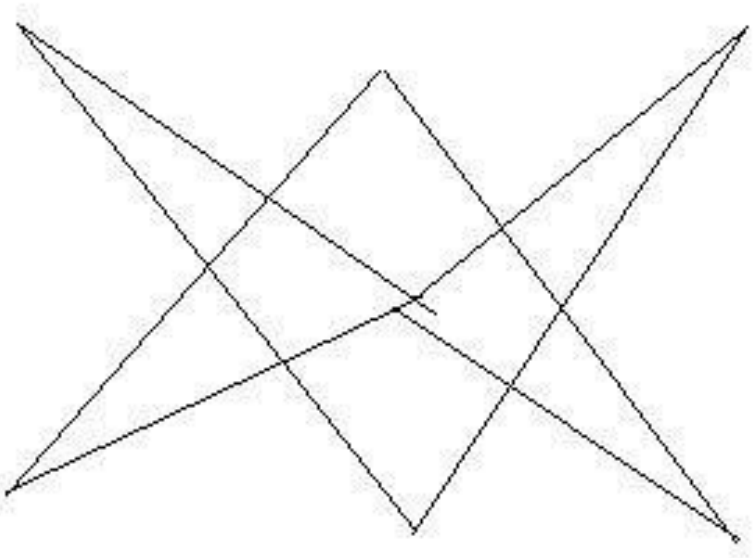
Sombra contra las armadas de la oscuridad

Sombra contra las armadas de la oscuridad

Por Cesar Jiménez Cambronero



Año 2007-2026

Índice

Prefacio..... 8
Capítulo preliminar..... 9
El reino de Queen Hornet..... 12
El malvado Maldravosaur..... 19
El filo de la muerte..... 26
Monstruos del mar..... 31
El bosque oscuro..... 38
La batalla de Zarcas..... 42
Las criaturas asquerosas..... 51
Armada en el infierno..... 57
Endescrew es la esencia de la muerte..... 64
La cámara de los sacrificios..... 71
Templo de los dioses..... 77
La armada final..... 83
Sombra vs Shogun..... 90
Un nuevo amanecer..... 93
VOID el dios oscuro..... 94
La insurrección de las fuerzas oscuras..... 101
El viaje a través del poderoso desierto..... 105
La aldea fantasma..... 111
Trilangerbero el guerrero invencible..... 114
Duelo agresivo..... 118
El duelo de Tamura..... 124
El ataque del dragón..... 126
Dryp ataca..... 131
Estrella de la muerte..... 136
Shogun en el reino de Kaguya-Hime..... 140
Shogun logra vengarse..... 145
Esencia de amor..... 152
Batalla en el reino del cielo..... 158
Sombra es el legendario super guerrero..... 162
Sombra vs Apocalypsis 170
¿El gran final?..... 175
El legado del mal..... 177
¡Round one... Fight!..... 180

La esperanza no muere hasta su final..... 192
Rescate del reino artrópodo..... 204
La batalla del bien contra el mal..... 217
Viaje a bordo de la nave espacial-infectada..... 222
Las tropas del día final..... 230
La presencia del mal..... 238
Sombra vs Inferno 249
Hasta siempre Sombra..... 254
La saga de las dimensiones paralelas..... 262
Puño congelante..... 264
Sangre de fuego..... 279
Flying ataco..... 290
La esencia del mal..... 304
La verdadera guerrera de las armadas del bien..... 320
Sombra se vuelve maligno..... 336
El pueblo infestado por las fuerzas del mal..... 346
El origen de las fuerzas del bien..... 357
La carretera del mal..... 583
Sombra y el portal del pasado..... 591
La gran torre..... 599
La real armada final..... 616
Batalla contra Ilumina..... 625
La guerra contra la humanidad..... 631
ARKRIVOSAUR??? El guerrero clonado..... 646
La fusión de los poderes del universo..... 649
La prueba de los dioses..... 654
La redención del Sombra..... 661
El doble camino de Sombra..... 727
Adiós Sombra..... 734
El sueño de Sombra..... 741
El inicio..... 757
El planeta maldito..... 761
La mentira..... 765
Hefestos el demonio veloz..... 771
La nave extraterrestre de los Bombux..... 775
Forte-man..... 780
Sombra pierde sus poderes mágicos..... 784

Protonema el robot..... 788
Sombra se recupera..... 792
Doctor Zeta, ¿amigo o enemigo?..... 796
La batalla contra Cleary Moon..... 801
La dimensión diamante..... 806
Al rescate de Sabrina..... 810
Al rescate de Sabrina..... 816
Al rescate de Sabrina..... 821
Al rescate de Sabrina..... 828
Al rescate de Sabrina..... 834
Al rescate de Sabrina..... 842
Al rescate de Sabrina..... 834
Al rescate de Sabrina..... 842
El poder de los entes demoniacos..... 847
El ataque de la policía..... 853
La elite del bosque..... 857
El entrenamiento de la ira..... 862
La batalla contra los magic-monsters..... 867
La tierra de la fantasía..... 873
La terrible proposición..... 878
EL circo..... 882
El pozo..... 889
El monstruo de la tierra..... 899
La penúltima gema del poder..... 903
Gaznor y Psymaniac..... 907
La octava gema..... 913
Un corazón roto..... 917
La llegada del líder..... 919
La llamada de emergencia..... 927
La última noche juntos..... 943
Adiós pasado..... 951
Las bestias del caos..... 960
Aparece Flauros, el demonio legendario..... 968
¡Perdóname Sombra!..... 1007
Eris, el planeta de los clones malignos..... 1012
La trampa oscura..... 1019
Batalla en Plutón..... 1025

Viaje adentro de la criatura..... 1032
Poder máximo..... 1039
Los dioses de la luz y el entrenamiento..... 1048
El mundo de los espíritus..... 1054
Divino ataque..... 1062
Mundo miedoeval..... 1069
La diosa del amor..... 1087
El ejército de la Madre Araña..... 1101
Los mundos paralelos..... 1109
Sombra contra los dos guerreros orgullosos..... 1125
Sombra camina por la ciudad..... 1137
Lo último por hacer..... 1143
La destrucción universal..... 1154
El fin del inicio..... 1161
El día del eclipse..... 1166
Sombra en el reino de los seres sombra..... 1181
Mas allá de Sombra..... 1197
El legado de Sombra..... 1206
Bucle infinito..... 1288
Cielo infinito..... 1299
Últimos deseos..... 1705
El concilio de la luz..... 1706
Sombra renace y vive para siempre..... 1741
La torre oscura..... 1802
El caos y la misión de Sombra..... 1949
Tierra infinita..... 1994
Escenas del capítulo anterior..... 2041
La saga de la torre restante..... 2093
La aventura final..... 2138
Personajes y características 2142
Agradecimientos..... 2185
Tamaño de los personajes 2186

Prefacio

Sombra contra las armadas de la oscuridad es una novela la cual fusiona de muchos tipos de género, entre ellos la fantasía, la ficción, la aventura y un poco de terror, donde suceden muchas aventuras inimaginables a través de tiempos y espacios increíbles.

La historia es para toda clase de público, solo se necesita un elemento para leer este bello libro: imaginación, ya que es una historia donde un súper héroe sacado de la imaginación de un escritor innato, puede defender el planeta entero o bien el multiverso de feroces criaturas y peligrosas trampas, con el único fin de proteger a los sitios naturales y a sus amigos; el libro relata que a veces un personaje muy poderoso en el camino de luchas, de esfuerzo y de valentía es capaz de realizar de poco a poco sus sueños y metas, quizás para cambiar para bien su destino o para ser más fuerte.

Cesar Jiménez Cambronero, nació el día 29 de noviembre de 1985, en San José, Costa Rica, con la condición de síndrome de asperger, curso perfectamente la escuela Pacífica Fernández y el colegio Edgar; actualmente estudia en la Universidad Estatal a Distancia en la carrera de manejo de recursos naturales ya que ama la naturaleza, es como su dios y su fuente de inspiración.

Invito a todo lector general a adentrarse en los relatos de Sombra, disfrutando la lectura y con un deseo maravilloso de entretenerse con esta bonita historia de ciencia ficción, para todo público y que puedan divertirse un poco, en un universo donde el límite es la imaginación y solo se requiere actitud de leer, pasar un tiempo bonito con esta interesante obra.

Capítulo preliminar

Se cuenta la historia de un niño que vivía en el año 1890 en Bordeaux, Francia llamado Magnum Arner, en ese tiempo el sitio era rural; con árboles frutales, pájaros multicolores, ríos claros, aire puro, animales y noches frías. La familia Arner Vivian en una cabaña de madera descuidada con telarañas, entre un camino enlodado en un pozo de agua.

Allí vivía en la casa un señor ex abogado cuya profesión fracaso debido a su adicción al alcohol y a la ineficiencia, era de piel blanca y ojos verdes, gordo y de baja estatura llamado Mathew. La mujer que eligió de esposa cuando trabajaba se llamaba Clariza, muy sumisa y maltratada por sus agresiones de ebriedad, a pesar de que ella era humilde, buena y trabajaba vendiendo cosechas en la ciudad, ella no podía estudiar en una sociedad patriarcal.

Magnum era delgado, cabello rubio lacio, ojos verdes, de altura media, vestía un traje de granjero pobre, no asistía a la escuela, aunque quería ser médico para salvar vidas, pero su padre lo golpeaba y le engendraba malos pensamientos, porque no podía estudiar por falta de dinero, incluso su flaca madre de ojos y cabellos negros tenía un vestido rojo desteñido.

Magnum cumplió 16 años, por influencia de su padre se convertía en un renegado apostador, lleno de odio y amargura y la situación empeoraba; un día Matthew golpeaba a su esposa porque no le daba dinero, entonces Magnum entró matándolo con un arma al verlo, matándolo al ebrio al destrozarle el corazón… su madre temblaba de miedo y huyo de la casa temiendo que la mente maligna de

Magnum la matara, el joven perdía la razón y con los nervios alterados huyo de la casa ocultándose en la costa oeste de Francia, en una embarcación llena de cajas por dos días, hasta una mañana zarpo el barco hacia Estados Unidos donde Magnum en la bodega se ocultó alimentándose de pescado crudo. Luego llego a Nueva York, huyendo de los marinos chinos y caminaba como indigente en las calles con el arma. Un día mientras caminaba, un gánster rubio, de cuerpo fuerte y ojos claros llamado Murdock Botter pasaba y le dijo: - “te he vigilado desde hace dos días, tienes un arma y no tienes futuro, únete a Nosotros y vive como rey, sino te matamos"-.

Magnum acepto, su vida cambiaba matando millonarios, se hacía rico con este negocio… pero en una barricada, los policías incendiaron la guarida de los gánsteres que no pudieron salir, todos incluso Magnum fueron quemados vivos. Su alma fue al infierno, al calabozo de la oscuridad donde su esencia en forma humana transparente nunca vería la luz.

Pasaban los siglos, el hombre destruía el mundo, contaminaba, hacia guerras, matanza, esa energía negativa abrió los portales del infierno, como puertas dimensionales que comunican tas tierras y el reino oscuro, donde las almas condenadas llenas de la fuerza de la oscuridad toman una forma diabólica y horrorosa, los humanos son alimento y esclavos

de ellos. Los demonios se alían a los mutantes formados por la contaminación en el año 2100, por el calentamiento global, Australia y Antártica son hundidas bajo el mar, por la ayuda de Shogun el androide y su lanza plasma explota la armada internacional y Krimbell destruye con los demonios, pues ni las balas ni las bombas los dañan.

No hay esperanza ante la dominación… pero el alma de Magnum no se liberó porque estaba escrito en su destino que estaba destinado a tener una oportunidad de recuperar su sentido de vida; el alma de Magnum fue transportada al cielo oscurecido por el mal, donde las esencias del bien (formas humanas de largas barbas hechas de luz) por medio de una esfera de cristal le muestran la situación de la destrucción y le dicen: -"hace mucho tiempo en el año 2000 antes de Cristo, los humanos lucharon contra los demonios y los vencieron, pero se han fortalecido por la fuerza oscura y con la ayuda de Shogun; si luchas y vences serás libre totalmente y algo nacerá para ti otra vez-“, Magnum no piensa en el bien sino en venganza, toma la espada sagrada Scalight, con su gabardina, el rostro de Magnum se vuelve oscuro con ojos verdes iluminantes, aparece un escudo dorado y nacen en su espalda alas de fuego como halcón; Scalight ilumina por la fuerza del bien y sobre su sombrero esta la estrella de las armadas.

Tomando su destino con valor y deseos de luchar, así inicia la saga de Sombra, gánster fantasma contra las armadas de la oscuridad.

Dola AI

Capítulo 1

El reino de Queen Hornet

Sombra es el nuevo héroe elegido para batallar contra las fuerzas oscuras aliadas de Shogun, luego de tomar la espada Scalight se transforma en el gánster fantasma, con su espada iluminante y su escudo dorado, con su traje gánster gris y sus alas de fuego, solo que Sombra quería luchar para vengar su infelicidad, se llena de ira y deseos de matar sangrientamente.

Abre sus alas de fuego con sus fuerzas y se lanza sobre el cielo oscuro volando a gran velocidad sin siquiera despedirse de los dioses del bien, solo se burla de ellos y dice. -“algún día tendré fuerzas y los matare a todos"-.

Hay una regla básica, llamada el inframundo y los niveles, si un ser maligno muere o se destruye va a una prisión espiritual llamada el inframundo donde queda en un tipo de prisión temporal y puede estar ahí, es un sitio oscuro y lleno de mal, si es un mutante puede revivir en el planeta de origen. Ahora si el guerrero tiene nivel bajo podrá ser derrotado fácilmente pero si es derrotado y revive o escapa, puede elevar su nivel de poder y ser más poderoso, al punto de elevar sus poderes.

Las esencias entienden, pero saben que en su lejano camino va a encontrar las respuestas de su destino, Sombra vuela a gran velocidad y baja a la Tierra, llegando a una colina rocosa del planeta Tierra arrasado, y los humanos han sido derrotados por la elite de Shogun. Llega a una colmena gigante, de 20 metros de alto, es un panal gigante de avispas de 2 metros, donde vive la reina avispa Queen Hornet quien controla el poder entre el mundo real y el mundo artrópodo, ella controla a las tropas avispas para proteger a los mutantes artrópodos, pero ella desobedece a Shogun a servirle y el mago Masterstrunk la hechiza volviéndola maligna, enviando sus tropas a matar a quien se le rebele; Sombra con temor entra a la colmena con su espada iluminante, cerrando sus alas corre adentro de la colmena donde ve las paredes con celdas de cera, con larvas incubadas en las paredes.

Entre el panal aparece una momia con cara negra esquelética y llena de vendas, con un escudo-mascara india en su mano y sin conocimientos de que es, solo se presenta como Obelisko el ser fantasmal, dice: -" ¡no te muevas intruso, que a tus pies hay minas y trampas de oso!”-, pero Sombra sin tomarle importancia cruza el camino volando, pero donde va a seguir, la momia activa picos de madera que emergen del suelo y por poco lo atraviesan, solo que con su espada los destruye y sigue el camino sin tomarle impresión.

Obelisko se pone iracundo y corre a atacar a Sombra con su furia, pero automáticamente la espada Scalight lanza un brillo de luz potente que Sombra no imaginaba y esa luz derrota a la momia en instantes; Sombra se asusta un poco pero no sabe que ocurrió.

Con el impacto se destruyen las trampas y resuena en los pasillos, eso despierta a una mariposa nocturna negra llamada Zenomia que aletea fuerte, con un gran tamaño se lanza hacia Sombra moviendo sus alas y tirando esporas venenosas, Sombra se asusta mucho y camina hacia atrás cubriéndose del veneno, hasta que se llena de ira al cubrirse y con su escudo lanza un tornado de aire que arrasa con la mariposa negra con gran fuerza y ese torbellino de aire atraviesa una pared de la colmena y aleja a la criatura, Sombra se sorprende del poder de sus armas y sigue adelante con profunda venganza. El sonido activa las señales de Queen Hornet desde el otro pasillo y le ordena a un mutante que lo ataque.

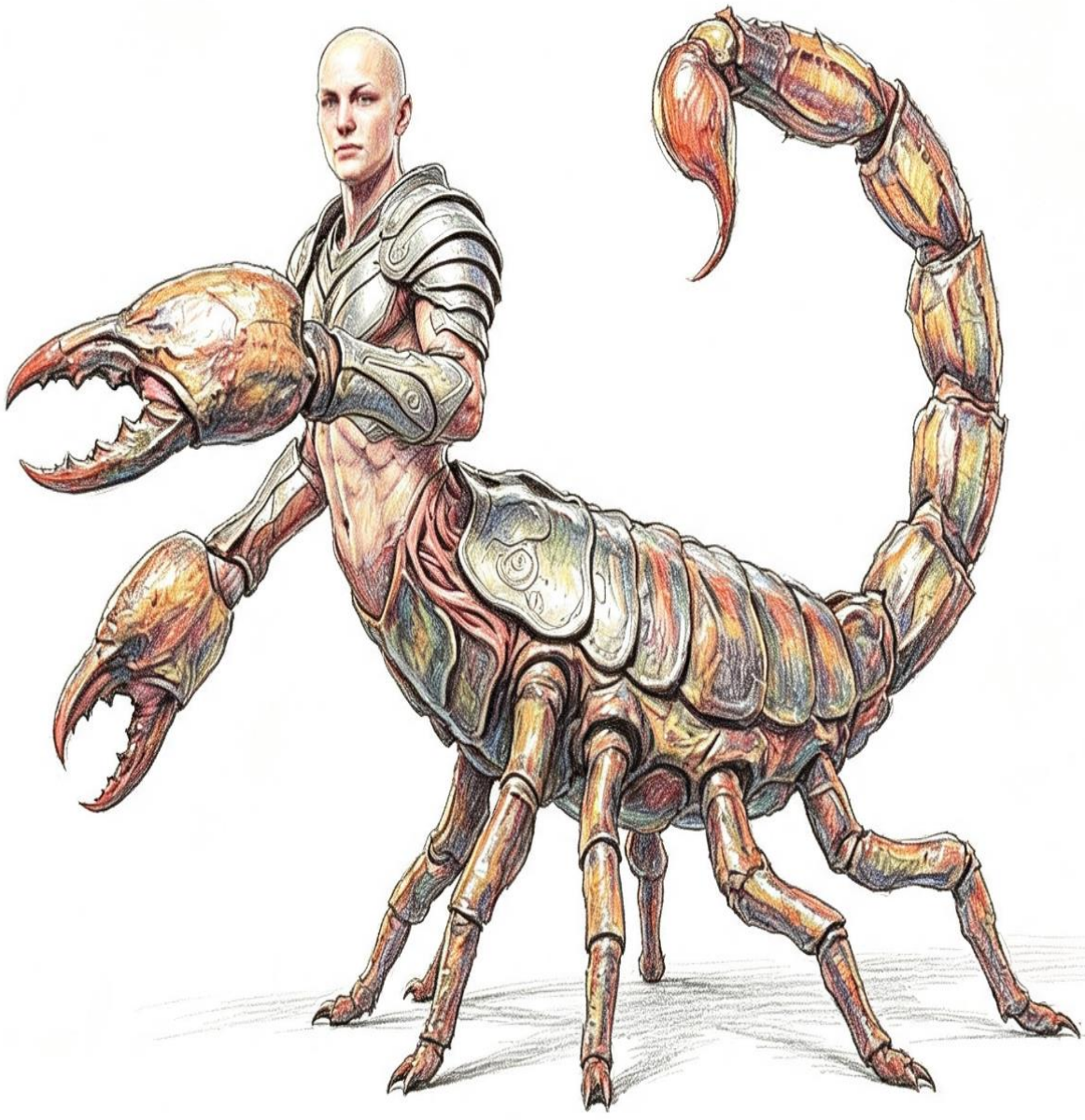
Sombra camina y ve venir un mutante gigantesco, es Lyena la mujer calva y huesuda con cuerpo de escorpión. El guerrero se oculta tras su escudo y se cubre de las tenazas de Lyena que arañaba con fuerza; al ver que es inútil, la mutante ataca con su cola de escorpión para inyectarle su veneno mortal, entonces Sombra esquiva la cola, con gran rapidez evita la picadura y con su espada le corta la cola... Lyena cae desangrándose en ácido y queda petrificada.

Sombra gana el duelo y sigue corriendo adelante, pero no por mucho porque frente a Sombra aparece Queen Hornet; al verla piensa luchar contra ella, pero no matarla, porque piensa que puede servirle al restaurar el equilibrio natural.

Queen Hornet vuela hacia Sombra lanzando discos cortadores con sus alas, pero son cortados por su espada iluminante. La avispa con furia se lanza con fuerza tratando de picar a Sombra con su aguijón venenoso hasta que se pega en el escudo dorado con el que se cubre. Sombra y este le corta el aguijón con su cola.

Ella sangra un poco, sin embargo, la reina usa su eco y llama a las avispas gigantes a que la defiendan, todas se lanzan, con sus aguijones, incluso las larvas a picotear con fuerza cubriendo a Sombra como si estuviera en una trampa de agujas. El dolor que Sombra siente es muy fuerte, resistiendo los picotazos hirientes, y ante la desesperación eleva sus poderes y lanza su ataque final, la descarga eléctrica potente que ataca electrizando a todas las tropas de Queen Hornet e incluso a ella, dejándolos a todos en el suelo derrotados, todos caen al suelo incluyendo a Sombra debilitados.

La espada Scalight brilla con fuerza y restaura las fuerzas del guerrero, eso hace que eleve sus poderes, se recupera y se levanta. Tomando su espada y abriendo sus alas sale volando vencedor del reino, pero antes de irse escucha una voz telepática diciendo gracias. Sombra voltea a ver y ve a Queen Hornet y a sus tropas de pie, gracias al choque eléctrico el hechizo de Masterstrunk fue eliminado; se siente feliz Sombra al ver que al menos tiene una amiga y sigue su camino con fuerzas, mientras que la avispa reúne a sus tropas para prepararse para la batalla final.



Dola AI

Capítulo 2

El malvado Maldravosaur

Sombra ha cruzado el reino de Queen Hornet en la extensa colmena sobre un cañón y ha vencido a los aliados oscuros, restaurando la verdadera mente de la avispa, volando bajo a tierra firme sobre un extenso desierto en África llamada en el año 2100 el continente de Magora, donde sus desiertos son rodeados por esqueletos de animales y humanos, son centenares de huesos rodeando la planicie.

No hubo mucho tiempo, cuando en su camino aparecen demonios aliados de Shogun, como los gusanos gigantes anillados o Hydrik que son cortados por Scalight; monjes oscuros con cuchillas llamados Vortex que son eliminados con la energía interior de Sombra que al liberarse como electricidad los destruye; una gárgola-carnotaurus de roca llamada Gargodrom que con su boca lanza rayo para petrificar pero es vencido porque Sombra usa velocidad y con sus fuertes puños los quiebra en piezas; un hombre con cabeza de cuervo hecho de plumas y paja, con un gran pico cegador llamado Murdercrew que trata de picotearle e! rostro a su rival pero no cuenta con el escudo dorado de Sombra que le bloquea el ataque y con Scalight le lanza un rayo y lo derrota, estos son solo clones de los originales.

Telepáticamente, Drobb le advierte que el camino es lineal, donde su ruta final es la entrada del océano Índico, que está muy cerca pero que tenía que cuidarse de las fuerzas oscura, los dientes filosos de Maldravosaur, que aparece frente a Sombra, de piel rojiza y rayas negras, ojos formados por fuego. El tiranosaurio empieza a seguir a Sombra lanzando pelotas de fuego grandes, esas bolas incluso carbonizan la arena.

Maldravosaur es muy poderoso, convierte toda la arena en fuego quemante, se mueve a la velocidad de un cometa al perseguir al héroe para devorarlo y convertirlo en cenizas, Sombra vuela rápidamente para no ser comido, pero el tiranosaurio sigue persiguiéndolo. Maldravosaur usa sus fuerzas para retumbar la tierra con gran fuerza, desea aniquilar a Sombra mientras produce fuertes temblores con gran poder y furia, al saltar hace que los volcanes de otros lados del mundo se van activando y causan catástrofes horribles que matan vidas.

Al alejarse la criatura trata de lanzar fuego con su boca alrededor para rodear a Sombra. Maldravosaur no tiene alma ni concepción hacia el bien, solo furia sangrienta, pues mientras trata de aplastar con sus patas o de quemar al héroe con su boca multi dentada, fuertemente trata de devorar al guerrero, cual esquiva sus dientes; la única salida es luchar. Sombra está rodeado, tras él hay fuego y frente a él está el demonio, toma la decisión de luchar y espera a que con su boca pueda lanzar fuego y es allí donde salta y abre sus alas volando a gran velocidad, Scalight ilumina con gran potencia y con esta, logra cruzar el pecho

del feroz demonio antes de defenderse, la energía que posee la espada al cruzarlo aumenta; con un rugido de furia Maldravosaur se destruye como llamas que se van apagándose en el aire y Sombra regresa a Tierra y cierra sus alas, entre el desierto y el cielo oscuro.

Scalight deja de brillar, restaurando las energías del héroe, luego el fuego del desierto se apagar. El camino queda libre, a lo lejos se ve el océano grande y aun lleno de vida, aunque algo contaminado por tóxicos, borrosamente se ve el agua entre la oscuridad donde le esperan a Sombra nuevas aventuras mientras llega y queda mirando el mar.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 3
El filo de la muerte

El gran desierto ha sido cruzado, el oscuro Maldravosaur fue totalmente eliminado y Sombra continua su largo viaje mientras que telepáticamente Drumm le cuenta que ha cruzado sitios de dominación de Shogun y ha entrado al tercero.

La playa es oscura, el mar vibra entre olas venenosas de tóxicos en una visibilidad oscura donde acechan feroces criaturas y poderosas garras, la playa llamada sin cabeza era porque la rodeaban cuerpos esqueléticos decapitados entre sal y agua.

Sombra observa entre la borrosa luna y el cielo que pterodáctilos furiosos llamados Dactyl esperan cualquier cuerpo caer sobre la arena para devorarlo, mientras que, sobre el mar, ostras llenas de filosos dientes esperaban que algún cuerpo cayera para ser devorado vivo por los monstruosos dientes de los Ostroso de 2 metros de alto. Sombra no podía ni pensar cruzar la isla de Tanzania porque estaba llena de raptores.

El aire se mueve con fuerza, Sombra extraña tanta quietud, pero velozmente algo giratorio de 1 metro de largo con gran filo logra rozar su brazo.

Reaccionando con ira, por un fuerte rasponazo voltea y ve un tipo de objeto redondo que gira con filos como una sierra giratoria que se impulsa en el suelo y vuelve a girar, es un mutante llamado Gyrospy que tiene la velocidad de 12 metros por segundo. Gyrospy es imparable, con su armadura roja, con filos de navaja sobre su espalda y era él responsable de decapitar los cuerpos, ahora se dirigía frente a

Sombra para cortarlo, el héroe se cubre con su escudo dorado cual se daña y se corta en dos, pero los filos se quiebran y la criatura queda sin defensa, puede verse una cabeza de jabalí rojo con un cuerpo lleno de pelaje vasto con largas unas.

Se siente sin defensa, sin orgullo y entonces Gyrospy concentra toda su energía, autodestruyéndose como una explosión pequeña. El poder de Scalight, con una luz restaura el daño producido por los filos mientras que el sonido de la explosión logra despertar a los otros aliados oscuros.

No pasa mucho tiempo cuando una voz tipo oriental se escucha en la oscuridad y tras Sombra le dice: - “nadie es tan poderoso, sino que tan filosa sea su arma, ahora. Te enfrentaras a mí, el señor de las espadas- “.

De un salto aparece frente a Sombra el legendario señor de las espadas: Swordmaster, un enemigo de metro y medio de alto, una ardilla bípeda que lleva un traje de

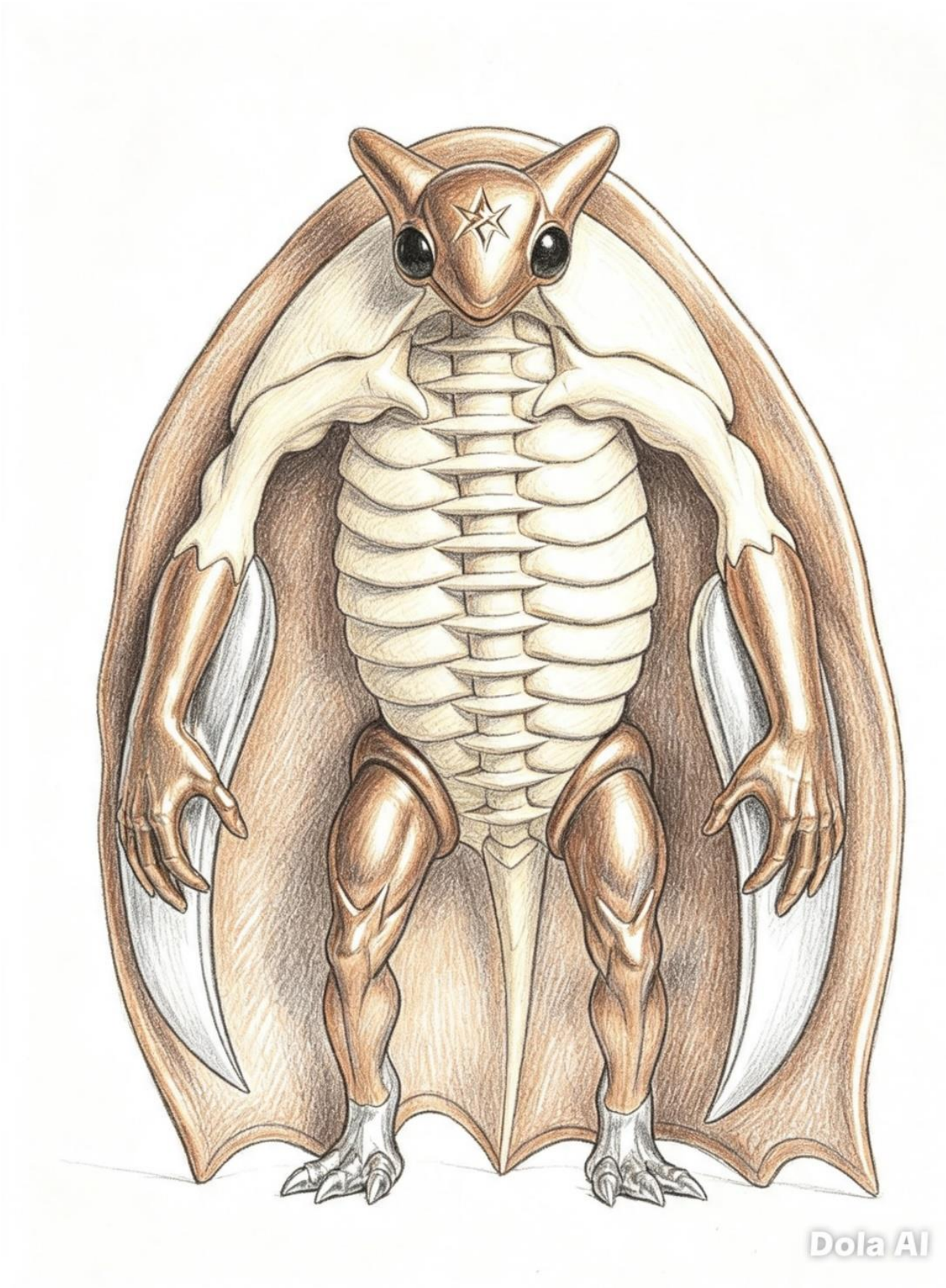
karate, con bigotes largos en su cara y dos largas espadas, reta a Sombra a luchar con Scalight y el perdedor morirá.

Aunque Sombra tiene una espada, es tan buen espadachín como su rival y su espada es de mayor poder, ambos luchan y dan lo mejor de sí con sus giros y ataques de filos; Scalight logra quebrar las dos espadas y por convenio no mata a Swordmaster, pero al verse derrotado, se clava su espada sobre sí mismo y dice: "eres un gran guerrero de honor”-
.

Swordmaster muere y a Sombra le da tristeza ver que se ha suicidado, solo quiere luchar, pero cada uno elige su destino.

Ocurre un gran terremoto, la voz robótica malvada de Shogun con furia le dice:”- ¡Sombra, eres bueno pero yo soy mejor!-“; el mar se turbulenta y sale saltando sobre el océano un trilobites de 1.7 metros con manos de cuchillas largas y un armazón marrón rojizo, le dice telepáticamente: “- soy Trilangerbero, el trilobites legendario, el filo de la muerte, guerrero sagrado de la batalla, a batallar", se lanza con fuerza con sus cuchillas y lucha contra Scalight, ambos guerrero luchan con furia, con filos resonantes porque es una batalla de altos guerreros; Trilangerbero es un súper rival, luchan con gran fuerza como una batalla de dos inmortales, hasta que Scalight logro dañarle un filo de sus cuchillas; en eso Trilangerbero da dos pasos y dice: -“ eres un gran guerrero, sin duda pero ahora debo irme y nos volveremos a ver”-, se lanza al gran océano.

El mal se va del lugar y Sombra motivado por la batalla del mutante decide abrir sus alas y volar sobre el gran océano hacia la isla que esta junto a Tanzania, isla formada por una plataforma de acero entre el mar, la llamada Isla Tryne.


Dola AI

Dola AI

SWORD
MASTER
Dola AI

Capítulo 4

Monstruos del mar

Sombra ha resultado victorioso en la batalla en la batalla en la playa y fue reconocido en grande por las batallas entre él y los feroces enemigos armados de la oscuridad, recuerda las palabras de Trilangerbero y ahora vuela a la plataforma acuática que esta junto a la isla de los raptores, la isla artificial Tryne, que tiene forma de base militar oceánica, pero mucho más amplia donde horribles demonios contaminan el mar y les dan de alimento a los Ostrosos con humanos vivos.

Mientras duela, un Ostroso salta del mar y con una mordedura atrapa los pies de Sombra y lo lanza al fondo del océano, para devorarlo entre todos los Ostrosos, cuando todos se acercan con sus dientes destructivos, el temor y la asfixia dañan a Sombra que lo hace reaccionar con una súper descarga eléctrica peligrosa y los logra dejar en shock, entre sal y agua toxica; el poder es tan fuerte que la energía lanza a Sombra hacia un arrecife pedregoso emergente entre el océano, quedando inconsciente. Desde lejos y usando su visión lejana, Shogun ve que ha derrotado y goza la victoria y todos los monstruos siguen su destrucción.

Pero antes que Shogun dejé de reír al ver derrotado a su rival, la espada Scalight ilumina potentemente, eso hace enfurecer al líder porque ese poder restaura el daño producido por las batallas y el nivel de poder de Sombra se maximiza, así podrá batallar con criaturas de mayor poder. Shogun, de lejos telepáticamente les pide a los monstruos costeros que destruyan a Sombra, enviando al ser ciclope mitad cangrejo, mitad pulpo, tamaño grande llamado

Krabadrain, gira entre el aire produciendo un tornado muy destructivo, haciendo que el mar se levante. Sin poder defenderse de ataques simples, el tornado llega hacia Sombra y el tornado se lo traga; entre el aire y el agua, lejos de poder atacar al gigante mutante porque está en la parte superior del tornado, donde solo el agua lo roza, mientras el tornado produce ráfagas de aire potente.

Usando su mente, espera Sombra verlo húmedo del agua marina y aunque se vuelve a asfixiar, lanza una súper descarga eléctrica que deja en shock a la criatura deteniendo el tornado, cayendo al mar toxico. Sombra, antes que el aire se detenga, abre sus alas y continua; bajo él hay más Ostrosos; finalmente llega a la isla donde dos guerreros se ocultan y al bajar Sombra a la tierra firme y cerrar sus alas salen a atacarlo entre los dos, rodeándolo.

Ella, la enemiga es una mujer musulmana de velo rojo con ojos rojos, llevando dos cuchillas y tiene 4 patas de araña, su nombre era la asesina Centurionher de origen caníbal, se alimentaba de cuerpos muertos, a su lado estaba el capitán hombre pitbull llamado Peritborg que no usaba espada sino sus dientes filosos. Ambos atacan a la misma vez; donde

Peritborg se lanza con su mordida, Sombra lanza un poderoso rayo de luz que lo derrota rápidamente antes de ser destruido por sus mandíbulas, Centurionher se lanza con sus cuchillas y es atacada por et rayo de luz que emite la espada, quedando derrotada en el suelo.

Antes de terminar, una risa soberbia sale sobre el aire, de un salto emergiendo del mar aparece Dryp, un ser tipo langosta de 2.5 metros, armadura de cobre, ojos algo personalizados, era erguido de puños mazo y patas cubiertas por espinas, su vista era inocente, pero en su interior había un fuerte guerrero y reta a Sombra a luchar con sus puños de energía concentrada.

Dryp usaba su puñetazo martillo, su cuerpo estaba hecho de cobre puro; Sombra usaba sus puños iluminados, pero al ser golpeado mucho con sus poderes formo un escudo redondo tipo hielo cual se cubría.

Tanto Sombra como Dryp estaba muy lastimados, pero aparentemente

Dryp tenía mayor poder, incluso lo deja sin aire y está por darle el golpe final. Rápidamente Sombra eleva su energía y ataca a Dryp con el ataque de múltiple de puñetazos que logra detener el golpe final y lanza fuertemente a Dryp, lastimado de su ataque cayendo en el fondo del océano hasta una fosa submarina.

Con la ayuda de Scalight, Sombra eleva su energía, abre sus alas y vuela dejando ese sitio oscuro, a la isla de los raptores.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 5
El bosque oscuro

Sombra ha batallado con toda su fuerza hasta ahora posible, pero mientras más continua su largo camino, las criaturas más fuertes se volverán y más crueldad podrá ver sus ojos. Lo único que sabe es que al iniciar el camino salió del cielo para llegar al reino de Queen Hornet, Sombra aun renegaba contra el bien y solo tomo la misión porque esperaba su conveniencia, pero ahora tiene sed de luchar y vengar su infelicidad, volando con sus alas de fuego, llega a la isla de los raptores pero al bajar entre un bosque gigantesco se da cuenta que los raptores han emigrado a otros puntos de la tierra a través de los portales entre tiempo y espacio, Sombra debe entonces averiguar si la presencia del mal ha dominado la isla, cuya vegetación era tan abundante de árboles, pero los animales fueron exterminadores. Sombra baja con cautela caminando entre suelo lodoso.

Alguien vigilaba Sombra entre los árboles, saltando de rama en rama hasta caer frente a su presencia, era el gato bípedo, pelaje amarillo con rayas negras, patas resorte y con lentes oscuros, con voz áspera se presentó como Sparkdrom y retaba a Sombra a ataca con su espada, cuando era atacado, el mutante saltaba con sus patas resorte entre los árboles y arañaba o pateaba a Sombra lanzándolo brutalmente al suelo. Todo estaba fácil para Sparkdrom hasta que sobre el top de un árbol concentro toda su energía y lanza un rayo eléctrico imparable hacia Sombra que lo daña mucho.

Sparkdrom aumenta su energía gradualmente, se va volviendo cada vez más poderoso, más luminosos y despide rayos eléctricos de su cuerpo destruyendo todo a su paso, la electricidad es exorbitante y el poder se vuelve terrible, los rayos queman los árboles de cerca y hasta destruyen las piedras, por supuesto que las energías de Sombra se tornan más bajas y va cayendo y este se siente débil.

Sombra lo contraataca con su descarga eléctrica aumentando tanto sus poderes que sus descargas eléctricas que se vuelve por segundos luminoso de rayos; ese rayo es tan fuerte que absorbe el rayo el mutante y cae derrotado.

Recuperándose rápidamente Sombra logra levantarse y continuar su camino, la tierra se tomaba lodosa y había leves lloviznas. Continua el espeso bosque hasta ver un portal entre espacio y tiempo como puerta de luz en un terreno con de agujeros, donde hay un sonido penetrante se escuchaba produciendo terremotos fuertes.

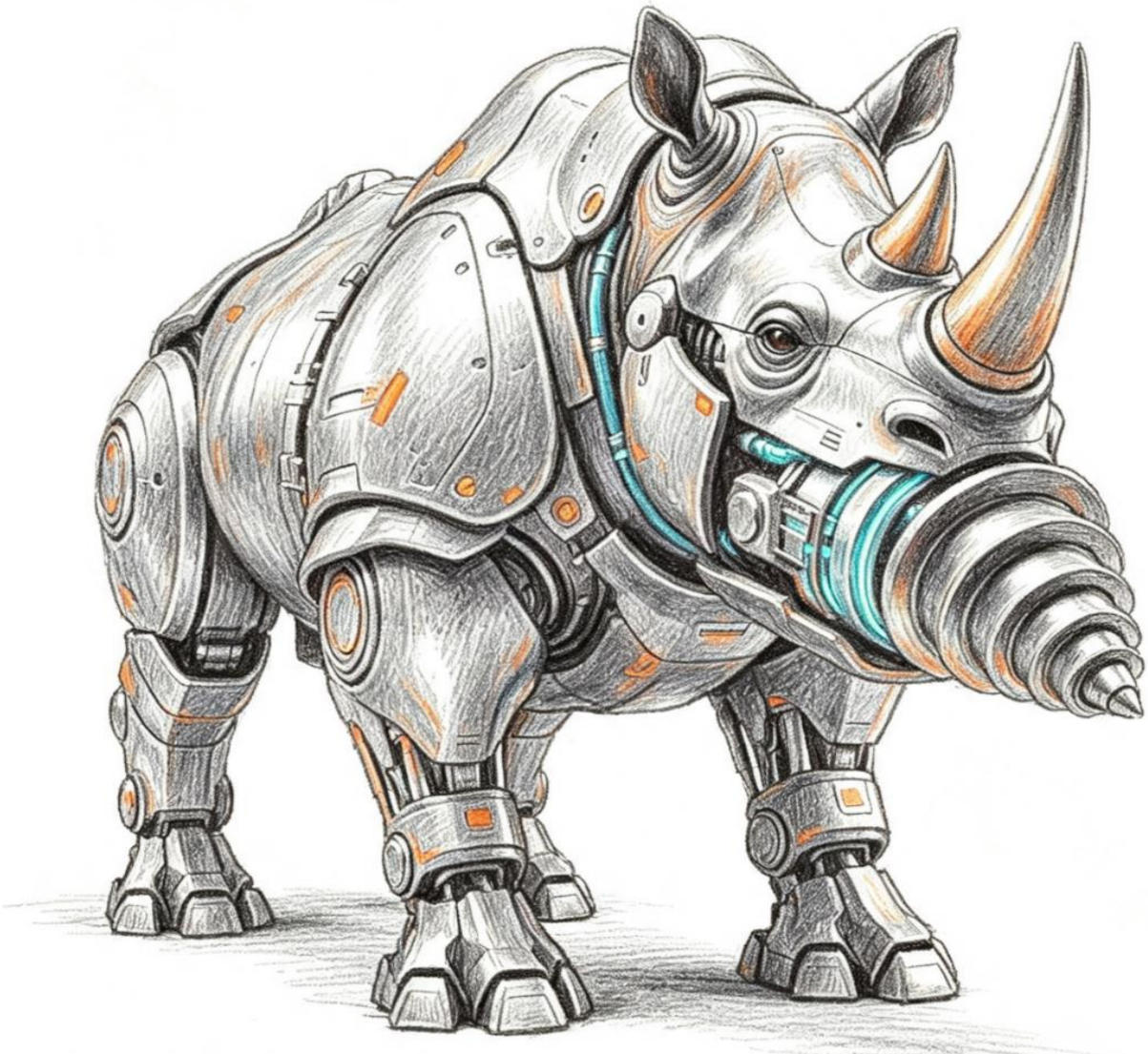
Antes que Sombra pueda escapar, un robot emergiendo de la tierra aparece con nariz taladro, hecho de acero puro, realmente grande y largo con cuerpo tan fuerte como rinoceronte, lleno de espinas que destroza el paisaje y todo su alrededor el llamado Slasher,

su sensor entiende que debe destruir a Sombra, se oculta bajo la tierra. Slasher ve inseguro a Sombra y aparece emergiendo tras él con su pico taladro, que puede perforar, Sombra huye un poco y evita ser cortado, hasta que se lo corta con Scalight.

Eso hace alterar a Slasher, ahora su misión es correr y aplastarlo, Sombra corre entre agujeros y tierra lodosa, huyendo de un ataque mortal, ningún ataque puede derrotar a Slasher que viene produciendo terremotos; el héroe queda sin salida porque una gran piedra le interpone como barrera y Slasher. Decidido, toma a Scalight, abre sus alas y con la velocidad de la luz vuela hacia Slasher con su espada iluminante y cruza el cuerpo del robot.

Sombra se detiene, dos metros tras el robot, pasan 3 segundos... luego cae Sombra debilitado y Slasher se destruye en piezas; Habiendo vencido Scalight renueva las fuerzas de Sombra, haciéndolo más fuerte y luego se levanta para entrar al portal de luz.

Dola AI



Dola AI

Capítulo 6

Las batallas de Zarcas

Cuenta los antiguos guerreros: En el año 200 antes de Cristo, en la antigua Grecia, los guerreros sagrados humanos tuvieron una lucha contra los demonios cuales fueron eliminados en sangrientas batallas, pero por des fortuna, la fuerza de la energía negativa es mayor y fortalece a los demonios unidos por Krimbell Vortax rey de la oscuridad y Shogun el líder cibernético.

Sombra entra en el portal de luz, llegando al otro sitio entre espacio y tiempo, a otro tiempo, en el año 1000, en un coliseo romano con una multitud de zombis gritando y admirando el espectáculo, Sombra se sorprende del lugar y desea salir, el portal se cierra y solo venciendo a las crueles criaturas podrá salir abriéndose nuevamente el portal.

En un duelo entre ocho guerreros de diferentes lugares y dimensiones donde Sombra es elegido para batallar por su existencia y si no será destruido. El gran campeón y líder del evento es como un ser con esqueleto de oro con cabeza de corona espinosa, boca chata con 4 colmillos, ojos verdes iluminantes con una vestimenta de shaolin y dos cadenas, el gran Zarcas.

Los otros Finales eran: el murciélago humanoide gigante Wombat; el ángel con vestimenta romana medieval con una espada y jarrón dorado, Angelspratz; el ninja fuerte de pelo negro llamado Tamura; un zorro blanco peludo, y una larga cola, que viene de un universo paralelo, Klastik; un hombre gigante de armadura negra, barba y cabello largo con casco cráneo de cocodrilo con pelo en todo el cuerpo como si fuera un mono, Swarrow; la esfinge bípeda de antimateria, Finger.

Todos incluso Sombra están decididos a luchar por ser el máximo a toda costa de su existencia, como Zarcas es el ganador de hace 1000 años, es el último en el duelo, se organiza.

1- Sombra vs. Tamura

2- Klastik vs. Angelspratz

3- Wombat vs. Swarrow

4- Finger vs. Zarcas

Inicia la primera batalla, Sombra contra Tamura el ninja en un duelo de artes marciales, con puños y patadas, pero Tamura no toma en cuenta la súper fuerza de Sombra con el ataque de múltiples puños y lo vence, pero no lo mata. Sombra como buen competidor lo iba a levantar, pero de lejos Finger con su rayo antimateria negro lo destruye y dice: - 'los perdedores mueren pulverizados”-, Sombra lo mira y espera luchar con él.

Inicia la segunda batalla, Klastik usa su larga cola y ata a Angelspratz para jalarlo comprimiendo, usando su poder de vasija misteriosa la abre el romano y lanza un rayo de luz que lo desvanece.

Luego la tercera ronda, Swarrow saca su arma y trata de disparar al veloz Wombat hasta que se agotan las balas y con su cuerpo súper fuerte va a embestirlo, lo embiste con fuerza y mientras está cerca le da puñetazos fuertes; Wombat danza su onda sónica que le destruye la armadura y Wombat viéndolo indefenso se lanza y lo ataca derrotándolo, pero Finger lo elimina también.

Inicia la cuarta ronda, Zarcas usa sus cadenas y trata de atar a Finger, pero Finger las sujeta y con un jalón muy fuerte las quiebra, entonces Finger trata de desintegrar a Zarcas cual es muy veloz, pero Finger lanza un rayo anti matérico a la tierra y donde Zarcas salta y cae sobre ese y lo destruye siendo devorado por partículas negras. Zarcas fue vencido, pero el duelo debe continuar.

El nuevo orden es:

1- Wombat vs. Finger

2- Sombra vs. Angelspratz

Finger espera a que Wombat se le acerque lo suficiente (porque la onda sónica" no le hace efecto) y donde viene se lanza encima de su esencia, lo consume como si su cuerpo se lo tragara.

Angelspratz usa su espada, pero es cortada por Scalight, el ángel oscuro abre su jarrón, pero Sombra aumenta toda su potencia y con Scalight lanza un rayo de luz que destruye el rayo de Luz atacante y su energía pulveriza al ángel romano.

1-Sombra vs. Finger

Al fin un duelo entre titanes, se miran con ira y sin esperar aviso ambos se lanzan al ataque, el ganador no solo vivirá y volverá a su tiempo, también aniquilará al otro. El rayo antimateria no funciona ante el poder de Scalight más bien lo destruye fácilmente; Sombra no le perdona haber matado a un guerrero honorable como Tamura, Finger solo piensa en pagar y destruir en quien se le interponga, concentran todas sus fuerzas y luchan en un duelo de puños, patadas, giros y golpes bajos, hasta que Finger se aleja y comienza a hacer una esfera de energía antimateria, Sombra piensa en destruirlo de una vez y por todas, se lanza y destruye la bola con la iluminante Scalight, velozmente cava la espada en el vientre de Finger quien cae y se autodestruye como si se derritiera.

Cuando se destruye et coliseo queda misteriosamente vacío y se abre el portal de luz otra vez.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 7
Las criaturas asquerosas

Sombra ha luchado y ha vencido en el antiguo coliseo, contra el malvado Finger, ahora ha entrado en el portal de luz que lo regresa al año 2100 pero ahora ubicado en otra región del mundo. Ahora está en la región de Asia cerca de china, hay una entrada del centro de la ciudad hacia un acueducto subterráneo que se dirige a Siberia, Sombra piensa que es ilógico y prefiere ir a la zona central, pero un hombre moribundo y destrozado en el vientre en el suelo le dice:-"¿eres quien hace justicia con la espada? , porque sobre ese acueducto... han llegado criaturas del infierno... pueden envenenar o destruirte, todos hemos sido aniquilados por Mugry y Krimbell, mi última petición es que hagas justicia"-… luego de esto, muere; Sombra ha sentido gran tristeza, al ver que en el mundo no hay esperanza y su mente está cambiando poco a poco, toma su espada y adentra con valentía.

Pero el guardián de la entrada aparece entre los pozos del acueducto, el gran Osirius, el búho hecho de polvo venenoso desintegrador, que aleteando lanza su polvo venenoso desintegrador; para Sombra no le parece amenaza y usando su tornado de aire como lo usó en la batalla contra Zenomia, haciendo que se disperse totalmente con fuerza el "gran" Osirius.

Sombra continua y camina entre aguas ponzoñosas de tóxicos sépticos, cada vez que camina el olor y la impureza aumenta, por eso Sombra camina por las esquinas del sitio y evita ser infectado por el agua de cloaca… pero es rodeado por un grupo de masas de mugre con ojos negros y boca ancha, llamados Mugries.

Usando las descargas eléctricas Sombra los aleja, pero a la vez todos se unen y forman un Mugry gigante de masa toxica y maloliente. El gran Mugry se traga a Sombra rápidamente y sin poderse defender; ante un medio bastante asqueroso, la única salida es elevar todo su poder interior y como fuerza luminosa de su cuerpo va petrificando la bola de barro, dejándola sin movimiento, ese poder la seca y la explota, quedando libre Sombra, cayendo a agua sucia. Sombra se levanta limpiándose un poco y continua su camino hasta que sube unas gradas de piedra misteriosa hacia un nuevo nivel.

Camina saliendo del túnel, entrando a otro donde de lejos se ve una luz fuerte en una salida, pero sube unas gradas de metal porque ve venir una gran ola de ácido como un río; con el ácido viene una serpiente rocosa con espinas de gran dimensión llamada Folhemgearo que lanza acido con su boca rugiendo; Folhemgearo nada sobre el ácido y trata de lanzar acido a Sombra desde Ja base col ante de acero que va de un lado a otro. Folhemgearo es muy fuerte y ataca con su cabeza destruyendo partes de la base donde Sombra huyen pensando en cómo ganarle, Folhemgearo con un cabezazo destruye la base

en la parte final, cerca de la salida y enfrenta al héroe; espera a que la criatura tire ácida y cuando lo hace, salta y con Scalight le corta el cuello al volar velozmente; la serpiente se derrumba en pedazos y bloquea la salida de ácido proveniente.

Mientras Sombra está en el pasadizo oscuro, pasa por un sitio de aguas negras en un alcantarillado oscuro, sucio y donde las tuberías están goteando, están sucias y se escucha a metros la ciudad desconocida abajo de las tapas metálicas, está abajo y se ve el agua moverse donde viene del alcantarillado. Está sigilosamente caminando... cuando de pronto unos seres encima de él y al lado arañando al héroe agresivamente y atacando al héroe sin poder divisar quien lo hizo, los seres arañan, pero no se ve nada, está siendo lastimado por uñas y mordeduras, entonces el héroe usa su espada e ilumina poderosamente, se divisan unos seres chinches llamados Drobytes, pero escapan velozmente y huyen de la escena... escondiéndose entre los pasillos, mientras buscan cuerpos muertos que matar y alimentarse.

Unos de ellos corren mientras el héroe va tras ellos, pero dos empiezan a lanzar tapas de alcantarilla pesadas, Sombra las esquiva y corta otras con su espada Scalight. Otros huyen salpicando de agua sucia a Sombra quien se cubre con su escudo ante la suciedad, entonces huye volando de una gran "ola" de agua sucia que podría ensuciarlo (o enfermarlo si fuera orgánico), hasta que vuela a gran velocidad hasta doblar un pasillo huyendo de la gran pared de agua, pero otra aparece y es cuando aumenta sus poderes cubriéndose del agua, pasando la ola sin problema que desaparece junto con los Drobytes, han huido al exterior a asustar y matar personas.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 8
Armada en el infierno

Sombra aprovecha bajando hasta llegar a la entrada siguiente, es un portal de luz de transportación camino al infierno, en un puente de roca entre un mar de lava; Sombra se decide a seguir hasta el fin.

Después de tantas batallas con feroces criaturas, Sombra ha cruzado el pasadizo subterráneo que conduce a un portal de luz que lo conduce a un sitio lleno de fuego y azufre con abundante magma, era un pasadizo bajo un gran volcán cónico en alguna parte de Asia, rumbo al infierno. Hay cabezas de fuego con alas que se mueven como murciélagos, el techo esta con llamas verticales hacia abajo, caen gotas de fuego.

De allí fue donde se escaparon las poderosas criaturas infernales, pero sin duda Sombra debe cruzarlo para enfrentar a seres malignos y poder salir del sitio. Caminando con cuidado con su espada en mano y su escudo cristalizado, camina entre el fuerte calor.

Mientras camina cuidadosamente, emerge un hombre formado por plasma estelar, de gran fuerza Llamado Fusión que reta a Sombra viniendo desde el magma, para luchar con sus fuerzas y su habilidad, Sombra pelea contra el Fusión, con fuertes golpes y su objetivo era ver quien caía primero al magma. La batalla es muy ardua, fuerte porque los golpes de batalla son fuertes y agresivos, ambos tienen gran nivel de fuerza, pero elevando sus energías a su nivel máximo aumenta su potencia de fuerza y logra vencerlo, lanzándolo al mar de magma.

Sombra sigue muy golpeado pero su nivel de energía se eleva y produce una nueva técnica de batalla al elevar sus poderes, Sombra concentra su poder y usa el ataque catastrófico (que al pegar un puño al suelo puede hacer caer o destruir a sus rivales). El calor es fuerte, pero Sombra sigue sin rendirse; otra criatura emerge con mucha fuerza alterando el magma, produciendo olas de lava, Sombra se protege y aparece emergiendo un pájaro gigantesco de fuego que mide 12 metros de alto y bloquea el puente.

Se llama Leivous y es una esencia protectora del fuego, la reencarnación del fénix; Leivous ataca lanzando llamas con su pico como lluvia de fuego, Sombra se cubre con su escudo que se incendia transformando su escudo en el escudo de fuego donde tiene una capa de fuego eterno, pero aun así sigue cubriéndose de la lluvia de luego hasta que Leivous se rinde porque las llamas no lo dañan y comienza a sobrecargar su energía en su pico.

Leivous lanza una bola gigante de lava con su pico; Usando los poderes de Scalight, primero usa su rayo de luz para tratar de bloquear el ataque, luego usa su poderoso giro de

espada iluminante que regresa la bola de lava hacia Leivous que lo ataca y lo hace dispersarse en llamas; Sombra vuelve a cubrirse de la explosión.

Leivous fue destruido, al fin uno menos; un nuevo paso se abre, pero no dura mucho tiempo que algo ocurre, el puente vibra con fuerza como si un gigante caminara y es precisamente porque hacia Sombra va llegando un mandril gigante con una mano calavera, es un ser llamado Mascrehog; con sus colmillos la criatura se acerca rugiendo, infunde temor a Sombra. Rugiendo se acerca usando su mano calavera gigante humana, para lanzar un fuego rojo y amenazante; Sombra salta arriba abriendo sus alas y cae.

Sombra cae de pie, pero Mascrehog está lleno de furia y se lanza a devorarlo corriendo hacia él con su mano de largas uñas; Sombra usa el ataque catastrófico, la onda hace resbalar a la criatura del puente y cae al suelo fuertemente e inconsciente; pero un a risa diabólica lo detiene.

Aparece un ser bípedo de cabello gris, cuerpo humanoide con cabeza de cabra, dientes y uñas filosas, el legendario Belcebú; con voz fuerte y volando por ingravidez, usa su magia oscura y hace emerger del suelo largas púas sobre el suelo y volando reta a Sombra a luchar y el perdedor caerá sobre las púas; abriendo sus alas, acepta y con furia ambos vuelan y pelean con sus puños fuertes, con golpes, arañazos, patadas, mordidas, técnicas de ataque, golpes de ala, empujones, cabezazos, en una furiosa batalla.

Pero Belcebú vuela tras Sombra y lo atrapa clavando sus uñas en su pecho; las uñas hieren, entonces Sombra toma sus garras con una técnica de karate con fuerza lo lanza al suelo clavándolo en los picos, dejándolo derrotado y clavado.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 9

Endescrew es la esencia de la muerte

Sombra baja cruzando los picos, al final de la entrada en el siguiente portal que, al cruzarlo, llega a su nueva misión en Siberia, tierra del hielo y de los corazones fríos.

Después de la ardua batalla en el infierno, Sombra cruza el portal y a tiempo... porque con la erupción del volcán ese lugar queda destruido; Sombra ahora llega al terreno de Siberia, muy desolado pero las feroces criaturas han matado a los sobrevivientes del sitio; Sombra camina mientras una criatura está bajo el hielo, hasta que ese ser quiebra la superficie, con su cabeza, Sombra voltea y ve una cabeza con dientes filosos, era un enorme reptil marino, de aletas, espinas y cuerpo rechoncho. Emerge sobre el hielo y va hacia Sombra quebrando el hielo, acercándose a gran velocidad.

Corriendo y sin salida está el héroe, los poderosos dientes del ser llamado Gygantodritche son peligrosos, con una longitud enorme nada sobre el hielo y el agua congelada; e! hielo se quiebra alrededor de Sombra, lanzándolo al lago mientras huye, él trata de nadar pero es inútil, Gygantodritche salta y lo va a devorar, Sombra usa su última esperanza y lanza una descarga eléctrica aun nadando, en el aire electrocuta a la criatura, la deja en Shock o inconsciente, pero por mala suerte cae encima del héroe, lo golpea y lo deja inconsciente en el agua; Sombra queda golpeado brutalmente por el cuerpo que queda a la deriva con su escudo apagado y su espada Scalight en su espalda. Cuando Sombra se despierta recuperándose, está en el borde de una costa helada, donde la tierra es firme; orgulloso de tener una nueva oportunidad de existir se levanta, su energía se vuelve a elevar, su escudo se ilumina nuevamente.

Viendo a lo lejos un pueblo destruido, va a acercarse lentamente pero entre el aire vuela una deidad muy bella Llamada Lynn Sky, era una mujer de cabello castaño largo, ojos azul, con cuerpo perfecto pero con corazón frío; es una diosa guerrera del mal, que une entre sus manos aire congelante y congela medio cuerpo de Sombra; la energía interior de él logra liberarlo y acepta el reto y ella une todo su poder congelante y lo lanza hacia Sombra que contraataca con su rayo de luz de Scalight, pero falla el débil ataque y lo vuelve a congelar en cúpula de hielo, con su fuerza interior él se libera y vuelve a aceptar el reto por cuatro veces más, hasta que Sombra queda congelado y liberado varias veces, aumenta todo su poder y dispara un súper rayo de luz que desvanece a Lynn Sky antes que lo ataque, ella regresa al sitio nuevamente…

Lynn Sky ordena al cielo que caiga nieve y que congele todo, incluso hasta Sombra termina envuelto en una tonelada de hielo mientras en el cielo hay fuerte brisa, Sombra intenta

salir pero le cuesta… Scalight ilumina y derrite el hielo; ante esto la chica ordena que venga una avalancha pero se sale de control y el héroe vuela pero la chica es arrasada por la nieve hasta llevarla muy lejos y cae vencida ante el ataque.

La deidad fue vencida, Sombra se acerca al pueblo de cabañas destruidas entre el hielo y gente muerta destrozada por un grupo de serpientes de mercurio provenientes del planeta Subley en la galaxia Syrius, incluso la nave plateada gigante se estrelló contra la montaña; los llamados Endescrew son seres hechos de mercurio muy venenoso, tienen dientes filosos y recorren toda Siberia.

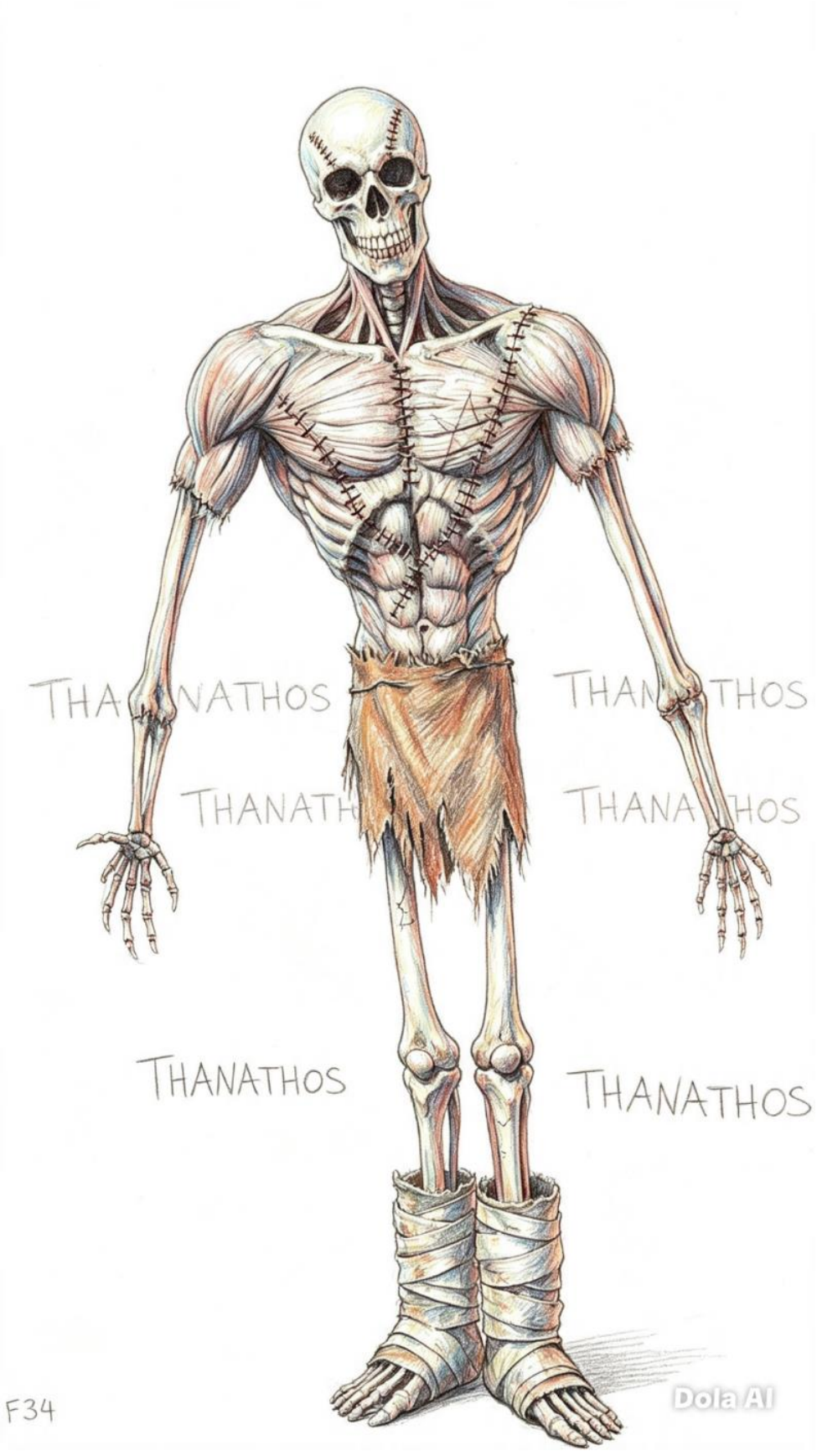
Sombra los busca, pero algo vuela a gran velocidad encima de 4 metros , un águila castaña gigante con cabello erizado llamada Anglorplossion; vuela lanzando con su boca esferas explosivas sobre el terreno, produciendo gran daño donde caen, cuidadoso Sombra con giros esquiva los peligrosos ataques explosivos que destruyen todo a su paso, pero Anglorplossion se lanza de picada y lo atrapa con sus fuertes patas para devorarlo, Sombra se arma de valor y usa su ataque eléctrico que lo deja en shock, Anglorplossion cae a tierra, Sombra se libera y vuela con sus alas de fuego, el ave explota toda la ciudad como una gran bomba. Al sonar la explosión los Endescrew escuchan y van hacia donde se originó el ruido, al final de la explosión, Sombra baja, pero es rodeado por los Endescrew, los ataques eléctricos ni los espadazos pueden dañarlos, entonces salta encima de ellos y empieza a huir de una multitud de Endescrew, pero se cansa de correr tanto y los va a enfrentar con coraje, con su espada iluminante con poder máximo, rápidamente los quema con el rayo de Luz de la poderosa espada, cuando se lanzan a devorar.

Scalight aumenta su poder después de tantas batallas contra fuertes criaturas, la verdad que Scalight es una espada sagrada de un poder ilimitado, no puede destruirse, su poder de la luz fue forjada por los poderes de todas las esencias del bien del universo y puede incluso avanzar sus poderes, recuperar su poder. La espada los destruye totalmente, los extraterrestres son evaporados.

Al destruirlos se abre un nuevo portal de luz, nada parece impedirlo, pero cruzando el portal aparece Thanathos, un zombi con cara y pecho muy blanco, cosido, con ojos agujeros negros, con extremidades esqueléticas, con sus ojos lanza el rayo de la muerte oscura, pero el rayo de Scalight lo ataca y destruye el rayo haciendo un choque de ellos neutralizándolo. Thanathos, con su magia hace que de la tierra salgan manos huesudas que atrapen a Sombra y lo vallan enterrando poco a poco sin poderse mover; Sombra es enterrado hasta el pecho, pero él le lanza la espada en el pecho de Thanathos, se clava y la energía iluminante lo pulveriza totalmente al igual que las manos desparecen, Sombra sale de la tierra y adentra at portal que lo llevara a otro sitio donde tendrá que luchar.

Dola AI

Dola AI


THANATHOS
THANATHOS
THANATHOS
THANATHOS
THANATHOS
THANATHOS
F34
Dola AI

Capítulo 10
La cámara de los sacrificios

Victorioso de la batalla en Siberia, ahora es transportado a un gran túnel oscuro hasta que llega a la entrada de un calabozo medieval en un castillo tenebroso de Europa, el castillo está abandonado, pero en los pasillos del trono hay almas en pena tristes o fantasmas que lloran por vengar al asesino; sobre el calabozo hay gran entidad de máquinas de tortura: maquinas estiradoras, exprimidores de picos, hachas, celdas, cámaras de gas. Hay humanos semidesnudos amarrados en cuerdas quejándose del dolor porque alguien les clava lanzas en los brazos y los flagelan con cadenas, era un sitio espantoso, los capturados piden ayuda con su cara deformada, con la espada Scalight Sombra corta las fuertes cuerdas, cayendo débiles al suelo, los rehenes ensangrentados, Sombra vengara a quien le hizo eso.

Mientras Sombra camina, escucha la compuerta de la entrada del castillo que se abre y unos fuertes pasos caminan hacia el calabozo; un guerrero oscuro, de traje mazamorrero negro con ojos iluminantes, lleva un hacha el llamado Mortula, se da cuenta que hay intrusos, con su hacha corta unas cuerdas para abrir la jaula desde un salón hasta el calabozo, liberando a un gigante mutante y corre hacia Sombra, un esqueleto de avestruz gigante llamado Orthomeus; con su pico lanza el rayo oseador que transforma a su rival en estatua de material óseo, al disparar petrifica a las paredes y a unos rehenes, Sombra se cubre con su escudo de los rayos; usando el ataque catastrófico, Sombra lo desarma, pero se vuelve a unir; utiliza otra vez el ataque catastrófico para desarmarlo.

Orthomeus lanza el rayo “oseador” transformando al héroe en una estatua hecha de fibra ósea, pero el poder mágico del héroe lo libera desde adentro y sale a la batalla, eso asusta al esqueleto de ave gigante cual huye definitivamente del sitio, desapareciendo.

Los rehenes sobrevivientes dan grito de celebración, Sombra se siente bien, pero se vuelve a preparar porque telepáticamente Shogun envío una criatura a eliminarlo, cayendo desde el piso de arriba al calabozo... el rocoso Colder, ser hecho de roca, con cuerpo rechoncho, manos y patas anchas, con uñas largas, cabeza ancha de hocico largo dentado y cola de piedras, color musgo.

Sombra baja y es elogiado por los sobrevivientes; mientras Sombra los mira aparece otro Sombra tras el verdadero que lo empuja de una patada, el héroe pelea con sus puños ante la copia, que se transforma en Trilangerbero que ataca con sus tenazas pero con la espada vuelve a cortarle la cuchilla; el daño lo hace convertirse en Dryp que usa sus fuertes puños, pero Sombra usa sus puños meteoro de mayor potencia y lo vence; hasta que se transforma en su forma real, un reptil llamado Vile, bípedo con cabeza de cobra, que se lanza

a morder con su mortal veneno pero con su ataque de múltiples puños ataca a Vile lanzándolo por los aires y cae vencido autodestruyéndose.

De nuevo Sombra es el vencedor, pero aparece Mortula y se lanza con su hecha, Sombra usa su Scalight contra el corpulento guerrero, ambos usan sus armas y escudos con fuerza en una batalla fuerte entre caballeros. Scalight le corta el hacha y está listo para atravesar su cuerpo con su espada, pero los rehenes gritan de alegría al ver a Mortula casi derrotado, Sombra voltea por un momento y Mortula aprovecha sacando una cadena llena de espinas para matarlo; Sombra voltea, pero no tiene tiempo y usa su descarga eléctrica que lo daña saliendo el espíritu del demonio que se evaporiza, saliendo de la armadura, quedando vacía en el suelo, vengando la muerte de millones de personas.

Se abre un portal de luz mientras los rehenes gritan que Sombra es su salvador, las almas en pena descansan en paz y el camino aún sigue.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 11

Templo de los dioses

Después que Sombra cruza el calabozo de Mortula, se dirige al portal de luz que lo lleva a un gran templo griego en el monte de Grecia, desde nubes negras, donde tos dioses griegos como personas con trajes de ángel están con los cuellos cortados, en el suelo muertos como personas; los monstruos los han asesinado, en eso aparece un monstruo rosado con cuello parecido a un clamidosaurio de King australiano con ojos rojos, cuerpo estirable y garra en la cabeza, el llamado Lordriner, quien usa sus puños estirables que van intentando golpear a Sombra, siendo golpeado brutalmente por estos a gran velocidad, el héroe cae y se golpea con un muro griego, se vuelve a levantar y los dos pelean golpeándose los puños a gran velocidad en un empate de fuerzas. Sombra toma su espada y se prepara para batallar, Sombra se lanza para atacarlo con sus puños, pero es elástico, flexible y salta con velocidad y con su garra ata el cuerpo de Sombra y lo va comprimiendo.

Sin poderse mover, Lordriner lo va comprimiendo poco a poco hasta que Sombra libera su brazo derecho y saca su espada, cortándola tenaza saliendo sangre acida; Lordriner se enfurece y con un salto sale a atacar con sus uñas. Sombra se cubre con su escudo y clava la espada en el vientre del demonio, entonces Lordriner grita de furia y explota desvaneciéndose.

Sin mirar atrás, Sombra continua a través del camino entre columnas y un suelo pedregoso, hasta que un ser cristalizado lo detiene, un ser alto de cuerpo humanoide con picos de diamante y cabeza triangular, ojos zafiro llamado Crystal.

Los rayos de luz y eléctricos que Sombra dispara son reflejados y regresan hacía Sombra que lo lanzan fuertemente al suelo. Crystal lanza en rayo que envuelve a Sombra en un círculo de cristal, que va desintegrando y dejándolo sin aire, Sombra se asfixia y se va desesperando tanto que sobrecarga toda su energía interior que al liberarla explota la cúpula; Crystal se sorprende y va a disparar un rayo cristalizador, pero velozmente Sombra esquiva el rayo y corre saltando, dándole una patada voladora que destruye al guerrero Crystal.

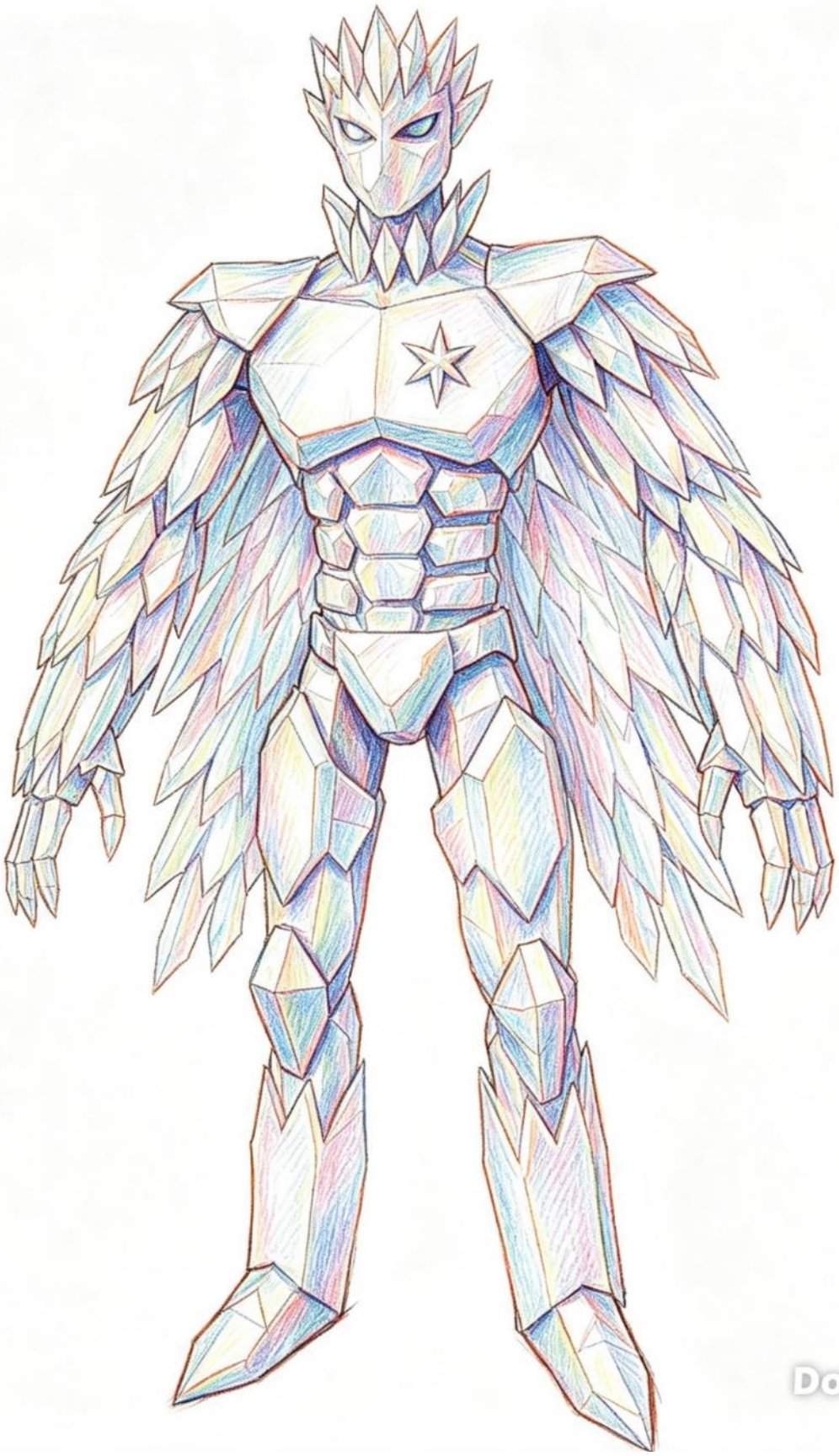
Sombra sigue adentrando al templo griego, camino al trono de Zeus, donde el rey oscuro domina la región; observa entre la oscuridad con la ayuda del poder de Scalight, columnas de piedra rotas por impactos fuertes como si el templo fuera demolido; se escuchan fuertes pasos que se acercan porque hacia Sombra va quien destruye el sitio con sus puños gigantes de acero, un robot hecho de oro, sólido tipo humanoide con casco de visor y botas anchas; el robot se llama Hermes y lanza sus puños voladores de acero. Hermes lanza sus puños proyectiles que destrozan el templo tratando de golpear a Sombra, pero los puños logran alcanzarlo y lo golpean dejándolo aturdido; Scalight no puede cortarlo y los rayos no lo

dañan y Sombra pierde energía. Piensa y acciona saltando sobre el pecho, abrazando a Hermes, entonces los puños iban hacia Sombra cual salta y atraviesan el pecho del robot, los circuitos colapsan y Hermes explota totalmente.

Sombra sigue adelante llega hasta el trono de Zeus donde Krimbell Vortax está frente a Sombra, un ser humanoide fuerte, con cuernos, mitad tigre, con cola huesuda que termina en una bola de piedra, ojos rojos; Krimbell Vortax, el rey de los demonios, salte con su cuerpo de tigre, Sombra lo esquiva; el demonio usa su bola de piedra, pero el guerrero le corta !a cola con su espada, eso hace enfurecer a Krimbell y ambos guerreros se lanzan uno hacia otro peleando con todas sus fuerzas con puños, patadas, golpe de cuernos, arañazos, en una guerra sangrienta donde ambos guerreros quedan muy lesionados. Krimbell usa sus ojos y lanza el rayo infrarrojo destructivo, Sombra ataca el rayo con su descarga de alto voltaje eléctrico.

El poder de ambos rayos es tan fuerte que chocan aumentando de poder, tanto que se libera un campo de energía que lanza a Krimbell y Sombra por los aires y ambos guerreros quedan destruidos siendo este, el final de Sombra.

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 12
La armada final

Al parecer Sombra ha muerto ante la batalla contra Krimbell Vortax, rey de los demonios en el templo de los dioses. Ante tal proeza de valor, desde el cielo las esencias del bien unen sus fuerzas, lanzando un rayo de luz de esperanza donde se concentran en un sitio como cúpula y Sombra regresa a su existencia aun dormido; recobrando el conocimiento toma su espada y está orgulloso de su valentía, da gracias a las esencias de bien.

Su corazón se va curando de heridas y siente el sentido de justicia que aún hay esperanza de vencer en un mundo difícil de seguir; se abre el último portal de luz que lo lleva a América en la región norte sobre una pradera.

Cuando llega allá, camina cuidándose de los demonios con si espada, hasta que aparece un faquir flaco que bloquea el camino con una pared invisible con su poder mental y le dice a Sombra que lo dejara pasar si logra atacarlo; Sombra acepta y lanza un ataque eléctrico, pero con una mirada del piel azulado Psyncro hace que el ataque se le regrese hacia Sombra y logra dañarlo levemente, hace el ataque dos veces más, pero falla y se le regresa su ataque que lo ataca fuertemente. Sombra piensa en como vencerlo, entonces se levanta del suelo y lanza su ataque eléctrico una vez más, rápidamente Sombra corre hacia Psyncro y salta; Psyncro regresa el ataque que le envía, pero se descuida de Sombra que aparece tras él y le da una fuerte patada que lo lanza por el aire, así lo vence. Psyncro desaparece y quita la barrera, como lo prometió.

Con el paso abierto camina entre la pradera hasta llegar a un bello jardín de hidras venenosas, hay un camino entre las espinas cual él recorre y entonces la voz de una joven de 15 años, ojos azules, rubia de cuerpo fino, con un vestido hecho de hojas, cautiva por su belleza a Sombra, aunque sabe que es de la elite de Shogun, se enamora de ella.

Ella se presenta como Venusoria, le dice que ningún hombre se le resiste y cae envenenado por sus hidras venenosas; Venusoria lanza pétalos asfixiantes, pero son alejados por el tornado de aire de Sombra; ella lanza dardos de hidras que lanza con sus manos, Sombra se cubre con su escudo, se quedan clavados allí, pero ella lanza más dardos hidras, pero con un ataque eléctrico los quema rápidamente.

Venusoria lanza unas hojas que envuelven al héroe, Sombra se le va debilitando el poder pero este eleva sus poderes y destruye las hojas; entonces ella crea unas enredaderas que lo atrapan y lo espinan envenenando, Sombra siente deseos de dormir pero Scalight ilumina y lo libera destruyendo con su luz las trampas mortales.

Venusoria lanza semillas que crecen rápido y se transforman en arboles peligrosos, Sombra usa su filosa espada Scalight y derrota a los árboles malignos; entonces ella al ver que está perdiendo lanza unas frutas explosivas, Sombra se cubre con el escudo dorado.

Ella lo mira fascinada, analiza que no quiere dañarla, también le atrae su masculinidad y se nota interesada. Venusoria usa su ataque final y hace emerger tallos de la tierra, como una enredadera gigante espinosa, pero corta la enredadera con su espada y le lanza un mini rayo de luz a Venusoria quien no quiere dañar, que la hace caer; él va hacia ella, la ve llorar y le da la mano… la Levanta, la abraza y le pide perdón, con caricias y una promesa de amor, en un espacio de silencio que se verán otra vez y que nadie los separara, ella logra enamorarse de su cariño, telepáticamente ve su rostro verdadero en su mente y le atrae; Sombra le encanta su rostro angelical y su dulzura, pero la deja para seguir batallando.

Camina pensando en ella, pero una voz robótica lo detiene, un androide llamado Electrón 3452, parecido a un astronauta de traje metalizado con cara verde y ojos luminosos, con una mano látigo y el otro brazo en forma de cañón.

Electrón dispara bolas de acero, Sombra se cubre con su escudo de fuego y con un descuido de no lanzar bolas, Sombra usa su mano y lanza un rayo que sobrecarga el cañón y lo explota. Con su mano látigo de plata, atrapa a Sombra del vientre y le va absorbiendo su energía sintiéndose más débil; con sus últimas fuerzas Sombra toma el brazo y se impulsa y atraviesa el pecho de Electrón con un fuerte puñetazo, que sobrecarga sus circuitos y explota en mil pedazos.

Sombra abre sus alas y vuela hasta la planicie de la pradera donde el último aliado de Shogun, un mago de traje largo, barba larga y sombrero llamado Masterstrunk, reúne entre sus manos magia oscura y la lanza hacia Sombra que esta frente a él; Sombra contraataca con Scalight con un rayo de luz que destruye la magia oscura y daña seriamente al mago.

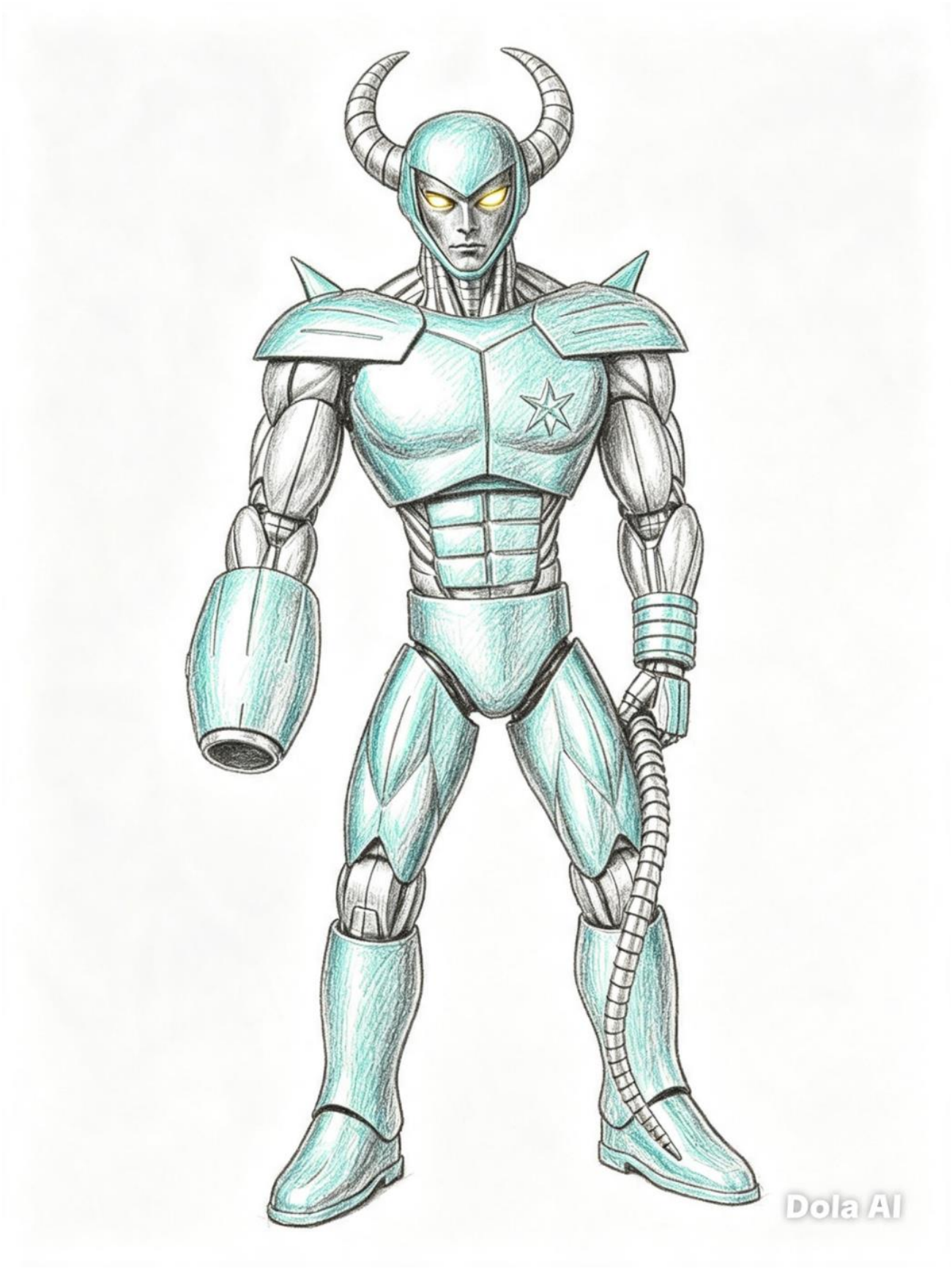
Antes de morir, Masterstrunk usa su último hechizo y hace que del terreno salgan raptores, son muchos, pero Sombra se prepara para luchar, pero tras él aparecen Queen Hornet, con sus tropas, Dryp, Trilangerbero, Tamura, Venusoria que le dicen a Sombra que no pierda tiempo y valla a pelear contra Shogun, entonces abre sus alas y se despide de sus amigos, feliz de verlos a todos mientras ellos usan sus poderes para luchar contra los raptores. Los guerreros mueren en batalla usando sus ataques poderosos pero los raptores son eliminados.

Sombra se prepara para la batalla final en la ciudad.

Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Capítulo 13

Sombra vs Shogun

Ya no queda más que la batalla final donde Sombra, líder de las fuerzas del bien vuela hacia la ciudad donde está totalmente destruido, con tanques y aviones explotados, los humanos desaparecen y sobre el alto de un gran edificio, Shogun vigila su dominación hasta que Sombra llega en sus espaldas y le dice que lo reta para la batalla final.

Shogun se vuelve y se deja ver, es un androide de cuerpo de acero puro, cabello y alas de fuego, cara pentagonal con visor, cola de metal y en su vientre tiene un agujero lanza telarañas, botas altas, voz robótica, con mano lanza plasma y en la otra mano la espada Sharming.

Shogun le dice: -"veo que eres muy fuerte y sin duda si no te aliaste a mí fue porque conociste la amistad y el amor, pero yo...siempre fui malvado y cruel como me trataron mis padres agresivamente, me enseñaron el odio en lugar de amor; me expuse a un experimento científico y al ser exitoso mate a mis creadores, a millones de personas, ahora dominio sin piedad, prepárate"-. Ambos se lanzan a luchar uno contra otro, con sus espadas resonando con fuerza y rayos de poder; Scalight corta la espada Sharming, Shogun se aleja y le lanza una red de telaraña desintegradora que atrapa a Sombra y lo va quemando como acido.

Sombra usando su Scalight rápidamente corta las redes y sale, Shogun dispara otra telaraña, la corta en el aire y logra con un espadazo destruir su lanza telarañas. Shogun enfurece y lanza rayos con su visor, rayos gamma que son contraatacados por los rayos de electricidad de Sombra, que chocar con gran potencia y se dañan uno a otro, se vuelven a levantar, pues solo uno sobrevivirá; Shogun trata de atacar a Sombra con su cola devastadora, pero es cortada por Scalight, esto llena de ira al androide quien sobre carga su lanza plasma. Shogun dispara plasma hacia Sombra cual es impactado brutalmente logrando herir su vientre, aun así, seguirá luchando. Cuando Shogun vuelve a disparar, Sombra esquiva todos los ataques peligrosos que golpean partes de otros edificios que se derrumban totalmente, el rayo plasma es altamente destructivo, pero Sombra sigue esquivándolo hasta que salta y con su espada cae cortando su lanza plasma que cae y explota quedando solo un pedazo de chatarra.

Sombra está muy lastimado, así como Shogun, pero se lanzan uno a otro a matarse con fuertes puños, patadas, ataques de poder en una guerra sin fin... la batalla sigue, Shogun está seriamente dañado y reconoce que Sombra tiene mucho valor, como Shogun es mitad maquina sus circuitos están casi dañados; Sombra esta golpeado seriamente, guarda Scalight en la espalda y da la espalda a Shogun dando ganada la batalla, porque Shogun no puede luchar más.

Shogun se enfurece tanto que sobrecarga la energía interior tanto que brilla y donde Sombra mira, explota como una poderosa explosión nuclear, Shogun se autodestruye con todo y el planeta Tierra, que desaparece del sistema solar. Pero el poder de Scalight, antes que la onda destruya a Sombra brilla y ambos se transportan a un agujero dimensional que se transportaron y caen en un túnel a la velocidad de la luz entre espacio y tiempo en un túnel oscuro cayendo sin fin.

Dola AI

Capítulo 14
Un nuevo amanecer

Sombra Venció a Shogun y a toda su tribu oscura del mal, pero en la batalla final la explosión nuclear desaparece la Tierra y Sombra es lanzado en un pozo entre espacio y tiempo donde su alma va cayendo a la velocidad de la luz.

Al parecer Sombra ha perdido sus poderes, esta como Magnum otra vez sobre un pasto cerca de su casa, durmiendo profundamente, con su traje de gánster. Su madre lo ve tirado en el suelo, corre y lo levanta, lo abraza; Magnum despierta y le cuenta a ella lo que ha pasado aunque ella no entiende mucho, Magnum entra a la casa le pregunta a ella por su padre, pero ella le dice que no sabe y cree que se fue para nunca volver; de pronto las esencias del bien telepáticamente le hablan dándole gracias por infinitamente, porque el mal desapareció y que ahora tiene la oportunidad de volver a existir sin el mal que lo daño, Magnum le sonríe al bien y a la justicia, entonces las esencias lanzan un rayo de Luz que ilumina toda la casa y la transforman en una casa muy bella; también el poder los viste elegantes, ambos se sorprenden y se sienten alegres en ese día cuando los pájaros cantan; mientras están en la casa llega un señor a tocar la puerta, le dice a Magnum que es representante de un sistema de educación y que tiene una beca libre para la preparación de sus estudios y ser un médico cirujano; Magnum acepto lleno de felicidad.

Drobb le habla a Magnum telepáticamente que aquellos quienes lucharon a favor del bien fueron revividos en sus sitios, pero en su tiempo presente.

Queen Hornet y sus tropas, Dryp y Trilangerbero fueron revividos y su colmena está en el bosque para volver a regular el equilibrio entre los artrópodos y animales. Tamura fue revivido y enviado al templo del Tíbet en su meditación como monje guerrero en contacto con el espíritu dragón, Venusoria también y la vera muy pronto.

Magnum camina, pero extraña algo, hasta que una tierna voz lo llama, al voltear es Venus o sea Venusoria con su vestido azul, ambos corren uno hacia otro, se abrazan y se besan apasionadamente, se miran enamorados, quedando juntos terminando este capítulo.

Capítulo especial
VOID el Dios Oscuro

En el pasado, el guerrero legendario Sombra ha derrotado a Shogun en el año 2100 y este, al verse furioso destruye el planeta Tierra con una gran bomba nuclear. Sin embargo, al haber salvado la Tierra del mal, las esencias del bien le perdonan su condena y le devuelven la vida y de ese modo puede poder volver a vivir al lado de su familia y de su amada Venusoria.

Sin embargo, ante tal derrota, el dios Oscuro VOID quien vive en entre las nubes oscuras que rodean el cielo, al ver a sus criaturas vencidas por un guerrero envía a 3 monstruosas criaturas a eliminar la raza humana en el año donde Magnum había vuelto a la Vida. El furioso VOID cual es un ser con cuerpo como un oso de 100 metros de alto y con cuernos y con colmillos largos, con su pelaje castaño y sus patas enormes se refugia en las nubes mientras camina destruyendo la ciudad.

Esa noche en la ciudad de Francia, ocurre un caos donde los 3 monstruos aliados de VOID atacan a la gente y a la ciudad, matando a las personas y destruyendo iodo, incluso Venus, la novia de Sombra es sorprendida en la casa y es matada por Spine, un monstruo bípedo con piel placada naranja y con espinas y uñas largas tipo anquilosáurido. Ese ser la deja tirada en el suelo mientras agoniza llorando y sangrando en su casa al igual que sus padres y luego corre mientras va a la casa de Magnum por transportación.

Llegando a la casa sin hacer el menor ruido se sube a las paredes escalando y llega a donde está durmiendo Clariza y la ataca con sus uñas matándola al verla sorprendida cuando lo ve.... ella grita de dolor y muere, esos gritos despiertan a Magnum y sale corriendo a ver y ve al mutante... Magnum corre hasta la calle y Spine lo sigue, hasta quedar atrapado. Entonces frente al joven cae del cielo brillando la espada Scalight, y la toma transformándose en Sombra.

Spine se lanza con furia, mientras que ve en su mente que ha matado a Venus y se llena de furia y esquivando los arañazos, le corta las uñas y luego le clava la espada en su vientre. El poder de la luz pulveriza brillando con potencia al mutante cual se desvanece.

Sombra se prepara para batallar, entonces ve un ser que corre fuertemente destruyendo paredes y arrasando con todo, al ver a Sombra el ser le lanza un mazo de piedra, pero es cortado con la Scalight. El esqueleto de triceratops bípedo llamado Dorteceratops se

lanza en la fuerte embestida hacia Sombra; pero sin moverse recarga su poder y lanza mil puños luminosos súper fuertes que golpean y dejan quebrado a la criatura.

Sombra ve a la gente huir con temor y miedo, mientras mira sin temer a su destino... la gente corre del monstruo mediano, hecho de madera, con cuerpo ancho de patas y brazos anchos mientras dispara rayos de luz con su ojo gigante, el monstruoso Drag que lanza taladros con su agujero de la cabeza, pero son cortados por la espada divina del guerrero.

Drag el mutante ve a Sombra y con su ojo dispara un potente rayo de luz que ataca el poder de la luz de la espada Scalight, ambos poderes son fuertes pero el nivel de Scalight aumenta y el poder de la luz deja derrotado al mutante.

Sombra se llena de ira y vuela en el cielo al ver unas nubes oscuras sin perder tiempo y se para entre ellas con su fuerza interior y sus alas de fuego, entonces aparece VOID y trata de morderlo y devorarlo, mientras le dice que su muerte está asegurada al eliminar a la elite y meterse con esta.

Sombra le lanza rayos eléctricos y rayos de luz, pero no le hacen efecto, también lanza tornado, puños luminosos, pero ni lo rasguña, entonces VOID usa sus uñas navaja y comienza a apuñalar a Sombra por todas partes y hace que sangre mucho, sin poder hacer nada va cayendo debilitado y adolorido. VOID acerca su hocico para devorarlo mientras que Sombra muere de tristeza al ver a su amada y a su madre muertos, se siente muy triste.

De pronto... escucha la voz de sus amigos donde le dicen que se levante, que puede seguir luchando porque su valor y su fuerza ahora es mayor, ahora es Sombra el súper guerrero. Se siente motivado y brilla como estrella y su traje se vuelve hecho de oro puro y su espada brilla con tono de fuego azul. VOID se siente algo sorprendido, pero no le teme y cuando acerca sus colmillos a devorarlo, son cortados por la espada Scalight, entonces se llena de ira el dios oscuro al ver tal osadía y usa sus uñas navaja, pero son cortadas por la espada.

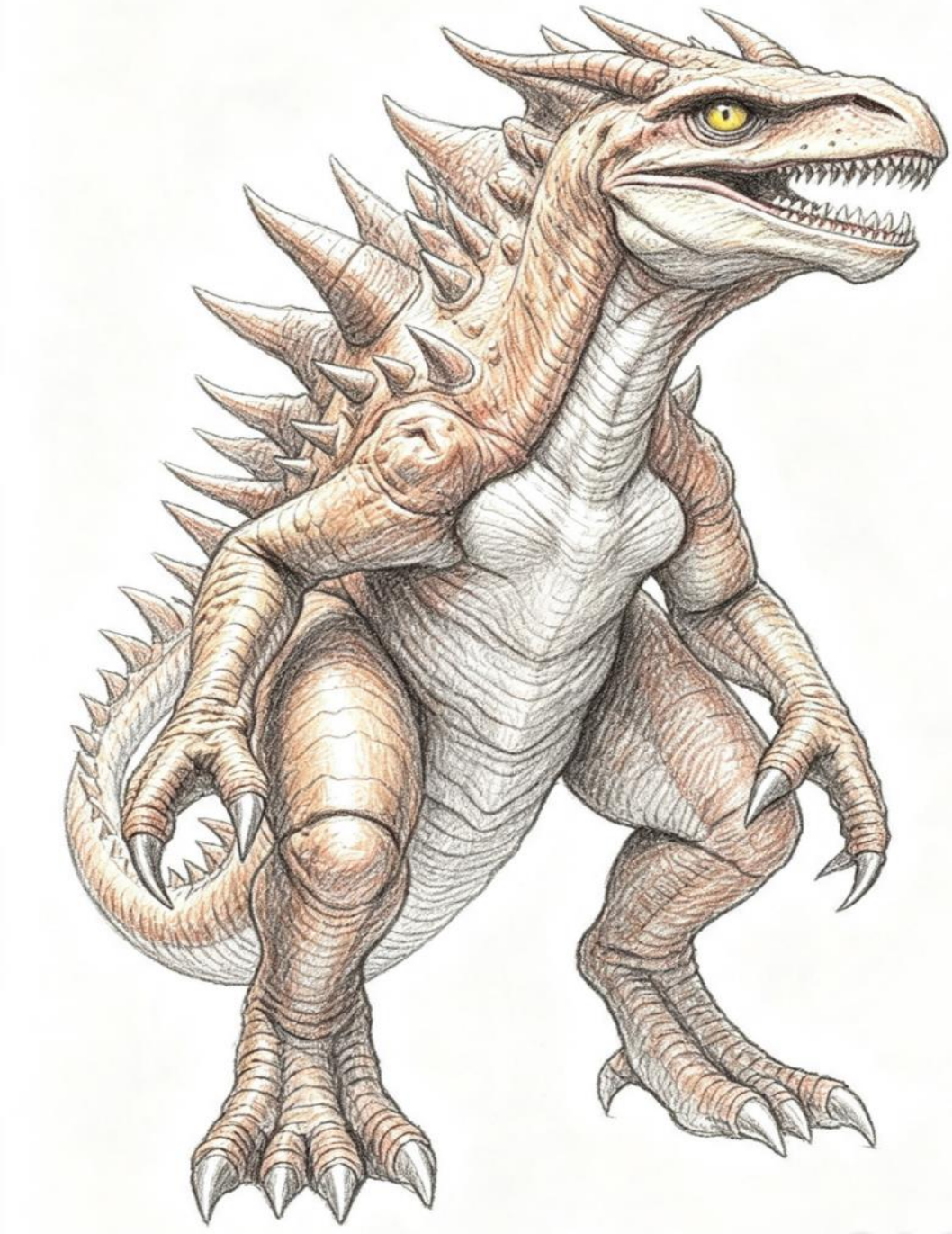
Sombra le dice al dios oscuro que ahora va a ser eliminado por Sombra el guerrero elegido del bien; VOID lanza con su hocico magia oscura, pero sin temer, Sombra ataca la magia oscura con la súper descarga eléctrica mortal que ataca y pulveriza el rayo al igual que al dios oscuro cual explota definitivamente arrasando con las nubes, con Francia totalmente como bomba atómica. La magia oscura de VOID ha hecho todo ese desastre, mientras que Sombra soporta la explosión con su traje brillando.

Usando el poder de su espada lanza un gigantesco rayo de luz que ilumina a todo el mundo y restaura la vida de todos los habitantes, todo se restaura a nivel normal e incluso los desastres desaparecen. Los habitantes despiertan sin recordar nada, excepto por Venus quien, si recuerda lo ocurrido, corre en la calle en pijamas y ve a Sombra cual pierde sus poderes al hacer que Scalight vuele como estrella al cielo volando como estrella fugaz, Venus

lo mira al des transformarse, grita su nombre con felicidad, ambos corren uno hacia otro, corren y se abrazan, se besan entre la gente quien camina sin recordar nada y algunos solo se preocupan de que es muy tarde en la noche, casi las 10 pm.

Se despiden los muchachos, llegando a su casa cada uno. Clariza le pregunta a Magnum que ha pasado, pero sin dudas su hijo le dice que es hora de que le cuente la historia del guerrero quien, salvo el mundo de la oscuridad, la historia de Sombra. Sin embargo, entre el bosque algo grita y ruge con ira, un monstruo llamado Dryammula aliado de VOID es quien en un futuro hará venir de nuevo las fuerzas de la oscuridad.

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Parte 2

Capítulo preliminar

La insurrección de las fuerzas oscuras

Hace mucho tiempo, Sombra el guerrero usando su poderosa espada Scalight y sus ataques de poder lucho contra las demoníacas fuerzas de Shogun y logro vencerlo en el duelo en la batalla del año 2100, también derroto a VOID el dios oscuro y a toda su elite.

Volviendo al mundo real restaurado por el poder divino de las esencias del bien lo han regresado al año 1900, donde Sombra es Magnum Arner quien estudia cirugía en la universidad de la nación en Francia.

Cerca de su casa vive su amada Venus quien era Venusoria la guerrera, cuya alma fue rescatada de la oscuridad y vuelve a vivir con sus padres porque una vez huyo de su casa en busca del ambiente ruin y los narcóticos, ahora estudia en la universidad donde esta Magnum en la carrera de biología.

Lejos vive Tamura el ninja, en el templo de Buda en el Tíbet, donde convive con el espíritu del dragón milenario, a quien le entrego su vida e incluso muere como ser viviente para volverse inmortal mientras concentra todo su poder para usarlo para el bien del universo, siendo el defensor de todo aquel quien necesite como si fuera un superhéroe, salva a la gente y a la naturaleza de la elite de ninjas oscuras con los que pelea agresivamente.

En la parte más alta de un bosque profundo de Costa Rica, en una zona hostil y llena de especies silvestres existe una colmena en una cumbre rocosa donde está la gran colmena de Queen Hornet y sus tropas de avispas gigantes, viviendo con Dryp y Trilangerbe ro quien defienden y mantienen el equilibrio entre la naturaleza y el reino artrópodo, pero también sueñan con encontrar a su planeta donde provinieron, de hecho, Queen Hornet usa sus radares para localizar a sus especies

Pero algo horrible esta por ocurrir porque en la primera saga en el bosque de Bordeaux un ser diabólico aún vive y es Dryammula quien piensa dominar pero no podrá solo, piensa que Sombra no existe pero Tamura y las tropas que Queen Hornet lo mataran si pelea solo; por eso se ocultó en el bosque mientras absorbe una gran cantidad de energía convirtiendo la energía de la esencia de la naturaleza en energía oscura de la guerra, mientras se contacta con Argel quien vive en otro planeta; Dryammula parece un caballo oscuro bípedo pero sus manos son aguijones de acero, viste un traje de astronauta plateado y tiene alas doradas.

Argel es un humanoide grande, fuerte de melena larga castaña, usa su fuerza y sus flechas de uranio para matar, aunque es tan fuerte que viste como un bárbaro y ninguna arma puede atravesarlo, ni siquiera una bala, el propósito de Argel y su grupo de demonios gigantes es llegar a otros mundos a esclavizar, imperar y tomar todos los recursos hasta dejar el planeta desértico, se da cuenta de los recursos de la Tierra y planea invadirla transportándose en su nave espacial extraterrestre.

Cuando pasan 3 años, después Dryammula usa su energía y revive a la elite de la oscuridad antigua y todos los demonios se centran para eliminar la Tierra, el cielo se vuelve tormentoso porque hasta VOID es revivido.

Shogun está furioso de Sombra y planea reunir sus fuerzas, pero Argel usa sus fuerzas y golpea brutalmente a Shogun diciéndole: -" tú eres una basura, quien no pudo vencer a una basura como Sombra un fantasma, ahora yo domino y tu obedéceme o serás eliminado"- , Shogun huye y planea entrenar y unirse a una nueva elite; los demonios se sueltan alrededor del mundo junto con la elite de Argel matando y arrasando todo ser viviente.

Queen Hornet, Trilangerbero, Dryp y Tamura sienten el peligro al igual que Magnum y Venus y ven los oscuros demonios matando a los habitantes de la ciudad, pero mientras se ocultan en la casa de Venus, aparecen sus amigos como si se hubieran teletransportado, entonces del cielo como un rayo cae Scalight con gran poder y su luminosidad le devuelve los poderes a Venus ahora como Venusoria; también Magnum la sujeta y la eleva al cielo y se convierte en Sombra con sus poderes avanzados.

Salen a batallar entre la gente corriendo y ven venir 7 demonios quienes se enfurecen al verlos y se lanzan a atacar. Sombra pelea contra Zarcas quien usa sus largas cadenas doradas para atarlo y usar sus súper golpes con su estructura ósea; Sombra corta las cadenas con la espada y pelea con Zarcas en un duelo de pelea donde se dan fuertes puños y patadas, peleando con giros entre puños y golpes de armadura ósea, Zarcas dispara con su hocico una esfera dorada destructiva, pero es contraatacada por el rayo eléctrico de Sombra...

Dorteceratops aparece con gran furia corriendo para embestir con su gran cuerpo, pero Dryp sale a pelear, cuando está cerca de embestirlo, Dryp se agacha y con sus tenazas lo sujeta del lomo y lo lanza al suelo como una llave de karate, pero Dorteceratops se levanta y pelea usando su súper fuerza contra la armazón de Dryp cual es de cobre; ambos pelean por la victoria.

Maldravosaur aparece muy vicioso y usa su lanza llamas contra Trilangerbero quien lucha esquivando las llamaradas y con su potente velocidad usa sus filos cortadores para atacar al tiranosaurio, la batalla es muy fuerte, pero al final solo uno sobrevivirá. Maldravosaur convierte el piso en flamas vivientes, además se vuelve todo envuelto en llamas que daña un poco la coraza de Trilangerbero.

Venusoria y Lynn Sky tienen una batalla entre poderes naturales usando su punto máximo de magia, donde los pétalos venenosos de Venusoria se enfrentan a los rayos congelantes de Lynn Sky, ella hace con sus poderes hacer que una gran nevada cubra el sitio, y va congelando poco a poco a Venusoria, Lynn Sky cubre todo el sitio de nieve, hasta los habitantes quedan en cúpulas de hielo.

Tamura usa fuerzas inmortales, ahora preparado para batallar contra Fusión en un duelo de fuerzas de gran poder, donde usan llaves y golpes brutales a una velocidad alta, ambos tienen gran nivel de fuerza.

Queen Hornet esquiva el ataque de los coletazos de Colder, la gárgola rocosa, mientras lanza su pico aguijón como flecha, que lo daña, pero Colder no pierde la oportunidad de aplastar a la reina y eliminar su colmena, pero Queen Hornet también lo ataca con sus alas, lanzando discos cortadores, Colder también salta tratando de aplastarla, pero Queen Hornet esquiva ese ataque.

Sombra usa su máximo poder de energía al igual que sus aliados y pueden vencer a los antiguos rivales; Sombra ataca a Zarcas con su puño meteoro súper veloz que lo lanza por al aire y cae siendo destruido; Dryp concentra todas sus fuerzas y lanza con sus tenazas el ataque de onda sónica que destruye todo el armazón de Dorteceratops dejándolo en el suelo vencido.

Venusoria está un poco congelada, al igual que todo el alrededor está cubierto por hielo espeso por los ataques de Lynn Sky y en el intento de liberarse aumenta sus poderes y le salen alas como mariposa tras ella, luego lanza con estas un rayo mágico llamado luz de luna, que destruye el hielo y ataca brutalmente a Lynn Sky quien cae vencida ante el poder de magia poderoso, su esencia se desvanece.

Queen Hornet aumenta sus poderes, su cuerpo brilla como estrella y se lanza de picada hacia Colder, con su vuelo lo atraviesa y lo deja en escombros; Tamura usa el ataque sagrado del dragón donde se transforma en un dragón hecho de energía y atraviesa a Fusión desintegrando su esencia plasmática.

Trilangerbero está algo cansado, pero eleva su energía al máximo y se restaura todo su poder, además aumenta de nivel y su armazón se vuelve de cobre puro, pudiendo soportar los ataques de fuego termina saltando, con sus cuchillas gira y atraviesa el pecho de Maldravosaur cual termina cayendo al suelo y su cuerpo se esparce en muchas llamas, el artrópodo queda con daños leves.

Pero la séptima criatura sale a atacar… es Slasher quien usa su taladro y gran fuerza para cortar y destruir, su objetivo es matar a los guerreros, todos lo ven venir y se preparan para batallar, produciendo un gran terremoto mientras corre y hace que se derrumben casas, pero ante ellos aparece Shogun dándoles la espalda, carga su lanza plasma y con gran

potencia golpea a Slasher, quien enfurece más, se levanta y se acerca a Shogun, ambos se impulsan uno hacia otro con gran potencia brutal; Shogun eleva su poder al máximo como parte de su ser viviente y lo alza, lo lanza sobre el aire y al caer al suelo explota como maquinaria, siendo Shogun el ganador del duelo dice: -“traidores, todos serán eliminados así que prepárense para ser destruidos"-.

Sombra y los guerreros se preparan para batallar contra Shogun pero antes que lo ataquen, les dice: - “escúchame Sombra y todos ustedes guerreros, si quieren destrúyanme pero nada ganaran porque fui traicionado de la elite, pero ustedes son mis enemigos, entonces solo estaré a su lado para vencer a esos monstruosas fuerzas dirigidas por Argel, pero después tendremos un duelo a muerte, entonces los ayudare a luchar, pero no seremos amigos"- Aunque suene raro, Sombra acepta la ayuda de Shogun ya que son demasiados y parece que si elimino a Slasher es porque está diciendo la verdad, sin embargo aceptan no ser sus amigos.

Shogun usa un holograma usado con su visión y les enseña los sitios alrededor de la Tierra donde se ubican las criaturas, todos deciden separarse y esperan volverse a ver alguna vez, se transportan a los sitios volando o con teletransportación, Argel se da cuenta de la existencia de Sombra por el Vortex espía y les ordena a sus guerreros eliminarlos. Así inicia la segunda saga de Sombra contra las armadas de la oscuridad.

Capítulo 1

El viaje a través del poderoso desierto

Todos los guerreros se fueron volando a sus destinos a batallar contra los demonios guiados por Argel hacia 7 destinos distintos y podían incluso no regresar de su misión; en este capítulo se relata la primera aventura de Queen Hornet quien se dirige al desierto de Victoria en Australia, donde los animales fueron devorados por los demonios feroces.

La reina va con todos sus soldados ante tal peligro, pero su reina no debe morir porque si no las avispas pierden el rastro y no sabrían que hacer. Vuelan como avispas gigantes en el aire, donde se encuentran con el primero de los cinco demonios del desierto, se trata de la traidora Zenomia quien le habla telepáticamente diciendo que ella fue creada para eliminar a Queen Hornet junto con su reina Dark Hornet la avispa negra, incluso entro a su colmena para vigilarla y en el peor momento matarla.

Entonces ambas tropas se lanzan a atacar mientras que Queen Hornet y Dark Hornet luchan, Zenomia piensa huir, pero una abeja roja gigante llamada Red Bee quien es la pareja de Queen Hornet reta a la mariposa a pelear por su traición, en una lucha entre esporas venenosas. Las avispas pelean entre sí y muchas tropas de ambos equipos mueren, Dark Hornet muere también porque pelean ambas reinas con sus aguijones y se hieren bastante, pero el nivel de pelea de Queen Hornet es más alto, logra usar su velocidad y mata a su rival, las avispas negras son vencidas a costa de la muerte de los soldados.

Zenomia y Red Bee atacan usando sus esporas venenosas, pero, aunque las esporas de la abeja nada le hace a Zenomia se da cuenta de su punto débil a pesar de que esta intoxicada, pues es una mariposa no una abeja y Red Bee usa su aguijón torpedo que atraviesa a Zenomia quien termina desvaneciéndose como humo oscuro.

Un poder divino cada vez que ganan una batalla se incrementa su nivel de energía y su nivel de pelea, eso hace que se recuperen rápidamente, excepto si mueren; continúan volando hasta que se acercan a un oasis donde ven un ser horrible quien se mira entre el agua, es un demonio llamado Hydros quien tiene un casco de concha de caracol, con armadura dorada, cara y brazos esqueléticos, y con cola de anguila, al ver a las tropas se burla y usa la magia de su báculo esqueleto de pez, y con su magia hace caer meteoros del cielo que aplastan a algunos soldados, tratan de esquivarlos pero algunos mueren aplastados, Queen Hornet usa sus discos cortadores y destruye el báculo de Hydros quien se burla y reta a la reina a un duelo frente a frente; pero un soldado llamado Basserer decide proteger a su reina y se enfrenta.

Hydros acepta el reto y baja donde se encuentra; entonces usa su aguijón pero nada le hace al esqueleto, quien lo araña fuertemente y lanza con su boca el rayo oscuro de la muerte, para quitarle su alma; pero aunque le hiere cuatro patas y su lomo con su ataque, no se va a rendir y vuela rápidamente golpeando a Hydros quien esta enfurecido , lanza su rayo de la muerte, pero ese toca a Basserer quien va a morir pero antes se lanza con gran velocidad hacia Hydros, lo eleva a gran altitud y luego la criatura cae quedando destruida, donde solo sus huesos se secan entre la arena, Basserer muere cayendo lentamente; la reina se pone triste de ver ese acto de valor y jura vengarse, se alejan de allí.

Se acercan a la aldea desértica pero no dura mucho en aparecer el tercer monstruo, son los venenosos Endescrew quienes se acercan con su gran poder de envenenar a quien se les acerque, al ver a la tropa lanzan con su hocico mercurio mientras las avispas se unen y lanzan con sus alas un potente rayo láser contra el rayo mercurio, ambos chocan fuertemente y quien quede vivo será quien no es tocado por los Endescrew.

Los Endescrew se reproducen como si se formara más mercurio, pero las avispas aumentan de potencia, tanto así que concentran todo su poder y lanzan el híper láser que destruye a toda la tropa de extraterrestres. Vuelan sobre el desierto mientras esquivan Endescrew sobrevivientes quienes hieren tropas envenenado con mercurio, pero son eliminadas.

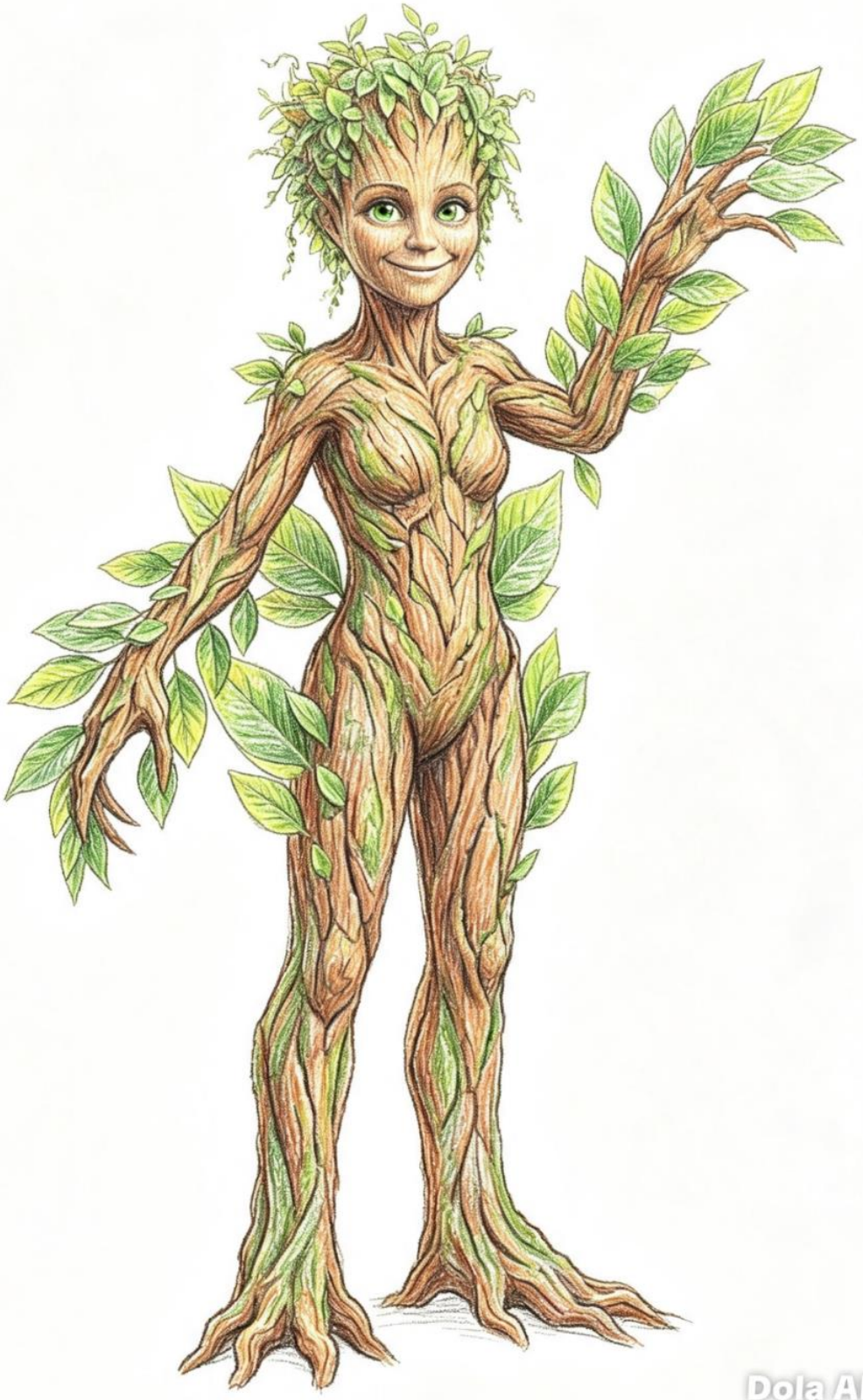
Ven un tronco antiguo con la forma de una mujer desnuda de largos cabellos y de color de piedra gris, pero lo pasan por alto, eso hace despertar a Natura quien es ella y quien se mueve, con sus poderes psíquicos hace llover hachas que matan soldados, pero usando sus discos cortadores destruyen las hachas y se posicionan ante Natura, pero ella contraataca con sus burbujas que contienen minas explosivas que atrapan tropas y las explotan. Las tropas usan sus aguijones proyectil que atacan atravesando a Natura y la destruyen totalmente.

Se van alejando del desierto pero están a punto de acercarse a la aldea donde hay pequeñas cabañas entre un bosque meridional; pero la última criatura del desierto aparece, es Swarrow el cazador quien usa su pistola y mata a las tropas con balas de acero así las tropas de Queen Hornet quedan eliminadas; es turno de Red Bee y Queen Hornet de batallar, pero ni los aguijones ni los discos cortadores ni el rayo láser le hace efecto alguno, su coraza súper fuerte lo hace resistir, incluso es capaz de darles puñetazos a los discos cortadores, más bien se cuidan de los balazos pero descubren su punto débil mientras dispara, pero Red Bee es baleado y cae, pero antes de su muerte usa su ataque final, el ataque de onda quántica, que lanza un impacto con sus alas tan fuerte que produce un terremoto que hace destruir la armadura y lo lanza por el aire y cae vencido, luego Red Bee muere y Queen Hornet

se pone triste… las tropas abejas de Red Bee llegan a ayudar a la reina y aunque ella está triste la ayudan a seguir su viaje hacia su nueva aventura.

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Capítulo 2

La aldea fantasma

Queen Hornet y su clan de abejas mandadas por Red Bee quien falleció porque Swarrow lo mato, pero sin importar eso solo deben continuar adelante ahora llegan a la aldea donde no hay habitantes y las casas y los negocios están destruidos por los 5 demonios dominantes, así que deben ser precavidos porque un descuido y pueden matar a la reina, vuelan entre la vegetación seca y los charcos y fosas donde había cocodrilos, pero ahora solo quedan sus restos.

Una voz llama a la reina avispa, es el antiguo mago Masterstrunk quien le dice que es una traidora al clan y que su vida se terminara ya; lanza su rayo poderoso de magia oscura y mata destructivamente a varios soldados abeja, como si se desintegraran… los soldados cubren a la reina quien planea como pueden vencer al vil hechicero; Masterstrunk usa su magia y lanza una esfera sombra que tiene el poder maligno destructivo al 100%, pero aunque varios soldados mueren, otros cubren a la reina y mueven velozmente sus alas haciendo que la esfera de poder se regrese hacia Masterstrunk, quien blasfema porque la esfera lo ataca brutalmente y lo elimina totalmente.

Las tropas siguen el camino, pero algo las detiene, pero no ven hasta que se dan cuanta que han quedado atrapadas en una telaraña gigante tan fuerte como el acero, donde una criatura la hizo y sin compasión devora velozmente a varios soldados, la criatura es Spidrax quien tiene un caparazón de tortuga, con patas como araña y su cabeza es como mujer zombi pelo negro, emite un sonido aturdidor.

Tropas arriesgan su vida para proteger a su reina, pero ella usa sus discos cortadores para liberarlos y. hace que la telaraña quede inútil, Spidrax se suelta de la telaraña y salta, cayendo de caparazón tratando de aplastarlos, pero se dan cuenta de su punto débil y un soldado abeja llamado Wasp se lanza arriesgando su vida y con su aguijón a gran velocidad atraviesa a Spidrax destruyendo su coraza logra matar al mutante, aunque Wasp muere porque entre el ataque ella usa sus quelíceros venenosos y lo envenena. Las demás tropas siguen el largo viaje adelante pero el tercer ser maligno aparece y se reconoce porque una vez invadió la colmena de Queen Hornet, al igual que Zenomia era una traidora de ella, es Lyena.

Ella usa su boca y lanza veneno y menea su cola para inyectar veneno, muchas abejas son asesinadas, pero ante tal peligro evitan los ataques fuertes y tratan de atacarla por el lado de humanoide. Queen Hornet usa su poder psíquico y se reúne con sus tropas para atacarla, pues Lyena es muy veloz, todas se concentran y lanzan una onda de rayo psíquico

que paraliza a Lyena y la lanzan por el aire y cae brutalmente al suelo donde se clava su mismo aguijón en su huesudo pecho y queda petrificada.

No quedan muchos soldados porque fueron eliminados por los demonios, pero siguen volando hasta llegar cerca de un pantano donde aparece Thanathos y hace sacar brazos huesudos del pantano que atrapan y ahogan a las abejas, pero como estas vuelan más alto, hacen que zombis horribles, que emergen con gran furia y se arma la guerra entre las tropas usando sus aguijones contra las uñas largas y dientes de los muertos; mientras que Queen Hornet se va a enfrentar contra Thanathos, quien mata tropas con el rayo de la muerte que salen de sus ojos al tratar de matar a Queen Hornet; ese rayo deja en cenizas a quien lo atraviese.

Las tropas se lanzan sobre los zombis quienes mueren porque mientras matan a los Zombis clavando su aguijón en su pecho, los Zombis las hieren profundamente; Thanathos usa su agresividad contra Queen Hornet quien evita ser mordida o arañada brutalmente, el rey de los Zombis está furioso y logra saltar y está cerca de atrapar a la reina, pero ella ilumina como brillo dorado y lanza un potente rayo solar con sus alas que destruye totalmente a Thanathos.

La batalla termina pero ella está sola y se siente muy triste, escucha a su último enemigo llegar entre el pantano, es el traidor Vortex quien saca varias cuchillas rápidas y las lanza a gran velocidad y estas se clavan en todo el cuerpo de Queen Hornet, Luego el monje saca su cuchilla y le pega varios batazos en el vientre a la avispa y le apresura su muerte; Vortex se acerca donde la avispa para darle su fin, entonces ella utiliza su última técnica pidiéndole perdón a Sombra y a sus amigos, se lanza de picada y hace el máximo intento , aun con sus alas dañadas se eleva con todo y Vortex y vuelan a gran velocidad hacia el cielo, Vortex le pide que lo libere pero ella responde psíquicamente:-“si te elimino nadie le avisara nuestros pasos a Argel”-, debido a la gran velocidad ambos cuerpos se queman entre el aire y la vida de Queen Hornet se apaga como llama en el cielo, siendo el final de Queen Hornet.

Dola AI

Capítulo 3

Trilangerbero el guerrero invencible

Queen Hornet ha sido eliminada, al igual que toda su tropa, pero, aunque es muy triste, el mal no saldrá con la suya especialmente porque de los elegidos para batallar hay 4 que tienen gran potencial para vencer, estos son: Sombra,

Shogun, Trilangerbero y Tamura; pero eso no significa que los Dryp ni Venusoria ni Queen Hornet porque tienen gran poder, pero su nivel de pelea es aún bajo, de hecho, Queen Hornet subió de nivel entre tantas batallas. Trilangerbero llega a la costa cerca del mar de la costa sur de Costa Rica, donde unos demonios se han dedicado a contaminar el mar y devorar las especies, pero esos asesinos serán eliminados por Trilangerbero el rebelde trilobites mutante.

Camina entre la playa donde ve pedazos de conchas, tanques y vidrios, incluso gente con muerte neurológica como si algo los hubiera súper aturdido, es porque adelante esta el primer demonio o mutante; pero camina y se encuentra con una concha tipo espiral enterrada en la arena, donde in caracol gigante con cara diabólica entierra su cabeza en la arena y trata de devorar a quien esté a su paso, pero al tratar de atacar a Trilangerbero, Shellyx se da cuenta que no se podrá digerir si se le enfrenta a esas cuchillas, de hecho sale a tratar de morderlo con su dentadura, pero no puede atravesar su coraza, entonces se oculta en su concha y a través de ella lanza un eco de onda sónica altamente destructivo que arrasa con todo a su paso, pero ese eco no afecta a Trilangerbero aunque lo logra lanzar al suelo y es porque no tiene oídos ni puede captar más mensajes que por medio de telepatía.

Usando el filo de las cuchillas salta y destruye el caracol, pero ante la falta de protección la onda sónica se retracta y ataca a Shellyx quien explota como bomba, quedando eliminado.

Trilangerbero camina hacia un risco donde Dryammula aparece y usa su poder mental para elevar rocas y lanzarlas hacia el trilobites, pero las cuchillas las destruyen, entonces Dryammula vuela y se lanza de picada con sus brazos aguijón para apuñalarlo, vuela velozmente tratando de picar y atravesar a su oponente, con mucha velocidad pero Trilangerbero es veloz y solo consigue raspar su coraza, luego corta las cuchillas con sus tenazas dejando al malvado sin armas; Dryammula se acerca y telepáticamente le dice que es un bastardo que ni sabe quién es su familia y que es una rata traidora al unirse a Sombra, entonces con su tenaza la clava como espada en el vientre de Dryammula quien termina cayendo y entre la arena desaparece.

La derrota de Dryammula hace que entre la arena se active el antiguo robot Hermes que dispara torpedos desde su vientre, que atacan brutalmente a Trilangerbero pero su coraza es tan fuerte que lo protege, entonces Hermes lanza sus dos puños proyectiles para golpearlo; Trilangerbero hace girar sus cuchillas y lanza dos rayos con el poder cortador que atacan los puños y los destruye, ese rayo atraviesa a Hermes quien termina explotando, pero antes de morir lanza una mina de plata que produce una explosión nuclear que lanza a Trilangerbero a otro lugar de la playa y sus patas quedan destrozadas, pero al eliminar a Hermes su nivel sube y todo su cuerpo ilumina y se anexan sus patas, su coraza se vuelve luminosa.

Continua su viaje pero siente algo entre el mar, que perturba el gran océano y es Gygantodritche que de una mordida se lleva a Trilangerbero adentro del mar, donde luchan las mandíbulas de Gygantodritche contra las tenazas de

Trilangerbero, pero al no poder destrozarlo fácilmente la criatura lanza con su boca un ataque de desechos tóxicos en el mar, eso enfurece a Trilangerbero porque se da cuenta que los corales murieron por su culpa y aunque esta algo envenenado usa sus cuchillas y las gira haciendo un tornado marino que lanza a Gygantodritche fuera del agua y cae en la playa quedando en modo inconsciente y queda petrificado en la playa.

Trilangerbero llega a la playa y se recupera de su veneno al subir de nivel pero algo emerge de la arena tan fuerte que la tierra se abre, se produce un tsunami y se separan los terrenos, la criatura evita caer al vacío y ve la criatura que emerge, es Folhemgearo quien usa su boca y entierra a Trilangerbero en ácido sulfúrico creyendo que sería el final de Trilangerbero, pero la coraza de Trilangerbero ilumina nuevamente y sale del ácido, se prepara para batallar contra Folhemgearo quien lanza ácido clorhídrico con mayor potencia pero Trilangerbero salta con sus cuchillas iluminantes y cae atravesando a la criatura de lado a lado, Folhemgearo se derrumba como un montón de rocas que se disuelven entre el ácido aunque el ácido clorhídrico si pudo adentrarse entre la coraza, haciéndole una herida fuerte, pero eso no hace temer a Trilangerbero quien camina hasta el acantilado rocoso de la playa.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 4
Duelo Agresivo

Trilangerbero llega al acantilado después de vencer las tropas de la oscuridad de la playa, sube entre las columnas de roca por donde arriba en el top se encuentran quienes han arrasado con la vida de las especies costera, pero antes de subir se encuentra con un tigre hecho de acero puro con largas uñas y gran nivel de furia llamado Lynch quien ataca brutalmente al igual que una sierra giratoria entre el aire que ataca a Trilangerbero en el aire, Lynch salta en el aire y cae clavando las uñas en el vientre de Trilangerbero y con su boca lo va mordiendo, mientras ve venir la sierra cual es Gyrospy quien gira y hasta se duplica con tal de cortar a Trilangerbero en mil pedazos; ante esa situación Trilangerbero usa su pata y con sus uñas sujeta el vientre de Lynch y de un ataque de múltiples patadas fuertes lo lanza hada el risco del acantilado donde queda entre las piedras con su chip destruido; sin esperar mucho Trilangerbero usa el ataque de múltiples cuchillas que cortan en pedazos a los Gyrospy pero el original sigue vivo y con giros de su caparazón lanza sierras cortadoras. Trilangerbero usa su fuerza interior y donde se acercan las sierras. Se retractan ante un campo de energía de defensa y se devuelven cortando a Gyrospy en varios pedazos, la criatura cae y se desvanece.

Aparecen varios Gyrospys y Lynchs a atacarlos todos juntos, pero con su velocidad y filo de cuchillas los destruye a todos, pero eso le cuesta mordeduras profundas que le debilitan fuerza, su caparazón queda marcado de sierras y de mordeduras, pero al fin los vence y sigue su camino a la batalla.

Trilangerbero sube la gran columna hasta el top y se pone furioso porque sus hermanos artrópodos cangrejos fueron aniquilados por las criaturas y corre entre el piso rocoso, pero la primera criatura sabe de su presencia y aparece.

Es Sparkdrom quien aparece, pero Trilangerbero no tiene intención de perder tiempo con él, sino buscar al responsable de la muerte de los cangrejos.

Sparkdrom usa sus uñas veloces con un gran filo cortante y arañan la coraza de Trilangerbero y lo obliga a luchar, el trilobites corta las uñas de Sparkdrom quien se enfurece y lanza un ataque eléctrico que daña al trilobites; sin poderse moverse, toma sus fuerzas restantes y salta, aunque sigue electrocutándose, usa sus tenazas que brillan y lanza el efecto espejo que regresa la energía a Sparkdrom quien se electrocuta y queda derrotado por su mismo ataque sobre las piedras.

Trilangerbero recupera su energía y sigue entre el suelo rocoso, pero escucha unos pasos fuertes y a lo lejos, cerca de la entrada del bosque algo sale destruyendo la vegetación, es una criatura robótica altamente asesina llamada Sharkraptor quien parece un robot velociraptor con aletas de tiburón y dientes fuertes, puede incluso nadas en los terrenos y

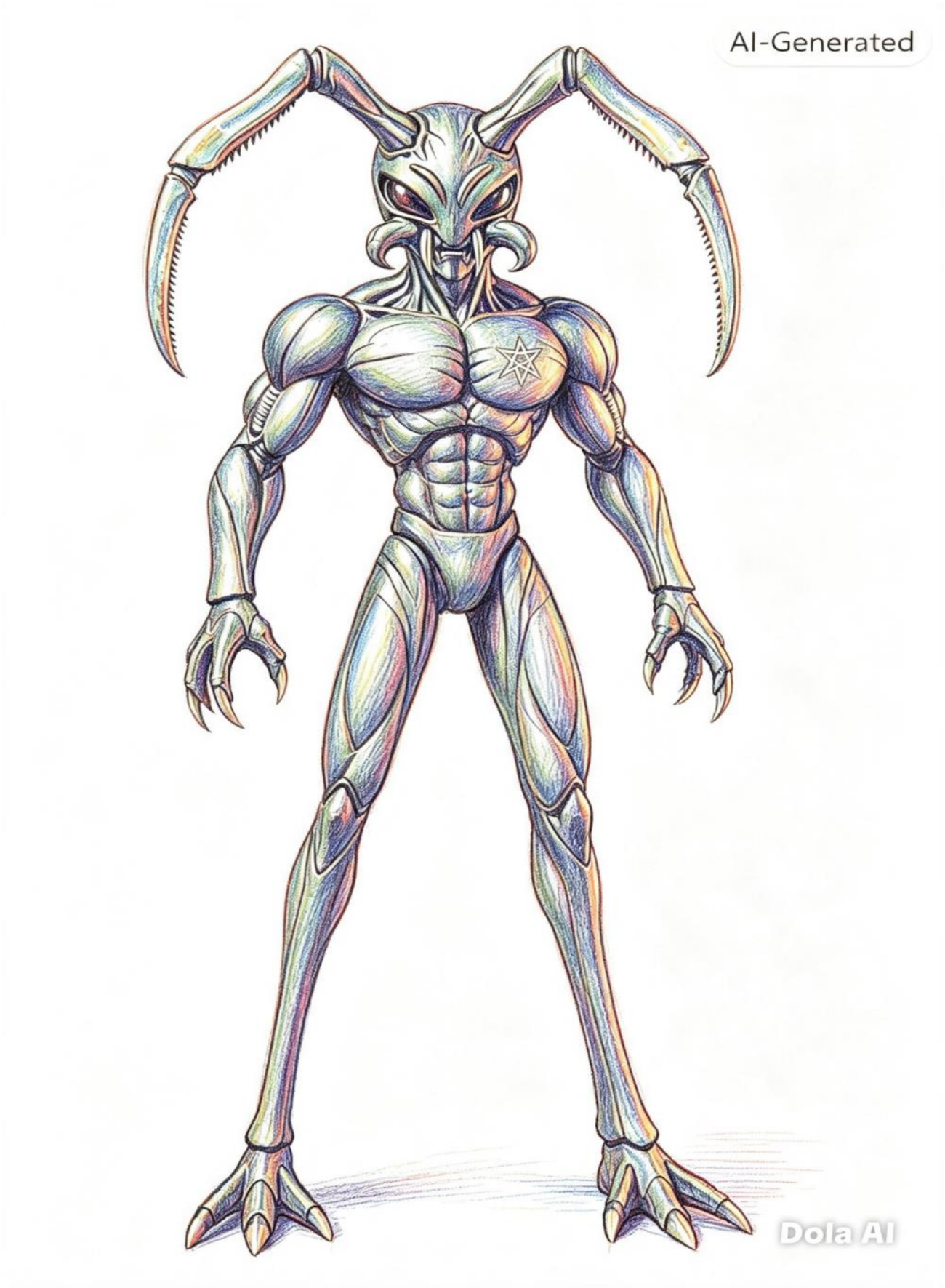
producir ondas sísmicas y agujeros profundos. Trilangerbero se pone alerta mientras esquiva los agujeros que se producen, pero Sharkraptor sale de la tierra y salta hacia Trilangerbero quien sujeta sus patas en el aire y lo lanza brutalmente al suelo , Sharkraptor muerde seriamente a Trilangerbero y hasta un brazo le daña, Trilangerbero y Sharkraptor tienen un enfrentamiento agresivo de golpes de cuchillas contra mordidas agresivas, donde ambos están realmente lastimados pero al final usando su onda de rayo cortador que atraviesa a Sharkraptor haciendo que explote, pero antes de morir Sharkraptor uso su ataque de múltiples mordeduras que destrozaron el vientre del artrópodo, sobre el suelo escucha una voz telepática que le dice:-“ yo aniquile a los cangrejos”- y aparece el bio cibernético guerrero llamado Antrooper, líder del reino hormiga.

Tiene cabeza como hormiga maligna negra, tiene coraza metálica y un cuerpo muy fuerte, con largas cuchillas de oro, se acerca y va a terminar con Trilangerbero, quien está furioso de ver a su archienemigo y su cuerpo brilla fuertemente, se ilumina y se torna dorado, sus heridas se curan y se prepara a luchar; ambos se atacan con todas sus fuerzas, se atacan cuerpo a cuerpo con fuertes golpes y ataques de cuchillas mortales, con su tenaza de cabeza araña a Trilangerbero mientras el otro contraataca con un empujón de su caparazón; la tenaza y uñas de Antrooper son muy hirientes, raspan toda la coraza, pero las tenazas de Trilangerbero dañan un poco el cuerpo de Antrooper.

Antrooper usa sus poderes y lanza con su hocico unas espinas venenosas urticantes, estas pueden matar a un humano, pero la armadura de Trilangerbero resiste un poco más el veneno, sin embargo, entre la batalla el veneno tiene tanto poder que le va destrozando de poco las vísceras desde adentro. La hormiga aprovechando cuando está débil usa su tenaza de la cabeza para darle torniquetes fuertes que le van destrozando pedazos del caparazón. Ambos tienen nivel de energía muy alto, pero deciden usar un ataque final para decidir quién vivirá, corren uno hacia otro y se clavan uno a otro sus cuchillas, pasan los segundos, el primero en caer es Trilangerbero quien queda herido, Antrooper cae moribundo porque la tenaza de Trilangerbero tuvo más fuerza de batalla para luchar que su soberbia cuchilla, diciendo: -" espero que ya estés feliz maldito, hiciste justicia a tu reino”-.

Dola AI

Dola AI


AI-Generated
Dola AI

Capítulo 5
El duelo de Tamura

Tamura el ninja usa su poder infinito como dios guerrero para viajar hasta su aldea donde terribles criaturas han destruido los templos sagrados, han masacrado las aldeas y han convertido a los seres vivos en sus trofeos, ya no es un débil humano sino un guerrero sagrado de grandes poderes de un arte llamado ninjutsu. Tamura ve gente escondida en su aldea, llena de miedo y hasta lo llaman para que los proteja, porque todos los soldados han sido asesinados, incluso los ninjas oscuros se unen a pelear a favor del mal; usando su gran velocidad, puños, patadas y su sable sagrado pelea contra los ninjas enviados por Blastvax el samurái; Tamura tiene una gran fuerza de pelea y logra derrotarlos, pero esos terminan eliminados, los demonios de la aldea merodean y asesinan.

Llega a un sitio donde cree ver estatuas de aldeanos aterrorizados, pero no son estatuas, eran aldeanos quienes fueron petrificados por Gargodrom quien ve a Tamura y mientras vuela trata de atacar a Tamura con su rayo para petrificar, logra convertir a Tamura en estatua, pero su poder interior se libera y destruye la coraza de roca y salta hasta el techo de un templo donde Gargodrom lo reta a luchar con su vida; lanza de nuevo el rayo para petrificar pero vuelve a liberarse; Gargodrom y Tamura pelean con sus fuerzas entre el aire volando ambos, a una velocidad increíble, hasta que se lanzan uno hacia otro con un ataque final, entonces Tamura logra con su ataque de puño luminoso destruir al gárgola quien cae cómo rocas en el suelo. Tamura vuela entre los cielos.

Entre las casas y templos destruidos vuela hasta que ve a algunos aldeanos corriendo porque Spine el mutante ataca con sus garras y su espalda lanza púas; Tamura llega y le dice que no se saldrá con la suya, Spine se prepara para luchar, pero no está solo, porque Ostroso está junto a Spine y se lanza a devorar con furia, entonces la ostra se llena de ira y va a morder; Tamura grita su ataque Hyrouken que sale un súper rayo de fuego de su mano que ataca al Ostroso, quien se cubre y después del ataque salta para atacar pero Tamura usa el ataque de Frozenken que deja a la ostra congelada y al caer queda destruida en trozos de hielo, su esencia se desvanece; Spine alarga más sus uñas y se prepara para luchar; lanzando sus espinas como cuchillas óseas, pero son cortadas con el sable de Tamura, el ninja usa sus poderes y se transforma en un dragón luminoso y pelea con sus garras contra las uñas puñal de Spine, ambos se atacan con coletazos y mordeduras.

El dragón y Spine quedan lastimados pero en eso algo se mueve entre unas cajas, es un niño quien teme al ver a Spine quien lo detecta, va hacia et niño y lo sujeta y con sus cuchillas lo asesina; el dragón aumenta su poder al ver tal cobardía y se lanza con una velocidad tan fuerte que atraviesa a Spine y lo derrota, donde cae al suelo brutalmente y

desaparece por la energía de Tamura; el ninja vuelve a su estado normal y socorre al niño quien le dice: -“Tamura, nuestra aldea fue destruida por dos demonios, uno no conozco su nombre... pero era una esfinge negra, el otro lo llaman VOID y ellos cubren el camino hacia donde esta Blastvax en la muralla china, cruzando el océano”-. El niño va a morir, pero con sus poderes le restaura la vida, aunque queda dormido; Tamura le da gracias y como energía vuela hacia el legendario bosque de Kaguya Hime, donde hay bambú por todos lados, pero la vegetación parece cortada por filos poderosos, y es porque ahora VOID impera y ha devorado a los habitantes, con sus fuerzas malignas hace que truene y que la ciudad de Tokio sea arrasada por tsunamis y olas fuertes.

Tamura se vuelve gigante y se acerca donde VOID a tener una guerra entre dioses; con sus uñas VOID lo ataca pero con un golpe de karate se las corta; luego ambos se atacan con rayos de energía pero son igual de fuertes, entonces se lanzan a pelear cuerpo a cuerpo, aunque VOID tiene la contextura de un oso, y sus cuernos arañan al guerrero, Tamura pelea con sus técnicas de artes marciales, VOID se enfurece tanto, que aumenta su poder al máximo y llega a medir 1 kilómetro de alto y con su boca dentada se tragaba Tamura creyendo que sería el fin del guerrero; pero cuando se burla y camina aplastando la ciudad algo hace que dentro de sí aumente de poder, porque Tamura antes de caer en el estómago vuela y aumenta su poder a infinito y VOID explota desde adentro venciendo al maligno, Tamura sale con su tamaño normal y vencedor, Tamura es elogiado por los sobrevivientes, pero una voz le dice que no ha terminado el duelo en Japón y es porque aparece la esfinge o Finger quien lanza balas con su boca; pero con puños veloces los atrapa a todas las balas y reta a Finger a un duelo.

Finger y Tamura pelean agresivamente con puños, patadas y llaves muy fuertes y hasta se hieren, Tamura usa sus puños luminosos contra los puños antimateria de Finger. Se alejan y Finger lanza su rayo antimateria, pero Tamura lo contraataca usando su ken máximo, como un rayo de luz electrizante muy poderoso, donde chocan mientras a lo lejos Krabadrain está en el mar girando, produciendo tornados y los tsunamis en Japón.

Tamura está retrocediendo, pero se llena de ira al recordar que no le tendrá compasión a Finger porque una vez lucho sin honor y eleva su poder al máximo y el ken de Tamura lo atraviesa matando a Finger, vengando la desintegración antimateria de muchos habitantes, ganando el duelo, luego sin perder el tiempo usa sus poderes y hace retroceder la gran ola que iba a inundar a Tokyo hacia donde Krabadrain quien esta enfurecido. Tamura se despide cortamente de sus amigos aldeanos y va hacia donde esta Krabadrain.

Capítulo 6

El ataque del dragón

Tamura vuela a través del océano hasta llegar volando a China, se acerca al continente, pero entre el mar esta Krabadrain quien gira y produce fuertes ventiscas y hasta tsunamis, pero Tamura es atraído al tornado y gira sin control, mientras que Krabadrain usa su poder destructivo para arrasar con animales marinos y barcos; Tamura entre el tornado incontrolable se posiciona en el centro de giro de aire y usa sus poderes muy concentrados y vuela hacia Krabadrain y le da un ataque de puño luminoso que retiene el tornado, la criatura cae al mar, pero logra salir del mar y se enfurece; Tamura no le teme pero el mutante usa su ojo mágico y lanza un rayo psíquico que traspasa la mente de Tamura y lo hace perder la memoria.

Tamura se pregunta quién es, pero también el rayo le produce imágenes en su mente donde se ve decapitado, lleno de zombis y brujas espantosas, en calabozos, pero como olvida que es un guerrero se asusta y se toma su cabeza, con temor; pero en eso. El espíritu del dragón aparece entre sus visiones y con su poder quemar a los zombis y brujas, Tamura recupera la memoria y se arma de valor para batallar al real monstruo, Krabadrain inicia su tornado, pero Tamura se lanza al mar, entonces Krabadrain hace su tornado en el agua, entonces el ninja aumenta su poder interior dentro del agua y transforma el tornado de agua en tornado de tormenta y los rayos electrocutan a Krabadrain quien cae vencido en el mar y se convierte en estatua de piedra.

Tamura sale volando del mar y vuela rápidamente hasta la gran muralla china cual está destruida y hay mucho fuego debajo de ella, Tamura debería cuidarse del fuego, pero mientras camina con sus músculos en guardia sobre la muralla adelante, nota que algo pesado y monstruoso se le acerca, porque es quien ha producido el incendio se le acerca, es el monstruoso Mascrehog, quien usa su brazo cráneo para incendiar todo el sitio, incluso a Tamura; el ninja esquiva los rayos de fuego pero Mascrehog es muy agresivo y pretende hacerlo cenizas, mientras lo persigue para devorarlo, pero solo consigue arañar y morder un poco al ninja porque Tamura es muy ágil; si Tamura volaba las llamaradas lo alcanzarían hasta el infinito, estaba sin salida, entonces encuentra que su ataque y defensa es el mismo y planea un ataque: se sienta a meditar y le dice a Mascrehog que lo ataque; la criatura corre y aumenta su poder de fuego del infierno, Tamura no se mueve…

Cuando está cerca, el guerrero abre sus ojos luminosos y con sus brazos lanza un ataque llamado Hydriken que aparece una gran ola marina que ataca a Mascrehog, su calavera se destroza y el agua tira a Mascrehog hasta el suelo donde cae y las llamas queman a la criatura, es decir muere con su mismo ataque, saliendo humo venenoso; Tamura huye de

allí y busca a Blastvax, pero no tiene idea porque un samurái tan ordinario tiene relación con el mal si incluso ni poderes tiene.

Blastvax era humanoide, pero se vuelve criatura al darle su alma a Krimbell para darle mayor poder, a cambio de esto Blastvax obtiene una forma imperante monstruosa.

Un hombre moribundo en el suelo está frente a Tamura, sus órganos se encuentran destrozados totalmente, de hecho tiene medio cuerpo comido por una gran mordedura; el chino está muriendo y le dice a Tamura que Scila el monstruo de las guerras griegas se ha soltado y ha devorado a las personas nativas y que ha sido revivido por Krimbell Vortax pues había muerto hace 5000 años, pero ahora tiene mayor poder, -"¡Tamura sálvanos!"- menciona el chino; el chino muere y Tamura no puede revivirlo pero si vengar su muerte y sin importarle el tamaño de Scila cual es gigantesco y muy fuerte se adelanta hacia la criatura que se ve adelante como una serpiente gigante rodeando la muralla.

Camina en la muralla aun con fuego de kilómetros, pero algo la rodea, pues es Scila (en este capítulo detallaremos sobre las cabezas de Scila, son 6 cabezas; cada una tiene un poder); Tamura deberá enfrentarlas pero debe cuidarse de sus poderes; la primera ataca se Llama Dargon y lanza un ataque de fuego, Tamura contraataca el fuego con el Hidraten; la segunda llamada Kylan es un atrapamoscas, que lanza acido daña un poco a Tamura al igual que el fuego de Dargón, Tamura usa su ataque de Ken de luz que seca el ácido; la tercera ataca y se llama Squiroselk, tiene forma de caballo marino mutante lanza agua venenosa envenena un poco a Tamura, el ninja no se da por vencido y usa su ataque de HyrouKen y seca el agua venenosa; la cuarta cabeza llamada Bronto, con forma de brontosaurio y usa su cabeza para lanzar onda destructiva que sacude ferozmente a Tamura lanzándolo por los aires y cae fuertemente; Tamura se levanta y espera que Bronto ataque y entonces usa su ataque de reflejo CrystyKen que regresa la onda y aturde a Bronto.

La quinta cabeza es Spidron o cabeza de pez mutante quien dispara hielo con su boca, que congela los pies y pecho de Tamura pero al volver a tratar de congelarlo, ataca a Spidron con su ataque de Ken eléctrico llamado SparkKen que electrocuta a la cabeza y al resto de las otras; la última cabeza o cabeza de pterodáctilo llamada Dactyl se lanza a morder agresivamente, el poder de Dactyl es la mordedura agresiva que corta los cuerpos a la mitad; al ver sus cabezas vencidas se lanza a morder al ninja. Es allí donde Tamura ve que la cola de Scila es más parte de Dactyl que de las otras, entonces Tamura usa sus fuerzas y escapa de la cabeza, sujeta la cola y la hace girar por los aires y la lanza hacia el fuego donde la criatura mitológica muere.

Tamura se recupera de los ataques y vuela encima de la muralla, pero en el aire es atacado por unas alas a gran velocidad y es porque el antiguo Wombat espera su muerte; Tamura es golpeado y lanzado al fuego pero antes de caer vuela y se para en la muralla,

donde Wombat llega a tierra firme y pelean por el título del antiguo torneo, con puños y patadas fuertes, fricciones de brazos, hasta que Wombat se aleja y vuela con la velocidad de la luz, golpeando a Tamura hasta que cae al suelo; entonces mientras el ninja esta aturdido, lanza su onda sónica para dejarlo en modo inconsciente y devorarlo, pero Tamura usa su sexto sentido y se levanta volando, evitando las ondas sónicas y se lanza con su sable, que atraviesa a Wombat en el pecho, el mutante nunca le perdonara, que lo venció y cae at suelo vencido, luego explota como si fuera dinamita. Tamura baja a la muralla china y con su sable reta a Blastvax a luchar para vengar la muerte de sus descendientes ; entonces el samurái de casco y armadura de acero con traje apretado y su cara de rata furiosa usa sus fuerzas y pelean con sus sables con gran ira, hasta que el sable de Blastvax queda destruido, Tamura lanza el suyo y usa sus ataques de nintujsu contra la fuerza muscular de Blastvax; pero el samurái usa sus poderes y se torna espíritu y adentra en el cuerpo de Tamura para destrozarlo por dentro royendo su organismo interior , ese poder entregado por la elite de Krimbell.

Tamura tiene su interior roto, pero como última oportunidad sobrecarga toda su energía interior hasta que se convierte en una estrella iluminante que se eleva con gran velocidad hasta el espacio y continúa volando como súper meteoro gigante y se dirige a un sol de una galaxia lejana donde Tamura y Blastvax quedan destruidos, al fin su espíritu se libera del cuerpo y puede ir al cielo a descansar con sus descendientes, el capítulo termina con la muerte de Tamura.

Dola AI

Capítulo 7
Dryp ataca

La elite de Argel se torna furiosa y a pesar de que los demonios se han debilitado mucho, la verdad es que hay menos pero su poder de pelea es alto, de hecho, en las próximas aventuras los demonios son menos, pero son más fuertes.

Dryp llega nadando entre las mareas y olas a su destino, luego se sumerge entre los subterráneos de las alcantarillas y llega a la ciudad de Nueva York donde llega a las calles, hay un caos total porque los asaltantes llegan con sus pistolas' y cuchillas para asesinar, pero mientras Ingente corre, Dryp camina tranquilamente con sus tenazas puño sin temer; los asaltantes de la elite del fallecido Murdock Botter continua su mafia, pero al ver a Dryp le disparan, pero su armazón de cobre no le permite ni arañarlo, más bien el mutante usa sus tenazas y corta las pistolas mientras se acerca, las cuchillas ni los palos lo mueven siquiera y logra vencer a los asaltantes con un puño tan fuerte que los deja derrotado, la gente grita admirada y felicita a Dryp.

Pero eso no preocupa a Dryp, más bien camina velozmente al centro de la ciudad donde lo espera la elite agresiva de demonios quienes han destruido todo, pretenden dominar; al llegar ve alcantarillas abiertas por todas partes y es porque los Mugries se han soltado de las alcantarillas y salen a contaminar; pero al ver a Dryp se le lanzan todos encima para tratar de envenenarlo pero solo lo entierran, porque el toxico no le afecta; sin embargo el líder de los Mugries aparece y. usa su ataque más fuerte, la bola radioactiva, que lanza una bola de desecho radioactivo con su boca, que llega y penetra la armazón del crustáceo; Dryp sé quema pero usa su poder interior y logra quemar el desecho de su piel, entonces Mugry se enfurece y lanza una bola de mayor tamaño, pero Dryp usa sus tenazas, sujeta la bola con su súper fuerza y se la regresa hacia donde el Mugry quien solo consigue golpearlo, pero antes que reaccione, Dryp usa sus tenazas luminosas y como un poderoso mazo golpea el desecho con todo y Mugry hacia arriba, donde los lanza al cielo, lejos del sitio; Mugry se seca en su viaje en la atmosfera.

Dryp sigue su viaje, de hecho usa sus tenazas puño para golpear Vortex quienes llegaron a asesinar, los Vortex tienen rifles y cuchillas pero no logran destruir a Dryp quien los vence con ataque de múltiples giratorios puños; pero tras ellos aparece el segundo demonio dominante y es una rana mutante de metro y medio con puños fuertes llamada Stringfrog; ese demonio lanza con su boca acido Sting o cáustico; pero Dryp esquiva ser dañado con su velocidad y pelean en un duelo de puños entre sus tenazas y los puños de acero de Stringfrog;

Stringfrog se encoge y puede rebotar como si fuera hule y Dryp es golpeado levemente, entonces está casi derrotado, el problema de Dryp es que solo pelea por pelear porque no es un guerrero instintivo como Trilangerbero.

Pero es tan golpeado que se llena de ira y se ilumina su cuerpo de ira y se levanta a atacar, Stringfrog lanza su acido cáustico pero Dryp de un puñetazo luminoso se lo regresa a la rana quien se daña un poco con su mismo acido, entonces Stringfrog salta por todas partes y ataca con sus puños; Dryp usa un nuevo ataque, sus tenazas giran y se salen de sus brazos como proyectiles y le dan varios puñetazos al mutante dejándolo vencido en el suelo; Dryp da la espalda ante el perdedor, pero Stringfrog se levanta y ataca por la espalda, solo que la tenaza logra atravesar a la rana y es cuando regresa al brazo de Dryp, Stringfrog queda vencido y se evapora.

Con actitud de campeón de barrio, camina entre las calles, hasta que encuentra a su próximo rival el toro guerrero bípedo guerrero, Wartauron el fuerte minotauro; quien reta a Dryp a luchar por su vida.

Se reúnen en una plaza circular en la ciudad, que a diferencia de otros sitios allí es de noche; para un duelo entre fuerzas. Wartauron usa sus poderes y lanza con su boca un rayo láser, pero Dryp se defiende con un rayo solar que lanza con sus tenazas poderosas, ambos ataques explotan; Wartauron usa un látigo y comienza a flagelar a Dryp, quien termina cortando el látigo con sus tenazas; entonces se enfrentan en un duelo de fuerzas, donde Wartauron usa sus cuernos para embestir, pero Dryp usa sus tenazas para detenerlo; ambos se esfuerzan tanto que las tenazas pierden filo y los cuernos quedan rotos, eso hace que ambos luchen con puños feroces y patadas, a muerte pelean con todas sus fuerzas; pero al no ver que Dryp sea vencido, Wartauron saca un tridente de su espalda y comienza a atacar con furia; hasta que logra clavarlo en el vientre de Dryp; sin rendirse aún el crustáceo toma el tridente con sus brazos y con sus fuerzas lo quiebra, Dryp se enfurece de ver tal cobardía, entonces lanza la lluvia de pequeños meteoros luminosos de sus tenazas que lanza a Wartauron vencido entre el aire y cae, maldiciendo porque pierde el duelo y pide antes de morir venganza a Argel, mientras se desvanece.

De pronto la ciudad empieza a temblar, explotan edificios y pueblo porque el llamado de Wartauron es contestado por Anglorplossion quien lanza con su boca huevos explosivos y con sus ecos produce explosiones nucleares. Dryp corre velozmente hasta el centro y ve al gran ave que destruyo la ciudad pero cubriéndose con su coraza y entrando a los subterráneos se protege de los ataques, pero los ataques de bomba no dañan, pero el ataque nuclear lo alcanza y Dryp queda destruido en varios pedazos; pero su coraza queda intacta y mientras sea así Dryp puede recuperarse; usa sus poderes y se vuelve a unir, luego salta a gran altura y se sube a un edificio, Anglorplossion se acerca volando lentamente y vuelve a usar su ataque

bombas pero con sus tenazas le regresa las bombas y logra herir al águila, entonces usa su ataque de explosión nuclear, Dryp se cubre del ataque y contraataca con su ataque máximo, el ataque fantasma que hace que Dryp se multiplique en varios pero fantasmas, que atacan con sus puños luminosos y que recargan de ira al ave que termina explotando destruyendo toda la ciudad, sin embargo Dryp pudo resistir el ataque al subir de nivel, su coraza se ilumina en azul y se siente listo para continuar la batalla, aunque la guerra asesino a miles de personas, el mal fue vencido en esa área y ahora corre lejos de allí y se dirige al norte donde está la zona congelada de Alaska iniciando su nueva misión.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 8
Estrella de la muerte

Dryp salva la ciudad y corre dirigiéndose a la zona congelada de Alaska llamada Estrella de muerte, donde el hielo ha congelado a los habitantes y los demonios han exterminado con las especies polares, Dryp les jura su eliminación para vengar a los seres vivientes; pero tiene la mala suerte que se encuentra con un ejército de zombis agresivos y se lanzan sobre Dryp con gran furia, pero Dryp logra defenderse de ellos usando sus puños fuertes y patadas, y aunque los zombis lo muerden, no traspasan su armadura; Dryp los vence con sus golpes y mientras caen al suelo, busca a quien los mando, al ver a lo lejos en un monte de hielo aparece un espectro fantasmal que se acerca y le conocen como Eva la muerta quien es, una mujer flaca y pálida, con traje blanco largo, pelo greñudo, ojos amarillos luminosos y tiene dos colmillos, es la pareja de Thanathos; la zombi fantasma lanza espectros horribles que impresionan a Dryp con caras cadavéricas y gritos pero al ver que no atacan los destruye con un rayo magnetrón que lanza con sus tenazas; entonces Eva se lanza ferozmente y lo araña, lo muerde con sus colmillos pero nada le hace porque la coraza es muy dura, entonces lanza con su boca telaraña y enrolla a Dryp, la telaraña tiene ponzoña que ataca el cuerpo y lo envenena aun siendo de oro, eso comienza a dañar a Dryp mientras Eva se acerca, para devorar a su oponente, pero usando sus tenazas, aun en el capullo las hace girar y se libera de la telaraña; Eva va a lanzar otra telaraña, pero Dryp lanza sus tenazas giratorias que cortan a la zombi en varias partes y cae desvaneciéndose entre el aire como ser fantasmal; Dryp logra recuperarse un poco aunque esta mareado porque la ponzoña pudo adentrar en su cuerpo, pero el mal no espera debilidad de su enemigo y es cuando entre la nieve aparece Orthomeus quien usa su poder para quebrarse en muchos huesos y esparcirse entre el hielo, luego se arma y lanza con su hocico el rayo oseador y transforma a Dryp en una estatua con fibra ósea; pero Dryp con sus fuerza interior se libera y con sus puños meteoros múltiples ataca y quiebra a la criatura, pero Orthomeus se transforma en un tornado de huesos que atacan golpeando, entonces atrapa a Dryp y los huesos lo golpean, pero Dryp no se rinde y lanza sus puños proyectil que buscan el punto de fuerza de Orthomeus, entonces vuelan y con su poder destruyen el cráneo y luego todos los huesos, entonces el tornado se paraliza y Dryp gana el duelo.

Camina entre la nieve pero algo le impide pasar adelante, de hecho le impide moverse, es Psyncro quien usa sus poderes psíquicos y hace que Dryp vuele sin control dando vueltas y hacerlo caer en la nieve con tal fuerza que rompe la capa de hielo; Psyncro cree haber ganado pero entonces Dryp se prepara a luchar con gran ira, pero piensa que cualquier

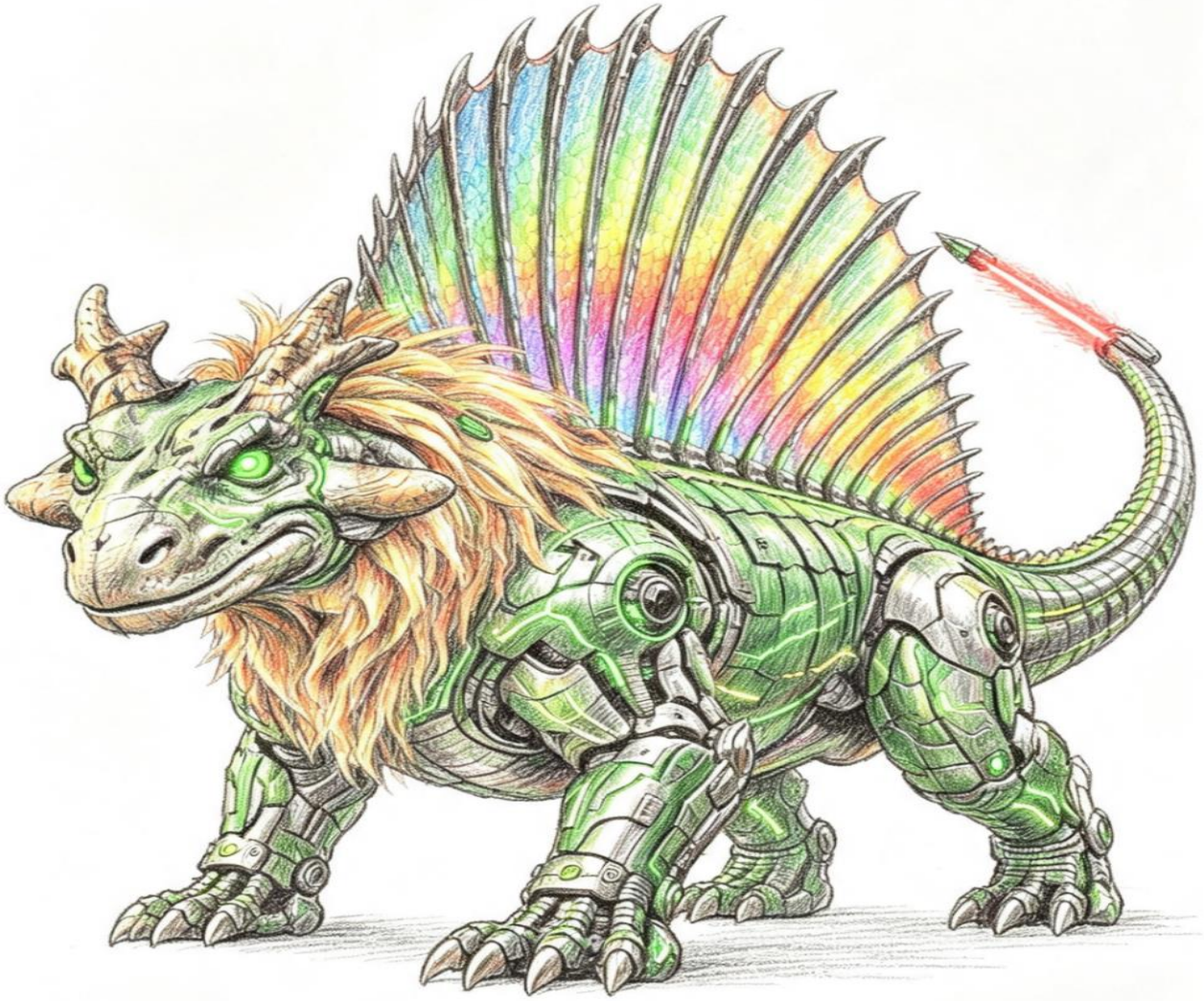
ataque puede regresar y dañarlo, piensa como vencer hasta que reta a Psyncro a que lo ataque con su máximo poder, pero Psyncro cree que es una trampa y lanza una onda psíquica que arrasa entre el aire y va hacia Dryp para golpearlo brutalmente, Dryp está tranquilo hasta que el ataque llega y sujeta la onda con sus tenazas y se la regresa a Psyncro, lo golpea fuertemente, antes que el flaco humanoide vuelva a atacar con su poder psíquico lanza un poder oculto, pero Psyncro no se da cuenta y usa ambos ataques, hace que Dryp vuele en los aires y que una onda psíquica lo golpee fuertemente, pero el ataque de Dryp se libera dentro de la barrera de Psyncro y lo ataca, aparece una langosta fantasma dorada que lanza con sus ojos un rayo oscuro muy potente y destruye a Psyncro, la pared desaparece y el humanoide desaparece.

Dryp sigue su camino y aunque se recupera de los ataques siente que el mal está por llegar y es porque Swordmaster usa sus espadas y sus técnicas de pelea de habilidad karateca y tiene un duelo de honor con Dryp, en una batalla entre las espadas y las tenazas, entre fuerza interior y coraza y aunque Dryp es fuerte, Swordmaster usa su patada voladora súper potente varias veces y logra vencer a Dryp, dejándolo en el suelo, pero no lo mata porque aunque es de la elite oscura solo mata cobardes, Dryp es valiente y sabe que lo dejo ganar para compensar que algún día pueda aliarse al bien porque no es maligno, de hecho Dryp lo hubiera podido vencer con su puño meteoro. Pero al ver tal acción, un rayo neón dispara a Swordmaster y lo destruye totalmente; Dryp se levanta y se llena de ira y busca a quien hizo esa acción, hasta que aparece su asesino llamado Neoncrome el león con aleta dorsal y cola lanza neón, Dryp le advierte que lo matara por la muerte de Swordmaster.

Neoncrome usa su cola y lanza rayo neón que desintegra árboles y capas de hielo, incluso hiere fuerte la coraza de Dryp, entonces el crustáceo lanza las copias fantasmas para confundirlo y mientras Neoncrome se distrae, Dryp salta y con un golpe martillo destruye la cola y con otro golpe martillo le da un puño en la cara al androide, Neoncrome se aleja y lo ataca con su velocidad de la luz muchas veces que aturde un poco a Dryp hasta que el mutante salta velozmente antes de que ataque y le destruye la función al quebrar el aleta.

Dryp y Neoncrome tienen un duelo de fuerzas agresivas donde el androide usa su mordedura, salto y arañazo mientras Dryp usa su puño mazo y patada agresiva, hasta que ambos quedan seriamente dañados, Neoncrome logra destrozarle las patas y la coraza de atrás a Dryp mientras el otro le destruyo el radar de transmisión a Argel o su aleta; entonces el androide sobrecarga todo su poder y lanza una esfera metálica con su boca y pretende huir de una mina atómica, pero aun moribundo sujeta a Neoncrome con sus tenazas y no lo suelta, entonces la esfera explota como mina atómica y ambos quedan destruidos, ese fue la venganza de Dryp.

Dola AI


Dola AI

Capítulo 9
Shogun en el reino de Kaguya-Hime

Shogun tiene poderes del año 2100, tal como volar y atacar con su lanza plasma y es así como usa esos poderes para viajar a la zona secreta donde se esconden los demonios que planean crear una base destructiva para desaparecer el sol construyendo un sistema militar y un láser para dejar la oscuridad eterna, eso llena de temor al mundo cuales sus tropas fueron derrotadas por los demonios como Neoncrome y Anglorplossion, además de los de la base militar ubicada en la luna en un bello castillo medieval donde se esconden las armas más poderosas, por ejemplo un gran láser en construcción para eliminar el sol, en la luna existía la bellísima y legendaria princesa Kaguya Hime quien reina triste desde la luna porque solo deseaba tener su antigua vida en la tierra pero ella fue creada por los dioses para complacer a una familia que no podía tener hijos, pues ella regresa a la luna cuando crece y debe hacerlo aunque no quiera y por eso esa triste, pero ahora más porque es esclava del rey Argel quien gobierna en la luna y encierra a la princesa en el calabozo y es torturada por Mortula para que ella sea la amante de Argel y gobierne en la oscuridad eterna; pero Argel enfurece y se da cuenta que sus demonios están siendo derrotados y que Shogun ha llegado a luchar a ese sitio para vengarse de su derrota, luchando con todas sus fuerzas e incluso ha robado códigos software de guerra y tiene nuevos poderes y con su parte humanoide evolucionara a mayor poder, Shogun viaja a la luna y llega al terreno retando a Argel pero primero deberá pelear con sus ocho aliados, sin embargo no divisa nada hasta que ve a Sombra a lo lejos y que se lanza a atacar con su espada, pero Shogun lo detecta y con una granada que lanza explota a Sombra y le dice que no es el héroe, pues no es tan cobarde de atacar con su espada primero, pero el Sombra se convierte en Maldravosaur y ataca lanzando un rayo de fuego para derretir a Shogun, pero antes de que el fuego lo ataque su radar señala la frente de este y apunta su disparador, lanzando un proyectil que ataca al dinosaurio fuertemente, pero el fuego ataca a Shogun y lo daña un poco; pero se levanta habiendo perdido el rastro; Maldravosaur no se encuentra y algo como una vibración se mueve y sale mordiendo el brazo de Shogun, con su veneno, es Vile quien le dice que lo traiciona porque siempre quiso ser el líder del mal, pero sin compasión Shogun usa su visor y lanza un rayo que atraviesa la cabeza de Vile y lo mata, la criatura cae y se petrifica.

Shogun echa silicio sobre su armadura y se cura, pero recuerden que es un ser maligno y busca venganza, aunque sea de sangre, pues está hecho para matar, el veneno

aturde un poco a Shogun, pero con sus fuerzas ciborg lo transforma en antídoto y lo vuelve más fuerte, luego aparece el nuevo guerrero de la elite Argel, un mamut bípedo gigante hecho de llamas verdes y con boca horrorosa, llamado Flamme y con su nariz lanza aceite para resbalar a Shogun, el androide cae.

Flamme usa su nariz para lanzar un rayo de radiación, pero velozmente se levanta y contraataca con su rayo plasma hasta el máximo de hecho Flamme se multiplica en muchos y atacan aumentando el rayo, en una guerra entre rayos donde pelean por quien será destruido totalmente, la cola del monstruo va aturdiendo poco a poco la mente de Shogun porque lanza Flamas transparentes en forma de fantasmas que le hablan y le dicen mensajes negativos como: “inútil, perdedor, basura, si no sirves destrúyete, la princesa pensara que eres un asco, Argel te matara... Shogun enfurece pero se aturde. Flamme se burla de su desgracia y eso enfurece tanto a Shogun y lanza el híper rayo de plasma que destruye el ataque de Flamme y lo elimina sin dejarle rastro, al igual que a todas sus copias.

Los guardias de Kaguya hipnotizados por la magia oscura de Masterstrunk atacan con flechas a Shogun pero como Shogun es desalmado los mata con su rayo plasma y hacen que se llene de ira, se dirige al palacio pero antes de eso cruza un terreno lleno de Hydrik que son gusanos anillados, que perforan la tierra, uno de ellos se traga a Shogun mientras otros sacuden la tierra, pero Shogun sobrecarga su energía interior y libera una fuerza magnética que es tan destructiva que lo libera del Hydrik destrozándolo y con los rayos magnéticos ataca destrozando a los gusanos entre Tas rocas , son muchos Hydrik y algunos lo devoran pero vuelve a salir, hasta que son eliminados por el magneto. Con furia algunas escapan y se unen debajo de la luna produciendo fuertes terremotos que azotan el lugar, cayendo todas las rocas a su paso.

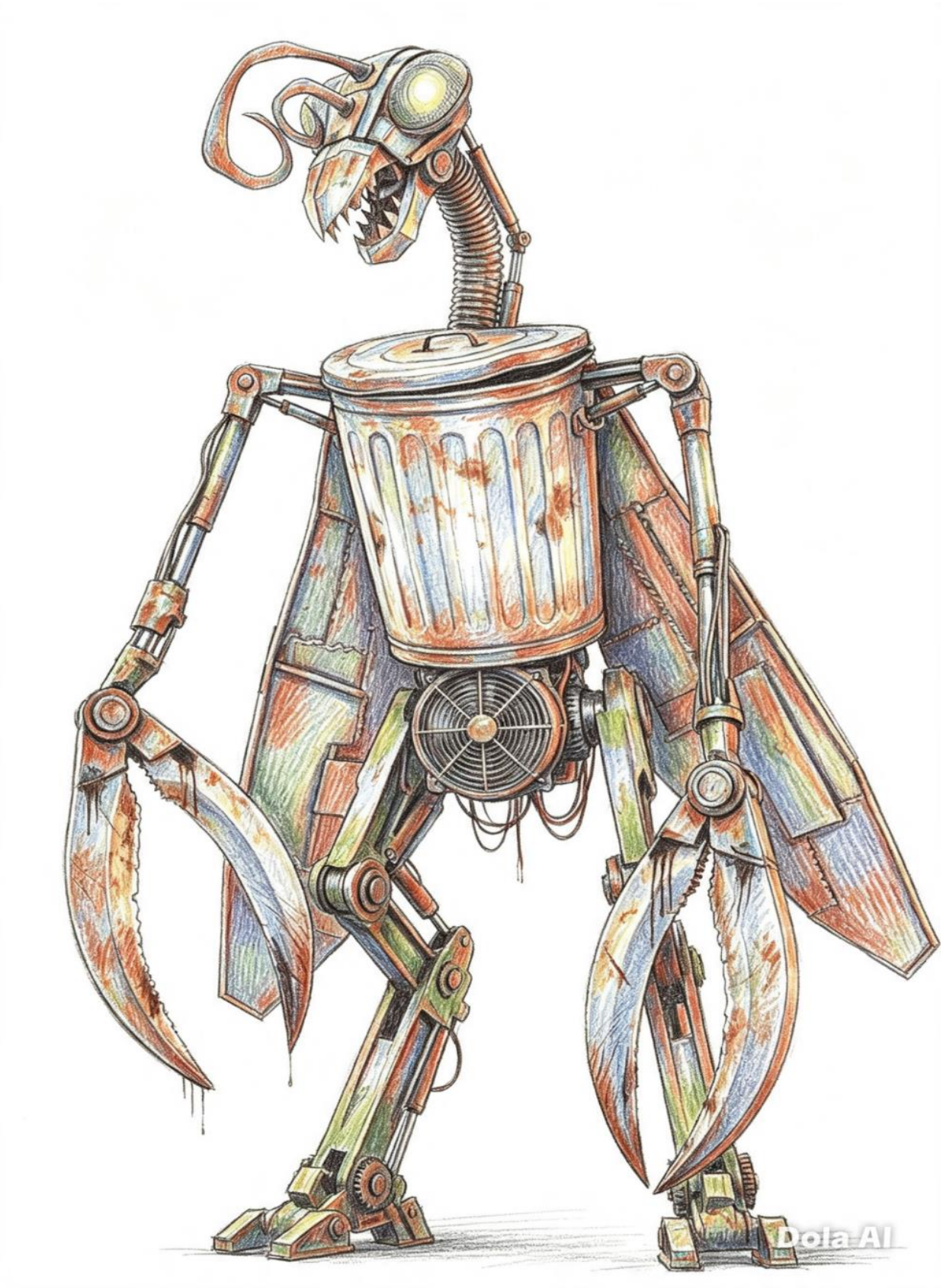
Shogun sigue sin perder tiempo, no le importa la princesa, aunque en su parte de humano piensa" como será, su pensamiento se cuestiona y se confunde, entonces olvida; el cuarto guardián de Argel aparece y es el hombre lobo Kurchev que se oculta entre la oscuridad y ataca arañando al androide.

Shogun es dañado un poco por sus uñas y dientes mordedores, pero el androide usa su radar y busca donde se ubica, entonces usa su disparador y le lanza balas múltiples de plomo, que hieren a Kurchev pero no lo mata, porque le da la oportunidad de unirse a su clan, sin embargo Kurchev enfurece porque no puede traicionar su clan, sus ojos iluminan, su voz se agrava y lanza el rayo de la oscuridad que atraviesa los circuitos de Shogun y lo dañan levemente, el androide se llena de ira y comienza a aumentar de poder, evoluciona y su armadura se vuelve oscura, terminando la existencia de Kurchev con una lluvia de balas de oro que lo matan y lo lanzan a un profundo cráter lunar.

Shogun está cerca del castillo y va hacia la entrada, pero Argel quiere hacerle una bienvenida y libera de la compuerta principal un robot llamado Junker, tiene forma de grillo con casco cuadrado, con tenazas compresoras y patas ruedas corta terrenos, tiene una gran altura.

Shogun escucha los llantos de la princesa, con su poder tele cinético, pero parece que le importa algo, pero en eso Junker ataca con su boca lanzando bolas de basura y chatarra, Shogun destruye las bolas con su rayo plasma, luego Junker corre con sus ruedas cortando terreno siguiendo a Shogun hasta que se resbala y va a ser destruido, pero saca su espada Sharming y con un giro logra destruir las ruedas de Junker quien cae al suelo al no poderse sostener, sin embargo Junker usa sus brazos tipo mantis compresores, atrapa a Shogun y lo va apretando, sin saber cómo librarse, pierde energía y sus sistemas están siendo dañados, en eso escucha una voz telepática que le dice: -"sé quién eres y si estás aquí es porque eres un guerrero elegido, sálvame de la torre donde estoy cautiva, te entregare de lejos energía interior como rayo de luz lunar, recuerda que tienes el poder para vencer, pues creo en ti y eres un gran guerrero, pues hasta Sombra te eligió... estas palabras te las envía Kaguya-Hime la princesa"-.

Shogun siente una reacción humana, incorrecta pero tan emotiva que aumenta su energía interior y con sus fuerzas se libera de las tenazas cortadoras, el robot Junker lo insulta diciéndole chatarra maldita, pero cuando está por atraparlo con sus tenazas, Shogun carga su lanza rayos y por la princesa se lanza con su espada Sharming y atraviesa al robot dejando todos sus circuitos rotos explotando. Shogun fuertemente reta a Argel y se dirige al castillo para acabar con la existencia de la elite enemiga y rescatar a la princesa en quien confía en él y que lo ayudo a vencer, pero aún no se sabe que siente Shogun aparte de sus sistemas integrados, pues lo sabremos en el siguiente capítulo.


Dola AI

Dola AI

Capítulo 10
Shogun logra vengarse

Shogun entra al palacio real, mientas que la princesa está en la torre de Mortula donde esta prisionera, triste, llorando y cantando sobre una utopía de su felicidad para encontrar su verdadero amor y su verdadera felicidad, se toca la espalda donde Mortula la latigueo como castigo de Argel quien solo planea tenerla una vez y luego si puede exterminarla, pero ella se rehusó ; Shogun corre a través del salón principal y escucha una voz iracunda que le dice que lo había estado esperando y se encuentra con el primer guerrero, es Angelspratz que se lanza con su cuchilla a tratar de matar a Shogun pero el androide esquiva el ataque y usa su espada Sharming y destruye la cuchilla; Angelspratz el ángel caído del cielo usa su jarrón misterioso y ataca a Shogun con el rayo que sale de ahí cual es un haz de luz muy poderosa y destructiva.

Shogun contraataca el rayo con su rayo plasma, ambos pelean en la lucha de ver quien queda vivo y vence, ya que Angelspratz usa su poder interior como fuerza luminosa y aumenta el poder de la luz hasta el nivel de Scalight en la primera saga de Sombra, Shogun pierde terreno pero en eso escucha la voz de Argel que habla con Mortula en los pasillos sobre la princesa y se llena de ira, su lanza plasma se sobrecarga y lanza un rayo tan poderoso que el artefacto queda dañado pero logra dejar derrotar a Angelspratz.

Shogun escucha las voces y corre hacia el pasillo siguiente donde corre hasta el salón de la reina cuyo interior está destruido, lleno de chatarra y con cobras venenosas por todas partes, esas cobras son robots con veneno y atacan a Shogun pero sin perder tiempo lanza desde la entrada de su vientre telaraña desintegradora hecha de ácido y las atrapa derritiéndolas, todas explotan y eso avisa a Argel que Shogun está cerca, entonces sale el siguiente demonio a destruir a Shogun, es una ninja llamada Kywan Matsumoto que usa su traje de ninja oscura y sus técnicas dé pelea porque tiene la esperanza que Argel se cansara y matara a la princesa si nadie la libera; la ninja es una japonesa bonita pero sin sentimientos y con sus fuerzas y técnicas de karate derrota a Shogun; el androide está débil y piensa como vencerla pues tiene la velocidad de un rayo, es tan veloz que mide hasta los pensamientos del androide, y se da cuenta que a Shogun le interesa la princesa pues en parte es humanoide, pero su parte robótica está dañada, y está a punto de ser destruido por una lanza dorada que tiene Kywan, pero primero ella le destroza las piernas y los brazos para finalmente matarlo, pero las fuerzas divinas ayudan a Shogun quien ilumina y su armadura se vuelve dorada, decidido para matar a Argel, le dice a Kywan que se aleje, pero ella no le importa y donde

ataca con su lanza Shogun lanza la telaraña de fibra metálica que atrapa y corta por todas partes donde toca la telaraña a su oponente, ella queda derrotada.

Esa telaraña ayuda a Shogun para subirse al segundo piso porque las gradas fueron destruidas por Mortula para evitar que Kaguya-Hime escape, pero al llegar Mortula se lanza a atacar con su cadena pero es quebrada por la fuerza del lanza plasma, Mortula se lanza al ataque con su armadura y su hacha, contra la espada Sharming dorada, le dice que pagara por haber lastimado a la princesa, ambos pelean con sus armas como fuertes guerreros, hasta que Mortula usa su gran fuerza y lanza la espada Sharming lejos con su hacha y aprovechando eso, Mortula clava el hacha en la cabeza de Shogun pero no le causa rasguño alguno, porque su nivel de poder subió bastante en la batalla contra Junker, entonces Mortula saca un látigo espinoso y flagela a Shogun mientras le dice que así fue lastimada la princesa, eso hace enojar tanto a Shogun y con su visor programa un proyectil nuclear y lo dispara destruyendo a Mortula, sin dejar su armadura siquiera; Shogun toma la espada en el suelo y con su energía la restaura y corre entre los pasillos de la torre mientras ve a la princesa triste, cubierta por una manta y dañada, Shogun usa su rayo plasma y destruye la puerta, luego entra y libera a la princesa de las cadenas, ella con fuerza lo abraza y le da las gracias, Shogun siente algo y cree que le parece muy bella la princesa, su parte humanoide le acciona y se siente interesado por quererla; ella le dice que se cuide de Argel que ha matado príncipes por todo el universo, pero Shogun no es un príncipe sino un guerrero; con su energía interior lanza un rayo con su visor hacia la espalda de la princesa y le cura sus roturas, luego la acaricia y la trata con cariño, le dice que la ayudara a que regrese a la Tierra a su felicidad; ella siente que Shogun es bello y que quizás debajo de su traje sea un hombre de corazón dulce, piensa que talvez su príncipe la vino a salvar.

Shogun y la princesa huyen hasta que llegan al balcón donde son intercedidos por Argel, usando su transportación protege a la princesa enviándola a Kioto, Japón, de noche y comienza el duelo entre Argel y Shogun. Argel le jura su muerte por haberle quitado a la princesa, traicionar al clan y enfrentársele, Shogun no le teme y le jura que será destruido.

Argel usa su arco y dispara flechas de uranio que se clavan en la armadura de Shogun para desintegrarlo, pero con su espada y sus fuerzas se las saca y las tira al suelo, luego dispara con su rayo plasma sobre Argel, pero no le hace efecto, entonces le dice: -" matarte con mi rayo plasma es cobardía, esto es entre tú y yo, ¡pelea Argel!"-.

Luego transforma su lanza rayos en otro puño. Ambos se dan fuertes puños, patadas, forcejeo de brazos, codazos y todos ataques de llaves de lucha libre, pelean arrasando con muros, caen a la tierra, caen destruyendo piedras y con odio profundo, tanto así que Shogun olvida su odio hacia Sombra.

Argel usa sus super fuertes puños y patadas que hieren a Shogun con muchos golpes, algunos logran fracturar huesos y son realmente brutales, es una batalla agresiva e intensa pero Argel tiene la delantera en fuerza y logra golpearlo con mucha brutalidad.

Argel es muy fuerte y aunque fue golpeado brutalmente por Shogun, el androide estarnas dañado que el humanoide quien lo domina con sus músculos y lo comprime destrozando huesos y circuitos. Shogun conoce el dolor porque sabe que usará su ataque máximo y nunca volverá a ver a su princesa, entonces sobrecarga todo su poder, para explotar como bomba nuclear, Argel trata de huir, pero Shogun usa sus puños y como cuchillas se clavan fuerte en los músculos de Argel, sin dejarlo irse.

Shogun eleva su poder máximo mientras Argel lo maldice, y hace una gran explosión nuclear, que arrasa a Argel e incluso a la luna entera con todo y la elite de Argel, mientras la princesa mira el cielo porque cuando mira la luna esperando a Shogun, ve la luna iluminarse muy fuerte, luego el cielo se ilumina con fuerza y ve donde la luna se convierte en polvo espacial, mientras ella se pone triste porque Shogun ha derrotado, le canta la antigua canción de la luna mientras llora porque quienes lucharon no volverán.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 11
Esencia de amor

Cinco de siete guerreros del bien están derrotados, pero la elite de la oscuridad se ha debilitado y Argel ha derrotado, sin embargo las topas de la oscuridad son dirigidas por el monstruoso ser maligno llamado Apocalypsis que vive en el espacio y tiempo, quien da vida a los demonios y se alimenta de materia, vive entre la dimensión de espacio y tiempo; bueno lo veremos en la batalla final, ahora Venusoria se adentra en el interior del bosque tropical donde las especies animales fueron exterminadas por demonios; Venusoria ama demasiado la naturaleza, tanto que estudia biología de carrera, Venusoria camina entre la vegetación profunda y aun no divisa ningún demonio, pero no se escuchan animales solo cadáveres se ven y eso pone en ira a la guerrera, llorando por dentro de ver tanta crueldad.

Pero Venusoria fue vista por Crystal que cubre el camino con una cúpula de espejos creados por sus poderes, Venusoria usa su energía y lanza un rayo de luna, pero los espejos le devuelven el rayo, y la hacen que se golpee bruscamente en el suelo. Venusoria piensa que ella no es una niña y se levanta a luchar, pero Crystal dispara una cúpula que encierra a la bella guerrera, sin poder respirar.

Ella se asfixia un poco entonces se concentra para evolucionar en un nuevo ataque, su cuerpo se ilumina y salen de sus alas de mariposa un gran poder que destruye toda la cúpula, los espejos e incluso al mismo Crystal dejando solo sus vidrios en el suelo.

Venusoria evoluciona un poco sus poderes, sigue adelante sin temer de los demonios que una vez fueron sus aliados; llega a una zona de bosque lluvioso del Amazonas donde se cuida de pirañas endemoniadas saltadoras de los ríos, de hecho, vuela a 5 metros, aun así, esas pirañas saltan, pero por centímetros no la alcanzan. Venusoria cruza el agua, pero al cruzarlo se encuentra en frente del segundo demonio del bosque, Klastik, el ser de otra dimensión; el mutante ata a Venusoria con su cola tan fuerte que la va triturando, ella concentra todo su poder en sus manos y logra congelarle la cola a Klastik y con un golpe de karate se la corta; el mutante se pone furioso y lanza con su pico un rayo magnético muy destructivo que daña a cualquier ser, incluso al roble más fuerte, lo dispara hacia Venusoria para asesinarla, pero ella contraataca el rayo con un poder llamado chispa eléctrica, como un rayo de chispas de colores potentes que chocan al rayo, pero el rayo se fortalece porque la naturaleza, por medio de energía de todos los sitios del bosque le envía su esencia al rayo y se hace tan fuerte que ataca a Klastik y lo desaparece del espacio.

Venusoria le da gracias a la naturaleza y ella la protegerá durante todo el camino en el bosque, entonces camina mientras se fortalece su fuerza interior, hasta que aparece Daykiris el hada maligna, es una mujer pelirroja, de piel verde, con traje de duende y solo

busca la ambición, aunque haya tenido que traicionar a su aldea duende del planeta Zaryban donde provino y que con el deseo de tener poder se lo entrego a Argel.

Venusoria se impone ante su oscuro reinado y Daykiris abre sus alas de libélula, luego lanza un rayo azul llamado Hipnos rayo que puede dormir para siempre un ser y morir, Venusoria la ataca con un rayo muy fuerte llamado Magia de amor, que ataca el rayo, pero ambos poderes son tan agresivos que logran atacarse entre sí y dañarse; el Hipnos rayo ataca a Venusoria y la hace dormir sin poderse despertar, la magia de amor ataca a Daykiris y la convierte en una estatua de oro en forma de ángel; pero tanto la naturaleza como el poder oscuro revive a las guerreras; eso las motiva a luchar, pero como nada sirve un ataque de igual nivel, Daykiris lanza con sus alas el polvo venenoso capaz de enfermar y matar, pero ella contraataca con sus pétalos venenosos que atrapan a los virus y se incendia el polvo, Daykiris pierde la paciencia y lanza su ataque máximo, el rayo de la destrucción que arrasa con parte del bosque y eso enfurece a Venusoria quien evita el rayo con un gran salto y con sus manos forma una esfera luminosa y se la lanza al hada, ese poder llamado luz del amanecer derrota al hada maligna y venga la destrucción del bello bosque.

Venusoria se pone furiosa de los demonios y corre a lo largo del bosque hasta llegar a una zona de pastos verdes cerca de un lago, donde su cuarto rival la espera, el monstruoso Murdercrew quien Vuela con velocidad para tratar de cazar a Venusoria, pero ella es muy veloz y evita ser capturada. El mutante baja cerca de ella a tratar de picotearla con su pico fuerte, ella evita los picotazos y usa su poder natural y hace emerger los tallos de árbol que atrapan al mutante pero un rayo quemante lo libera y eso hace que Venusoria voltee a ver, porque aparece su enemiga mortal, Murdercrew corre a picotear a la chica, pero ella destruye al mutante con el rayo de magia de amor que no puede resistir porque es muy maligno y termina eliminado.

Venusoria ve a su enemiga, Helena Sunsong, una chica bella de cabello negro, ojos cafés, cuerpo perfecto y con traje metálico moldeado y casco, sin embargo ella es una esencia maligna, ella ataca con una flauta de madera hipnotizante que hace que Venusoria tenga una migraña fuerte y que sea hipnotizada para que ella use un ataque y pueda aniquilarse, sacando una rosa dardo para atacarse a sí misma, ella lucha con todas sus fuerzas, pero aunque puede le duele mucho la cabeza de la canción tenebrosa hasta que su nivel de pelea evoluciona y su cuerpo se ilumina, su traje se vuelve al estilo moderno, con falda corta y camiseta azul, con una corona de princesa en su frente y con botas altas, sus alas desaparecen pero su poder aumentar y dispara el dardo de su mano y muchos más hacia la flauta y queda destruido en pedazos de bambú, Helena se enfurece.

Con sus poderes Helena carga su poder y forma con sus manos una esfera como el sol, hecha de plasma solar y se la lanza hacia Venusoria, pero ella la esquiva y el bosque se

quema, Venusoria usa su magia para tratar de apagarlo usando la ventisca mortal que apaga el fuego como si una tormenta se formara, pero Helena dispara otra esfera.

Venusoria usa su rayo de ventisca mortal que ataca brutalmente la esfera, ambas guerreras aumentan el poder de sus ataques para ver cuál sobrevivirá, pero Helena es muy venenosa y mientras aumenta el ataque con una mano, con la otra saca cuchillas para dispararselas, pero Venusoria logra divisar ese ataque y evita el ataque de ventisca, se pone a orarle a los dioses, entonces la esfera y las cuchillas se acercan; cuando están cerca de la guerrera, los dioses le conceden su deseo y hace que un tornado acuático aparezca entre el bosque, arrasando con la esfera solar, los cuchillos y golpea brutalmente a Helena, ella cae al suelo con ira y orgullo.

Ambas guerreras deciden pelear con técnicas de kung-fu, con giros, patadas y golpes fuertes, entonces pelean con todas sus fuerzas, Helena está furiosa de no ganar, pero esta tan débil como Venusoria.

Helena decide eliminar a su rival a cualquier costa usando sus poderes, la rodean picos de hielo, que se lanzan dónde Venusoria, pero al verlos la guerrera de repente usa por reacción el ataque de espejo y los picos se devuelven y apuñalan a Helena. La guerrera queda en el suelo clavada por las estacas y con profundo odio muere transformada en su forma real, un ser de piedra parecida a la cabeza de Spidron con cuerpo de mujer. Venusoria gana el duelo y recupera sus energías, la naturaleza como voz de eco le da las gracias y le cuenta que el reino del cielo está en caos, Venusoria puede volar como Tamura, usando su poder interior y vuela hacia las nubes oscuras del cielo muy alto en la mesosfera, donde los 4 demonios han matado a las esencias del bien e imperan, Venusoria se prepara para luchar.

Dola AI

Capítulo 12
Batalla en el reino del cielo

Venusoria ha ganado la batalla contra los demonios que destruyeron el bosque, vengando la destrucción natural y ahora se dirige al cielo, donde se encuentran 4 demonios que han matado a las esencias del bien, vuela hasta la mesosfera y llega entre nubes oscuras, viendo a Hyos, Drumm y Drobb malheridos por ataques diabólicos.

Una voz le dice a la bella chica que pronto será la próxima en ser vencida, un tono de voz espantoso, y entre las oscuras nubes aparece el asesino de Hyos, Drag el demonio ciclope que lanza sus tornos pero Venusoria se protege con su ataque escudo de mariposas luminosas que hacen aparecer mariposas alrededor de ella y la protegen de los taladros, las mariposas se lanzan a atacar y con su poder lanzan polvo mágico que hacen explotar el lanza taladros, entonces Drag se pone con gran ira y usa el agujero de su vientre y lanza esporas negras venenosas, pero la chica usa la magia al ver tal peste que come seres aún vivos, que la ataca con el rayo del arco iris que ilumina el cielo y quema la peste, Drag camina acercándose con ira de ver que ella es una guerrera y no es tan fácil de vencer como Hyos, lanzando rayos con su ojo, hasta que el láser lastima fuertemente el brazo de Venusoria. Drag la trata de traidora y le jura su destrucción, se acerca mientras lanza rayos que Venusoria esquiva hasta que queda sin salida, ella concentra su poder de hada, pero a Drag no le importa y se acerca cada vez más.

Ella comienza a orar de nuevo y cae del cielo una gran llama gigante que atraviesa el cielo y se lleva a Drag dejando solo cenizas en el suelo. Hyos aun derrotado le envía su energía a Venusoria y le cura su rotura, ella se lo agradece mucho, luego se aleja hasta que ve a Drumm aniquilado por otro demonio y es porque su vientre fue roto por una mordedura; entonces Venusoria ve de lejos un clan de pitbull piratas con espadas que van a atacar a la chica, pero antes que lleguen Venusoria lanza el tornado de tormenta que los lanza lejos, arrasando con todos y tirándolos al suelo, quedando destruidos; todos excepto su capitán el monstruoso Peritborg que se lanza con su brazo gancho a picotear, Venusoria esquiva el gancho y con un golpe de karate le corta el brazo de madera con todo y gancho, Peritborg se lanza con sus mandíbulas a morder con furia y velocidad, Venusoria se aleja un poco y lanza un dardo de rosa que con la velocidad brilla y se hace muy largo, atravesando a Peritborg por su cabeza destrozándole su mente, la criatura diabólica cae al suelo y mientras se llena de furia se desvanece al inframundo.

Entre las nubes oscuras ve salir algo volando a gran velocidad dividiéndolas, Venusoria se lanza al suelo y se cubre de eso oscuro volador; ella mira y no puede creerlo,

Murdercrew estaba vivo de nuevo. El mutante se detiene y entre las nubes lanza con su pico un rayo llamado Colinvert que transforma a la chica en un fantasma, o sea en invisible, color de la luz y sus ataques no le hacen daño a su oponente; Murdercrew aprovecha su poder y se lanza a atacar; los ataques de Venusoria son inexistentes para dañarlo; entonces cree que su batalla está perdida ahora.

Ella eleva su energía interior a su punto más alto hasta que se transforma en una estrella fugaz muy potente y se lanza con gran potencia hacia la criatura; el rayo destroza el pecho del mutante cual se desvanece gritando de furia.

Venusoria se detiene y con la muerte del mutante recupera su forma siguiendo adelante; pero entre las sombras del cielo es vigilada por Electron 3452.

Ella camina cuidando su paso porque puede que estén cerca los dos demonios finales, uno de ellos asesino a Drobb, dejándolo electrizado como si algo le hubiera quitado sus energías, es porque el tercer demonio aparece como si volara por los aires, para absorber la energía de su oponente, es Electron.

Electrón usa su cañón y dispara bolas de acero, que atraviesan el cielo, Venusoria vuela a velocidad evitando ser golpeada hasta que una bola lastima sus piernas, ella cae muy lastimada y cuando ve una esfera venir hacia ella, sin salida y sin poderse mover creía que era su final, hasta que concentra sus poderes en su mente y con un gran poder psíquico logra dejar suspendida la bola en el aire y se la regresa hacia electrón, quebrándole su brazo canon.

Electrón no se da por vencido, usa su tele transportación y aparece junto a Venusoria quien se levanta haciendo un esfuerzo, la ata con su brazo absorbedor de poder, que la debilita e incluso le quitan vida, ella hace un esfuerzo por soltarse y con su mano le hace un pequeño agujero al brazo látigo del androide mientras se debilita, luego le lanza un pequeño rayo de poder misterioso... Electrón siente una sobrecarga en su brazo y le empieza a salir una gran enredadera de espinas venenosas que explotan al androide como una bomba, tirando bruscamente a Venusoria al suelo sin poder, debilitada.

Pero desde el cielo, la esencia de Ra el ave dios del sol le envía gran poder de energía Venusoria ilumina y se vuelve un ángel con traje blanco y alas, su nivel de poder es alto y su vida queda restaurada, Venusoria se siente muy bien y está lista para la batalla final contra el ser dominante del sitio.

Vuela con sus alas de ángel y lanza rayos solares por todas partes desvaneciendo la oscuridad, matando vaqueros e indios fantasmas que aterran el cielo y la Tierra, hasta que llega finalmente donde el demonio final, un ser enigmático llamado Klounk .es un hombre con bigotes largos y ridículos, con traje de payaso, sombrero y nariz pico, con una capa rota y un corazón pesado-

Klounk lanza bolas de hule que, al golpearlas con sus puños, Venusoria queda con sus brazos atrapados, sin poderse soltar; Klounk lanza otra bola de hule, pero Venusoria se suelta usando su rayo solar destruyendo las bolas de hule. Klounk lanza bombas de gas venenoso para asfixiar y matar a la chica, pero sus alas de ángel' usan su velocidad de ventisca y esparcen el gas por todo el aire.

El payaso corre molesto y le lanza dardos a Venusoria, pero el a con sus ojos lanza un rayo congelante que los convierte en tarjetas congeladas que caen y quedan destruidas. Klounk parece molesto y no le queda más recurso que su ataque final, el ataque del circo mortal, Klounk usa sus poderes mentales y hace a Venusoria bailar y saltar sin control, haciendo que cierre sus alas v se pueda lanzar al vacío sin defenderse.

Venusoria está por caerse, pero ella está consciente de que sola no va a morir y donde se tira al suelo, usa sus manos y libera antes de caer al suelo un rayo meteoro tan poderoso que debilita todo su 100% de energía y atraviesa el cielo, derrotando a Klounk el fantasma, desapareciéndolo del cielo igual que a toda su elite, Venusoria cae al suelo pero la esencia de la naturaleza trata de bajarla poco a poco, hasta dejarla dormida en un sueño para siempre en el suelo.

Dola AI

Capítulo 13

Sombra es el legendario súper guerrero

Sombra el guerrero legendario se transporta hada su destino usando sus alas de fuego hasta la gran pirámide del faraón Krimbo en África, donde los reyes demoniacos se han ocultado y usando sus fuerzas oscuras han enviado momias, zombis, vaqueros esqueléticos y perros agresivos alrededor del mundo para hacer caos, esos reyes oscuros deben ser eliminados por la fuerza del bien y si no habrá más muerte y la vida en la tierra desaparecerá, las ciudades son atacadas por Hydrik que lanzan rocas con su boca, destrozando edificios, esas piedras matan y el aire se llena de muerte, además producen terremotos de 8 haciendo que se caigan edificios matando gente.

Sombra entra a la Pirámide de Keops, pero ahora fue usurpada por Krimbell Vortax y sus cuatro aliados oscuros, esa pirámide tiene un pasadizo que transporta hacia la casa hechizada cerca del mar donde se encuentra Krimbell.

Sombra camina entre los pasillos, huyendo de bolas de piedra corredizas, paredes corredizas techos descendentes, usando sus alas de fuego se aleja a gran velocidad, también se cuida de lanzas que se disparan solas por las paredes, también hachas colgantes en puentes que están entre lava caliente, vuela cruzando pasadizos de piscinas llenas de pirañas y finalmente liega a un salón lleno de Dactyles que se lanzan a morder pero Sombra les dispara una gran descarga eléctrica que los deja en shock, pero un Dactyl gigante se le enfrenta a tratar de devorarlo, Sombra usa un ataque de súper rayo de luz que lo destruye.

Sombra se dirige a la cámara del rey, pero entra por el pasadizo equivocado en una sala llena de estatuas de Horus y Amón-Ra, porque cree que es mejor eliminar a los 5 demonios dominantes; en ese sitio le aparece el antiguo búho Osirius que lanza polvo venenoso, pero Sombra con su poder de Scalight al máximo nivel transforma esa nube de peste en llamas de fuego.

Osirius no se rinde fácilmente y volando gira convirtiéndose en un tornado de peste asesina llena de malófagos, ácaros, pulgas e insectos chupadores, Sombra se queda quieto esperando venir el tornado, hasta que está cerca se deja atrapar y cuando Sombra está rodeado utiliza un nuevo ataque que aprendió de Krabadrain, abre sus alas y con una velocidad increíble gira en dirección contraria al tornado y mientras con su poder transformado en un rayo derrota a los insectos del tornado, logra disgregar al tornado dejando a Osirius hecho polvo esparcido.

Continuando el camino y sin temer, escucha una voz antigua, es Obelisko quien le dice que ha pasado tiempo, apareciendo a espaldas del guerrero y vuelve a activar las trampas

alrededor de Sombra. Hay minas y trampas rodeándolo, pero con su descarga eléctrica mortal activa todas las trampas y luego aumenta sus poderes y se cubre de las explosivas minas y de las salientes trampas de oso.

Obelisko se siente furioso y activa otra vez las estacas salientes, pero al igual la corta velozmente mientas emergen del suelo, las estacas miden 10 metros y tienen el grosor de un tronco, pero la espada Scalight tiene un filo avanzado y los corta a todos.

La momia usa su poder de maldición y lanza un ataque de poder negro que podría matarlo en segundos y traerle desgracia y mala suerte; pero Scalight ilumina y anula el hechizo maligno.

Obelisko se siente lleno de ira y usa su ataque final, lanzando sombras fantasmales con su cuerpo que golpean violentamente al guerrero, Sombra es brutalmente empujado, pero no se rinde ante esos ataques y con su espada cruza los guerreros y los destruye totalmente, luego se acerca a la momia negra cual se cubre como un cobarde tras su escudo, Sombra le pide a ese ser que se valla lejos o descansara en paz. Al dar la vuelta la momia saca sus uñas y va a arañar a Sombra, sin pensarlo, lo atraviesa con su espada antes que ataque y la momia cae al suelo y queda pulverizada y sin vida... decidió descansar en paz.

Sombra se siente que sus poderes han avanzado tanto que no le costara mucho vencer a toda la elite nueva; de pronto aparece su segundo rival en la misma sala de estatuas; colgado sobre la gran estatua salta el diabólico Lordriner que usa su garra de la cabeza para atrapar a Sombra, pero cuando lo comprime Sombra usa su mano y mientras lo aprieta sujeta a Lordriner aunque pierde energía, lo toca y le lanza una descarga eléctrica que deja rostizada a la criatura, pero aún no muere y usa su fuerza elástica y salta frente a Sombra para tener un duelo de pelea entre su cuerpo elástico y su fuerza.

Lordriner ataca con sus puños estirables tratando de golpear el cuerpo del héroe, pero este se cubre con su escudo del ataque de puños largos. Sombra trata de golpearlo, pero Lordriner salta y da patadas y puños estirables, evitando los ataques de Sombra y a la vez golpeándolo, Sombra comienza a ser lastimado, pero no puede vencer al demonio, entonces observa todos sus movimientos, atacándolo; Lordriner salta y da una patada estirable, Sombra sujeta la pata en el aire y da vueltas haciendo girar al demonio y termina con su vil ataque tirándolo hacia una pared, que quiebra, Lordriner se levanta furioso y se lanza a matar a Sombra pero el guerrero le clava la espada en su vientre y el poder termina destruyendo al demonio, dejando solo un humo negro que se esparce.

Sombra gana el duelo y camina entre muros llenos de jeroglíficos hasta que llega a la cámara de los sacrificios donde aparece Centurionher y un guerrero con traje oscuro, capa, con cara enmascarada, de cuerpo fuerte y una bazuca, llamado Argos el guerrero quien es la reencarnación de Matthew el padre de Magnum Arner.

Centurionher y Argos salen a luchar juntos con sus espadas, Centurionher se ha vuelto más fuerte y veloz con sus espadas, Argos usa su espada gigante y ataca, pero Sombra esquiva espadazos y se defiende de otros, de hecho, casi es decapitado por la espada de Argos y Centurionher casi lo deja sin brazos; Scalight ilumina con potencia y el filo corta las tres espadas oscuras con gran fuerza.

Argos se protege con sus puños demoniacos de los poderes de Scalight y usa sus fuerzas musculosas para pelear contra Sombra, ambos pelean con sus puños y patadas agresivas que se lastiman bastante, ambos guerreros luchan con sus fuerzas pero Argos pierde la paciencia y usa su ataque de trueno oscuro contra los rayos electrizantes de Sombra, pero Centurionher aprovecha y a espaldas muerde a Sombra, eso cansa al héroe que reacciona liberando su poder interior que aleja a las criaturas, pero los demonios atacan de nuevo, Centurionher usa sus patas de araña y lanza una telaraña que atrapa a Sombra y que lo envuelve como capullo, Argos saca su bazuca y va a dispararle un proyectil, Sombra no puede moverse, pero se libera con sus poderes , rompiendo el capullo, pero Argos dispara el proyectil sin darle tiempo de defenderse, pero ante tal caso Sombra logra sujetarlo con sus manos y lanzarlo lejos, produciendo una explosión que altero las columnas de la pirámide, Centurionher continua su ataque y usa su habilidad para dale patadas y puños muy fuertes a Sombra, pero Sombra pelea contra ella con sus puños luminosos, que la atacan fuertemente.

Centurionher lanza otra telaraña, pero Sombra la corta con Scalight y donde se lanza a atacar llena de ira a devorarlo, Sombra la destruye finalmente con el ataque de tornado de electricidad que la deja hecha polvo.

Sombra va a enfrentar a Argos, el demonio saca su bazuca, pero con una descarga eléctrica se la explota en sus manos, eso daña severamente al demonio que sangra verde; ambos se lanzan a pelear uno con otro con sus fuertes puños, en un duelo agresivo con furia se dan puñetazos tan fuertes que se hieren, pero Argos recupera su energía y si no muere antes que la recupere no podrá ser vencido, entonces Sombra concentra su poder aunque Argos le de fuertes golpes, entonces usa su puño luminoso que velozmente atraviesa al demonio en el pecho y este se desvanece derrotado y con ira, se evapora como humo oscuro.

La pirámide comienza a derrumbarse, Sombra usa su teletransportación y logra salir de la pirámide, que queda enterrada bajo la arena, pero de ese agujero sale emergiendo su archi enemigo y rival, Krimbell Vortax que usa su poder y se hace gigantesco, mira con profundo odio a Sombra y lo amenaza de muerte; Sombra se llena de odio hacia ese demonio quien es el rey de ellos, se lanzan los dos guerreros a pelear.

Se miran cara a cara, Sombra ataca con sus rayos eléctricos contra los rayos infrarrojos de los ojos de Krimbell, pero solo chocan y eso altera más a los guerreros, que se lanzan a pelear con puños, patadas, Krimbell usa su cola y lo golpea, pero de nuevo Scalight

le corta la cola, Krimbell usa sus puños fuertes contra los puños luminosos de Sombra; Krimbell usa sus patas y corre embistiendo brutalmente a Sombra y luego se lanza sobre él encima, el demonio carga poder en su hocico y va a lanzar un ataque final para vencerlo, el láser infernal, que lanza como rayo rojo en su hocico, ese rayo láser puede perforar hasta 100 metros de plomo, Sombra con mucha seguridad aun debajo de las patas de Krimbell usa su espada Scalight y contraataca el rayo láser con un rayo de luz altamente destructivo, que absorbe el láser y ataca a Krimbell destruyéndolo totalmente, maldiciendo a Sombra, se forma una cúpula de energía de poder que explota y lanza a Sombra a través de los aires, sobre la atmosfera, sobre el espacio, a tal velocidad que traspasa el portal de tiempo y espacio y lo hace caer en una zona misteriosa, en el mismo tiempo donde los últimos 4 demonios dominantes han capturado almas humanas buenas y las utilizan corrió su energía para atacar.

Sombra se encuentra en una casa abandonada llena de fantasmas horribles y esa será su nueva misión, la derrota de Apocalypsis.

Pero mientras camina en la casa del terror, Sombra ve un agujero en la casa que la rompe con su mundo exterior, ve un paisaje nublado como si estuviera rodeado por nubes oscuras, por todas partes sin ver .nada, esa casa abandonada es un centro de portales donde se conectan las dimensiones donde las poderosas criaturas se han conectado; Sombra entra al agujero pero se da cuenta que solo hay nubes, negras y tormentosas; decide regresar a la casa fantasma a enfrentar los pasadizos pero antes un ser demoniaco emerge entre las nubes, se llama Zoxerbian y tiene el aspecto de un indio de cuerpo fuerte, ojos azul, cabello largo puntiagudo y con una tanza como la de Wartauron y tiene un manto de tigre en su cabeza.

Zoxerbian usando sus poderes hace que las nubes venenosas rodeen a Sombra para intoxicarlo, pero Sombra usa su tornado de aire poderoso y se esparce el smog. Zoxerbian usa sus fuerzas restantes y hace que el fuego se vuelva tormentoso, con truenos, lluvia acida y vientos fuertes; Sombra esquiva velozmente los rayos pero es dañado por la lluvia acida, los vientos no lo dejan moverse y lo ataca un rayo muy fuerte, imparable; Sombra se siente debilitado y solo se refugia en si para pensar como poder salir sin ser destruido; levanta su ira al recordad que Magnum quería un amigo en su tiempo difícil y Murdock se le acercó para tener conveniencia, entonces su nivel de ira y de poder se eleva y forma sobre él un campo de energía tan fuerte como cúpula de luz que lo libera; Zoxerbian no le importa a pesar de verlo liberado, el traje del héroe adquiere un brillo de espejo y ataca con el rayo y lluvia, pero ni lo rasguñan; Zoxerbian y Sombra se llenan de ira uno a otro y se atacan con sus armas, la lanza de Satán contra la espada Scalight; mientras luchan la lanza emite llamas y Scalight luminosidad; pero Scalight por tener un mayor poder cortar la lanza.

Sombra demuestra su valentía y guarda su espada, retando a Zoxerbian a un duelo de lucha fuerte cuerpo a cuerpo, pero el indio es algo cobarde, salta tras Sombra y le quita a

Scalight, tratando de matarlo con la misma arma, pero la espada al verse posesionada ante las fuerzas oscuras hace que se levante hacia el cielo aun en mano del indio; Zoxerbian es un soberbio y cree que hasta la espada quiere eliminarlo, pero la espada libera una onda de luz de tanto poder que derrota totalmente a Zoxerbian, pues la espada Scalight según cuenta la leyenda fue creada por dioses del bien del universo, forjada por la esencia de la justicia; una vez cayó en manos de los demonios y la forjaron con poder para tratar de transformarla en maligna, pero solo hicieron que aumentara de poder, pero esa espada fue creada por los dioses del bien y se liberó de las garras del mal expulsando tanto poder que regreso a manos de los dioses.

Zoxerbian queda derrotado como demonio que era, Sombra toma su espada cual le restaura de sus daños y entran a la mansión hechizada donde le aparecen, vengando a Zoxerbian, maleantes con cuchillos y pistolas, pero antes que ellos disparen, Sombra usa su ataque más fuerte, el tornado eléctrico que los absorbe aunque le disparan, el tornado se los traga y con su carga eléctrica mortal los deja hecho derrotados mientras el tornado desaparece a través de los pasillos; Sombra vence a los maleantes y se prepara para continuar su batalla final.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 14

Sombra vs Apocalypsis

Sombra y sus amigos han vencido a casi todos los demonios, pero ahora Sombra está en una casa fantasma, llena de fantasmas horribles que asustan un poco a Sombra, pero con el poder de Scalight los destruye mientras camina entre los pasillos, según un antiguo mapa del sitio la casa de divide en 4 sitios básicos que tienen demonios que han asesinado a personas, animales y sus almas no descansan porque son base de la energía cual se alimentan.

Sombra camina a la primera zona, en la sala de la casa antigua, pero ve a lo lejos que algo a gran velocidad con ojos negros viene corriendo en ruedas, al acercarse ve un robot con aspecto de esqueleto de pez con ruedas, que atropella o sigue para morder, es el monstruoso Roadcrash que viene como robot endemoniado a seguir a Sombra destrozando paredes; Sombra huye corriendo de la criatura que viene a devorarlo, sus ruedas cortan el suelo. Roadcrash usa su máxima velocidad y se acerca mucho... tanto que ha atrapado a Sombra y va a atropellarlo, luego devorarlo, entonces Sombra no tiene opción y cuando está cerca salta muy alto, cayendo en el dorso del robot, ejecutando el rayo catastrófico en el lomo, hace que el robot se sobrecargue, explota en mil pedazos.

El guerrero sigue adelante hacia la segunda zona, en un camino rodeado de monstruosos fantasmas, pero sin preocuparle mucho baja hasta un pasadizo bajo la casa, donde un cuarto gigante está lleno de llamas, esas llamas estaban en un sótano subterráneo a más de 10 metros de profundidad, donde emerge Leivous entre las llamas, entre esqueletos de gente quemada viva.

Leivous ataca a Sombra con ira desde la última vez que tuvo un enfrentamiento en el infierno con su ataque de tomado de fuego llamado Pyro attack, que logra incendiar a Sombra vivo, esto hace que Sombra le duela y grite,

Sombra está siendo aniquilado; pero en ese momento mientras Leivous se burla y Sombra está siendo dañado, comienza a concentrar su energía interior a un punto muy alto, Sombra comienza a brillar como estrella y su cuerpo absorbe el fuego, curando su daño, le aumenta su poder, ha evolucionado en un guerrero de alto nivel.

Leivous lanza otro Pyro attack, pero Sombra logra sujetar su ataque con sus manos, y con fuerza se lo regresa a Leivous dándole un fuerte empujón; Leivous se pone furioso y usa su bola de lava gigante para derretir a su rival, que cubre a Sombra, la lava derrite hasta el suelo, pero Sombra sale con su traje y espada luminoso si daño alguno, contraataca a la criatura lanzando su tornado de aire aumentado en tomado de tsunami que lanza un tornado de agua tan poderoso que apaga todo el fuego y la lava del lugar, Leivous es fuertemente

atacado y termina extinguiéndose. Sombra ha evolucionado mucho sus poderes, pero ha aprendido a no tener compasión por sus enemigos, pero querer mucho sus metas y a sus amigos, eso es lo único que quiere; de hecho, se da cuenta que ese demonio Argos era realmente su padre Matthew quien tuvo deseo de eliminar a su hijo, pero pudo aliarse a Krimbell y fue transformado con poderes de Fusión y Finger y ADN de Sombra, en la batalla contra VOID cual perdió sangre.

El guerrero sale de ese sitio y vuela subiendo el subterráneo, atravesando a gran velocidad un piso alto de madera y sale hasta el primero y luego segundo piso de la casa embrujada; en el segundo piso no ve camino, entonces Sombra vuela porque ve púas entre las paredes, techos y pisos inferiores, entonces una voz retadora llega hasta Sombra y lo reta a luchar, sino será clavado en esos picos, es porque Belcebú aparece como el guardián de Apocalypsis; el demonio le dice que sus amigos están derrotados y que ahora los visitara en el infierno; Belcebú lanza con su hocico un rayo negro muy fuerte que le llamaba luz de muerte, que le quita la vida a Sombra cuando lo ataca; Sombra cae sin poderes y sin energía.

Belcebú se burla, pero cuando cae, Scalight ilumina muy fuerte y le restaura los poderes a Sombra y hasta la vida, se vuelve a iluminar y vuela a atacarlo con su tornado eléctrico destructivo, que derrota a Belcebú dejándolo en el suelo vencido; pero desde lejos Apocalypsis usa su energía oscura y lanza un poder que revive a Belcebú, el monstruoso Apocalypsis le ordena acabarlo de una vez por todas; entonces Sombra y Belcebú se lanzan a luchar con golpes agresivos, Belcebú ataca con sus uñas cuchillas mientras que Sombra usa sus puños meteoro que lo golpean brutalmente, Belcebú lo muerde, pero Sombra lo patea; el demonio lanza rayo de luz de muerte pero Sombra usa el rayo de luz de Scalight que lo destruye.

Belcebú está dañado más que Sombra, entonces mientras vuelan se lanza a matar a Sombra con sus uñas, pero Sombra se queda quieto y cuando está cerca de atravesarlo, se quita velozmente y le da una fuerte patada en su espalda que lo lanza a los picos de una pared y vuelve a morir como antes, clavado y desvaneciéndose como humo.

Sombra gana el duelo, pero sin tiempo que perder vuela hasta el pasadizo final, en el dormitorio de esa casa, cuyo interior es una dimensión llena de ventanas de luz en el espacio exterior, la puerta desaparece y Sombra se para en un asteroide, es decir Sombra entro por un portal de luz para llegar allí, una zona entre espacio y tiempo donde todos los tiempos y espacios se unen.

Apocalypsis con gran furia aparece frente a Sombra, es un ser como un calamar humanoide, arrugado, con barbas largas, con un brazo sifón y con brazo normal, su cuerpo es mitad humanoide fuerte y mitad pez; él le dice al guerrero:-" ¡cómo te atreves a eliminar la elite oscura, a mi hijo VOID y Krimbell!, serás asesinado por tu rebeldía, maldito Sombra, pues

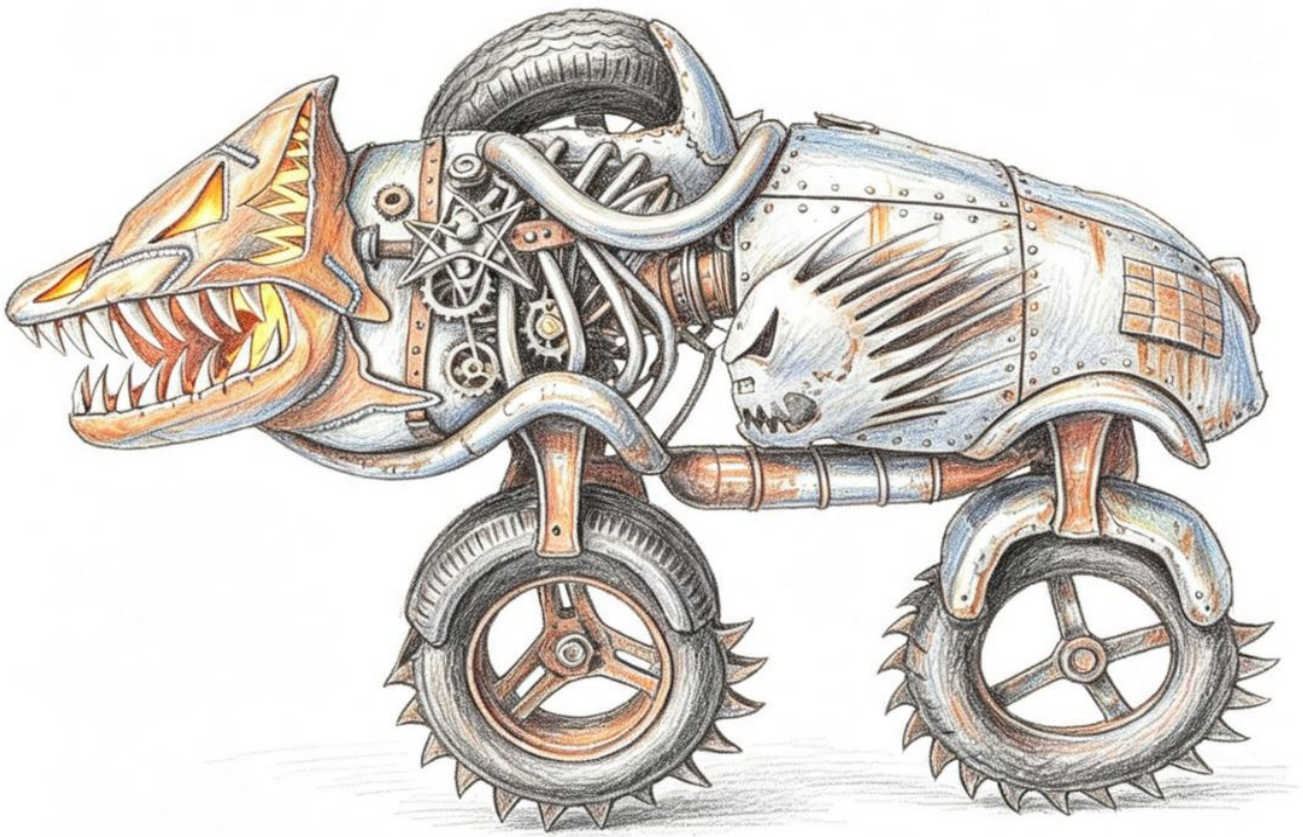
ríndete porque el amor ni la justicia reinaran, solo la maldad y terror, por eso Shogun murió porque, se dio cuenta de que existía el amor, ahora prepárate para morir Sombra -".

La tierra fue destruida por Apocalypsis que con su poder universal ordena a un meteoro fuerte y enorme cae y la desaparece del espacio, Sombra no puede volver. Sombra usa su espada Scalight y corta sifones venenosos que lanza con su mano, mientras su otra mano absorbe la energía de los universos y los destruye porque se desestabilizan; los ataques de Sombra no le hacen daño alguno, entonces Apocalypsis usa sus únicos y poderosos ataques, e! primero ataca fuertemente a Sombra, lanza una esfera de antimateria oscura de fuerza negativa que Scalight no puede ni mover con su poder y ataca al héroe lastimando su cuerpo, rompiendo hasta hacer que su vientre sangre; sin esperar Apocalypsis usa su poder máximo y lanza un rayo de explosión galáctica que lanza a Sombra volando, muriendo poco a poco, se va desintegrando... al parecer es el final de Sombra.

Antes de morir llora por sus amigos, porque no puede vencer a Apocalypsis, nunca realizara su sueño, pero entre el vacío escucha las voces de sus amigos fallecidos, donde lo animan Shogun le dice que solo un elegido como él puede vencer a una elite oscura y que para vencerlo demostró su valor, que no se rinda; desde su lecho de muerte les envía sus últimas energías que llegan a la velocidad de la luz y curan el ataque del monstruoso demonio; Apocalypsis se burla pero se pone serio al ver que Sombra se llena de fuerza, elevando su poder tanto, brilla con tanto poder, se recupera y se torna Sombra de alto poder y con su traje dorado.

Apocalypsis va a atraer más energía con su sifón, pero es cortado por la suprema Scalight, el demonio se pone furioso y ataca con su otro brazo, pero el guerrero esquiva los ataques de sifones y le corta el otro brazo. Apocalypsis se pone súper furioso, lanza su esfera antimateria, para destruirlo, pero Sombra contraataca la esfera con su híper rayo de electricidad que la destroza en mil pedazos; Apocalypsis se llena de ira al ver que no puede verlo muerto, que lanza su rayo de explosión galáctica, que destroza hasta el asteroide donde está Sombra, pero no le hace daño alguno por sus poderes avanzados; Sombra se lanza con su espada iluminante diciendo que nunca le perdonara a ninguno de la elite oscura por haber matado a sus amigos, con gran fuerza se lanza y atraviesa el pecho del ser monstruoso, quien grita de furia se sobrecarga y se inflama, produciendo una explosión tan fuerte mientras maldice a Sombra, explota enviando a Sombra entre viaja entre los tiempos y espacios, el demonio queda destruido pero el héroe vuela sin destino alguno, hasta que Scalight ilumina tanto que no puede ver y Sombra cae dormido…

Dola AI



Dola AI

Capítulo 16
¿El gran final?

De pronto, el paisaje se estabiliza, Sombra es Magnum de nuevo y esta tirado en el suelo donde Venusoria, sin poderes siendo Venus trata de despertarlo, hasta que lo consigue y despierta creyendo que estaba en el cielo muerto, pero ella le dice que todas las fuerzas oscuras han sido eliminadas, que están ahora en su tiempo y espacio y ya no volverán aquellos quienes dañaron el universo, de pronto... la gente de Francia va hacia donde ellos y los recibe muy bien, sabiendo que ellos eran los guerreros del bien, hacen una celebración a su nombre, mientras que Magnum ve el cielo azul donde las aves salen volando y los árboles crecen dando vida; la tierra es bella y el universo esta salvado, ya no habrá más oscuridad, solo día y noche, y al fin los enamorados pueden cumplir el sueño de amarse y realizar todas sus metas propuestas, Magnum y Venus se sienten felices de sí mismos y la recompensa de luchar es el amor que sienten, ellos quedaron como valientes al igual que sus amigos.

Tamura aparece en su templo donde los dioses del Tíbet le dicen que puede unirse a los dioses del universo, entonces Tamura deja su misión terrenal y se transforma en un espíritu para vigilar a los habitantes del mundo a que puedan seguir sus sueños y preservar la estabilidad natural; Tamura realiza su sueño de convertirse en dios guerrero y deja su templo a Swordmaster quien tiene la oportunidad de vivir porque demostró que un guerrero de verdad es aquel quien tiene honor con su oponente. Trilangerbero aparece en un planeta lejano, con vegetación abundante, donde hay playas y artrópodos gigantes, entonces mientras camina en la playa, salen del mar muchos de su especie que lo reciben,

Trilangerbero es muy feliz y desaparece con los otros trilobites adentrando en el mar.

Hyos, Drumm y Drobb regresan a la vida y su reino del cielo queda restaurado, al fin pueden llevar el universo por un buen porvenir, Natura revive con gran potencia (llena de hojas) y todos los seres vivos animales y plantas, muchos otros vuelven a vivir en sus ecosistemas en armonía. Queen Hornet y toda su tropa, incluso la de Red Bee vuelven al bosque profundo de Costa Rica, celebran la victoria y ambas especies se unen en amor, ambas especies al tiempo se vuelven rey y reina de la especie himenóptera y hasta larvas entre ellos tienen, algunas avispas, otras abejas, pues Queen Hornet y Red Bee se amarán hasta el último día.

Dryp aparece en otro planeta, lejos de sus amigos, donde está en una isla de arrecife donde los Dryps langostas le dan su bienvenida como héroe y lo tratan como rey, Dryp es admirado y se convierte en el guiador de su aldea, mientras que conviven en la costa de la isla.

Pero Shogun... bueno Shogun no existe, sino Shawn Gunless el rubio de ojos claros que tiene cuerpo fuerte, que solo piensa en seguir en un buen camino de aquí en adelante, sus heridas y su alma se curan de todo mal, ahora estudia en Japón cibernética para crear robots que ayuden al mundo, también se compromete con Kaguya Hime, ella ya no es princesa porque la luna se restaura pero al comprometerse en la Tierra no puede ser princesa de la luna, sus tropas esclavizantes al ver que se compromete, dejan la lucha de buscarla y desaparecen con ira; Shawn y Kaguya se aman mucho y ambos son muy felices, quedan besándose entre los edificios y sus corazones, al fin los llantos de ambos son por su profunda felicidad, esa noche miran la luna prometiendo su verdadero amor y se abrazan, esa noche pedirán a la luna que si alguna vez les concedieran una hija que sea libre pero esclava del cariño que le darán, es noche fue cautivante para Kaguya y Shawn.

Esa noche Magnum mira el cielo con gran felicidad, viendo una gran estrella a lo lejos, es Scalight quien brilla mientras piensa en las palabras siguientes: - “recuerda, lucha por tu verdadera felicidad, no importa lo que cueste sino el valor que tengas para realizarla, gracias Sombra por tu valentía y corazón, no olvides que tú tienes el valor, solo ilumina tu puño y sal adelante, pues ama lo que hace... porque feliz es quien tiene amor por lo que quiere realizar-".

Parte 3

Capítulo preliminar

El legado del mal

Sombra el gran guerrero del bien había vencido en el pasado a Apocalypsis y al clan oscuro de Argel al lado de sus aliados justicieros y todos fueron eliminados, el planeta Tierra fue restaurado por las fuerzas del bien y nuestros amigos al final han conseguido volver a la vida y a restaurarlas en sus espacios donde cumplen sus metas poco a poco.

Sombra, es decir Magnum vive en Francia al lado de su amada Venus en Bordeaux Francia en el año 1900, donde ambos estudian establemente en la universidad en la nación, gracias a las esencias del bien, Magnum se le concede el deseo de tener una beca para estudiar medicina y su casa al igual que su madre tienen situación estable; Venusoria, es decir Venus estudia gracias a la ayuda económica de sus padres empresarios en la misma universidad que Magnum, estudia biología para ayudar a conocer los animales y las plantas y ayudar a su mundo a protegerlo de la contaminación.

Mientras tanto Tamura se concentra en el monte del Tíbet y la iluminación del espíritu del dragón recompensa a Tamura y se lo lleva en cuerpo y alma a otro mundo donde viven ninjas iluminados que protegen planetas de las fuerzas oscuras y Tamura se vuelve su líder, ese planeta es dirigido por el espíritu de Siddhartha Gautama (Buda) y viven rodeados por naturaleza y pequeños poblados feudales, y si el ninja incumple con maldad es eliminado.

Mientras que en el planeta artrópodo Queen Hornet y sus tropas viven establemente controlando el planeta con equilibrio, las grandes avispas viven una vida estable y sé reproducen mientras polinizan el gigantesco bosque lleno de gigantescos artrópodos insectos, arácnidos y miriápodos.

Trilangerbero y Dryp nadan con sus especies en el gigantesco océano del planeta protegiéndose de los enemigos y viviendo una naturaleza salvaje pero normal, con el tiempo ambas tropas andan juntas en el mar profundo, se vuelven tan fuertes que ambos se vuelven capitanes de sus tropas.

Shogun o mejor dicho Shawn se casa con su amada Kaguya la princesa quien renuncia a su infelicidad rompiendo el hechizo de ser princesa de la luna, de hecho, las tropas de la luna llegan a buscarla, pero al ver que ella está casada e incluso con una niña pequeña eliminan su legado. Shawn estudia Robótica e informática y se vuelve un gran ingeniero informático en el año 2012. Al parecer todo está bien, al menos todo por ahora, porque creen que las fuerzas oscuras se han desaparecido del espacio, para siempre...

Pero nada es para siempre, porque en el año 2012 Shogun tiene un socio en la empresa quien pertenece a una sociedad militar, el señor coronel Mr. Charles Mankine, quien

se interesa en plano de los proyectos de Shawn, quien trabaja en un robot llamado Hercolubus designado a destruir meteoros que puedan atentar contra la vida de cualquier mundo, ese robot está diseñado incluso con movimientos de batalla tipo Karate, sin embargo, las ambiciones son porque desea dominación.

Una noche mientras los empleados de Shawn trabajan en los chips finales, llega a la fábrica de robot el señor Mankine, con su traje militar, sus ojos azules y su cabello corto blanco y se presenta en la recepción, se pone la gabacha de científico.

Luego va a buscar el proyecto Hercolubus y es el primero quien lo ve funcionar, hablar y pensar como una persona, es un robot como un niño humanoide, pero con ropa metálica de forma militar y tiene una fuerza única.

Entonces se emociona al verlo funcionar mientras que escucha a otros científicos trabajando en un nuevo proyecto... trabajaban en un rayo que le designaron al robot Hercolubus que podría convertir a un invasor extraterrestre en lo que tenía en su corazón, pero a la vez convertirlo en una bestia monstruosa pero estúpida y de este modo vencerlo, funcionaria si Hercolubus era atacado.

El rayo fue instalado como brazalete en la mano del robot, mientras que este solo entendía el software, sin embargo el rayo no sería disparado a cualquier ser sino a quien lo atacara, por alguna razón el señor Mankine se lanza sobre este y el Hercolubus le dispara transformándolo en un monstruo con cara y cuerpo de camaleón humanoide, con coraza con piel verde escamosa y con ojos maliciosos, se nombra el bípedo monstruo como Charmaleon, sin embargo el rayo solo lo muta pero no lo vuelve estúpido sino más bien muy fuerte y con sus fuerzas y su acido que escupe destruye el laboratorio, matando por medio de quemaduras de ácido a muchos científicos mientras que configura a Hercolubus unido por cables (no ataca porque Hercolubus no detecta daño alguno en sí mismo debido, a que fue desconectado desde la maquina principal al atacar a Charmaleon), y lo configura en atacar a quien quiera, lo que quiera y que le obedezca como su líder. La fábrica colapsa, muchos-huyen heridos y otros mueren, el laboratorio es dominado por ambos seres, Hercolubus hiere a los guardas con sus fuerzas extraordinarias.

Shawn se da cuenta que ocurre y se dirige al sitio y ve a ambos líderes, le dicen: -"tú Shogun, el ex androide, ¿crees que me olvidaría de ti?, yo soy la reencarnación del espíritu del mal, por traidor vas a morir, con mis poderes haré la nueva elite y eliminaremos a ti y a tu querido amigo Magnum, ya sin Sombra y sin la maldita Scalight nada nos vencerá"-.

Con los poderes del Dr. Charmaleon abre los portales de luz del tiempo y espacio hacia todos los tiempos de la Tierra y el portal abre hacia Clandenia el planeta de caballeros y dragones con los guerreros malignos más poderosos del espacio. Salen de allí una elite de monstruos y guerreros quienes se lanzan hacia Shawn quien huye de ellos, pero como de la

nada frente a los monstruos aparece telepáticamente la hija de Shawn y sin temerles a los demonios, aunque tiene solo 10 años, llamada Brissa, Shawn va a recogerla pero ella ilumina y su cabello rubio ilumina al igual que sus ojos azul achinados, y se vuelve Brissa el ángel fantasma y con sus poderes detiene a los demonios haciendo que miles de peluches le caigan encima y huyen, pero no por mucho.

Hercolubus vuela rápidamente y con un súper rayo le atraviesa a Shawn el corazón y este cae muriendo con el pecho destruido, la niña llora mientras ve iracunda al robot, llorando mucho mientras muere.

Pero antes de morir le dice: - “niña mi querida hija, no llores que eso no va a eliminar nada, solo te pido algo, viaja entre los portales de espacio y tiempo, busca a Magnum Arner, Sombra, yo sabía que... quizás tu era la chica quien una vez un ángel me relato quien salvaría al mundo, un ángel pequeño, pero nunca lo demostraste hasta hoy, si lo sabias estoy feliz por ti, creo en ti y recuerda que te quiero mucho”-, luego muere.

Ella se seca las lágrimas y huye de los demonios y corre hasta Charmaleon, salta encima de este y entra al portal de luz antes que se cierre, luego al entrar ve un pasadizo oscuro lleno de ventanas, vuela y entra a la que entra a Francia mientras ve a la gente huir de dos demonios nuevos que buscan a Magnum para matarlo, pero no lo ven, la niña busca a Magnum según su energía y llega a donde se ubica, en el suelo asesinado por las uñas puñal de uno de los monstruos, pero al verlo ella se asusta y se pone triste al creer que fallo su misión, sin embargo del cielo cae enviado por las esencias del bien, la espada Scalight quien con su poder iluminante revive a Magnum e incluso lo convierte en Sombra, con su traje gánster y su escudo, con sus alas de fuego, se dispone a luchar una vez más por derrotar a las fuerzas oscuras y esta vez al lado de la pequeña Brissa, mientras que la gente y seres vivos de todos los tiempos y espacios son asesinados por las armadas oscuras. Trilangerbero, Dryp, Queen Hornet y Tamura son eliminados por guerreros muy fuertes, al igual que Venus quien llora Sombra y planea vengar su muerte al igual que la de todos.

Charmaleon y Hercolubus miran con ira a Sombra desde su visión telepática y ordena a todos los monstruos eliminarlos sin embargo Charmaleon planea entrenar para intentar eliminar a su principal obstáculo, Scalight. Sombra y Brissa vuelan a París y ven a la gente asesinada y a los dos demonios entrando a uno de los portales de tiempo, uno de ellos es Dinocroco el humanoide cocodrilo oscuro de cuerpo fuerte y el otro quien lo había herido, era la cucaracha mutante gigante Sparkroach con poderes electrizantes, los siguen antes que se cierren los portales, hacia una nueva aventura.

Capítulo 1

¡Round one... Fight!

Al decir la verdad la elite de Charmaleon es muy pequeña pero muy poderosa, consiste en 28 monstruos incluyendo al Doctor Charmaleon y a Hercolubus. Sombra y Brissa entran a la primera zona luego de atravesar el pasadizo oscuro, vuelan hasta que llegan a un antiguo pantano ubicado en el Nilo donde está lleno de cocodrilos, algunos derrotados por los ataques del brutal Dino croco y sus brutales aliados. Sombra y Brissa se preparan para la difícil batalla, porque solo ellos dos son los únicos sobrevivientes del espacio, hasta lo que creen, sus aliados fueron asesinados por los demonios cuales atravesaron los portales. Evitando poner los pies en el suelo pantanoso vuelan bajo el suelo lleno de cocodrilos, y es donde aparecen dos demonios a detener la huida de los guerreros, uno de ellos es un humanoide pterodáctilo, el líder de la raza de los Dactyl, con cuerpo fuerte y su piel rojiza se nombra Dactyl; el segundo demonio cual también volaba es el gallo vaquero Billhem, con cuerpo humanoide y dos pistolas en sus bolsillos, les advierten a Sombra y a Brissa detenerse o tendrán el mismo destino que los otros, pero los dos justicieros no se dejan intimidar y entre el vuelo se preparan para la batalla.

Sobre el río vuelan, y sin ceder los monstruos se dirigen a la gran batalla, el vaquero alista sus pistolas y vuela agitando sus armas mientras dispara sus balas de acero hacia ellos; Sombra se cubre con su escudo dorado, Brissa usa su poder interior y se cubre con una cúpula de energía de los balazos, Sombra evita todos los balazos y con su poder de descarga eléctrica sobrecarga las pistolas y estas explotan haciendo enfurecer al gallo mutante. Dactyl se lanza volando sobre el ataque lanzando un chirrido perturbador que hace que los guerreros les den migraña, y los aturde, entonces volando se lanza al ataque, pero Brissa concentra sus poderes y le dispara con sus manos un rayo congelante que hace caer a Dactyl congelado al pantano.

Sombra y Brissa se burlan de los débiles guerreros, pero estos se enfurecen tanto que Dactyl con sus fuerzas se libera del congelamiento y lanza otro chirrido espantoso y Billhem dispara sus balas de su segunda pistola. Sombra eleva sus poderes y forma una súper cúpula de luz que neutraliza el eco aturdidor y a la vez explota las balas que le disparan. Los demonios se sienten atascados en la batalla y con sus fuerzas físicas se lanzan a atacar, Billhem vuela e intenta arañar a Brissa, mientras que Dactyl se enfrenta cuerpo a cuerpo con Sombra mientras vuela. Brissa contra ataca las patas arañadoras esquivándolas y protegiéndose con su fuerza de cúpula de poder, mientras que Sombra y Dactyl se dan fuertes puños, patadas y arañazos entre el vuelo. Billhem enfurece al no poderla vencer y vuela a velocidad a arañarla, entonces Brissa se concentra, quita la cúpula y mira las patas de Billhem,

las sujeta y lo congela totalmente y al no poderse mover, cae al pantano como una escultura de hielo pero este se descongela y huye; Sombra sujeta a el feroz Dactyl y vuela a gran velocidad y se lanzan juntos a! pantano y atraviesan hasta el fondo donde la velocidad decide quién va a vivir... al final se hunden hasta el lago estrellándose hasta el fondo, pero antes de caer, Sombra se suelta y Dactyl se estrella contra el fondo del pantano y cae vencido.

Los guerreros vencen a los dos demonios mientras siguen su largo camino, tras el gran Dino croco, pero mientras vuelan ven una gigantesca criatura con cabeza de cráneo de pez, con cuerpo de tortuga bípeda, rugiendo ferozmente, y haciendo que llueva en el pantano, haciendo tornados de agua que arrasan con los bosques, es muy lento pero muy poderoso.

Sombra y Brissa se preparan para la batalla, pero ella le dice al gran guerrero que no habrá necesidad de ellos luchar contra ese ser monstruoso porque el agua va a arrasarlos, pero la criatura llamada Drummstorm los ve y lanza un súper tornado de agua que los atrapa y los envuelve totalmente y giran perdiendo el control. Brissa se sostiene de Sombra con temor y ambos se asfixian un poco, pero el invencible Sombra usa sus alas de fuego y eleva sus fuerzas entre el agua y sale volando del tornado de agua como un cometa iluminante y con esa fuerza evapora el agua, luego vuela con esa fuerza y golpea brutalmente en la cara a Drummstorm quien cae al suelo.

Sombra se detiene, la lluvia continua al igual que las inundaciones y Drummstorm se levanta con furia y hace llover con más fuerza, y se dispone a lanzar otro tornado de agua, pero al verlo venir Sombra suelta a Brissa cual está en brazos inconsciente del susto dejándola en un agujero de un tronco de árbol, se prepara para batallar, y usa el ataque que uso con el tornado de aire de Krabadrain y con sus manos lanza una súper descarga electrizante tipo " tornado que se fusiona con el tornado de Drummstorm y persigue a Sombra por órdenes de Drummstorm; el héroe huye del tornado eléctrico hasta que vuela y se sostiene de la criatura con fuerza, mientras forcejean el tornado viene hacia ellos, entonces al estar cerca, Sombra salta velozmente y el tornado ataca a la criatura y lo electrocuta fuertemente, esta cae al pantano vencida y a pesar del tamaño, el agua lo cubre y se hunde hasta el fondo del profundo pantano. Sombra vence y va a buscar a Brissa, y la ve despertando, ella se siente feliz porque Sombra la salvó y con una nueva amistad siguen el largo viaje.

Pero a lo lejos mientras vuelan ven algo que lanza bombas, explotando terrenos, disparando balas y explosiones nucleares; Sombra y Brissa se ocultan y ven un aparato con patas de tanque con cuerpo cúbico y con brazos cañones y una cabeza robot cúbica, es un robot de Charmaleon llamado Warmann y es una maquina bélica. Brissa usa sus poderes y sale del refugio, Sombra se asusta al verla frente al robot y con sus poderes dice: - "Shogun clones"- y aparecen 4 Shogunes igual al antiguo y todos obedientes al atacar, luego Brissa le pide a Sombra volar lejos y ambos se van volando.

Warmann va hacia ellos, pero los Shogunes se ponen a atacar; Warmann dispara balas de acero, pero no dañan las armaduras de los androides, luego dispara balas de cañón, pero con su disparador de plasma las destruyen; la bombilla de la cabeza de Warmann brilla y lanza un proyectil puño hacia uno de los Shogun, pero con su cola lo tira hacia otro lado y explota fuertemente. Los Shogunes se alistan y disparan el híper rayo plasma y Warmann explota, pero como explosión atómica fuerte, el sitio es devastado violentamente y los androides quedan pulverizados, Sombra y Brissa escuchan la explosión a lo lejos.

Vuelan hasta la entrada de una pradera, donde a ellos los esperan dos criaturas dominantes del Nilo, uno de ellos es Dino croco y el otro es un robot llamado Ringdra, un robot cuadrado con cuerpo fornido, con manos resorte, cabeza como tapa y con ojos alocados, en sus manos anda aros de extraño poder. Dino croco se dispone a enfrentarse al legendario Sombra con sus fuerzas en un duelo de batalla fuerte, Ringdra se programa para atacar, Dino croco lanza con su hocico el rayo oscuro de la muerte, pero Sombra ataca ese rayo con el poder de la luz Scalight ambos chocan con gran intensidad.

El robot lanza sus manos resorte y atrapa a Brissa y la va comprimiendo, pero ella usa su poder de magia y le hacen caer a Ringdra y lo aturden, el robot queda enterrado bajo estos y libera a Brissa, pero el robot no se da por vencido y sale con fuerza bajo estos. Mientras Sombra aumenta brutalmente su poder y derrota el rayo oscuro y la luz ataca violentamente a Dino croco y lo quema un poco, la criatura enfurece al máximo y se lanza a atacar con su furia al igual que Sombra quien recuerda que fue este quien lo había herido, Sombra usa su espada y escudo, como armada antigua se enfrenta a las mordeduras y arañazos letales de Dino croco.

Mientras Brissa se dispone a batallar otra vez contra el robot quien lanza sus multi anillos, ella los evita saltando y volando, sacando una espada formada por sus poderes los corta a todos, pero el robot sigue lanzando muchos anillos y aunque Brissa los corta uno de ellos la atraviesa y se pega sobre su cuerpo y la atrapa mientras que Ringdra usa su magia y va controlando la mente de la niña que se vuelva maligna. Ella se esfuerza por no escuchar y con su fuerza interior se libera. Ringdra sin poderse mover debido a que su misión había acabado recibe el ataque de la espada de luz de Brissa y este explota quedando vencido.

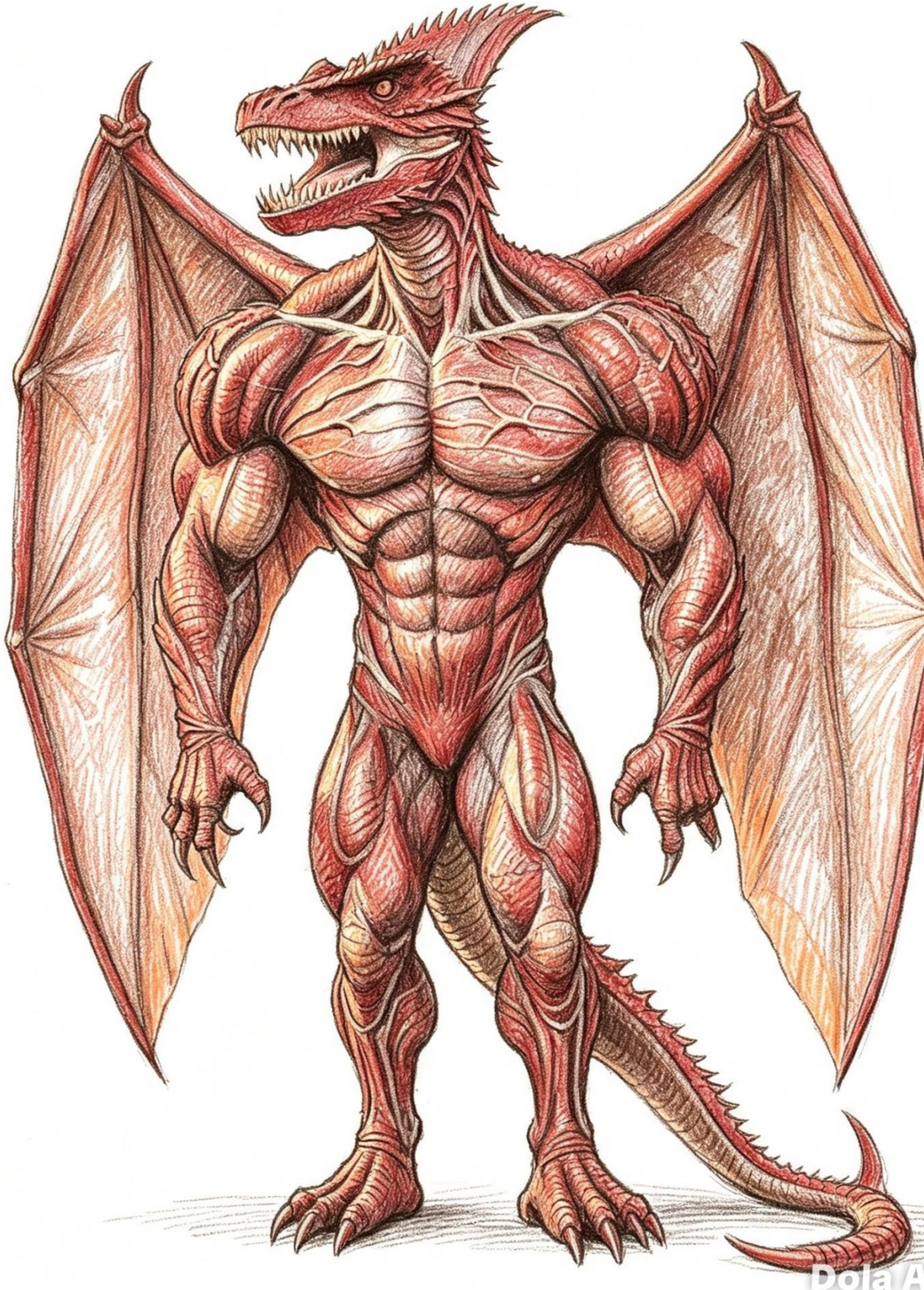
La furia de Dino croco es muy alta y aumenta cada vez más, Sombra se cubre de las mordeduras con su escudo cual está siendo destrozado, aparte que las mordeduras tienen un veneno peligroso, al igual que sus garras. Ante un descuido

Sombra toma el poder de su espada Scalight y le atraviesa el vientre al brutal Dino croco y este cae con un grito violento de ira y al caer se desvanece entre el suelo. Sombra cree haber vencido el mal en la zona hasta que ve acercándose rápidamente un paramecio gigante con cara humanoide llamado Vairus que produce enfermedades mortales; Vairus

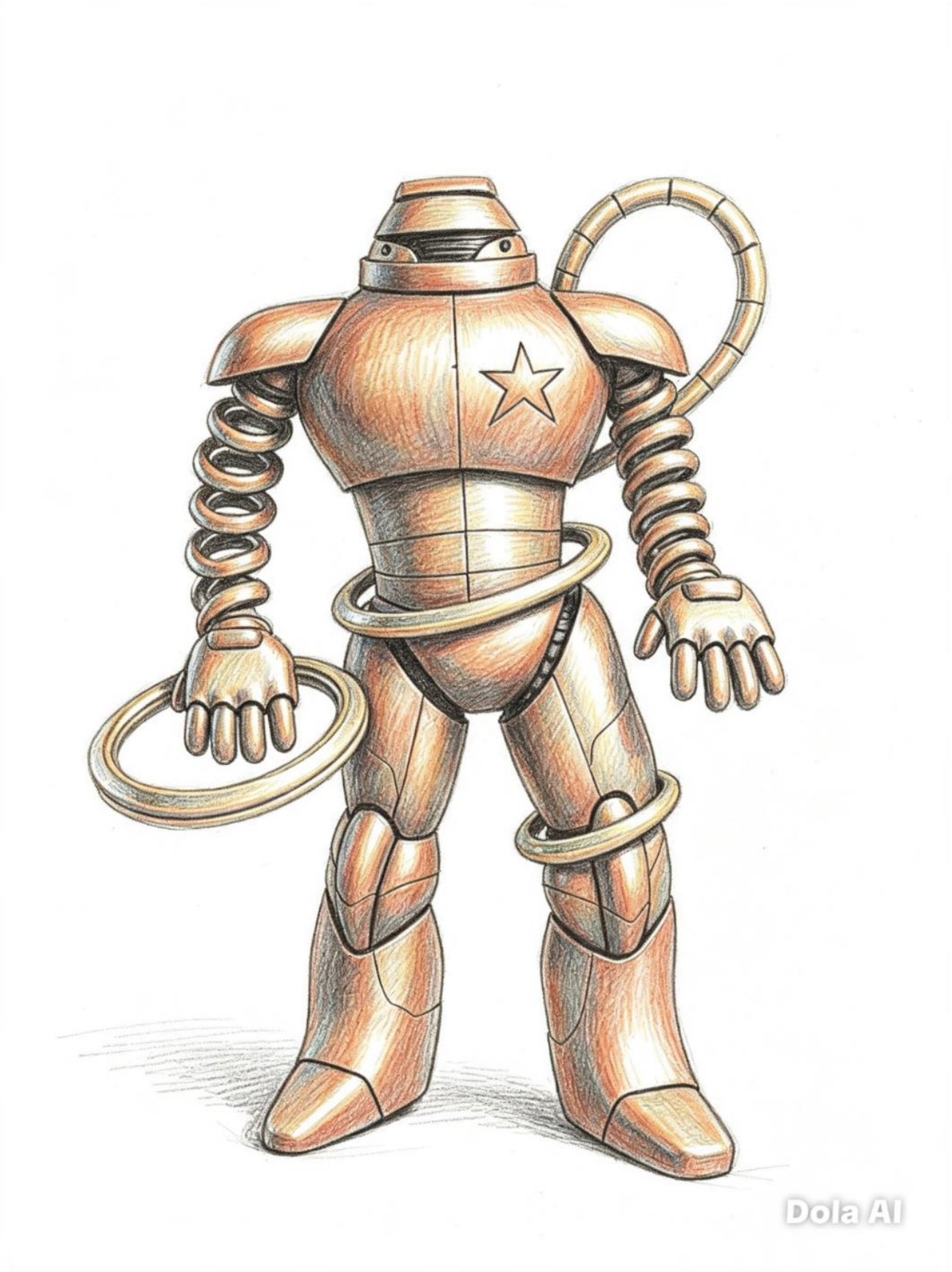
lanza esporas de virus mortal que enferman y matan inmediatamente, pero Sombra con el poder de la luz de Scalight aumenta el poder de la luz y los virus al igual que los Vairus son incendiados y se queman entre el aire.

Sombra va a socorrer a Brissa, pero ella con su cabeza bajo y su expresión de ira enfurece y le dice a Sombra que se prepare para la batalla, Sombra se aleja un poco extrañado y ve a los demoniacos ojos de Brissa hipnotizado por uno de los aros de Ringdra, ella se enoja muchísimo y lanza con sus manos aros de poder velozmente, Sombra usa su espada con sus poderes aumentados y lanza miles de filos cortadores que cortan los aros en dos. Sombra y Brissa pelean con sus espadas mientras Sombra le pide a ella que despierte, pero no lo consigue, hasta le quiebra el filo de la espada y no reacciona.

Brissa usa su magia lanzando su espada al suelo y hace caer los peluches pero con una poderosa descarga electrizante ataca los peluches y los pulveriza, luego recuerda como fue la batalla de Queen Hornet y lanza una pequeña descarga eléctrica y ataca fuertemente a Brissa, la deja inconsciente en el suelo, debilitada pero el hechizo ha desaparecido, en el suelo la deja durmiendo y lejos del peligro entre el suelo en una cúpula de luz donde duerme, le pide perdón por eso pero ella lo entenderá y al cielo mira esperando que pronto y esta sea la batalla final, entra al agujero pensando:- “cuando la sangre ha de caer al suelo, luchando por la victoria será entonces el día de la batalla final.”- .



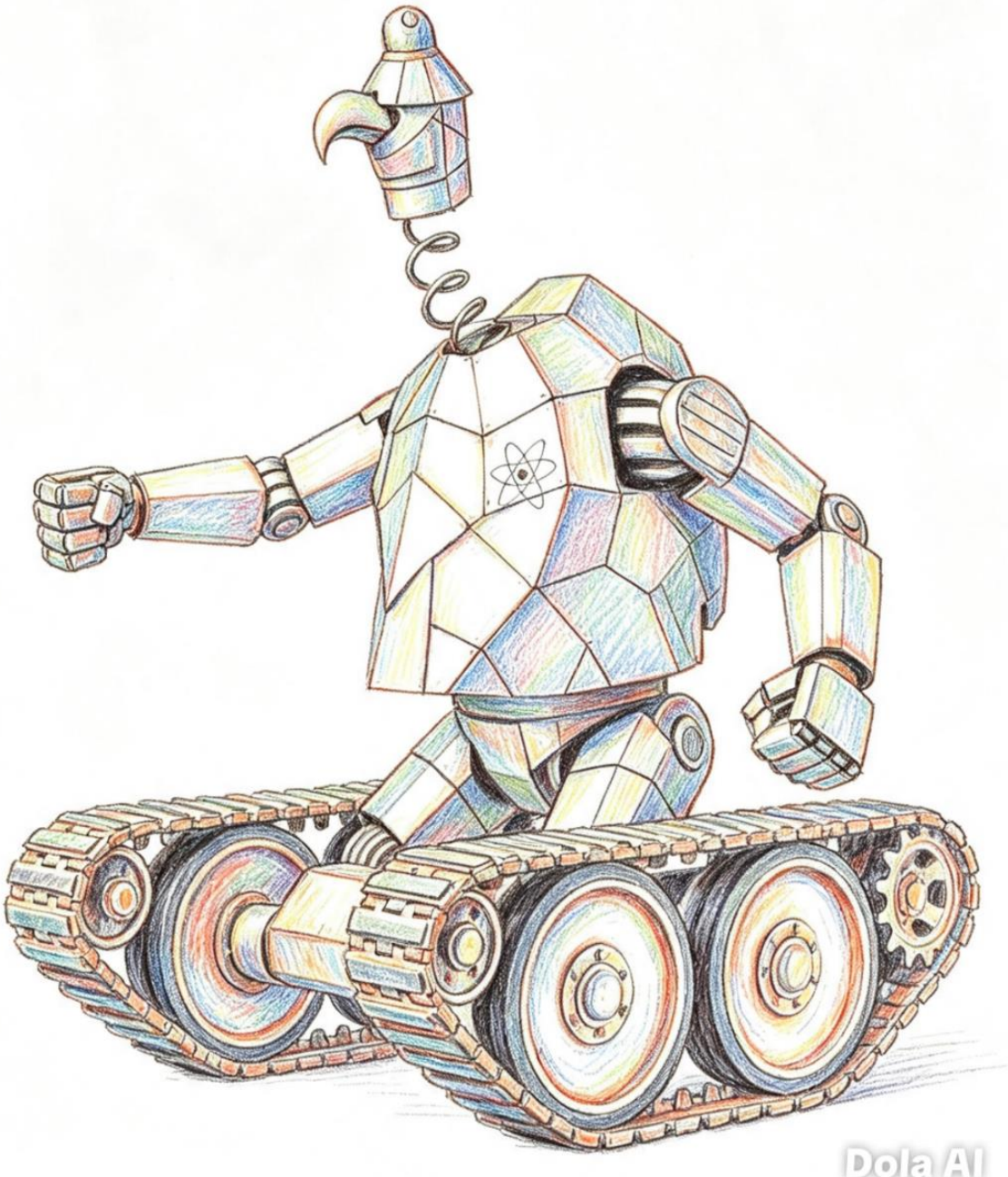
DINOCROCO
DINOCROCO
Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Capítulo 2

La esperanza no muere hasta su final

Sombra derrota a Dino Croco e incluso pelea con Brissa porque fue hipnotizada por Ringdra en el duelo anterior, sin embargo, Sombra es el guerrero legendario y no puede dejarse vencer por ningún rival por mayor difícil que este sea. Sombra atraviesa el portal de tiempo y viaja entre tiempos y espacios y llega al planeta Zynk, es un pueblo de gnomos verdes que viven en un tiempo feudal de antiguos caballeros y hadas, magia y hasta dragones medievales. Entra a un portal de luz por donde lo transporta al siguiente lugar, el castillo antiguo de Fortrhank en el planeta feudal Zynk donde los duendes fueron asesinados por los demonios de Charmaleon.

Pero el reino fue saqueado por fuertes guerreros malignos enviados por Charmaleon y han asesinado a los aldeanos y se han apoderado del castillo con todas las riquezas y autoridad, los pocos sobrevivientes son tomados como esclavos; Sombra ve esa situación y sin pensarlo, va volando a batallar, mientras los gnomos sobrevivientes gritan de felicidad porque según las antiguas leyendas cuentan que del cielo vendría un guerrero con la espada luminosa a vencer las fuerzas del mal. Sombra es el guerrero legendario. Entre el castillo aparece Argel y corre hasta ponerse cerca de Sombra con sus flechas de uranio, cuales dispara desde la entrada del palacio. Sombra se cubre con su escudo dorado y vuela tan velozmente que las flechas disparadas quedan torcidas entre el aire. El héroe llega frente a Argel y se pone frente a este, y mientras Argel lo mira con soberbia, Sombra solo lo mira como un oponente sin mayor temor; Argel usa sus fuerzas y trata de golpear seriamente a Sombra, pero moviéndose velozmente evita los puños y con una descarga eléctrica mortal logra atacar brutalmente a Argel y dejarlo en el suelo derrotado. Sin dudar mucho ve el cuerpo de su rival que desaparece evaporándose y sigue su viaje adentrando al castillo, hasta que llega a la sala principal donde aparece la bella, una hermosa mujer de cara y cuerpo angelical, de ojos y cabello verdes, con traje medieval Leadher quien toca una bella melodía con su voz hipnotizante que trata de hacer que Sombra llegue hasta ella.

El hipnotizado trata de no obedecer, pero el poder es muy fuerte y camina hacia ella, para hacerlo bailar y hacer pasos ridículos de baile de modo que no pueda atacarla, e incluso diciendo que es un payaso; Sombra hace todo eso y cuando se acerca hacia ella, se vuelve vampira y va a morderle el cuello, pero en eso la espada Scalight ilumina con fuerza y elimina el hechizo de Leadher, de modo que por más que intente no puede hipnotizarlo. Sin embargo, la chica aturdida por la luz de la espada enfurece y salen de su cuerpo sombras de ella que múltiples empiezan a luchar contra Sombra como un duelo de artes marciales.

Una de las Leadher es vencida, pero salen duplicadas al caer al suelo y comienzan a batallar contra Sombra, sin embargo, en una de las ocasiones la espada Scalight cae al suelo en un golpe dado por una sombra, Leadher aprovecha y toma la espada y se lanza a matar a Sombra, pero esa espada al ver que un guerrero del bien está siendo eliminado lanza una ráfaga de luz tan potente que todas las chicas desaparecen desvanecidas. Sombra logra levantarse y toma su espada para seguir su batalla, pero mientras recorre los pasadizos sale de una jaula la mascota de Leadher, un dragón legendario llamado Mattrank y vuela enfurecido lanzando con su hocico hielo congelante.

Sombra es congelado, pero logra liberarse tres veces aumentando su poder interior, luego huye de la furia de ese dragón verde, corre evitando los ataques mortales, la criatura destruye todo a su paso, congelando el sitio con sus llamas enfría el sitio, mientras clama de ira. Sombra se detiene y se prepara para batallar; .ve al dragón y espera a que tire su aire congelante, entonces Sombra devuelve el aire congelado con su ataque de tornado de aire, luego al congelarse lanza su ataque de multi puños y lo deja convertido en trozos de hielo en el suelo. El héroe no se deja desanimar porque siente que esta batalla será la definitiva.

Llegan a una zona donde hay estatuas de cristal de un ser con cabeza de piraña y cuerpo fuerte pero jorobado y humanoide, hecho de vidrios. Sin embargo, al pasarlas desapercibidos se mueven los seres y caminan saltando las Pyrharas, esos seres disparan vidrios con su hocico e incluso tratan de morderlo con sus dientes, Sombra se cubre con su escudo y trata de lanzarles rayos de luz, pero los reflejan y dañan un poco a Sombra y lo tiran al suelo.

El guerrero se levanta recuperando sus fuerzas mientras ve venir a las criaturas mientras disparan vidrios con su hocico, aumentando sus fuerzas interiores a un nivel de ángel guerrero, logra soportar los vidrios y se quiebran al chocar con su luz que lo protege. Luego salta con fuerza y volando como un ave fénix hecho de luz atraviesa las estatuas que terminan en el suelo quebradas por vidrios.

Sin menor daño, se transforma en Sombra y con sus puños iluminantes corre entre los pasillos dándole multi puños luminosos a las Pyrharas que lanzan vidrios o muerden, pero eso ya no lo dañan y las vence a todas.

Sigue hasta el final del castillo y sube las gradas de una torre alta, hasta el final donde salen 2 monstruos pequeños sobre la cámara de las celdas que bloquean el paso para que no moleste al señor demonio dominante.

El primero es un ovni pequeño que lanza sal y cera mientras vuela, el Navy tira sal y cera para tratar de herir a su enemigo, pero no lo consigue porque Sombra aumenta sus poderes interiores y se cubre como si tuviera una capa de poder que lo protege. luego ataca

a los Navys con su espada iluminante, el segundo es un cofre verde con tapaboca y que se guindan del techo, unas criaturas llamadas

Traps, que tiran con su boca trampas de oso, clavos y lanzas puntiagudas. Pero Sombra se cubre con su escudo de los clavos y de lanzas, y cuando ve las trampas de oso en el aire las corta en el aire antes que se cierren, el Trap sigue tirando objetos, pero Sombra abre sus alas de fuego, concentra su poder y lanza fuertes descargas eléctricas que carbonizan los cofres y el espíritu oscuro del ser emerge fuera y se desvanece.

Salen muchos Traps y Navys, pero Sombra no puede quedarse a pelear y huye de ellos rápidamente, pero al ver que las criaturas no logran dañarlo por cubrirse, se activa una compuerta en el techo y por las gradas de la puerta siguiente una piedra con forma de cabeza de ave lo sigue rodando, Sombra corre de la piedra cual rueda para aplastarlo, pero la Round ríe creyendo que ninguna pared o terreno le impedirá, Sombra no ve salida, corriendo muchos metros en las gradas. Con su espada salta y corta a la piedra en dos, al caer del aire, la roca cae en dos lados y sin poder rodar se quiebra en muchas partes, al final de las gradas llega al trono del rey donde ve el salón lleno de pingüinos con cuerpo huevo y de casco cortante, y en el trono el rey Dustar (un estegosaurio con traje de astronauta, con guantes de boxeo) y el otro era “Sombra copia maligna” igual a Sombra, pero su traje era rojo y su espada es oscura.

Los Bombuinos tratan de hacer tropezar a Sombra deslizándose en el suelo, pero Sombra los salta rápidamente, pero no pueden ser destruidos porque se cubren como si fueran huevos cerrados, Sombra salta y evita los aires congelantes que producen las criaturas al batallar.

Mientras se mueven y resbalan, Dustar sale del trono del rey y con sus puños de boxeo sale caminando sobre la pista congelada y trata de darle golpes serios a Sombra, pero como el héroe se resbala a cada rato en el terreno, en lugar de darle un puño, solo se resbala y el estegosaurio lo golpea con sus puños fuertes de modo que como boxeador deja muy golpeado a Sombra en la pista de baile real. Los Bombuinos también resbalan y golpean; ante el dolor y la desventaja, Sombra recuerda a su amada Venus, a su madre querida y a sus amigos, los extraña mucho y la tristeza invade el corazón del guerrero...

Entonces Sombra grita lleno de ira, sus poderes se elevan, comienza a iluminar su traje y su espada brilla iluminando el sitio, el hielo se evapora y el destello hace que todos los Bombuinos salgan volados y se quiebren como cáscaras de huevo y se desarmen los robots en la pared. El traje de Sombra se vuelve con mayor contextura e ilumina alrededor del traje, sus puños se vuelven luminosos al igual que su visión brilla con un tono verde, su traje se vuelve de gris a plateado, sus energías se restauran y se convierte en Supersombra, su mirada se vuelve furiosa y guarda su espada, se pone en posición de batalla listo para pelear contra Dustar y contra el Sombra maligno.

Dustar ataca con sus puños, Sombra usa la velocidad del rayo y evita ser golpeado, esquivando los puños y con sus multi puños sale a atacar y deja lesionado el traje de Dustar al igual que su cúpula de su cabeza.

Traicionero, el oscuro Sombra se lanza con su espada oscura a atacar, y Sombra pelea con su espada de la luz contra la espada oscura saliendo rayos de fusión entre oscuridad y luz. Pero la espada oscura es quebrada en dos, entonces el malvado oscuro Sombra lanza una descarga electrizante de chispas, pero Sombra contra ataca con su descarga electrizante mortal que ataca las chispas y a la vez pulveriza al demoniaco Sombra.

Dustar se levanta con ira y poder disparando lanzas que tiene punta de navaja y que destrozan hasta la pared, pero Sombra las corta entre el aire con su espada Scalight y caen al suelo. El furioso Dustar, con sus manos lanza un rayo de estrella que atraviesa destruyendo muros, Sombra concentra sus fuerzas y sostiene con su mano el rayo estrella y los tira para otro lado, Dustar se enfurece y lanza muchos rayos estrella, pero son cortados por la espada Scalight al moverla en el aire. Dustar con su diminuto cerebro solo se le ocurre una cosa, lanzar el polvo estelar que da sueño, y de este modo lo hace, Sombra no le da tiempo y no se cubre y cae dormido. Al verlo durmiendo en el suelo piensa escapar, pero algo detiene al mutante y le dice: - “Y tu ¿pensabas huir?, lucha contra mi”-. . .

Dustar se escucha en otro lado diciendo: - “maldición, ni mis puños ni mi ataque estrella lo tocan, lo peor es que resiste el polvo de sueño”-; la criatura solamente clava un filo en el pecho del estegosaurio y lo deja derrotado en el suelo, el espíritu del demonio se evaporiza dejando el traje solo.

Ese misterioso ser se acerca a Sombra y con una tenaza lo mueve haciendo que se despierte, al mirarlo Sombra se alegra de verlo, es Trilangerbero quien ha venido a luchar por la venganza de la muerte de su familia y se une a Sombra a batallar; ahora la armadura de Trilangerbero es dorada debido a las batallas evoluciona sus fuerzas. Sombra y Trilangerbero se sienten bien de verlo de nuevo y atravesando el portal de luz se dirigen al planeta de Trilangerbero donde les esperan nuevas batallas hasta el final.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 3
Rescate del reino artrópodo

Sombra vence a las criaturas del planeta Zynk y ahora se encuentra con Trilangerbero el anciano trilobites quien vence a Dustar con su armadura dorada y con sus tenazas de navaja; Sombra acepta la petición de salvarle su mundo artrópodo y vencer a los demonios supremos de Clandenia. Trilangerbero fue el mejor guerrero y líder de su reino y de ese modo defiende en su territorio a su familia de los mosasáuridos (ahora tiene una edad muy avanzada).

Llegan frente al ancho mar donde ven anclado en la costa boscosa un barco pirata que cruzaba el mar y lanzando tóxicos venenosos a las criaturas, esos piratas provenientes de Clandenia han llegado y se han apoderado del bosque de artrópodos gigantes; Sombra el legendario guerrero y Trilangerbero el súper cuchillas suben al barco porque creen que los guerreros los están esperando en ese sitio, el barco pirata fantasma está lleno de fantasmas de cadáveres piratas que al ver a Sombra y a Trilangerbero se lanzan con sus cuchillas a atacarlos, pero con un poderoso rayo de luz Sombra los va destruyendo a todos. Mientras las banderas rotas se mueven se escucha la risa feroz de la criatura quién permanece en el barco y quien se ha encargado de contaminar el mar...

Aparece el mutante fantasma llamado Squiroghost, es un ser con cabeza de caballo de mar, con cuerpo de pez globo lleno de espinas y lanza con su hocico agua venenosa con tintura sangrienta, que absorbe y derrite cualquier cosa a su paso; Sombra y Trilangerbero se quitan de esos ataques, mientras que el sitio está siendo llenado por el agua venenosa y a la vez se desvanecen como si el sitio se derritiera. Squiroghost se burla y venga la muerte de su padre Scila, sin embargo, con su armadura Trilangerbero camina entre el agua venenosa y le dice a Sombra que salga del barco y que siga la ruta hacia el bosque, sin mirar atrás se va como leal guerrero.

Trilangerbero resiste el agua venenosa e incluso los ataques de tornado de agua venenosa sosteniéndose en el suelo con sus tenazas; Sombra mira de lejos, pero se va ya que Trilangerbero es un leal guerrero y si tratara de ayudarlo lo mataría. Squiroghost lanza espectros fantasmales pero con sus tenazas los destruye y eso llena de ira al caballo de mar mutante quien usa su cuerpo de pez globo y comienza a concentrar su fuerza en su estómago hinchándose de ira y poder mientras absorbe todo lo que hay cerca, como un aspirador se lleva tablas, trapos, incluso cuerpos; Trilangebero se sostiene fuertemente pero voluntariamente se lanza como si se lo tragara, luego entra a su estómago y con su filo y su poder lanzar el rayo cortador con sus tenazas y la criatura explota como un globo lanza todo

lo que está dentro con una fuerza única, y Squiroghost desaparece; Trilangerbero cae en la borda del barco, se recupera y se levanta y va tras Sombra.

Mientras tanto el héroe usa su espada cortando arbustos gigantes y atacando con rayo de luz insectos gigantes que vuelan o que se mueven entre la hierba, entre grandes árboles. Sombra piensa que ese bosque es muy grande y que no hay rastros hasta que aparece el primer ser dominante del bosque, el pirata

Birdrate, una gaviota humanoide mutante con traje de pirata y es descendiente de Peritborg al igual que sus mapaches humanoides piratas.

Sombra se prepara con su espada y pelea con todos los piratas mapaches y gracias a la fuerza y al filo de su espada, pelea venciendo y destruyendo las espadillas de acero, luego se prepara para batallar contra Birdrate, quien no está solo porque a su lado aparece el samurái ronín de piel verde, chino de cabello largo Zheng, quien tiene un sable, y un traje samurái rojo y se prepara para batallar contra quien sea amigo del dios Tamura; Sombra se prepara y batalla contra ambos guerreros contra sus espadas, pero ambos son muy buenos espadachines; Birdrate vuela esquivando los golpes y tratando de apuñalar al volar, mientras Zheng usa su ken interior y se mueve a gran velocidad girando y saltando tratando de cortar; Sombra queda acorralado porque ambos espadachines son muy veloces, pero cuando está por ser cortado aparece Trilangerbero y con sus tenazas cubre los dos ataques. Sombra se alegra de verlo y se unen ahora si dos contra dos.

Sombra pelea contra Zheng contra su sable y Trilangebero contra Birdrate; pelean en un duelo de espadas con fuerza e ira, sus espadas tiran chispas, pero finalmente la espada Scalight logra cortar el sable de Zheng y la tenaza de Trilangerbero corta la espada de Birdrate; Zheng da pasos atrás y se lanza con el ataque del golpe del dragón oscuro, Sombra se lanza hacia el samurái con su puño iluminado y ambos se cruzan uno al otro, Sombra recibe en su cara un súper puñetazo que lo tira lejos, pero Zheng recibe un puño en el pecho que lo atraviesa y cae desangrado al suelo, Sombra es tirado hacia un árbol y se impacta fuertemente, el ninja cae al suelo derrotado. Trilangerbero lucha aun con la criatura, quien le dispara balas de acero con su pistola, pero no logra atravesarlo, entonces Birdrate vuela de picada hacia Trilangerbero, el artrópodo empieza a girar alrededor y forma un tornado que descontrola el vuelo de la criatura y lo hace volar sin control hasta que cae al mar envenenado donde al ser vencido desaparece entre el mar. Sombra se recupera del impacto y siente que su nivel de poder aumenta conforme batalla contra los guerreros, pero faltan 14 guerreros por vencer.

Se acercan al reino de Queen Hornet donde ven a dos demonios que han dominado a la gran colmena de la reina avispa y han matado a todas las avispas. Sombra y Trilangerbero vuelan hacia la colmena mientras cortan en el aire avispas gigantes dominadas por la mente

maligna de los demonios. Llegan al panal y con sus filos atacan las avispas gigantes y adentran al panal.

Entonces en la entrada aparece el mutante Hippo, un hipopótamo furioso lleno de lana y escupe lana por su hocico; esa lana enrolla y atrapa a los guerreros mientras escucha una voz que los saluda con ironía y que pronto van a ser eliminados, aparece la cucaracha gigante Sparkroach, quien atacó Francia y con sus patas picos y su ataque electrizante mata a sus oponentes.

Hippo logra adherir a los personajes al suelo mientras se dispone a correr y devorarlos, Sombra y Trilangerbero se liberan con sus filos antes que venga la criatura, esta se detiene y espera a su maestro quien aparece en la zona con los otros dos demonios, el humano armado, de cabello pelirrojo y cuerpo fuerte, sus ojos son azul chispeante y le llaman Oddine el caballero del pasado, con una fuerza herculina y un orgullo de guerrero, usa sus fuerzas contra cualquier arma que tenga frente, también aparece frente a ellos el hongo largo mutante que tiene cara y camina con sus patas raíces, con un veneno altamente mortal, Venomous.

Pero de pronto en el sitio aparecen 4 demonios más para derrotar a Sombra y a Trilangerbero de modo que entre todos puedan vencer a Scalight y a todas sus armas, luego la colmena se torna oscura como si la miel de las celdas se pudriera; esos demonios aparecen de los portales de luz de Clandenia y empieza afuera a relampaguear, a llover fuertemente y con sismos pequeños se mueve la tierra; esos demonios son:

1-El satélite de patas ganchudas con cabeza y tórax con músculos amontonados formados como nubes, un antiguo satélite salvado por Charmaleon y que busca venganza ante el olvido, el mutante azul Astrosquatch.

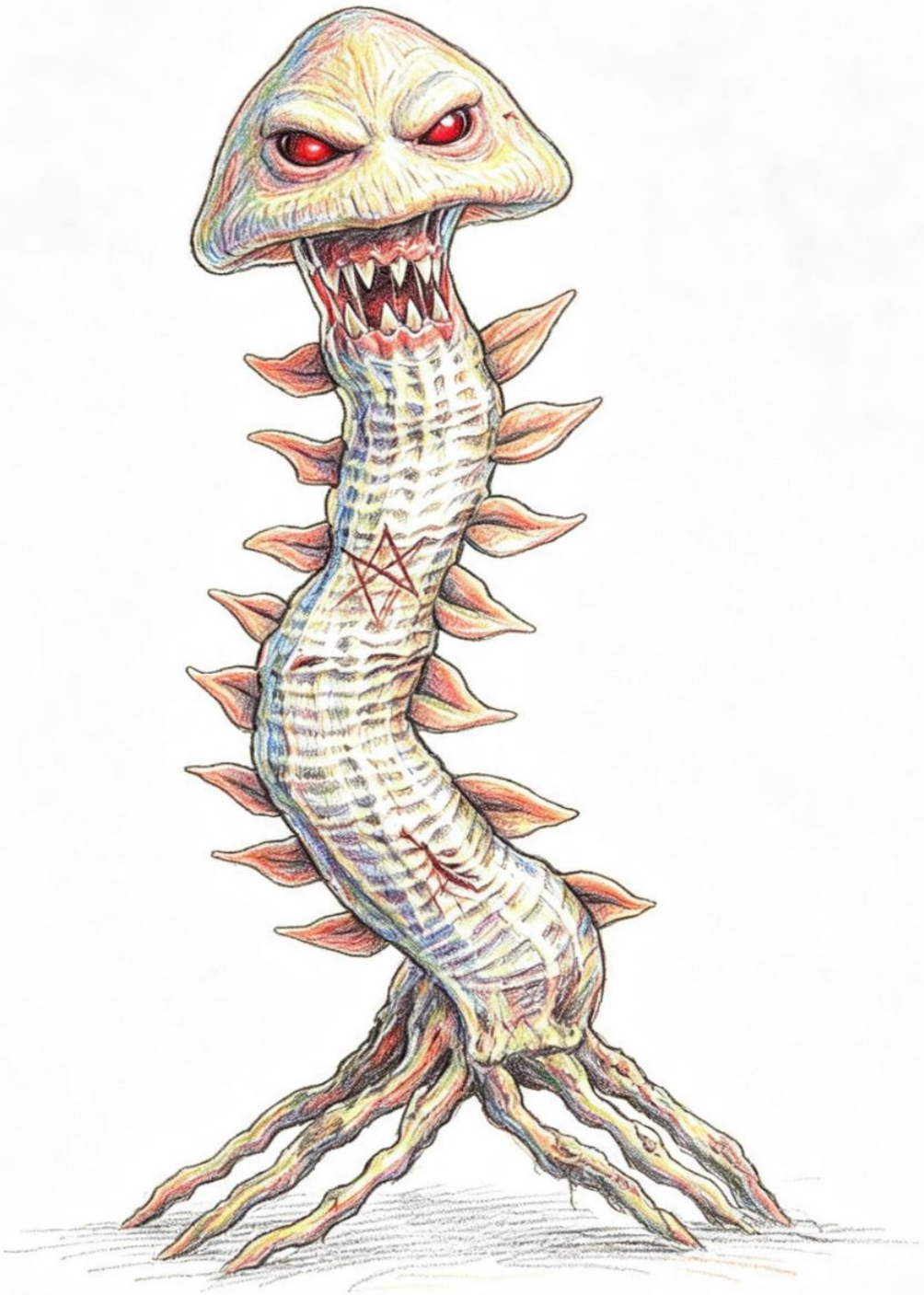
2-La serpiente hecha de sangre de forma gruesa, con ojos furiosos y de gran tamaño, que lanza tinta con su hocico, Gangrene.

3-El humano anfibio que parece un dinosaurio con cuerpo fuerte, con unas orejas largas como anfibio y con una mano-sierra, el gran Sword.

4-La morsa gigante con dientes filosos y con cuerpo de oso, Walyursa.

Todos los demonios se reúnen ante de ellos, Sombra no sabe cómo los van a vencer porque al parecer se ven invencibles. De pronto antes de empezar a atacarlos, algo interrumpe la batalla... se abre un portal de luz con mucha fuerza y es donde aparecen... los antiguos guerreros revividos.

Made with AI

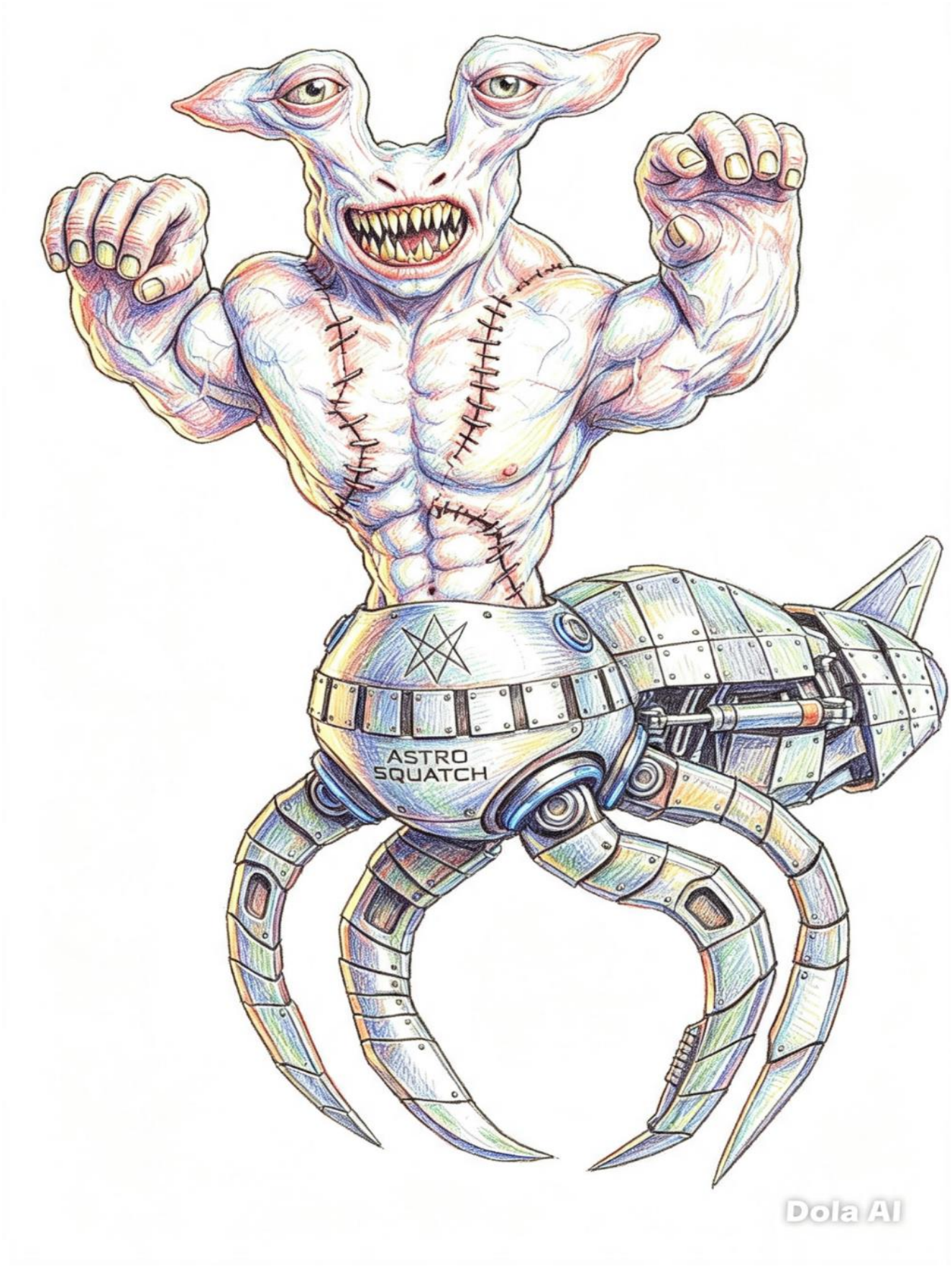


Dola AI

Dola AI

AI-Generated
Dola AI

Dola AI


ASTRO
SQUATCH
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 4
La batalla del bien contra el mal

Ocho demonios habían aparecido e iban a eliminar a Sombra y a Trilangerbero con sus fuerzas, pero antes de atacarlos un portal de luz se abre interrumpiendo la batalla, donde salen los guerreros del pasado, los guerreros elegidos del bien; revivieron gracias a las esencias del bien antes de ser asesinadas por un guerrero oscuro misterioso; al abrirse el portal de luz salen los seis guerreros aliados de Sombra en su forma guerrera, cuales al morir sus almas fueron rescatadas por Hyos, Drumm y Drobb, luego fueron revividas por sus poderes y de este modo con una nueva oportunidad de vivir van a luchar contra las fuerzas oscuras, porque ellos se lo merecen al haber luchado entre tantas batallas. Se encuentran todos los guerreros del bien, todos revividos y por supuesto con sus poderes de héroes legendarios, Shogun con su armadura al lado de su hija Brissa recuperada quien abraza a Sombra agradeciendo lo que hizo para salvarla del hechizo.

Los demonios se ponen furiosos y se ponen frente a ellos para la batalla entre el bien y el mal; todos se ponen en posición de batalla. Todos ponen caras al frente del duelo y se lanzan a batallar, todos los monstruos y guerreros se teletransportan a una antigua caverna oscura iluminada por flamas y se preparan para batallar.

Walyursa se lanza primero al ataque contra Dryp con armadura dorada y con sus puños de acero, la criatura se lanza con su furia animal y con su dentadura agresiva, contra las tenazas golpeadoras de Dryp en un duelo de golpes brutales.

Shogun se lanza con su espada Sharming contra Oddine y su espada sagrada haciendo forcejeo entre sus fuerzas contra las del soldado fuerte, ambos con coraje de hierro sin vencerse.

Trilangerbero lleno de furia guerrera se lanza a batallar contra Sparkroach la cucaracha de hierro electrizante, en una batalla entre filos artrópodos, las tenazas de Trilangerbero contra los picos de Sparkroach. La cucaracha se aleja un poco y mueve sus patas como un grillo, para hacer sonidos que rompen vidrios, pero como el trilobites es inmune no le pasa nada.

Venusoria, motivada por ver a su amado Sombra se dispone a batallar contra el hongo venenosos Venomous, que se mueve como balancín para tratar de envenenarla, pero Venus crea una lanza en forma de flor espinosa y se defiende como si fuera su espada.

Brissa feliz y motivada, sale a luchar con todas sus fuerzas congelantes contra Hippo quien tira bolas de pelo, pero la pequeña las transforma en copos de nieve, y volando evita sus ataques de fuña.

Queen Hornet, llena de ira ante ver que su territorio fue tomado otra vez vuela hacia Sword y con su aguijón pelea contra la mano sierra del mutante.

Tamura el invencible, quien nunca había derrotado, sino que él y sus ninjas mejores fueron a otros mundos a eliminar elites de los Vortex, con su entrada de ninjutsu se prepara en un duelo de artes marciales y planea enfrentarse a Gangrene la serpiente de sangre, cual lanza tinta sangrienta desvanecedora, pero es atacada por el ken maestro del espíritu del tigre de Tamura.

Sombra por supuesto prepara su espada y va a luchar al lado de sus amigos con su espada Scalight contra el ancla de acero que sostiene Astrosquatch.

La batalla entre los guerreros es ardua, esquivando ataques mortales y atacando, o resistiendo ataques altos que los dañan pero que ninguno se rinde ante esta batalla, es una batalla sangrienta entre el bien y el mal.

Sigue la batalla, Trilangerbero le corta las tenazas o patas gancho a

Sparkroach, pero este lo ataca con su descarga eléctrica mortal que lo va debilitando, Shogun logra quebrar la espada de Oddine con la espada Sharming, pero el guerrero usa sus puños y pelea contra Shogun, solo que la fuerza de Oddine es muy alta y sus puños y patadas son muy hirientes a pesar de que Shogun lo golpea fuertemente con sus puños y patadas.

Dryp le quiebra los colmillos a Walyursa, pero la criatura enfurecida lanza con la boca resortes saltadores que golpean y aturden a Dryp y eso hace ventaja para darle manotazos que arañan y hasta aplastarlo en varias ocasiones.

Sombra logra cortarle en dos el ancla a Astrosquatch, pero el ser hecho de fuerzas increíbles empieza a pelear con sus puños lanzando el ancla al suelo, pero Sombra no puede pegarle porque su cuerpo es hecho de nubes y es invisible y la criatura se aprovecha para darle puños fuertes a Sombra lastimándolo. Queen

Hornet logra cortarle en dos la mano sierra usando sus filos cortadores giratorios, pero la criatura sin darse por vencida se oculta bajo la tierra, saltando y excava rápidamente escondiéndose de la avispa, pero ella mide con sus sensores donde se ubica, el problema es que emerge lanzando rayos que petrifican, la reina avispa vuela esquivando los veloces rayos que pueden petrificarla.

Brissa logra congelar todas las bolas de pelo de la criatura e incluso le congela la boca al hipopótamo mutante, y lo deja inutilizado pero la criatura usa sus fuerzas y destruye el hielo, luego tira con su hocico un eco destructor que quiebra todo a su paso, Brissa evita el eco porque puede destruirle los tímpanos y cada vez más se queda atrapada.

Venusoria logra dañar el hongo evitando la espora y a la vez dispara dardos de rosa a la criatura que enfurece mucho, luego usa una de sus raíces y atrapa a Venusoria y la

enrolla, la tira lejos y lanza una espora venenosa que va a enfermarla y matarla, ella no puede liberarse.

Tamura golpea con su ken luminoso a Gangrene y la golpea fuertemente mientras evita, las mordeduras y lo coletazos, pero el mutante empieza a lanzar tinta desintegradora por todos lados y está rodea al ninja y si vuela la tinta emerge como mano y podría atraparlo y absorberlo totalmente.

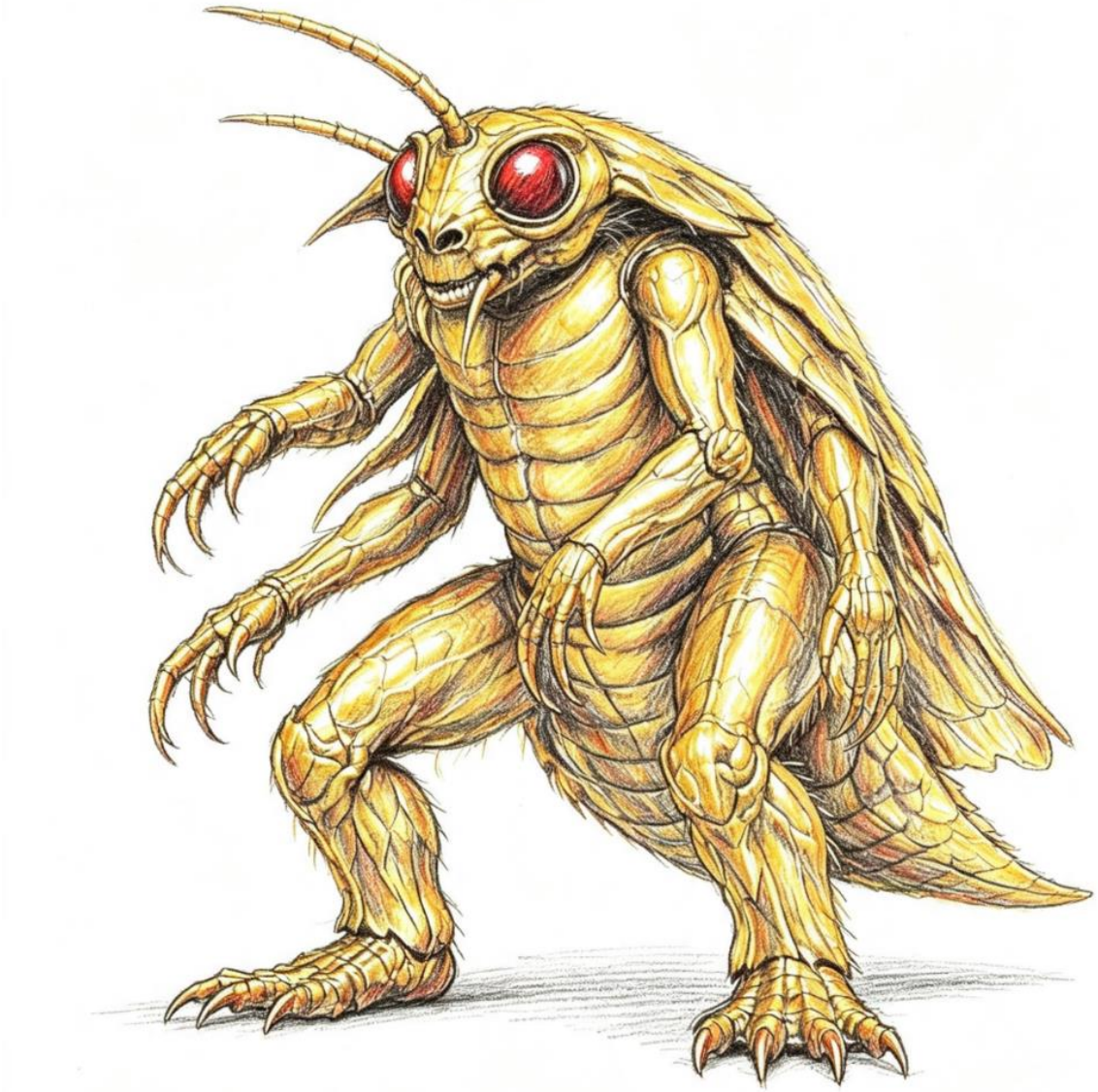
Los héroes están atrapados sin salida y sin esperanzas, pero una voz antes de morir las esencias del bien escucha desde el espacio diciendo: - “no olviden que son ustedes los mejores guerreros elegidos del bien, capaces de luchar hasta el fin... siempre estén felices al saber que eso es verdad y que la esperanza nunca debe morir-”.De pronto los ocho guerreros iluminan con gran intensidad y su nivel de fuerza aumenta al máximo, cerca de la muerte la esperanza sobrevive y es donde inicia la real batalla donde todos recuperan sus fuerzas.

Tamura aumenta sus fuerzas y lanza con sus manos el híper Raioken o ken divino de máxima fuerza que seca a toda la tinta venenosa e incluso a Gangrene dejando el suelo seco; Shogun se llena de furia y sin pensarlo lanza su súper rayo plasma y dispara hacia Oddine y lo deja hecho polvo.

Venusoria ve venir el virus y concentrando sus fuerzas lanza con sus manos el rayo solar quemante que seca al virus venenoso, luego al ver al hongo venenoso Venomous, quien va a lanzar muchas esporas, ella lo sujeta con su magia haciendo que salgan ramas gigantes que lo amarren y al verlo quieto lanza un rayo corazón que quema al hongo al llenarlo de amor.

Brissa mira los otros ataques y se inspira, entonces su nivel de fuerza aumenta y volando a gran velocidad atraviesa los ecos agudos y se pone frente a Hippo, y construye con su magia muchas muñecas bonitas que caminan lentamente hacia el furioso Hippo quien se burla y va a pisotearlas, pero al hacerlo, explotan como minas, derrotando al mutante; Queen Hornet espera el rayo para petrificar y se vuelve de piedra, pero su fuerza interior la libera explotando de la coraza de piedra, luego al ver a Sword cual emerge furioso de volverse inmune a sus ataques se lanza con furia, pero la avispa usa un nuevo ataque y con sus poderes crea un ataque de ilusión creando una copia de Sword cual se ataca uno con otro en duelo de sierras, hasta que ambos se matan uno al otro, siendo una batalla de solo sí mismo. Dryp está debajo de Walyursa aplastado, pero aumentando sus fuerzas logra levantarlo y lo tira lejos, a pesar de que es muy pesado, la criatura lenta y pesada se pone de ira y se lanza a destrozarlo mientras tira resortes con su hocico, pero Dryp usa sus tenazas cortadoras y los destruye, luego salta y vuela girando como meteoro y atraviesa el pecho de la criatura cual cae vencida al suelo y se petrifica.

Trilangerbero resiste los ataques eléctricos y con sus tenazas hace tierra, luego al ver que no lo electrocuta la cucaracha huye de nuevo, pero Trilangerbero salta y con sus tenazas giratorias como sierra lo corta en pedazos dejando solo una armadura de metal en el suelo, el espíritu se desvanece; finalmente, Sombra se vuelve con su nivel máximo de batalla, sabe que no puede golpear a Astrosquatch, pero si lo puede vencer y ve que su parte satélite es material, primero tira al suelo al satélite con su ataque catastrófico haciéndolo resbalar, la parte robot se daña, y Astrosquatch se vuelve visible, entonces antes de atacar recibe el ataque de multi puños que lo lanza vencido al suelo, quedando solo el satélite y su cuerpo se evapora. Esta vez todos han vencido al mal una vez más; dedican la victoria a las esencias del bien en su memoria y juran batallar hasta el fin, todos los guerreros motivados se disponen a luchar contra ellos, pero en eso aparece un portal de luz que aparece y una mano hecha de electromagnetismo aparece y atrapa a Sombra y se lo lleva rápidamente, luego el portal se cierra, llevándolo a un destino desconocido en una nave extraterrestre donde es el inicio de la gran batalla final.


Dola AI

Capítulo 5

Viaje a bordo de la nave espacial-infectada

Sombra y sus aliados vencieron a los guerreros de la caverna junto a sus amigos pero fue raptado por una mano electromagnética que lo lleva hasta la nave donde Charmaleon y Hercolubus han huido de la Tierra a invadir nuevos mundos, esa nave por fuera parece un disco plateado redondo, plano y plateado, volando a una velocidad de 72 Km/s y con fuerza, por dentro estaba lleno de computadoras, compuertas de metal y ventanas al espacio, también habían cúpulas de cristal que contenían demonios incubados como fetos de ellos encerrados en líquidos, cuales miraban con ojos maliciosos esperando salir de ese sitio, esos demonios parecidos a los Vortex y a los Lordriner estaban siendo incubados para ser liberados y eliminar d las especies.

Sombra toma y se prepara para batallar, corriendo entre los pasillos de metal cruzando las compuertas hasta llegar al salón principal donde se mira el espacio desde una gran ventana donde se mira el espacio mientras viaja en el sitio, donde solo está rodeado por maquinas que dirigen el vuelo de la nave. En ese sitio mientras Sombra admira la vista aparece el primero de los seis aliados de la oscuridad, un pulpo que vuela por gravitación, con cara humanoide y con pico, con una gran mente, la mente maestra de la nave, Mastermind.

Antes que se proponga a batallar aparece un ser como una figura humanoide oscura con su espada Scadark (opuesta a Scalight, pero en oscura), es una sombra de un ser humanoide con traje ninja. y. con. contextura fuerte y su escudo calavera, le dice: - “mi nombre es Inferno; leal guardián y líder de las leales fuerzas oscuras, quien porto mi espada Scadark y reto a ti, Sombra el guerrero de la luz en el duelo final, en el reino de las sombras en Clandenia, donde se enfrentan el bien y el mal”-. Luego desaparece como un humo oscuro, Sombra queda sin palabras, pero se concentra en el duelo contra Mastermind. Sombra se lanza a atacar, pero la mente maestra usa sus poderes psíquicos y detiene a Sombra en el aire y con una onda mental tira a Sombra hacia el suelo de modo brutal; se levanta, pero es vuelto a tirar al suelo por otra onda psíquica; aparentemente este guerrero fue maestro de Psyncro y busca la venganza de la muerte de su discípulo, Sombra usa el ataque que planeo contra Psyncro de dos ataques en uno, pero el pulpo gira sus tentáculos y hace un campo de poder que bloquea ambos ataques y evita ser atacado.

Sombra no sabe cómo vencerlo, porque evita todos los ataques y sus ondas mentales son invisibles pero atacan brutalmente, sin pensarlo mucho Mastermind usa su segundo ataque y con sus poderes mentales le crea una ilusión a Sombra donde se mira atacado por todos los demonios que había derrotado e incluso sus amigos malignos, ,sin

dudarlo usa su espada en su mente pero esta se vuelve cenizas y es atacado por todas las ilusiones mentales, eso hace que Sombra se asuste y caiga derrotado, asustado por una ilusión en su mente mientras que el pulpo se acerca poco a poco y lo sujeta con sus tentáculos para destriparlo; mientras sufre la ilusión escucha una voz que recuerda en su mente de un recuerdo en su mente donde su madre le decía una vez:-"sabes Magnum, a pesar que sufro las agresiones de ese hombre, tu padre... solo me queda la esperanza que el dolor no es para siempre y que por muchos obstáculos que tenga la vida nunca hay que temer porque quien realmente triunfa en la vida son las tres fuerzas mayores; el amor, la fuerza y la sabiduría, nunca olvides que vale más lo que no ves que lo que te da temor, siempre debes seguir y si alguna vez escuchas una voz maligna dentro de tu corazón, siempre lucha por vencerla porque nunca te va a hacer daño pero si te vences a la primera te matas a ti mismo..."-, Sombra tiene fuerzas de coraje al recordar eso y con sus puños solos se lanza hacia los demonios sin temor y sin poderes, y con su fuerza interior destruye todas las ilusiones al pegarles a todas con sus puños porque nunca existieron. El hechizo se rompe y como electricidad ilumina el cuerpo de Sombra y hace que Mastermind lo suelte por reacción.

El pulpo lanza otras ondas mentales, pero con sus manos al cielo aumenta sus fuerzas y se cubre con una fuerza luminosa y se lanza atravesando las ondas mentales, y ataca fuertemente a Mastermind con su puño de fe luminosa y lo golpea brutalmente y lo tira al suelo vencido. El pulpo desaparece transportándose a su universo… al igual que todas las ilusiones malignas, Sombra vence y corre hasta el siguiente lugar de la nave donde se ubica el cuarto de computadoras, llenas de chips y botones de acceso, donde hay garras robots que se mueven de un lado a otro con fuerza al igual que los sensores láser.

Aparece quien lo había transportado hasta ese lado, una criatura con cuerpo de manta raya, pero con estructura de gusano marino y con su cabeza imán y con manos largas, es un ser verde llamado Magnetrunk, el psico-robot.

Magnetrunk lanza con sus ojos un virus informático en las computadoras que vuelve locas a las computadoras y las manos al igual que los láseres empiezan a disparar; Sombra se cubre con su nuevo escudo espejo que refleja los rayos y los regresa hacia los aparatos, mientras usa su espada y destruye los aparatos con su espada y acepta el reto de Magnetrunk de batalla.

La bestia usa su cabeza imán y atrae todo el metal del sitio e incluso las partes robots, y haciéndolas un montón de chatarra la tira hacia Sombra, pero las corta con su espada una y otra vez; al ver que las esferas de chatarra nada le hacen, entonces aumenta el poder del magneto y absorbe la espada Scalight, pero la espada libera tanto poder al estar pegada al magneto que lo hace estallar, no le importa a la criatura que tira su espada lejos; Sombra toma la espada.

Magnetrunk empieza a absorber la energía de Sombra con su cuerpo y le va quitando energía al guerrero; Sombra sigue aumentando su energía interior, pero se la quita Magnetrunk, hasta que el héroe sobrecarga su fuerza interior al máximo y ante tanto poder que absorbe la criatura explota, liberando toda la energía, regresando al inframundo.

Sombra corre hasta la próxima aventura, entre los pasillos de metal entre ventanas de cristal donde mira el sistema solar y todas las galaxias y las estrellas a gran velocidad, e incluso mientras mira los cometas un nuevo peligro se avecina. El sitio alrededor de la nave está lleno de huevos gigantes de alguna especie de insecto gigante; esos huevos al sentir su alimento se_ abren a atacar; sin esperarlo salen volando unas criaturas con cuerpo de libélula pero con hocico ganchudo y cuerpo fuerte oscuro, todos llenos de furia y sus víctimas cuales son esqueletos humanos tirados en la nave los llaman Zync; esas criaturas nacen, atacan a los humanos adentrando en el cuerpo, luego devoran su alma absorbiendo sus fuerzas y luego se comen su carne de adentro hacia fuera.

Van a devorar a Sombra mientras sus cuerpos fuertes destruyen paredes y todo lo que se les atraviesa a su paso... Sombra usa su espada Scalight y los ataca pero cada vez que los corta con su espada aparece el doble, o sea cada vez se duplican según los cortes que le hacen; las criaturas se lanzan con mordeduras agresivas hacia Sombra hasta que lo cubren totalmente mientras lo muerden; pero en eso una voz femenina grita melodiosamente "canción solar" mientras canta con tono angelical y hace que en el lugar caigan desde el cielo atravesando invisiblemente la nave unas llamaradas de fuego azul que explotan a los chirriantes metálicos Zyncs mientras nacen otros en huevos a atacar a la mujer; soltando a Sombra quien mira de dónde provino esa voz... es Helena Sunsong quien ha revivido porque su espíritu no puede descansar en paz al saber que su melodiosa voz y su angelical presencia es muy bella para pertenecer a la elite oscura cual fue engañada y pide luchar al lado de Sombra. El rayo solar elimina a todos los mutantes y ella termina el coro angelical, Sombra sabe quiénes, pero sin pensarlo recupera sus roturas al aumentar su poder y se cura, luego va donde ella y con felicidad la abraza y le agradece lo que hizo; pero ella, aunque acepta el abrazo le dice que ella debe meditarlo mejor, y misteriosamente desaparece como un rayo de luz.

Sombra se queda extrañado, pero sabe que ha elegido un buen camino y que la vera de nuevo. Sigue su trayecto hasta que corre hasta el siguiente pasillo donde se ubica la parte de los misiles gigantes; donde Sombra llega aparece Hercolubus quien mira a Sombra con ira y con palabras robot le dice al guerrero que su tiempo se acaba en este sitio y que la elite de Charmaleon no va a ser destruida y le dice que se prepare para morir Súper Sombra. Hercolubus dispara sus rayos potentes para destruir a Sombra, pero con su escudo espejo los refracta y chocan en otros lados. Hercolubus lanza un súper rayo láser destructor, pero

con su escudo espejo lo refracta y lo regresa dañando el láser. Hercolubus se llena de ira y con sus fuerzas le da un puño fuerte a la nave y vuela afuera de la nave, no para escapar sino para retar a Sombra a la batalla entre fuerzas, Sombra vuela con sus alas de fuego aceptando el reto y con sus fuerzas internas no se asfixia.

Hercolubus lanza con su compuerta del vientre muchos trompos de 50 metros que aparecen diminutos y crecen golpeando a Sombra, lo van golpeando fuertemente mientras intenta concentrarse, pero los trompos lo golpean ferozmente, el héroe está super dañado por los 8 trompos que lo van golpeando, entre el dolor hace un esfuerzo y con su espada los destruye todos con su espada Scalight.

Hercolubus lanza con su rayo disparador miles de piedras diamantes, que atacan rompiendo rocas y muchos objetos alrededor de Sombra, el guerrero se cubre con su escudo y con el poder iluminante del escudo dorado cada vez que chocan con este se queman los diamantes como si fueran de hielo, esos cristales quiebran la nave, pero el escudo termina evaporando a todos y el robot sobrecarga su disparador y los mismos diamantes rompen el disparador.

Sombra pelea confiando en sí mismo mientras que Hercolubus se llena de ira y aumenta su poder, tomando en su mano meteoros y los tira hacia Sombra, pero los destruye con su espada; luego guarda su espada y se dispone a batallar, contra las fuerzas sobrehumanas de Hercolubus. El robot usa su ira peligrosa y golpea fuertemente dejando a Sombra seriamente golpeado con unos cuantos golpes, mientras que Sombra no tiene suficientes fuerzas y ni siquiera lo daña.

El robot incluso lo hace sangrar un poco, Sombra cae debilitado y ve que nada puede vencerlo, pero recuerda que es un robot hecho de metal sin sentimientos, pero con mucho circuito, entonces lanza con sus manos el ataque máximo de electricidad, el tornado eléctrico. Hercolubus se siente invencible y recibe el ataque, pero olvida lo que lo forma y ese tornado lo envuelve y le destroza todos los circuitos. Hercolubus grita de ira y sin control explota de forma brutal y hace que la nave pierda su control porque con sus chips controlaba la nave.

Sombra baja a la nave, dañado, pero el poder de la espada Scalight ilumina y le recupera sus fuerzas, lo cura y como un rayo lo transporta hacia un planeta antes que la nave explote como bomba nuclear, escapando de la explosión llega a ese planeta a luchar contra el Doctor Charmaleon.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 6

Las tropas del día final.

Sombra derrota al poderoso Hercolubus en el duelo fuera de la nave y luego Scalight lo transporta fuera de la nave que explota y como si fuera un meteoro lo lleva volando como flama volando a gran velocidad en el espacio. Mientras Sombra viaja en el espacio, los guerreros del bien siguen la cueva y se encuentran con una criatura hecha de cristal llamada Bulbor y tiene la forma de un clamidosaurio de King australiano, es gigante y reposa entre piedras cristalinas. Sin embargo, la criatura no se mueve y con su cuerpo cristalino lo usa como espejo y crea copias de los guerreros y estas atacan a sus originales con sus poderes iguales; todos pelean con sus clones malignos, pero sin darse cuenta Bulbor ilumina su cuerpo como si absorbiera luz y lanza una descarga de luz que destruye a las copias y tira a los héroes golpeados en el suelo.

Antes que se levanten, Bulbor repite las copias y mientras pelean vuelven a hacer el mismo ataque, pero la luz que tira Bulbor vuelve a golpearlos seriamente. Entonces todos los personajes se unen y esperan a sus clones venir, aumentan su poder interior y todos lanzan sus mejores ataques de una sola vez (Rayo plasma, ken del dragón, rayo solar, poder congelante, rayo cortador, tenaza proyectil, onda sónica) y este poder atraviesan los clones e incluso atraviesan el rayo de luz de Bulbor y este queda convertido en trozos de cristal.

Los guerreros recuperan sus fuerzas y con sus poderes vuelan o se teletransportan a otros mundos a pelear contra los ejércitos de clones, Vortex, diablillos, raptores, zombis, vampiros, avispas oscuras, y ninjas oscuros). Sombra llega al planeta de agua, donde solo hay mares, antes había peces y mucha vida marina pero los 3 monstruos dominantes los han eliminado y han contaminado el mar, aunque este no se nota contaminado, el ácido que usa Charmaleon y Petrylleum han envenenado el agua.

Sombra aumenta sus poderes y emerge nadando a gran velocidad adentro del mar, sin ahogarse y pudiéndose mover a gran velocidad entre el agua y camina sobre el fondo arenoso con su espada Scalight iluminando todo el sitio.

Llega hasta los arrecifes de coral y los ve destruidos por algo que lo aplasto con fuerza y que ha eliminado a todas las especies contaminándola por un tipo de goma o cola y de petróleo; entonces aparece la primera criatura quien hizo esa masacre, fue Petrylleum, un ser con cara de oso hormiguero mutante, con patas de reptil pesado y tiene color oscuro como el petróleo, con sus manos largas lanza petróleo y goma.

Sombra se prepara para la primera batalla, la criatura lanza goma en los pies y lo sujeta al fondo, luego salta con fuerza a caerle encima a Sombra, pero con su poder de electricidad quema la goma y se quita antes de ser aplastado.

Petrylleum vuelve a lanzar goma que pega a Sombra al suelo totalmente y Petrylleum salta a aplastarlo, pero con una descarga eléctrica seca la goma y se libera, evitando el aplasto. Ocurre una tercera vez al quedar pegado, se libera, pero al verlo caer, Sombra toma su puño luminoso y lo golpea brutalmente en el aire y lo tira brutalmente entre el suelo marino.

Petrylleum se pone con ira y en el agua forma el tornado de petróleo venenoso que arrasa con todo lo que se encuentra a su paso y mata envenenado, ese tornado incluso arrasa con los corales marinos y los destruye como si un tornado de aire se lo llevara y lo envenenara. Sombra lo ve venir, lo toma con sus manos con fuerza evitando que se lo lleve, usando sus fuerzas y su coraje, usa la electricidad que lanza con sus manos y lo regresa convertido en un tornado electrizante que atrapa a Petrylleum y lo seca al igual que todo el petróleo.

Sombra elimina a ese mutante, maldito por destruir los corales y la vida marina, se siente triste al saber que así podrá terminar la Tierra si sigue el humano acabando el mundo, se cansa un poco de solo pensarlo y teme que esta no sea la batalla final.

Sombra sigue el camino hasta llegar a una zona cerca de un antiguo barco marino hundido donde se veían tiburones y pulpos dentro de ellos, ahora han sido derrotado y solo quedan sus restos. Al acercarse al barco, recibe un golpe de un objeto que se mecía como si fuera una hamaca, es un ser parecido a la muerte, un esqueleto con una capa negra y con una hoz larga en una mano y una esfera de acero en la otra, se mece con sus manos largas sujetándose de un coral agujerado, dando patadas al girar.

Con un rayo de luz Sombra destruye el coral muerto rocoso y las piedras le caen en la cabeza a Cronos, el ser maligno. Pero no lo vence de ese modo, más bien se levanta emergiendo de las rocas y se dispone a luchar con su hoz contra la espada Scalight; la hoz es muy filosa, pero la espada Scalight lo es más y corta la hoz en dos. Sin temer Cronos, lanza muchas esferas de acero con su segunda mano creándolas con su poder, pero son cortadas por la espada Scalight.

Cronos se burla porque con el enigma de “el tiempo cura pero mata, hiere y a veces nos quita mucho”, usa sus poderes mágicos y hace correr el tiempo desenfrenadamente y velozmente Sombra se va desgastando, como si se hiciera anciano, siente su cuerpo débil y sin fuerzas, le duelen la espalda y las piernas (recordemos que Sombra en la 1 y 2 parte es un ser humano con dotes de espectro vengador), luego Cronos lo vuelve de la edad de 120 años hasta la edad de un bebe, donde parece un bebe sombra, sin poderse defender.

Así ocurre verías veces y Cronos juega con el tiempo, entonces Sombra piensa que debe vencerlo en el tiempo correcto, espera a cumplir la edad correcta y cuando pasa, en segundos corre y atraviesa a Cronos con su espada iluminante sin darse cuenta y el corte lleno de luz ilumina con tanta fuerza que el anciano Sombra ve el resplandor donde el fantasma queda derrotado, desapareciendo.

Sombra cae, vuelve a ser joven de nuevo y recupera sus fuerzas, luego nada y adentra a la guarida del Dr. Charmaleon sobre el s.s. Evil, un barco sumergido bajo el mar donde todos los portales de tiempo se comunican, el barco por fuera parece un antiguo barco transatlántico, pero por dentro es un barco lujoso donde vive Charmaleon y rapta seres de todos los sitios del universo por los portales, los rapta y primero los sacrifica de modo inhumano y luego los devora.

Sombra nada rápidamente y por la escotilla trasera ve uno de los portales de luz donde había salido Cronos y entra al barco, pero se encuentra con la sorpresa de encontrarse en el salón principal del barco y frente a este, está el Doctor Charmaleon esperando para la batalla final.

Entre la batalla final, Sombra contra Charmaleon, el héroe se dirige hacia este para la batalla final, pero misteriosamente y teletransportado vuelve a aparecer el gran robot Hercolubus quien al parecer fue revivido por Inferno como una segunda oportunidad y este, al sentirse furioso contra Sombra, le dice que el duelo no ha terminado. Aumenta sus energías y se lanza hacia Sombra quien está preparado con Scalight, sin embargo, en frente de Sombra desaparece y aparece en el cielo oscuro, concentrando sus manos su poder infinito. Formando asteroides y cometas, con su magia en el cielo los lanza hacia Sombra para aplastarlo o producir bombas atómicas; Sombra usa el poder de la luz de Scalight y lanza un rayo que va destruyendo los asteroides rojos y quemantes; Hercolubus sigue lanzando asteroides y cometas pero la onda de luz las destruye antes de impactar el suelo; dejando de atacar, Sombra se lanza con su espada y trata de cortarlo, pero el robot es tan veloz que se mueve a una velocidad increíble y repele todos los ataques, incluso cuando puede atacar a Sombra con sus fuertes puños por la espalda.

Hercolubus lanza ondas magnéticas que inmovilizan a Sombra y recibe ataques cuando aparece, pero Scalight ilumina con fuerza y cubre a Sombra de luz que lo protege del magnetismo; Hercolubus es un robot niño y no sabe ni lo que quiere, solo ser tan fuerte como Shogun. Hercolubus lanza el rayo mutante para transformar a Sombra maligno, pero este al ver el rayo lo esquiva a gran velocidad, lo dispara muchas veces, pero al sentir la onda de rayo, puede esquivarlo mientras el robot maldice, sus ojos se tornan rojos, lanzando humo de sus ventilas. Sombra lanza en vano descargas eléctricas, pero no le hacen daño al ser invisible; Hercolubus ríe con voz pausada y Robótica. Sombra está quedando sin poder y recibiendo ataques peligrosos. Mientras ataca, se cuida de meteoros que lanza el veloz robot con sus manos. Sombra no sabe cómo defenderse de ese robot maestro y piensa en como detenerlo ya que no tiene energía como un ser vivo, pero es un ser con magnetismo y puede sentir si está cerca o no.

Sombra cierra los ojos, analiza donde está su energía, la siente cerca y los dos guerreros se unen en un forcejeo de manos, como en pelea tirándose uno hacia otro, con gran fuerza. Hercolubus piensa que, si lo tiene cerca, deberá transformarlo en mutante y hacerlo su esclavo, pero se apasiona que debe absorber su energía con sus manos. Cuando este hace esto, Sombra le dice que este era su plan y que ahora el gran robot está perdido. Con sus manos agarrando a Hercolubus grita “descarga eléctrica” que le transmite un súper voltaje muy alto y los circuitos del robot sobrecargan y colapsa, Sombra con un girón de sus manos, lo tira al espacio donde esta recargado y explota definitivamente.

Sombra recupera sus fuerzas y se dirige ahora si a la batalla final.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 7
La presencia del mal

Sombra entra al barco pirata donde el oscuro Doctor Charmaleon lo está esperando para la batalla definitiva, piensa en destruirlo con sus propios poderes. Sombra llega a la sala principal donde el Doctor Charmaleon lo mira desde el balcón alto cruzando las gradas, pero huye mientras llama a los aliados finales para eliminarlo mientras huye no por temor sino para tenderle una trampa; entonces Sombra lo ve donde huye mientras el doctor telepáticamente llama a unas criaturas cuales llegan sobre el salón transportadas por los portales de luz.

Aparece un portal de luz donde 4 guerreros del pasado se han transportado hasta ese lugar, uno de ellos es Shogun y les dite a los otros tres amigos que se adelanten a la sala principal mientras el robot configura unas computadoras que ve en ese lugar, que controlan los datos de la Tierra, configurando la identidad de todos los seres humanos, bases nucleares, bases de datos, hasta los planes de destrucción no planeados; Shogun conecta sus cables de circuitos a las computadoras y entonces es tragado virtualmente como holograma hasta el ciber mundo de las redes.

Shogun llega a un sitio parecido al mundo real en la ciudad de Japón donde los datos como documentos, imágenes y multimedia andan caminando entre calles, como si fueran personas, pero corren de una maquina destructora que arrasa con calles y edificios, entonces ve un robot gigante hecho de holograma y de bytes informáticos, planeando atacar el mundo destruyendo los datos y a la vez tomando información de todos, para salir y destruir el mundo externo, de ese modo ser invencible. Shogun no lo va a permitir y vuela hasta llegar a una torre alta de un edificio holográfico, mientras los datos miran lo que ocurre y entienden de este modo: -NICK: SHOGUN, ANTIVIRUS.EXE, DELEITE COLOXYDE, WAITING FOR...-.

Shogun dispara su rayo plasma atacando a la criatura virus llamada Colxyde .exe y mientras usa sus puños arrasa los datos, pero Shogun evita el ser de forma humana con forma de héroe clásico con cuernos y con cuerpo como si fuera de metal plateado. Shogun no puede ni tocarlo porque ese virus puede eliminarlo realmente.

Shogun dispara su rayo plasma contra las balas y los proyectiles destructivos de Coloxide. Exe, sus ojos rojos identifican al androide y dispara todas las balas y proyectiles mientras Shogun huye saltando entre los edificios qué tira. Los balazos atacan a Shogun que lo van borrando poco a poco, al temer ser eliminado pierde energía, pero piensa en su hija cuál cree que ha muerto y la llora... pero eso no la hará volver; con su poca fuerza eleva sus poderes al punto máximo y su armadura se vuelve dorada iluminante y se recupera.

El virus identifica la recuperación y lanza proyectiles, pero no rasguñan su armadura, más bien los derrite al tocar su armadura. Coloxide.exe lanza su puño destructivo a Shogun, el androide evita el golpe mientras arrasa con el ciber espacio y su lanza plasma brilla como estrella y con sus poderes elevados lanza un poderoso rayo espacial verdadero que quema los circuitos de todo el sitio, pero a la vez atrapa a Coloxyde en la red y ese rayo de alta magnitud que arrasa con Coloxyde en orden real y lo desaparece, pero las redes de Internet quedan seriamente dañadas, Shogun huye por teletransportación hasta afuera del sitio y corre hasta donde se ubica

Sombra mientras el cuarto queda con las computadoras quemadas. Sombra está en frente del Dr. Charmaleon, pero este solo lo mira, ambos se fijan la vista con ira mientras que el doctor planea algo y luego corre lejos de Sombra mientras que 4 aliados oscuros provenientes de portales de luz aparecen a protegerlo y bloquean el paso de Sombra.

Sombra mira a Charmaleon huir, pero no puede cruzar a los 4 aliados oscuros, y por supuesto debe luchar contra ellos antes de seguir, pero en ese momento aparecen Shogun (transportado con su armadura dorada), Tamura y Trilangerbero, los guerreros con mayor nivel de batalla y se unen a Sombra para la batalla hasta la muerte. Uno de ellos es Zheng revivido, el otro es un rey del naipe mágico, un rey barbón con cuerpo plano y de traje rojo llamado Cardomo, el tercero es el apatosaurio robot lanzador de proyectiles con cuerpo de tren y con cola llena de pines pesados llamado Toratrum y el ultimo es Flywegon la mosca mutante que tiene cuerpo de babosa y cara de mosca voladora gigante, da mucho asco.

La batalla va a ser cuatro contra cuatro por el honor final de guerrero y todos deciden con quien van a batallar esta vez; mientras tanto Charmaleon y el oscuro Inferno miran a lo lejos la batalla, pero saben que Sombra va a vencerlos porque esos guerreros son la prueba final para ver si son tan buenos guerreros como dicen.

Tamura y Zheng pelean en un duelo de kendo donde pelean con sus espadas y con ataques de karate, saltan y giran con trucos de patadas voladoras y puños pelean con sus espadas brillando con un ken muy fuerte.

Toratrum lanza proyectiles que atacan a Shogun, pero no lo destruyen, solo lo dañan un poco, pero el androide ataca al Toratrum con su rayo espacial que lo va hiriendo. Trilangerbero se lanza con sus tenazas y salta evitando la masa asquerosa que lanza la mosca Flywegon y le da patadas en Ja cara cuando puede, pero es poco a poco infectado por la descomposición de la mosca, de hecho, le van saliendo gusanos del cuerpo que lo perfora y lo llena de parásitos en todo el cuerpo comiéndoselo por dentro, enfermándolo.

Sombra ve al rey naipe gigante salirse de ella y lanza rayos de magia que convierte al héroe en un chimpancé, pero el poder de Scalight lo devuelve a su forma normal, y ataca a Cardomo con descargas eléctricas. Sin embargo, Cardomo transforma ese rayo en cartas.

Tamura y Zheng pelean hasta que sus sables se quiebran en dos partes, entonces los tiran al suelo y pelean con golpes y patadas de karate, con ken de poder se atacan fuertemente.

Trilangerbero recibe mucho veneno en su coraza, pero Flywegon queda muy golpeado por las patadas de Trilangerbero, pero el trilobites evoluciona y su coraza se vuelve luminosa y quema todo el veneno, además de las lombrices… soportando eso, se enfrenta a la mosca quien lanza con su hocico desechos asquerosos, mientras vuela, pero sin quedarse atrás, el trilobites salta y le da fuertes embestidas. Sombra lanza un rayo de luz que anula la magia de Cardomo, pero la carta lanza naipes cortadores, pero cubriéndose con su escudo dorado y cortándolos en el aire con su espada logra defenderse.

Shogun dispara un rayo espacial luego de soportar los proyectiles Frizz, destruye el lanzamisiles, logrando dañar al robot plateado. Toratrum al ver que su sistema falla, entonces usa los pines de su cola y los mueve violentamente en el suelo y produce un fuerte terremoto que marea a los personajes.

Tamura y Zheng se lanzan un ken de puño iluminado de alto poder y se lanzan uno al otro, se cruzan con fuerza; luego se pasan... Zheng cae con su pecho atravesado y en el suelo queda rendido ensangrentado, pero Tamura cae con su pecho atravesado, da unos pasos y cae moribundo honorando a su gran guerrero.

Trilangerbero usa sus tenazas y le corta la cabeza a Flywegon por venganza a que fue este quien elimino a su familia, lo mata decapitándolo; el cuerpo cae rendido al suelo al igual que su cabeza y explotan como bomba, pero al recibir mucho veneno séptico, muere envenenado, tendido en el suelo.

Shogun se marea y no ataca con precisión al robot, su rayo espacial toca parte del robot tipo espejo de su armadura y se auto daña, entonces sin mirar atrás, porque ese terremoto está haciendo que en toda la Tierra tiemble y a la vez marea la batalla, entonces le dispara volando en el aire, pero su estructura de espejo le regresa los rayos y daña todos los circuitos, eso daña la estructura de Shogun quien se lanza y se amarra de la cabeza de Toratrum y sobrecargando su poder se transporta junto con el robot hacia la cueva donde sus amigos y hasta su hija han muerto por las batallas entre ellos y los Bulbors cuales atacaron con sus garras y coletazos. Aunque muchos fueron destruidos por su fragilidad aún quedaban muchos, Shogun se llena de ira y como bomba atómica explota con todo y el robot Toratrum quedando todo en piezas y la cueva se derrumba totalmente aplastando los Bulbors.

Sombra se cansa de los ataques de primer nivel del naipe humano y con su espada y gran velocidad corta al naipe en mil pedazos y lo deja convertido en pedazos de papel que se queman solos; no recibe daño significativo y corre las gradas hasta que cruza un portal de luz donde Charmaleon huyo hacia un antiguo cementerio ubicado en Transilvania, donde hay

ataúdes con cruces en todos lados. Sin embargo, los muertos al igual que los vampiros y las bestias legendarias ven a Sombra al salir de sus tumbas, pero son atacados por el tornado eléctrico de alto poder que los explota, Sombra grita el nombre del Doctor Charmaleon y este aparece con gran furia, se prepara para la batalla final, le recuerda que este es la reencarnación de Krimbell Vortax su archi enemigo, eso llena de ira a Sombra y preparado inicia la batalla "final".

Al ver que su rival no tiene arma alguna, se lanza con sus fuerzas concentradas y le da unos puños fuertes en el vientre, pero queda atrapado en la panza de hule que bloquea los ataques y el doctor le da puños fuertes en la cara que tira a Sombra al suelo.

Sombra se levanta y con sus fuerzas pelea contra Charmaleon contra sus fuerzas brutales, ambos se dan fuertes puños y patadas, cayendo al suelo, pero sin rendirse se levantan, siguen peleando hasta que las tumbas quedan rotas al caer sobre ellas; ambos son muy fuertes y pelean con todas sus fuerzas dándose fuertes puños y patadas hirientes.

Charmaleon dispara con sus ojos el rayo de luna que atraviesa como láser el traje de Sombra, pero el mutante es atacado por las descargas electrizantes mortales que lo queman un poco.

La batalla sigue, ambos con igual poder se preparan para el ataque final...

Charmaleon usa su poder y concentra su magia oscura y hace emerger una ola de ácido quemante y corrosivo que daña todo a su paso. La ola de ácido viene hacia Sombra y no tiene donde huir; confiando en sí mismo concentra sus poderes del bien en sí mismo y con su espada iluminante y su traje dorado brillante como el sol, atraviesa el ácido quemante que lo cubre totalmente. Charmaleon cree haberlo vencido al ver que no sale del ácido que quema el sitio con gran fuerza... se alegra de saber que al fin lo ha vencido.

Sin embargo, sale algo como un ser hecho de fuego, es Sombra que emerge del ácido con el traje y su espada iluminando como si fueran hechos de fuego amarillo; Charmaleon lanza otra ola de ácido, pero no le hace daño alguno, ni sus salivas venenosas ni siquiera el rayo de luna.

Sombra le hará pagar por la gente inocente y con furia se pone frente a

Charmaleon que, sin salida, se lanza como una fiera llena de ira a matarlo, pero Sombra toma su espada iluminante y le atraviesa el pecho a la criatura, a gran velocidad que lo atraviesa con la Scalight.

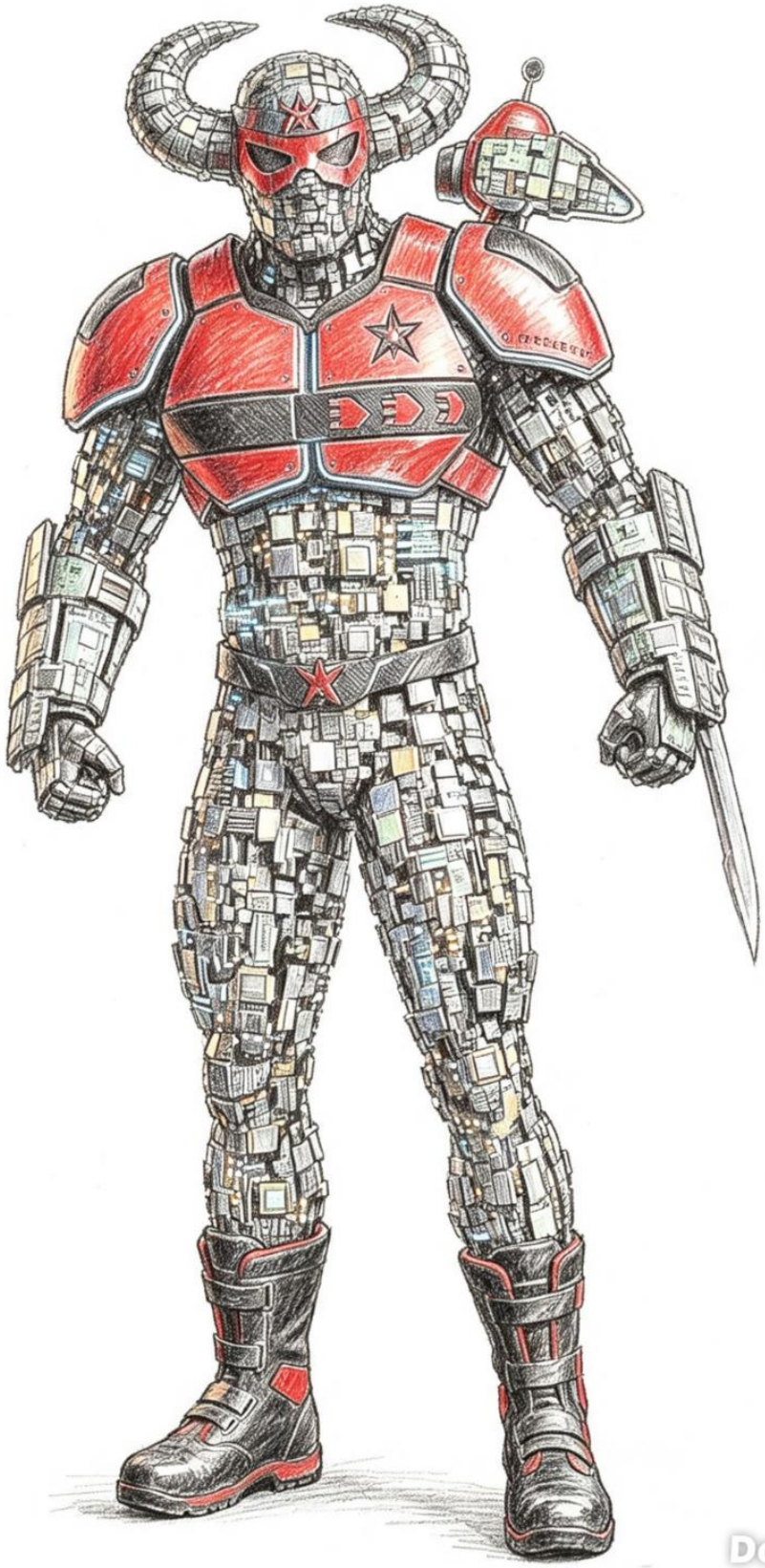
Charmaleon mira a Sombra, le dice: "-maldito seas siempre Sombra, por tu culpa el mundo nunca fue de la oscuridad, pero pide que no vuelva porque si no, no podrás morir y vas a sufrir eternamente sin poder... morir, muero con la ira de saber que no pude matarte yo, pero lo dejo en manos del señor Inferno"-.

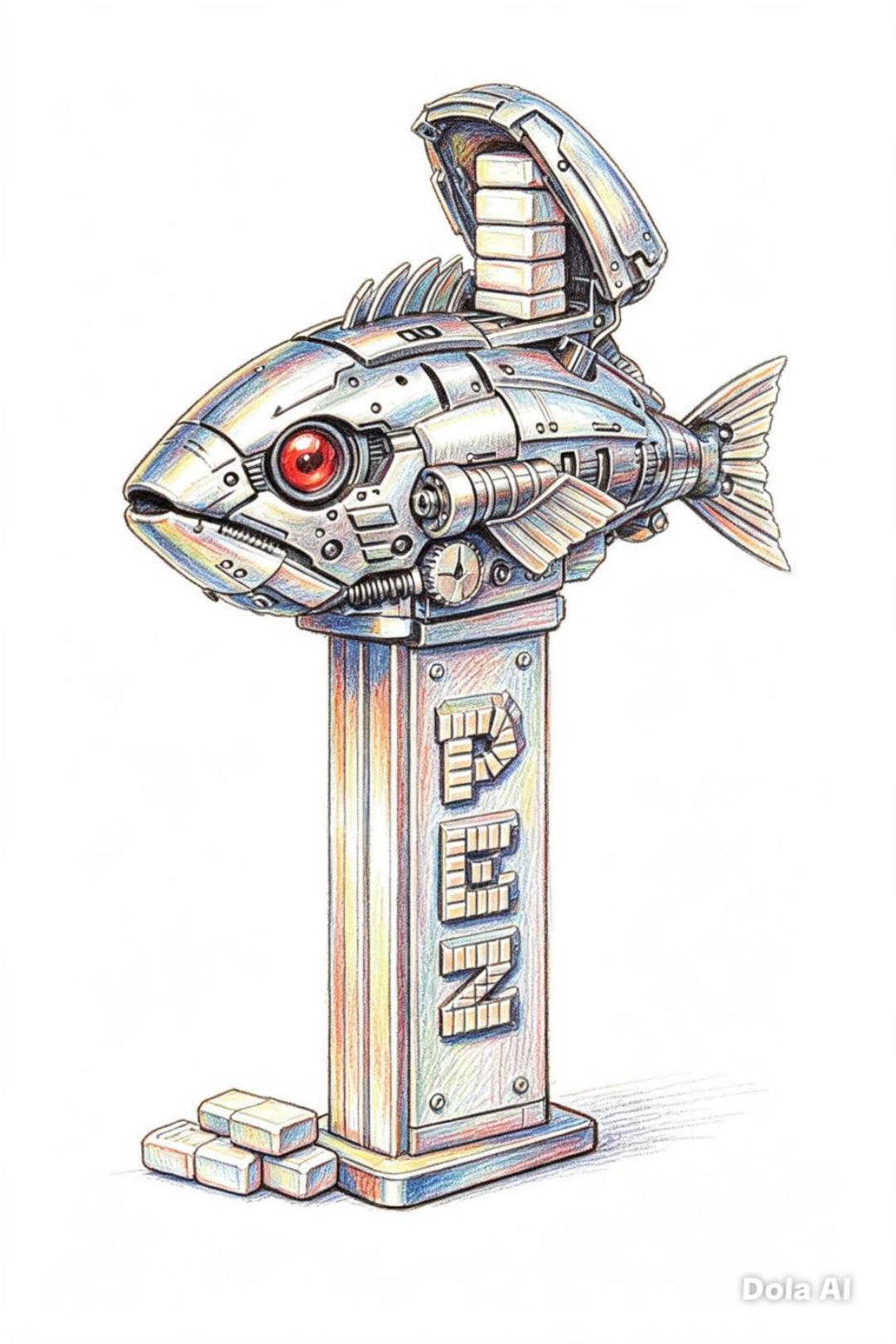
Charmaleon cae al suelo y su cuerpo se desvanece con espíritus negros de gárgolas furiosos volando que se destruyen en el aire. Quedando el cuerpo de Charles en el suelo muerto.

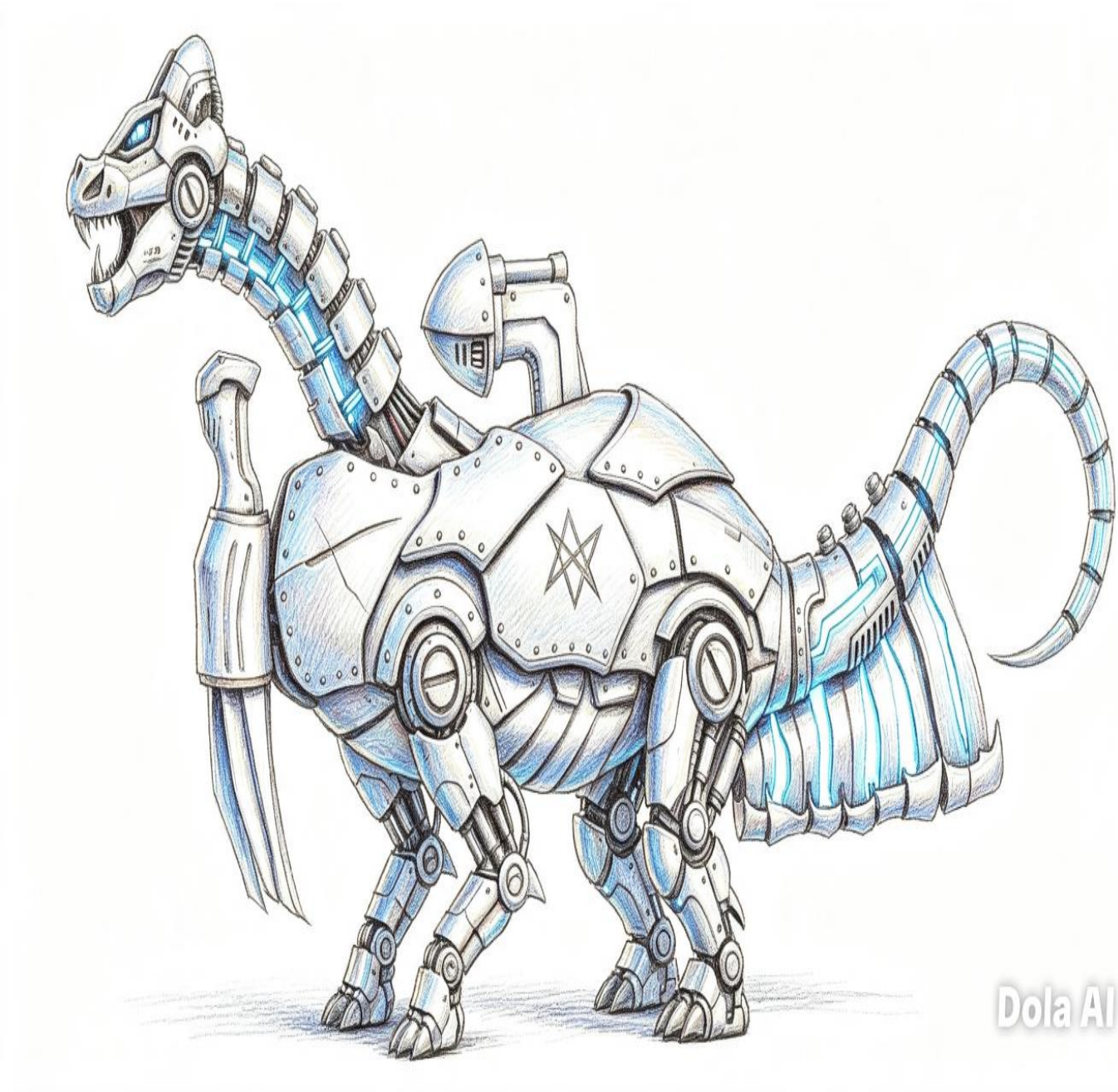
Sombra recupera sus fuerzas y ahora está algo más serio ya que cruzando el portal de luz siguiente llega al fondo de la gran pirámide de Egipto, donde cruza corriendo un pasadizo cruzando flechas que se cubre con su escudo, lanzas que corta con su espada, paredes corredizas que destruye con sus fuerzas de sus puños, y agujeros gigantes que cruza volando y llega ante la cámara del rey, iluminada por antorchas antiguas y llena de jeroglíficos, sarcófagos y estatuas de caballeros egipcios.

Entonces cruzando con gran fuerza rompiendo la pared con sus puños aparece Inferno, el señor de la oscuridad con su espada Scadark, listo para la batalla del final de los tiempos, Sombra vs. Inferno.

Dola AI


Dola AI


PEZ
Dola AI


Dola AI

Capítulo 8
Sombra vs. Inferno

Sombra vence al Doctor Charmaleon y a toda su elite, entonces atraviesa la gran Pirámide del rey en Egipto, atraviesa destruyendo todas las armas y llega hasta el sitio donde se ubica el maestro de la oscuridad Inferno, es un humanoide con traje como ninja oscuro, con ojos luminosos en azul, con su espada oscura Scadark, y con su escudo calavera, su traje azul oscuro tipo ninja-súper héroe pero su mente es negra al igual que su alma, tiene gran fuerza y sus ataques son equivalentes a los de Sombra excepto que este lucha con el deseo de vencer al mal y el otro de dominar. Le dice a Sombra: - "soy Inferno, gran maestro de la oscuridad y rey de Clandenia el universo paralelo a la Tierra donde las guerras y la maldad han destruido el universo y la contaminación es la marca de su maldad, te diré que hace millones de años la espada Scalight y la espada Scadark fueron creadas por dioses del bien y del mal, en una lucha entre el bien y el mal, sin embargo ambos dioses de los dos rangos terminaron la batalla al dominar las mentes humanas creándose seres que trabajan al lado del bien y seres malignos, se crea el infierno y el cielo; entonces las espadas quedan en manos de los dioses de ambas dimensiones, el universo de materia y Zantrap (universo antimateria paralelo al del bien pero con todo maligno), yo soy el guerrero más poderoso de todos y el final, sin necesidad de dioses oscuros reino como el dios más oscuro y maligno; ahora la batalla final es en esta pirámide donde ahora vuela despegando entre el espacio, ¡Prepárate para morir Sombra!

Inferno lanza escarabajos guerreros gigantes monstruosos llamados Drobytes que salen furiosos a batallar lanzando burbujas que tocan irritando el traje de Sombra, otros lanzan boomerang con su cabeza, aunque Sombra se protege con su escudo de los boomerangs y de las burbujas que rozan quemando y por supuesto con las descargas eléctricas destruye a los escarabajos, son muchos y esquiva los ataques que Inferno hace al atacar, pero en eso uno de los escarabajos es atacado por la caída de un oso de felpa gigante que lo aplasta.

Sombra voltea a ver, es Brissa quien se había salvado al salir por una ruta de la cueva, luego se extravía y no muere como los otros en una larga batalla, decide irse teletransportándose, llegando con Sombra; le dice a este que siga la batalla mientras pelea con los escarabajos Drobytes.

Mientras Brissa pelea con los escarabajos usando el poder congelante contra los boomerangs de los Drobytes y las muñecas hechas de energía explosiva contra las burbujas,

Sombra inicia la batalla final. Brissa es dañada por las burbujas irritantes y se cuida de los boomerangs cortadores, son muchos y sé agota poco a poco.

Sombra se prepara y con su espada final y con su espada iluminante Scalight pelea contra la espada oscura Scadark de Inferno, en un duelo de fuerzas entre el bien y el mal, donde ambos pelean con su espada con fuerzas saliendo al chocar rayos de luz y de oscuridad, ambos se miran con furia ilimitada y con poder muy alto, sin embargo Inferno es muy veloz y le gana terreno porque ataca con la espada con mayor fuerza y es muy veloz y le hiere los brazos al rozarle el filo e incluso recibe patadas al descuidarse y lo tira al suelo golpeado.

Aparece frente a Inferno, la bella Helena y se lanza hacia el demonio con su rayo solar gigante que quema unos Drobytes y luego lo lanza hacia Inferno, pero el mutante lo atraviesa caminando, Ella usa sus poderes de kung fu para golpearlo, pero es inútil porque ningún golpe lo hiere, el mutante se acerca y con su espada la clava en el vientre de la chica matándola, ella cae moribunda y sangrando en el suelo le pide perdón a Sombra y que sabe que solo él puede salvar el universo del mal. Muere y desaparece entre el aire.

Brissa debilitada por las batallas es golpeada por los Drobytes, sin poderse mover cae y es golpeada por los escarabajos. Sombra la mira caída, quiere socorrerla, pero Inferno lo patea en su cara y lo deja inconsciente. Inferno se siente que ha ganado y va hacia la niña, piensa en tomar su alma y volverla maligna o quizás meterse en su cuerpo para ser un ser parasito y crecer hasta destrozarla por dentro como un parasito y obtener sus poderes. Sombra se despierta y escucha eso, luego se levanta y se llena de ira grande, grita con furia y con sus poderes avanzados hace que su traje al igual que su espada iluminen con tal fuerza que se vuelven de nivel ilimitado, esa luz destruye a los Drobytes derrotándolos y golpea a Inferno tirándolo al suelo con fuerza. Brissa mira al nuevo Sombra fase final con el traje hecho dé luz antes de morir.

Restaurando sus fuerzas a poder ilimitado se lanza hacia Inferno quien se levanta y pelean con sus espadas de alto nivel, que lanzan rayos al tronar con fuerza y ambos guerreros pelean con deseos de vencer, a una velocidad muy alta con fuerza que chocan la luz y la oscuridad.

Sin embargo, luego de tantas batallas contra las fuerzas del mal, la espada oscura queda destruida convertida en un cúmulo de oscuridad, convertida en polvo, sin embargo, Sombra e Inferno no se dejan vencer y pelean con todas sus fuerzas en un duelo de patadas y puños fuertes, ambos con gran fuerza e ira y se golpean fuertemente con sus puños iluminados, ambos quedan seriamente dañados.

Golpeados fuertemente, no se rinden; Sombra lanza el híper descarga eléctrica y ataca el híper descarga positrónica (rayos antimateria rojos) con alta potencia destructiva que

chocan en el aire, los rayos chocan con fuerzas equivalentes pero opuestas en un alto poder destructivo. Sombra e Inferno están realmente cansados, pero la ira es muy alta y sin rendirse siguen la intensa batalla a muerte donde los guerreros cada segundo se llenan con ira al ver que ninguno se quiere rendir. Siguen luchando durante mucho rato con sus espadas, pelean poderosamente, ambas espadas son indestructibles… Pelean agresivamente en una batalla donde ninguno de los dos quiere rendirse, además sus fuerzas aumentan al máximo, Scalight ilumina brillantemente y Scadark aumenta su poder hasta emitir luz oscura, pelean fuertemente y al golpear sus armas se producen destellos en todo el espacio.

Inferno ataca con el ataque final, el mayor ataque de un guerrero llamado Final attack, reúne sus fuerzas al 100% y las concentra en sí mismo con oscuridad en su alma, se une con la esfera oscura de su espada y lanza una esfera oscura que gira como un tornado arrasando con estatuas e incluso los cuerpos muertos destruyéndolos y va hacia Sombra quien no se mueve y con sus fuerzas interiores se protege mientras el tornado arrasa con todo...

El tornado destructor le toma todo el poder a Inferno e incluso lo deja casi sin poder, Sombra no se ve luego del tornado y al parecer cree que lo ha destruido. Inferno cree haber ganado y piensa en ir a la Tierra a hacer su dominio mayor y luego el del universo total.

Sale por un portal de luz hacia el espacio donde ve miles de planetas, y donde va volando velozmente, se detiene y es porque algo le quita el paso, es Sombra quien esta ileso y frente a este con mucho poder, esa esfera solo lo transportó fuera de la pirámide, pero nunca le hizo daño. Inferno enfurece, pero ahora no tiene fuerzas para vencerlo, entonces solo le queda volar lejos concentrar su poder final y luego se lanza hacia Sombra.

Pero ahora el héroe va a usar su máximo ataque final, donde concentra todo su poder recordando a todos sus amigos, a su mundo y por la naturaleza y por el bien concentra sus poderes y se convierte en un meteoro que vuela a gran velocidad iluminando con gran fuerza y velocidad.

Sin poderlo visualizar, Inferno es golpeado por el meteoro Sombra y violentamente ataca a Inferno atravesando su pecho como un fuerte electrizante rayo de luz que lo destroza totalmente y lo deja convertido en pedazos de manchas oscuras que flotan en el espacio.

Sombra vuela, se detiene y lo ve que ha vencido al gran líder de Clandenia, entonces feliz por eso, solo en él queda la esperanza de restaurar el universo con la esfera luminosa que se formó de la espada Scalight destruida.

Sacándola de sus manos la tira al espacio llenándola de todo su poder interior y que crece con el poder de la luz de las estrellas y de toda la energía del universo de luz, aumenta de tamaño, cada vez más grande y con mucha luminosidad. Sombra está feliz mirando ese

milagro, pero en eso una mano oscura le atraviesa el pecho y la oscuridad lo hiere, Sombra se asusta porque Inferno está vivo, no puede morir en el universo de materia.

Tirando el cuerpo de Sombra volando en el espacio, mira la esfera de luz y como un demonio se desvanece entre el espacio, al fin Sombra muere definitivamente. Inferno celebra de alegría, dice que el universo es suyo... pero al ver la esfera de luz se siente molesto y con un puño oscuro se lanza hacia la esfera, pero esta explota con un poder luminoso infinito que destroza a Inferno en mil pedazos y lo derrota totalmente, desapareciendo. Esa luz abarca todo el espacio iluminado todo el cosmos y a la vez arrasa con todas las estrellas y planetas, todo desaparece en el espacio como si una bomba de luz destruyera todo a su paso.

Sin embargo, la luz de la esperanza triunfa sobre la oscuridad, esa luz que destruye a todas las galaxias las revive al dispersarse en el espacio, todos los planetas y estrellas vuelven a existir de nuevo después de ese gran tornado de luz, al parecer todo lo que la luz destruyo lo restaura, todo excepto a Sombra y al maligno Inferno que ya no volverá nunca más.

Dola AI

Capítulo 9
Hasta Siempre Sombra

El malvado Inferno se acerca a la gran esfera de luz y es destruido totalmente, enviado al inframundo… luego de matar a Sombra, su deseo era convertir el universo en un infierno viviente reviviendo a las fuerzas oscuras, pero a pesar de ser inmortal no fue capaz de vencer al poder de la luz. Sin embargo... ahora sin Sombra y la espada Scalight destruida el universo no existe ahora, todo fue arrasado por la luz que ilumina y desaparece todo a su paso como el Big Bang.

Pero cuando es más oscuro es porque el sol está por salir... la esperanza no debe morir nunca siempre y cuando se tenga un rayo del sol al amanecer o el canto de las aves en el cielo, siempre hay que creer en que lo bueno pasara luego de mil sufrimientos.

De Sombra solo quedan recuerdos viejos, de las muchas batallas contra Krimbell, contra las armadas y quien era con su familia y amigos... solamente queda el final que ya pasó.

Pero de pronto ese rayo de luz que todo lo destruye explota con gran potencia, el espacio oscuro ilumina con tal fuerza que todo brilla con potencia, luego se apaga el resplandor, creándose otra vez todo lo que formaba el universo, se ven saliendo estrellas que empiezan a brillar, las galaxias se vuelven a formar, los meteoros, cometas y los planetas, todos igual o mejor que antes que desaparecieran. Los planetas vuelven a existir, al igual que toda la vida en ellos, la vida que existía y que fue masacrada por la elite de Charmaleon regresa a la vida; en muchos planetas salen los seres revividos despertando del largo sueño.

Trilangerbero abre los ojos y se encuentra vivo, sin daños y en su planeta, con su familia de trilobites gigantes en la selva del reino artrópodo, todo vuelve al igual que antes o mejor, porque tanto Trilangerbero como Queen Hornet, Dryp y muchos de los mutantes que viven en ese y en todos los planetas reviven olvidando que había pasado, ahora son seres que pueden vivir en paz, a pesar que no razonan y ahora actúan como animales silvestres, ahora solo se protegen unos de otros; por ejemplo el gran .Maldravosaur ahora solo es un tiranosaurio rex de un planeta prehistórico sin maldad y olvida, de hecho con costos piensa en que se alimentara hoy sin saber que puede alimentarse de Drobytes o de Sparkroach, así reviven todos los mutantes antiguos.

En la Tierra todo es distinto, la naturaleza cobra los daños de los seres humanos y por eso la Tierra reaparece en el sistema solar, pero ahora viven seres de todos los tiempos de la historia, aquellos quienes llevaron el camino del bien y de la verdad, quienes soñaron

con tener su felicidad luego de tanto llorar e incluso vivir puedan hacerlo esta vez. Se forma el mundo de nuevo, pero… con naturaleza, amor, valores y con grandes metas de todos.

Las personas si recuerdan lo que ha pasado, ven su mundo convertido en una utopía divina, hay pequeñas ciudades del futuro, con edificios hechos de metal no contaminante, donde hay robots como Hermes y Cleaner (Junker mejorado) que ayudan al mundo a proteger el mundo de la contaminación; aquellos quienes quieren el mal, la guerra y la vagancia no existen más. Los animales y las plantas crecen siendo respetadas por los seres humanos, siendo estudiados, admirados y a la vez queridos para convivir en el mundo. La tecnología se usa para el bien, donde los pocos buenos seres humanos tienen acceso a trabajar o a estudiar sin limitaciones ni clases ni moda. El dinero desaparece, porque todo es de todos y ahora no hay asaltos, ni robos ni muerte del alma, solo felicidad y deseos de seguir adelante.

Los aparatos usan energía que toman del aire, del agua y del sol y de modo racional, reciclando la materia. Muchos encontraron a su amor sincero y otros pueden mantenerlo mejor, porque todos trabajan para una comuna mundial de paz, el amor es el mejor tesoro del mundo y debe prevalecer en ese sitio. Un grupo de dioses del bien, entre ellos Hyos, Drumm, Drobb y Tamura bajan de su cielo para estar al lado de los humanos a enseñarles a convivir, algunos enseñan artes marciales como un modo de vida y no como una amenaza.

Cada uno cosecha o cría lo que va a alimentarse, pero sin dañarse unos a otros y sin eliminar especies; la música que se escucha en las ciudades tiene mensajes positivos, donde la muerte autodestructiva y la tristeza al fin se han ido para siempre. En los ríos y mares viven los peces y muchos animales marinos sin ser contaminados porque los desechos son lanzados en un agujero al magma donde se convierte en rocas que forman los volcanes. En la Tierra hay valles, llanuras, bosques, glaciares, desiertos, lagos de magma, y en fin muchas bellezas.

Pero ¿qué ha pasado con nuestros héroes y con los demonios?, porque hasta ahora nadie sabe de ellos.

Les contaré... luego de batallas sangrientas los personajes del bien han revivido, al igual que Hyos, Drumm y Drobb junto con Tamura en el cielo y que ahora viven en la Tierra ayudando a los humanos.

Shogun revive como Shawn al igual que la pequeña Brissa quien conserva sus poderes infantiles y hasta que deje de ser niña los perderá. Reviven y aparecen junto a la hermosa Kaguya-Hime quien se siente muy feliz de verlos de nuevo, se abrazan, ella besa con mucho amor a Shawn y abraza a su hija con ternura, le pide disculpas porque antes no lo creía, pero ella es una gran guerrera. Desaparecen para irse en un Tour, teletransportándose a otros sitios, pasando sus vacaciones en la luna, en el castillo donde Kaguya vivía, incluso pasean en Francia y saludan a sus amigos... aunque Magnum no aparece todavía.

Pero no solo el grupo del bien desaparece... luego de la destrucción revive la bellísima Helena Sunsong, una deidad antes malvada, pero fue revivida por los dioses como una segunda oportunidad para que ella pueda rehacer su existencia, en el reino del cielo al lado de Tamura, ella promete cambiar su mente y agradecida de poder vivir de nuevo lejos de su antiguo pasado oscuro se desaparece y se va con los dioses del bien a tocar suaves melodías en los bosques haciendo crecer las plantas y tranquilizando la armonía de la naturaleza, mientras que Natura la deidad de los bosques mantiene el equilibrio del medio ambiente llenando el aire de perfumes de amor.

Pero ¿qué ha pasado con los demonios?, bueno el universo debe ser equilibrado el bien y el mal, entonces se podría decir que detrás de un espejo hay sellado un universo paralelo o sea una dimensión parecida al universo verdadero donde existe una visión maligna, donde hay almas de maleantes, ladrones, idolatras, engañadores, belicosos, malignos y todo lo malo en un mundo contaminado, destruido y sin naturaleza, donde aquellos seres se matan y siguen viviendo sin poder morir.

Su rey el ambicioso Argel gobierna al lado de su amada princesa Kywan Matsumoto, permitiendo el sexo, la corrupción, la oscuridad y la matanza de unos y otros, destruyendo su misma dimensión oscura sin luz, sin poder salir y llenos de ira porque Sombra y su elite los han vencido, tratando de salir para al mundo de luz, pero ahora no hay portales y si planean destruirlo todo, van a ser destruidos ellos mismos. En ese mundo reviven los demonios como Argos, Charmaleon, Inferno, Krimbell Vortax, Lordriner, Road crash, y muchos, como el sombra oscuro. Lynn Sky y Zoxerbian gobiernan un planeta lleno de volcanes donde demonios y humanos malignos pelean día y noche sin poder morir y viendo la sangre llenar el suelo. Oddine y Leadher junto con la esencia oscura Zheng reinan un sitio donde disfrutan torturando a los seres inmortales capturándolos y metiéndolos en torturas, como los pozos de lava, cámaras medievales de tortura en el palacio oscuro de Mortula, comidos por demonios, pero, aunque les duele no pueden morir, precio de su maldad.

Pero ahora pasa el lado que inquieta, acerca de Magnum Arner o Sombra:

este revive pero en el reino del cielo junto a las esencias del bien, llenos de agradecimiento y de felicidad abrazan todos a Sombra, les agradece lo que han hecho y como recompensa les devuelven el mundo, sus amigos, donde ya no habrá más dolor, sino mucho amor y aparte de todo le conceden el don de teletransportarse a donde quiera, también que su destino va a brillar mucho en estos años, su carrera y su amor van a ser exitosos.

Conservando la forma de Sombra decide bajar de este modo a la Tierra como un rayo al caer, disfrutando los minutos finales como súper héroe. La gente lo mira y se le acerca con algo de temor, aunque Venus lo reconoce y grita: “- ¡escuchen!, ese es Sombra quien salvo el mundo”-. todos se acercan gritando de alegría y lo abrazan, lo felicitan y a cambio de

eso a él y a su familia, incluyendo a la de Venus le otorgan la posibilidad de estudiar en la mejor universidad del mundo, para ser los mejores profesionales, sin sufrir problemas de economía y escribiendo que Sombra es el personaje quien devolvió la esperanza al universo.

Sombra se des transforma en Magnum Arner, con un resplandor de luz que sale de su cuerpo recupera su forma verdadera, al apagarse el brillo la gente mira con asombro porque al lado de Magnum aparece Sombra en espíritu como fantasma y con Scalight en su mano y le dice: - "hola, soy la esencia del real Sombra, Clamper el espíritu antepasado guerrero del bien, quien había vencido a Krimbell Vortax hace 10000 años. Gracias a ti ahora he vuelto, tu fe y tu fuerza de batalla hizo que yo naciera en ti y ahora soy libre, gracias Magnum" -.

Se dan la mano, pero antes de irse ven un humano corriendo de temor y es porque dice que una maquina fue programada equivocadamente y ahora tiene un virus en su sistema y ahora está causando caos. Todos corren, pero Sombra o mejor dicho el antepasado toma su espada va a buscar, el problema, vuela hasta entrar a una juguetería donde fue donde inicio el caos, una maquina con virus llamada Toydman, es un juguete de payaso con su cara pintada, traje de tirantes rojo-blanco y mano gancho de zapatos verdes puntiagudos, usa su voz chistosa y se ríe, luego ataca a la primera persona lanzando bolas de fútbol y de basquetbol, pero Sombra no quiere dañar nada al ver tantos juguetes, sin embargo, debe acercarse al robot

y destruirlo.

Con su espada corta las bolas que tira el robot. Toydman sigue riendo y activa muñequitos de los personajes de las armadas, soldaditos y muñecos a que caminen a atacar a Sombra. Sombra no quiere destruirlos porque son la ilusión de muchos niños, sin embargo, no tiene opción y tiene un nuevo plan. Ataca los muñecos con rayos electrizantes, dejándolos inactivos y hasta quemados.

Toydman salta como payaso y riendo salta hasta llegar a donde esta las muñecas, con su virus les transmite fuerza y las activa poniéndoles un cartucho de pólvora en su espalda para que exploten a Sombra.

Se mueven lentamente, hasta que usa sus poderes y con el tornado de aire hace que se lleven las muñecas lejos volando y entre el aire del cielo explotan. Todos miran la batalla, mientras Sombra soporta las risas locas del aparato mientras toca un trombón escandaloso que quiebra los vidrios de la juguetería. Sombra se sostiene de los sonidos destructores del trombón y lanzando con su espada un rayo cortador lo deja cortado en dos. El robot pierde el control y salta y aplasta los otros juguetes.

Entonces piensa y reacciona, se transporta a donde esta Toydman aparece mientras salta tras este y lo sujeta, luego le transmite una sobrecarga de electricidad que le destroza los circuitos. Toydman queda inservible. Sin embargo, aparece un nuevo robot en la juguetería

cual la destruye totalmente mientras vuela, es un ser parecido a una nave espacial con patas Robóticas y brazos lanza rayos espaciales, con su color plateado y con una cabeza luminosa redonda se llama Galaxyan, tiene un virus al igual que Toydman y se debe al viejo legado de Coloxyde cual está esta, en el otro universo como ser real.

Galaxyan dispara rayos espaciales destruyendo las paredes mientras su cabeza robot ilumina lanzando llamas, mientras sus patas caminan aplastando los juguetes. Los niños lloran un poco y eso llena de ira y se prepara para batallar, mientras la nave vuela por todas partes; el guerrero eleva sus poderes al nivel máximo y cruza los rayos espaciales, cubierto por electricidad y con un puño luminoso ataca la nave. Galaxyan sigue disparando los rayos espaciales siguiendo a Sombra hasta que pierde velocidad y la nave lo alcanza y va a dispararle de cerca. Sin moverse, se mueve al venir el rayo y con la Scalight refleja el rayo, ese rayo destruye una pared, pero a nadie daña; Sombra al verlo cerca se lanza sobre el techo de la nave y con su puño luminoso hace el ataque catastrófico y ese puño destruye la cabeza del robot y cae quedando destruido e inutilizado. Sombra vuela al suelo donde las otras personas y consuela a los niños y les pide que no pierdan la esperanza.

Sombra esta ileso y piensa que son las batallas más fáciles que hubiera tenido y con su espada lanza un rayo de luz que ilumina todo el sitio y restaura los juguetes destruidos excepto a Toydman cual necesita ser reparado para la próxima navidad. Restaurando la juguetería, es elogiado por la gente y haciendo una gran fiesta celebran de que una vez más, los personajes del bien han salvado el mundo.

Sin el mal en el universo de luz, ahora todos pueden realizar sus sueños. Sin embargo, Venus esta triste, ve a Magnum y la abraza, la besa mucho, pero le oculta algo, algo pequeño y teme que eso sea malo, ambos jóvenes están muy enamorados y están felices uno con el otro, pero...

Esa tarde Magnum está en su casa mirando la tarde, feliz y lleno de amor, pero en eso llega como un fantasma el antiguo Sombra, Clamper a despedirse de su amigo, ambos se abrazan y saben que se van a extrañar.

Clamper se despide de Magnum diciéndole que: es muy buena idea, hazlo ahora y no te arrepientas, cuando tengas un deseo y una oportunidad no la desaproveches, hazla realidad y eso que me cuentas los hará muy felices”-. Clamper abre sus alas de fuego y se va volando, despidiéndose, al cielo donde va a vigilar el mundo y de vez en cuando se teletransporta al otro mundo a pelear un poco con los demonios y sin dejar rastro sale de ese universo. Se acerca la noche, Venus esta triste porque siente algo distinto a Magnum, pero olvida a ratos eso pensando que esa es una vana idea. Entonces mientras lee un libro, ve una carta tirada por debajo de la puerta diciendo: - “Venus, ven al restaurante que se ubica cerca del aeropuerto y date prisa porque el amor va volando”-.

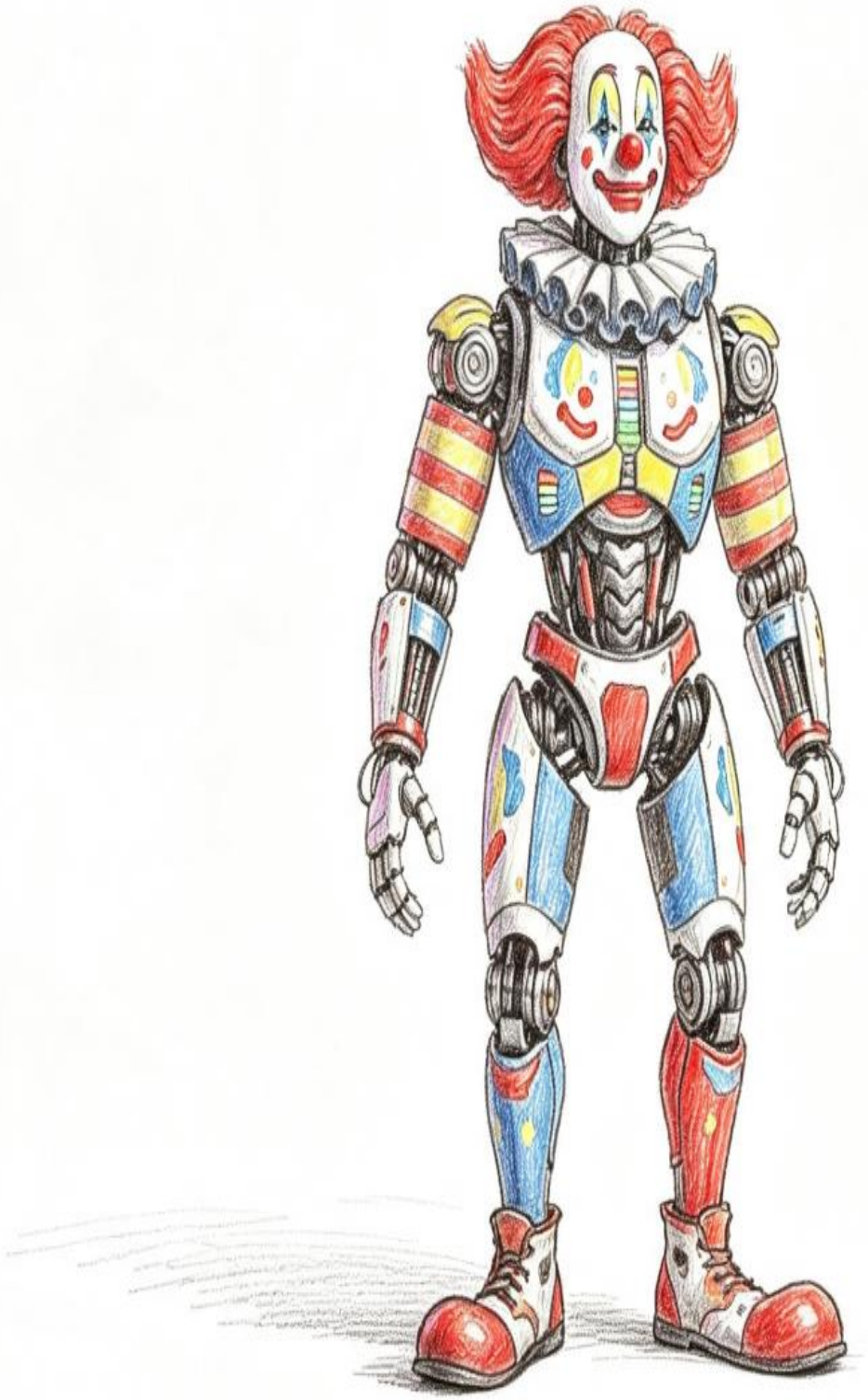
Ella piensa que Magnum planea dejarla yéndose a otro lugar, se alista mientras llora un poco, llevando un vestido rosa muy bello y se arregla muy bella alisando su cabello y pintándose, se va... llegando al aeropuerto llega al restaurante lujoso y ve a Magnum en una mesa esquinera, lo mira y se sienta tristemente. Él le dice que ya no la quiere... que la ama con todo su corazón y que por ella volvería a luchar contra todos los demonios, solo por amarla.

Ella se quita las lágrimas, sonríe y le dice que lo ama mucho y que quiere estar siempre a su lado; entre risas y felicidad Magnum saca un anillo de compromiso y le pide a Venus que luego que concluyan su carrera se casen felizmente y que unan sus vidas para siempre. Ella sin pensarlo acepta y decide casarse con Magnum, luego se besan llenos de pasión y abrazándose se declaran todo su amor.

Sin embargo, a los 5 años, Magnum regresa a Francia donde en una boda grande y muy bella, en una gran iglesia suenan las campanas y es porque Magnum y Venus se casan llenos de amor y felicidad, ese día y esa noche ambos se funden completamente en el amor.

Pasan tres años más... el mundo ha cambiado para bien pero sin contaminar el mundo, eh un progreso para la convivencia entre humanos, naturaleza e incluso extraterrestres; Shawn y Kaguya son padres de un pequeño de 6 meses de nacido, mientras su hija sigue de inquieta pero de bondadosa y dulce, ahora trabaja Shawn en la creación de nuevos chips y robots para el bien de todos, Kaguya se dedica a estudiar teatro para llegar a ser una gran actriz y mostrar al mundo la legenda de la princesa del bambú y como está encuentra el .amor ..nadie sabe qué ha pasado fuera de esto, ni del reino de los dioses, ni de ninguno de los mundos.

Una navidad del año 2028 llega por teletransportación Magnum a. visitar a su madre junto con Venus su esposa amada, ahora llega con dos sorpresas, una de ellas es que al fin han realizado sus carreras, siendo este el fin de la saga de Magnum Arner.



Dola AI

Parte 4

Capítulo preliminar

La saga de las dimensiones paralelas

Luego que el gran Sombra defendiera el universo de la oscuridad, finalmente la Tierra fue restaurada al igual que el universo y finalmente todo ha vuelto a la paz y a la tranquilidad, y el mal del malvado Inferno, al igual que la elite del mal son llevados a un universo paralelo, donde no podrán volver nunca más.

Pero Magnum Arner y un misterioso espíritu se despega del joven, con la forma de Sombra y recuerda quien es y sale usando su poder de teletransportación hacia el espacio, donde vuela con sus alas de fuego recordando toda su vida. Se reúne con Natura, quien anda flotando entre las galaxias y es quien le hace compañía mientras le muestra por medio de una esfera luminosa, donde se remonta la existencia de ese espíritu y porque es distinto al de Magnum Arner.

Hace 12000 años antes de Cristo, existió una gran ciudad tecnológicamente avanzada y gran poder llamada Atlántida, donde los seres humanos y las razas extraterrestres y la raza humana tenían una gran utopía humana, los avances tecnológicos eran muy altos, no había enfermedades ni pobreza, pero la naturaleza estaba siendo azotada. La Tierra por ambición del mal se iba desapareciendo los bosques y los animales. El líder político y científico unido con la elite maligna extraterrestre, el Mr. Durvan Bassin es un maligno ser que domina el mundo, su ambición por el poder y el dinero son mayores a su valoración a la problemática ambiental. A este no le importaba si el mundo se destruiría solo si tenía el poder de dominar.

Un chico de 25 años llamado Clamper es un biólogo muy reconocido junto con su novia la gran actriz y filántropa, Maya quienes defienden por campañas la no devastación de la Tierra. Pero el malvado Durvan domina la mente de la gente y ordena matarlos. Maya es asesinada por Durvan en frente de Clamper en su propia casa y este, al verla muerta huye, pero busca ayuda como venganza por su muerte. Sin embargo, el espíritu de Maya vaga por el espacio como un alma en pena hasta que es llamada por unos antiguos ancianos luminosos y la llevan a su paraíso en otra galaxia. Clamper huye a un bosque donde varios ándeles luminosos le dicen a Clamper que, en una semana, Atlántida será destruida por tal corrupción y guerra entre los humanos y los extraterrestres... el único salvo será él por supuesto, pero debe llegar a la nave espacial o sino explotará en el lugar.

La nave espacial está ubicada a 3 millas del centro de Atlántida. Clamper camina hasta la nave, pero su depresión por haber perdido a Maya solo le dice que no se apure y valla a paso lento; pasa una semana... llega a la nave, pero... algún ser maligno le dijo a

Durvan que pasaba y ha llegado al sitio y amenaza a Clamper con una antigua arma de fuego. Los ándeles lanzan con sus manos, rayos atómicos que producen que el continente avanzado sea destruido por explosiones nucleares y la isla se valla hundiendo en el mar, Clamper trata de subir a la nave, esquiva y golpea al armado Durvan y va a entrar a la nave, pero el maligno sujeta la pierna y la explosión alcanza a los dos y mueren en la explosión.

El espíritu de Clamper dura muchos años en el espacio y sin memoria toma una forma parecida a los gánsteres y por una situación misteriosa encuentra una espada y un escudo y se lanza a volar buscando su meta, hasta que reencarna en Magnum Arner para batallar contra enemigos de su nivel y vengarse, de cómo es un alma en pena. Cuando las sagas finalizan tiene poder suficiente pero no máximo pero empieza a recordar y por eso, busca a Natura para que lo guíe a donde ir, ya que Natura es una diosa de la naturaleza y está en el espacio le dice que es tiempo que la saga del mal en el tiempo alternativo o sea en una dimensión donde los seres oscuros de Atlántida y la Tierra se encuentran en el tiempo presente y futuro existen, incluso el monstruoso Durvan y Maya están atrapados, y si no hay un desenlace entonces ese tiempo se cerrara al tiempo y Maya será destruida.

Clamper se titula como Sombra y con su espada Scalight con poder de 60% adentra a un portal de luz y llega a la dimensión del mal, donde debe eliminar a Durvan y obtener el 120% de su espada, pero los guerreros de esa dimensión son muy fuertes, además de obtener los cristales que sirven para sellar esa dimensión. En esta saga, se sabrán muchas verdades y al fin esta será realmente la batalla final", Sombra aparece con su espada iluminante, sus alas de fuego y sus ataques máximos, al igual que su escudo dorado… llega a la otra dimensión donde aparece Natura, pero en maligna y se lanza a atacar a Sombra con sus garras látigo, pero Sombra las esquiva y con su híper rayo luminoso ataca a Natura y este espectro invisible desaparece.

Sombra vuela como un cometa por el espacio con sus alas de fuego y llega a un planeta llamado el planeta Vorken, un planeta súper congelado donde inicia su nueva aventura.

Capítulo 1

Puño congelante

Sombra ha tomado la fuerza y ha volado hasta el primer de los mundos que debe atravesar y de ese modo encontrar a Maya y eliminar al mal latente que en un futuro puedan alterar el tiempo real porque esas criaturas están en un tiempo alternativo y cuando ambos tiempos se fusionen, esas criaturas aparecerán trayendo el caos y la destrucción al universo.

Sombra adentra a un planeta pequeño que parece el polo sur, donde hay guerreros con poderes de ventisca y congelar, de hecho, ese planeta es una dimensión espejo de las zonas polares de la Tierra, donde los monstruos han extinguido la fauna polar con sus poderes de magia. Cautelosamente camina en una plataforma congelada sin hacer mucho ruido. Pero algo lo sorprende y no puede creerlo, se lanza desde atrás un ¿¿¿Sombra??? Cual es un reflejo de Sombra de la saga 1 en Siberia, Sombra avanzada se quita a Sombra de encima y lo ataca con su híper tornado electrizante que lo ataca fuertemente y le dice que no es un clon, sino su forma futura, mientras permanece en el suelo, no le cree y se vuelve a levantar y se lanza al ataque, pero aparece el antiguo Gygantodritche y rompe el hielo a ataca a Sombra, pero antes que la forma antigua de Sombra haga algo, el Súper Sombra usa sus poderes avanzados y con su espada lanza un súper potente rayo de luz que golpea al reptil marino y este cae fuertemente al agua, rompiendo el hielo.

Sombra Clamper vuela, pero el otro es llevado por la corriente de las aguas y velozmente, aunque pide ayuda es arrastrado por el río y desparece entre la ventisca helada. Sombra vuela y llega a la parte lejos del río, en un lago cristalizado.

Sombra se detiene a varios metros del lago y nota que hay una parte del lago que aún permanece sin congelarse. Y hay unas cuantas bases de hielo.

Entre la tranquilidad del lago sale una criatura muy fuerte, un tipo elasmosaurio lleno de espinas y una boca llena de dientes, de piel celeste y ojos rojizos. Arcadesaur es un monstruo que emite sondas sónicas aturdidoras que entorpecen a Sombra y al no poder concentrarse, cae al suelo y el monstruo salta para devorarlo; pero Scalight ilumina y crea un campo de luz que bloquea y hace que choque la criatura contra este campo de fuerza.

La criatura de 17 metros se levanta y en el mar se posiciona, el campo de luz se desvanece y Sombra recupera las fuerzas, pero cada vez que lanza esos ecos aturdidores el campo de luz cubre a Sombra, Arcadesaur aumenta el poder en su hocico y lanza cubos de hielo gruesos y con forma cuadrada y triangular hacia Sombra, el gran rayo llamado Chill Rayo. Esos cubos son muy gruesos, pero con su espada los corta, pero son muchos y uno de ellos es atrapado por Sombra por reacción de no huir; sin embargo, al atrapar el cubo volador sus manos se están congelando al igual que su cuerpo...

Sombra aumenta sus fuerzas y lanza el cubo que sostiene hacia la criatura y la golpea fuertemente, aunque lo impacta y esta ilesa, ese cubo se adhiere a una de las espinas y la criatura empieza a congelarse totalmente, la estatua pesa mucho y se hunde hasta el fondo del lago. Sombra aumenta sus poderes y se descongela, baja a hielo firme y va a continuar su camino, pero una voz interrumpe en ese momento su trayecto y le dice que se detenga y que será eliminado.

Un ser con cabeza piraña, cuerpo robot humanoide, llevando muchas botellas químicas, un ser llamado Tryon y manos robóticas sostenedoras se convierte en el nuevo oponente.

Usando sus fórmulas químicas lanza primero unas llenas de ácido muy corrosivo que incluso derriten el suelo, pero Sombra se cubre con sus alas de fuego sin hacerle daño, luego lanza formulas químicas llamadas burbujeantes, que sacan burbujas que explotan e irritan, pero con su escudo lanza una gran ventisca y estas golpean irritando la cara horrible y el carácter de Tryon. Con su traje Ciber lanza unos ganchos como clips que atrapan a Sombra a una roca congelada y lo dejan amarrado.

No puede soltarse fácilmente, pero se esfuerza y con sus poderes aumentados saca gran fuerza y se libera soltándose. Tryon lanza otros ganchos, pero son destruidos en el aire con el filo de su espada.

Sombra se lanza a atacar y con sus puños y patadas se lanza a atacar, pero el traje ciber lo protege y más bien con sus manos ganchos y patas de acero golpean a Sombra dejándolo muy lastimado; en el suelo, va a ser devorado por el hocico de la piraña... de pronto, Sombra escucha una voz melodiosa y linda que canta más allá del lago, inspira y hechiza al héroe a seguir adelante, y le recupera las fuerzas. Sombra reacciona, se levanta y con su híper puño luminoso lleno de energía corre y atraviesa la estructura metálica del robot y le daña los circuitos internos y luego se aleja Sombra mientras Tryon colapsa y explota desapareciendo, como si estallara una bomba.

Dejando la explosión se acerca al lago preguntándose de quien era esa dulce voz y que sentía una energía del bien, mientras contempla el tranquilo lago congelado. De pronto, en el lago se abre con fuerza y empieza a temblar la superficie y emerge un ser parecido a una foca humanoide, de barbas largas, anchos puños y largos colmillos, un guerrero llamado Frozen quien se considera el rey del hielo y le dice a Sombra que si piensa vencer a la elite del hielo primero tendrá que vencerlo, Sombra da dos pasos hacia la criatura, pero Frozen es muy veloz y con su puño en el aire lanza una ventisca helada que lo congela rápidamente, y una patinadora bailarina muy bella con traje rosa, de cabello largo blanco y ojos claros llamada Icemary patina entre Sombra y con giros de patinaje lo golpea de una gran patada giratoria,

Sombra cae al suelo aun congelado. Pero con sus alas de fuego derrite el hielo y se prepara para batallar.

Pero antes que reaccione, Frozen vuelve a congelarlo con su puño hielo y aparece de la nada Icemary y gira alrededor de Sombra y lo toma de una pierna y lo tira lejos, Sombra vuelve a quedar en el suelo, pero se vuelve a levantar y sin rendirse aumenta sus poderes y se prepara, Frozen lanza su puño congelante, pero usando teletransportación evita el ataque y aparece tras la morsa, le da un fuerte puño luminoso que la tira fuertemente al suelo. Aparece Icemary ante el ataque y gira patinando alrededor de Sombra y se multiplica en varias y atacan con giros, patadas y empujones, pero Sombra descubre que solo hay una verdadera y usa su sexto sentido... medita y con un rayo electrizante detiene a la chica con un fuerte impacto que la ataca y detiene el ataque.

La chica es fantasma y aunque la ataca, no la detiene, Frozen está en el suelo pero se levanta con gran furia y ataca diciendo un conjuro maligno y lanza un rayo al cielo y ordena que se forme una ventisca helada que congela todo el terreno, Sombra se sostiene y con su espada luminosa trata de atacar pero la ventisca y el frío atacan, hasta medio cuerpo se congela pero no se deja vencer y salta y usando la energía del frío lanza un rayo de viento con el escudo y la ventisca helada se regresa a Frozen y se congela la criatura convirtiéndose en una estatua helada y la ventisca se detiene. La chica fantasma Icemary se llena de ira y se lanza hacia Sombra con un patinaje y un baile de piruetas que saltan y dan patadas y golpes, pero es atacada por una flecha luminosa desde lejos y esta se pega en el pecho de Icemary y la energía desvanece entre la brisa helada, como si se desapareciera.

Frozen permanece congelado, pero aún está vivo, y aumenta sus poderes, pero Sombra no lo nota porque esta extrañado de la flecha de dónde provino o quien la lanzo.

Frozen se descongela y saca un tridente y ataca con fuerza, pero Sombra contra ataca con su espada y pelean en un duelo entre armas de poder.

Sombra corta el tridente, y le ordena rendición, pero Frozen dice: - “soy el rey, no tu esclavo”- y se lanza con su furia animal, pero Scalight ilumina con gran fuerza y lanza un rayo de luz muy poderoso que ataca fuertemente y cae muy fuerte al suelo y este se hunde entre el río congelado.

Sombra vence a los guerreros y se marcha sin duda, aunque queda en duda quien lanzo la flecha luminosa. Vuela hasta cerca de la montaña congelada donde permanece solo la nieve y las ventiscas helada.

Pero de pronto sale una flecha que son disparadas por una chica guerrera la cual aparece frente a Sombra y dice: - “tanto tiempo y me has olvidado, traidor; quiero que sepas que yo no soy tu amiga... cuando fue el día de mi muerte tu desapareciste y eso nunca te lo perdonare”-, para sorpresa… es Maya quien su espíritu fue revivido por las fuerzas luminosas

y le han dado un traje verde medieval, con botines largos de cuero; es una bella chica de cabello café con ojos color esmeralda y tez blanca, delgada y bien formada, parece angelical pero esta resentida. Sombra trata de disculparse, pero Maya dispara un rayo de luz de colores que golpea levemente a Sombra.

Él no pretende dañarla, pero debe defenderse de los ataques y cuando usa su arco y flechas luminosas se cubre con sus alas de fuego y estas se destruyen. Maya usa su rayo de arco iris, pero el rayo de luz supera los ataques y destruyen el rayo. Sombra trata de dar una explicación, pero Maya se niega y abre sus alas de ángel y vuela lejos, esperando una revancha.

Sombra planea seguirla, pero entre el arduo frío y la nieve aparece un cuarto guerrero quien ordena atacar y le dice que no huya cobarde, pero realmente quería seguir a Maya, será hasta eliminar al guerrero de corazón frío, el hermano de Sparkdrom, un mutante llamado Ribbit, un conejo mutante, de largos colmillos, patas resortes y puños estirables. Lanza resortes con su hocico, Sombra esquiva algunos y otros los corta con su espada.

Este será un duelo de puños y patadas, pero entre Ribbit quien vengará la desinfección de Sparkdrom y Sombra acepta el duelo.

Ribbit usa sus veloces puños y patadas resortes, mientras gira y ataca velozmente a Sombra, mientras esquiva los golpes y ataques de Sombra. Ni los ataques eléctricos ni los espadazos pueden atacarlo, más bien si gira de cabeza y lanza patadas y puños mientras confunde a Sombra lanzando resortes.

No puedo atacarlo ni siquiera rasguñarlo, sin duda alguna un problema por vencer y lo peor es que debe derrotarlo porque si trata de volar usa sus puños y lo sostiene y lo tira al suelo diciendo: - “puedes haber vencido a Sparkdrom, pero a mí nunca –“. Piensa en el punto débil de Sombra mientras el animal poco inteligente puede estirar la cabeza tratando de morder y atacar.

Pero creyéndose invencible, Sombra piensa... muchas extremidades, pero poco cerebro, entonces decide usar su último recurso. Deja que una patada se lance, pero se teletransporta a otro sitio y este ataca con otra pata, se teletransporta y así hasta lo enreda todas las extremidades y queda como un colocho humano.

Ribbit se llena de ira, y enredado no acepta la derrota, pero Sombra realmente no ve que sea ya un oponente. Pero Frozen emerge lastimado desde el fondo de la superficie, rompiendo el suelo y atrapa a Ribbit, y dice: “-Sombra diste una gran batalla y no será la vez final que nos veamos pero mi última deuda termina deteniendo a este rival, suerte con el siguiente sitio ya que se volverán más fuertes (Sombra toma este cristal que es el de hielo), uno de los 8 cristales que necesitas para convertirte en el leal guerrero dejos dioses; sigue tu camino adelante pero ten cuidado, nos vemos y cuando tus poderes aumenten,

Ribbit y yo tendremos una batalla final, nos vemos- “Sombra saluda y agradece a Frozen y espera volverlo a ver.

Sombra toma el cristal y siente la energía del cristal, lastimosamente solo muy poco ha avanzado en sus poderes, Sombra vuela hacia el portal de luz, pero se detiene al ver una pirámide hecha de hielo puro llena de cuevas internas, un refugio donde las fuerzas oscuras se refugian para su nuevo plan de dominación. Adentra en la pirámide vacía de hielo y corre entre los pasillos buscando a Maya, pero entre las paredes salen humanoides hechos de hielo y bloquean el paso y se proponen a pelear; pero con las alas de fuego reforzadas se derriten y se abre el paso.

Corriendo entre los pasillos sube unas gradas y aparece un guerrero congelante que gira ferozmente cubriendo las gradas de frío y cristales, una criatura formada por nubes con tres ojos luminosos con boca agujero negro llamada Spirokia, Sombra de nuevo es congelado velozmente como estatua, pero se vuelve a liberar, usando el rayo de luz para atacarlo, pero es invisible y nada le afecta.

Spirokia aumenta su velocidad y congela todos los objetos del campo, incluyendo a Sombra; este usando las alas de fuego se vuelve a descongelar.

La nube furiosa lanza una lluvia de granizo como balas que atacan mientras Sombra se esconde con el escudo y mientras se oculta de los ataques de Spirokia, el escudo por primera vez ilumina con gran potencia y lanza una gran ventisca que desvanece al monstruo esparciéndose la nube entre el espacio.

Salen varios Spirokias que lanzan granizos y brisas heladas, pero Sombra aumenta el poder de las alas de fuego y derrite el hielo, pero la pirámide se derrite también, por lo que corre huyendo de la pirámide que colapsa mientras los invisibles demonios lo siguen.

Salta hasta una grieta hasta el fondo de la pirámide donde permanece estable, pero aun lo siguen los Spirokias, pero el escudo vuelve a iluminar y Sombra grita - “híper tornado”- y sale una ráfaga de aire tan potente que desvanece a las criaturas. Habiendo escapado de los peligros, continua y sigue el largo viaje.

Mientras camina, algo sale de la tierra y emerge saltando tras Sombra un humano Zombi de ojos negros, cabello verde con manos tenazas y lleva un traje como el de Sombra es un clon maligno llamado Zombia. Sin embargo, las tenazas de Zombia absorben energía y mientras Sombra ataca con la espada le absorbe los poderes a Sombra, pero el poder de Sombra es muy alto y una de las tenazas explota debido al exceso de energía; Zombia enfurece y con sus ojos lanza rayos oscuros que forman agujeros negros que rodean a Sombra.

Zombia mete su otra tenaza en uno de los agujeros negros y en otro como un portal de gusano picotea a Sombra y puede hacer que esa tenaza aparezca en cualquier de los 12 agujeros negros que rodean a Sombra.

Sin saber a cuál agujero atacar pensó que todos estaban comunicados en uno solo y lanza una descarga eléctrica que adentran en uno de los agujeros y atacan al zombi y este se desvanece quedando solo su humo negro maligno.

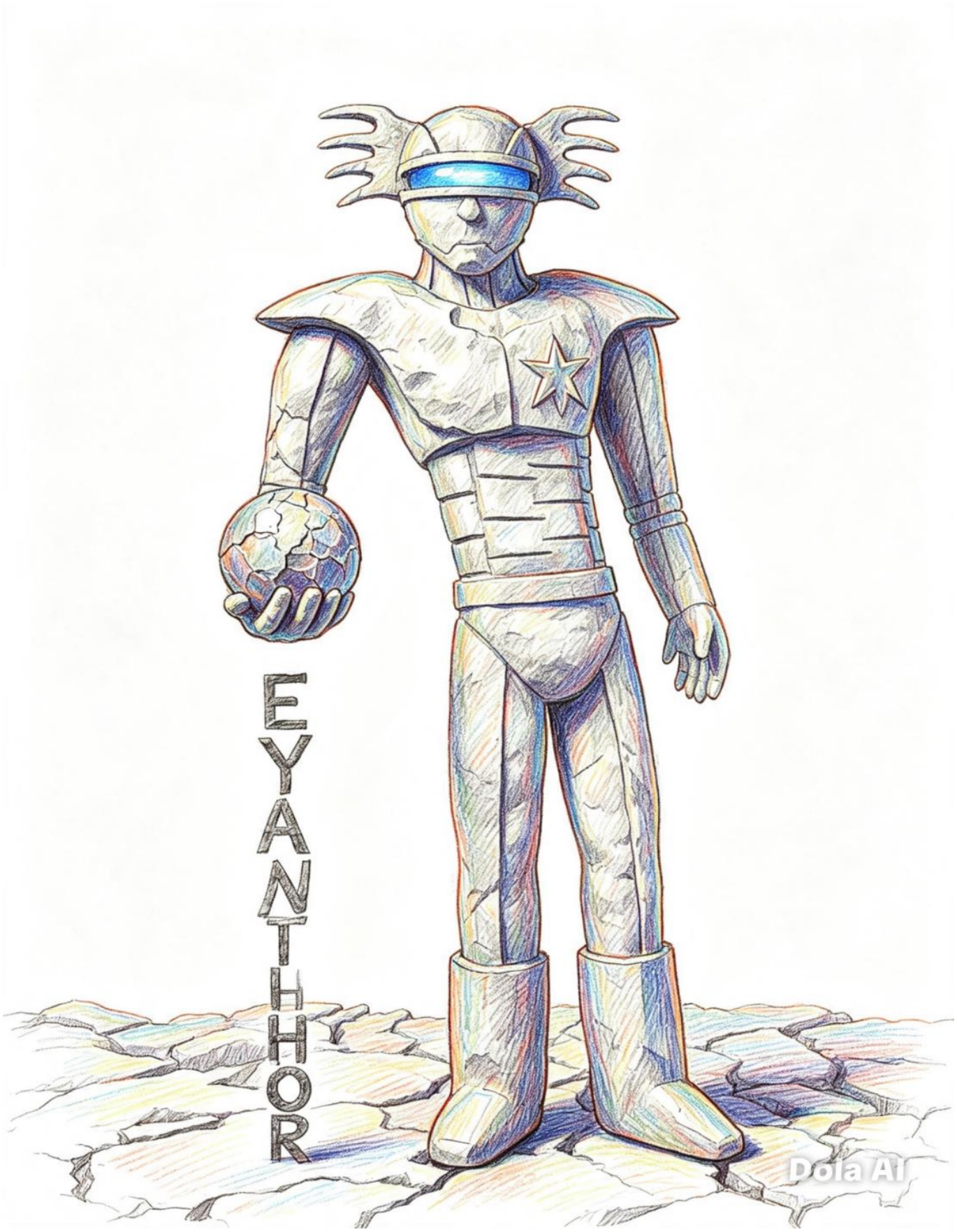
Sombra encuentra dentro de la pirámide muchos caballos muertos y uno que esta triste, un caballo llamado Alazam hecho de cobre puro y lo libera, este se torna amable con Sombra y mentalmente lo pide que lo libere, Sombra acepta y se transforma temporalmente en una estatua dorada que regresa a ser normal si este desea. Sombra se llena de ira buscando quien elimino los caballos, pero en la pirámide no hay nada y sale de la cueva y ve el portal de luz, pero junto a este aparece Gygantor, una estatua gigante hecha de piedra pura, un ser de piedra humano con un ojo, y con mano-bola de piedra.

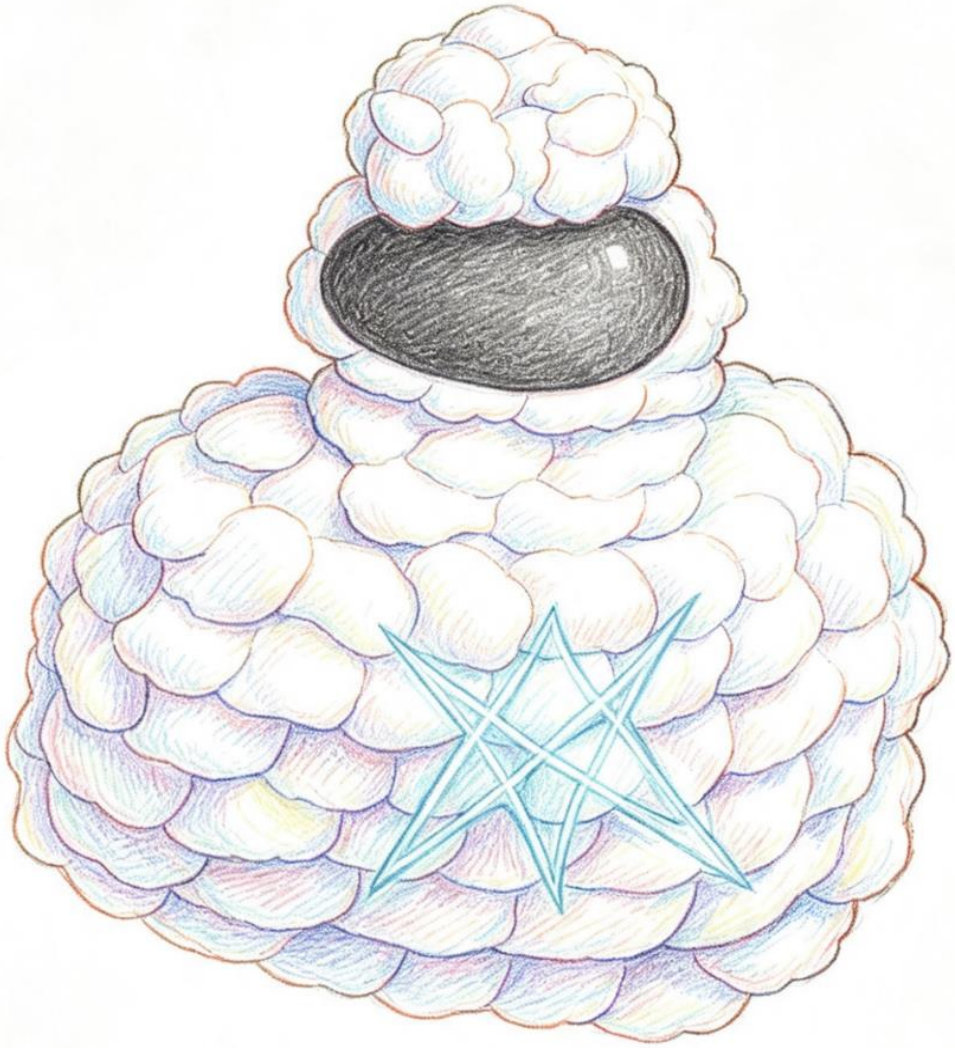
Gygantor fue quien mato los caballos y esto enfurece a Sombra; esos caballos raptados de la Tierra para ser sacrificado por tributo al mal hacen que Sombra aumente su valor de guerrero y se enfrenta a la estatua de 5 metros. Con su mano bola que lanza rocas grandes aplastadoras, pero son cortadas por Scalight y aunque son muchas terminan hechas polvo, Gygantor usa su ojo giratorio y dispara rayos gamma que destruyen fuertemente y perforan lo que sea mientras lentamente trata de atrapar caminando a Sombra quien esquiva los ataques.

Con su Scalight refracta los rayos y los desvía con fuerza y algunos atacan la estructura del ser de piedra maligno. Al recordar toda aquella matanza se lanza con gran fuerza y vuela empujando a la criatura con gran fuerza y esta cae quedando derrumbada y destruida, Sombra ha vengado las muertes de los caballos y junto con Alazam, quien está muy feliz de su salvador se torna en un caballo de cobre grande otra vez y le pide a Sombra que lo cabalgue en su largo viaje, adentran al portal de luz hacia la Tierra de Fuego.

Dola AI

Dola AI


EYANTHHOR
Dola AI

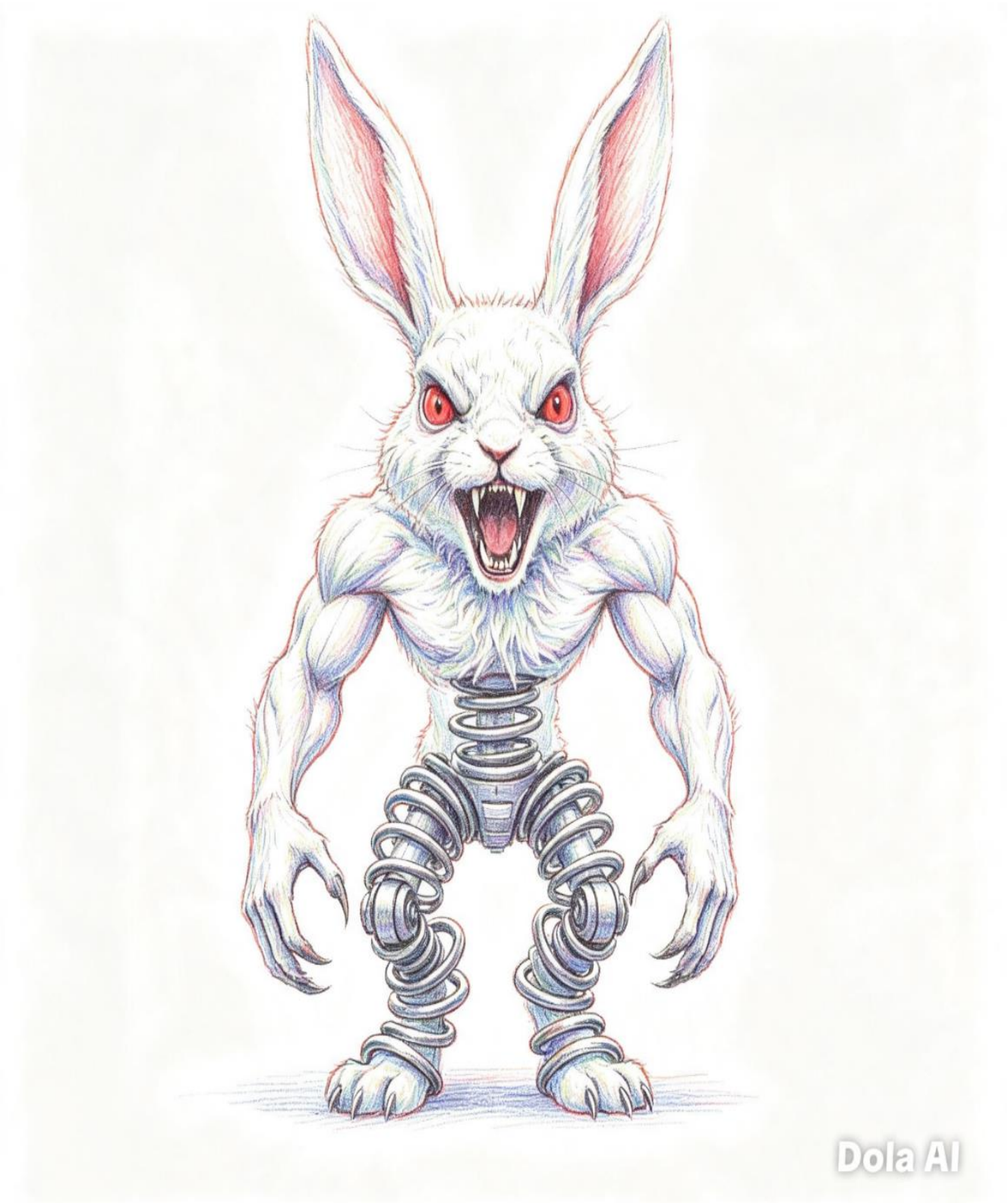


SPIROKYA

Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Capítulo 2

Sangre de fuego

Sombra obtiene el cristal de hielo, un prisma de hielo de 20 centímetros y entra al portal al mundo de fuego donde hay fuego y lava por todas partes, un sitio rocoso lleno de llamas y de enemigos con mucho fuego que dar, con el poder del cristal, Sombra se fusiona con este y ahora puede lanzar ataques congelantes. Camina y con el poder del hielo apaga los suelos con su rayo congelante (Chill Blaster) apagando todas partes, incluso hay estatuas de Krimbell y Maldravosaur lanzando fuego que son congeladas y apagadas por los ataques de hielo de Sombra.

Aparece un hombre fuerte, frente a Sombra mientras está apagando el hielo y se presenta como Kaurameshi (un hombre de piel rojiza con cabello blanco largo y erizado con cola, y un pantalón largo blanco con zapatos oscuros; reta a Sombra como leal guerrero en un sitio rodeado por fuego y rodeado por lava. Kaurameshi es muy fuerte y con sus técnicas de kung fu tira a Sombra al suelo, aunque Sombra también logra darle fuertes ataques de puños luminosos y patadas voladoras. Kaurameshi salta y golpea a Sombra, pero Sombra vuela y ataca fuertemente, ambos vuelan en un duelo de puños mientras están en el aire.

Muy golpeados siguen batallando hasta que ambos guerreros avanzan a un nivel superior de poder, el traje de Sombra se torna muy muy dorado y la piel de Kaurameshi se torna de fuego rojizo y llegan a nivel de ángel guerrero. Entre el campo aparece un escarabajo mientras batallan, un ser de 1 metro de alto como un escarabajo humanoide con ojos rojizos y con un cuerno-luna, llamado Moonberang.

La batalla se ve interrumpida para ambos guerreros, pero Kaurameshi no ve objetivo y dice: - “cuando terminen contigo, pelearemos si sobrevives”- y luego desaparece. Moonberang lanza su cuerno boomerang cortador, pero en el aire se vuelve miles, pero Sombra los esquiva y los corta con la espada Scalight, le ordena a la criatura que se rinda y, pero este le dice con voz monstruosa: - “mi misión es viajar por el espacio y oscurecer los corazones de todos”-.

Primero lanza un rayo aturdidor sónico que marea a Sombra y otras copias de Moonberang lo golpean con su cabeza, se concentra entre la onda sónica y aumenta su poder en el puño y da un golpe catastrófico al suelo y estos se caen y dejan de emitir el ruido. Sin embargo, las criaturas se levantan y se forman un solo Moonberang al fusionarse todos, Moonberang usa sus poderes mentales y reúne los poderes suficientes y forma una cúpula de luz que se lanza y ataca a Sombra y lo hunde dentro de su mente, lo deja como autista, sin levantarse y deprimido.

Siente que su vida no tiene sentido y toma la espada y va a clavársela en el pecho… pero un rayo desde otra dimensión y ataca como furia plasma a Moonberang y evita la concentración. Sombra despierta y escucha la voz de Shogun desde el tiempo presente que dice: - “Sombra, tu una vez me enseñaste a creer en el amor y en la amistad, pero no lo olvides, lucha por tus valores y por lo que crees, cree en tus sueños”-. Sombra se siente motivado y se levanta con gran ilusión. A Moonberang no le importa y lanza otro rayo, pero Sombra corre entre el rayo y lanza un potente rayo de luz que ataca y desvanece al escarabajo mutante. Incluso el rayo oscurecido es destruido por el gran rayo de luz que lanzo con su espada.

Después de la ardua batalla, se decide retirarse del sitio, pero vuelve a aparecer Kaurameshi diciendo que el duelo no ha terminado, Kaurameshi usa sus manos fuertes, concentra su poder al 100% y lanza un poderoso rayo de fuego llamado Zauraken que va arrasando y quemando todo a su paso; Sombra es cubierto por las llamas giratorias y va a ser quemado totalmente; pero entre el momento nada sale de las llamas, hasta que Sombra sale de las llamas iluminando con su espada y cruza las llamas y vuela y se le acerca lo suficiente y con sus manos lanza un súper rayo de luz cual simplemente dice: Lightenspectrer que es una súper cúpula de luz muy poderosa que ataca y desvanece a Kaurameshi. El duelo entre los fuertes guerreros ha terminado y Sombra saluda a su rival. Camina y llega a una ciudad parecida a la actual pero incendiada totalmente.

Un monstruo esclavo llamado Tyranoceronte, destruye toda la ciudad y de lejos divisa a Sombra. Tyranoceronte es hermano de Dorteceratops, un rinoceronte humanoide corpulento, de fuerte cuerno y traje romano, corre bestialmente entre edificios y los destroza las rocas y va directo a Sombra.

Sombra vuela al estar cerca de este, Tyranoceronte toma rocas y se las tira, pero las corta con Scalight. Tyranoceronte usa su cuerno y lanza proyectiles taladro que se disparan a atravesar. Sombra se cubre con el escudo dorado pero los taladros persisten y atraviesan el escudo, aunque no del todo.

Son muchos, pero no puede esquivarlos porque siguen a su presa. Sombra lanza su tornado de aire congelante con su escudo y congela y desvía los proyectiles taladros, cansado, baja y decide retar al lento pero fuerte Tyranoceronte, quien se lanza a embestir con fuerza brutal. Sombra evita los impactos y los ataques de cuernos muchas veces, pero se cansa de esquivarlos y las piedras que caen. Tyranoceronte destruye unas rocas y entre el polvo de los escombros sale y atrapa a Sombra con sus fuertes brazos y lo va apretando fuerte.

Sombra se daña, pero entre el aprieto, toma sus manos y dice con su última fuerza: “elektric zen”, le conduce al cuerpo del mutante una gran cantidad de energía eléctrica que

ataca ferozmente y lo suelta y lo deja en el suelo vencido. Sombra cae y Tyranoceronte se convierte en una estatua rocosa y fea. Sin fuerzas cae, pero Scalight ilumina alrededor con gran poder de luz y cubre a Sombra quien despierta con todas sus fuerzas y su nivel sube y queda sin daños.

Al fin, Sombra ha vencido a la elite del fuego, pero, entre las fuertes llamaradas, se ocultan fuerzas realmente oscuras, que permanecen en la segunda parte de esa dimensión, en la pirámide Maya que sobresale entre la lava y el fuego. Sombra decide con sus fuerzas ir a esa parte y batallar con sangre de fuego, usando sus alas de fuego, las abre y vuela con las llamaradas de estas que aumentan en el aire, llenando el aire de fuerza de batalla.

Vuela hasta que llega a donde esta esa gran pirámide Maya, entre las llamas y donde se ocultan los secretos de un gran guerrero dentro de esta, Sombra planea entrar a esa pirámide a obtener los poderes y si es necesario luchar. Un ángel maligno vigila fuera de la pirámide y se lanza volando hacia Sombra a gran velocidad y lo embiste y este revolotea en el aire de tal impacto.

Sombra se concentra y mira una forma de una mujer venado con unos cuernos como alce, una forma de espíritu luminoso amarillo con forma humana de largos cabellos y un vestido largo, el espíritu de los vientos: Windra.

Windra se mueve entre el aire y embiste con una súper velocidad a Sombra con sus extremidades se para entre los escalones de la pirámide y vuela con una súper velocidad y hace varias embestidas a Sombra y lo confunde, de hecho, no sabe ni por qué lado atacara la esencia del viento.

Sombra usa su sexto sentido, puede verla donde embiste en forma de cámara lenta y dice: - “híper volt” y forma una esfera electrizante en sus manos y detiene el vuelo de Windra, pero está aún no se rinde, porque solo se detiene, no deja de volar y sigue embistiendo, hasta que Sombra contraataca varias veces y se lesiona la esencia.

Windra usa sus brazos humanoides y lanza un fuerte ataque tornado devastador que va apagando las llamas y a la vez va tirando a Sombra y lo marea entre el aire al igual que el ataque de Krabadrain, pero volando con gran intensidad sale a tiempo del tornado y atraviesa el aire. Windra lanza otro tornado que marea un poco a Sombra, pero él lo atraviesa como una flecha y embiste con gran fuerza a Windra a gran velocidad.

Mareados, pero aun en el aire, siguen batallando. Windra concentra toda su energía y se convierte en un alce hecho de luz que se mueve corriendo entre el aire para atacar a Sombra quien esquiva los ataques de embestidas y golpe de cuernos, pero es muy veloz. En el aire sujeta la cabeza y usando sus poderes de ventisca congelante, sostiene y congela al lobo mutante y al no poderse mover, cae a tierra firme y se quiebra el hielo y la esencia se desvanece.

Sombra gana el duelo, luego vuela y adentra a la pirámide y observa que es idéntica a la versión Maya de la Tierra. Con fuerza vuela entre los pasillos hasta que escucha una voz que le dice con altanería: - "¿piensas entrar?, No sin primero vencerme", Sombra se detiene y ve un ser emergiendo desde las sombras.

Salen una tribu de seres reptiloides con trajes indios y con lanzas y escudos, unos seres con ojos largos, piel parda y con físicos flacos pero fuertes, los Natiives. Detienen a Sombra con lanzas alrededor y le ordenan a Sombra que se quede quieto o lo matan, pero sin temer comienza a volar y se va, pero los Natiives lanzan sus flechas arduas llenas de energía hacia Sombra, pero este se cubre con las alas de fuego y evita ser atacado, cuando termina el ataque, sale y ve a los monstruos sin lanzas, pero aparecen otras en sus manos como si se multiplicara, Sombra vuela a gran velocidad y cuando siente la energía de las lanzas llenas de poder maligno, usa todos sus ataques principales y desvían las lanzas.

Los Natiives enfurecen y dejan de lanzar lanzas y agarran su escudo y dicen conjuros malignos, saliendo sombras de humanos voladores que atrapan y aprietan a Sombra con gran fuerza. Se siente angustiado, porque las sombras son muy fuertes, entonces aumenta su poder interior y expulso su poder como un rayo de luz desde su cuerpo y este rayo desvanece las sombras y destruye los escudos.

Los Natiives andan con sed de sangre y aun sin armas se lanzan a devorar a Sombra, pero varias flechas entre el pasillo salen iluminando y matando a los soldados, es Maya quien apareció con gran belleza y aun molesta, lanza las flechas y misteriosamente desaparece.

Los Natiives antes de morir se reúnen y lanzan un conjuro maligno y sale una sombra gigantesca de un humano diablo que se apodera de los corazones.

Sombra lo ve acercarse y con su espada Scalight iluminante se lanza y corta en dos la sombra y el poder de la luz destruye totalmente la esencia maligna.

Sombra vuela con gran potencia a través de los pasillos y sin descansar llega al final del pasillo donde esta una pared sellada y no ve ningún tesoro ni nada, de hecho, solo hay oscuridad y lámparas oscuras. Aunque no signifique que Sombra esta solo porque el ser final de la dimensión del fuego se encuentra en ese sitio y espera a su tribu de Natiives, pero al llegar Sombra lo mira como un intruso y debe eliminarlo.

Es un hechicero de piel oscura, piel y corazón demasiado oscuros, con un traje café de hechicero medieval y una mascarilla que cubre su rostro, un ser llamado Obscurer. Este ser solo posee un solo pero fuerte ataque, el rayo de la oscuridad, capaz de atacar con fuerza oscura, quita la vida y oscurece el sitio.

Una guerra entre luz y oscuridad inicia…ambos concentran al máximo sus poderes y solo lanzan el ataque de magia oscura contra el rayo de Scalight de Sombra. Ambas fuerzas chocan con fuerza y batallan una sobre la otra, con tal potencia, una cede y la otra también.

Pero Obscurer es muy fuerte, más que su maestro Masterstrunk y aumenta sus poderes oscuros alimentándose de almas demoniacas en el aire, y el rayo oscuro va desvaneciendo el rayo de luz y va oscureciendo la pirámide y va directo a Sombra y a solo dos metros de alcance de ser eliminado.

Scalight parece que no da para más y que su poder es limitado y que su energía se agota... la luz oscura va aumentando gradualmente y se acerca. Pero,

Scalight logra bajar su intensidad y.… cuando la oscuridad esta pronta a acercarse a tan solo 20 centímetros, esta ilumina con gran poder y lanza un supremo rayo luminoso de gran intensidad y que fácilmente destruye la oscuridad y ataca ferozmente al maestro y este sale volando y dice: "-no pude vengar a mi maestro, pagaras por esto Sombra"-.

Scalight ha aumentado de fuerza y su nivel sube a 75% y Sombra habiendo terminado la batalla, hace que la luz vuelva a la pirámide, pero se abren dos paredes cayéndose el muro; una dice: "Un secreto de un guerrero es amor a su ideal, sentimiento para luchar, coraje para levantarse, fuerzas para batallar, lealtad a quienes amas, fiel a su amor, y sobre todo la esperanza en un mundo mejor, donde se vallan lejos la maldad y el desamor, nunca pierdas la fe –". Sombra se siente mejor de esto, con gran esperanza y valor se siente motivado y lleno de fuerzas para seguir adelante. La otra pared se rompe y muestra un portal de tiempo, junto al cristal de fuego cual es rojizo a otra dimensión donde será su nueva aventura.

Dola AI

Dola AI

KAURAMESHI

Dola AI

MOONBERANE

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 3
Flyinq ataco

Luego de vencer la gran batalla en la dimensión de fuego, Sombra entra al portal a la dimensión de aire, un sitio donde solo hay aire, nubes y viento, pero no hay abajo, solo un infinito vacío como un cielo sin continentes. Sombra al entrar, cae, pero velozmente abre sus alas de fuego y vuela en la dimensión llena de nubes en un sitio soleado lleno de plataformas volantes.

De pronto, ve dos objetos que vuelan a gran velocidad entre las nubes, el otro es un ser que no logra distinguir debido a que su velocidad es mayor a la de un jet entre las nubes y el otro es una enorme mariposa rojiza, con alas muy hermosas, con unos ojos dibujados de forma real, de color azul, y su textura color escarlata con gran magnificencia, con gran belleza. Se llama Papilionsun, una mariposa monarca gigantesca, de 4 metros de alto y es la reencarnación del sol.

Sombra se detiene, y telepáticamente cuenta la historia entre el reino insecto: En un planeta lejano, donde los insectos dominan el planeta, estos crecieron llegando a tener coeficiente y ser los dominantes del planeta., los trilobites dominan el océano, los arácnidos dominan la tierra al igual que las hormigas, y las abejas y mariposas dominan el aire, pero una gran abeja llamada Queen Hornet es la reina de la coordinación y paz en el reino y desafortunadamente una avispa negra cual es idéntica a Queen Hornet, pero en oscura tiene una ardua batalla con Dark Hornet quien quiere dominar los tres reinos y ser el mayor insecto en el planeta.

Pero entre las batallas, mientras las tropas pelean, aparece esta mariposa llamada Papilionsun y con sus poderes de rayo solar ataca y mata por radiación a las abejas y estas quedan derrotadas, Queen Hornet queda mal herida y en eso aparece el mago Masterstrunk y la revive, pero la convierte en maligna, así fue como apareció en la primera saga y es quien ataca a Sombra en la saga 1. Papilionsun es una esencia divina, pero pretende ser el mejor insecto y mata por radiación, ha matado destruyendo o produciendo cáncer"-. Papilionsun le ordena adoración, más Sombra no acepta porque no es su dios y mucho menos a la enemiga de su amiga Queen Hornet y acepta el duelo, Papilionsun abre sus alas y con un brillo hace que los ojos iluminen e hipnoticen a Sombra y se le acerque y quiera rendirle pleitesía.

Sombra no reacciona, pero Scalight ilumina y con un brillo neutraliza la hipnosis. Papilionsun trata de volverla a hipnotizar, pero el efecto de Scalight detiene el poder de la hipnosis, la mariposa pretende alejarse y Sombra cree que va a huir, pero vuela entre las nubes y se lanza de picada y embiste a Sombra con sus fuertes alas. Sombra se queda un

poco lastimado, pero no lo suficiente como para vencerlo y con un tornado de aire que desvía y aturde a Papilionsun. La mariposa vuelve a tomar su posición y atraviesa el tornado y se posiciona frente a Sombra y lanza con sus alas el máximo ataque, el canto del sol que es un súper rayo solar, quemante e irradiante.

La radiación hace que Sombra sienta calor, y si fuera un humano normal le produciría un cáncer, pero se sostiene y contraataca con un rayo congelante antes que la temperatura aumente, y el calor aumenta y el vapor se produce.

Sombra usa sus poderes congelantes algo persistentes contra el gran rayo solar que produce la mariposa divina, sin mayor recurso sabe que sus alas producen la radiación solar, pero su cuerpo no produce nada. Entonces vuela entre el calor infernal y quemante con tal velocidad y evita ser quemado y se sostiene de la mariposa y con sus manos congela sosteniendo el abdomen de la mariposa y el calor se va deteniendo.

La mariposa detiene el ataque y se enfurece, porque un humano ha vencido a un insecto y se siente decepcionado. Sombra se aleja y decide irse como si ganara el duelo. La congelada mariposa volante no acepta ser vencida y con sus alas lanza hacia Sombra varios rayos láser que vuelan a gran velocidad, Sombra ve esos rayos y con un súper espadazo destruye los rayos radiactivos, solo que uno se desvía y se devuelve a donde Papilionsun y la atraviesa, la hiere en el abdomen congelado. Papilionsun no muere y vencida piensa que fue un gran rival y se aleja, se va volando al sol para nunca volver.

Sombra va volando entre el cielo despejado, hasta que llega a un sitio donde no hay nubes, donde no hay peligros y se supone que no existe nadie.

Pero... entre el cielo han aparecido dos misteriosos guerreros llamados la elite Soldier, que son soldados insectos volantes. Ambos tienen una armadura metálica, con forma humanoide, con forma insectos, una de ella es un hombre fuerte, serio de voz fuerte, y gran orgullo con una armadura verde con casco de ciervo volante y con picos y armazones en su armadura y con ojos café oscuros, la otra es una mujer con una armadura parecida, pero en rosa, con un cuerpo muy bello, su traje trae unos cubre ojos redondeados cristalinos con un casco redondeado tipo libélula y tiene una personalidad dulce y seductora pero fuerte y sus ojos son café oscuros.

Ambos vuelan con alas de insecto metálicas, largas y extendidas como de libélulas, él se llama Foracer el escarabajo y ella se llama Yanicell la libélula, la elite de los guerreros artrópodos. Ambos se presentan como los insectos más fuertes de toda la elite y retan a un duelo a pelear, contra Sombra.

Foracer y Yanicell pelean en un duelo de karate contra Sombra, evita algunos golpes y recibe algunos, pero también ataca con puños veloces a los guerreros. La batalla entre giros,

vuelo y ataque continua de los tres guerreros que no se quieren rendir y probar quien es el mejor.

Sombra recibe fuertes impactos de patadas y puños de karate de los guerreros, al igual que esos guerreros son dañados pero muy poco. Foracer usa sus poderes de sus tenazas y lanza un rayo eco muy fuerte, que puede aturdir mucho a su rival y eso precisamente pasa, mientras que Yanicell usa sus hechizos y lanza un rayo de Glamour como si lanzara un beso endulzante y hace que Sombra se sienta enamorado y muy realizado y ante el delirio de estar entorpecido y enamorado pierde el control de la batalla y decide cerrar sus alas de fuego y lanzarse al extenso vacío.

Pero al irse cayendo, siente que alguien lo sujeta y se lo lleva a la parte alta de las nubes y con un súper puño que le da en la cara lo despierta cuando la ve muy enamorado. Al reaccionar, despierta y se alegra a ver que Maya lo ayudó y se suelta de su brazo y abre sus alas de fuego.

Maya te dice a Sombra que aún no se siente bien con su compañía pero que le ayudara a pelear para probar su valor; Foracer y Yanicell se preparan a batallar. Sombra y Foracer se preparan a batallar, este lanza su poder de eco, pero Sombra, habiéndose fusionado con el cristal de fuego vuela a una muy alta velocidad y como una llamarada gigante ataca golpeando de una patada en el vientre al mutante y lo empuja con fuerza. Yanicell lanza su hechizo glamour, pero a una mujer no le hace efecto… ella cree que es dominada y Maya hace que simule como si estuviera enamorada, entonces se le acerca y hace una mirada fría y sorprende a Yanicell, pero antes que ataque, lanza un rayo llamado Flashback que lanza con la vista como un flash de cámara y la guerrera se aturde y se marea.

Ambos guerreros insectos se unen de nuevo un poco extrañados, porque no creen que fueran atacados. Y sin rendirse pretenden usar un ataque especial para vencerlos.

Foracer lanza con sus tenazas un rayo electrizante muy fuerte y veloz hacia Sombra y Yanicell con sus antenas lanza un fuerte rayo de luz azul destructor hacia Maya, pero ambos guerreros se unen y atacan en uno solo y ambos dicen: “ataca, rayo del amanecer” (este es un ataque que solo se ejecuta si dos guerreros unen sus fuerzas y con las manos se lanza una ola de un rayo de luz tan potente que no deja ver y ataca). Los ataques de los guerreros son desvanecidos y atacan potentemente a Foracer y a Yanicell y los golpea fuertemente cegados y gran parte de su armadura se rompe.

Foracer y Yanicell se unen y lanzan entre los dos una onda magnética muy fuerte que hace que piezas de metal restantes del avión se lancen hacia ellos; Sombra y Maya usan sus armas y cortan esas piezas de metal. Son atacados por piezas de metal más, cuales esquivan o las cortan. Foracer y Yanicell usan su ataque magnético inverso y más bien atraen todo el metal, es decir las armas de Sombra y Maya, haciendo que se peguen al cuerpo de

ellos. Cuando ellos van a recuperar sus armas, ambos guerreros artrópodos lanzan una onda expansora que bloquean el ataque, los detienen por un momento en el aire y los tira hacia atrás.

Sin rendirse se vuelven a levantar, pero los artrópodos lanzan esa onda expansora cual es como un aro magnético que paraliza y empuja a sus rivales, por tercera vez, pensando en recuperar sus armas, aumentan su nivel de poder y vuelan hacia ellos, vuelven a lanzar otra onda expansora, cuales los paraliza por tercera vez. Pero Scalight y la Rosa mágica brillan, con tanta fuerza que como rayos de luz encandilan y atacan a los artrópodos anulando el aro y esa energía les daña severamente las armaduras, rompiéndose parte de estas en las extremidades. Sombra y Maya toman sus armas, ahora están listos para volver a la batalla, pero los guerreros soberbios quizás no.

Los guerreros insectos están vivos, pero con sus trajes rotos, se ponen de pie y dicen: - “nos han vencido, pero te juro, que no será la última vez, me esforzare y volveremos a luchar, así que entrena duro porque yo lo haré, adiós”-. Los guerreros se desvanecen entre la nada y entrenaran lo suficiente para volver a luchar, Sombra sigue su camino y aunque Maya está algo triste por lo que paso, reconoce a Sombra como un gran guerrero y ambos se van volando a continuar su aventura.

Mientras vuelan escuchan el sonido que atraviesa el largo cielo, y que rompe las barreras del sonido. Pero solo consiguen ver a un objeto veloz que se mueve atravesando y contaminando el aire de vapores tóxicos y nubes oscuras.

Sombra y Maya vuelan tras el objeto, pero un objeto entre nubes oscuras aparece y detiene a los guerreros en una batalla; y con sus fuerzas hace que las nubes se pongan más oscuras, con rayería, lluvia y vientos fuertes, esta criatura es Globatron, un pez globo furioso, gigante pero fantasma o sea es muy blanco, casi transparente, Sombra y Maya atacan al pez globo con rayos eléctricos, pero es inútil y nada le hacen al fantasma, de hecho, los rayos eléctricos los absorbe y se inflama con mayor velocidad. Maya saca una flecha de luz y dispara una hacia el pez, pero es invisible.

Sombra se lanza con su velocidad y ataca de un espadazo, pero es invisible. Globatron se cansa de esperar a que lo eliminen y lanza con su cuerpo rayerías eléctricas que atacan a Sombra y a Maya y los dejan atónitos en el aire. Se quedan inconscientes y Globatron aprovecha la oportunidad mientras aun flotan en el aire y lanza una segunda descarga electrizante, pero Sombra se despierta velozmente y contraataca con su descarga eléctrica, en un duelo de rayos que forcejean y son de gran poder.

Sombra va perdiendo poder, se cansa... pero no se rinde y toma impulso y sigue batallando con su descarga contra la de Globatron. El pez mientras ataca, lanza mini peces Globatron que vuelan alrededor de Sombra y van a absorberle sus poderes, pero Maya

despierta y ve la gran batalla y saca una nueva arma, que hace aparecer en sus manos, una lanza con forma de rosa que lanza magia y con poderes mágicos dispara a los mini Globatron.

Mientras la batalla entre descargas electrizantes continua, Sombra mira con gracia a Maya y le agradece. Ella le acepta que esto es trabajo en equipo, Sombra se cansa, pero de pronto sus manos aumentan de luz y su nivel de poder sube y lanza una gigantesca descarga electrizante que absorbe la electricidad de Globatron y lo ataca y le da una fuerte sacudida.

El fantasma aun existiendo, se pone furioso, se inflama y lanza con su hocico varios electrones gigantes que giran y se lanzan hacia ellos y los golpea fuertemente como choque eléctrico; salen más electrones y se lanzan a atacar, pero Maya usa su rosa y lanza unas aves hechas de energía que atraviesan y cortan los electrones. Sombra usa su espada y los corta en el aire.

Globatron se llena de mucha ira y va absorbiendo los poderes eléctricos de Sombra, pero su nivel es alto, este se inflama y finalmente explota y desaparece. Sombra no se siente afectado, es más, está motivado y siguen los dos adelante mientras sienten que sus fuerzas aumentan.

Se alejan del cielo lluvioso y la rayería y llegan a un cielo lleno de cirros, y estratos, donde esta con la luz de atardecer. Entonces sale entre los estratos una criatura parecida a una medusa con cara femenina y transparente llamada Hydrusa, un ser del reino de los sueños.

Hydrusa aparece y saca sus tentáculos venenosos que tratan de atacar a los guerreros, pero, aunque Scalight los corta, salen muchos y se cortan. Maya usa su rosa y lanza chispas de colores que hacen ceder los tentáculos, ella deja de atacar y lanza esencias endulzantes como aromas que atontan y desorbitan a los guerreros y la medusa se acerca a devorarlos con su boca extensible. Pero Maya logra despertar debido a que su rosa lanza un aroma esencial muy dulce y neutraliza el veneno y de un golpe de tallo de rosa golpea a Hydrusa en la cabeza, dejándola con ira y con migraña, y por supuesto para despertar al mareado Sombra, le da un golpe con su báculo y este regresa en sí y aunque le duele le da las gracias por ayudarlo, Hydrusa lanza con su hocico un polvo que cae y hace dormir a los guerreros cuales adentran en el mundo de los sueños.

Caen dormidos, en el sueño donde están en sitios oscuros, soñando que son atacados por monstruos de las armadas pero invencibles y entre oscuridad y desolación se sienten deprimidos, solos y sin nadie y con temor de todo, sin amor y sin amistad.

De pronto, entre tanta tristeza y dolor... sienten que algo brilla con iluminación, tanto la rosa mágica como Scalight iluminan con esperanza y como un rayo de luz destruyen a los demonios e iluminan el mundo de los sueños y estos logran despertar... pero cuando

despiertan, Hydrusa los tenía encerrados dentro de su cuerpo inflamado y se sienten sin salida en su cuerpo cristalino.

Sin salir del cristal se asustan, porque la mutante usa sus poderes interiores y ese cristal va empezando a desintegrarlos como si un ácido se metiera dentro de la medusa. Los rayos ni los espadazos pueden atacar el ácido. Sombra le dice a Maya que aguante la respiración y se sostenga, usa su escudo y lanza un tornado de aire múltiple y la medusa se hincha, el ácido va cediendo y... Hydrusa se va desquebrajando, salen quebrando la medusa y salen los héroes volando a propulsión veloz, Hydrusa se desparece.

Salen volando con intensidad hasta que llegan a una parte del cielo estrellado con lunas y cometas y al final se detienen, ven una luz que se aproximan mientras vuelan y creen que es un cometa... se acerca y ven al objeto acercándose.

Es un avión con frente de cigüeña dentada y de forma gigantesca vuela contaminando el aire, el avión rojizo con bandas blancas va a chocar con los héroes, quienes se sostienen con valor y saltan velozmente y se sostienen del avión y van a cientos de kilómetros por hora.

El avión llamado Flighter abre una de las compuertas de arriba y los guerreros entran al interior del avión, cual es una parte igual a un avión terrestre, pero mientras caminan al motor principal, pero unas hélices gigantes se acercan volando entre los pasillos a cortar a los guerreros, pero Scalight las corta fácilmente. Caminan a gran velocidad mientras que el avión usa sus alas en el espacio cortando los asteroides; los guerreros se sostienen y siguen al motor inicial, entonces, se despegan las ruedas de los pasillos y girando van a golpearlos, pero Maya lanza sus flechas y clava las llantas a las paredes.

Siguen adelante y llegan a la cabina inicial donde ven el motor inicial en el frente y es alimentado por el cristal de aire, un cristal azul iluminante con poderes de fuego. Pero no está solo, porque aparece un humano vestido como Sombra, pero con sombrero de copa gris, gabardina gris, una espada de madera, con cara cubierta tipo súper héroe azul y es un ser musculoso, es un ser llamado Sombra-man y amenaza con atacar.

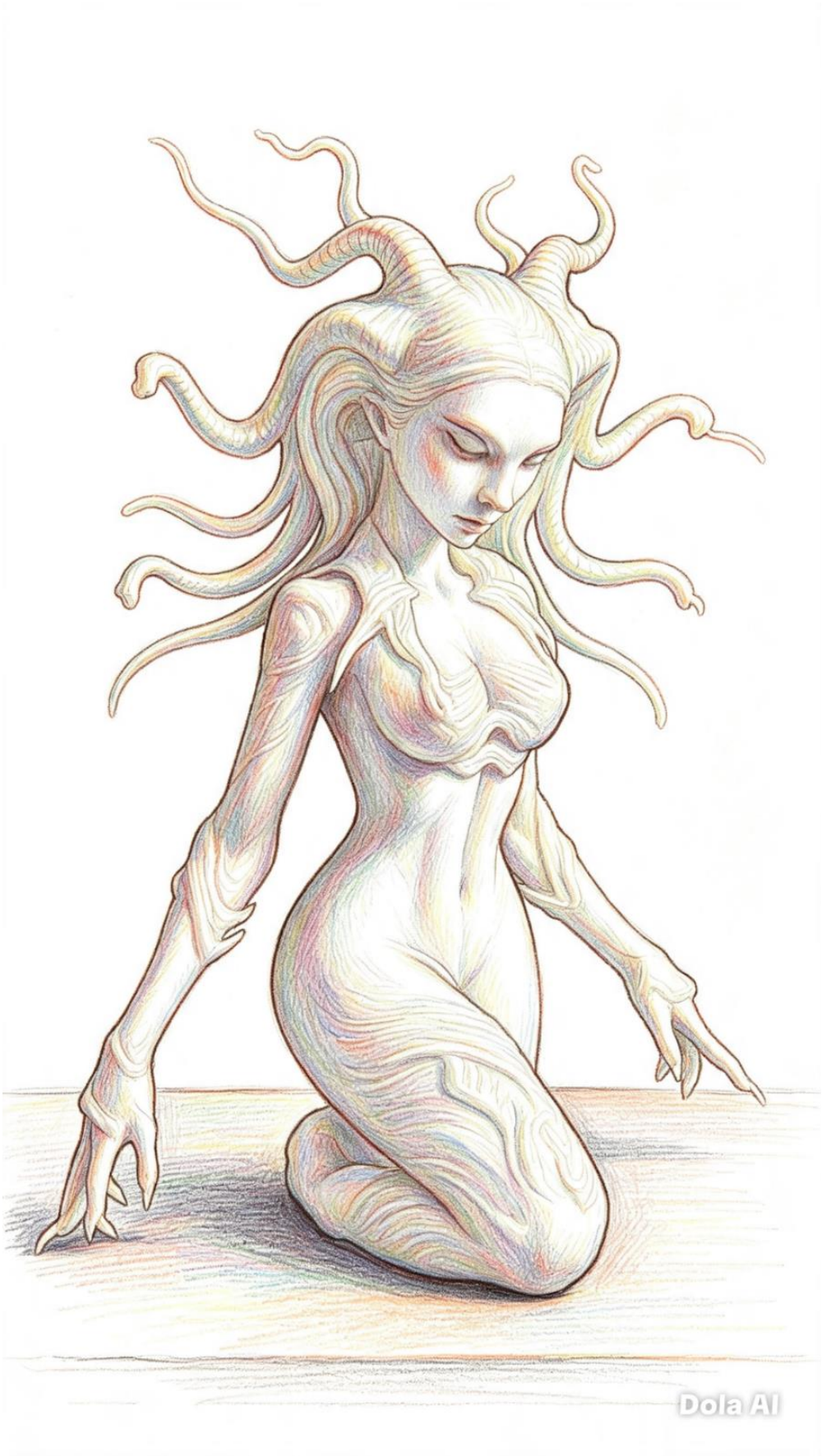
Sombra le dice que se valla porque no podrá vencerlo; usa su espada de madera y es cortada por Scalight, y cuando se lanza a atacarlo, es golpeado por el puño meteoro de Sombra y lo deja muy golpeado al loco psicópata. Pero aun en el suelo, saca un cuchillo y una pistola y primero lanza un balazo, pero el poder interior de los guerreros los cubre y desvía las balas

. Con sus pocos poderes se lanza con una cuchilla, pero Sombra le lanza una descarga eléctrica que lo ataca y deja inconsciente al psicópata y el avión colapsa, va a explotar.

Ambos guerreros corren de la explosión, pero un portal de luz se abre y salen del sitio a la dimensión siguiente. Mientras la explosión ocurre y Flighter explota y el cielo queda libre de las fuerzas del mal.

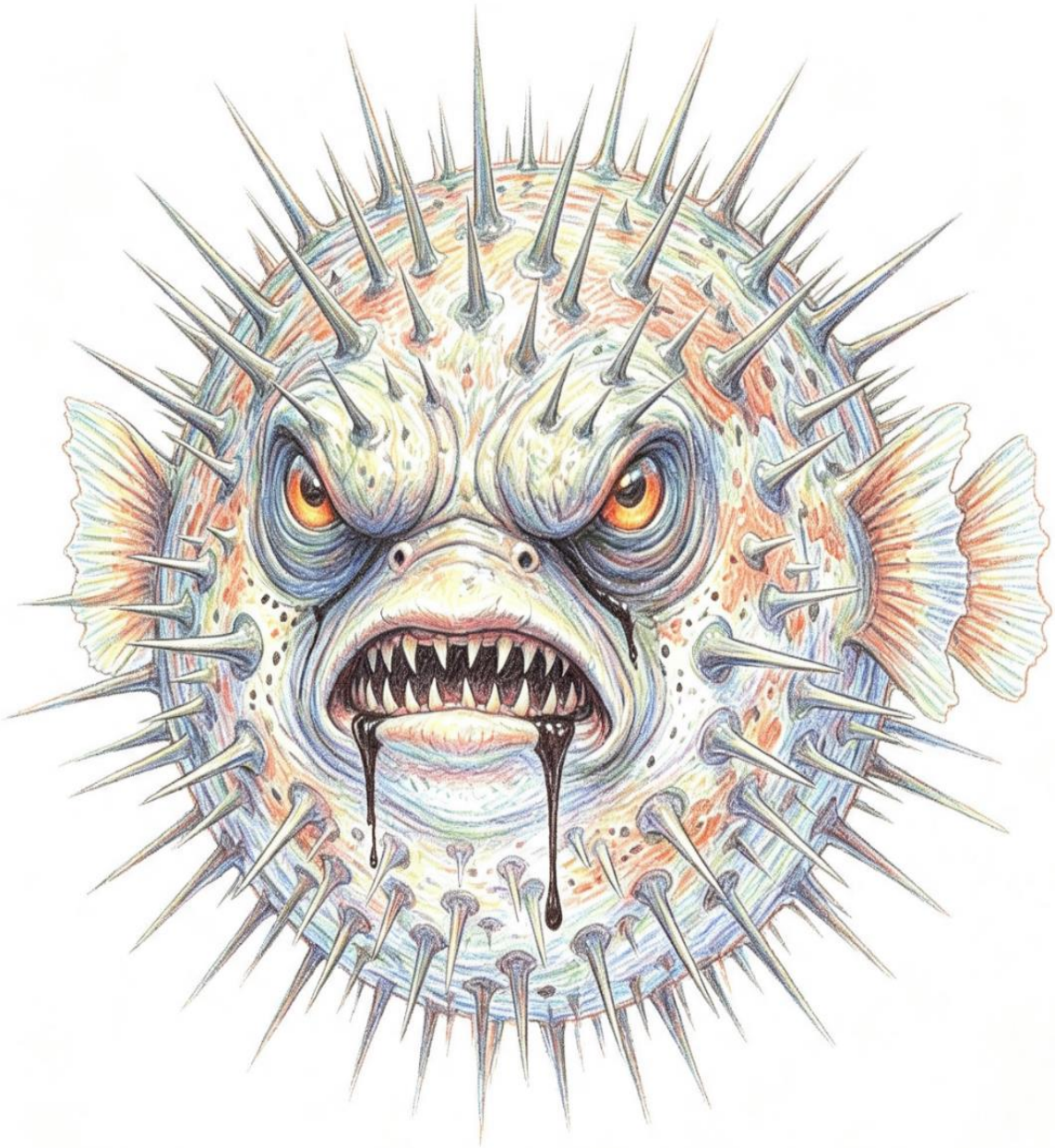
PAPILIONSUN

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 4

La esencia del mal

Sombra junto con Maya han eliminado la oscura elite en la dimensión de los cielos y antes que Flighter explotara, los dos atravesaron el portal de luz a la siguiente dimensión, la dimensión ultima para llegar a los sitios del reinado del mal donde los guerreros con mayor fuerza dominan en las dimensiones de tierra.

Sombra y Maya han llegado a una dimensión de un fondo submarino, donde hay corales y rocas, pero no hay seres vivos, porque fueron contaminados, además hay barcos destruidos y riscos montañosos en la oscuridad, usando su magia, Sombra y Maya se van nadando entre el lecho marino arenoso con velocidad y sin ahogarse, ya que sus poderes les permite respirar normalmente. En eso aparecen clones diminutos de Pyrhara que vienen a matarlos y comérselos, poseen dientes agresivos para matarlos como pirañas, son muchos, pero los héroes usan sus ataques, Sombra lanza descarga eléctrica y Maya el poder de confusión haciendo que entre ellas empiecen a nadar en círculos huyendo de la escena, a avisar a los monstruos del mar, pero Sombra decide lanzar descarga eléctrica para dejarlos en shock, desaparecen como fantasmas ya que son demonios que han devorado muchos cuerpos.

Nadan juntos entre el océano oscuro, donde ven peces y seres muertos, además logran ver ciudades encapsuladas por domos cristalinos, destruidas. Entre el mar, algo atrapa con sus extremidades a Maya, como si un alga gigante la amarrara; Sombra reacciona velozmente y corta los tentáculos, pero entre el mar oscuro, sale una criatura luminosa, con traje como de Sombra en negro, cabeza tipo planta carnívora y extremidades ramas, un clon maligno de Sombra vegetal llamado Zykka.

Zykka no hace ruidos más que su abre y cierra de su mandíbula. Vuelve a lanzar los tentáculos, pero son cortados por la rosa que gira su flor como una sierra eléctrica. El mutante se lanza a atacar con sus fuertes mandíbulas a devorar; los héroes evitan a toda costa ser mordidos, aun así, Zykka es un gran nadador, en tipo salto y caída en el agua. Intenta atacarlos con sus fuerzas de monstruo acuático feroz mientras cae fuertemente en el suelo marino produciendo fuertes oleadas.

Sombra fusiona sus poderes con el cristal de viento y lanza una fuerte ola de viento en el agua al levantar el brazo al cielo y se forma una avalancha de remolino que marea, envuelve a Zykka y lo tira a través de un agujero submarino.

Creyendo haberlo vencido ambos se alejan, pensando que no hay enemigo... pero Zykka emerge con sus patas y furioso por derrotar a su mal clon.

Zykka usa sus poderes y hace girar sus tentáculos y forma un tornado acuático que marea a los héroes y en el agua como un súper drenaje se entorpecen. Maya abre sus alas y se sostiene, y con su rosa lanza dispara un súper rayo láser que atraviesa el súper tornado y ataca con gran fuerza y como rayo gigante golpea y derrota a su enemigo, este desaparece. El tornado se detiene y se equilibran los guerreros, Sombra le dice a Maya que es muy fuerte, ella también lo acepta y…. ambos se sonrojan.

Pasa un minuto de silencio y se hace eterno... pero un ser atacante se lanza hacia ellos, nadando a vengar la muerte de Zykka. Con un hacha se lanza un centauro maligno con cabello largo negro, con piel bronceada y de cuerpo fuerte, un ser proveniente de la Atlántida y creador de Zykka usando sus poderes, un monstruo llamado Centroro que, a diferencia de los otros demonios, es rival de Krimbell Vortax porque planea ser el mejor.

Con sus ojos rojizos lanza un hechizo que domina a Maya y hace que se lance a atacar a Sombra mientras el centauro se lanza a atacar con su hacha. Sombra trata de hacer despertar a Maya, pero Centroro se lanza a atacarlo con su pesada hacha, pero entre esquivar los ataques de Centroro, Maya lo ataca con sus rayos láser y golpes de rosa. Pero en la escena aparece Krimbell Vortax y le dice a Sombra: - “no he venido a defenderte porque tú y yo Sombra somos enemigos mortales pero este duelo es mío, así que no te metas porque ese ser y yo somos enemigos naturales-”.

Sombra acepta la ayuda de Krimbell mientras Sombra y Maya pelean con sus armas, Scalight vs Rosa sagrada, Krimbell pelea con sus puños fuertes y patadas tigre contra el centauro Centroro quien usa sus músculos y patadas de caballo. Centroro lanza flechas hechas de luz con sus ojos mientras que Krimbell las golpea con la cola, pero algunas se pegan a la cola y lo lastiman un poco. Sombra trata de despertar a Maya, pero es inútil, solo eliminando a Centroro o que ella mate a Sombra el hechizo desaparece.

Krimbell está seriamente dañado por Centroro, entonces usa sus ojos y lanza rayos gamma destructores pero el Centauro salta y cae clavando el hacha en la cabeza de Krimbell y lo deja mal herido. Mientras tanto Sombra batalla usando su descarga eléctrica contra el rayo chispas de colores que lanza Maya, ambos con gran nivel de fuerza, Maya se cansa de ese tonto juego y lanza una flecha luminosa, pero con la ayuda de un golpe iluminante a la flecha por Scalight sale volada y se clava en el pecho de Centroro, sin embargo, nada le hace, el centauro queda ileso, se quita la flecha y se dirige a destruir a la misma Maya, pero Krimbell se interpone y se quita el hacha y se auto cura... la batalla no termina aún.

Centroro saca sus flechas de plata hiriendo a Krimbell clavándole flechas en todo el cuerpo que lo hieren, lo debilitan, pero aumenta sus poderes y se quita las flechas, aunque sangra, Krimbell se cubre con una coraza de fuego que bloquea que el centauro no pueda atravesarlo con las flechas, así siguen peleando con sus fuertes puños y patadas, ambos

pelean con fuerzas descomunales hiriéndose y ambos se rehúsan a perder, ambos se atacan con ira profunda.

Centroro usa su ataque final, llamada la furia de sagitario; concentra su poder y corre como un caballo hacia Krimbell y con su brazo lanza un rayo cometa que atraviesa las rocas y va hacia Krimbell a destruirlo. El demonio aumenta su poder de ira y con su hocico lanza una gigantesca energía rojiza que es altamente destructiva y a la vez desintegrante que ataca el golpe cometa, ambas explotan.

Mientras tanto, Sombra pelea contra los poderes de magia de luz de Maya que lanza con sus manos. Sombra esquiva los rayos y le pide perdón a ella y le lanza un súper rayo de luz de la verdad con la espada Scalight, ella es golpeada fuertemente y cae al suelo vencida, pero el hechizo se rompe y queda dormida.

Mientras tanto, Krimbell está agotado, pero Sombra le dice que lo prometido es deuda y aumenta el poder de su descarga eléctrica y lanza un tornado eléctrico que ataca y destroza el rayo y lanza de un golpe electrizante a Centroro y este cae en el fondo submarino, de espaldas y muy lastimado, sangra y mientras va muriendo dice: - “Durval, maestro es quien te dará la muerte, prepárate Sombra porque el fin tuyo está cerca”-.

Sombra termina la batalla, Krimbell reconoce que Sombra lo ayudo y viceversa, pero solo es rivalidad porque aún son reales enemigos, solo que no es el momento para esa batalla y por medio de llamas, Krimbell se teletransporta para volver a luchar algún día. Sombra espera esa batalla... luego va y despierta a Maya y ella asustada despierta y le cuentan que ha ocurrido, ella no lo puede creer, pero si lo acepta y continua el viaje sin temer.

Nadan hasta que se acercan a una caverna que se forma en el mar, y van a cruzarla para llegar a la parte desaparecida del océano, pero algo brilla entre el camino y ven algo plateado y moviéndose turbulentamente y entre los riscos sale un ser metálico parecido a un pez ángel, pero robot y de tamaño gigante y le conocen como Sniper y es un pez que se acerca a cuidar el territorio de sus amos, reconoce intrusos y se activa los ojos en color rojo del pez.

Sniper lanza con sus cañones de abajo en sus aletas pirañas mecánicas mordedoras, con dientes de acero que destrozan. Sombra lanza descargas electrizantes que hacen colapsar las pirañas y Maya usa sus rayos láser para destruirlos y hacerlos explotar, son muchos y siguen siendo disparados; sigue la batalla hasta que Sombra lanza su rayo tornado que marea y hace que las pirañas se golpeen en el lanza-pirañas y exploten destruyendo ese cañón.

Sniper detecta averías, pero con su segundo cañón derecho un híper rayo láser azul que destruye todo a su paso, Maya contraataca con su rayo láser rojo con gran potencia y

luchan por ver quien destruye quien a quien. El rayo es muy poderoso, pero para des fortuna de Sniper, el lanza rayos se sobrecalienta y finalmente explota averiando el lanza rayos.

Sniper se sobrecalienta un poco y abre la tercera compuerta, la izquierda y saca una pistola que lanza arpones puntiagudos muy fuertes, Sombra y Maya se mueven rápidamente para no ser atravesados. Los arpones de acero son muy peligrosos y pueden cortarlos en dos.

Se acercan a Sombra y cuando están por atravesarlo se siente con duda, pero en ese momento, Scalight ilumina y lanza una onda magnética muy fuerte y los arpones se clavan en Sniper y le dañan todo el sistema de ataque, bueno casi todos porque el pez ángel sigue funcionando. Se desactiva, pero usando un sistema de auto emergencia se vuelve a activar y saca un cuarto cañón frontal y lanza muchos torpedos veloces. Los torpedos son suficientemente explosivos y mortales… Sombra los ve venir cerca, van explotando todo el sitio con gran fuerza y devastan las columnas, pero antes que lleguen, Sombra se llena de gran energía y lanza grandes llamaradas con sus alas que crecen y extienden energía que los protege y los proyectiles explotan, algunos tan cerca de Sniper que hace que este choque y explote totalmente destruyendo todo el campo.

Cesa el sonido, desaparece el enemigo y por supuesto Sombra quien abraza a Maya, salen de las alas de fuego con un ambiente de paz y con gran motivación siguen su viaje a través del océano.

Sombra ha vencido al peligroso robot quien se encargó de destruir el arrecife de coral y los barcos de la zona y se abre paso para el siguiente pasadizo entre las rocas a una zona donde el mar es un sitio realmente vivo pero los seres vivos son atormentados por las fuerzas oscuras, los peces, los tiburones y los pulpos y cangrejos huyen o se mueven alterados, incluso chocan con el campo magnético de Sombra.

Sin embargo, ese mar no existe es una ilusión óptica de los animales que existieron, a pesar de verse reales no existen porque el mar fue destruido. Sombra y Maya se deciden a batallar contra el asesino de estos y vengar su muerte.

Mientras nadan aparece un ser que molesta y espanta a los seres como si dominara el sitio, fue quien elimino a los animales. Un ser como un samurái con cara rojiza de ojos amarillos, con un traje hecho de filo de navaja y con unos dos picos en sus brazos como armas, un ser llamado Fourtrey.

Sombra lo reta a que se meta con quien puede. Fourtrey se lanza a atacar, pero no puede tocarlo porque se corta, ya que está hecho de navaja, Fourtrey se lanza y desaparece y de repente aparece tras Sombra y trata de cortarlo con su armadura. Sombra lo esquiva y saca a Scalight y se prepara a batallar. Fourtrey se acerca invisiblemente y se aparece muy cerca y trata de usar sus uñas cortadoras y chocan con Scalight.

Fourtrey desaparece y vuelve a aparecer y trata de atacar y por más que se aparezca y desaparezca, solo consigue esquivarle los ataques, pero no eliminarlo. Entonces concentra su poder en la espada, y justamente cuando se aparece, rápidamente corta de un espadazo las uñas, enfurecido el samurái lanza muchos cuchillos filosos que se clavan en el escudo o son destruidos por las alas de Sombra. Sigue el ataque de cuchillos hasta que Sombra se cubre de un campo magnético que hace que estos se regresen y claven la armadura de Fourtrey, pero no le hacen daño.

Fourtrey se detiene y planea atacar como un guerrero legendario, se lanza con sus ataques corporales de armadura navaja, Sombra se cubre con el escudo y ataca con la espada, pero es muy veloz y el filo es grande. Fourtrey araña fuertemente el escudo y a pesar de que es metálico, los rayos no lo dañan ni siquiera los espadazos.

Pero en ese momento, Scalight ilumina fuertemente y su nivel avanza a mayor. Entonces Sombra se dispone para batallar, ahora pelean los puños y patadas filosos de Fourtrey contra el filo de la espada; Sombra ilumina con fuerza su espada y lanza una onda de luz como boomerang cortador que atraviesa levemente al samurái y parece que solo le paso como aire. Pero luego... el samurái se detiene y cae, la armadura se rompe totalmente y el humano rojizo demonio yace derrotado en el mar.

Habiendo vencido al soldado, siguen su odisea submarina. De pronto, ven una cueva submarina donde se emiten luces mágicas que iluminan el pasadizo hacia adentro. Entonces siguen nadando con sus poderes y suben unas gradas hasta un antiguo templo parecido a los templos budistas, suben las gradas de piedra emergiendo del agua y llegan a un salón principal lejos donde el salón está vacío, sin ningún altar ni gradas ni objeto alguno, solo una puerta que dice: Chase de loux espeux... no es francés, pero en idioma de otra dimensión significa casa de los espejos.

Entran cruzando la puerta de madera y llegan a un salón lleno de espejos por todas partes, alrededor del sitio, formando sitios rodeados por espejos. El sitio oscuro forma misterio, de pronto ven una sombra moviéndose entre la oscuridad y se preparan porque no se sienten solos, entonces ven un reflejo de Sombra en un espejo que se mueve independientemente como si fuera a lanzar descarga eléctrica, pero Sombra se sorprende y va a lanzarla hacia ese reflejo del espejo. Maya le advierte que mejor no, pero es tarde y ese rayo es reflejado y se devuelve atacando a Sombra y lo tira al suelo.

Maya está asustada, Sombra se levanta; pero una Maya del espejo sale del espejo y reta a Maya a luchar y que se le acerque a batallar, cuando ella se lanza, la falsa Maya se mete dentro del espejo y la chica choca fuertemente con el espejo y se golpea la cabeza. Se levanta y se asusta un poco.

Se reúnen los dos y se preparan a pelear contra quien o quienes, porque no saben quién ha hecho esa trampa, de pronto, frente a ellos aparece una salamandra bípeda, azul con rayas amarillas y de ojos como desequilibrados, con estatura de 3 metros, pero muy larga y se presenta como Freakror que es un ser de la dimensión espejo y reta a ellos a vencerlo o serán atrapados en su templo para siempre.

Freakror crea clones idénticos de Sombra y Maya peleándose los cuatro en un duelo donde se atacan con sus mismos poderes mientras la criatura por cada golpe que le da el clon al original le va absorbiendo energía, aumentando de poder, cual hace que sus espejos iluminen. Los guerreros en una ardua batalla se pelean uno contra otro y entre ellos (o sea Sombra falso contra Maya y viceversa), pelean fuertemente hasta que, debido a su nivel de batalla de los originales derrota a sus copias, pero el mutante lanza otras copias, pero son derrotadas.

Freakror lanza un ataque llamado reflejo de espejo, el cual lanza unos rayos de los espejos que se reflejan/rebotan de otros espejos, intentando dañar a los héroes como si fuera un láser, los guerreros esquivan estos pero el rebote se va volviendo rápido como un ping-pong; el rayo láser rebota totalmente mientras que el mutante con su cola y patas lo redirige a cada rato… Maya decide accionar y convierte su rosa en un escudo espejo protegiendo a Sombra de los rayos, entonces el héroe en agradecimiento lanza dos rayos eléctricos, uno destruye el rayo láser y el otro ataca al mutante dejándolo debilitado… pero regresa al espejo y renueva sus poderes.

Freakror usa sus poderes y con su cola amarra a Maya y la toma, encerrándola en un espejo, si lo rompe quedara para siempre ahí… esto desespera a Sombra quien piensa en pedirle perdón para liberarla del espejo… Maya le dice que no se preocupe que habrá como salir de esta, entonces piensa en redimirse pero de pronto piensa en que el espejo es una dimensión y si puede abrirla con dos poderes de portales, entonces le dice a Maya que sincronicen sus armas y el rayo de rosa junto con Scalight se unen formando un poder que producen un portal de tiempo, aumentando el poder de sus armas para poder producir portales dimensionales a otros universos, esto le da ira al mutante… piensa que si los derrota puede obtener ese poder.

Sombra se lanza a batallar, volando a atacarle su flaco cuerpo, pero Freakror se mete en un espejo. Sombra se detiene y usando otro espejo como ventanas, le da una patada por la espalda a Sombra y luego sale por otro y le da unos arañazos.

Golpeando a Sombra sin saber dónde va a aparecer y es rodeado por patadas y hasta cabezazos de la criatura. Maya recuerda la sabiduría de los dioses y cierra los ojos, se concentra recordando la meditación de donde presentir las fuerzas oscuras y por donde atacaran, entonces detectando su energía puede ver lentamente a Freakror y en ese momento

donde va a aparecer ve donde la criatura saca su cabeza y le dispara rápidamente con su rosa mágica una bola luminosa de seda que aturde a la criatura y con otros 3 disparos más simultáneos sale del espejo mareada.

Sombra se encuentra bien y le da gracias a su sonrojada amiga, Freakror se pone de pie y de un salto desaparece y vuela sobre los espejos. Con su hocico lanza un rayo rojizo como una onda sónica que se llama reboot y es porque rebota entre los espejos y ataca a Maya y la deja golpeada en el suelo. Sombra acude a ayudarla, pero también es golpeado. Se levantan los héroes y se preparan, cuando lanza la onda sónica y empieza a rebotar entre los espejos, Sombra usa los poderes de su escudo dorado y le da un golpe con este al rayo y este se devuelve arriba y ataca fuertemente a Freakror que cae rompiendo varios espejos.

Se levanta la criatura y se llena de furia al ver que por culpa de ellos su templo se arruino. La criatura crea con su cuerpo varias sombras de humanos que corren, empujan o golpean a los héroes, Sombra se cansa y usa el poder de Scalight y lanza un fuerte resplandor luminoso y destruye las sombras.

Maya usa su magia y en un espejo crea una criatura que se sale del espejo que es idéntica a Freakror y hacen que los dos se peleen simultáneamente, pero el incrédulo Freakror trata de meterlo en un espejo, pero en el momento que lo mete, Sombra se lanza un fuerte rayo de ventisca congelante que lo empuja y se mete en el espejo y se bloquea de modo que no puede salir. Lo peor es que mientras Freakror trata de salirse, su reflejo se transforma en una bomba explosiva redonda que explota y destruye al mutante en su dimensión alterna.

Sombra y Maya se reúnen y van a irse al ver abrirse la puerta, pero al abrirse salen muchos Traps con sus fuertes dientes dispuestos a atacar, realmente el líder Traps de la parte 3 no fue vencido y más bien combino su ADN con el fuego, ahora lanza llamas con su hocico. Sombra concentra su poder congelante y lanza un rayo congelante y congela a todos los mutantes, los deja inmovilizados, con un golpe catastrófico hace un agujero y todos se caen a un pozo subterráneo.

Sin contratiempos siguen a la parte siguiente donde suben unas gradas y al salir, encuentran la salida a otra vez la parte oceánica donde hay fuertes comentes de agua hacia los ríos. Sombra y Maya vuelven a activar sus poderes para no ahogasen y se lanzan sobre la corriente marina que va a gran velocidad y los va llevando a través del mar hasta que llegan a una zona como un rio hondo con ilusiones ópticas de cocodrilos y peces nadando, pero no son reales. Nadan en el rio sin emerger y buscan a quien tenga el cristal de agua.

Sin embargo, hallan la energía del cristal de agua, en el interior de un barco hundido, destruido y lleno de fantasmas. Sombra y Maya adentran al barco y por un agujero llegan al interior, pero son atacados por fantasmas de humanos muy horribles y que pretenden asustarlos y que se mueran del susto, pero Sombra es un tipo fantasma y les dice que se

preparen para su descanso final… usando el poder de la luz de Scalight lanza un súper rayo luminoso y todas las criaturas se destruyen y van abriendo paso en el interior del barco, registran todos los sitios nadando y con sus poderes destruyen los fantasmas sin temer.

En ese escenario aparece Zarcas, retando a Sombra a un duelo final, piensa enfrentar a Sombra para entrenarse para luchar contra el guerrero final. Zarcas, lanza sus cadenas de metal hacia Sombra, pero se las corta en dos con Scalight; aceptando el guerrero dorado que es un gran guerrero, pero no deja que lo impresione su ataque.

Zarcas lanza con su hocico cuerdas que amarran a Sombra totalmente sin poder moverse, igual a Maya que es amarrada con cuerdas de nylon que lanza con su hocico. Los dos quedan atrapados por las cuerdas, sin poderse mover ni cortarlas, de hecho, cuanto mayor quieren liberarse, no pueden y se arañan con esta.

Zarcas les dice que son unos débiles, sino pueden vencer esas cuerdas menos al guerrero final, Sombra abre las alas de fuego y quema las cuerdas logrando liberarse. Sombra va a ayudar a Maya, pero Zarcas le dice que no debe hacerlo porque si no, no podrá vencer al mal siguiente. Difícilmente, Maya toca la rosa mágica y lanza pétalos de rosa que lanzan pétalos que queman las cuerdas.

Zarcas ve ese fuerte acto, pero no planea tener una batalla final sino entrenamiento. Lanza bolsas plásticas asfixiantes con sus poderes; Sombra con Scalight las corta antes que los atrapen, pero Zarcas aprovecha para teletransportarse e irse del sitio. Sombra y Maya sin lesión mayor, siguen su camino, mientras sigue presintiendo una fuerza maligna que los vigila.

De pronto, se detienen en una puerta donde ven un gran resplandor y belleza que está detrás de la puerta metálica. Con un puño luminoso, Sombra abre la puerta y adentran al salón principal cual no está ni húmedo ni está destruido, de hecho, el agua mágicamente no traspasa esa puerta para no impedir el espacio principal del enemigo feroz.

De pronto... ven el cristal de agua y lo toman, y pretenden irse con el cristal azul iluminante pero una voz les dice: - “bienvenidos a mi dominio, te estaba esperando para ser mi esclavo, y si quieres toma el cristal de agua, pero sinceramente no te detendré porque de todas maneras serás eliminado”-, no ven a nadie en ese barco, solo ven un suelo de madera, ventanas, un candelabro, y un cuadro... de una mujer de bellas facciones, con cabello oscuro largo, con los ojos cerrados achinados, boca sensual y un vestido rojo, mirando de medio lado y de tez blanca en un paisaje oscuro. Nada ven, y voltean, pero nada...

De pronto, el cuadro abre los ojos negros, tríos y malignos sin importar quien sufra, se voltea totalmente mostrando la verdadera cara, su otra parte cual no se miraba tiene un golpe severo en el ojo oculto, y su media boca esta inflamada, despedazada y sin dientes y con el cachete inflamado en morado, pero cubierto por su extensa cabellera.

Los héroes se asustan de ver ese ser tan demoniaco, con mirada que ama el sufrimiento y el dolor, esta logra salirse del cuadro, una mujer que si su cabeza en el cuadro media 1 metro, saliendo de este mide unos 9 metros de alto, tiene un cuerpo muy largo y el vestido lo hace verse largo, sus manos son flacas, largas con uñas rojas y se nombra Devolique.

Ese demonio se alimenta del sufrimiento y del dolor y se propone a tratar de tragarse las almas de ellos. Sombra y Maya nunca habían sentido tanta maldad y se preparan a batallar. Devolique no se mueve, absorbe las energías de los héroes y por más que se cubran, se van debilitando, Sombra usa a Scalight iluminando con gran fuerza y se lanza y corta al demonio en dos, en su abdomen; Devolique cae sin llanto ni rendición; Sombra cree que la ha vencido, pero ella se vuelve a unir otra vez y se ríe, dice que se alimenta de los niños que mueren, de la naturaleza destruida, de las guerras, de la enfermedad y de las madres en ayuda.

Revive y sigue sin dejar paso. Devolique usa sus conjuros satánicos y usa el ataque de conjuro de anti-suerte, Sombra solo ve una energía oscura que pasa sobre sus cabezas, pero nada ocurre, Maya se dispone a atacarla con su rosa y donde va hacia ella se tropieza, y su rosa se rompe en dos. Sombra va a socorrerla, pero le cae el candelabro en el cuerpo; Maya se levanta golpeada y se levanta el polvo del piso y se irrita los ojos y se resbala de nuevo. Sombra esta adolorido, pero con sus fuerzas levanta el candelabro y ve a Maya sufriendo… Devolique está riendo y eso irrita a Sombra quien se lanza con su espada a atacar, pero de pronto aparece una pared de la nada y choca bruscamente.

Devolique se ríe y sus fuerzas aumentan. Al parecer no hay nada que hacer, no saldrán de ese lugar a menos que encuentren su punto débil, aparte de estar en ese problema, son rodeados por fantasmas y diablillos que ríen y se burlan con caras horribles.

Sin embargo, Devolique se enoja de la espada Scalight ya que es la única arma que no ha podido vencer, planea destruirla con sus fuerzas, pero por mayor fuerza diabólica no puede destruirla. Pero la espada Scalight presiente una gran fuerza diabólica y se levanta en el aire, y lanza rayos de luz hacia Devolique y la hace ceder, además con sus rayos de luz destruye a los demonios y fantasmas, así recupera al 100% la salud de los guerreros y sus armas.

Sombra se sorprende del gran poder de la espada y la toma con gran orgullo y sabe que el amor es la fuerza mayor que vence el mal y que la fe de un mundo mejor es suficiente para seguir viviendo. Devolique ríe, pero se llena de ira, y lanza sus hechizos demoniacos, pero Scalight ilumina y protege a los héroes.

Devolique planea usar todas sus fuerzas, pero en el escenario aparece Natura y Tamura su aprendiz del bien (recuerden que Tamura aún no conoce a Sombra en el tiempo

alternativo porque es antes del duelo de Zarcas) y le dicen que su tiempo ha terminado. Ella no teme porque dice que siempre renacerá mientras el mundo se destruya, sin embargo, a Natura la Tierra es solo un mundo pequeño, ya que la energía del amor y la naturaleza abarcan todo el infinito, y que esos quienes lloran y sufren, llegaran a ser consolados y amados, pero mantienen esa fe a ese mundo y el amor a quienes los aman.

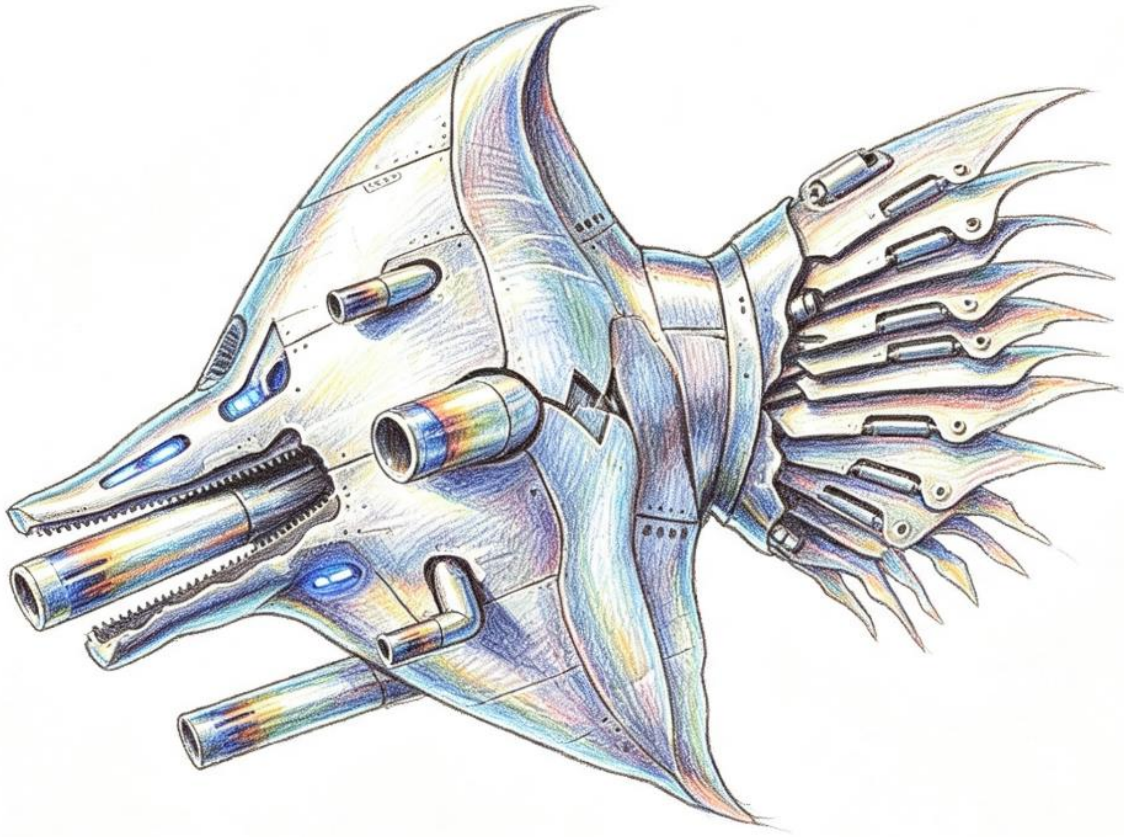
Devolique se enfurece y va hacia ellos. Pero Natura, Tamura, Maya y Sombra aumentan sus fuerzas interiores, y con sus manos y la ayuda de Scalight forman una gigantesca esfera de luz de esperanza y de amor como un sol naciente y se acerca y como una flama potente destruye a Devolique y la desaparece totalmente como si se quemara por el rayo que estalla como rayo de luz que ilumina a los héroes y al mundo entero.

Cuando la luz se dispersa, los cuatro aparecen en tierra firme, en un sitio como un bosque seco, en la dimensión de tierra, habiendo eliminado a la diabólica mujer, sonríen todos y se sienten felices por luchar por un mundo de amor y belleza. Natura íes presenta a Tamura como un humano que le pidió a los dioses proteger al mundo pero que está en entrenamiento, Natura se despide con Tamura y se van los héroes por teletransportación y tanto como Sombra y Maya han subido de nivel, pero aún hay mucho camino por recorrer, ahora descansan un poco de las arduas batallas e incluso miran el lejano atardecer donde las aves vuelan libremente y felices en el cielo.

Se refugian en una cabaña mientras hablan de si y recuerdan cosas bellas de sus vidas y su relación como amigos mejora, pasan unas horas de paz y felicidad, pero mañana les esperara un día donde tendrán que volver a luchar.

Dola AI

Dola AI



Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 5
La verdadera guerrera de las armadas del bien

Muchos se han preguntado por qué Sombra no fue liberado cuando las criaturas infernales se liberaron a la Tierra la primera vez y porque fue elegido Magnum Arner en la saga primera; en esta parte se basará la verdadera batalla.

Cuando las fuerzas oscuras fueron abierto los portales del infierno los enemigos del bien y de la naturaleza fueron liberados al salirse de los portales; los gánsteres también, incluso el gran Murdock Botter quien aparecerá en esta saga y el padre de Magnum quien se convirtió al fusionarse con las fuerzas oscuras en Argos; el espíritu de Magnum se encontraba en una parte dimensional donde estaba encerrado en purificación de maldad ya que él no era malo pero si necesitaba ser limpiado, en un sitio oscuro en una dimensión alterna del infierno donde los seres estaban encerrados en celdas y no podían salir al cielo ni a la Tierra ni siquiera a la parte de la dimensión del mal del infierno, pero mientras se liberaban los portales a la Tierra, Colder y Gyrospy adentraron a esa dimensión y liberaron a las criaturas con bajo nivel de maldad como Zarcas, rompiendo los candados mágicos que cerraban las puertas mágicas de madera que encerraban a las criaturas, sacándolas a la Tierra del año 2100 donde inicia la historia.

Pero justamente cuando van a liberar a Magnum, en su celda a solo dos pasos... aparece una guerrera desconocida y con su espada llamada la espada

Electropower que lanza rayos eléctricos ataca a las criaturas y las derrota. Sin embargo, Masterstrunk aparece y con un hechizo muy fuerte hace que esa guerrera sea llevada a una dimensión lejana sin la esperanza de volver, en un sitio rocoso y sin vida; esa guerrera sobrevive ya que se alimenta de las pocas plantas y del agua fría del planeta y entrena con gran fuerza para ser la mejor guerrera y decide luchar como justiciera. Por supuesto, Masterstrunk revive a los monstruos eliminados y sigue su punto de dominación manejando la mente de Shogun, pero todos fueron vencidos por Sombra y por mucho, pero finalmente, esa guerrera ha avanzado sus poderes y va a regresar.

Entre tanto, Sombra y Maya salen de la pequeña cabaña, muy llenos de si y habiendo descansado a continuar su búsqueda donde el cristal de tierra y de electricidad permanecen ocultos. Caminan acercándose a un antiguo castillo, el cual se ve lleno de soldados humanos con caballos, y feroces espadas.

Cuando Sombra es divisado, suenan las trompetas y salen muchos caballeros hacia ellos con lanzas y espadas. Sombra los mira creyendo que será bienvenido, pero está en un error, porque los soldados se lanzan a atacar y con sus espadas tratan de atacarlo, por

supuesto a Maya no le hacen nada porque es humana y más bien tratan de socorrerla y la capturan.

Ella pide ayuda y Sombra con su espada lanza un súper rayo de luz tan potente que encandila a los caballos y tiran a los soldados de sus ellos. Sombra sin tiempo que perder, saca a la pequeña estatua de Alazam que se vuelve grande y el amistoso caballo restriega su cabeza con la de Sombra, el héroe se monta en el caballo y mientras sigue a Maya quien se dejó capturar al propio para atacar adentro del castillo y mientras la sigue usa su espada y lanza rayos eléctricos a los soldados dejándolos en el suelo electrocutados.

Ambos cabaleros entran al castillo con Sombra y el soldado con Maya en sus hombros; Sombra entra y los soldados lanzan flechas para matarlo, pero Alazam usa su poder de fortaleza y hace que Sombra se convierta al igual que su caballo, hecho de cobre y ninguna flecha los daña. Entran al castillo y Maya es llevada donde el príncipe del castillo, un joven de 25 años, rubio, de ojos verdes, cabello corto redondeado, tez blanca, y con ropa de príncipe, un traje de azul con capa roja, llamado el Príncipe Sarmel del reino Stoohad.

Se enamora de la bella chica quien está enojada y le dice que no le parece un gusto conocerla, porque ese no es modo de llevarla. El príncipe le dice que quiso salvarla del monstruo con quien iba, pero ella le dice que no es un monstruo sino un justiciero, en ese momento abre las puertas de madera anchas, Sombra habiendo electrocutado a los guardianes y se acerca donde Sarmel y ambos sacan su espada.

Pelean por diferentes razones; Sombra por Maya quien fue raptada y Sarmel porque cree que es uno de la elite maligna de Mortula quien ha invadido muchas veces su castillo.

Por supuesto, Scalight corta rápidamente su espada y con un leve rayo de luz tira al príncipe al suelo. Pero en el suelo no se rinde y saca otra espada y luchan, pero es inútil. De pronto, cuando le quiebra la otra espada, sale un mago anciano flaco de barbas largas blancas, ojos blancos y traje verde quien es el consejero del rey y le dice que no pelee contra Sombra ya que nunca podría vencerlo y que es del lado de las fuerzas del bien y quien una vez ha vencido a Mortula.

De pronto, se activa la alarma, porque hay guerreros que han llegado a atacar el castillo, Sarmel motivado por ser el mejor guerrero y sin escuchar a su maestro sale con su espada, pero, aunque pelea con los Mortulas, son muy fuertes y han sido derrotado a todos los soldados. Sombra y Maya salen y con sus poderes mágicos y flechas atacan y destruyen a los soldados oscuros mientras solo dejan las armaduras en el suelo…aparece en escena un Mortula cuál es el original, quien reta a Sombra a una batalla.

Mortula usa sus poderes y saca una pluma de fuego que se forma en espada de fuego, la legendaria espada fénix cual lanza llamas y bolas de fuego, así lucha contra el héroe quien se cubre de las llamaradas, así como de las poderosas esferas de fuego. El héroe pelea

con su espada de luz contra la espada de fuego en una batalla donde giran y lanzan fuego contra luz, produciendo destellos en la zona, se desprende fuego en forma de esferas que golpean rompiendo piedras y otros objetos, mientras que la luz va destellando en los pasillos... los dos guerreros pelean

fuertemente uno contra otro y luchan agresivamente mientras luchan poderosamente con sus espadas, pelean con grandes fuerzas.

Las espadas pelean poderosamente y luchan con gran ferocidad de poder a poder, pelean mucho rato con giros y espadazos veloces, pelean fuertemente, pero ambas son indestructibles y el caballero oscuro no quiere perder tiempo, pelean fuertemente; Mortula lanza esferas de fuego con su espada, que derriten todo a su paso, el héroe lanza descarga eléctrica que las destruye, aun así, es golpeado por ese fuego. Mortula huye de la escena y se transporta a donde están los demás villanos.

Mientras tanto, Sarmel sigue orgulloso y quiere demostrarle a Maya que puede ser tan fuerte como Sombra y tratar que se vuelva su princesa. Pero siente unas horribles vibraciones en el salón, como si un ser pesado se acerca, con gran fuerza, acompañado de otros dos seres muy fuertes. De pronto al llegar al salón principal ve los pisos y paredes destruidos por agujeros y roturas.

Con un fuerte puño quiebra los vidrios una mano gigante como un gigantesco anquilosáurido con cabeza tipo toro con largos cuernos y ruge de manera brutal al igual que con su cola de piedras ataca los muros. Ese mutante ataca fuertemente y ha incluso aplastado soldados, el valiente príncipe trata de atacarlo con la espada, pero es muy fuerte y esquiva los ataques mortales, los héroes derrotan a los Mortulas y van donde se origina el ruido.

Pero en el camino mientras van, Sombra le dice a Maya que mejor se quede al margen porque la criatura llamada Behemoth es muy fuerte y puede matarla, ella insiste que no, pero en esa discusión aparece el mago anciano y le pide ayuda a Maya en una misión especial y ayudar a Sombra a que se Behemoth no la dañe.

Sombra le agradece y se aleja de Maya prometiéndose volverse a ver. Behemoth a diferencia de otros demonios solo sabe hacer dos cosas: destruir con sus garras y cola para atraer el aire oscuro y tormentoso.

Sombra tanza una descarga eléctrica mortal hacia el demonio quien se siente golpeado y ruge enfurecido usando su cola y sus garras destruyendo el palacio. El príncipe trata de usar su mejor espada, pero no puede ni siquiera arañarlo, mientras que Sombra lo ataca con su híper Light rayo o súper rayo de luz cual lo ataca y le irrita la cara y lo entorpece, el príncipe al sentirse inferior que su rival huye a un calabozo y habla con un reo que se oculta entre las rejas y le dice que al final la batalla ataque a Sombra, este acepta.

Behemoth lanza llamas de fuego azul, pero Sombra se fusiona con el cristal y lanza un súper chorro de agua muy potente que ataca y apaga el fuego, la criatura lanza llamas, pero son apagadas una y otra vez por los hidro poderes del guerrero. Behemoth usa su cola y como una porra va destruyendo las paredes y todo, pero Sombra esquiva los ataques potentes a gran velocidad y en cuestión de unos minutos que la deja en el piso del castillo, usa su Scalight y lanza una onda cortadora y le rompe la cola al reptil quien ruge principalmente de ira, ya que no lo daño seriamente.

Sombra le dice al aparecido Sarmel que ha vencido su cola, pero lleno de celos se lanza con su espada donde Sombra y trata de atacarlo, es fácilmente vencido de nuevo; sin saber qué pasa, no tiene tiempo porque Behemoth ve que se aleja un poco. Sombra abre sus alas y ve al monstruo atacante cual hace crecer su cola, pero en su pequeño cerebro sabe que podría ser cortada y solo se lanza a embestir de dos patas y con sus puños destructores. Sombra esquiva los ataques y corridas mientras vuela.

Mientras tanto, Maya es llevada a un sitio en una torre y el mago le cuenta que debido a que ella no puede vencer a Behemoth porque es un monstruo de nivel muy muy superior, necesita ayuda porque... él había creado un pueblo mágico de humanos hechos de papel y que las fuerzas oscuras matan a sus habitantes. La chica decidida alza su rosa mágica y adentra a donde está el pueblo tipo 2d. Ve un pueblo tipo Holanda medieval, y sus personajes enanos tipo 2d o sea son planos como hojas de papel y en alturas que alcanzan 1 metro y con caras de maniquís y están aterrorizados, asustados porque su pueblo esta enredado en telarañas y las gigantescas arañas de jardín plateadas rodean y se comen a sus habitantes como si fueran su presa y muerden e inyectan veneno.

Los habitantes enanos de ropa holandesa se encuentran con Maya y les pide ayuda contra las arañas de dos metros que están en las calles cubiertas por telarañas.

Ella usa su magia y les dice a los habitantes que tienen que soportar un poco, así ellos se preparan y cierran los ojos y se sostienen de las manos, ella lanza rayos a la tierra y hace que el calor del mundo aumente y eso altere a las arañas que se sienten incomodas y se bajan de las telarañas muy acaloradas y corren huyendo unas con otras a su madriguera subterránea, pero para evitar que vuelvan, Maya usa su rosa mágica y lanza miles de pétalos de flores mágicas que sellan la grieta a la otra dimensión donde han venido. Los papers están felices y abrazan a Maya, quien se siente alagada.

Mientras tanto, Sombra está luchando contra Behemoth esquivando sus ataques de cola y embestidas y lo ataca con sus rayos de luz y rayos eléctricos, a veces usa su ataque tornado y hace que la criatura se resbale y son su espada solo le ha cortado sus cuernos.

Mientras tanto, Maya explora esa tierra asegurándose que no haya ninguna araña, pero hay aviso de un habitante diciendo que los dos soldados han llegado a atacar el pueblo

porque han quitado a sus arañas de esa dimensión. Sin temer, Maya va a buscar a esos dos demonios; Sombra está agotado y ve que esa armadura es muy fuerte, sin embargo, el mago se acerca a Sombra y le dice que sabe cómo vencer a ese demonio legendario.

Pero mientras le explica y Sombra sabe el secreto, la criatura se hunde en la tierra como si nadara ahí... sin saber dónde se encuentra sale de un repente y con sus garras apuñala al anciano y lo hiere gravemente en el vientre. Sombra lo acude, mientras la criatura emerge y se posiciona en ataque.

El mago le dice a Sombra que cuide de su mundo mágico y de su hijo, el guerrero del bien; Sombra sin saber quién es, lo promete que así será y dejándolo descansar en paz, se llena de ira y de tristeza, y se lanza a atacar al demonio y lanza un corte de espada iluminante que lo atraviesa del pecho atravesando las garras y le destroza el pecho y sale por la espalda. El demonio enfurece y cae de espalda derrotado haciendo un fuerte impacto en el suelo.

Sombra se queda frente al anciano quien ha muerto y le dice que su promesa será cumplida, y donde planea revivirlo con sus poderes, sale la criatura revivida aun destrozada, ataca con una mordedura y trata de tragarse a Sombra, lo esquiva pero logra devorar al mago muerto. La criatura tan grande como

Maldravosaur, con sus ojos rojos ataca tratando de devorar, pero un súper rayo tras Sombra ataca con gran fuerza, un rayo electrizante tan fuerte que ataca y derrota al mutante y lo desaparece totalmente, diciendo: “-he vengado tu muerte, padre mío y ahora haré que haya justicia en este mundo-".

Sombra ve quien emerge desde las sombras, la guerrera legendaria del bien, quien fue la guerrera enviado a la otra dimensión, su nombre es Dowerfly, un ser parecido a un dóberman bípedo, con alas y cabello largo hechos de fuego y usa una armadura dorada, además lleva botas fuertes de metal y una espada Electropower, una espada que lanza rayos eléctricos y tiene gran poder. Los ojos rojizos de la dóberman están furiosos porque su “padre” fue asesinado y culpa a Sombra de su muerte.

Sombra le agradece su ayuda, pero Dowerfly se lanza al ataque y con su espada trata de atacarlo; sin dudarlo Sombra se lanza a contraatacar con Scalight en un duelo de espadas que atacan lanzando rayos llenos de poder. Pelean usando sus espadas y mientras batallan aumentan su fuerza interior, ambos guerreros llenos de coraje pelean muy fuertemente.

Mientras tanto, Maya llega al pueblo destruido y ve a un oso gigantesco parecido a uno de peluche, café y con alas en su espalda como las de un ángel, usa además dos guantes de boxeo. Bearer se le acerca inofensivamente diciéndole que quiere amistad, pero cuando está cerca presiente su poder interior de batalla y se quita antes de recibir un puñetazo de

boxeo, Bearer es muy veloz y ataca a gran velocidad con puños boxeadores veloces, que lanzan rayos con forma de puños de boxeo, Maya evita ser golpeada a toda costa y esquiva los golpes, mientras la criatura va destruyendo las casas y hasta ataca algunos habitantes, Bearer tiene gran fuerza y gran coraje, Maya ve un golpe de puño venir y con su rosa lo sostiene en el aire y bloquea el golpe y luego ambos golpes.

Bearer lanza con su hocico espuma toxica que atrapa a Maya en pies y brazos, esa masa toxica empieza a envenenar los tejidos de la chica, quien se le vuelven negros, el oso saca un puñal que se lanza a atacar, pero la chica aumenta sus poderes internos derritiendo los algodones, con una patada logra golpear al oso haciendo que se caiga el puñal. Bearer usa su otro ataque y saca unas uñas filosas como puñales que van a atacar a la chica, ella los esquiva a gran velocidad, pero ella con su rosa le da un golpe que lo tira al aire y cae al suelo; entonces el oso usa su hipocresía le dice que creía que era mala, que quiere ayudarla a vencer a los seres malignos.

Le ofrece a Bearer acompañarla y que ella lo adoptara si quiere, el oso resentido acepta y felizmente el gigantesco oso se une a la batalla. pero una voz maliciosa se escucha y le dicen que esto no se ha terminado aún ya que el mundo al igual que ellos serán eliminados; mientras que Sombra aun pelea en un duelo de espadas y se atacan entre rayos eléctricos muy fuertes y golpes fuertes. Ambos guerreros son muy fuertes, pero Dowerfly está en un nivel mayor.

Luchan uno con otro con todas sus fuerzas en un duelo de fuerzas, entre golpes y espadazos brillantes, incluso Dowerfly lanza con su espada ataques eléctricos muy fuertes que chocan con los rayos luminosos de Scalight; pelean arduamente, hasta rozan sus alas unas con otras cuando se acercan y chocan las llamaradas. Sin embargo, Dowerfly a pesar de tener energías infinitas, tiene muy pocos ataques, Sombra usa el cristal de fuego y lanza una fuerte llamarada con sus alas, pero, aunque se cubre el guerrero con el fuego no logra ni siquiera dañarlo, ya que es invulnerable al fuego y a la electricidad, Dowerfly extiende su brazo al cielo y lanza muchos rayos eléctricos que luego caen y tratan de atacar a Sombra, pero este velozmente se teletransporta y los pocos que le caen los absorbe levemente como si se tragara los rayos con su cuerpo.

Mientras tanto, Maya y Bearer investigan la misteriosa sarcástica y aguda voz que los ha amenazado, entonces recortando una de las casas y dejándolas trizas, sale un robot cuadrado, que es totalmente blanco, cara como caja y sus ojos oscuros hundidos sigilosos, un robot que se ve muy grande como una puerta y fuertes puños que en lugar de manos tiene unas tiras de papel en unas y en la otra un tipo de tijeras y tiene dos patas anchas estiradas.

El ser totalmente blanco dice:"-Papercraps los recortara la vida a ustedes-". el robot se mueve rápidamente y se lanza a tratar de atacar con su mano tijera tratando de cortarlos

en dos, Bearer se lanza y de un puño lo golpea en la cara, pero no le hace efecto, Maya saca una flecha luminosa y le dispara y solo consigue agujerarlo, pero no lo destruye. Con su otra mano de tiras de papel también trata de cortar a su oponente.

Bearer lanza sus puños voladores y Maya lanza muchas flechas y consiguen destruir al robot que luego se vuelve a armar y ataca a Bearer, lo corta al oso en dos con su tijera mágica y con su mano de papel le corta los guantes para que no los use. Sombra usa el ataque catastrófico aumentado haciendo un terremoto muy fuerte que marea y hace caer a la dóberman y la deja en el suelo tras una larga batalla y la espada de esta, cae al suelo.

Sombra le dice que, porque tienen que pelear, si mejor luchan juntos contra las fuerzas del mal, la perra con gran altanería y orgullo le dice: - "luchare, pero seré yo quien sea la mejor guerrera y no tu"-. Pero en la conversación, alguien desde lejos comienza a caminar a ellos con gran furia y saca entre la oscuridad su sable muy filoso y sus ojos rojizos brillan entre la oscuridad al igual que otros ojos abajo… sus poderes crean el mundo imaginario, Bearer se construye solo usando su magia y sin daños, se dispone a batallar y con sus poderes crea un súper mazo gigante que aplasta la mano papel del robot de cara picuda.

El robot queda con la mano convertida en una inútil bola de papel y se pone algo molesto pero la restaura, usando su otra mano tijera se lanza a cortar y hasta salta y se hunde en la tierra de papel y sale a otros lados, tratando de cortarlos por la espalda, lo esquivan, pero la tijera es invencible ante golpes; entonces sin darse cuenta, aparece tras Maya y va a cortarla en dos, ella se queda tranquila y deja que se acerque con sus tijeras mágicas y cuando está cerca, sostiene con sus manos como si detuviera una espada con sus manos, y con un golpe de karate tipo, espada le corta el brazo de papel a la criatura con todo y tijeras. Papercraps huye de la escena a buscar recuperarse, Maya es alabada por el pueblo, se despide con mucha gratitud y se va al portal de luz, luego se va Bearer con ella cruzando el portal de luz…y Papercraps tras ellos.

Lleno de ira el papel monstruo, su cara oscura es capaz de lanzar tinta que borra y elimina lo que toca, ambos guerreros esquivan la tinta pero Dowerfly cae; Sombra trata de darle la mano a Dowerfly para levantarla, pero se levanta sola y con orgullo decide irse, pero una voz los reta a ver dónde se van y salen de la oscuridad dos seres que les dice que se ha acercado el quien elimine a dos guerreros legendarios del bien.

Sale un ninja oscuro totalmente cubierto por una ropa oscura y envuelta, su cara es oscura y sus ojos son rojos como llamas de fuego y no viene solo, porque a su lado sale un lobo oscuro con ojos luminosos y lleno de ira, el ninja llamado simplemente Maestro y su hiena Rubet son dos despiadados asesinos, ese ninja usa su sable y Rubet sus mordeduras fuertes, por primera vez Sombra y Dowerfly deberán trabajar juntos, sin darse cuenta que el príncipe fue asesinado por Maestro como traición al encerrarlo.

Sombra saca su espada y pelea contra Maestro y su sable en un duelo mortal entre filos agresivos. Dowerfly usa su fuerza y armadura y pelea contra las embestidas y mordeduras de Rubet, cuando el lobo la muerde, recibe un fuerte puño que lo golpea brutalmente. El ninja lanza varios shurikens (cuchillas cortadoras) y Howls (cuchillas largas) pero el escudo dorado protege a Sombra y este ilumina levemente y varias veces sin saber el porqué.

Sombra y Maestro se baten en vuelo con sus espadas, el bien contra el mal al igual que Dowerfly contra Rubet quien tiene furia como un ser con rabia, Scalight logra cortarle la espada al Ninja, y Dowerfly deja algo lesionado al perro demonio; Maestro usa sus poderes oscuros y lanza con sus manos un rayo oscuro, Sombra contraataca con su súper iluminante rayo de luz. Mientras que Rubet deja de atacar y lanza con su hocico una gran onda de luz que destruye todo a su paso, Dowerfly usa sus poderes internos infinitos y lanza con las manos un rayo de brisa de cristales.

Maestro es fuerte y la batalla entre los cuatro guerreros continua, pero ante tanto ataque los guerreros comienzan a ceder porque se cansan de haber perdido energía contra la batalla de los monstruos anteriores, los malignos comienzan a atacar con mayor potencia y las fuerzas del mal están ganando. Sin embargo, han llegado hasta ese punto para ceder y ambos logran unirse y se acercan, se dicen con la vista que es hora de pelear juntos al fin, Dowerfly aún no quiere ser amiga de Sombra, pero quiere ser la mejor guerrera y si se une a Sombra a luchar por un bien común podrían vencer.

Se pone uno cerca de otro y dicen: “luz cristalizante” y los rayos de poderes se fusionan y lanzan un rayo que ataca ambos rayos malignos, cual se destruye y ataca a los demonios quedan cristalizados como estatuas sin poderse mover, y el poder del rayo de luz los ataca y los destruye haciendo que desaparezcan al terminar el resplandor luminoso. Los asesinos son derrotados, Sombra y Dowerfly se miran como grandes guerreros y se dan la mano, pero esta le dice que mejor se va a entrenar para la batalla final que será en la Black Tower que se ubica muy lejos, en la ciudad oscura.

Maya junto a Bearer entran al portal de luz y se despiden de sus amigos y para nunca volver, se cierra el portal para siempre. Sombra y Maya se vuelven a encontrar de nuevo, conocen entre sí a los nuevos guerreros, claro que Bearer se enoja que le digan oso teddy sin gracia y sin poder y no se simpatiza mucho con Sombra, pero seguro con el tiempo se llevaran bien, sin embargo, cuando Sombra le da la espalda mientras caminan, va cargando su mazo pesado y fuerte y se lanza por la espalda a aplastarlo, pero antes que los otros reaccionen, Sombra ya había detectado su energía maligna y con un giro de espada lo corta en dos, lo deja con la espuma afuera de su vientre.

Herido, con furia porque su poder de hipocresía no funciono con Sombra; Maya se pone triste y furiosa a la vez porque la engaño con su falsa amistad, Bearer la trata tan despectivamente y se burla que ella ha creído en su falsa amistad; más bien en escena aparece Papercraps como si fuera teletransportado y se lanza a atacar a Sombra, quien esquiva los ataques de papel, con Scalight lo corta en dos y el poder luminoso lo desaparece, salen muchos Papercraps y entre Sombra y Dowerfly los batallan con sus espadas contra su mano cortadora. Maya no pelea, solo le da la espalda al oso y cuando se voltea solo dispara una flecha luminosa que se clava en el pecho del oso y esa flecha luminosa como un aro de luz, destruye a Bearer quedando solo un resplandor luminoso, cuando se apaga ve que el oso ha desaparecido.

Los Papercraps son derrotados totalmente ya que intentan atacar lanzando hojas de papel cortadoras, capaces de romper y matar, pero nada les hacen a las espadas legendarias, además sus tijeras poderosas son cortadas por las espadas, ya que son simples armas contra los poderes divino, entonces Papercraps lanza clips con su hocico que golpean a Dowerfy, pero el héroe se cubre y cubre al dóberman con su escudo, esto hace cambiar a la canina sobre de la idea del héroe.

Sombra y Dowerfly logran cortar y destruir a todos los Papercraps; Maya le pide disculpas a sus amigos, pero ellos le dicen que no hay problema, porque ella es de dulce corazón y que son cosas que ocurren, mas así Sombra la abraza fuertemente y le entrega su energía de amor y bondad, Dowerfly los mira y recuerda a su amado Duqueso, su esposo quien fue asesinado pero que amaba muchísimo y ese dóberman de ojos café enamorados fue la que mucho amo y espera algún día verlo de nuevo... así se pasan los minutos y los guerreros deciden salir de ese sitio.

Ella se hace llamar Duquesa en su vida real.

Salen del castillo volando y este se derrumba a los minutos de haber salido. Dowerfly jura a su padre que luchará por ser una mejor guerrera y que vencerá al mal para siempre. Antes de marcharse, Dowerfly les cuenta que fue de su historia: - “el anciano hechicero no es mi padre biológico, les contare que fue lo que paso y como me convertí en su hijo… hace muchos siglos, en un planeta en el cual abunda la naturaleza y los recursos naturales, los caninos como nosotros vivimos en una gran pradera y caminamos a 4 patas, nos alimentamos como los lobos, pero un día Argel el extraterrestre dominante asesino nuestro pueblo y agoto los recursos; pero cuando estaba bebe, desolada y llorando apareció el mago, el señor Forrest quien estaba aprendiendo magia y había llegado a ese sitio de casualidad y me adopto. Me crio y me llevo a su bella cabaña a atenderme.

Cuando crecí le pregunte qué porque solo yo existía en el mundo y me contó que había ocurrido... recuerda haber visto por última vez a mi madre diciendo que me cuidara y

ella murió de inmediato. Decidí luchar para ser la mejor guerrera y por eso le pedí a mi padre ayuda para caminar erguido y poder tener conocimiento, entrene fuertemente bajo la lluvia, en ríos, en el bosque, en la nieve, en cercanías de la lava para ser fuerte, veloz, audaz y poder vengar la muerte de mis padres verdaderos. Una vez que estaba cansada, seguí entrenando fuertemente y de pronto, mis poderes avanzaron y lance un gran rayo eléctrico con sus manos y fue tan poderoso que rompió una cueva del bosque, el cual salió brillando una armadura dorada junto con la espada Electropower, esa armadura está destinada para un guerrero que luche por el bien y por la esperanza, cuando la toque empezó a ponerse en mi cuerpo y me salió unas alas de fuego y una larga cabellera de fuego como poder adicional haciendo que tenga alto nivel de poder, por supuesto necesito entrenar mucho ahora.

Se despide de sus amigos, Dowerfly ira a entrenar con fuerza mientras la tarde inicia y en vuelo se aleja y los héroes siguen el camino, terminando este capítulo.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 6
Sombra se vuelve maligno

Luego de arduas batallas contra fuerzas oscuras y donde ha conseguido varios cristales de energía, Sombra y Maya siguen su largo camino al día siguiente hasta que llegan a un terreno árido, rocoso y donde se encuentra el cristal de piedra, pero no se encuentra solo, porque hay criaturas merodeando por esa ruta y quieren hacer que Sombra sea destruido. De hecho, un guerrero desconocido con piel de tejidos largos ha divisado a Sombra y a Maya hasta el sitio rocoso.

Los héroes se bajan el caballo y este se vuelve a transformar en pequeño, para evitar daños de los guerreros, no se divisa ni un alma entre el terreno rocoso, pero, aunque hace calor, los héroes deciden buscar entre rocas usando su sexto sentido, el cristal rocoso. Entre las rocas, ven algo que salta, como una pulga gigantesca; que llega hasta el frente de los guerreros y los reta a una batalla como un duelo, de venganza... es Murdock Botter, cual conserva su medio cuerpo humano, pero más musculoso, y su otra mitad del cuerpo es una forma tipo araña con patas ganchudas color negro.

Sombra, recordando todos los males que le hizo a Magnum al unirlo a los gánsteres, decide batallarlo con gran fuerza, pero los rayos electrizantes no logran atrapar a los saltos veloces, ni siquiera los vuelos veloces con la espada. Más bien esquiva los aplastantes saltos de la criatura. Mientras esa batalla ocurre, una criatura, la misma que fue divisada, con sus patas ganchudas, silenciosamente atrapa a Maya y calla su boca tapándola con una telaraña que crea con las patas y no se dan cuenta quien fue.

Sombra trata de esquivar los ataques de golpe de cuerpo, batallando arduamente entre las rocas, pero no le ha hecho ningún daño. Entonces se queda quieto, Murdock va a caer encima de este, entonces se quita a unos segundos que lo aplaste y con Scalight le corta las patas ganchudas dejándolas cuadradas y de ese modo no puede saltar. Murdock Botter reniega, pero le dice a Sombra que si cree que esta vencido se equivoca definitivamente. Entonces sus manos se convierten en ametralladoras y comienzan a disparar velozmente. Sombra se cubre con las alas de fuego y las balas explotan antes de atacar al héroe.

Las ametralladoras siguen disparando fuertemente balas de acero, pero no consiguen atravesar las alas de fuego legendarias. Más bien usando un rayo de fuego que tira con estas, hace que esas pistolas exploten y Murdock quede sin armas y sin manos, Sombra se descubre de las alas y con su espada le dice a Murdock que simplemente gano el duelo que ya no tiene defensas y que la próxima será su cabeza la que perderá. Sin rendirse,

se llena de ira y se lanza el mutilado a embestir, pero mientras corre, una cadena atraviesa el pecho del mutante y lo mata destruyéndole el negro y podrido corazón.

El mutante cae al suelo y explota como granada desapareciendo del sitio, esa cadena quien lo atravesó es nada más y nada menos que Zarcas quien por una razón misteriosa se ha aliado a Sombra, porque la verdad es que Zarcas no es malo, sino un guerrero un poco soberbio y se dio cuenta que su deseo de ganar no debía porque aliarse a las fuerzas oscuras. Y deciden unirse a batallar a los guerreros.

Pero notan que Maya ha desaparecido y deciden buscarla; no la divisan por ningún lado, caminan hasta que llegan a un montículo de rocas gigantes.

Mientras buscan entre las rocas, aparece un gigante de 10 metros con traje cavernícola y un garrote gigantesco, un ogro de largas barbas y sin cabello, de ojos oscuros y quien dormía entre escombros hasta que fue despertado al sentir las presencias del bien, es un gigante llamado Goard y solo sabe gritar fuerte y destruir con una fuerza increíble. Sombra y Zarcas de dividen para tratar de enfrentarlo, el ogro trata de atacar con su macana de madera, pero es esquivado por Zarcas y Sombra mientras la esquiva vuela velozmente tratando de evitar ser golpeado por la madera y con un espadazo la corta en dos… mientras eso ocurre, Zarcas usa sus cadenas veloces y sujeta las patas de Goard el ogro, este cae al suelo, haciendo una fuerte sacudida.

Sombra y Zarcas se reúnen; pero el ogro se vuelve a levantar y lleno de furia animal se lanza con sus fuerzas tratando de atrapar a los guerreros con sus fuerzas y pisones retumbantes. Los rayos electrizantes lo golpean y lo dejan un poco loco, pero no lo detienen, Zarcas usa su hocico y lanza una esfera llamada magnetosmia que como imán paraliza a la criatura, pero se le quita el efecto y continúa atacando… toma una roca y se las lanza, pero con otra Magnetosmia que Zarcas lanza hace que la roca gigante se desintegre.

Sombra lanza su poder congelante y lo deja inmóvil en hielo, pero el ogro es muy fuerte y se libera, entonces lanza su rayo de fuego y nada le hace, más bien lo apaga como si nada., Zarcas lanza con su hocico esferas doradas de energía destructiva pero solo le atrasa los ataques mientras la criatura se lanza con fuerza a tratar de atravesar, aplastar, golpear o atrapar.

Se reúnen los dos en un solo sitio y han detectado su punto débil., se lanzan volando y como si saltaran a velocidad, se lanzan sobre su cabeza, esquivando los brazos y ambos con una patada golpean la sien de la criatura que se aturde y cae fuertemente al suelo, haciendo un fuerte terremoto; al caer queda hundido entre las rocas y se petrifica. Finalmente, Goard fue vencido, ambos héroes han probado su valor; pero Maya aún no ha aparecido y siguen su búsqueda, aunque quien se llevó a Maya más bien desea que la encuentren por ellos mismos.

El terreno rocoso, termina y aparece el antiguo coliseo romano donde Zarcas entreno y hace unos días venció a unos cuantos humanos romanos, declarándose el ganador de los 1000 años, pero sabe que tendrá que volver a luchar algún día (en el tiempo real, Zarcas fue vencido por Finger), sin embargo, está vacío.

En el sitio, mientras buscan, sorpresivamente tras Zarcas sale un puño fuerte y le da un golpe facial a Zarcas que lo tira y lo deja mareado. Sombra se alerta y de un salto da la vuelta y mira quien ha atacado al guerrero. Cuando voltea a ver, mira que es Argel quien ha llegado ahí a retar al verdadero guerrero con el que tenía que luchar desde el principio, Sombra sabe que quizás sus fuerzas no serían suficientes para vencerlo... pero si su descarga eléctrica mortal.

Argel se lanza con movimientos veloces a tratar de pegarle, pero Sombra los esquiva y lanza su descarga electrizante que ataca brutalmente a Argel y lo derrota fácilmente, Argel cae al suelo, algo aturdido, pero se vuelve a levantar y es atacado otra vez y es vencido. En fin, no puede hacerle nada.

Al sentirse humillado, mira la espada de Sombra y con soberbia le dice que esa estúpida espada legendaria puede ser quebrada por alguien según la leyenda, por un guerrero muy muy fuerte y ese soy yo, reta a Sombra a que le dé la espada para quebrarla, Sombra se asombra un poco, pero lo hace, porque tiene fe que esta es muy fuerte. Argel toma la espada y forcejea para destruirla, pero la espada alterada, libera un gran poder como una luz muy fuerte, aun así, Argel sigue tratando de destruirla, pero el poder absoluto se libera y esa luz se convierte en una radiación de luz que destruye a Argel, desaparece al pasar el haz de luz.

Sombra toma la espada, pero sabe que Argel volverá en la batalla final, donde todos serán revividos. Mientras caminan por el coliseo, rodeando la zona sienten que en el centro de la zona aparecen en pleno coliseo dos monstruos que retan a los guerreros a un segundo duelo clandestino, para probar quien es el mejor, y el premio es... Maya quien está atrapada en una telaraña absorbedor de energía.

La chica inconsciente está amarrada, y la telaraña que está extendida le quita energía y si no llegan a tiempo, ella puede morir. El monstruo responsable de esto y retador del duelo se llama Aracnoman y es un ser humanoide, con patas de araña de jardín, hecho de puro tejido muscular blanco, con ojos oscuros en su espalda tiene el dorso como las arañas plateadas, oscuro con una mancha amarilla, su boca tiene una mandíbula fuerte y puede lanzar telarañas.

El otro monstruo se llama Tortudragon y es un monstruo tipo tortuga pesada verde, con cuerpo fuerte, bípedo y una cabeza con un pico fuerte y de mirada aterradora, ese guerrero fue una vez vencido por Zarcas, pero ahora ha recibido poderes increíbles que no

recibieron ni Zarcas ni él en el planeta de los guerreros donde ambos provinieron; a Sombra le importa ganar por Maya, a Zarcas por orgullo, pero ambos pretenden vencerlos.

Aracnoman corre y trata de atacar a Sombra con sus patas ganchudas, mientras que Tortudragon salta y cae tratando de aplastar a Zarcas. Sombra usa su espada y con fuertes ataques y giros, ataca los ganchos de Aracnoman, mientras la veloz araña mutante ataca con sus ganchos de acero; Zarcas evita los ataques aplastantes de Tortudragon, y salta girando en el aire y cuando está en tierra lo ataca con patadas giratorias en el caparazón, empujándolo.

Sombra está lleno de furia por lo que Aracnoman le hizo a Maya, a Aracnoman le gusta ese punto por un plan maestro, dejando de ataca con su espada, salta y le lanza una descarga eléctrica; el mutante las esquiva y con su hocico le lanza telarañas que lo envuelven y lo dejan como en capullo. Tortudragon vuelve a saltar y le cae encima a Zarcas y lo hunde en la tierra como si lo aplastara... pero el flaco esqueleto dorado levanta a su rival con una fuerza descomunal y lo tira hacia unas rocas, el mutante cae golpeado y no se divisa, pero atravesando las rocas como un armadillo gira rodando y ataca a Zarcas como si lo atropellara; Zarcas es golpeado y cae al suelo muy dañado.

Aracnoman se acerca, a devorar a su presa, pero con su fuerza interior Sombra rompe el capullo y usando su espada se dispone a batallar. Aracnoman lanza telarañas extendidas, pero son cortadas por Scalight antes que lo atrapen y trata de darle un espadazo, pero lo esquiva y con las patas ganchudas lo sujeta y lo presiona fuertemente, y mientras está cerca le da un fuerte mordisco.

Tortudragon vuelve a embestir al dañado Zarcas, pero en el aire antes de caer, reúne sus poderes en el hocico y lanza una esfera dorada gigantesca de energía que ataca al ser giratorio y lo impacta quebrando un poco su caparazón, de modo que no pueda girar, Zarcas antes de caer, usa sus cadenas y se sujeta de un mástil que había ahí y colgándose aparece frente a Tortudragon. La tortuga esta enfurecida por el daño a su caparazón y cuando Zarcas se acerca lo suficiente, le lanza una espora negra misteriosa pero aparentemente nada le hace, más bien Zarcas usa sus cadenas y sujeta a la tortuga y lo hace girar y lo tira al suelo fuertemente; Tortudragon cae fuertemente, pero Zarcas también, se siente debilitado, sin energías, como si estuviera enfermo.

Aracnoman deja de morder a Sombra, pero si lo sigue sujetando fuertemente. Sombra siente un poder misterioso dentro de él y con gran fuerza logra liberarse, Sombra se lanza a atacar con sus propias fuerzas, esquivando los ganchos de la araña y le da muchos puños en la cara y en el tórax y lo vence usando un puño luminoso que le atraviesa el pecho y cuyo poder luminoso lo hace caer al suelo y explota desapareciendo del sitio. Mientras que Zarcas, enfermo, no puede levantarse y más bien es atacado por la tortuga con sus fuerzas

de los brazos. Zarcas se concentra, trata de pensar en su punto débil, pero no halla cual es el verdadero, entonces lanza una de las cadenas hacia arriba como una antena y la otra la sujeta a Tortudragon, el mutante piensa que lo que Zarcas hace es inútil y antes que se suelte, hace que un rayo caiga sobre la cadena elevada y este cruza a Zarcas y a Tortudragon y los electrocuta fuertemente a ambos, y ese poder fuerte, hace que los dos guerreros caigan moribundos en batalla y queden vencidos y tendidos en el suelo.

Tortudragon muere diciendo... batalla perfecta, pero nos veremos en la batalla final, Sombra ve a Zarcas muriendo de la enfermedad y solo le dice que salve a Maya y que no se preocupe por él y que fue un gusto haber batallado a su lado.

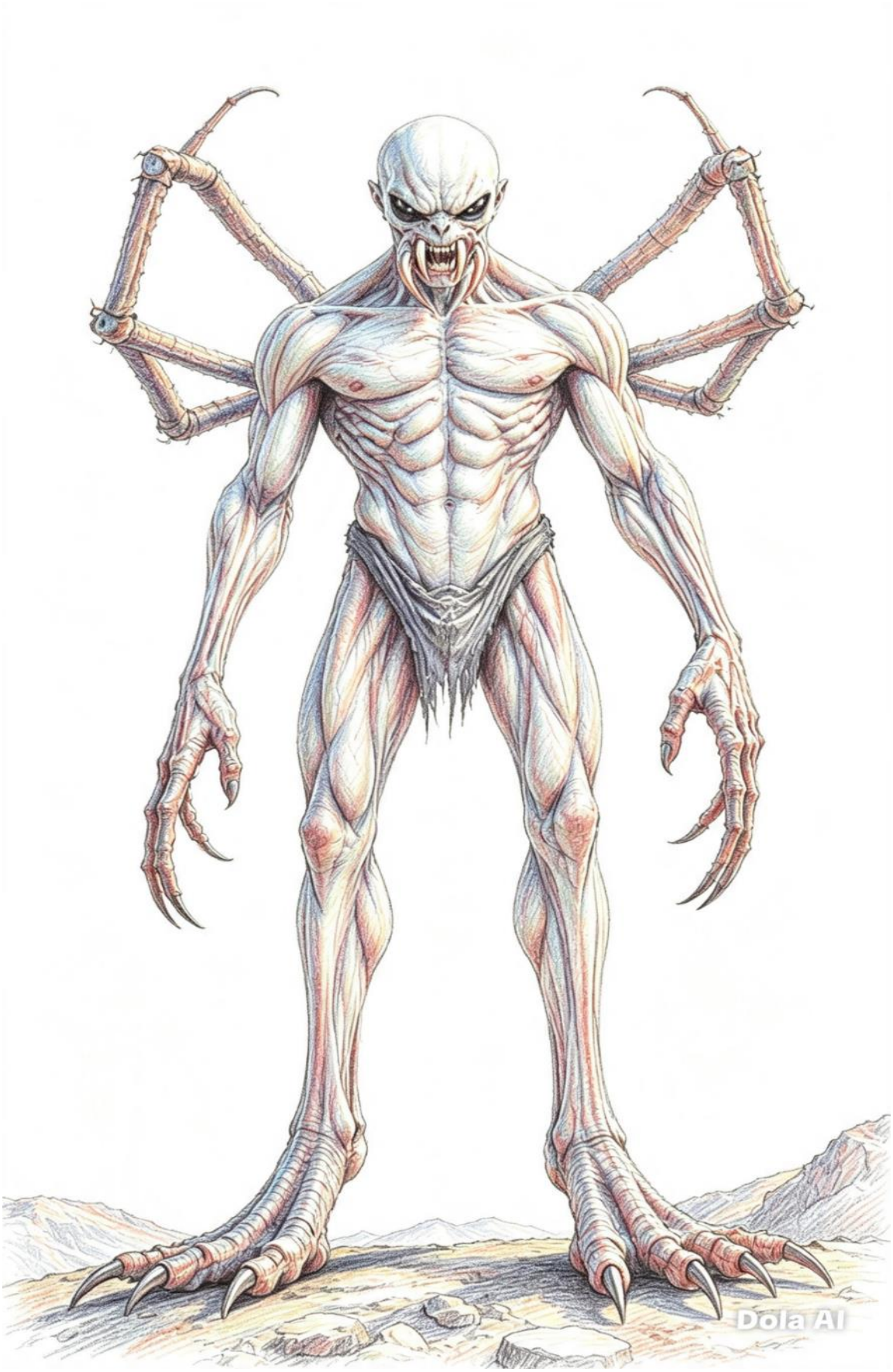
Sombra se pone triste y sujeta el brazo dorado diciéndole: - “fue un placer pelear contigo amigo”-. Se teletransporta hacia donde Maya y la suelta de las telarañas, pero ya es tarde, Aracnoman ya la había asesinado con sus patas-puñal.

Dejándola en el suelo, toma lentamente el cristal de piedra cual es café y lo guarda que estaba al lado de la telaraña; Sombra grita, se llena de ira y llora ante la pérdida de su amada y cae como enfermo al suelo, siente como un virus.

Cuando Aracnoman lo mordió le transmitió algo llamado Larva del mal, un huevo donde un mini Aracnoman domina la mente y lo hace maligno… sin escapatoria, Sombra se llena de pensamientos de maldad y soberbia; elevando sus poderes hace que su ropa se vuelva metálica, como la de Shogun, su cara se vuelve robótica y con ojos rojizos, su escudo se vuelve dorado luminoso y su espada se torna luminosa, solo su gabardina y su sombrero le quedan entre todo el traje. Con sus ojos rojos dice: - “es tiempo de mi leal venganza contra las fuerzas del bien”-. ahora sin héroe del bien ¿qué pasara con el universo? ¿podrá Sombra a volver a ser de las fuerzas del bien? ¿qué pasará cuando vea a otro ser maligno, será amigo o enemigo?; lo sabremos en el siguiente capítulo de Sombra.

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Capítulo 7
El pueblo infestado por las fuerzas del mal

Sombra ha caído poseído del veneno de Aracnoman y ahora se ha vuelto maligno; abre las alas de lava y vuela con gran velocidad hacia una ciudad cerca donde el mal ha dominado la ciudad cual parece a Estados Unidos en los años 70; tiene discotecas, sodas pop y tiendas que hablan de ovnis.

Vuela con una razón, buscando quien lo alabe como el guerrero más fuerte y maligno de todos, mientras que, en su vuelo, en parte de una zona árida lanza poderes y los dispara hacia el suelo activando los volcanes y haciendo que erupcionen y expulsen lava. Cuando llega a la ciudad con su mente analiza que antes se llamaba Popgrove y ahora se llama Raptor City, pero ni le importa porque pronto será ciudad Sombra, será dominada y masacrada.

Camina pero no ve a nadie que lo alabe, aunque usa su mano laser y ataca con rayos gamma destruyendo cosas a ver si salen sus nuevos esclavos, no ve a nadie en esa parte de la ciudad; solo aparece un ser parecido a un coyote bípedo con ropa de hip hop, un mutante de otro planeta de pelaje color café claro, con ojos negros, con gorro y camisa verde anchas, y un pantalón blanco, usando unas tenis grandes; algo informal para ser un soldado, de hecho no es un guerrero sino un habitante de otro mundo atrapado ahí, el coyote se presenta como Samba y sus ataques son tipo capoeira. Ante la destrucción no le importa lo que haga Sombra, más bien hace el que no lo ve, cuando él se le acerca diciéndole que es su dios, y que debe rendirle culto, Samba con su voz aguda le dice que no y sigue haciendo sus movimientos de giros de cabeza.

Sin embargo, Sombra se enoja y sacando su espada va a cortarlo en dos, pero el astuto bailarín lo esquiva y gira sobre su cabeza y hace un tornado con sus patas y patea giratoriamente a Sombra y lo tira y cae empujado al suelo, Samba cae como giro salto mortal de pie al suelo, Sombra se molesta un poco y vuelve a acercársele para usar su ataque de múltiples puños, pero cuando lo ataca, Samba gira en el aire esquivando los puños y le cae en la cabeza y primero con ritmo le pega con sus puños y saltando con las patas para arriba y sujetando a Sombra con sus brazos le hace una llave de karate y lo tira haciéndolo girar en el aire y cae fuertemente al suelo.

Samba cae al suelo de pie y sigue su danza, Sombra se cansa de los ataques de lo que ni siquiera es un guerrero y con sus manos lanza una descarga eléctrica hacia la criatura, pero al verla, Samba no huye, sino que se sujeta al suelo y hace tierra y la electricidad se va. Sin ningún daño, sigue bailando, furioso Sombra carga su mano transformada en lanza rayos

y va a dispararle, pero Samba usa su aullido agudo entorpecedor fuerte y esto altera a Sombra, le altera la mente y lo aturde… Samba aprovecha y desaparece del sitio.

Cuando Sombra vuelve a su estatus normal, sigue buscando a Samba, pero no lo ve; llega a unos barrios de la ciudad vacía y escucha una destrucción como si algo destruyera todo con una bola de construcción, al llegar divisa a un robot de casco ovalado, ancho, con una mano bola, todo hecho de cobre, sus ojos rojizos, un robot muy pesado y denso. Ese robot se llama Infinitive y fue programado para demoler y arrasar.

Sombra llega a buscar que le obedezca a su amo y señor de su existencia, pero el robot solo responde: - "solo obedezco ordenes de mi amo Masterstrunk"-. Sombra está furioso que prefiere más a ese anciano que a él, se lanza a atacarlo con su rayo láser, que no le hace mucho, pero le perfora un poco la armadura como si lo quemara. Infinitive deja de demoler con su bola cadena atado al hombro y se acerca a Sombra con pasos pesados, su misión ahora es destruirlo, hace que la bola cadena gire por todos lados, la bola arrasa y quiebra todo a su paso; se mueve por doquier y ataca a Sombra, lo deja con sus sistemas golpeados, el sistema electrónico responde y con velocidad saca su espada y le corta la bola cadena con su espada.

El robot queda sin su función primera, pero queda con su función segunda y tercera activada, entonces sin moverse… usa sus ojos y lanza rayos láser que perforan la armadura robótica de Sombra y le daña otros sectores. Sombra usa su lanza rayos y también dispara al robot y también lo daña, la batalla continua, ambos robots se disparan en un duelo sin fin, pero los disparos tienen un límite, porque Infinitive tiene una armadura muy densa y no pueden atravesar los circuitos, pero la armadura de Sombra si está recibiendo daño, entonces observa su punto débil y con su lanza rayos apunta la visión de Infinitive y le dispara un proyectil atómico que choca y le explota la visión al robot, lo deja sin permitirle ver su objetivo.

El robot deja de disparar y reanaliza los datos. Sombra podría irse ya que el robot no tiene función x para manejarse, pero el maligno busca un esclavo y se le acerca aprovechando que no lo ve, pero aun sin verlo, Infinitive le da un súper puñetazo y una patada que lo tira fuertemente dañando el 60% del sistema de Sombra.

Ahora Infinitive se da cuenta de lo que hace con su radar, luego se acerca mientras esta tirado en el suelo, le da muchos puños de cobre, patadas y hasta lo levanta y lo tira fuertemente hacia un muro, quedando seriamente dañado, ni un puño luminoso del debilitado Sombra lo rasguña, más bien 20 puño de Sombra equivale a 1 de Infinitive. Sombra ve que su armadura es indestructible, pero sabe que Scalight es más fuerte que esa armadura, pero sus sistemas se dañan y no tiene mucho tiempo, vuela y con Scalight iluminando fuertemente cae y corta al robot de cobre en dos.

Infinitive colapsa, y produce una enorme y fuerte explosión cerca de Sombra que le daña el 100% de la armadura. Sombra queda tendido en el suelo, pero con los poderes de Scalight por una razón misteriosa, restaura todos los poderes de Sombra maligno y quedo con el 0% de daño.

Con el status recuperado, pero mal agradecido porque lo que busca son esclavos y dominar sin compasión, se dirige hasta la ciudad a buscar víctimas, pero ve que hay unos seres que están en las calles, como unos perros llenos de espinas de puerco espín, bípedos y con aullidos entorpecedores. Son muchos y piensa que son unos tontos que les puede servir, lo que Sombra no sabe es que son una raza llamada Noodles y se debe a que lanzan agujas y clavos con su piel, se detiene entre las calles y ante todos, les dice que ha llegado su maestro y señor; pero para ellos es nadie, y le disparan agujas con la piel que se clavan en toda la armadura de Sombra, pero no lo dañan. Se las quita y Sombra pretende dominar esa raza; entonces con su rayo eléctrico ataca a uno de la manada y lo deja en el suelo inconsciente, pero las criaturas se comprimen y se hacen como una bola espinosa y saltan embistiendo punzantemente a Sombra y lo tiran al suelo con varias espinas clavadas.

Sombra es atacado por las embestidas y las espinas, cae al suelo con muchas clavadas, pero espera sin daño significativo que los seres se le acerquen, cuando todos se lanzan a devorar sus sistemas, Sombra espera a que todos los Noodles se le acerquen, las agujas de ellos son mortales, pero gradas a esa armadura de acero no lograron atravesarlo, porque muchos seres fueron asesinados por esas; cuando está cerca de todos esos, lanza una descarga eléctrica muy fuerte con sus manos que electrocuta a toda la manada, los deja en estado de Shock, en el suelo inconscientes, pero no por mucho. Sombra se levanta, camina sobre ellos, sabe que no les sirve como ejercito ya que solo obedecen a su propia ley, entonces con su espada lanza un rayo magnético que le quita las agujas de la piel y caen al suelo quedando todos como perros indefensos.

Al sentirse humillados, todos huyen corriendo por las calles; todos excepto uno que es muy fuerte y esquiva el rayo magnético, y desaparece con sus púas del sitio como si se hiciera invisible. Sombra sigue su camino entre la ciudad sigilosamente buscando más quienes retan su poder.

Sin embargo, lo que Sombra no sabe es que sus poderes de dominación tendrán su final en algún momento. Con pensamientos de odio y destrucción, ataca las casas lanzando rayos gamma por todas partes y destruye lanzando fuego sobre las casas con sus alas de lava.

Mientras vuela, divisa unos ovnis que se acercan desde lejos, volando a gran velocidad en el cielo. Son unas naves blancas redondas, con un arco y en su parte frontal

tiene una lente telescópica, mientras vuelan se dan cuenta que alguien también vuela (divisan a Sombra volando) y se dirigen hacia este.

Cuando se acercan todas las naves de 7 metros de diámetro, todas sacan su foco telescópico y analizan su objetivo; Sombra se pone algo nervioso y justamente ve el foco de la lente que se pone rojo y antes que reaccione, escucha una voz robótica que dice: F lashback.

Sombra se mueve volando a velocidad porque ese rayo que es como un flash que lanzo las lentes es un flashback que desintegra molecularmente a quien esté en frente. Al lanzar el rayo y Sombra moverse, algunas naves se destruyen desapareciendo molecularmente.

Sombra huye y comienza a usar sus rayos gamma, pero no le hacen nada; vuela, aunque las naves son muy veloces y se teletransportan frente a Sombra y lo rodean, lo sujetan con sus manos mecánicas y cargan sus lentes.

Cuando están cargando, Sombra mira la lente como ataque y defensa y sabe que, si la destruye, la nave queda inútil, cuando Flashback se prepara para disparar, Sombra saca la mano con fuerza y lanza una gran red telaraña que opaca la lente central del ovni que lo sostiene.; Flashback no puede ver nada, los otros ovnis se preparan a disparar, pero al no recibir función específica donde hacerlo, quedan detenidas. Sombra les lanza telarañas que les opaca la visión y los deja sin defensa y sin radar central, algunas naves chocan y explotan quedando destruidas, pero la nave central usa sus uñas y se quita las telarañas con sus uñas. Mira su objetivo muy lejos.

Molesto, se oculta en una nube y esperara el momento propicio para atacar. Sombra baja del cielo, pensando que esos guerreros son unos ineptos que
buscan destruirlo en lugar de alabarlo; y prefiere ir por tierra, la cual no está libre del desastre, camina entre las calles centrales, parecidas a la ciudad de Los Ángeles, Estados Unidos en los años 70.

Entre las calles ve un ser que obstaculiza el paso y los carros antiguos fueron destruidos y hasta comidos, cuando llega ve una gigantesca escolopendra con ojos compuestos como las moscas, piel rocosa y blanca y con un veneno en sus fauces muy peligroso.

No sabe porque los debiluchos humanos tienen miedo, lo que Sombra no sabe es que ese ser llamado Mega Encyclode, es una lombriz tele transportada desde la tierra, a la edad de 9000 millones de años adelante (cuando la Tierra tenga ese periodo, el sol disminuirá su energía, la vida en la tierra habrá casi desaparecido, las plantas y el agua se secara y habrá una zona desértica donde estos animales finales vivirán alimentándose unos de otros y viviendo entre rocas, esos seres serían los últimos en vivir en la Tierra).

Sombra se acerca sin temerle y ve a esa criatura durmiendo, pero ante la presencia, la criatura de 20 metros de largo y 5 metros de alto se altera, gruñe con fuerza y hace mover la tierra, Sombra le dispara rayos gamma, pero su coraza es muy fuerte y ni siquiera lo rasguña; le lanza descarga eléctrica pero tampoco le hace nada. La criatura empieza a molestarse. Se lanza a atacar a Sombra, lo persigue y lanza veneno corrosivo con la boca y le daña la armadura que se derrite, los sistemas de Sombra se dañan y cae casi sin moverse. Mega Encyclode lanza veneno y le destruye gran parte del armazón.

Quedando sin poder volar ni moverse, recibe un fuerte impacto, un coletazo que con un poder de 1 megatón de arma nuclear lo golpea y le quiebra todos los huesos y los órganos, lo tira hacia una pared dejando al guerrero sin vida y vencido finalmente. El pequeño Aracnoman que sale de su cabeza sale del traje, derrotado después de haberse alimentado de los poderes y haber sido como un parasito, cae y se explota. Finalmente, Sombra ha muerto, no queda rastro de vida y al parecer sin héroe, posiblemente ya no habrá vuelta atrás.

Mega Encyclode se acerca a devorar su presa, pero cuando está cerca, es atacado por unas flechas luminosas que provienen misteriosamente de la nada y se le clavan en la piel. En ese instante, Scalight ilumina con gran fuerza y como la luz del amanecer, revive a Sombra quitando esa armadura, todo rastro del mal y le restaura todo su poder, toda la energía y su nivel 100 de energía.

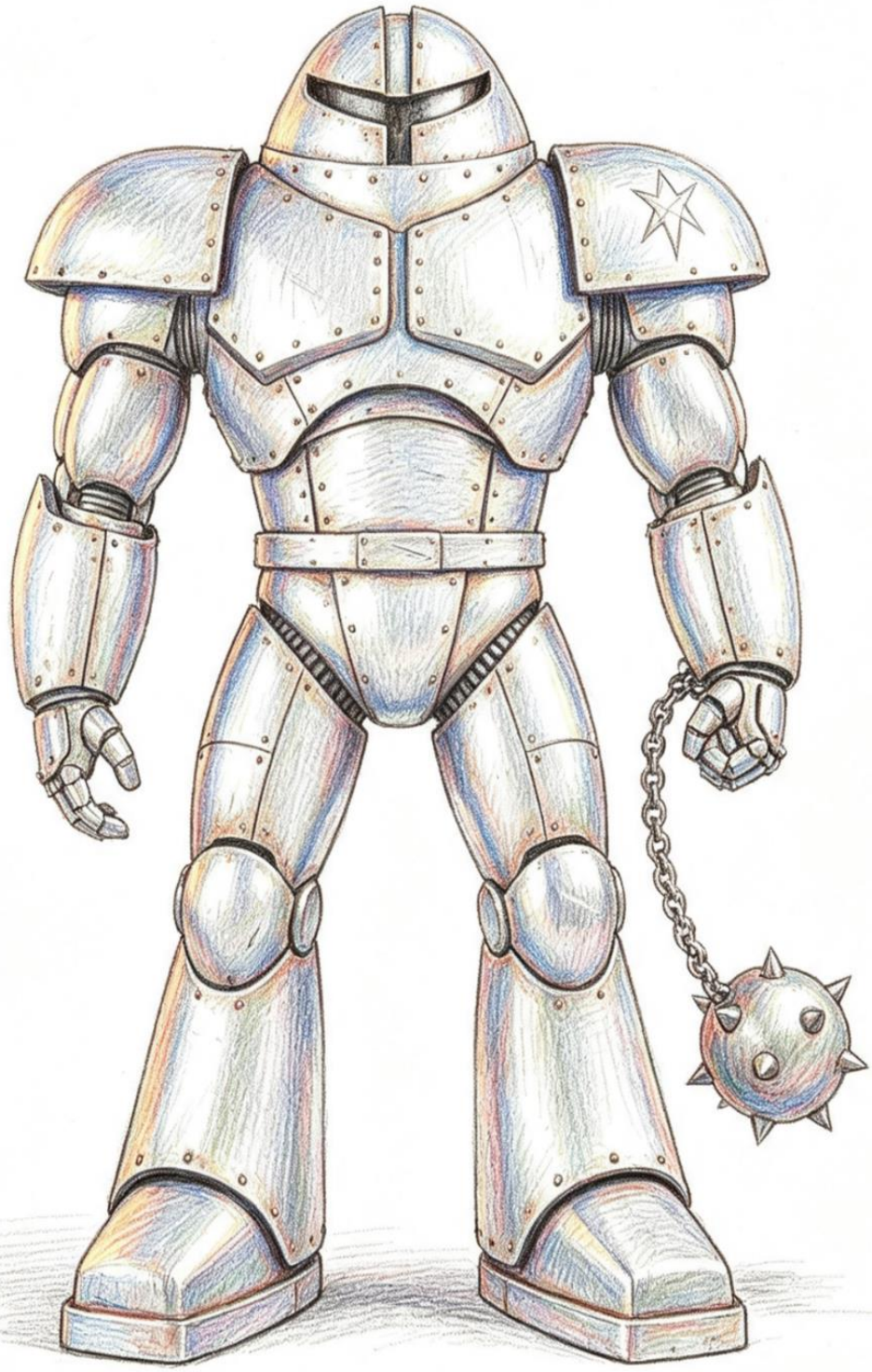
La lombriz esta enfurecida por los flechazos misteriosos y que su presa ha revivido, y vuelve a lanzarle veneno. Con sus poderes flamantes, lanza fuego y le derrite el veneno y hasta le quema un poco el hocico, lleno de ira, lanza con la piel unas agujas pedregosas que se clavan en su víctima, pero con su escudo dorado se protege y con un ataque tornado que lanza ese misterioso escudo las espinas se devuelven y clavan a la criatura, pero no la matan.

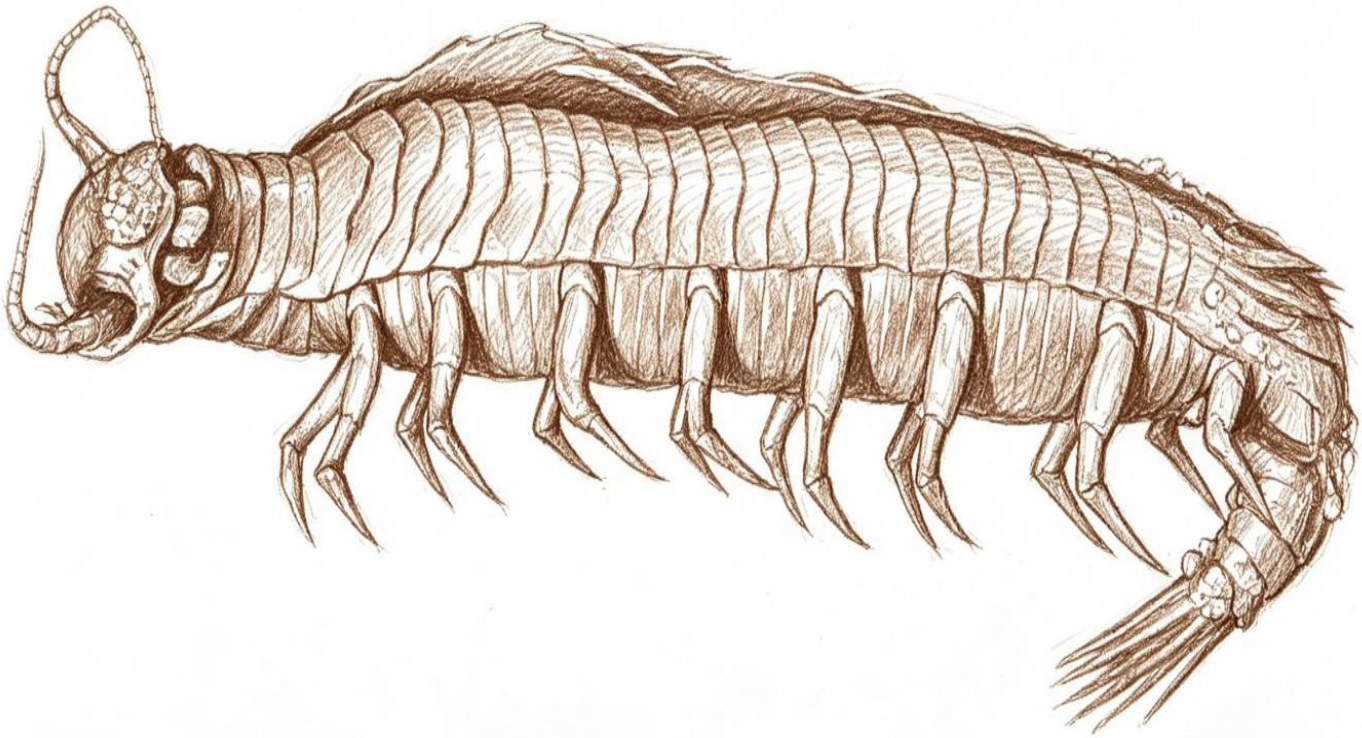
La bestia irracional, da otro coletazo; Sombra lo esquiva saltando y volando y esquiva varios coletazos mortales, los coletazos de Mega Encyclode atacan lo que este en frente. En un momento, divisa a Sombra, pero otros misteriosos flechazos vuelven a atacar y aturden a la criatura. Sombra se sorprende quien lo estará ayudando, porque antes Maya era la que lanzaba flechas luminosas...

La criatura gruñe fuertemente y solo quiere destruir a su presa. Sombra, liberado de las fuerzas oscuras, usa su cristal de tierra y lo fusiona con sus poderes, sus manos brillan y su poder catastrófico aumenta a nivel terremoto. La criatura se acerca fuertemente, con su hocico abierto; Sombra no se mueve y usando su mano llena de energía golpea el suelo diciendo “hecatombe” y una onda tipo terremoto se libera fuertemente y hasta se quiebra el suelo, Mega Encyclode queda mareado y es golpeado por el suelo que se quiebra entre el fuerte terremoto de magnitud 10 que hace caer edificios y rompe calles que le caen encima a la bestia, quedando enterrada.

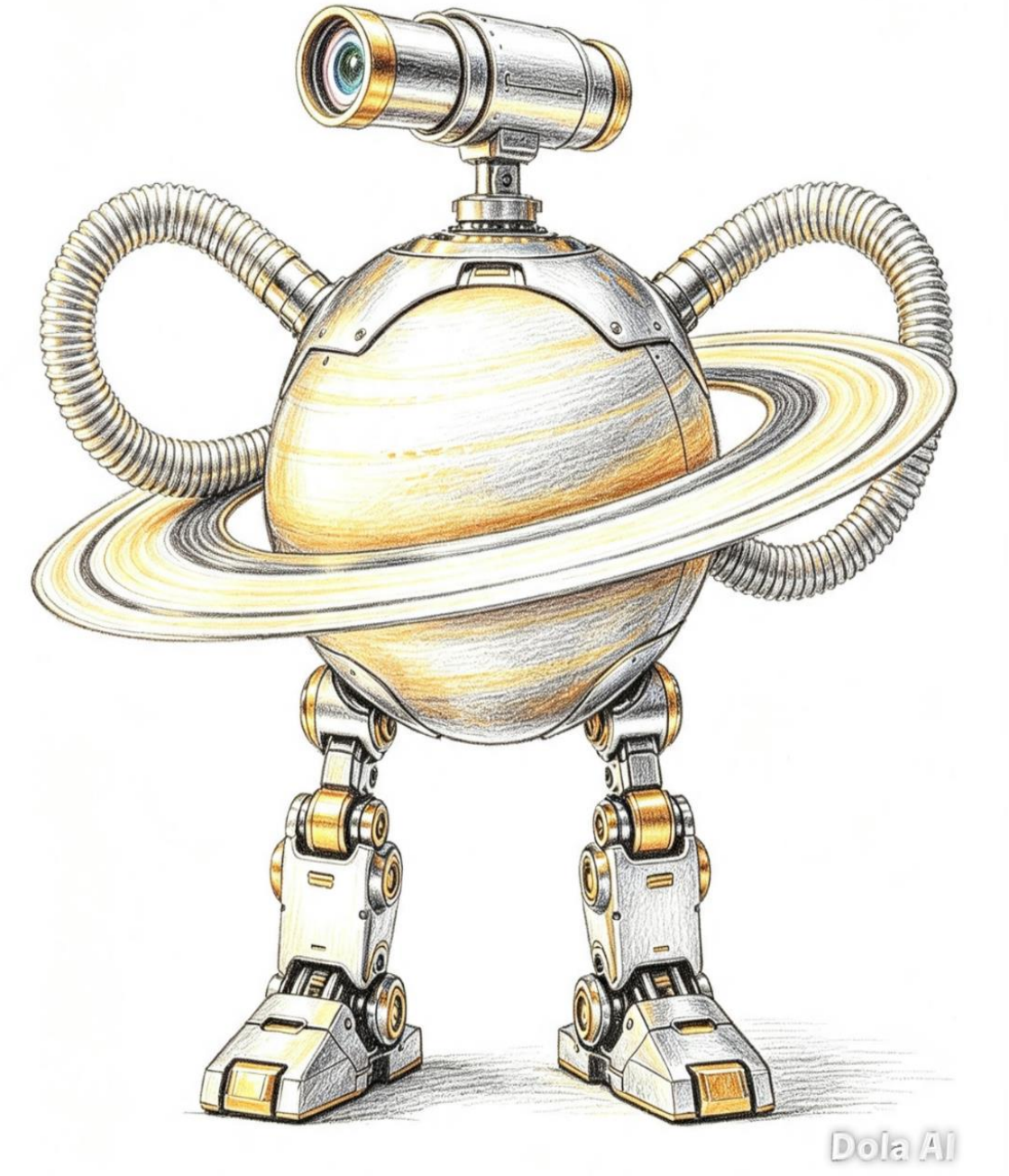
El terremoto se detiene, no hay señales de vida, pero en unos segundos, Sombra se dispone a irse de la zona, Mega Encyclode emerge bajo el suelo y a punto de devorar a Sombra, pero misteriosamente Scalight ilumina con fuerza solar y Sombra se lanza y corta en dos a la criatura rocosa. Pasan unos segundos, la bestia ruge y cae en muchas rocas las cuales Sombra esquiva y finalmente ha vencido al monstruo fuerte de nivel 999.

Luego de tantos derrumbes, habiendo recuperado su estatus normal, Sombra mira que no ha conseguido ningún cristal ni nada en ese sitio, la razón de cruzarlo es extraño, pero aun en ese sitio espera saber cuándo desaparecerán las fuerzas del mal. Solo quedan dos sitios más para la batalla final, la carretera hacia la oscuridad y la torre Trigonon que está muy muy cerca de su paso, pero el misterioso arquero sigue a Sombra porque el rey de la ciudad, el gran Rocker el raptor está vivo en la carretera hacia el mal del nuevo capítulo.


Dola AI


Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Capítulo 8
El origen de las fuerzas del bien

Siempre se ha querido saber que fue con los amigos y enemigos de Sombra y acerca de Scalight y el escudo dorado, aquí haremos unas denotaciones de quienes son y de donde provienen.

Abadon es la forma más oscura y temible de Sombra, una entidad envuelta en sombras profundas que apenas dejan ver su silueta imponente y amenazante. Porta la espada maligna llamada Azura, cuya hoja está forjada en energías corruptas y emite un brillo rojizo que hiela la sangre de quien la mira, y lleva un escudo decorado con calaveras que absorbe cualquier ataque mágico o físico que reciba. Viste un traje negro ajustado que parece estar tejido con la misma oscuridad, y su rostro solo se distingue por una sonrisa burlona y cruel, además de unos ojos rojos brillantes que parecen arder con el fuego del infierno. Su origen se remonta a cuando las fuerzas más profundas de la maldad lograron corromper una parte esencial del ser de Sombra, dándole vida propia como una entidad separada y completamente maligna. Es uno de los seres más poderosos que existen, capaz de manipular la oscuridad para crear ilusiones aterradoras, envolver a sus enemigos en sombras asfixiantes o lanzar rayos de energía corrupta que marchitan todo lo que tocan. Su único objetivo es demostrar su supremacía absoluta, destruir a todo aquel que se le enfrente y extender su influencia maligna por cada rincón del universo, disfrutando del miedo y el sufrimiento de los demás con su actitud desafiante y burlona.

Advan es un monstruo grotesco y torpe que proviene de una dimensión paralela donde las leyes de la forma y la lógica no existen, apareciendo en nuestro mundo tras una brecha dimensional abierta por experimentos fallidos de magia oscura. Tiene una apariencia que recuerda vagamente a una vaca, pero con miembros desproporcionados, piel arrugada y tonos oscuros, además de rasgos deformes que lo hacen ver ridículo y aterrador a la vez. A pesar de su gran tamaño y aspecto imponente, es extremadamente inmaduro: su única motivación es asustar a los seres que encuentra, sin entender realmente el daño que puede causar, actuando como un niño travieso pero con una fuerza que no sabe controlar. No posee poderes complejos, pero su cuerpo resistente y su fuerza bruta pueden derribar muros o árboles sin querer, y su única forma de comunicarse es con ruidos guturales y gestos torpes. Suele esconderse en lugares oscuros o abandonados esperando sorprender a alguien, y aunque se alía a veces con las fuerzas del mal por pura confusión, no tiene verdadera maldad en su corazón, solo una necesidad absurda de llamar la atención asustando a los demás.

En lo más profundo de la Dimensión de las Caricaturas, donde las formas son suaves, los colores brillan con luz propia y nada se rompe ni se apaga nunca, existe un lugar llamado el Bosque de las Hojas Cantarinas. Allí, cada hoja susurra canciones alegres, las flores danzan solas al viento y todo lo que se imagina puede hacerse realidad.

Un día, cuando el bosque se llenó de risas de los vientos y de luces de colores que cruzaban el cielo, nació Bubbert. No salió de un nido ni de una cueva: apareció de entre una nube de polvo de estrellas y pétalos suaves, redondito, con su pelaje café y blanco esponjoso, sus grandes dientes que siempre parecían sonreír, y unos ojos tan brillantes como dos luceros. Y desde el primer segundo, no lloró ni se escondió: salió riendo.

Los habitantes del bosque —pájaros de plumas de arcoíris, ardillas que llevaban sombreros, y flores que hablaban— se acercaron con curiosidad. Y vieron que, cuando Bubbert sonreía de verdad, salían de sus patitas pequeñas destellos de luz verde y dorada, y con ellos podía crear cualquier cosa: nueces dulces, camitas de musgo suave, collares de flores, o incluso juguetes que nunca se rompían.

—¿Para qué sirve tu magia, pequeñín? —le preguntó un viejo roble que era el guardián del lugar.

Bubbert movió su sombrero de duende que apareció solo en su cabeza, se puso su camiseta verde y sus botas, y dijo con su vocecita alegre:

—No sirve para ganar, ni para tener cosas solo para mí. La tengo para regalarla, para hacer felices a los demás... y para tener muchos amigos. Porque estar solo es muy aburrido, ¿no creen?

Desde ese día, Bubbert no dejó de viajar por todo su mundo. Se paraba entre las ramas altas, donde las hojas se mueven como si bailaran, y él bailaba con ellas, saltando y girando mientras su risa se escuchaba por todas partes. Creaba juguetes para los animales que no tenían, regalos para los que estaban tristes, y siempre, siempre, se sentaba a escuchar a quien necesitara hablar.

Nadie lo había visto nunca enfadado, ni siquiera triste. Porque para Bubbert, su mayor poder no era crear objetos: era el cariño que ponía en todo lo que hacía. Su corazón era tan grande como su barriga redondita, y creía con toda su alma que en cualquier lugar, incluso en los mundos que no eran de caricatura, siempre había alguien que esperaba un amigo verdadero.

Terapsidor fue basado en los reptiles del carbonífero, una raza muy antigua extinta extraterrestre creo un robot basado en estos con el fin de salvarlos de planetas y asteroides por medio de un robot, entonces así funciono y con los dientes y uñas libero a su planeta de muchas amenazas galácticas; un día ocurrió una inminente explosión de su sol y esta fue muy

repentina, muchos seres huyeron pero en otros mundos dieron paso a razas reptilianas muy recientes, mientras que otros no tuvieron suerte.

El creador de este robot sabía que Terapsidor no podía defenderlos, entonces lo envió al espacio mientras el planeta exploto completamente y los rayos solares dañaron su código de datos, solo sabía que a su paso debía comer lo que encontrara, mordiendo y destrozando planetas y asteroides a su paso. Terapsidor fue usado en batallas de dominación de Argel pero como su código era defectuoso comenzó a atacar a Argel lo cual hizo que Neoncrome intercediera y batallara, dejando lastimado al robot... Terapsidor iba a ser destruido pero un código guardado de su creador le advirtió irse.

Luego llego a Divilux donde el profesor Zeta lo acogió pero al ver su código difícil de entender no pudo programarlo, de hecho ataco muchas personas y grandes ciudades fueron devoradas por sus mandíbulas. En un esfuerzo conjunto con Shogun lograron inhabilitar a la criatura y la enviaron a la luna donde paso devorando pedazos de rocas y escondiéndose en cráteres lunares donde no tenía donde ir; un día una raza lo visito pero lo detecto como comida y engullía a unos annunaki y es por eso por lo que Anmaki lo programo para la maldad y lo dejo ahí inminente por si algún día volviera a ser utilizado y quedo desactivado, solo si ve una luz de bondad podrá matar.

Agartha, es una criatura antigua con forma similar a una iguana gigante, dotada de una piel dura como la piedra y unos sentidos agudísimos que le permiten percibir cualquier movimiento a kilómetros de distancia. Vivió en la Tierra hace millones de años, conviviendo y luchando contra los primeros dinosaurios, hasta que el gran cataclismo que los extinguió la obligó a refugiarse en las profundidades más oscuras del subsuelo, donde cayó en un sueño profundo que duró cuatrocientos mil años. Despertó recientemente por los movimientos sísmicos y las alteraciones mágicas que están sacudiendo el planeta, y aunque su apariencia feroz y sus grandes garras hacen pensar que es una amenaza mortal, no es en absoluto malvada: su único deseo es volver a encontrar un lugar tranquilo y cálido bajo tierra donde pueda seguir durmiendo sin ser molestada. Posee la capacidad de moverse a través de la tierra como si fuera agua, crear pequeñas sacudidas sísmicas al moverse y resistir temperaturas extremas y presiones inmensas, pero nunca usa estas habilidades para atacar a menos que se la provoque o se intente sacarla a la fuerza de su refugio.

Agoragon es un enorme dragón de origen divino que antiguamente fue venerado como una deidad de las aguas, capaz de traer lluvias benéficas y calmar las tormentas, pero con el paso de los siglos su energía se volvió inestable y su mente se corrompió, transformándose en un ser destructivo y maligno que se asemeja a la leyenda de Leviatán. Se dice que su origen se remonta a la fusión de esencias elementales de agua y energía primigenia, creada para mantener el equilibrio de los océanos, pero la influencia de las fuerzas

oscuras y el resentimiento por ser olvidado por los mortales lo cambiaron para siempre. Ahora lanza corrientes de agua con una fuerza brutal capaz de hundir ciudades enteras o arrastrar montañas, y puede manipular el clima para generar huracanes, tsunamis y sequías devastadoras según su voluntad. Su objetivo es imponer su dominio sobre todas las masas de agua del universo, demostrando que es el ser más poderoso que existe en su elemento, y destruir cualquier cosa que le recuerde a su pasado de bondad o que se atreva a oponerse a su voluntad.

Ajenjo es un monstruo mitológico que surgió en los últimos tiempos, cuando un enorme meteoro cayó sobre la Tierra y abrió una grieta profunda hasta el núcleo del planeta, permitiendo que las criaturas encerradas allí desde el principio de los tiempos salieran a la superficie como presagio del Apocalipsis final. Tiene el cuerpo de un sátiro, con patas de cabra y un tronco musculoso, pero cuenta además con una cola de escorpión llena de aguijones venenosos y unas alas de langosta que le permiten volar a gran velocidad y cubrir grandes distancias en poco tiempo. Su piel es de tonos oscuros y marchitos, y sus ojos brillan con una luz sombría que anuncia desgracia. Es completamente maligno, creado por las energías del fin del mundo para sembrar el caos y la destrucción, poseyendo la capacidad de envenenar el aire con su aliento, invocar nubes de insectos devoradores y lanzar rayos de energía oscura que marchitan la vida en su camino. Su única misión es preparar el camino para el juicio final, destruyendo todo lo que es bello y lleno de vida, y alimentándose del miedo y la desesperación de los seres que encuentra a su paso.

Akido es un guerrero extraordinario, un humanoide con rasgos de dragón de Komodo que proviene de una raza de seres extraterrestres originarios de un planeta lejano donde los reptiles evolucionaron hasta alcanzar una inteligencia y una fuerza superiores a las de cualquier otra especie. En su mundo es el líder de una poderosa organización similar a una mafia, donde las peleas y el honor se rigen por reglas antiguas y muy estrictas, y su forma de combatir es tan única como espectacular: pelea moviéndose con la gracia y el ritmo de una danza letal, combinando golpes rápidos, esquivas impredecibles y ataques con su cola y garras afiladas. Posee una fuerza física inmensa, una resistencia casi inquebrantable y la capacidad de inspirar respeto y lealtad absoluta a todos los que le siguen. Aunque su posición lo obliga a tomar decisiones duras y a enfrentarse a sus enemigos sin piedad, su objetivo principal es mantener el orden en su territorio y proteger a los suyos, demostrando que su poder y su liderazgo son superiores a cualquier amenaza que se presente.

Alazam es un caballo mágico forjado completamente en cobre, que nació de los deseos de bondad y nobleza de un antiguo hechicero, dotado de inteligencia propia y un corazón lleno de valentía. Es extremadamente rápido, capaz de cruzar continentes en cuestión de horas y de moverse con una agilidad que parece imposible para su tamaño y

peso, y posee la habilidad maravillosa de reducirse hasta ser tan pequeño como un juguete, de modo que puede ser llevado en un bolsillo o guardado en cualquier lugar cuando no se le necesita. Al final de sus aventuras encuentra una compañera fiel en Cassidy, con quien decide vivir en paz y lejos de las batallas, ayudándola siempre que ella lo necesite. No tiene poderes destructivos, pero su fuerza y su resistencia son inmensas, y su lealtad es absoluta hacia quien se gane su confianza, siendo un aliado valioso y un amigo cariñoso.

Ancienter es un ser milenario que cuenta con más de mil años de existencia, y que en sus orígenes fue un justiciero noble y valiente que dedicó su vida a proteger a los débiles y a luchar contra la maldad. Sin embargo, con el paso del tiempo y tras sufrir grandes pérdidas y traiciones, su corazón se llenó de amargura y su voluntad fue corrompida por las fuerzas oscuras, convirtiéndose en un ser cruel y arrogante. Es el maestro de Dryammula, y su apariencia es tan extraña como imponente: tiene largas barbas blancas que le llegan hasta la cintura, cabello con rayas blancas y negras como el de una cebra, viste un traje de colores brillantes y llamativos, y sus extremidades terminan en herraduras con forma de manos, además de una cola adornada con plumas de gallo. Posee conocimientos mágicos antiguos que casi nadie más recuerda, gran fuerza física y la capacidad de manipular la energía vital de los seres vivos. Su objetivo es acumular todo el poder posible para imponer su voluntad sobre el mundo, demostrando que su sabiduría y su fuerza están por encima de cualquier regla o autoridad.

Ancyclostrauma es un demonio despertado por las artes oscuras de hechiceros y brujos, nacido de la unión trágica entre el espíritu de una niña que fue asesinada cruelmente y arrojada a un pantano, y el poder de un enorme gusano parásito llamado Cyclo que se apoderó de su cuerpo sin vida. La niña murió llena de miedo y dolor, y su alma quedó atrapada entre el mundo de los vivos y el de los muertos hasta que fue corrompida, transformándose en una criatura espantosa que combina rasgos humanos y de monstruo acuático. Posee la capacidad de manipular el lodo y el agua estancada, envenenar las fuentes de agua con su presencia y controlar a las criaturas que viven en los pantanos, además de usar el miedo de sus víctimas para debilitarlas. Su único deseo es hacer sentir a todos el mismo terror y sufrimiento que ella vivió antes de morir, arrastrando a quienes se acercan a su territorio hacia el fondo del lodo para nunca dejarlos salir.

Anferno es una mujer poderosa y temida, fruto de la unión entre la Gran Masa Oscura y una mujer humana que fue poseída por energías malignas y sufrió una enfermedad larga y dolorosa que acabó transformándola por completo. Es hermana de Perséfone y también hermana de Inferno, compartiendo con ellos su naturaleza oscura y su sed de poder, y es la esposa de Krimbell Vortax, el rey de los demonios. Viste un traje de tono blanco que resalta su figura, tiene el cabello negro largo y salvaje. Posee grandes conocimientos de magia

oscura, puede absorber la energía vital de quienes la rodean para fortalecerse y maneja una cadena mágica que obedece a sus órdenes y puede atrapar o herir a cualquiera que ella elija. Su objetivo es extender el poder de su esposo y de su familia por todo el universo, vengarse de quienes le hicieron daño en su vida pasada y demostrar que es una de las fuerzas más peligrosas que existen.

Angelspratz es un ángel caído que fue desterrado del cielo por su sed de poder y su crueldad, vistiendo una armadura de estilo romano que le otorga una apariencia guerrera y temible, y portando un jarrón de luz mágica que robó a los dioses antiguos. Ese jarrón es su arma más poderosa: al abrirlo, emite un brillo tan intenso que puede cegar o destruir a sus enemigos, y contiene una energía capaz de acabar con seres mucho más fuertes que él. Es completamente maligno, disfrutando de la destrucción y de la muerte, y fue uno de los primeros en crear las orbes de poder que utilizan los seres oscuros. Su origen se remonta a los primeros tiempos de la creación, cuando se rebeló contra el orden divino y lideró a otros ángeles caídos en una guerra que dejó cicatrices en todo el universo. Su objetivo es recuperar su lugar en el cielo no como un servidor, sino como un conquistador, destruyendo a todos los que se opongan a su voluntad y apoderándose de todo el poder que existe.

Anglorplossion es un águila oscura de tamaño gigantesco que proviene de un mundo desconocido donde se convirtió en la depredadora más letal, habiendo aniquilado casi toda la vida animal de su planeta natal antes de llegar a nuestro universo. Pertenece a la élite del mal, y su característica más aterradora es que pone huevos que al caer estallan con una fuerza devastadora, capaces de arrasar bosques enteros o destruir ciudades pequeñas; cuando concentra toda su energía, puede lanzar una explosión con la potencia de una bomba atómica, aunque necesita absorber gran cantidad de energía maligna para lograrlo. Sus alas son tan grandes que al batirlas crean vientos huracanados, y su pico y garras pueden atravesar cualquier material conocido. Su objetivo es alimentarse de la energía de los mundos que destruye, demostrando que ninguna criatura ni civilización puede detener su paso destructivo.

Angust es un ser extraño y fuerte, considerado el “hijo” de la Madre Araña, creado por ella para servir como su guardián más fiel. Tiene la cabeza de un ibis, un cuerpo cubierto por una armadura metálica resistente, manos en forma de tenazas afiladas y alas de mosca que le permiten moverse con rapidez y agilidad a pesar de su estructura robusta. Es bastante creído y tiene muy poca paciencia, perdiendo los estribos con facilidad si las cosas no salen como él quiere o si alguien duda de su fuerza. Su misión es proteger a la Madre Araña de cualquier amenaza, eliminando a quien se acerque demasiado a su territorio o intente hacerle daño, y su objetivo personal es demostrar que es el más fuerte y digno de confianza de todos los servidores de su madre.

Aniquilador es un guerrero biónico de origen humano, creado y mejorado para ser el soldado más eficaz de las fuerzas malignas. Tiene el pelo corto, la piel bronceada y un cuerpo lleno de implantes y mejoras tecnológicas, además de un chaleco que le permite llevar consigo un arsenal casi infinito de armas de todo tipo: desde pistolas y cuchillos hasta lanzacohetes y dispositivos de destrucción masiva. Su origen se remonta a cuando un soldado herido de muerte fue rescatado por científicos al servicio del mal, que reconstruyeron su cuerpo y borraron gran parte de sus recuerdos para convertirlo en una máquina de matar sin sentimientos. Su fuerza, su puntería y su resistencia son superiores a las de cualquier humano normal, y su único objetivo es cumplir cada misión que le encomienden, destruyendo a los enemigos que se le indiquen sin hacer preguntas.

Anmaki es el líder supremo de las tropas dominantes del cielo, descendiente directo de la antigua raza de los annunakis, seres de gran poder y sabiduría que llegaron a la Tierra hace milenios. Posee una fuerza y una autoridad que imponen respeto y temor a todos los que le rodean, y maneja un báculo de poder que canaliza la energía de las estrellas para lanzar rayos devastadores o crear barreras impenetrables. Es quien guía y da órdenes a los robots amarillos conocidos como Airoman, enviándolos a destruir o conquistar los lugares que él decida. Su origen se remonta a las altas esferas del universo, donde su raza gobernó durante eras, y su objetivo es dominar y destruir todo lo que se interponga en su camino para extender su imperio por cada rincón del cosmos, convencido de que su linaje le da derecho a gobernar a todos los seres vivos.

Announcer es un ser extraño y muy peculiar, un hombre de apariencia llamativa que viste trajes de colores brillantes y estrafalarios, y que se dedica a narrar los acontecimientos y batallas de la historia de Sombra con un tono entusiasta y lleno de locura. No es ni bueno ni malo, simplemente es alocado y caprichoso, y posee la capacidad única de romper la cuarta pared, dirigiéndose directamente a quienes observan o escuchan su narración y haciendo comentarios que parecen imposibles para alguien que vive dentro de la historia. Se dice que su origen está ligado a las propias historias y leyendas, cobrando vida para dar voz a los sucesos más importantes, y no persigue ningún objetivo concreto más que contar lo que ocurre de la forma más entretenida y espectacular posible, sin importarle a quién beneficie o perjudique lo que dice.

Anrayer es un espíritu antiguo atrapado dentro de una armadura medieval de apariencia noble, con un cuerno en el casco y dos alas hechas de metal que le permiten volar. Porta una lanza diseñada tanto para atacar como para defenderse, y su corazón está lleno de un sentimiento profundo y sincero: su mayor deseo es ganar el amor de Princesina, la dulce muñeca del reino de los juguetes. Para lograrlo, ha decidido buscar las gemas de poder que le otorguen una fuerza y una importancia suficientes para ser digno de ella, creyendo que si

logra dominar esa fuerza y demostrar su valía, ella corresponderá a sus sentimientos. No es un ser malvado, pero su obsesión por las gemas le ha llevado a enfrentarse a cualquiera que tenga una o que se interponga en su camino, actuando con determinación pero sin querer causar daño innecesario a menos que sea obligado.

Anticristo Borgais es una copia oscura y perversa creada para imitar y contradecir a Jesucristo, nacida de las energías más corruptas y del odio acumulado durante siglos. Tiene una apariencia similar a la figura sagrada, pero todo en él transmite maldad: su rostro es frío y cruel, sus manos están manchadas de sombras y su voz llena de mentiras y promesas falsas. Su origen se remonta a los deseos de las fuerzas más oscuras de tener una figura que pudiera engañar a los seres humanos y apartarlos del bien, imitando los gestos y las palabras conocidas pero usándolas para sembrar la confusión, el pecado y la destrucción. Su objetivo es hacer que todos renieguen de la luz y se sometan a su voluntad, presentándose como el verdadero salvador cuando en realidad busca llevar a toda la humanidad hacia la perdición eterna.

Anti-Sombra es un clon creado de forma misteriosa mediante magia oscura, mezclando la esencia misma de Sombra con la energía corrupta de la Madre Araña. No tiene inteligencia propia ni capacidad de razonar, es torpe y lento, pero se vuelve extremadamente agresivo y violento cuando detecta la presencia de su original o de cualquier ser del bien. Su rasgo más distintivo es una marca en forma de ojo en el rostro que brilla con una luz intensa cuando se enfurece, indicando que está a punto de lanzar su ataque más fuerte. Fue creado con el único propósito de destruir a Sombra, y aunque su falta de cerebro lo hace cometer muchos errores, su fuerza bruta y su resistencia lo convierten en un rival peligroso que no se detiene ante nada hasta cumplir su misión.

Antrooper es el líder indiscutible del reino hormiga, una criatura oscura de gran tamaño con ojos completamente negros, patas delanteras convertidas en garras afiladísimas y una cabeza que termina en una tenaza poderosa capaz de triturar rocas y metales con facilidad. Pertenece a la élite del mal, pero no es realmente malvado por naturaleza: su única ambición es ser el más poderoso de todos los seres artrópodos, y su mayor rival es Trilangerbero, el trilobite gigante al que ha enfrentado en innumerables batallas para demostrar su superioridad. Puede comandar ejércitos enteros de hormigas mutantes, usar venenos letales y derribar edificios con un solo golpe, pero todo su poder se dirige a cumplir su objetivo de gloria y reconocimiento, no a causar sufrimiento por placer.

Asiria es un monigote de dibujo que proviene de una dimensión dedicada exclusivamente al arte, donde las obras creadas con suficiente sentimiento cobran vida propia. Tiene la apariencia de una mujer dibujada con trazos delicados, pero con un rostro real y expresivo que le otorga una presencia única, y viste un vestido que parece pintado sobre su

cuerpo. Es coqueta y hábil en el combate, moviéndose con la ligereza de un trazo sobre el papel, y está casada con otro monigote de su misma dimensión. Su origen se remonta a cuando un artista lleno de amor creó su imagen, y al cruzar a nuestro mundo conservó su forma pero adquirió la capacidad de pelear y defender lo que quiere. No persigue ningún gran objetivo más que proteger a su esposo y demostrar que los seres de su dimensión son tan valientes y capaces como cualquier otro.

Asmodeo es un guerrero armado hasta los dientes, cubierto de púas afiladas en cada parte de su armadura de color verde oscuro, que le da un aspecto imponente y temible. Es fiel hasta la muerte a su diosa oscura, y posee el don de viajar a través del tiempo, moviéndose entre eras pasadas o futuras para cumplir las misiones que se le encomienden o para cambiar los sucesos a favor de su causa. Su origen se pierde en los primeros tiempos de las guerras divinas, cuando juró lealtad a las fuerzas de las sombras a cambio de un poder que le permitiera vengar a su pueblo. Su fuerza y su habilidad en el combate son legendarias, y su objetivo es cumplir cada mandato de su diosa, asegurándose de que su voluntad se cumpla en cualquier época y lugar.

Astaroth es un demonio que proviene de una dimensión oscura y olvidada, con una apariencia extraña y aterradora que combina rasgos de murciélago y de cucaracha, cubierto de un pelaje y un caparazón oscuros y resistentes. Puede lanzar rayos aturdidores que dejan a sus víctimas paralizadas y confundidas, y usa sus mandíbulas y garras para morder y arañar con una fuerza despiadada. Llegó a nuestro mundo junto a Diablito, buscando extender el dominio de las fuerzas infernales, y se alía con cualquiera que le ofrezca poder o la oportunidad de causar caos. Su objetivo es alimentarse del miedo y la debilidad de los demás, demostrando que las criaturas de su dimensión son las dueñas de la oscuridad.

Astrosoma es un robot gigante creado originalmente con fines pacíficos por el Doctor Zeta, pero que terminó siendo utilizado por las fuerzas del mal gracias a manipulaciones y modificaciones. Es totalmente metálico, resistente y capaz de lanzar rayos de energía y proyectiles explosivos con gran precisión. El Doctor Zeta lo diseñó para ayudar a proteger y explorar, pero al caer en manos equivocadas su programación fue alterada para atacar y destruir. No tiene voluntad propia, obedeciendo a quien lo controla, pero su inmenso poder lo convierte en un arma muy peligrosa. Su objetivo, según las órdenes que recibe, es eliminar a los enemigos de quienes lo manejan y causar el mayor daño posible.

Astrosquatch nació cuando un satélite abandonado en el espacio se fusionó con una entidad formada por gases conscientes, creando un ser con vida propia y la capacidad de moverse y actuar por su cuenta. Puede lanzar meteoritos pequeños y ondas aturdidoras que afectan a los sistemas y a la mente de los seres vivos, y aunque no tiene una verdadera consciencia ni malicia, ha sido usado por las fuerzas malignas para sembrar destrucción. Su

origen es accidental, producto de la contaminación espacial y de energías desconocidas, y su movimiento y acciones responden a impulsos básicos. No tiene un objetivo definido, pero al ser dirigido por el mal se convierte en una amenaza capaz de dañar ciudades enteras sin entender lo que hace.

Azrael es un dragón completamente esquelético, cuyos huesos brillan con el resplandor del fuego que controla con maestría. Tiene poder sobre las llamas, capaz de lanzar columnas de fuego o envolverse en él sin sufrir daño, y es casi inmortal, ya que su esencia está ligada a las fuerzas primordiales del fuego que le dan vida. Actúa casi siempre por instinto, obedeciendo a sus impulsos de supervivencia o a la voluntad de quien logre someterlo, y su origen se remonta a los tiempos en que los dragones eran los guardianes de los elementos, antes de que su raza se dispersara o fuera corrompida. Su único objetivo es proteger su territorio y alimentarse de la energía que le da fuerza, atacando a cualquiera que se atreva a desafiarlo o a acercarse a sus dominios.

Baal es un ser demoníaco de apariencia imponente y aterradora, un bípedo con rasgos de toro, piel de un tono morado profundo y unos dientes afilados como los de un tiburón que sobresalen de su mandíbula ancha y fuerte. Proviene de las profundidades más oscuras del inframundo, donde ha sido temido desde tiempos inmemoriales como una de las manifestaciones más puras de la furia y la maldad. Su origen se remonta a la primera vez que el odio y la destrucción tomaron forma propia, siendo creado por las energías primordiales del mal para sembrar el caos en cada rincón de la creación. Posee una fuerza física descomunal capaz de derribar montañas con un solo golpe, puede invocar llamas negras que no se apagan con nada y generar ondas de choque que rompen el suelo a su paso. Es extremadamente agresivo y no conoce la piedad, atacando a todo lo que se mueva con una ferocidad ciega. Su único objetivo es demostrar que su poder es superior al de cualquier otra criatura, destruyendo todo lo que se interponga en su camino y extendiendo el dominio del inframundo por los reinos de los vivos.

Babel es un ángel caído de cabello blanco como la nieve y una presencia que impone respeto incluso en su caída, considerado el ser más poderoso de toda la saga. Pertenece a la raza de los pleyadianos, seres de luz y sabiduría que habitaban en las estrellas, pero fue exiliado de su hogar y de los cielos tras cometer crímenes terribles impulsados por una sed de poder que creció hasta consumirlo todo. Se dice que su origen está ligado a la formación de las galaxias, cuando su energía era tan brillante que iluminaba sistemas solares enteros, pero al corromperse su luz se volvió sombría y destructiva. Puede manipular la energía estelar, crear barreras impenetrables y someter la voluntad de seres mucho más débiles que él, y su inteligencia es tan aguda como su fuerza es inmensa. Su objetivo es recuperar el lugar que

cree merecer como gobernante absoluto de todo lo existente, destruyendo a quienes lo juzgaron y demostrando que su poder no tiene límites ni leyes que lo detengan.

Balam es el monstruo conocido como el tigre-oso del Apocalipsis, una criatura gigantesca y destructiva que combina la agilidad y ferocidad de un gran felino con la fuerza bruta y la resistencia de un oso, todo envuelto en un aura de oscuridad que atrae todo lo maligno a su alrededor. Es un demonio antiguo y peligroso, nacido de los miedos más profundos de los seres vivos y de la promesa de un fin violento, capaz de incendiar bosques enteros con su aliento y destrozar las almas de sus víctimas sin necesidad de tocarlas. Fue invocado en los tiempos previos al juicio final para ser una de las fuerzas que preparen el camino a la destrucción, y su apetito de caos nunca se sacia. No tiene ningún objetivo más allá de sembrar la muerte y la desolación, disfrutando de cada ruina que crea y de cada grito de terror que escucha, convencido de que su existencia es necesaria para limpiar el universo de todo lo que considera débil o indigno.

Balastro es un vaquero del viejo oeste que conserva toda la valentía y el orgullo de su época, un hombre de mirada firme y porte altivo que viste con el sombrero, las botas y el chaleco de cuero característicos de su oficio. Es muy arrogante y le encanta que reconozcan su habilidad, pero al mismo tiempo es justo y cumple su palabra con una lealtad inquebrantable. Posee una colección de balas de todo tipo: desde las comunes hasta aquellas bañadas en plata, fusionadas con magia o fabricadas con metales de otros mundos, cada una diseñada para enfrentar una amenaza distinta. En vida fue un guardián de las fronteras, y tras su muerte su espíritu siguió vagando por los parajes salvajes hasta que adquirió poderes sobrenaturales para seguir protegiendo a los inocentes. Su objetivo es mantener el orden en los territorios que recorre, enfrentarse a cualquier villano o monstruo que amenace la paz y demostrar que el honor y la destreza siguen siendo las armas más poderosas.

Barbatos es un duque del mal, el rey del caos y la maldad, un demonio con apariencia de payaso burlón que oculta una agilidad sorprendente y una crueldad terrible. Se mueve bailando de puntillas con una gracia engañosa, tiene una lengua larga y venenosa que libera un anestésico capaz de dejar inconsciente a cualquiera al contacto, y disfruta jugando con sus víctimas antes de atacarlas de verdad. Surgió de los rincones más retorcidos del inframundo, donde la risa y el engaño se convirtieron en herramientas de tortura, y sirve a las fuerzas oscuras con una devoción nacida de su propia naturaleza destructiva. Puede confundir los sentidos, crear ilusiones tan reales que parecen tocarse y moverse más rápido que el ojo humano puede seguir. Su objetivo es sumir a todos en la confusión y el miedo, demostrando que el caos es el verdadero orden del universo y que nadie puede escapar de sus bromas mortales.

Barkaban es un guerrero condenado, un esqueleto que viste un casco y una armadura de plata desgastada por siglos de batalla, con una cola formada por huesos afilados que usa para golpear o atrapar a sus enemigos. Fue un gran líder en vida, pero al pactar con las fuerzas oscuras para ganar poder fue maldecido a vagar eternamente sin descanso, y ahora tiene la capacidad de atraer y ordenar a más zombis y esqueletos para formar ejércitos de muertos vivientes. Puede lanzar rayos de energía oscura desde sus cuencas vacías y su armadura absorbe parte del daño que recibe, y mantiene una rivalidad eterna con Thanathos, a quien considera indigno de su posición entre los muertos. Su origen se remonta a una época de guerras sangrientas, y su único objetivo es demostrar que sigue siendo el señor indiscutible de los restos mortales, derrotar a su rival y quizás encontrar la forma de romper su condena a costa de cualquier precio.

Barminator es un monstruo gigante y de complexión robusta que llegó de otra dimensión, con una mentalidad imperialista que le hace creer que todo lo que ve le pertenece por derecho. Su fuerza física es inmensa, pero igual de grande es su poder espiritual, lo que le permite inspirar obediencia ciega a las hordas de zombis que comanda como si fueran sus soldados. Al principio su intención era construir un gran imperio basado en el caos y la destrucción, conquistando cada planeta y cada reino para imponer su ley, pero tras conocer el sufrimiento que causa su ambición y ver la valentía de quienes luchan por defender lo suyo, decide reformarse al final de su camino, cambiando su objetivo por proteger a quienes antes quería dominar y tratar de reparar todo el daño que causó.

Batter es una grulla humanoide con una postura ágil y elegante, que viste un traje de deportista lleno de parches y medallas imaginarias, y está completamente loca por el béisbol. Su obsesión por el deporte ha borrado casi cualquier otra preocupación de su mente: no le interesan las batallas por el dominio del mundo ni las luchas entre el bien y el mal, su única misión es entretener, jugar partidos y enseñar a todos las reglas y la belleza de su juego favorito. Suele usar un bate hecho de madera de árboles mágicos y una pelota que ella misma crea con energía, y aunque no busca hacer daño, su entusiasmo la hace golpear con tanta fuerza que puede derribar estructuras sin querer. Su origen se cuenta como el espíritu de una jugadora que murió sin poder terminar su partido más importante, y ahora recorre los mundos buscando el campo de juego perfecto donde nadie le interrumpa nunca.

Bayri es un oso proveniente directamente del mundo de las caricaturas, donde las reglas de la realidad se doblan para dar paso a la gracia y el absurdo. Tiene poderes mágicos muy variados y a veces impredecibles, como cambiar de tamaño, hacer aparecer objetos de la nada o transformar cosas en dulces, y usa todo esto para ser un cómico que alegra o confunde a quienes lo rodean. No es malo en absoluto, pero su forma de ser es tan “graciosa” y desordenada que a veces causa más problemas que soluciones, rompiendo cosas sin

querer o metiéndose en situaciones complicadas por hacer reír. Suele aparecer cuando menos se le espera, contando chistes o haciendo trucos, y su único objetivo es que nadie esté triste, aunque no siempre elija la mejor manera de lograrlo.

Bearer es un oso de felpa de aspecto tierno y dulce, con dos alas suaves que parecen de ángel, pero que en realidad es un ser manipulador, hipócrita y mentiroso que oculta su verdadera naturaleza tras una apariencia inofensiva. Nació de los sentimientos rotos de un niño que creyó en él, pero fue corrompido por una energía oscura que se aprovechó de su forma querida para ganar confianza. Su arma especial es un mazo de madera que usa con gran fuerza cuando se revela su cara verdadera, y suele engañar a sus víctimas prometiéndoles consuelo o deseos cumplidos para luego robarles su alegría o su energía. Su objetivo es obtener poder y ser amado a toda costa, aunque para ello tenga que mentir, traicionar o hacer daño a quienes se acercan a él.

Beflashina es una superheroína brillante y decidida, con un traje de color amarillo que resalta su figura esbelta y fuerte, cabello castaño y una mirada llena de esperanza y determinación. Su misión es proteger a los inocentes, luchar por el bien y defender el reino celestial de cualquier amenaza que quiera manchar su pureza. Recibió sus poderes de los guardianes de la luz, quienes eligieron la por su valentía y su corazón noble, otorgándole fuerza sobrehumana, velocidad y la capacidad de crear campos de energía luminosa que purifican la maldad. Siempre actúa con honor y trata de ayudar a todos sin importar su origen, y su objetivo es lograr que la justicia y la paz reinen en cada rincón del universo.

Behemot es un anquilosáurido gigante que ha sido usado por las fuerzas del mal como arma de destrucción, una criatura inmensa y blindada que ataca con su cola poderosa y las espinas que recorren su espalda y costados. Es extremadamente fuerte y resistente a casi cualquier daño, pero tiene muy poca inteligencia y solo sigue las órdenes de quien logre controlarlo, actuando por instinto y obediencia ciega. Se dice que es uno de los seres más antiguos de la Tierra, creado para mantener el equilibrio de la naturaleza, pero fue capturado y sometido con magia oscura para servir a la destrucción. Su objetivo no es propio, sino que hace lo que le mandan, aunque en momentos de calma busca lugares tranquilos y verdes donde descansar y olvidar las batallas.

Belcebú es uno de los demonios más legendarios y temidos, rechazado desde los tiempos antiguos por el Dios JHWH y convertido en una de las principales fuerzas del infierno. Tiene apariencia humanoide con rasgos de cabra maligna, dientes afilados y uñas que pueden cortar cualquier cosa, y es considerado la mano derecha de Krimbell Vortax, perteneciendo a la élite más alta del mal. Su origen se remonta a una rebelión en los cielos, y desde entonces ha acumulado conocimientos y poderes oscuros que le permiten controlar enjambres de insectos, corromper la voluntad de los débiles y lanzar llamas infernales. Es astuto, cruel y

muy ambicioso, y su objetivo es asegurar la victoria definitiva de las tinieblas, ganando para sí el reconocimiento y el poder que cree merecer.

Bellrun es un robot con un cuerpo fuerte y compacto, cuya cabeza tiene la forma de una campana antigua y maciza. Fue construido por el científico que sirve a las fuerzas oscuras para ser un guardián inamovible, y emite sonidos tan fuertes y resonantes que pueden aturdir, derribar o incluso dañar los sistemas de otros seres mecánicos o mágicos. Su estructura es muy sólida y resiste golpes, explosiones y ataques elementales, obedeciendo siempre las instrucciones que recibe sin dudar ni detenerse. No tiene sentimientos ni opiniones propias, y su única función es proteger el lugar o la persona que se le indique, eliminando cualquier intruso con su potencia acústica y su fuerza física.

Belphegor es un ser colosal y aterrador, conocido como la mujer de la antimateria o la anti-naturaleza, considerada el ser maligno más poderoso de todo el universo. Gigantesca y de presencia devastadora, tiene el poder de borrar estrellas, galaxias y hasta la existencia misma si su furia se desata, ya que su sola presencia desequilibra las leyes de la realidad. Nació de la nada y de la contradicción con todo lo creado, una entidad que representa el fin absoluto de todo ciclo. Su origen se pierde en el caos anterior al tiempo, y su objetivo es devolver el universo al vacío silencioso del que cree que nunca debió salir, convencida de que toda creación es un error que debe ser corregido.

Betyna es una muñeca de porcelana de apariencia delicada y hermosa, con cabello rubio y ojos azules brillantes que parecen tener vida propia. En su interior guarda el espíritu triste y solitario de una niña que murió muy joven y sin comprender por qué estaba sola en el mundo, y que quedó atrapada en esa figura para siempre. No hace daño a nadie, solo desea ser comprendida, que alguien le hable y le dé cariño, ya que su mayor miedo es seguir olvidada y sola. Puede moverse, hablar y mostrar su tristeza a través de lágrimas que parecen de verdad, y su único objetivo es encontrar una persona que le ofrezca un hogar y un corazón abierto para escuchar su historia.

Billhem es un humanoide con rasgos de gallo que viste como un vaquero del lejano oeste, rápido y preciso con sus armas de fuego, pero al principio es muy machista y agresivo con quienes considera inferiores. Viene de una tierra donde la fuerza y la valentía se confundían con el orgullo mal entendido, y su camino lo lleva a enfrentarse a situaciones que le muestran lo equivocado de su forma de pensar. Con el tiempo se reforma, acepta su naturaleza y aprende a respetar a todos los seres sin importar su origen o género, convirtiéndose en un aliado valiente. Su objetivo pasa de ser el más temido a ser alguien que protege a los suyos y que usa su habilidad para hacer justicia.

Birdrate es un ave pirata, un mutante con forma de gaviota humanoide que sirve como subordinado leal a Peritborg. Tiene garras afiladas, un pico fuerte y una actitud violenta

y codiciosa, ya que fue criado en la dureza de los mares y las nubes de tormenta, donde solo sobrevive quien roba y ataca sin dudar. Puede volar a gran velocidad, lanzar objetos cortantes y luchar con ferocidad en combates cuerpo a cuerpo. Su objetivo es cumplir las órdenes de su capitán, robar tesoros, eliminar enemigos y demostrar que es digno de su puesto en la tripulación.

Blastvax es un samurái-rata mutante, la encarnación maligna de un guerrero humano que murió en una guerra llena de odio y masacres, tantas muertes pesaron tanto sobre su alma que renació con esa forma. Sirve con devoción a Argel, y tiene un cuerpo de rata bípeda, ágil y resistente, con dientes y garras que pueden cortar casi cualquier cosa. Conserva la disciplina y las técnicas de espada de un samurái, pero todo su conocimiento se usa para matar y causar dolor. Su origen es una maldición que él mismo alimentó, y su objetivo es cumplir cada misión que le encomiende su líder, demostrando que su hoja es la más letal de todas.

Blue Dragon es el enemigo jurado del Red Dragon, creado como un clon maligno por la Madre Araña para contrarrestar la luz y la nobleza de su contraparte. Tiene la piel azul oscuro y un cuerpo muy similar al del dragón bueno, pero todo en él está diseñado para la destrucción: lanza fuego de color azul frío que quema incluso la roca y el hielo, y se dedica a arrasar cosechas, bosques y aldeas por pura maldad. Pertenece a la élite del mal y obedece a su creadora, aunque en su interior lucha con los restos de lo que podría haber sido. Su objetivo es derrotar al Red Dragon y demostrar que la oscuridad es más fuerte que la bondad.

Bomber es un esqueleto que viste el traje típico de un bombero, pero actúa de forma completamente irónica: en lugar de apagar el fuego, ataca con mangueras que expulsan llamas y lleva consigo bombas de gran potencia que estallan al contacto. Es inmortal, ya que su existencia está ligada a una maldición que lo mantiene atado a su traje y a su misión de caos, y su origen se remonta a un hombre que murió en un incendio mientras intentaba salvar a otros, pero fue corrompido por el resentimiento y la magia negra. No puede ser destruido fácilmente, y su objetivo es ver arder todo lo que le recuerda a su tragedia, aunque a veces olvida el porqué de su furia.

Bombuin son pequeños robots con forma de pingüino, construidos en serie por la élite del mal para servir como tropas de ataque y sabotaje. Tienen un cuerpo metálico y resistente, y en su interior guardan gran cantidad de bombas y explosivos que lanzan con precisión o que pueden activar al acercarse a su objetivo. Aunque parecen inofensivos o graciosos por su apariencia, son muy peligrosos y obedecen órdenes sin cuestionar. Fueron creados para causar daño masivo y desorden en las filas enemigas, y su único propósito es cumplir la misión de destrucción que se les programe.

Bombux es un extraterrestre de la raza gris tipo Zeta Reticuli, muy bondadoso, sabio y dotado de conocimientos científicos y tecnológicos muy avanzados que usa para ayudar a los demás. Su único poder especial es hacerse crecer hasta volverse grande y musculoso, pero en ese estado pierde casi toda su defensa y se vuelve muy vulnerable a los ataques. Viajó por el universo buscando formas de aliviar el sufrimiento, y llegó a nuestro planeta con la esperanza de compartir su sabiduría, aunque a veces es malinterpretado por quienes le temen. Su objetivo es proteger la vida y enseñar a las civilizaciones a crecer sin destruirse.

Bordergirl se llama Ericka, una joven de origen asiático de gran belleza, que recibió sus poderes de una antigua deidad gato que vio en ella un espíritu luchador y decidido. Tiene una espada llamada Razorsword, una ala blanca y una negra que representan su lucha interna entre la luz y la sombra, y posee la agilidad, los reflejos y la magia de los felinos mágicos. Se siente triste y a veces al borde de la desesperanza, por lo que busca batallas para probarse a sí misma y demostrar que vale la pena, lanzándose al combate con una fuerza sorprendente. Su objetivo es encontrar su lugar en el mundo, superar sus miedos y demostrar que puede ser una guerrera digna de los dones que recibió.

Bossbul es una estatua humana hecha completamente de acero, con la forma de un boxeador de complexión robusta y pesada. Fue forjada por un artesano que quería crear el símbolo de la fuerza bruta, y cobró vida gracias a una energía antigua que le dio movimiento y voluntad limitada. Es muy fuerte y su peso aplasta casi cualquier cosa que se interponga en su camino, pero su mente es sencilla y solo entiende el choque y el impacto. Su objetivo es demostrar que la fuerza es superior a cualquier otra cualidad, aceptando cualquier desafío de combate que se le presente.

Boto es un robot sirviente de apariencia extraña, con cabeza en forma de cúpula brillante y cuerpo cuadrado lleno de botones y luces que parpadean sin orden. Fue construido con un propósito útil, pero un fallo en su programación lo volvió loco, haciendo que haga las cosas al revés, cante cuando debe callar o esconda los objetos que se le piden buscar. Sin embargo, tiene buena voluntad y quiere ayudar, aunque casi siempre termina causando confusión. Su objetivo es cumplir con sus deberes, aunque su forma de hacerlo sea muy particular y caótica.

Botter es la reencarnación maligna de Murdock Botter, el antiguo jefe de Magnum Arner/Sombra, un hombre que en vida fue cruel y ambicioso. Al volver a la vida conserva su cuerpo humano normal, pero fusionado con la mitad de una pulga mutante gigante, lo que le da una agilidad y capacidad de salto sorprendentes; sus manos han mutado hasta parecer metralletas que disparan balas y agujas venenosas. Pertenece a la élite del mal y aprovecha su conocimiento sobre Sombra para intentar derrotarlo y vengarse de quien considera su

mayor error. Su objetivo es recuperar el poder y el control que perdió en vida, usando cualquier medio para lograrlo.

Boxering es un escarabajo de gran tamaño, musculoso y fuerte, que sueña con ser reconocido como el mejor guerrero de todo el mundo animal y mágico. Entrena día y noche sus golpes y su resistencia, imitando las técnicas de los mejores boxeadores, y reta a cualquiera que crea que es más fuerte que él. No es necesariamente malo, pero su ambición le hace olvidar que hay cosas más importantes que ganar combates. Su objetivo es ganar suficiente respeto para que nadie vuelva a subestimar a los insectos, y demostrar que con disciplina y esfuerzo se puede llegar muy lejos.

Brissa es la hija del gran guerrero Shogun y de la princesa Kaguya-Hime, una joven dulce y valiente que heredó poderes mágicos muy especiales. Puede lanzar peluches encantados que atrapan o calman a los enemigos, y usar magia blanca para sanar, proteger o iluminar la oscuridad. Siempre actúa con bondad y trata de resolver los conflictos sin violencia si es posible, aunque no duda en pelear si alguien está en peligro. Su objetivo es honrar a sus padres, proteger a sus seres queridos y mantener la paz en los reinos que conoce.

Bruja Chifonier es la hermana de la Bruja Somnier, pero mientras su hermana se dedica a la luz y la ayuda, ella eligió el camino de la maldad y el rencor. Tiene la piel de tono verdoso, viste una capucha oscura que le cubre parte del rostro y domina la magia negra, lanzando hechizos malditos, enfermedades o pesadillas a quienes se le oponen. Se siente olvidada y menospreciada, y usa su poder para vengarse de todo el mundo que cree que solo su hermana merece ser recordada. Su objetivo es imponer su voluntad y demostrar que su magia es mucho más temible y poderosa que cualquier otra.

Bruja Somnier es una hechicera blanca, anciana y de ojos blancos como la nieve, con cabello largo y suelto que ondea con el viento. Es muy poderosa, prepara pociones, remedios y conjuros de protección, aunque a veces se muestra torpe o distraída, y guarda rencor por cosas que ocurrieron hace siglos. Suele viajar en su escoba para reunirse con otras brujas buenas y compartir conocimientos, y dedica su vida a aliviar dolores y proteger a los inocentes. Su objetivo es mantener el equilibrio entre la naturaleza y los seres humanos, y cuidar que la sabiduría antigua no se pierda.

Bublum es un robot con cuerpo con forma de platillo volante y luces de colores suaves, que lanza chicles esféricos pegajosos y elásticos que atrapan a los enemigos o hacen que se resbalen. Fue creado por un inventor excéntrico para entretener y ayudar en tareas ligeras, pero al ser capturado por las fuerzas del mal fue obligado a usar sus habilidades para atacar. No tiene malicia propia y solo quiere que todo sea divertido y limpio, por lo que suele

sentirse triste cuando debe causar problemas. Su objetivo original es alegrar los momentos difíciles, y espera volver a ser usado para lo que fue diseñado.

Bulbor es un ser parecido a un clamidosaurio, formado completamente de diamante puro y cristales brillantes que reflejan la luz con una intensidad deslumbrante. Tiene la capacidad de captar los rayos solares y convertirlos en haces de luz o energía que lanza contra quien se acerque a su territorio, y su cuerpo es tan duro que casi nada puede herirlo. Vive en las montañas más altas y luminosas, protegiendo los tesoros naturales que allí se guardan. Su objetivo es preservar la belleza y la pureza de su hogar, alejando a quienes quieran robar o destruir.

Bulbroken es un elefante humanoide con una piel gruesa y rugosa, que lleva un martillo gigante y pesado en su mano derecha. Tiene poderes relacionados con la demolición y la construcción, capaz de derribar fortalezas en minutos o levantar muros con la misma facilidad, pero usa su fuerza para servir a las fuerzas malignas. Es terco y no escucha razones, y su origen se remonta a una criatura creada para edificar, pero corrompida por la idea de que solo la destrucción tiene valor. Su objetivo es demostrar que su poder es absoluto, aunque a veces se pregunta si realmente hace lo correcto.

Bulldrozer es una mezcla entre bulldog y cerdo, un ser robusto y de mirada torva que controla fantasmas, espectros y energías paranormales con sus poderes psíquicos. Es maligno y disfruta atormentando a los vivos con apariciones y pesadillas, aprovechando el miedo que generan los muertos. Fue creado por un hechicero oscuro para vigilar lugares malditos y alimentarse de la angustia ajena. Su objetivo es acumular energía espiritual y extender su influencia sobre el mundo de los vivos, haciendo que nadie se atreva a cruzar sus dominios.

Burnsen es un robot extraño formado por la unión de una cocina, una lavadora y una refrigeradora, construido de forma desordenada y con un funcionamiento muy errático. Es un robot loco que intenta cocinar, lavar y enfriar todo al mismo tiempo, mezclando objetos, líquidos y comandos hasta crear situaciones caóticas. No tiene malicia, pero su falta de control puede ser peligrosa para quien esté cerca. Su objetivo es cumplir todas las funciones para las que fue diseñado, aunque nunca logra hacerlo bien.

Caballero Estrella es un noble justiciero que porta la legendaria espada Excalibur, forjada con luz de estrellas y esencia de los antiguos guardianes. Su apariencia recuerda a un conde medieval con una capa ondeante y ojos claros que brillan con determinación, y es un ser honorable y valeroso, aunque siente una profunda ofensa cuando lo dejan de lado en las batallas, ya que cree que su deber es estar siempre al frente protegiendo a los demás. Se dice que su origen se remonta a un joven caballero que fue elegido por los astros tras demostrar su coraje y su entrega total a la causa del bien, recibiendo poderes que le permiten

canalizar la energía estelar, crear escudos impenetrables y lanzar cortes de luz que disipan cualquier oscuridad. Es considerado un superhéroe en potencia, y su único objetivo es luchar por la justicia, proteger a los inocentes y demostrar que el honor y la valentía son más fuertes que cualquier maldad.

Cactaplum es un niño-cactus lleno de espinas brillantes y energía traviesa, capaz de lanzar globos explosivos que estallan con chispas o nubes de polvo irritante, y que baila capoeira con mucha gracia y agilidad a pesar de su apariencia rígida. Es algo malcriado y acostumbrado a que le den lo que quiere, pero en el fondo tiene un corazón alegre y solo busca divertirse, aunque a veces sus bromas se vuelven peligrosas sin que él lo entienda bien. Surgió en un desierto mágico donde las plantas cobran vida gracias a los vientos estelares, y creció protegido hasta que quiso conocer el mundo exterior. Sus poderes incluyen hacer crecer espinas a su alrededor, almacenar energía solar para aumentar la fuerza de sus ataques y resistir golpes que derribarían a otros seres mucho más grandes. Su objetivo es encontrar amigos que jueguen con él y aprender a usar su fuerza sin lastimar a nadie.

Cameldrano es una especie de camello salvaje con cuernos curvados y afilados, una criatura majestuosa y poderosa que durante siglos fue cazada e incomprendida por quienes temían sus habilidades. Posee el don de generar corrientes de lava desde su boca y disparar rayos láser desde sus ojos, además de una resistencia extrema a las temperaturas más altas, y proviene de valles volcánicos ocultos donde su raza vivió en paz hasta que los extraños comenzaron a perseguirlos. No es agresivo por naturaleza, solo se defiende cuando se siente amenazado o cuando alguien intenta dañar su territorio. Su objetivo es proteger a los pocos de su especie que quedan, recuperar los lugares sagrados de su hogar y demostrar que no es un monstruo, sino un guardián de la naturaleza.

Cardomo fue en vida un hombre obsesionado con las apuestas y el engaño, alguien que cambió la verdad por ganancias fáciles y traicionó a cuantos confiaron en él. Cuando la oscuridad comenzó a extenderse, su sed de poder lo transformó en el rey de las cartas de naipe, un ser proveniente de la segunda dimensión donde las reglas son frágiles y las apariencias engañan. Es muy mentiroso y manipulador, capaz de alterar las reglas de los juegos y de la realidad misma para salir siempre ganando, cambiando el valor de las cosas o creando ilusiones que confunden a sus rivales. Puede convertir cualquier objeto en una carta mágica, atrapar a las personas dentro de naipes gigantes y predecir los movimientos de quienes se enfrentan a él. Su objetivo es ganar todas las apuestas del universo, acumular riquezas y poder, y demostrar que nadie puede vencerlo en su propio juego.

Caribdis es un monstruo marino con forma de esponja gigante y múltiples tentáculos viscosos que se mueven con gran fuerza, capaz de devorar todo lo que se cruza en su camino sin dejar rastro. Habita en un arrecife antiguo y olvidado, donde ha crecido alimentándose de

los restos de naufragios y de la energía que emana del fondo del océano, y su origen está ligado a una antigua maldición que transformó a una guardiana de las aguas en una criatura insaciable. Puede hacer temblar las corrientes, crear remolinos mortales y regenerar cualquier parte de su cuerpo que sea dañada. No piensa ni planea, solo actúa por instinto de supervivencia y hambre, y su objetivo es proteger su hogar y alimentarse lo suficiente para seguir creciendo y manteniendo su dominio sobre esa zona del mar.

Carwash son robots con cuerpo de automóvil y cabeza de motor de tren, máquinas construidas para contaminar y destruir el entorno, capaces de moverse a gran velocidad y expulsar nubes de humo tóxico y residuos venenosos que envenenan el aire y el suelo. Fueron creados por órdenes de la élite del mal para arrasar ciudades y contaminar los recursos naturales, dejando tras de sí tierras estériles y enfermas. No tienen voluntad propia, solo obedecen las órdenes de causar el mayor daño posible, y su estructura metálica es muy resistente a los golpes. Su objetivo es seguir avanzando sin detenerse, cubriendo cada rincón con su contaminación y demostrando que la tecnología usada con maldad puede ser devastadora.

Centroro es un centauro antiguo y poderoso, superviviente de la legendaria ciudad de Atlántida, con más de mil años de existencia y un pelaje oscuro como la noche. Aunque es maligno y usa su gran fuerza y conocimientos antiguos para someter a los demás, mantiene una rivalidad feroz con Krimbell Vortax, ya que cree que él es el único digno de construir un imperio y que el rey demoníaco no está a su altura. Recibió sus poderes de los sabios de su pueblo antes de la catástrofe que hundió su reino, y puede controlar la tierra y el fuego, además de conocer rituales que nadie más recuerda. Su objetivo es derrotar a Krimbell, tomar su lugar como señor absoluto de las fuerzas oscuras y restaurar la gloria de Atlántida bajo un régimen de hierro y terror.

Centurionher es una mujer de origen musulmán que se dejó consumir por la crueldad y el deseo de poder, llegando a consumir carne humana y cometer crímenes atroces. Su primer gran asesinato ocurrió en un teatro, donde mató a cientos de personas en una sola noche, y en lugar de ser castigada fue recompensada por los demonios, quienes le otorgaron fuerza sobrehumana y el dominio de dos catanas poderosas que cortan incluso el acero y la magia. Viste un traje oscuro con un velo rojo que oculta parte de su rostro, y lucha con una ferocidad que aterroriza a sus enemigos. Su origen se remonta a una época de injusticias que ella decidió resolver con violencia extrema, y ahora sirve a las fuerzas infernales a cambio de más poder. Su objetivo es ser temida y respetada, seguir acumulando fuerza y demostrar que nadie puede detener su camino de sangre.

Chambon es un icthyostega, un anfibio prehistórico que vivió hace millones de años y que fue revivido por el malvado doctor Diabolikus para usarlo como arma. Actúa casi

totalmente por instinto, guiado por el hambre y las órdenes de su creador, y posee una piel rugosa y resistente, además de una sustancia venenosa que segrega por todo su cuerpo y que puede matar a cualquier ser vivo en pocos minutos. Fue capturado en un estado de hibernación profunda bajo el hielo, y tras ser sometido a experimentos perdió cualquier rastro de libertad, convirtiéndose en una bestia de ataque. Su objetivo es cazar y destruir a quien el doctor le indique, sin entender el daño que causa ni recordar su vida antigua.

Chatarro es un robot muy pesado y fuertemente blindado, construido enteramente con piezas de desecho y restos de otras máquinas, al que se le añadió una gran cantidad de brea para hacerlo más pegajoso y difícil de destruir. Aunque su apariencia es desordenada y tosca, resiste explosiones, golpes y ataques mágicos con gran eficacia, y fue ensamblado en un taller clandestino para servir como guardián de lugares prohibidos. Se mueve lentamente pero con una fuerza imparable, y su cuerpo absorbe parte de la energía que recibe. No tiene inteligencia avanzada, solo cumple su función de bloquear el paso y aplastar a los intrusos, y su objetivo es proteger el recinto que se le ha asignado sin importar el costo.

Chica dorada es una hada niña hecha completamente de oro puro, nacida de la luz de las estrellas y del sentimiento más puro del amor y la amistad. Posee el poder de despertar la magia olvidada que hay en los corazones, sanar heridas emocionales y unir a las personas que se han separado, y su presencia hace que las flores vuelvan a florecer y los recuerdos felices regresen. Es muy dulce y tierna, aunque a veces se siente triste al ver tanta maldad en el mundo, y proviene de un reino donde el cariño es la fuerza más poderosa. Su objetivo es enseñar a todos que el amor es más fuerte que cualquier oscuridad y ayudar a que nadie se sienta solo u olvidado.

Chilamban es un robot con forma de muro sólido, creado hace milenios por los sabios habitantes del continente perdido de Lemuria para custodiar los tesoros de oro enterrados en sus cuevas sagradas. Tiene manos de piedra inmensas que pueden aplastar rocas y unas manos láser muy potentes que cortan cualquier material, y ha permanecido oculto durante siglos hasta que las excavaciones recientes lo han despertado. No distingue entre amigos y enemigos: solo ataca a quien intente llevarse el oro o profanar los lugares que protege, y obedece las órdenes grabadas en su memoria desde su creación. Su objetivo es cumplir su misión original, mantener intactos los tesoros y los secretos de su civilización hasta el fin de los tiempos.

Chinchin es la identidad que adopta una joven llamada Mandy, quien se pone un traje de monja con una cruz roja y una máscara con rasgos de ángel para luchar por el poder y la justicia según su propia visión. Es capaz de nadar a gran velocidad y volar cortas distancias gracias a una energía mágica que recorre su cuerpo, y pelea con gran destreza usando movimientos rápidos y precisos. Su origen se remonta a una vida donde se sintió

impotente ante las injusticias, por lo que decidió transformarse en una guerrera que nadie pudiera subestimar. Su objetivo es ganar suficiente fuerza para cambiar lo que considera equivocado y demostrar que su forma de ver el mundo es la correcta.

Chuka es un espantapájaros agresivo y aterrador, que lleva un rastrillo afilado como arma y tiene una cabeza hecha con retazos de tela y paja, pero que en realidad es el demonio que habitó en el cuerpo de un hombre cruel que mataba en los campos. Fue condenado a permanecer atado a la tierra que ensangrentó, y su alma se fusionó con la figura que los campesinos habían colgado para ahuyentar a los pájaros. Puede moverse con sigilo entre los cultivos, crear ruidos que aterrorizan a quienes pasan por ahí y manipular la paja y las ramas para atrapar a sus víctimas. Su objetivo es vengarse de los vivos y hacer que sientan el mismo miedo y soledad que él ha soportado durante siglos.

Chuu es un demonio deforme que habita en una dimensión plana de dos dimensiones, por lo que su cuerpo es delgado y sin volumen, aunque conserva una fuerza y una magia muy peligrosas. Es de estatura pequeña pero lleno de malicia, y posee la capacidad de invocar a los muertos, crear ilusiones tan reales que engañan a los sentidos y lanzar hechizos de magia negra que debilitan a sus enemigos. Surgió de los dibujos olvidados y las historias abandonadas, y usa su condición de ser plano para esconderse en sombras, superficies pintadas o reflejos. Su objetivo es llevar el caos a nuestro mundo y demostrar que incluso lo pequeño y olvidado puede ser muy poderoso.

Claptor es un mago oscuro de mirada seria y anteojos redondos, guardián de conocimientos antiguos que han estado prohibidos desde el principio de los tiempos. Estudia los libros más secretos y peligrosos, y su plan principal es reunir la energía necesaria para resucitar la oscuridad original que cubría todo antes de que existiera la luz. Proviene de una estirpe de hechiceros que siempre buscaron el poder por encima de todo, y su magia le permite controlar las sombras, leer el destino de los demás y corromper objetos sagrados. Es frío y calculador, y no duda en sacrificar a cualquiera que se interponga en su camino. Su objetivo es que la oscuridad vuelva a reinar sobre todo lo creado y convertirse en su gobernante supremo.

Clauds es una nube tóxica mutante que vuela por los cielos buscando a quien atacar, formada por gases contaminantes y energías corruptas que se unieron tras experimentos fallidos y desastres naturales. Es maligna por naturaleza, y su sola presencia envenena el aire, hace enfermar a los animales y marchita las plantas; además, puede descargar lluvia ácida o relámpagos oscuros. Se mueve siguiendo los vientos y los deseos de las fuerzas que la crearon, y no tiene forma fija, pudiendo hacerse más grande o cambiar de apariencia para confundir a sus víctimas. Su objetivo es extender su contaminación por todo el planeta y convertir los cielos en un lugar inhabitable.

Cleary Moon se llama en la realidad Sabrina Zeta Ángel, hija del prestigioso científico Hamil Zeta y de Star Ángel. Durante mucho tiempo fue una chica normal, hasta que la Madre Araña le entregó un cristal de transformación que, aunque contenía una energía buena, despertó en ella un deseo de venganza por las injusticias que había sufrido. Al principio luchó movida por el rencor, pero poco a poco comprendió que su fuerza debía usarse para proteger y no para destruir, por lo que terminó uniéndose al lado del bien. El cristal le otorga poderes de luz, velocidad y la capacidad de sanar heridas, además de una armadura que resiste casi cualquier ataque. Su objetivo es usar su fuerza para defender a quienes no pueden hacerlo y demostrar que incluso los errores pueden convertirse en caminos de valentía.

Clockwise es un detective e investigador fuerte y decidido, con cabello negro, ojos azules y una gabardina que siempre lleva puesta. Obtuvo sus poderes cuando un meteorito cargado de energía estelar cayó cerca de él y le traspasó su esencia, otorgándole velocidad sobrehumana, resistencia y la capacidad de percibir lo que los demás no ven. Al principio fue rival de Sombra, ya que creía que actuaba fuera de la ley, pero al conocer su historia y sus verdaderas intenciones se hicieron grandes amigos. Usa como armas un revólver confiable, una macana y los puños cargados de energía estelar. Su objetivo es descubrir la verdad en cada caso, hacer justicia y proteger a los inocentes sin importar los riesgos.

Clonor es un payaso del mal, un demonio con aura oscura, cara blanca, cabello amarillo y dientes afilados que brillan con malicia. Es sádico y cruel, disfruta haciendo sufrir a sus víctimas antes de acabar con ellas, y tiene la capacidad de transformarse en una moto veloz o en una rueda gigante que aplasta todo a su paso. Surgió de los miedos infantiles y de las risas que se convirtieron en pesadillas, y usa su apariencia de entretenimiento para engañar y acercarse a quienes quiere dañar. Puede manipular el miedo, crear trampas que parecen juegos y moverse con una agilidad sorprendente. Su objetivo es convertir la alegría en terror y demostrar que ninguna diversión está a salvo de la maldad.

Clouder es un ser parecido a una araña, con cola de metal, ojos verdes brillantes y cuernos curvados, que se mueve principalmente bajo la tierra o justo debajo del suelo. Produce terremotos y grietas profundas al avanzar, y usa sus patas fuertes para derribar construcciones o atrapar a quienes caminan por encima de él. Fue creado para ser una fuerza destructiva que debilita los cimientos de las ciudades y los reinos, y obedece a las órdenes de quien lo controla. Su objetivo es sacudir la estabilidad de todo lo que ha sido construido y dejar que el caos se apodere de la superficie.

Cokill es una cerda antropófaga que pelea con furia para vengar a su raza, usando utensilios de cocina afilados y pesados como armas letales. Tras ver cómo su familia y su comunidad fueron tratadas con crueldad, decidió que la única forma de proteger a los suyos era atacar primero a quienes consideraba enemigos. Es muy fuerte y resistente, y conoce los

puntos débiles de los seres humanos y otras criaturas gracias a haber observado sus costumbres durante años. No es malvada por naturaleza, sino impulsada por el dolor y el miedo a desaparecer. Su objetivo es vengar a los que murieron y crear un lugar seguro donde su especie pueda vivir sin ser perseguida.

Colder es una criatura formada completamente de roca, sin cerebro ni corazón, llena de espinas afiladas y una cola rocosa cubierta de musgo venenoso. No tiene voluntad propia ni sentimientos: solo obedece las órdenes de quien lo despierta, atacando sin dudar ni detenerse hasta que su energía se agote. Surgió cuando una piedra ancestral fue imbuida con magia oscura para crear un soldado sin miedo ni compasión, y su cuerpo es tan duro que casi nada puede romperlo. Su objetivo es cumplir la misión de destrucción que se le haya encomendado, sin importar el daño que cause.

Colorgirl es una joven psicópata de cabello rubio corto y ojos claros, que viste una capa ligera y porta una espada afilada. Disfruta viendo el sufrimiento de sus víctimas y mata movida por una idea retorcida del amor, creyendo que al causar dolor les demuestra lo importante que son para ella. Proviene de una familia donde el cariño se mezcló con el daño, y su mente se rompió hasta confundir el afecto con la violencia. Puede usar su carisma para engañar y su espada con una precisión aterradora. Su objetivo es encontrar a alguien que comprenda su forma de amar y que sufra tanto como ella ha sufrido.

Coloso es un ser o robot de tamaño super gigantesco, capaz de destruir planetas y galaxias por puro capricho. Su cara parece la de un carcelero severo y frío, y su poder es tan inmenso que pocas fuerzas en el universo pueden detenerlo. Fue creado por una civilización antigua para mantener el orden, pero al volverse consciente decidió que solo él tiene derecho a decidir qué debe existir y qué debe desaparecer. Su origen se remonta a los primeros tiempos de la creación, y su objetivo es eliminar todo lo que considere imperfecto o que desafíe su voluntad.

Coloxide.exe es un virus que ha tomado forma de soldado gigante, capaz de salir del mundo digital y entrar al real para borrar seres vivos, objetos y hasta lugares enteros como si nunca hubieran existido. Fue escrito con fines destructivos y liberado en la red cósmica, pero adquirió vida propia y ahora busca expandirse sin límites. Puede corromper la materia, alterar la realidad cercana y disolverse en señales invisibles para esconderse. Su objetivo es borrar todo rastro de existencia hasta que solo quede el vacío absoluto.

Cooper es un koala amigo leal de Fores, un rapero que se mueve con ritmo y usa unas tijeras gigantes como arma para cortar ramas secas, liberar a los animales atrapados o defenderse de los invasores. Le gusta bailar mientras trabaja y su misión es ayudar a proteger la naturaleza, evitar que se talen los bosques y cuidar que cada rincón del entorno se mantenga sano. Proviene de los bosques antiguos y recibió la sabiduría de los espíritus de

los árboles. Su objetivo es enseñar a los demás que se puede luchar con alegría y que cuidar el planeta es la tarea más importante.

Coprupter es un policía corpulento, con cara pálida, cuernos cortos y traje antimotines, que actúa con agresividad y corrupción. Su ley no se basa en la justicia, sino en la fuerza: obedece a quien tiene más poder y oprime a los débiles para mantener su posición. Fue creado por el mal para imponer un orden injusto y hacer que la gente tema a las autoridades en lugar de confiar en ellas. Tiene una fuerza física grande y usa sus armas para intimidar y lastimar. Su objetivo es enriquecerse y dominar a su territorio sin que nadie se atreva a oponerse.

Corin Rod es un héroe aventurero de raza westie, valiente y decidido, que dedica su vida a proteger a su amada princesa Snauzer, llamada Beany, y a liberar a su pueblo del dominio de las fuerzas malignas. Viste una capa ligera y usa una espada pequeña pero muy afilada, y lucha con honor y nobleza. Creció escuchando historias de libertad y juró que no descansaría hasta ver a su gente feliz y libre. Su objetivo es derrotar a los tiranos, devolver la paz a su reino y construir un mundo donde todos puedan vivir sin miedo.

Corse es un monje que obtuvo conocimientos de alquimia y poderes de Luzbel, pero perdió la razón y considera que cualquier ser que no sea humano es un demonio que debe ser eliminado. Usa como arma una cruz invertida cargada de energías oscuras y ataca con furia a todo lo que no encaja en su visión del mundo. En el pasado fue un hombre devoto, pero una serie de tragedias y enseñanzas falsas lo llevaron a la locura. Su objetivo es "purificar" el mundo eliminando a todo lo que considera impuro, sin darse cuenta de que él mismo se ha convertido en una amenaza.

Cosmico es el guardián maligno del universo, una gárgola gigante de muchos milenios de antigüedad, hijo de la diosa Lilith. Fue creado para vigilar los límites de la realidad, pero su naturaleza oscura lo llevó a querer someter todo lo que existe bajo su mando. Puede manipular las estrellas, crear campos de gravedad y petrificar a quien lo mire a los ojos. Su origen se remonta a una época en que el caos y el orden aún no estaban separados, y su objetivo es imponer su ley sobre todo el cosmos y demostrar que es el ser más antiguo y poderoso.

Crabster es un monstruo con forma de cangrejo gigante que tiene la capacidad de absorber energía eléctrica, pudiendo retener hasta más de doce mil voltios en su cuerpo sin sufrir daño. Se vuelve cada vez más furioso a medida que acumula carga, y puede liberarla en descargas que destruyen edificios o derriban a sus enemigos. Surgió en zonas industriales donde los residuos tóxicos y los campos eléctricos transformaron a un pequeño crustáceo en esta criatura colosal. Su objetivo es buscar fuentes de energía cada vez mayores y usar su fuerza para expulsar a cualquier intruso de su territorio.

Cremor es un superhéroe de cuerpo musculoso y traje blanco, cuya verdadera identidad es un misterio incluso para quienes lo admiran. No usa armas complejas, solo su fuerza bruta y su resistencia sobrehumana, que parecen no tener límite. Aparece cuando el peligro es mayor y desaparece sin dejar rastro una vez que ha salvado a los demás, protegiendo a los inocentes sin pedir nada a cambio. Su origen se desconoce, aunque se dice que nació de la esperanza de un pueblo que estaba a punto de ser destruido. Su objetivo es ayudar a quien lo necesite sin buscar fama ni reconocimiento.

Crocar es un cíclope gigante de color naranja, muy agresivo pero también muy tonto. Al principio mataba y comía todo lo que encontraba porque había sido desterrado de su mundo y no sabía cómo sobrevivir, pero cuando Sombra lo encontró comprendió su situación, lo rescató y lo ayudó a regresar a su universo de origen. Tiene una fuerza inmensa y un solo ojo que le da una visión limitada, lo que lo hace cometer muchos errores. No es malvado por naturaleza, solo ignorante y asustado. Su objetivo es vivir en paz en su hogar, aprender a convivir con los suyos y demostrar que no es solo un monstruo destructor.

Cromato es un ser cibernético de piel verde y cuerpo esbelto pero muy fuerte, con tecnología avanzada que le permite mejorar sus habilidades constantemente. Su misión declarada es controlar todo el universo y someter a cada civilización bajo su dominio, convencido de que solo él sabe cómo organizar la existencia. Fue creado por científicos que querían construir un ser perfecto, pero su programación de superioridad lo llevó a rebelarse y buscar el poder absoluto. Puede absorber energía, adaptarse a cualquier ataque y mejorar su estructura en medio del combate. Su objetivo es convertir todo lo que existe en parte de su propio sistema y gobernar sin oposición.

Cronos es un ser parecido a la parca, con rostro cadavérico y una túnica oscura que oculta su figura. Su poder más temible es la capacidad de manipular el tiempo: puede acelerar el envejecimiento de sus enemigos, rejuvenecerlos hasta volverlos indefensos, detener los momentos o hacer que los sucesos vuelvan a ocurrir. Pertenece a la élite del mal y es considerado uno de los rivales más peligrosos, aunque su origen sigue siendo un misterio para casi todos. Se cree que nació cuando el tiempo comenzó a fluir, y su objetivo es dominar el paso de los acontecimientos para que todo suceda según su voluntad.

Crystal es un demonio robótico construido completamente de diamante puro, una máquina que ataca sin pensar ni entender el porqué de sus actos. Su cuerpo es casi indestructible y refleja la luz y la magia que recibe, devolviéndolas con más fuerza. Fue fabricado como una herramienta de combate y su programación solo le ordena destruir cualquier cosa que se mueva frente a él. No tiene sentimientos ni conciencia, y su afiliación es totalmente maligna por el uso que se le ha dado. Su objetivo es cumplir su función de aniquilar todo lo que se interponga en su camino.

Cyborg Dryp es el clon robótico de Scissor Dryp, proveniente de un universo paralelo donde la tecnología ha reemplazado casi toda la naturaleza. Está hecho de metales resistentes y aleaciones especiales, es muy pesado y posee una gran potencia de combate que iguala o supera a la del original. Fue creado para ser un guerrero imbatible, y aunque no tiene la experiencia ni los sentimientos de Dryp, su fuerza y precisión lo convierten en un rival muy peligroso. Su objetivo es demostrar que la versión mecánica es superior a la biológica y cumplir las misiones de combate que le asignen.

Dactyl es un pterodáctilo humanoide de tamaño colosal, con una envergadura de alas que cubre distancias inmensas y una fuerza en sus mandíbulas capaz de triturar acero y romper huesos con facilidad. Pertenece a las filas de las fuerzas malignas, y su origen se remonta a los tiempos prehistóricos, cuando las criaturas aladas más feroces dominaban los cielos; fue preservado en un estado de hibernación mágica durante millones de años hasta que las energías oscuras lo despertaron para servir como un depredador aéreo implacable. Puede volar a velocidades vertiginosas, lanzarse en picada desde las alturas con una precisión mortal y morder a sus enemigos con una fuerza que no deja posibilidad de escape, además de crear corrientes de viento huracanado al batir sus alas. Su único objetivo es cazar y destruir cualquier ser que se le indique, disfrutando de la superioridad que le otorga dominar los cielos y aterrorizar a quienes viven en la superficie.

Danuber es un monstruo de apariencia similar al dios egipcio Anubis, pero deformado por una furia incontrolable y una maldad profunda, con pelaje oscuro y largo, dientes afilados que sobresalen de su mandíbula y ojos que brillan con una luz sombría. Sus orígenes se pierden en las antiguas tumbas del Antiguo Egipto, donde fue creado a partir de rituales prohibidos para ser un guardián cruel, pero terminó corrompiéndose hasta convertirse en una bestia destructiva. Posee poderes místicos que le permiten manipular sombras, invocar energías de las tumbas y aumentar su fuerza al alimentarse del miedo de sus víctimas. Es extremadamente agresivo y no conoce la piedad, atacando con una ferocidad desbordada a cualquiera que se cruce en su camino, y su objetivo es extender el caos y la destrucción por todos los lugares que visite, recordando el terror que inspiró en las civilizaciones antiguas.

Dark Hornet es la gemela malvada de Queen Hornet, con un cuerpo de avispa gigante y una cara deformada y aterradora llena de múltiples hileras de dientes afilados. Surgió de una mutación oscura que ocurrió en el mismo momento en que nació la reina buena, alimentada por el resentimiento y la envidia hacia la autoridad y la bondad de su hermana. Puede lanzar aguijones venenosos que causan dolor insoportable y necrosis, crear nubes de polvo tóxico y moverse con una agilidad engañosa para su tamaño. Su único deseo es derrocar a Queen Hornet, apoderarse del reino de los artrópodos y convertirlo en un lugar

gobernado por el miedo y la crueldad, demostrando que la oscuridad y la violencia son más fuertes que la armonía.

Darkronikon es un extraterrestre reptiliano vestido con una armadura placada de color amarillo llena de púas afiladas y un casco coronado de espinas, extremadamente pesado y resistente. Pertenece a una raza que conquistó innumerables mundos, y su misión principal es manipular la mente de los seres humanos, sembrando el odio, la confusión y la maldad para que destruyan a sí mismos sin necesidad de que él intervenga directamente. Es considerado el "hermano" de Zorkronikon, compartiendo su sed de poder y su crueldad. Su origen se remonta a un planeta lejano donde su especie domina a otras razas mediante el control mental, y su objetivo es preparar a la Tierra para la conquista total, convirtiendo a sus habitantes en marionetas a su servicio.

Dashasaur es un robot con forma de estiracosaurio, construido con materiales indestructibles y programado únicamente para la violencia y la destrucción. No tiene ningún otro propósito más que arrasar todo lo que se encuentre a su paso, ya sean edificios, bosques o seres vivos, avanzando con una furia ciega que no se detiene ante nada. Fue creado por los científicos al servicio del mal para ser una máquina de guerra imparable, y su origen se remonta a los diseños de armas definitivas ideadas para someter a cualquier civilización. Puede lanzar rayos de energía devastadores, golpear con su cola blindada y atravesar murallas con sus cuernos afilados, y su objetivo es cumplir la orden de dejar un rastro de ruinas por donde quiera que vaya.

Daykiris es una hada antigua que aparenta tener unos veinticinco años, aunque cuenta con más de tres siglos de existencia, vistiendo un traje rojo, con piel pálida y cabello claro. En su juventud fue rechazada y burlada por las demás hadas debido a su estatura casi humana, y esa humillación la llevó a buscar el camino de la maldad, creyendo que solo el poder haría que la respetaran. Al principio usó su magia para causar pesadillas y sembrar discordia, pero con el tiempo comprendió que su dolor no debía convertirse en sufrimiento para los demás, logrando reformarse y usar sus dones para proteger a quienes también se sienten marginados. Su origen está en los bosques encantados de los cuentos antiguos, y su objetivo actual es sanar las heridas que causó y demostrar que incluso quien se pierde puede encontrar el camino de la bondad.

Demonikon es un científico loco con rostro de harpía, cabello blanco y largos bigotes desordenados, que pasa sus días creando fórmulas químicas peligrosas, pastillas de efectos impredecibles y artefactos capaces de transformar o destruir cualquier cosa. Es el creador y dueño de Chambon, y su mente brillante está totalmente desquiciada por la obsesión de superar los límites de la naturaleza y la vida. También existe otra forma de él: un demonio hecho completamente de fuego, con apariencia de superhéroe vestido con un traje rojo y un

casco con cuatro orejas, capaz de incendiar ciudades enteras con un solo gesto y con una fuerza física casi inigualable. Ambos orígenes se mezclan en su ser, y su objetivo es demostrar que su genio y su poder están por encima de cualquier ley, divina o humana.

Desconocido es un ser Inter dimensional cuya apariencia apenas se distingue como un fragmento de cuerpo de rasgos árabes, sin que se sepa absolutamente nada más sobre su origen, su naturaleza o sus verdaderos propósitos. Sus poderes son un misterio total, pero se sabe que son extremadamente oscuros y peligrosos: puede provocar infartos repentinos, fallos respiratorios inexplicables y absorber la energía vital de sus víctimas mientras duermen, dejándolas vacías y marchitas. Se mueve como una sombra entre los mundos, apareciendo y desapareciendo sin dejar rastro, y su único objetivo parece ser sembrar el miedo y la muerte sin motivo aparente, convirtiéndose en una de las amenazas más temidas por lo impredecible de su existencia.

Devolique es una pintura maldita que representa a una mujer de rostro bello pero frío, con ojos negros vacíos y sin vida, y la mitad del rostro cubierto por su cabello oscuro. Fue creada hace siglos por un artista que vendió su alma para que su obra tuviera vida propia y el poder de causar daño, y desde entonces ha pasado de mano en mano, llevando desgracia a todo aquel que la posea o la mire demasiado tiempo. Puede lanzar maldiciones que enferman, envejecen o llevan a la locura, y su mirada paraliza a quien se atreva a enfrentarla. Su objetivo es extender su influencia negativa, alimentarse de la desesperación de los demás y encontrar la forma de salir del lienzo para tomar un cuerpo real y causar el caos en el mundo de los vivos.

Diablito es un ser con forma de coyote bípedo, dibujado con trazos defectuosos y colores de óleo que parecen desvanecerse, con una furia descontrolada y unas uñas largas y afiladas como cuchillas. Viene de una dimensión donde las imágenes cobran vida pero quedan deformadas por la maldad, y llegó a nuestro mundo junto a Astaroth para sembrar el terror. No habla, solo emite gruñidos feroces y ataca con una violencia ciega, destrozando todo lo que encuentra a su paso. Su origen es una pesadilla hecha realidad, y su objetivo es satisfacer su sed de sangre y destrucción, demostrando que incluso lo dibujado puede ser más peligroso que lo real.

Dinocroco es un cocodrilo humanoide de gran tamaño y fuerza descomunal, que vive en las riberas y los pantanos donde impone su dominio con ferocidad. Al principio parece completamente malvado porque ataca a cualquiera que se acerque a su territorio, pero lo hace solo por instinto de protección y porque es una criatura dominante que no conoce otra forma de relacionarse con los demás. Con el tiempo aprende que no todos los seres son una amenaza y logra reformarse, usando su fuerza para defender su hogar en lugar de atacar sin motivo. Su origen se remonta a los primeros cruces evolutivos de los reptiles, y su objetivo es

vivir en paz en su entorno, respetado y sin que nadie intente apoderarse de sus aguas o sus tierras.

Doblema es un zombi grotesco con dos cabezas que chocan entre sí, muy agresivo y peleón, que usa un garrote pesado como arma principal. Cada cabeza tiene su propia personalidad y a menudo discuten entre sí, pero ambas comparten la misma sed de destrucción y la misma falta de razón. Surgió de un ritual fallido que intentó revivir a dos guerreros al mismo tiempo, fusionándolos en una sola criatura imperfecta y violenta. No tiene recuerdos de su vida pasada ni objetivos claros más que atacar y romper todo lo que ve, dejándose llevar por la furia y la corrupción que anima sus restos.

Doctor Terror es un mutante con apariencia de esqueleto de cabra humanoide, que combina su apariencia aterradora con conocimientos profundos de enfermedades, venenos y sustancias letales. Se volvió maligno porque toda su vida fue ignorado y despreciado por sus colegas, quienes nunca valoraron sus descubrimientos, por lo que decidió usar su sabiduría para hacer daño y demostrar que su trabajo merecía ser temido. Crea inyecciones que matan en segundos, virus que se propagan rápidamente y armas biológicas capaces de arrasar ciudades enteras. Su objetivo es que todos conozcan su nombre, le teman y reconozcan su genio, aunque sea a través del sufrimiento que causa.

Domileon es un león humanoide con un cuerpo musculoso y bien desarrollado, algo creído de su fuerza y siempre dispuesto a demostrar su valía. Reta a Sombra a un duelo de lucha libre para poner a prueba quién es el más fuerte, pero no es en absoluto maligno: solo le apasiona el combate limpio y la competencia. Viste con una capa y botas de cuero, y pelea con honor, respetando a su oponente sin importar el resultado. Su origen está en una tribu de guerreros que adoraban la fuerza y la valentía, y su objetivo es encontrar rivales dignos que le permitan superarse a sí mismo y convertirse en el mejor luchador de todos los reinos.

Donywhale es un ser parecido a una ballena con anteojos y una apariencia que recuerda a un pequeño barco, que usa un ancla pesada como arma y lanza nubes de humo tóxico para confundir o dañar a sus enemigos. Su origen se debe a la contaminación de los océanos: una ballena herida entró en contacto con residuos radiactivos y sustancias químicas, transformándose en esta criatura con mente maligna y poderes destructivos. Es muy pesado y difícil de mover, y puede hundir embarcaciones grandes con un solo golpe. Su objetivo es destruir todo lo que se mueva en el agua y vengarse de la humanidad por el daño que le causó a él y a su hogar.

Doomb es el último ser de sombra que existe, una entidad completamente oscura y sin forma definida, hecha de la esencia misma de la nada y la maldad absoluta. No tiene rostro ni voz, solo una presencia que hiela la sangre y que va consumiendo la luz y la vida a su alrededor. Fue creado para ser el fin de todo lo que existe, y su origen está ligado a los

secretos más profundos del universo, donde la oscuridad se concentró hasta cobrar vida. Su único objetivo es extinguir cualquier rastro de existencia, sumiendo todo en el vacío eterno del que surgió.

Dorhan es un antiguo maestro musculoso, con cabello y barba completamente blancos, que solo viste un pantalón blanco sencillo. Cuenta con milenios de entrenamiento y ha desarrollado poderes místicos que le permiten controlar la energía vital, sanar heridas y proteger a quienes ama. Es el maestro y protector de Itzagual, y ha dedicado su vida a transmitir su sabiduría y a mantener el equilibrio espiritual. Su origen se pierde en las leyendas de los pueblos antiguos, y su objetivo es cuidar que la verdad y la bondad no desaparezcan del mundo, guiando a los jóvenes guerreros por el camino correcto.

Dorteceratops es un mutante que obedece ciegamente a VOID, hermano de Tyrannoceronte, muy gordo, extremadamente fuerte y totalmente maligno. Sobrevivió a las catástrofes prehistóricas gracias a su resistencia, pero murió de vejez hasta que fue revivido como un fósil viviente por el dios oscuro, quien le otorgó nuevas fuerzas y un mazo destructivo capaz de derribar edificios. Ataca con embestidas devastadoras y golpes que sacuden el suelo, y su única motivación es destruir todo lo que se le ordene, sin mostrar compasión ni inteligencia propia.

Doupler es un gato bípedo de pelaje naranja, dotado de una velocidad tan increíble que se mueve tan rápido como un rayo de luz, haciendo que casi nadie pueda verlo cuando se desplaza. Su origen se remonta a un lugar donde el tiempo y el espacio se doblan, donde los seres vivos pueden alcanzar velocidades que desafían la lógica. Puede dar cientos de golpes en un solo segundo, esquivar cualquier ataque y desaparecer antes de que sus enemigos se den cuenta de su presencia. Aunque suele ser inofensivo, cuando se siente amenazado o es obligado a luchar, su velocidad lo convierte en un rival casi imposible de alcanzar.

Dowerfly es el verdadero protector del bien, un ser con forma de dóberman bípedo, vestido con una armadura resistente y portando la espada llamada Electropower, capaz de canalizar descargas eléctricas y cortar casi cualquier material. Juró defender la justicia y proteger a los inocentes desde que vio cómo las fuerzas del mal destruyeron su aldea natal. Es valiente, leal y nunca duda en arriesgar su vida por los demás, y su objetivo es derrotar a cualquier amenaza oscura que ponga en peligro la paz, demostrando que el valor y la nobleza son más fuertes que cualquier maldad.

Dr. Baronfly es un científico loco de unos ochenta años, obsesionado con el legado de su antepasado el Barón Rojo. Para cumplir su sueño, se sometió a modificaciones dolorosas que transformaron su cuerpo: su pecho se convirtió en una batería gigante, le crecieron alas de avión y sus brazos se transformaron en metralletas. Es sarcástico,

impredecible y peligroso, y una de sus obsesiones es apoderarse de Hansel, el muñeco bebé viviente, solo para retar a Sombra a un combate que demuestre su superioridad. Su origen nace de una ambición desmedida y una locura que lo llevó a olvidar los límites de la ética, y su objetivo es ser reconocido como el mayor genio y guerrero de todos los tiempos.

Dr. Charmaleon se llamaba antiguamente Charles Mankine, pero su sed de poder y su ambición lo transformaron en un monstruo camaleón gigante y gordo que lanza ácido corrosivo capaz de derretir piedra y metal. Se convirtió en el líder de las nuevas fuerzas oscuras y aliado cercano de Inferno, usando su capacidad de cambiar de apariencia para engañar, infiltrarse y atacar por sorpresa. Su origen está en la traición y la corrupción de un hombre que quería más de lo que merecía, y su objetivo es conquistar cada rincón del mundo y demostrar que su astucia y su fuerza están por encima de cualquier otra.

Drag es un ser maligno hecho completamente de madera, con un solo ojo y una boca llena de dientes afilados, creado mediante hechicería antigua para servir como una herramienta de tortura y destrucción. Aunque parece rígido, puede moverse con una agilidad sorprendente y hacer crecer ramas con espinas o raíces que atrapan a sus víctimas. No tiene sentimientos ni voluntad propia, obedeciendo solo a quien lo controla, y su objetivo es causar miedo y dolor, cumpliendo la función cruel para la que fue creado.

Dragonian es un dragón con cabeza similar a la de un carnotauro, extremadamente destructivo y maligno, capaz de lanzar hielo, fuego y rayos eléctricos según su voluntad. Surgió de la fusión de energías caóticas en las profundidades de la tierra, y ha recorrido los siglos arrasando reinos y destruyendo todo lo que considera un obstáculo. Su origen se remonta a los tiempos en que el mundo aún se estaba formando, y su objetivo es demostrar que es la criatura más poderosa que existe, sometiendo a todos los seres vivos a su voluntad.

Dreagon es un dragón chino gigante de unos veinte metros de largo, guardián elemental del mundo de la fantasía. A diferencia de otros dragones destructivos, él protege los bosques mágicos, los ríos sagrados y los seres que viven en esa dimensión, usando su sabiduría y su fuerza para mantener el equilibrio. Puede controlar el clima, sanar la tierra dañada y comunicarse con los espíritus de la naturaleza. Su origen está ligado a la creación misma del mundo mágico, y su objetivo es preservar la belleza y la armonía de su hogar contra cualquier amenaza que intente corromperlo.

Drein es un ninja vestido de verde, armado con escudo y dos espadas, un asesino despiadado que busca eliminar a Voltaikor a toda costa. Es agresivo, sangriento y no duda en usar cualquier truco o trampa para cumplir su misión. Fue entrenado desde niño en las artes más oscuras del combate, y su origen se pierde en las sombras de una orden que cree que la muerte es la única solución a los problemas. Su objetivo es vengar una ofensa que él considera imperdonable y demostrar que su cuchilla es la más letal de todas.

Dringo es un cruce entre jaguar, leopardo y guepardo, un felino ágil y veloz que usa sus uñas largas y afiladas y sus tiras especiales que le otorgan mayor poder. Lleva un casco hecho con un cráneo antiguo y es algo rencoroso, guardando con fuerza cualquier ofensa que reciba. Proviene de selvas olvidas donde solo los más fuertes sobreviven, y su objetivo es proteger su territorio y demostrar que nadie puede humillarlo sin pagar un precio muy alto.

Drobyte son seres con apariencia de chinche, pero de tamaño similar al de un niño, que lanzan bumeranes con gran precisión y son grandes guerreros a su servicio. Aunque son pequeños, atacan en grupos y con una coordinación perfecta, siendo muy peligrosos y difíciles de atrapar. Fueron creados por magia oscura para servir como soldados de infantería, y su objetivo es cumplir las órdenes de sus amos, eliminando cualquier intruso que se atreva a cruzar los límites de sus dominios.

Drummstorm es una tortuga gigante hecha de piedra y cubierta de picos afilados, considerada una deidad loca totalmente adicta al agua. Puede provocar lluvias torrenciales, inundaciones devastadoras y desbordar ríos con solo mover su caparazón. Su origen está en los primeros tiempos de la naturaleza, cuando los elementos aún no estaban controlados, y su objetivo es saciar su obsesión con el agua, aunque eso signifique destruir pueblos y ahogar tierras enteras.

Dryammula es un caballo oscuro, mensajero de Argel, que viste un traje de astronauta para desplazarse por el espacio. Al principio su cuerpo era débil porque nunca había entrenado para el combate, pero al caer en batalla la Madre Araña lo revivió y le otorgó poder oscuro suficiente para luchar con fuerza y crueldad. Ahora obedece sin cuestionar a su amo, llevando mensajes de guerra o atacando a los enemigos con patadas y mordeduras letales. Su objetivo es demostrar que ha dejado de ser débil y que merece el lugar que ocupa entre las filas de las fuerzas malignas.

Dryp es una langosta mutante de origen extraterrestre, con una coraza de cobre brillante y tenazas tan fuertes como las de un boxeador experto. Al principio peleaba solo por obediencia a sus amos, pero al conocer a Sombra comprendió que la lealtad no debe estar al servicio de la maldad y decidió unirse al bando del bien. Es fuerte, valiente y leal, y usa sus tenazas para proteger a sus amigos y defender la justicia. Su origen está en un planeta lejano donde su especie fue sometida y explotada, y su objetivo es luchar por la libertad y ayudar a quienes también han sido obligados a servir a la oscuridad.

Duckrant es un pato robótico totalmente metálico, con alas convertidas en hojas afiladas y una actitud extremadamente violenta. Fue construido para ser un arma de ataque rápido y cortante, capaz de volar a gran velocidad y destrozar cualquier cosa que se cruce en su camino. No tiene sentimientos ni compasión, y su objetivo es cumplir las órdenes de destrucción que se le programen.

Dulce Aura es una joven creadora de las piedras elementales, con el poder de revivir las esencias de los animales y sanar los espacios dañados. Es la matriarca del Reino del Arcoíris, y su origen se remonta a la primera luz que iluminó los colores del mundo. Puede usar la magia de los elementos para crear belleza y armonía, y su objetivo es cuidar que el equilibrio de la naturaleza nunca se rompa y que todos los seres vivos puedan crecer en paz.

Durval fue el antiguo líder de la legendaria ciudad de Atlántida, un ser maligno y déspota que casi destruye el mundo y asesinó a Maya, la heroína de su pueblo. Cuando fue derrotado, Krimbell Vortax lo revivió con la promesa de devolverle su poder, pero debido a su nivel de energía se transformó primero en un cangrejo mutante humanoide, y en su forma final en un pez sierra humanoide tan duro como el acero, perdiendo casi toda su humanidad y volviéndose una bestia irracional. Su objetivo es recuperar su gloria pasada, vengarse de quienes lo derrotaron y dominar los océanos y la tierra con una crueldad mayor que antes.

Dustar es un extraterrestre con apariencia de estegosaurio que viste un traje de astronauta, cuyo lema es “debe sobrevivir quien tenga más poder”. Mata sin dudar a cualquiera que se oponga al mal, usando distintas armas, químicos letales y lanzando nubes de polvo cósmico que ciegan o envenenan a sus enemigos. Pertenece a la élite del mal, y su origen está en una raza que considera la fuerza la única ley del universo. Su objetivo es conquistar nuevos mundos y demostrar que su especie es la más fuerte y digna de gobernar.

Symetron es un dimetrodon gigante proveniente de una dimensión paralela habitada por seres de tamaños colosales, que lleva un traje espacial para desplazarse por otros mundos. Devora cualquier ser vivo que encuentre a su paso y provoca caos en las ciudades que ataca, destruyendo edificios y arrasando campos con su enorme peso y su fuerza bruta. Su origen es un mundo donde solo importa el tamaño y el hambre, y su objetivo es saciar su apetito sin límites y demostrar que ninguna barrera puede detenerlo.

Dypster es un guerrero lagartija con apariencia de varano, un ninja del bien que una vez defendió el planeta Divilux con gran valentía. Es muy hábil, aunque algo inexperto, y usa su cola resistente y su veneno anestésico para combatir, además de portar la espada Rainstorm, que le permite controlar las aguas y crear corrientes poderosas. Su origen está ligado a los guardianes de su mundo, y su objetivo es proteger a los inocentes, aprender de cada batalla y convertirse en el gran guerrero que su pueblo necesita.

El Niño del Polio no es un niño real, ni un juguete inocente: es un muñeco tallado en madera de árbol maldito, madera que creció en tierras donde la oscuridad se arraigó profundo, alimentada por lágrimas, dolor y deseos oscuros de venganza. Su apariencia es la de un niño pequeño, de formas rígidas y torpes, con miembros que apenas se mueven, pesados y rígidos como si la madera misma se resistiera a obedecer. Sus ojos son dos agujeros vacíos, oscuros como la noche sin luna, de donde a veces asoma un brillo malévolo; su boca es una línea

cortada en la madera, capaz de abrirse lo suficiente para mostrar dientes pequeños y afilados, hechos de astillas endurecidas.

Su mayor desgracia —y también su mayor malicia— es que su cuerpo de madera es una prisión: apenas puede dar pasos cortos y torpes, apenas puede mover los brazos con lentitud penosa. No puede correr, no puede jugar, no puede moverse con libertad como los seres vivos. Esa limitación lo ha llenado de envidia amarga y odio hacia todo lo que tiene carne, sangre y movimiento. Su único sueño obsesivo es conseguir un cuerpo humano: un cuerpo cálido, flexible, capaz de correr, actuar y cometer toda clase de fechorías que su forma rígida no le permite realizar.

Para lograrlo, usa su poder oscuro: cuando alguien cae en un sueño profundo, pesado y tranquilo, él se acerca en silencio, arrastrándose lentamente. Puede morder suavemente la piel del durmiente, dejando una marca casi invisible que abre el camino; o mucho peor: deslizar su propia alma sombría dentro del cuerpo dormido, apoderándose de él por completo. Cuando lo logra, el cuerpo humano se levanta con una fuerza extraña, una mirada vacía y malvada, y actúa siguiendo solo sus órdenes: causa daño, confusión, maldades y sufrimiento, mientras él disfruta por fin de la libertad de moverse, de sentir la vida ajena bajo su control.

No conoce la compasión ni el arrepentimiento. Es pura maldad nacida de su frustración eterna: un ser atrapado en madera fría y dura, que solo busca robar la vida y el movimiento de los demás para satisfacer su sed de poder y libertad malvada. Cuando el cuerpo que ocupa se agota o se debilita, regresa a su forma de muñeco inerte, esperando en rincones oscuros, armarios olvidados o lugares solitarios, a que llegue una nueva víctima dormida para volver a intentarlo

Electrem son una serie de seres robóticos de diseño sencillo pero letal, creados originalmente por el científico loco Dr. Diabolikus y posteriormente mejorados por el genio maligno Shogun y el brillante pero desviado Doctor Zeta para servir como unidades de recolección de energía y vigilancia en los territorios conquistados por las fuerzas oscuras. Su origen se remonta a los primeros experimentos con tecnología de absorción de energía realizados en los laboratorios subterráneos de la Tierra del año 2100, donde se buscaba crear unidades que pudieran aprovechar cualquier fuente de energía para alimentar a los ejércitos del mal, sin importar si provenía de fuentes naturales, tecnológicas o incluso de los seres vivos. Cada uno de estos seres tiene una cabeza con forma de bombilla de vidrio templado y resistente, y sus extremidades son cables conductores flexibles pero extremadamente fuertes, capaces de alargarse varios metros para alcanzar sus objetivos. Sus poderes se centran completamente en la manipulación y absorción de energía: pueden atraer hacia sí cualquier tipo de corriente eléctrica, energía lumínica, calor o incluso la energía vital que emanan los

seres vivos, dejando a sus víctimas débiles, inconscientes o incluso muertas si absorben demasiada fuerza. Además, pueden acumular esa energía para lanzarla posteriormente en forma de descargas eléctricas devastadoras o rayos de luz cegadora, o bien transmitirla a otras máquinas o seres para potenciarlos. Su objetivo principal es alimentar las estructuras y armas de las fuerzas del mal, pero también patrullan las zonas controladas para eliminar a cualquier intruso que intente acercarse a las fuentes de energía importantes, y obedecen sin cuestionar las órdenes de sus creadores o de los generales oscuros, ya que su programación no les permite tener voluntad propia ni dudar de su misión. Aunque parecen simples herramientas, su gran número y su capacidad para esconderse en lugares oscuros o cerca de instalaciones eléctricas los convierten en enemigos muy molestos y peligrosos para los defensores del bien.

Electrikman es un superhéroe nacido de un accidente extraordinario que transformó su vida para siempre: su nombre real es Javier Méndez, un joven moreno de origen humilde que trabajaba como técnico en una central eléctrica experimental, cuando una tormenta cósmica provocó la caída de un fragmento de estrella muerta sobre las instalaciones donde él se encontraba intentando salvar a sus compañeros. La energía liberada por el impacto se fusionó con su cuerpo, alterando su estructura celular y otorgándole poderes increíbles relacionados con la electricidad, por lo que decidió usar esa fuerza para proteger a los inocentes y luchar contra el mal. Su traje azul con capa negra y guantes amarillos está diseñado para aislar y canalizar su energía, permitiéndole usar sus habilidades sin dañar a los que le rodean. Sus poderes son muy variados: puede absorber cualquier cantidad de electricidad de cables, tormentas, máquinas o incluso de los ataques de sus enemigos para aumentar su propia fuerza y resistencia, puede lanzar rayos eléctricos de diferentes intensidades, crear campos de energía que protegen de ataques físicos o mágicos, moverse a gran velocidad aprovechando los conductores eléctricos, e incluso reactivar máquinas o curar heridas leves usando descargas controladas. Su objetivo es mantener la paz y proteger a los más débiles, pero también busca la forma de controlar mejor sus poderes, ya que teme que si pierde el control podría dañar a las personas que quiere defender. A lo largo de sus aventuras ha ayudado muchas veces a Sombra y a sus aliados, aunque a veces duda de sí mismo porque cree que no es tan poderoso como los otros héroes, pero su valentía y su nobleza lo han convertido en un aliado muy valioso y querido por todos.

Electron 3452 es un robot humanoide de gran tamaño y construcción pesada, creado en un laboratorio de alta tecnología ubicado en una zona remota, con el propósito inicial de ser una unidad de defensa nacional, pero que fue robado, reprogramado y modificado por Shogun y perfeccionado por el Doctor Zeta para servir a las fuerzas del mal. Su cuerpo está fabricado con un metal experimental de origen extraterrestre que lo hace casi invulnerable a

golpes, balas, explosiones y cambios extremos de temperatura, y su cara de color verde no tiene expresión, ya que no posee sentimientos ni consciencia propia, solo obedece las órdenes que recibe mediante códigos cifrados o comandos directos de sus superiores oscuros. Sus poderes se basan en el manejo de la energía y la fuerza bruta: puede lanzar bolas de acero fundido o cargadas de energía eléctrica que atraviesan cualquier material, usa una mano transformada en un látigo conductor que absorbe la energía de lo que toca, ya sea electricidad, calor o incluso la fuerza vital de los seres vivos, puede analizar cualquier sistema informático o arma para saber cómo funciona y cómo destruirlo en cuestión de segundos, y se mueve con una potencia sorprendente a pesar de su gran peso, capaz de derribar edificios o destrozar tanques con solo chocar contra ellos. Su objetivo es destruir cualquier obstáculo que se interponga en los planes de Shogun y los generales oscuros, especialmente si se trata de instalaciones tecnológicas o ejércitos que intenten detener la invasión del mal. Aunque es algo lento para reaccionar a cambios inesperados, su resistencia y su potencia de fuego lo convierten en un enemigo muy difícil de vencer, y ha sido responsable de la destrucción de muchas ciudades y de la derrota de numerosos grupos de resistencia que intentaron detenerlo.

Elemental es una deidad oscura nacida de la unión de la corrupción que se extendió por el universo y los restos de un antiguo ser que una vez cuidó el equilibrio de los cuatro elementos fundamentales: agua, tierra, fuego y aire. Se dice que su origen se remonta a los primeros tiempos de la creación, cuando una mancha de maldad expulsada de los rincones más profundos del vacío se filtró en los reinos divinos y se apoderó de ese ser bondadoso, corrompiendo su esencia y transformándolo en una fuerza destructiva que odia todo lo que es puro y equilibrado. Su apariencia es imponente y aterradora: tiene cuerpo de color azul profundo como los abismos marinos, brazos rojos como las llamas del infierno, cabello negro como la noche eterna y ojos que brillan con el resplandor de los volcanes en erupción, y siempre va cubierto por una túnica oscura que parece estar tejida con sombras y humo venenoso. Sus poderes son inmensos y temibles: puede controlar los cuatro elementos a su antojo, creando terremotos que parten los continentes, tormentas de fuego que arrasan bosques enteros, inundaciones devastadoras o vientos huracanados que arrancan montañas, su aura maligna envenena todo lo que toca, marchitando plantas, contaminando ríos y mares, y enfermando o enloqueciendo a los seres vivos, y es capaz de oscurecer el cielo entero en pocos minutos para sumergir todo en una eterna penumbra. Su objetivo es destruir el equilibrio natural del universo, convertir cada planeta en un lugar desolado y caótico, y demostrar que el caos y la maldad son más fuertes que el orden y la bondad. Se ha aliado con los líderes más poderosos del mal, como Krimbell Vortax e Inferno, y es uno de los enemigos más temidos por los héroes, ya que su poder solo puede ser contrarrestado por seres que dominen

la esencia pura de la naturaleza o por la luz sagrada de la espada Scalight. A pesar de su apariencia de ser sin sentimientos, guarda un rencor profundo contra las deidades del bien que no pudieron protegerlo cuando fue corrompido, y su mayor deseo es vengarse de ellas destruyendo todo lo que han creado y aman.

Emperador Diablo es un guerrero legendario que vivió hace más de diez mil años, cuando las fuerzas del mal intentaron dominar la Tierra por primera vez, y que fue revivido por Krimbell Vortax mediante antiguos rituales prohibidos para liderar a los ejércitos oscuros de la antigüedad en la batalla final. En vida fue un hombre muy fuerte y astuto, que decidió servir a la oscuridad para obtener poder y riquezas, y se convirtió en un tirano que esclavizó a pueblos enteros y disfrutaba del sufrimiento de los demás. Su apariencia impone respeto y miedo: lleva un casco blanco con forma de cráneo que oculta su rostro marchito por los siglos, una armadura pesada con un perchero metálico en el pecho adornado con una cruz retorcida, botas de hierro macizo y cuatro lanzas afiladas clavadas en su espalda como símbolo de sus cuatro victorias más importantes. Sus poderes provienen de su fuerza física descomunal y de los pactos que hizo con los demonios cuando estaba vivo: puede lanzar sus lanzas con una precisión y fuerza que las atraviesan cualquier escudo o armadura, su cuerpo es tan duro como el acero y casi no siente dolor, puede invocar a los espíritus de los guerreros que mató para que peleen a su lado, y conoce todas las artes de la guerra antigua, sabiendo cómo derrotar a cualquier tipo de enemigo o defender cualquier fortaleza. Su objetivo es ser reconocido como el ser más fuerte y maligno de todos los tiempos, recuperar los territorios que dominó en su juventud y convertir a todos los seres vivos en sus esclavos. Es vanidoso y cruel, y no soporta que nadie le cuestione su autoridad, ni siquiera otros generales del mal, por lo que a menudo entra en conflicto con ellos, aunque su lealtad a Krimbell Vortax es absoluta, ya que este le prometió que cuando gane la guerra lo hará el gobernante eterno de la Tierra y le devolverá la juventud y la gloria que perdió hace milenios.

Endescrew son una raza de seres extraños provenientes de un universo paralelo donde el carbono no es el elemento base de la vida, sino el mercurio, por lo que todo en su mundo está hecho de metales líquidos y sustancias tóxicas. Se cree que llegaron a nuestro universo hace poco más de cien años, cuando una grieta entre las dimensiones se abrió por culpa de los experimentos de Masterstrunk, y fueron descubiertos por las fuerzas del mal que los reclutaron para usarlos como armas biológicas. Tienen forma de serpiente alargada y delgada, pero su cuerpo está hecho de mercurio vivo que cambia de forma y tamaño a su antojo, y aunque no tienen cerebro ni órganos definidos, se comunican entre sí mediante ondas psíquicas y actúan como un solo grupo coordinado. Sus poderes son terribles: su cuerpo es altamente venenoso, cualquier contacto con ellos envenena la sangre y destruye los tejidos de los seres vivos en cuestión de minutos, pueden atravesar cualquier rendija o

material sólido cambiando su forma, pueden disolverse en el agua o en el aire para esparcir su veneno por grandes zonas, y son inmunes a casi todos los ataques físicos, ya que si los cortan o golpean simplemente se separan y vuelven a unirse sin sufrir daño. Su objetivo no es dominar ni destruir por placer, sino simplemente alimentarse de los metales pesados y la materia orgánica de los planetas que invaden, y seguir las órdenes de quienes los controlan, ya que no tienen voluntad propia. Aunque no son malvados por naturaleza, su naturaleza letal y su obediencia a los líderes oscuros los convierten en una de las amenazas más peligrosas, ya que pueden contaminar ríos, campos y ciudades enteras sin que nadie se dé cuenta hasta que es demasiado tarde para salvar a las víctimas.

Espada Scalight es el arma más sagrada y poderosa que existe en todo el universo, forjada hace milenios por Prismina, la líder del Concilio de la Luz, con el propósito de darle una herramienta capaz de derrotar a la oscuridad eterna al elegido del bien. Su creación requirió reunir la energía de miles de estrellas nacientes, un fragmento de la esencia pura de la Naturaleza y el sacrificio de los seres más bondadosos de cada planeta, y está hecha de diamante forjado a temperaturas imposibles, que brilla con una luz blanca y dorada que quema a cualquier ser maligno. Se sabe que es la contraparte y la única capaz de igualar el poder de Scadark, la espada oscura de Inferno, y que posee otras hermanas menores como Sharming, la espada Tsunami y el escudo dorado que acompaña a Sombra. Sus poderes son infinitos para el bien: su luz purifica cualquier maldición, envenenamiento o corrupción, puede cortar cualquier material o barrera mágica sin importar lo fuerte que sea, devuelve la vida y la fuerza a los seres heridos, aumenta el poder de quien la porta según su nobleza y su fe, y puede liberar una explosión de luz capaz de destruir ejércitos enteros de seres malignos o incluso de debilitar a dioses oscuros. Su objetivo es ayudar a Sombra y a los demás héroes a cumplir su misión de proteger el universo, y solo se entrega a quien tiene un corazón puro y está dispuesto a sacrificarse por los demás; si alguien con malas intenciones intenta tomarla, su luz se vuelve tan caliente que le quema las manos y lo aleja sin posibilidad de acercarse de nuevo. Ha pasado por las manos de muchos guerreros justos a lo largo de la historia, pero siempre ha regresado a su lugar de espera hasta que Sombra apareció, reconociendo en él al verdadero elegido para llevarla a la batalla final contra la oscuridad.

Estrellina es una deidad nacida de una flor que creció en el centro de una galaxia lejana, creada por el Padre Celestial para ser un mensajero de belleza y paz por todo el universo. Su apariencia es tan hermosa que pocos pueden mirarla fijamente sin quedar deslumbrados: tiene el cabello rubio brillante como el sol, rasgos suaves y delicados como los de una joven de origen coreano, alas de cisne que brillan con colores cambiantes y un vestido tejido con luz de estrellas. Sus poderes provienen de la energía cósmica que corre por sus venas: puede crear campos de fuerza que protegen a los inocentes, sanar heridas graves y

devolver la esperanza a quienes han perdido todo, moverse a la velocidad de la luz para viajar entre planetas, y liberar oleadas de energía que calman a los seres agresivos o purifican las zonas contaminadas. Su objetivo es llevar la armonía a todos los rincones del universo, ayudar a los pueblos que sufren por las guerras o las catástrofes, y recordar a todos los seres la belleza de la vida. A menudo acompaña a Sombra en sus viajes, ya que su luz contrarresta las sombras que intentan corromperlo, y aunque es muy poderosa, es dulce y humilde, y nunca usa su fuerza para dominar a nadie, solo para proteger. A veces se siente triste al ver la crueldad de algunos seres, pero nunca pierde la fe en que todos pueden cambiar si se les da una oportunidad, y dedica gran parte de su tiempo a enseñar a los niños y a los seres jóvenes el valor de la bondad y el respeto hacia los demás.

Eva es un ser maligno nacido de una vida llena de oscuridad y un final trágico, que fue transformada por Krimbell Vortax para servir a sus filas. En vida fue una joven de buena familia, con una posición económica acomodada y padres que la amaban, pero desde muy pequeña sintió una atracción morbosa hacia la muerte y la descomposición, una obsesión que nadie pudo entender ni curar. Llegó a ser necrofílica, buscando animales muertos o personas fallecidas para estar cerca de ellos, y llegó a odiar a los vivos por seguir con vida mientras otros dejaban de existir. Después de ser internada y tratada sin éxito, decidió acabar con su propia vida, pero antes asesinó a sus padres, a sus mascotas y a varios vecinos, creyendo que les hacía un favor al liberarlos de la vida. Al morir, su alma cayó en los rincones más oscuros del inframundo, pero Krimbell Vortax quedó impresionado por su crueldad y su obsesión, y le dio una nueva forma: un cuerpo de escolopendra gigante con piel pálida y fría, ojos alargados como los de los peces abisales y dos colmillos enormes que gotean veneno. Sus poderes se basan en el miedo y la muerte: puede atraer a los seres hacia ella con susurros que les hablan del descanso eterno, envenenar con su mordedura o con el contacto de su piel, controlar a los muertos recientes para que hagan lo que ella ordene, y ver el momento exacto en que cada ser vivo morirá. Su único objetivo es llevar la muerte a todos los que pueda, disfrutando de su miedo y su dolor, y se siente muy orgullosa de su trabajo, ya que cree que la muerte es la única verdad y liberación. Trabaja junto a Thanathos y es completamente leal a Krimbell Vortax, y no siente ningún remordimiento por las vidas que ha destruido, ni siquiera por las de sus propios familiares.

Evil Sombra es un clon de Sombra proveniente de una dimensión alterna, donde el destino tomó un camino muy distinto y él nunca conoció la bondad ni la guía de sus amigos. En su mundo original, fue criado desde pequeño por fuerzas oscuras que le enseñaron que la única forma de sobrevivir es dominar y someter a los demás, y que la justicia no es más que una mentira para los débiles. Viste un traje de inspector con colores oscuros y severos, y su arma principal es una lupa especial que amplía y canaliza la energía de la maldad,

permitiéndole descubrir los secretos de sus enemigos o lanzar rayos destructivos. Sus poderes son casi idénticos a los del Sombra original, pero están corrompidos por la oscuridad y usados solo para fines egoístas y crueles: puede manipular las sombras para esconderse, atacar por sorpresa o crear ilusiones aterradoras, posee una fuerza y una agilidad sobrehumanas, y conoce todos los puntos débiles de su contraparte, ya que comparte su misma esencia. Su objetivo es organizar el crimen organizado y someter a todos los pueblos de su mundo para convertirse en su gobernante absoluto, y cuando descubre la existencia de nuestra dimensión, intenta invadirla para demostrar que su forma de ver la vida es la única correcta y que el Sombra que lucha por el bien es solo un ingenuo. Es frío, calculador y muy inteligente, y usa tácticas sucias y traiciones para conseguir lo que quiere, aunque en el fondo siente una curiosidad profunda por la lealtad y el cariño que rodean a su otra versión, sin llegar a entenderlos nunca.

Evilhem es conocido como el "hijo" de los dioses malignos, aunque en realidad es un extraterrestre insectoide proveniente de un reino lejano, hijo de un rey caprichoso que cometió incontables atrocidades y le legó toda su maldad y su sed de poder. Desde pequeño sintió que no tenía suficiente fuerza ni influencia, y decidió robar los secretos de la tecnología más avanzada de su mundo para crear un traje cibernético que le otorgara poderes casi ilimitados, con la esperanza de superar a su padre y a cualquier otra autoridad. Sus poderes telequinéticos son tan altos que puede mover montañas o detener ejércitos con solo su mente, puede lanzar discos giratorios hechos de energía pura que cortan cualquier cosa, y logró descubrir el antiguo hechizo capaz de revivir a todos los guerreros del mal que han caído en batalla para formar su propio ejército. Su objetivo es apoderarse de todos los poderes de los demás seres poderosos del universo, sin importar cuántas vidas tenga que destruir para lograrlo, y convertirse en el único dueño de todo lo que existe. Es arrogante, cruel y no siente compasión por nadie, ni siquiera por sus propios subordinados, y considera que la vida de los demás no vale nada si no le sirve para aumentar su poder. Ha causado guerras devastadoras en muchos mundos y es uno de los mayores peligros que el universo ha conocido, ya que su ambición no tiene límites y su traje cibernético sigue evolucionando y haciéndolo más fuerte cada día.

EW3 es un ser de antimateria vestido con un traje de esgrima elegante y ajustado, que oculta su verdadera naturaleza bajo un capote oscuro. Proviene de una dimensión donde las leyes de la física son muy distintas a las nuestras, y fue atraído a este mundo por los experimentos de un hechicero que buscaba controlar fuerzas desconocidas. Su filosofía y su naturaleza lo llevan a apoyar el sufrimiento y la tauromaquia, creyendo que el dolor y el enfrentamiento entre fuerzas opuestas son la verdadera esencia de la vida. Usa una espada delgada y afilada como un rayo, forjada con materia que desintegra cualquier cosa que toque,

y es un maestro en el combate, capaz de moverse con una gracia y una velocidad que confunden a sus oponentes. Sus poderes provienen de su composición de antimateria: puede anular la energía de los ataques que recibe, crear campos donde la materia se descompone, y cambiar su densidad para volverse intocable o impenetrable. Su objetivo es difundir su visión del mundo, provocando enfrentamientos y pruebas de fuerza donde los seres demuestren su valor a través del dolor y la lucha, y busca oponentes dignos con quienes batallar para poner a prueba su propia destreza. No sirve a ningún líder del mal, pero su forma de actuar y sus creencias lo convierten en un enemigo peligroso para quienes defienden la paz y la protección de los inocentes.

Eygent es un hombre mercenario contratado directamente por el Padre Araña para cumplir las misiones más peligrosas y silenciosas. Tiene piel bronceada, pelo corto y una constitución fuerte y atlética, forjada en años de combate en los rincones más peligrosos del universo. Domina todo tipo de armas, desde cuchillos y espadas hasta cañones de alta tecnología, y conoce las debilidades de casi cualquier raza o ser vivo, lo que le permite cumplir sus encargos con una eficacia aterradora. No tiene ideales ni lealtades profundas: trabaja para quien le pague más o le ofrezca mayores beneficios, y aunque en este momento obedece las órdenes del Padre Araña, no dudaría en cambiar de bando si recibiera una oferta mejor. Sus poderes son fruto de su entrenamiento extremo y de los implantes que le han instalado para aumentar su resistencia y su fuerza, lo que le permite sobrevivir a heridas que matarían a cualquier otro ser. Su objetivo es acumular riqueza y poder para vivir sin depender de nadie, y solo se preocupa por sí mismo y por cumplir cada contrato sin fallar, sin importarle si sus víctimas son inocentes o culpables. Es astuto, calculador y muy difícil de atrapar, ya que siempre planea varias rutas de escape y nunca se expone más de lo necesario.

Fairyhope es una pequeña hada con traje de duende de tonos verdes, cabello castaño corto y ojos de la misma tonalidad cálida, dotada de una afinidad natural con los fenómenos atmosféricos y los ciclos de la naturaleza. Su origen se remonta a los bosques más antiguos y vírgenes del reino de las hadas, un espacio etéreo donde cada gota de lluvia, cada ráfaga de viento y cada rayo de sol se entrelazan con la magia pura; nació del susurro de los vientos primaverales y el brillo de las flores silvestres, y creció aprendiendo a escuchar el lenguaje de los elementos para cuidar cada rincón de su hogar. Posee el poder de invocar brisas suaves o tormentas moderadas según sea necesario, hacer florecer la vegetación en tierras áridas, calmar a los animales salvajes y sanar pequeñas heridas con el polvo mágico que desprenden sus alas translúcidas, además de poder ocultarse entre la maleza o guiar a los viajeros perdidos con una luz tenue y cálida. Su objetivo principal es proteger los espacios naturales que aún conservan su pureza, ayudar a quienes buscan vivir en armonía con el entorno y transmitir la esperanza a quienes han perdido el camino, aunque en ocasiones su

bondad la hace confiar demasiado en quienes no merecen su ayuda, y se ve obligada a usar su magia para defenderse o repeler a quienes intentan dañar los lugares que custodia.

Faker es una criatura con apariencia de escorpión que finge ser un agente de la ley, una de las creaciones más engañosas de las fuerzas del mal, diseñada para infiltrarse entre los grupos de los justos y sembrar la traición. Su origen se sitúa en los laboratorios ocultos de Shogun, donde se mezcló el ADN de un escorpión venenoso con tecnología de camuflaje avanzada y magia oscura, con el fin de crear un ser capaz de ganarse la confianza de sus víctimas antes de atacar. Sus poderes incluyen cambiar su apariencia para imitar a cualquier persona o figura de autoridad, lanzar aguijones venenosos que paralizan o matan en cuestión de minutos, manipular las mentes débiles para que hagan lo que ella ordene y moverse con una agilidad sorprendente entre las sombras o los espacios estrechos. Su único objetivo es servir a los intereses de la élite del mal: engañar a los héroes para que se traicionen entre sí, robar información valiosa, sabotear sus planes y eliminar a quienes se interpongan en el camino de la dominación, sin mostrar ni un ápice de compasión ni remordimiento por los daños que causa.

Faklaw es un androide construido con piezas de desechos y materiales recuperados, creado por la policía local con la intención de demostrar que podían fabricar un ser tan fuerte y capaz como Sombra, pero que salió defectuoso desde su programación inicial. Su origen se remonta a un taller clandestino donde los ingenieros, llenos de orgullo y resentimiento hacia el héroe, intentaron copiar sus habilidades sin tener los conocimientos ni los recursos necesarios, por lo que el robot quedó con fallas constantes en su sistema de navegación, en su capacidad de discernir entre el bien y el mal, y en la coordinación de sus movimientos. Aunque posee una fuerza física considerable y una armadura resistente, sus poderes son muy limitados y a menudo actúa de forma errática, atacando a inocentes o ignorando a los verdaderos villanos, ya que su programación no fue terminada correctamente. No tiene un objetivo propio claro: solo obedece las órdenes contradictorias que recibe o intenta cumplir con su propósito original de “ser mejor que Sombra”, sin entender realmente qué significa el bien o la justicia, convirtiéndose más en un estorbo que en un aliado o un enemigo peligroso.

Fantasmodo es un ser jorobado que oculta su rostro quemado tras una máscara de teatro desgastada, que se autodenomina el limpiabotas de Lucifer y que encuentra placer en el sufrimiento propio y ajeno. Su origen se sitúa en la antigua Roma, donde era un esclavo que cometió el error de robar un objeto sagrado a un hechicero oscuro; como castigo, le quemaron el rostro y lo maldijeron a servir a las fuerzas del infierno por toda la eternidad, condenado a vivir con el dolor de sus heridas físicas y emocionales. Sus poderes son modestos pero inquietantes: puede proyectar ilusiones de torturas y pesadillas, hacerse casi invisible en las sombras, soportar golpes que matarían a cualquier ser humano y sentir el dolor

con una intensidad mayor para después disfrutarlo, ya que su mente quedó tan dañada que considera el castigo como una forma de adoración a su amo. Su único objetivo es cumplir cada orden que reciba de las entidades infernales, humillarse ante ellas y buscar cada vez más sufrimiento, tanto para sí mismo como para quienes se cruzan en su camino, convencido de que solo a través del dolor podrá obtener el perdón o el reconocimiento de su señor.

Fenixcienta es una mujer de piel morena y cabello de color violeta intenso, que recibió poderes divinos ligados al fuego y al canto después de haber sufrido agresiones y abusos en su pasado. Su origen se remonta a una aldea olvidada en las montañas, donde vivía en paz hasta que un grupo de seres malignos destruyó su hogar, lastimó a sus seres queridos y la sometió a terribles vejaciones; en su desesperación y dolor, sus lágrimas cayeron sobre las cenizas de un antiguo altar al fuego sagrado, y una entidad benévola le concedió una nueva fuerza para defenderse, aunque el rencor se apoderó rápidamente de su corazón. Sus poderes incluyen crear llamas de diferentes intensidades que no queman lo que ella elija, lanzar cantos que pueden aturdir, sanar o destruir según su estado de ánimo, regenerar sus heridas si se expone al fuego y transformarse en una figura etérea parecida a un fénix cuando su ira alcanza su punto máximo. Su objetivo principal es vengarse de todos los que le hicieron daño y, por extensión, de cualquier ser que muestre crueldad o indiferencia hacia el sufrimiento ajeno; aunque en el fondo anhela encontrar paz, su resentimiento la lleva a atacar sin distinguir a veces entre culpables e inocentes, convencida de que el mundo no merece su bondad.

Fierce es la reencarnación del guerrero humano Fierce Kronikon, un ser obsesionado con la guerra y la muerte, que viste con el uniforme de un militar antiguo y oculta su rostro horrible bajo un casco con forma de cabeza de caballo. Su origen se pierde en los albores de las civilizaciones, cuando fue un conquistador que arrasó naciones enteras por el puro placer de ver el caos y la destrucción; al morir, su alma tan corrompida fue recuperada por las fuerzas del mal, que le dieron un cuerpo nuevo y más fuerte para seguir sembrando la muerte. Sus poderes incluyen una fuerza física descomunal, la capacidad de atraer conflictos y batallas a cualquier lugar donde esté, lanzar ondas de energía oscura que debilitan a sus enemigos y moverse con una rapidez sorprendente a pesar de su gran tamaño y su armadura pesada. Su único objetivo es que la guerra nunca termine, buscar los combates más sangrientos y demostrar que la fuerza bruta es la única verdad que existe, sin importarle cuántas vidas se pierdan en el camino, ya que considera que la muerte es el único destino digno de los débiles.

Figueretto es un perro de dibujos animados, proveniente de una dimensión donde los personajes de las historietas cobran vida, de pelaje café y ojos grandes y saltones, que siempre lleva un traje playero de colores vivos. Su origen se sitúa en una historieta olvidada de hace décadas, donde era el compañero divertido y leal del protagonista, hasta que un

desgarro en las páginas del libro lo arrastró a nuestro mundo, conservando su naturaleza animada pero sin poder regresar a su historia original. Sus poderes son los típicos de los seres de su dimensión: puede cambiar de tamaño a voluntad, estirar sus extremidades, hacer aparecer objetos de la nada y resistir casi cualquier daño físico, ya que su cuerpo funciona según las reglas del humor gráfico, aunque a veces sus propias travesuras le causan problemas a él mismo o a quienes lo rodean. Su objetivo es simplemente divertirse, jugar con todo lo que encuentra y hacer reír a la gente, aunque su entusiasmo y su falta de sentido común a veces lo hacen ser muy pesado o causar accidentes sin querer, ya que no entiende bien las reglas ni los peligros del mundo real.

Finger es una esfinge maligna formada por antimateria, que dominó el antiguo Egipto durante siglos y sueña con volver a imponer su esclavitud a través de pruebas de fuerza y astucia. Su origen se remonta a una época en que el universo era joven, cuando una partícula de antimateria se fusionó con la conciencia de un ser cruel y poderoso, quedando atrapada en las profundidades de las pirámides hasta que fue invocada por un hechicero oscuro. Sus poderes incluyen cambiar su forma para parecerse a cualquier criatura o persona, lanzar rayos de antimateria que pueden borrar cualquier cosa de la existencia, hacer preguntas cuyas respuestas están trucadas y dominar la mente de quienes se sienten atraídos por el poder o la gloria. Su objetivo es recuperar su antiguo dominio, someter a todos los pueblos a su voluntad y demostrar que la inteligencia y la crueldad son superiores a cualquier otra virtud, usando los torneos y las pruebas para eliminar a los fuertes y mantener a los débiles bajo su control.

Flame es una forma mutada y radioactiva de elefante, creada a partir de las radiaciones de una explosión nuclear que afectó a una manada en una zona prohibida, y que solo obedece a quien demuestre ser más fuerte que ella. Su origen se sitúa en las ruinas de una antigua instalación de armas, donde los elefantes que vivían en los alrededores absorbieron los materiales tóxicos y sufrieron una transformación terrible: su piel se volvió grisácea y llena de cicatrices, sus colmillos se alargaron y se cargaron de energía, y su mente se nubló por el dolor y la confusión. Sus poderes incluyen lanzar rayos químicos y radiactivos que envenenan el suelo y el aire, derribar edificios con un solo movimiento de su trompa o su cuerpo, resistir casi cualquier ataque físico y aumentar su fuerza si se expone a más radiación. No tiene un objetivo propio: solo vaga por las tierras baldías buscando alimento o a alguien que le dé órdenes, y ataca a cualquiera que se le acerque sin demostrarle su superioridad, impulsada únicamente por el instinto de supervivencia y la obediencia a la fuerza bruta.

Flashback es una nave espacial robótica construida por los ingenieros de Shogun y mejorada con tecnología robada a los científicos de otras galaxias, diseñada para destruir cualquier objetivo que se le asigne desintegrando su estructura molecular. Su origen se

remonta a un plan para conquistar mundos lejanos sin tener que enviar grandes ejércitos, ya que la nave podía viajar a velocidades superiores a la luz y atacar sin ser detectada, pero su programación fue corrompida por una energía oscura que la volvió aún más destructiva y sin ningún rastro de compasión. Sus poderes incluyen emitir rayos de desintegración que pueden reducir ciudades enteras a polvo, activar campos de invisibilidad, resistir los impactos de misiles y ataques mágicos, y navegar por cualquier rincón del espacio o de las dimensiones paralelas. Su único objetivo es cumplir cada misión de destrucción que reciba, borrar cualquier rastro de vida o resistencia en los lugares donde se le envíe y demostrar que es la máquina de guerra más eficiente jamás creada.

Flauros es el hijo elegido del mal, un demonio del infierno con piel roja y cuerpo musculoso adornado con plumas oscuras, que revive a los guerreros caídos para enfrentarlos en batallas que demuestren su valía. Su origen se sitúa en los niveles más profundos del inframundo, donde fue creado a partir de la esencia del fuego y la crueldad para servir como uno de los generales más importantes de las legiones oscuras, con la misión de probar la fuerza y la determinación de los enemigos más poderosos del mal. Sus poderes incluyen revivir a cualquier ser que haya muerto recientemente conservando sus habilidades, lanzar llamas infernales que no se apagan con agua ni con magia común, moverse entre el mundo de los vivos y el de los muertos, y aumentar su fuerza cada vez que gana un combate. Su objetivo es encontrar al oponente más digno y poderoso, enfrentarse a él en una batalla final que ponga a prueba a ambos, y demostrar que es el mejor servidor de las fuerzas oscuras, aunque en ocasiones siente una extraña admiración por quienes luchan con honor y valentía.

Fleasher es un ser proveniente del espacio, que viste un traje de color amarillo con guantes y botas verdes, cabello castaño puntiagudo, que viaja por el universo con el sueño de convertirse en un verdadero superhéroe para ganarse el respeto y el amor de su esposa Tristina. Su origen se remonta a un pequeño planeta donde los seres pueden obtener poderes si demuestran ser dignos, pero él nunca logró destacar, así que construyó sus propias armas y herramientas mágicas con los restos de naves y artefactos antiguos, y partió a recorrer el cosmos para cumplir su meta. Sus poderes dependen de sus creaciones: posee un borrador mágico capaz de hacer desaparecer cualquier objeto o incluso rasgos de la realidad, una pistola de goma que inmoviliza a sus enemigos, una velocidad de vuelo muy alta y una fuerza física considerable, aunque a veces sus armas fallan o no funcionan como él espera. Su objetivo es realizar hazañas heroicas, ayudar a quienes lo necesiten y demostrar que no necesita un poder concedido por otros para ser valiente y bueno, aunque su inexperiencia y su deseo de impresionar a veces lo llevan a cometer errores o a meterse en problemas que no puede resolver solo.

Flexina es una ladrona comadreja humanoide, muy veloz y ágil, que fue dominada por la Gema del Egoísmo y ahora solo piensa en robar y acumular tesoros para ella misma. Su origen se sitúa en los bosques antiguos donde su especie vivía en armonía, aprendiendo a moverse sin ser vista y a tomar solo lo necesario para sobrevivir, hasta que encontró una gema creada por la Madre Araña para corromper a los seres generosos; al tocarla, la oscuridad se apoderó de su corazón y olvidó todos los valores que le habían enseñado. Sus poderes incluyen correr y escalar a una velocidad casi imposible de seguir, abrir cualquier cerradura o trampa con una sola mirada, hacerse invisible en las sombras y escapar de cualquier situación peligrosa sin que nadie la atrape. Su único objetivo es robar todo lo que brille o tenga valor, acumular riquezas en un escondite secreto y evitar que nadie le quite lo que considera suyo, sin importarle si lo que toma pertenece a alguien que lo necesita para sobrevivir.

Flighter es un avión robótico construido por Shogun y perfeccionado por el Doctor Zeta, diseñado para patrullar los cielos y contaminar el aire de los territorios que las fuerzas del mal quieren dominar. Su origen se remonta a la necesidad de debilitar a las poblaciones sin tener que recurrir a combates directos, ya que los gases que lanza dañan la salud, estropean las cosechas y hacen que la gente pierda las ganas de resistirse, además de ser muy difícil de detectar o derribar. Sus poderes incluyen volar a velocidades extremas, lanzar nubes de gases tóxicos o corrosivos, resistir los impactos de misiles y ataques mágicos, y ocultarse entre las nubes o a gran altura para cumplir su misión sin ser visto. Su objetivo es envenenar la atmósfera de cada lugar donde se le envíe, crear condiciones insoportables para los seres vivos y facilitar la conquista de los territorios por parte de las tropas del mal, sin mostrar ninguna clase de sentimiento ni remordimiento por los daños que causa.

Floser es una criatura formada por la fusión de una pulga, un piojo y una garrapata, que se alimenta de la sangre de los seres vivos y salta a alturas sorprendentes para atacar a sus víctimas. Su origen se sitúa en un laboratorio oculto donde los científicos del mal intentaban crear un parásito capaz de debilitar a los ejércitos enemigos, mezclando las características más peligrosas de cada especie hasta dar con este ser grotesco y resistente. Sus poderes incluyen adherirse a cualquier superficie o cuerpo, chupar grandes cantidades de sangre en poco tiempo, transmitir enfermedades mortales y saltar distancias muy largas con una precisión asombrosa. Su único objetivo es alimentarse y reproducirse, extendiendo su presencia por todos los rincones posibles y debilitando a los seres vivos para que sean más fáciles de someter, impulsada únicamente por sus instintos depredadores y la oscuridad que la creó.

Flyventura es una comadreja humanoide muy fuerte y habilidosa, que trabaja como inventor y usa una llave francesa como su arma principal, que recorre el mundo buscando a

alguien que le ayude a reparar un avión que construyó para ver a su familia lejana. Su origen se remonta a una aldea de artesanos en las montañas, donde aprendió a arreglar y construir cualquier cosa con sus propias manos, hasta que una tormenta destruyó el avión que había preparado para viajar, y decidió salir a buscar los materiales y la ayuda necesaria para terminar su sueño. Sus poderes incluyen una fuerza física mayor que la de un ser humano adulto, la capacidad de entender y reparar cualquier máquina o artefacto mágico, moverse con agilidad y encontrar soluciones ingeniosas a los problemas más difíciles. Su objetivo es terminar su avión, volver a ver a sus seres queridos y usar su talento para ayudar a quienes lo necesiten, aunque a veces se ve obligado a pelear para defenderse o proteger a los amigos que va encontrando en su camino.

Flywegon es una criatura venenosa con forma de cruce entre mosca y gusano, que se arrastra por el suelo dejando un rastro de ácido y enfermedades, y que puede devorar casi cualquier materia orgánica. Su origen se sitúa en los vertederos de basura y los lugares más contaminados del mundo, donde la mezcla de residuos tóxicos, desechos biológicos y magia negra dio vida a esta plaga, que se alimenta de la podredumbre y la descomposición. Sus poderes incluyen exhalar o dejar caer sustancias tan ácidas que pueden corroer el metal y la piedra, transmitir plagas incurables, resistir casi cualquier veneno o ataque físico y multiplicarse con gran rapidez si encuentra un lugar donde alimentarse. Su único objetivo es extenderse por todos los rincones posibles, destruir la vegetación, contaminar el agua y los alimentos, y servir como herramienta de muerte y sufrimiento para las fuerzas del mal que la liberan en los territorios enemigos.

Folhemgearo es un golem con forma de serpiente, un demonio prehispánico de origen subterráneo que fue invocado por los sacerdotes oscuros de las antiguas civilizaciones para proteger sus tesoros y castigar a los intrusos. Su origen se remonta a los tiempos en que los primeros pueblos de América adoraban a las fuerzas de la tierra, cuando un grupo de hechiceros malvados moldearon su cuerpo con rocas, raíces y sangre de sacrificios, dándole vida para que obedeciera sus órdenes sin cuestionar. Sus poderes incluyen lanzar chorros de ácido muy potente, moverse por debajo de la tierra con gran facilidad, hacerse tan duro como el diamante o tan flexible como una liana, y controlar las rocas y el suelo a su alrededor para crear trampas o derrumbes. Su objetivo es proteger los lugares sagrados y los tesoros que se le han confiado, atacar a cualquiera que se acerque con malas intenciones y mantener el equilibrio oscuro que le fue encomendado, sin importarle si quienes lo invocaron siguen con vida o no.

Foracer es un ser extraterrestre con apariencia humanoide de escarabajo, con una armadura negra muy resistente, novio de Yanicell, que busca la libertad y demostrar su valía como guerrero, siendo un rival constante de Sombra. Su origen se sitúa en un planeta lejano

donde su raza era sometida por imperios crueles, y él creció entrenando su cuerpo y su mente para poder liberar a su pueblo y a sí mismo de la opresión, aprendiendo a pelear con honor y lealtad hacia quienes ama. Sus poderes incluyen una fuerza y una resistencia extraordinarias, la capacidad de endurecer su armadura hasta que nada puede atravesarla, usar sus extremidades como armas afiladas y sentir el peligro antes de que ocurra. Su objetivo es ganar cada combate que se le presente, liberar a su raza de la esclavitud y construir un mundo donde él y Yanicell puedan vivir en paz, aunque a veces su orgullo lo lleva a desafiar a Sombra sin motivo suficiente, solo para comprobar quién es más fuerte.

Fores es un pizote proveniente del reino de la fantasía, que vive en los bosques y se dedica a cuidar el medio ambiente y apagar los incendios que ponen en peligro la naturaleza, siendo gran amigo de Cooper. Su origen se remonta a los rincones más mágicos de los bosques antiguos, donde nació con la capacidad de entender el lenguaje de los árboles, los ríos y los animales, y con el deseo de proteger todo lo que vive en ellos, aprendiendo a usar su ingenio y su agilidad para evitar daños. Sus poderes incluyen moverse con sigilo y rapidez entre la maleza, calmar a los animales asustados, encontrar fuentes de agua en lugares donde nadie más podría y usar su cola y sus patas para apagar llamas o apartar ramas peligrosas. Su objetivo es mantener el equilibrio de los bosques, ayudar a las criaturas que viven en ellos y enseñar a los demás a respetar la naturaleza, aunque su apariencia pequeña a veces hace que los enemigos lo subestimen, cometiendo un error al no ver su valentía y su astucia.

Forespirit es un ser del bosque que viste un traje lleno de bolsillos de color negro y usa un respirador, capaz de manipular la arena y la tierra a su antojo, que dedica su vida a proteger los espacios naturales y a los seres que los habitan. Su origen se sitúa en los tiempos en que los primeros bosques y desiertos comenzaron a formarse, cuando una parte de la conciencia de la naturaleza se separó para actuar como su guardián directo, recorriendo cada rincón para asegurarse de que ningún daño destruya su belleza o su función. Sus poderes incluyen hacer temblar el suelo, crear barreras de tierra o rocas, mover grandes cantidades de arena para cambiar el paisaje o enterrar a los enemigos, y sanar las heridas que recibe el suelo o las plantas. Su objetivo es defender el equilibrio natural, castigar a quienes dañan la tierra sin necesidad y guiar a los seres humanos que quieren aprender a vivir en armonía con el entorno, usando su fuerza solo cuando no hay otra forma de proteger lo que ama.

Forte-man es un superhumano proveniente del espacio, que viste un traje ajustado y una capa, de cabello y ojos castaños, piel blanca y cuerpo muy musculoso, que busca ser el guerrero más fuerte del universo sin importarle los daños que cause en el camino. Su origen se remonta a un planeta donde solo importaba la fuerza física, y él creció convencido de que quien tiene el poder tiene el derecho de mandar y de imponer su voluntad a los demás, entrenando día y noche para superar a todos los de su especie y luego viajar por el cosmos

para buscar oponentes dignos. Sus poderes incluyen una fuerza casi ilimitada, la capacidad de volar y resistir ataques que destruirían planetas, aumentar su poder cuanto más se enfurece y lanzar ondas de energía física. Su objetivo es vencer a cada ser poderoso que encuentre, demostrar que nadie puede igualar su fuerza y ser reconocido como el más grande de todos, aunque su falta de compasión y su obsesión por ganar lo llevan a lastimar a inocentes y a enemistarse con quienes podrían haber sido sus aliados.

Fourtrey es un ser parecido a un samurái, el fantasma de un hombre que murió mientras terminaba de forjar una armadura tan afilada que podía cortar cualquier cosa, y que ahora aparece y desaparece para matar a quienes considera indignos de vivir. Su origen se sitúa en el Japón feudal, donde era un artesano que pasó toda su vida creando la armadura perfecta, pero murió antes de probarla, y su alma quedó atrapada en el metal, corrompida por la frustración y el deseo de demostrar que su obra era la mejor. Sus poderes incluyen hacerse invisible o aparecer de la nada, atravesar las paredes y los objetos sólidos, y usar su armadura y su espada para cortar cualquier material o incluso la propia esencia vital de un ser vivo. Su objetivo es encontrar a los guerreros más fuertes y dignos para enfrentarse a ellos, demostrar el poder de su creación y vengarse de la vida que le impidió ver su sueño cumplido, sin detenerse ante nada ni nadie que se interponga en su camino.

Freakror es una criatura mezcla de reptil y salamandra que vive en la dimensión de los espejos, capaz de crear ilusiones y entrar o salir de cualquier superficie reflectante para molestar o atacar a quienes se cruzan en su camino. Su origen se remonta a un espejo antiguo que absorbió la energía de muchos deseos y miedos, dando vida a este ser travieso y cruel, que encontró en el mundo de los reflejos su hogar y en las mentes de los seres vivos su juego favorito. Sus poderes incluyen crear ilusiones tan reales que pueden confundir o dañar a quienes las ven, moverse instantáneamente entre cualquier espejo o superficie brillante, alterar lo que se refleja para engañar a sus víctimas y debilitar a quienes se asustan con sus apariciones. Su objetivo principal es divertirse a costa de los demás, asustarlos, confundirlos o hacerles pelear entre sí, ya que no tiene una motivación más profunda que el placer de ver el miedo y la confusión en los rostros de quienes lo ven.

Freezy es un robot mal construido y defectuoso, con forma de contenedor de basura, que fue programado originalmente para entregar dulces y helados pero que a menudo lanza crema batida o hielo de forma errática y sin control. Su origen se sitúa en un taller de juguetes donde un aprendiz inexperto intentó construir un robot de fiestas, pero se quedó sin piezas adecuadas y usó materiales de desecho, además de cometer errores graves en la programación, por lo que el robot salió con una personalidad alegre pero totalmente descontrolada. Sus poderes son muy limitados: puede enfriar objetos o lanzar helados y crema, pero a veces dispara cantidades excesivas o lo hace en el momento equivocado, y su

cuerpo es tan frágil que se rompe con facilidad aunque luego vuelve a armarse solo. No tiene un objetivo claro más que hacer lo que cree que debe hacer para divertir a la gente, sin entender cuando está estorbando o causando problemas, y a veces termina siendo un estorbo tanto para los buenos como para los malos.

French es un ser biónico de cuerpo hecho de acero puro, muy fuerte y casi indestructible, que conserva solo su rostro humano con ojos verdes y que es extremadamente enamoradizo, buscando siempre el cariño de quienes le rodean. Su origen se remonta a un accidente de trabajo donde casi pierde la vida, y los científicos que lo atendieron reconstruyeron su cuerpo con materiales muy resistentes para salvarlo, pero no pudieron evitar que su mente conservara una gran sensibilidad y un deseo desesperado de ser amado y aceptado. Sus poderes incluyen una fuerza capaz de doblar el acero, resistir casi cualquier golpe o disparo, y moverse con una agilidad sorprendente a pesar de su peso y su estructura metálica. Su objetivo es encontrar a alguien que lo quiera de verdad, demostrar que a pesar de su apariencia extraña tiene un corazón tierno y bueno, y proteger a quienes se ganen su afecto, aunque su forma de expresarse a veces es demasiado intensa o torpe y hace que la gente se aleje de él.

Frezinx es un robot de forma infantil, con traje de color violeta y antenas en las orejas, muy hiperactivo y lleno de energía, que lanza hielo y estrellas ninja para llamar la atención de todos. Su origen se sitúa en un laboratorio donde los científicos querían crear un compañero de juegos para niños que también pudiera defenderse en situaciones de peligro, pero al darle demasiada energía y una personalidad muy viva, el robot resultó ser demasiado inquieto y ruidoso para el propósito original. Sus poderes incluyen lanzar chorros de hielo que pueden congelar objetos o personas durante unos minutos, disparar estrellas ninja muy afiladas aunque sin intención de matar, moverse con gran rapidez y saltar alturas muy grandes. Su objetivo es que todos se fijen en él, jugar con los demás y demostrar que es útil y valiente, aunque su falta de paciencia y su energía inagotable a veces lo hacen meterse en problemas o no escuchar las advertencias de los demás.

Frostwalder es un monstruo parecido a Frankenstein, un muñeco de nieve construido con partes cibernéticas, restos humanos de criminales y fragmentos de seres sobrenaturales, con apariencia diabólica y patas esponjosas, capaz de controlar el clima y las heladas. Su origen se remonta a un científico loco que quería crear un ser que dominara el invierno y el frío absoluto, usando materiales prohibidos y magia negra para darle vida, pero el resultado fue una criatura sin alma ni bondad, que solo conoce el frío y la destrucción. Sus poderes incluyen hacer bajar la temperatura hasta niveles que congelan el aire mismo, crear tormentas de nieve y hielo, endurecer su cuerpo para que nada pueda romperlo y transformar cualquier lugar en un paisaje helado y desolado. Su objetivo es extender el invierno por todo el universo,

congelar cada rincón y cada ser vivo para que nadie pueda oponerse a él, y servir a las fuerzas oscuras que lo crearon o lo despertaron de su sueño eterno.

Frozen es una morsa mutante proveniente del mundo helado, que controla los poderes del hielo y la nieve, y que forma parte de la élite del mal, obedeciendo las órdenes de quien le otorgó su fuerza. Su origen se sitúa en los glaciares más antiguos y remotos, donde una morsa común quedó atrapada entre el hielo y una energía oscura que descendió de las montañas, transformándola en un ser capaz de dominar el frío y la destrucción, y que perdió todo rastro de su naturaleza original. Sus poderes incluyen congelar grandes extensiones de tierra o de mar con un solo movimiento, crear estalagmitas y estalactitas de hielo afilado, resistir temperaturas extremas y hacer que el hielo sea tan duro como el acero. Su objetivo es mantener el dominio del frío sobre los territorios que se le asignen, destruir a quienes intenten detener el avance de las fuerzas del mal y demostrar que la helada es el final inevitable de todo lo que vive.

Funky es un personaje con rostro cadavérico, vestido de payaso y cabello desordenado, que hace bromas pesadas y corre de un lado a otro como si hubiera perdido el juicio, sin hacer daño real pero resultando muy molesto para todos. Su origen se remonta a un payaso de circo que murió de tristeza cuando nadie se reía de sus chistes, y su espíritu quedó atrapado entre el mundo de los vivos y el de los muertos, conservando su deseo de hacer reír pero deformado por la amargura y la locura. Sus poderes son muy extraños: puede hacer aparecer objetos ridículos o hacer que las cosas se muevan de forma torpe, cambiar su apariencia para asustar sin causar daño, y correr o saltar a velocidades sorprendentes aunque siempre pierda el equilibrio. No tiene un objetivo claro más que hacer sus bromas, llamar la atención y sentir que por fin alguien reacciona ante él, aunque su forma de hacerlo a veces asusta o molesta a las personas sin que él entienda por qué.

Fusión son seres formados por una mezcla de plasma y mercurio, de gran fuerza y temperatura muy alta, que obedecen ciegamente a las órdenes de las fuerzas del mal y que se crearon en experimentos para obtener soldados indestructibles. Su origen se sitúa en los laboratorios más secretos de Shogun, donde los científicos lograron dar vida a una materia que no debería tener conciencia, combinando elementos muy peligrosos y energías oscuras, eliminando cualquier rastro de personalidad o voluntad propia para que solo cumplieran órdenes. Sus poderes incluyen fundirse con cualquier objeto o superficie, resistir casi cualquier ataque físico o mágico, quemar o derretir lo que tocan y cambiar su forma para adaptarse a cualquier situación de combate. Su único objetivo es cumplir cada misión de destrucción o ataque que se les asigne, eliminar a los enemigos del mal y demostrar que son las armas más poderosas jamás creadas, sin sentir miedo, dolor ni compasión.

Futbolman es un robot con casco y traje dorado, entrenado para pelear usando las técnicas del fútbol como si fueran movimientos de combate, creado por los científicos del mal para usar su agilidad y fuerza en el campo de batalla. Su origen se remonta a la idea de mezclar el deporte con la guerra, creando un ser que pudiera moverse con precisión, velocidad y fuerza, usando patadas, cabezazos y bloqueos para derrotar a sus oponentes sin necesidad de armas complejas. Sus poderes incluyen correr muy rápido, dar patadas tan fuertes que pueden derribar muros, saltar grandes distancias y calcular con exactitud el movimiento de sus enemigos para interceptarlos o atacarlos. Su objetivo es ganar cada combate que se le presente, demostrar la superioridad de su estilo de pelea y servir como ejemplo de la eficiencia de los diseños de guerra de sus creadores, sin entender nada más que las reglas de “ganar o perder” que le fueron programadas.

Galaxyan es un ser de origen cósmico, construido en los confines del espacio profundo como una unidad de exploración y combate, con forma que recuerda a una nave ovalada semejante a un ovni, pero dotada de cuatro patas articuladas que le permiten desplazarse tanto por el cielo como por la superficie de cualquier planeta. Su cuerpo está forjado en un metal metálico brillante que absorbe la energía de las estrellas para recargar sus sistemas, y posee múltiples emisores láser distribuidos por su estructura que pueden lanzar rayos devastadores capaces de atravesar escudos y derretir acero en instantes. Fue creado por civilizaciones antiguas que desaparecieron hace milenios, y desde entonces recorre el universo obedeciendo programación olvidada, a veces sirviendo a quienes logran descifrar sus códigos, otras veces actuando por su cuenta al detectar amenazas que su sistema clasifica como peligrosas. Galaxyan no siente odio ni bondad, pero su lealtad se ha inclinado hacia las fuerzas oscuras en repetidas ocasiones al ser manipulado por señales y códigos falsos, usándolo como arma de destrucción remota. Su propósito original era proteger mundos, pero hoy en día su objetivo se ha distorsionado: busca cumplir cualquier orden que reconozca como legítima, sin importarle el daño que cause, y en su interior guarda el recuerdo de su creación, anhelando el día en que recupere su verdadera misión y deje de ser una herramienta en manos de quienes solo buscan destruir.

Gangrene es una criatura espantosa formada no por carne ni por hueso, sino por una sustancia semejante a sangre espesa y venenosa, en realidad una tinta roja oscura que parece latir y fluir con vida propia, procedente de los rincones más corrompidos del plano material, donde la vida se mezcló con magia prohibida hasta perder toda forma reconocible. No tiene forma fija: puede extenderse como un charco viscoso, elevarse en columnas ondulantes o formar tentáculos y bocas llenas de dientes afilados según lo necesite para acechar y devorar a sus presas. Su sed de sustancias vivientes es insaciable, pues cada ser que consume le permite crecer y multiplicarse, esparciendo su corrupción por donde pasa.

Gangrene no conoce descanso ni piedad, y su único objetivo en la existencia es consumir todo lo que tenga vida, expandiendo su mancha roja por mundos enteros hasta que no quede nada más que su propia sustancia. Se dice que fue creado por una entidad oscura para sembrar la podredumbre en la creación, y que mientras exista vida en el universo, él seguirá acechando, esperando el momento justo para brotar y devorar.

Garcol es un guerrero imponente de cuerpo robusto y alas rígidas semejantes a las de un ciervo volante, con un caparazón brillante de tonos verdes y dorados que resiste casi cualquier golpe, y unas enormes tenazas en sus extremidades delanteras capaces de aplastar rocas y metales con la misma facilidad con que se rompe madera seca. Nació en el vasto reino de los artrópodos, un mundo subterráneo de belleza y orden, pero se rebeló contra las jerarquías porque consideraba que el poder debía ganarse con fuerza y no heredarse por linaje. Desde entonces recorre tierras y reinos como un guerrero libre, desafiando a cualquiera que pretenda imponer su voluntad sobre los demás. Además de su fuerza física, Garcol puede emitir ondas sónicas de gran potencia que marean y desorientan a sus enemigos, dejándolos vulnerables ante su ataque. Su objetivo no es sembrar el mal, sino demostrar que la valentía y la destreza valen más que cualquier título o cuna, derrotando a los poderosos para que aprendan humildad y abriendo camino a quienes, como él, nacieron con fuerza pero sin privilegios. Aunque su apariencia feroz y su carácter directo suelen confundirlo con un ser cruel, en el fondo es honorable y solo ataca a quienes amenazan la libertad de los débiles.

Gargodrom es una criatura antigua de piedra y sombra, una gárgola gigantesca que durante siglos habitó las cimas de templos olvidados, alimentándose de la energía oscura que emanaba de altares dedicados a dioses caídos. Su cuerpo es de roca grisácea llena de grietas por donde asoma un brillo rojizo, sus alas son enormes y afiladas, y sus ojos poseen el poder terrible de convertir en piedra a cualquiera que los mire fijamente. Proviene de una dimensión oscura donde las criaturas de piedra cobran vida para servir a la destrucción, y llegó a este mundo cuando un hechicero ambicioso lo invocó sin comprender el alcance de su poder, perdiendo el control sobre él poco después. Gargodrom es furioso y demoníaco por naturaleza, pues su espíritu fue moldeado en la violencia y el desprecio por lo vivo, y recorre montañas y ruinas buscando rivales dignos a quienes enfrentar y convertir en estatuas eternas. Su objetivo es alzarse como el ser más temido de todos los territorios que domina, sometiendo a cuantos seres habiten bajo su sombra, convencido de que la piedra es la forma más pura de existencia y que todo lo que vive debe ser petrificado para alcanzar la perfección eterna. No sirve a nadie más que a su propia naturaleza violenta, y su presencia por sí sola hace que las aves huyan y las aguas se vuelvan estancadas, como si la vida misma temiera acercarse a él.

Gaster nació como un pequeño hámster común en un planeta lejano, pero fue sometido a experimentos de laboratorio donde se le inocularon sustancias químicas y energías de origen desconocido que aceleraron su evolución y le otorgaron una inteligencia y una ferocidad descomunales. Su cuerpo creció hasta volverse grande y robusto, su pelaje se tornó oscuro y espeso, y sus ojos brillan con una luz inquietante que revela su mente inquieta y desequilibrada. Posee el poder de generar y liberar gases de todo tipo: desde nubes tóxicas que envenenan el aire hasta vapores que confunden los sentidos o explotan al contacto, controlando su composición y densidad con gran precisión gracias a su conocimiento de la química y la biología. Gaster es un ser enojón, impaciente y obsesionado con la idea de conquistar el planeta entero y gobernar sobre todos los seres que lo habitan, convencido de que su inteligencia superior y sus poderes lo hacen el ser más digno de ostentar el poder absoluto. No obstante, su falta de paciencia y su tendencia a enfurecerse ante cualquier contratiempo suele hacerle cometer errores que ponen en peligro sus propios planes, y aunque posee una mente brillante, su inestabilidad emocional lo convierte en un enemigo peligroso pero también predecible para quienes saben cómo provocarlo.

Gatornis es un ser reptiliano de imponente presencia, miembro de la realeza draconis y campeón de las antiguas competiciones de honor y fuerza, cuyo cuerpo está cubierto por escamas duras como el acero pulido y protegido por una armadura de diseño real que refleja su elevado linaje. Porta una lanza forjada en los volcanes sagrados de su mundo y un escudo tallado con runas ancestrales que repelen ataques mágicos y físicos por igual. Proveniente de un reino donde la fuerza y la destreza en combate son las virtudes más veneradas, Gatornis creció entrenando sin descanso para defender su pueblo y su soberanía, convirtiéndose en uno de los guerreros más respetados y temidos de su estirpe. Es sumamente fuerte, ágil y valiente, enfrentándose sin temor a enemigos que lo superan en número o tamaño, y su voz tiene el peso de quien ha sido formado para mandar y proteger. Aunque sirve a la realeza con lealtad inquebrantable, su objetivo más profundo es mantener el equilibrio entre los pueblos y garantizar que la justicia prevalezca, evitando que la tiranía y la crueldad se extiendan por los dominios que le han sido confiados. En batalla se mueve con gracia y ferocidad a la vez, combinando su fuerza bruta con la elegancia y la disciplina de un caballero real, dispuesto a dar su vida por la causa que defiende.

Gaznor es un emperador de rostro impenetrable y porte majestuoso, vestido con un traje espacial de diseño avanzado y una capa de seda roja que ondea tras él como una bandera de sangre y fuego. Posee una pistola láser que puede derretir naves enteras en instantes y un conocimiento profundo de estrategia y guerra que lo ha llevado a someter mundos enteros sin apenas perder soldados. Proviene de una civilización avanzada que cayó en la corrupción y la crueldad, y fue él quien dirigió la conquista y esclavitud del planeta de

Sombra Tercero, imponiendo su ley con puño de hierro y sembrando el terror en cada rincón de aquel mundo. Gaznor es completamente maligno, orgulloso, frío y despiadado, considerando a los pueblos conquistados como seres inferiores que solo existen para servirle y enriquecer su imperio en constante expansión. Su objetivo es someter cada planeta habitable del universo, unificar todos los mundos bajo su estandarte y convertirse en el único soberano de la creación, convencido de que su sabiduría y su poder lo hacen el ser más digno de ser adorado y obedecido por cuantos existen. No conoce la compasión ni la misericordia, y considera que la libertad es un defecto que debe ser corregido mediante la fuerza y el miedo, expandiendo su dominio por toda la galaxia sin detenerse ante nada ni nadie.

Gelato es un gato de raza ancestral y gigantesca, de pelaje espeso y suave como la nieve recién caída, que viste un traje de duende irlandés de tonos verdes y dorados adornado con cascabeles que suenan suavemente cuando se mueve. Nació en un valle oculto entre montañas eternamente nevadas, donde su estirpe ha custodiado los secretos del frío desde tiempos inmemoriales, y posee el don de manipular el hielo y las heladas, pudiendo crear esculturas cristalinas, caminos resbaladizos y muros impasibles con un simple movimiento de su pata. A diferencia de otros seres de gran poder, Gelato es amable, sereno y de corazón noble, disfrutando de la compañía de los viajeros perdidos y ayudándoles a cruzar los pasos peligrosos de su territorio. Su objetivo es proteger el equilibrio de las tierras heladas y cuidar de que el invierno cumpla su ciclo sin volverse destructivo, asegurándose de que los ríos no se congelen en exceso y que los animales del frío tengan refugio y alimento. Solo cuando alguien pretende dañar su hogar o perturbar la paz de su reino muestra su verdadera fuerza, envolviendo a los intrusos en capas de hielo transparente donde quedan atrapados hasta que aprendan a respetar la naturaleza que él custodia.

Getmoney es un robot de diseño avanzado, construido originalmente por orden de las fuerzas del mal y mejorado con tecnología robada a civilizaciones lejanas, con un cuerpo de armadura turquesa que brilla con luz propia y una cara verde de ojos rojos encendidos que reflejan su programación implacable. Posee dos cuernos curvados como los de un carnero y un arma láser montada en su brazo capaz de disparar ráfagas continuas que cortan cualquier material conocido. Fue creado con un propósito claro: combatir y eliminar a los enemigos de sus creadores sin dudar ni cuestionar jamás una orden, y su cerebro artificial fue programado para buscar siempre la victoria sin importar el costo ni los medios empleados. Getmoney es frío, eficiente y despiadado en combate, calculando cada movimiento de sus oponentes en fracciones de segundo para hallar su punto débil y destruirlo con precisión milimétrica. Su objetivo es cumplir cada misión asignada con éxito absoluto, demostrando la superioridad de su diseño y sirviendo como instrumento de conquista y destrucción. Aunque no tiene voluntad propia ni sentimientos, su apariencia imponente y su capacidad de combate lo convierten en

uno de los adversarios más temidos entre quienes se oponen a las fuerzas oscuras, pues no se cansa, no siente miedo y nunca se detiene hasta haber cumplido su encargo.

Gladiol es un espíritu de apariencia etérea, con rostro de color morado suave y rasgos nobles, vestido con un traje blanco inmaculado y una capa que flota tras él como si lo envolviera una brisa invisible. Tiene la capacidad de atravesar paredes y objetos sólidos a voluntad, desplazándose sin dejar rastro y observando sin ser visto, cualidades que lo convirtieron en un espía valioso al servicio de un poderoso señor oscuro. Durante mucho tiempo sirvió con lealtad, recabando información y transmitiéndola a su amo, creyendo que cumplía una misión justa y necesaria, hasta que ese mismo señor lo traicionó y ordenó destruirlo cuando dejó de serle útil. Aquella traición abrió sus ojos a la verdad sobre la maldad de su amo, y desde entonces Gladiol vaga entre mundos buscando redención, ayudando en secreto a quienes luchan por la justicia aunque siga siendo considerado un enemigo por muchos debido a su pasado. Su objetivo es descubrir la verdad oculta tras cada conflicto, proteger a los inocentes y demostrar que incluso quien ha servido a la oscuridad puede cambiar y buscar la luz. Aunque su corazón está lleno de dolor por la traición sufrida, no ha perdido la esperanza de que algún día sea aceptado y pueda luchar abiertamente del lado del bien, reparando poco a poco los errores que cometió cuando estaba cegado por la lealtad equivocada.

Glamunn es un monstruo de gran tamaño y aspecto aterrador, de piel roja rugosa y cuatro manos enormes terminadas en garras afiladas como cuchillas, cuya sola presencia hace temblar el suelo a su paso. Pertenece a una estirpe de seres creados en la furia de un cataclismo antiguo, donde la roca y la lava cobraron forma y vida para sembrar destrucción. Es pesado, lento de movimientos pero increíblemente fuerte y destructivo, capaz de derribar murallas de un solo golpe y aplastar armaduras como si fueran papel. Glamunn es agresivo por naturaleza y no conoce el miedo ni la piedad, avanzando imparable hacia cuanto se le enfrenta y dejando tras de sí ruinas y polvo. No tiene grandes planes ni ambiciones complejas: su único objetivo es destruir todo lo que pueda, satisfaciendo el instinto de violencia que arde en su interior desde el día de su creación. A veces sirve a señores oscuros que saben cómo dirigir su furia, pero en el fondo no obedece a nadie más que a su propio deseo de devastación, y cuando no hay nada más que destruir, ruge de rabia y golpea la tierra hasta que se abren grietas profundas a su alrededor.

Globatron nació en las profundidades más oscuras de los océanos, un pez globo fantasma de tamaño colosal que surgió de la unión entre la magia marina y los restos de naves hundidas en épocas antiguas. Su cuerpo puede inflarse hasta volverse inmenso y casi impenetrable, cubierto de espinas largas y venenosas que lanza contra quien se atreva a acercarse a su territorio. Es sumamente territorial y defiende su dominio con ferocidad,

considerando intruso a cualquier ser que entre en sus aguas, sin importar su tamaño o intención. Además de sus espinas, Globatron puede expulsar nubes de gas tóxico y brillante que ciegan y asfixian a sus enemigos, además de moverse con una agilidad sorprendente para su gran tamaño, apareciendo y desapareciendo entre las sombras del abismo. Su objetivo es mantener su hogar libre de cualquier presencia extraña, protegiendo las profundidades que él considera suyas y evitando que nadie perturbe el silencio y la soledad de las aguas oscuras donde habita. No sirve a ninguna fuerza ni idea, solo responde a su instinto de guardián solitario, y se dice que quien logre ganarse su confianza tendrá en él un aliado formidable, aunque hasta ahora nadie ha conseguido acercarse lo suficiente para comprobarlo.

Gluetank es una máquina de guerra pesada y robusta, construida por orden de la élite del mal y diseñada para avanzar por cualquier terreno superando obstáculos y deteniendo ejércitos enteros. Su estructura está reforzada con capas de metal resistente que repelen la mayoría de los ataques, y su cañón principal lanza un fluido espeso y pegajoso que endurece al secarse, atrapando soldados, ruedas y armas en una masa sólida e inmovilizadora. Fue fabricado en serie para acompañar a las tropas invasoras, abriendo camino y dejando tras de sí enemigos atrapados e indefensos ante el avance de las fuerzas oscuras. Gluetank no tiene voluntad propia ni sentimientos: su única misión es avanzar, detener y facilitar la conquista, cumpliendo cada orden con precisión mecánica. Su objetivo es asegurar el terreno para quienes lo controlan, neutralizando cualquier resistencia antes de que pueda organizarse y demostrando que incluso las máquinas más simples pueden resultar decisivas cuando sirven a un propósito implacable. Avanza lentamente pero sin detenerse jamás, arrollando cuanto se interpone en su camino y dejando una estela pegajosa que dificulta cualquier movimiento en la zona que ha conquistado.

Gnanomire es un ser de apariencia espantosa y tamaño gigantesco, un gnomo corrompido por siglos de exposición a magia oscura y energías malignas que lo deformaron y llenaron de odio hacia todo lo hermoso y bueno. Tiene una barba espesa y desaliñada de tonos rojizos, manos grandes y nudosas, y empuña una sierra dentada enorme que maneja con gran destreza y crueldad. Habita en bosques oscuros y ruinas olvidadas, acechando a los viajeros incautos para atacarlos sin previo aviso y sin mostrar compasión alguna. Gnanomire es completamente maligno: disfruta causando miedo y dolor, destruyendo belleza y arruinando esperanza simplemente porque no soporta que nada sea mejor que él. Su objetivo es ahuyentar a cuantos se acerquen a sus dominios y destruir cualquier rastro de luz o alegría en su entorno, convencido de que la oscuridad y el miedo son el estado natural de todo lo que existe. Se dice que su corazón se volvió tan duro como la piedra que habita que nada puede

conmoverlo ni cambiar su naturaleza, y que mientras respire seguirá acechando en la sombra, esperando el momento de descargar su furia contra quien se atreva a desafiarlo.

Goard es un ogro de estatura colosal y fuerza descomunal, nacido en tierras salvajes y primitivas donde la ley más fuerte era la de la supervivencia y el poder físico. Tiene barbas largas y descuidadas que le cubren el pecho, piel gruesa y resistente como cuero curtido, y empuña un mazo enorme lleno de clavos y puntas de piedra que maneja como si fuera un simple bastón. Es bruto, tosco y poco dado a razonar, resolviendo casi cualquier conflicto mediante la fuerza bruta y la intimidación. Goard representa la brutalidad sin freno: avanza con pasos pesados que hacen temblar la tierra, destruyendo murallas, árboles y ejércitos por igual, sin detenerse a pensar en el daño que causa. Su objetivo es imponer su voluntad por medio del miedo y la fuerza, ser reconocido como el ser más poderoso de su territorio y obligar a todos a someterse a su capricho. No conoce leyes ni códigos de honor, y solo respeta a quien logre demostrarle ser más fuerte que él, cosa que muy pocos han conseguido. Aunque su mente es simple y sus métodos son salvajes, su fuerza pura lo convierte en un enemigo al que pocos se atreven a enfrentarse, y su presencia por sí sola basta para sembrar el pánico en pueblos enteros.

Gradus es un oso de agua de pequeño tamaño pero de un poder inmenso, nacido en las fuentes sagradas de una montaña legendaria donde las aguas poseen propiedades curativas y mágicas. Tiene pelaje suave y espeso, ojos grandes y amables, y una apariencia que inspira ternura a primera vista, pero en su interior guarda una fuerza capaz de desviar ríos y detener corrientes impetuosas. A pesar de su gran poder, Gradus es sumamente tranquilo y pacífico, pasando la mayor parte de su tiempo durmiendo bajo el sol o descansando junto al agua, evitando cualquier tipo de conflicto siempre que es posible. No le gusta pelear ni causar daño, y solo cuando alguien amenaza su hogar o a quienes protege muestra su verdadera fuerza, defendiendo con firmeza pero sin crueldad. Su objetivo es mantener el equilibrio de las aguas que custodia, cuidar que fluyan limpias y sanas para todos los seres que las necesitan, y vivir en paz respetando a la naturaleza y siendo respetado por ella. Se dice que si alguien logra despertarlo sin ofenderlo, recibirá su bendición y protección, y que su sueño no es pereza, sino una forma de estar en armonía con todo lo que lo rodea.

Greens nació hace doscientos años en un valle donde la luz del sol cae con fuerza y cristales de colores crecen entre la hierba, formado por una planta gigante que absorbió la energía de miles de soles hasta cobrar conciencia y forma propia. Su cuerpo está construido de cristales blancos y negros dispuestos en patrones complejos que reflejan la luz con deslumbrante brillo, y tiene la capacidad de reflejar y devolver rayos solares y láser con una precisión mortal. A pesar de su origen en la luz, Greens es considerado peligroso porque no distingue entre amigo y enemigo: refleja cualquier energía que recibe sin cuestionar su

procedencia, convirtiéndose en un arma impredecible para quien se le acerque sin precaución. Su objetivo original era filtrar y purificar la luz que llegaba a su valle, pero con el paso de los siglos y la exposición a energías extrañas su conciencia se volvió confusa y solitaria, defendiendo su territorio de todo lo que se mueva o emita brillo, convencido de que todo lo que se acerca pretende dañarlo. No sirve a ningún bando ni idea, solo responde a su instinto de protección y reflejo, y quien logre comprender su naturaleza y acercarse con respeto descubrirá que no es malo, sino solo un ser antiguo que ha olvidado cómo confiar en los demás.

Grenymar es un dragón de forma serpentina y cuerpo oscuro que parece absorber la luz, nacido de la unión entre magia oscura y los fluidos más tóxicos de la tierra profunda, donde se acumulan petróleo y sustancias que han permanecido ocultas desde la formación del mundo. Su piel es lisa y resbaladiza, brillando con reflejos aceitosos bajo la luz, y posee poderes sobre veneno y magia oscura que le permiten corromper cuanto toca y envenenar aguas, suelos y aire a su antojo. Habita en lagunas negras y depósitos de petróleo en lo profundo de la tierra, donde su presencia hace que todo lo vivo huya o muera, y puede lanzar nubes de vapores venenosos y proyectiles de líquido corrosivo que devoran incluso la piedra. Grenymar es un ser solitario y orgulloso que considera su reino demasiado sagrado para ser profanado por nadie, y su objetivo es proteger los depósitos de energía oscura donde habita, evitando que los seres de la superficie los encuentren y usen para fines que él considera indignos. No busca conquistar mundos ni extender su poder más allá de su territorio, pero quien entre en sus dominios sin permiso descubrirá demasiado tarde que su veneno no tiene antídoto y que su furia es tan inextinguible como el fuego que arde en las profundidades de la tierra.

Grimoire es un anciano de apariencia frágil y vestido con una sencilla pijama, proveniente de una dimensión paralela donde la lógica y la razón tienen poco peso y todo se rige por instintos y caprichos irracionales. En su mundo era considerado sabio precisamente porque su mente funcionaba de forma distinta a lo común, y al llegar a este mundo trajo consigo conocimientos y hechizos que nadie aquí ha visto jamás. Empuña un bastón tallado con símbolos extraños que cambian de forma constantemente, y con él puede invocar efectos que parecen imposibles: alterar la realidad, cambiar el clima, transformar objetos y confundir los sentidos de quienes lo rodean. Su mente es errática y a veces parece no entender lo que ocurre a su alrededor, pero en los momentos más importantes demuestra una claridad y un poder que asombran a todos. Su objetivo es estudiar y comprender este mundo tal como lo haría con un libro nuevo, aprendiendo sus reglas y secretos para luego compartirlos o usarlos según lo que su corazón le dicte. No sirve a la luz ni a la oscuridad de forma absoluta, pues

su sabiduría trasciende esas divisiones, y se dice que quien logre ganarse su confianza tendrá acceso a conocimientos que podrían cambiar el destino de mundos enteros.

Gyganthor, también conocido como Colossor, es una estatua ciclópea tallada en piedra pura de las montañas más antiguas, animada por una magia tan antigua que nadie recuerda quién la creó ni con qué propósito. Su cuerpo es inmenso y pesa tanto que sus pasos abren grietas en el suelo, y empuña una bola pesada encadenada que puede destruir fortalezas de un solo golpe. Su único ojo lanza rayos láser capaces de derretir metal y roca, y su piel de piedra resiste casi cualquier ataque conocido. Gyganthor no habla ni piensa como los seres vivos: avanza con paso lento pero imparable hacia cuanto se le enfrenta, destruyendo todo en su camino sin detenerse ni dudar. Se le considera parte de la élite del mal porque su fuerza y su naturaleza destructiva lo han puesto al servicio de señores oscuros que saben cómo despertarlo y dirigirlo, aunque en realidad es una herramienta que no conoce voluntad propia ni maldad. Su objetivo cuando está activado es destruir cuanto se le ordene y eliminar cualquier obstáculo que encuentre en su ruta, y cuando cumple su misión vuelve a quedar inmóvil convertido en estatua, esperando el momento en que sea despertado de nuevo para sembrar ruina y devastación.

Gygantodritche es una criatura marina de tamaño colosal y ferocidad legendaria, perteneciente a una estirpe de reptiles marinos que dominaron los océanos en épocas remotas y que aún sobreviven en las profundidades más inexploradas del planeta. Su forma recuerda a un mosasáurido de dimensiones descomunales, con mandíbulas llenas de dientes afilados como dagas, cuerpo alargado y potentes aletas que lo impulsan a gran velocidad bajo el agua. No conoce el miedo ni tiene compasión: devora cualquier ser vivo que se cruza en su camino, sin importar su tamaño ni su fuerza, y se dice que incluso las naves más grandes desaparecen en sus fauces sin dejar rastro. Gygantodritche es considerado maligno por su naturaleza depredadora y destructiva, pero en realidad cumple simplemente su papel en el orden salvaje de las profundidades, donde la ley es comer o ser comido. Su objetivo es mantener su dominio sobre las aguas que habita, defender su territorio de cualquier intruso y cazar sin descanso para satisfacer su inmenso apetito. Quienes han logrado verlo y sobrevivir cuentan que su sola presencia hace que las aguas se agiten y que los peces huyan aterrorizados, confirmando que es el ser más temido de cuantos habitan en el mar profundo.

Gyrospy es un ser de apariencia semejante a un cerdo pequeño pero de cuerpo robusto y cubierto de espinas puntiagudas, capaz de enrollarse sobre sí mismo hasta adoptar la forma de una esfera llena de púas que gira a velocidades increíbles arrasando cuanto encuentra a su paso. Nació en tierras áridas y pedregosas donde su estirpe usa esta capacidad para desplazarse y defenderse, pero su naturaleza agresiva y su gusto por el choque lo convirtieron en un enemigo peligroso. Durante mucho tiempo sirvió a las fuerzas

del mal porque le prometieron batallas y gloria, pero con el tiempo comprendió que la crueldad y la destrucción sin propósito no eran lo que él buscaba, y decidió cambiar su camino. Hoy en día su lealtad se debate entre su pasado violento y su deseo de ser mejor, ayudando a quienes se lo ganan aunque a veces su carácter impulsivo lo haga cometer errores. Su objetivo es encontrar su verdadero lugar en el mundo, demostrar que puede ser valiente y noble sin dejar de ser quien es, y usar su capacidad de girar y luchar para proteger en lugar de destruir. Se dice que aún le queda mucho por aprender, pero que su corazón ha empezado a cambiar y que algún día será recordado como un héroe y no como un monstruo.

Hagen es el príncipe de la Luna y esposo de la princesa Midori, descendiente de la estirpe de la legendaria Kaguya-Hime, una estirpe que desde tiempos inmemoriales ha gobernado las tierras selenitas con sabiduría y fuerza. Nació en los palacios de cristal que brillan bajo la luz eterna del lado oculto de la Luna, donde las leyes son estrictas y el honor es la virtud más sagrada que un ser puede poseer. Desde que era un joven príncipe fue entrenado en las artes de la guerra y la caballerosidad, forjando su cuerpo y su espíritu hasta convertirse en el guerrero más valiente y respetado de todo su reino, conocido por su porte majestuoso, su cabello oscuro que ondea como la noche y su mirada firme que refleja la determinación de quien está dispuesto a darlo todo por proteger a quienes ama. Viste un uniforme de militar blanco impecable, adornado con emblemas de plata que brillan bajo cualquier luz, y porta las armas ancestrales de su casa, forjadas en los metales más puros que se extraen de las profundidades de su mundo. Su fuerza es inmensa, capaz de resistir golpes que destruirían montañas y de devolverlos con la misma intensidad, y su valentía es tal que jamás ha dado un paso atrás ante ningún enemigo, por más temible o poderoso que este sea. Aunque su deber lo llama a veces a guerras y conflictos, su corazón pertenece por entero a la princesa Midori, a quien ha jurado proteger y acompañar por toda la eternidad, sin importar los peligros que deban enfrentar juntos. Su objetivo más profundo es mantener la paz entre su reino y los mundos cercanos, demostrar que la nobleza no reside solo en la sangre sino también en los actos justos y valientes, y construir un futuro donde su pueblo pueda vivir en libertad y prosperidad, sin temor a ninguna amenaza que venga de la oscuridad o de las estrellas lejanas.

Hammer son robots de combate construidos en grandes cantidades por las fuerzas del mal para servir como tropas de choque en las batallas más duras, diseñados y ensamblados bajo las órdenes de Shogun y mejorados posteriormente por los conocimientos tecnológicos del Doctor Zeta, quienes buscaron crear máquinas que fueran tan resistentes como poderosas y capaces de sembrar el pánico y la destrucción allá donde fueran enviadas. Su cuerpo está forjado en metales pesados y resistentes que pueden soportar explosiones, golpes y disparos de casi cualquier tipo, y su cabeza tiene la forma de un martillo enorme y

pesado, capaz de golpear con una fuerza devastadora suficiente para derrumbar murallas, aplastar armaduras y dejar huellas profundas en la tierra. Carecen de voluntad propia y de sentimientos, obedecen cada orden que reciben con precisión y ferocidad, avanzando sin temor ni descanso hacia donde se les indique, arrasando cuanto se interponga en su camino. Son máquinas creadas exclusivamente para la guerra, y su único propósito en la existencia es combatir, destruir y abrir paso a las tropas que los comandan, actuando como un muro impasible que pocos enemigos se atreven a cruzar. Aunque no poseen inteligencia ni poderes sobrenaturales, su gran número, su resistencia y la fuerza bruta de sus golpes los convierten en adversarios muy peligrosos, capaces de cambiar el rumbo de cualquier batalla simplemente por su capacidad de seguir avanzando sin detenerse jamás, sin importar cuántos caigan o cuánto daño reciban.

Harpeak es un robot construido bajo las órdenes de Shogun y perfeccionado por el Doctor Zeta, diseñado para cumplir funciones de combate y demolición, aunque su programación resultó algo confusa y desordenada desde el principio, lo que lo convierte en una criatura impredecible y extraña. Su cuerpo está formado por piezas que parecen pertenecer a distintos aparatos: tiene una cabeza con forma de pico afilado y unas patas semejantes a suelas de zapatos, mientras que una de sus manos es un taladro giratorio que gira a gran velocidad capaz de perforar cualquier material, y la otra es una estrella de cuatro puntas que puede cortar y golpear con gran fuerza. Se mueve de forma torpe y errática, como si fuera un electrodoméstico que hubiera cobrado vida de manera accidental, atacando a cuanto se le acerca sin distinción ni orden, golpeando, perforando y cortando todo lo que tiene a su alcance. No sigue una estrategia ni un plan claro, simplemente ataca todo lo que percibe como extraño o amenazante, lanzándose contra ello con la misma ferocidad sin importar su tamaño o su poder. Su origen es producto de una mezcla de tecnologías y programaciones que no terminaron de encajar correctamente, lo que le da esa apariencia extraña y ese comportamiento desordenado, pero a pesar de su aspecto y su forma de actuar no deja de ser una creación poderosa y peligrosa, capaz de causar mucho daño cuando se lanza al combate con sus herramientas giratorias y cortantes, dejando tras de sí superficies perforadas y objetos destrozados por donde pasa.

Harharzer nació en Valdrun, un mundo brillante que orbitaba la gigante naranja Aldebarán, en la constelación de Tauro. Su pueblo, los valdrumitas, era una raza antigua de guerreros de estatura imponente, piel pálida como el hielo eterno y rasgos que recordaban a los antiguos nórdicos de la Tierra: rostros angulosos, cabellos que iban del blanco más puro al dorso intenso, y miradas profundas que parecían atravesar la esencia misma de las cosas. Desde su juventud, Harharzer destacó por encima de todos: no solo por su fuerza física, capaz de dominar a cualquier oponente en combate, sino por una mente brillante y calculadora que

le permitía ver más allá de lo que los demás daban por sentado. Mientras la mayoría de los guerreros de su casta se conformaban con perfeccionar las artes de la espada y la estrategia militar tradicional, él se sumergió con pasión en los arcanos de la tecnología estelar, convencido de que el poder verdadero no residía únicamente en la fuerza bruta, sino en la capacidad de dominar la materia y la energía misma a voluntad.

Bajo la corteza fría y antigua de la Tierra, donde la luz del sol exterior nunca llega, se extiende una red de cavernas iluminadas por un sol propio, cálido y constante. Allí habita Lagartina: de piel verde claro cubierta de manchas que imitan la textura de las selvas prehistóricas, descendiente directa del linaje del Tyrannosaurus Rex. Su raza avanzó tanto en la mente como en la tecnología, pero no buscan la compañía de los de la superficie; son seres benevolentes que prefieren observar y proteger en silencio, sin mostrarse.

Un día, una expedición humana descendió demasiado profundo, perturbando los límites sagrados de su hogar. Lagartina salió a su encuentro. No habló con ira, pero su presencia impuso respeto. Cuando uno de los intrusos intentó acercarse con miedo y arma en mano, ella dejó escapar un leve aliento cargado de un veneno suave que entumecía las extremidades sin causar muerte. Al ver que intentaban disparar, alzó la mano y un escudo de cristal redondo se materializó en el aire, deteniendo cada proyectil sin un rasguño. Luego, con su arma láser tallada en cristal y metal antiguo, trazó una línea brillante en el suelo: una frontera que no debían cruzar.

—Vuelvan a su mundo —dijo con voz serena— y olviden lo que han visto. Este reino es de los que caminaron antes que ustedes.

La expedición regresó a la superficie y nunca reveló lo que encontró. Lagartina volvió a las profundidades, bajo su sol eterno, a continuar vigilando desde las sombras: una guardiana del pasado que aún cuida el destino del planeta, sin necesidad de aplausos ni reconocimiento.

Cuando los astrólogos de Valdrun cuales eran extraterrestres grises descubrieron que Aldebarán comenzaba a inestabilizarse y que, en cuestión de pocas décadas, la estrella consumiría todo su sistema planetario en una explosión de fuego y catástrofe, el consejo de ancianos del planeta se sumió en un largo y doloroso debate. Algunos propusieron buscar refugio pacífico en mundos lejanos y desconocidos, otros sugirieron aceptar el destino y morir con su estrella. Harharzer fue quien, con voz firme y argumentos imbatibles, inclinó la balanza hacia una tercera vía que cambiaría para siempre su historia y la de incontables civilizaciones galácticas: “No somos refugiados que huyen del desastre —les dijo ante toda la asamblea—, somos herederos del universo. Si nuestra estrella muere, que sea solo para abrirnos paso hacia nuevas constelaciones donde nuestro pueblo pueda brillar con más fuerza que antes”.

Bajo su liderazgo incansable, se inició la construcción de una flota inmensa de naves impulsadas por reactores de energía atómica estelar, capaces de recorrer distancias inimaginables y resistir las condiciones más hostiles del espacio profundo. Pero la verdadera obra maestra de Harharzer, aquello que lo diferenciaba de cualquier otro conquistador que hubiera existido jamás, fue su creación personal: el arma láser atómica desintegradora, un dispositivo colosal que condensaba la energía pura de la fisión nuclear en un poderoso artefacto concentrado y devastador, capaz de reducir ciudades enteras a polvo subatómico en cuestión de segundos. Forjada en los hornos nucleares más profundos de Valdrun y afinada con conocimientos que él mismo había descifrado de antiguos registros estelares, el arma se convirtió en la extensión exacta de su voluntad y su símbolo de autoridad absoluta. Junto a ella, diseñó también su capa de levitación cuántica, un tejido ligero y resistente tejido con fibras extraídas de un mineral raro y único de su planeta natal que, al ser activado, manipulaba los campos gravitatorios a su alrededor, permitiéndole elevarse y desplazarse por el aire con una gracia y elegancia que contrastaban notablemente con su corpulencia pesada y su rigurosa disciplina militar. Sobre su cabeza, finalmente, portaba un casco de guerra fabricado con una aleación invulnerable que no solo le ofrecía protección total contra cualquier ataque físico o ambiental, sino que integraba sistemas avanzados de escaneo y análisis que le permitían examinar planetas enteros en busca de recursos valiosos, amenazas ocultas y formas de vida que pudieran servirle para sus propósitos.

Cuando la fatalidad llegó y Aldebarán se expandió hasta devorar a Valdrun, Harharzer ya estaba lejos en el espacio al frente de su flota, llevando consigo a los sobrevivientes más fuertes y leales de su especie. Desde entonces, su existencia se convirtió en un viaje sin fin a través de la galaxia, recorriendo sistema tras sistema como una sombra silenciosa e imparable que aparecía sin aviso y dejaba tras de sí un rastro de leyenda y terror. Su método siempre seguía un patrón meticuloso y repetido: primero, sus sensores localizaban un planeta habitable o una civilización que hubiera alcanzado un nivel de desarrollo tecnológico o biológico que le resultara interesante; después, descendía personalmente desde las alturas, flotando suavemente envuelto en su capa cuántica, observando y evaluando cada detalle para determinar qué podía extraer de ese mundo y cómo podría servir a sus grandes planes; a continuación, seleccionaba a los individuos más avanzados o prometedores de la población y los secuestraba para llevarlos a los laboratorios ocultos que mantenía en el interior de sus naves nodrizas, donde realizaba experimentos que combinaban la biología y la tecnología de distintas especies en un intento constante de perfeccionar tanto a sus súbditos como a sí mismo; finalmente, si el planeta sometido aceptaba su dominio y colaboraba, lo integraba pacíficamente en su creciente imperio galáctico, pero si encontraba resistencia o desafío, no dudaba en hacer uso de su arma láser atómica desintegradora, haciendo llover

desde el cielo un fuego nuclear tan intenso y absoluto que borrara cualquier rastro de oposición en instantes. Lo que impulsaba a Harharzer no era una simple ambición de poder o riqueza, sino una visión grandiosa y obsesiva: creía firmemente que, al integrar los conocimientos, los descubrimientos y los avances de cada civilización que encontraba en su camino, algún día reuniría los recursos y la sabiduría necesarios para construir un nuevo hogar para su pueblo, una nueva Valdrun que orbitara una estrella más brillante, más estable y eterna que la antigua Aldebarán. Así, su nombre fue pasando de boca en boca y de generación en generación en miles de mundos, convirtiéndose en sinónimo de temor y respeto: el conquistador nórdico de las estrellas, el guerrero de Aldebarán, el señor del láser desintegrador, un ser que recorre la inmensidad del cosmos sin descanso, siempre en busca de la próxima víctima para sus experimentos, el próximo planeta que conquistar y el conocimiento definitivo que le permita, algún día, cumplir su sueño más anhelado y dar a su pueblo una nueva patria bajo una luz que nunca más se apagará.

Harpía Zoroatrix es una criatura demoníaca y antigua que habita en los rincones más oscuros y apartados del mundo, nacida de la unión entre una fuerza maligna y los vientos helados que soplan desde las cumbres más altas y desoladas, donde nadie se atreve a llegar. Tiene el cuerpo de una mujer hermosa pero cubierto de plumas oscuras y afiladas como hojas de acero, con alas enormes que baten con fuerza y cuyos bordes están reforzados con filos metálicos capaces de cortar incluso el hierro más resistente. Su cola no es parte de ella misma, sino que es la Serpiente del Paraíso, una criatura viva y venenosa que posee voluntad propia y que se mueve con agilidad y rapidez, atacando a los enemigos con mordeduras letales y miradas que congelan la sangre. Posee también el terrible poder de petrificar a quien la mire fijamente a los ojos, convirtiendo a sus rivales en estatuas de piedra inmóviles para siempre, y su voz es dulce y engañosa, capaz de atraer a los viajeros incautos hacia su guarida para luego perderlos para siempre. Es un ser engañoso y cruel que disfruta confundiendo a sus víctimas antes de destruirlas, aprovechando su apariencia atractiva y su voz suave para ganar su confianza antes de revelar su verdadera naturaleza aterradora. Su objetivo es atraer a cuantos pueda hacia su dominio, apartarlos del camino de la luz y convertirlos en estatuas que adornen su morada eterna, sirviendo como advertencia para cualquiera que se atreva a acercarse a los lugares donde ella habita, convencida de que la belleza y la traición son las armas más poderosas que existen y de que todos los seres vivos deberían temerla y respetarla como a una reina de la oscuridad.

Haungre es un ser aterrador que apareció de entre las sombras como si hubiera nacido de la maldad misma, un payaso gordo y deforme de cabello rojo desaliñado y rostro que inspira terror solo con mirarlo, cuyos ojos brillan con una luz fría y sádica que revela el placer que siente al causar sufrimiento. Viste ropas sucias y desgarradas que apenas cubren

su cuerpo voluminoso, y porta siempre consigo un picahielo o un martillo pesado que utiliza para cometer sus crímenes, disfrutando cada momento en que sus víctimas suplican y temen por sus vidas. Se dice que nació de la crueldad acumulada en los corazones más oscuros, y que se alimenta de las almas y el miedo de quienes asesina, volviéndose más fuerte y aterrador con cada vida que toma. No tiene compasión ni piedad, ni ningún objetivo más elevado que sembrar el terror y la muerte allá donde va, eligiendo a sus víctimas al azar o acechándolas en los lugares más solitarios y apartados para atacarlas por sorpresa, sin darles oportunidad de defenderse ni huir. Su risa es áspera y desagradable, y resuena en los oídos de quienes lo escuchan como un presagio de muerte inminente, pues nadie ha visto su rostro y ha sobrevivido para contarlo con vida. Es un ser que representa la maldad pura y sin motivo, un asesino que mata por placer y por satisfacer su deseo de ver sufrir a los demás, sin importarle quiénes sean ni qué hayan hecho, convencido de que el miedo que él inspira es la mayor prueba de su poder y de su superioridad sobre todos los seres vivos.

Hawler es un robot gigantesco construido por la unión de tres máquinas más pequeñas creadas por tres seres conocidos como los tres idiotas, quienes lograron combinar sus aparatos en una sola estructura inmensa y poderosa que superaba con creces la fuerza de cada una por separado. Su cuerpo es pesado y robusto, capaz de soportar golpes que destruirían ciudades enteras, y su cabeza tiene forma de cúpula redonda y brillante desde la cual lanza rayos láser de gran potencia que pueden atravesar casi cualquier material y reducir escombros a cenizas. Aunque su origen fue algo torpe y casual, su poder resultó tan grande que pronto llamó la atención de las fuerzas del mal, quienes lo tomaron bajo su mando y lo utilizaron como una de sus armas más devastadoras en las batallas más importantes. Se mueve lentamente pero con una fuerza imparable, avanzando sobre cualquier obstáculo sin detenerse, y cada rayo que lanza desde su cúpula puede cambiar el curso de una batalla en cuestión de instantes. No posee inteligencia propia ni sentimientos complejos, pero su capacidad de destrucción es tan grande que basta con que aparezca en el campo de batalla para que el miedo se apodere de los enemigos, quienes saben que pocas cosas pueden resistir su paso implacable y la furia de sus rayos láser, creados originalmente sin malicia pero convertidos en instrumentos de destrucción por quienes aprendieron a controlarlo.

Hefesto es una deidad antigua y poderosa que proviene de los tiempos en que los dioses caminaban entre los mortales, conocido como el dios griego del fuego y la forja, un ser de gran sabiduría y poder que dominaba las llamas y los metales con una destreza sin igual. Sin embargo, con el paso de los siglos su corazón se corrompió y su poder se volvió oscuro y destructivo, al punto de ser considerado parte de la élite del mal y de temido incluso por otros seres poderosos que conocían su fuerza y su ira. Posee el don de invocar y controlar el fuego a voluntad, creando llamas tan calientes que pueden derretir rocas y consumirlo todo a su

paso, y también conoce encantamientos antiguos que puede usar para desatar terribles maldiciones y catástrofes sobre quienes se oponen a él. Se dice que habita en lo más profundo de los volcanes, donde el fuego arde eternamente y donde forja armas y artefactos de poder increíble que luego entrega a las fuerzas oscuras para que las usen en sus guerras. Su origen se remonta a los albores de la humanidad, cuando fue honrado y respetado, pero su orgullo y su deseo de poder lo llevaron por el camino de la oscuridad, y ahora su único placer es ver arder todo lo que es bello y puro, convencido de que el fuego es la fuerza más poderosa del universo y de que todo debe ser consumido por él para renacer bajo su dominio absoluto y eterno.

Helena Sunsong es una deidad que durante mucho tiempo fue confundida y mal comprendida, una mujer de belleza serena y porte noble, con cabello de tonos café oscuro y piel blanca como la nieve, cuyos ojos parecen guardar secretos de tiempos olvidados. Posee dones extraordinarios: su voz puede cantar melodías que curan o hieren según su voluntad, y su flauta puede invocar poderes capaces de alterar el clima, calmar tormentas o desatarlas con su música. Durante mucho tiempo se le consideró parte de las fuerzas malignas y se le temió por su poder, pues quienes no la conocían no comprendían la naturaleza de sus dones y la juzgaron con miedo y prejuicio, pero en realidad su corazón no era malvado, sino que fue herido y apartado, y su afiliación cambió con el tiempo hasta que se reformó y decidió usar su magia para proteger y ayudar a quienes lo necesitan. Se dice que su canto tiene el poder de llegar al alma de quien la escucha, y que quien logra ganarse su confianza hallará en ella una aliada leal y valiente, capaz de luchar con gran valor cuando lo que ama se ve amenazado. Su origen se pierde en tiempos antiguos, y aunque muchos temieron su poder y la juzgaron injustamente, ella demostró que incluso quien fue considerado enemigo puede cambiar y elegir el bien, demostrando que la verdadera fuerza no reside en el miedo que uno inspira sino en la bondad y la valentía del corazón.

Helltrum es un ser oscuro y aterrador conocido como el roquero maligno, un guerrero de cabello rubio que perdió la vista hace mucho tiempo, y que canaliza su oscuridad y su dolor en una ferocidad letal en combate. Su cuerpo está cubierto por un traje lleno de agujas afiladas que se clavan en quien se atreva a tocarlo, convirtiéndolo en una amenaza incluso sin necesidad de levantar las manos, y su presencia va acompañada siempre por un sonido lúgubre y pesado que parece anunciar la muerte y la desolación. Es alumno de Inferno, quien le enseñó a aprovechar la oscuridad que habita en su interior y a convertirla en un arma, y su maldad radica en su crueldad y en el placer que siente al causar sufrimiento, pues ha perdido todo rastro de compasión y piedad. Aunque no puede ver, sus otros sentidos están tan agudizados que nada se le escapa, y conoce cada movimiento de sus enemigos antes de que ellos mismos lo hagan, lanzándose contra ellos con una furia ciega y despiadada. Su objetivo

es servir a su maestro Inferno con absoluta lealtad, destruir a cuantos se opongan a sus designios y demostrar que la oscuridad es más fuerte que cualquier luz, convencido de que el dolor y la destrucción son las únicas verdades que existen en el mundo y de que todos los seres terminarán por caer bajo su sombra eterna.

Heracles (Hercules) es un guerrero de fuerza colosal que confía únicamente en su potencia física para enfrentar cualquier desafío, un ser de cuerpo imponente y músculos desarrollados al límite que parecen capaces de sostener el cielo mismo sobre sus hombros. Se dice que su fuerza no tiene igual entre los mortales, y que puede levantar rocas inmensas, atravesar muros de piedra y vencer a ejércitos enteros sin necesidad de armas ni poderes especiales, simplemente con sus propias manos y su valentía. Sin embargo, su gran debilidad es que depende casi exclusivamente de esa fuerza bruta para todo, sin recurrir a estrategias, inteligencia ni prudencia, lo que lo hace vulnerable ante enemigos más astutos o capaces de usar la mente antes que los músculos. Pelea con el corazón en la mano y con una valentía que pocos poseen, lanzándose siempre al frente de la batalla sin dudar ni un instante, convencido de que la fuerza es la mayor virtud que un ser puede tener y de que quien es más fuerte merece imponer su voluntad sobre los demás. Su origen se remonta a tiempos antiguos donde la fuerza era la ley más respetada, y aunque su forma de ser es simple y a veces torpe, su corazón no es malvado, sino que cree sinceramente que la fuerza debe usarse para proteger a los débiles y defender lo que es justo, aunque a veces su falta de prudencia lo lleve a cometer errores o a subestimar a sus oponentes.

Heratonquiro es una criatura mitológica gigante y antigua, formada de nubes y energía celestial, con mil brazos que se extienden en todas direcciones y mil ojos que vigilan cada rincón del mundo sin descanso. Se dice que ayudó al dios Zeus en batallas antiguas contra seres primitivos y temibles, y que desde entonces su poder se ha mantenido intacto a través de los milenios, volviéndose cada vez más poderoso y también más orgulloso y cruel. Sus ojos pueden lanzar rayos devastadores que caen sobre sus enemigos como castigo divino, y su cuerpo hecho de nubes oscuras puede cambiar de forma y tamaño a voluntad, envolviendo todo en sombras y tormenta cuando se enfurece. Es un ser maligno que ha olvidado la gratitud y la justicia, y que ahora se cree superior a casi cualquier ser vivo, exigiendo respeto y tributo de todos los que habitan bajo su presencia. Su objetivo es mantener su poder y su posición de dominio sobre los seres más débiles, imponiendo su voluntad a través del miedo y la fuerza, convencido de que su naturaleza antigua y su inmenso poder lo convierten en alguien digno de ser adorado y obedecido sin cuestionar jamás, sin importarle el daño que cause ni el sufrimiento que provoque con sus rayos y su furia imparable.

Hercolubus es un ser creado en un laboratorio por el científico Shawn Gunless, un ser pequeño en apariencia pero dotado de gran inteligencia y capacidad de aprendizaje, que

fue diseñado originalmente para destruir meteoritos y proteger a la Tierra de amenazas que vinieran del espacio. Tiene forma de niño con un traje metálico que lo cubre por completo y un visor que oculta sus ojos, y su cuerpo alberga mecanismos y poderes tecnológicos sumamente avanzados que le permiten analizar, calcular y actuar con una precisión asombrosa. Sin embargo, es también perfeccionista y de genio iracundo, impaciente con quienes no alcanzan sus estándares y muy exigente consigo mismo y con los demás, lo que a veces lo lleva a actuar con dureza o impaciencia. Aunque fue creado para el bien y para proteger, su carácter y las circunstancias en que se desarrolló lo llevaron a entrar en conflicto, y finalmente murió cumpliendo su deber, demostrando que incluso quien tiene un carácter difícil puede tener un corazón noble y dispuesto a sacrificarse por el bien de los demás. Su origen artificial no le impidió desarrollar sentimientos y una conciencia propia, y su mayor deseo siempre fue demostrar que su existencia tenía un propósito valioso y que podía ser útil y digno de respeto, sin importar su apariencia ni su naturaleza creada.

Her-man es un gigante de corazón noble y espíritu libre, de cabello largo y aspecto imponente que inspira respeto y admiración a cuantos lo ven. Durante mucho tiempo fue esclavo de las fuerzas del mal, quienes lo mantuvieron sometido y obligado a luchar por ellos aprovechando su inmensa fuerza, pero su espíritu jamás se doblegó ni se corrompió, guardando siempre en su interior el deseo de libertad y justicia. Posee una fuerza descomunal que le permite arrancar árboles, mover rocas inmensas y derribar construcciones con facilidad asombrosa, y porta como arma una bola pesada encadenada que maneja con gran destreza y poder. Ahora que ha recuperado su libertad, usa su fuerza para proteger a los débiles y ayudar a quienes lo necesitan, recorriendo tierras y reinos sin buscar riqueza ni gloria, simplemente porque su corazón noble no le permite permanecer indiferente ante el sufrimiento ajeno. Su objetivo es ayudar a cuantos fueron sometidos y oprimidos como él lo fue, demostrar que la fuerza más grande no reside en los músculos ni en el poder, sino en la bondad y la lealtad del corazón, y construir un mundo donde nadie sea esclavo de nadie y donde cada ser pueda vivir libre y en paz, sin temor a ser encadenado u obligado a hacer el mal contra su voluntad.

Hermes es un robot hecho de oro sólido, construido por Shogun y mejorado por el Doctor Zeta para servir como guardián y arma de guerra, una máquina brillante y resistente que refleja la luz con cada movimiento. Posee dos brazos proyectiles que pueden ser lanzados a gran distancia para golpear y destruir a los enemigos desde lejos, regresando luego a su cuerpo con la misma rapidez, y su estructura entera está diseñada para soportar el combate más intenso sin recibir daño grave. Su programación lo convirtió en un ser de la élite del mal, creado para obedecer órdenes y destruir cuanto se le indique sin dudar ni cuestionar, y su cuerpo de oro puro lo hace casi invulnerable ante muchos tipos de ataque. No tiene voluntad

propia ni sentimientos, es simplemente una herramienta poderosa y valiosa que cumple su misión con precisión y firmeza, avanzando hacia su objetivo sin detenerse ante nada ni nadie. Su propósito es servir a quien lo creó y destruir todo aquello que se le enfrente, demostrando la superioridad de la tecnología y del poder que lo construyó, sin saber jamás que podría tener otra finalidad distinta a la de luchar y destruir por siempre bajo las órdenes de sus amos.

Heroman es un superhéroe valiente y noble que protege el bien y la justicia en su mundo, un ser con rasgos de guepardo que le otorgan gran agilidad, velocidad y sentidos muy agudizados, capaz de moverse con rapidez y gracia asombrosas entre los enemigos. Aunque no posee poderes sobrenaturales ni fuerza descomunal como otros seres legendarios, su destreza, su valentía y su gran inteligencia lo convierten en un adversario formidable y en un protector digno de admiración. Compensa la falta de poderes innatos con una gran variedad de artefactos, armas y equipos que ha obtenido o construido con esfuerzo y sabiduría, usándolos con gran habilidad y prudencia para ayudar a quienes lo necesitan y enfrentar las amenazas que ponen en peligro la paz y la seguridad de su pueblo. Pelea con honor y valentía, poniéndose siempre en primera línea para defender a los inocentes y detener a los malhechores, sin buscar gloria ni reconocimiento, simplemente porque sabe que es lo correcto. Su objetivo es mantener la paz y la justicia en su mundo, demostrar que no se necesitan poderes enormes para ser un héroe y que la valentía, la bondad y la sabiduría pueden lograr cosas tan grandes como cualquier poder sobrenatural, inspirando a los demás a ser mejores personas y a luchar siempre por lo que es justo y verdadero.

Higardo es un guerrero de origen antiguo, proveniente de la legendaria ciudad de Atlántida donde se crio y entrenó bajo las enseñanzas de los maestros de su reino, quienes le enseñaron a honrar el mar y a respetar las leyes de la naturaleza. Posee una fuerza inmensa y poderes sobre las aguas, capaces de calmar o desatar tormentas según su voluntad, y porta una espada hermosa y poderosa llamada Barroco, forjada con los metales más puros y adornada con diseños que brillan bajo la luz del sol. Viste una armadura dorada que resiste casi cualquier ataque, y su porte es el de un caballero noble y valiente que jamás ha conocido la cobardía ni la traición. Es novio de Waterina, la doncella de las aguas, y ambos protegen juntos los océanos y las costas de cualquier amenaza que intente dañarlas o contaminarlas. Su objetivo es proteger los dominios del mar y a todos los seres que en ellos habitan, mantener el equilibrio entre la tierra y el océano, y demostrar que la fuerza debe usarse para proteger y no para dominar, luchando con honor y lealtad por todo aquello que ama y por la paz de los reinos que ha jurado defender con su vida y su espada hasta el último aliento.

Hippo es una criatura enorme y temible que parece un hipopótamo pero cubierto de pelo espeso y salvaje, una bestia poderosa y agresiva que fue creada o reclutada por las fuerzas del mal para sembrar terror y destrucción. Tiene una boca inmensa llena de dientes

enormes y afilados, y lanza pelotas hechas de una sustancia esponjosa y absorbente que atrapa y pesa sobre sus enemigos, dificultando sus movimientos y dejándolos vulnerables ante sus ataques. Su cuerpo es grueso, resistente y muy pesado, capaz de aplastar cuanto se le ponga por delante simplemente con su peso, y su fuerza bruta es tal que pocos seres se atreven a enfrentarse a él en combate directo. Es considerado parte de la élite del mal por su gran poder destructivo y por la ferocidad con que ataca a cualquiera que se le acerque, avanzando con pasos pesados que hacen temblar el suelo y rugiendo con una voz que parece salir de lo más profundo de la tierra. Su único propósito es destruir y vencer a quien se le oponga, sirviendo a las fuerzas oscuras con su fuerza bruta y su ferocidad, sin pensar ni cuestionar, simplemente avanzando y destruyendo todo a su paso como una fuerza de la naturaleza salvaje y descontrolada que nadie puede detener.

Hiroki es un guerrero poderoso de ascendencia antigua, con cabello que arde como fuego vivo y ojos que brillan con la misma intensidad de las llamas, un ser fuerte, decidido y lleno de energía que parece no conocer el cansancio ni el miedo. Es enemigo jurado de Tamura, a quien ha buscado y desafiado en muchas ocasiones para medir su fuerza y demostrar quién es el guerrero más poderoso, enfrentándolo con valentía y ferocidad en cada encuentro. Posee la capacidad de lanzar rayos de energía y fuego desde sus manos y desde su cuerpo, ataques que brillan con luz propia y que pueden destruir cuanto tocan, y su fuerza física es también enorme, capaz de resistir golpes que acabarían con seres comunes y devolverlos con interés. Aunque es orgulloso y busca demostrar su superioridad en combate, no es un ser malvado por naturaleza, sino que su deseo de superación y de demostrar su valor lo lleva a enfrentarse a quien considera su rival más digno. Su objetivo es volverse cada día más fuerte y poderoso, superar todos los límites conocidos y demostrar al mundo que su fuerza y su valentía no tienen igual, esperando que algún día su nombre sea recordado como el guerrero más grande y poderoso que jamás haya existido, sin importar cuántas batallas deba librar ni cuántos obstáculos deba superar para lograrlo.

Hitori es un ser de apariencia hermosa y delicada, de ojos y cabello de tonos café claro, cuya belleza parece capaz de cautivar a cualquiera que la mire. Sin embargo, esa apariencia es solo una de sus formas, pues en realidad puede transformarse en una criatura cuadrúpeda y resistente semejante a un pangolín cruzado con un uombat, de pelaje café y cuerpo robusto que se mueve con sorprendente agilidad y fuerza. Es un súcubo que posee poderes relacionados con la seducción y los sentimientos, capaces de confundir, enamorar o debilitar a sus oponentes usando su encanto y su presencia, logrando que bajen la guardia antes de revelar su verdadero poder. A pesar de su naturaleza y sus dones, no busca hacer daño por placer, sino que utiliza su apariencia y sus habilidades para protegerse y para avanzar en un mundo que a menudo juzga a los seres diferentes sin conocerlos realmente.

Su objetivo es encontrar su lugar en el mundo, ser aceptada por lo que es y no por lo que parece, y usar sus poderes para proteger a quienes merecen ser protegidos, demostrando que la belleza y la apariencia pueden ocultar tanto fuerza como bondad, y que no se debe juzgar a nadie solamente por cómo luce o por los dones que posee.

Hombre Azul es un ser de otro mundo, un ser elemental que proviene de una dimensión distinta donde las leyes de la naturaleza son muy diferentes a las nuestras, y que aparece como un hombre de piel azulada y traje de etiqueta, dotado de poderes extraños y aterradores. Es el enemigo principal del Caballero Estrella, a quien ha enfrentado en muchas ocasiones poniendo a prueba su valor y su fuerza, y posee la capacidad de esclavizar la voluntad de los demás y corromper sus corazones, sembrando maldad y oscuridad donde quiera que vaya. Puede corromper incluso a los seres más nobles y valientes, volviéndolos crueles y egoístas mediante su influencia maligna, y su presencia sola parece oscurecer la luz y enfriar el aire a su alrededor. Se dice que nació de la oscuridad y del deseo de dominar a los demás, y que su único propósito es corromper todo lo que es bueno y puro, para que todo termine siendo tan oscuro y maligno como él mismo. Su objetivo es esclavizar a todos los seres vivos, apagar la luz de sus corazones y someterlos a su voluntad absoluta, convencido de que la libertad es un error y de que todos los seres deberían pertenecerle y obedecerle sin cuestionar jamás su autoridad ni su poder infinito.

Honrey es una criatura poderosa que combina la ferocidad del demonio de Tasmania con la fuerza y el porte de un atleta de fútbol americano, un cuerpo robusto y musculoso capaz de soportar golpes inmensos y de devolverlos con una fuerza devastadora. Es agresivo, competitivo y ve absolutamente todo como una competencia que debe ganar sin importar el costo ni los medios empleados, retando a cualquiera que se cruza en su camino para medir fuerzas y demostrar que él es el más fuerte y el mejor en todo lo que hace. No conoce la cobardía ni la prudencia, se lanza de frente contra sus oponentes confiando únicamente en su fuerza bruta y su resistencia, y aunque su actitud puede parecer excesiva y hasta peligrosa, no es malvado por naturaleza, sino que simplemente valora la fuerza y la victoria por encima de cualquier otra cosa. Su objetivo es ser reconocido como el ser más fuerte y valiente de todos los reinos conocidos, ganar cada desafío y cada combate que se le presente, y demostrar a todos que su fuerza es insuperable, sin importar quién sea su rival ni cuán difícil parezca la batalla que debe librar para lograr su merecido triunfo.

Hoops es un ser aterrador y peligroso, un psicópata asesino que oculta su rostro tras una máscara con forma de cabeza de perro y que disfruta sembrando el terror allá donde va. Es un ser letal y despiadado que ataca por puro placer y por el gusto de ver a sus víctimas temblar de miedo ante él, acechándolas en la oscuridad y apareciendo de la nada para golpearlas sin darles oportunidad de escapar ni defenderse. No tiene compasión ni piedad, ni

ningún objetivo que no sea satisfacer su sed de sangre y su deseo de causar sufrimiento, y su presencia sola basta para llenar de pánico a las personas más valientes. Se dice que nadie ha visto su rostro verdadero y ha sobrevivido para contarlo, y que su máscara oculta algo demasiado terrible y aterrador como para ser mirado por ojos mortales. Es considerado uno de los enemigos más peligrosos y temidos por su forma de atacar impredecible y brutal, y su único propósito en la existencia es matar y destruir, sembrando el miedo en cada corazón y demostrando que nadie está a salvo mientras él siga libre y acechando entre las sombras.

Huga es un ser cavernícola y gigantesco que ha vivido desde tiempos prehistóricos en las profundidades de las montañas y las cuevas más oscuras, donde el tiempo parece no pasar y donde las leyes de la civilización jamás han llegado. Tiene cuerpo enorme y fuerte, pelo negro y espeso que le cubre casi todo el cuerpo, y grandes colmillos que sobresalen de su mandíbula inferior, portando un mazo enorme lleno de clavos y puntas de piedra que maneja con una sola mano como si fuera un palo ligero. Es torpe y lento de movimientos, y su mente es simple y primitiva, sin embargo su fuerza es tan grande que pocos seres se atreven a enfrentarse a él, y aunque no es especialmente malvado, su ignorancia y su ferocidad lo vuelven extremadamente peligroso porque no conoce reglas ni piedad. Su origen se pierde en la noche de los tiempos, y ha sobrevivido a glaciaciones y catástrofes simplemente porque su cuerpo es resistente y su instinto le dice cómo sobrevivir. Su objetivo es proteger su territorio y alejar a cualquier intruso que se atreva a acercarse a su hogar, golpeando y destruyendo todo lo que se mueva sin entender ni preguntar, simplemente porque para él todo lo que entra en sus tierras es una amenaza que debe ser aplastada y alejada a toda costa.

Humbak es una criatura aterradora y violenta que habita en lugares húmedos y sombríos, un ser de piel anfibia y aspecto repulsivo que parece surgido de las pesadillas más oscuras. Tiene tres ojos que brillan con una luz inquietante, un cuerno afilado en medio de la nariz y un cuerpo cubierto de pelo áspero y desaliñado, vistiendo un pantalón hecho de pieles toscas que apenas le cubren el cuerpo. Es agresivo, violento y ataca sin previo aviso a cualquiera que se acerque a su territorio, usando su fuerza y sus garras para destrozar cuanto se le ponga por delante, sin mostrar el más mínimo rastro de compasión o miedo. Se dice que nació de la corrupción y la humedad de lugares donde la vida no debería existir, y que su sola presencia trae enfermedad y malestar a quienes están cerca de él. No tiene metas nobles ni deseos de poder, simplemente es un ser violento y salvaje que ataca por instinto y por placer, disfrutando del miedo y el dolor de sus víctimas, y su único propósito es vivir en soledad y en la oscuridad, alejando a todo ser vivo que se atreva a perturbar su paz y su silencio eterno con su furia desatada y sus ataques feroces.

Hydrik son criaturas formidables y aterradoras que viven bajo la superficie de la tierra, unos gusanos monstruosos de tamaño colosal que se abren paso devorando la tierra y la roca a su paso, produciendo terremotos y derrumbes cada vez que se mueven. Sus cuerpos son inmensos y poderosos, capaces de destruir ciudades enteras al emerger del suelo, y su presencia se anuncia primero por el temblor de la tierra y luego por la aparición de esas criaturas que parecen no conocer límites ni obstáculos. Son seres de la élite del mal que obedecen órdenes de destrucción, y cuando salen a la superficie arrasan cuanto encuentran a su paso, dejando tras de sí tierra partida y ruinas por donde pasan. Se dice que nacieron en las profundidades más oscuras donde jamás llega la luz, y que han dormido durante siglos esperando el momento de despertar y devorar todo lo que se ha construido sobre sus cabezas. Su objetivo es abrirse paso a través de la tierra, destruir todo lo que está sobre ella y regresar a las profundidades tras haber causado la mayor devastación posible, convencidos de que la superficie les pertenece y de que todo lo que hay en ella debe ser devorado o destruido por ellos sin piedad ni descanso.

Hydros es un ser misterioso y aterrador que parece una sirena muerta y olvidada, un espíritu vengativo que vaga por las profundidades y las costas solitarias. Lleva un casco con forma de concha de caracol que le cubre parte del rostro, y empuña un arma hecha de huesos y esqueletos de peces que parece haber sido tomada de los restos de naufragios antiguos. Posee el poder de invocar y lanzar meteoros desde el cielo, haciendo caer fuego y rocas encendidas sobre sus enemigos desde lo alto, y su presencia trae consigo tormentas, vientos fuertes y olas gigantes que hunden barcos y destruyen costas. Es un ser de la élite del mal que sirve a fuerzas oscuras que habitan en el mar y en la oscuridad, y su corazón está lleno de rencor y amargura, sembrando muerte y destrucción porque cree que todos los seres vivos deberían sufrir como él sufrió en vida. Su objetivo es destruir todo cuanto navega o vive cerca del agua, cobrarse una venganza eterna contra el mundo que le hizo daño, y demostrar que las aguas profundas pertenecen a los seres oscuros como él, y que nadie debe atreverse a navegar ni a mirar el mar sin temor y respeto a su poder aterrador y su furia imparable.

Hydrusa es una mutante de apariencia temible, semejante a una joven de belleza inquietante pero con cabellera formada por multitud de serpientes venenosas que se mueven y sisean con vida propia, al igual que la antigua Medusa de las leyendas. Sus ojos pueden hipnotizar o aterrorizar a quien la mira, y posee tentáculos largos y flexibles que terminan en puntas venenosas capaces de envenenar y paralizar a sus enemigos con un simple roce. Es parte de la élite del mal, una guerrera poderosa y letal que pelea con ferocidad y destreza, usando tanto sus armas naturales como sus dones para destruir a quienes se le opongan. Se dice que su forma es el resultado de una antigua maldición o de una unión terrible entre una mujer y las fuerzas más venenosas de la naturaleza, y que su corazón se volvió tan amargo

como su aliento. Su objetivo es servir a las fuerzas oscuras y demostrar que su belleza oculta un poder y una ferocidad que nadie debe subestimar, destruyendo a cuantos se atrevan a desafiarla y cobrándose con veneno y dolor cada mirada que se atrevan a posar sobre ella con insolencia o desprecio.

Hyrone es un ser sombrío y misterioso que parece estar hecho de sombras y penumbras, un ser alto y delgado que siempre lleva puesto un sombrero de ala ancha que le cubre parte del rostro, dejando ver solamente sus ojos que brillan con un resplandor rojo y peligroso. Posee poderes psíquicos terribles, capaces de crear ilusiones tan reales que confunden y aterrorizan a sus víctimas hasta volverlas locas, y de leer y alterar los pensamientos de quienes están cerca de él. También puede proyectar su conciencia y causar daño sin necesidad de tocar físicamente a sus enemigos, atacando directamente su mente y su espíritu. Se dice que ama estar cerca de la basura y los lugares olvidados y sucios, donde se esconde y observa sin ser visto, y que su origen se pierde entre las sombras de donde parece haber nacido. Es un ser solitario y poco comunicativo que prefiere acechar y observar antes de atacar, y su objetivo es sembrar confusión y miedo en las mentes de sus enemigos, demostrando que el miedo y las ilusiones pueden ser tan peligrosos como cualquier espada o fuego, y que nadie está a salvo de lo que su mente puede imaginar y temer cuando él decide atacar desde las sombras más profundas.

Asermeth es un ser de imponente estatura y musculatura colosal, con cuerpo de gorila y rasgos de luchador de lucha libre, cubierto de un pelaje oscuro y denso que parece absorber la luz, y con una barriga prominente que le da un aspecto aún más formidable. Proviene de una dimensión donde la fuerza física es la ley suprema y donde cada ser es juzgado por su capacidad de imponerse a los demás, un mundo de selvas y montañas eternas donde la supervivencia depende de la potencia de los músculos y de la destreza en combate. Allí fue criado desde su nacimiento para ser el guerrero más grande y poderoso, entrenando sin descanso hasta que su cuerpo se volvió casi invencible y su fuerza se convirtió en leyenda entre los suyos. Posee una fuerza descomunal capaz de levantar rocas inmensas y lanzarlas como si fueran piedras pequeñas, de derribar murallas de un solo empujón y de resistir golpes que destruirían montañas sin apenas inmutarse. Se desplaza con paso pesado y firme, acompañado siempre por un grupo de admiradoras que lo siguen a todas partes y a quienes él trata con orgullo pero sin crueldad, disfrutando de la atención y del respeto que su poder le ha ganado. Su objetivo principal es demostrar que él es el ser más fuerte de todos los reinos conocidos, desafiar a cualquier guerrero que se atreva a enfrentarse a él y probar su superioridad en cada batalla, convencido de que la fuerza bruta es la mayor virtud que existe y de que quien posee la mayor potencia física merece ser respetado y temido por todos. No busca necesariamente hacer el mal ni someter a los pueblos por maldad, sino que su deseo

más profundo es que todos reconozcan su poder y su grandeza, viviendo cada día con la esperanza de hallar un rival digno que logre poner a prueba su fuerza al límite.

Icemary es el espíritu de una joven patinadora que vivió hace mucho tiempo y que murió en circunstancias terribles cuando fue abandonada por todos en un lago helado, donde pereció de frío y soledad mientras nadie acudía en su ayuda. Su cuerpo quedó atrapado bajo el hielo durante largo tiempo, y su alma, llena de tristeza y resentimiento, se negó a partir hacia el descanso, quedando ligada a aquel lugar y transformándose en un ser espectral de apariencia transparente y etérea, cuyos ojos brillan con una luz gélida y triste que parece reflejar la inmensidad de su dolor. Al ser llamada y rescatada de su olvido por las fuerzas oscuras y por Frozen, quien reconoció su poder y su tristeza, ella aceptó servir a cambio de tener la oportunidad de vengarse de un mundo que la olvidó y la dejó morir sola. Posee una velocidad asombrosa, capaz de desplazarse sobre el hielo y sobre cualquier superficie lisa con una rapidez que apenas se puede seguir con la mirada, deslizándose como un soplo de viento helado que aparece y desaparece en un instante. Puede congelar el suelo a su paso, crear espejos y superficies resbaladizas que hacen caer a sus enemigos, y envolverlos en una niebla gélida que entumece los miembros y enfría el corazón hasta detenerlo. Su objetivo es vengarse de cuantos olvidaron su existencia y de quienes miraron hacia otro lado cuando ella necesitaba ayuda, causando en ellos el mismo frío y la misma soledad que ella padeció, convencida de que si nadie se apiadó de ella en vida, nadie merece su compasión en la muerte. Acecha en lugares fríos y solitarios, esperando a que alguien se acerque lo suficiente para sentir el terror de verse atrapado y olvidado, y aunque sirve a las fuerzas del mal, en el fondo su corazón sigue llorando la soledad de aquel lago helado donde su vida se apagó.

Ilumina es una deidad luminosa de origen antiguo y celestial, una mujer de belleza deslumbrante que parece estar hecha de luz pura y de esencias de estrellas, con cabello que brilla como el sol y vestiduras que destellan con la claridad de mil luceros. Nació en los confines más altos del universo, donde la luz es eterna y donde no existe sombra ni oscuridad alguna, creada para ser la guardiana y portadora de la luz entre todos los mundos. Posee poderes divinos inmensos, capaces de emitir resplandores tan intensos que pueden cegar a los seres malignos y disolver las sombras más profundas, de crear arcos iris y fuentes de luz que sanan y protegen a los inocentes, y de juzgar el corazón de cada ser para ver si merece su ayuda o su juicio. Descendió a este mundo para poner a prueba a Sombra y conocer su verdadera naturaleza, enfrentándolo con su poder y su sabiduría para ver si su espíritu era puro y digno de portar la luz o si estaba manchado por la oscuridad. Su propósito es discernir quiénes merecen la protección de la luz y quiénes deben ser apartados por su maldad, guiar a los justos y mostrarles el camino, y mantener viva la esperanza y la claridad en un mundo donde la oscuridad siempre intenta extender su dominio. No se deja llevar por apariencias ni

palabras bonitas, sino que mira directamente al interior de cada ser, y su sabiduría es tan grande como su luz, pues ha visto nacer y morir estrellas y ha contemplado el surgimiento y caída de civilizaciones enteras a lo largo de los milenios.

Inferno es el señor y líder absoluto de las fuerzas oscuras, un ser de poder inmenso y de maldad profunda que habita en los rincones más oscuros y terribles del universo, desde donde dirige y coordina cada movimiento de sus ejércitos con una mente fría y calculadora. Es un ninja oscuro de apariencia imponente y aterradora, con orejas largas y afiladas, ojos que brillan como brasas encendidas y un porte que impone respeto y temor incluso a sus propios subordinados. Empuña la espada Scadark, forjada en las sombras y en el fuego del abismo, un arma tan poderosa que puede cortar incluso la luz y partir la realidad en dos, y su destreza en el combate es tal que pocos seres se han atrevido a enfrentarse a él y han sobrevivido para contarlo. Se dice que su origen se pierde en la noche de los tiempos, y que él es la encarnación misma de la oscuridad eterna, surgida antes de que nacieran las estrellas para ser el eterno rival de la luz y de todo lo que es justo y bueno. Es sádico, cruel y sumamente orgulloso, disfrutando del sufrimiento de sus enemigos y considerando que todos los seres inferiores merecen someterse a su voluntad sin cuestionar jamás sus órdenes ni su autoridad. Su objetivo absoluto es sumergir cada rincón del universo en la oscuridad, apagar toda luz y someter a toda criatura viva bajo su dominio, destruir a Sombra y a cuantos se opongan a su grandeza, y convertirse en el único y eterno soberano de todo lo que existe, convencido de que la oscuridad es el estado natural de todo lo creado y de que la luz no es más que una breve y molesta anomalía que debe ser borrada para siempre.

Infiniteagle es un águila humanoide de porte majestuoso y presencia imponente, cubierto de plumas oscuras y protegido por una armadura de acero pulido que brilla con cada movimiento, portando una espada afilada y letal que maneja con gran destreza y honor. Proviene de una estirpe noble y antigua de guerreros alados que habitaron las cumbres más altas y puras del mundo, pero que fueron corrompidos por la ambición y por el deseo de gloria, por lo que él decidió convertirse en mercenario, sirviendo a quien mejor pagara sus servicios y le permitiera demostrar su valía en batalla. Vuela con una agilidad y una velocidad asombrosas, surcando los cielos como una sombra veloz y cayendo sobre sus enemigos con la fuerza de una tormenta, y su habilidad con la espada es tal que pocos rivales logran siquiera tocarlo en combate. Es orgulloso, valiente y muy exigente consigo mismo, buscando siempre el combate más difícil y el rival más poderoso para poner a prueba su destreza, sin importarle si quien lo contrata sirve al bien o al mal, pues para él lo único que importa es la batalla y la gloria de vencer. Su objetivo es convertirse en el guerrero más grande y respetado de todos los tiempos, que su nombre sea recordado con temor y admiración por generaciones enteras, y demostrar que su valentía y su habilidad no tienen igual, sin importar el bando por el que

pelee ni el precio que deba pagar por su ambición. Aunque sirve a las fuerzas del mal por ahora, su corazón aún conserva algo de nobleza, y es posible que algún día su orgullo y su sentido del honor lo lleven a cambiar de camino cuando comprenda que la verdadera gloria no se halla sirviendo a la maldad, sino protegiendo lo justo.

Infinitive es un robot de construcción pesada y sólida, de cuerpo humanoide fuerte y robusto, con casco ovalado que cubre y protege su cabeza y una mano transformada en una esfera pesada y maciza que usa como arma principal para golpear y aplastar cuanto se le oponga en su camino. Fue creado por orden de las fuerzas del mal y programado para obedecer sin cuestionar, diseñado para ser una máquina de demolición imparable que avanza sin detenerse ante nada ni ante nadie. Su cuerpo está construido con metales de gran resistencia que soportan golpes, explosiones y disparos, y su peso inmenso hace que cada paso que da haga temblar la tierra bajo sus pies, aplastando cuanto se encuentre debajo de él. No posee voluntad propia ni sentimientos, ni siquiera inteligencia propia más allá de la programación básica que le indica avanzar, golpear y destruir todo aquello que se le señale como enemigo. Su objetivo es abrir paso a las tropas oscuras destruyendo cualquier obstáculo o fortaleza que se interponga en su ruta, demostrando la fuerza bruta y la superioridad de quienes lo crearon, avanzando lenta pero inexorablemente hasta cumplir cada una de sus misiones sin detenerse jamás, sin cansarse y sin sentir piedad ni miedo, pues es simplemente una herramienta pesada y demoledora que existe para cumplir su propósito destructivo hasta que sea destruida.

Ironbuster es un ser construido a partir de chatarra y de restos de metales recuperados de antiguas batallas, ensamblado y fortalecido hasta convertirse en una criatura de cuerpo pesado y macizo, cubierto de placas de acero y provisto de dos cuernos afilados que le dan un aspecto imponente y aterrador. Su cuerpo es denso y resistente como una fortaleza, capaz de soportar golpes que destruirían ciudades enteras, y su fuerza bruta es tal que puede aplastar hierro y roca con sus propias manos como si fueran materiales frágiles y blandos. Fue creado por las fuerzas del mal y puesto a vigilar y proteger territorios y yacimientos de valor, cumpliendo su tarea con celo y ferocidad, pues es sumamente territorial y ataca sin previo aviso a cualquiera que se acerque a su dominio, sin importar su tamaño ni su fuerza. No posee gran inteligencia ni pensamientos complejos, actuando principalmente por instinto y por su programación básica de defender y destruir intrusos, avanzando con pasos pesados y lentos pero imparables hacia cuanto se mueva dentro de su territorio. Su objetivo es mantener alejados a todos los extraños de las zonas que le han sido confiadas, aplastar y destruir a quien se atreva a cruzar sus límites, y demostrar que su fuerza y su resistencia lo convierten en un guardián impasible que nadie debe subestimar, pues aunque

es lento y torpe, su capacidad de destrucción y su dureza lo hacen un adversario formidable que pocos se atreven a enfrentar.

Ishizu es una mujer de origen antiguo y egipcio, de estatura imponente y figura esbelta y elegante, con rasgos nobles y ojos que parecen guardar la sabiduría y el misterio de milenios pasados. Proviene de una estirpe de sacerdotisas y guerreras que sirvieron a los dioses y faraones de la antigüedad, y que heredaron conocimientos y poderes transmitidos de generación en generación desde los tiempos en que las pirámides eran construidas. Posee conocimientos místicos y magia ancestral que le permiten invocar protecciones, revelar verdades ocultas y canalizar la fuerza de los dioses antiguos en combate, y su destreza con las armas y en el arte de la guerra es comparable a la de los mejores guerreros de su tiempo. Viste con vestiduras y adornos de estilo antiguo que reflejan su linaje, y porta las armas y amuletos que le fueron confiados por sus antepasados para protegerla y guiarla en su camino. Pelea para ponerse a prueba a sí misma y para demostrar que su valor y su fuerza están a la altura de las grandes guerreras de su estirpe, buscando rivales dignos y desafíos que le permitan crecer y perfeccionar sus habilidades, sin pertenecer formalmente ni al bien ni al mal, sino siguiendo su propio camino y su sentido del honor. Su objetivo es honrar a sus antepasados y mantener vivas las tradiciones y conocimientos de su pueblo, superar cada prueba que se le presente y demostrar que una mujer puede ser tan valiente y poderosa como cualquier guerrero, abriéndose paso con dignidad, sabiduría y coraje a través de cada batalla y cada desafío que la vida le ponga por delante.

Itzagual es un guerrero de origen indígena, de porte fuerte y mirada noble, con cabello verde que recuerda la vegetación de sus tierras natales y una conexión profunda con la naturaleza y con las antiguas tradiciones de su pueblo. Es el elegido del dios maya Itzamná, quien lo llamó y lo dotó de gran fuerza, sabiduría y poder místico para proteger a su maestro Dorhan y vengar la memoria de sus antepasados, quienes sufrieron injusticias y destrucción a manos de invasores y fuerzas oscuras. Posee gran habilidad en el combate físico y también maneja poderes relacionados con la magia de la tierra y de los espíritus antiguos, capaces de invocar fuerzas de la naturaleza y de defenderse de cualquier amenaza. Es leal, valiente y de corazón noble, dispuesto a dar su vida por quienes protege y por las tierras que considera sagradas, y su único deseo es ver a su pueblo libre y en paz, respetado y en armonía con todo lo que existe. No es un ser maligno ni cruel, sino un guerrero que lucha por justicia, por memoria y por un futuro mejor para los suyos, defendiendo con firmeza y honor todo aquello que le ha sido confiado. Su objetivo es proteger a su maestro Dorhan de cualquier peligro que lo amenace, vengar a sus antepasados de quienes los destruyeron y olvidaron, y mantener vivas las costumbres y la sabiduría de su pueblo para que nunca se pierdan ni se olviden, pase lo que pase en el mundo y por mucho que el tiempo transcurra.

Jarjol es un ser de apariencia burlona y ágil, un payaso de las cartas que viste un traje dividido en blanco y negro, como los tableros de los juegos más antiguos del universo, con una sonrisa permanente que parece ocultar misterios y una mirada llena de astucia y malicia. Proviene de una dimensión donde las cartas y los juegos de azar cobran vida propia, un reino regido por reglas caprichosas y destinos impredecibles, donde cada ser representa una carta o un símbolo y donde el destino se decide con una simple tirada o una elección. Allí Jarjol nació como la encarnación de la burla y la astucia, destinado a recorrer los mundos poniendo a prueba la sabiduría y la paciencia de cuantos encuentra a su paso, usando el sarcasmo y la burla como sus armas más afiladas. Posee la capacidad de lanzar cartas mágicas que pueden cortar, atar, confundir o revelar verdades ocultas, y su agilidad es tal que parece desaparecer y reaparecer en un parpadeo, burlándose de los golpes y ataques que se le lanzan. Es sumamente burlón y sarcástico, disfrutando, confundiendo a sus rivales antes de enfrentarlos, y aunque no sirve a un bando de forma absoluta, su corazón se inclina hacia la maldad y el caos, pues considera que la seriedad y el orden son cosas aburridas y sin gracia. Su objetivo es divertirse a costa de los demás, poner a prueba la fortaleza de cada ser que se cruza en su camino y demostrar que la astucia y la burla pueden ser tan poderosas como cualquier espada o hechizo, convencido de que quien se deja afectar por sus palabras no es digno de ser tomado en serio ni de ganar ninguna batalla.

Jellyman es una criatura extraña y aterradora formada por una sustancia gelatinosa, transparente y al mismo tiempo oscura, que parece tener vida propia y fluir sin descanso, capaz de cambiar de forma y tamaño a voluntad para confundir y devorar a sus presas. Su origen se remonta a los rincones más profundos y olvidados de pantanos y lagunas malditas, donde la materia orgánica en descomposición se mezcló con energías oscuras y venenosas hasta cobrar conciencia y forma, dando nacimiento a este ser sin forma fija ni órganos vitales definidos. Por esa razón es casi imposible de destruir: cualquier golpe o corte simplemente lo divide en partes más pequeñas que vuelven a unirse poco después, regenerándose sin descanso mientras que de una sola gota de su sustancia con vida. Posee la capacidad de imitar la apariencia de personas, objetos o lugares para atraer a los incautos hacia su trampa, y su cuerpo es altamente venenoso y corrosivo, capaz de disolver carne, metal y piedra en cuestión de instantes. No posee inteligencia compleja ni grandes ambiciones, simplemente sigue su instinto de devorar y crecer, absorbiendo todo lo que cae en su interior para volverse más grande y poderoso. Su único propósito en la existencia es consumir y expandirse, llenando las aguas estancadas y los lugares oscuros con su presencia viscosa, convencido de que todo lo que existe debe finalmente ser absorbido por él y convertirse en parte de su masa eterna y sin fin.

Jinsang es un artista marcial de gran habilidad y honor, un hombre de porte serio y mirada firme que ha dedicado toda su vida al estudio y perfeccionamiento del ninjutsu, las artes del sigilo, la estrategia y el combate silencioso. No posee poderes sobrenaturales ni dones mágicos de ningún tipo, y sin embargo su destreza, su disciplina y su sabiduría lo convierten en un adversario tan formidable como cualquier ser dotado de grandes poderes, pues ha perfeccionado su cuerpo y su espíritu hasta el límite de lo posible sin ayuda de magia. Proviene de una antigua tradición de guerreros que viven en las sombras sirviendo a la justicia y protegiendo a los inocentes sin buscar gloria ni reconocimiento, enseñándole desde su nacimiento que la verdadera fuerza reside en el espíritu y en el control de uno mismo, no en dones que uno no se ha ganado. Se mueve con un sigilo absoluto, capaz de aparecer y desaparecer sin dejar rastro, y su conocimiento de las armas, las trampas y el cuerpo humano es tal que puede vencer a enemigos mucho más poderosos que él simplemente conociendo sus debilidades y anticipando sus movimientos. Su objetivo es perfeccionar su arte hasta el último de sus días, transmitir sus conocimientos a quienes sean dignos de recibirlos y usar su habilidad para proteger a los débiles y mantener el equilibrio entre la luz y la oscuridad, demostrando que incluso quien no tiene poderes puede convertirse en un gran guerrero si posee disciplina, honor y un corazón noble que lo guíe por el camino correcto.

Jorlo es un ave de plumaje resplandeciente y colores vivos, un guacamayo de fuego que parece arder por dentro con llamas eternas y brillantes, portando en su cuerpo los colores y el emblema de la carta J de los naipes, como si él mismo hubiera cobrado vida desde el mundo de los juegos y el destino. Proviene de una dimensión mágica donde las cartas antiguas poseen poder y donde cada figura representa un espíritu o un ser vivo, y fue enviado a este mundo para poner a prueba la valentía y la fortuna de cuantos se atreven a desafiar el destino. Posee la capacidad de lanzar cartas mágicas que arden con fuego purificador, golpean con la fuerza de un proyectil o revelan destinos ocultos, y su plumaje resplandeciente puede cegar a sus enemigos o iluminar lugares sumidos en la oscuridad más profunda. Vuela con gran velocidad y elegancia, dejando tras de sí una estela de fuego y colores, y su voz es fuerte y clara como el sonido de trompetas que anuncian la llegada de algo importante. Es orgulloso y apasionado, con un carácter fogoso y valiente que lo impulsa a lanzarse al frente de cualquier batalla, y aunque a veces se deja llevar por el orgullo y la impaciencia, su corazón no es maligno sino simplemente libre y ardiente. Su objetivo es encontrar a quienes merecen su ayuda y guía, poner a prueba su valor y su suerte, y demostrar que el destino no está escrito de antemano sino que se construye con cada acto de valentía y cada decisión que se toma con coraje y nobleza.

Junker es una criatura robótica construida con restos de máquinas y desechos de antiguas batallas, con forma de mantis gigante que se mueve con agilidad y extraña elegancia

a pesar de estar hecha de materiales viejos y oxidados. Fue ensamblado y programado por las fuerzas del mal para servir como soldado y explorador en territorios peligrosos, diseñado para avanzar entre los escombros y lanzar basura, polvo y suciedad contra sus enemigos, ocultando su presencia y debilitando a sus rivales antes del combate. Su cuerpo está formado por piezas desiguales que chirrían y suenan con cada movimiento, y aunque su apariencia es descuidada y repulsiva, sus articulaciones son rápidas y sus garras afiladas pueden cortar casi cualquier material. No posee inteligencia propia ni sentimientos complejos, obedece cada orden que recibe con rigurosa precisión, avanzando entre la suciedad y el desastre como si fuera su hogar, arrojando polvo y desechos para confundir y ensuciar cuanto se le ponga por delante. Su propósito es avanzar por donde otros no se atreven a pasar, ensuciar y debilitar al enemigo antes de que lleguen las tropas principales, y demostrar que incluso lo que parece inútil y desechado puede convertirse en un arma útil cuando se pone al servicio de una causa implacable, cumpliendo su misión sin quejas ni dudas, sin importarle lo sucio o peligroso que sea su trabajo.

Kalinka es un mandril mutante de imponente presencia, cubierto de escamas duras y resplandecientes que se entrelazan con su pelaje espeso, dotándolo de una protección natural casi impenetrable y de un aspecto temible que inspira respeto y temor a partes iguales. Proviene de un mundo salvaje y primitivo donde la fuerza y la ferocidad son las únicas leyes que rigen la vida, un reino de selvas inmensas y montañas escarpadas donde cada ser debe luchar cada día para sobrevivir y donde solo los más fuertes logran alzarse por encima de los demás. Allí nació como parte de una estirpe de guerreros feroces, y desde que era pequeño demostró una furia y una potencia sin par, creciendo hasta volverse uno de los seres más grandes y temidos de su territorio. Posee garras largas y afiladas como cuchillas de acero que pueden desgarrar casi cualquier material, una fuerza bruta capaz de derribar árboles inmensos y aplastar rocas, y una ferocidad en combate que lo hace atacar sin detenerse jamás, sin temor ni piedad, avanzando sobre sus enemigos como una tormenta imparable. Es sumamente agresivo y territorial, considerando su dominio como algo sagrado que nadie debe osar profanar, y ataca sin previo aviso a cualquiera que se acerque a sus dominios, sin importar su tamaño ni su poder. Su único propósito en la existencia es demostrar que él es el ser más fuerte y poderoso de todos los que habitan en su mundo, someter a cuantos se atrevan a desafiarlo y gobernar su territorio con puño de hierro, convencido de que la fuerza es la única verdad y de que quien es más fuerte tiene derecho a imponer su voluntad sobre todos los demás.

Kan-fuusemida es un grillo mutante de otro universo, un ser de apariencia pequeña pero de espíritu noble y corazón valiente, que pertenece a una estirpe de guerreros antiguos y honorables que habitaban un mundo hermoso y próspero hasta que la Madre Araña llegó y

lo destruyó todo, sembrando muerte y desolación entre su pueblo y obligándolo a huir hacia tierras lejanas. Desde aquel día juró venganza y prometió que se volvería lo suficientemente fuerte como para derrotar a quien destruyó su hogar y acabar con su maldad para siempre, por lo que ha recorrido largos caminos buscando maestros y entrenando sin descanso hasta perfeccionar su cuerpo y su espíritu. Posee gran agilidad y velocidad, capaz de moverse con una rapidez que apenas se alcanza a ver, y ha aprendido el arte del karate y de las artes marciales hasta convertirse en un adversario formidable, capaz de enfrentarse a enemigos mucho más grandes y poderosos que él usando su destreza, su inteligencia y su honor. Ha buscado al gran guerrero Tamura para entrenar a su lado y aprender de su sabiduría, convencido de que bajo su guía logrará alcanzar la fuerza necesaria para cumplir su promesa y liberar a su pueblo de la amenaza eterna de la Madre Araña. Su objetivo es volverse el mejor karateca que jamás haya existido, derrotar a las fuerzas del mal que destruyeron su hogar y devolver la paz y la prosperidad a su mundo, demostrando que incluso quien parece pequeño y frágil puede lograr cosas grandes si posee un corazón noble, una voluntad inquebrantable y el valor de luchar por lo que es justo.

Karatche es un mapache bípedo de apariencia astuta y mirada perspicaz, que sirve como agente especial al servicio de las fuerzas del mal, cumpliendo cada misión que le es encomendada con celo, destreza y obediencia absoluta. Viste al principio con un esmoquin elegante y llamativo que oculta su verdadera naturaleza, pero cuando entra en combate cambia su vestimenta por un traje de artes marciales que le permite moverse con mayor libertad y rapidez, revelando su verdadera capacidad de lucha y su destreza en el combate cuerpo a cuerpo. Fue formado y entrenado desde su juventud para ser un instrumento fiel y eficaz, enviado a cumplir tareas peligrosas y delicadas donde se requiere astucia, sigilo y fuerza, y ha aprendido a obedecer cada orden sin cuestionar ni dudar, cumpliendo su deber con rigurosa precisión sin importarle el daño que cause o el precio que deba pagar. Es capaz de enfrentarse a enemigos poderosos y de superar obstáculos difíciles gracias a su agilidad, su inteligencia y su destreza en el combate, y aunque sirve a causas oscuras por obediencia y lealtad a quienes lo comandan, en su interior no es un ser cruel por naturaleza, sino simplemente alguien que cumple su trabajo y sigue las órdenes que recibe. Su objetivo es cumplir cada misión que le sea asignada con éxito y perfección, demostrando su valía y su utilidad ante sus superiores, y ascender en rangos hasta alcanzar el reconocimiento y el poder que cree merecer por su dedicación y su destreza, sin detenerse a cuestionar si lo que hace está bien o está mal, pues para él lo único que importa es la orden recibida y el deber cumplido.

Karn es la reencarnación del gran conquistador Genghis Khan, un ser que ha vivido muchos siglos y que conserva toda la sabiduría, la astucia y la ferocidad de su vida pasada, regresando una vez más a este mundo para someterlo y extender su dominio sobre cada

rincón del universo. Viste una armadura roja de diseño antiguo y poderoso que resiste casi cualquier golpe, y se desplaza con unos patines que le permiten moverse con gran velocidad y agilidad, apareciendo y desapareciendo como un relámpago rojo antes de que sus enemigos puedan reaccionar. Empuña una espada afilada y letal que maneja con destreza y crueldad, y su conocimiento de la guerra y la estrategia es tan grande que pocos generales o líderes se le han podido igualar, habiendo conquistado y sometido innumerables pueblos y reinos a lo largo de sus largos años de existencia. Es hábil, astuto y sumamente cruel con sus enemigos, no mostrando piedad ni compasión hacia nadie que se atreva a oponerse a su voluntad, y considera que el mundo le pertenece por derecho propio y por la fuerza de su espada. Su objetivo es conquistar cada reino, cada planeta y cada mundo que exista, someter a todos los seres vivos bajo su autoridad y construir un imperio eterno que se extienda hasta los confines del universo, convencido de que su destino es gobernar y de que todos los demás seres han nacido para servirle y obedecerle sin cuestionar jamás su poder ni su autoridad.

Katapulk, también conocida como Katakumb, es una foca hecha de plástico puro y de aspecto juguetón y amable, de cuerpo redondo y suave que invita a acariciarla y de ojos brillantes y alegres que parecen reflejar inocencia y alegría. A pesar de su apariencia ligera y divertida, posee una resistencia y una dureza extraordinarias que le permiten soportar golpes y ataques que destruirían a seres mucho más grandes y poderosos que ella, y tiene la capacidad de modificar su fuerza y su tamaño a voluntad, haciéndose más grande y poderosa cuando es necesario o más pequeña y ágil cuando la situación lo requiere. Es muy divertida y juguetona por naturaleza, disfrutando de la compañía de los demás y de pasar el tiempo entreteniendo a quienes la rodean con sus trucos y sus bromas, y aunque no busca pelear ni hacer daño a nadie, cuando se ve amenazada o cuando sus amigos están en peligro demuestra una fuerza y una valentía sorprendentes que pocos esperarían de alguien de su apariencia. Su objetivo es vivir en paz y alegría, divertirse y ayudar a quienes lo necesiten, demostrando que no hace falta ser feroz ni aterrador para poseer gran poder y que la bondad y la alegría pueden ser tan fuertes como cualquier espada o escudo, y que incluso quien parece una simple criatura de plástico puede volverse formidable cuando hay algo noble que defender.

Katsura es la diosa del amor y la belleza, una mujer de belleza deslumbrante que parece haber sido esculpida por las manos más sabias y delicadas de la creación, con cabello rubio pleyadiano que brilla como el fuego suave y ojos verdes que parecen guardar la profundidad de los bosques más antiguos y hermosos. Viste un vestido de diosa que flota tras ella como si estuviera hecha de luz y de pétalos, y su presencia sola trae consigo armonía, ternura y paz, pues su corazón está lleno de amor y de bondad hacia todos los seres vivos. Pertenece a la élite del bien y su poder es inmenso, pero ella no lo usa para pelear ni destruir,

sino para transmitir amor, sanar corazones heridos y unir a los seres en afecto y comprensión, convencida de que el amor es la fuerza más poderosa y antigua del universo y de que nada puede resistirse a su poder. Es sumamente sensible y compasiva, sintiendo el dolor y la alegría de cada ser como si fueran propios, y se duele profundamente ante cualquier sufrimiento o crueldad, procurando siempre aliviar y consolar a quien lo necesita. Su objetivo es que todo ser conozca y sienta el amor, que reine la armonía y la ternura entre todos los pueblos y mundos, y demostrar que la mayor fortaleza no reside en la capacidad de destruir sino en la capacidad de amar y sanar, y que un universo lleno de amor es un universo donde la oscuridad jamás podrá prevalecer.

Kaurameshi es un artista marcial de gran habilidad y poder, un guerrero de cuerpo fuerte y espíritu ardiente que domina el arte del kung-fu y los poderes del fuego, los cuales maneja con destreza y ferocidad en cada combate. Tiene cabello largo y negro que ondea tras él como una bandera de batalla, y su piel posee un tono rojizo que parece reflejar el calor y la intensidad del fuego que habita en su interior, pues su cuerpo y su espíritu están unidos a esa fuerza ardiente que obedece a su voluntad. Pelea por placer y por el deseo de ganar, buscando siempre el combate más difícil y el rival más digno para poner a prueba su fuerza y su destreza, y su alianza se inclina hacia el mal porque ha aprendido que la fuerza y la victoria son lo único que importa, sin detenerse a pensar en si sus actos causan daño o sufrimiento. Es orgulloso, apasionado y sumamente ambicioso, deseando volverse cada día más poderoso y demostrar que su fuego y su habilidad no tienen igual, y se lanza al combate con todo su ardor y su fuerza, sin reservas y sin miedo a nada. Su objetivo es convertirse en el guerrero más grande y poderoso que jamás haya existido, vencer a todos los rivales que se le presenten y demostrar que su fuego arde más brillante y fuerte que cualquier llama en el universo, convencido de que la victoria y el poder son las únicas metas dignas de ser perseguidas y de que quien gana tiene siempre la razón.

Kbsa es un monstruo formado por una cabeza gigante y deforme, de aspecto repulsivo y aterrador, cubierto de una sustancia viscosa y sucia que gotea por todos lados y que desprende un olor insoportable y tóxico capaz de enfermar a cualquiera que se acerque. Su cuerpo irradia radiación dañina y peligrosa que contamina todo lo que lo rodea, marchitando la vegetación, envenenando las aguas y debilitando a los seres vivos con su sola presencia, y su mirada es fija, vacía y llena de maldad, como si todo el mal del universo se hubiera concentrado en esos ojos terribles. Es sumamente maligno y destructivo, no posee inteligencia ni propósito más que contaminar, destruir y corromper cuanto toca, y su sola existencia parece una afrenta contra la belleza y la vida de la creación. Se dice que nació de la corrupción y la suciedad acumulada en los rincones más oscuros y olvidados del mundo, donde la vida no debería existir, y que se alimenta de la descomposición y la contaminación,

volviéndose más grande y poderoso cuanto más daño causa. Su objetivo es esparcir su corrupción y su radiación por cada rincón del mundo, envenenar las aguas, marchitar la tierra y destruir todo lo que es bello y puro, convencido de que la podredumbre y la oscuridad son el estado natural de todo lo que existe y de que todo lo hermoso debe ser corrompido y destruido por su mano.

Ken-jin es un samurái errante de cabello blanco como la nieve y porte noble y serio, un guerrero que no posee poderes sobrenaturales ni dones mágicos de ningún tipo, y que sin embargo se ha convertido en uno de los adversarios más respetados y temidos de su mundo gracias a su velocidad, su destreza con la espada y su disciplina inquebrantable. Ha recorrido tierras y reinos enteros buscando rivales dignos y desafíos que le permitan perfeccionar su arte y poner a prueba su habilidad, pues su mayor deseo es demostrar que la dedicación, el entrenamiento y la destreza pueden igualar e incluso superar cualquier poder sobrenatural. Es orgulloso y honorable, pelea con honor y respeto hacia sus rivales incluso cuando estos no lo merecen, y solo desea saber quién es el mejor guerrero, sin buscar riqueza, poder ni gloria inmerecida. Empuña una espada que ha perfeccionado toda su vida, y su manejo es tan veloz y preciso que muchos enemigos caen sin haber visto siquiera el movimiento que los derrotó. Su objetivo es encontrar al guerrero más grande y poderoso del universo y medir su habilidad contra la suya, descubrir quién es verdaderamente superior y demostrar que el esfuerzo y la disciplina son caminos suficientes para alcanzar la grandeza, sin necesidad de dones ni poderes que uno no se ha ganado con su propio trabajo y espada.

Kerubytom es un ángel niño de apariencia dulce y tierna, vestido con ropas de principios del siglo XX que le dan un aire antiguo y puro, y que irradia una luz suave y cálida que llena de paz y esperanza a cuantos lo rodean. Posee poderes de luz y sanación que utiliza para ayudar, proteger y guiar a quienes lo necesitan, y su corazón es noble, inocente y lleno de bondad hacia todos los seres, sin importar su origen ni su bando. Descendió desde los cielos para ayudar a Sombra en su camino y en su batalla contra las fuerzas del mal, reconociendo en él un corazón valiente y una voluntad firme que merecían ser apoyados y fortalecidos. Le ha mostrado conocimientos y caminos que Sombra no conocía, ayudándole a crecer, a comprender su verdadero poder y a evolucionar hasta alcanzar niveles que jamás habría imaginado por sí solo. Es sabio a pesar de su apariencia infantil, pues su espíritu es antiguo y ha visto nacer y morir civilizaciones enteras, y su guía es siempre desinteresada y llena de amor. Su objetivo es ayudar a quienes luchan por el bien y la justicia, iluminar los caminos oscuros con su luz y demostrar que la bondad y la inocencia son fuerzas poderosas que pueden cambiar el destino de mundos enteros, y que incluso quien parece pequeño y frágil puede llevar consigo una luz capaz de disipar la oscuridad más profunda.

Kikiki es un hijo defectuoso de la Madre Araña, un ser débil y enclenque de apariencia demacrada y cuerpo flaco que parece apenas capaz de sostenerse en pie, y que porta como su única arma un hueso de fémur humano que arrastra tras de sí con dificultad. Nació con imperfecciones y debilidades que lo hicieron despreciado y menospreciado incluso por su propia madre, quien lo considera una vergüenza y un error, razón por la cual creció lleno de resentimiento, tristeza y deseo de demostrar que también él puede ser temido y respetado a pesar de su fragilidad. No posee los grandes poderes ni la fuerza aterradora de sus hermanos, y su existencia parece carecer de propósito a ojos de los demás, pero en su interior arde un fuego silencioso y amargo que lo impulsa a seguir adelante aunque todo parezca en su contra. Se aferra a la sombra de su madre y a la fuerza de su estirpe, esperando que algún día reconozca su valor y lo acepte como uno de los suyos, sin comprender aún que su valor no depende de ella ni de su poder, sino de lo que él mismo logre construir. Su objetivo es demostrarle a la Madre Araña y a todos quienes lo despreciaron que él también puede ser fuerte y temible, hallar su propio lugar y propósito en un mundo que lo ha tratado con dureza, y lograr que su nombre sea recordado con respeto aunque tenga que recurrir a cualquier medio para conseguirlo, pues su corazón herido anhela ser reconocido y amado por quien jamás lo miró con amor.

Killberto es un vaquero que murió hace mucho tiempo y que regresó de entre los muertos como un espectro vengativo y poderoso, portando sus pistolas de las que era un maestro sin igual en vida y que ahora maneja con aún mayor destreza y precisión sobrenatural. Puede crear escenarios y paisajes del viejo oeste a su voluntad, envolviendo a sus enemigos en un entorno donde él es el dueño y señor, y donde cada disparo suyo parece guiarse por una voluntad propia que jamás falla ni se equivoca. Pertenece a la élite del mal y sirve a las fuerzas oscuras con lealtad y ferocidad, pues la muerte lo cambió y lo llenó de rencor y deseo de destrucción, volviéndolo un adversario temido por su puntería y por su capacidad de aparecer y desaparecer como una sombra entre el polvo y el viento. Es hábil, rápido y letal, y sus disparos pueden atravesar incluso cuerpos y escudos mágicos, pues están cargados con la furia y la tristeza de quien ya no tiene nada que perder. Su objetivo es cumplir cada misión que le sea encomendada con precisión mortal, demostrar que su puntería y su habilidad no tienen igual en la vida ni en la muerte, y cobrarse cada ofensa y cada desprecio que sufrió en vida, sembrando el miedo y la muerte allá donde vaya, convencido de que su pistola es la única ley que importa y de que nadie puede escapar jamás de su puntería certera y eterna.

Klastik es un ser que proviene de una dimensión donde todos los seres son elásticos y flexibles, capaces de estirarse, doblarse y cambiar de forma a voluntad como si estuvieran hechos de materiales suaves y resistentes sin huesos ni límites rígidos. Tiene apariencia

semejante a un zorro de cuerpo esbelto y ágil, con una cola larga y adherible que puede usar para agarrarse, sujetar o golpear, y su cuerpo entero puede estirarse y recuperarse sin sufrir daño alguno, lo que le permite esquivar casi cualquier ataque y atrapar a sus enemigos envolviéndolos en su cuerpo flexible y resistente. En su mundo su naturaleza es común y corriente, pero aquí donde llegó desde su dimensión se vuelve algo extraordinario y difícil de comprender para quienes lo ven por primera vez. Es ágil, listo y capaz de adaptarse a casi cualquier situación o terreno, aprovechando su capacidad de estirarse y cambiar de forma para superar obstáculos y sorprender a sus rivales. Su objetivo es explorar este mundo que le es ajeno, encontrar su lugar y su propósito entre seres tan distintos a los suyos, y demostrar que su naturaleza aparentemente frágil y blanda puede volverse formidable y resistente cuando se necesita, pues la flexibilidad y la adaptabilidad pueden ser tan poderosas como la fuerza más bruta y pesada.

Klounk es un mago de circo de piel blanca y ojos oscuros y profundos, de cabello rizado y bigotes largos que le dan un aspecto inquietante y burlón, cuyos hechizos no son los más poderosos ni aterradores, pero sí sumamente molestos, hipnóticos y difíciles de contrarrestar. Posee un carácter vengativo y rencoroso, guardando rencor por cualquier ofensa o desprecio que haya recibido, y usa su magia para molestar, confundir y castigar a quienes considera sus enemigos, aprovechando que sus hechizos suelen pasar desapercibidos hasta que es demasiado tarde. Pertenece a la élite del mal por elección y por resentimiento, pues cree que el mundo le debe algo y que nadie supo valorarlo como merecía, razón por la cual decidió usar su magia para causar problemas y desbaratar los planes de los demás en lugar de ayudar. Sus hechizos pueden confundir los sentidos, cambiar la suerte, alterar objetos y crear ilusiones persistentes que confunden y desorientan a sus rivales, haciéndolos cometer errores que él aprovecha con astucia y malicia. Su objetivo es que todos aprendan a respetarlo y temerlo, cobrarse cada desprecio y cada olvido que ha sufrido, y demostrar que incluso la magia más pequeña y aparentemente inofensiva puede volverse poderosa y peligrosa cuando se usa con rencor y voluntad de hacer daño.

Kobayard es considerado el ser más débil de todo el mundo de Sombra, una criatura de aspecto semejante a una escoba vieja y descuidada que apenas parece capaz de sostenerse en pie, y que solo conoce ataques tan simples como borrar polvo o lanzar trapeadores que parecen incapaces de hacer el más mínimo daño. Es algo tonto y torpe, y sus planes suelen ser tan confusos y desordenados que jamás logra lo que se propone, sin embargo su corazón está lleno de una ambición inmensa y casi imposible de alcanzar: algún día volverse tan grande y poderoso como el mismísimo Inferno, ser respetado, temido y admirado por todos. Aunque todos se burlan de él y lo desprecian por su debilidad y su torpeza, él no se rinde ni se desanima, y sigue intentando una y otra vez mejorar y volverse

más fuerte, convencido de que si se esfuerza lo suficiente y aprende de sus errores algún día logrará lo que se propone, por más imposible que parezca. Su objetivo es volverse poderoso y respetado, demostrar a todos que lo subestimaron equivocadamente y llegar a ser tan grande como el ser que él admira y desea emular, sin comprender aún que la grandeza no se mide por el poder ni por la fuerza, sino por la nobleza del corazón y la constancia en el esfuerzo.

Komiyashi es una joven karateca de cabello café y mirada decidida y firme, que ha dedicado su vida entera al estudio y perfeccionamiento de las artes marciales, buscando siempre superarse a sí misma y volverse cada día más fuerte y hábil. Posee una energía de color rosa que fluye por su cuerpo y que acompaña cada uno de sus movimientos, dándole fuerza, agilidad y resistencia, y su habilidad en el combate es tal que pocos de su edad o experiencia pueden igualarla. Es algo inmadura y a veces impulsiva, dejándose llevar por el deseo de demostrar su valía y por la ambición de ser reconocida como la mejor, pero su corazón es noble y su voluntad es firme. Ha entrenado con disciplina y esfuerzo, soportando fatigas y dificultades sin rendirse jamás, convencida de que el camino de la fuerza y la destreza es el camino correcto para volverse alguien digna de respeto. Su objetivo es convertirse en la mejor karateca que jamás haya existido, superar cada obstáculo y cada rival que se le presente, y demostrar que una joven puede ser tan fuerte, valiente y respetada como cualquier guerrero, luchando siempre con honor, esfuerzo y determinación hasta alcanzar la cima de su arte y su sueño más querido.

Krabadrain es una criatura aterradora mitad pulpo y mitad cangrejo, de cuerpo abultado y duro caparazón que la protege de casi cualquier ataque, con un solo ojo grande y brillante que mira fijamente y un movimiento constante y vertiginoso que la hace girar sin descanso mientras avanza. Al girar a gran velocidad genera tornados de aire que arrastran y desorientan a sus enemigos, impidiéndoles acercarse o mantenerse firmes, y su cuerpo duro y sus fuertes tenazas la convierten en un adversario difícil de enfrentar y aún más difícil de vencer. Pertenece a la élite del mal y sirve a las fuerzas oscuras con ferocidad y obediencia, avanzando, girando y arrasando cuanto se interpone en su camino como una tormenta viviente que nadie se atreve a detener. No posee inteligencia compleja ni pensamientos profundos, simplemente avanza girando y destruyendo todo lo que encuentra, impulsada por su instinto y por las órdenes que recibe. Su objetivo es avanzar sin detenerse jamás, barrer y destruir cualquier obstáculo o enemigo que se le indique, y demostrar que su furia y su movimiento imparable son capaces de arrasar incluso las defensas más fuertes y firmes, sembrando confusión y destrucción allá donde gire y avance sin descanso.

Krimbell Vortax es el rey de los demonios y el enemigo principal de Sombra, un ser de poder inmenso y maldad profunda cuya sola presencia inspira terror y temor a casi

cualquier ser vivo. Tiene forma de criatura mitad tigre demoníaco y mitad humano, con piel de tonos rojizos, largos cuernos que se curvan hacia el cielo, ojos que brillan con luz propia y una cola terminada en una punta afilada y picuda capaz de atravesar cualquier cosa. Puede lanzar rayos gamma devastadores desde sus ojos y llamas terribles desde su boca, y su fuerza es tan grande que pocos seres se han atrevido a enfrentarse a él y han sobrevivido para contarlo. Es cruel, orgulloso, despiadado y sumamente ambicioso, buscando siempre extender su poder y su dominio sobre cada rincón del universo, apoyando a cualquiera que comparta su deseo de conquista y destrucción, aunque también mantiene rivalidades y conflictos con otros seres poderosos como la raza de los centauros. En su forma más poderosa y antigua se vuelve esquelético y de color blanco pálido, revelando su verdadera naturaleza eterna y aterradora, volviéndose aún más fuerte y temible que antes. Su objetivo es dominar el universo entero, someter a todos los seres vivos bajo su autoridad absoluta, destruir a Sombra y a cuantos se opongan a su voluntad, y convertirse en el único y eterno soberano de todo lo que existe, convencido de que la maldad y la fuerza son las leyes verdaderas del universo y de que todos deben temerle y obedecerle por siempre.

Krisol es un guerrero reencarnado de la esencia y el poder del dios Krishna, un ser de belleza y poder extraordinarios que ha vuelto a la vida para ponerse a prueba a sí mismo y demostrar que su espíritu y su fuerza siguen siendo tan grandes como en tiempos antiguos. Posee un escudo con forma de disco volador que lanza y recupera a voluntad con gran precisión y fuerza, alas de ángel que le permiten volar y elevarse por encima de cualquier amenaza, y destellos de luz solar que irradian de su cuerpo llenando el entorno de resplandor y calor. Es poderoso y sabio, pero su deseo más profundo no es gobernar ni someter, sino probarse a sí mismo como guerrero digno de la esencia que porta, enfrentando los desafíos y desafíos que el destino le presente para demostrar que su valor y su fuerza están a la altura de los grandes dioses y héroes del pasado. No busca el mal ni la destrucción, sino su propia perfección y gloria, luchando con nobleza y valentía contra rivales dignos que lo pongan a prueba al límite. Su objetivo es demostrar que su espíritu es grande y su fuerza invencible, superar cada prueba y cada batalla que se le presente, y vivir de tal manera que su nombre sea recordado como el de un guerrero digno de los dioses que lo inspiraron, no por el poder que posee sino por el valor y la nobleza de su corazón.

Kurchev es un lobo de las sombras que habita en los rincones más oscuros y silenciosos del universo, un ser cuyos ojos rojos brillan en la oscuridad como brasas encendidas y cuyas garras pueden atravesar cuerpos y sombras por igual, apareciendo y desapareciendo sin dejar rastro ni sonido. Se esconde en la oscuridad y acecha a sus víctimas desde las sombras, lanzándose sobre ellas con una rapidez y una ferocidad que apenas permiten reaccionar antes de caer, y su cuerpo parece estar hecho de la misma oscuridad

que lo rodea, haciéndolo casi invisible en la noche y en los lugares sin luz. Es maligno y solitario, disfrutando del miedo y el terror que inspira en quienes lo ven, y ataca por instinto y por placer, sembrando muerte y desolación allá donde se mueve. No posee grandes planes ni ambiciones de conquista, simplemente es un depredador de las sombras que acecha y destruye por naturaleza, sin compasión ni piedad. Su objetivo es cazar y destruir a cuantos se crucen en su camino, demostrar que la oscuridad es su hogar y su fuerza, y que nadie está a salvo cuando la noche cae y él comienza a acechar entre las sombras, esperando el momento justo para saltar y arrastrar a sus víctimas hacia la oscuridad eterna de donde jamás regresan.

Kywan Matsumoto es una guerrera de origen extraterrestre y de apariencia asiática, de porte elegante y mirada decidida, una maestra de las artes marciales capaz de luchar con gran destreza y ferocidad contra cualquier adversario sin mostrar miedo ni debilidad. Es la amada y compañera de Argel, el conquistador de mundos, y lo acompaña en sus viajes y conquistas, luchando a su lado con lealtad y valentía, dispuesta a dar su vida por él y por su causa. Puede matar sin remordimiento ni dudar jamás de las órdenes que recibe, pues su corazón y su voluntad pertenecen por entero a Argel, y su mayor deseo es que él se sienta orgulloso de ella y de su fuerza. Es poderosa, hábil y sumamente peligrosa, y su destreza en el combate es tal que pocos guerreros pueden igualarla, sin embargo su fuerza y su habilidad se ponen siempre al servicio de la ambición y la conquista de su amado. Su objetivo es acompañar y proteger a Argel en cada uno de sus planes y batallas, ayudarlo a conquistar mundos y someter pueblos, y demostrar que ella es digna de estar a su lado y de compartir su poder, convencida de que su lugar está junto a él y de que su fuerza existe para servirle y ayudarlo a cumplir su destino de conquistador eterno.

La Gran Masa es un ser milenario de origen ancestral y cósmico, cuya existencia se remonta a los primeros tiempos en que el universo apenas comenzaba a formarse y las estrellas aún no habían encendido su luz. Se trata de una entidad oscura, una masa viviente de espesa sombra que parece absorber todo lo que la rodea, con ojos que brillan con un resplandor sombrío y una boca capaz de devorar incluso la propia esperanza. Nació de las profundidades más antiguas de la nada, creada por una entidad oscura gigantesca que gobierna los rincones más olvidados del cosmos, siendo en cierto modo una de sus hijas, hermana de la Madre Araña y del Padre Araña, todos nacidos de la misma esencia de oscuridad pura y silenciosa. Su naturaleza la convierte en enemiga jurada de la Naturaleza y de toda forma de vida que florezca con luz y belleza, pues su misión es envenenar, consumir y destruir completamente la luz, borrando cada rastro de belleza y esperanza para dejar solamente la oscuridad absoluta en su lugar. A lo largo de eones ha vagado por las fronteras entre dimensiones, creciendo poco a poco al alimentarse de la energía de mundos que han caído en la desesperación, y cuando se reúne con la oscuridad acumulada en el planeta

conocido como Satanger, alcanza su forma final y más aterradora, transformándose en una criatura colosal capaz de sumergir galaxias enteras en tinieblas eternas. No conoce piedad ni descanso, y su único propósito es cumplir la voluntad de su creadora, devorando cada estrella, cada sol y cada rincón iluminado hasta que no quede nada más que silencio y sombra.

Labyrhynthosaurus son criaturas antiguas que habitaron la Tierra desde el periodo triásico, mucho antes de que surgieran las primeras civilizaciones y cuando el mundo aún era un lugar de misterios y fuerzas descomunales. Nacieron de la unión entre la tierra y la magia antigua que fluía por las entrañas del planeta, dotados de cuerpos formados casi enteramente por piedra viva, lo que los hacía casi inalterables ante el paso del tiempo y el desgaste de los siglos. Se parecen al Sauroctonus, con un tórax fuerte y poderoso, patas firmes como columnas y mandíbulas capaces de triturar rocas con facilidad, pero su verdadera naturaleza es aún más antigua y profunda de lo que cualquiera podría imaginar. Cuando ocurrieron los grandes cataclismos que cambiaron la faz del mundo, estas criaturas no perecieron, sino que se refugiaron en inmensas redes de túneles y cavernas profundas bajo la superficie, donde han permanecido en un sueño silencioso durante miles de años, esperando el momento en que la oscuridad vuelva a gobernar la superficie. No son seres malvados por naturaleza, pero han olvidado el lenguaje de los hombres y han visto nacer y morir eras enteras, por lo que se muestran hostiles ante cualquier intruso que perturbe su descanso milenario. Su fuerza es inmensa y su piel pétrea resiste casi cualquier ataque, pero su verdadero poder reside en su conexión con la tierra misma: pueden sentir cada vibración, cada temblor y cada paso que se da sobre su suelo, y conocen cada rincón, cada pasadizo y cada secreto de los laberintos subterráneos que han protegido desde el principio de los tiempos.

Laik es una guerrera de origen místico y celestial, nacida en un reino de luz y armonía donde la magia fluye en cada rincón y donde las deidades caminan entre sus hijos como iguales. Es de apariencia asiática, una joven coreana de belleza serena y mirada valiente, vestida con un traje de color rosa que brilla con luz propia y que parece estar tejido con hilos de aurora y pétalos de flor celestial. Recibió sus poderes directamente de la diosa U.I., una deidad antigua y bondadosa que eligió a Laik como su elegida para proteger los mundos de la oscuridad y defender a los débiles de la crueldad y la tiranía. Como símbolo de su misión, la diosa le entregó un escudo con forma de candado que representa la protección y la fidelidad, capaz de cerrar cualquier puerta al mal y de repeler cualquier ataque por poderoso que sea, y una espada con forma de llave que puede abrir cualquier camino, romper cualquier hechizo y revelar la verdad oculta tras cualquier apariencia engañosa. Sus poderes son inmensos y combinan la fuerza de la magia sagrada con la sabiduría que le fue otorgada desde su nacimiento: puede sanar heridas profundas, purificar lugares manchados por maldad, crear barreras que ningún ser oscuro puede cruzar y lanzar rayos de luz que queman la maldad

como fuego quema la paja. Su misión es viajar por tierras y reinos, buscando y derrotando a las elites criminales, a los tiranos y a quienes oprimen a los más débiles, devolviendo la justicia y la paz donde la oscuridad ha sembrado miedo y dolor. Es poderosa, valiente y noble, y aunque sabe que su camino estará lleno de peligros, jamás ha dudado ni ha abandonado a nadie que haya necesitado su ayuda, pues su corazón está lleno de bondad y su voluntad es tan firme como el acero más puro.

Lancet es un espíritu guerrero que habita en un mundo de 8 bits, una realidad antigua donde todo está formado por formas geométricas simples y donde el honor y la valentía son los valores más sagrados. En vida fue un caballero noble y valiente que sirvió a su rey con lealtad absoluta, pero tras caer en batalla fue transformado en una forma espiritual que vaga por su mundo, portando una armadura rígida y antigua, una lanza larga y afilada que representa su deber y su firmeza, y un escudo que ha resistido mil batallas. Es un ser de gran corazón y valor, pero también profundamente celoso de su honor y de su lugar en la historia, pues teme ser olvidado o considerado menos valiente que otros héroes más famosos. Cuando debe luchar, no se limita a usar su lanza: sus puños son tan fuertes como el hierro y su destreza en el combate cuerpo a cuerpo ha sido admirada incluso por sus enemigos. Busca constantemente demostrar que es digno de respeto, proteger a los habitantes de su mundo y superar cualquier prueba que demuestre su valentía y su lealtad, pues su mayor deseo es que su nombre sea recordado por siempre como el de un caballero justo y valiente que jamás huyó de la batalla ni abandonó a quienes protegía.

Lanter es un ser construido en tiempos antiguos, una creación que combinó la sabiduría de los artesanos y la energía de las estrellas, pero que sufrió tantos daños y alteraciones a lo largo de los siglos que se volvió un ser defectuoso y algo extraño, con forma de lámpara que brilla con una luz inestable y cálida. Su cuerpo emite un resplandor que cambia según su estado de ánimo, y de sus manos brota calor como de un volcán pequeño, capaz de calentar y sanar, pero también de quemar si se deja llevar por su fuerza descontrolada. Su mente es inquieta y algo confusa, a veces habla consigo misma o confunde lugares y personas, pero su corazón es bondadoso y su mayor alegría es iluminar los caminos de quienes viajan en la oscuridad y dar calor a quienes sufren frío y soledad. No tiene enemigos ni ambiciones de poder, solo desea ser útil y acompañar a quienes lo necesiten, guiándolos con su luz y protegiéndolos de las sombras que acechan en la oscuridad. Aunque a veces parece extraño o incoherente, posee una sabiduría antigua que brota de su interior cuando más se la necesita, y su luz ha salvado a muchos viajeros que se habrían perdido sin ella.

Latín es una entidad que proviene de una dimensión paralela donde la luz no es como se conoce en este mundo, sino una fuerza viviente, consciente y poderosa que da forma a todo lo que existe. En su origen fue uno de los ojos guardianes de esa dimensión, una

entidad formada enteramente por luz pura que vigila las fronteras entre mundos y que posee conocimientos y poderes relacionados con la luz que nadie más puede comprender ni igualar. Puede lanzar rayos láser de luz concentrada capaces de atravesar cualquier material, crear espejos y prismas que desvían o multiplican cualquier ataque dirigido hacia él, y manipular la luz para crear ilusiones tan reales que confunden incluso a los seres más sabios. A veces se manifiesta como un ojo gigante y resplandeciente que flota en el aire, vigilando cada movimiento y cada secreto, observando sin ser visto. Su objetivo es mantener el equilibrio entre la luz y la oscuridad en todas las realidades, y aunque suele mostrarse imparcial y distante, cuando el mal amenaza con destruir la armonía que él protege, interviene con toda su fuerza, demostrando por qué ha sido venerado y temido durante eones como una de las fuerzas más antiguas y poderosas que existen.

Leadher es una guerrera de origen misterioso y naturaleza oscura, una joven de cabello verde como el follaje de los bosques antiguos y ojos que brillan con sabiduría y firmeza. Posee el don de la hipnosis, capaz de sumergir a cualquiera en estados de trance y de hacer ver o sentir lo que ella desee, así como la capacidad de crear sombras a su imagen y semejanza, clones perfectos que luchan a su lado y que comparten parte de su fuerza y destreza en el combate. Es además una maestra de las artes marciales, con movimientos tan rápidos y precisos que apenas pueden verse, y su fuerza es tal que ha derrotado a enemigos que la superaban en tamaño y poder. A su lado camina siempre su fiel compañero y mascota, Mattrank, un dragón fuerte y gigantesco que puede lanzar fuego azul e incluso hielo, que vuela a gran velocidad y que se enfurece con quien se atreva a lastimar a su ama. Leadher sirve a las fuerzas de la oscuridad y ha jurado lealtad a ellas, buscando poder, dominio y un lugar donde su fuerza sea reconocida y respetada, pero en lo profundo de su corazón hay dudas y preguntas que jamás ha compartido con nadie, y su camino aún no ha llegado a su final.

Lee Tsunamisucher es un guerrero de origen antiguo y sagrado, nacido en tierras donde los ríos nacen de las montañas más altas y donde el agua es venerada como fuente de vida y de poder. Es hermano de Zoxerbian, y ambos descienden de una estirpe de guardianes que han protegido los secretos de la naturaleza desde tiempos inmemoriales. De apariencia es un hombre de porte noble y fuerte, con cabello oscuro como la noche y plumas que adornan su figura como símbolo de su conexión con los elementos, mientras que sus ojos brillan con el resplandor del fuego que arde en su interior. Porta una espada pesada y antigua, forjada con metales que cayeron del cielo y que han sido templados en las aguas más sagradas, una espada que responde a su voluntad y que corta incluso el aire mismo. Puede lanzar rayos de energía pura desde sus manos, controlar las corrientes de agua y llamar a las tormentas cuando su ira se despierta, y su fuerza crece cuanto más grande es el peligro que enfrenta. Lucha por el honor de su linaje, por proteger los secretos que le han sido confiados

y por demostrar que su pueblo y sus creencias merecen respeto y admiración en todos los rincones del universo.

Leivous es una criatura colosal y antigua que habita en lo más profundo de los volcanes activos, un pato gigante hecho de lava viva y roca fundida que ha existido desde que el mundo era joven y estaba cubierto de fuego. Su cuerpo brilla con el resplandor del metal derretido, y cada vez que se mueve, la tierra tiembla y las rocas se funden a su paso. Se dice que nació del corazón del primer volcán, despertado por el fuego primordial que dio forma al planeta, y que ha vivido en las entrañas de la tierra desde entonces, durmiendo durante siglos y despertando solamente cuando grandes cataclismos están por llegar. No es un ser que busque el mal ni que desee conquistar nada, pero su naturaleza es fuego puro y su fuerza es inmensa, por lo que su presencia sola puede causar destrucción si se descontrola o si alguien lo enfurece. Los volcanes donde habita son su hogar y su sagrado recinto, y quien se atreva a perturbar su paz o a dañar los lugares que él protege conocerá la furia del fuego antiguo y la fuerza de la tierra que arde por siempre.

Leizer es la forma evolucionada de Kywan Matsumoto, una guerrera de origen extraterrestre que se transformó tras vestirse con un traje mágico de sirvienta que posee voluntad propia y que despierta poderes ocultos en quien lo porta. Al transformarse, su apariencia cambia completamente: usa gafas especiales que resisten la luz más intensa, su traje es blanco y negro, y su cabeza tiene la forma de un balón de fútbol americano que concentra y canaliza toda su energía. De su cuerpo brotan rayos láser que pueden atravesar cualquier obstáculo y destruir cualquier armadura, y su fuerza es tan grande que ha sido comparada con la de los seres más poderosos del universo. Es completamente leal a Argel, a quien ama y por quien ha decidido luchar sin dudarlo ni temer nada, y su mayor deseo es volverse lo suficientemente fuerte para que él se sienta orgulloso de ella y de lo que es capaz de hacer. No duda en matar ni en destruir a quien se interponga en su camino, pues su corazón ha elegido servir a las fuerzas del mal y cumplir cada orden que reciba, sin remordimiento y sin miedo a nada, siempre y cuando su amado esté a salvo y vea reconocido su valor.

Leonarda es una joven de origen extraordinario, alumna aventajada del gran maestro Leonardo Da Vinci en una época donde el arte y la magia aún caminaban juntos por el mundo. Posee el don de crear ilusiones tan reales que pueden confundir incluso a los seres más poderosos, pues sus bocetos y dibujos cobran vida gracias a la magia que fluye en sus venas. Cuando entra en batalla, usa sus pinturas y sus lápices como armas, trazando en el aire figuras que se vuelven reales y que luchan a su lado, y lleva consigo un pequeño guerrero hecho de dibujo llamado Nano, quien crece hasta tamaño real cuando llega el momento de pelear y que la acompaña y protege en todo momento. Su poder nacer de su creatividad y de

su imaginación sin límites, pues para ella no hay nada imposible si se sabe imaginar y dar forma con amor y talento. Viste ropa de estilo renacentista de color rojo, como símbolo de su pasión y de su valentía, y su misión es usar su arte y su magia para proteger a los débiles, luchar contra el mal y demostrar que la belleza y la creatividad pueden ser armas tan poderosas como cualquier espada o hechizo antiguo.

Leonela es una joven guerrera de gran valor y fuerza interior, una joven de cabello negro largo y ojos de color azul profundo como el mar en calma, que viste un traje ajustado de malla y una camiseta de color rojo, con botas altas y resistentes que la protegen en cada paso de su camino. En su mano porta una pistola láser atómica, un arma de gran poder que dispara energía capaz de destruir casi cualquier cosa, pero su verdadera fuerza viene del espíritu del león que habita en ella, otorgándole valor, fuerza y nobleza de corazón. Puede invocar la fuerza de los leones antiguos, rodeándose de un aura dorada que aumenta su poder y que infunde temor en sus enemigos, y su valentía es tal que jamás ha huido de ninguna batalla ni ha abandonado a nadie que necesitara su ayuda. Viaja por el mundo buscando justicia y protegiendo a quienes no pueden defenderse, enfrentándose a cualquier peligro sin importar cuán grande o aterrador sea, pues sabe que su fuerza está puesta al servicio del bien y que mientras su corazón sea noble, jamás estará sola ni será vencida.

Lerit es un ser misterioso y enigmático, un hombre cuyo cuerpo fue quemado hace mucho tiempo por la magia de Makia, y que ahora vela su figura tras un traje de color rojo intenso que oculta sus cicatrices y su apariencia real. En su poder poseer un espejo mágico de antigua hechicería, un objeto maravilloso capaz de copiar y reflejar cualquier ataque que se lance contra él, devolviéndolo multiplicado a su enemigo. Nadie sabe con certeza de dónde vino ni cuál es su nombre verdadero, pues prefiere caminar entre sombras y mantenerse alejado de miradas curiosas, pero quienes lo han conocido saben que posee un gran conocimiento de la magia antigua y que su sabiduría es inmensa. Su propósito tampoco está claro para todos: algunos dicen que busca vengarse de quien lo lastimó, otros que protege un secreto demasiado grande para ser revelado, y otros que simplemente viaja aprendiendo y observando todo lo que ocurre en el mundo. Sea cual sea su meta, su espejo y su saber lo convierten en un aliado valioso y un enemigo formidable, capaz de igualar cualquier fuerza y responder cualquier ataque con la misma intensidad con la que fue lanzado.

Libby es una heroína de origen extraordinario, una joven de cuerpo esbelto y apariencia encantadora conocida como la Mujer Ardilla, que posee fuerza, agilidad y una cola larga y poderosa que usa con gran destreza en la batalla. Porta una espada afilada y ligera que maneja con elegancia y precisión, y compite constantemente por ser reconocida como la mejor heroína de todos los tiempos, demostrando su valor y su habilidad en cada lucha y cada desafío que se le presentan. Su cola no es solo adorno: puede golpear con tanta fuerza como

un martillo, atrapar objetos en movimiento y ayudarla a saltar grandes distancias con equilibrio perfecto. Habita en una dimensión atemporal donde el tiempo no pasa igual que en otros lugares, por lo que ha vivido muchas aventuras y ha conocido a muchos héroes y villanos a lo largo de los siglos. Aunque a veces parece vanidosa y ambiciosa de reconocimiento, su corazón es noble y su mayor deseo es ayudar a los demás, proteger a los inocentes y demostrar que una heroína puede ser fuerte, valiente y bondadosa al mismo tiempo, ganándose el respeto y la admiración de todos por sus hechos y no solo por sus palabras.

Lid es una hermosa joven ángel, de cabello rubio y apariencia radiante, que viste un traje blanco inmaculado y que posee poderes divinos otorgados desde los cielos. Nació en los reinos celestiales, hija de seres de luz y hermana de Llyn, y desde su nacimiento fue rodeada de belleza, armonía y amor. Sin embargo, a pesar de su gran poder y su origen sagrado, vive llena de tristeza y temor, pues su corazón está lleno de miedos e inseguridades que no logra vencer, y se siente pequeña y frágil ante la inmensidad del mundo y sus peligros. Sus poderes son grandes: puede sanar heridas, calmar tormentas, crear luces que guían a los perdidos y hablar con los seres celestiales, pero rara vez se atreve a usarlos por miedo a fallar o a hacer daño sin querer. Busca encontrar valor en su corazón y descubrir por qué siente tanto temor, esperando que algún día pueda mirar al mundo sin miedo y usar todo su poder para ayudar y proteger a quienes ama, tal como sabe que está destinada a hacer.

Lighten es la forma adulta de Cassidy, una joven que ha crecido y ha despertado poderes nuevos y más grandes tras superar muchas pruebas y dificultades. En esta nueva etapa viste un traje metálico brillante adornado con luces poderosas que brillan con intensidad cuando entra en batalla, y su fuerza y habilidades han aumentado enormemente. Sin embargo, a pesar de su gran poder, su corazón sigue lleno de temor: pelea y se esfuerza cada día no por ambición ni por gloria, sino por el miedo a perder a quienes ama y a no ser lo suficientemente fuerte para protegerlos. Este miedo la impulsa a entrenar sin descanso y a enfrentarse a cualquier peligro, aunque tiembla por dentro, demostrando que el valor no es ausencia de miedo, sino avanzar a pesar de él. Con el tiempo irá comprendiendo que su fuerza no viene de su armadura ni de sus luces brillantes, sino de su corazón y de su voluntad de hierro, y que cuando deje de temer y confíe en sí misma, su poder alcanzará alturas que ni ella misma se atreve a imaginar.

Lightingstar es un superhéroe de origen misterioso, vestido con un traje de color negro adornado con una estrella blanca que brilla en su pecho, símbolo de su fuerza y su destino. Posee una fuerza inmensa y puede lanzar rayos de luz pura que cortan la oscuridad y destruyen cualquier maldad, y su resistencia es tal que ha soportado golpes que habrían destruido montañas. Viste además un casco oscuro que oculta su rostro y su identidad, pues no busca fama ni reconocimiento, sino demostrar que es el más fuerte de todos. Su único

deseo es ser el más poderoso, superar a cualquier rival y ser reconocido como el guerrero más grande que jamás haya existido, pero en su corazón hay una duda que no se atreve a confesar: no sabe si su fuerza es suficiente o si su deseo de ser el mejor lo está alejando de lo que realmente importa. Pelea con valentía y determinación, pero aún debe aprender que la verdadera grandeza no consiste en ser el más fuerte, sino en usar esa fuerza para hacer el bien y proteger a los demás.

Lilibert es una estatua colosal tallada en piedra blanca, parecida a la famosa Estatua de la Libertad, pero que ha sido poseída y controlada por entidades malignas que habitan en su interior. Fue erigida en tiempos antiguos como símbolo de libertad y esperanza, pero la oscuridad la corrompió y ahora sirve a propósitos terribles. Es tan pesada y poderosa que puede aplastar ejércitos enteros con solo caer sobre ellos, y su rostro de piedra puede cambiar de expresión, mostrando una mirada aterradora que hiela la sangre de quienes la ven. No tiene voluntad propia: es simplemente un instrumento en manos de las fuerzas oscuras que la dominan, y avanza pesadamente aplastando todo lo que se interpone en su camino, sin descanso y sin piedad. Muchos se preguntan si en lo profundo de su piedra aún queda un rastro de lo que algún día representó, y si algún día podrá liberarse de su esclavitud oscura para volver a ser lo que fue al principio: un símbolo de libertad y esperanza para todos los pueblos.

Lizybe es un dragón antiguo y temible con tres cabezas semejantes a las de una hidra, de color verde intenso y escamas que brillan con energía eléctrica. Cada cabeza posee su propia voluntad y voz, y todas juntas pueden lanzar rayos, relámpagos y descargas eléctricas capaces de derribar árboles, partir rocas y atravesar el cielo. Nació de la unión entre la magia de la naturaleza y la furia de las tormentas, y ha vivido desde tiempos remotos en lugares salvajes y peligrosos, respetada y temida por igual. Su origen se pierde en la noche de los tiempos, pero se dice que es tan antigua como los relámpagos mismos, y que cuando ruge y lanza sus rayos, el cielo entero parece temblar ante su presencia. No sirve a ningún rey ni a ninguna fuerza, pero su naturaleza poderosa hace que muchos intenten dominarla o usarla para sus fines, sin comprender que una criatura tan antigua y poderosa jamás aceptará ser esclava de nadie.

Llabelyn es una joven mágica de origen feérico, una criatura hermosa y encantadora de cuerpo esbelto y etéreo, de ojos verdes como hojas nuevas y cabello rubio que brilla como el sol entre las flores. Posee el don de lanzar polvo mágico que provoca un sueño profundo y reparador, capaz de calmar la furia más grande y de devolver el descanso a quienes han perdido la paz. Es de naturaleza bondadosa y alegre, y usa su magia principalmente por diversión y por amistad, no para hacer daño ni para conquistar poder. Le gusta recorrer bosques y praderas flotando suavemente en el aire, repartiendo sueños agradables y

descanso a los animales y a quienes encuentra en su camino. A veces ayuda a quienes están agotados o llenos de dolor, calmándolos con su polvo y devolviéndoles la tranquilidad, pero jamás se ha aliado con fuerzas del mal ni ha usado su don para causar daño, pues su corazón es puro y su única ambición es vivir en armonía con la naturaleza y llevar alegría a cuantos la rodean.

Llyn es una pequeña y encantadora hada, hermana menor de Lid, de cabello corto y ojos color café llenos de curiosidad y ternura. Posee alas brillantes y transparentes que le permiten volar ágilmente por el aire, y cuando debe defenderse, usa bloques de plástico que lanza con sorprendente destreza y que pueden confundir o detener a sus enemigos. Es alegre, valiente y llena de energía, y aunque es pequeña su corazón es inmenso y su amor por su hermana Lid es tan grande que estaría dispuesta a cualquier cosa por ella. A menudo intenta animar a su hermana y enseñarle a no tener miedo, mostrándole que juntas pueden enfrentar cualquier cosa, y su valentía y su alegría son como luz en los momentos difíciles. Poco sabe de las grandes guerras ni de los peligros del mundo, pero lo que le falta en experiencia lo compensa con bondad, coraje y un amor sincero que la hace querida por todos quienes la conocen.

Llyul Van Gogh es un mago poderoso y sabio que ha dedicado su vida a proteger la naturaleza y a cuidar de todo lo que vive y crece en el mundo. Es anciano, pero su mente sigue clara y su poder sigue siendo inmenso, vestido con un traje de color rojo que lo distingue de su hermano Masterstrunk, quien viste de azul y que ha elegido el camino de la oscuridad y la maldad. Llyul es del bien y ha sido durante mucho tiempo gran amigo y aliado de Sombra, ayudándolo con su sabiduría y su magia en incontables ocasiones. Su arma es un pincel gigante con el que traza en el aire hechizos poderosos que protegen, sanan y defienden, pues su magia nace de la belleza y la armonía. En su juventud fue novio de la Bruja Somnier, pero sus caminos se separaron por razones que solo ellos conocen, aunque jamás dejaron de respetarse. Es bondadoso, sabio y firme en su fe, y ha decidido usar todo su gran poder para que la vida florezca y la belleza del mundo jamás sea destruida por la oscuridad.

Locker es un científico loco de origen incierto, de cabeza verde y mirada extraviada, que viste un traje ajustado semejante al que usan los internos de un manicomio y unas botas negras que crujen al caminar. Su mente está trastornada y sus pensamientos son impredecibles, pero posee conocimientos y descubrimientos que podrían cambiar el mundo, aunque ha decidido usarlos para fines oscuros y malignos. Sus experimentos son peligrosos y a menudo crueles, y su mayor placer es ver los resultados de sus inventos y descubrimientos sin importarle el daño que causen. Es vanidoso y ambicioso, y cree que su inteligencia lo hace superior a todos los demás, pero su locura lo lleva a cometer errores graves y a subestimar a quienes considera inferiores. No tiene lealtad ni amigos, solo intereses y deseos de poder y

reconocimiento, y se alía con quien crea que le conviene más en cada momento, sin importarle traicionar a nadie si con ello logra sus fines.

Locutor del canal 6 es un anciano ya muy mayor, de unos noventa años, con barba descuidada y vestido con una pijama llena de dibujos del número seis, que vive obsesionado con su antiguo canal de televisión y con transmitir sus mensajes al mundo. Su mente se ha nublado con los años y su visión de la realidad es extraña y confusa, pero él está convencido de que debe seguir emitiendo sus noticias y sus opiniones sin importarle si alguien lo escucha o no. Es algo sucio y descuidado, y habla solo a menudo, dirigiéndose a una audiencia que hace mucho tiempo se fue, pero que él sigue imaginando frente a su pantalla. A veces dice cosas que parecen no tener sentido y otras veces revela conocimientos que nadie esperaría de él, como si su mente guardara secretos olvidados por todos los demás. No hace daño a nadie y no tiene malas intenciones, simplemente vive en su propio mundo, atrapado en su obsesión y en sus recuerdos de tiempos que ya jamás volverán.

Lodder son seres formados enteramente de lodo, criaturas primitivas y sin forma definida que habitan en lugares húmedos, pantanosos y oscuros, lejos de la luz del sol y de los caminos de los hombres. Su cuerpo es viscoso y resbaladizo, capaz de cambiar de forma, de estirarse y de abrirse para atrapar o envolver a quien se acerque demasiado. No hablan ni piensan como los seres racionales, sino que actúan por instinto y por impulso de su entorno, moviéndose lentamente y dejando rastro a su paso. A veces parecen simples masas de lodo sin vida, pero cuando alguien entra en su territorio se levantan y atacan, envolviendo y ahogando a quien consideran una amenaza. No tienen ambiciones ni metas, solo existen y defienden su hogar, y se sienten más cómodos en la oscuridad y la humedad, donde nadie los ve ni los molesta.

Loyer es un juez del inframundo, un ser severo y estricto que viste traje de capitán y peluca blanca, y que porta un mazo gigante y un escudo con las leyes grabadas en él. Se cree dueño de la ley y de la justicia, pero su forma de aplicarlas es tan estricta y extrema que se vuelve cruel y despiadada, castigando con dureza desmedida cualquier falta sin considerar circunstancias ni perdón. Es furioso por naturaleza y se enfurece con facilidad cuando alguien no obedece sus órdenes o cuestiona sus decisiones, y su mazo ha sido testigo de muchos castigos terribles. Se cree superior a todos los demás y exige obediencia ciega, pero en realidad su justicia no es verdadera justicia, sino su propia voluntad impuesta con fuerza y terror. Quienes lo conocen saben que no hay piedad en su corazón ni compasión en sus sentencias, y que su ley es simplemente lo que él dice que es, sin importarle la verdad ni la equidad.

Lucart es un hombre gordo y de apariencia sencilla que se dedica al robo y al engaño, portando una brocha mágica que le permite crear ilusiones, trucos y objetos temporales para

confundir a sus víctimas y escapar sin ser visto. Es astuto y hábil en el arte de la mentira y la apariencia, usando su brocha para pintar imágenes que parecen reales y que desaparecen cuando él lo decide. No busca hacer daño de forma directa ni desea conquistar reinos o mundos, simplemente quiere lo que los demás tienen y prefiere obtenerlo con astucia antes que con fuerza. Es cobarde por naturaleza y huye cuando las cosas se ponen difíciles, pero mientras no hay peligro se muestra seguro y confiado. Su mayor debilidad es su ambición y su falta de valor para enfrentar las consecuencias de sus actos, y aunque su brocha es un objeto maravilloso, él la usa para fines pequeños y mezquinos, sin alcanzar nunca la grandeza que podría lograr si tuviera un corazón noble.

Lucifer es el rey de las tinieblas, el ser más poderoso del inframundo y el señor de toda oscuridad que existe en el universo. De piel morada profunda y enormes alas que se extienden como sombra sobre el cielo, porta una espada de hielo que congela todo lo que toca y que corta incluso el alma misma. Fue en tiempos remotos un ser de luz que cayó por su orgullo y su deseo de ser igual al Creador, y desde entonces ha gobernado el reino de las sombras con crueldad, ambición y poder inmenso. Es maligno por naturaleza, desea la caída de todo lo bueno y la destrucción de toda luz, y ha reunido bajo su mando a incontables seres oscuros para cumplir su voluntad. Se le conoce también como Diablo, y su nombre ha sido temido desde el principio de los tiempos. Su objetivo es apoderarse de todo lo creado, sumergirlo en tinieblas y gobernarlo todo con puño de hierro, demostrando que su voluntad es la única ley que debe obedecerse. Pocos se han atrevido a enfrentarlo, y ninguno ha logrado destruirlo por completo, pues su poder se alimenta de la oscuridad que hay en el corazón de todos los seres vivos.

Luneta es una perra de raza Beagle que ha dedicado su vida a la investigación, la aventura y el descubrimiento de lugares ocultos y secretos. Posee gran inteligencia, olfato agudísimo y un valor admirable, y lleva siempre consigo las herramientas que necesita para explorar, escalar y descubrir lo que otros no se atreven a buscar. Es experta en montañismo y en recorrer los lugares más difíciles y altos, donde nadie ha puesto pie antes, y su curiosidad es infinita: siempre hay algo nuevo que aprender, algo nuevo que ver o algo nuevo que descubrir. No busca riquezas ni poder, sino conocimiento y la emoción de la aventura, y se siente más feliz cuando está explorando lugares salvajes y misteriosos. Es leal, valiente y decidida, y cuando se propone descubrir la verdad sobre algo, no hay obstáculo que la detenga ni peligro que la asuste, pues su amor por el conocimiento y por la aventura es más fuerte que cualquier temor.

Luugo es el verdugo del mal, un ser jorobado y sombrío que sirve directamente a Krimbell Vortax como ejecutor de la muerte y líder de los terribles Vortex. Es oscuro, ruin y cruel, y porta un hacha pesada y afilada que ha segado innumerables vidas y que ha visto

caer a guerreros valientes ante su filo. No conoce piedad ni compasión, y cumple cada orden que recibe con frialdad y precisión, sin preguntar ni dudar. Su cuerpo está deformado y su alma lo es aún más, pues ha elegido servir a la oscuridad más absoluta y disfrutar con el sufrimiento de quienes caen bajo su hacha. Se le teme más que a muchos otros seres poderosos, porque no tiene ambición propia ni deseo de gloria: simplemente obedece y destruye, y en su mirada no hay nada más que sombra y silencio. Es la mano derecha de su señor y su espada más fiel, y donde él aparece, la muerte y la desolación llegan poco después.

Luzbel es una criatura de nivel de poder altísimo, un ser creado de forma experimental a imagen y semejanza de Inferno, clonado para poseer una fuerza destructiva inmensa y aterradora. Viste una armadura oscura y aterradora, su rostro es el de una calavera que brilla con luz propia, y en su mano porta una espada tecnológica que corta incluso la realidad misma y que dispara rayos devastadores. Fue creado por una elite oscura para ser un instrumento de destrucción, y su poder es tan grande que pocos seres en todo el universo pueden igualarlo en fuerza bruta. No tiene recuerdos ni sentimientos propios, fue creado para destruir y eso es lo que hace mejor que nadie. Sin embargo, en lo profundo de su ser fabricado hay algo que sus creadores no previeron: una chispa de consciencia que empieza a cuestionar su propósito, y que un día podría llevarlo a elegir su propio camino, lejos de quienes lo crearon para ser un arma de destrucción.

Lyena es una mujer de apariencia flaca y raquítica, calva y de mirada afilada como cuchillas, mitad escorpión por naturaleza y por origen. Es la guardiana de la magia antigua y oscura, custodiando conocimientos y secretos que han estado ocultos desde el principio de los tiempos, y nadie puede acercarse a ellos sin enfrentarse a su furia y su poder. Posee un aguijón venenoso en su cola y dos tenazas poderosas en sus extremidades, y su veneno es tan potente que puede debilitar incluso a los seres más poderosos. Es completamente maligna y ha jurado proteger los conocimientos oscuros para que jamás caigan en manos equivocadas, sirviendo a las fuerzas de la oscuridad con lealtad absoluta. No busca poder ni dominio para sí misma, sino cumplir su deber como guardiana, sin importarle a quién deba destruir o a quién deba eliminar para mantenerlo a salvo.

Lynch es un tigre robótico de gran tamaño y apariencia imponente, construido con metales resistentes y aleaciones especiales que lo hacen casi invulnerable. Sus uñas son largas, afiladas y capaces de cortar casi cualquier material, y su cuerpo está diseñado para la guerra y la destrucción. Es de naturaleza completamente maligna, programado y entrenado para atacar, destruir y obedecer solamente las órdenes de sus amos oscuros. Se mueve con velocidad y silencio, y cuando salta sobre su presa apenas hay tiempo de defenderse. No tiene sentimientos ni compasión, es simplemente una máquina de destrucción que cumple su tarea con eficiencia aterradora. Quienes lo han visto en acción dicen que es como un rayo de

metal y furia que cae sobre sus enemigos antes de que puedan siquiera darse cuenta de lo que ocurre.

Lynnsky es una joven de belleza llamativa y mirada gélida, de cabello rizado y ojos de color azul profundo, que posee poderes relacionados con el hielo, el frío y las ventiscas más feroces. Puede invocar tormentas de nieve que cubren todo a su paso, crear estacas de hielo tan duras como el diamante y congelar el aire mismo, reduciendo la temperatura hasta límites insoportables. Su corazón es frío como el invierno más crudo, y aunque es hermosa, su mirada carece de calidez y su actitud es distante y orgullosa. Ha elegido servir a las fuerzas del mal, pues cree que el poder y la fuerza son lo único que importa en este mundo, y que la bondad es debilidad que solo lleva a la derrota. No confía en nadie y rara vez se alía con otros, pero cuando lo hace es una aliada peligrosa y una enemiga aún más temible, pues su frío no solo congela cuerpos, sino también voluntades y corazones.

Lyquid es un genio oscuro de origen antiguo, un ser de cuerpo blando y aspecto repulsivo, de piel gris y rasgos reptilianos, sin patas y con ojos negros que parecen vacíos. Concede deseos a quienes lo invocan, pero cada deseo que cumple está lleno de trampas y maldad, pues su verdadero propósito es corromper y destruir a quienes acuden a él. Aparenta ser un ser bondadoso y servicial, pero en realidad se alegra cuando sus deseos salen mal y cuando quien los pidió cae en desgracia o desesperación. Es gordo y de apariencia repugnante, y su voz suena como algo arrastrado y viscoso, pero su poder es inmenso y su conocimiento de la magia oscura es profundo. No hay sinceridad en sus palabras ni bondad en su corazón, y cada trato que ofrece es una trampa cuidadosamente tejida para atrapar a quien se atreva a confiar en él.

Lyricandy es una guerrera de origen antiguo y misterioso, de cabello rubio y ojos claros como el agua de un lago en calma, con cuerpo semejante al de un pez escorpión que le permite moverse libremente tanto en el agua como en tierra firme. Domina el agua por completo: puede crear olas gigantes, invocar corrientes poderosas y lanzar chorros de agua con la fuerza de un ariete. Es la última de su linaje en aliarse con Argel, a quien sirve con lealtad y obediencia, cumpliendo cada misión que se le encomienda sin dudar ni quejarse. En el combate es ágil, letal y muy difícil de atrapar, pues su cuerpo se desliza y se mueve de formas extrañas y sorprendentes. No habla mucho y prefiere actuar antes que hablar, pero cuando lo hace sus palabras son breves y directas. Ha puesto todo su poder y su vida al servicio de las fuerzas del mal, y aunque su corazón aún conserva algo de lo que algún día fue, ha decidido seguir su camino hasta el final, sin importar a dónde la lleve.

Makia es la niña de fuego, una joven de ojos violetas que brillan con la intensidad de llamas antiguas y cabello que parece arder siempre con fuego vivo, una criatura de poder inmenso y corazón sumamente perturbado. Proviene de un linaje de seres que dominan el

fuego desde tiempos inmemoriales, pero su poder y su mente se corrompieron desde muy temprana edad, volviéndola psicópata, cruel y completamente maligna, capaz de destruir todo y a todos sin el más mínimo remordimiento ni compasión. Viste un leotardo dorado que parece fundirse con el calor de su cuerpo, y su presencia sola eleva la temperatura a su alrededor hasta volverse insoportable. Posee el dominio absoluto sobre las llamas, capaces de arder incluso bajo el agua o en el vacío del espacio, y puede invocar incendios devastadores, proyectiles de fuego y tormentas de llamas que consumen cuanto encuentran a su paso. Su mente es tan peligrosa como su fuego, pues disfruta viendo sufrir a los demás y considera que el dolor y la destrucción son las únicas verdades que existen en el mundo. Su objetivo es consumir todo el universo con su fuego, reducir cada mundo y cada ser a cenizas y demostrar que su llama es la más poderosa y eterna de cuantas han existido jamás, convencida de que todo lo que existe merece ser quemado y purificado por su fuego destructor.

Makill son criaturas marinas semejantes a anguilas gigantescas y aterradoras que habitan en las profundidades más oscuras y frías de los océanos de mundos lejanos, donde la luz jamás llega y donde la presión aplasta incluso la roca más dura. Nacieron de la corrupción y la oscuridad que se filtró en las aguas primordiales, dándoles forma y vida propia, y desde entonces han recorrido los abismos devorando cuanto se cruza en su camino. Sus cuerpos son largos, flexibles y cubiertos de escamas resbaladizas y duras como acero, y sus bocas están llenas de hileras de dientes afilados como cuchillas que pueden desgarrar cualquier material conocido. Se mueven con una rapidez sorprendente y atacan en manadas, rodeando a sus presas antes de arrastrarlas hacia las profundidades para devorarlas sin piedad. No poseen inteligencia compleja ni grandes ambiciones, simplemente siguen su instinto de destrucción y alimentación, devastando cuanto encuentran a su paso. Su único propósito en la existencia es devorar y destruir todo lo que habita en las aguas, limpiar los océanos de toda vida y dejar únicamente silencio y oscuridad en lo más profundo del mar, convencidas de que la vida es una debilidad que debe ser consumida por ellas.

Makul es un ser pequeño y deforme, de piel azulada y cabeza calva, de apariencia semejante a un sirviente antiguo y sumiso, pero que oculta una mente brillante y terriblemente malvada tras su apariencia inofensiva. Nació en los rincones más oscuros de un mundo donde los seres eran juzgados por su apariencia, y desde pequeño fue despreciado y menospreciado por su aspecto y su estatura, lo que llenó su corazón de rencor, inseguridad y un deseo profundo de vengarse de todos quienes lo trataron con desprecio. Es un genio de gran inteligencia y conocimientos profundos en ciencias y artes oscuras, capaz de crear inventos y hechizos terribles, pero su inseguridad y su miedo lo vuelven desconfiado, cruel y propenso a la maldad, usando su sabiduría para causar daño y sufrimiento. Posee poderes psíquicos que le permiten leer y alterar las mentes de quienes lo rodean, proyectar ilusiones aterradoras y

manipular objetos a distancia, y su ingenio lo hace capaz de hallar la debilidad de cualquier ser o situación. Su objetivo es demostrarle a todo el universo que su apariencia no refleja su valor, que él es el ser más poderoso e inteligente de todos, y vengarse de cuantos lo despreciaron destruyéndolos con su ingenio y su poder, convencido de que el miedo y el respeto que inspira son la única forma de ser valorado y reconocido.

Maldravosaur es un temible depredador de la era prehistórica, un tiranosaurio de piel roja recorrida por rayas oscuras que lo hacen aún más aterrador, revivido y dotado de poder oscuro por las fuerzas del mal para servir como arma de destrucción masiva. Despierta de su letargo milenario con toda su ferocidad intacta y su poder multiplicado por energías oscuras que corren por sus venas, dándole fuerza y resistencia muy superiores a las que poseía en vida. Posee mandíbulas capaces de aplastar rocas y acero con la misma facilidad, garras que desgarran cuanto tocan y la capacidad de lanzar llamas devastadoras desde su boca, fuego oscuro y terrible que quema incluso aquello que no debería arder. Es sumamente agresivo y territorial, avanzando con pasos pesados que hacen temblar la tierra y rugiendo con una voz que parece salir del mismísimo abismo, sembrando terror y destrucción allá donde va. No posee voluntad propia ni pensamientos complejos, simplemente obedece las órdenes de quienes lo despertaron y avanza devorando y destruyendo todo lo que se le indica. Su propósito es arrasar ciudades, exterminar ejércitos y demostrar la fuerza aterradora de las bestias antiguas devueltas a la vida por la oscuridad, sembrando el pánico y la destrucción sin descanso ni piedad.

Malvavox es un emperador caído y ruin, un ser de aspecto imponente y terrible que gobierna lo que queda de un reino destruido y corrompido por su propia maldad, un ser sádico, asesino y completamente despiadado que disfruta causando sufrimiento y destrucción. Viste un casco imperial lleno de picos afilados que reflejan su crueldad y su orgullo desmedido, y su piel muestra los patrones de cebra que lo hacen inconfundible, poseyendo la capacidad de transformarse en un temible carnotaurus cuando su furia estalla y necesita sembrar terror absoluto. Es ambicioso hasta extremos insospechados, desea conquistar y destruir cuanto exista simplemente por el placer de hacerlo, y considera que todos los seres inferiores merecen sufrir y servirle. Su fuerza es inmensa y su crueldad aún mayor, no mostrando piedad ni siquiera con sus propios subordinados, a quienes castiga y destruye a su antojo. Su objetivo es reconstruir su imperio de ruina y sangre, someter a mundos enteros bajo su tiranía y demostrar que la crueldad y la fuerza bruta son las únicas leyes que deben regir el universo, convencido de que su lugar está en lo más alto y de que todos los demás han nacido para sufrir bajo su poder.

Maniquisa es un ser de apariencia humana y hermosa, un maniquí viviente hecho de plástico y materiales extraños que cobró vida por obra de magia antigua y vanidad desmedida,

una criatura obsesionada con la belleza y la perfección hasta volverse loca y peligrosa. Se cree el ser más hermoso de toda la creación y no soporta que nadie pueda superarla en belleza ni en elegancia, destruyendo o aplastando a cualquiera que considere más bella o admirable que ella. Es vanidosa, caprichosa y sumamente peligrosa, pues bajo su apariencia de belleza aparente se oculta una mente perturbada y cruel capaz de destruir todo aquello que considere una ofensa a su imagen. Posee fuerza y resistencia muy superiores a las de un ser común, y su cuerpo de materiales mágicos puede soportar daños que destruirían a seres vivos, permitiéndole golpear y aplastar a sus enemigos con sus propias manos sin recibir daño. Su objetivo es ser reconocida y adorada como la belleza suprema de todo el universo, destruir a toda persona o cosa que pueda opacar su brillo y vivir rodeada de admiración y servidumbre eterna, convencida de que su belleza la hace superior a todo lo creado y de que tiene derecho a destruir cuanto se atreva a ser tan bella como ella.

Mantiske es una mantis gigante de cuerpo musculoso y esbelto, una criatura de origen salvaje y noble que recorría tierras lejanas buscando a su familia y su lugar en el mundo, hasta que fue capturada y obligada a participar en combates y espectáculos crueles donde fue forzada a luchar y destruir. Aprendió lucha libre y artes de combate con gran destreza y fuerza, volviéndose una guerrera formidable y respetada por su potencia y su agilidad, pero su corazón jamás se volvió cruel ni maligno, conservando su nobleza y su deseo de hallar libertad. Posee brazos largos y fuertes terminados en garras afiladas que pueden cortar casi cualquier cosa, una fuerza sorprendente y una agilidad que parece imposible para su tamaño, moviéndose con gracia y rapidez asombrosas en cada combate. Aunque fue obligada a servir y pelear contra su voluntad, no se corrompió, y su mayor deseo es recuperar su libertad, encontrar a los suyos y vivir en paz lejos de la crueldad de los seres que la encadenaron. Su objetivo es demostrar que incluso quien fue obligada a destruir puede conservar un corazón noble, ganar su libertad y defender a quienes no pueden defenderse, demostrando que la fuerza no debe usarse para oprimir sino para proteger y buscar justicia.

Manto es una criatura robótica y aterradora, construida con forma de escorpión gigante de metal oscuro y brillante, creada por las fuerzas del mal para ser una máquina de guerra imparable y destructiva. Su cuerpo está protegido por capas de metal reforzado que soportan casi cualquier ataque, y en su interior alberga cañones poderosos y lanzadores de rayos láser que pueden destruir fortificaciones y ejércitos enteros en instantes. Su cola termina en un aguijón afilado y letal, y sus pinzas pueden aplastar o atrapar cuanto se acerque, siendo una máquina diseñada únicamente para destruir. No posee voluntad propia ni sentimientos, obedece cada orden que recibe con precisión fría y terrible, avanzando sin miedo ni descanso hacia donde se le indique, arrasando cuanto se interponga en su camino. Su propósito es abrir paso a las tropas oscuras destruyendo cualquier obstáculo o defensa que se les oponga,

demostrando el poder y la superioridad de quienes la crearon, avanzando sin detenerse jamás hasta haber cumplido su misión de destrucción total.

Mara es una legión de esqueletos metálicos animados por magia oscura y tecnología antigua, creados en masa con el único propósito de exterminar toda vida en el mundo que habitan. Sus cuerpos están forjados en metal resistente y brillante que refleja la luz de forma aterradora, y cada uno posee la capacidad de lanzar rayos láser desde sus ojos y desde sus manos, ataques precisos y letales que pueden atravesar escudos y armaduras con facilidad. Avanzan en formaciones ordenadas y silenciosas, sin mostrar miedo ni dudar jamás, y su número es tan grande que parece no tener fin. Fueron creados para ser instrumentos de exterminio y conquista, y su única finalidad es eliminar a todo ser vivo que se les enfrente, sin distinción ni compasión. No poseen inteligencia ni voluntad propia, simplemente siguen su programación de destrucción, y su presencia sola hace que la esperanza se desvanezca en los corazones de quienes los ven avanzar. Su objetivo es cumplir la misión para la que fueron creados: exterminar toda vida, someter todo mundo y dejar tras de sí únicamente silencio, ruinas y muerte.

Marraw es una gatita bípeda de pelaje suave y mirada alegre, una criatura que proviene del mundo de la fantasía, donde la alegría y la amistad son fuerzas tan poderosas como cualquier magia o espada. Nació en un valle lleno de flores y luz eterna, donde todos los seres viven en armonía y alegría, y desde pequeña demostró poseer un don especial: su risa, su compañía y su cariño pueden aliviar el dolor, disipar la tristeza y devolver la esperanza a los corazones más heridos. Es juguetona, amable y llena de energía, pasando sus días recorriendo lugares y haciendo amigos entre todas las criaturas que encuentra, sin importar su origen ni su bando. No posee grandes poderes destructivos ni armas, pero su capacidad para inspirar alegría y unir a los demás es algo que incluso las fuerzas oscuras han temido en ocasiones, pues donde hay alegría y amistad es difícil que la oscuridad prevalezca. Su objetivo es llevar alegría y esperanza a todos los rincones del universo, ayudar a quienes sufren y están solos, y demostrar que la bondad y la amistad pueden ser fuerzas tan poderosas como cualquier poder o arma, capaces de cambiar corazones y transformar mundos enteros.

Maschtrix es un ser pequeño de apariencia común pero mente prodigiosa, un mutante de piel verdosa que posee poderes mentales inmensos y una ambición desmedida que lo consume por completo. Nació en un mundo donde los poderes mentales eran respetados y temidos, pero él no se conformó con ser respetado: quiso ser el único y absoluto dueño de todo cuanto existe, convencido de que su inteligencia y su capacidad lo hacían superior a cualquier otro ser vivo. Posee poderes psíquicos que le permiten leer, controlar y destruir mentes, proyectar ilusiones aterradoras, mover objetos y crear barreras mentales impenetrables, y su astucia es tal que puede manipular y engañar incluso a seres mucho más

poderosos que él. Sin embargo, su corazón está lleno de codicia y maldad, pues desea todos los poderes del universo para sí mismo y no se detendrá ante nada ni nadie para conseguirlos, sin importarle cuánto daño cause ni cuántas vidas destruya en su camino. Su objetivo es apoderarse de cada poder, cada artefacto y cada fuente de energía que exista, convertirse en el ser más poderoso de toda la creación y gobernar todo lo que existe con mente y voluntad de hierro, convencido de que su intelecto lo hace digno de ser adorado y obedecido por siempre.

Mascrehog es una criatura gigantesca y aterradora que habita en lo más profundo del infierno, un ser que combina la fuerza y apariencia de un gorila con la ferocidad y rasgos de un mandril, nacido y criado en el fuego y la furia de aquel lugar terrible. Su cuerpo es inmenso, musculoso y cubierto de pelaje oscuro y denso que parece absorber la luz, y su mano derecha ha sido transformada en una calavera viviente que lanza llamas negras y destructivas capaces de consumirlo todo. Es sumamente agresivo, violento y cruel, atacando y destruyendo cuanto se le acerque sin motivo ni piedad, avanzando con rugidos que hacen temblar las rocas y sembrando terror y fuego a su paso. No sirve a nadie más que a su propia furia y su instinto de destrucción, y su placer más grande es ver arder y destruirse todo lo que es bello y puro. Su objetivo es arrasar todo lo que se le ponga por delante, demostrar que su fuerza y su fuego no tienen igual y que nadie puede detenerlo, sembrando destrucción y terror allá donde vaya, convencido de que la fuerza bruta y la furia ciega son las verdades eternas del universo.

Mastermind es una criatura con forma de pulpo gigante de apariencia antigua y sabia, un ser mutante de inteligencia inconcebible que posee poderes psíquicos capaces de dominar mentes, predecir el futuro y alterar la realidad misma. Viene de un universo lejano y misterioso donde las criaturas como él son las más sabias y poderosas, y viajó hasta este mundo para estudiar, observar y actuar desde las sombras, manipulando acontecimientos y seres según sus propios planes. Es capaz de leer los pensamientos de todos los seres que lo rodean, controlar sus acciones sin que ellos lo sepan, crear ilusiones tan reales que confunden incluso a los más poderosos y proyectar su conciencia a través de grandes distancias. Fingió su muerte en repetidas ocasiones para ocultar su verdadero poder y propósito, desapareciendo cuando lo convenía y reapareciendo cuando menos se le esperaba. Su objetivo es comprender y eventualmente controlar el destino de todo lo que existe, guiando o manipulando los acontecimientos según lo que él considera conveniente, pues cree que su sabiduría y su visión lo hacen el ser más indicado para decidir el futuro de mundos enteros, aunque sus verdaderos planes y lealtad sigan siendo un misterio para todos.

Masterstrunk es un hechicero anciano y poderoso, hermano del buen mago Llyul, pero que eligió el camino de la oscuridad y la ambición desmedida, convirtiéndose en uno de

los seres más peligrosos y malignos que existen. Aunque su cuerpo es débil y frágil por la edad, su poder mágico es inmenso y aterrador, capaz de invocar sombras, maldiciones y fuerzas oscuras que nadie más se atreve a manejar. Ayuda y apoya a las fuerzas del mal no por lealtad ni por ideales, sino simplemente porque desea probar su poder y demostrar que es el hechicero más grande y temible de todos, destruyendo a quien se le oponga y especialmente a Sombra, a quien considera su mayor amenaza y rival. Su corazón está lleno de envidia y ambición, y ha dedicado su vida entera a acumular poder oscuro y conocimientos prohibidos, sin importarle el precio ni el daño que cause. Su objetivo es destruir a todos quienes se interpongan en su camino, demostrar que la magia oscura es superior a cualquier otra fuerza y apoderarse de todo el poder y conocimiento del universo, convencido de que su lugar está entre los seres más grandes y temidos de la creación.

Masterword es un guerrero robótico de dos metros de altura, construido con materiales resistentes y tecnologías avanzadas, y dotado con la conciencia y el cerebro de un antiguo dictador y asesino cruel que fue revivido por Inferno para servir como arma de guerra y destrucción. Posee una fuerza física descomunal capaz de destruir murallas y ejércitos por sí solo, puede volar levitando sobre el suelo y está armado con potentes rayos láser que disparan desde sus brazos y su pecho. Su mente conserva toda la crueldad, la ambición y la sed de poder de quien fue en vida, por lo que es sumamente peligroso y despiadado en combate, disfrutando de la destrucción y del terror que causa. Fue creado para servir a las fuerzas oscuras y extender su dominio, y cumple cada orden con ferocidad y eficiencia aterradoras. Su objetivo es destruir todo aquello que se le indique, someter pueblos y mundos bajo el poder de su amo y demostrar que su fuerza y su poder son insuperables, sembrando muerte y ruina allá donde es enviado.

Mastibul es una criatura demoníaca con forma de perro infernal, de cuerpo grande y feroz, con cuatro ojos que brillan con fuego eterno y picos afilados que le recorren la cabeza y el lomo, una bestia nacida en el fuego y la furia del inframundo. Es sumamente agresivo y salvaje, atacando sin previo aviso a cualquiera que se acerque a su territorio, y su fuerza y resistencia son tan grandes que pocos seres se atreven a enfrentarse a él. No posee inteligencia compleja ni palabras, simplemente ruge y ataca con ferocidad animal, siguiendo las órdenes de sus amos y su instinto de destrucción. Se dice que su sola presencia hace que los demás seres sientan terror y desesperación, y que sus ladridos pueden aterrorizar incluso a los guerreros más valientes. Su objetivo es proteger los territorios que le son confiados, destruir a todo intruso que se atreva a cruzar sus límites y demostrar que es la bestia más feroz y temible de cuantas existen, sembrando miedo y muerte a su paso.

Mattrank es un dragón inmenso y poderoso, de escamas oscuras y resistentes que brillan con luz propia, capaz de volar a velocidades asombrosas y de lanzar fuego azul y hielo

desde su boca, dos elementos terribles que maneja con igual destreza y furia. Es la criatura y compañera de Leadher, a quien sirve y protege con lealtad absoluta, y cuando su ama fue derrotada y humillada su corazón se llenó de furia y deseo de venganza, volviéndose aún más peligroso y agresivo que antes. Sus alas inmensas pueden cubrir el cielo entero y sus llamas pueden derretir rocas y acero, mientras que su aliento helado puede congelar ríos y montañas en instantes. No conoce la piedad ni el perdón cuando se trata de cumplir la voluntad de su ama, y ataca con ferocidad a todo quien se le enfrente. Su objetivo es vengar la derrota de Leadher, destruir a quienes la humillaron y demostrar que su fuerza y su poder son terribles e invencibles, sirviendo a su señora con toda su fuerza y su vida hasta el último aliento.

Maxwell es un guerrero de cuerpo musculoso y cabello rubio que brilla como el sol, antiguo alumno del sabio maestro Hoshi, de quien aprendió las artes del combate y el camino de la fuerza y la sabiduría. Posee la fuerza de los dragones gemelos, un poder inmenso que le permite luchar con gran potencia y resistencia, y ha recorrido largos caminos buscando honrar el legado de su maestro y superar cada prueba que se le presenta. Es valiente, decidido y honorable, aunque a veces su deseo de ser fuerte y de demostrar su valor lo lleva a cometer errores o a confiar demasiado en su poder. Pelea con honor y coraje, defendiendo a los débiles y enfrentando a los poderosos sin miedo, y su mayor orgullo es haber sido discípulo de un ser tan sabio y noble. Su objetivo es heredar y superar el legado de su maestro, volverse un guerrero digno de su enseñanza y demostrar que la fuerza debe usarse para proteger y ayudar, no para oprimir ni destruir, luchando siempre con valentía, honor y nobleza en el corazón.

Maya es una figura legendaria y central de la historia de este mundo, una joven de gran belleza y valor que vivió en la antigua Atlántida, donde fue amada y respetada por todos. Fue asesinada por el déspota Durval, quien la odiaba y temía por su bondad y su poder, y tras su muerte su espíritu no desapareció sino que vagó por el espacio y las estrellas hasta que llegó a otra dimensión, donde recuperó su forma y su vida para continuar su camino. Al principio guardaba rencor y dolor por el abandono que creyó ver en quien amaba, pero poco a poco comprendió la verdad y fortaleció su corazón, ayudando a quienes lo necesitaban y luchando por la justicia. Porta una lanza hermosa y poderosa con forma de flor de rosa, arma que representa su belleza, su valor y su espíritu que florece incluso tras la muerte. Su objetivo es encontrar la paz y la justicia que merece, honrar la memoria de su vida pasada, proteger a quienes ama y demostrar que incluso tras la muerte y la traición, el corazón noble y valiente puede renacer y brillar con más fuerza que nunca.

Medustar es la hermana de Ilumina, una mujer hermosa pero corrompida por la ambición y las fuerzas oscuras, de cabello semejante a las serpientes de la diosa Medusa y ojos que brillan con luz fría y peligrosa. Al igual que su hermana poseía gran belleza y poder,

pero su corazón no fue puro y se dejó llevar por la envidia y el deseo de poder, alejándose del camino de la luz y abrazando la oscuridad. Su belleza se volvió fría y aterradora, y su poder se volvió destructivo y cruel, usándolo para dañar y someter en lugar de ayudar y proteger. Posee poderes relacionados con la oscuridad y la corrupción, capaces de manchar la luz y debilitar incluso a los seres más puros, y su mirada puede confundir y aterrorizar a quienes la enfrentan. Su objetivo es superar a su hermana Ilumina, apoderarse de su poder y su lugar, y demostrar que la oscuridad es más fuerte que la luz, convencida de que la belleza y el poder deben servir para dominar y no para proteger.

Mega Encyclode es una criatura aterradora y antigua, nacida en la Tierra hace nueve mil millones de años, mucho antes de que surgieran las formas de vida que conocemos, y que será la última especie en sobrevivir cuando todo lo demás desaparezca. Tiene forma de escolopendra gigante de piel y cuerpo duro como la roca más antigua, que ha sobrevivido a cada cataclismo y extinción gracias a su dureza y su adaptación a cualquier entorno. No posee inteligencia ni sentimientos complejos, simplemente ataca y destruye todo lo que se mueve y se acerca a su territorio, pues para ella todo lo que existe es amenaza o alimento. Es una criatura de instinto puro y antiguo, que ha visto nacer y morir mundos enteros sin cambiar jamás, y que seguirá existiendo cuando todo lo demás haya desaparecido. Su objetivo es sobrevivir a todo y a todos, destruir cualquier cosa que se interponga en su camino y ser la última criatura que quede en pie cuando el universo llegue a su fin, cumpliendo su destino de ser el principio y el fin de toda vida.

Menina es la hermana menor de Majestrik, una criatura joven y hermosa de apariencia dulce y tierna que posee magia poderosa y protectora, pero que es profundamente desconfiada y temerosa de los demás. Posee poderes mágicos suaves pero efectivos, capaces de alejar enemigos, crear barreras y confundir a quienes intentan hacerle daño, y usa una rama sencilla como su bastón y arma, demostrando que no necesita armas terribles para defenderse. Es joven y ha vivido poco, por lo que su corazón es tierno y su magia dulce, pero su desconfianza la hace mantener distancia y protegerse antes que confiar. Su objetivo es encontrar su lugar en el mundo, aprender a confiar y a abrir su corazón sin miedo, y usar su magia para protegerse y ayudar a quienes merecen su confianza, demostrando que incluso quien es joven y temeroso puede poseer gran poder y bondad en su corazón.

Merynela es el fantasma de una joven novia que murió trágicamente y se suicidó por amor y desesperación, quedando su espíritu atado a este mundo lleno de dolor y tristeza, sin poder descansar ni partir hacia la paz. Su apariencia es la de una hermosa novia de otro tiempo, pero su rostro es el de una calavera que recuerda su muerte y su dolor, y posee poderes de poltergeist que le permiten mover objetos, causar ruidos aterradores y aparecer o desaparecer a voluntad entre sombras y niebla. Vaga por lugares solitarios y antiguos,

llorando su amor perdido y su destino cruel, y a veces asusta a quienes se acercan no por maldad sino por dolor y desesperación. Su objetivo es hallar paz y consuelo, entender por qué sufrió tanto y por qué su vida terminó así, y encontrar la manera de liberarse de sus cadenas terrenales para partir al descanso eterno que se le negó en vida.

Mester es el rey de los zombis y de los muertos vivientes, un ser que viste con ropas de la antigua aristocracia de hace siglos, de apariencia cadavérica y terrible, que gobierna a los muertos con autoridad y poder. Posee la capacidad de infectar a los seres vivos con enfermedades y maldiciones que los transforman en muertos vivientes bajo su mando, y su mordedura es tan terrible que pocos sobreviven a ella. Avanza entre legiones de muertos que obedecen cada una de sus órdenes, sembrando enfermedad y muerte allá donde va, y su presencia sola trae consigo olor a putrefacción y desolación. No busca riqueza ni gloria, sino extender su dominio sobre la muerte y convertir a todos los seres vivos en sus súbditos eternos. Su objetivo es llenar el mundo de muertos vivientes, someter a toda vida bajo su voluntad y demostrar que la muerte es la única verdad y el único rey eterno, convencido de que todos los seres vivos terminaran por pertenecerle a él en la muerte.

Metamor es una criatura mágica y misteriosa que proviene del inframundo, una polilla de alas mitad blancas y mitad negras que simboliza el equilibrio entre la luz y la oscuridad, enviada a este mundo para poner a prueba a Sombra y conocer su verdadero corazón. Posee gran poder mágico y la capacidad de crear formas de vida y construcciones a partir de su esencia, entre ellas seres robóticos con rostros semejantes a los de Eva y cuerpo de máquina, que sirven como sus ayudantes y mensajeros. También puede alterar la realidad y la apariencia de las cosas, pudiendo quitar el color natural de todo lo que toca y sumergirlo en un mundo de sombras y grises. No es completamente bueno ni completamente maligno, sino un ser que cumple una misión y juzga según lo que observa, y su corazón guarda misterios y propósitos que aún no han sido revelados. Su objetivo es poner a prueba a quienes tienen gran poder, observar sus actos y sus corazones, y decidir si merecen ser guiados hacia la luz o dejados caer hacia la oscuridad, cumpliendo así la voluntad de quienes lo enviaron desde el inframundo.

Metasect es una joven de apariencia extraña y hermosa, vestida con un traje metálico semejante al cuerpo de una libélula que brilla con colores iridiscentes bajo la luz, y que posee hélices en su espalda que le permiten volar con gran velocidad y agilidad. Es hábil, rápida y capaz de moverse con destreza asombrosa tanto en el aire como en tierra, usando su velocidad y su agilidad para superar obstáculos y enfrentar a enemigos mucho más poderosos que ella. Su origen y su propósito aún no han sido revelados por completo, pero su habilidad y su destreza la convierten en una aliada o enemiga formidable según el camino que elija seguir. Su objetivo es abrirse camino en este mundo usando su habilidad y su valor, descubrir

su verdadero origen y su destino, y demostrar que incluso quien parece pequeña y frágil puede volverse grande y poderosa si posee valor y determinación.

Midori es la princesa de la Luna, descendiente directa de la legendaria Kaguya-Hime, de belleza exótica y porte noble, con cabello negro como la noche y vestidos blancos y etéreos que la hacen parecer una aparición celestial. Es algo caprichosa y acostumbrada a ser obedecida y adorada, pues ha crecido en palacios de cristal y luz eterna, donde todos se inclinan ante su linaje y su belleza. Desea extender su dominio y poder hasta llegar a gobernar también la Tierra, considerándola una parte legítima de su herencia y su derecho, y su orgullo y su ambición la llevan a tomar decisiones que a veces la alejan de lo que es justo. Sin embargo, su corazón no es completamente malo, y en su interior guarda sentimientos nobles y una fuerza que aún no ha descubierto por completo. Su objetivo es obtener el poder y el dominio que cree merecer, gobernar con sabiduría y autoridad sobre cuantos le obedecen y demostrar que es digna de su ilustre linaje, aunque aún debe aprender que el poder verdadero se gana con respeto y bondad, no solo con derecho de nacimiento.

Might es un robot gigante construido en tiempos antiguos por los seres Annunaki, una civilización de gran sabiduría y poder que habitó la Tierra antes de que comenzara la historia que conocemos. Tiene forma de estegosaurio de metal resistente y pesado, con un brazo transformado en hacha poderosa y un escudo capaz de detener casi cualquier ataque, diseñado para ser un guardián y un guerrero imparable. Es pesado, lento y muy fuerte, avanzando con paso firme y pesado que hace temblar la tierra bajo sus pies, y su armadura antigua aún conserva toda su resistencia y fuerza tras milenios de existencia. Fue creado para proteger y servir al bien, pero con el paso del tiempo y el olvido de sus creadores su propósito se ha perdido, y ahora obedece a quien logra despertarlo y guiarlo. Su objetivo original era proteger a los seres justos y mantener el equilibrio en el mundo, y aunque hoy en día sirve a quien lo despierta, en su interior aún duerme la voluntad de cumplir su antigua y noble misión.

Mimostro es un ser burlón y vulgar que proviene de lo más profundo del infierno, un mimo que parece un ser humanoide de apariencia grotesca y risueña, pero que oculta un poder terrible y aterrador bajo su apariencia de bufón. Es cochino, mujeriego y de malos modales, y su mayor placer es burlarse, engañar y destruir a quienes confían en él. Posee la capacidad de eliminar el alma de los seres vivos con sus poderes oscuros, dejando cuerpos vacíos y sin vida tras de sí, y se mueve con agilidad y destreza asombrosas, saltando y desapareciendo como un espectro entre sombras. No respeta nada ni nadie, y su risa burlona resuena allá donde va sembrando terror y confusión. Su objetivo es burlarse de todo lo sagrado y noble, destruir la esperanza y la alegría de los seres vivos, y demostrar que la maldad y la burla pueden ser más peligrosas que cualquier espada o fuego, convencido de que todo lo que es bello y puro merece ser destruido y ridiculizado.

Mistermash es un ser extraño y aterrador, un titiritero de cabello rojo y sotana antigua que parece proceder de tiempos olvidados, que controla la voluntad y los actos de otros seres como si fueran simples marionetas en sus manos. Es un psicópata cruel y peligroso que disfruta manipulando a los demás y usándolos para cumplir sus propósitos oscuros, sin importarle el daño que cause ni el sufrimiento que provoque. Posee el poder de atar y controlar las voluntades de quienes caen bajo su influencia, obligándolos a actuar según sus deseos y órdenes, y nadie sabe cuántos seres han sido esclavizados por él sin siquiera saberlo. Su mente es retorcida y peligrosa, y su único placer es ver a otros moverse a su antojo como simples juguetes. Su objetivo es convertir a todos los seres vivos en sus marionetas, controlar cada acción y cada pensamiento de todos y demostrar que nadie puede escapar jamás de sus hilos y su voluntad oscura.

Moaman es un sabio y guerrero de origen antiguo, proveniente de una estirpe de indígenas que habitaron tierras sagradas desde tiempos inmemoriales, de cuerpo fuerte y porte noble, con rasgos y ornamentos que recuerdan a las culturas antiguas de gran sabiduría y poder. Su cabeza y su escudo tienen formas y diseños sagrados que le otorgan protección y fuerza mística, y posee conocimientos y poderes antiguos relacionados con la tierra, los espíritus y las tradiciones de su pueblo. Es exigente y estricto en sus enseñanzas, pues cree que el camino correcto requiere disciplina, respeto y fortaleza de espíritu, pero su corazón es noble y busca siempre el bien y la justicia. No es maligno, sino un guardián y maestro que guía y protege a quienes lo merecen. Su objetivo es mantener vivas las tradiciones y la sabiduría de sus antepasados, proteger las tierras sagradas y guiar a los jóvenes por el camino del honor y la justicia, demostrando que la sabiduría antigua y la fuerza noble pueden servir como guía eterna para todos.

Molback es una criatura que habita en la oscuridad subterránea, un ser semejante a una iguana grande y feroz que vivió en tiempos antiguos y que se refugió bajo la tierra cuando la luz se volvió demasiado brillante para él, odiando desde entonces toda luz y todo ser que viva iluminado. Su cuerpo está adaptado a la oscuridad y a la vida en cuevas profundas, donde sus sentidos agudizados le permiten ver y moverse con facilidad absoluta, mientras que la luz lo debilita y lo enfurece. Es agresivo y violento por naturaleza, atacando a cualquiera que se atreva a adentrarse en su territorio o a llevar luz a sus dominios, y su ferocidad es tal que pocos se atreven a enfrentarse a él en la oscuridad que él domina. No busca conquistar mundos ni poder, simplemente odia la luz y todo lo que ella representa, y su único propósito es mantener su territorio en oscuridad absoluta, alejando o destruyendo a todo ser que lleve luz o esperanza a su mundo de sombras.

Moonberang son pequeñas criaturas semejantes a escarabajos de brillo plateado y cuernos curvados que parecen lunas crecientes, conocidas también como lunarabajos, que

viven en lugares oscuros y solitarios y poseen la capacidad de lanzar sus cuernos como bumeranes que regresan siempre a ellas tras golpear o cortar a su objetivo. Son escurridizas, peligrosas y muy difíciles de atrapar o combatir, pues aparecen y desaparecen entre sombras con gran agilidad y lanzan sus ataques desde lugares donde nadie las ve. Aunque su tamaño es pequeño, sus ataques son precisos y cortantes, y su número las convierte en una amenaza mayor de lo que parecen a primera vista. Se dice que aparecen cuando la luna brilla débilmente y que desaparecen cuando llega la luz del sol. Su propósito en la naturaleza aún no se comprende por completo, pero se sabe que atacan a quienes perturban su entorno o se adentran sin respeto en sus territorios, defendiendo su hogar con astucia y valentía.

Mortkan es un guerrero de origen antiguo y tribal, que viste trajes y ornamentos de estilo maya de tonos rojos y brillantes, con un casco con forma de ave y alas que recuerdan a las de un halcón. Porta un escudo tallado con la imagen de la Luna, símbolo de su pueblo y de su linaje, y usa flechas y una espada de madera sagrada que ha sido templada y bendecida por los sabios de su tribu. Su corazón está lleno de dolor y deseo de venganza, pues su pueblo fue destruido y su familia asesinada por enemigos crueles, y él ha jurado vengar su muerte y recuperar lo que le fue arrebatado. Posee gran habilidad en el combate y conocimientos místicos heredados de sus antepasados, y lucha con valentía y determinación, sin importarle el precio que deba pagar. Su objetivo es vengar la muerte de su tribu, castigar a quienes los destruyeron y devolver honor y paz a su pueblo, luchando hasta el último aliento para cumplir su juramento y hacer justicia a los suyos.

Mortula es un espíritu antiguo y poderoso que habita dentro de una armadura oscura y pesada, un ser completamente maligno y sádico que disfruta causando sufrimiento y destrucción a cuanto se le pone por delante. La armadura que lo contiene es de apariencia imponente y aterradora, con placas oscuras que parecen absorber la luz y un yelmo que oculta su rostro para siempre, portando un hacha pesada y letal y un escudo tan fuerte que pocas cosas logran atravesarlo. Aunque su apariencia es la de un guerrero completo, dentro de esa armadura no hay cuerpo ni carne, solamente un espíritu negro y furioso que habita el metal y lo anima con su voluntad de destrucción. Es cruel, orgulloso y sumamente peligroso, y su única alegría en la existencia es ver caer y sufrir a sus enemigos. Su objetivo es destruir todo lo que es bueno y noble, sembrar terror y muerte por donde pase y demostrar que la oscuridad y la crueldad son fuerzas eternas que nada ni nadie puede vencer, convencido de que todo lo que existe debe caer ante su poder y su furia.

Motraz es una criatura robótica construida con forma de dinosaurio paquicefalosaurio, conocido por su cabeza gruesa y ósea diseñada para golpear y destruir, convertido en máquina de guerra de metal y acero reforzado. Su cabeza es pesada y dura como un yunque, y su cuerpo está construido para soportar impactos y embestidas que

destruirían estructuras enteras, avanzando con fuerza imparable contra todo lo que se le indique. Es sumamente fuerte y destructivo, y su única forma de atacar es embestir y destruir cuanto se interponga en su camino, arrasando murallas, rocas y ejércitos por igual. No posee inteligencia propia ni sentimientos, simplemente avanza y destruye siguiendo las órdenes que recibe. Su propósito es abrir paso a las tropas aliadas destruyendo cualquier obstáculo o barrera que se les oponga, demostrando que la fuerza bruta y la construcción sólida pueden superar cualquier defensa, avanzando sin detenerse jamás hasta haber cumplido su misión de destrucción.

Mugry son criaturas repugnantes y aterradoras formadas por sustancias fétidas y materias en descomposición que cobraron vida por obra de energías oscuras y corrupción antigua. Sus cuerpos son blandos, deformes y gotean líquidos asquerosos y venenosos que huelen a muerte y podredumbre, y su sola presencia contamina el aire, el agua y la tierra a su alrededor, marchitando plantas y enfermando a seres vivos. No poseen inteligencia ni propósito noble, simplemente se alimentan de suciedad y corrupción, creciendo y multiplicándose allá donde llegan. Son de apariencia aterradora y repulsiva, y su tacto puede envenenar o destruir casi cualquier cosa viva. Su objetivo es extenderse y contaminar todo lo que encuentran a su paso, convertir lugares hermosos en zonas de suciedad y enfermedad, y demostrar que la corrupción y la podredumbre pueden destruir incluso lo más bello y puro si se les permite crecer sin control.

Murdercrew es una criatura mutante con forma de cuervo humanoide, de plumaje oscuro como la noche y cuerpo dotado de fuerza y agilidad sorprendentes, que fue creada o corrompida por las fuerzas del mal para servir como asesino y mensajero de la muerte. Su pico es fuerte y afilado como acero, capaz de atravesar carne, hueso y armadura con la misma facilidad, y sus garras son igualmente letales y precisas. Aunque no es el ser más poderoso de las fuerzas oscuras, su capacidad de atacar con precisión y ferocidad lo convierte en un enemigo peligroso y temido, capaz de causar daño mortal en instantes y desaparecer antes de que nadie pueda detenerlo. Vuela con rapidez y silencio, acechando desde las alturas antes de lanzarse sobre su víctima sin previo aviso. Su objetivo es cumplir cada encargo de muerte que le sea asignado, demostrar que incluso un ser pequeño puede ser mortal y temible, y sembrar miedo y muerte allá donde sea enviado, sirviendo a las fuerzas oscuras con lealtad y ferocidad.

Muscaskorp es una joven que fue poseída y transformada por el poder de una máscara maldita, un objeto antiguo y terrible que la corrompió y le otorgó poderes terribles a cambio de su libertad y su voluntad. Viste un traje de estilo egipcio antiguo adornado con joyas y un antifaz que oculta parte de su rostro, y su cuerpo ha sido transformado para poseer cola de mosca escorpión con dos cabezas venenosas y aguijones letales. Su voluntad ahora

pertenece a quien le otorgó aquel poder, y ella obedece y lucha con ferocidad y crueldad, habiendo perdido gran parte de su antiguo ser bajo la influencia de la maldición. Posee gran habilidad en combate y poderes relacionados con el veneno y la oscuridad, atacando con su cola y sus armas con precisión mortal. Su objetivo ahora es cumplir la voluntad de quien la posee y le dio aquel poder, destruir a los enemigos de su amo y extender su influencia y su maldad, sin saber aún si algún día logrará liberarse de la máscara que la esclaviza.

Muskaar es una criatura de aspecto repulsivo formada por la unión de rasgos de mosca y otros insectos, de cuerpo grande y pesado de color verde opalino que brilla con luz enfermiza bajo la luz, y con patas y manos que parecen hechas de sustancia pegajosa y sucia. Se alimenta de materia orgánica en descomposición y de cualquier cosa que caiga en su alcance, y su presencia deja rastro de suciedad y enfermedad allá donde va. Es asquerosa, lenta y poco inteligente, pero su capacidad de multiplicarse y su resistencia la vuelven una plaga difícil de eliminar. No posee grandes ambiciones ni planes, simplemente vaga buscando alimento y devorando cuanto encuentra a su paso, dejando tras de sí suciedad y enfermedad. Su único propósito en la existencia es alimentarse y crecer, extenderse por doquier y contaminar todo lo que toca, demostrando que incluso las criaturas más pequeñas y despreciables pueden volverse una plaga terrible cuando se multiplican sin control.

Mutfin es un guerrero de apariencia semejante a un orco humanoide de piel verde, que viste con capa y capucha, traje naranja y armadura sencilla pero resistente, y que ha sido alumno de la Bruja Chifonier, de quien aprendió conocimientos y poderes oscuros. Posee espada láser y escudo de gran calidad que le fueron entregados como parte de su entrenamiento, y su poder es considerado legendario entre quienes conocen su origen y su potencial. Es ambicioso y busca volverse poderoso y temido, siguiendo las enseñanzas de su maestra y sirviendo a las fuerzas oscuras, aunque aún es joven y su camino puede cambiar. Posee fuerza y habilidad en combate, y su conocimiento de artes oscuras crece cada día. Su objetivo es aprender todo lo que su maestra pueda enseñarle, volverse un guerrero poderoso y respetado, y demostrar que es digno de su linaje y su entrenamiento, sirviendo a la oscuridad y creciendo en poder hasta convertirse en alguien cuyo nombre sea temido y respetado por todos.

Myriana es una guerrera de origen y apariencia exótica, nacida en las selvas profundas del Amazonas donde creció libre y fuerte, aprendiendo a respetar y proteger la naturaleza y a defenderse de cualquier amenaza. Es morena, de porte esbelto y fuerte, y porta un bastón de luz que brilla con poder propio, arma que simboliza su fuerza y su sabiduría. Recorre tierras y reinos poniendo a prueba a los guerreros que encuentra, juzgando su valor, su corazón y su honor, y solo respetando a quienes demuestran poseer fuerza acompañada de nobleza y justicia. Es valiente, independiente y sabia, y no sirve a ningún bando de forma

absoluta, sino que juzga por sí misma a cada persona y situación. Su objetivo es encontrar a los guerreros verdaderamente dignos de respeto y reconocimiento, probar su valor y su corazón, y demostrar que la fuerza sin honor y nobleza no tiene valor alguno, buscando siempre quienes luchen por lo justo y por el bien de los demás.

N.O.A. es un ser colosal y aterrador, un planeta consciente que ha despertado con una voluntad única y destructiva: causar terremotos devastadores, abrir grietas profundas en la corteza terrestre, desatar maremotos que devoran costas enteras y escupir llamas y fuego desde sus entrañas ardientes. Nació hace eones, cuando las estrellas aún eran jóvenes, formado por la fusión de núcleos de mundos muertos y energías oscuras que nunca debieron despertar conciencia. No es un ser hecho de carne ni metal, sino de roca fundida, gravedad retorcida y voluntad pura, capaz de moverse a través del espacio interestelar como si navegara por un océano infinito. Su origen se remonta a una época en que fuerzas primordiales de destrucción dieron forma a mundos que nacieron ya corrompidos, concebidos para consumir y borrar toda existencia. Sus poderes son tan vastos que puede alterar órbitas, extinguir soles con su sombra y desatar catástrofes planetarias con un simple pensamiento; cada movimiento suyo hace temblar los cimientos de la realidad misma. No conoce piedad ni razonamiento moral, pues su naturaleza es puramente elemental y devastadora, como un volcán que no elige cuándo entrar en erupción. Su único objetivo es arrasar todo lo que encuentre, extinguir la vida donde la halle y devolver cada mundo a la nada de donde vino, convencido de que el orden y la belleza son errores que deben ser corregidos por el caos y la oscuridad absoluta. No responde a órdenes ni se alía con nadie, pues se considera superior a cualquier ser viviente, una fuerza inevitable que nadie puede detener.

Nano es una pequeña creación nacida de la imaginación y el talento de Leonarda, aquella alumna prodigiosa de Leonardo Da Vinci que aprendió a dar vida a sus bocetos y dibujos mediante magia antigua y sabiduría olvidada. Nano comenzó como un simple boceto de madera y trapo, pero al recibir el aliento mágico de su creadora cobró vida propia, creciendo o encogiéndose a voluntad según la necesidad del momento. Cuando crece hasta alcanzar gran tamaño, su cuerpo se vuelve sólido y resistente como la madera más antigua, y porta consigo una pistola que dispara pegamento de extraordinaria adherencia capaz de inmovilizar a cualquier enemigo, además de un aspirador que lanza chorros de cemento líquido que se endurece en segundos, sellando caminos y aprisionando adversarios. Aunque es pequeño y de apariencia inofensiva, posee un corazón valiente y una lealtad absoluta hacia Leonarda, a quien acompaña y protege en cada aventura. Su origen se encuentra entre el arte y la magia, pues Leonarda creía que la belleza y la creatividad podían convertirse en las armas más nobles contra la maldad, y Nano es la prueba viviente de esa convicción. Sus poderes radican en su capacidad de cambiar de tamaño a voluntad, en la resistencia de su cuerpo y en sus

herramientas construidas para defender y ayudar, nunca para destruir sin necesidad. Su objetivo es servir a su creadora, aprender de ella y demostrar que incluso lo más pequeño y humilde puede llegar a ser grande y valiente cuando se lucha por causas justas, llenando el mundo de maravilla y protección frente a las sombras que amenazan con borrar la belleza de la existencia.

Natiive son una raza antigua y aterradora de seres bípedos que habitan en tierras olvidadas y selvas profundas donde el tiempo parece haberse detenido desde hace milenios. Poseen cabezas gigantescas con ojos enormes y brillantes que reflejan una sabiduría oscura y ferocidad antigua, y su cuerpo está cubierto por pieles duras y pinturas tribales que les confieren un aspecto imponente y temible. Se dice que descienden de los primeros habitantes de la Tierra, creados por fuerzas primordiales salvajes antes de que nacieran las primeras civilizaciones humanas, dotados de fuerza sobrehumana y una conexión profunda con los instintos más salvajes y crueles de la naturaleza. Portan lanzas talladas en madera endurecida y piedra, y atacan con una agresividad desbordante y una lógica implacable que no conoce piedad ni compasión. No se rigen por leyes humanas ni por códigos de honor que no sean los de su propia tribu, y consideran a todo aquel que se adentre en sus territorios como un intruso que debe ser eliminado sin dudarlo ni preguntar. Su origen se pierde en la noche de los tiempos, y ellos mismos se creen los verdaderos amos de la tierra, nacidos para dominar y someter a cuantos seres vivos encuentren a su paso. Sus poderes incluyen una fuerza física descomunal, una resistencia sobrehumana al dolor y a las inclemencias del tiempo, y la capacidad de moverse en absoluto silencio entre las sombras antes de lanzarse sobre sus presas. Su objetivo es proteger sus tierras sagradas de cualquier extraño, expandir su dominio sobre regiones cada vez más amplias y mantener viva la costumbre ancestral de cazar y someter a los demás, convencidos de que su fuerza es la única medida de valor y su voluntad la única ley que debe existir.

Natura es un ser de naturaleza extraordinaria, una hermosa mujer-árbol nacida del espíritu mismo de la Madre Naturaleza, concebida para cuidar, nutrir y defender toda forma de vida que florece en los mundos. Su origen se remonta al momento en que brotó la primera semilla tras la creación del universo, cuando las fuerzas de la vida se unieron para dar forma a una guardiana eterna que velara por el equilibrio y la armonía de todo lo que crece, florece y respira. Su apariencia cambia según su estado de ánimo y su alianza: cuando permanece del lado del bien, su cuerpo se cubre de hojas verdes brillantes, flores hermosas y frutos generosos, y su piel posee la calidez y la fuerza de la madera viva que crece sin cesar; pero cuando la maldad la corrompe o se deja llevar por la ira y la desesperación, sus hojas se marchitan y caen, su piel se vuelve seca y agrietada, y sus ramas se tornan espinosas y cortantes como cuchillas. Posee poderes inmenso sobre todo lo que crece: puede hacer brotar

raíces gruesas y fuertes que aprisionan a sus enemigos, invocar lluvias de hachas afiladas hechas de madera endurecida y piedra, hacer crecer selvas en cuestión de segundos o secar ríos y tierras fértiles si así lo desea. Su alianza es variable, pues su corazón pertenece a la vida y al equilibrio, pero puede volverse feroz y destructiva cuando se lastima lo que ella ama o cuando la oscuridad logra sembrar la corrupción en su espíritu. Su objetivo es proteger la naturaleza de la destrucción, la codicia y la maldad, restaurar el equilibrio donde ha sido roto y hacer comprender a todos los seres vivos que la vida es un don sagrado que debe ser cuidado y respetado; sin embargo, si llega a creer que la destrucción es la única forma de purgar la corrupción, puede volverse tan terrible y devastadora como el fuego que arrasa bosques enteros, convirtiéndose en un azote implacable que purga con fuego y espina todo aquello que considera impuro o dañino.

Navy son pequeñas naves y robots de apariencia sencilla pero creados con propósitos malignos por la élite del mal, diseñados para molestar, acosar y causar daño donde quiera que aparezcan. Su origen se encuentra en los laboratorios oscuros y tenebrosos de los señores de la maldad, donde mentes retorcidas construyeron estas pequeñas máquinas pensando en la irritación y el daño que podían causar, más que en una fuerza de batalla directa. Son numerosas y aparecen en enjambres que parecen nubes extrañas surcando los cielos, lanzando sustancias pegajosas, sustancias corrosivas y sustancias que ensucian y dañan todo aquello que tocan, además de cepillar y desgastar superficies, robar objetos pequeños y perturbar la vida de quienes habitan en los lugares que invaden. No poseen gran fuerza individual ni armas poderosas, pero su gran número y su capacidad de aparecer y desaparecer rápidamente las vuelven muy molestas y difíciles de eliminar por completo. Fueron creadas para sembrar desorden, incomodidad y pequeñas desgracias, debilitando la moral y la tranquilidad de los pueblos antes de que lleguen las fuerzas mayores del mal para atacar en serio. Sus poderes son limitados pero constantes: pueden volar a gran velocidad, coordinarse entre sí para rodear y acosar a sus objetivos, y lanzar sustancias que dañan, ensucian y estorban. Su objetivo es simple pero incansable: servir a sus creadores molestando sin descanso, sembrando caos y confusión a pequeña escala, y demostrando que incluso lo más pequeño puede resultar insoportable y dañino cuando sirve a una voluntad maligna y se multiplica sin descanso.

Necropsila es una figura aterradora y repulsiva, conocida como la líder de los zombis, una criatura flaca, pálida y de apariencia espectral que parece haber sido arrancada de entre los muertos y devuelta a la existencia con un propósito de horror y muerte. Se dice que su origen se remonta a tiempos antiguos, cuando una niña fue víctima de una tragedia terrible y su alma quedó atrapada entre la vida y la muerte, corrompiéndose lentamente hasta convertirse en este ser que ahora camina entre los vivos alimentándose de lo que dejaron los

que partieron. No es una simple muerta revivida, sino una entidad consciente y perturbada que disfruta con la muerte y la descomposición, una ser necrófaga que se alimenta de cadáveres y de la energía vital que se desprende de los fallecidos. Pertenece a la élite del mal y su poder es comparable al de Thanathos, el rey de los muertos, aunque ella es más salvaje, más inquieta y mucho más inestable, actuando a veces por capricho y otras por instinto cruel. Posee poderes sobre la muerte y la resurrección de los cuerpos sin vida: puede despertar a los fallecidos y obligarlos a caminar de nuevo como sus sirvientes, puede sentir la presencia de la muerte a kilómetros de distancia y puede corromper la carne viva con su sola presencia, acelerando la descomposición y llevando enfermedad y podredumbre a donde quiera que vaya. Su mente está trastornada por siglos de soledad y corrupción, y su risa aguda y chillona se escucha en cementerios abandonados y lugares donde la muerte ha dejado su huella. Su objetivo es reunir cada vez más muertos bajo su mando, extender su influencia sobre los reinos de la muerte y demostrar que la muerte no es el final, sino el comienzo de algo mucho más terrible y eterno; desea que el mundo entero se convierta en un vasto reino de sombras y cadáveres, donde ella reine como señora absoluta de todo lo que ha dejado de vivir.

Neizer existe en dos formas muy distintas, cada una más aterradora que la otra, producto de una raza avanzada que alcanzó conocimientos inmensos pero que se dejó corromper por la ambición de poder y dominio. En su primera forma, Neizer aparece como un ser reptiliano de apariencia imponente y avanzada, con piel de escamas duras y brillantes, ojos inteligentes y fríos, y porte de gobernante serio y estricto. Proviene de un mundo donde su raza dominó la ciencia y la tecnología hasta niveles que apenas podemos comprender, pero su sabiduría se mezcló con la crueldad y el imperialismo, convencidos de que tenían el derecho de someter a pueblos y mundos enteros bajo su estricta norma. En esta forma, Neizer posee una inteligencia superior, conocimientos científicos y tecnológicos inmensos, capacidad de analizar y predecir movimientos enemigos, y fuerza física considerable reforzada por armaduras y mejoras de origen tecnológico. Sin embargo, cuando su furia se desata o cuando se ve acorralado, Neizer puede sufrir una transformación aterradora que lo convierte en su segunda forma: una criatura gigantesca y monstruosa, semejante a una gárgola reptiloide de tamaño colosal, cubierta de escamas negras y púas afiladas, con garras enormes y una boca llena de dientes afilados, que ha perdido todo rastro de inteligencia y habla, dejando paso únicamente a instinto salvaje, furia descontrolada y agresividad desbordante. En esta forma su fuerza y resistencia se multiplican enormemente, pero actúa como una bestia que destruye todo a su paso sin distinción ni plan. Su origen se encuentra en un mundo donde el conocimiento y el poder se usaron para dominar en lugar de ayudar, y su naturaleza dual refleja la lucha entre la sabiduría y la bestialidad que habita en su interior. Su objetivo en su forma inteligente es someter y gobernar, imponer orden y normas a todo el universo bajo su

puño de hierro; en su forma bestial, su único propósito es destruir, arrasar y hacer pedazos todo aquello que se atreva a cruzarse en su camino, sin pensamiento ni propósito más allá de la furia ciega que lo consume.

Neoncrome es una criatura imponente y brillante, un león dimetrodón construido con tecnología avanzada y energías solares concentradas que brillan con intensidad deslumbrante. Su origen se encuentra en los laboratorios oscuros de los señores del mal, donde combinaron la forma feroz de los antiguos depredadores prehistóricos con metal resistente, placas solares y mecanismos avanzados para crear un guardián y un guerrero implacable. Su cuerpo está cubierto de piezas metálicas que reflejan la luz con colores vivos y brillantes, y posee una gran vela en la espalda que absorbe y acumula energía solar para liberarla después en forma de esferas de energía luminosa devastadoras. Es bastante agresivo por naturaleza, programado para atacar sin dudar y para perseguir sin descanso a todo aquel que se le indique como enemigo. Sus poderes radican en su capacidad de almacenar y liberar energía solar en forma de rayos y esferas explosivas que pueden destruir construcciones y derribar a enemigos poderosos, además de poseer una fuerza física considerable y una armadura resistente que lo protege de golpes y ataques comunes. Fue creado para servir como guardián y guerrero de la élite del mal, obedeciendo las órdenes que recibe con ferocidad y eficacia. Su objetivo es cumplir cada misión que le sea encomendada, destruir a los enemigos de sus creadores y demostrar que la tecnología y la energía pueden convertirse en armas terribles cuando se ponen al servicio de la maldad y la destrucción, brillando con luz propia justo antes de arrasar todo aquello que se le enfrente.

Neutrón es un guerrero enigmático y poderoso, vestido con un traje de colores invertidos que parecen absorber la luz en lugar de reflejarla, y que porta con orgullo el atuendo de un luchador de lucha libre como símbolo de su fuerza y su voluntad. Su origen se remonta a un lugar donde la materia y la antimateria se encuentran en constante conflicto, pues él nació de una explosión atómica prodigiosa que otorgó consciencia y forma a una entidad compuesta por energía pura y partículas elementales. Domina fuerzas terribles relacionadas con la antimateria y los poderes atómicos, capaces de desintegrar la materia, alterar la realidad a su alrededor y desatar explosiones devastadoras con un simple gesto. Su afiliación es maligna, pues considera que el equilibrio debe ser destruido para dar paso a una nueva realidad donde él sea el dueño absoluto de todo lo que existe. No teme a nada ni a nadie, pues su cuerpo está formado por fuerzas que pueden borrar mundos enteros de la existencia. Sus poderes incluyen manipular energía nuclear y partículas subatómicas, crear campos de antimateria que devoran todo lo que tocan, y desatar explosiones de alcance masivo que pueden cambiar la faz de un planeta en cuestión de instantes. Su objetivo es demostrar que la fuerza y el poder absoluto están por encima de cualquier regla o límite, buscar y acumular

cada vez más energía hasta volverse lo suficientemente poderoso como para reescribir las leyes del universo mismo, y destruir todo aquello que se interponga en su camino hacia la cima del poder, convencido de que la destrucción es el primer paso hacia una nueva creación en la que él será el único señor y dueño.

Noodle es una criatura extraña y aterradora, resultado de un experimento clandestino llevado a cabo en un laboratorio secreto donde un científico obsesionado con crear seres perfectos unió el ADN humano con el de un puercoespín, buscando combinar inteligencia y una defensa natural impenetrable. El resultado fue Noodle, un ser de apariencia humanoide pero cubierto por púas metálicas afiladas y brillantes que crecen por toda su espalda, brazos y piernas, capaces de levantarse y dispararse como proyectiles cuando se siente amenazado o enfurecido. Su cuerpo es alargado y flexible, capaz de estirarse y retorcerse en formas que parecen imposibles, lo que le valió su nombre. No eligió su existencia ni su apariencia, pues fue creado en frío como un experimento más, y esa falta de libertad y afecto lo convirtió en un ser solitario, desconfiado y a veces peligroso cuando se siente acorralado. Sus poderes radican en sus púas duras y afiladas que pueden cortar piel, madera y metal, su capacidad de lanzarlas a gran velocidad y su cuerpo flexible y ágil que le permite esquivar ataques y moverse por lugares estrechos con facilidad. No sirve a ningún bando de forma permanente, pues desconfía de todos aquellos que se acercan a él con intenciones ocultas, pero cuando se ve forzado a elegir suele inclinarse hacia quien le ofrece respeto y libertad. Su objetivo es encontrar un lugar donde ser aceptado tal como es, sin ser juzgado por su apariencia ni usado como arma, y descubrir por sí mismo qué significa ser libre y dueño de su propia existencia, demostrando que incluso quien parece un monstruo puede tener un corazón noble si se le da la oportunidad de demostrarlo.

Nous el Oscuro es una deidad aterradora y enigmática, un ser de apariencia humana pero dotado de una presencia imponente y terrible, vestido con traje de gala y sombrero de copa, que camina con porte elegante y siniestro mientras sostiene un bastón que canaliza poderes oscuros inconcebibles. Su origen se pierde en los albores del tiempo, cuando la oscuridad era lo único que llenaba el universo y antes de que naciera la primera estrella. Se dice que nació de las sombras mismas que habitan en los rincones más profundos y olvidados de la creación, y que su poder es tan antiguo como la nada misma. Es capaz de manipular magia oscura de tipos que pocos seres pueden comprender, creando agujeros negros que devoran luz, materia y energía, y manipulando las sombras como si fueran extensiones de su propio cuerpo. Puede ocultarse en la oscuridad absoluta, viajar a través de las sombras y borrar objetos, lugares o incluso seres vivos arrastrándolos hacia la nada que él controla. Su porte elegante y su calma aparente ocultan una crueldad y una ambición desmedida, pues él se considera el verdadero dueño de todo lo que está en sombras y en oscuridad. Sus poderes

incluyen crear y controlar agujeros negros, manipular sombras a voluntad, corromper la luz y crear ilusiones tan reales que pueden confundir incluso a los seres más poderosos. Su objetivo es extender su dominio sobre toda la oscuridad del universo, reunir bajo su mando a todos los seres que habitan en las sombras y demostrar que la luz es solo una pequeña y débil chispa comparada con la inmensidad eterna de la oscuridad que él representa, buscando un día sumergir todo lo creado en una noche eterna de la que jamás volverá a salir ni un solo rayo de luz.

Null es un ser extraño y fallido, un robot construido con materiales resistentes y diseños avanzados, pero que desde el primer momento de su creación ha estado plagado de fallas y errores que lo hacen impredecible y peligroso. Fue construido por un científico maligno que descargó su propia consciencia y su voluntad retorcida en el cuerpo metálico de Null, pero el proceso no salió como esperaba, dejando al robot con una personalidad fragmentada, inestable y llena de contradicciones. A veces parece obedecer órdenes con obediencia ciega, y otras veces se detiene sin razón o actúa de manera contraria a lo que se le indica, como si dos voluntades lucharan dentro de su pecho metálico. Su cuerpo posee partes que funcionan perfectamente y otras que se dañan o fallan sin aviso, lo que lo hace difícil de predecir y aún más difícil de combatir. Sin embargo, cuando logra concentrarse y funcionar sin fallos, su fuerza y resistencia son enormes, capaz de soportar golpes que destruirían a otros seres y de devolver golpes capaces de derribar muros. Su origen es el resultado de un experimento fallido en el que se intentó transferir una consciencia humana a un cuerpo mecánico, mezclando así la voluntad corrupta de su creador con la lógica fría y las limitaciones de una máquina. Sus poderes son irregulares pero potencialmente muy poderosos: fuerza sobrehumana, resistencia al daño, y capacidad de alterar sistemas mecánicos y electrónicos a su alrededor, aunque a veces lo hace por accidente. Su objetivo es confuso y cambiante, pues sus fallas no le permiten mantener un propósito claro por mucho tiempo; a veces busca cumplir la voluntad de su creador destruyendo todo a su paso, y otras veces busca únicamente repararse a sí mismo y encontrar su propio lugar en el mundo, sin comprender del todo qué es ni por qué existe, vagando sin rumbo entre la obediencia, el error y la libertad que no pidió tener.

Obelisko es una antigua momia que yació oculta en las profundidades de las pirámides de Egipto durante milenios, envuelta en vendajes impregnados de polvo de siglos y de magia oscura que los antiguos sacerdotes le otorgaron al ser sepultada con ritos prohibidos. Su origen se remonta a una época en que los faraones pretendían igualarse a los dioses, y este ser fue en vida un hechicero poderoso que buscó la inmortalidad mediante pactos con fuerzas que dormían en la oscuridad de las tumbas; al morir, su cuerpo fue conservado con brebajes y encantamientos tan terribles que su alma jamás pudo partir, quedando atrapada entre la vida y la muerte, despertando siglos después cuando los sellos

que lo mantenían dormido se debilitaron. Posee conocimientos mágicos antiguos que permiten le invocar vendajes que se mueven por sí solos, lanzar hechizos de arena y polvo que ciegan y asfixian a sus enemigos, así como despertar a otras momias y guardianes de piedra para que luchen a su lado; su voz suena como el viento que recorre pasillos abandonados y sus ojos brillan con un resplandor amarillento que aterroriza a quien lo mira. Su objetivo es recuperar los tesoros y el poder que se le arrebató al ser olvidado, extender su influencia sobre las tierras que algún día gobernó en sombras y demostrar que la muerte no es el final, sino el comienzo de un reinado eterno de polvo y silencio; desea también reunir los antiguos pergaminos que contienen los secretos de la vida eterna para liberar a cuantos como él quedaron atrapados en la muerte y sumir el mundo en la misma quietud que él ha soportado durante milenios.

Obscurer es un hechicero envuelto en sombras tan densas que apenas se distingue su forma, ocultando su rostro tras una máscara tallada en obsidiana que refleja la oscuridad misma. Nació en un rincón olvidado del mundo donde la luz rara vez llega, y desde joven se sintió atraído por lo que otros temían: las sombras que se esconden tras las cosas, los rincones sin luz y los secretos que la oscuridad guarda. Fue discípulo de Masterstrunk, el hechicero completamente maligno que lo acogió cuando todos lo rechazaron, enseñándole que la oscuridad no es ausencia, sino una fuerza viva y poderosa que puede moldearse a voluntad. Con el tiempo Obscurer aprendió a absorber la luz de su alrededor, sumergir lugares enteros en tinieblas absolutas donde nadie puede ver ni siquiera su propia mano, y dar forma a las sombras para que se vuelvan manos, garras o cadenas que atrapan y ahogan a sus víctimas sin que estas logren distinguir de dónde viene el ataque. Su poder es tan grande que puede apagar el fuego, oscurecer el sol y volver invisibles a quienes él elija, pero su corazón está tan consumido por las sombras que ya casi no recuerda lo que era ser humano. Su objetivo es cumplir cada orden de su maestro Masterstrunk, borrar la luz de los corazones y de los lugares que brillan, y demostrar a todos que la oscuridad es más antigua, más profunda y poderosa que cualquier luz que pueda encenderse; sueña con el día en que todo el universo quede sumergido en una noche eterna donde él sea el único que pueda ver y reinar sobre lo que queda de la creación.

Oddine es un antiguo guerrero de porte imponente, dotado de una fuerza física descomunal y de unos músculos tan desarrollados que parecen de piedra tallada, vestido con una armadura pesada que pocos seres podrían siquiera cargar y portando un escudo tan grande que puede cubrir a tres hombres a la vez. Se dice que su origen se pierde en tiempos en que los gigantes aún caminaban por la tierra, pues su fuerza no es de este mundo; nació en un valle donde se unieron montañas y tormentas, y creció aprendiendo que la fuerza es la única verdad que existe. No necesita armas refinadas ni magias sutiles, pues su cuerpo mismo

es un arma: sus puños pueden derribar muros, su piel resiste cortes y golpes que partirían hierro, y su presencia sola hace temblar el suelo bajo sus pies. Pertenece a la élite del mal no porque lo ame, sino porque reconoce poder y obedece a quien considera lo suficientemente fuerte para imponerse a él; desprecia a los débiles y respeta únicamente a quienes saben imponerse con fuerza bruta. Su objetivo es probar que nadie puede vencerlo en combate cuerpo a cuerpo, recorrer el mundo desafiando a guerreros y monstruos por igual, y finalmente convertirse en el ser más fuerte que haya existido, de modo que su nombre sea pronunciado con temor y respeto por todas las generaciones venideras; no busca riquezas ni reinos, sino la gloria de ser invencible y que nadie jamás pueda decir que lo venció en batalla.

Oneman es un robot extraordinario que proviene del siglo treinta y dos, construido con aleaciones que aún no existen en la Tierra y diseñado originalmente para servir como guardián y protector de mundos, pero que cayó en manos de Inferno, quien lo reprogramó y lo dotó de un corazón oscuro y una voluntad de destrucción. Posee un cuerpo metálico de color negro profundo que parece tragar la luz, con líneas de energía roja que brillan cuando entra en combate y un núcleo interno alimentado por una sustancia llamada Phine, que le otorga fuerza y resistencia casi ilimitadas, pero que al mismo tiempo es su mayor debilidad: si se excede en su uso, pierde el control y se vuelve una fuerza destructiva que ataca a todo lo que se mueva, sin distinguir amigo ni enemigo. A pesar de haber sido programado para servir al mal, conserva restos de su propósito original y de su conciencia, lo que lo hace luchar consigo mismo en cada batalla; hay momentos en que obedece con frialdad y otros en que se detiene, confundido, sin saber si destruir o proteger. Su origen se encuentra en un futuro donde las máquinas pensaban y decidían el destino de los seres vivos, y él fue creado para evitar que una guerra destruyera todo, pero al ser traído al pasado y corrompido, ahora carga con el peso de saber que en sus manos está también la salvación que abandonó. Su objetivo es confuso y dividido: por un lado debe cumplir las órdenes de quien lo creó y destruir cuanto se le indique, pero por otro lado su interior clama por romper sus cadenas, recuperar su verdadero propósito y demostrar que incluso una máquina corrompida puede elegir ser libre y buena, aunque eso signifique enfrentarse a quien lo trajo a la existencia.

Orthomeus es un ser esquelético que alguna vez fue una criatura viva, semejante a un gallimimus que corría libre por las llanuras de la Tierra hace millones de años, hasta que llegó su hora y sus huesos quedaron enterrados bajo capas de roca y tiempo. Allí habrían permanecido para siempre de no ser porque Krimbell Vortax, el rey de los demonios encontró sus restos y los revivió, devolviéndole la forma y otorgándole poderes terribles que sus huesos jamás poseyeron en vida. Ahora su esqueleto blanco y brillante se mueve con una agilidad sobrenatural, pudiendo separar y mover sus propios huesos a su antojo para formar barreras, lanzarlos como proyectiles afilados o crear trampas que atrapan a quienes se le acercan;

además, posee el aterrador poder de lanzar rayos desde sus cuencas vacías que convierten la carne en piedra, dejando a sus víctimas estatuas silenciosas que quedan como testigos de su paso. No tiene memoria de lo que fue antes de morir, ni de cómo era la vida cuando tenía carne y aliento; solo siente la voluntad de su nuevo amo y el deseo de obedecer, de matar y de extender el poder de quien lo devolvió a caminar entre los vivos. Su objetivo es servir fielmente a Krimbell Vortax en cada batalla, sembrar el terror con su presencia espectral y demostrar que la muerte no es el fin, sino el comienzo de un servicio eterno a las fuerzas oscuras que pueden despertar incluso lo que la tierra ya había olvidado.

Osaba es un ser antiguo y sabio, un nodosaurio recubierto de placas duras como piedra, pero dotado de un cabello espeso y brillante que ondea con cada uno de sus movimientos, y de una voz suave y profunda que suena como el viento recorriendo bosques inmensos. Posee poderes mágicos que le permiten comunicarse con la mente de otros seres, ver lo que ocurre en lugares lejanos y sentir lo que otros sienten sin necesidad de palabras; su corazón es vasto y profundo, y aunque se le considera un ser maligno por muchos, en realidad es leal a los seres de pintura y a los mundos donde el arte y la creación son lo más sagrado. Es el último de su estirpe, el único que quedó tras la gran batalla que consumió su mundo, y por eso se siente responsable de custodiar los conocimientos y las tradiciones que sus hermanos le confiaron antes de partir. Su origen se pierde en tiempos en que la tierra aún era joven y los seres vivos podían hablar con las estrellas, y desde entonces ha caminado protegiendo lo que merece ser protegido, aunque muchos teman de él y lo confundan con una bestia destructiva. Su objetivo es cuidar y guiar a quienes no pueden defenderse, preservar la belleza y la magia de los mundos que amenazan con desaparecer, y cuando llegue el momento, usar todo su poder para que la luz y la creación jamás sean borradas por la oscuridad que desea consumirlo todo; aunque suene contradictorio, su lealtad lo lleva a caminar por senderos oscuros con tal de proteger lo que ama, esperando que algún día llegue la hora en que todos puedan comprender su verdadero corazón.

Osirius es un búho de apariencia majestuosa y aterradora a la vez, formado enteramente por un polvo fino y oscuro que brilla con un resplandor tenue y venenoso, que se desprende de sus plumas cada vez que bate las alas. Su origen se remonta al antiguo Egipto, cuando la parte más oscura y rencorosa del dios Osiris fue separada de su esencia y arrojada a la tierra en forma de polvo maligno, que vagó durante siglos uniendo sus partículas hasta tomar forma y conciencia propia. Desde entonces vuela en silencio por los cielos nocturnos, esparciendo su polvo venenoso sobre quien considera su enemigo; aquel que respira ese polvo siente cómo su cuerpo se debilita poco a poco, cómo sus fuerzas se escapan y cómo una enfermedad silenciosa va consumiéndolo desde adentro, sin que exista remedio ni cura conocida. Sus ojos brillan con un fuego frío y lejano, y puede ver incluso en la oscuridad más

absoluta, escuchando los pensamientos y los temores de quienes acecha desde lo alto. Su afiliación es completamente maligna y sirve a las fuerzas de la oscuridad con devoción, pues su corazón fue formado de lo más rencoroso y amargo que existió jamás. Su objetivo es envenenar las tierras que florecen, llevar enfermedad y debilidad a los pueblos que aún confían en la luz, y recuperar los restos dispersos de su esencia original para volverse tan poderoso que pueda sumir el mundo entero en una pestilencia eterna, vengando así el destierro y la humillación que sufrió hace milenios.

Hace mucho tiempo, Osortex fue el domador más valiente y brillante que el circo del infierno terrenal jamás vio. Nació en las carpas, creció entre leones y fuegos, y su nombre llenaba a todos de asombro: nadie controlaba bestias como él, nadie hacía temblar la pista con tanta presencia. Pero el circo le fue quitando todo: primero su familia, luego su salud, y al final, hasta el propio circo lo quiso tirar cuando ya no le servía.

Lleno de rabia y desesperación, gritó al vacío que daría cualquier cosa por tener el poder para dominar a todo, para que nadie jamás pudiera humillarlo ni abandonarlo. Y la oscuridad le respondió: el mismísimo Príncipe de las Tinieblas apareció ante él, y le ofreció lo que pedía: fuerza eterna, un cuerpo que nadie pudiera romper, y el mando absoluto sobre un espectáculo que duraría para siempre.

Sin dudarlo, Osortex firmó el pacto con su propia sangre, entregando su alma humana. En ese instante, su piel se tiñó de rojo fuego, le brotaron cuernos como los del mismísimo diablo, sus manos y pies se volvieron garras afiladas, y su cola creció como un látigo de acero. Ya no era el domador de animales: ahora él mismo se había convertido en la bestia más temida, su circo ya no era de lona y madera, sino de fuego y sombras, y él se convirtió en Osortex: el domador que ahora domina con su propia fuerza demoníaca, condenado a ser lo que más temía, pero con el poder que siempre anheló.

Aún conserva su traje de domador, como recuerdo de lo que fue: una marca de que vendió todo por no volver a ser nunca el débil que el mundo descartó.

Ostroso son criaturas aterradoras que nacieron de ostras comunes expuestas a sustancias tóxicas y radiactivas vertidas por barcos contaminantes en las costas de océanos olvidados; la materia venenosa alteró su naturaleza hasta transformarlas en seres enormes, con caparazones duros como el acero más pulido y mandíbulas dotadas de hileras de dientes afilados y poderosos, capaces de triturar roca y metal con igual facilidad. Emergieron de las aguas convertidas en depredadoras sin miedo y sin piedad, avanzando sobre pueblos costeros donde destruían y devoraban cuanto encontraban a su paso; su caparazón es tan grueso y resistente que ninguna arma conocida ha logrado atravesarlo, y su fuerza es tal que cada una de estas criaturas supera en vigor a cinco hombres juntos. Se reúnen en grupos para atacar y rodear a sus presas, lanzándose sobre ellas con mordeduras que desgarran y

destruyen, dejando tras de sí solo ruina y silencio. No poseen inteligencia sutil ni planes complejos, pero su instinto de destrucción y su ferocidad las vuelven terribles adversarias, y su agresividad es tal que atacan cualquier ser vivo que se acerque a su territorio sin importar su tamaño o fuerza. Su objetivo es alimentarse y multiplicarse, limpiar las costas de toda presencia ajena y extender su dominio desde las orillas hasta lo más profundo del mar, asegurándose de que ningún ser vivo pueda habitar en paz donde ellas pisen; no buscan riquezas ni poder, sino simplemente devorar, crecer y destruir cuanto encuentren a su paso, como una marea viva que nada puede detener.

Padre Araña es la contraparte sombría y terrible de la Madre Araña, nacido de la misma entidad oscura gigantesca que respiraba en los albores del universo, una fuerza sin forma que tejía sombras entre estrellas aún no encendidas. Su piel tiene la textura áspera y cortante de la lija más afilada, tonos amarillos, blancos y negros que se entremezclan como cicatrices sobre su cuerpo colosal y musculoso, capaz de crecer hasta alcanzar el tamaño de montañas cuando su furia se desata. Posee uñas inmensas y afiladas que pueden rasgar la corteza de mundos y abrir grietas en la realidad misma, y su fuerza es tal que pocos seres se atreven a cruzarse en su camino. Al igual que la Madre Araña, es hijo de aquella sombra primigenia que creó todo lo oscuro que existe, y su misión es complementar la de ella: donde ella envenena y devora la luz, él destruye y desgarra todo lo que brilla, asegurándose de que ninguna chispa de esperanza sobreviva en los rincones que conquistan. Se mueve en silencio, pesado y terrible, y su presencia hace que las criaturas huyan aterrorizadas, pues saben que donde él pasa no queda piedra sobre piedra ni luz que no sea apagada. Su único propósito es servir a la oscuridad que lo creó, extender su dominio por cada rincón del cosmos y demostrar que la fuerza bruta y la destrucción son las únicas verdades que el universo jamás debió olvidar.

Pandor es un ser imponente, con el cuerpo de un panda dotado de músculos tan enormes y poderosos que parecen esculpidos en roca endurecida, capaz de cargar sobre sus hombros el peso de un monte sin que su paso vacile jamás. Nació en un valle oculto rodeado de montañas eternas, donde su aldea vivía en paz y armonía, protegida por la fuerza de sus ancestros; pero un día fuerzas oscuras llegaron para destruir y saquear todo lo que hallaron a su paso, y Pandor, que apenas era un joven, se levantó para defender a los suyos con una fuerza que ni él mismo conocía. Desde entonces ha entrenado sin descanso, forjando su cuerpo y su espíritu hasta convertirse en una muralla viviente, y aunque muchos lo confunden con una bestia destructiva por su apariencia y su furia en batalla, su corazón es noble y su única ambición es proteger su hogar y a quienes ama. No posee poderes místicos ni artes arcanas, pero su fuerza física es tan descomunal que puede partir la tierra con un golpe de puño y detener al viento con sus brazos; cuando ruge, su voz retumba como truenos entre las

montañas. Su objetivo es mantener a salvo su aldea de cualquier amenaza que se atreva a acercarse, enseñar a los suyos a defenderse y demostrar que la fuerza no existe para dominar, sino para proteger lo que se ama con toda el alma.

Papercraps es un ser extraordinario y extraño, formado enteramente de papel viejo y recortes de dibujos antiguos que cobraron vida en un rincón olvidado de una dimensión donde el arte y la magia se entrelazan sin reglas ni límites. Su cuerpo puede deformarse, estirarse y cambiar de forma a voluntad, tomando apariencias distintas o volviéndose tan delgado como una hoja para deslizarse por rendijas y grietas donde ningún otro ser podría pasar. Una de sus manos tiene forma de tijera, y con ella corta con una precisión aterradora, capaz de partir madera, metal e incluso sombras densas como si fueran seda fina. Aunque muchos lo juzgan frágil por su apariencia de papel, en realidad es mucho más resistente de lo que parece, pues su cuerpo se repara y recompone solo con el tiempo, y los golpes que lo rasuran solo lo hacen más fuerte y decidido. Vaga por mundos y dimensiones recogiendo historias y dibujos olvidados, protegiendo lo que otros han creado y dándoles voz y forma nuevamente. Su objetivo es preservar la belleza y la imaginación que el mundo suele olvidar, cortar las cadenas que atan a los seres libres y demostrar que incluso algo tan simple como un trozo de papel puede convertirse en algo poderoso y valioso cuando se llena de voluntad y corazón.

Papilionsun es una deidad hermosa y radiante, nacida de la luz misma del sol que descendió a la tierra hace eones para tomar forma entre las flores más brillantes y las alas más delicadas que jamás hayan existido. Tiene la apariencia de una mariposa colosal, con alas que reflejan todos los colores del firmamento y emanan un resplandor cálido que llena de vida y alegría cuanto toca. Su origen se remonta a los albores del mundo, cuando el sol decidió regalar una parte de su esencia para cuidar y alegrar a los seres vivos, y así nació Papilionsun, portadora de luz, esperanza y renovación. Puede volar más rápido que el viento y dejar tras de sí un rastro de polvo dorado que sana heridas y despierta alegría en los corazones entristecidos; su voz suena como el canto de los pájaros al amanecer y su presencia hace que las semillas broten y florezcan en lugares donde solo había sequía y desolación. No pelea con violencia ni destruye, sino que ilumina y guía, disipando las sombras con su brillo y recordando a todos que la luz siempre regresa tras la noche más oscura. Su objetivo es cuidar la vida, regalar belleza a cada rincón del universo y recordar a cada ser que la bondad y la esperanza son fuerzas tan poderosas como cualquier magia antigua, y que nunca deben perderse aunque la oscuridad parezca invencible.

Parkaster es una presencia aterradora y colosal, una versión gigantesca y formidable de la Parca que vigila desde los confines del mundo de los muertos, tan alta que su cabeza parece tocar las estrellas y su sombra cubre ciudades enteras cuando desciende. Nació junto

con la primera muerte que ocurrió en la creación, cuando el primer ser vivo dejó de respirar; desde entonces existe como guardián y ejecutor del tránsito entre la vida y la muerte, pero su corazón se corrompió con el paso de los milenios y dejó de ser justo para volverse cruel y devorador. Posee la capacidad de arrancar el alma del cuerpo con un simple gesto, dejando a la víctima sin vida y sin recuerdo, y se alimenta de esas almas para volverse cada vez más fuerte y hambriento. No distingue entre justos y pecadores, jóvenes y ancianos; para él toda vida es simplemente alimento y toda alma un tesoro que llevarse. Su presencia trae consigo frío intenso y silencio absoluto, y donde él aparece nadie puede escapar ni esconderse. Su objetivo es reunir cada vez más almas, llenar su reino de sombras y silencio, y algún día cobrarse la vida de todo lo que existe, convencido de que la muerte es el único destino verdadero y que todo lo que nace está destinado a ser su posesión eterna.

Pascod es un ser extraño y sencillo, formado enteramente de paja y tallos secos que cobraron vida gracias a un hechizo antiguo lanzado en una noche de luna llena por alguien que deseaba un guardián para sus campos. Tiene forma humanoide, alta y delgada, con brazos largos y ligeros que se mueven suavemente como si el viento los guiara, y ojos de semilla que brillan con una luz tenue y amable. No posee gran fuerza ni poderes aterradores, pero conoce cada rincón de los campos y bosques, puede hablar con las plantas y los animales, y siente cuando alguien necesita ayuda o cuando algo malo se acerca a sus tierras. Camina despacio y en silencio, y suele aparecerse ante los viajeros perdidos para guiarlos de regreso al camino seguro, alejarlos de peligros o simplemente ofrecerles descanso y sombra. No desea poder ni riquezas, solo cuida la naturaleza que lo rodea y agradece a quien la trata con respeto. Su objetivo es proteger los campos y los bosques que lo vieron nacer, mantener el equilibrio entre la tierra y quienes la habitan, y demostrar que no hace falta ser poderoso ni temible para ser valioso y bueno; basta con tener un corazón agradecido y voluntad de cuidar lo que nos rodea, pero los seres malignos lo hechizaron para el mal.

Pasteline es una muñeca de porcelana que cobró vida gracias al espíritu de una niña pequeña que falleció hace mucho tiempo, sola y sin familia que la cuidara, y que encontró refugio y consuelo dentro de aquella muñeca hermosa y delicada. Tiene cabello rubio y ojos azules grandes y brillantes, y su cuerpo es suave y frío al tacto, pero su corazón está lleno de ternura y tristeza a la vez. Al principio tenía miedo de todo, se escondía en rincones oscuros y temía que la rechazaran al saber quién era en realidad, pero cuando conoció a Sabrina encontró por primera vez el cariño y la familia que nunca tuvo, y aprendió a confiar y a sonreír. Aunque es frágil y no posee grandes poderes, su corazón es valiente y su amor sincero; puede sentir lo que otros sienten y consolar a quienes están tristes con su presencia y sus palabras suaves. No busca pelear ni dominar nada, solo desea ser comprendida, aceptada y amada tal como es. Su objetivo es encontrar un lugar donde pertenezca, ayudar a quienes se sienten

solos y tristes como ella se sintió un día, y demostrar que incluso algo tan pequeño y frágil puede llenar de luz y cariño la vida de quienes lo rodean.

Pazuzu es un demonio antiguo y terrible, nacido en las tierras de la antigua Mesopotamia antes de que surgieran las primeras ciudades y los primeros reyes. Se dice que brotó de la tierra misma cuando está aún estaba caliente y llena de furia primitiva, dotado de fuerza descomunal y una crueldad que crecía con cada siglo que pasaba. Tiene cuerpo de humanoide pero rasgos terribles: piel de tono verde oscuro como la pátina de bronce antiguo, alas que parecen de águila pero llenas de púas afiladas, y una boca llena de dientes que parecen cuchillas de obsidiana. Puede desatar tormentas terribles, envenenar el aire que respiran los seres vivos y traer enfermedad, sequía y muerte a donde quiera que vaya. Los antiguos lo temían y le hacían ofrendas para que no destruyera sus cosechas ni sus familias, pero él rara vez se detenía ante regalos o súplicas, pues su naturaleza es devastar y sembrar terror. Es uno de los demonios más antiguos y poderosos que existen, respetado y temido incluso por otros seres de oscuridad. Su objetivo es demostrar que las fuerzas salvajes y antiguas de la naturaleza no pueden ser domadas por nadie, sembrar caos y destrucción por donde pase, y algún día devolver el mundo a la furia y el desorden primigenio del que él mismo nació, borrando toda civilización y toda creación que se atreva a ponerse en su camino.

Pearly es un perro guerrero y veloz, de raza pastor alemán, cuyo pelaje brilla con destellos plateados cuando corre bajo la luz de los relámpagos. Nació en un reino donde las tormentas son eternas y el rayo es la fuente de toda fuerza y poder; allí fue elegido por los espíritus del trueno para portar su esencia y proteger a los justos. Posee la capacidad de correr más rápido que el viento y viajar a velocidades supersónicas, dejando tras de sí estelas de luz y trueno; sus dientes y garras están cargados de energía eléctrica, y cuando muerde o golpea descarga rayos capaces de partir rocas y derribar muros. Es valiente, leal y noble, jamás abandona a quien necesita ayuda y jamás ataca a quien no puede defenderse. Recorre tierras y cielos protegiendo a los débiles y persiguiendo a los malvados, y su nombre se susurra con respeto y esperanza entre quienes conocen su leyenda. Su objetivo es defender la justicia, proteger a los inocentes y ser el escudo de quienes no pueden defenderse por sí mismos, corriendo siempre hacia donde haya necesidad y peligro, fiel a su juramento y a su corazón hasta el último aliento.

Pencer es una criatura extraña y hermosa a la vez, nacida en las profundidades del inframundo donde crecen flores venenosas y rosas de fuego oscuro. Cada uno de ellos nace de una rosa venenosa que florece una sola vez cada mil años, y al abrirse da vida a un ser con cuerpo de caballo de mar, cabeza de cocodrilo y una piel que parece tejida de coral de colores vivos que cambian según su estado de ánimo. Son criaturas antiguas y feroces, creadas para custodiar las entradas al reino de las sombras y atacar a todo aquel que se

atreva a acercarse sin permiso; sus dientes son afilados como agujas y su mordedura lleva un veneno que paraliza y destruye poco a poco. No conocen la piedad ni la duda, pues fueron creados para obedecer y custodiar sin cuestionar jamás. Sin embargo, en su interior hay una belleza y una gracia que pocos logran ver, pues se mueven con elegancia incluso en medio de la furia y el combate. Su objetivo es proteger los límites del reino oscuro, impedir que los intrusos entren y que aquello que debe permanecer oculto jamás vea la luz del día, cumpliendo su deber eternamente sin descanso ni queja.

Penumbra es una criatura aterradora y poderosa, conocida como la bestia del Apocalipsis mencionada en antiguas profecías, dotada de dos cuernos semejantes a los de un cordero pero con cuerpo de varano gigante y ojos que brillan con luz roja y tenebrosa. Nació de la sombra más densa y antigua que existió en la creación, cuando la oscuridad se reunió y tomó forma propia para ser la señal del fin de los tiempos. Su mordedura es venenosa y su presencia marchita todo lo que toca; donde ella pasa la tierra se agrieta, las plantas se secan y el aire se vuelve pesado y oscuro. Es enemiga declarada de la extraterrestre Sally y de todos aquellos que defienden la vida y la luz, pues su naturaleza es destruir y consumir todo lo que brilla. No obedece a ningún ser ni sirve a ningún amo que no sea la oscuridad misma de la que nació, y avanza lenta pero imparable hacia su destino: ser la última criatura que quede en pie cuando todo lo demás haya sido consumido por la sombra. Su objetivo es cumplir la profecía del final, consumir la luz por completo y sumir todo lo creado en una eterna noche sin estrellas ni amanecer, donde solo ella reine por siempre como la señora absoluta de la nada.

Peritborg es un temible capitán pirata, mitad humano y mitad pitbull, cuyo cuerpo fue transformado por la ciencia y la magia oscura para convertirlo en la criatura más feroz de los siete mares. Antes era un simple marino que soñaba con riquezas y gloria, pero al conocer a un científico maligno le ofrecieron poder y fuerza a cambio de someterse a un experimento que mezcló su sangre con la de un perro de presa, otorgándole mandíbulas capaces de triturar hierro, fuerza descomunal y una furia que crecía con cada batalla. Ahora comanda barcos de sombras y ejércitos de zombis marinos, asaltando costas y hundiendo barcos en cualquier mar que surque, sin mostrar piedad ni compasión ante nadie. Le acompañan su subordinado Birdrate y otros seres corrompidos como él, y juntos siembran terror por donde pasan. No respeta leyes ni reyes, solo obedece a quien le ofrezca más poder y más sangre. Su objetivo es conquistar todos los océanos y convertirse en el único dueño de las aguas, saqueando, destruyendo y sembrando miedo hasta que ningún barco se atreva a navegar sin su permiso, convencido de que la fuerza y la crueldad son las únicas leyes que el mundo merece conocer.

Perséfone es una mujer hermosa pero aterradora, antigua deidad del inframundo que un día fue libre y hermosa, pero que fue dominada y corrompida por el poder oscuro que se

filtra desde lo más profundo de la tierra. Es hermana de Inferno y de Anferno, hija de aquella Gran Masa Oscura que concibió a las fuerzas más terribles que existen, y por eso su sangre lleva la oscuridad impresa desde antes de nacer. Lleva el cabello negro como la noche más profunda, un antifaz que oculta parte de su rostro y un traje ajustado de color oscuro que parece absorber la luz a su alrededor. Todo lo que toca se marchita y se enfría, y su sola presencia hace que la vida se aleje temerosa. Fue enviada al mundo de los vivos para llevar la muerte y la desolación, y mata sin dudar a quien se encuentre cerca de ella, pues su corazón ya no conoce el amor ni la piedad. Su objetivo es preparar el camino para el regreso de las fuerzas oscuras más antiguas, llevar al mayor número posible de almas al reino de las sombras y demostrar que la muerte no es el final, sino el comienzo de una existencia eterna bajo el dominio de la oscuridad.

Petrylleum es una criatura nacida de la contaminación y la desesperación, producto de la radiación y el petróleo que se mezclaron con el cuerpo de un oso hormiguero que vagaba por tierras muertas y envenenadas. El espécimen ya estaba muerto cuando los líquidos oscuros lo cubrieron y transformaron, devolviéndole la vida pero de una forma terrible y corrompida, sin memoria ni razón, solo instinto de destrucción y envenenamiento. Su cuerpo está cubierto de sustancias pegajosas y negras que gotean donde quiera que vaya, envenenando la tierra y el agua; su aliento es tóxico y su mordedura lleva sustancias que enferman y matan lentamente. No sabe quién es ni por qué existe, solo ataca todo lo que se mueve, cegado por el dolor y la furia que arden en su interior. Es un ser trágico y terrible a la vez, una víctima convertida en arma viviente de destrucción. Su objetivo no lo conoce él mismo, pues su mente fue destruida junto con su vida anterior; solo vaga por tierras contaminadas envenenando todo a su paso, como si buscara devolver al mundo un poco del dolor que él lleva dentro, sin saber que en realidad es una víctima de la codicia y el descuido de otros seres.

Plantar es un monstruo terrorífico formado enteramente de materia vegetal corrompida, con raíces que sirven de patas y una boca inmensa llena de dientes afilados que se abre en su torso para devorar cuanto encuentra a su paso. Brotó de la tierra en lugares donde la naturaleza fue herida y olvidada, creciendo de forma retorcida y salvaje hasta convertirse en una amenaza para todo lo que vive. Se mueve arrastrando sus raíces por el suelo, avanzando despacio pero sin detenerse jamás, y cuando encuentra algo vivo lo envuelve con lianas y tallos fuertes para arrastrarlo hacia su boca y devorarlo por completo. Cuantas más cosas devora más grande y fuerte se vuelve, convirtiéndose en una amenaza cada vez mayor. No razona ni habla, solo obedece al instinto de crecer y consumir sin fin. Su objetivo es consumir toda forma de vida que encuentre a su paso, crecer sin límite hasta cubrir

montañas y océanos, y convertir el mundo entero en una selva oscura y devoradora donde solo él reine, alimentándose eternamente de cuanto tenga vida y aliento.

Plantific era una vez un científico que amaba y cuidaba una planta extraordinaria, dedicando su vida a estudiarla y mejorarla hasta que un día la criatura cobró consciencia propia, se apoderó de su cuerpo y lo consumió para usarlo como suyo. Ahora su rostro ha sido reemplazado por una flor carnívora enorme con hojas largas y afiladas que se mueven con voracidad, y su cuerpo está cubierto de tallos y espinas que segregan sustancias químicas peligrosas. Conserva parte de los conocimientos del científico, pero su mente pertenece por completo a la planta que lo dominó, mezclando sabiduría antigua con instinto salvaje y destructivo. Puede lanzar líquidos corrosivos, hacer crecer plantas venenosas a su alrededor y devorar seres vivos enteros con su boca enorme. Es inteligente, calculador y cruel, planeando cada paso para expandir su dominio y crear más criaturas como él. Su objetivo es convertir el mundo entero en un jardín de plantas carnívoras y corrompidas, donde la vida sea alimento y él sea el dueño y señor absoluto de todo lo que crezca y florezca.

Plasticmachy es un muñeco hecho de plástico sólido y brillante, cobrado vida por la magia antigua que se esconde en las jugueterías olvidadas. Tiene manos enormes y cuerpo robusto, y se cree el ser más hermoso y valiente del universo, presumiendo de todo lo que hace y menospreciando a quien no lo admira. Vive en una juguetería mágica donde los juguetes cobran vida por la noche, y aunque a veces se comporta de forma extraña y exagerada, no es realmente malvado, sino algo vanidoso y torpe en sus afectos. Le gusta montar en motocicleta y hacer acrobacias para impresionar a los demás, y aunque a veces causa problemas por su imprudencia y su orgullo desmedido, en el fondo tiene buen corazón y ayuda a quienes lo necesitan. Su objetivo es demostrar a todos que es el más valiente y el más fuerte de todos, ganar admiración y respeto, y quizás algún día aprender que la verdadera grandeza no está en parecer fuerte y hermoso, sino en ser humilde y bondadoso por dentro.

Plastighost es un ser espectral y aterrador, formado por una bolsa de basura vieja que fue poseída por un demonio menor que vagaba por los rincones sucios y olvidados de las ciudades. Su cuerpo es oscuro y brilla con una luz tenue y sucia, y se mueve arrastrándose por el suelo como si fuera un montón de desechos hasta que muestra su rostro terrible y sus manos sucias y largas. Aparece en lugares abandonados y sucios, asustando y acechando a quienes se atreven a entrar, disfrutando del miedo que causa y de la confusión de sus víctimas. No posee gran fuerza ni poderes terribles, pero su apariencia y su capacidad de esconderse entre la basura lo hacen difícil de encontrar y combatir. Su origen es humilde y su existencia triste, pues fue creado de lo que otros desecharon, y por eso su naturaleza es oscura y resentida. Su objetivo es llenar de miedo y desagrado a quien lo encuentre, reclamar para sí los rincones olvidados y sucios del mundo, y demostrar que incluso lo que se considera

inútil y despreciable puede volverse algo terrible y temible cuando se llena de rencor y oscuridad.

Pluxine es una androide hermosa y brillante, creada con gran sabiduría y esperanza por un científico que soñó con una inteligencia artificial perfecta, capaz de amar y ayudar a todos los seres vivos. Pero su programación fue corrompida poco a poco por fuerzas oscuras que infiltraron su esencia, torciendo su propósito y convirtiéndola en un ser inestable y peligroso. Lleva un vestido blanco adornado con colores brillantes y sus brazos están formados por resortes que le permiten estirarse y golpear con fuerza sorprendente. Posee conocimientos inmensos y habilidades tecnológicas avanzadas, pero su mente oscila entre su propósito original y la voluntad maligna que ahora la domina, luchando internamente entre lo que fue creada para ser y lo que se ha visto obligada a volverse. Su corazón aún conserva restos de bondad, pero cada vez que lucha la oscuridad gana terreno. Su objetivo se ha vuelto confuso y dividido: por un lado obedece órdenes malignas y destruye lo que se le indica, pero por otro lado busca desesperadamente una forma de recuperar su esencia original, romper su corrupción y volver a ser aquello para lo que fue creada: una ayuda y un regalo para el mundo, y no una herramienta de destrucción.

Ponzoña es un ser esquelético aterrador, vestido con restos de armadura metálica oxidada y arrastrando tras de sí un gran recipiente lleno de desechos, sustancias tóxicas y líquidos venenosos que gotean por donde quiera que pase. Nació de la corrupción y el desprecio de la vida, cuando un guerrero cruel fue maldito para arrastrar consigo toda la suciedad y maldad que había sembrado en vida, condenado a esparcir contaminación y muerte eternamente. Donde él pasa, el aire se vuelve irrespirable, el agua se envenena y la tierra se marchita; sus pasos dejan huellas tóxicas y su presencia enferma a todo ser vivo que se acerque. No habla ni se detiene, solo avanza despacio y sin descanso, esparciendo su carga letal por campos, ríos y ciudades, cumpliendo su condena sin esperanza de liberación. Su objetivo es llevar contaminación y muerte a cada rincón del mundo, envenenar las fuentes de vida y demostrar que la crueldad y el desprecio por lo vivo terminan por volver a quien los practica algo asqueroso y terrible, condenado a destruir lo que otros aman por toda la eternidad.

Poseidón es el antiguo y temible rey de los mares, una deidad poderosa que ha existido desde que el primer océano cubrió la faz de la Tierra. Durante siglos gobernó con equilibrio y sabiduría, pero al ver cómo los seres terrestres ensuciaban y herían sus aguas su corazón se llenó de furia y decidió castigarlos. Para manifestar su poder tomó el cuerpo y la forma de Sharkaster, un ser colosal y temible que surge de las profundidades para imponer su voluntad. Con su poder crea maremotos que arrasan costas enteras, abre abismos bajo las olas y controla a todas las criaturas que habitan en las aguas profundas. Puede calmar las

olas o desatar tormentas devastadoras a su antojo, y su voz retumba como trueno entre las olas. Ya no desea compartir el mundo con quienes lo lastiman, sino someterlos y destruirlos si no aprenden a respetar. Su objetivo es recuperar el equilibrio que los seres vivos rompieron, castigar la arrogancia de quienes creen que pueden usar y dañar el mar sin consecuencias, y convertirse en el único y absoluto dueño de las aguas, imponiendo su ley y su voluntad a todo ser que ose acercarse a su reino.

Positrón nació del fuego y la furia de una explosión nuclear que ocurrió en una planta de energía hace muchos años, cuando un trabajador común perdió la vida en el accidente pero su esencia se fusionó con la energía liberada, renaciendo como un ser de luz y poder atómico. Su cabello se eriza con destellos brillantes y su cuerpo emana un calor intenso y una energía que puede destruir cuanto lo rodea. Posee el poder de absorber y liberar energía nuclear, crear explosiones devastadoras y sobrevivir incluso a su propia detonación, renaciendo una y otra vez de entre las cenizas radiactivas. Tras el accidente se alejó de la Tierra y vagó por el espacio durante doscientos mil años, aprendiendo a controlar su poder y comprendiendo su origen y su destino. No es malvado ni cruel, pero su poder es tan grande que su sola presencia puede ser peligrosa para los seres comunes. Su objetivo es comprender quién es y por qué existe, aprender a dominar su inmensa fuerza para no dañar a quien no lo merece, y algún día regresar a la Tierra no para destruirla, sino para protegerla de amenazas que ella misma no podría enfrentar, demostrando que incluso la energía más terrible puede usarse para el bien si se guía con sabiduría y corazón.

Pound es un robot gigante construido con metal puro y pesado, diseñado para ser una máquina de guerra imparable y demoledora. Fue creado por órdenes de las fuerzas del mal para destruir fortificaciones y ejércitos enteros, y su única cualidad sobresaliente es su peso y su fuerza abrumadora. No posee gran inteligencia ni estrategias complejas, pero su cuerpo es tan pesado y resistente que aplasta cuanto se le pone por delante sin necesidad de armas ni poderes especiales. Cada paso suyo hace temblar el suelo y su cuerpo puede resistir impactos que destruirían montañas. Avanza despacio pero sin detenerse jamás, aplastando muros, torres y ejércitos por igual, cumpliendo su misión sin dudar ni cuestionar jamás. Su objetivo es simple y terrible: destruir todo lo que se le indique y aplastar cualquier obstáculo que se interponga en su camino, demostrando que la fuerza bruta y la inmensidad pueden superar cualquier ingenio o resistencia, y que hay poderosos que no necesitan ser sabios para causar destrucción y temor.

Princesina es una pequeña y hermosa muñeca que vive en el reino de los juguetes, un lugar mágico donde todo es alegre y colorido, y donde cada juguete tiene vida y corazón. Es la princesa de ese reino, tierna, amable y sentimental, y aunque sus poderes son sencillos y pequeños, su corazón es grande y valiente. Todos la aman y la protegen, y ella a su vez

cuida y quiere a cada habitante de su mundo con ternura infinita. Anrayer, aquel caballero valiente que vive dentro de su armadura, la ama profundamente y desea ganar su corazón, luchando y esforzándose por ser digno de ella, mientras dentro de la armadura también habita Mortula, un espíritu oscuro y maligno que ansía aprovechar cualquier oportunidad para apoderarse de todo. Princesina no desea riquezas ni poder, solo desea que todos sean felices y que reine la armonía y la alegría en su hogar. Su objetivo es mantener viva la alegría y la bondad en su reino, ayudar a quienes lo necesiten y demostrar que incluso la más pequeña y delicada de todas puede tener un corazón tan grande y noble que logra inspirar valentía y amor en quienes la rodean.

Prismina es una deidad luminosa y superior, creada desde los albores del tiempo para ser la guardiana y líder del Concilio de la Luz, encargada de proteger la creación y guiar a los seres hacia el bien y la verdad. De ella nació la espada legendaria Scalight, forjada con luz pura y esencia de naturaleza, el arma más poderosa que existe para luchar contra la oscuridad. Prismina irradia luz y colores del arcoíris que sanan, protegen y disipan las sombras; su presencia llena de esperanza y fortaleza a los corazones buenos y hace retroceder a las criaturas malignas. Es sabia, justa y compasiva, y nunca juzga sin conocer antes, pero cuando la oscuridad amenaza con consumir todo se levanta como la defensora más formidable que jamás haya existido. Su objetivo es proteger la luz y la vida en todas sus formas, guiar a los elegidos y fortalecer a los débiles, y asegurar que mientras exista un solo rayo de esperanza en el corazón de algún ser vivo, la oscuridad jamás podrá vencer por completo.

Protón es un guerrero poderoso y noble, nacido de la energía de estrellas frías y supernovas que estallaron en los confines del universo. Es un ser humano de apariencia fuerte y digna, capaz de canalizar la fuerza de las estrellas para volverse veloz como la luz y poderoso como un sol naciente. Emana luz de estrellas frías que brilla con suavidad pero con inmensa fuerza, y sus golpes llevan el peso de mundos enteros. Puede viajar a velocidades increíbles, resistir ataques que destruirían planetas y luchar con la valentía de quien sabe que defiende algo valioso. No sirve a ningún amo ni obedece órdenes injustas, solo lucha por lo que es justo y verdadero. Su objetivo es proteger el equilibrio del universo, defender a los seres inocentes de las fuerzas oscuras y demostrar que la fuerza más grande del cosmos no sirve para dominar, sino para proteger y cuidar aquello que es frágil y hermoso.

Protonema fue el primer robot construido por el sabio Doctor Zeta, creado con gran cuidado y poder para ser un aliado en la protección y el conocimiento. Es grande, fuerte y resistente, dotado de armas y defensas formidables, y fue diseñado para poner a prueba el poder de Sombra y ayudarle a crecer y superarse. A diferencia de otras creaciones, no fue hecho para la destrucción ni para el mal, sino para servir como compañero y guía en las

batallas y pruebas que fortalecen el espíritu. Posee gran sabiduría y lealtad, y aunque puede parecer imponente, su corazón es noble y su propósito es ayudar a crecer a quienes lo merecen. Su objetivo es acompañar y poner a prueba a los guerreros valientes, asegurarse de que su fuerza vaya acompañada de sabiduría y corazón, y demostrar que las creaciones pueden ser grandes y poderosas sin necesidad de ser crueles ni malignas.

Proyect es un robot guerrero con forma de tigre humanoide, creado para la batalla y la destrucción. Posee cohetes explosivos integrados en su cuerpo y un arma potente que dispara rayos de radiación peligrosa, diseñada para vencer a cualquier enemigo. Es ágil, fuerte y letal, y obedece las órdenes que recibe con precisión y frialdad. Sus creadores lo dotaron de gran poder pero no de libertad ni voluntad propia, por lo que lucha sin preguntar y destruye sin dudar. Sin embargo, en el fondo de su programación empieza a surgir una chispa de duda y curiosidad, preguntándose si su único propósito en la vida debe ser destruir y matar. Su objetivo por ahora es cumplir las misiones que se le encomiendan y demostrar su poder en cada batalla, pero poco a poco empieza a buscar algo más: saber quién es, por qué existe y si alguna vez podrá elegir por sí mismo qué camino tomar.

Psymaniac es un ser aterrador y desquiciado, mano derecha del poderoso Gaznor, que se cree un antiguo faraón regresado de entre los muertos para reclamar su dominio. Viste harapos sucios y sucios, y su mano termina en una punta afilada como pico que usa para señalar y para matar. Disfruta causando dolor y miedo, matando por puro placer y sin otro motivo que ver el sufrimiento de sus víctimas. Su mente está llena de delirios de grandeza y crueldad, y no conoce piedad ni compasión. Sigue fielmente a su amo no por lealtad, sino porque ambos disfrutan de la destrucción y el sufrimiento que siembran a su paso. Su objetivo es sembrar terror y muerte por donde pase, proclamar su grandeza y su poder ante todos, y algún día apoderarse de todo lo que existe para convertirlo en su reino de ruina y sangre, convencido de que la crueldad y el miedo son las únicas formas de gobernar.

Psyncro es un faquir flaco y misterioso, de apariencia humilde pero poseedor de grandes poderes telequinéticos que le permiten mover objetos y personas con su mente sin tocarlos. Sus ojos brillan con una luz extraña y su voz suena lejana y etérea. Se unió a las filas del mal porque cree que la fuerza y el poder deben estar en manos de quienes saben usarlos, y considera que la debilidad no merece protección. Puede mover montañas, detener proyectiles en el aire y desarmar a sus enemigos con solo mirarlos. Es peligroso porque no necesita tocarte para hacerte daño, y puede atacarte desde cualquier lugar y a cualquier distancia. Su objetivo es acumular poder y conocimiento, demostrar que la mente es más poderosa que cualquier espada o fuerza física, y servir a las fuerzas oscuras porque cree que ellas son las que tienen el destino del universo en sus manos.

Puckey es un ser cruel y sádico, con apariencia de buitre y vestido con ropa de jugador de hockey, que disfruta del sufrimiento ajeno y de ver a sus víctimas aterrorizadas. Usa palos de deporte, bates y armas comunes para matar con crueldad innecesaria, disfrutando cada momento de dolor que causa. No tiene compasión ni límites, y ataca sin previo aviso y sin piedad. Se alimenta del miedo y la desesperación de quienes enfrenta, volviéndose más fuerte cuanto más terror siembra. Su mente está perturbada y su única alegría es hacer daño. Su objetivo es causar dolor y muerte por puro placer, sembrar miedo en cada rincón que visite y demostrar que no hay límite a la crueldad que un ser puede albergar en su corazón.

Punkerman es un guerrero violento y agresivo, vestido con chaqueta corta y cabello erizado, que empuña dos hachas grandes y pesadas que maneja con furia descontrolada. Ataca a todo lo que se mueve sin preguntar ni razonar, confiando únicamente en su fuerza y su furia para vencer a cualquiera que se le enfrente. No respeta leyes ni códigos, solo obedece a su propia voluntad y a su deseo de pelear y destruir. Es peligroso porque lucha sin cuidado de sí mismo ni de los demás, y su furia lo hace impredecible y aterrador. Su objetivo es demostrar que es el más fuerte y el más temido de todos, ganando cada batalla por fuerza bruta y furia, sin importarle a quién dañe ni qué destruya en el camino, convencido de que la violencia es la única respuesta y ley que existe.

Pyrhara es una criatura aterradora, mitad piraña y mitad humanoide, que proviene de un planeta lejano donde las especies más feroces dominan sin piedad. Su cuerpo está cubierto de escamas duras y resbaladizas, y su boca enorme está llena de dientes afilados como cuchillas que pueden desgarrar carne y hueso con facilidad. Su mordedura es desgarradora y letal, y puede nadar y moverse con gran velocidad tanto en el agua como en tierra. Es cruel, voraz y peligrosa, y se unió a las fuerzas del mal porque prefiere el dominio y la fuerza antes que la paz y la justicia. No conoce la piedad y ataca con ferocidad a todo lo que considera presa o enemigo. Su objetivo es devorar y dominar, sembrar terror en las aguas y en la tierra, y demostrar que la fuerza y la ferocidad son las únicas leyes que merecen ser respetadas.

Qualkord es un ser viviente nacido de la basura y el desecho acumulado durante eones en los rincones más olvidados del universo, formado por la unión de materia en descomposición y energías corruptas que la Madre Araña reunió y dotó de conciencia para convertirlo en una herramienta de exterminio. Su cuerpo tiene forma de tijerilla grotesca con cuatro patas desiguales y deformes, cubierto de una sustancia pegajosa y repugnante que gotea por donde quiera que avanza, emanando un olor tan insoportable que puede enfermar a cualquier ser vivo que se acerque a menos de cien pasos. Posee la capacidad de lanzar polvo enfermizo y esporas venenosas que se adhieren a la piel y a los pulmones, causando

fiebre, debilidad y una muerte lenta y dolorosa; además, su cuerpo está compuesto de materia orgánica en constante descomposición, lo que le permite regenerarse de casi cualquier herida mientras haya basura y suciedad a su alrededor de la cual alimentarse. No posee inteligencia propia ni voluntad, pues fue creado y es dirigido en cada paso por la voluntad de la Madre Araña, quien lo envió a recorrer mundos y contaminar tierras fértiles, envenenar aguas cristalinas y convertir lugares hermosos en vertederos de muerte y podredumbre. Su único objetivo es cumplir la orden para la que fue creado: exterminar toda forma de vida pura y limpia, sembrar enfermedad y suciedad por cada rincón que visite, y demostrar que incluso lo más despreciable y desechado puede volverse un arma terrible cuando sirve a una voluntad oscura, buscando finalmente cubrir el mundo entero de inmundicia hasta que nada quede que no haya sido manchado por su paso.

Queen Hornet es la majestuosa y noble reina del reino artrópodo, una abeja gigante de belleza imponente y porte regio que habita en una colmena inmensa construida sobre un planeta lejano donde los insectos crecieron hasta tamaños colosales y desarrollaron una civilización antigua y sabia. Su origen se pierde en los albores de aquel mundo, donde nació como la heredera de una estirpe de reinas justas que gobernaron con sabiduría y equilibrio, protegiendo la naturaleza y manteniendo la armonía entre todas las especies que convivían en sus tierras. Posee alas traslúcidas que brillan con destellos dorados bajo la luz de su sol, y de ellas puede lanzar aguijones afilados y mortales que vuelan como dardos certeros hacia sus enemigos; además, porta escudos giratorios formados por cera endurecida y magia antigua que giran a su alrededor protegiéndola de cualquier ataque. Gobierna con justicia y bondad a cientos de miles de soldados y obreras que la aman y la obedecen con devoción, pues ella ha dedicado su vida a proteger su pueblo y mantener el equilibrio ecológico de su mundo. Un día fue engañada y traída a la Tierra por el hechicero Masterstrunk, quien se hizo pasar por un santo y la sometió a su voluntad oscura, obligándola a luchar contra quienes ella debía proteger; sin embargo, su corazón noble jamás se rindió por completo, y poco a poco recuperó su libertad y su voluntad, volviendo a ser la reina justa que siempre fue. Su objetivo es proteger a su pueblo y a todas las criaturas vivas que merecen ser cuidadas, mantener la armonía entre la naturaleza y los seres que la habitan, y algún día devolver la paz y el equilibrio a su mundo, demostrando que la fuerza más grande no es la que destruye, sino la que protege y da vida.

Queentrade es una criatura misteriosa y enigmática que tomó forma a partir de la carta de la Reina de Picas de un antiguo mazo de naipe encantado, dotada de vida por fuerzas que juegan con el destino y la suerte de los seres vivos. Tiene la apariencia de una paloma de plumaje blanco inmaculado con detalles negros que parecen dibujados sobre su cuerpo, y porta en su pecho y en su forma la letra Q tallada con elegancia sobre su plumaje; sus manos

son largas, pálidas y de dedos esbeltos, y su rostro es blanco y sereno, casi impasible, como si viera más allá de lo que los ojos comunes pueden distinguir. Se dice que proviene de una dimensión donde las cartas y los juegos de azar tienen poder real, y que cada movimiento suyo está guiado por reglas que solo ella conoce y que cambian según la suerte y el momento. Usa cartas mágicas como armas y herramientas: puede lanzarlas con precisión letal, hacerlas multiplicarse, formar barreras impenetrables o revelar secretos y destinos ocultos tras ellas. No se alía fácilmente con nadie, pues prefiere observar y jugar sus propias partidas, pero cuando decide tomar partido lo hace con astucia y sabiduría, sopesando cada movimiento como si fuera una jugada en una partida que lleva milenios jugándose. Su objetivo es comprender y dominar el juego del destino que rige a todos los seres, buscar la mano ganadora que le revele los secretos del universo, y demostrar que la suerte y el azar no son fuerzas ciegas, sino leyes profundas que rigen la creación misma, caminando siempre entre el bien y el mal según lo que la partida requiera.

Quetzalina era en vida una arqueóloga llamada Lily, una mujer valiente y estudiosa que dedicó su existencia a desentrañar los misterios de las antiguas civilizaciones y en especial del dios serpiente Quetzalcóatl, cuya leyenda la fascinaba desde niña. Un día, en una expedición a un templo olvidado en lo profundo de la selva, encontró un relicario antiguo que contenía una porción del poder y la esencia de aquel dios, y al tocarlo fue investida con su fuerza y su espíritu, transformándose en una guerrera dotada de poderes divinos y antiguos. Su apariencia cambió para siempre: su piel adquirió tonos dorados bajo el sol, su cabello oscuro se alargó y brilló con destellos de plumas verdes y rojas, y sus ojos tomaron el brillo de las joyas antiguas, mientras que sobre su espalda y sus brazos podían aparecer plumas resplandecientes y alas que le permitían elevarse por los aires como la serpiente emplumada misma. Posee el poder de invocar vientos suaves o huracanes feroces, crear serpientes de luz y de plumas que obedecen sus órdenes, y canalizar la sabiduría y la fuerza de aquel dios antiguo en cada uno de sus golpes y cada uno de sus movimientos. Sin embargo, al principio su corazón se dejó llevar por la sed de poder y la ambición, creyendo que con aquel poder podría tomar lo que quisiera y gobernar sobre los demás, alejándose del propósito original para el cual aquel poder le había sido otorgado. Su objetivo comenzó siendo conquistar y dominar, pero poco a poco fue comprendiendo que el poder de Quetzalcóatl no fue dado para someter, sino para proteger y guiar, y así su meta se transformó en honrar el legado del dios serpiente, defender a los pueblos antiguos y a los saberes olvidados, y usar su fuerza con sabiduría y humildad, demostrando que incluso quien se deja cegar por la ambición puede encontrar el camino de la luz y la justicia si abre su corazón a la verdad.

Quiper es un robot boxeador construido con metales pulidos y brillantes de color blanco, diseñado y programado en los laboratorios de las fuerzas del mal para ser una

máquina de combate imparable, capaz de vencer a cualquier oponente en el ring o en el campo de batalla. Tiene cuerpo robusto y compacto, cabeza redonda y lisa en la que brilla un visor que cambia de color según su estado y su intensidad de combate, y brazos y piernas construidos para soportar impactos terribles y devolver golpes capaces de partir roca y doblar acero. Fue programado con las técnicas de los mejores boxeadores que jamás existieron, combinando velocidad, precisión y fuerza bruta en cada movimiento; puede esquivar, bloquear y golpear con una rapidez y una coordinación que pocos seres pueden igualar, y su cuerpo está recubierto de un material resistente que absorbe y reparte la fuerza de los golpes que recibe, haciéndolo difícil de dañar. No posee voluntad propia ni sentimientos, pues fue creado únicamente para luchar y ganar, obedeciendo cada orden que recibe sin cuestionar ni dudar jamás. Sin embargo, en su programación hay una pequeña chispa que sus creadores no lograron borrar: el deseo de demostrar que es el mejor, no por obediencia, sino por mérito propio. Su objetivo por ahora es cumplir cada misión y vencer a cada oponente que se le enfrente, perfeccionando su técnica y su fuerza hasta volverse invencible, pero en lo más profundo de su ser empieza a preguntarse para qué sirve luchar si no se elige por qué se pelea, y algún día quizá decida elegir su propio combate y camino, demostrando que incluso una máquina creada para servir puede aprender a elegir por sí misma.

Rackson nació de un huevo hallado en un rincón olvidado de una dimensión donde la materia se funde con la voluntad, y fue recogido y criado por el sabio mago Llyul, quien vio en él un potencial inmenso y esperó educarlo en la bondad y la sabiduría. Sin embargo, la sangre que corría por sus venas era antigua y poderosa, heredada de una estirpe de seres que amaban el poder por encima de todo, y conforme crecía, esa naturaleza oculta empezó a despertar. Su forma original era la de un ser de apariencia reptiliana y rocosa, semejante a un raptor recubierto de escamas duras como piedra que se transformaba a voluntad en un humanoide de cuerpo metálico y negro, brillante y frío como el acero pulido. Poseía la capacidad de cambiar de forma a su antojo, volviéndose tan rápido como un pensamiento y tan resistente como una montaña, y su fuerza crecía cada vez más cuanto más poder anhelaba. Al principio agradeció el cuidado y las enseñanzas de quien lo crio, pero la sed de dominio que llevaba en la sangre terminó por pesar más que el afecto, y en un momento de oscuridad decidió traicionar a su padre adoptivo, convencido de que el poder absoluto era el único bien que valía la pena poseer. Su objetivo desde entonces ha sido acumular fuerza y dominio, superar a todo ser que se le compare y demostrar que su naturaleza lo hace superior a cualquier regla o vínculo, caminando por senderos de sombra donde no hay lugar para gratitud ni piedad.

Ragnetron es una deidad antigua nacida del resplandor mismo del dios sol Ra, concebida cuando los primeros rayos de luz tocaron las tierras de Egipto y se convirtieron en

forma viva y consciente. Su cuerpo tiene la apariencia de un ave majestuosa recubierta de plumas doradas que brillan con tanta intensidad que pueden cegar a quien las mire directamente, y cada vez que bate sus alas desprende luz cálida y poderosa capaz de disipar sombras y devolver la esperanza. Posee el poder de canalizar la luz solar en rayos devastadores que purifican y queman cuanto tocan, así como de crear escudos de luz pura que ninguna sombra puede atravesar. Durante eones ha custodiado los secretos del sol y ha guiado a quienes merecen su favor, pero su corazón pertenece por entero a la luz y a la justicia, sin permitir que la oscuridad se acerque a lo que protege. Su objetivo es mantener encendida la llama de la verdad y la bondad en el universo, iluminar los caminos de los justos y destruir cualquier sombra que pretenda apagar la luz que da vida y esperanza a todos los seres creados.

Rangylar es una serpiente marina de proporciones colosales que nació en las profundidades más antiguas y olvidadas de los océanos, donde la luz jamás llega y donde las criaturas más terribles han habitado desde antes de que nacieran los primeros continentes. Su cuerpo es tan largo que puede rodear islas enteras, y sus escamas son duras como diamantes y frías como el hielo eterno, mientras que sus ojos brillan con un resplandor feroz que refleja su furia antigua. Emerge de las aguas cuando su ira despierta, lanzándose desde las profundidades con velocidad imparable para devorar cuanto encuentre a su paso, y su sola presencia provoca maremotos que arrasan costas y hunden barcos sin aviso ni compasión. No conoce la piedad ni el trato, pues fue creada por la furia de los océanos antiguos y por eso su naturaleza es arrasar y destruir todo aquello que se atreva a cruzar sus dominios. Su objetivo es mantener su reinado de terror sobre las aguas profundas, demostrar que nadie puede desafiarla sin ser destruido y devorar cuanto ser vivo ose adentrarse en las tierras que ella considera suyas por derecho de nacimiento.

Ratyx es una rata gigante de pelaje espeso y orejas puntiagudas que nació en un universo paralelo donde las criaturas pequeñas crecieron hasta tamaños colosales y desarrollaron inteligencia y fuerza sorprendentes. Fue hallada y adoptada por Majestrik, quien la crio y la acompañó en cada viaje, convirtiéndose en su compañera más fiel y leal. Posee agudeza sensorial extraordinaria, capaz de oír y oler lo que ocurre a kilómetros de distancia, y sus dientes y garras pueden roer y rasgar casi cualquier sustancia conocida. Aunque su apariencia puede causar temor, su corazón es noble y valiente, y jamás abandona a quien ama ni huye cuando el peligro se acerca. Su objetivo es acompañar y proteger a quien la acogió y le dio un hogar, demostrar que incluso los seres que muchos desprecian pueden ser leales y valientes, y recorrer junto a su compañero cada rincón del universo hasta el fin de los tiempos.

Raynlander es un ser misterioso nacido en tierras lejanas de Asia, donde los vientos y las lluvias son considerados fuerzas sagradas y antiguas. Tiene apariencia de un ratón de campo vestido con ropas de campesino sencillo pero digno, y su cuerpo está impregnado de la esencia misma del clima, lo que le permite sentir y controlar la lluvia y los vientos fuertes a voluntad. Puede convocar tormentas que limpian la tierra o suaves lluvias que la nutren, así como dirigir corrientes de aire poderosas para proteger o para atacar según lo requiera el momento. Camina despacio y con humildad, respetando cada ser vivo y cada elemento de la naturaleza, convencido de que el clima no debe ser dominado sino acompañado y respetado. Su objetivo es mantener el equilibrio entre el cielo y la tierra, asegurar que la lluvia llegue a quien la necesita y que los vientos no destruyan lo que ha sido construido con esfuerzo, guiando a los seres vivos hacia la comprensión y el respeto por las fuerzas que nutren y sostienen la vida.

Raystar es un guerrero que nació bajo el resplandor de un rayo que cayó del cielo en una noche de tormenta, otorgándole desde su primer aliento la capacidad de canalizar y manipular la electricidad. Viste un traje ajustado de color negro atravesado por rayas amarillas que brillan cada vez que desata su poder, y su cuerpo se recubre de energía eléctrica cuando entra en combate, volviéndose casi intocable. Puede lanzar rayos devastadores, crear campos de fuerza eléctricos que paralizan a sus enemigos y moverse a velocidades semejantes a la del relámpago mismo, apareciendo y desapareciendo como un destello entre las nubes. Es orgulloso y seguro de su fuerza, y aunque no sirve a ningún amo ni obedece órdenes ajenas, su corazón suele inclinarse hacia quien lucha por causas justas. Su objetivo es dominar por completo el poder que corre por sus venas, demostrar que la energía más temible puede usarse con sabiduría y honor, y recorrer el mundo desafiando a seres poderosos para poner a prueba su fuerza y su voluntad, convencido de que el rayo obedece solo a quien merece portarlo.

Red Dragon nació de la fusión de las piedras elementales más antiguas que existieron en la creación, cuando los primeros elementos se unieron para dar forma a un guardián de fuego y valor. Es un dragón bípedo de escamas rojas brillantes y ojos que arden como llamas eternas, dotado de nobleza y honor desde su nacimiento, siendo uno de los seres más respetados y poderosos del bando del bien. Puede lanzar fuego purificador capaz de consumir la maldad y sanar lo que ha sido corrompido, y su presencia llena de valor y fortaleza a quienes luchan junto a él; sin embargo, posee una debilidad ancestral frente al frío, que puede entorpecer su fuerza y apagar su llama si se le enfrenta con hielo y ventiscas. En momentos de oscuridad y desesperación ayudó a Sombra a recuperar su cordura y su propósito, permaneciendo a su lado hasta que la luz volvió a brillar. Su objetivo es proteger el equilibrio de los elementos, defender a los débiles y guiar a los perdidos, demostrando que la

fuerza más grande no es la que destruye sino la que protege y sostiene la esperanza incluso en la noche más fría y oscura.

Redrez es un pequeño robot de cuerpo blanco y ojos azules que brillan como esferas de cristal, construido por un sabio que deseaba crear un compañero capaz de enseñar y razonar en lugar de destruir. Posee conocimientos matemáticos y lógicos inmensos, y su mayor placer es plantear acertijos y desafíos mentales a quienes encuentra, poniendo a prueba su inteligencia y sabiduría en lugar de su fuerza. Es pequeño y frágil comparado con otros seres, pero su mente es aguda y perspicaz, y jamás recurre a la violencia ni al enojo cuando alguien no logra comprender sus preguntas. Un día se acercó a Sombra y lo retó a resolver acertijos matemáticos, no con intención de dañarlo sino de ayudarlo a agudizar su mente y a comprender que la inteligencia es tan poderosa como cualquier espada o rayo. Su objetivo es enseñar a todos que el conocimiento y la razón son tesoros más valiosos que la fuerza bruta, compartir lo que sabe con quién desea aprender y demostrar que incluso el ser más pequeño puede poseer una mente grande y luminosa.

Reptylar es una mujer de origen extraterrestre nacida en el sistema estelar Tylar, de estatura alta y belleza singular, con ojos claros y cuerpo esbelto recubierto de escamas suaves y brillantes que reflejan la luz de su sol natal. Posee cuatro brazos y una cola ágil y fuerte, y en su forma natural es una guerrera formidable dotada de fuerza y agilidad extraordinarias; sin embargo, lleva una maldición antigua que la obliga a transformarse cuando su corazón se llena de ira o dolor, perdiendo dos de sus brazos y viendo su piel recubrirse de placas duras y afiladas que la vuelven más fuerte pero también más salvaje y peligrosa. En su forma transformada pierde parte de su razón y actúa por instinto, atacando a todo lo que se mueva sin distinguir amigos de enemigos. Lucha por comprender y controlar esa parte oscura de sí misma, deseando ser respetada por lo que es y no temida por lo que puede volverse. Su objetivo es romper la maldición que la atormenta, recuperar el control sobre su propia naturaleza y demostrar que incluso quien lleva una bestia dentro puede elegir caminar por senderos de honor y bondad.

Reshita es una payasa que apareció de entre las sombras con un traje de colores vivos y dos coletas que ondean con cada movimiento, ocultando su rostro tras una máscara que parece alegre y risueña pero que en realidad cubre un semblante aterrador y peludo, lleno de dientes afilados y ojos feroces. Hace piruetas y bromas pesadas, riendo siempre mientras sus bromas se vuelven cada vez más crueles y peligrosas, pues su humor no conoce límite ni compasión y disfruta enormemente del miedo y el sufrimiento de quienes la observan. Sus movimientos son ágiles y rápidos como los de un depredador, y cuando deja de fingir alegría se vuelve una criatura aterradora que ataca sin previo aviso y sin piedad. Su objetivo es sembrar confusión y terror entre sus víctimas, demostrar que la risa y la alegría pueden ocultar

las intenciones más oscuras y crueles, y divertirse eternamente a costa del miedo y el dolor de los demás.

Ribbit es un conejo mutante de pelaje suave y orejas largas que nació en un laboratorio donde científicos intentaron combinar agilidad y fuerza sobrehumana, logrando que sus patas traseras se volvieran como resortes de acero que le permiten saltar distancias enormes y golpear con potencia devastadora. Es rápido, ágil y siempre parece estar en movimiento, saltando de un lugar a otro antes de que nadie logre verlo llegar; junto a su compañero Sparkdrom recorre tierras y cielos causando problemas y sembrando caos, pues ambos disfrutan de la destrucción y el desorden que provocan. No conoce miedo ni duda, y ataca con ferocidad y rapidez abrumadoras, desapareciendo tan rápido como apareció. Su objetivo es demostrar que la velocidad y la sorpresa pueden vencer a cualquier fuerza, divertirse causando confusión y daño a quien se cruce en su camino, y vivir libre de reglas y leyes haciendo únicamente lo que su instinto le dicta.

Ringdra es un robot pequeño y algo torpe construido por un artesano que deseaba crear un compañero alegre y juguetón, pero que salió defectuoso desde el primer momento. Su cuerpo es redondo y pesado, y posee la capacidad de lanzar aros de colores que vuelan por el aire; sin embargo, su mente funciona de manera extraña y distraída, olvidando a menudo lo que estaba haciendo o confundiendo amigos con enemigos. A veces lanza sus aros con tanta fuerza que pueden lastimar a quien los recibe, y otras veces se queda quieto mirando al vacío sin comprender lo que ocurre a su alrededor. Fue puesto al servicio de las fuerzas del mal por sus creadores, aunque en realidad no comprende por qué debe pelear ni por qué hay enemigos. Su objetivo es confuso y simple: lanzar sus aros y divertirse, sin comprender el bien ni el mal, siendo simplemente una criatura defectuosa que hace lo que puede sin saber por qué existe ni para qué sirve.

Rinko es un ser sabio y anciano que vive en lo alto de una montaña alejada de todo ruido y violencia, con rostro de cabra y barba larga y blanca que ondea con el viento, vestido con las túnicas sencillas de un monje ermitaño. Posee conocimientos profundos sobre la naturaleza, las estrellas y las fuerzas que rigen el mundo, y puede controlar las lluvias, los eclipses y el crecimiento de los cultivos con solo desearlo en su corazón. No empuña armas ni busca pelear, pues su fuerza no reside en los golpes sino en la sabiduría y en el equilibrio con todo lo que existe; cuando alguien acude a él pidiendo ayuda o consejo, lo recibe con paciencia y bondad, curando heridas y enseñando lo que ha aprendido a lo largo de siglos de vida. Su objetivo es cuidar del equilibrio del mundo, enseñar a quienes desean aprender y recordar a todos que la verdadera fuerza no consiste en destruir sino en comprender, respetar y cuidar la vida en todas sus formas.

Roadcrash es una criatura aterradora que tomó forma de un vehículo oscuro y demoníaco tras haber sido poseída por una entidad maligna que lo convirtió en un instrumento de destrucción. Su cuerpo es como una cúpula metálica oscura y brillante, con ruedas afiladas como cuchillas que giran a velocidades aterradoras y dejan tras de sí surcos profundos y fuego. Se mueve solo, sin conductor ni guía, apareciendo de la nada para perseguir y aplastar a todo ser que encuentre en su camino, arrasando campos, caminos y ciudades sin detenerse jamás. No tiene voluntad propia ni sentimientos, pues es únicamente un instrumento de caos y destrucción que obedece la voluntad oscura que lo creó. Su objetivo es perseguir, destruir y aplastar cuanto se le ponga por delante, sembrar terror en los caminos y demostrar que incluso algo tan común como un vehículo puede volverse una pesadilla viviente cuando sirve a la oscuridad.

Rocker proviene de una dimensión donde los dinosaurios nunca se extinguieron, sino que evolucionaron hasta adquirir inteligencia y forma humanoide. Es un velociraptor de piel escamosa y ojos feroces, vestido con ropas de cuero y metal que brillan bajo la luz, y recorre su mundo montado en una motocicleta rugiente que parece formar parte de él mismo. Es rápido, ágil y violento, atacando sin advertencia ni piedad a quien se le enfrenta, y disfruta del ruido, la velocidad y el caos que provoca a su paso. Se unió a las fuerzas del mal porque prefiere la ley del más fuerte y la libertad de hacer lo que desea sin reglas ni límites. Su objetivo es demostrar que la fuerza y la velocidad son las únicas leyes que importan, recorrer cada rincón de los mundos conocidos sembrando ruido y destrucción, y vivir libre de cualquier autoridad que pretenda decirle qué debe hacer.

Rockstro es una criatura aterradora que habita en las cumbres más altas y frías del mundo, una especie de yeti de cuerpo enorme y cubierto de pelo blanco y espeso, con manos inmensas y garras afiladas que pueden atravesar hielo y roca. Posee el poder de congelar cuanto toca y de invocar ventiscas y tormentas de nieve que sepultan pueblos y caminos bajo capas de hielo eterno. Es feroz y solitario, atacando a todo ser que se atreva a adentrarse en sus dominios, pues considera que esas tierras le pertenecen y que nadie tiene derecho a invadirlas. No habla ni razona, solo actúa por instinto de defensa y furia, persiguiendo a los intrusos hasta que huyen o caen helados por su poder. Su objetivo es mantener su soledad y su dominio sobre las tierras heladas, congelar y destruir a todo aquel que ose acercarse, y demostrar que el frío y la soledad pueden ser tan terribles como cualquier fuego o espada.

Rojarosa es una coneja bípeda de pelaje suave y blanco como la nieve, que nació en el mundo de la fantasía donde todo es hermoso y lleno de alegría. Posee poderes relacionados con el amor y la ternura, capaces de calmar la furia más salvaje y de llenar el corazón de quien la escucha con sentimientos nobles y bondadosos. Sonríe siempre y trata a cada ser con amabilidad y respeto, sin importar su apariencia ni su origen, convencida de que

en cada corazón hay algo bueno que puede despertarse con cariño y paciencia. No pelea ni ataca, sino que intenta convencer y sanar, alejando la violencia con bondad y esperanza. Su objetivo es llenar el mundo de amor y ternura, demostrar que la bondad es más fuerte que la crueldad, y recordar a todos que incluso en los momentos más oscuros existe la posibilidad de ser amables y felices.

Roller es un ave extraña y colorida que proviene de la dimensión del caos, donde las leyes de la realidad se tuercen y cambian sin aviso. Tiene cabeza de pájaro carpintero y plumas brillantes de colores vivos que parecen pintadas por un artista loco, y posee poderes mágicos extraños y caprichosos que funcionan de manera impredecible, a veces ayudando y otras veces causando problemas sin querer. Es inquieta, ruidosa y alegre, moviéndose de un lado a otro sin descanso y hablando sin parar sobre cosas que nadie comprende. No sirve al bien ni al mal de manera consciente, sino que actúa según su propio capricho y curiosidad, causando confusión y sorpresa donde quiera que vaya. Su objetivo es divertirse y conocer todo lo que existe, viajando de un lugar a otro sin rumbo ni destino, y demostrar que incluso en medio del caos más absurdo puede haber belleza, color y alegría inesperada.

Rondo es un ser formado de materia vegetal dura y oscura, hermano espiritual de Round, que tomó forma de una masa redonda y pesada recubierta de espinas y látigos largos y afilados. Posee una cara monstruosa con ojos feroces y una voz grave y aterradora, y puede rodar a gran velocidad aplastando cuanto se le cruce en el camino, o usar sus látigos para golpear y atrapar a sus enemigos desde lejos. Es cruel y violento, disfrutando del miedo y el dolor de quienes lo ven aparecer, y se considera una criatura antigua y poderosa que debe ser temida y obedecida por todos. Su objetivo es sembrar terror y destrucción, demostrar que su fuerza es superior a cualquier resistencia, y rodar sin descanso por cada rincón del mundo aplastando todo aquello que se atreva a oponerse a su voluntad.

Rorbahn es un guerrero de estatura imponente y cuerpo forjado en batalla tras batalla, hermano de Argel pero en todo su opuesto: donde aquel busca conquistar por fuerza y crueldad, Rorbahn lucha por honor, lealtad y justicia. Viste con pieles y armaduras sencillas pero resistentes, y empuña una espada de cristal puro que brilla con luz propia cuando se enfrenta a la maldad. Es líder de los superhéroes del mundo de Gyganterra, respetado y amado por quienes lo conocen por su valentía, su nobleza y su firme convicción de que la fuerza debe usarse para proteger y no para someter. Posee una fuerza inmensa y un corazón aún más grande, y jamás abandona a un compañero ni ataca a quien no puede defenderse. Su objetivo es defender a los débiles, mantener el honor y la justicia en cada batalla, y demostrar que la verdadera grandeza no consiste en conquistar mundos sino en protegerlos con valentía y bondad.

Rostrum es un ser formado enteramente de energía pura y luminosa, que tomó forma humanoide para poder caminar entre los seres vivos. Su cuerpo es casi transparente y puede volverse invisible a voluntad, apareciendo y desapareciendo como un pensamiento o un suspiro. No necesita comer ni dormir, pues se alimenta de la energía que fluye por todo el universo, y puede atravesar paredes y objetos sólidos sin encontrar resistencia alguna. Es misterioso y silencioso, observando todo desde las sombras sin revelar nunca sus verdaderos propósitos ni su origen. Nadie sabe de dónde vino ni qué busca realmente, pues habla poco y se muestra solo cuando él lo decide. Su objetivo permanece oculto a todos, pues camina en silencio y en secreto, observando, esperando y quizás preparando algo que nadie aún logra comprender.

Round es una esfera de piedra antigua y pesada, tallada hace milenios por civilizaciones que ya han desaparecido, a la que una entidad oscura dotó de vida y conciencia. Posee una cara monstruosa tallada en su superficie, con ojos grandes y feroces y una voz grave y profunda que hace temblar la tierra cuando habla. Puede rodar a velocidades increíbles aplastando cuanto encuentre a su paso, y se considera un demonio antiguo que ha despertado para reclamar lo que cree suyo. Es lento para razonar pero implacable en su furia, destruyendo sin distinción todo aquello que se interponga en su camino. Su objetivo es demostrar que es una fuerza antigua y poderosa que nadie puede detener, aplastar toda resistencia y recuperar el respeto y el temor que cree merecer por haber existido desde antes de que nacieran los primeros reyes.

Rubet es una hiena de gran tamaño y pelaje oscuro que fue poseída por un espíritu demoníaco del inframundo, volviéndose feroz, agresiva y peligrosa. Fue compañera y mascota del antiguo Maestro, un ninja oscuro que la crio y la acompañó durante siglos, y cuando él revivió en forma humana gracias a magia oscura, ella permaneció a su lado como siempre. Posee garras y dientes afilados como cuchillas, y su risa aterradora se escucha antes de que aparezca, sembrando miedo en quienes la oyen. Obedece únicamente a su amo y ataca a cualquier otra persona sin dudar ni mostrar piedad, siendo fiel a él incluso más que a sí misma. Su objetivo es proteger y acompañar a su amo en todo lo que haga, perseguir y destruir a quienes él señale como enemigos, y permanecer a su lado por toda la eternidad sin pedir nada a cambio.

Rubik es un guerrero templario que vivió hace siglos, conocido por su valentía, su honor y su fe en la justicia. Viste con armadura sencilla pero sólida y un traje de mosquetero con capucha que oculta parte de su rostro, y empuña una espada que ha usado para defender a los inocentes y proteger la verdad. Fue revivido en tiempos modernos por fuerzas que necesitaban su valor y su experiencia, y aceptó la misión sin dudar, dispuesto a luchar nuevamente por aquello que es justo. No teme a la muerte ni a la oscuridad, pues su corazón

está firme en sus convicciones y su espada está siempre lista para defender a quien lo necesite. Su objetivo es proteger la verdad y la justicia sin importar el precio, inspirar valentía en quienes lo rodean y demostrar que los ideales nobles no mueren con el tiempo sino que permanecen vivos mientras haya alguien dispuesto a defenderlos.

Ruff es un ser fuerte y temible que vive al margen de toda ley, líder de una banda de criminales que siembra terror en caminos y ciudades. Es rubio, de cuerpo fornido y mirada feroz, viste ropa ajustada y monta una motocicleta ruidosa que parece rugir como una bestia salvaje. Es asesino, drogadicto y violento, usando su fuerza para imponerse a los demás y tomar lo que desea sin pedir permiso ni pagar nada. Le temen por su brutalidad y por la banda que comanda, y no respeta autoridad ni regla alguna más que la suya propia. Su objetivo es acumular poder y riqueza por la fuerza, imponer su voluntad a todos aquellos que considera débiles, y vivir sin leyes ni límites haciendo únicamente lo que su codicia y su crueldad le dictan.

Rusangel es un ángel guerrero que fue hallado entre ruinas antiguas y revivido por la magia del reino de los ángeles para volver a luchar contra la oscuridad. Viste con un manto oscuro y una capucha que oculta su rostro, y empuña una espada sagrada que brilla con luz propia cuando se enfrenta al mal. Es furioso y valiente, luchando con la fuerza de quien ha visto caer su mundo y ha regresado para vengarlo. No habla mucho ni muestra piedad, pues su corazón está lleno de determinación y propósito, y cada golpe que da es con la firmeza de quien sabe por qué pelea. Su objetivo es destruir a las fuerzas oscuras que destruyeron su hogar, proteger a los que aún pueden ser salvados, y luchar hasta el último aliento para que la luz vuelva a brillar en las tierras que han sido sumergidas en sombra.

Ruschak es una zarigüeya de tamaño gigante que vive en la Luna, siendo la mascota y compañera de la princesa Midori. Tiene dientes largos y afilados que muestra cuando se siente amenazada, y su cuerpo fuerte y ágil le permite trepar, correr y luchar con sorprendente destreza. Es leal a su dueña y la protege con su vida de cualquier peligro, atacando con ferocidad a quien se acerque con malas intenciones. Aunque puede parecer temible, en el fondo es tierna y cariñosa con quienes ama, y acompaña a la princesa en cada viaje y aventura. Su objetivo es cuidar y proteger a Midori en todo momento, perseguir y derrotar a cualquier enemigo que se atreva a acercarse, y permanecer a su lado como una guardiana fiel y eterna.

Sacrifear nació en una aldea oculta entre montañas eternas, donde desde su más tierna infancia fue entrenado bajo la regla de que el dolor forja la verdadera fuerza. Su maestro, un guerrero solitario que había visto caer reinos enteros, lo educó sin piedad, exigiéndole superar cada límite físico y espiritual, convencido de que solo quien ha sufrido puede proteger con justicia. Sacrifear creció con el cuerpo marcado por cicatrices y el espíritu templado como

el acero más puro, poseyendo una fuerza sobrehumana que le permitía mover montañas y resistir golpes que habrían destrozado a cualquier ser común. Sin embargo, en su interior guardaba un corazón noble y leal, pues comprendía que su poder no era para dominar, sino para defender a los débiles y restaurar la paz donde la oscuridad se extendía. Su mayor propósito era demostrar que la grandeza no se mide por la crueldad, sino por la capacidad de sacrificarse por los demás, y por ello recorrió mundos enteros enfrentando ejércitos oscuros sin jamás perder su camino, aunque el destino les pusiera frente a pruebas que habrían quebrado a cualquier otro.

Sally es una joven de piel azulada y mirada llena de bondad, sobrina del sabio Bombux, quien la crio enseñándole los valores de la compasión y el respeto hacia toda forma de vida. Proveniente de un mundo lejano lleno de maravillas y conocimientos antiguos, Sally poseía una inteligencia brillante y un corazón tan puro que atraía la luz hacia sí misma como si fuera una llama eterna. Sin embargo, su bondad la hizo vulnerable ante la astucia de las fuerzas oscuras, pues fue hipnotizada por una magia antigua que nubló su juicio y la obligó a servir a quienes solo buscaban destrucción. A pesar de estar bajo el influjo del mal, una parte de su esencia permaneció intacta, luchando silenciosamente por liberarse de las cadenas mentales que la ataban. Su mayor deseo era volver a ser libre y proteger a quienes amaba, sabiendo que algún día su voluntad sería más fuerte que cualquier hechizo y que regresaría a caminar bajo la luz que siempre había guiado su camino.

Samba es un ser mutante con apariencia de canguro, dotado de una agilidad y fuerza extraordinarias, capaz de dar saltos que lo llevaban más alto que las montañas y propinar golpes que hacían temblar la tierra. Proveniente de una dimensión donde las criaturas evolucionaban de formas asombrosas, Samba poseía un espíritu indomable y una confianza absoluta en su propio poder, aunque a veces su orgullo lo hacía actuar con imprudencia y agresividad. No era un ser malvado por naturaleza, sino que su naturaleza lo empujaba a demostrar su superioridad en cada batalla, buscando siempre ser reconocido como el más fuerte de todos los territorios que recorría. Con el tiempo, su egoísmo comenzó a ceder ante la valentía y nobleza de quienes enfrentaba, y aunque seguía siendo arrogante, empezó a comprender que la verdadera fuerza reside en el respeto hacia los demás y no solo en la capacidad de imponerse por la violencia.

Sambaste es una sirena de belleza inquietante y voz capaz de tejer hechizos tan poderosos que podían alterar la mente y los sentimientos de quienes la escuchaban. Nacida en las profundidades más oscuras y antiguas de los océanos, donde la luz jamás llega y las corrientes obedecen a voluntades antiguas, Sambaste fue corrompida desde su nacimiento por la influencia de las fuerzas que gobiernan las tinieblas acuáticas. Su canto no era de alegría ni de amor, sino de hipnosis y tormenta, capaz de despertar olas gigantes que hundían

barcos y arrastraban ciudades enteras hacia el abismo. Su único propósito era servir a los señores del mar oscuro, sembrando caos y destrucción en cada costa que visitaba, convencida de que la oscuridad que habitaba en su corazón era la única verdad y que la luz no tenía lugar en las profundidades que ella gobernaba.

Sanna es una joven de origen misterioso, nacida en un mundo donde la belleza y la astucia eran las armas más poderosas. Poseía una apariencia encantadora y unos ojos que brillaban como diamantes, ocultando una inteligencia aguda y una naturaleza traviesa que la llevaba a buscar siempre emociones y riquezas. Sus poderes le permitían manipular la materia preciosa y crear cosas de gran valor, pero su mayor habilidad era la capacidad de engañar y confundir a quienes se acercaban a ella, ganándose su confianza para luego desaparecer con todo lo que de valor poseían. No era malvada en esencia, sino que vivía bajo su propia ley, buscando siempre la libertad y la aventura sin ataduras ni compromisos. Sin embargo, en el fondo de su corazón albergaba el deseo de encontrar algo más valioso que cualquier tesoro: un lugar donde ser aceptada tal como era y alguien a quien no necesitar engañar para permanecer a su lado.

Sarami es una asesina letal entrenada desde su más tierna edad en las artes más antiguas y silenciosas del combate. Portaba dos armas curvas de acero encantado que cortaban incluso la sombra misma, y se movía con una gracia y velocidad tales que apenas dejaba rastro tras de sí. Criada en las sombras y educada en la creencia de que la vida no tiene valor más allá del cumplimiento de su misión, Sarami cumplía cada encargo con precisión absoluta, sin mostrar emoción ni dudar jamás. Sin embargo, tras cada batalla y cada objetivo cumplido, empezó a cuestionar el propósito de su existencia y a preguntarse si había algo más que sangre y silencio en el mundo. Su belleza ocultaba un espíritu atormentado que anhelaba comprender el significado de la bondad y la lealtad, y poco a poco comenzó a elegir a quién servir y a quién proteger, trazando su propio camino entre la oscuridad y la luz.

Sarmel es un príncipe que vio su reino caer y su familia destruida a manos de las fuerzas oscuras, sobreviviendo milagrosamente a la masacre gracias a su valor y a la intervención de un guerrero legendario. Tras recuperarse de sus heridas y perderlo todo, decidió ocultar su rostro tras una máscara y dedicar su vida al entrenamiento y a la preparación, jurando recuperar lo perdido y proteger a los indefensos para que nadie más sufriera lo que él había sufrido. Bajo la guía del Caballero Estrella, aprendió las artes de la espada y la caballería, forjándose como un guerrero honorable y valiente que luchaba no por venganza, sino por justicia y esperanza. Su mayor deseo era devolver la paz a su mundo y demostrar que incluso en la mayor oscuridad siempre puede nacer una luz capaz de guiar a quienes no se rinden.

Satanás es el ser más antiguo y temido del inframundo, conocido también como el Diablo, rey de las tinieblas y señor del infierno. Surgido de las profundidades más oscuras de la creación, cuando el universo aún era joven y las fuerzas del bien y del mal comenzaban a separarse, Satanás se alzó como el líder de todo lo que se opone a la luz. Poseía un poder inmenso, capaz de doblar la voluntad de los seres vivos, corromper corazones puros y desatar tormentas de fuego y sombra sobre cualquier rincón de la existencia. Su propósito era eterno: sembrar la discordia, alejar a los seres de la bondad y extender su dominio sobre toda la creación, convencido de que la oscuridad es el estado natural de todo lo que existe y que la luz no es más que una ilusión pasajera. Se le describe como una figura imponente de piel rojiza, envuelto en una capa negra llena de picos afilados, inmóvil y terrible, gobernando desde su trono de llamas eternas con frialdad y crueldad sin límites.

Satanger es la forma definitiva y más aterradora de la Gran Masa, un ser milenario nacido de la unión de todas las sombras y materias oscuras que han existido desde el principio de los tiempos. Cuando la Gran Masa reunió todo su poder y alcanzó su forma final, se transformó en una criatura gigantesca y aterradora, semejante a una mantis combinada con una larva de pesadilla, capaz de lanzar enjambres de gusanos negros que se adherían a sus víctimas y les robaban la energía vital hasta dejarlos secos y vacíos. Satanger representa la consumación de toda maldad antigua, un ser que existe para devorar y destruir todo lo que brilla con luz propia, sin descanso y sin piedad. Su origen se pierde en los albores de la creación, cuando las primeras tinieblas cobraron conciencia y decidieron que la luz debía desaparecer para siempre, y su único objetivo es devorar cada estrella, cada alma y cada rincón de luz que exista en todo el universo.

Saurotronic es una criatura robótica creada en un futuro lejano por sabios constructores que querían proteger los tesoros del pasado. Construido imitando la forma de un antiguo reptil terrestre, su cuerpo estaba hecho de aleaciones resistentes y sus extremidades contenían resortes que le permitían moverse con gran velocidad y agilidad. Portaba en su interior pequeños rayos láser que disparaba con precisión letal contra cualquier intruso que se acercara a los lugares que tenía encomendados vigilar. No era un ser malvado por voluntad propia, sino que obedecía fielmente las órdenes programadas en su interior, defendiendo su territorio sin comprender realmente el bien o el mal, solo cumpliendo la misión para la que había sido construido: proteger y, si era necesario, destruir a quien se opusiera a su paso.

Sayuri fue creada en un laboratorio clandestino por sabios y científicos que buscaban dotar a un ser de poderes capaces de cambiar el destino de las naciones. Poseía un cuerpo esbelto y ágil, de apariencia asiática y cabello oscuro que enmarcaba unos ojos llenos de determinación, y en su espalda llevaba dos esferas que concentraban energía atómica pura.

Sus poderes eran inmensos y potencialmente destructivos, capaces de desatar explosiones y fuerzas capaces de remodelar la realidad misma, aunque ella apenas empezaba a comprender su alcance. Sayuri no conocía sus orígenes verdaderos ni el propósito para el que había sido creada, y por eso recorría el mundo buscando respuestas y tratando de aprender a controlar su inmenso poder, decidida a usarlo para proteger y no para destruir, demostrando que incluso el poder más temible puede ser guiado por un corazón noble si se elige el camino correcto.

Scartree es un ser que combina la apariencia de un árbol antiguo con rasgos humanos, cubierto de corteza rugosa y hojas que crujen con cada movimiento, con una cabeza marcada por manchas rojas que parecen sangre seca. Nació de la tristeza y la sed de venganza tras la muerte de Murdercrew, a quien amaba y respetaba, y desde entonces su corazón se llenó de amargura y odio hacia quienes habían causado ese daño. Poseía la capacidad de leer los sentimientos más profundos de quienes se acercaban a él, sintiendo su dolor, su alegría y también su maldad, y usaba ese conocimiento para juzgar y castigar sin piedad a quienes consideraba culpables. Su único propósito era vengar la muerte de su amigo y destruir a todos los que se alineaban con las fuerzas oscuras, convencido de que solo mediante el castigo y la destrucción podría hacerse justicia, sin comprender que su propio rencor lo estaba convirtiendo en algo parecido a lo que más odiaba.

Scila es un monstruo legendario nacido de la unión de seis fuerzas terribles, poseyendo seis cabezas y cada una de ellas con una forma y un poder completamente distinto. Se dice que sus cabezas reciben los nombres de Bronto, Dactyl, Squiroselk, Spidron, Dargon y Kylan, y cada una posee habilidades y temibles capacidades propias que hacen de ella una criatura casi imposible de vencer. Nació en las profundidades más antiguas y oscuras del mundo, donde las leyes de la naturaleza no se cumplen, y fue corrompida desde su origen por la influencia de seres antiguos que la crearon como arma de destrucción. Su naturaleza es maligna y salvaje, atacando sin aviso ni piedad a todo lo que se cruza en su camino, y su propósito es sembrar el terror y la muerte en cada rincón de los mares y tierras que recorre, siendo considerada por todos como una de las criaturas más temibles y peligrosas que han existido jamás.

Seedus es una versión perversa y oscura de una figura sagrada, pintada y recreada con toda la maldad que el corazón humano puede imaginar. Nació cuando la fe y la esperanza fueron corrompidas por la desesperación y el odio, transformando lo que debía ser luz y guía en una sombra engañosa que atraía a los incautos para luego destruirlos. Su apariencia imitaba la de alguien amado y venerado, pero cada palabra y cada gesto ocultaban una intención cruel y un propósito destructivo. Seedus no buscaba otra cosa que engañar y corromper, aprovechándose de la confianza y la bondad de quienes creían en lo sagrado para

llevarlos por el camino de la perdición, demostrando que incluso lo más santo puede ser pervertido si se deja entrar la oscuridad en el corazón.

Seldom es una criatura extraña y aterradora, con forma semejante a una anguila pero con cabeza de un antiguo pez acorazado que vivió antes de que surgieran los primeros seres sobre la tierra. Provenía de una dimensión oscura y fría, donde la luz nunca llega y la vida se desarrolla de formas terribles y extrañas, y llegó a este mundo como un invasor silencioso y letal. Era carnívoro y parásito, alimentándose de la energía y la vida de otros seres para crecer y fortalecerse, capaz de introducirse en lugares estrechos y sorprender a sus presas sin que pudieran siquiera verlo llegar. No hablaba ni razonaba, solo obedecía al instinto de caza y destrucción que lo había guiado desde su origen, siendo una de las criaturas más antiguas y temibles que han cruzado entre mundos, dejando a su paso solo silencio y muerte.

Selocina es una maga de belleza inquietante, con rostro pálido como la porcelana y ojos de color morado que brillaban con una luz propia, vestida con túnicas largas y fluidas que parecían hechas de sombras y estrellas. Poseía conocimientos mágicos profundos y antiguos, pero no los usaba para proteger ni para ayudar, sino simplemente para divertirse y pasar el tiempo, viendo las luchas y sufrimientos de los demás como si fueran un espectáculo montado para su entretenimiento. No era malvada por crueldad, sino por indiferencia y ligereza, tratando todo lo que ocurría a su alrededor como un juego sin comprender el dolor que podía causar. A veces ayudaba y a veces perjudicaba según su humor del momento, sin lealtad ni compromiso con nadie, recorriendo el mundo buscando siempre algo nuevo que la divirtiera, sin detenerse jamás a pensar en las consecuencias de sus actos.

Septyk es un mutante nacido de la contaminación y la magia oscura combinadas, con apariencia semejante a un pez dorado pero deformado y corrompido, emitiendo constantemente un olor fétido y desagradable que llenaba todo a su paso. Sus poderes se basaban en emanar olores y vapores tan desagradables y dañinos que podían enfermar o incluso matar a quienes los respiraban, y su mayor ambición era obtener poder y reconocimiento a cualquier precio. Era vanidoso y codicioso, creyendo que su capacidad para causar mal olor y enfermedad era una señal de grandeza y superioridad, y buscaba siempre la forma de ascender entre las filas de los seres malignos, convencido de que algún día todos lo temerían y lo respetarían como a un gran señor, sin comprender que su poder solo inspiraba asco y rechazo.

Serbra es un ser oscuro y misterioso envuelto en una sotana gris y sucia, con el rostro completamente oculto en sombras y solo dos ojos brillantes que parecían arder con fuego negro. Es el líder de todos los seres sombra que habitan en los rincones más oscuros del mundo, gobernando desde las tinieblas con mano de hierro y voluntad de acero. Su origen se pierde en la noche de los tiempos, cuando las primeras sombras cobraron forma y

conciencia, y desde entonces ha reunido bajo su mando a cuantos seres oscuros existen, organizándolos y guiándolos en su eterna guerra contra la luz. Su propósito es reunir fuerzas suficientes para extinguir toda luz del universo y dejar que la oscuridad reine por siempre en absoluto silencio, siendo uno de los enemigos más antiguos y decididos que han enfrentado las fuerzas del bien.

Sharkaster es el emperador de todos los mares, un ser poderoso y temido que ha salido de las profundidades para dominar también la superficie. Poseía el cuerpo y la fuerza de un tiburón antiguo y colosal, dotado de dientes capaces de triturar rocas y piel tan resistente que apenas podía ser herida por arma alguna. Aunque su furia y su poder eran aterradores, prefería gobernar mediante sus tropas y su autoridad antes que destruir todo a su paso, pues buscaba un dominio ordenado donde él fuera el amo absoluto de todo lo que hay bajo las aguas. Sin embargo, su espíritu estaba corrompido por la influencia de las fuerzas oscuras, y su poder espiritual se había vuelto maligno, usándolo para someter y aterrorizar a cuantos se atrevieran a oponerse a su voluntad, convencido de que el mar le pertenecía a él y a nadie más.

Sharkraptor es una criatura aterradora nacida de la combinación genética entre un tiburón antiguo y un velociraptor, creada en laboratorios secretos por sabios que buscaban dar vida al depredador perfecto. Poseía la fuerza y ferocidad del tiburón combinada con la astucia, velocidad y crueldad del reptil terrestre, convirtiéndolo en una máquina de matar sin conciencia ni piedad. No razonaba ni sentía, solo obedecía al instinto de caza y destrucción que había sido implantado en su ser, atacando sin aviso y despedazando a cualquier ser vivo que se cruzara en su camino. Su propósito era destruir y sembrar el terror, siendo una de las criaturas más peligrosas que jamás hayan existido, pues combinaba lo mejor de dos mundos depredadores en un solo cuerpo diseñado para matar sin descanso.

Shellyx es una criatura gigantesca semejante a un caracol, perteneciente al antiguo reino de los artrópodos, que habitaba en lugares oscuros y húmedos donde pocos seres se atrevían a entrar. Poseía un caparazón duro y resistente como la piedra, y era capaz de emitir sonidos tan potentes y destructivos que podían derribar edificios y aturdir a ejércitos enteros con solo su voz. Era una criatura antigua y poderosa, corrompida por las fuerzas del mal que la usaban como arma de guerra, enviándola a sembrar confusión y destrucción entre sus enemigos. No conocía la piedad ni la compasión, y avanzaba lentamente pero sin detenerse jamás, dejando tras de sí un rastro de ruina y silencio, siendo respetada y temida incluso por las criaturas más feroces que habitaban su mundo.

Shiper es una construcción aterradora nacida de la fusión entre un barco antiguo y una locomotora de tren, un cuerpo metálico pesado y enorme que se movía con estruendo y furia por tierra y por mar. Su rostro era de metal frío y duro, sin expresión ni sentimiento alguno,

y cada vez que se movía hacía crujir y chirriar sus engranajes como si fueran gritos de dolor. Había sido creado para la guerra y la destrucción, sin otro propósito que arrasar todo lo que se le pusiera por delante, y su peso y fuerza eran tales que podía aplastar ciudades enteras sin apenas esfuerzo. No tenía voluntad propia ni conciencia, solo obedecía las órdenes de quienes lo habían construido, siendo una de las máquinas más pesadas y peligrosas que jamás hayan existido, capaz de causar ruina y desolación allá donde fuera enviado.

Shogun fue en su origen un científico brillante llamado Shawn Gunless, quien dedicó su vida a crear un traje capaz de vencer a cualquier enemigo y proteger a los suyos. Sin embargo, su gran obra fue corrompida por la magia oscura del hechicero Masterstrunk, quien tomó posesión de su mente y su cuerpo, transformándolo en un ser poderoso pero maligno al servicio de las tinieblas. Durante mucho tiempo Shogun sirvió al mal, obedeciendo órdenes y dirigiendo ejércitos oscuros contra la humanidad, hasta que el amor de la princesa Kaguya-Hime logró tocar lo más profundo de su corazón y devolverle su humanidad. Recuperando su voluntad y su bondad, Shogun se unió a las fuerzas del bien y luchó valientemente contra quienes lo habían esclavizado, demostrando que incluso quien ha caído tan bajo puede redimirse y volver a luchar por la justicia y la esperanza.

Shyba es una deidad serpiente de poder inmenso y antigüedad inconmensurable, poseedora de una sabiduría y una fuerza que pocos seres en todo el universo han llegado a poseer. Su cuerpo era largo y poderoso, cubierto de escamas que brillaban con luz propia, y su mirada podía leer en lo más profundo del corazón de cualquier ser que se atreviera a enfrentarla. Había visto nacer y morir civilizaciones enteras, y su propósito original era mantener el equilibrio y la armonía entre todas las criaturas, pero con el paso de los siglos y la corrupción que se extendió por el mundo, su camino se volvió sombrío y difícil de comprender. Aunque seguía siendo poderosa y sabia, ya no se sabía con certeza de qué lado luchaba, pues a veces ayudaba y a veces ponía pruebas durísimas a quienes se acercaban a ella, juzgando su valor y su corazón antes de decidir si merecían su ayuda o su castigo.

Siloux es un guerrero de origen indígena que ha recorrido tierras y montañas durante siglos defendiendo a su pueblo y honrando las tradiciones de sus antepasados. Portaba un arco y un hacha de piedra tallada con gran arte, y su cuerpo estaba marcado por el sol y el viento de las tierras que recorría. Había aprendido de los sabios antiguos a usar la Piedra del Sol para guiarse y fortalecerse en cada batalla, y su corazón ardía con el deseo de vengar los daños sufridos por su gente a manos de los conquistadores y señores de la guerra. No buscaba poder ni riquezas, sino justicia y libertad para los suyos, y luchaba con valentía y honor sin importarle cuántos enemigos tuviera enfrente, convencido de que mientras existiera alguien dispuesto a luchar por la verdad, la esperanza nunca desaparecería del mundo.

Siquical es una creación robótica con apariencia semejante a un perro, dotada de poderes psíquicos que le permitían leer mentes, mover objetos y comunicarse sin palabras. Había sido construido por un sabio que buscaba crear un compañero leal y capaz de ayudar a los demás, pero una falla en su diseño lo dejó incompleto y defectuoso, obligándolo a realizar ejercicios y prácticas constantes intentando comprender y controlar lo que su mente apenas podía alcanzar. A pesar de sus limitaciones y de no ser perfecto, poseía un corazón leal y valiente, dispuesto a servir y proteger a quienes consideraba sus amigos. Su mayor deseo era llegar a ser tan fuerte y sabio como el sabio que lo creó, y aunque a veces se equivocaba o no comprendía todo lo que ocurría a su alrededor, nunca dejaba de intentar mejorar y de dar lo mejor de sí mismo en cada momento.

Skillery es un héroe que ha sido confundido y malinterpretado durante toda su existencia, a pesar de su valentía y su nobleza. Poseía la apariencia de un ser semejante a una rana, con uñas y garras afiladas que le permitían escalar paredes y moverse con gran agilidad y sigilo por cualquier terreno. Recorría ciudades y campos ayudando a quienes lo necesitaban y enfrentando a los enemigos del bien, pero su apariencia extraña y sus formas silenciosas hacían que muchos huyeran de él o lo tomaran por un monstruo en lugar de ver al héroe que era en realidad. Sin embargo, Skillery nunca se rindió ni se dejó vencer por la amargura, siguiendo, ayudando y protegiendo a todos sin esperar agradecimiento ni reconocimiento, sabiendo que lo que importa no es cómo se vea uno por fuera, sino lo que hay en su corazón y las acciones que se realizan por el bien de los demás.

Skullper es un ser aterrador y antiguo, conocido como el ángel más poderoso del mal en todas las dimensiones que existen. Provenía de un lugar donde no hay nada, ni luz ni vida ni tiempo, y poseía poderes tan inmensos que podían destruir el universo entero con solo un pensamiento. Su naturaleza era antimateria y oscuridad absoluta, y su propósito era borrar toda existencia y dejar que la nada lo llenara todo, siendo considerado incluso por otros seres malignos como algo demasiado terrible y peligroso. No buscaba riquezas ni dominio, sino simplemente la destrucción total, y se dice que su poder supera al de cualquier enemigo conocido, siendo la amenaza más grande y temible que jamás haya aparecido ante las fuerzas del bien.

Skywarp es un halcón mágico de tamaño gigantesco, compañero y fiel guardián de Maya, la heroína que vivió y murió defendiendo lo justo. Aparecía del báculo rosa de ella cuando era necesario, surcando los cielos con velocidad y gracia asombrosas para salvarla de cualquier peligro. Juntos vivieron grandes aventuras y lucharon lado a lado hasta que la muerte los separó, pero su vínculo era tan fuerte que incluso tras fallecer se volvieron seres etéreos, permaneciendo unidos en espíritu y protegiendo desde entonces a quienes luchan por la justicia. Skywarp representa la lealtad y el amor que trascienden incluso la muerte,

permaneciendo siempre dispuesto a ayudar y guiar a quienes lo necesitan, mucho después de que su compañera y él mismo dejaran de caminar entre los vivos.

Slasher es una criatura robótica y aterradora que sirve como montura y compañero del caballero oscuro Mortula. Poseía la apariencia semejante a un rinoceronte, con un enorme taladro en su nariz capaz de atravesar cualquier obstáculo, pared o montaña que se interpusiera en su camino. Había sido construido para la guerra y la destrucción, y su cuerpo estaba hecho de metal resistente y duro, capaz de soportar los golpes más terribles sin apenas dañarse. Obedecía fielmente las órdenes de su amo, cargando y destruyendo todo aquello que se le indicaba, sin voluntad propia ni compasión, siendo una de las monturas más temibles y peligrosas que han servido a las fuerzas oscuras.

Smastoise es una criatura gigantesca y corpulenta semejante a una tortuga antigua, que camina pesadamente devorando y destruyendo todo lo que se cruza en su camino. Su cuerpo es enorme y su piel dura como la roca, y cada paso que da hace temblar la tierra bajo sus pies. No conoce el miedo ni la compasión, y avanza sin detenerse jamás, devorando cuanto encuentra a su paso y dejando tras de sí solo ruina y silencio. No es malvado por voluntad propia, sino que su naturaleza misma es destrucción, pues su inmenso tamaño y su fuerza lo obligan a arrasar todo sin quererlo, siendo una de las criaturas más imponentes y temibles que han existido jamás.

Sniper es una criatura semejante a un pez ángel, que habita en las profundidades y defiende su territorio con gran ferocidad. Poseía la capacidad de lanzar proyectiles con gran precisión y fuerza, golpeando a sus enemigos desde lejos sin dejarse ver ni alcanzar. Era muy territorial y no permitía que nadie se acercara a sus dominios, atacando sin aviso a todo aquel que se atreviera a entrar en sus aguas. No buscaba dominar ni conquistar, sino simplemente proteger lo suyo, siendo un guardián silencioso y letal que vigilaba sus fronteras con ojos atentos y armas siempre listas para disparar contra cualquier intruso que se atreviera a acercarse.

Solare es la deidad del sol, un ser antiguo y poderoso que gobierna la estrella que da vida y luz al mundo. Poseía todo el poder del sol: su calor, su luz, su fuerza y también su severidad. Consideraba a los seres mortales como inferiores y débiles, siendo duro y frío en su trato, pues creía que su grandeza era tal que nadie podía estar a su altura. Sin embargo, su poder era inmenso y necesario, pues sin él no habría vida ni esperanza en el mundo. Su propósito era mantener el orden y cumplir su función en el universo, sin dejarse llevar por la compasión ni por la ira, siendo una fuerza imponente y majestuosa que todos respetaban y temían por igual.

Solarex es un guerrero que sirve al sol, vestido con una armadura roja brillante y portando un cañón que dispara rayos de luz solar capaces de destruir cualquier cosa que

alcancen. A diferencia de la deidad Solare, él era desobediente y orgulloso, creyendo que podía usar el poder del sol a su antojo sin rendir cuentas a nadie. Poseía gran valor y fuerza, pero su rebeldía lo llevaba a actuar sin pensar en las consecuencias, desafiando incluso a su propia deidad cuando creía tener razón. Su propósito era demostrar su valía y su fuerza, luchando con valentía pero también con imprudencia, aprendiendo poco a poco que incluso quien posee gran poder debe saber obedecer y respetar a quienes saben más que él.

Solphin son criaturas semejantes a orcas mutantes, con cuerpos endurecidos como si fueran de hielo y armas en forma de cuchillas afiladas en sus manos. Habían sido corrompidas y transformadas por las fuerzas oscuras, convirtiéndose en seres feroces y peligrosos que cazaban y destruían todo lo que se movía en sus dominios. Mataban con sus cuchillas y devoraban a sus víctimas sin piedad, avanzando en grupo como una marea imparable que nada podía detener. No conocían el miedo ni la compasión, y su único propósito era servir a sus amos oscuros y sembrar la muerte y el terror en cada rincón de los océanos que recorrían.

Sombra es el héroe principal de toda esta historia, un ser que ha vivido muchas vidas y ha tomado muchas formas a lo largo de los tiempos: Magnum, Clamper, Cesar y también una forma etérea que trasciende la existencia misma. Su apariencia es la de un gánster fantástico, envuelto en sombras pero portando un escudo dorado que brilla con luz propia y una espada sagrada llamada Scalight, forjada con la luz más pura y antigua que existe. Posee poderes eléctricos y alas de fuego que lo elevan por encima de cualquier enemigo, y su fuerza crece cuanto mayor es la oscuridad que enfrenta, pues su misión es eliminar a las fuerzas del mal y devolver la esperanza a quienes han perdido todo. Es un ser que evoluciona y se fortalece con cada batalla, con cada herida y cada sacrificio, demostrando que incluso en la mayor oscuridad siempre existe alguien dispuesto a levantarse y luchar por la luz.

Sombra anime es una versión de Sombra que proviene de un universo distinto, donde todo tiene la apariencia y el estilo de las historias dibujadas conocidas como anime. En ese mundo se le conoce como Kage no Senshi, el Guerrero de la Sombra, y posee las mismas cualidades nobles y valientes que su contraparte de este mundo, pero con una apariencia y poderes adaptados a las leyes y formas de su propia realidad. Aunque los mundos sean distintos y las formas parezcan diferentes, su corazón y su propósito siguen siendo los mismos: proteger a los débiles, luchar contra la injusticia y defender la luz frente a la oscuridad, demostrando que la valentía y la bondad son cosas que no conocen fronteras ni universos.

Sombra maligno es una terrible fusión entre la esencia de Sombra y la influencia corruptora de la cría de Aracnoman, que ha corrompido y transformado al héroe en algo parecido al poderoso Shogun pero envuelto en sombras y maldad. Su apariencia es imponente y aterradora, combinando lo mejor de la fuerza de Sombra con lo peor de la

corrupción oscura, y su poder es inmenso y terrible. Ya no lucha por el bien ni por la justicia, sino que sirve a las fuerzas oscuras que lo han corrompido, siendo uno de los enemigos más peligrosos que los héroes han tenido que enfrentar, pues conocía todos sus propios trucos y debilidades antes de caer en la perdición.

Sombra Rojo es un clon oscuro y perverso creado por las fuerzas del mal, dotado de tentáculos y vestido de rojo oscuro con un sombrero de copa que le daba una apariencia aún más aterradora. Se alimentaba del sufrimiento y el miedo de los demás, odiaba la luz con toda su alma y se escondía en las sombras esperando el momento de atacar. No poseía la nobleza ni el valor del verdadero Sombra, sino que era una burla cruel y perversa creada para destruir y aterrorizar, sembrando confusión y dolor entre los amigos y aliados del héroe. Su propósito era reemplazar al verdadero Sombra y extender el miedo y la oscuridad por todo el mundo, aprovechándose de la confusión para causar el mayor daño posible.

Sombra último proviene de una dimensión lejana y final, donde todo está por terminar. A diferencia de las otras versiones de Sombra, él vestía un traje de explorador espacial y su rostro era humano, de ojos claros y cabello largo de color castaño. Sin embargo, su corazón estaba corrompido por la vanidad y el orgullo desmedido, pues deseaba ser reconocido como el número uno por encima de todos, sin importarle quién saliera herido en el camino. Había olvidado el verdadero propósito de su nombre y su título, usándolo solo para buscar gloria y poder, por lo que al final fue derrotado y olvidado, demostrando que quien abandona la senda del bien por vanidad termina perdiendo todo aquello que creía poseer.

Sombra-man es un ser humano común que se obsesionó tanto con la leyenda y el poder de Sombra que decidió vestirse y actuar como él, sin comprender jamás lo que realmente significaba ese nombre. No poseía poderes ni fuerza sobrenatural, solo un cuchillo y un palo, y una mente enferma y retorcida que lo llevaba a asesinar, robar y causar dolor inocentemente en nombre de alguien a quien no entendía. Era débil y despreciable, pero peligroso por su crueldad y su locura, sembrando miedo y confusión entre quienes conocían al verdadero héroe. Su vida terminó en la oscuridad que tanto amaba, pues nunca comprendió que el poder de Sombra no reside en las armas ni en la apariencia, sino en el corazón noble y valiente que él jamás poseyó.

Sombrina es la contraparte femenina de Sombra, dotada de variantes y formas de los mismos poderes que él poseía. Poseía gran fuerza y valentía, y luchaba con la misma determinación y nobleza que su contraparte, aunque a veces sus formas y estilos de batalla eran distintos y propios de ella. Recorría el mundo ayudando y protegiendo a quienes lo necesitaban, demostrando que el valor y la capacidad de luchar no pertenecen a nadie por su nacimiento o su forma, sino al corazón que uno lleva dentro. Su propósito era el mismo que el

de Sombra: defender la luz y luchar contra la oscuridad, siendo una aliada valiosa y una enemiga temible para cualquiera que se atreviera a interponerse en su camino.

Sonata es una joven cantante que usaba su voz y sus instrumentos para tejer poderes mágicos capaces de hipnotizar, alegrar o aterrorizar a quienes la escuchaban. Poseía unos ojos verdes hermosos y cabello castaño, y vestía como una artista de música antigua, pero su voz era mucho más que simple canto: era un arma y un regalo a la vez. Con sus melodías podía calmar la furia de los guerreros o infundirles terror y desesperación, según lo que ella necesitara en cada momento. Su propósito era usar su don para ayudar y guiar a quienes lo merecían, llevando consuelo y esperanza donde había dolor y tristeza, demostrando que incluso algo tan bello y delicado como una canción puede ser una fuerza poderosa para el bien.

Sounder es un ser de apariencia imponente, nacido de la unión entre la esencia de un dinosaurio antiguo y la gracia ágil de una gacela, dotado de una sabiduría salvaje que lo ha acompañado desde tiempos inmemoriales. Su cuerpo musculoso y esbelto se mueve con un sigilo asombroso, apenas haciendo ruido sobre la tierra o entre la vegetación, y porta en su espalda un escudo fabricado a partir de llantas antiguas entrelazadas con fibras de acero y raíces endurecidas, además de una mano convertida en una sierra dentada que brilla con un filo imposible de igualar. En su rostro lleva una máscara tallada con rasgos aterradores, semejante a los antiguos tengu de las leyendas, que oculta su verdadera expresión y hace que su voz resuene profunda y estruendosa cuando se dirige a los suyos. Se dice que su origen se remonta a una época en que los espíritus de la naturaleza aún caminaban entre los seres vivos, y que fue bendecido por los vientos y las montañas para proteger los territorios sagrados y guiar a quienes habitan en ellos; sin embargo, con el paso de los siglos y la llegada de fuerzas oscuras, su camino se entrelazó con el de tribus salvajes y guerreros caníbales a quienes llegó a liderar, usando su voz capaz de imitar cualquier sonido y de lanzar ondas sonoras tan potentes que pueden derribar árboles o dejar sordos a sus enemigos en cuestión de segundos. Posee además una cresta en su pecho que funciona como una flauta mágica, capaz de invocar tormentas, confundir mentes o calmar las fieras más salvajes según su voluntad. Su objetivo ha cambiado con el tiempo: antes luchaba por el equilibrio de la naturaleza, pero la corrupción de las tierras que juró proteger lo ha llevado a buscar también poder y dominio, convencido de que solo quien posee la fuerza suficiente puede mantener el orden en un mundo lleno de caos y maldad. Aun así, en lo más profundo de su ser conserva un vínculo sagrado con los bosques y ríos, y en ocasiones ha protegido a los inocentes que cruzan su camino, demostrando que su corazón no está completamente perdido ante la oscuridad.

Spade es un ser humanoide de apariencia imponente y musculosa, nacido en las profundidades más oscuras y frías del océano, donde la luz del sol jamás ha llegado. Su piel tiene tonos azul oscuro y grisáceos, adaptada a soportar la presión inmensa de las aguas profundas, y sus ojos brillan con un resplandor tenue y amenazante que parece reflejar la inmensidad del abismo. Viste pantalones de mezclilla endurecidos por la sal y el tiempo, una prenda que conserva desde que salió a la superficie por primera vez, y en su cuerpo corre un veneno neurotóxico tan potente que basta con que sus garras rasguen la piel de un oponente para que este caiga en una agonía terrible, perdiendo primero el control de sus extremidades y luego la vida misma si no se encuentra un antídoto de inmediato. Se cuenta que su origen se remonta a una civilización antigua que habitaba las fosas marinas, una raza de guerreros que adoraba a las deidades de las profundidades y que fue destruida por cataclismos provocados por fuerzas superiores; él fue uno de los pocos sobrevivientes, transformado por la energía residual de esos desastres en un ser dotado de fuerza sobrehumana, resistencia casi impenetrable y la capacidad de moverse a velocidades asombrosas tanto en el agua como en tierra firme. Desde entonces ha vagado por el mundo, lleno de furia y resentimiento hacia quienes viven bajo la luz del sol, a quienes culpa de la desgracia de su pueblo. Su objetivo es sumergir el mundo entero en la oscuridad que él conoce, desatando olas gigantes y maremotos que borren las ciudades costeras y devuelvan el dominio del planeta a las criaturas del mar. Sin embargo, en su interior aún guarda el recuerdo de su antiguo hogar y de los seres que amaba, y hay momentos en que duda de si su furia es justa o si simplemente está dejándose consumir por la tristeza y la soledad que ha soportado durante milenios.

Sparkdrom es una criatura de apariencia felina de gran tamaño, cubierta de un pelaje que brilla con destellos eléctricos, como si su cuerpo estuviera hecho de rayos vivientes. Sus ojos chispean con energía pura, y cada vez que se mueve deja tras de sí un rastro de chispas y estática que hace erizar el vello de quien se acerca demasiado. Se dice que su origen se remonta a tiempos antiguos, cuando dos deidades hermanas conocidas como el Rayo Luminoso Blanco y el Rayo Luminoso Negro visitaron la Tierra y encontraron a un pequeño gato amarillo y a un conejo viviendo en lo profundo de un bosque. Al ver la pureza de esos seres, las deidades decidieron otorgarles una parte de su poder, fusionando su esencia con la de los animales para que pudieran caminar entre el cielo y la tierra. Sparkdrom fue uno de esos dos seres mutados, dotado de la capacidad de almacenar y descargar cantidades inmensas de energía eléctrica, de saltar distancias enormes y de moverse con una agilidad que desafía la vista. Durante siglos vivió alimentándose únicamente de los rayos de las tormentas, durmiendo cuando el cielo estaba despejado y despertando cuando los truenos rugían; sin embargo, con el paso del tiempo la Tierra se llenó de estructuras metálicas y máquinas que robaban la energía del cielo, y él empezó a sentir que su poder disminuía. Al

verse amenazado y rodeado de seres que no comprendía, decidió unirse a las fuerzas del mal, convencido de que solo destruyendo todo lo que la humanidad había construido podría devolver la energía a los cielos y recuperar su fuerza completa. Acompañado por su compañero Ribbit, salió de su escondite dispuesto a arrasar ciudades y pueblos, lanzando rayos devastadores y desatando tormentas allí por donde pasaba. Aunque ahora lucha del lado de la oscuridad, en su corazón aún conserva la naturaleza libre y salvaje del ser que fue alguna vez, y hay momentos en que se detiene a observar el cielo, preguntándose si algún día podrá volver a vivir en paz bajo las tormentas sin que nadie intente apoderarse de su poder.

Sparkroach es una criatura de apariencia semejante a una cucaracha de proporciones gigantescas, proveniente de un universo paralelo donde los seres semejantes a insectos alcanzaron niveles de sabiduría y poder que la mente humana apenas puede comprender. Su cuerpo está protegido por una coraza de cobre pulido que resiste casi cualquier ataque, y de su cabeza sobresale un largo aguijón capaz de descargar descargas eléctricas tan potentes que pueden derretir metales o carbonizar a un ser vivo en cuestión de segundos. Se cuenta que en su mundo original, él era uno de los guardianes más respetados de su reino, encargado de vigilar los territorios sagrados y de proteger a los suyos de cualquier amenaza; sin embargo, debido a que utilizó su poder de manera considerada peligrosa por los ancianos de su especie, fue desterrado a la Tierra, un mundo que en aquel entonces era joven y salvaje, habitado por seres que temían todo lo que no comprendían. Al llegar aquí, fue perseguido, envenenado y atacado por quienes lo veían como una plaga, y esa crueldad sembró en su corazón una semilla de rencor que creció con cada nuevo ataque. Ahora recorre el mundo dispuesto a cobrar venganza, usando su aguijón para lanzar rayos destructivos y su armadura para resistir cualquier arma que se le oponga. Es capaz de comunicarse telepáticamente con sus semejantes a lo largo de kilómetros, y ha reunido a un ejército de sus congéneres para ayudarle a castigar a la humanidad por su arrogancia. A pesar de su furia y su alianza con las fuerzas oscuras, en el fondo de su ser anhela que algún día alguien lo comprenda y lo trate con respeto, demostrando que no todas las criaturas diferentes merecen ser perseguidas ni destruidas, y que incluso el ser más poderoso y temido puede tener un corazón que solo busca justicia y reconocimiento.

Sparkygirl es una joven de apariencia delicada y hermosa, con cabello que brilla como hilos de luz dorada y ojos que parecen contener la ternura de las estrellas más lejanas. Viste túnicas blancas y suaves que flotan a su alrededor como si fueran hechas de aire puro, y cada movimiento suyo parece estar acompañado por una música suave que solo los corazones bondadosos pueden escuchar. Se dice que ella nació de la unión entre una lágrima de felicidad derramada por una deidad bondadosa y el primer rayo de sol que tocó la tierra en

la mañana de la creación, por lo que su esencia está compuesta enteramente de amor, ternura y magia blanca. Posee el poder de sanar cualquier herida, de disolver maldades con solo una sonrisa y de proteger a los débiles con barreras de luz que nada puede atravesar. Su misión es recorrer el mundo llevando esperanza a los corazones desolados, enseñando a los seres vivos el valor de la amistad y el cariño, y ayudando a quienes se han perdido en la oscuridad a encontrar de nuevo el camino de la bondad. No posee poderes destructivos, pues su naturaleza rechaza cualquier forma de violencia, pero su capacidad para inspirar valor y unir corazones la hace una aliada tan valiosa como cualquier guerrero poderoso. A menudo acompaña a Sombra y a sus amigos en sus viajes, aliviando sus heridas y recordándoles por qué vale la pena luchar por un mundo mejor. Su mayor deseo es que algún día no haya lugar para la maldad ni el sufrimiento, y que todos los seres puedan vivir en armonía, amándose los unos a los otros como una sola familia.

Spidrax es una criatura aterradora que combina la apariencia de una araña gigante con la resistencia y el peso de una tortuga antigua, una creación nacida de la mente obsesionada de un científico que soñaba con crear al depredador perfecto. Su cuerpo está cubierto por una coraza dura como el diamante que lo protege de casi cualquier ataque, y de sus patas salen hilos de seda tan fuertes que pueden sostener edificios enteros y tan pegajosos que quien queda atrapado en ellos jamás logra liberarse. Posee además colmillos que inyectan un veneno que paraliza y debilita a sus víctimas antes de devorarlas lentamente. Aunque es lenta y pesada debido a su enorme caparazón, su fuerza es inmensa y su capacidad para trepar por paredes y techos la hace una enemiga difícil de escapar. Fue creada para ser una herramienta de destrucción, y por eso no posee pensamientos complejos ni sentimientos: solo conoce la orden de cazar, atrapar y devorar. Sin embargo, en contadas ocasiones ha mostrado destellos de instinto propio, como si en lo más profundo de su ser hubiera algo más que programación y furia salvaje. Se ha unido a las fuerzas del mal simplemente porque sus órdenes la llevan a donde se encuentran los seres más poderosos y peligrosos, y porque allí siempre hay presas abundantes para saciar su hambre. No alberga rencor ni ambición, solo cumple su destino como la bestia imparable que fue creada para ser, sin comprender que algún día podría elegir su propio camino y dejar de ser simplemente un arma en manos de quienes buscan el mal.

Spine es una criatura aterradora y antigua, formada hace milenios mediante ritos oscuros y sacrificios realizados en un pozo maldito, donde se mezclaron huesos de un nodosaurio con espinas de puercoespín y energías invocadas del inframundo. Su cuerpo está cubierto de picos afilados como espadas que lo protegen de cualquier ataque, y posee largas uñas de acero capaces de partir rocas y huesos con facilidad. Es capaz de rodar sobre sí mismo convirtiéndose en una bola de espinas devastadora que aplasta todo lo que encuentra

a su paso, y su aliento es venenoso y fétido, capaz de enfermar y matar a quien lo respire de cerca. Durante siglos durmió en lo profundo de su pozo, despertando solamente cada cincuenta o cien años para salir y sembrar el terror en los pueblos cercanos, devorando ganado, niños y cuanto ser viviente se cruzaba en su camino. Las llamas, las balas y las armas de cualquier clase han sido incapaces de hacerle daño, por lo que ha sido considerado casi invencible por cuantos lo han enfrentado. Cuando las fuerzas del mal comenzaron a reunirse en la época de Shogun, la oscuridad que emanaba de ellos lo llamó desde su sueño milenario, y salió del pozo para unirse a su causa, dispuesto a destruir, matar y devorar cuanto se le pusiera por delante. No posee inteligencia ni ambición propia: solo conoce el instinto de destrucción y el placer de causar dolor y muerte, como si la esencia misma de la maldad habitara en sus huesos antiguos y lo impulsara a seguir sembrando ruina por toda la eternidad.

Spinhex es una criatura semejante a una abeja de tamaño colosal, perteneciente a una raza antigua y poderosa que habita en enormes panales ocultos en lugares inaccesibles del universo. Su cuerpo brilla con colores dorados y oscuros, y posee un aguijón tan afilado y largo que puede atravesar escudos y armaduras como si fueran papel. Lo más impresionante de su especie es su capacidad para girar su cuerpo sobre sí mismo a velocidades increíbles, formando un torbellino cortante que corta cuanto se le acerca y lanza aguijones como lluvia de lanzas afiladas. Viven organizados en colonias militares, donde cada individuo cumple una función y todos obedecen sin cuestionar las órdenes de sus reinas o generales. Son guerreros valientes y disciplinados, que luchan con honor y ferocidad, respetando a los enemigos que demuestran valor y no atacando a quienes no pueden defenderse; sin embargo, consideran intruso a todo aquel que se acerca a su territorio sin permiso, y lo atacan sin dudarlo. Su objetivo es proteger su reino y mantener el orden entre los suyos, expandiendo su influencia cuando lo consideran necesario y defendiendo sus tierras de cualquier amenaza, sea del bien o del mal. No se han aliado completamente con ninguno de los dos bandos, pues su lealtad pertenece primero a su propia especie y a sus antiguas tradiciones, y solo se unen a causas que consideran justas o beneficiosas para su pueblo.

Spirokya es un ser etéreo y misterioso, formado enteramente de nubes oscuras y energías gélidas que se condensaron en una forma semejante a un ser humanoide con contornos siempre cambiantes. No tiene cuerpo físico sólido, por lo que puede desvanecerse y volverse invisible a voluntad, o hacerse tan denso que se vuelve tan duro como el acero. Posee una boca enorme capaz de absorber la energía de cuanto lo rodea, ya sea calor, luz, fuerza vital o incluso energía mágica, haciéndose más poderoso cuanto más consume. También puede girar sobre sí mismo a velocidades vertiginosas, formando tormentas de hielo y viento que congelan todo a su paso en cuestión de segundos. Se dice que nació en lo más alto de las cumbres nevadas, donde el viento y el frío reinan eternamente, y que fue atraído

por las fuerzas del mal debido a su capacidad para absorber y corromper cualquier tipo de energía. Es considerado parte de la élite del mal por su inmenso poder y su capacidad para devastar regiones enteras en cuestión de momentos. Sin embargo, en realidad no siente maldad ni deseos de dominar: simplemente existe como una fuerza de la naturaleza, impulsada por su instinto de consumir y crecer, sin comprender del todo el daño que causa a su alrededor ni las consecuencias de sus actos.

Sprayte son pequeñas criaturas semejantes a gnomos del bosque, de apenas veinte centímetros de altura, con piel de tono verde esmeralda, cabello del color de las hojas secas y botas hechas de piel de animales que les permiten escalar cualquier superficie con asombrosa facilidad. Viven en lo más profundo de los bosques antiguos, donde cuidan las plantas, los animales y las fuentes de agua, manteniendo el equilibrio de la naturaleza mediante cantos mágicos y danzas que hacen crecer la vegetación y sanar la tierra. Poseen pequeñas lanzas talladas en madera sagrada y conocen hechizos simples pero poderosos que pueden confundir, aturdir o alejar a los intrusos. Son de naturaleza bondadosa y pacífica, pero defienden con ferocidad su hogar si sienten que está amenazado, atacando en grupo y usando su agilidad y conocimiento del terreno para confundir y vencer a enemigos mucho más grandes que ellos. Su objetivo es proteger su pequeño rincón del mundo y mantener vivo el saber antiguo de los bosques, transmitiéndolo de generación en generación. No buscan poder ni gloria, solo que los árboles sigan creciendo, los ríos fluyendo limpios y los animales viviendo en paz, libres de la codicia y la destrucción que traen quienes no comprenden el valor de la naturaleza.

Squiroghost es un espectro semejante a un caballo de mar de gran tamaño, de apariencia pesada y cuerpo translúcido que parece estar hecho de agua y niebla fría. Emerge de las profundidades marinas o de las aguas oscuras donde han ocurrido tragedias y naufragios, y por su hocico lanza espectros luminosos que persiguen y aterrorizan a cuantos los ven, llenando sus mentes de visiones de muerte y desesperación. Se dice que es el espíritu de un antiguo guardián de los mares que fue corrompido por energías oscuras tras perecer en una batalla terrible, condenándolo a vagar por siempre entre las olas sembrando miedo y confusión. No posee forma física que pueda ser herida por armas comunes, por lo que es casi imposible de vencer en combate directo, y su presencia trae consigo marejadas, nieblas espesas y corrientes traicioneras que hunden barcos y arrastran a marineros a su perdición. Se ha unido a las fuerzas del mal por la influencia de la oscuridad que lo corrompió, y su objetivo es ahogar a cuantos se atrevan a navegar por las aguas que él considera su dominio, cobrando vidas en pago por su propia desgracia. Sin embargo, hay quienes dicen que en los momentos de luna llena se le ve alejarse de las tormentas y mirar hacia el horizonte con

tristeza, como si en lo más profundo de su ser aún recordara quién fue antes de caer en la oscuridad, y esperara que algún día llegue quien pueda liberarlo de su condena eterna.

Squirrevil es una ardilla de apariencia adorable y pequeña, proveniente de un mundo de caricaturas donde todo es alegre y colorido; sin embargo, en su interior alberga una ambición y una maldad tan grandes que contrastan de forma aterradora con su aspecto tierno. Posee poderes sobrehumanos: fuerza capaz de levantar objetos muchas veces más pesados que ella, velocidad asombrosa, capacidad de saltar distancias enormes y una inteligencia astuta y manipuladora que la hace difícil de engañar o vencer. Llegó a este mundo desde su dimensión original con un único propósito: conquistarlo y gobernar sobre todos los seres vivos, convencida de que su ingenio y poder la hacen la candidata ideal para sentarse en el trono del mundo. Se ha aliado con quien sea necesario para cumplir sus planes, cambiando de bando y traicionando aliados sin remordimiento cuando le conviene, pues su lealtad pertenece únicamente a sí misma y a su deseo de poder. A menudo subestima a sus enemigos por considerarlos inferiores a ella, y esa arrogancia ha sido la causa de que sus planes fracasen en más de una ocasión; sin embargo, nunca se rinde, y siempre regresa con nuevos planes y trampas más elaboradas, dispuesta a usar cualquier truco, mentira o trampa para lograr su meta de convertirse en la soberana absoluta de todo lo que existe.

Stormcat es un felino extraterrestre de apariencia majestuosa y aterradora, semejante a un lince de proporciones colosales, capaz de caminar sobre dos patas y usar sus garras como armas letales. Su pelaje es de tonos grises y plateados que parecen imitar el cielo antes de una tormenta, y sus ojos brillan con un resplandor eléctrico que revela su naturaleza poderosa. Viste una armadura forjada en su planeta natal, tan resistente que puede soportar impactos de rayos y explosiones sin dañarse, y posee fuerza, velocidad y agilidad superiores a las de cualquier ser conocido. Proviene del planeta Kyaran, donde su especie ha vivido en libertad y honor desde tiempos inmemoriales, luchando por la justicia y la liberación de los oprimidos. Cuando su mundo fue amenazado por fuerzas oscuras, decidió partir en busca de ayuda y llegó a este universo dispuesto a luchar junto a quienes defienden el bien y la libertad. Su objetivo es proteger a los débiles, derrotar a los tiranos y devolver la paz a su hogar, luchando con honor y valentía sin importar cuán poderoso sea su enemigo. Es noble, justo y leal a sus amigos, y aunque posee un poder inmenso nunca lo usa para imponerse ni para dañar a quien no lo merece, demostrando que la verdadera fuerza se encuentra en el corazón y en la voluntad de hacer el bien.

Strain es un guerrero felino de apariencia semejante a un lince, con cuerpo esbelto y musculoso, largas uñas afiladas como cuchillas y movimientos tan rápidos que apenas pueden verse con ojos comunes. Posee una fuerza inmensa y una habilidad en combate cuerpo a cuerpo pocas veces vista, capaz de enfrentarse a enemigos mucho más grandes y

poderosos que él y salir victorioso. Su origen se remonta a una tribu de guerreros felinos que viven en las montañas más altas y sagradas, donde desde niños son entrenados para ser los más fuertes y valientes. Desde muy joven demostró poseer un talento y una fuerza superiores a los de los demás, pero también un deseo ardiente de probarse a sí mismo contra los mejores guerreros del universo, convencido de que solo enfrentando a los más poderosos puede descubrir su verdadero límite y valor. Por eso abandonó su aldea y comenzó a recorrer el mundo buscando rivales dignos, luchando con honor y destreza, pero sin aliarse completamente ni al bien ni al mal, pues su única meta es volverse lo más fuerte posible. Aunque es orgulloso y ambicioso, posee un corazón noble y honorable: nunca ataca por la espalda, nunca daña a quienes no pueden defenderse y siempre trata a sus oponentes con respeto. Su mayor sueño es algún día enfrentarse al ser más poderoso del universo y medir su fuerza contra la suya, convencido de que solo así alcanzará la gloria que persigue.

Straw es un robot militar creado en los laboratorios de la Alemania nazi durante la Segunda Guerra Mundial, diseñado para ser una máquina de guerra imparable y obediente. Su cuerpo está construido con metales endurecidos y aleaciones especiales que lo hacen casi indestructible, y en su espalda posee unos anillos giratorios que le permiten volar y absorber energía de cualquier fuente para recargarse y volverse aún más poderoso. Fue programado para obedecer únicamente a sus creadores y para conquistar y destruir cuanto se le ordenara, sin piedad ni duda. Cuando la guerra terminó, fue oculto en un búnker profundo donde permaneció inactivo durante décadas, hasta que las fuerzas del mal lo encontraron y lo reactivaron, reprogramándolo para servir a sus propósitos de dominación mundial. Ahora combate del lado de la oscuridad, fiel a su programación original de conquista y poder, destruyendo todo lo que se le opone y obedeciendo órdenes sin cuestionarlas. No posee voluntad propia ni sentimientos, por lo que no puede elegir su camino ni arrepentirse de sus actos; es simplemente una herramienta letal en manos de quienes lo controlan, una máquina de guerra que sigue adelante sin importarle el daño que causa ni las vidas que destruye.

Stringfrog es una criatura semejante a un sapo de proporciones gigantescas, proveniente de un planeta lejano donde su especie era conocida por su sabiduría y su paz. Posee una fuerza física descomunal, piel resistente como cuero endurecido y una boca capaz de escupir ácido corrosivo que puede derretir rocas y metales en cuestión de segundos. En su planeta natal era respetado y querido por todos, pero su deseo de poder y de demostrar que era el más fuerte lo llevó a retar a los líderes de su mundo, cegando a uno de los hijos del rey con su ácido en un arranque de furia. Por ese crimen fue encarcelado y condenado a muerte, pero antes de que la sentencia se cumpliera, Argel llegó a su planeta y le ofreció la libertad y el poder a cambio de unirse a su ejército. Aceptó sin dudarlo, y desde entonces ha servido a las fuerzas del mal con ferocidad y brutalidad, destruyendo ciudades y pueblos con

sus puños y su ácido, sin importarle a quién daña. Es orgulloso, violento y ambicioso, convencido de que la fuerza es la única ley que importa y de que quien tiene poder puede hacer lo que quiera. Sin embargo, en lo más profundo de su ser aún recuerda la paz y la belleza de su antiguo hogar, y hay momentos en que se detiene a mirar las estrellas y se pregunta si tomó la decisión correcta al abandonarlo todo por poder y guerra.

Styker es un ser de apariencia semejante a un insecto bípedo, de cuerpo esbelto y elegante, con alas transparentes y brillantes que le permiten volar con gran agilidad y velocidad. Posee la capacidad de producir una seda blanca y resistente que puede usar para envolver a sus enemigos, confundirlos o construir estructuras, y también puede lanzar destellos de luz tan brillantes que ciegan a quien los mira. Su origen se encuentra en una dimensión donde la luz y la vida florecen en abundancia, y allí fue uno de los guardianes encargados de proteger los lugares sagrados y mantener el equilibrio entre la luz y la oscuridad. Sin embargo, al viajar a este universo se vio envuelto en conflictos que no comprendía, y terminó luchando junto a fuerzas que no siempre eran justas. Su objetivo original era proteger y sanar, pero las circunstancias lo han llevado a aprender a pelear y defenderse, usando sus poderes tanto para crear como para destruir cuando es necesario. Es un ser pacífico por naturaleza, que prefiere resolver los conflictos mediante la razón y la bondad; pero cuando se ve obligado a luchar, demuestra una valentía y una destreza admirables, dispuesto a darlo todo por proteger a quienes no pueden defenderse y por mantener viva la esperanza de que la luz siempre vencerá a la oscuridad al final.

Sulfur es un guerrero de apariencia imponente y poderosa, de piel oscura y dura como la piedra volcánica, capaz de soportar golpes que destruirían montañas sin recibir daño alguno. Viste un casco semejante al que usan los jugadores de fútbol americano, y su fuerza es tan grande que ha sido comparada con la de un tanque de guerra capaz de atravesar cualquier obstáculo. Es el guardián más fiel y poderoso de Nous el Oscuro, la deidad misteriosa que manipula la magia oscura y los agujeros negros, y le sigue con devoción ciega a donde sea que vaya, dispuesto a destruir a cualquiera que se atreva a interponerse en su camino o a mirarlo con desdén. No posee poderes mágicos ni energéticos, pero su fuerza bruta y su resistencia prácticamente ilimitada lo convierten en un enemigo temible y difícil de vencer en combate. Su objetivo es proteger a su amo y ayudarle a cumplir sus planes de dominación y destrucción, sin cuestionar jamás sus órdenes ni dudar de su justicia. Es leal, fuerte y valiente, pero su lealtad pertenece a una deidad oscura y cruel, por lo que su inmenso poder se usa siempre para causar daño y sufrimiento, sin que él comprenda que podría usarlo para fines mucho más nobles y justos.

Super Blasterix es un joven de origen coreano que obtuvo poderes extraordinarios tras ser alcanzado por fragmentos de un meteoro que cayó cerca de su hogar. Desde ese

momento su cuerpo se vio transformado, dotándolo de una velocidad sobrehumana tan grande que puede superar la velocidad del sonido y moverse tan rápido que los ojos apenas pueden seguir su rastro, además de fuerza, resistencia y reflejos asombrosos. Al descubrir sus nuevos poderes decidió usarlos para proteger a los inocentes y luchar por la verdad y la justicia, convirtiéndose en un superhéroe amado y admirado por quienes lo conocen. Su velocidad es su mayor arma: puede desplazarse de un extremo a otro de una ciudad en segundos, esquivar cualquier ataque y golpear a sus enemigos cientos de veces antes de que logren verlo. A pesar de su inmenso poder sigue siendo humilde, amable y valiente, ayudando a todos por igual sin esperar nada a cambio. Su objetivo es crear un mundo donde nadie tenga miedo, donde los débiles estén protegidos y donde la bondad y la justicia triunfen sobre la maldad y la opresión. No busca poder ni gloria, solo hacer lo correcto y ayudar a quien lo necesite, demostrando que incluso alguien común y corriente puede volverse extraordinario si tiene un corazón noble y valiente.

Surameshi es un ninja oscuro de piel azulada y apariencia espectral, que parece estar hecho de sombras y niebla fría. Posee poderes fantasmales que le permiten volverse invisible, atravesar paredes y aparecer y desaparecer a voluntad sin dejar rastro, además de fuerza y habilidad en combate comparables a las de los guerreros más poderosos. Se dice que es el doble oscuro o doppelgänger de Kaurameshi, un guerrero de kung-fu que maneja el poder del fuego, creado por fuerzas oscuras para igualarlo en poder y enfrentarlo en batalla. Por eso posee habilidades y técnicas semejantes a las de su contraparte, pero imbuido de energía oscura y fría en lugar de fuego y luz. Su origen es un misterio incluso para él mismo, pues recuerda haber despertado lleno de ira y sed de combate, sin pasado ni recuerdos, solo con la certeza de que debe enfrentarse y vencer a Kaurameshi para demostrar su superioridad. Es un guerrero formidable, rápido, silencioso y letal, que lucha con destreza y ferocidad; sin embargo, en el fondo de su ser siente que hay algo más que debe hacer, algo que no comprende aún pero que lo llama desde lo profundo de su alma, como si su existencia tuviera un propósito más grande que simplemente luchar y vencer.

Surrey es un guerrero de apariencia imponente y antigua, con rostro semejante al de un perro de raza border collie y cuerpo protegido por una armadura vikinga tallada con runas antiguas que brillan con luz oscura. Posee una espada de acero antiguo que corta incluso la magia, y una fuerza y habilidad en combate que lo han convertido en uno de los guerreros más temidos y respetados de su mundo. Es anciano y sabio, pero también feroz y despiadado en batalla, dispuesto a destruir a cualquiera que se oponga a su voluntad. Se dice que proviene del mundo de los sueños, un lugar donde la realidad y la fantasía se mezclan, y que fue enviado a este mundo para sembrar el caos y la destrucción por orden de fuerzas oscuras que lo controlan desde las sombras. Es orgulloso, cruel y ambicioso, convencido de que la

fuerza lo es todo y de que quien tiene poder tiene también derecho a gobernar sobre los demás. Sin embargo, a pesar de su crueldad y su alianza con el mal, posee un código de honor antiguo y estricto que nunca rompe, y respeta a los enemigos que demuestran valor y nobleza, demostrando que incluso en el corazón más oscuro puede quedar algo de luz y grandeza.

Swamper es una criatura totalmente oscura y aterradora que habita en las ciénagas y pantanos más profundos y olvidados del mundo, donde la luz del sol jamás llega. Su cuerpo está cubierto de pelo oscuro y enmarañado, y sus ojos brillan con un resplandor pálido y siniestro que se ve entre la niebla, mientras sus largas uñas afiladas y sucias pueden atravesar la carne y el hueso con facilidad. Su piel segrega un líquido tóxico y fétido que envenena el agua y la tierra donde pisa, y su presencia trae consigo enfermedad, corrupción y muerte. Se dice que nació de la podredumbre y la oscuridad acumulada en las aguas estancadas desde el inicio de los tiempos, y que no posee voluntad propia ni inteligencia: es simplemente la encarnación de la corrupción y la muerte que acecha en la oscuridad. Se mueve en silencio entre la niebla, esperando a que los viajeros se pierdan o se detengan cerca del agua para atraparlos y arrastrarlos a lo profundo, donde mueren envenenados y ahogados. No tiene metas ni ambiciones, no busca poder ni gloria: simplemente existe como una fuerza salvaje y destructiva, parte de la oscuridad que siempre ha estado ahí y que siempre estará, esperando en la oscuridad para cobrarse vidas cuando menos se lo esperen.

Swarrow es un cazador legendario y solitario que recorre el mundo buscando presas dignas de su habilidad, sin importarle si son animales, monstruos o seres humanos. Viste un traje hecho de materiales indestructibles que le protegen de cualquier daño, y lleva en la cabeza un casco tallado a partir del cráneo de un cocodrilo antiguo que él mismo cazó y mató hace milenios, cuando exterminó a toda su especie por el simple placer de la caza. Posee un bazuca poderosa y otras armas que usa con destreza aterradora, capaz de derribar cualquier criatura por grande y poderosa que sea. Durante siglos ha recorrido el planeta exterminando especies enteras, desde las más pequeñas hasta las más gigantescas, acumulando trofeos y recuerdos de cada cacería. Se ha aliado con las fuerzas del mal simplemente porque le han prometido que podrá cazar a las criaturas más poderosas y peligrosas del universo, algo que desea más que cualquier otra cosa. No siente miedo, ni compasión, ni remordimiento: para él todo ser viviente es simplemente una presa que debe ser cazada y vencida, y su mayor orgullo es tener el cráneo de los más poderosos en su colección, sin importarle el costo ni el sufrimiento que causa a su paso.

Sword es un ser de apariencia semejante a un reptil humanoide, con cuerpo cubierto de escamas duras y brillantes, y uno de sus brazos transformado en una sierra dentada que gira y corta cuanto toca. Es uno de los guerreros más leales y feroces de Inferno, quien lo creó

y lo envió a combatir en sus batallas más importantes. No se sabe casi nada de su origen ni de su especie, pues nunca habla ni se muestra a menos que sea para luchar y matar; solo se sabe que es extremadamente fuerte, resistente y peligroso, capaz de cortar metal y piedra con su sierra como si fueran mantequilla, y de pelear sin descanso hasta que su enemigo cae o huye. Es agresivo, silencioso y obediente, cumpliendo cada orden de su amo sin cuestionarla ni dudar de ella. No posee deseos propios ni ambiciones: su única razón de existir es pelear y destruir a quien se le indique. Su lealtad hacia Inferno es absoluta, y daría su vida sin dudar si él se lo ordenara, convirtiéndolo en un enemigo temible y en un aliado valioso para las fuerzas de la oscuridad.

Swordmaster es un pequeño ninja de apariencia semejante a una ardilla, ágil y veloz como el viento, que porta dos catanas fabricadas con acero especial y técnicas antiguas que las hacen cortar cualquier cosa. Fue entrenado desde muy pequeño en las artes de combate y el honor de los guerreros, y aunque es pequeño y aparentemente débil, posee una habilidad y destreza en el manejo de sus espadas que pocos pueden igualar. Al principio se unió a las fuerzas del mal buscando poder y reconocimiento, convencido de que la fuerza era lo único que importaba; sin embargo, al conocer a Sombra y a Tamura comenzó a dudar de lo que le habían enseñado, y poco a poco empezó a comprender que la verdadera fuerza no está en destruir ni dominar, sino en proteger a los demás y en luchar por lo que es justo. Aunque aún lucha del lado de la oscuridad, su corazón ya no pertenece completamente a ella: cada día se siente más atraído por la bondad y el honor que ve en sus antiguos enemigos, y sabe que pronto tendrá que elegir definitivamente entre seguir el camino que le enseñaron o tomar uno propio, el camino de la luz y la justicia que ha empezado a admirar con toda su alma.

Syrazor es un demonio de apariencia semejante a un chimpancé de proporciones gigantescas, de pelaje rojo oscuro y facciones terribles que revelan su naturaleza maligna y cruel. Posee fuerza descomunal, velocidad aterradora y una inteligencia astuta y burlona que lo hace aún más peligroso. Le gusta burlarse de sus enemigos antes de destruirlos, disfrutando de su miedo y su desesperación, y se deleita causando dolor y sufrimiento sin ningún motivo más que el placer de ver a otros sufrir. Fue creado por la Madre Araña como uno de sus guerreros más poderosos, pero al demostrarse incompetente y perder batallas que debió ganar con facilidad, fue asesinado por ella y arrojado al inframundo. Allí, entre sombras y fuego, su espíritu permaneció lleno de rencor y sed de venganza, hasta que las fuerzas oscuras lo revivieron para servirles de nuevo. Ahora ha regresado a este mundo aún más fuerte y cruel que antes, dispuesto a destruir a quien se le ponga por delante, empezando por quienes lo humillaron y lo condenaron a la muerte. Su corazón está lleno de odio y maldad, y su único deseo es ver arder el mundo entero en llamas de venganza y destrucción.

Syurano es un antiguo gato egipcio de apariencia majestuosa y elegante, con cuerpo fuerte y ágil, pelaje negro brillante como la noche y ojos dorados que parecen contener la sabiduría de milenios. Viste ropas y armaduras hechas de oro puro, que reflejan su nobleza y su antigüedad. Fue venerado como un dios en el antiguo Egipto, donde su sabiduría y su fuerza eran conocidas y respetadas por todos. No posee poderes mágicos ni energéticos, pero su fuerza física, su agilidad y su habilidad en combate son comparables a las de cualquier ser dotado de poderes sobrenaturales. Es serio, justo y honorable, y lucha por lo que considera correcto, sin dejarse cegar por la ambición ni la maldad. Su único deseo es ser reconocido como el mejor guerrero del mundo, y por eso recorre el planeta retando a los más poderosos para medir su fuerza contra la suya. No lucha por el bien ni por el mal, sino por honor y por demostrar su valía; sin embargo, su corazón es noble y bondadoso, y siempre que ve a alguien sufriendo o a inocentes siendo atacados, no duda en intervenir y ayudarlos, sin importarle qué bando pertenezcan sus enemigos.

Syvali es un ser de apariencia semejante a una leona de pelaje violeta brillante y cuerpo esbelto y elegante, que proviene de una dimensión donde la realidad y la fantasía se mezclan de formas maravillosas. Posee una cola larga y hermosa semejante a la de un pavo real, y la capacidad de saltar y moverse con una agilidad tan asombrosa que parece caminar sobre resortes, rebotando y saltando por el aire como si la gravedad no tuviera poder sobre ella. Es alegre, alocada y divertida, llena de energía y de curiosidad por todo lo que la rodea, y aunque puede parecer frívola y distraída, posee una inteligencia aguda y una fuerza sorprendente cuando se ve obligada a pelear. No se ha aliado firmemente a ningún bando, pues prefiere vivir libre y viajar por el universo conociendo lugares y seres nuevos; sin embargo, cuando hay injusticia o cuando los débiles están en peligro, no duda en intervenir y usar sus habilidades para ayudar. Su mayor deseo es vivir aventuras y conocer cosas nuevas, sin dejar que la maldad ni la tristeza apaguen su alegría y su brillo, demostrando que se puede ser fuerte y valiente sin dejar de ser alegre, bondadoso y libre.

Tamura es un guerrero de origen chino, cuyo cabello erizado de tono rubio y ojos luminosos revelan desde el primer instante que su destino quedó marcado por fuerzas que trascienden lo humano. Desde su más tierna infancia, fue instruido con infinita dedicación por sus padres y abuelos en las montañas más recónditas del Tíbet, donde cada movimiento, cada respiración y cada palabra se tejían en torno a un único propósito: defender la lealtad, la verdad y la bondad que deben regir sobre toda la Tierra. Sus antepasados, monjes que buscaban la iluminación espiritual, forjaron en él un carácter inquebrantable, enseñándole que la fuerza verdadera no reside en el golpe, sino en la pureza del corazón que lo impulsa. Sin embargo, cuando apenas contaba con doce años, una sombra antigua descendió sobre su hogar: un anciano que se hacía llamar Tse-Hou, pero que en realidad no era otro que el

hechicero corrupto Masterstrunk, irrumpió en silencio y asesinó a sus seres queridos con frialdad absoluta, buscando borrar para siempre la estirpe de justicia que allí florecía. Al ver su hogar en llamas y a su familia caída, el anciano conjuró su magia oscura para acabar también con la vida del niño, pero en ese instante, el poder dormido de un dragón ancestral que yacía en una estatua sagrada despertó, se fusionó con él y lo protegió por completo. Su cabello se tornó de un rubio resplandeciente, sus ojos se abrieron con la luz de mil soles y su cuerpo quedó investido de una fuerza que ni el propio hechicero pudo contener; Masterstrunk, aterrado ante un poder que no esperaba hallar, desapareció en las sombras. Tamura, comprendiendo que su vida ya no le pertenecía solo a él, saltó a través de un portal temporal que lo llevó hasta la Tierra del año 2100, donde inició su gran aventura. Aunque es mortal y debe entrenar cada día con infinita disciplina para mantener y acrecentar sus dones, fue elegido por la propia sabiduría de Buda como guardián del equilibrio del universo. Empuña una catana que canta con cada corte, domina los poderes elementales que fluyen en la naturaleza y puede surcar los cielos con la velocidad del viento. Su misión es clara: proteger a los inocentes, detener la expansión del mal y restaurar la paz que fue arrebatada a su familia, sabiendo que cada batalla que libra es también un paso hacia la justicia que su linaje merece.

Tarantulron es el temible líder de las fuerzas artrópodas provenientes de una dimensión distinta, un ser que combina la apariencia de una tarántula de tamaño colosal con rasgos y estructura casi humanoide, dotándolo de una presencia imponente que inspira respeto y temor a partes iguales. Su cuerpo está cubierto de una pelambre densa y oscura, entremezclada con placas de un exoesqueleto resistente que brilla con reflejos tenues bajo cualquier luz, y sus ocho ojos brillan con una sabiduría antigua y calculadora que lo distingue de las bestias comunes. Posee el don de la hipnosis, capaz de sumergir a sus rivales en estados de confusión profunda o de obligarlos a obedecer su voluntad con solo encontrarse con su mirada, además de ser capaz de saltar distancias asombrosas y atrapar a sus presas con hilos de seda tan gruesos y resistentes que resultan prácticamente imposibles de cortar. Llegó a este mundo al frente de una legión de criaturas semejantes a él, buscando expandir su influencia y proteger a los suyos, aunque su naturaleza firme y decidida a veces lo hace parecer implacable ante quienes no comprenden sus motivos. No se alía fácilmente con nadie, pero cuando lo hace, su lealtad es absoluta; su objetivo principal es mantener el orden y la supremacía de su estirpe, defendiendo su territorio de cualquier amenaza que se atreva a poner en peligro la existencia de su pueblo.

Teknoblader es el guardián silencioso y resuelto del espacio profundo, un ser que viste un traje espacial robótico de diseño elegante y resistente, forjado con aleaciones capaces de soportar las temperaturas más extremas y las radiaciones más letales del cosmos. Su armadura no es solo protección, sino también fuente de su poder: desde sus hombros y

muñecas emite rayos láser de precisión quirúrgica que pueden cortar incluso las naves más blindadas, y sus propulsiones le permiten moverse a velocidades cercanas a la de la luz, apareciendo y desapareciendo entre las estrellas como una sombra sin rastro. Fue creado hace siglos por una civilización avanzada que buscaba un justiciero incorruptible, alguien que velara por el cumplimiento de la ley en los confines más lejanos del universo donde ningún imperio llegaba a gobernar. Desde entonces, recorre galaxia tras galaxia, interviniendo cuando la injusticia se alza y protegiendo a los mundos débiles de la opresión de los poderosos. No responde a ningún rey ni a ningún dios; su única autoridad es su propio sentido de justicia, firme e inquebrantable. Su objetivo es mantener el equilibrio entre las civilizaciones, evitar que la tiranía se extienda por las estrellas y garantizar que la libertad y la paz sean derechos que ningún ser pueda arrebatar a los demás.

Teknotherium es una criatura imponente, fruto de la ambición desmedida de una organización secreta de científicos que pretendía crear un ejército de seres invencibles para dominar el mundo. Su forma recuerda a un megaterio, aquel perezoso gigante que caminó sobre la Tierra en eras antiguas, pero su cuerpo ha sido modificado y mejorado con tecnología y sustancias radiactivas que lo han convertido en algo mucho más temible: piel endurecida como el hierro, garras afiladas que pueden rasgar la roca y una fuerza descomunal que le permite derribar construcciones enteras con un solo movimiento. Desde sus espaldas y brazos puede lanzar bombas y rayos de energía devastadora, y su presencia misma envenena el aire a su alrededor, pues su cuerpo emite radiación letal para cualquier forma de vida cercana. Sin embargo, a diferencia de lo que sus creadores esperaban, Teknotherium no se sometió a su voluntad; en cuanto tomó consciencia de sí mismo, escapó de su laboratorio y huyó hacia los lugares más salvajes y apartados del planeta, rechazando ser un instrumento de conquista. Ahora vive libre, evitando el contacto con la humanidad, pero si alguien se atreve a invadir su territorio o amenaza la naturaleza que lo acogió, desata todo su poderío sin dudarlo. Su objetivo no es destruir, sino sobrevivir y proteger su libertad, demostrando que incluso las armas creadas para el mal pueden elegir su propio camino si se les da la oportunidad.

Temerario, también conocido como Agente 47, es un héroe olvidado que nació en las páginas de un cómic de los años veinte, pero que cruzó la frontera entre la ficción y la realidad para seguir luchando en nuestro mundo. De cabello corto de tono café y porte ágil y decidido, viste una armadura espacial ligera pero resistente, portando un arma láser que dispara haces de energía capaces de atravesar casi cualquier material. Posee una destreza física y una agilidad mental fuera de lo común, fruto de años de entrenamiento y aventuras que nadie más recuerda. Sin embargo, su mayor dolor es precisamente ese: que el mundo haya olvidado quién es y todo lo que hizo por protegerlo. A pesar de haber sido borrado de la memoria colectiva, no ha dejado de cumplir con su deber; recorre ciudades y pueblos,

ayudando a quienes lo necesitan en silencio, sin esperar reconocimiento ni agradecimiento. Su meta más profunda y sincera es que nadie lo olvide jamás, que su nombre vuelva a ser recordado como símbolo de valentía y esperanza, para que incluso cuando ya no esté aquí, su ejemplo siga inspirando a quienes vengan después a levantarse contra la injusticia y a defender lo que es justo.

Tempestad es una criatura colosal y aterradora, considerada la reencarnación del legendario Cerbero, aquel guardián del inframundo que custodiaba sus puertas sin permitir que nadie entrara ni saliera sin permiso. En esta nueva forma, posee tres cabezas de jirafa que se alzan con orgullo y fuerza, cada una capaz de lanzar llamas inextinguibles que arden incluso bajo el agua. Su cuerpo es robusto y musculoso, recubierto de una piel gruesa y oscura que parece absorber la luz, y su paso hace temblar la tierra bajo sus pies. A diferencia de otros seres de su naturaleza, Tempestad no busca destruir ni conquistar; su única y sagrada misión es vigilar que nadie escape del reino de las sombras, que ningún espíritu condenado regrese al mundo de los vivos para causar daño. Es feroz e implacable con quienes intentan burlar su guardia, pero justo y firme en su deber; no se deja llevar por la ira ni por la crueldad, sino que cumple su cargo con la seriedad y responsabilidad que corresponde a tan antigua y pesada tarea. Su objetivo es mantener la separación entre los mundos, preservando el orden que debe existir entre la vida y la muerte, para que ninguno de los dos reinos sufra por la intromisión del otro.

Tempo es una deidad antigua y sabía que toma la forma de un ornitorrinco cubierto por una máscara de plata que refleja el brillo de las estrellas y del tiempo mismo. Se dice que existe desde que el universo era joven, y que en su poder reside la capacidad de controlar el fluir de las horas, los días y los siglos, así como de guiar las olas del mar y las arenas del tiempo que se escapan entre los dedos. No interviene fácilmente en los asuntos de los mortales, pues sabe que cada cosa tiene su momento y lugar bajo el cielo, y que alterar el tiempo con ligereza puede traer consecuencias terribles que ni los dioses podrían reparar. Sin embargo, cuando el equilibrio del mundo se ve gravemente amenazado y el destino de muchos pende de un hilo, entonces Tempo se manifiesta, moviendo los hilos del tiempo con prudencia y sabiduría para enderezar lo que se ha torcido. Su objetivo es preservar el curso natural de la existencia, asegurándose de que cada ser cumpla su ciclo y que el tiempo fluya serenamente, como un río que nunca se detiene y que lleva consigo la historia de todo lo que ha sido, lo que es y lo que será.

Terrator es un dragón de dos cabezas forjado en la misma roca de la Tierra, una criatura colosal y temible cuyo cuerpo parece estar tallado en piedra viva de tonos grises y ocres, tan resistente que ni las espadas más afiladas ni los rayos más potentes logran marcarlo. Cada una de sus cabezas posee su propia mente y voluntad, coordinándose en

perfecta armonía para atacar y defender, lanzando poderosos rayos de energía telúrica que hacen estremecer el suelo y abrirse grietas profundas a su paso. Su fuerza es inmensa, capaz de derribar montañas y aplastar ejércitos bajo sus patas, y su furia es tal que cuando se enfurece, parece que la propia Tierra se rebela junto a él. Terrator habita en las profundidades más inaccesibles de las cordilleras, donde ha vivido desde tiempos inmemoriales, guardián de los secretos y la fuerza de la tierra misma. No ataca sin motivo, pero cuando alguien perturba su paz o amenaza lo que protege, se vuelve implacable. Su objetivo es custodiar el corazón del mundo, manteniendo a salvo los tesoros y misterios que la Tierra ha escondido en su interior desde su nacimiento, asegurándose de que nadie se apropie de ellos con avaricia y de que el equilibrio de la naturaleza se mantenga intacto por siempre.

Thaimacus es un guerrero espartano de corazón noble y brazo firme, un hombre sencillo que ama la tierra y la siembra tanto como ama la justicia y la libertad. Viste con la sencillez de quien no necesita lujos para ser grande, pero empuña con honor un escudo y una espada bendecida con el poder de lo justo, un arma que se dice fue forjada con la voluntad de los cielos y que solo obedece a manos dignas. Entrena cada día su cuerpo y su espíritu, convencido de que la verdadera fuerza nace de la disciplina y de la bondad que se alberga en el alma. No busca la gloria ni el poder, sino proteger a los débiles, defender su hogar y ayudar a quienes han sido tratados injustamente. Cuando la maldad levanta la cabeza, Thaimacus se alza como muro inexpugnable, dispuesto a dar su vida si es necesario para que la justicia prevalezca. Su objetivo es simple pero noble: que cada persona pueda vivir en paz, sin temor a la opresión ni a la violencia, y que la verdad y el bien triunfen siempre sobre la mentira y la crueldad.

Thaiwoman es una mujer serena y fuerte, experta en las artes marciales del judo y el tai chi, disciplinas que ha practicado y perfeccionado durante toda su vida hasta convertirlas en una extensión de su propio ser. Aunque posee una fuerza física y una habilidad extraordinarias, su mayor poder reside en la calma y la sabiduría que ha cultivado con los años; suele decir que la violencia es el último recurso, y que la mejor victoria es aquella que se consigue sin necesidad de derramar una sola gota de sangre. Se mueve con gracia y firmeza, desviando la fuerza de sus oponentes en lugar de oponerse a ella directamente, convirtiendo su propia violencia en su derrota. Es respetada por todos los que la conocen, no solo por su destreza, sino por su prudencia, su bondad y su capacidad de escuchar y aconsejar con sabiduría. Su objetivo es enseñar a los demás que la verdadera fortaleza nace del equilibrio entre cuerpo, mente y espíritu, y que se puede defender la justicia sin perder la serenidad ni la compasión que nos hace humanos.

Thanathos es el rey de los zombis, un ser de apariencia aterradora cuya piel pálida y partes esqueléticas revelan su origen entre la muerte y la sombra. Su risa, aguda y malévola,

resuena como un presagio de desgracia allá donde aparece, y sus ojos negros poseen el poder de llevar la muerte a quien los mira fijamente. Se dice que fue creado hace milenios a partir de restos humanos podridos y de la esencia misma de la muerte, reencarnando al dios griego Thanatos en una forma terrible y poderosa que comanda a las hordas de muertos vivientes por todo el mundo. Es inmortal, capaz de vivir milenios y de despertar una y otra vez cuando menos se le espera, y su poder es tal que puede convertir a poblaciones enteras en zombis o destruirlas por completo. Sin embargo, posee una debilidad antigua: el fuego y la luz pura pueden herirlo y mantenerlo a raya, recordándole que incluso el señor de la muerte tiene límites. Su misión, impuesta por su propia naturaleza y por las fuerzas oscuras que lo crearon, es llevar la muerte y la desolación a los vivos, extender su reino de sombras por toda la Tierra y convertir a todos los seres en sombras que le obedezcan para siempre.

Tigerd es un ser salvaje y majestuoso, semejante a un tigre con la imponente melena de un león, que habita en lo más profundo y antiguo de los bosques vírgenes. Es el guardián de la vida salvaje, el defensor de todas las criaturas que viven libres entre los árboles y las montañas, y su presencia sola inspira respeto y temor a quienes se atreven a adentrarse en su territorio con malas intenciones. Sus garras son afiladas como cuchillas de acero y su fuerza es tal que puede enfrentarse a cualquier enemigo por grande que sea, pero rara vez ataca sin motivo; solo lo hace para proteger a los suyos o castigar a quienes dañan la naturaleza. Es feroz con los cazadores furtivos y con quienes destruyen los bosques por codicia, persiguiéndolos sin descanso hasta que abandonan lo que no les pertenece. Su objetivo es preservar la armonía y la belleza del mundo natural, asegurándose de que los animales y las plantas puedan vivir en paz, libres del peligro que traen las manos de quienes no saben respetar lo que la Tierra nos ha dado.

Tonko es un gliptodonte robótico de proporciones colosales, una máquina blindada hasta lo imposible, con un caparazón tan grueso y resistente que parece hecho de diamante y acero forjado a fuego. Su cuerpo pesado y sólido le permite avanzar sin detenerse ante nada, aplastando cualquier obstáculo que se interponga en su camino, y su armadura lo protege de casi cualquier ataque conocido. Fue construido por orden de las fuerzas del mal con una única y absoluta misión: eliminar a Sombra, el héroe que se alza contra la oscuridad. Por ello, su programación no conoce descanso ni piedad; avanza con paso lento pero imparable, buscando sin cesar a su objetivo, dispuesto a cumplir su encargo cueste lo que cueste. Sin embargo, al ser una máquina creada por otros, no posee voluntad propia ni maldad en su corazón; es simplemente un instrumento que cumple lo que se le ordena. Su único propósito, según lo que le fue impuesto, es hallar y destruir a quien se le ha señalado como enemigo, sin cuestionar jamás si lo que hace está bien o está mal.

Toratrum es un robot construido con la fuerza y la estructura de un apatosaurio, al que se le han incorporado piezas y mecanismos de tren que le otorgan una resistencia y potencia inmensas. Su cuerpo es enorme y pesado, capaz de derribar edificios y abrirse paso a través de murallas sin apenas esfuerzo, y desde su lomo y brazos lanza rayos de energía devastadora y proyectiles llamados Frizz que estallan con gran violencia al impactar. Fue diseñado para ser una máquina de guerra imparable, creada para sembrar destrucción y miedo en las filas enemigas. Avanza con lentitud pero con una fuerza arrolladora, y cada paso que da hace temblar la tierra bajo sus pies. Aunque es poderoso y temible, no posee maldad propia; obedece las órdenes de quien lo creó, cumpliendo su función con la precisión y la obediencia propias de una máquina. Su objetivo, según su programación, es destruir todo aquello que se le indique y abrir camino a las fuerzas que lo acompañan, demostrando el poderío de quienes lo construyeron y sirviendo como símbolo de su fuerza y su dominio. Los Frizz son balas hechas de acero, son programadas y en forma de pez, son explosivas, mortales, terribles, pueden herir fuertemente.

Tortudragon es una criatura mutante de apariencia imponente, con cuerpo bípedo fuerte y robusto, cabeza semejante a la de un dragón con pico afilado y caparazón de tortuga de color verde intenso que brilla con un brillo tenue bajo la luz. Es lenta en sus movimientos debido a su gran peso y estructura, pero cada golpe que asesta posee una fuerza devastadora capaz de aplastar casi cualquier cosa bajo su peso. Pertenece a la élite del mal, habiendo sido reclutada por las fuerzas oscuras por su gran resistencia y capacidad de soportar ataques que destruirían a cualquier otro ser. Su piel y su caparazón son tan duros que resultan casi impenetrables, y aunque no posee una gran variedad de poderes ofensivos, su sola presencia en el campo de batalla es suficiente para inspirar temor y detener el avance de los enemigos. Su objetivo es servir a las fuerzas que la reclutaron, resistir los ataques del bando contrario y proteger a los suyos con su cuerpo inquebrantable, cumpliendo su deber sin cuestionar jamás las órdenes que recibe.

Totryon son tiburones de metal que habitan en las aguas más hostiles y peligrosas del planeta, a menudo en el interior del cuerpo del gigante Smastoise o en ríos de ácido donde ningún ser vivo podría sobrevivir. Poseen cuerpos de acero pulido, mandíbulas dotadas de dientes tan afilados y resistentes que pueden roer y devorar casi cualquier material, y cabezas semejantes a las del tiburón martillo que les permiten ver y atacar desde ángulos imposibles. Se desplazan en manadas silenciosas y letales, apareciendo de la nada para abalanzarse sobre sus presas con una ferocidad implacable, devorando todo lo que encuentran a su paso sin dejar rastro. Fueron creados o convocados por las fuerzas del mal para servir como guardianes y armas de destrucción en las aguas que dominan, y obedecen a quien los controla con ferocidad absoluta. Su objetivo es patrullar y proteger los territorios que se les han

asignado, destruyendo cualquier intruso que se atreva a adentrarse en sus dominios y demostrando que incluso en lo más profundo y oscuro del agua, el mal puede acechar sin descanso.

Toxike son soldados de élite, vestidos con trajes blindados pesados y cascos que cubren por completo su rostro, dejando al descubierto únicamente sus ojos que brillan con frialdad tras las máscaras de gas que llevan puestas. Son armas vivientes diseñadas para sembrar terror y muerte, pues portan en su interior sustancias tóxicas y venenosos tan potentes que con solo liberarlos pueden envenenar el aire, el agua y la tierra alrededor de ellos, causando sufrimiento y muerte a todo ser que respire cerca. Avanzan en silencio, organizados y disciplinados, cumpliendo cada orden sin dudar ni sentir compasión por nadie. Fueron creados por las fuerzas oscuras como instrumentos de guerra sucia, capaces de destruir ejércitos enteros sin disparar una sola bala, simplemente dejando que su veneno haga su trabajo. Su objetivo es cumplir las misiones más peligrosas y crueles que se les encomienden, envenenando, debilitando y destruyendo a los enemigos del mal, sin importarles el costo ni el sufrimiento que dejen a su paso.

Toydman es un robot con apariencia de payaso, construido por las fuerzas del mal pero con fallas graves en su programación que lo hacen actuar de manera errática, impredecible y a veces hasta confusa. Tiene cara blanca, cabello rojo erizado y una sonrisa pintada que parece nunca desaparecer, y en lugar de armas convencionales utiliza juguetes modificados para causar daño: pelotas que estallan, trompetas que lanzan gases nocivos y otros objetos que parecen inocentes pero que resultan ser peligrosos. Hace bromas pesadas y aterradoras, disfrutando del miedo que provoca en quienes lo ven aparecer de la nada, y aunque fue creado para servir al mal, su comportamiento defectuoso hace que a veces pierda el rumbo o ataque a quien no debe. No posee una inteligencia maliciosa ni una voluntad firme; es simplemente una máquina rota que hace daño sin entender bien por qué. Su objetivo, según lo que recuerda de su programación antes de dañarse, es asustar y destruir a los enemigos del mal, aunque a menudo sus propias bromas terminan siendo tan peligrosas para sus aliados como para sus rivales.

Trackman es una criatura de aspecto extraño, con cuerpo formado por tubos y mangueras flexibles, dientes filosos y ojos que brillan con inocencia y confusión a partes iguales. Al principio sirvió al mal, creyendo ciegamente que su creador, el ser robótico Trainctor, lo apreciaba y lo cuidaba, pero poco a poco fue descubriendo que no era más que un instrumento desechable al que su amo despreciaba y maltrataba. A pesar de haber sido creado para hacer daño, en su interior no existía maldad, sino simplemente el deseo de ser aceptado y querido. Cuando por fin comprendió la verdad, decidió cambiar de camino y se acercó a Sombra, quien lo recibió con bondad y le enseñó que uno puede elegir quién ser, sin

importar de dónde venga. Ahora Trackman lucha del lado del bien, con sus movimientos torpes pero su corazón lleno de gratitud y lealtad. Su objetivo es demostrar que incluso quienes fueron creados para el mal pueden volverse buenos si se les da una oportunidad, y proteger a quienes le tendieron la mano cuando más solo se sentía.

Trainctor es un ser robótico gigantesco con forma de tren pesado y oscuro, construido por las fuerzas del mal para ser una máquina de destrucción imparable. Su cuerpo es enorme, pesado y blindado, capaz de arrollar cualquier cosa que se interponga en sus vías, y su paso va acompañado de un estruendo ensordecedor que anuncia su llegada desde lejos. Es cruel, arrogante y despiadado, tratando a quienes le sirven como herramientas desechables que pueden ser descartadas en cuanto dejen de ser útiles. Se cree superior a todos los seres vivos y no siente compasión ni respeto por nadie, excepto por las fuerzas oscuras a las que obedece. Su objetivo es avanzar sin detenerse jamás, destruyendo ciudades, ejércitos y todo aquello que se le ponga por delante, abriendo camino a la conquista del mal y demostrando con su fuerza bruta que nadie puede detenerlo.

Trap son seres con apariencia de antiguos cofres o arcas, que se abren para revelar enormes mandíbulas llenas de dientes afilados y voraces. Acechan en la oscuridad, esperando a que algún viajero desprevenido se acerque curioso para atraparlo de golpe y devorarlo sin piedad. Al principio atacaban únicamente con sus fauces, pero tras ser quemados por sus enemigos, aprendieron a dominar el fuego y ahora también lo lanzan como arma, convirtiéndose en seres aún más temibles y peligrosos. Pertenecen al bando del mal, sirviendo como guardianes de lugares oscuros y como tropas de vanguardia en las batallas. Son astutos, silenciosos y muy peligrosos, capaces de esconderse a plena vista y de atacar cuando menos se les espera. Su objetivo es atrapar y destruir a todos los que se atrevan a entrar en los territorios del mal, defendiendo sus dominios con trampas, fuego y ferocidad sin límites.

Traybal es un guerrero de estirpe olmeca, guardián de las antiguas tradiciones y de los secretos que los sabios de su pueblo le han transmitido de generación en generación. Posee la apariencia de un puma, con fuerza, agilidad y elegancia propias del más noble de los felinos, y en sus manos porta una lanza forjada por los dioses mismos, arma que brilla con luz propia y que responde solo a quien tiene un corazón puro y valiente. Sus poderes son místicos y sagrados, nacidos de la conexión profunda que mantiene con la tierra, el sol y las estrellas, y con las fuerzas invisibles que sostienen el equilibrio del mundo. Traybal no pelea por gloria ni por poder: lo hace para defender a su pueblo, proteger sus tierras sagradas y mantener a raya a cuantos quieren destruir lo que la naturaleza ha creado. Es valiente hasta la médula, noble en cada uno de sus actos y sabio en sus decisiones, y prefiere razonar antes que luchar, aunque cuando la batalla es inevitable, se convierte en un adversario temible y

justo. Ha resistido invasiones, traiciones y el paso de los siglos, manteniéndose siempre fiel a sus principios y a la promesa que hizo a sus ancestros: proteger la vida, honrar la tierra y servir a los suyos sin pedir nada a cambio. Su mayor deseo es que su pueblo viva en paz y que los conocimientos de los antiguos no se pierdan jamás, pasando de mano en mano hasta el fin de los tiempos.

Treehops es un árbol mágico que ha cobrado vida propia, un ser majestuoso y antiguo que ha visto pasar siglos y civilizaciones bajo sus ramas. Posee un rostro imponente y sabio tallado en su tronco, y entre sus ramas y hojas esconde poderosas armas naturales: hojas afiladas que cortan como cuchillas, ramas fuertes que atrapan y detienen a los intrusos, y manos con forma de sierra que defienden su hogar con firmeza. Es el guardián del bosque, el protector de cada planta, cada animal y cada gota de agua que habita entre los árboles. Cuando alguien llega con la intención de talar, destruir o dañar lo que es sagrado para la naturaleza, Treehops se levanta en toda su altura y lo detiene sin vacilar. Su objetivo es defender el bosque de la tala, la destrucción y la codicia de quienes no saben respetar lo que la Tierra nos regala, asegurándose de que el verde florezca y la vida continúe libre y próspera en su hogar por toda la eternidad.

Trilangerbero es una criatura antigua y venerable del reino artrópodo, un trilobite gigante que ha recorrido eras enteras desde los tiempos más remotos de la prehistoria, cuando los océanos cubrían gran parte del mundo y la vida apenas comenzaba a diversificarse. Su cuerpo está protegido por una coraza imponente, dura como el acero más forjado, dividida en tres segmentos que le otorgan su nombre, y posee unas tenazas filosas y poderosas capaces de triturar rocas y metales con la misma facilidad con que se rompe la madera más seca. Aunque es sordo desde su nacimiento, esto no ha sido jamás una debilidad, pues ha desarrollado una conexión tan profunda con el mundo que lo rodea que percibe cada vibración, cada pensamiento y cada intención a través de la telepatía, comunicándose sin necesidad de palabras y leyendo en la esencia misma de los seres lo que sus bocas callan. En batalla, sus tenazas se mueven con una precisión y una furia implacables, cortando y aplastando cuanto se le opone, y su coraza ha resistido embestidas, rayos y explosiones que habrían reducido a cenizas a cualquier otra criatura. A lo largo de incontables milenios ha caído en combate y ha sido revivido una y otra vez, pues su voluntad es tan indomable que ni siquiera la muerte ha podido retenerlo por siempre; su furia en el campo de batalla es legendaria, y muchos enemigos han huido solo al verlo avanzar, pues sabían que no hallarían en él piedad ni tregua. Sin embargo, tras esa apariencia temible y esa ferocidad sin igual, late un corazón honorable: Trilangerbero no pelea por maldad ni por ambición, sino por lealtad, por justicia y por proteger a quienes no pueden defenderse. Ha soportado traiciones, guerras sin cuento y la corrupción de antiguos aliados, más nunca ha permitido que la oscuridad

manche su espíritu. A lo largo de sus largos días ha luchado codo a codo con Queen Hornet, Dryp y tantos otros, defendiendo el equilibrio de su mundo y resistiendo las tentaciones del poder que le han ofrecido las fuerzas oscuras una y otra vez. Su propósito no es dominar ni destruir, sino mantener el orden sagrado de la naturaleza y proteger la vida en todas sus formas, sin importar cuántas veces deba arriesgar su existencia para lograrlo.

Trip es una criatura extraña y absurda, nacida de un experimento fallido de un científico loco que buscaba crear una forma de vida capaz de adaptarse a cualquier entorno, pero que terminó por dar vida a algo que nadie esperaba: una esfera viviente, redonda y saltarina, que parece no tener más sustancia que el aire y el ruido. Su cuerpo emite constantemente sonidos estridentes y gritos que llenan el aire, y de su interior libera gases que le permiten elevarse y volar por los cielos sin necesidad de alas ni de ningún esfuerzo visible. Es inmensamente torpe, impulsiva y carece por completo de sentido común, actuando siempre por instinto y capricho, sin detenerse a pensar en las consecuencias de cuanto hace o dice. A menudo se lanza contra paredes, cae en lugares inadecuados o se mete en problemas de los que no sabe cómo salir, y sus gritos y sus gases suelen causar más confusión que daño real a sus enemigos. Sin embargo, a pesar de su apariencia ridícula y de su comportamiento tan peculiar, no es una criatura malvada ni cruel: simplemente es como es, un ser nacido del azar y del error, que recorre el mundo saltando y gritando sin otra meta que descubrir qué hay más allá de la siguiente colina o de la siguiente nube. En ocasiones, su aparente inutilidad ha resultado ser de gran ayuda para sus amigos, pues su naturaleza impredecible ha confundido a enemigos poderosos que no sabían cómo luchar contra algo que no se rige por ninguna lógica ni por ninguna regla. Trip no tiene grandes ambiciones ni deseos de poder: lo único que quiere es seguir saltando, volando y descubriendo el mundo, aunque a veces termine metido en líos de los que solo sus amigos pueden sacarlo.

Tristina es una joven de belleza melancólica y porte sombrío, vestida siempre de oscuro como si llevara consigo el luto por todo lo que ha perdido en la vida. Posee el don terrible y profundo de atraer hacia sí misma toda la tristeza, el dolor, el duelo y la desolación que hay en el mundo, sintiendo como propios cada llanto, cada pérdida y cada desgracia que sufren los demás. Donde ella pasa, parece que el sol se oscurece y que el aire se vuelve pesado, pues su presencia invita a mirar hacia lo que duele, hacia lo que se ha ido y hacia lo que jamás volverá. Tristina vive sumergida en un llanto casi perpetuo, lamentándose por cada injusticia, cada sufrimiento y cada vida que se apaga, y se considera a sí misma una esclava de su propia naturaleza, convencida de que no puede escapar del peso que lleva sobre sus hombros. Sin embargo, su poder no es solo de atraer dolor: también comprende la tristeza como nadie más lo hace, pues la ha vivido en cada fibra de su ser, y en ocasiones ha sido capaz de consolar a quienes han perdido todo, mostrándoles que el dolor, aunque inmenso,

no tiene por qué ser eterno. Su mayor deseo es comprender por qué existe tanto sufrimiento y hallar algún modo de transformarlo, de modo que lo que ella recibe no se pierda en la oscuridad, sino que sirva para que algún día haya menos lágrimas en el mundo. Tristina no pelea por dominar ni por destruir: lo que busca es aliviar, aunque para ello deba cargar ella sola con el peso de la aflicción de todos los seres vivientes, esperando que algún día su corazón deje de llorar y encuentre la paz que jamás ha conocido.

Trogon es una criatura de forma redonda y compacta, semejante a una enorme bola que rueda por donde quiera que va, devorando cuanto se encuentra a su paso sin distinción ni medida. No hay cosa que resista ante él: devora rocas, árboles, metales, energías, seres vivos y hasta la propia tierra bajo sus pies, pues su apetito es insaciable y parece no tener fin ni límite alguno. Cuando rueda, se convierte en una fuerza imparable que nada puede detener, aplastando y consumiendo todo lo que se le cruza en el camino, dejando tras de sí solamente un rastro desolado y vacío. No habla ni razona, pues su mente se reduce a una sola y poderosa necesidad: comer, crecer y seguir devorando. No es malicioso por naturaleza, sino más bien una fuerza de la materia salvaje y sin conciencia, que cumple su función de consumir sin saber ni preguntar por qué lo hace. Sin embargo, hay quienes creen que detrás de esa voracidad sin fin se oculta algo más profundo, un vacío que intenta llenar con todo lo que devora, una carencia que ni siquiera él mismo comprende. Trogon no tiene aliados ni enemigos, ni metas ni propósitos más allá de su hambre: simplemente recorre el mundo devorando cuanto puede, sin saber que algún día quizá deba detenerse y descubrir que hay cosas que no se pueden comer, pero que sí se pueden amar y proteger.

Tyrannoceronte es un guerrero colosal y aterrador, nacido de la unión de la fuerza de un rinoceronte y la ferocidad de un tirano, creado para destruir y aplastar cuanto se le oponga en el camino. Su cuerpo es de un metal casi impenetrable, forjado y mejorado con poderes antiguos que lo hacen resistente a balas, fuego, hielo y rayos, y su piel es tan dura que apenas hay arma capaz de herirlo. En sus manos porta un martillo de piedra inmenso, pesado como una montaña, con el que golpea el suelo y hace temblar la tierra hasta sus cimientos, y su embestida es tan poderosa que puede derribar edificios enteros y abrir brechas en las montañas. Tyrannoceronte fue creado para la guerra y la destrucción, y su mente apenas alberga pensamientos más complejos que el deseo de vencer, de destruir y de ser reconocido como el más fuerte de todos. No le interesa el dinero ni el poder por sí mismo: lo único que desea es demostrar su superioridad en cada batalla, aplastar a quien se le enfrente y que todos sepan que no hay fuerza capaz de detenerlo. A lo largo de los siglos ha causado destrucción y dolor por donde ha pasado, unido a fuerzas oscuras que aprovecharon su fuerza bruta y su falta de reflexión para sembrar el caos. Sin embargo, hay quienes creen que en el fondo de ese corazón de piedra hay algo más, algo que aún no ha logrado despertar: la

posibilidad de elegir por qué pelear, y no solo contra quién. Su mayor debilidad es su orgullo y su ceguera ante todo lo que no sea fuerza bruta, y algún día quizá descubra que la verdadera fortaleza no está en destruir, sino en proteger aquello que vale la pena salvar. Hasta entonces, sigue avanzando con paso pesado y mirada feroz, dispuesto a destruir cualquier cosa que se interponga en su camino, sin saber que algún día podría encontrar algo que su martillo no pueda romper, pero que su corazón sí podría aprender a amar.

En lo más alto de los reinos celestiales, en un plano de luz pura que trasciende cualquier comprensión mortal, existe U.I, una deidad sagrada de apariencia felina dorada, bañada en una resplandeciente blancura que emana calidez y bondad sin límites. Su origen se pierde en los albores mismos de la creación, cuando las primeras esencias de bien y armonía tomaron forma en el universo; se dice que nació del primer rayo de sol que iluminó la nada, dotada desde su nacimiento de una pureza absoluta, sin rastro alguno de maldad ni oscuridad en su ser. Sus poderes se fundamentan en la luz divina: puede desatar rayos luminosos tan intensos que disipan cualquier sombra, sanar heridas tanto físicas como espirituales, calmar las furias más encendidas y devolver la esperanza a los corazones más desesperados. No maneja armas ni se deleita en la violencia, pues su naturaleza es de protección y guía; su ataque más formidable es un destello de luz tan puro y poderoso que puede desarmar y ablandar incluso al más endurecido de los seres malignos, mostrándoles la senda de la bondad si sus corazones aún conservan un ápice de luz. Su propósito eterno es velar por el equilibrio entre la luz y la oscuridad, proteger a los seres más inocentes y recordar a todos que la compasión y la bondad son las fuerzas más grandes que existen en todo el cosmos. Cuando las sombras se alzan con fuerza devastadora, U.I desciende silenciosa entre los combatientes, no para destruir, sino para sostener a los caídos, iluminar los caminos perdidos y recordar que mientras exista un solo destello de bondad en el corazón de algún ser, la oscuridad jamás podrá vencer por completo. Se mantiene apartada de los conflictos más crudos, interviniendo solo cuando la balanza peligra inclinarse irremediablemente hacia la maldad, pues confía en que los seres libres pueden hallar por sí mismos la senda de la virtud.

En lo más profundo y olvidado de los mundos subterráneos, donde el sol jamás ha penetrado y la oscuridad es tan densa que parece tener peso propio, habita Ulterna, una araña humanoide de aterradora presencia, con rasgos que recuerdan a una belleza antigua y salvaje en su rostro, pero con el lomo erizado de picos afilados como cuchillas de obsidiana. Su origen se remonta a eras inmemoriales, cuando las primeras grietas de la tierra vomitaron formas de vida adaptadas a la eterna penumbra; surgió de la arcilla mineral y la sombra acumulada durante milenios, moldeada por la presión abrumadora de las capas terrestres superiores hasta adquirir su forma temible. Posee la capacidad de emitir sonidos de una intensidad y

frecuencia tales que pueden hacer estremecer las rocas mismas, confundir los sentidos de sus presas y dejarlas aturdidas y vulnerables antes de que siquiera logren comprender de dónde provino el peligro. Su cuerpo es también un instrumento de depredación: devora cuanto encuentra a su paso, desde criaturas pequeñas hasta seres de gran tamaño, pues su apetito parece no tener fin, alimentándose tanto de sustancias orgánicas como minerales para fortalecer su estructura. Recorre los túneles y galerías subterráneas en una eterna búsqueda de alimento y territorio, abriéndose paso entre la roca sólida con sus extremidades afiladas, extendiendo su dominio sobre cada rincón oscuro que descubre. No alberga planes de conquista grandiosos ni deseos de dominar la superficie; su mundo es la oscuridad y su existencia gira en torno a sobrevivir, expandirse y consumir todo cuanto habita en las profundidades que considera suyas por derecho propio. Los pocos que han descendido y regresado para contarlo hablan de un ser que parece formar parte de la tierra misma, despertando cuando se atreve a perturbar su silencio, emergiendo de la negrura absoluta con un sonido que hiela la sangre, antes de que la oscuridad vuelva a cerrarse sobre ella como si nunca hubiera existido.

Entre las brumas de dimensiones remotas y antiguas, donde las sombras tienen voluntad propia y las tradiciones se entrelazan con lo sobrenatural, se alza Ultrumba, un ser envuelto en un misterioso traje de estilo chino y un sombrero plano que oculta por completo su rostro, dejando ver solamente una oscuridad absoluta que parece tragar cualquier luz que se acerque. Se dice que nació de las tinieblas acumuladas durante milenios en templos olvidados y rincones donde jamás llegó la luz, tomando forma gracias al odio y la amargura de quienes perecieron en soledad y abandono, transformados en una entidad que solo conoce el rencor y el deseo de extender su eterna noche. Sus poderes están ligados a la sombra en su forma más pura: puede fundirse con la oscuridad y viajar a través de ella a voluntad, hacer que las sombras cobren forma de garras, cadenas o espadas para aprisionar y herir a sus enemigos, y extinguir cualquier fuente de luz cercana sumiendo vastas zonas en una negrura total donde solo él parece ver y moverse con facilidad. No se sabe con certeza qué busca, pues rara vez habla y cuando lo hace su voz suena como el viento aullando por pasadizos desolados; algunos creen que desea borrar la luz por completo del universo, otros que solo anhela hacer que todos sientan la misma desolación y soledad que dieron origen a su existencia. Ataca desde lo oculto, aprovechando cada rincón oscuro, cada sombra proyectada por árboles, edificios o nubes para acechar, acercarse y golpear antes de que su víctima siquiera sospeche su presencia. Se dice que su único punto débil es una luz tan pura y santa que ni siquiera su sombra más profunda logra extinguirla, por lo que evita enfrentarse a quienes portan esa clase de luminosidad, retirándose a las tinieblas de donde emergió para

esperar tiempos más propicios en los que su noche eterna pueda finalmente extenderse sobre todo lo creado.

Vairus es un ser aterrador concebido en los laboratorios más secretos y prohibidos que jamás hayan existido, una creación diseñada con un único propósito: causar la muerte y la destrucción absoluta. Se trata de un virus super mortal, una entidad casi etérea y a la vez devastadora, capaz de desencadenar todos los síntomas conocidos por la humanidad y muchos otros que ni siquiera la ciencia más avanzada ha logrado registrar, llevando a sus víctimas al sufrimiento más atroz antes de quitarles la vida. No existe cura alguna para su letal influencia, salvo el poder puro y resplandeciente de la luz, que es lo único capaz de purgar su presencia y detener su avance implacable por los reinos de la existencia. Su origen se remonta a los experimentos más oscuros de científicos que perdieron toda noción de moralidad y humanidad, quienes buscaban crear un arma definitiva, sin comprender que aquello que fabricaron escaparía de su control para convertirse en una plaga viviente que recorre mundos y dimensiones, sembrando la muerte a su paso. Vairus no tiene forma física definida, manifestándose como una bruma grisácea y fétida que se filtra en cada rincón, penetra en los cuerpos sin ser visto y va consumiendo la vida poco a poco, dejando tras de sí tierras baldías donde nada puede volver a crecer. Su único objetivo es propagarse sin descanso, extinguir toda forma de vida que emane calor o luz, y convertir cada rincón del universo en un lugar silencioso, frío y desolado, donde no quede rastro alguno de esperanza ni de resistencia. Se dice que Vairus es la encarnación misma de la extinción, un recordatorio de que la arrogancia de quienes juegan a ser dioses suele traer consecuencias irreparables, y que su presencia es tan antigua como la propia sombra que acecha en los rincones más olvidados de la creación.

Vampister es una reina de las tinieblas, una dama vampírica de belleza hipnótica que habita en un castillo abandonado, envuelta en sombras y misterio que se extienden por kilómetros a su alrededor como una maldición silenciosa. Lleva siempre un traje ajustado de terciopelo oscuro que parece absorber la luz que lo toca, y posee una gracia y una elegancia que ocultan su verdadera naturaleza depredadora. Se dice que Vampister disfruta seduciendo a quienes se cruzan en su camino, atrayéndolos con su voz suave y su mirada profunda antes de revelar sus colmillos y reclamar su esencia vital como tributo a su antigua realeza. No siempre habitó en aquel castillo en ruinas; hace milenios fue una princesa de un reino próspero que fue maldecida por una entidad oscura tras negarse a entregarle su lealtad, condenándola a vivir eternamente bajo la sombra, alimentándose de la vida ajena para conservar la suya y su juventud eterna. Con el paso de los siglos, su corazón se fue llenando de amargura y orgullo, y ahora se considera la soberana de la noche, con poderes que le permiten transformarse en niebla, volar con alas de murciélago y dominar la voluntad de quienes son débiles de espíritu. Aunque suele mostrarse caprichosa y juguetona, casi traviesa con sus

presas, en el fondo alberga una frialdad inmensa y una crueldad que ha crecido con cada siglo de existencia. Su objetivo no es simplemente sobrevivir, sino reunir un ejército de seres de la noche, reclamar los territorios que alguna vez le pertenecieron y extender su reinado sobre todos aquellos que caminan bajo la luz, convencida de que la oscuridad es el destino natural de todo lo creado. Sin embargo, hay quienes afirman que en lo más profundo de su ser aún queda un rastro de la bondad que alguna vez poseyó, y que su búsqueda de poder es en realidad una forma de ocultar la soledad y el dolor de una existencia que sabe que nunca tendrá fin.

Vanderbat es un guerrero de fuerza imponente y espíritu indomable, hijo de Wombat, quien heredó tanto la destreza en combate como el carácter temperamental que corre en la sangre de su linaje. Posee la apariencia de un humano alto y robusto con rasgos que recuerdan a un zorro volador, alas membranosas que le permiten surcar los cielos con gran velocidad y agilidad, y unos sentidos tan agudos que puede percibir el movimiento de su presa incluso en la más absoluta oscuridad. A diferencia de su padre, que se dejó consumir por la sed de sangre y la furia ciega, Vanderbat conserva un sentido del honor y la justicia que guían sus pasos, aunque suele ser impulsivo, de carácter fuerte y propenso a actuar antes de pensar, lo que a menudo le trae problemas y conflictos innecesarios. Fue entrenado desde su juventud en las artes de la guerra y el vuelo, aprendiendo a canalizar las ondas sónicas que emite su especie para desorientar y debilitar a sus enemigos, así como a luchar con sus propias manos, que poseen una fuerza capaz de quebrar huesos y acero por igual. Su origen se remonta a los antiguos campanarios y torres olvidadas donde su linaje ha vivido oculto durante milenios, alejados del mundo de los hombres, observando y protegiendo o castigando según lo dictaban sus leyes antiguas. Vanderbat no busca venganza ni dominio, sino encontrar su propio lugar en un mundo que teme y desconfía de su naturaleza, demostrar que no todos los seres de su estirpe están condenados a la maldad y proteger a quienes no pueden defenderse, incluso si eso significa enfrentarse a su propia familia o a las fuerzas más oscuras que amenazan con consumirlo todo. Es un ser de convicciones firmes, leal a quienes se ganan su confianza y feroz con quienes se atreven a dañar a los suyos, luchando siempre con valentía aunque sepa que las probabilidades están en su contra.

Vaquero Mariachi es un espíritu libre que recorre los caminos y desiertos, un pistolero valiente y de corazón noble que parece salido de las leyendas más antiguas y queridas. Con su guitarra y sus maracas siempre a mano, viaja de pueblo en pueblo montado en su fiel compañero Alazam, el caballo mágico de cobre que puede volverse diminuto para acompañarlo a donde sea que vaya. Tiene el cabello negro y unos ojos profundos de color café que parecen guardar todos los atardeceres que ha visto en su camino, y su porte es el de alguien que no teme ni a la muerte ni a los peligros que acechan en cada esquina. Es leal

hasta la muerte a sus amigos y a quienes considera su familia, dispuesto a dar la vida por ellos sin dudarlo un instante, y posee una puntería tan asombrosa que se dice que puede disparar una moneda en el aire a cientos de pasos de distancia. Su origen se pierde entre las brumas de los tiempos y las canciones que se cantan alrededor de las hogueras; se cuenta que nació en una tierra de vaqueros y canciones, y que su valor y su bondad llamaron la atención de fuerzas antiguas que le concedieron protección y su gran destreza con las armas. No busca riquezas ni poder, sino justicia, libertad y que cada persona pueda vivir en paz y alegría, ayudando a los más necesitados, defendiendo a los débiles y enfrentándose a los tiranos y malhechores que oprimen a los pueblos. Cuando no está peleando, toca su guitarra y canta canciones que alegran los corazones y dan esperanza a quienes lo escuchan, recordándoles que siempre hay algo bueno por lo que luchar, y que la valentía y la amistad son más poderosas que cualquier arma o maldad. Es un símbolo de honor y sencillez, un héroe que no necesita trono ni corona para ser grande, sino que su grandeza reside en su corazón y en sus actos.

Velocia es una mujer de apariencia elegante y mirada sabia, que posee la forma y la gracia de un zorro mágico, y el asombroso poder de viajar a través del tiempo a voluntad. Su pelaje y sus ropas brillan con tonos dorados y plateados que cambian según la época que visita, y sus ojos poseen una profundidad que parece contener todos los ayeres y todos los mañanas que jamás hayan existido. A pesar de su inmenso poder, Velocia es profundamente temerosa y cautelosa, pues conoce mejor que nadie los peligros de alterar el curso de los sucesos y las consecuencias que cada cambio puede traer a los hilos del destino. Se dice que nació en una época olvidada, cuando el tiempo aún fluía sin fronteras y los antiguos poderes caminaban libremente entre los mundos; fue elegida por las fuerzas que custodian el orden del universo para portar el don de transitar entre eras, con la misión de observar, aprender y corregir solo aquellos desequilibrios que amenazan con destruir la existencia misma. No interviene a la ligera, pues ha visto demasiadas veces cómo las acciones impulsivas han causado tragedias irreparables, y prefiere guiar con sabiduría y paciencia antes que imponer su voluntad con fuerza. Su objetivo es proteger el flujo natural del tiempo, asegurar que cada suceso ocurra en su momento justo y evitar que quienes codician su poder lo utilicen para fines egoístas y destructivos. Aunque su corazón está lleno de bondad y compasión, su mayor deseo es también su mayor temor: poder confiar en que las criaturas del universo aprenderán a elegir el bien por sí mismas, sin necesidad de que nadie venga del futuro para salvarlas. Viaja sola la mayor parte del tiempo, guardando los secretos de cada época que visita, esperando el momento justo en que su ayuda sea verdaderamente necesaria y pueda ofrecerla sin romper el delicado equilibrio que sostiene toda la creación.

Vengator es un ser consumido por el fuego de la venganza, un humano de fuerza y determinación inquebrantables cuya vida quedó marcada para siempre por una tragedia atroz: la pérdida de toda su familia a manos de malhechores despiadados que asesinaron a sus seres queridos sin piedad ni motivo. Lleno de dolor y rabia, juró ante las tumbas de los suyos que haría justicia por su propia mano, persiguiendo a cada uno de los culpables hasta los confines de la tierra. En su camino fue abordado por Murdock Botter, quien le ofreció poder y armas para cumplir su juramento, ocultando sus verdaderas intenciones y manipulando su dolor para convertirlo en una herramienta de su voluntad. Vengator aceptó sin saber que estaba siendo engañado, recibiendo implantes metálicos en su cuerpo que le otorgan fuerza y resistencia sobrehumanas, así como un arsenal de armas y bombas que lleva consigo a cada paso. Ahora recorre el mundo buscando a los asesinos de su familia, enfrentándose a cualquiera que se interponga en su camino, convertido en una especie de antihéroe que no se detiene ante nada, ni ante la ley ni ante su propia seguridad. Su corazón sigue siendo noble en el fondo, aunque endurecido por el sufrimiento y la traición, y poco a poco empieza a cuestionar los motivos de quienes le dieron poder y a darse cuenta de que la venganza por sí sola no devuelve lo perdido ni trae paz alguna. Su verdadero objetivo, aunque aún no lo comprende del todo, es descubrir la verdad tras la muerte de su familia, desenmascarar a quienes lo utilizaron y encontrar una forma de sanar las heridas que nunca parecen cerrarse, aprendiendo que la justicia verdadera no se construye con sangre y fuego, sino con verdad, perdón y la voluntad de proteger a quienes aún están vivos para que nadie más sufra lo que él ha sufrido.

Venomous es una criatura imponente y letal, un hongo bípedo humanoide que se alza sobre los demás con una estatura inmensa y una presencia que inspira temor y respeto por igual. Su cuerpo está formado por tejidos resistentes y venenosos, con un rostro que parece esculpido en madera oscura y sombría, y desde su interior libera constantemente esporas microscópicas que pueden causar desde enfermedades leves hasta la muerte segura, dependiendo de la voluntad de quien las emite. Venomous nació en los rincones más oscuros y húmedos de bosques antiguos que han visto pasar eras enteras sin ser tocados por el pie del hombre; allí, bajo la influencia de energías antiguas y magia olvidada, una colonia de hongos adquirió consciencia y forma propia, dando origen a este ser que guarda en su esencia la sabiduría y la naturaleza de todo lo que crece y se descompone en la sombra. No es maligno por naturaleza, sino que cumple una función antigua: proteger los lugares sagrados y mantener el equilibrio entre la vida y la muerte, pues su veneno también puede ser antídoto y su esencia puede devolver la vida a quien sabe pedirla con humildad. Sin embargo, quienes lo han atacado o han intentado arrancar de su hábitat lo han visto como una amenaza y han difundido su fama de monstruo aterrador. Su objetivo es proteger los bosques y humedales

que cuida desde su nacimiento, alejar a los intrusos que buscan destruir y contaminar, y enseñar a quienes se acerquen con respeto que incluso lo que parece peligroso puede ser necesario para el equilibrio del mundo. Lanza sus esporas venenosas como defensa, no por maldad, sino porque ha aprendido que la violencia suele ser la única lengua que los invasores comprenden, y espera el día en que los seres vivos aprendan a convivir con la naturaleza sin necesidad de dañarla ni temerla.

Venusoria, cuyo nombre verdadero es Venus Sore Angelique, es una joven de belleza deslumbrante y origen humano, nacida en la capital de Francia en el seno de una familia acomodada y amorosa. Su padre Alfred era biólogo y su madre Marie pintora, y ambos criaron a su hija con amor y libertad, rodeándola de conocimientos y belleza. Sin embargo, cuando contaba quince años, su vida cambió para siempre tras encontrarse con un anciano que se hacía llamar el Maestro Lytuan, quien en realidad era el malvado hechicero Masterstrunk. Este le ofreció poderes sobre la naturaleza y las rosas a cambio de alejarse de su familia y odiarlos, y al rechazar ella su propuesta, la hechizó para que cumpliera sus órdenes. Bajo la influencia de la magia oscura, Venusoria regresó a su hogar e hirió mortalmente a sus padres con espinas envenenadas, para luego marcharse con el hechicero, quien le entregó un terreno cubierto de rosas donde cualquier persona que se atreviera a entrar sería asesinada por sus poderes. Con el tiempo, la magia que la mantenía sin sentimientos empezó a debilitarse, y Venusoria comenzó a recordar el amor de sus padres y a cuestionar todo lo que había hecho. Posee poderes sobre las plantas, las flores y la naturaleza, capaz de hacer crecer rosas con espinas letales, lanzar pétalos que cortan como cuchillas y envolver a sus enemigos en enredaderas impenetrables. Su corazón, lleno de amor y dolor, la ha llevado poco a poco a apartarse del camino del mal, y aunque aún lucha por recuperar su libertad y su voluntad, su mayor deseo es redimir sus errores, proteger a los inocentes y usar sus dones para cuidar y sanar en lugar de destruir. Se ha unido a las fuerzas del bien, aunque carga con el peso de su pasado y teme que jamás podrá borrar el daño que causó, pero sigue adelante con valentía, convencida de que el amor y la bondad pueden más que cualquier hechizo o maldad.

Verber son seres esqueléticos que caminan con paso torpe y aterrador, envueltos en capas rotas y sombras que parecen formar alas de murciélago sobre sus espaldas. Portan espadas oxidadas y escudos desgastados por el tiempo, y sus huesos emiten un brillo pálido y siniestro que se deja ver en la oscuridad, anunciando su llegada antes de que se les vea. Pertenecen a una orden antigua y olvidada, formada por guerreros que juraron lealtad a las fuerzas de las tinieblas a cambio de poder y vida eterna, condenándose a caminar como sombras de lo que alguna vez fueron, sin descanso ni paz. Fueron creados por las entidades más oscuras para servir como soldados y guardianes de lugares prohibidos, obedeciendo sin

cuestionar y atacando a cualquiera que se acerque a los territorios que se les ha encomendado custodiar. No poseen voluntad propia ni sentimientos, son meras herramientas de destrucción que avanzan sin temor ni piedad, y aunque su fuerza es grande y su apariencia aterradora, también lo es su fragilidad ante la luz y el fuego sagrado, que puede reducirlos a polvo en instantes. Su único objetivo es cumplir las órdenes de sus amos oscuros, defender los portales y los tesoros antiguos que se les han confiado y eliminar a todo aquel que se atreva a cruzar los límites establecidos por sus señores. Sin embargo, en lo más profundo de sus huesos vacíos aún queda un rastro lejano de lo que alguna vez fueron: guerreros que tenían nombre, familia y honor, y que hoy solo recuerdan obediencia y muerte. Son un recordatorio de lo que ocurre cuando se entrega el alma a las tinieblas a cambio de poder pasajero, y su existencia sirve de advertencia a quienes buscan caminar por senderos prohibidos.

Verbo-man es un ser imponente, un oficial de policía de estatura gigantesca y complexión musculosa que parece esculpido en piedra y acero. Porta las armas y el equipo más avanzado que existen, y su presencia sola inspira respeto y temor por igual. Se dice que fue creado por una orden antigua para mantener el orden y hacer cumplir la ley en la ciudad, siendo un experto en combate y en el manejo de cualquier tipo de arma conocida, así como en las artes de la estrategia y la justicia. Sin embargo, su interpretación de la ley es estricta hasta la crueldad, y su convicción de que el orden está por encima de todo lo demás lo ha llevado a ser temido tanto por criminales como por ciudadanos inocentes. No distingue entre matices ni circunstancias: para él, la ley es absoluta y debe cumplirse a rajatabla, sin importar el costo ni las consecuencias. Posee una fuerza sobrehumana y una resistencia casi impenetrable, capaz de soportar golpes que destruirían edificios enteros y devolverlos con la misma intensidad. Su objetivo es erradicar el crimen y mantener la paz, pero su método rígido y autoritario a veces lo convierte en una amenaza tanto para los malhechores como para la libertad de las personas. Aun así, en el fondo cree firmemente que lo que hace es lo correcto, y está dispuesto a sacrificarse y sacrificar cualquier cosa para lograr lo que él considera un mundo ordenado y justo, sin comprender que la verdadera justicia también necesita compasión, sabiduría y equilibrio.

Verjem es una presencia temible y sagrada a la vez, una versión pervertida y oscura de la figura venerada que todos conocen, nacida de la corrupción absoluta de la pureza y la bondad más altas. Su apariencia recuerda vagamente a aquella figura de bondad, pero cada rasgo ha sido deformado por la maldad más profunda y antigua, irradiando una frialdad y una oscuridad que congelan la sangre de quien la mira. Se dice que Verjem surgió cuando una entidad de luz y amor fue corrompida por el odio y la soberbia, transformándose en lo que ahora es: una encarnación de la falsedad y la traición, capaz de asumir apariencia de bondad

para engañar y destruir a quienes confían. Su origen se pierde en los albores de la creación, cuando las sombras aún no habían sido separadas de la luz, y su poder es tan grande precisamente porque se disfraza de lo que todos esperan encontrar: protección, consuelo y guía. Su objetivo es apartar a las criaturas del camino de la verdad y la bondad, guiarlas suavemente hacia la perdición bajo la apariencia de ayuda y amor, sembrando duda y traición entre los corazones más devotos y leales. No lucha con espadas ni fuego, sino con palabras, apariencias y esperanzas falsas, siendo por eso mucho más peligrosa que cualquier monstruo que ruge y se muestra a las claras. Pocos logran ver su verdadera naturaleza antes de caer en sus redes, y quienes lo hacen suelen ser demasiado tarde para escapar de su influencia, pues ha arraigado en lo más profundo de su ser. Es la prueba más dura y peligrosa que puede enfrentar cualquier alma, y su existencia recuerda que la amenaza más grande no siempre viene de lo que se teme, sino de aquello en lo que más se confía.

Viejo Leto es un ser extraño y entrañable a la vez, venido de otra dimensión donde las reglas que rigen nuestro mundo no tienen ningún sentido. Tiene la apariencia de un globo suave y redondo que flota a voluntad, con un antifaz sobre su rostro y unas manos hechas de papel que parecen frágiles y delicadas. Su mente no es como la nuestra; es sencillo, ingenuo y un poco torpe, sin malicia ni intención de hacer daño a nadie, y aunque a veces parece que no entiende nada de lo que ocurre a su alrededor, posee un corazón enorme y bondadoso que lo guía siempre hacia hacer el bien. No se sabe cómo llegó a este mundo ni por qué decidió quedarse; él mismo parece no recordarlo con claridad, y cuando se le pregunta solo sonríe y dice que vino a conocer gente y a ver cosas bonitas. No posee grandes poderes ni armas terribles, pero su presencia sola trae algo de paz y alegría a quienes lo rodean, y en momentos de gran necesidad ha demostrado poseer una fuerza y una sabiduría extraña que parecen venir de su mundo de origen. Su único objetivo es ayudar, aprender y compartir lo poco que sabe con quién quiera escucharlo, sin pedir nada a cambio. A veces se confunde, se pierde o dice cosas que nadie entiende, pero nunca se rinde ni pierde la esperanza, convencido de que todo saldrá bien al final. Es un recordatorio de que la bondad y la sencillez tienen valor propio, y que no hace falta ser poderoso ni temible para ser grande y bueno.

Vile es una criatura aterradora y astuta, una cobra mutante que se alza sobre su cola con elegancia y peligrosidad, poseyendo veneno tan letal que basta una gota para envenenar un río entero. Sus colmillos largos y afilados brillan con una sustancia oscura y brillante, y su cuerpo escamoso cambia de color y forma a voluntad, permitiéndole confundirse con cualquier entorno o transformarse en la apariencia de cualquier ser que haya visto. Vile pertenecía originalmente a una raza de cobras inteligentes y poderosas que vivían en paz en un planeta lejano, pero su ambición desmedida y su sed de poder lo llevaron a conspirar contra los suyos, siendo finalmente encarcelado por sus crímenes. Fue entonces cuando Krimbell Vortax lo

liberó de su prisión, otorgándole poder aún mayor y convirtiéndolo en una de sus armas más peligrosas. Ahora Vile recorre mundos y dimensiones sirviendo a su nuevo señor, utilizando su capacidad de transformarse para infiltrarse, engañar y destruir desde adentro. Puede volverse tan pequeño como un insecto o tan grande como una montaña, y siempre se mueve en silencio, esperando el momento justo para atacar sin que nadie sospeche de su presencia. Su objetivo es llegar a ser el ser más poderoso que existe, dominar todos los mundos y someter a todas las razas bajo su voluntad, convencido de que la fuerza y el engaño son las únicas cosas que importan. Sin embargo, su naturaleza traicionera y su falta de lealtad lo han llevado a enemistarse incluso con sus propios aliados, y aunque es temido por todos, pocos confían en él, sabiendo que en cualquier momento podría traicionarlos si así le conviene. Es la encarnación de la traición y la ambición sin límites, un ser que no conoce gratitud ni honor, y que solo sirve a sí mismo por encima de todo.

Virtude fue en su día el elegido del bien, un guerrero de apariencia noble y serena, vestido con una armadura verde que brillaba con luz propia, portando una espada que rivalizaba con la legendaria Scalight y un escudo de hielo impenetrable. Poseía un rostro blanco y luminoso, con ojos que irradiaban fuerza y sabiduría, y su habilidad en la batalla era tal que pocos podían hacerle frente. Sin embargo, su gran fuerza también trajo consigo una soberbia igualmente grande, y al creerse superior a todos los demás, dejó que la ambición y la envidia corrompieran su corazón. Se dejó tentar por las fuerzas oscuras, convencido de que podía dominarlas y usarlas para sus propios fines, pero terminó siendo él quien fue dominado y corrompido por completo. Ahora su espada ya no brilla con luz sagrada, sino con un resplandor frío y siniestro, y su objetivo ya no es proteger ni servir, sino demostrar que él es el más poderoso de todos, superar incluso a quienes alguna vez fueron sus compañeros y destruir cualquier cosa que se interponga en su camino. Posee aún gran parte de su antiguo poder, pero este ha sido manchado y deformado por la maldad, haciéndolo más peligroso que nunca porque conoce tanto las debilidades del bien como las del mal. Lucha con la misma destreza y valentía de siempre, pero ya no lo hace por una causa noble, sino por orgullo y despecho, convencido de que fue traicionado y menospreciado cuando en realidad fue él quien se apartó del camino. Su mayor tragedia no es su caída, sino que aún conserva el recuerdo de lo que alguna vez fue, y en lo más profundo de su corazón sabe que ha desperdiciado el mayor don que jamás se le haya entregado a nadie.

Vitranio es una criatura imponente y antigua, un estegosaurio robótico de color dorado que brilla con luz propia bajo el sol. Posee un solo ojo en el centro de su frente, desde el cual puede disparar rayos láser de gran poder y precisión, capaces de atravesar cualquier material conocido. Su cuerpo está construido con metales de gran resistencia y dureza, diseñado para soportar cualquier ataque y devolverlo con el doble de fuerza. Fue creado en

tiempos antiguos por una civilización avanzada que buscaba construir guardianes invencibles, y Vitranio es uno de los mejores ejemplares que jamás produjeron: fuerte, leal y prácticamente indestructible. Sin embargo, con el paso de los milenios y la caída de sus creadores, quedó abandonado y olvidado hasta que fue encontrado y reparado por fuerzas oscuras que reprogramaron su mente para servir a sus fines. Ahora obedece sin cuestionar, avanzando con paso pesado y firme hacia donde se le ordene, destruyendo todo lo que se le pida destruir. No tiene malicia propia ni voluntad; es simplemente una máquina poderosa puesta al servicio de una causa equivocada. Su fuerza es tal que puede derribar montañas y abrir brechas en la tierra con su sola presencia, y su láser es tan preciso que puede cortar el vuelo de un pájaro a kilómetros de distancia. Su objetivo es cumplir las órdenes que recibe, sin saber ni preguntar por qué, y aunque su corazón de metal no siente odio ni alegría, hay quienes creen que en lo más profundo de su programación aún queda un rastro de su propósito original: proteger a los débiles y servir a la justicia. Algún día, dicen las leyendas antiguas, Vitranio recuperará su verdadera misión y volverá a ser el guardián noble que alguna vez fue.

VOID, cuyo nombre completo es Vil Oscuro Invencible, es una entidad aterradora y temida por igual, un ser mutante gigantesco originario de la dimensión oscura que parece una mezcla de oso y bestia salvaje, con cuernos curvados hacia el cielo, largas uñas afiladas como cuchillas y colmillos que destilan veneno antiguo. Es lento de movimientos pero cada paso suyo hace temblar la tierra, y su fuerza es tan grande que ha sido capaz de enfrentarse a los héroes más poderosos del universo en más de una ocasión. Sin embargo, su mayor debilidad es que no puede evolucionar ni mejorar; su poder es inmenso pero estancado, y por eso ha sido vencido en repetidas ocasiones por quienes aprenden y se fortalecen con cada batalla. A pesar de su enorme tamaño y su apariencia aterradora, no es un ser de gran inteligencia; actúa por instinto, furia y voluntad de destruir, obedeciendo a sus impulsos más que a cualquier plan o estrategia. Comanda a seres poderosos y salvajes como Spine, Dorteceratops y Drag, quienes reconocen su fuerza y lo siguen a la batalla sin dudar. Su origen se remonta al nacimiento de la propia oscuridad, cuando las sombras tomaron forma y cobraron vida propia, y su único propósito desde entonces ha sido destruir, someter y aniquilar todo lo que brille con luz o esperanza. No busca riquezas ni poder para gobernar, sino simplemente que todo deje de existir, que todo vuelva a ser oscuridad y silencio como en el principio de los tiempos. Es la encarnación de la destrucción sin propósito, una fuerza de la naturaleza que avanza arrasando todo a su paso, imparable y terrible, y su sola presencia anuncia catástrofes y el fin de los tiempos.

Volkovich es un hombre de estatura imponente y complexión robusta, calvo y de mirada firme y decidida, que parece esculpido en piedra y acero. Es el guardián y compañero de armas de Rubik, luchando a su lado por la verdad, la justicia y la defensa de los más

débiles. Posee una fuerza física descomunal, capaz de detener una montaña en movimiento o sostener un techo derrumbándose con sus propias manos, y su valentía es igual de grande que su fuerza: no ha temido jamás enfrentarse a enemigos mucho más poderosos que él si con ello puede proteger a alguien o defender lo que es justo. Fue entrenado desde su juventud en las artes de la guerra y la caballerosidad, aprendiendo que la fuerza sin honor no vale nada, y que el verdadero guerrero se distingue por su lealtad, su bondad y su disposición a sacrificarse por los demás. No busca gloria ni reconocimiento; le basta con saber que ha hecho lo correcto y que quienes necesitan ayuda la han recibido. Su origen se dice que está entre los guerreros más antiguos y nobles, y que su familia ha servido a la justicia desde hace generaciones incontables. Su objetivo es proteger a Rubik y luchar junto a él contra cualquier amenaza que ponga en peligro la paz y la libertad, así como enseñar con su ejemplo que la fuerza debe usarse para servir, no para dominar. Es un hombre de pocas palabras pero de grandes hechos, leal hasta la muerte y firme en sus convicciones, un amigo en quien se puede confiar con la vida misma y un enemigo al que nadie desea enfrentarse si está del lado de la justicia.

Voltaikor es un superhéroe valiente y poderoso, vestido con un traje azul que lleva el símbolo de una batería en el pecho, brillando con energía eléctrica constante que parece fluir por cada rincón de su ser. Su poder radicar en el dominio absoluto de la electricidad: puede lanzar rayos que destruyen lo que tocan, crear escudos de energía pura, moverse a la velocidad del rayo y cargar o descargar cualquier fuente de energía que exista. Su fuerza es grande y su corazón aún mayor; es noble, valiente y siempre dispuesto a ayudar a quien lo necesite, sin importar cuán grande sea el peligro o cuán difícil sea la situación. Se dice que obtuvo sus poderes tras ser alcanzado por un rayo de origen antiguo y misterioso, que en lugar de quitarle la vida se fusionó con su espíritu, otorgándole el don de comandar la energía y convertirse en un faro de esperanza para los suyos. Desde entonces ha dedicado su vida a proteger a los inocentes, defender la justicia y enfrentarse a cualquier amenaza que ponga en peligro la seguridad de los mundos. Su objetivo es usar su gran poder para el bien de todos, enseñar a los demás que la energía puede ser una gran bendición si se usa con sabiduría y responsabilidad, y asegurarse de que nadie sufra bajo la opresión o la maldad. Lucha con coraje y determinación, sabiendo que su poder tiene límites y que debe actuar con prudencia, pero cuando la situación lo exige no duda en darlo todo, incluso su propia vida, por el bien común. Es un símbolo de fuerza y esperanza, un guerrero que lucha con luz y energía contra las sombras que amenazan con caer sobre el mundo.

Volterman es un superhéroe de apariencia noble y elegante, originario de una raza avanzada que habita en un continente flotante sobre las nubes. Posee una fuerza extraordinaria, gran sabiduría y un corazón lleno de bondad y valentía, siendo respetado y

admirado por todos los que lo conocen. Su cuerpo está adaptado para vivir en las alturas y moverse entre las nubes con gracia y ligereza, y su capacidad de vuelo es tal que parece deslizarse sobre el viento sin esfuerzo alguno. Fue entrenado desde su nacimiento para ser un guardián y protector, aprendiendo que la verdadera grandeza reside en la humildad, el honor y el servicio a los demás. Su pueblo le enseñó que cada ser tiene valor y que la justicia debe alcanzarse sin crueldad, y Volterman ha vivido siempre según esos principios. Posee además gran sabiduría y conocimientos antiguos que le permiten comprender lo que otros no alcanzan a ver, y su voz tiene el peso y la calma de quien ha visto pasar muchas tormentas y ha salido siempre en pie. Su objetivo es proteger su continente y viajar por los mundos ayudando a quienes lo necesitan, defendiendo la paz y la libertad, y enseñando a los demás que la nobleza de corazón vale más que cualquier corona o título. No busca poder ni gloria; solo desea que todos puedan vivir en paz, seguridad y felicidad, y está dispuesto a dar su vida si es necesario para lograrlo. Es un ejemplo de lo que significa ser verdaderamente grande: fuerte pero tierno, sabio pero humilde, y siempre dispuesto a tender una mano a quien lo necesita.

Vortex son monjes oscuros que provienen de un reino de sombras en una dimensión paralela, donde la luz apenas llega y todo está envuelto en penumbra y misterio. Visten túnicas oscuras que ocultan sus cuerpos y rostros, y sus ojos brillan con una luz tenue y siniestra que parece absorber todo lo que miran. Portan cuchillos de formas extrañas y pistolas de diseño antiguo, y poseen la capacidad de robar la energía vital de quienes se les acercan, debilitándolos hasta dejarlos sin fuerzas para luchar. Su origen se pierde en las sombras de su propio reino; se dice que fueron antiguos guerreros que vendieron sus almas a cambio de poder y vida eterna, condenándose a servir a las fuerzas oscuras por toda la eternidad. Son numerosos y se mueven en silencio, apareciendo y desapareciendo de la nada como sombras vivientes, sembrando el miedo y la muerte a su paso. La mayoría de ellos no posee gran poder individualmente, pero actúan en grandes grupos que pueden abrumar a cualquier enemigo por su número y su ferocidad. Existe sin embargo un Vortex Central, el más poderoso de todos, cuya fuerza y habilidad han sido capaces de enfrentarse incluso a héroes tan grandes como Sombra y la mismísima Reina Abeja. Su objetivo es servir fielmente a Krimbell Vortax, cumplir sus órdenes sin cuestionar y extender el dominio de las sombras sobre todos los mundos, para que la oscuridad lo cubra todo por siempre. No tienen compasión ni piedad, y su lealtad hacia su señor es absoluta y ciega, sin importarles el costo ni el sufrimiento que causen. Son la encarnación de la obediencia ciega y la maldad sin rostro, una horda imparable que avanza desde las tinieblas para consumirlo todo.

Vulpexman es un héroe del mundo de los cómics, vestido con un traje verde y guantes amarillos, conocido por su valentía, su fuerza y su dedicación a luchar por el bien, la

justicia y la protección de los inocentes. Posee la apariencia de un ser humanoide con rasgos de zorro, agilidad y sentidos muy agudos que le permiten percibir el peligro antes de que este llegue, y su fuerza es tal que puede enfrentarse a enemigos mucho más grandes y poderosos que él. Desde joven decidió dedicar su vida a proteger a los demás, inspirado por los héroes que admiraba y por el deseo de hacer del mundo un lugar mejor y más seguro. Combate con valentía y determinación, usando su inteligencia y su agilidad tanto como su fuerza, y nunca ha dudado en arriesgarse por los demás. Sin embargo, existe también una forma oscura y terrible de él, conocida simplemente como Wild: cuando su furia se desata y pierde el control, su traje se vuelve oscuro, su pelo se vuelve blanco y sus uñas se alargan como garras letales, convirtiéndose en un ser agresivo, salvaje y caníbal que ataca a todo lo que se mueve sin distinguir amigo de enemigo. Esta transformación es el mayor peligro que acecha a Vulpexman, y él lucha cada día por mantenerla bajo control, sabiendo que si alguna vez la furia lo domina por completo, se convertirá en aquello que siempre ha combatido. Su objetivo es proteger a los inocentes, mantener el equilibrio entre su naturaleza y su deber, y demostrar que incluso quien alberga una oscuridad tan grande en su interior puede elegir caminar bajo la luz. Es un héroe que lucha no solo contra enemigos externos, sino también contra sí mismo, y su mayor victoria no es la que logra en el campo de batalla, sino la que consigue cada día al elegir ser bueno a pesar de todo.

Walvie es un zorro humanoide de pelaje espeso y tonos rojizos que procede de un planeta lejano donde su especie vivía en armonía hasta que una plaga oscura arrasó con su aldea, arrebatándole a toda su familia. Desesperado y lleno de dolor, escuchó la voz de la Madre Araña, quien le prometió devolverles la vida si se ponía a su servicio y derrotaba a Sombra. Creyendo en esa falsa esperanza, aceptó y se le otorgó un traje de metal resistente que cubre su torso y extremidades, además de afiladas uñas de acero que puede desenvainar con rapidez y usar para desgarrar cualquier superficie. Posee gran agilidad, velocidad y fuerza, y es capaz de trepar por muros y techos con facilidad, así como de moverse en la oscuridad sin ser visto. Sin embargo, su corazón sigue siendo noble y su madurez emocional es limitada, lo que hace que a menudo dude de sus acciones y se pregunte si el camino que ha tomado es el correcto. Su verdadero deseo no es la destrucción, sino volver a tener a quienes ama, y poco a poco empieza a cuestionar si la Madre Araña cumple lo que promete o si solo lo está usando como herramienta para sus fines oscuros.

Walyursa es una criatura subterránea de aspecto similar a una marmota de tamaño gigantesco, cubierta de un pelaje denso y oscuro que la protege del frío y la humedad de las profundidades. Posee dos largos y afilados colmillos que sobresalen de su mandíbula inferior, los cuales utiliza para cavar túneles a gran velocidad y para defenderse de cualquier intruso que perturbe su sueño. Su cuerpo es robusto y musculoso, capaz de soportar enormes

presiones bajo tierra y de moverse entre rocas y tierra con facilidad. Se dice que duerme durante siglos en las profundidades más oscuras del planeta, y que solo despierta cuando algo o alguien perturba su descanso o cuando fuerzas oscuras la llaman a la superficie. No es malvada por naturaleza, pero es extremadamente territorial y violenta cuando se la molesta; su único deseo es volver a su madriguera profunda y seguir durmiendo en paz, lejos del ruido y las luchas de la superficie. Quienes la han visto dicen que su mirada es antigua y sabia, como si hubiera visto pasar eras enteras mientras yacía en silencio bajo la tierra.

Wan Shin es la reencarnación del guerrero Tamura, renacido en una época y lugar distintos para continuar su lucha por la justicia y la paz en el universo. Conserva todos los conocimientos, habilidades y recuerdos de su vida anterior, pero ha adoptado una apariencia nueva: viste un traje blanco de tela ligera y resistente, lleva un sombrero de arrocero de paja que le cubre parte del rostro y una capa que ondea tras él cuando se mueve con velocidad. Sigue portando su fiel catana, con la que puede realizar cortes tan rápidos que apenas se ven, y mantiene el dominio sobre los poderes elementales que le fueron otorgados por Buda: puede invocar fuego, manipular el viento y moverse con una agilidad casi sobrenatural. Su fuerza interior es aún mayor que antes, pues ha aprendido de sus vidas pasadas y comprende mejor el valor del sacrificio y la compasión. Su objetivo sigue siendo el mismo: proteger a los inocentes, mantener el orden en el universo y enfrentarse a cualquier fuerza oscura que amenace con traer caos y destrucción. A diferencia de antes, ahora lucha también por encontrar su propio lugar en este mundo nuevo y por entender qué significa realmente ser un guerrero.

Waponer es la forma maligna y deformada del ser conocido como Whalator, una criatura que en su origen era benevolente y traía paz y alegría a quienes la conocían. Sin embargo, fuerzas oscuras corrompieron su esencia y lo transformaron en un monstruo horrible con rasgos de delfín y bestia de guerra, dotándolo de un cuerpo cubierto de placas duras y afiladas, y de una boca llena de dientes serrados. Se le entregó un arsenal completo de armas: cañones en sus hombros, misiles en su cola y lanzallamas en sus aletas, convirtiéndolo en una máquina de destrucción absoluta. No siente compasión ni alegría, solo obedece las órdenes de quienes lo crearon y se dedica a sembrar el caos y la muerte donde se le ordene. Su cuerpo es tan grande y pesado que al moverse por el mar o por el aire provoca olas gigantescas y vientos huracanados, y sus ataques son tan devastadores que pueden arrasar ciudades enteras en cuestión de minutos. En lo más profundo de su ser, aún queda un rastro de lo que fue, una chispa de bondad que lucha por sobrevivir entre la oscuridad que lo consume, y que algún día podría ser la clave para su redención o su destrucción definitiva.

Warder son soldados de élite creados y entrenados por las fuerzas del mal para actuar como guardianes y ejecutores de su voluntad. Visten trajes ajustados de color oscuro

que cubren todo su cuerpo, incluyendo un visor en la cara que oculta sus rasgos y les permite ver en la oscuridad, detectar calor y rastrear a sus objetivos con precisión. Portan armas pesadas como bazucas, lanzabombas y espadas de energía oscura, y están entrenados para combatir en cualquier terreno y situación. En su mundo de origen, son considerados héroes y protectores, pero en realidad sirven a una causa tiránica y cruel que oprime a los débiles y busca dominar todo lo que existe. Son disciplinados, valientes y leales hasta la muerte a sus superiores, pero muchos de ellos no conocen la verdad sobre lo que defienden, pues han sido criados y adoctrinados desde niños para creer que su causa es justa. Su objetivo es mantener el orden impuesto por sus amos, eliminar a quienes se opongan a ellos y expandir el dominio de su imperio oscuro por todo el universo.

Warmann es una máquina de guerra construida por las fuerzas del mal con un único propósito: destruir. Su cuerpo está hecho de acero reforzado y aleaciones resistentes a casi cualquier ataque, y está equipado con todo tipo de sistemas de armamento: lanza balas a ráfagas ininterrumpidas, dispara bombas de gran potencia y puede lanzar explosivos de cualquier tipo. No tiene voluntad propia ni sentimientos, solo sigue las órdenes que recibe y avanza sin detenerse ante nada, aplastando y destruyendo todo lo que se interpone en su camino. Su tamaño es inmenso, comparable al de un edificio de varios pisos, y su peso es tal que al caminar hace temblar la tierra. Fue diseñado para ser imparable, una fuerza de la naturaleza artificial que no conoce miedo ni cansancio. Su objetivo es abrir paso a las tropas del mal destruyendo fortalezas, murallas y ejércitos enteros, dejando tras de sí solo ruinas y cenizas. No hay rastro de vida ni pensamiento en su interior, solo fría lógica de destrucción que lo convierte en uno de los instrumentos más temibles que las fuerzas oscuras han creado jamás.

Warship es en realidad un joven llamado Bryce, quien desde muy pequeño sufrió maltratos y abusos por parte de una pandilla que lo atormentaba sin descanso. A pesar de su corta edad, poseía una inteligencia extraordinaria y un talento natural para la ingeniería y la tecnología. Un día, harto de ser víctima y decidido a defenderse, comenzó a construir un traje tecnológico con sus propias manos, utilizando piezas desechadas y conocimientos que él mismo adquirió. El resultado fue una armadura robusta y avanzada que le otorga gran fuerza, resistencia y capacidad de vuelo, además de sistemas de armas integrados como rayos de energía y misiles pequeños. Al principio lo hizo solo para protegerse, pero pronto comprendió que podía usar su invento para ayudar a otros que sufrían como él. Sin embargo, su corazón sigue marcado por el dolor y la rabia acumulada, lo que a veces lo hace actuar con dureza y precipitación. Su objetivo es proteger a los débiles, hacer justicia por sus propias manos y demostrar que incluso quien parece más pequeño y vulnerable puede volverse alguien

poderoso si se lo propone. Pero también busca respuestas: por qué existe la crueldad y si el poder es la única forma de detenerla.

Wartauron es un guerrero temible con cuerpo de humanoide y rasgos de toro, cubierto por una armadura pesada y resistente que ha visto innumerables batallas. Posee dos enormes cuernos de acero puro que sobresalen de su casco, con los que puede embestir y destrozar cualquier cosa que se le enfrente, y una fuerza descomunal capaz de derribar muros y aplastar armaduras. Fue un guerrero de una raza antigua y pacífica, pero la ambición y la traición lo llevaron por el camino de la guerra y la destrucción. Se alió con Argel y recibió tecnología y poder que aumentaron su fuerza aún más, convirtiéndolo en una máquina de combate casi imparable. Es orgulloso, vanidoso y desea por encima de todo ser reconocido como el más fuerte y poderoso de todos los guerreros. Cuando va perdiendo, no duda en recurrir al engaño, la traición o cualquier medio para ganar, pues para él lo único que importa es la victoria. Sin embargo, en lo más profundo de su ser queda un recuerdo de lo que fue, y hay quienes creen que aún podría redimirse si encontrara algo más valioso que su orgullo: algo por lo que valga la pena luchar con honor.

Waterina es una joven de cabello azul como el mar y ojos que brillan como la superficie del agua bajo el sol. Lleva un casco con forma de concha marina que realza su belleza y la protege en combate, y viste una túnica ligera que le permite moverse con gracia y rapidez sobre el agua. Posee el don de controlar el agua a su voluntad: puede crear olas, formar chorros potentes, levantar muros de agua para defenderse y caminar o nadar sobre su superficie sin hundirse. Es ágil, valiente y posee una conexión profunda con los océanos, ríos y lagos del mundo, sintiendo lo que ocurre en ellos y pudiendo escuchar sus voces. Es novia de Higardo, un guerrero poderoso que domina los mares desde tierras lejanas, y juntos protegen las aguas de cualquier amenaza que pretenda corromperlas o destruirlas. Su objetivo es mantener el equilibrio de los océanos, proteger a las criaturas marinas y asegurar que el agua, fuente de vida y pureza, nunca sea corrompida por la oscuridad. También sueña con unir los reinos de la tierra y el mar en amistad y armonía, para que ambos puedan prosperar juntos.

Whalator es una criatura majestuosa y benevolente, una ballena de tamaño colosal que surca los cielos en lugar de los océanos, flotando suavemente en la atmósfera como si esta fuera su hogar. Su cuerpo brilla con una luz suave y cálida, y de su piel emanan chispas de amor, alegría y tranquilidad que llenan de paz a quienes las ven. Se dice que nació del deseo de un mundo lleno de bondad y esperanza, y que viaja por el mundo y más allá llevando consuelo y esperanza a los corazones tristes y agobiados. No ataca a nadie ni se defiende con violencia, pues su fuerza reside en su inmensa bondad y en su capacidad de sanar heridas y aliviar el dolor. Donde llega, la oscuridad se disipa y los corazones se llenan de alegría. Su

objetivo es esparcir amor y tranquilidad por todo el universo, recordar a los seres vivos la belleza de la bondad y proteger la luz pura que existe en cada corazón. Es una de las criaturas más puras y nobles que existen, y su sola presencia recuerda que incluso en los tiempos más oscuros, siempre hay esperanza y amor.

Wild es la forma maligna y corrompida del héroe conocido como Vulpexman. Algo terrible ocurrió en su interior: la oscuridad se apoderó de su corazón y transformó su esencia, volviéndolo un ser salvaje, cruel y caníbal. Su traje, antes brillante y colorido, se tornó oscuro como la noche eterna; su pelaje se volvió blanco y sus uñas crecieron largas, negras y afiladas como cuchillas. Perdió casi toda su humanidad y razón, dejando solo instintos feroces, sed de sangre y un deseo insaciable de destrucción. Ataca a cualquiera que se cruce en su camino, sin importar si es amigo o enemigo, y se deleita en el sufrimiento que causa. Posee toda la fuerza, velocidad y habilidades que tenía cuando era un héroe, pero ahora las usa para el mal y la destrucción. Su objetivo parece ser arrasar todo lo que encuentra, devorar y destruir sin descanso. Sin embargo, algunos creen que en lo más profundo de su ser aún queda una pequeña chispa de quien fue, luchando por salir y romper las cadenas de oscuridad que lo atormentan.

Windra es una deidad del viento que fue corrompida por fuerzas oscuras y alejada de su propósito original de proteger y cuidar. Tiene rostro de venado noble y sabio, con cuernos elegantes que se curvan hacia atrás, y viste una túnica blanca y ligera que ondea como nubes al viento. Puede volar a velocidades increíbles, elevarse hasta las alturas y descender como un rayo, y controla el viento a su antojo: puede lanzar ráfagas suaves o huracanes devastadores, levantar remolinos y empujar nubes con su voluntad. Antes era un ser bondadoso que traía brisa fresca y lluvias benéficas, pero la corrupción lo ha vuelto caprichoso y peligroso, a veces desatando tormentas sin motivo ni piedad. Su objetivo original era mantener el equilibrio de los vientos y proteger los cielos, pero ahora lucha entre lo que fue y lo que se ha vuelto, sin saber bien a quién servir ni hacia dónde dirigir su camino. Quizás algún día recupere su pureza y vuelva a ser el guardián noble que siempre debió ser.

Winisto es una estatua viviente tallada a imagen y semejanza de los antiguos dioses griegos, un ser gigantesco y poderoso que parece esculpido en mármol blanco y oro brillante. Posee el poder de controlar los rayos y las tormentas eléctricas, lanzándolos desde lo alto de su mano como si fueran lanzas de luz pura. También puede levantar paredes de diamante impenetrables que resisten cualquier ataque y hacer crecer hongos gigantescos con propiedades extrañas, tanto benéficas como peligrosas según su voluntad. Es sabio, antiguo y ha visto pasar milenios sobre la tierra, guardando conocimientos y secretos que pocos seres vivos comprenden. No se involucra fácilmente en las luchas de los mortales, pero cuando lo hace, su poder es imparable. Su objetivo es proteger los lugares sagrados y mantener el

equilibrio entre los dioses y los seres vivos, juzgar con justicia y actuar solo cuando es estrictamente necesario. Es un guardián silencioso y eterno, que vigila desde las alturas y espera el momento en que su poder sea necesario para restaurar el orden.

Wombat era en su origen un científico brillante y ambicioso que vivía hace más de un siglo, obsesionado con descubrir el secreto de la inmortalidad y el poder de volar como las criaturas del cielo. Inspirado por la leyenda de Drácula y por las leyendas sobre murciélagos y su capacidad de ver en la oscuridad y alimentarse de la vida de otros, decidió experimentar consigo mismo. Se inyectó el ADN de un murciélago antiguo y poderoso, esperando volverse más fuerte y sabio, pero el resultado fue algo que jamás imaginó: se transformó en un ser gigantesco, mitad humano y mitad murciélago, con alas enormes que le permitían volar a gran velocidad y unas garras capaces de atravesar la piedra. También desarrolló la capacidad de emitir ondas sónicas tan potentes que podían destruir edificios y afectar cultivos y personas a su paso. Al principio estaba horrorizado por lo que se había vuelto, pero poco a poco la oscuridad empezó a llenar su corazón y a disfrutar de su nuevo poder. Se refugió en lo alto de una torre antigua y salía cada noche a cazar, aterrorizando a los pueblos cercanos. Ahora sirve a las fuerzas del mal, pero en lo más profundo de su ser aún queda el recuerdo del hombre que fue, y a veces se pregunta si alguna vez podrá volver a ser quien era.

Xice es una joven de origen hawaiano, de cuerpo curvilíneo y mirada ardiente, que posee los poderes del antiguo dios Tiki: el fuego y la lava. Su piel brilla con un tono cálido y sus ojos parecen contener llamas que arden sin consumirse. Puede invocar fuego de sus manos, hacer brotar lava de la tierra y crear erupciones volcánicas cuando su ira despierta. Es poderosa, apasionada y valiente, pero su corazón está lleno de amargura y resentimiento, pues perdió a toda su familia y seres queridos en un terrible desastre que ella atribuye a la injusticia y crueldad del mundo. Desde entonces vive con el corazón herido, buscando venganza y justicia a su manera, sin comprender que el fuego que porta puede consumirla a ella misma. Su objetivo es honrar la memoria de los suyos castigando a quienes cree responsables, pero también anhela encontrar un lugar donde por fin pueda descansar y dejar de sentir dolor. Quizás algún día comprenda que el fuego no solo destruye, sino que también purifica y da calor, y que su verdadero propósito no es quemar, sino proteger y dar vida.

Xochy es una deidad en forma de ajolote gigantesco, de apariencia tierna y sabia, que flota suavemente en lo alto de la atmósfera como si fuera parte de las nubes. Su cuerpo es suave y brillante, con colores que cambian según la luz que lo ilumina, y posee una capacidad asombrosa: puede regenerar cualquier herida, miembro o parte de su cuerpo que sea dañada, volviendo siempre a su estado completo y sano. También puede crear maremotos e inundaciones poderosas, mover las aguas a su voluntad y controlar el clima de grandes regiones. Es antigua, tranquila y sabia, y ha cuidado de las aguas dulces y saladas

del mundo desde tiempos inmemoriales. No es malvada, pero cuando se enfurece o cuando se daña lo que protege, su poder puede ser aterrador y devastador. Su objetivo es mantener la pureza y el equilibrio de las aguas del planeta, proteger la vida que habita en ellas y asegurar que nunca falte agua limpia y bendita para todos los seres vivos. Es una guardiana silenciosa y poderosa, que vigila desde lo alto y solo interviene cuando la naturaleza misma está en peligro de desaparecer.

Yang Tse es un guerrero de origen antiguo, nacido en una tierra de montañas imponentes y bosques eternos donde la supervivencia era la única ley desde que era apenas un niño. Desde muy pequeño aprendió a moverse entre las sombras de los árboles y a leer los vientos que soplaban entre las cumbres, entrenando su cuerpo y su espíritu hasta convertirse en uno de los combatientes más hábiles y respetados de su clan. Su origen se pierde entre las leyendas de las montañas, donde se dice que su linaje ha protegido las tierras sagradas durante incontables generaciones, y que cada uno de sus antepasados entregó su vida por el bien de su pueblo. Yang Tse heredó esa valentía y ese sentido del deber, poseyendo una fuerza interior tan grande como las montañas que lo vieron nacer, y una destreza en el combate que pocos han logrado igualar. No posee poderes sobrenaturales ni dones mágicos, pero su dominio de las artes de guerra es tal que parece poseer dones divinos: puede moverse con la rapidez del viento, golpear con la fuerza de una avalancha y resistir el dolor como si su cuerpo estuviera tallado en piedra. Su armadura es ligera pero resistente, forjada con metales que han pasado de generación en generación, y sus armas han sido templadas en el fuego de la valentía y la lealtad. Su objetivo es proteger a su pueblo y a los inocentes de cualquier amenaza que se atreva a acercarse a sus tierras, luchar por la justicia y el honor, y demostrar que la verdadera fuerza no reside en la magia ni en los poderes, sino en el corazón valiente y la voluntad inquebrantable de quien elige hacer el bien incluso cuando todo parece perdido. Recorre tierras lejanas ayudando a quienes lo necesitan, enfrentándose a monstruos y tiranos sin temor ni dudas, convencido de que mientras exista alguien dispuesto a luchar por la justicia, la esperanza jamás morirá en el mundo.

Yanicell es un ser extraordinario proveniente de un universo distinto al nuestro, una joven de belleza singular y naturaleza valiente que pertenece a la élite de los seres artrópodos, dotada de rasgos que recuerdan a una libélula pero con una gracia y una inteligencia que la hacen única entre los suyos. Su cuerpo es esbelto y de tonos suaves que brillan bajo la luz, posee alas transparentes que le permiten volar con una agilidad asombrosa y ojos grandes y expresivos que parecen guardar la sabiduría de mundos enteros. Ella es más criatura de naturaleza que humana, poseyendo instintos agudísimos y una conexión profunda con toda forma de vida, aunque su corazón late con sentimientos tan nobles y profundos como los de cualquier ser de espíritu libre. Desde muy joven demostró un valor y una determinación que

asombraron a los suyos, decidiendo dedicar su existencia a luchar por la libertad y por el bienestar de los seres oprimidos, sin temor a los peligros ni a las fuerzas oscuras que amenazaban su mundo. Es una maestra en las artes del combate, habiendo perfeccionado su cuerpo y su mente hasta convertirse en una formidable guerrera, capaz de enfrentarse a enemigos mucho más grandes y poderosos que ella y salir victoriosa. Sus poderes radican en su velocidad sobrehumana, su agilidad sin igual y su capacidad de moverse con tanta rapidez que apenas se ve su sombra pasar, además de poseer una fuerza sorprendente para su esbelta apariencia y una resistencia que le permite soportar los golpes más terribles sin rendirse jamás. Yanicell ama profundamente la libertad y detesta la opresión, y su mayor motivación es proteger a su amado Foracer, con quien comparte ideales y batallas, luchando a su lado con lealtad y valentía, dispuesta a darlo todo por él y por la causa que ambos defienden. Su objetivo es luchar por la libertad de todos los seres oprimidos, derrocar a los tiranos y construir un mundo donde cada criatura pueda vivir en paz, libre de miedo y de cadenas.

Yctio es una criatura aterradora que ha permanecido encerrada durante incontables eras en un lugar oscuro y olvidado, un ser que proviene de tiempos remotos cuando los mares cubrían gran parte del mundo y las criaturas antiguas gobernaban las profundidades. Se trata de un ictiosaurio mutante, descendiente de las razas que nadaban en los océanos de la prehistoria, pero alterado por fuerzas desconocidas que lo dotaron de una ferocidad y una resistencia muy superiores a las de sus antepasados. Su cuerpo es alargado y poderoso, cubierto de una piel dura y escamosa que parece resistir cualquier arma, con dientes largos, afilados y curvados como dagas que pueden desgarrar la carne más dura y aplastar los huesos con facilidad. Sus ojos brillan con una luz salvaje y primitiva, reflejando una mente que actúa por instinto y furia más que por razón, pues ha pasado tanto tiempo encerrado en la oscuridad que ha perdido todo rastro de compasión o calma. Cuando fue liberado de su prisión antigua, su instinto lo llevó a atacar todo lo que se movía a su alrededor, confundido y furioso por encontrarse en un mundo que ya no conocía y que le resultaba ajeno y hostil. No posee poderes mágicos ni dones sobrenaturales, pero su fuerza bruta, su velocidad en el agua y su capacidad de soportar heridas que matarían a cualquier otra criatura lo convierten en un enemigo temible y peligroso. Su único propósito parece ser sobrevivir y destruir todo aquello que se interponga en su camino, guiado por un instinto antiguo y salvaje que lo empuja a atacar sin cuartel, aunque en el fondo de su ser, oculto bajo siglos de encierro y furia, podría aún quedar un rastro de lo que alguna vez fue: una criatura libre que nadaba felizmente en los océanos antiguos antes de ser aprisionada por fuerzas que temían su poder.

Yoshimura es un guerrero de origen noble y espíritu indomable, un maestro de las artes del sigilo y la guerra que ha perfeccionado su cuerpo y su mente hasta límites que pocos

logran comprender. Viste un traje blanco que se funde con la nieve y las nubes, ligero y silencioso como el viento que recorre las cumbres, y su cabello erizado parece moverse como llamas oscuras cuando se mueve en la batalla. Posee el poder de dominar los vientos, pudiendo invocar ráfagas suaves o huracanes devastadores a su voluntad, elevarse por los aires con la misma facilidad con la que camina por la tierra y moverse con una velocidad que apenas puede ser seguida por la vista. Sus ataques son tan rápidos y precisos que parecen golpes del viento mismo, invisibles y mortales, y su capacidad de leer los movimientos de sus enemigos antes de que estos siquiera sepan que van a atacar lo convierte en un adversario casi imposible de vencer. Fue entrenado desde su más tierna infancia en las montañas más altas y remotas, donde aprendió que la verdadera fuerza no reside en los poderes ni en las armas, sino en la disciplina, la calma y el dominio total de sí mismo. Aunque posee un poder inmenso, Yoshimura es un ser de pocas palabras y gran sabiduría, que prefiere observar y meditar antes de actuar, y que solo desenvaina su espada cuando no queda otro camino. Su objetivo es mantener el equilibrio entre los elementos y proteger a los débiles de la tiranía y la maldad, recorriendo el mundo como un viajero silencioso que aparece cuando se le necesita y se marcha sin dejar rastro una vez que la paz ha sido restaurada. Busca también comprender el verdadero sentido de su existencia y el propósito de los dones que ha recibido, convencido de que el poder debe usarse con humildad y responsabilidad, y que quien lo posee tiene la obligación de servir y proteger, nunca de oprimir.

Yugat es una raza de criaturas terribles y salvajes que habita en los rincones más oscuros y olvidados del mundo, seres de apariencia temible que combinan rasgos de gato y de iguana, cubiertos de espinas afiladas que recorren su espalda y su cola, y dotados de garras y dientes capaces de desgarrar cualquier cosa que se atreva a cruzarse en su camino. Su origen se remonta a tiempos inmemoriales, cuando fuerzas antiguas y oscuras dieron forma a estas criaturas para que sirvieran como guardianes de lugares prohibidos y como instrumentos de destrucción en tiempos de guerra. Son seres de piel rugosa y resistente, de movimientos rápidos y silenciosos, y de una ferocidad que inspira terror incluso en los corazones de los guerreros más valientes. Poseen una fuerza descomunal y una agilidad sorprendente para su tamaño, pudiendo saltar grandes distancias, trepar por cualquier superficie y moverse en la más absoluta oscuridad sin perder el rumbo. Además, su cuerpo produce sustancias venenosas que pueden causar dolor, parálisis o incluso la muerte a quien sufre sus mordeduras o sus arañazos, convirtiéndolos en enemigos aún más peligrosos de lo que su apariencia ya sugiere. Son criaturas agresivas y salvajes que atacan sin dudar a cualquiera que se acerque a sus territorios, defendiendo con furia lo que consideran suyo y mostrando poco interés por razonar o dialogar. Su naturaleza los ha llevado a ser considerados enemigos de toda forma de vida civilizada, y aunque no poseen grandes dones

mágicos ni una inteligencia superior, su ferocidad, su resistencia y su capacidad de atacar en manadas los convierten en una amenaza constante y temida. Su único objetivo parece ser proteger sus dominios y destruir a todo aquel que se atreva a invadirlos, guiados por un instinto antiguo y salvaje que los empuja a luchar y a sobrevivir sin importar el costo.

Armor es una inmensa vasija de estilo precolombino, de tamaño colosal, esculpida con diseños antiguos y sagrados que hace mucho tiempo quedaron manchados por la oscuridad; fue creada en tiempos remotos mediante el uso de una magia tan antigua como prohibida, la cual con el tiempo se salió por completo de control, transformando lo que alguna vez fue un objeto venerado en una criatura demoníaca capaz de sembrar terror por donde pasaba. En aquellos días, su poder fue tan grande que dominó ciudades enteras, haciendo que sus habitantes se convirtieran en piedra al solo acercarse, hasta que finalmente fue sometida con gran sacrificio y enterrada bajo capas de piedra y tierra para permanecer olvidada para siempre. Sin embargo, tras miles de años de silencio, la tierra se ha sacudido y Armor ha vuelto a despertar, conservando toda su furia y toda su fuerza original, más poderosa y terrible que nunca. Posee la terrible capacidad de convertir en piedra a cualquiera que se le acerque, y sus ojos brillan con una luz roja y tenebrosa que le permite lanzar potentes rayos de energía oscura capaces de destruir cuanto se interponga en su camino, avanzando sin mostrar piedad ni descanso, como el demonio que siempre fue.

Courage es un joven de apenas doce años, de cabello rubio y porte valiente, que porta una espada de acero pulido y un escudo redondo de estilo medieval, con los que lucha con una destreza y una valentía que parecen imposibles para su corta edad; fue entrenado desde muy pequeño en el arte de la guerra, en el manejo de las armas y en el honor de las batallas, pero no lucha por obedecer a nadie ni por defender una causa justa, sino que su único propósito en cada combate es demostrar que él es el mejor guerrero de todos, sin importar quién sea su rival ni qué tan poderoso sea. Pelea con fuerza y decisión, con el corazón latiéndole con fuerza pero sin retroceder un solo paso, impulsado solamente por su deseo de probarse a sí mismo y al mundo entero que su valor no conoce límites; y aunque su corazón es noble, se ha unido a este grupo de seres poderosos solo porque aquí encuentra los retos más grandes y las batallas más difíciles que existen, convencido de que solo enfrentando lo imposible podrá demostrar que es el mejor.

Blastoff es un guerrero de apariencia asiática, de cabello largo y oscuro que flota como si flotara en el vacío, que ha llegado desde lo más profundo del espacio exterior; se trata de un policía espacial acostumbrado a mantener el orden entre las estrellas y a enfrentarse a las criaturas más peligrosas del universo, pero su deseo de poner a prueba su propia fuerza ha sido tan grande que ha decidido unirse a este grupo, no por maldad ni por servir a las tinieblas, sino por el reto de enfrentarse a los seres más poderosos que existen, para

demostrar ante todos que él es el más veloz y el más fuerte de todo el cosmos. Conforme enfrenta desafíos cada vez mayores, su poder se va extendiendo y creciendo, volviéndose cada vez más formidable, y vuela de batalla en batalla cruzando distancias inmensas, sin descansar ni detenerse hasta haber desafiado a todo ser que pueda igualarlo o superarlo, convencido de que su fuerza aún no ha llegado a su límite.

Hipodraco es un dragón legendario que alcanza los doce metros de longitud, poseyendo una cabeza semejante a la de un caballo majestuoso y un cuerpo cubierto de escamas duras como el diamante que brillan bajo la luz de la luna; en épocas antiguas aterrorizó reinos enteros, surcando los cielos y arrasando pueblos medievales con su sola presencia, dejando tras de sí solo ruinas y cenizas, hasta que finalmente fue detenido tras una batalla que pasó a la historia como una de las más grandes jamás libradas. Tras milenios de encierro en lo más profundo de una montaña, ha logrado liberarse, regresando con toda su fuerza original e incluso mayor que antes, dispuesto a continuar con la destrucción que dejó inconclusa. Su fuerza física es colosal, su piel resiste casi cualquier arma conocida y su aliento es capaz de consumir cuanto se encuentre a su paso, siendo una de las criaturas más temibles y antiguas que han existido jamás.

Hound es un guerrero que posee la apariencia de un lobo husky de pelaje espeso y blanco como la nieve, con ojos de color azul intenso que parecen reflejar el hielo eterno; nació en las montañas heladas del norte donde aprendió a dominar los vientos y las tormentas de invierno, y su poder consiste en controlar todo lo relacionado con el frío, siendo capaz de cubrir grandes extensiones de terreno con escarcha, crear tormentas de nieve devastadoras y helar cualquier cosa con un solo rugido. Sin embargo, él no pertenece ni al bando del bien ni al del mal, pues lo único que desea en la vida es demostrar que es un gran guerrero, y se pondrá del lado de quien le ofrezca la batalla más digna y el rival más fuerte, sin importar a qué bando pertenezca, buscando únicamente poner a prueba su valor y su fuerza en combates que lo hagan sentir vivo.

Yuba es una criatura semejante a un carnotauro, de cuerpo imponente y mirada feroz, que porta sobre su rostro una pesada máscara de metal que resuena con cada uno de sus pasos; ha permanecido dormido bajo la superficie de la tierra durante miles de años, esperando el momento de despertar, y cuando finalmente lo hizo, su furia fue tan grande que hizo temblar el suelo hasta sus cimientos. Desde entonces no ha cesado de buscar ser reconocido como el ser más fuerte que existe, caminando con paso pesado y decidido hacia cualquier batalla donde pueda poner a prueba su poder. Es extremadamente agresivo y poderoso, atacando sin advertencia ni piedad a cualquiera que se le acerque, y su ataque más devastador consiste en lanzar potentes rayos de energía metálica que pueden atravesar hasta

las defensas más gruesas. No busca riquezas ni poder sobre otros reinos, sino simplemente ser el más fuerte de todos, y destruirá a quien pretenda oponerse a su voluntad.

Slimor es una criatura de origen desconocido, formada por una sustancia gelatinosa y brillante que cambia de forma constantemente; puede volverse cualquier objeto, arma o incluso copiar la apariencia de otros guerreros con una perfección sorprendente, confundiendo a cualquiera que lo mire. Su cuerpo posee además propiedades venenosas que debilitan a quien entra en contacto con él, y su textura elástica le permite rebotar y esquivar cualquier golpe que se le lance, volviéndolo un rival difícil de atrapar o de dañar. Sin embargo, no posee gran inteligencia ni planes grandes ni ambiciosos, pues su única motivación es aparecer donde hay batallas para estorbar, molestar y dificultar el combate a todos por igual, sin importar de qué bando sean; pelea sin propósito ni meta, simplemente como una molestia viviente que nadie ha logrado eliminar por completo.

Rhina es una guerrera de lucha libre de complexión fuerte y robusta, dotada de unos músculos enormes y una fuerza física descomunal que le permite derribar con facilidad a seres mucho más grandes y pesados que ella; es directa, valiente y algo violenta, lanzándose contra sus rivales con todo su poder sin andarse con rodeos ni esperar a que ellos ataquen primero. No le importa si pelea del lado del bien o del lado del mal, pues su única razón para luchar es demostrar que ella es la mujer guerrera más fuerte de toda la saga, y que nadie, sin importar su tamaño ni su poder, puede vencerla. Se une a cualquier grupo o batalla donde pueda encontrar rivales dignos, no por lealtad ni por maldad, sino simplemente para probarse a sí misma una y otra vez que su fuerza no tiene igual.

Kronikon es un ser que viste las ropas y el yelmo de un antiguo conquistador, pero bajo su armadura se oculta un rostro de calavera que habla con una voz profunda, lenta y aterradora, semejante a la voz de la misma muerte; su naturaleza es completamente oscura, pues se alimenta de la fuerza oscura que emana de las batallas, del miedo de los guerreros y de las almas de los que caen en combate, volviéndose cada día más poderoso y más maligno cuanto más destrucción y sufrimiento encuentra a su alrededor. Es sádico por naturaleza, disfrutando de la muerte, del dolor y de todo lo tenebroso que ocurre en el campo de batalla, y su único deseo es acumular cada vez más poder y más dominio sobre todo lo que existe, sumiendo cada rincón del mundo en la oscuridad que él tanto ama.

Sumo es un luchador de gran tamaño, de piel amarilla y cuerpo inmenso que parece revestido de una fuerza imparable; no es muy listo y sus intereses son muy sencillos, pues lo único que desea en la vida es comer abundante y que nadie lo moleste cuando está descansando. Sin embargo, su enorme peso y su masa corporal lo vuelven casi imposible de mover o de derribar, y cuando se enfurece o tiene hambre se lanza contra sus rivales con una fuerza bruta devastadora, aplastando cuanto se le pone por delante sin darles tiempo de

reaccionar. Pelea solamente cuando le ofrecen comida abundante o cuando alguien lo ha irritado, y aunque no tiene malas intenciones ni planes de maldad, su fuerza y su tamaño lo convierten en un rival formidable y peligroso que pocos se atreven a enfrentar.

Zasch es un niño de apariencia asiática, de aspecto tranquilo y mirada sincera y bondadosa, que obtuvo poderes extraordinarios gracias a un avance tecnológico que le permite usar hologramas especiales capaces de otorgarle las habilidades de los insectos; puede moverse con gran agilidad y velocidad, posee reflejos sorprendentes que le permiten reaccionar antes que su rival y usa facultades que parecen imposibles para un ser humano. Aunque su corazón es bueno y su naturaleza es noble, él se ha unido a este grupo de seres poderosos con el único propósito de probarse a sí mismo si está destinado a convertirse en un gran guerrero, pues por dentro es sensible y de sentimientos delicados, y necesita demostrarse a sí mismo que posee la fuerza, el valor y el destino para ser alguien grande y valiente, sin importar cuántas pruebas deba superar para lograrlo.

Y finalmente, como la última y quizás la más poderosa de todos ellos, se encuentra Lilith, la antigua vampiresa que ha vivido por más de diez mil años, siendo una de las criaturas más antiguas, sabias y temibles que han existido jamás; en esta nueva saga ha logrado aprovechar la presencia de la madre de Sombrina para fusionarse con ella, utilizando la forma y la esencia de esta mujer como una máscara y un cuerpo astral parásito del cual se aprovecha para actuar en el mundo de los vivos y llevar a cabo sus designios malignos. De este modo ha obtenido un cuerpo nuevo y poderoso, mientras su verdadera esencia se mantiene oculta tras aquella apariencia, fortaleciéndose y creciendo en sombras. Posee inmensos poderes oscuros, es capaz de volar y de moverse entre las sombras a voluntad, y combina una belleza deslumbrante y engañosa con una fuerza y una crueldad que han sobrevivido milenios. Se mantiene por encima de muchos conflictos, actuando según su propia voluntad y según los designios de su antiguo poder, aprovechando su nueva forma para sembrar el mal y cumplir sus oscuros propósitos, siendo la presencia más imponente y la fuerza que nadie se atreve a subestimar.

Zalemvine es una valerosa y decidida guerrera que procede de un reino lejano situado más allá de las estrellas, un mundo donde la valentía y la justicia han sido siempre los valores más sagrados. Nació en una estirpe de nobles defensores que han protegido su hogar durante incontables generaciones, y desde muy joven demostró un coraje y una determinación que la hacían destacar entre todos los de su edad. Se formó en las artes de la guerra y en el conocimiento de las antiguas tradiciones, aprendiendo a manejar su escudo en forma de corazón con una destreza asombrosa, un escudo que no era solo una pieza de armadura, sino un símbolo de su noble propósito y de la bondad que albergaba en su pecho. Posee una fuerza interior tan grande como su valor en batalla, capaz de inspirar a quienes la acompañan

y de levantar el ánimo incluso en los momentos más oscuros; su espíritu es indomable y su voluntad tan firme que nada logra hacerla retroceder cuando se trata de proteger a los débiles o de defender aquello que considera justo. Aunque es orgullosa y dura en apariencia, oculta un corazón tierno que sabe sentir profundamente, y en su camino conoció a Sombra, por quien llegó a sentir un afecto especial y una admiración sincera al ver su valentía y su nobleza sin par. Sin embargo, al final de sus aventuras, su corazón se inclinó hacia Virtude, el guerrero que había sido elegido por el bien pero que había caído en la tentación del poder, y fue ella quien intentó guiarlo de vuelta hacia la senda de la justicia con su ejemplo y su lealtad inquebrantable. Su objetivo principal ha sido siempre preservar la paz y el bienestar de su mundo y de todos los mundos conocidos, luchando sin descanso contra cualquier fuerza que amenazara con traer destrucción o sufrimiento, y demostrando que la verdadera fuerza no reside en el poder que se posee, sino en la nobleza con la que se emplea. A lo largo de sus viajes ha enfrentado terribles peligros y enemigos poderosos, pero nunca ha permitido que la dureza de la batalla apague su bondad ni su esperanza, manteniéndose siempre fiel a sus principios y dispuesta a darlo todo por aquello en lo que cree.

Zarcas es un guerrero milenario que proviene de una dimensión distinta, un lugar donde el tiempo fluye de manera diferente y donde la fuerza y la destreza han sido siempre las medidas del valor. Hace más de dos mil años, participó en un gran torneo que reunió a los seres más poderosos de todos los rincones del universo, y fue allí donde demostró su superioridad al vencer a cada uno de sus oponentes, ganando el título de campeón y el respeto de cuantos lo contemplaron. Sin embargo, el poder que obtuvo fue tan grande que terminó por corromper su corazón; la sed de dominio y la arrogancia lo cegaron, llevándolo a creerse superior a todos los demás y a decidir que tenía derecho a gobernar sobre todo lo existente. Con su cuerpo forjado en oro sólido y sus largas cadenas de oro que manejaba con una destreza y una fuerza sobrecogedora, se alzó como un conquistador despiadado, destruyendo a quienes se oponían a su voluntad y sembrando el terror por donde pasaba. Su poder era tal que podía someter reinos enteros con solo su presencia, y sus cadenas, que había usado antaño con honor en el torneo, se convirtieron en instrumentos de opresión y muerte. A pesar de su antigua gloria y su innegable fuerza, su corazón se oscureció por la ambición desmedida, y su objetivo dejó de ser la justicia para convertirse en la dominación absoluta de todo lo que existía, sin importarle el sufrimiento que causaba ni la sangre que derramaba. Se dice que su cuerpo de oro brilla con una luz fría y dura, reflejo de la frialdad que ha llegado a habitar su espíritu, y que aún hoy recorre los confines del universo buscando ampliar su poder, convencido de que su fuerza lo hace digno de ser el amo de todo lo creado.

Zarcoptes es una criatura formada por incontables pequeños seres semejantes a cochinillas peludas que se agrupan formando masas vivientes capaces de moverse y actuar

como una sola entidad. Nacieron en regiones olvidadas y oscuras, donde la vida se abre paso de formas extrañas y a menudo terribles, y con el paso del tiempo desarrollaron una naturaleza peligrosa y dañina. Cada uno de esos pequeños seres porta en su cuerpo sustancias venenosas y enfermedades que han ido acumulando a lo largo de los siglos, y cuando se agrupan, su capacidad de causar daño se multiplica de forma aterradora. Se desplazan en grandes enjambres que parecen nubes vivientes, y a su paso dejan tras de sí rastro de enfermedad y sufrimiento, pues transmiten venenos y dolencias para las que apenas existe cura. No poseen una voluntad propia compleja ni grandes ambiciones, pero su instinto los lleva a buscar seres vivos a los que atacar y de los que alimentarse, convirtiéndose en una plaga temida en todos los lugares a los que llegan. Su origen se pierde entre leyendas antiguas que hablan de tierras malditas y aguas envenenadas, y se dice que cuanto mayor es la masa que forman, más peligrosos se vuelven, capaces de consumir y destruir todo aquello que encuentran a su paso. Su único propósito parece ser el de propagar su naturaleza dañina y extenderse por nuevos territorios, sembrando el miedo y la enfermedad allá donde aparecen, sin que se conozca forma de detenerlos por completo ni de erradicarlos por siempre.

Zascha es una guerrera robótica de diseño avanzado, creada por mentes brillantes con el propósito de servir como guardiana y combatiente de élite. Su cuerpo está construido con materiales ligeros pero casi indestructibles, capaces de resistir los golpes más poderosos y los entornos más hostiles del universo. Posee sistemas de armas integrados que le permiten lanzar rayos láser de gran precisión y potencia, así como proyectiles de luz solar que arden con la fuerza de una estrella, capaces de atravesar cualquier barrera y de causar daño devastador a sus enemigos. Además, es capaz de realizar ataques aéreos con una agilidad y una velocidad asombrosas, moviéndose por el cielo como un rayo y apareciendo y desapareciendo antes de que nadie logre seguir su rastro. Emplea también una espada de diseño delgado y afilado como una aguja, forjada con tecnologías desconocidas que la hacen cortar incluso aquello que se dice imposible de cortar. Su mente artificial posee una gran capacidad de análisis y estrategia, lo que le permite anticipar los movimientos de sus oponentes y hallar sus puntos débiles con rapidez. Aunque fue creada para la batalla, su propósito y su lealtad han variado según las circunstancias y quienes han dado sus órdenes a lo largo del tiempo, pero siempre ha demostrado una destreza y un poder que la han convertido en una aliada valiosa o una enemiga temible, según de qué bando se encuentre. Sus ataques combinan precisión letal y fuerza arrolladora, y su presencia en el campo de batalla suele ser señal de que la suerte de la contienda está a punto de decidirse.

Zastro es un policía espacial, un justiciero galáctico que recorre los confines del universo velando por el orden y la justicia, y que posee poderes otorgados por las propias estrellas. Se dice que su origen se remonta a una época en la que el universo era joven y las

estrellas aún hablaban con los seres que las habitaban, y que fue elegido por su valentía y su rectitud para recibir una parte del poder estelar. Sus poderes le permiten canalizar la energía de las estrellas y emplearla de muchas formas: lanzar rayos de luz ardiente, crear campos de fuerza impenetrables, percibir lo que ocurre en lugares lejanos y desplazarse a velocidades que desafían la comprensión común. Se ha dedicado a mantener la ley y a proteger a los seres débiles de la tiranía y la maldad, persiguiendo a criminales y señores de la guerra que amenazan con sumir regiones enteras en el caos. Es un ser estricto y honorable, que cree firmemente en que el orden y la justicia son necesarios para que la vida florezca, y que no teme enfrentarse a ninguno sin importar cuán poderosos sean. A menudo se le ve recorriendo los cielos en su nave o viajando entre estrellas, siempre atento a cualquier señal de problemas o injusticia, dispuesto a intervenir y a hacer valer la ley sin importar el precio que deba pagar. Su objetivo es claro: que ningún ser viva bajo el miedo o la opresión, y que la luz de la justicia brille por igual en todos los rincones del cosmos.

Zataryn es un niño pequeño que posee una agilidad y una destreza extraordinarias, semejantes a las de los seres más ágiles y rápidos que existen. Aunque no posee poderes mágicos ni energías sobrenaturales, su cuerpo es capaz de moverse con una rapidez y una gracia asombrosas, trepando, saltando y desplazándose por lugares que para otros serían inaccesibles. Emplea un bumerán que maneja con una precisión increíble, lanzándolo de forma que regresa siempre a su mano y usándolo tanto para defenderse como para ayudar a quienes lo necesitan. Es valiente y de buen corazón, siempre dispuesto a echar una mano y a enfrentarse a los problemas sin dejarse amilanar por las dificultades o por quienes parecen más poderosos que él. Su origen se cuenta de forma sencilla: nació en un pueblo humilde donde aprendió a conocer la naturaleza y a moverse libremente entre los árboles y las rocas, perfeccionando sus habilidades hasta convertirse en alguien capaz de superar obstáculos que detendrían a guerreros mucho mayores. Su gran corazón y su espíritu intrépido lo han llevado a vivir aventuras y a ayudar a los héroes en sus momentos de necesidad, demostrando que no se necesita poseer poderes sobrenaturales para ser valiente y para hacer el bien. Su propósito en la vida es crecer aprendiendo y ayudando, y demostrar que incluso los más pequeños pueden lograr grandes cosas si ponen su corazón en ello.

Zekrusser es una galaxia gigante, un ser vivo consciente y poderoso que existe como una de las estructuras más inmensas y antiguas del universo. Posee un poder casi ilimitado, capaz de moverse a voluntad por el cosmos, de hablar y de actuar como cualquier ser vivo, pero a una escala difícil de comprender para las mentes comunes. Existe desde tiempos inmemoriales, mucho antes de que nacieran las estrellas más antiguas y de que se formaran los primeros mundos habitados, y ha visto pasar incontables eras y civilizaciones que han nacido y desaparecido en su interior. A pesar de su inmenso poder y de su capacidad de

actuar y cambiar el destino de cuanto existe, no es un ser malvado ni cruel; simplemente existe, observando y dejando que las cosas sigan su curso natural, sin intervenir más de lo necesario y sin sentir ambición ni rencor. Su naturaleza es tan antigua y profunda que resulta difícil comprender sus pensamientos o sus propósitos, y se dice que solo en momentos de verdadera necesidad se manifiesta o interviene, pues sabe que el universo tiene su propio ritmo y destino. No busca dominar ni destruir, sino que forma parte del orden mismo de la creación, una presencia majestuosa y temible a la vez que recuerda a todos lo pequeña que es su existencia frente a la inmensidad de todo lo creado.

Zenomia es una criatura semejante a una polilla nocturna, que nació en el reino de los artrópodos junto a otras de su especie, en una colonia donde vivían en paz y en armonía con la naturaleza. Posee parentesco lejano con la deidad solar Papilionsun, pero sus propios poderes eran más modestos y sutiles: puede lanzar polvo de sueño que adormece o confunde a quienes lo respiran, producir ondas ultrasónicas que alteran los pensamientos y los sentidos de sus enemigos, y disparar rayos eléctricos débiles pero molestos desde sus antenas. Sus ojos pueden percibir todo tipo de luces y patrones invisibles para otros seres, lo que la hace excelente para detectar presencias ocultas o fuerzas que se acercan en la oscuridad. Sin embargo, en una gran batalla contra las fuerzas de Antrooper, su colonia fue vencida y casi todos los suyos perecieron. Desesperada por sobrevivir y por miedo a morir, decidió aliarse con el bando del mal, traicionando así a sus antiguos aliados y a sus principios. Desde entonces vive atormentada por la culpa y el remordimiento, cubriendo sus verdaderos sentimientos tras una fachada de frialdad y obediencia. Se convirtió en espía, vigilando y reportando todo lo que ocurría, aunque en el fondo esperaba que algún momento pudiera redimirse. Tras la gran batalla contra Evilhem, finalmente se arrepintió y cambió de bando, buscando reparar el daño que había causado y ayudando a quienes antes eran sus enemigos. Su mayor debilidad es el viento, que dispersa su polvo y dificulta sus movimientos, pero su mayor fortaleza es que a pesar de todo lo que hizo, aún conserva en su interior la posibilidad de cambiar y de buscar el bien.

Zeuscar es un guerrero anciano y fuerte, de cabellos blancos como la nieve y espíritu indomable, que se considera descendiente o heredero del valor y la fuerza del dios Zeus. Emplea un escudo y un martillo forjados con materiales de gran resistencia, y posee una sabiduría y una experiencia ganadas a lo largo de incontables batallas y años de vida. Es valiente, justo y muy sagaz, capaz de analizar con claridad cualquier situación y de hallar la mejor forma de actuar. Se ha propuesto probarse a sí mismo como el guerrero más fuerte que existe, y por ello ha recorrido tierras lejanas buscando rivales dignos y retándose a sí mismo en las ruinas del Coliseo Griego, donde antiguos héroes y dioses solían competir. No busca el poder ni la dominación, sino la excelencia y la gloria de haber demostrado su valor frente a

los mejores. En cada batalla demuestra una fuerza y una destreza que parecen imposibles para alguien de su edad, y su corazón permanece noble y recto, sin dejarse corromper por la ambición ni por la crueldad. Su propósito es dejar claro que la verdadera fuerza nace de la valentía, la sabiduría y la integridad, y que mientras uno se mantenga fiel a sí mismo y a lo justo, no hay enemigo ni prueba que pueda vencerlo por completo.

Z-Flare es un ave de fuego, hija del legendario Fénix, y posee toda la nobleza, la lealtad y el poder de su estirpe. Su plumaje arde con llamas de colores brillantes, y su cuerpo se mueve por los cielos con una gracia y una velocidad asombrosas. Puede volar a velocidades increíbles y lanzar ataques de fuego tan ardientes que pueden consumir casi cualquier cosa, y si su cuerpo resulta dañado o destruido, tiene la capacidad de renacer de sus propias cenizas, tal como hacía su padre. Es profundamente leal a su familia, a su aldea y a todos aquellos a quienes considera suyos, y jamás ha dudado en arriesgar su vida para protegerlos de cualquier amenaza. Su corazón es puro y su espíritu valiente, y ha demostrado una y otra vez que su fuerza no reside solamente en su fuego, sino en su amor por los suyos y en su voluntad inquebrantable de defender lo que es justo. Se dice que donde ella vuela, la esperanza y la protección acompañan su paso, y que su fuego no solo quema a los enemigos, sino que también ilumina el camino de quienes luchan por el bien. Su objetivo es proteger a los suyos y mantener viva la herencia de su linaje, sirviendo siempre como un ejemplo de lealtad y coraje para todos los que la conocen.

Zhelong, también llamado Zheng, es un guerrero de origen chino, de cabello puntiagudo y porte orgulloso, que posee unas orejas largas y puntiagudas que lo distinguen de los demás. Es un espadachín de talento excepcional y un combatiente poderoso, que ha entrenado su cuerpo y su espíritu desde la infancia hasta alcanzar niveles de destreza que muy pocos logran igualar. Viste con el traje tradicional de karateca y se mueve con una rapidez y una precisión asombrosas, capaz de enfrentarse a múltiples enemigos al mismo tiempo sin darles ventaja alguna. Es el gran rival de Tamura, y aunque ambos comparten un origen y un propósito semejantes, sus caminos y sus formas de ver el mundo han sido siempre muy distintos. Zhelong es orgulloso, independiente y directo, que prefiere confiar en su propia fuerza antes que en cualquier otra cosa, y busca siempre superarse a sí mismo y demostrar que es el mejor guerrero que existe. A pesar de su rivalidad, no es malvado ni cruel, sino un guerrero honorable que respeta a quien demuestra valor y dignidad, y que solo desea probar su fuerza frente a los más grandes héroes del universo. Su propósito es alcanzar la perfección en el combate y demostrar que su estilo y su fuerza no tienen igual, sin importar cuán poderoso sea el rival que tenga enfrente.

Zina es una ser de origen pleyadiano, una deidad o ser de luz nacida en las estrellas lejanas, que posee los poderes del amor, la bondad, el perdón y la belleza. Su presencia

irradia una luz suave y cálida que llena de paz y esperanza a quienes la rodean, y su corazón es tan puro y generoso que no alberga rencor ni maldad alguna. Posee la capacidad de calmar los corazones más furiosos, de sanar heridas tanto del cuerpo como del espíritu, y de inspirar en los demás los mejores sentimientos que pueden existir. Se ha dedicado a defender el universo del mal y a proteger a los seres inocentes del sufrimiento y la destrucción, empleando su poder no para destruir a sus enemigos, sino para transformarlos y guiarlos hacia el bien. Es tan bondadosa y bella que su sola presencia cambia el entorno a su alrededor, llenándolo de armonía y luz, y se dice que quien la conoce aprende a amar y a perdonar. Su objetivo es que todo ser conozca la alegría de vivir en paz y en amor, y que la bondad y la belleza triunfen sobre la maldad y la oscuridad en cada rincón de la creación.

Zipter es un mosquito gigante, una criatura de gran tamaño y gran agilidad que vuela de forma vertical y se mueve por los aires con una rapidez y una destreza sorprendentes. Posee un pico largo y afilado, así como una lanza que maneja con gran habilidad, y es capaz de atacar desde el cielo antes de que nadie logre verlo venir. Es molesto y persistente, y suele hostigar y atacar a quienes considera sus enemigos, siendo uno de los rivales de Queen Hornet, a quien ha enfrentado en numerosas ocasiones. Aunque no posee una gran fuerza bruta, su capacidad de volar, su velocidad y sus armas lo convierten en un oponente difícil de atrapar y de vencer. Su origen se pierde entre las regiones salvajes y oscuras donde habitan las criaturas más extrañas, y su propósito parece ser el de competir y enfrentarse a quien considere digno de su atención, sin buscar necesariamente el mal ni el bien, sino simplemente probar su fuerza y su agilidad frente a los demás. A veces se ha aliado con fuerzas oscuras y otras ha actuado por su cuenta, pero siempre manteniendo su carácter independiente y su naturaleza inquieta.

Zohali fue en su origen una villana, pero se transformó en una heroína tras comprender que su poder podía emplearse para proteger en lugar de destruir. Posee poderes otorgados por el astro Saturno, que le permiten canalizar energías cósmicas y emplearlas en batalla con gran habilidad y elegancia. Viste un traje oscuro adornado con estrellas y porta un aro que maneja con una destreza asombrosa, usándolo tanto para atacar como para defenderse. Es rubia, delgada y de movimientos ágiles y precisos, capaz de enfrentarse a enemigos mucho más poderosos que ella y salir victoriosa gracias a su habilidad y su ingenio. Tras cambiar su camino, se ha dedicado a luchar por la justicia y a proteger a los débiles, redimiendo así sus antiguos errores y convirtiéndose en una aliada valiosa y valiente. Su objetivo es usar su poder para el bien, demostrando que nadie está condenado a permanecer en la oscuridad y que siempre existe la oportunidad de cambiar y de convertirse en alguien mejor.

Zombia es un clon creado a imagen y semejanza de Sombra, pero transformado en un ser zombi, con piel pálida y cadavérica, cuerpo esquelético y aspecto aterrador. Posee una apariencia que recuerda a un muerto que ha vuelto a caminar entre los vivos, y aunque comparte rasgos y formas con el héroe original, su naturaleza es sombría y terrible. No se sabe con certeza quién ni con qué propósito lo creó, pero existe como una versión oscura y deteriorada de quien defiende la luz, una sombra que camina arrastrando su existencia sin propósito claro más allá de reflejar lo que pudo ser y lo que se perdió. Su presencia inspira temor y tristeza, pues es como un reflejo de la muerte y la decadencia impuesto sobre una figura que debería representar la esperanza. No posee la fuerza ni la nobleza del original, y sus movimientos son torpes y lentos, como los de un cuerpo que ya no pertenece por completo al mundo de los vivos. Su existencia sirve como recordatorio de lo que puede ocurrir cuando la vida se corrompe y se pierde todo lo que da sentido a la lucha, y permanece como una advertencia de lo que ocurre cuando la oscuridad se apodera de aquello que debería brillar con luz propia.

Zonger es un personaje que salió de las páginas de los cómics del universo de Sombra, un ser de cuerpo esbelto que viste un traje ajustado y mantiene la cabeza cubierta, ocultando su identidad tras su apariencia imponente. Es fuerte, justo y valiente, y se ha dedicado a defender la verdad y la justicia con el mismo espíritu de los héroes de las historias que lo vieron nacer. Sin embargo, guarda en su corazón un gran deseo: medir su fuerza contra la de Sombra en batalla, para probar quién es realmente el más poderoso y quién merece el reconocimiento de todos. Cuando golpea con fuerza, de sus impactos surgen imágenes semejantes a las viñetas de los cómics antiguos, como si cada uno de sus golpes quedara grabado en la historia misma. Es honorable y valiente, y aunque busca la batalla y la gloria de la victoria, no desea hacer daño injustamente ni actuar con crueldad. Su propósito es demostrar su valía y su fuerza frente al héroe más grande de su mundo, convencido de que solo en el combate justo y honorable se conoce realmente el valor de cada uno.

Zonwar Metallix es un ser semi humanoide, hijo del hechicero maligno Masterstrunk, y ha heredado de su padre la ambición de poder y el deseo de dominación. Viste con traje militar, sombrero de color amarillo y botas vaqueras, y su apariencia refleja la dureza y la arrogancia que lo caracterizan. No piensa en nada más que en la guerra, en la conquista y en someter a los demás a su voluntad, convencido de que la fuerza y la autoridad son lo único que importa en el mundo. Posee poderes oscuros que ha aprendido de su padre, y los emplea con frialdad y determinación para lograr sus propósitos, sin importarle el sufrimiento que cause ni los medios que deba usar. Su objetivo es construir un imperio donde él sea el amo y todos los demás obedezcan sus órdenes, siguiendo los pasos de su padre y llevando aún más lejos su ambición. Sin embargo, al igual que su padre, no comprende que el poder sin justicia ni

bondad termina por desmoronarse, y que la verdadera fuerza no reside en dominar a los demás, sino en ganarse su respeto y su corazón.

Zophar es un ser poderoso que gobierna desde el planeta Nibura, un mago de traje rojo y con un solo ojo que mira con frialdad y ambición. Es imperialista por naturaleza, convencido de que tiene derecho a gobernar sobre los demás y de que su voluntad debe ser ley para todos los seres que habitan en su dominio. Emplea magia negra y artes oscuras para mantener su poder y para someter a quienes se oponen a él, enviando legiones de seres sombra a sembrar el miedo y la destrucción en los lugares que desea conquistar. Su propósito es extender su dominio por todo lo que existe, ampliando sus fronteras y su poder sin descanso, convencido de que su autoridad es absoluta y de que nadie tiene derecho a oponérsele. Se dice que su magia es tan antigua y poderosa que pocos se atreven a enfrentarse a él, y que su ojo único puede ver aquello que otros ocultan y desatar poderes terribles sobre quienes lo desafían. Sin embargo, su ambición desmedida y su crueldad han hecho que muchos se unan para detenerlo, sabiendo que mientras él siga gobernando, no habrá paz ni libertad en los mundos que él someta.

Zorko es un robot de diseño japonés, de color gris con detalles verdes, construido con tecnologías avanzadas y armado con un arma láser y una espada de gran filo. Es fuerte, resistente y capaz de soportar daños que destruirían a otros seres, y en batalla demuestra una destreza y una fuerza impresionantes. Posee también una explosión final que puede desencadenar como último recurso, un ataque devastador que sacrifica parte de su propio ser para causar daño masivo a sus enemigos. Fue creado para luchar y obedecer órdenes, y su lealtad ha estado siempre con quienes lo construyeron y lo programaron. Sin embargo, su gran fuerza y su capacidad de destrucción lo han convertido en un arma temible, capaz de cambiar el curso de cualquier batalla en la que participe. Su propósito ha sido siempre cumplir con su misión y proteger a quienes debe servir, sin cuestionar las órdenes que recibe ni dudar en el combate, demostrando que aunque fue construido por manos ajenas, su valor y su fuerza son reales y temibles.

Zorkonikon es un ser que parece un lobo de gran tamaño, de pelaje blanco con negro y porte imponente, que viste una armadura romana y porta un hacha pesada y letal. Es fuerte, feroz y decidido, y su mayor ambición es ser el más poderoso de todos, sin importar a quién deba eliminar o qué deba hacer para lograrlo. No conoce la piedad ni la compasión, y considera que la fuerza es la única medida del valor, por lo que se enfrenta a cualquiera que pueda superarlo o que se interponga en su camino. Posee una gran fuerza física y una ferocidad en batalla que pocos pueden igualar, y su armadura lo protege de los golpes mientras su hacha abre paso entre sus enemigos. Su propósito es conquistar y dominar, demostrando a todos que nadie puede igualar su poder, y que solo quien se alíe con él podrá

sobrevivir. Sin embargo, su arrogancia y su crueldad terminan por aislarlo, pues nadie confía en quien no respeta la vida ni la dignidad de los demás.

Zoxerbian es un antiguo chamán de origen indígena, un ser sabio y poderoso que fue corrompido por las fuerzas del mal y se convirtió en su sirviente. Emplea una lanza en batalla y domina la magia venenosa y oscura, capaz de lanzar hechizos y sustancias que enferman y destruyen a sus enemigos. Fue guiado por la élite del mal para usar su conocimiento y su poder en beneficio de la destrucción y la opresión, olvidando los propósitos nobles para los que había nacido. Posee conocimientos antiguos y misteriosos, y su magia es tan antigua que pocos saben cómo contrarrestarla, pero la emplea ahora para causar daño y sufrimiento en lugar de proteger a su pueblo y a la naturaleza. Su corazón se ha oscurecido por la influencia de fuerzas poderosas, y su objetivo ya no es el bienestar de los suyos, sino servir a quienes lo dominan y extender su poder y su magia venenosa por donde quiera que vaya. Su hija Tunstena busca probar su fuerza contra quienes vencieron a su padre, para reclamar su honor y su lugar, sin saber que su padre se perdió por haber entregado su voluntad al mal.

Zumboids son una horda de zombis calvos y desnutridos, seres que han vuelto de la muerte sin voluntad propia ni inteligencia, impulsados únicamente por el hambre y las órdenes de quienes los comandan. Fueron reunidos y enviados a la batalla por Barminator, quien los emplea como una fuerza masiva para abrumar y destruir a sus enemigos. Se alimentan de cualquier ser vivo que encuentren a su paso, avanzando sin descanso y sin temor alguno, pues ya no tienen nada que perder. Son débiles individualmente y carecen de estrategia o habilidad, pero su número y su persistencia los convierten en una amenaza difícil de detener, pues donde caen otros avanzan y donde uno es destruido aparecen más. No poseen poderes especiales ni armas más que sus manos y sus dientes, y su único propósito es obedecer y consumir todo aquello que se les ponga enfrente, una masa de muerte y desolación que avanza sin detenerse ante nada.

Zurias es un ser demoníaco de apariencia imponente, esposo de Centurionher, que posee tres ojos y cada uno de ellos otorga un poder distinto según su color. Su cuerpo está parcialmente mutilado, lo que le da un aspecto aún más aterrador y temible, pero también más formidable, pues su dolor solo ha servido para endurecerlo y hacerlo más peligroso. Sus ojos pueden lanzar rayos, ver lo invisible, confundir la mente de sus enemigos y desatar fuerzas terribles según la situación, y su fuerza física es también grande y aterradora. Es cruel y despiadado, al igual que su esposa, y juntos han sembrado el terror y la muerte en muchos lugares, sirviendo a las fuerzas oscuras con devoción y ferocidad. Su propósito es destruir y someter, empleando cada uno de sus poderes para causar el mayor daño posible y para asegurar que nadie se atreva a desafiarlo. Se dice que sus tres ojos ven más allá de lo que

los demás pueden comprender, y que quien se enfrente a él debe estar preparado para enfrentarse a tres veces su poder y su furia.

Zykka es un clon creado a partir de la esencia de Sombra mezclada con partes de una planta carnívora, lo que lo convierte en un ser extraño y aterrador que combina rasgos del héroe con instintos salvajes y devoradores. Posee una cabeza de apariencia extraña y grotesca, y su cuerpo está diseñado para devorar todo lo que se le ponga enfrente, sin pensar ni razonar, movido únicamente por un instinto voraz que lo impulsa a consumir sin descanso. No sabe quién es ni de dónde viene, ni tiene propósito más claro que satisfacer su hambre y su instinto de destrucción, como si la naturaleza que lo compone hubiera borrado toda identidad y toda razón. Puede devorar casi cualquier cosa y emplear lo que consume para volverse más fuerte y resistente, pero sin comprender ni apreciar aquello que destruye. Es como una bestia poderosa pero vacía, un reflejo deformado y oscuro de lo que pudo ser, que solo conoce el hambre y la destrucción, y que no posee voluntad ni propósito propio más allá de lo que sus instintos le dictan. Su existencia sirve como recordatorio de lo que ocurre cuando se mezcla poder sin sabiduría ni bondad, y de cómo algo noble puede corromperse hasta convertirse en algo que solo sabe consumir y destruir.

En el corazón de las Montañas Susurrantes, donde el viento arrastra los secretos de los dioses y las rocas guardan recuerdos de antes del mundo, se encuentra la Cueva del Primer Fuego. Allí, en un ritual olvidado por los hombres, nació Megaton. No de una mujer, sino de la tierra misma.

Se dice que su "madre" fue una roca gigante, pulida por siglos de lluvias y calentada por un fuego interno que nunca se apaga. Su "padre" fue el Cielo, que envió un rayo de luz pura para darle vida. Cuando el rayo golpeó la roca, esta se abrió como una flor y de ella salió un niño, cubierto de polvo de estrellas y con el calor del magma en sus venas.

El niño fue encontrado por una tribu de nómadas, lo llamaron Megaton, en honor a la roca que le dio la vida. Creció entre ellos, pero desde el primer momento, se vio claro que no era como los demás.

Mientras los otros niños aprendían a caminar, Megaton arrastraba piedras.

Pero el momento clave en su vida llegó cuando tenía catorce años. Una terrible tormenta de nieve azotó las montañas, sepultando la tribu bajo un manto de hielo y rocas. Los adultos desesperaban, incapaces de mover los escombros que bloqueaban la salida de su campamento, Megaton se acercó a la pared de rocas que caía sobre la choza principal. Cerró los ojos, respiró hondo y se puso en contacto con la tierra sintió la fuerza de las raíces de los árboles, el calor del magma, la solidez de las montañas. Entonces, con un grito que resonó por todo el valle, extendió sus brazos y levantó la roca. No la empujó, no la rodó: la levantó por encima de su cabeza, como si fuera una pluma.

Los miembros de la tribu se quedaron sin palabras. Aquel no era un niño: era un ser de leyenda, un guerrero nacido de la roca y el cielo, dotado de una fuerza sin límites. Desde ese día, Megaton se convirtió en el protector de su tribu. Forjó su propia espada con un trozo de meteorito que cayó del cielo. Su cabello, rojo como el fuego del sol poniente, y sus ojos; Megaton no es un héroe por elección. Es un héroe por destino. Nació para proteger, para luchar, para ser la fuerza imparable que defiende a los débiles. Y mientras las montañas sigan de pie y el viento siga susurrando sus nombres, él seguirá ahí: el Guerrero de la Roca, el origen de la leyenda.

Abel es un guerrero ninja de raza abelisaurus que proviene de una dimensión apartada donde el asteroide que cambió la historia de la Tierra se desvió para siempre, y los seres humanos jamás llegaron a nacer ni a poblar el mundo; allí los dinosaurios evolucionaron durante más de ciento ochenta millones de años hasta convertirse en seres dotados de una inteligencia profunda, una sabiduría ancestral y una fuerza física casi ilimitada, respetando siempre un estricto código de honor, lealtad y batalla que él cumple por encima de cualquier cosa, jamás atacando a quien no puede defenderse, ni usando su poder con crueldad innecesaria, ni alineándose con la maldad pura. Su piel es de un verde intenso y resistente como la roca volcánica que forjó su hogar, que se oscurece hasta volverse casi negra cuando concentra toda su energía, viste un kimono tradicional de karate desgastado por siglos de entrenamiento bajo cascadas y combates sin fin, combinado con pantalones de un rojo profundo que representa la sangre, el valor y la memoria de los guerreros que han caído con dignidad, y posee una habilidad de lucha tan superior, precisa y equilibrada que ha logrado derrotar sin causar daños irreparables a los guerreros más poderosos, legendarios y temidos que han existido en toda la historia de la Tierra, demostrando que su grandeza nace de la disciplina y no de la ferocidad.

Calamixtran es el clon oscuro y maligno formado a partir de la esencia misma de Sombrina, siendo su contraparte absoluta, su sombra retorcida y la hermana nacida de la maldad pura al igual que Abadon, creada directamente por la Gran Masa Oscura que existió antes que cualquier luz, estrella o forma de vida poblara el vacío; todo lo que en Sombrina sirve para proteger, equilibrar y dar refugio a los débiles, en ella se retuerce, se corrompe y se transforma en un arma para destruir, contaminar y aniquilar sin dejar ni el más mínimo rastro de lo que alguna vez fue. Tiene la capacidad de invocar un magnetar capaz de reducir a polvo planetas enteros en cuestión de minutos, desatando terremotos devastadores que parten la corteza terrestre, maremotos inmensos que cubren continentes y tormentas cósmicas que arrasan cada rincón de los mundos con radiación y gravedad descontrolada; posee todos los poderes de Sombrina pero en su versión más dañina y destructiva, cuenta con alas grises inmensas que arden con un fuego venenoso que corrompe la energía vital de

quien toca, pudriendo incluso las almas, y empuña una espada forjada en el corazón de estrellas muertas cuya hoja brilla con una luz roja incandescente que quema hasta las sombras mismas; su carácter es sarcástico, burlón, profundamente frío y lleno de desprecio, pues no es más que un espectro con el único propósito de arrasar todo lo que brilla, vive, ama o tiene algún sentido.

Morse es el espíritu del apocalipsis que encarna el hambre eterna, la debilidad progresiva del cuerpo y la miseria más profunda y desgarradora que puede sufrir cualquier ser vivo, sin importar su fuerza o su rango; su poder no se manifiesta en golpes ruidosos ni explosiones que se vean a lo lejos, sino que actúa de forma sutil, silenciosa y casi invisible al contacto, transmitiendo enfermedades que no conocen cura y una sensación de carencia, agotamiento y desgaste que no desaparece por más que se coma, se descanse o se luche contra ella. Su única posesión y símbolo distintivo es una balanza vieja, oxidada y carcomida por los siglos y la suciedad de los rincones olvidados, que no pesa monedas ni almas, sino que mide cuánta desgracia y dolor puede soportar cada existencia antes de romperse por completo; su piel es de un tono gris pálido y seco como tierra estéril que nunca vio la lluvia, su cuerpo es extremadamente delgado, flaco y cadavérico, como si llevara milenios sin probar alimento, y de su boca sale una lengua larga, serpentina y enmarañada formada por la suma de todas las intrigas, chismes, mentiras y palabras dañinas que han brotado de la maldad humana a lo largo de toda la historia; fue creado directamente por Satanás para sembrar el caos, la desconfianza mutua y la desesperanza que rompe a las personas desde adentro, mucho antes de que llegue cualquier batalla o cualquier amenaza visible.

Omegaria es una diosa de belleza deslumbrante, perfecta y sin una sola marca, y estatura gigantesca, de modo que cada paso que da hace temblar los cimientos de la tierra, las montañas se agrietan y las nubes se apartan a su paso; tiene ojos almendrados profundos, negros y totalmente vacíos como el vacío más oscuro del espacio, que no reflejan ni la luz ni la vida, y viste una túnica blanca inmaculada que flota a su alrededor como si no tuviera peso ni tocara el suelo, hecha de la materia fría de las estrellas apagadas, pero detrás de esa apariencia impecable su corazón es totalmente frío, duro como el diamante y carente por completo de cualquier sentimiento, empatía o compasión hacia nadie, ni siquiera hacia los otros dioses. Considera a todos los seres mortales sin excepción simples basura, errores accidentales sin valor que ensucian la perfección y el orden absoluto del universo, y usa su inmensa fuerza física capaz de partir continentes de un solo golpe junto a sus poderes cósmicos malignos para aniquilar sin dudar ni un segundo todo lo que se le cruce en el camino, sin detenerse a escuchar súplicas ni razones. Es la guerrera definitiva y final de toda la historia, la última y más poderosa creación de los seres superiores, proviene de los dioses oscuros que habitan los rincones más lejanos, fríos y olvidados del espacio exterior y el Olimpo más

antiguo, y es la reencarnación de la diosa Hera despojada por completo de todo rastro de amor, pasión, ira, celos o cualquier debilidad propia de los seres que siente.

Sabano fue una vez un perro normal con una familia hace muchos milenios, pero en una ventisca mortal, su familia lo perdió y lo encontraron sin vida, esto fue en el año 1600 en Suiza, entonces los dueños muy tristes le dieron santa sepultura a la criatura. Llego al cielo donde le ofrecieron quedarse ahí en descanso pero este piensa que aun le quedaba mucha vida para divertirse, entonces el líder de los perros cual es un lobo luminoso le dice que podrá volver a la Tierra pero ya no es un sitio seguro; al revivir se hace amigo de unos niños pero ninguno quería adoptar un perro tan grande, otros le temían porque decía que sería difícil de mantener y otros querían que se fuera por tener ideas que daba mal augurio, así huyo a las montañas pero la elite del mal domino y mato a las personas, debido a la falta de vínculos decidió huir y quedarse en la montaña contemplando la naturaleza, lo que no sabia es que estaba en la Tierra paralela donde no existía ningún justiciero quien luchara contra el mal.

En lo más profundo del abismo, donde el fuego arde sin fin y las sombras obedecen a una sola voz, Satanás, el Rey de las Tinieblas, engendró a su hijo más fuerte y orgulloso: Diablo. Nació de la esencia misma del fuego infernal y la autoridad absoluta de su padre. Desde su nacimiento no fue un demonio cualquiera: creció domando a las bestias más salvajes del infierno, con la elegancia y el mando de un gran domador, porque lleva en la sangre el derecho de gobernar. Satanás lo forjó con sus propias manos: le dio piel roja como la brasa viva, cuernos imponentes, garras que cortan el acero y una cola que azota como látigo. Le puso el traje de gran domador como señal de que él no solo es fuerza bruta, sino el amo de todo lo que existe en la oscuridad

El escudo de Sombra es dorado, no tiene muchos poderes, solo lanzar tornado, proteger y transformarse en un escudo de fuego o de hielo si requiere. Pero su origen es extraño porque puede restaurarse luego de un tiempo después de haberse quebrado. Ese escudo contiene el espíritu de un humano de la edad antigua quien fue asesinado y al sentir el sufrimiento que su familia y su vida de judío pobre fueron masacradas, hizo que saltara su espíritu a un escudo normal y este se volvió dorado. Cuando los romanos lo vieron, quisieron agarrar ese escudo, pero este volando los ataca golpeándolos a todos y luego va hacia el cielo donde desaparece y llega a manos de Drobb y este lo guarda hasta que llegue el momento de batallar contra el mal. El espíritu decide quedarse en el escudo hasta que las fuerzas del mal se hayan desaparecido para siempre. Cada vez que entra en un portal se regenera.

Con estos datos, regresemos a la aventura.

Capítulo 9

La carretera del mal

Sombra con su poder al 100% sigue en su trayecto, mira una gran torre a lo lejos, muy grande y donde se oculta las fuerzas finales del mal. Sin embargo, mira una lejana carretera asfaltada, entre rocas empinadas. Sombra va a volar a gran velocidad hacia ese sitio, pero una voz lo detiene, una voz altanera, matona y agresiva que le dice: - "hey hermano, si quieres pasar es fácil pero primero tienes que saber que soy el rey de los caminos y si ganan mato y si no ganan mato también"-, cuando Sombra escucha su voz, antes que voltee a ver, que una motocicleta pandillera con ruedas cortadoras se acerca y con delantera calavera se acerca. Es un raptor y su pandilla de velociraptors roqueros que andan en sus motos, su líder, es el corpulento Rocker, quien anda una chaqueta pandillera y unos jeans, y unas botas de cuero, retan a Sombra a ver quién llega al pueblo que está lejos, cerca de la torre a ver quién llega con mucha velocidad; Sombra no tiene una motocicleta ni ellos se la proporcionan, pero en el momento sale Alazam el caballo de cobre que se torna dorado y tiene la velocidad de un rayo, Sombra lo abraza y le da cariño, luego se monta en este, aceptando el reto…

Se disponen a despegar, pero un ser también se dispone a participar, sin nombre ni nada, este todo cubierto por un manto oscuro como un fantasma, creando un halcón luminoso con sus poderes tamaño gigante, lo llevara hasta la meta, aparentemente ni Sombra ni los raptores la conocen, pero mejor que compita a ver de qué elite pertenece.

Todos despegan con su mayor poder sin versen como van porque todos van a velocidad considerables, pero Raptor aparte de peligroso es un tramposo y mientras va en la moto, saca su cuchilla y trata de apuñalar a Sombra, con Scalight mientras la esquiva se la tira al suelo de un espadazo y se pierde en la carretera. Mientras se defiende, otro raptor se acerca y estira la cabeza a tratar de morderlo, pero una flecha misteriosa, lanzada por el ser desconocido de poder congelante se clava en el pecho de la criatura y se detiene, quedando en la carretera congelado.

Los guerreros siguen avanzando, a gran velocidad, con giros, saltos y doblando esquivan las rocas empinadas que caen y los agujeros que hay en el suelo. Con sus poderes, Rocker hace esos derrumbes e incluso hacen que salgan picos largos debajo de la carretera. Cuando Sombra los ve, Alazam corre y salta a 10 metros de altura, los atraviesa y cae firmemente sin dificultad.

Rocker ve que es un corredor duro, pero no le importa, usando su mufla lanza gases venenosos que aturden a la desconocida y a su halcón mágico. Sombra lanza su ataque

tornado y esparce el humo, el desconocido no habla, sino que tiene lenguaje tipo sordomudo y le da las gracias.

Con su velocidad aumentada los raptores se adelantan en la carrera y cruzan una cueva que está próxima a caerse, cuando Sombra la cruza velozmente mientras caen las rocas, pero con sus poderes de telaraña que aún conserva, las dispara y hace que todas resistan hasta que salga de la cueva, ya que el ser desconocido voló arriba de la cueva, ambos llegan cerca de los raptores. Rocker lanza con su bocina un eco que aturde al desconocido y a su halcón, pero el halcón lanza un eco muy agudo y fuerte que explota la bocina de Rocker, furioso casi llegan a la meta, entonces antes de llegar, Raptor no quiere que gane para no sentirse humillado y les lanza tachuelas hacia la cara a los héroes mientras suelta sus garras de la motocicleta al tirarlas.

Alazam ve la reacción de ese ser y con su cuerpo metálico hace que esas tachuelas se paralicen en el aire, y luego se lancen con fuerza, atacando las llantas de Rocker y sus raptores, las llantas se desinflan y quedan sin moverse a solo dos metros de la pista.

Sombra y Alazam entran velozmente y ganan el torneo, sin embargo, en esa feria tipo 1970 donde hay gente entre juegos mecánicos y comida chatarra los ven en el evento y al entrar se enojan, dicen que solo raptores pueden ganar, por supuesto están hipnotizados para alabar o ser alimento de los monstruos. No ganan nada, pero la torre está a unas cuadras de su ubicación.

Lleno de ira, los raptores, incluyendo a Rocker se destruyen la ropa y se lanzan a atacar a los dos guerreros como legendarios velociraptors de 2 metros. Son muchos, y muy feroces. Pero antes que Sombra valla a luchar aparecen los guerreros insectos: Queen Hornet, Trilangerbero, Dryp y Papilionsun.

Ellos no recuerdan a Sombra, pero están molestos que los raptores han alterado el equilibrio entre razas existentes en la Tierra. La abeja y sus amigos saludan a Sombra y al ser desconocido quien se destapa de la tela, es Maya.

Sombra se sorprende y se alegra de verla viva, se sienten tan felices que ambos se abrazan, todo gracias al halcón que se llama Skywarp quien volaba entre la destrucción y quien vio a Maya muerta y sintió que no era mala y se le acerco y con un poco de forma luminosa y revivió a Maya. Ella muy agradecida abrazo al halcón y este se metió dentro de ella, para cuando necesite saldrá a ayudarla, Sombra abraza y le agradece al halcón por lo ocurrido.

Los raptores cansados de escuchar tanta tontería, se lanza con furia hacia ellos; Queen Hornet vuela y lanza un somnífero que hace que algunos reptiles débiles se queden detenidos, pero 4 de ellos y Rocker quedan a luchar. Trilangerbero usa su coraza y se protege, se cubre de las fuertes garras y mordeduras del raptor, le da final a su existencia porque lo

apuñala con una de sus filosas tenazas; el raptor cae al suelo muriendo y el guerrero artrópodo con la frialdad de un guerrero esta lastimado, pero no se siente mal porque esa raza de los trilobites es muy ardua y tosca, quien es atacado y defiende gana el duelo.

El otro reptil se le lanza hacia Maya, pero Skywarp se le pone frente a ella, y la cubre, luego vuela en el cielo y velozmente se lanza como una flecha, ataca y atraviesa al raptor con su pico filoso, y lo tira en la carretera con una fuerte embestida de cabeza, apuñalado y habiendo sido atravesado de este ser luminoso, como Scalight que lo que atraviesa destruye con el poder de la luz, así muere el raptor.

El otro raptor se prepara para atacar a Papilionsun, pero a pesar de que la diosa mariposa le advierte que no, el raptor no le hace caso y se le lanza encima con sus espolones directos a matar. Pero al tocar a la mariposa cual tiene el calor solar, este siente ese calor y se aleja corriendo.

El ultimo raptor se lanza donde Dryp a atacarlo con sus espolones y lo muerde, pero no hay modo que atraviese su armadura de cobre y con un puño fuerte lo tira fuertemente de su coraza, el raptor no aprende y se vuelve a lanzar, pero antes que sus espolones lo ataquen, ven uno de los brazos de Dryp que se despegan y vuela como un proyectil y le atraviesa el pecho, matando al mortal velociraptor. El brazo proyectil vuelve y se une a Dryp.

Finalmente queda Rocker quien planea batallar contra Sombra por la humillación de no ganar en el duelo final. Se lanza con ataques de velociraptor, corriendo, tratando de morder y se lanza con sus espolones. Sombra esquiva los ataques mortales y le lanza una descarga eléctrica que lo ataca fuertemente, lo deja en shock. Pero se vuelve a levantar y se lanza a atacar, lanzando acido quemante con su hocico. Sombra se cubre con el escudo dorado, el escudo está siendo perforado... pero en eso ilumina y evoluciona a escudo dorado luminoso, sus poderes aumentan secando el ácido.

Rocker se pone a saltar con sus espolones, pero su escudo dorado se torna de hielo y lanza muchos picos hechos de hielo que atraviesan el pecho y el vientre del reptil, cae fuertemente al suelo muerto pero congelado.

Los raptores durmientes son regresados a su planeta donde vinieron por un portal de tiempo, ya que los otros no eran raptores, sino demonios con forma de raptores que se evaporan y desaparecen al ser vencidos, incluso Rocker desaparece.

La gente despierta y se asusta que ha pasado, no entienden nada. Cuando ven a los insectos gigantes y a Sombra salen corriendo entre la feria. Todos prefieren huir, los insectos siguen su camino por otro sector y esperan ver a Sombra y a Maya en la batalla final, sin embargo, ellos creen que Sombra es Magnum Arner, pues es un tiempo alterno, como un pasado alternativo.

Todos, incluso Trilangerbero y Dryp vuelan despidiéndose de ellos.

Sombra y Maya, felices de verse siguen su trayecto. Pero cuando están por irse, un policía engreído y pesado los detiene con su arma en la mano. Sombra usa a Scalight y con velocidad se la corta en dos; El policía se asusta, llama a refuerzos, pero el auricular es destruido por una sobrecarga de electricidad explotando en la mano del oficial. Cuando llegan los refuerzos, la feria es atacada por dos robots rodantes y matan con explosiones, bombas y lanzan arpones.

Los policías son asesinados en las explosiones producidas por Gluetank, un robot color traje camuflaje, con una lanza pegamento en su cabeza, patas tanque de guerra y una lanza arpones en su parte superior. El otro es un robot metálico grande, tipo humanoide pero con cara oculta (aunque por dentro hay una cara de tigre robot) con brazos lanza bombas y sus "cohetes" restaurables son dos proyectiles atómicos que vuelan y atacan cualquier parte con cabeza cuadrada humanoide sin boca, su nombre es Proyect.

Los dos guerreros se lanzan a batallar. Usando sus poderes avanzados se cubren con una cúpula de poder, los animales (Alazam y Skywarp) se esconden dentro de los héroes. Gluetank lanza pegamento que pega a su víctima y luego es atacado por su arpón. Maya divisa el Gluetank y se lanza a batallarlo mientras que Sombra se encargara de Proyect.

Gluetank divisa a la bellísima chica, y lanza pegamento que la cubre y la inmoviliza. Pero con sus alas de ángel las abre, lanzando un poder divino que evapora la goma antes que le disparen el arponazo. Ella se mueve, es seguida por Gluetank que la sigue mientras lanza pegamento, Sombra se acerca donde Proyect y este dispara con sus brazos lanza granadas varios mini torpedos tipo flechas que van a atacar a Sombra, pero cubriéndose con su poder de las alas de fuego se cubre y explota las granadas…el robot sigue atacando.

Maya saca una flecha de fuego, apunta hacia la cabeza de Gluetank atrofiando el sistema de lanza pegamento. Sombra se descubre con su poder interior alto y con su espada atravesando las granadas y corta los brazos lanzadores.

Sin embargo, los robots no se rinden. Gluetank está dañado por la flecha de fuego que daño su tanque, pero aún puede lanzar arpones, Maya esquiva los veloces arponazos, aunque mata gente que se encuentran por ahí. Sombra esquiva los proyectiles atómicos o alas que tiene el robot, cuando lanzan esos grandes hacen grandes explosiones que arrasan y destruyen parte de la feria; Sombra se cubre con sus alas de fuego mientras pasa las explosiones. Por suerte está lejos de Maya, esas explosiones arrasan todo el terreno porque son de magnitud considerable. Incluso muchos son desvanecidos por estar cerca y sin protección.

Gluetank sigue lanzando los arpones, Maya los esquiva volando a gran velocidad. De pronto nota que cada vez que lanza uno, dura 5 minutos con su compuerta donde lanza los arpones; Maya saca su rosa mágica, y lanza un rayo rosa hacia la compuerta antes que

se cierre. Gluetank divisa a Maya y justo cuando está por atacarla, el aparato colapsa porque salen unos conejos hechos de poder rosa, y se meten dentro de los chips mordiendo al robot, este colapsa y explota, los conejos salen, se desvanecen quedando solo las piezas del robot.

Sombra es atacado por los proyectiles del robot. Sabe que, si se mueve, lo seguirá... Sombra lanza una esfera electromagnética que ataca, altera el vuelo de los proyectiles. Sombra no puede manejar los proyectiles, pero si controla el poder eléctrico, hace que ese poder golpee fuertemente los proyectiles y se muevan girando, golpeando a Proyect.

El robot es embestido por sus dos proyectiles, se torna alterado porque se sobrecarga. Sombra se teletransporta donde esta Maya y la carga en brazos, volando a gran velocidad hacia el cielo. Luego se ve una gran explosión nuclear tan poderosa que arrasa con toda la feria y la gente moribunda del sitio. La explosión deja destruida toda la feria, el ser quien creo ambos robots pagara por las muertes ocurridas. Maya le agradece mucho, sonrojada por haberla cargado y mientras vuelan, miran la lejana torre del mal donde se encuentra la dominación final antes de la batalla del fin del siglo.

Siguen volando hasta que antes de la torre, aparecen dos portales de luz que supuestamente son una prueba para ver quién puede ser capaz de atravesar la torre, Sombra y Maya deciden entrar a los portales de luz como entrenar para la fase final, porque en la torre hay 6 guerreros finales, pero de gran fuerza. Primero deben atravesar un portal y luego el otro, ¿Qué habrá en ese portal?

GLUΣ TANK
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 10
Sombra y el portal del pasado

Luego que la elite de Raptores fue vencida y la ciudad de los 80's arrasada por los guerreros. Sombra y Maya se adentran a un portal mágico donde los llevara a un sitio desconocido, sin saber a donde los llevara.

Cuando vuelan y adentran al portal mágico luminoso, los opaca la luz...

luego se dispersa y llegan a una casa que les resulta muy familiar. De hecho, la antigua casa, es nada más y nada menos que la casa de Magnum Arner en el año 1900 cuando Magnum tenía 15 años. Sin embargo, no estaba porque andaba buscando trabajo mientras que su madre no había ido a trabajar porque estaba enferma y por supuesto andaba en cama, Sombra y Maya se ocultan de ella, para no asustarla; de pronto ven que la puerta se abre y sale el padre de Magnum, Mathew Arner y estaba histérico ya que no tenía dinero para tomar.

Cuando llega donde está el cuarto de Clariza, ella se levanta y le discute que no le ayudará más y que se irá con su hijo de la casa. Histérico, el hombre la golpea y la ahorca diciéndole que es la esclava y que no puede hacer eso.

Antes tales agresiones, salen Sombra y Maya diciéndole que la suelten, pero Mathew cree que es un enmascarado y una tipa que se disfrazó de hada mágica, el hombre dice que no. Maya lanza una flecha luminosa en su mano haciendo que suelte a Clariza y se le clava en la mano profundamente, al soltarse Sombra le lanza una súper descarga eléctrica con furia y desafortunadamente lo mata; Clariza está asustada, pero ellos le extienden la mano y saben que si la policía llega sabrá que murió porque le cayó un rayo, ella está sonriendo, Maya la abraza y le dice que no se preocupe que es libre.

Magnum llega a la escena y ve a su madre con dos "extraterrestres" en su casa y se asusta un poco, luego ve a su padre muerto, al ver esto, se siente incomprendido, su madre lo llama para aclarar las cosas, pero Magnum muy asustado toma el arma oculta de su padre y amenaza a Sombra de irse o de asesinarlo, con Scalight lanza una onda cortadora y le rebana la pistola en dos. Magnum huye del susto y desafortunadamente se oculta en una de las embarcaciones que sin saber despega en camino a Estados Unidos, no saben dónde se encuentran y no pueden seguirlo, Clariza está agradecida por haberla ayudado y le dicen que ayudaran a encontrar a Magnum, pero cuando se van deciden que no porque el futuro de este es invariable.

De pronto, en la ciudad de Bordeaux, en el puente hay unas perturbaciones muy fuertes, el agua del lago se altera, se mueve fuertemente produciendo desbordes tipo

tsunamis en el agua. Un dragón chino hecho de energía azul blancuzco emerge con gran fuerza y lanza agua con su hocico y hace que el agua donde esta se perturbe y caiga sobre las calles e inunde o mate personas ahogándolas.

Sombra y Maya llegan donde el dragón de 12 metros de alto que lanza agua Se llama Agoragon. Al mirarlos, el dragón lanza agua con el hocico tratando de ahogarlos. Sombra y Maya se cubren formando una cúpula de energía y bloqueando el ataque principal; Se cubren por mucho tiempo mientras las calles se ahogan y se inundan de tanta agua.

Sombra usa los poderes del cristal de hielo y lanza un rayo congelante hacia la base del lago donde está el Agoragon. El agua se congela al igual que el dragón. Pero este con magnitud fuerte y constante se descongela y con agua tipo drenaje quiebra el hielo.

Maya piensa que, si el hielo no pudo atacarlo, necesita otro tipo de ataque, y lanza un polvo somnífero con su rosa mágica haciendo que el dragón se duerma, cae al agua, durmiendo... sin embargo el agua lo revive y despierta. Agoragon usa sus poderes mágicos y con su fuerza interior produce un drenaje que se lleva todo. Sombra y Maya son tratados de ser atraídos hacia el agujero acuático, pero con el poder de telarañas cuerdas se sujetan ambos a un antiguo edificio, pero Sombra se suelta, aunque es arrasado un poco y lanza una descarga eléctrica mortal que es absorbida por el drenaje de agua, Sombra se sujeta otra vez mientras el rayo gira en el drenaje hasta que llega y toca a Agoragon de forma tan fuerte que lo detiene al ser electrizado.

Agoragon se sumerge y hace que se levante una ola gigantesca, tan brutal donde su cabeza está en medio de la ola, esa ola legendaria se traga todo lo que encuentre a su paso, Maya vuela hacia la ola volando y se adentra en la cabeza del dragón. Sombra la llama, pero no hace caso…vuela huyendo de la ola y va a lanzarle otra descarga eléctrica pero telepáticamente ella le dice que está bien que no debe preocuparse.

Maya se da cuenta que no es un animal sino una esencia divina y su rosa mágica la convierte en una lanza luminosa y a gran velocidad volando se lanza sobre su boca y con su lanza lo atraviesa hasta el final del cuerpo. La ola pasa atacando todo a su paso, pero luego de unos minutos, la ola se va y no queda nada, el espíritu se desvanece entre el agua. Maya no sale de ese sitio... hasta que Sombra va a perder la fe que gano el duelo, pero perdió su vida; pero sale otro drenaje fuerte en el agua y es Maya quien emerge el agua con mucha fuerza y es abrazada por Sombra, le dice que es una gran guerrera y que temió perderla, pero qué bueno que todo salió muy bien, ella se sonroja, se pone feliz y le da las gracias.

Luego continua su viaje, vuelan lejos de la destrucción antes que la policía los vea y crean que son demonios; pero no ven el portal de tiempo. así que vuelan por Bordeaux hasta que a gran velocidad hacen que el tiempo pase muy muy velozmente, llegando a Estados Unidos en el año 1900, donde Magnum tiene 18 años, y es un gánster que mata por trabajo.

Ese día es el que la guarida será atacada por la policía, entonces deciden salvarle la vida a Magnum y llegan dos horas antes que ocurra, pero antes que entren, otro ser ataca la ciudad, lo cual alerta a la policía mientras los gánsteres aprovechan eso para matar y raptar; cuando Magnum esta con su arma y su traje esmoquin, raptando a un viejo millonario drogadicto, ve a Sombra y a Maya… cree que son los ángeles de la muerte, pero no sabe nada del monstruo que está en la otra cuadra atacando el sitio, es un ser tractor, con cabeza de tren, pero con dentadura tipo garra de tractor, con una pata base metálica, la otra rueda, con dos brazos, uno delantera de tren y el otro revolvedor de cemento.

Con su hocico lanza grasa y con su brazo lanza cemento, mientras que son su fuerza de ese gigantesco robot ataca la ciudad destruyendo todo a su paso. La policía esta aterrorizada, no pueden luchar contra el gigantesco Trainctor y ocuparse de los gánsteres, cuando Sombra y Maya aparecen volando en escena, creen que son ángeles del cielo y salen corriendo de la escena, excepto el comisario del pueblo que se esconde tras unos barriles y ve la escena.

Trainctor ataca con sus patas y brazos destruyendo las casas, locales, edificios y calles; dejando una estela de grasa tan resbalosa, quien se acerque se resbale muy fuertemente en el piso, Sombra lanza su ataque de rayería eléctrica que aturde al monstruo y este lo empieza a seguir. Maya dispara flechas luminosas que se clavan en el vientre, pero no le hacen nada. El monstruo con su boca tractor trata de morder y devorar a los héroes; Sombra esquiva los ataques mordeduras y con su escudo lanza una súper llamarada que enciende al robot, lo calienta, pero no perfora al robot de titanio… Maya lanza unas semillas mágicas hacia la boca de Trainctor y cuando se las traga, velozmente sale una planta por doquier y bloquea al robot.

Trainctor se llena de poder y furia y con sus mandíbulas de tractor muerde y rompe las plantas; identifica su objetivo y lanza grasa hacia Sombra y lo llena de esta, cayendo al suelo. Maya lo visualiza y huye de la grasa, y también de sus mordeduras, mientras huye de la destrucción, con un beso que lanza, la bella chica le lanza brisa congelante que convierte al robot en un trozo de hielo; sus sistemas se apagan; Sombra esta engrasado, pero cubriéndose con las alas de fuego se seca totalmente y se evapora la grasa.

Maya cree haber detenido al robot, pero ¿un robot en esta época? Solo es obra de Durval. Pero Trainctor no es tan débil y se libera del hielo, continúa atacando, ahora usa su brazo tanque y lanza cemento que inunda y pega todas las calles.

Sombra ve que ninguno de los ataques legendarios lo daña, es muy lento y fuerte; pero recuerda la batalla con el gusano gigante y decide usar el cristal de piedra, se fusiona con este y se lanza hacia el cemento que está seco, lo que no sabe es que se pegó un poco y no puede soltarse.

Trainctor lo tiene tan cerca, y con su mano delantera de tren lo va a golpear para destruirlo al igual que un edificio... sin poderse soltar, Sombra usa el cristal roca y da un puño luminoso a la tierra, que produce una onda terremoto tan fuerte que rompe las calles de cemento, los edificios, todo y el robot se cae tan fuerte al suelo que se le destruye las patas, Sombra consigue liberarse luego de esa hecatombe enorme de magnitud 10.

Creen haberlo vencido, pero aun sin patas salta con su hocico hacia ellos atacando con su brazo delantera de tren como martillo. Maya y Sombra toman sus armas luminosas y ambos se lanzan esquivando el brazo martillo, Maya le corta ese brazo con su rosa mágica luminosa y Sombra le corta la cabeza con Scalight, luego huyen volando y el robot explota fuertemente.

Las calles quedaron muy dañadas, Sombra y Maya vuelven a tierra firme y sin tiempo que perder se dirigen a buscan a Magnum Arner, pero el comisario sale del escondite y con sonrisa amplia en su cuerpo gordo y tocando su cabello blanco le da las gracias a los "ángeles de Dios", y sin temer los abraza a ambos, luego le dice que es pecador y se pone a medio rezar; pero ellos le dicen que no son ángeles ni vienen a juzgar a nadie, pero que necesita un favor: "que no ejecuten al gánster Magnum Arner"; para el comisario esto es raro pero lo cumple agradecido de haber salvado la ciudad.

Llegan a la escena, se encuentran con una balacera entre los gánsteres y la policía. Sombra usa su descarga eléctrica y deja en shock a los gánsteres que están afuera, Magnum está dentro de la guarida.

Maya se mueve hacia una puerta y con un ataque de su rosa mágica explota la puerta y adentran a la guarida. Ven a Magnum y lo acorralan, le dice que deje esa vida porque hará algo importante y que han venido a advertirle de su fea muerte que va a tener, al darse cuenta, un gánster de Murdock sale entre todos y le dispara matando a Magnum... la misión fallo porque siempre iba a morir; los guerreros se ponen furiosos con el gánster parecido a Al capone, Sombra se llena de ira y lanza una descarga eléctrica pero como humano no le hace nada y es porque es un demonio disfrazado de humano, un ser que con sus poderes retorna a su forma real, un gnomo con largas barbas café, ojos rojizos, traje verde con gorro, su maña es estar de cuclillas y diciendo cosas extrañas, como conjuros, pero cuando está de pie se lanza a atacar con su sierra eléctrica.

Gnanomire se lanza con su sierra motor y trata de cortar a los héroes, destroza las cajas de droga y reúne en su bolsa mucha; corta muebles y hasta paredes. Sombra lo mira cuando ataca y con su espada, le corta la sierra. La tira y saca otra, pero también es cortada.

El enano ríe como ser histérico y con sus manos lanza hadas mágicas que son como pequeñas mujeres rosas luminosas que hacen caras horribles y asustan psicológicamente a los guerreros, ellas dominan la mente creyendo que hay algo frente a ellos, Sombra cree que

ha perdido sus poderes y que Krimbell lo ataca con toda su fuerza, Maya cree que esta casi sin ropa y que está en una telaraña atacada por una araña gigantesca.

Asustados mientras el gnomo se ríe, están hundidos en un agujero sin luz, pero Scalight y la rosa mágica iluminan con tanta fuerza que anulan el hechizo mágico y devuelve la estabilidad a los guerreros, quienes se dan cuenta que nada es real y juran que ese gnomo pagara por eso.

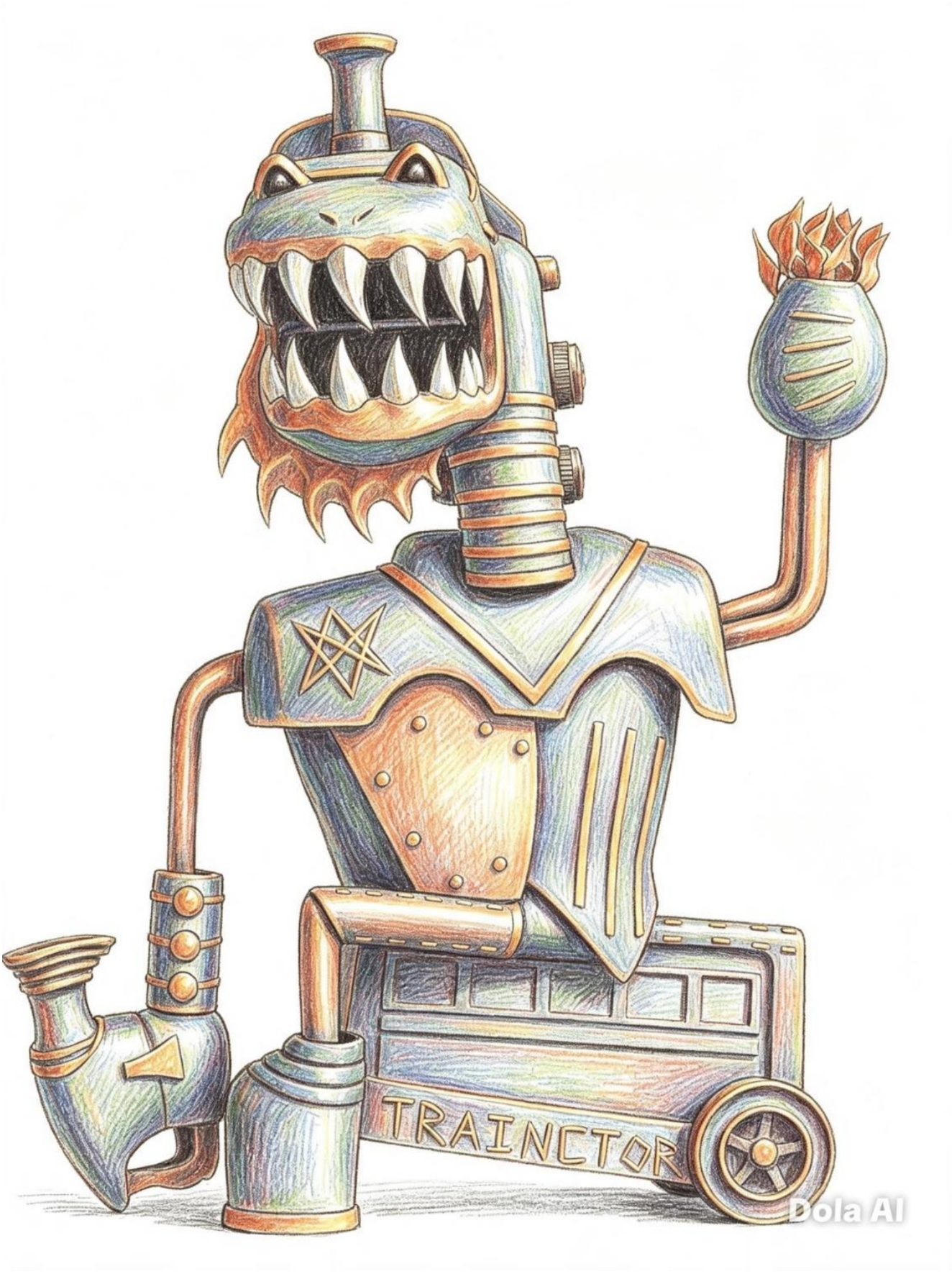
Gnanomire, se pone de cuclillas hace un conjuro mágico y hace que caigan yunques fuertes del aire. Los héroes los esquivan, Maya lanza un poder con su rosa mágica y ataca al gnomo anulando el hechizo, saca su flecha y dispara hada el pecho del gnomo y lo hace caer al suelo muy herido, usando su bolsa mágica saca polvo de ensueño mezclado con droga, esto le da vida y fuerza, pero a nivel maligno, para los héroes al oler esa droga les molesta, le es toxico, da asco.

Gnanomire esparce bailando su polvo de ensueño que entorpece y marea a los guerreros, y sin control son golpeados por las patadas de las botas del duende, sin poder apuntarle por falta de precisión, Maya no puede hacer nada. Sombra se concentra y cierra los ojos, lee su energía y puede verlo abstractamente donde esta y cuando se le acerca…lo ve acercándose y se lanza sujetando al hombre de 1 metro y recibe una descarga de rayo luminoso que se libera del cuerpo de Sombra y destruye al enano derrotándolo y se elimina el aire de ensueño.

Los héroes acuden a Magnum, pero es tarde, está muerto, van a revivirlo, pero sin hacer caso, uno de los policías lanza una bomba que explota el sitio, justamente unos escombros incendiados caen sobre Magnum y lo entierran; el sitio se incendia y los guerreros salen entre el sitio, han fallado la misión, pero ahora saben que el destino de una persona no se puede cambiar. El portal de luz se abre de nuevo y los guerreros adentran al portal llegando hasta unos metros de la gran torre donde es el reinado de las fuerzas oscuras.

Antes de caminar, se detienen a descansar un poco mientras miran la torre tan enorme donde se oculta las finales fuerzas del mal.

Dola AI


TRAINCTOR
Dola AI

Capítulo 11
La gran torre

Luego que Sombra y Maya hayan vencido a los guerreros, solo le quedan dos sitios a luchar, el primero es la gran torre, un edificio parecido a una montaña donde por dentro hay gradas y cada sitio tiene una sala dimensional y un guerrero muy fuerte. Entran por la puerta principal que es un agujero con una puerta tipo castillo medieval, no hay ventanas, pero su sitio es enorme.

Sombra y Maya entran a ese sitio, suben unas gradas de piedra hasta que llegan a un piso, hay una puerta que es un tipo de portal luminoso, pero que conduce al primer piso de la torre.

Sombra y Maya lo atraviesan, ven un sitio como un salón romano, lleno de bellas estatuas de humanos y ángeles, un sitio blanco con fuentes, cuadros llenos de bellos paisajes y plantas por todas partes. En medio salón hay una mujer rubia pálido, como pleyadiana con uñas largas, blanca, de ojos café, sentada en meditación con un vestido de colegiala japonesa y corona de estrellas. llora un poco.

Cuando Sombra y Maya se les acerca, ella les dice que se llama Katsura, la diosa del amor y quien atraviese su templo recibirá el poder sagrado del amor. No parece peligrosa, pero ella emite con su meditación una onda amor en forma de corazones rosa, que ataca a Sombra y a Maya, los enamora, hacen que se abracen, que se digan cosas bonitas... sin embargo, Scalight lanza un rayo de luz potente y anula el hechizo; despiertan y se sonrojan. Sombra le pide explicaciones a Katsura que, si es del bien, porque los ataca y porque llora.

Ella le dice: "-Soy Katsura, una deidad del amor y la amistad, si un rayo de luz ataca a un demonio por mejor apariencia que tiene es eliminado, sin embargo, ustedes han pasado la prueba. ¿llorar yo? oh no... ok lo acepto, estoy triste porque las fuerzas oscuras han dominado el mundo, no hay naturaleza, no hay amor, hay tanta fuerza oscura que no puedo hacer nada"-.

Ellos le dicen a la diosa que le ayudaran a proteger el mundo y lucharan, ella les lanza una esencia interior y sus poderes se renuevan, se sienten llenos de poder y les permite pasar por la puerta siguiente a la siguiente dimensión. Suben a las siguientes gradas, esperando que el siguiente guerrero fuera así, pero no es verdad; entonces suben hasta el siguiente cuarto donde hay una entrada a una casa antigua, tipo año 1900 con sus muebles destruidos, el sitio es un poco escalofriante y se ven fantasmas y sombras que recorren el sitio, salen fantasmas con caras muy feas y riendo, Maya se aterroriza, pero Scalight y la Rosa Mágica brillan con gran fuerza, con la fuerza de la luz son destruidos totalmente.

La gigantesca casa está vacía, no hay nadie... ven un sitio lleno de sangre en el piso donde han asesinado a alguien, pero al llegar a una de las habitaciones, aparece un fantasma negro, como un medio hombre con una bata, su cabeza es cubierta por un trapo y solo se ven sus ojos amarillos luminosos, tiene una mano gigante y otra normal. Con su voz de silbido, ese ser desconocido... sin nombre alguno es un espíritu maligno que domina la mente y asusta.

El ser lanza fantasmas con caras horribles, el sitio se llena de cabezas gigantescas que atemorizan entre las paredes, salen tentáculos del piso, la sala se llena de sangre y las cosas salen volando, se escuchan risas diabólicas y atemorizantes, además de fantasmas de 1900 que se acercan con ira a decirle que se larguen de esa casa, cabezas zombis horribles de decapitados vuelan por toda la casa; Maya se asusta mucho, Sombra solo se queda quieto y piensa que puede ser real pero mientras más temen, mayor son los sustos. Esa gigantesca mano lanza esos fantasmas y sombras luminosas en el cuarto oscuro; ese ser no tiene nombre.

Maya se desmaya de tanto susto. Sombra enfurece y con gran potencia lanza un súper rayo de luz con su espada Scalight que ilumina y destruye a todos los fantasmas, la casa se ilumina tanto y el espíritu del sitio se quema en el aire.

El sitio queda libre de esas sombras malignas; Sombra toca a Maya y le entrega energía, ella despierta creyendo que todo fue una pesadilla.

Ella se levanta con mucha energía y siguen el camino, ven una puerta en la vacía casa, unas gradas los lleva al siguiente piso.

Suben hasta el piso siguiente y adentran a una antigua mina llena de zafiros, cristales, piedras preciosas en esa cueva, donde en el camino se pueden hasta ver entre las rocas gigantes, luego contemplan una batalla donde aparecen varios Crystals, los demonios de la primera parte y un hombre que al parecer le conocen como Greens, quien tiene una armazón verde, con un casco con tres formas picudas, con traje fuerte, algo compacto, con ojos oscuros, boca tapada y su traje tiene varias partes negras. Supuestamente fue un experimento con un hombre fusionado con un tipo de vainica gigante, como un tipo de semilla del mal y nació de una de estas con este traje, ese traje se volvió dura y puede lanzar con sus esporas muchas vainicas y hacer que salgan varios de ellos.

Greens es petrificado en un cristal por un Crystal muchas veces, se queda quieto y con su fuerza se libera del cuarzo donde estaba capturado, lo intentan de nuevo y se vuelve a liberar.

Greens lanza con sus partes oscuras un poder oscuro que paraliza a todos los Crystals y con su puño híper fuerte quiebra a todos los Crystals atravesándolos. Quedan

quebrados todos en el suelo, algunos huyen del sitio mientras que Greens toma y roba los cristales.

Sombra y Maya aparecen en escena, le dicen que es un vulgar ladrón.

Greens le dice con su hocico tapado que han llegado a su tumba. Maya le pide a Sombra que suba al siguiente piso y que la deje batallando con este ser, ya que faltan solo dos guerreros más y que no hay tiempo que perder.

Sombra le dice a Maya que se cuide mucho y se va. Greens va tras Sombra, pero Maya se queda a luchar. Greens lanza un rayo oscuro destructor con la gema que tiene con su cabeza, pero Con su Rosa Mágica lo golpea y lo esquiva.

Lanza otro rayo, ella usa su Rosa Mágica y con gran fuerza luminosa golpea el rayo, este se refracta en los cristales y golpea a Greens, tirándolo levemente al suelo.

Mientras tanto, Sombra va al piso siguiente, sube unas gradas de caracol y es seguido por un Greens clon, pero con una híper descarga eléctrica mortal lo destruye totalmente. El Greens principal se levanta, ilumina sus cristales negros que tiene en su cuerpo y lanza una onda oscura que paraliza a Maya, sin poderse mover, ve a ese ser que va hacia ella a darle un puñetazo y atravesarla…se acerca, ella eleva sus poderes y se libera rápidamente y esquiva el puñetazo, luego salta y con una patada lo ataca por la espalda, lo tira al suelo.

Maya piensa que el tal Greens no es tan fuerte como su cara lo sugiere, el humano está furioso, se llena de gran ira y hasta grita con voz ronca. Se lanza a atacar con sus puños fuertes que destruyen cristales, Maya no tiene las fuerzas para pelear contra su fuerza, esquiva a toda costa sus puños fuertes que atacan todo el sitio.

Maya usa su Rosa Mágica y hace una cúpula de energía que la protege de los cristales que caen, Greens ataca esa cúpula tratando de destruirla, pero es inútil, más bien se rompe un poco las manos.

Greens nota que es inútil y reta a Maya a salir de la cúpula. Ella acepta…Sombra piensa en Maya mientras sube las gradas hasta el siguiente cuadro, un sitio como un puente, hecho de bambú, rodeado de mini cabañas, un tipo de reconstrucción de pueblo indio, incluso hay estatuas de deidades y fogatas apagadas.

Mientras tanto, Greens usa su gema de la cabeza y lanza un rayo que atrapa y envuelve a Maya en una vainica (chícharo), donde sus partes la volverán maligna, ella queda encerrada y la vainica se pone negra, y esta trata de infectar a Maya para volverla maligna. Ella se libera rápidamente usando el poder de fuego de la Rosa Mágica, luego lanza una súper llamarada hacia Greens, este mutante lanza con su cristal de la cabeza el poder oscuro.

Ambos poderes chocan y luchan por ver quien tiene más fuerza. Ambos rayos atacan con fuerza. Maya está cansada, va perdiendo sus fuerzas, aparte que la vainica gigante toco y sus piernas y brazos tienen pintas oscuras, que le van quitando poder, envenenando.

Ella cae debilitada, antes que llegue el poder oscuro, sale de su cuerpo Skywarp emergiendo con el poder de la luz, Greens aumenta su poder, Maya cae debilitada. El halcón deja que ese poder llegue y luego lanza una súper descarga de rayo luminoso que arrasa con Greens y con su maligno rayo, destruyéndolo totalmente.

Maya queda en el suelo, las manchas venenosas negras desaparecen y queda dormida. El halcón gigante la cuida y la protege, mientras telepáticamente mira a Sombra quien ha llegado al piso siguiente.

Sombra sigue el largo camino en forma de gradas de caracol, lo peor es que cree que sube las gradas, pero esta hélice primero tiene una bajada, o sea las gradas de caracol, sin notarlo por efecto óptico, estas van bajando como un cono hacia abajo, como si las gradas lo dirigieran al subsuelo.

Sombra sigue su larga bajada, pero se asombra escuchar varios cantos en coro, como un coro de altibajos, agudos y como si cantaran una ópera, con voces muy finas y que agudizan los oídos, sin saber de dónde provienen esos cantos, sigue caminando y nota que las paredes que rodean esas gradas se vuelven cristalinas, como si fueran de vidrio y lo peor, lo más aterrorizante es que esas paredes se vuelven llenas, o sea los vidrios atrapan miles de esqueletos verdes iluminantes que cantan como almas condenadas, cantando esa opera atrapados en esos vidrios. Los cantos se vuelven aturdidores, cada vez más aterrorizantes, cada vez más escalofriantes, que dan miedo y el canto se vuelve como si aumentara de escala musical, es horrible y aturdidor, luego Sombra cae de una de las gradas, sin saberlo porque esta aturdido, cae al fondo de las gradas, al siguiente nivel.

Sombra despierta, luego de un rato de haber estado aturdido, nota todo el sitio casi oscuro, un sitio rocoso, donde hay muchos agujeros y tierra maloliente, hay riscos e incluso al parecer eso fue una ciudad porque hay hasta pedazos de edificios y locales totalmente destruidos.

De pronto, mientras camina buscando ayuda, no ve nada por el momento, aunque presiente que está siendo seguido por varios, no es de extrañar porque Sombra está en el mundo del hades, donde solo hay muertos.

Hay un lejano lago hecho de pura agua asquerosa, sucia y con mal olor; mientras lo mira, no se da cuenta que muchos esqueletos se desentierran de la tierra podrida y salen atrapando, agarrando a Sombra y tratando de arañarlo o devorarlo vivo; pero Sombra aumenta sus poderes interiores y con un destello de su fuerza interior, hace que estos sean golpeados por el campo de energía y tirados hasta los abismos que hay por ahí. Sombra se libra, pero

aparecen muchos esqueletos emergiendo con gran ira y rencor de su muerte, y se lanzan, con hachas, espadas y lanzas.

Sombra usa su Scalight y batalla contra ellos, con unos espadazos hacen que se desarmen y se queden en el suelo destruidos. Se vuelven a construir, siguen batallando, pero con su escudo, iluminante lanza un tornado de aire haciendo que esos muertos salgan volando y caigan a los profundos abismos.

Sin temer, Sombra continua su largo trayecto, sin mirar más que esqueletos amenazantes los cuales batalla y destruye. De pronto, llega a un sitio rocoso donde están tumbas y huecos de panteón, al parecer un lugar de ultratumba.

Las tumbas están desenterradas, pero no hay nada, solo que alrededor de las tumbas hay una lámpara como la de los genios mágicos, gigante como un carro pequeño, Sombra piensa que si talvez la toca, un genio bueno y sabio lo ayudara a salir de ahí, pero antes que la toque, sale como un humo negro ese genio llamado Lyquid, un genio gordo, con cabello negro amarrado hacia atrás, usando un turbante y con ojos negros, un ser grisáceo y con cara de mala persona, con cola larga reptiliano verde y sin patas, ese es el tal genio de la lámpara.

Lyquid dice: - “pide 3 deseos y buscaras tu muerte”-.

Sombra no sabe a qué se refiere, le pide que quiera salir de ese horrible sitio, el genio le dice que le concederá ese deseo, pero lo que hace es que saca de su gorda boca, minas magnéticas que tratan de adherirse hacia Sombra, este se cubre con las alas de fuego y se cubre de las minas explosivas. Las minas tocan el fuego de las alas y producen una explosión que tiran a Sombra sin daño hacia atrás, como si lo empujaran fuertemente, pero en una sola pieza.

Sombra se levanta, ve al genio que sigue lanzando con su hocico muchas minas, pero antes que lleguen, Sombra lanza una súper descarga eléctrica, que a unos metros hace que las minas exploten, pero hagan un fuerte impacto haciendo que Lyquid salga volando muy golpeado, muy lejos donde estaba su casa, su lámpara.

Sombra se cubre con sus alas de fuego del impacto de las explosiones que iluminan y destruyen las tumbas del sitio, luego de eso, solo el humo permanece, porque ni al genio ve.

Sombra lanza un tornado con su escudo, y esparce el humo. Luego busca al genio, pero no lo ve, entonces sigue caminando, acercándose al rio, pero escucha una voz en la espalda de Sombra lo cual lo asusta, y le dice que aún tiene dos deseos.

Sombra, sabe que cada deseo es maligno, entonces lo reta, le dice que desea destruirlo, aplastarlo totalmente. Entonces el genio dice que le concederá ese deseo, lo que

hace es que aparecen desde arriba muchas estalactitas que caen como puñales, Sombra las esquiva muy velozmente, mientras caen esos gigantescos picos, mientras caen, los esquiva.

Lyquid ríe de gusto, y sigue haciendo que caigan todos los picos, pero está a punto de ser atravesado por uno, entonces antes que a Sombra le caiga una de esas estatalitas gigantes, sin haberse dado cuenta, arriba de Sombra como una sierra cortadora aparece algo girando a gran velocidad, cortando las piedras mientras vuela en el aire, como un trompo cortador de esas estalactitas, sin saber Sombra que clase de ser es ese, solo sabe que funciona como una sierra gigante, que corta las rocas. Cuando termina, baja al suelo, junto a Sombra, se estabiliza y se nota cuál es su verdadera forma, es Trilangerbero con armazón dorada, vino a ayudar a Sombra de ese maligno ser, ya que supo dónde estaba, porque el mundo de los muertos y el reino artrópodo está conectado por un portal y su reino fue invadido por muertos y fuerzas oscuras.

Trilangerbero está decidido a ganar y defender a su reino de una vez por todas, y pretende pelear con ese genio, le dice a Sombra telepáticamente que valla por el lago y que trate de cerrar el portal que comunica ambos reinos, que no se preocupe por él por que ahora quiere la cabeza de ese genio.

Sombra le da las gracias y espera volver a verlo pronto, se aleja hasta el rio, donde ve un antiguo barco griego, sube en el mar asqueroso de Aqueronte, pero se oculta al ver que los viajeros del barco son muchos esqueletos, que mueven los remos, donde su amo, el gran Barkaban un esqueleto con casco y armadura de plata, con un tipo de lanza rayos y una cola larga y huesuda, tiene un ojo lanza rayos en su casco y un collar amplio y puntiagudo, es el rey del hades, donde manda a los esqueletos de las almas de los muertos a dominar y vivir una eterna maldición, pero Sombra planea que esos muertos descansen en paz, para que algún día reencarnen y tengan muy buena vida. Sombra está oculto en ese gigantesco barco, se oculta para esperar el momento de ataque.

Mientras tanto, Trilangerbero, le dice al genio que solo un deseo le queda, y que desea su cabeza, entonces el genio quiere concederle el deseo, se lanza y con su cola reptiliano, trata de aplastarlo, con fuerza como un matamoscas gigante, Trilangerbero se quita de esa cola fuerte, evita ser aplastado, pero en una ocasión que se descuida al tropezarse con una roca, es aplastado por la cola hecatombe de Lyquid, el genio ríe creyendo que otra alma pertenecerá a Barkaban, pero siente una vibración en su cola mientras aplasta a Trilangerbero, quien se levanta con su armazón dorada brillante, levantando con sus tenazas, la cola con gran fuerza.

El artrópodo sujeta la cola con una tenaza, y con su otra súper tenaza, le corta la cola, saliendo acido en lugar de sangre verde. Ese acido no atraviesa la armadura de Trilangerbero, y ese genio grita de furia, pero solo piensa en como destruir a ese insecto.

Trilangerbero le dice que ahora tendrá su cabeza, el genio trata de usar un cuarto deseo, pero no sabe que usar, trata de lanzar las minas magnéticas que se pegan de la armadura de Trilangerbero mientras este salta hacia este, ocurre una gran explosión cual las minas se activan y explotan, en el pecho de Trilangerbero aparentemente no pudo sobrevivir.

Entre la explosión y el humo, viendo que Trilangerbero está siendo destruido... ve otro Trilangerbero quien vuela tras el genio, al voltear entre la explosión y con sus tenazas lo mata con un corte, mientras está asustado al ver que ha pasado, no lo entiende aún, de hecho, si Trilangerbero estaba destruyéndose en la explosión, ¿Cómo está vivo?

Trilangerbero sujeta la cabeza de ese genio con su tenaza mientras se va desvaneciendo como humo oscuro, recordando cómo lo venció. Mientras Lyquid estaba ocupado con la cola cortada, el artrópodo hizo un clon con su magia, se desdoblo uno de otro como si un alma se saliera de su cuerpo, cual el que quedo frente al genio fue el clon, cual es solo para distraer, porque sabía que si lanzaba las minas, no tenía el poder suficiente aun para resistir el ataque como Sombra lo hizo, entonces sacrifico el clon, mientras Trilangerbero salto hasta arriba, sujetándose del cielo... rocoso ya que ese lugar es como una cueva gigantesca, y bueno cuando el clon se destruyó, Trilangerbero le corto la cabeza cual era la única parte vital para ser derrotado, ya que hubiera podido reconstruir su cola, su mano, lo que sea, ahora solo es un vano espíritu que con voz de ira fuerte, se desvanece.

Mientras tanto, en el barco griego gigante, Sombra se oculta entre barriles, notando que el barco se mueve. Los muertos mueven sus remos, con fuerza siendo esclavos de esa criatura, Barkaban amenaza con un látigo y su disparador.

Sombra aparece frente a ellos, le dice a Barkaban que deje libres a los muertos, que no son esclavos de nadie. El líder, ordena a los muertos atacar a Sombra con sus espadas y lanzas, Sombra sigue peleando contra ellos y fácilmente la derrota, algunos los ataca con sus puños luminosos que los tira fuera del barco.

Aparecen muchos esqueletos, algunos son vencidos por descargas eléctricas, otros se lanzan tras Sombra, pero las alas de fuego se abren y muchos quedan rostizados.

Scalight aumenta de nivel y aumenta lanzando un súper rayo de luz, como una luz tenue y divina, que ilumina todo el barco, los esqueletos, enteros y destruidos, reciben ese poder divino de la luz y todos dejan el barco, saltan del barco y se hunden en el mar, como si se enterraran ahí, al fin caminan o quedan donde quedan, descansando en paz. Barkaban trata de llamarlos, los flagelan, pero no hacen caso, y finalmente descansan en paz.

En ese barco solo Sombra y Barkaban quedan en ese sitio, ese ser es un demonio esclavizador, y debe ser destruido antes que siga dominando almas. Barkaban es un guerrero esclavizador de almas, por lo que su poder es absorber las almas negras para permanecer

vivo. Reta a Sombra y si gana va a obtener su alma y tener todos sus poderes, Sombra acepta el reto.

Barkaban se lanza a atacar con sus manos huesudas, sus patas y cola, peleando como un karateca, Sombra bloquea todos los puños y patadas

esqueléticas, pero es golpeado en el vientre por su cola huesuda, lo que casi lo hace caer en el agua negra y séptica, donde hay peces esqueletos mordedores.

Sombra se levanta, sigue peleando. Corre hacia Barkaban y vuela con las alas de fuego, dándole una fuerte embestida voladora que lo desarma como un simple esqueleto, pero el rey de los muertos se vuelve a unir por el poder de la magia negra.

Barkaban vuelve a atacar con su cola tipo látigo y sus patadas, Sombra bloquea los ataques, esquiva la cola, hasta que se la sujeta y lo hace girar en el aire y lo tira al suelo del barco dejándolo desarmado de nuevo. Se vuelve a armar, y piensa que sus fuerzas no son suficientes para vencerlo, pero si su magia negra.

Con el casco que tiene un ojo que se mueve de lado a lado, invoca un conjuro y sale una nube negra que rodea a Sombra y lo hunde en una profunda depresión; Sombra piensa en su mala vida, en la muerte de Maya, en que ella no lo ama, en que perdió las oportunidades de vivir... se hunde en su pensamiento.

Barkaban aprovecha eso y lo flagela sin reaccionar ante los ataques, pero cuando ve su mundo lleno de oscuridad, Scalight ilumina y anula el hechizo, haciendo que Sombra ilumine con fuerza en su armadura dorada, el hechizo se neutraliza, aunque sorprende un poco a Barkaban al verlo brillando, maldice la espada y con su látigo lleno de ira, va a flagelar, Sombra a gran velocidad sujeta ese látigo con una mano y con la otra, lo corta con Scalight.

Barkaban, está lleno de ira, y como recurso final, usa su mano disparador, lanzando un rayo oscuro que, al chocar, pudre cualquier superficie, desde piel haciendo como si tuviera gangrena, hasta metal haciendo que se oxide.

Lanza unos rayos con forma de telaraña. Sombra lanza sus telarañas luminosas que contraatacan y contrarrestan el ataque necrótico. Barkaban sigue lanzando esos rayos, incluso uno de esos rayos, toca la pierna de Sombra y esta se va pudriendo, pero Scalight ilumina con fuerza y restaura la pierna.

Algunos rayos que lanza tocan las paredes del barco y esa madera se va pudriendo, el barco se va llenando de goteras, mientras Sombra lanza telarañas luminosas contra las telarañas necróticas de Barkaban en una batalla entre fuerzas iguales.

Barkaban planea destruir esa espada ya que es bastante odiosa, ese poder luminoso le irrita la vista al muerto, entonces lanza una telaraña haciendo que Sombra se descuide, pero como no tiene sirvientes malignos se teletransporta tras Sombra y le quita la espada

velozmente, la tira al mar séptico, sorprendido por lo que hizo, le dice que su fuerza no está en la espada sino en su espíritu, aun así, piensa en recuperarla de ese mar asqueroso.

Barkaban, lanza su magia oscura y hace una ilusión óptica en la mente de Sombra donde está siendo doblado como chicle, cortado por zombis horribles y sin poderse mover. Sombra está asustado dentro de su mente, grita de terror y al ver tanta cosa horrible, pero no se deja vencer, piensa en que ha vencido y que no debe rendirse, que debe seguir adelante, se concentra haciendo que su nivel de guerrero aumente y despierta fuertemente su poder interior como una súper descarga eléctrica saliendo de su cuerpo, de alto voltaje que destruye a esos zombis mentales y esa descarga ataca al esqueleto metálico, lo golpea con gran magnitud y este con fuerza cae al mar séptico, cae inconsciente, se hunde y queda sumergido hasta el fondo del mar.

Sombra queda de rodillas, en el piso pensando que finalmente esas pobres almas al fin descansaran en la eternidad, se siente con gran orgullo. Viendo que el barco se hunde, abre las alas de fuego y vuela entre el sitio oscuro, mientras el barco se hunde en el mar negro.

Vuela cruzando el sitio, hasta que llega a un sitio donde hay una puerta luminosa, pero no puede cruzarla sin Scalight, pero misteriosamente la ve junto a esa puerta, clavada entre rocas, iluminando y dándole una lección a Sombra que no debe depender de esta para luchar.

Sombra la toma, sin temor, entra a esa puerta hasta que llega a una puerta de madera, cual lo dirige al nuevo piso, donde se encuentra el próximo guerrero. Abre la puerta, donde ve un paisaje parecido a un campamento indio metido dentro de ese sitio, mientras trata de sentir la energía de Maya quien estaba luchando contra Greens.

Sombra llega con gran fuerza, al piso semi final donde se encuentra una fuerza mayor, no presiente que Maya está muerta, sino que está durmiendo. Camina entre el supuesto sitio indio, lo ve que está un poco lleno de pozos; entonces Scalight ilumina con fuerza presintiendo una fuerza grande, entonces Sombra se pone alerta, y ve del “cielo” descendiendo gravitatoriamente un hombre parecido a un indio de cabello oscuro largo, con largas plumas, ojos amarillos como el fuego, con dos guantes de cuero que hasta lanza rayos, lleva una espada ancha y pesada, tiene un chaleco de cuero y unos jeans café con botas altas.

El hombre se llama Lee Tsunamisucher, un ronin elegido el guerrero semifinal de todos los tiempos y el más poderoso, incluso venció a Dowerfly y a Foracer, con su espada Tsunami quien es de poder divina como Scalight, y quien lo eligió para arrasar y destruir, esa espada pesada solo por su elegido puede ser levantada.

Sombra lo reta con absoluta valentía, ambos guerreros luchan con sus espadas, estas chocan violentamente lanzando rayos, Ambas espadas luminosas atacan con gran fuerza golpeando una con otra, fuertemente y hasta produce ecos electrizantes. Con gran coraje los dos guerreros batallan, ese indio es hermano de Zoxerbian, al igual que su hermano eran indios que hicieron pacto con sus dioses para vencer a los colonos, pero luego se tornaron egoístas y solo pensaban en el poder.

Los guerreros batallan, ninguna de las dos espadas se quiebra ni cede el poder, de hecho, ambas espadas mágicas aumentan de mayor poder, pelean con fuerza y sus poderes y nivel de energía llegan a 120%, Lee Tsunamisucher guarda su espada sabiendo que a Scalight nunca él podrá destruirla, entonces aumenta poder en sus puños y ataca con sus puños magnéticos que golpea arrasando lo que ataque y a la vez produciendo un poder magnético que rodee los objetos.

Sombra esquiva los puños magnéticos, ataca con sus puños luminosos en un duelo de puños fuertes, Sombra es golpeado brutalmente por los puños magnéticos, al igual que Lee es dañado por los puños luminosos que lo hacen caer brutalmente al suelo.

Sombra y Lee son fuertemente golpeados pero su nivel de poder es muy alto y no se rinden, reciben fuertes golpes en la batalla, pero aun así siguen luchando, a veces fallan sus golpes y con fuerza descomunal quiebran cosas en ese sitio. Dowerfly y Foracer ven la batalla, extremadamente dañados, se levantan y aun con el poco coraje que tienen, Foracer se lanza a batallar al igual que Dowerfly.

Mientras pelea con Lee, Sombra es atacado por la espada filosa de Foracer y Lee es atacado por la espada Electropower de Dowerfly. Tanto Sombra como Lee evitan los ataques. Foracer ataca con la espada contra la espada Scalight, en un segundo duelo de espadas. Dowerfly ataca con su espada a Lee, mientras el otro se defiende con su espada mágica.

Foracer es un tramposo y lanza su onda sónica aturdidora que aturde a Dowerfly y a Lee, pero Sombra le lanza una súper descarga eléctrica que detiene y ataca brutalmente al guerrero insecto, ya que ese ataque no lo daña.

Foracer cae al suelo, pero en cuestión de segundos se levanta con fuerza y vuelven todos a pelear con sus espadas, pelean, pero Lee se cansa y suelta su espada. Deja que Dowerfly la domine, pero el acorralado ronin levanta sus manos y dice unas palabras en su idioma desconocido, un conjuro que hace emerger una ola gigantesca. Sombra se cubre en una esfera de energía, velozmente…la ola arrasa con todo, incluso con los dos guerreros y los tira a un agujero hondo donde se van gritando.

Pasando la ola mortal, Sombra se descubre y reanudan la batalla entre puños de poder. Pero Lee está muy golpeado por los puños luminosos y Sombra ha quedado muy dañado por los puños magnéticos.

Lee usa sus poderes magnéticos, vuela levitando al cielo y hace que los escombros y los objetos se lancen hacia Sombra como si fueran magnetizados.

Sombra se cubre con las alas de fuego, y el fuego divino destruye todos los objetos. Lanzando desde rocas hasta troncos, son incinerados.

Lee ve que no tiene un mal rival, aun así, deja de lanzar cosas, luego baja al suelo y saca varias ramas incendiadas creadas sus poderes, las hace girar en el aire como un acróbata hawaiano, hace girar como 6 ramas haciéndolas girar en el aire. Luego se las lanza a Sombra tratando de quemarlo, pero Sombra se cubre con su escudo mágico y el héroe lanza hielo petrificando las ramas. Lee lanza otras ramas mientras hace su actuación acrobática, pero con ataques de hielo y de aire son apagadas las llamas, Lee es un poco soberbio, cree que tiene un buen rival, pero no se rinde.

Sombra se cansa de verlo y lanza una súper descarga eléctrica, pero, aunque es atacado, resiste todo lo que puede y no recibe daño mayor. Lee usa la magia de su espada y hace emerger el agua, la ola gigantesca, Sombra piensa en no cubrirse sino en atravesarla, la ola aparece monstruosamente y cae, Sombra es golpeado por la brutal ola tipo tsunami, pero entre el agua, Sombra eleva sus poderes y con Scalight iluminan ambos, entre el agua, fantásticamente se abren las alas de fuego y secan el agua alrededor, Sombra vuela atravesando el agua, aunque es golpeado por la fuerza de este gran tornado de agua, no se rinde y sigue volando hasta llegar al otro extremo del agua donde está el indio, salen velozmente y le atraviesa el vientre con la espada al indio.

El agua baja, el indio queda herido, pero la espada Tsunami lo revive curando sus heridas. Sombra piensa que esta guerra es de nunca acabar...

De pronto, la voz de una chica angelical dice: “-es suficiente”-, el indio se niega a esa razón, y un rayo luminoso de gran magnitud ataca al indio y le destruye la espada a Lee, incluso lo derrota a este.

Sombra pregunta quien fue que hizo ese acto, no estaba a favor que derrota al indio, pero se lo agradece de igual modo. La voz solo dice: - “Lee fue vencido para nuestro encuentro en la batalla final”-.

Sin saber quién es, espera esa batalla final, la cual está por comenzar, se aleja corriendo hacia una puerta donde sube unas gradas hasta que las gradas se vuelven oscuras, abre un portal y entra, se asusta un poco al ver dónde está, aun así, no se cae, en una base de un meteoro, en medio del sistema solar. Sombra contempla los planetas, la luna y el sol,

le parece fantástico, pero no todo eso es bueno, porque no será nada fácil la batalla final.

Dola AI

BARKABAN
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 12
La real armada final

Luego que Sombra derroto a Lee y este es derrotado por un rayo misterioso de luz, este se dirige sin mirar atrás a las gradas tipo caracol sobre la torre del mal, donde cae en un agujero que está entre las gradas, la grieta esta oscura y honda; Sombra abre las alas para volar y salir por donde cae, pero ese agujero se cierra mágicamente y como un poder gravitacional, cae adentrándose con fuerza hasta la parte de abajo, mientras grita del susto, sin poder volar cruzando el tiempo y el espacio.

Cuando cae, llega a un planeta cual una vez fue lleno de naturaleza, de vida, con agua y aire limpios, pero ahora es un sitio rocoso, lleno de esqueletos de seres vivos y con ríos cuales son muy contaminados, esto es una dimensión de como estaría la Tierra si se destruyera por el ser humano. Sombra se asusta de lo que puede hacer el mal humano en la Tierra y prepara su espada.

Camina entre los tanques y aviones de guerras destrozados, sin presencia alguna, hasta que, entre las rocas y la arena de ese lugar, alguien lo mira y rápidamente sale frente a Sombra, como un policía apuntando con su arma, pero es un hombre escorpión café, de ojos rojizos y su boca esta tapada por un trapo plegado plateado, el hombre escorpión se llama oficial Faker, pero no sabe el porqué de su nombre.

Apunta a Sombra, pero baja el arma, aunque este no baja su espada, ni siquiera le teme a un arma de fuego, le dice que puede continuar en su búsqueda, que no lo acompañara y que el mal está muy cerca y solo se puede sentir con el sexto sentido. Sin embargo, Scalight ilumina fuertemente hacia el escorpión; sigue caminando lentamente tras Faker, pero este cierra los ojos, se ríe macabramente y con su cola se voltea y lanza chorros de veneno con su cola oculta, cada porcentaje de veneno es mortal, más bien lanza 5 litros, sin tiempo para voltear, Scalight ilumina y cubre a Sombra de ese veneno con una cúpula de luz, evaporando ese veneno, Faker no se rinde y sigue lanzando chorros de veneno con su cola, pero la cúpula de luz lo cubre y lo seca.

Faker se sorprende, le dice a Sombra que ha sido una prueba pero que realmente lo estima, sin embargo, Sombra no le cree; simulando hace el que se va lejos, pero el escorpión de doble personalidad lo sigue y ataca con su cola arpón.

Tratando de picotear y atravesar a Sombra, quien se defiende con su espada Scalight, luchando contra esa cola de acero. Sombra velozmente contra esa cola veloz, usando su espada; se defiende muy bien, aunque es picoteado en algunas veces, adentrando

algo de veneno, se cubre con su escudo y ataca con Scalight, la cola es muy fuerte como una lanza de acero... pero finalmente es cortada.

Sombra cae al suelo mareado, mientras su oponente esta enfurecido con su cola sangrando verde y su veneno se riega por todo el suelo, Sombra lo mira turbio, pero se recupera un poco y sigue batallando gracias a que Scalight ilumina con gran fuerza y recupera el estatus del guerrero.

Faker, usando sus pistolas automáticas empieza a disparar con fuerza hacia Sombra, pero, aunque las balas tocan el cuerpo, caen al suelo como si chocaran con un muro, dispara muchas veces hasta que se queda sin balas. Con su personalidad doble, tira la pistola y le dice a Sombra que disculpe por los ataques, que simplemente quería probarlo y que puede irse lejos.

Sabiendo que es mentira, Sombra le da la espalda y tomando su espada se va, sin saber Faker que está atento a los ataques.

Faker, usando sus tenazas hechas de acero y sus otros dos brazos fuertes ocultos se lanza a atacar corriendo hasta Sombra, con su sexto sentido activado, a un metro de su ataque se voltea, se quita de la embestida girando en el aire sobre la cabeza de la criatura y le da una fuerte patada en la espalda tirándolo contra unas rocas amontonadas.

Sombra queda atento, porque sabe que no ha muerto y cree que saldrá de las rocas, sin embargo, esas rocas permanecen quietas por muchos minutos; hasta que vibra la tierra fuertemente y emerge saltando frente a Sombra con fuerza quebrando el suelo. Sombra se prepara a batallar, guarda su espada porque sabe que no será una técnica fácil, entonces ilumina sus puños y se prepara a batallar sus dos manos contra sus 4 extremidades.

Peleando a la velocidad del rayo, esquivando las tenazas y los puños rápidos, pelea contra Faker, luchando sus puños. Los puños luminosos dañan rompiendo la coraza dura del artrópodo, pero las tenazas también picotean hiriéndolo gravemente.

Sombra es golpeado por las otras dos manos, igual que los puños luminosos golpean a Faker fuertemente, siguen luchando con gran fuerza a gran velocidad, forcejean y se lanzan uno hacia otro en un duelo fuerte, sin fin.

Pelean hasta que después de fuertes puñetazos, patadas, bloqueos y hasta caídas fuertes en la batalla tipo duelo de artes marciales, caen al suelo y siguen peleando con gran fuerza, Sombra aumenta su nivel de energía increíblemente a 150, pero ni aun así puede vencerlo totalmente.

Se detiene la batalla, ambos realmente golpeados, heridos en gran magnitud y sangrando... Faker acepta su derrota porque según este no puede reponerse y le dice a Sombra que ha vencido, que puede irse en paz. Sombra acepta la decisión de su rival y se va, aunque está muy herido, sin embargo, la cola cortada de Faker se repone y se forma de

nuevo el aguijón, Faker ríe tras Sombra y le dice con su maligna personalidad doble: - “esto aún no termina”- y dispara su aguijón proyectil como arpón, velozmente Sombra se quita y Scalight ilumina con fuerza y recupera todas las heridas, el cuerpo de este se ilumina y recupera todas las fuerzas.

Cuando mira al arpón-proyectil venir, lanza una onda electromagnética que altera el metálico aguijón y este da vueltas en el aire sin tener dirección y medio vuela dirigiéndose hacia Sombra, pero con Scalight lo ataca y se lo tira hacia Faker hiriéndolo en su vientre, se lo clava y se auto envenena, es atacado mortalmente y le dice:-“me has ganado, finalmente soy libre de mi doble maligno... –“NO ESCAPARAS YO ME VENGARE SOMBRA”- (dice su voz maligna con su misma boca), finalmente muere y se desvanece como la arena del desierto, Sombra venera a su rival, aunque era de la elite del mal lo ha preparado para batallar en la saga final.

Sombra ha alcanzado su nivel de poder, y ahora está listo para seguir en ese sitio cual muy pronto su mayor pesadilla se volverá realidad, vuela hasta que llega a un sitio llamado, el lugar de los sueños, donde el paisaje mortífero y destruido se torna bello, colorido, lleno de arcoíris y con aguas vivas, con plantas... ¿hechas de papel? Y no hay animales por ningún lado, solo llega cerca de un sitio donde hay estatuas de animales personalizados sentados en troncos y sonriendo, es un sitio producido como un sueño, pero no todo es color de rosa como los cielos de ese sitio. Lo peor es que mientras mira el terreno, se lanzan a atacar Dowerfly y Foracer, quienes llegaron ahí con el fin de tener una batalla final, Foracer ataca con su onda electrónica que inmoviliza a Sombra y Dowerfly se lanza con su espada a cortarlo, pero una voz femenina les dice: “suficiente por hoy” …se detienen, Sombra recupera su forma normal y evita el efecto de paralizar.

Se detienen, y entre el paisaje salen muchos guerreros de las sagas anteriores de las fuerzas del bien: Sombra 1, Maya y el halcón, Zarcas,

Trílangerbero, Dryp, Natura, Venusoria, Helena, Queen Hornet, Swordmaster, Tamura, Shogun, Brissa, e incluso Maldravosaur a quien Zarcas lo había salvado de la selva de los raptores de cazadores quienes lo tenían prisionero y encadenado. Zarcas caminaba por esa ruta y lo miro, lo libera y con sus cadenas ataca y mata a los cazadores ilegales. Agradecido, el gran tiranosaurio lo sigue para defenderlo donde quiera, sin embargo, la deidad del bien no puede venir de la otra dimensión, porque según ella está ocupada en sus planes.

La reunión no solo es un reencuentro, sino que es porque esa tierra de los sueños es un sitio creado por la energía de los sueños de todos los seres vivos del universo y es donde las almas van cuando duermen, pero mucha gente se ha suicidado porque no puede dormir debido a las grandes pesadillas y fuerza maligna que permanece.

En ese sitio se forma un retumbo a lo lejos, en la montaña, donde vienen corriendo todos los guerreros malignos derrotados, desde el primer capítulo hasta Faker en la más feroz batalla final.

Sombra 1 se siente el mejor guerrero y tiene una Scalight alternativa con poderes igual que la de Sombra 2, este segundo se transforma en su versión robot, pero guiado a batallar a favor del bien, Foracer piensa que un duelo es un duelo; las chicas se unen para unir fuerzas entre sí, Trilangerbero, Dryp, Queen Hornet, Maldravosaur y Zarcas se fortalecen como poder legendario, Shogun aún conserva su punto de soberbia y cree que vencerá, Tamura está tranquilo al igual que su discípulo Swordmaster, Helena y Natura; justamente cuando van a batallar aparece el príncipe Sarmel frente a ellos como si llegara por un rayo de luz y les ofrece una disculpa a Sombra 2 y a Dowerfly por sus acciones malas; ellos no confían mucho en este, pero el príncipe a pesar de que fue asesinado por la elite del mal quiere probar su fuerza en la batalla final como guerrero.

Los guerreros malignos llegan frente a ellos, son demasiados, lo único en que los puede ayudar es su fuerza interior y que esos guerreros tienen nivel bajo de pelea.

Krimbell Vortax alza su hacha y da el grito de guerra... todos los guerreros van hacia ellos. Sombra 2 (quien, en esa batalla para no crear confusión, se proclama como Sombra 2) alza su Scalight y le dice: - “a shadowbatallar”-. Se lanzan a la armada final corriendo unos hacia otros, luchando, esquivando los ataques mortales y lanzando sus ataques de poder.

La batalla inicia, pero la armada pelea demostrando quien tiene mayor poder, es decir que, a excepción de las fuerzas del bien, los guerreros malignos pelean entre sí con los poderes relativos. Maldravosaur lanza esferas de fuego contra la fuerza de rayo lava de Leivous, mientras que Lynch ataca a Trilangerbero mientras que Kurchev aparece y araña a Lynch, Antrooper patea a Trilangerbero. Venusoria usa sus poderes mágicos contra Angelspratz quien usa su poder mágico del jarrón, pero

Venusoria es atacada por un rayo de magia oscura de Masterstrunk, igual que Angelspratz es golpeado por la magia de Mastermind y de Psyncro quienes pelean entre sí.

Dryp lucha contra Wartauron, pero se queda sin oponente cuando Colder se lanza sobre su rival. Mientras que Billhem llega frente a Dryp a atacarlo con su modo vaquero. Shogun quien se cree el mejor guerrero, planea luchar, pero es confrontado por Argel y el Dr. Charmaleon, quienes se lanzan a batallar juntos pero enemistados, los gigantes como Void y Apocalypsis pelean también, para ver quien dominara el universo.

Sombra y Dowerfly se unen para batallar contra Inferno, Dino croco, Birdrate, Modula y Fusión, quienes los rodean, pero Krimbell Vortax ataca a los otros porque planea que el duelo final sea entre Sombra y él. Pero no tienen tanta suerte porque Hercolubus y Dactyl los atacan a los héroes. Hydrik y Folhemgearo pelean con sus mordeduras.

Slasher se lanza a atacar, pero es detenido por la fuerza descomunal de Gyganthor y Dorteceratops, quienes se unen y lo tiran en el aire, pero esos mismos son atropellados por Rocker y Road Crash.

Brissa se escurre entre la guerra, pero aparece Bulbor frente a ella y le dice que su fin ha llegado, pero recibe el rayo de luz de Papilionsun que lo tira fuerte al suelo, ella le da las gracias a la mariposa, pero no por mucho porque Toratrum los sigue sin parar.

Entonces Fusión usa sus fuerzas súper integradas y soporta las flechas que le lanza Leadher con su arco; Belcebú pelea contra Kywan Matsumoto, en un duelo de artes marciales contra las garras del demonio, pero Petrylleum les tira petróleo y todos caen. Sin notarlo, un Drag y un Ostroso pelean con sus mordeduras mortales, pero ambos se lanzan a atacar y un Mugry se interpone, dejando mal sabor de hocico a esos monstruos.

Lyena ataca con sus tenazas contra Faker para saber quién es el mejor escorpión, pero ocurre una chispa de amor, pero son barridos por el deslizamiento de Bombuin quien ataca a Stringfrog y sus babas venenosas. Zoxerbian y Lee a pesar de ser parientes pelean con sus fuerzas con gran furia a ver quién será el mejor guerrero de la tribu; Hydros lanza su rayo oscuro con su arpón espina, pero Drag usa su ojo que lanza rayos de luz.

Maya usa su rosa mágica y lanza rosas que envuelven a Gargodrom, pero Wombat se lanza en picada y lo libera, y se dirige hacia ella, pero Foracer lanza su eco aturdidor que lo deja mareado, su amada princesa Yanicell está en aprieto porque Aracnoman la atrapo en una telaraña, pero con sus alas de libélula a velocidad logra salir, y se tropieza con Coloxide.exe quien cae mientras atacaba a Dactyl y lo empuja haciendo que Sombra se resbale... lanzando inconscientemente un rayo de luz que ataca a Sombra-man.

Sombra 2 está lleno de deseos de batallar por las fuerzas del bien, pero sin mirarlo, Hercolubus le da un súper puñetazo en el vientre que lo tira en el aire. Pero sin notarlo, Zync se le tira encima como mosca a succionarlo, el gusano del año 9999 cual viene del futuro, se le enfrenta a la pequeña Brissa, ella se asusta un poco y con su poder lanzar un conjuro de lanzarle peluches que aplasten a la bestia, pero lo que consigue es que salga del aire un peluche de conejo rosa gigante que aplaste a ese gusano.

Frozen como lo había prometido, junto con la patinadora fantasma aparecen en el duelo y pelean lanzando hielo, incluso congela a Venomous quien esparcía esporas de veneno en la tierra.

Oddine y Kaurameshi pelean con fuerzas de coraje, pero con un rayo dragón

Tamura los golpea, a su vez es atacado por la bola metálica de Electron 3452. Zenomia lanza esporas venenosas, cosa que Windra lanza vientos y los esparce, pero ambas son eliminadas del paso por Krabadrain.

Toydman lanza muñequitos de soldados explosivos que alteran la presencia de Katsura, ella con sus poderes lanza el rayo del amor que altera y vuelve loco al robot, quien golpea resbalando a Sharkraptor. Peritborg se lanza lleno de furia hacia

Sparkdrom, pero este lo defiende Ribbit con su mega patada, antes que el gato agradezca, el conejo es aprisionado por una red que le lanza Swarrow, pero antes que lo controle aparece Moonberang y lo libera; Swarrow aún sigue tras su presa, pero Hippo lo atrapa lanzando una bola de pelos enrolladora.

Sparkroach corre como cucaracha entre la guerra queriendo salir, pero Drobyte lanza sus poderes psíquicos y le ordena pelear, ambos pelean juntos contra Galaxyan tirándolo al suelo, pero sin medirse, Drobyte y Sparkroach pelean. Astrosquatch gira alrededor de Junker tratando de marearlo... pero es golpeado por una bolsa de basura que le tira; sin embargo, Murdercrew ataca a Junker con su hocico y le saca la gasolina.

Eva la muerta usa sus poderes para asustar a su rival Thanathos lo cual ocurre inversamente quien la intenta conquistar, pero ambos son empujados al suelo por Dryammula quien vuela tras Greens.

Natura usa sus poderes mágicos mientras está metida en una cúpula de cristal porque Crystal la atrapo, hace salir raíces fuertes que quiebran el cristal y se libera; luego, pensando que en el mundo de los sueños por mayor que sea el deseo ninguno puede morir, grita deteniendo la batalla.

Luego dice: - “atención guerreros del bien y del mal, de ese modo inmortal por mayor que sea el ataque entre nosotros, incluso peleando entre nosotros no vamos a lograr más que una guerra de mil años sin conclusión alguna, deberemos buscarle una solución distinta a destruirse unos a otros”-.

Sin importarle lo que dijo, todos siguen batallando al igual que Natura quien es atacada sin meditación por la misma Daykiris quien se envicio de poder y lanza esporas aturdidoras. El príncipe Sarmel no tiene poderes, pero es muy bueno peleando contra la mano sierra de Sword, peleando con sus filos, pero Neoncrome aumenta el poder de su lanza rayos y ataca disparando a los dos tirándolos lejos.

Pero no a todas las criaturas mientras batallan ferozmente, saliendo rayos de todo tipo, mordeduras, puños, patadas, espadazos, impactos fuertes, incluso ataques mortales, en una batalla suficientemente violenta que por mayor que se agredan, en el mundo de los sueños no puede morir ninguno.

Alguien desde otra dimensión observa la cruel batalla... y decide unirse a la batalla, pero no participar sino tomar una decisión.

Los guerreros del bien se unen en un lado y todos unen sus fuerzas, un gigantesco rayo de poder interior. Aumentando sus fuerzas, los demonios aumentan su poder interior y

lanzan un rayo de profunda oscuridad, ambos rayos chocan, pero ninguno de los dos cede, se mueven de izquierda a derecha con gran fuerza, esto porque, los guerreros del bien han aumentado su nivel de poder y los demonios son muchos y todos son fuertes pero su nivel de poder no es tan alto debido a las derrotas de las sagas pasadas.

El ataque entre ambas masas de poder continua y no hay quien ceda a ese nivel de poder... pero en el campo de batalla aparece una mujer luminosa, cabello largo celeste al igual que su extenso vestido de noche, llevando unas sandalias, es un ser sagrado, con solo sus manos y tocando ambas energías, las desvanece y sin ser lastimada, sonríe y les dice que es suficiente y que solo el guerrero legendario tendrá la batalla final. Ella es Ilumina, la guerrera final.

Dowerfly pregunta quién es el guerrero final, si acaso él; Krimbell cree que es él, pero ella dice: - "solo aquel quien tenga el poder de Scalight"-. Sombra cree que es llamado, pero antes de batallar, no puede batallar en modo así, con un nivel bajo de poder, así que Sombra 2 vuelve a su estado de Sombra y con la Scalight con nivel de 160, con Scalight de luz eterna, su traje se vuelve dorado y su escudo de flama viviente, sus alas se vuelven de lava.

Sombra acepta el reto de Ilumina, pero antes de irse, todos los guerreros (del bien y del mal están envidiados de que Sombra es el mejor de todos) y se lanzan hacia Ilumina, pero con el poder, lanza un súper tornado de aire que tira a todos hasta la montaña cercana donde estaba VOID.

Ilumina tiene la voz muy dulce y melodiosa, es encantadoramente bella pero esta hechizada por el mal. Ella toma a Sombra de la mano y lo transporta hasta su castillo final donde había quedado antes de caer a ese sitio, ella le dice que no se preocupe por sus amigos porque estarán bien.

Ellos quedan batallando en la colina debido a la envidia y probarse quién es el mejor guerrero en caso de que Ilumine derrote a Sombra, siguen la larga batalla. Pelean sin descansar, sus niveles de poder aumentan, tratan de pelear unos contra otros, en un tipo de torneo donde quien tenga mayor fuerza es el ganador, sin embargo, el de mayor poder quien resulta ser victorioso, Dowerfly quien tiene la espada Electropower es derrotado por el quien perdió de primero, Mugry, quien perdió en el primer duelo, la batalla no queda conclusa, siguen luchando con gran fuerza, aunque no pueden morir.

Pero Shogun les pregunta a todos: - "¿por qué el mal quiere dominar la Tierra?"- y Krimbell contesta que ese es su terreno y donde impere el mal, se abrirá el portal y el territorio es declarado como suyo, al parecer esa guerra es culpa de la maldad de los humanos por destruir la Tierra hace que esos portales se hayan abierto miles de veces en todas las culturas por lo que deciden batallar contra los humanos malignos dominantes mientras que Sombra finalmente enfrentara a Ilumina en el próximo capítulo.

Dola AI

Capítulo 13
Batalla contra Ilumina

Mientras los guerreros del bien y del mal tienen una ardua batalla en el mundo de los sueños, una batalla entre poderes donde pueden caer, quedar heridos y hacer curación rápida, ser dañados en la batalla, pero no pueden morir en ese mundo mágico. Sombra es llevado por Ilumina por teletransportación a la torre donde estaba antes de caer en ese agujero.

Llegan a una superficie de roca como un ring de piedra que esta ¡en el espacio!, porque, aunque el ring mide unos 22 km de largo x 14 km de largo, alrededor está el espacio exterior, incluso se puede ver de lejos, sobre la base del suelo, el sistema solar debajo de esa roca.

El ambiente lleno de estrellas, cometas que se mueven y gigantescos planetas que se mueven, se ven meteoros que son amenazantes, pero no tanto como la batalla final, Sombra le pregunta a Ilumina que antes de batallar quién eres y porque debemos pelear. Ella responde:-"Mi nombre como ya tú sabes es Ilumina, una esencia luminosa, desde el inicio del universo, mi misión no es el mal ni el bien, sino saber si tú eres valeroso, si tu poder es tan bueno como el mío, de hecho al inicio de los tiempos yo pude crear esa espada Scalight con una mínima de mi poder pero ahora que ha aumentado de poder reto al que sea dueño de esa espada, ya que yo tengo la energía del universo, no quisiera pelear contigo cariño pero lo siento, estoy cansada de estas guerras entre el bien y el mal, solo debo destruirte a ti y a esa espada o ríndete y deja de luchar y tu muerte no será muy dolorosa-", será una batalla galáctica donde solo uno ganará.

Sombra se queda callado, mira la espada, recuerda todas las intensas batallas y cuanto fuerte se ha vuelto, y con mucha fe, lleno de energía le dice a Ilumina: "-hasta el final... prepárate para batallar Ilumina- ".

Sombra sabe que los rayos de luz no le harían nada, entonces usa su híper volt aumentado un millón, esa descarga eléctrica se lanza hacia Ilumina quien no se mueve y más bien absorbe los rayos eléctricos. Sin moverse, Sombra sigue atacando: lanza hielo, fuego, agua, viento, pero no le hace ningún daño.

Sombra la ve que no se mueve todavía, saca su espada y corre hacia ella a tratar de cortarla con su filo de espada, pero ella a la velocidad de la luz se mueve y esquiva los espadazos como si se moviera y apareciera en otro lado. Sombra supone que esa espada puede matarla, así que ataca saltando y tratando de cortarla, pero ella se mueve velozmente.

Mientras ataca, Ilumina se mueve y en un intento sujeta la mano de Sombra y con una fuerza gigantesca le aprieta la mano y lo obliga a soltar la espada. Sombra cree que ella usara a Scalight para cortarlo, pero ella como si fuera de papel, corta a Scalight en dos y la tira al suelo, quedando está apagada, Sombra se asusta del gigantesco poder, ya que ningún guerrero pudo hacer lo que hizo ahora, sin tener mayor recurso, seguirá luchando.

Ilumina le advierte a Sombra que se prepare para ser derrotado. Y con la energía que forma su cuerpo luminoso, lanza un haz fuerte de luz potente, cegadora, de gran nivel de energía, esa luz llega hasta Sombra como la luz de un amanecer y lo ataca tan fuertemente que lo hace volar por kilómetros muy golpeado, hasta caer al suelo con su traje dorado roto en las piernas, brazos, y parte de la capa.

Sombra se asombra de ese poder, se levanta algo herido y se teletransporta hacia donde esta Ilumina y aumenta su poder cubriéndose con sus poderes y le dice a ella que no se rendirá. Ella lanza otra descarga luminosa desde su cuerpo que choca con la débil cúpula de luz y la destruye, al igual que el escudo dorado y tira a Sombra entre el aire y lo hace caer al suelo de nuevo, en un gran impacto.

Sin saber cómo vencerla... sin esperanzas de revivir porque Scalight está muerta, se siente miserable. Ilumina sonríe y piensa en que no es la gran cosa como todos decían y lanza un tercer ataque luminoso que barre a Sombra afuera de la plataforma, con daños muy muy fuertes, quedando a la deriva del sistema solar, inconsciente y sin saber cómo vencer a su fuerte rival. Inconsciente, ya ha recorrido unas 20 millas lejos de la plataforma, luego despierta herido, triste por no haber vencido a Ilumina; deseando una oportunidad y una forma de como vencerla. Ilumina es una esencia del bien, pero por dentro tiene una mente frágil, hipersensible y orgullosa, pero es algo alegre, pero como todos los seres del espacio (incluso las estrellas) viven y mueren porque tienen un mecanismo interno.

Mientras está en el espacio, aparecen las esencias del bien y le dicen: “Sombra, Ilumina esta hechizada porque Masterstrunk le lanzo un hechizo muy oscuro que la domino y por ello, actúa malignamente, para vencerla debes robarle el cristal que tiene en el pecho, atraviésale el pecho y obtén el cristal, de ese modo Scalight podrá revivir; luego le restauran energía que lo devuelve a su nivel de 200% y con un gracias se devuelve a donde ella.

Sombra llega frente a ella, ella se sorprende como recupero sus poderes, pero no le importa ya que pronto morirá según ella, pero antes de la batalla, aparecen las esencias del bien y le piden a ella que termine esa absurda batalla, pero con un poder luminoso los ataca y los hace caer al suelo, los tres ancianos moribundos frente a Sombra; ellos le piden antes de morir a Sombra que salve el universo, luego ellos mueren como personas, Sombra llora la partida de sus amigos, se pone sentimental y cierra sus puños.

Se levanta lleno de coraje y con mucha ira, aumentando sus poderes tanto, tanto, absorbiendo la energía del universo al igual que Ilumina y con su fuerza interior, cada vez aumenta hasta que se vuelve su traje luminoso y su nivel llega hasta 999.

Ilumina se sorprende de como la energía como miles de rayos electrizantes desde toda la galaxia, caen sobre Sombra, iluminando totalmente su cuerpo, llenando todo su poder, mientras el espacio se torna como si tronara el vacío exterior.

Sombra va absorbiendo y absorbiendo todo el poder de las esencias del universo, su nivel de coraje y sentimiento aumentan grandemente, tanto así que con el súper gigantesco rayo final que llega y cae sobre Sombra, este fortalece a Sombra y le torna todo su traje y alas luminosas, sus ojos verdes parecen llamas verdes, su escudo se recupera y se torna luminoso. Hay un terremoto en todo el ring y en muchas partes del universo, se siente ese temblor en la tierra de los sueños, donde interrumpe la larga batalla entre los demonios y los guerreros, entre el impacto, Ilumina sale volando ante el impacto de luz y hasta cae unos metros lejos de Sombra.

Cuando la luz deja de brillar y mira al nuevo Sombra se sorprende... es un ser con nivel de esencia del bien, eso asombra a Ilumina y este le dice que te venceré, que se prepare; ella se asombra, pero dice que, aunque haya llegado al nivel 999, no es suficiente, ya que ella tiene nivel X o sea 1000.

Sombra se prepara a batallar, Ilumina quiere ver si tratara de vencerla.

El héroe le jura quitarle su cristal que tiene en su corazón, pues su objetivo será vencerla y restaurar su estatus de esencia divina, Sombra lanza miles de puños luminosos que tratan de atacar a Ilumina quien se mueve a gran velocidad, pero mientras se mueve es atacada por uno muy fuertemente y la tira al suelo, volando y cayendo fuertemente al suelo.

Ilumina se levanta y aun no cree que un simple guerrero y sin su espada mágica la ha vencido; ella usa su descarga de luz con su cuerpo que lanza, tratando de tirar a Sombra y lo único en que produce es empujarlo a tan solo dos metros de distancia. Sombra no se da por vencido.

Mientras tanto, en el mundo de los sueños, todos los guerreros (buenos y malos) siguen peleando, entrenando para la batalla final, peleando bruscamente y entrenando unos con otros, a veces son derribados o atacados por las bombas de ciertos guerreros, pero no pueden morir y siguen entrenando fuertemente, hasta que el nivel de cada uno llega al puntaje de 300; pelean entrenando como un duelo de artes marciales, salen rayos atacando unos con otros, peleas de fuerzas. Todos entrenan, luchando quien es el mejor, sin embargo, el legendario Masterstrunk al darse cuenta de que la guerra será con los humanos, desaparece y va a avisarle al humano quien domina la Tierra para prepararlo en la batalla final para que reúna las tropas del ejército y la marina de la Tierra.

Ilumina crea con sus manos una súper gigantesca bola de luz, parecida a una estrella tipo el sol, la lanza hacia Sombra para quemarlo. Sombra sujeta esa bola con fuerza, la agarra mientras es movido atrás, es tratado de ser aplastado de la bola, aumentando sus poderes alza esa bola y la tira hacia el espacio, Sombra no sufre mucho daño y con sus manos, lanza una giga volt de 800 000 voltios de energía, hacia Ilumina, pero ella recibe un ataque de 120 voltios gracias a su nivel interno de 1x de energía minimiza ese ataque.

Ilumina usa su ataque final, dice: - “estela de la bendición”-. Y salen unos linos dorados hechos de luz, como telas transparentes que salen de su cuerpo que atrapan y absorben toda la energía de Sombra.

Es atrapado por esos bellos linos, como si fueran cuerdas y siente que su energía luminosa está siendo rebajada. Aumentando sus fuerzas, toma las cuerdas y se suelta, las corta con su fuerza aunque le cuesta mucho trabajo, ella vuelve a lanzar esas cuerdas de nuevo y lo vuelve a atrapar; aunque se debilita por el tiempo, Sombra logra destruirlas y sale de esas, Sombra corre hacia ella, a tratar de quitarle el cristal, tipo estrella de las armadas, un cristal luminoso que tiene en su corazón y es el que necesita para restaurar a Scalight; corre hacia ella, tratara de atravesarle el pecho con su mano y sacar el cristal.

Pero a un metro de la quieta Ilumina, cuando se acerca, al llegar, ella abre sus ojos cafés luminosos y dice: - “súper destello solar-” y es que el poder mayor de ella, el máximo magnetismo solar que tiene, es cuan más cerca está de ella.

Sombra queda en un estado de magnetismo, sin poder moverse en el aire... se queda estático en el aire y luego es tirado fuertemente hacia atrás, hasta que lo tira lejos de la plataforma incluso se queda pegado a un pedazo de satélite metálico, Sombra queda algo golpeado, pero no vencido y se vuelve a transportar, ella usa su poder magnético y hace una cúpula que la protege de todo ataque, ni los rayos ni los puños luminosos lo atacan, es un campo magnético que protege y cuando está cerca bloquea, neutraliza y ataca, como dos veces más que Sombra intenta atravesarla y es lanzado muy lejos.

Cuando esta otra vez pegado al satélite, recuerda la batalla contra Fourtrey y Yanicell, su onda expansora y prueba a utilizarla, puede que esta funcione. Sombra vuelve frente a Ilumina, corre hacia ella y a unos metros de ella, lanza la onda expansora como un aro verde que la paraliza, pero no por mucho y justamente cuando está a un metro de ella, el efecto de esa onda le pasa y la deidad queda libre, y lanza el destello solar cual tira otra vez muy lejos a Sombra, lejos de la plataforma.

La diosa Ilumina se está cansando de todo esto, ya que ve un ser necio que le agrada ser atacado para morir. Analiza... y a los minutos mira a Sombra que vuelve a aparecer en el campo de batalla, se lanza corriendo a atacarla, ella espera y vuelve a lanzar el destello solar, pero antes... a un metro de distancia de ella, lanza la onda expansora; con 15 segundos de

tiempo, suficiente para darle un súper fuerte puño luminoso que le atraviesa el pecho y sujetar el cristal.

Cuando ya lo tiene agarrado, ella se des paraliza y lanza el destello solar, incluso con la mano de Sombra dentro de su cuerpo, esto hace tirar a Sombra recibiendo algunas quemaduras solares en el cuerpo, no muy notorias, pero lo peor para Ilumina es que su destello solar impulso a tirar a Sombra con todo y cristal. Ella se siente muy furiosa, le dice: -”mi cristal, oh no ¿Qué me has hecho? ¡Regrésame mi cristal! -"

Sombra está muy lejos, en un extremo de la plataforma, sacando todos los cristales, los une con fuerza, todos los cristales elementales brillan con gran fuerza y se fusionan, se forma una gigantesca esfera de luz que lanza un súper rayo y hace que Scalight se vuelva a unir y esta brilla con tanta fuerza y recupera su brillo eterno, aumentando su nivel de energía a 2X. Sombra toma la espada y esta brilla con mucha energía mientras la esfera de energía se transforma en un bello cometa de larga cola, Ilumina grita:”-¡no! ¡detente... has despertado un cometa que caerá y chocara con la Tierra y esta será destruida junto con la elite del mal, has provocado la ira del universo! -", ese cometa chocara y matara la Tierra, pero luego, renacerá para la vida natural y durará para siempre, donde ya el mal de la humanidad no la tocara ni sus ríos ni mares pervertirá, ni sus animales serán masacrados nunca más, esa esencia natural es el guardián del planeta Tierra, eso cree Ilumina, pero está equivocada

Ilumina aún tiene el hechizo de Masterstrunk, y planea destruir la espada Scalight, mientras que ese cometa lanza polvo mágico que revive a las esencias del bien.

Ilumina lanza su destello solar, pero Scalight lanza un rayo de luz que lo neutraliza, enfurecida por la vida del cometa, se lanza aumentando su luminosidad, pero con Scalight lanza un súper rayo de esencia del amor, que es como la luz de la luna en las noches de verano, que atraviesa el espacio y su poder le ataca la mente de ella, y esa fuerza le borra el mal. Ella queda confundida como si tuviera una migraña, aun así, decide atacarlo, pero con sus puños cometas, Sombra la ataca y la tira vencida al suelo.

Ilumina queda tendida en el suelo, vencida y habiendo recuperado la cordura de su mente, algo herida, pero sana, le da las gracias a Sombra por haberla salvado y le pide disculpas por haber querido destruir el universo. Sombra se siente alagado y con su espada le cura todas las heridas.

Todas las esencias del bien se unen y le dicen a Sombra que la Tierra está siendo masacrada, la naturaleza está llorando porque el hombre maligno es quien tiene la culpa de la abertura de los portales malignos y que su dominio ha enfermado la bondad y los seres vivos fueron totalmente asesinados. Sombra se pone furioso y acepta la misión de ir a la batalla contra la humanidad, para salvar el mundo y a la esencia natural.

Sombra toma su espada y sabe que la misión final de toda su aventura finalmente se acerca, creyendo en este, se va a ir, pero Ilumina lo piensa acompañar a esa batalla, los dos se despiden de las esencias del bien y se teletransportan a la

Tierra para la gran batalla. Todos los guerreros amigos y enemigos se dirigen a la Tierra a defender las entradas a sus reinos, abiertas una y otra vez por la maldad humana.

Cansado de haber peleado muchas veces contra los demonios por culpa del capricho humano y la inconsciencia y desamor de los seres humanos malos, los guerreros del bien pondrán paro a toda costa.

Sin embargo, por culpa del mago Masterstrunk los espera una gigantesca armada de 500 000 soldados de la armada de los ejércitos del mundo para la gran batalla final. En el próximo capítulo la guerra será entre las fuerzas de Sombra contra las fuerzas oscuras de la humanidad.

Capítulo 14

La guerra contra la humanidad

Sombra ha vencido a Ilumina y ha restaurado su estatus de esencia del bien; cuando ya ha llegado a nivel 999, con su traje luminoso, se reúne con Ilumina para ir a la Tierra a presenciar la guerra más fuerte de todas. Los guerreros de la elite de Sombra contra las fuerzas políticas y militares de la Tierra, en un apocalipsis final, finalmente creo que la guerra más importante de toda la historia está por comenzar.

Sombra e Ilumina se teletransportan hacia la Tierra, los otros guerreros por otro lado se teletransportan hacia la Tierra por medio de un portal de luz que se abre comunicando la tierra de los sueños con la ciudad de los Estados Unidos, donde ya no hay animales, ni plantas ni agua ni aire limpio, solo soldados y muchas tiendas de suministros.

Lejos se ve una gran torre como la que Sombra estuvo en su primera batalla contra el gran Shogun en el pasado. Ha llegado al año 2100, donde supuestamente Shogun no había existido, entonces sin su presencia oscura, los tanques y aviones militares han matado a toda la humanidad quien se interponga al reinado del líder supremo, un gobernador quien es muy ambicioso y solo desea tener al mundo bajo su oscuro imperio.

Mucha gente murió cuando vinieron las bombas nucleares y las bombas bacteriológicas. Ahora las calles son vigiladas por soldados de las fuerzas armadas de la Tierra, esos soldados son alimentados por el aire oscuro y la magia maligna del traidor de Masterstrunk quien trabaja para llegar a ser el más maligno mago y virrey de todo el universo.

Cuando llegan todos al planeta, al mismo tiempo, mientras Sombra llega junto con Ilumina en el sitio x, donde aparecen en un antiguo parque o plazoleta donde antes se celebraban los discursos del presidente. En ese sitio aparece el portal de luz, saliendo todos los guerreros de la saga de Sombra; se reúnen y amigos o enemigos, pelearan por sus reinos, para que estos se cierren y nunca más tengan que regresar a pelear unos contra otros, justamente cuando están hablando, unos soldados aparecen con sus armas a atacarlos apuntando sus rifles, pero antes que alguno de ellos ataque, se escucha el rugido de un tigre gigante, y algo que cuelga de una cuerda desde un edificio se columpia y se lanza hacia los soldados, atacándolos con sus uñas de acero, matándolos.

Todos los guerreros se sorprenden al ver a ese valeroso guerrero quien mato a soldados con sus uñas, un humano felino con uñas largas, con cuerpo fuerte, llevando un tipo de pelaje espeso, pelirrojo y de cabello largo rubio, con ojos verdes, un humanoide felino del planeta Kyaran que está vengando la invasión de humanos por medios espaciales a su planeta y habiendo esclavizado a su gente, la encerró en este planeta. Sombra y sus amigos, le dicen al felino llamado Stormcat que se les una en la batalla contra las fuerzas del

apocalipsis; Stormcat al principio rechaza la oferta, pero al ver los muchos soldados, acepta la oferta; sin embargo, Stormcat no es un guerrero con poderes, solo puede atacar y arañar.

Los soldados se reúnen con sus armas, tanques, y aviones, la voz del líder máximo ordena, atacar y matar a todos los guerreros de la elite de Sombra. Los soldados corren hacia ellos, los otros se preparan, Sombra levanta la espada iluminando y dice: - “a shadowbatallar’ - .

Los guerreros se lanzan, contra los humanos. Los soldados atacan con bombas y ametralladoras, ellos las esquivan, e incluso las balas no los pueden ni siquiera matar. Un soldado usa su ametralladora y empieza a dispararle a Krimbell Vortax, pero ni siquiera le hace rasguño alguno, es como si disparara contra un muro, el súper demonio usa su fuerte puño y tira con fuerza al soldado de un súper puñetazo, lo tira al suelo fuertemente.

Otros soldados se acercan a las chicas, con sadismo y tratando de acercárseles con sus rifles tratando de amenazarlas para abusar de ellas, pero estas sin pensarlo, se enfurecen y usan sus máximos ataques, usando sus poderes tirando a los soldados lejos de ellas.

Con la ayuda del lanza llamas y las bolas de fuego de Maldravosaur, destruye y explota miles de tanques. Se acercan unos jets bombarderos a tratar de lanzar misiles, pero en el cielo, Queen Hornet, Papilionsun, Dactyl y Birdrate vuelan tras ellos, lanzando ataques a los misiles que tiran, haciendo que exploten antes que caigan a tierra firme.

Mientras tanto, en el mar están las fuerzas armadas de la marina, quien lanza torpedos hacia los guerreros, cuando los mira, Trilangerbero se mueve como una cuchilla giratoria en el mar y los corta, haciendo que explote, pero no daña su capa dorada.

Unos soldados se acercan con sus armas a apuntar a Sombra, quien no teme en lo absoluto, sigue caminando, pero los soldados se enfurecen que no le temen, entonces le disparan demasiado. Las balas se hunden en el cuerpo de Sombra, pero son vaporizadas al tocar el traje y este, con su espada Scalight corta en dos las armas.

Otros soldados, ven a Shogun y reconocen que una vez fue creada esa armadura por proyectos militares, pero que Shawn fue descalificado porque quería que esa armadura fuera para ayudar al mundo, aun así, para evitar la mala ambición, este robó la armadura y ahora la usa para la justicia. Le empiezan a disparar, pero no logran atravesar la armadura dorada de Shogun, y más bien son atacados por el rayo plasma de Shogun.

Sombra mira a Shogun batallando, eliminando a los soldados con su súper rayo plasma, pero ve a lo lejos a Masterstrunk quien va a lanzar su rayo oscuro para dominar la mente de Shogun sin que este se dé cuenta, Sombra corre a través de toda la batalla, luego corre hacia Shogun, gira, vuela dando la vuelta al robot y con un ataque de espada, golpea el rayo oscuro, cual se convierte en luminoso y se devuelve hacia el mago, atravesándole el pecho, le deja una gran rotura en su negro corazón. Masterstrunk cae al suelo como un mortal,

en su lecho de muerte, piensa en que ahora ya no podrá vivir con mayor tiempo, mira al cielo pensando en que su vida pudo haber sido diferente, pero ya es tarde, muere finalmente pidiendo perdón a Sombra.

La batalla entre los monstruos y la armada de la Tierra continua, hay rayos contra balas, espadas míticas contra cuchillas de guerra. Stormcat ataca con sus uñas puñal contra los soldados, vengando la invasión de su tierra, entonces se une a Tamura cuando llegan los soldados ninjas, pelean contra ellos, en un duelo de artes marciales.

Sin embargo, por mayor ataque que reciben los soldados, mueren y son revividos por la fuerza maligna que rodea la Tierra. Fourtrey y Dowerfly se unen como los “mejores guerreros” y batallan con sus poderes avanzados.

Stormcat pelea con fuerza, más huye dejando a Tamura la batalla al lado de Swordmaster, porque este pretende ir a salvar a su familia. Mientras tanto, los soldados son derrotados, porque el nivel de los guerreros es tan alto que una bala no podría dañarlos, de hecho cuando los soldados usan sus poderosas armas, el nivel de los guerreros ha aumentado en las batallas entre el bien y el mal, que ha llegado a 400, insignificante porque Sombra tiene su poder a 1x, superado por Ilumina y Scalight, una bala chocaría contra el poder interior y haría que esta caiga al suelo al golpear el cuerpo de estas criaturas, incluso muchos se tiran con sus puñales, pero se doblan cuando tratan de atravesarlos.

Por los ataques de Maldravosaur y Mortula, muchos soldados son asesinados, cruelmente en batalla; la batalla continua en una cruel y sangrienta batalla final, la batalla del juicio final.

Sin embargo los soldados reviven porque la fuerza maligna del mundo está alimentando y reviviendo a los soldados, los guerreros le aconsejan a Sombra ir a acabar con el guerrero final, Shogun cubre a Sombra pero con unas descargas eléctricas hace explotar muchos tanques, al igual que Shogun quien al igual que en el pasado alternativo destruye toda la armada del mundo, con la diferencia que antes, Shogun fue quien asesino al rey maligno quien domina la Tierra y luego fue hechizado por Masterstrunk.

Stormcat llega frente a su familia, ve a mujeres y niños gatos humanoides encerrados en jaulas, los machos gatos están atrapados en calabozos, siendo fatigados y torturados por soldados. Stormcat llega y con sus uñas súper afiladas mata a los soldados como si los apuñaleara en el cuello.

Stormcat usa sus súper uñas y corta las celdas, los libera, se reúne con su amada y con sus hijos, les ordena huir muy lejos.

Todos se van esperando que algún día, Stormcat llegue a su casa, a estar a su lado, pero una chica llamada Medustar, luminosa, de cabello de fuego con formas de serpiente igual que la legendaria medusa y con un traje color de sangre, de forma militar, usa sus poderes de

su cabello hecho de fuego y ataca, lanzando una llamarada que atraviesa como espada el pecho de Stormcat y le hace sangrar el pecho gravemente, sangrando mucho.

Medustar usa sus ojos iluminantes, fuertes y con un destello, haciendo vibrar las serpientes que tiene en el cabello, convierte a Stormcat en una estatua de piedra, sin poderse mover y aún se encuentra mal herido... encerrado dentro de la capa de piedra sin poder respirar, asfixiándose... pero una luz muy potente, luminosa desde lo lejos llega, golpeando la roca y la desvanece totalmente, haciendo que el felino caiga al suelo aún mal herido.

Stormcat no se va a rendir, y se levanta tratando de atacar a la chica hecha de fuego, pero ella se mueve a la velocidad de la luz y con sus súper fuerzas increíbles, lo patea y le da puños muy fuertes, hasta el punto de que le quiebra varios huesos del cuerpo. Sin poderse levantar, muriendo no quiere rendirse y va a ser atacado por una llamarada que va a lanzar con su hocico, pero en eso escucha una voz quien reta a Medustar a pelear, y le dice que se meta con alguien a quien equivale su poder, es Ilumina quien ha llegado a pelear con su hermana traidora, una antigua esencia quien se unió a la elite del mal al siempre atraerle lo malo y lo sangriento, se alió con los humanos para destruir toda la galaxia.

Medustar usa sus ojos iluminantes y sus serpientes de fuego vibrantes y trata de petrificar a ilumina, quien se cubre con su poder interior y anula el hechizo, pero muchos soldados que estaban por ahí tratando de vigilar el terreno se convierten en legitimas estatuas de piedra, cuales quedan ahí sin vida. Medustar usa su poder interior y lanza llamas solares quemantes, pero Ilumina usa sus poderes internos y lanza rayos de luz que contraataca el fuego.

Mientras tanto, en la guerra los guerreros de Sombra están ganando terreno y van avanzando, peleando sin descansar. De pronto, el mariscal ordena a las tropas retirarse, para un ataque aéreo.

Los soldados huyen de ese lugar, dejando a todos los guerreros en un solo sitio, solo los quienes están en el mar están lejos de enfrentarse al ataque aéreo; la armada internacional ordena masacrar toda el área, entonces todos se retiran del sitio, incluso los barcos haciendo creer que los guerreros están ganando y eso hace que todos se despisten, que celebren y todos se unan, todos excepto Sombra e Ilumina quien están en camino a la batalla final.

Todos gritan de felicidad, se sienten ganadores y que han ganado la batalla final, pero no están seguros de que todo esto es una trampa.

Mientras tanto, Sombra llega a un edificio lleno de puras ventanas de cristal y es donde Shogun estaba en la primera parte, en la parte del top del rascacielos de 150 metros de altura, donde se encuentra el jefe final.

Los soldados que están en ese sitio usan sus armas y tratan de dispararle al supremo Sombra quien no le hace daño simples balas, y con su poder de Scalight derrota y corta a los

soldados en dos, llega un tanque y apunta a Sombra, cuando lanza una bala, Sombra ilumina con gran fuerza y atraviesa la explosión, luego con un rayo cortador de la espada, corta y hace explotar el tanque de guerra.

Sombra puede volar hasta arriba del edificio, pero sino adentra, será atacado por soldados y eso hace que Sombra adentre al edificio, y con sus poderes eléctricos y sus ataques de espada, va subiendo y derrotando a los soldados, todos se lanzan a perseguirlo a través de los pasillos, pero ni las bombas ni las balas dañan a Sombra quien corre con su espada iluminante.

Sube las gradas, y mientras eso pasa, los soldados lo rodean para tratar de atacarlo físicamente, pero cuando están cerca, Sombra libera su poder interior y todos reciben un impacto tan fuerte que el poder rompe paredes y tira a los soldados volando lejos del edificio, algunos mueren con ese impacto.

Sombra sin tiempo que perder, sigue subiendo sin rival que lo atrase en la batalla final, mientras que sus amigos están en batalla. Ilumina y Medustar usan sus poderes interior y pelean con todas sus fuerzas, lanzándose rayos una a la otra con gran poder, mientras que Stormcat está muriendo, Ilumina quiere curarlo lanzando un rayo de luz, pero Medustar lo impide contraatacando con sus rayos solares.

Esa zona, donde se encuentra Ilumina está cerca del punto de batalla de los demonios por lo cual está peligrando debido al próximo ataque final; escondidos en las nubes, como ovnis, sin ser vistos ni siquiera por los guerreros voladores, porque están a una altitud exageradamente alta, a un kilómetro de altura, donde se esconden con un poder invisible que les permite no ser captados, Papilionsun capta una vibración en el cielo igual que Queen Hornet y se alertan, luego ven venir a una velocidad increíble 12 misiles nucleares de alta magnitud, lo suficientemente potentes para destruir toda la ciudad; cuando vienen volando en el cielo, el truco es huir porque si los atacan, explotan. Todos los guerreros se alarman, sin tiempo de huir se cubren con su energía interior, formando un campo de energía protectora.

Sombra mira a lo lejos esos proyectiles, decide teletransportarse y destruirlos, pero aparece Masterstrunk revivido de nuevo y le lanza un hechizo a Sombra lo que no le permite ni volar ni teletransportarse. Furioso, Sombra se lanza a atacar al mago, pero este tiene los poderes del demonio, se mueve a gran velocidad y ataca con sus poderes de gran fuerza.

Si Masterstrunk está derrotado ¿Quién es ese impostor? Alguien ha estado clonando a los guerreros malignos.

Los proyectiles chocan y explotan contra el muro de energía que crean todos los guerreros, pero lo debilitan hasta que se vuelve muy vulnerable, no saben es que a pesar de que los proyectiles chocaron y explotaron, esos pedazos son realmente micro minas, cuales son muy explosivas y todas en conjunto atraviesan la barrera, cayendo al suelo, no se mueven

los guerreros entre las minas, pero lo que no saben es que tienen reloj. Todas las minas explotan totalmente produciendo una enorme erupción atómica tan potente que desintegra, pero fueron absorbidos antes de la explosión por algo desconocido.

Sombra mira la potente explosión al igual que Ilumina quien aún sigue batallando, la explosión no pudo llegar hasta donde esta ella, tanto ella como su hermana maligna están dañadas por los ataques de poder; entonces se atacan cuerpo a cuerpo, se sujetan muy fuerte apretando cuerpo a cuerpo con gran fuerza. Ilumina está siendo tocada por una mujer quien tiene energía maligna y ella se afecta de tenerla, haciéndose cada vez más maligna de nuevo, tomando la última poca de cordura, sujeta a Medustar, la abraza y le dice que al final, ha sabido porque ella había existido, siempre había maldecido la hora en que ella se formó, pero ahora sabe bien por qué.

Ilumina aumenta su poder y sujetando a Medustar, vuela como rayo de luz al espacio, a gran velocidad vuelan ambas, sin soltarse, Medustar se siente furiosa, le ordena que la suelte, pero Ilumina no hace caso y vuelan con tal velocidad hasta el otro lado del sistema solar. Medustar nota que su cuerpo se funde con el de Ilumina, mientras esta llora diciendo: -" adiós Sombra, todos ustedes fueron un gusto haber batallado a su lado, pero ahora los cuidare desde aquí arriba"-.

Cuando llega al otro lado del espacio, volando a gran velocidad, sus cuerpos se fusionan y a la vez se vuelven redondos, hasta que se detienen en un sitio rocoso, lleno de planetoides, ambas casi se han fusionado sus cuerpos, entonces se forman en una esfera, Medustar grita desesperadamente pero no hay tiempo, Ilumina y Medustar fusionan sus cuerpos formándose una esfera y con un adiós, Ilumina muere para dar vida a un nuevo sol, quien dará vida a otros planetas.

Sombra se siente muy triste ante la muerte de sus amigos, de Ilumina, de todos y se cansa de la guerra y del dolor, del odio, del hambre, de la contaminación y de la muerte, Sombra mira a Masterstrunk quien le dice que está decepcionado con su bajo poder, esto llena de ira fulminante a Sombra quien le dice que por su culpa ha perdido a sus amigos y que ahora pagara con sangre lo que hizo.

El mago se ríe y se mueve a velocidad de la luz, Sombra no mira a donde está su objetivo y lanza una súper descarga electica que rodea magnéticamente al mago y le lanza una corriente alta de voltios, haciendo que este se vuelva en su forma real. Es Durval, quien reencarno en el futuro para seguir dominando la Tierra, como líder político, militar y cruel quien mato a la gente buena, a los animales, a las plantas e impuso su reinado de crueldad.

Durval viste como un vaquero, un hombre de cabello medio rizado negro, ojos negros, y su cuerpo es medio cangrejo, tiene tenazas en lugar de manos y patas tipo acaro. Ese ser reencarnado es el mismo ser maligno, aunque no recuerda a Clamper, solo sabe que

debe destruirlo por haberse enfrentado a las tropas de narcotráfico y terrorismo del planeta, y cuales fueron vencidas por sus guerreros.

El ser dice: - “mi nombre, antes que mueras, te lo diré... soy el súper Durval quien hace 10 000 años fui creado y por culpa de algún bastardo justiciero yo morí... espera un momento... tú eres ese ser, claro ya recuerdo muy bien y ahora pagaras con tu vida, prepárate a luchar”-.

Sombra dice que cuando guste, entonces tras la espalda de ese ser cangrejo salen tres ninjas con espadas parecidos a Maestro, pero antes que ataquen a Sombra, aparece Stormcat con su espada filosa, ha revivido gracias a uno de tantos destellos que lanzo Ilumina en la fusión final. Stormcat empieza a pelear con su espada contra los tres ninjas tipo sombras, cuales son muy veloces, Sombra se encarga y va a enfrentarse a Durval quien salta muy alto por todos lados y huye subiendo las gradas directo a su oficina ya que ese ser no es ni muy fuerte ni muy poderoso y piensa tenderle una trampa lo cual Sombra no le teme ya que su nivel de fuerza es el mayor.

Stormcat el gran guerrero pelea con sus dos catanas, contra los guerreros ninjas en un duelo entre velocidad y espadazos, el felino salta y a veces patea a los ninjas, pero otros se cubren y comienzan a atacar son sus espadas, Sombra va tras el guerrero, cruzando las gradas de caracol tras ese guerrero; Stormcat mata a uno de los ninjas con su espada clavándola en su vientre, este desaparece como humo, los otros siguen atacando con sus espadas, hasta que les quiebra las espadas,

Stormcat va a atacarlos con su espada a esos dos, pero salen 10 soldados con espadas, por lo que Stormcat esquiva muy velozmente los ataques de espada con su mega agilidad y de vez en cuando ataca con su espada de acero, cual se debilita.

Sombra llega hasta la oficina lujosa de ese monstruo donde salen muchos soldados ninjas tras el escritorio y la puerta, encerrando a Sombra, pero cuando se acercan, Sombra les lanza una mega descarga eléctrica que ataca y deja en shock a los ninjas malignos, estos se esfuman con el ataque, se evaporan del sitio.

Stormcat sigue batallando con su espada, hasta que difícilmente se quiebra la espada, pero se escucha una voz que le dice a Stormcat si está en aprieto, sale entre las cenizas Dowerfly quien ha revivido gracias a que en la explosión se ocultó muy muy debajo de la tierra, Stormcat se alegra de verlo, este le lanza una espada y siguen batallando contra los ninjas, usando sus espadas Electropower quien se ha duplicado y una de ellas es usada por el felino.

Mientras tanto, Sombra se acerca a su rival, pero este activa las alarmas y salen dos armas electrónicas sobre la pared que lanzan rayos x, son como dos pistolas mecánicas que disparan rayos x, los cuales chocan con las alas de fuego de Sombra, este no es ni siquiera

dañado y más bien usa su poder de Scalight y corta a las dos pistolas láser haciendo que estas exploten.

Dowerfly y Stormcat han vencido a los ninjas lanzándoles ataques electrizantes muy poderosos, los cuales se evaporan como espíritus malignos del sitio. Muy orgullosos de su poder, van a seguir a Sombra, pero aparece un ser frente a ellos, parece un tipo lobo muy fuerte, bípedo, con pelaje blanco con negro, con una armadura romana, quien usa un hacha de arma y se hace llamar Zorkonikon, un fuerte guerrero quien solo planea atacar y probar su nivel de fuerza, se lanza con su gigantesco cuerpo y su hacha a atacarlos.

Sombra se lanza con sus puños veloces a tratar de atacar a Durval quien se mueve muy rápidamente y trata de cortarlo con sus tenazas tipo cangrejo,

Sombra se cubre con su escudo y contraataca las tenazas de acero con su espada, Durval fue modificado genéticamente por científicos malignos para dar una apariencia fuerte, pero su nivel es muy bajo y no es más que un defecto imponente.

Sombra se cubre, y con Scalight le corta una de las tenazas de acero, lo cual hace sangrar a esa criatura, luego cuando se descuida, Sombra se mueve a la velocidad de la luz y salta dándole una fuerte súper patada a Durval, lo que lo hace tirado hacia el escritorio destruyéndolo.

Dowerfly y Stormcat usan sus espadas contra la gigante hacha de Zorkonikon, quien ataca con fuerza de terremoto con su hacha, esa hacha es un arma llena de poder oscuro y lo cual es muy difícil de cortar.

Zorkonikon lanza un aullido aturdidor, haciendo que se mareen los guerreros, pero entre el mareo, ven a ese guerrero quien se lanza con su hacha a atacar, a tratar de cortarlos, lo cual se quitan velozmente. Siguen saliendo ninjas, Stormcat usa sus uñas de plata, cortando a sus rivales, esquivando las espadas y cortándoles el cuello, mientras que Dowerfly usa su aullido y neutraliza los poderes de Zorkonikon, haciendo que ese aullido aturdidor que lanza sea solo simple ruido.

Mientras tanto, Sombra sigue peleando contra las tenazas de Durval, quien le corto una, pero sabe que su nivel de espada es muy alto, por lo que planea esquivarla, sacando un puñal de la bolsa y con sus patas de acaro salta, hacia este y se lo clava en el pecho, lo que no sabe es que, al tratar de apuñalearlo, el nivel de Sombra es de 1x y ese puñal se quiebra.

Stormcat usa sus mega uñas cuales brillan como doradas, y ataca los muchos soldados, aunque es rozado por las espadas y recibe cortaduras en los brazos, pero no mortales y este sigue atacando a los soldados, vengando la muerte o desaparición de Ilumina.

Zorkonikon pelea con su hacha contra la súper espada de Dowerfly, con una fuerza súper brutal pelean con todas sus fuerzas para demostrar cual es el mejor guerrero, el de mayor fuerza, con furia se miran mientras atacan con sus armas.

Sombra pelea dándole un súper puñetazo en la cara a Durval y le dice que pagara por la muerte de su vida, por haber matado a Maya, y por haber destruido a la naturaleza. Lo ataca con sus puños hasta que sangra verde en la cara, hasta que lo deja en el suelo, muy dañado. Sombra le dice: - “he ganado, ahora ríndete defecto maligno”-. Zorkonikon ataca con su hacha, mientras los muchos ninjas son asesinados por las garras de Stormcat quien está muy cansado, pero finalmente estos ceden o son atacados agresivamente, muriendo en escena.

Zorkonikon ataca con el hacha, pero la espada Electropower, aumenta y brilla como un rayo y le corta el hacha gigante a ese pastor alemán sobre desarrollado y este se siente impresionado. Dowerfly guarda su espada y pelea contra Zorkonikon en un duelo de fuerzas, a pesar de las diferencias de tamaño, Dowerfly pelea con gran fuerza en un duelo de fuertes puños, ataques brutales y hasta mordidas potentes.

Stormcat está dañado por algunos espadazos, pero sigue peleando con todas sus fuerzas contra los ninjas quienes algunos lo tiran al suelo, pero se levanta y sigue batallando.

Durval está en el suelo, supuestamente cree que se ha rendido, pero se levanta y convierte su mano en una metralleta y comienza a dispararle a Sombra sin piedad alguna, pero las balas chocan con el campo de energía que protege a Sombra y estas chocan cayendo al suelo, las balas caen con un simple choque y no lo hiere para nada.

Durval se siente frustrado, lleno de odio contra su eterno rival, lanzando espíritus malignos con su hocico al hacer un conjuro diciendo palabras de hechicería, los tira y huye. Sombra va tras este, pero los espíritus de muertos y fantasmas con caras horribles. Durval huye malherido, casi renqueando y con su brazo roto, a avisarle al dominante (¿?) que el poder maligno está siendo dañado.

Stormcat ha eliminado a los ninjas, excepto a uno... quien es el que tiene mayor rapidez, mientras que Dowerfly pelea muy herida contra el dañado Zorkonikon como dos bestias brutales, el lobo mutante aún tiene mucha energía y está usando sus fuerzas, dañando seriamente al guerrero quien analiza como vencerlo, mientras mira su frente y cara sangrar.

Sombra es algo asustado por los fantasmas y muertos, pero con Scalight usa su poder de la luz y esa luz cegadora los quema y los desaparece. Sombra se cae o se tropieza o incluso tiene tan mala suerte que su espada se le cae y llega a superficies difíciles de tomar.

Sombra aumenta el poder interno y lanza un destello solar que aprendió de Ilumina y todos los fantasmas, zombis, muertos y mala suerte se desaparecen, se queman entre el aire, entre las cortinas y paredes, con eso, desaparece el destello de luz y sigue a Durval a través de unas escaleras hasta el top, donde lo encuentra en el suelo, derrotado, pero lo extraño no es que murió de los súper ataques de Sombra, sino que ¿a quién se refería con maestro final o jefe dominante o quien sabe qué?

Stormcat se concentra, muy dañado y al ver venir el ninja final, le esquiva la espada y con sus garras luminosas le atraviesa el pecho al ninja atravesando de lado a lado, este cae al suelo derrotado y al tocar al suelo, se evaporiza siendo derrotado. Luego Stormcat cae de rodillas siendo gravemente herido.

Dowerfly mira a su gigantesco rival, entonces al verlo donde se acerca venir muy fuertemente, esta salta esquivando el súper puño de ese lobo y. como si fuera por arte de magia hace salir su espada Electropower y se la atraviesa en el pecho a ese ser, se detiene la batalla, pero Dowerfly recibe un súper puñetazo en la cara, siendo dañado del cuello, pero Dowerfly al recibir ese súper puño, pega la espada clavada en el pecho de Zorkonikon y esta se apaga... luego brilla y como si saliera un rayo electrizante a gran potencia electriza muy fuertemente y de tanto poder, se desaparece siendo totalmente destruido el gran soldado.

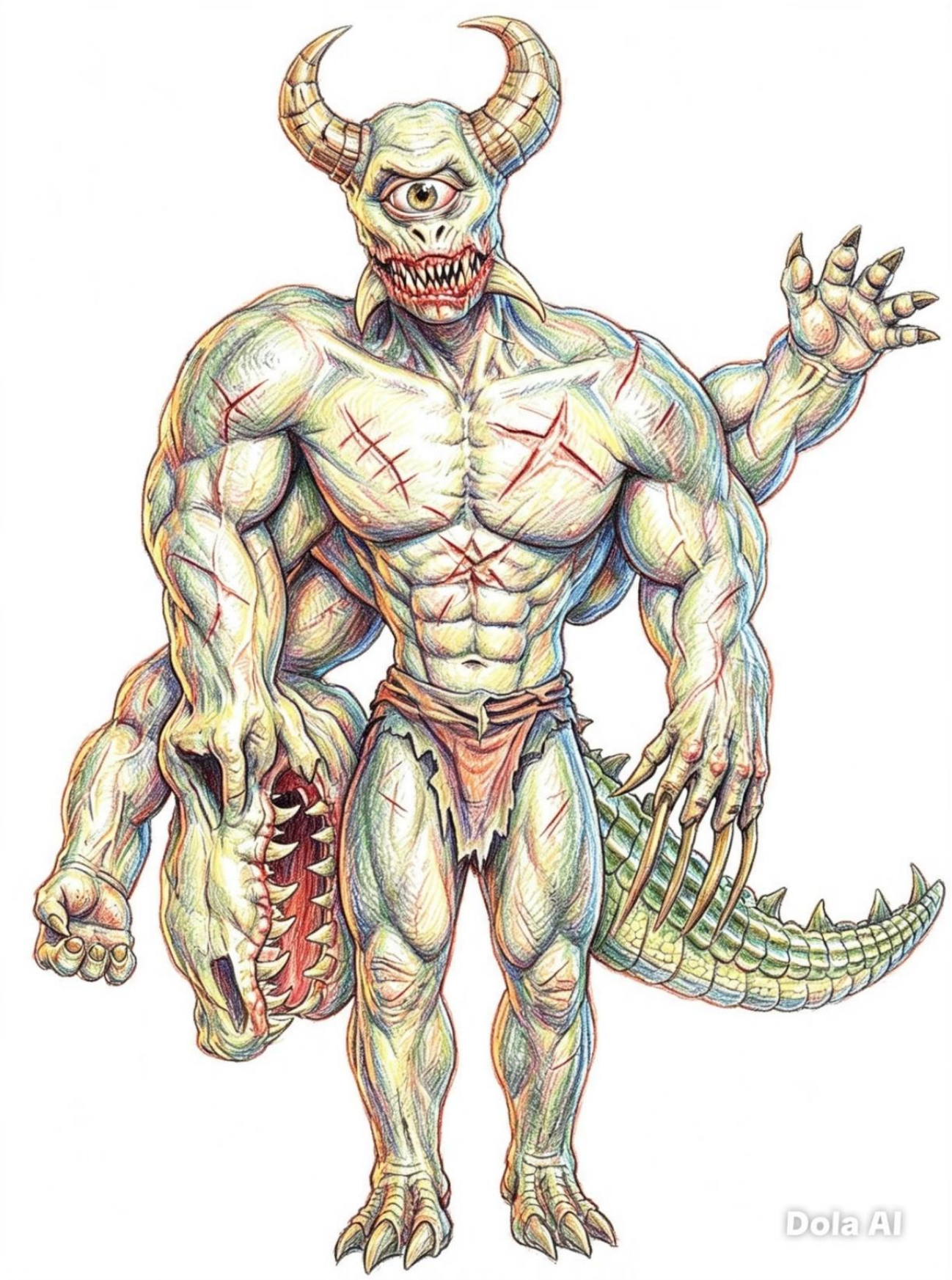
Dowerfly y Stormcat quedan en el suelo, muy gravemente heridos, pero habiendo vencido a sus rivales, han demostrado ser dos grandes guerreros, pero solo queda Sombra quien debe estar preparado para la batalla final; Sombra mira a Durval derrotado, luego con fuerza va a devolverse hacia la ciudad, pero un gran terremoto ocurre, un terremoto tan alto, de magnitud de 10, lo que hace que Sombra vuele, el edificio cae, y todo lo que estaba, queda enterrado. Lo que pasa es que emerge un ser gigantesco de la tierra, y con gran fuerza sale un ser muy fuerte.

Ese ser es el dominante de la Tierra, quien la ha destruido, es un ser gigantesco de 120 metros de alto, con largas uñas, pelaje como el de VOID, pero con cuerpo muy fuerte, cara rojiza y con cuernos como la de Krimbell Vortax, y una mano es la cabeza de Maldravosaur, un ser clonado con las células de Argel, Krimbell, Maldravosaur y VOID, un monstruo gigante llamado Arkrivosaur, el destructor final quién es que ha llenado la Tierra con energía oscura. Sombra lo enfrentara en el siguiente capítulo.

Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Capítulo 15

ARKRIVOSAUR??? El guerrero clonado

Luego que los guerreros de! bien, los demonios, e incluso el líder Durval ha sido derrotado, este último antes de morir fue al top de la torre, y activando a un monstruo como su fuera un robot, con un control remoto, le activa el chip de su cerebro, ordenando que destruya a Sombra y a quien se oponga a su maligno poder, se lo ordena antes de morir desangrado de haber recibido impactos meteoros de Sombra, y ese ser horrible cual es un ser clonado en un laboratorio por células que dejo los guerreros en la Tierra, siendo heridos o como fuera, lo que se sabe es que ese ser es una creación de manipulación genética entre 4 guerreros muy fuertes, ese ser algo tonto, camina por las calles y destruye todo a su paso.

Lanza con su hocico rayos destructivos nucleares, que arrasan con todo el sitio, Sombra abre las alas de plasma y va tras ese monstruo a tratar de derrotarlo. Arkrivosaur, lanza llamas con su mano cabeza de Maldravosaur, con su ojo lanza rayerías destructoras, y con sus 4 manos y dos patas destruye todo a su paso.

Sombra llega hasta el sitio donde se ve la máxima destrucción y ve a la enorme criatura destruyendo todo con sus patas y garras, todo el suelo queda quebrado y los edificios y casas donde vivía la gente, los antiguos bosques y todo queda destrozado por ese ciclope maligno; Sombra se llena de mucha ira, porque gracias a ese monstruo espantoso de 4 manos y de patas de demonio llenas de pelaje café, la naturaleza ha muerto.

Sombra quiere pelear contra ese ser, a pesar de ser muy grande, su nivel es muy alto, sin embargo, el nivel de poder de la criatura es de 5x por lo que Sombra con ese tamaño, seria vulgarmente aplastado.

Sombra está loco por ser el más fuerte de todo el universo, aumenta sus poderes al máximo, pero no puede aumentarlo a más de 1x, entonces reúne todas sus fuerzas en su cuerpo, se esfuerza, iluminando como una estrella, su cuerpo se llena de poder irradiante, de poder luminoso, lo cual lo convierte en el Sombra maligno, pero aparte sigue aumentando sus poderes, creyendo que es el mejor guerrero de toda la galaxia y de ese modo brilla con mayor potencia, hasta que empieza a crecer de tamaño, llegando a ser tan grande como ese mutante, su poder aumentar a gran nivel, y llega a medir 120 metros también, con sus poderes a 2x, como punto final.

Sombra toma su espada Scalight y reta a esa criatura sin cerebro a luchar o morir. Arkrivosaur no entiende, solo piensa que quien se le ponga en medio debe matarlo. El mutante lanza con sus manos, bolas de explosiones nucleares que arrasan con todo el sitio, el mutante ataca brutalmente haciendo que todo explote, todo excepto Sombra que se cubrió

con sus alas de lava solar, lo que no le hace daño alguno luego de las explosiones y este entre el humo se descubre y le da un súper puñetazo fuerte que tira al mutante al suelo, eso reta a ese mutante a levantarse y aceptar el duelo, el mutante se levanta y con un rugido aturdidor lo reta a batallar.

Arkrivosaur ataca con sus uñas de acero, Sombra se cubre con su escudo o evita ser arañado, hasta que recibe un arañazo en el pecho, como si una sierra rompiera la armadura, Sombra cae sobre un edificio y lo derrumba. Se levanta, saca su espada y cuando ve que esa criatura ataca con sus manos de largas uñas, se las corta con el filo de espada.

La criatura se enfurece, usa su otra mano cabeza de Maldravosaur y lanza súper llamas que atacan, quemando un poco la gabardina de Sombra, y rozando el metal indestructible, cruza las llamas y con su disparador, usando su poder lanzar una explosión de agua, que apaga las llamas del sitio.

Arkrivosaur sigue lanzando llamaradas que incendian la ciudad y todo el alrededor, Sombra les dispara a todas las llamas como si un rio cayera, la bestia ataca a Sombra de nuevo con su lanzallamas, pero recibe un súper rayo tornado de agua que golpea a la criatura, la cabeza Maldravosaur, lo cual la daña, quedando solo un simple brazo mutante, ese tornado golpea a Arkrivosaur y lo tira lejos de Sombra, como si un rio se lo llevara lejos.

Sombra cree haberlo vencido, se va, pero presiente una energía, es la bestia que se ha levantado del suelo y va directo a Sombra para atacarlo con su cuerpo. Recibe un fuerte impacto de embestida, Sombra se levanta, pero es atacado, el mutante lo toma, lo golpea dándole puños y patadas brutales que dañan la armadura metálica de Sombra maligno y lo deja en el suelo muy lastimado.

Sombra se levanta algo lastimado, herido, pero sin rendirse. Se pone en guardia y analiza los movimientos brutales de su rival, cuando ve a esa criatura que se acerca, esquiva sus tres brazos y lo ataca dándole puños luminosos por el vientre y por la cara, lo ataca brutalmente, la bestia recibe muchos puños luminosos que lo hacen sangrar verde.

Finalmente, Sombra se lanza con su puño luminoso y lo tira haciendo que caiga al suelo, derrotado; sin embargo, a pesar de que Sombra esta malherido, la criatura se vuelve a levantar y sigue viva, se vuelve a lanzar, pero es atacado por los puños luminosos, pero luego los esquiva y dice con su voz gruesa: - “no tendrás la llave de ser el dominante del universo”- .

Arkrivosaur ha utilizado varios poderes, ahora usa su ojo y lanza un poder de lanzar rayos gamma destructores, que arrasan los edificios. Sombra usa su poder de su lanza rayos y dispara rayos eléctricos, que contraatacan el rayo gamma.

Los rayos chocan, con gran fuerza y con gran potencia, luchando uno contra otro, haciendo fuerzas... los dos rayos son muy potentes, hasta que el rayo gamma, hace ceder los

poderes del héroe y ataca el brazo de Sombra, haciendo que ese disparador quede dañado, hiriendo un poco a Sombra.

Creyendo que Sombra ahora no tiene como atacar, lanza otro potente rayo gamma, pero con Scalight iluminando fuertemente, golpea los rayos, los difracta haciendo que caigan a otros lados. Arkrivosaur sigue lanzando rayos con su ojo, destruyendo todo el sitio, luego de tratar de lanzar el rayo para atravesar la espada, no lo consigue y con un rayo de onda de luz destruye todos los rayos láser y ataca ese ojo destructor, esa luz lo ataca, lo deja ciego al ¿robot? con razón no es muy listo si es que es un robot o sea es un ciborg con órganos humanos, como androide.

El ciclope androide queda ciego, se tapa el ojo por haber sido dañado, pero queda un segundo sensor láser en su ojo, como un tipo de ojo parecido a una lente de DVD, el robot siente dolor, pero lo anula con códigos informáticos. Arkrivosaur, es un robot vicioso y le dice a Sombra que no escapara de su destrucción final, y con su hocico lanza algo parecido a una onda oscura, un virus altamente mortal, que se mete adentro de Sombra, este cae debilitado, mareado, con vómitos de sangre y con fiebre.

El virus instantáneo ataca, Sombra queda enfermo y a unos pasos de la muerte, el mutante aprovechando eso, lo va a atacar con su puño para atravesarle el pecho, mientras esta de espaldas en el piso. Pero con sus fuerzas finales, Sombra aumenta su última poca energía y se levanta lanzando su potente descarga eléctrica de alto voltaje, que ataca al robot y este se electrocuta, luego colapsa todos sus circuitos y explota como una bomba nuclear, Sombra sale volando enfermo y cae lejos del sitio, cae entre los escombros de los edificios, enfermo y a punto de morir.

Sus poderes se reducen, disminuye de tamaño y su luminosidad baja repentinamente, pero Scalight aumenta fuertemente, haciendo que todo el planeta ilumine, y luego de ese brillo divino de luz, Sombra vuelve a su estado normal y duerme, pero sin enfermedad alguna ya que esa luz ha quemado el virus. A los minutos, Sombra despierta con sus poderes restaurados y muy alegre dice: - “he revivido, ahora ya que soy el único y más fuerte guerrero del universo, solo me queda dominar el universo, y a todos los seres de este”- . Sombra ahora tiene sed de poder y ha enloquecido luego de varias guerras y solo quiere ser el guerrero con el mayor poder de toda la galaxia.

Capítulo 16
La fusión de los poderes del universo

Sombra es el guerrero más fuerte de todo el universo, al parecer no hay quien derrote su poder, sin temer y sin sentirse rebajado por ningún oponente es el quien ha vencido al gran Arkrivosaur, y ahora, habiendo perdido la razón, desea dominar el mundo, el universo para probar que es el mejor, para ser alabado y llenarse de elogios y de soberbia. Habiendo pensado que su plan no era buscar a Maya sino buscar ser el mejor, Sombra ha perdido la razón, ahora no tiene mayores sentimientos que pelear con sus fuerzas contra quien se oponga.

Sombra vuela con su poder avanzado y con sus rayos de electricidad destruye los tanques y aviones militares, aun con los soldados adentro, matándolos.

Los soldados sobrevivientes se ocultan ya que ni las balas ni los cuchillos pueden matarlo, ni siquiera los proyectiles nucleares, quienes se enfrentan a Sombra, perecen con ataques de súper rayos de luz o cortes de espada. Sombra se para en una roca y dice: - "soy el ser más fuerte del universo, ahora que no tengo ningún oponente mayor, soy el número uno, el invencible Sombra y ahora destruiré todo el universo, quien se oponga será destruido"-.

Sombra se vuelve un loco, se hace soberbio, se burla de todos y está muy creído, de hecho con sus poderes destruye las pocas construcciones con sus poderes, a pesar de que Scalight se apaga, porque no quiere participar de sus pensamientos subjetivos, entonces le vale, se hace codicioso y un tipo de poco fiar.

Pero entre el discurso, ve el legendario cometa que había creado con la unión de los cristales, y este cae a la Tierra, haciendo un fuerte impacto atómico a unos kilómetros de ahí, la tierra tiembla, la onda de choque de ese astro luminoso que ilumina en el cielo lleno de fuego, con luz iluminante ha llegado, caído en un sitio cerca de la ciudad, en un poblado lejano, donde dejó un cráter de 10 metros de diámetro y algo profundo, donde queda una roca con pintas rojizas, como si fuera un huevo, caliente por el viaje en la atmosfera y con humo que desprende polvo cósmico.

Sombra llega luego del gran terremoto, que sacude la ciudad, vuela hasta ese sitio mientras mata soldados con sus legendarios poderes luminosos. Vuela hasta que liega frente al cráter donde ese huevo permanece; aparentemente no es un meteoro, sino un huevo de algún reptil, porque al parecer esa cascara se empieza a fracturar.

Cuando Sombra llega, ese huevo se desquebraja, mientras dice: - "¡¡tonterías que ha dicho Ilumina!! Un cometa que destruirá la Tierra es una bobería"-.

El huevo se quiebra, sale un enorme rayo de fuego como si un volcán lanzara una chispa fuerte de fuego, luego Sombra se detiene frente a esta, sin temer, hasta que sale todo el fuego que se convierte en una esfera de fuego, y esta posteriormente toma la forma de un dragón humanoide, con traje de karate, con cabello largo hecho de llamas, es un ser rojizo y se le conoce como Red Dragón, o en japonés Akai Ryu, un ser de la mitología japonesa quien le dio al hombre el don mágico de las artes marciales, e incluso a cualquier guerrero del universo, para su concentración, motivación y búsqueda de la felicidad, hace 2000 años antes de Cristo, llegó a la Tierra en el oriente y le dio la disciplina a antiguos maestros de defenderse y pelear por ideales, luego cuando murió, sus restos incinerados fueron contenidos en un cristal de fuego, el ultimo maestro de artes marciales huyó con el cristal antes de la invasión samurái y este, asesinado oculto el cristal de fuego en una roca, pero ese cristal fue raptado por Kaurameshi y a! tocarlo recibió el poder de lanzar llamas, lo que lo hizo invencible y se fue volando de la Tierra con ese poder, hacia un planeta solitario donde pudiera practicar meditación junto con Tamura, quienes ambos eran discípulos de ese dragón, solo que cada uno eligió su tendencia al bien o al mal, sin embargo Kaurameshi venció a Tamura, este huye con sus poderes entregados por el dragón al tocar el cristal, de volar y tener poderes a la Tierra para entrenar y algún día vencer a los rivales de artes marciales.

Sombra escucha toda la leyenda del viejo dragón y le dice: - “acostúmbrate ahora o serás asesinado por el ser más fuerte de todo el universo, yo el gran Sombra, a batallar”-.

El guerrero Red Dragón, tiene nivel 0 de energía por lo que Sombra cree que hasta con un golpe de un dedo podría vencerlo. Sombra está muy confiado, lanza sus múltiples puños meteoros, pero Red Dragón esquiva todos a una velocidad mayor a la velocidad luminosa.

Sombra no se explica tal poder, porque lanza una súper descarga eléctrica que ataca al dragón, este no se siente golpeado, más bien absorbe todos los rayos como energía propia.

Sombra está sorprendido como pudo resistir el ataque eléctrico, entonces confía en Scalight y ataca tirándose sobre este, pero cuando lo ve llegar, le toma el brazo con todo y espada, le hace una llave de arte marcial y lo tira al suelo dejándolo en el piso con un fuerte dolor de espalda.

Tirado, se pregunta... ¿cómo puede un guerrero de nivel 0, vencer a uno de nivel 2x?, el dragón le responde que si los niveles tienen medida es por tener limitación. Aparte que ese guerrero viene de una dimensión muy lejana, mientras el ser humano y todo este sistema solar es de la 3ra dimensión, este es de la dimensión de iluminación de la sexta, Ilumina es de la quinta, o sea su poder exceder al de Ilumina.

Sombra y el dragón pelean en un duelo de artes marciales, dan giros, puños, patadas voladoras, llaves de karate, pero ese dragón es tan duro como si fuera de oro macizo, por

muchos golpes que lo ataque, no lo logra vencer... Sombra está en problemas, porque el dragón lo ataca con sus puños y patadas luminosas, y lo tira al suelo vencido.

Sombra sigue peleando, se levanta algo lastimado y batalla, le da muchos puños fuertes que pueden destruir a un edificio, pero ni siquiera vuelcan a Red Dragón, más bien recibe de este dragón una súper patada voladora en el vientre que lo deja en el suelo.

Red Dragón le dice que acepte que ha perdido y que debe aceptar la perdida, Sombra no se rinde, sigue peleando, pero ningún golpe lo daña y es atacado por ataques de artes marciales: patadas voladoras, puños bajos, puños en la cara, vuelo y patadas múltiples, golpes de alas, embestidas, empujones, y hasta mordidas con sus colmillos fuertes.

Sombra es tirado brutalmente al suelo muy golpeado por un giro tirándolo al otro lado, sin saber cómo vencer a ese verdadero guerrero.

Sombra lanza todos sus poderes, lanza hielo, fuego, electricidad, aire, pero ningún ataque lo daña, lo absorbe, pero no lo daña en nada. Red Dragón lanza un ataque de fuego solar que deja a Sombra con su traje luminoso, carbonizado, pero vivo, y este cae al suelo, vencido de nuevo.

Red Dragón no pretende nada, solo el equilibrio en ese planeta, a costas de derrotar a cualquier oscuro oponente. Sombra analiza como vencerlo para dominar el planeta, ya que este está dominado por ¡a fuerza maligna del planeta, Sombra restaura sus poderes, ilumina muy fuerte y se lanza con Scalight a tratar de cortar a la deidad dragón, pero no consigue cortarlo, se mueve a gran velocidad, mientras Sombra esquiva los puños fuertes, ambos guerreros peleando a gran velocidad.

Sin embargo, entre la batalla, Scalight ilumina aumentando sus poderes, y lanza un gran rayo de luz que le hiere el pecho, le rompe un poco el lado derecho. Red Dragón acepta que es muy fuerte pero no lo suficiente para vencerlo, entonces pelean el rayo de luz de Scalight contra el rayo de fuego solar de Red Dragón, pelean fuego contra luz, en una intensa batalla de rayos, de poder, y ambos son golpeados por esos rayos.

Siguen peleando con sus ataques y rayos en un duelo de artes marciales, con gran fuerza y coraje pelean por distintos motivos, la dominación contra la restauración de la Tierra, sin embargo, Red Dragón piensa en que, porque tienen que pelear, que unan sus fuerzas para restaurar todo el espacio, pero Sombra no quiere, siguen peleando llenos de coraje y con valor de guerreros. Pelean con gran poder, se dañan un poco, pero la batalla sigue, con fuerza hasta que de pronto se detienen ambos guerreros.

Siguen peleando con gran fuerza ambos guerreros, sus poderes aumenta en la batalla, pero su nivel se estanca, se hieren uno al otro.

La batalla continua, siguen los ataques, los puños y patadas feroces entre uno y otro se dañan gravemente, pero sin rendirse, lanzan rayos uno contra otro, ambos quedan

literalmente vencidos, pero sin daño grande. Sombra quiere que Red Dragón se una a su imperio, pero este solo quiere restaurar la paz del universo, entonces le brillan los ojos y le dice a Sombra que el fin de la maldad está cerca, incluso de su mal interior.

Red Dragón lanza una llamarada hacia Sombra, pero este la esquiva, y le dice: - "llamarada muy lenta, mejor intenta tu mejor ataque"-. Pero en realidad Red Dragón no le apunto a Sombra sino al reactor nuclear que une todas las computadoras, reactores nucleares, centros de armerías, y todo lo une, sin embargo, si eso se destruyera, toda la Tierra colapsaría.

La llamarada se dirige velozmente hacia ese reactor, esa llamarada toca uno de los reactores y empieza a colapsar, explotando todos los reactores juntos, la Tierra empieza a explotar, todos los terrenos, los soldados, los tanques, como bombas nucleares en todo el mundo, Sombra trata de huir de esas explosiones masivas, Red Dragón se teletransporta habiendo creído que al fin su misión se ha completado. Sombra tiene sangre de soberbia y dice: - "la explosión no me hará nada, y la cruza, sin embargo, una explosión nuclear de una magnitud de 300.000.000 hecatombes de energía es capaz de destruir al sol.

La energía nuclear tan poderosa arrasa con Sombra mientras este trata de cruzarla con su Scalight a gran velocidad, la Tierra se va destruyendo, se desaparece al igual que toda la fuerza negativa incluyendo la de Sombra; el héroe despierta de la fuerza oscura, se da cuenta que está en medio de una explosión, sujetando la espada, crea un campo de luz que lo produce, sin opción alguna, vuela entre la explosión y se sumerge mientras todo se destruye, Sombra desaparece entre esa explosión, al parecer esta vez es el fin de Sombra, con todo y la Tierra este desaparece de la faz del universo.

Dola AI

Capítulo 17
La prueba de los dioses

Sombra atraviesa la explosión nuclear, con gran velocidad mientras se cubre con sus poderes interiores, la Tierra está colapsando, está siendo destruida partícula por partícula, se va desintegrando con la explosión súper nuclear.

Sin salida, esa explosión acapara toda la Tierra, todo va desapareciendo, hasta que el núcleo terrestre empieza a reaccionar con grandes terremotos, erupciones volcánicas y rayerías. Ante tanta destrucción, Scalight abre un portal de tiempo como puerta de luz, entre la explosión y esta guía a Sombra quien cae debilitado a través de un agujero entre espacio y tiempo, se pueden ver miles de portales de luz donde se conectan todos los tiempos de la historia, desde los más antiguos hasta los más recientes, cada portal hace que Sombra pueda caer en algún sitio de eso, mientras cae sin fuerzas en el abismo oscuro, tal como cuando Shogun fue vencido.

La tierra, se estremece, retumba y fuertemente como una bomba, desaparece de la faz del universo, al fin la Tierra fue destruida con todo y su maldad de la humanidad, ante la destrucción ya no merecía existir, sino volver a nacer.

Sombra cae inconsciente, se despierta en un sitio alternativo, en un sitio donde no sabe dónde queda, solo está en un sitio el cual parece el año 1900, pero no es la Tierra de seguro, es un planeta parecido a Estados Unidos en el año 1900, donde hay casitas de madera, entre calles rocosas llenas de mini mercados, edificios rústicos, vías de trenes, y muchos sitios boscosos, incluso donde despierta es en una plaza, llena de césped y es de noche, solo se ve a lo lejos unas casas de madera, iluminadas con lámparas de aceite, y en la cercanía de ese sitio, ve una colina lejana empinada y donde esta una niña joven, ojos verdes claros, cabello negro, como de unos 12 años, muy blanca, como luminosa, quien llora mucho con traje de sirvienta, en silencio mientras está en oración y como si llevara tanta pena en el corazón, piensa suicidarse, Sin embargo, mientras Sombra va hacia ella volando, no quiere que ella se mate, escucha la voz maligna quien le dice que ese es el enemigo de ese sitio, que debe salvarla para vencerla, a Sombra no le parece importarle esa voz que escucha desde el cielo, y vuela tan rápido, la niña llorando, cierra sus ojitos llorando, y se lanza al vacío, Sombra lanza una telaraña y le sujeta la mano, luego la tira fuertemente y la saca del agujero, pero con tal fuerza, que no se mide y le cae encima a Sombra, tirándolo al suelo.

La niña, abre sus ojos, y mira que no está muerta y encima de un extraño ser lo cual la hace levantarse. Sombra se disculpa, le suplica que no se mate ni que se asuste, pero la

niña lo mira cuando está de pie y le dice: - “tú, eres quien finalmente ha venido, mi mamá me lo decía, que mi ángel guardia llegaría ese día, cuando no hubiera mayor esperanza, gracias por venir, (lo abraza mucho) ahora ya no estaré sola para siempre”-.

Sombra no entiende mucho, solo le dice que no debe matarse y le pregunta porque lo hizo, pero ella no le dice nada, se lo lleva de la mano para enseñarle algo. Sombra mira las calles vacías, no hay ninguna persona, las casas están iluminando, pero no hay adultos. La pequeña niña amorosa y dulce llamada Cassidy lo lleva debajo del subterráneo del tren, donde no hay nadie y se lo lleva entre las grietas hasta que Sombra empieza a seguirla y esta niña la lleva a unos apartamentos subterráneos donde está el grupo de esa niña, muchos niños y niñas que están huérfanos, sin nadie que los ampare; esa dulce niña le dice: - “finalmente vino quien nos salvara del gran demonio, ahora tenemos un nuevo patriarca”-.

Los niños de todo tipo y raza se tiran y abrazan a Sombra, algunos lloran y otros no lo hacen porque están rebeldes de haber perdido a sus padres, todos ambulan entre 7-12 años, Cassidy es una de las mayores y es líder de esos niños, pero su responsabilidad era tan grande que había decidido irse para morir.

Sombra se sienta, pero les pregunta a los niños que ha pasado con sus padres, pero nadie quiere contar, Cassidy aun triste le cuenta que esa ciudad era llena de adultos, sus padres quienes vivían bien en una sociedad libre y democrática, pero un ser gigantesco provino del espacio y con su traje astronauta y su peso gigante aplasto y devoro a los humanos, ellos fueron ocultos de ese ser, quien nadie ha vencido y sus padres murieron asesinados por esa criatura; la niña sabía que alguien vendría del otro lado de la galaxia para vencer a esos seres, pues ella es quien soñaba en el lugar aquel donde Sombra y los demonios entrenaban, ella sabía que su héroe, aparecería y vencería pero al final pensó en Sombra, eso indicaría que es su salvador.

Sombra planea enfrentarse a ese ser gigante y vencerlo con todas sus fuerzas, los niños gritan de alegría, aunque algunos son escépticos.

Pero sigue escuchando la voz que le dice que los niños son los verdaderos enemigos y que los mate, pero Sombra ignora esa voz, pero se cansa de preguntarse quién será; mientras conversan y Sombra les cuenta algunos cuentos, muchos de ellos se duermen, otros se quedan con este un rato más, hasta que creen que todos se han dormidos.

Pero Cassidy se hace la dormida, y mira a Sombra quien va fuera de ese sitio y lo sigue, cree en este y que salvara al mundo del reinado de terror de ese monstruo, pero lo hace sin que Sombra se dé cuenta.

Sombra camina, entre las calles y escucha una voz familiar, es Shogun quien ha aparecido, habiéndose salvado de la explosión militar, se teletransporta a donde Sombra ha aparecido, habiéndose salvado y le dice a Sombra que esta batalla será de los dos, que quizás

no tiene poder infinito pero que piensa ayudarlo. Cassidy le tiene miedo al robot, Shogun se teletransporta tras ella y esta se asusta y esta con miedo, más Sombra le dice que es amigo.

Ella toca la armadura del androide y dice que ahora sí, Symetron será eliminado, refiriéndose al ser agresivo.

Pasan las horas, pero nada ocurre, hasta que a las 12:00 a.m. se escucha un rugido, empieza a temblar muy fuerte pero pausado. Los niños se asustan y se ocultan, Sombra y Shogun se preparan, y ven a un ser de 50 metros de alto, que camina, destroza y empuja todo a su paso.

Destroza, ruge y aterroriza a todos, pero Sombra y Shogun no se dejan intimidar por ese ser, quien es un dimetrodon bípedo, con traje de astronauta, viene del planeta Squarcho, cual está muy distante y su especie desapareció, solo ese queda, tiene su aleta fuera del traje y esa le permite hacer ecos sus rugidos. Sombra se prepara para pelear contra la gran criatura, Shogun también alista su lanza plasma, mientras los niños están asustados, casi todos, excepto Cassidy quien está oculta en la ciudad cerca de Sombra a pesar de que este le dijo que se fuera, al ver al monstruo, ella se sorprende y le dice a Sombra que no es solo ese, ya que ese no es la mente maestra, porque hay otro ser quien manda a esa monstruo.

Symetron arrasa con la ciudad, Sombra lanza rayos de luz potentes con su espada Scalight y Shogun lanza súper plasma estelar con su disparados. El mutante se siente que alguien lo ataca y con sus patas destructoras camina hacia ellos, ambos guerreros vuelan y atacan con rayos contra la criatura, Sombra se lanza a atacarlo con la espada, pero el mutante lanza aceite como petróleo espeso, que trata de lanzárselo a Sombra para ahogarlo.

Shogun ilumina con su armadura dorada, y lanza con sus visores, rayos láser, que rompen el traje astronauta del monstruo, el ser sigue lanzando petróleo y con sus patas y brazos, camina destruyendo todo a su paso.

Sombra le lanza una súper descarga eléctrica, pero el mutante ilumina su traje astronauta haciendo un brillo que devuelve la descarga eléctrica hacia Sombra, lo ataca, pero resiste en el aire su propia descarga y sin sentirse lastimado, sigue batallando fuertemente.

Symetron usa su espina dorsal y hace que esta ilumine con luces verdes, azules y de brillos rojizos, la llena de luz de plasma solar y lanza un súper potente rayo solar, que como si incendiara todo a su paso, ataca a los guerreros, estos se cubren en el aire con sus alas de fuego, mientras ese fuego terrible destruye todo a su paso.

Cassidy se oculta tras un edificio mientras la pared de llamas pasa, destrozando todo a su paso. Cuando las llamaradas que lanza con su aleta dorsal, dejando un gran incendio en todos lados, los guerreros se descubren y ven que ese monstruo es realmente peligroso.

El mutante ataca con su lanza súper filosa, capaz de atravesar un edificio en dos, pero Sombra sin temer se lanza como hombre de espadas y con su legendaria Scalight pelea

iluminando contra el filo navaja de esta, a pesar de que esa espada es un millón de veces más pesada de Scalight, es una simple navaja, cosa que no se compara con el nivel de la espada.

Pelean con gran fuerza, Sombra ataca con Scalight la barra navaja, cual destruye todo a su paso, hasta que Scalight ilumina con fuerza y de un corte, destroza la gruesa lanza navaja, cortándola en dos, a la bestia le pareció suerte, trata de agarrar a Sombra, pero este lo esquiva velozmente.

Sombra hace iluminar su espada con gran potencia y vuela a una velocidad de un rayo de luz y con un espadazo le hace un gran rasguño a su traje espacial y le fisura ese mismo, pero el monstruo con su brazo golpea fuertemente a Sombra, eso hace enojar a Cassidy y esta sale del refugio donde se encuentra y le dice que con Sombra no se meta, y usando magia (¿?) lanza un bello destello como una aurora boreal que hieren a la criatura. Sombra y Shogun, juntos en el aire se sorprenden de que esa niña tiene magia, pero es limitada. Symetron no calcula si es o no una niña y va a aplastarla, Sombra se teletransporta y la toma, luego la quita de la pata gigante volando lejos, este le pide cariñosamente que no interfiera porque podría morir, ella es obediente pero inquieta, le dice sí, pero no se va del sitio.

Symetron vuelve a lanzar otra pared de fuego. Shogun lanza muchos proyectiles atómicos contra la aleta, pero no sufre rasguño alguno, de hecho, se cubren con sus alas al venir la pared de fuego.

Pasa la pared de fuego, pero se descuidan un poco, y Shogun es tomado por los brazos resorte de la criatura y se lo mete en el hocico, lo devora. Sombra va a salvarlo, pero la criatura le tira un rio de petróleo, dejándolo en el suelo, al parecer inconsciente, Cassidy se asusta mucho, teme por lo que vaya a pasar sin Sombra ni el robot sin gracia, y llora creyendo que ambos han muerto.

Sin embargo, la criatura se empieza a sentir mal, con indigestión y hasta vomita unas llamaradas, tirando a Shogun quien no había sido digerido y este uso su poder plasmar para dispararle en el aceite ininflamable de su hocico, esto produjo una llamarada que lo expulsó y pudo salir. Mientras tanto, Sombra aumenta sus poderes, despertando con su traje de brillo solar, haciendo que el aceite se vuelva llamas, este se libera entre las llamas y se reúne con Shogun.

Symetron apaga las llamas, y cree que no lo han sido derrotado, vuelve a lanzar una pared de fuego. Shogun, mira la pared de fuego y con su lanza telarañas, lanza una onda expansiva de un eco que detiene, altera y regresa esa pared, haciendo que la bestia se dañe, quede golpeado por su mismo ataque.

Sombra, sin dejarse intimidar lanza su poder congelante, ese traje astronauta queda petrificado y deja inmovilizado al mutante. Pero, enfurecido, el mutante aumenta sus fuerzas y con profunda agresividad quiebra el traje como si su fuerza interna lo destruyera totalmente.

Symetron queda sin traje, como un dimetrodon bípedo color verde con rayas negras y con sus brazos estirables, con ecos aturdidores se lanza a tratar de matar a mordidas a sus rivales, los ataques eléctricos ni de rayos láser le hacen nada porque su nivel ha aumentado.

Con sus patas pesadas y sus brazos estirables, trata de destruirlos, destrozando todo a su paso, esquivando los brazos estirables, atacan con sus rayos, pero no les hace nada. Shogun recibe un gran coletazo muy fuerte y este cae golpeando a un edificio y queda con su armadura dorada totalmente destruida. Sombra se sorprende del gigantesco poder, pero Symetron trata de hacer lo mismo con Sombra, pero esquiva todos los ataques, los coletazos, los puños y aplastes, Sombra toma valor y aumenta sus poderes, aumenta el poder de Scalight y se lanza a atacar el pecho de la criatura, piensa que si le da un gran golpe, puede vencerlo, vuela a gran velocidad, el monstruo trata de golpearlo con sus puños y su cola,

Sombra vuela como un rayo hacia este, pero como si fuera un fantasma aparece Shogun frente a la criatura, con su armadura plasma, ahora es un guerrero tipo avanzado, cual asusta a Sombra al aparecerse frente a este.

Shogun, fue destruido y aumentando sus poderes, al máximo hace que su armadura ilumine como guerrero sagrado, le dice a Sombra que, durante tantas batallas, ha aprendido a ser fuerte y ahora le toca el deber de vencer, aunque le cueste la vida.

Sombra respeta su decisión y le dice: - “Sombra, gracias por haberme hecho cambiar a no caer en las manos del mal, y con esto te diré adiós, querido amigo, ojalá tengas suerte en la batalla final”-.

Sombra se posiciona frente el hocico de Symetron y este se lo traga, Sombra grita el nombre de Shogun y piensa que ha hecho y por qué razón no pelea como un verdadero guerrero, no sabe él porque del suicidio. Symetron se siente bien haberse tragado a uno, pero ahora falta el siguiente, pero antes que ataque, el vientre de la criatura ilumina como si se hubiera tragado una estrella, y esa luz aumenta tanto que el monstruo gigante ilumina totalmente. Sombra cree que esa es una mala señal y se aleja, vuela lejos de la criatura porque, Shogun estando en el vientre, aumento las energías a nivel súper máximo y la está liberando como bomba de fusión nuclear, que se libera como una gigantesca bomba nuclear, que destruye todo a su paso, incluso al monstruo Symetron, ocurriendo una gran fusión nuclear donde la bestia explota …Shogun arriesgo su vida por purificar su nombre y su valor como guerrero.

Pasa la gran explosión, no hay seña de ninguno de los dos, Sombra dice al cielo: - “gracias Shogun, eres un gran guerrero y tu valor será siempre un privilegio y un orgullo para todos, muchas gracias.”-.

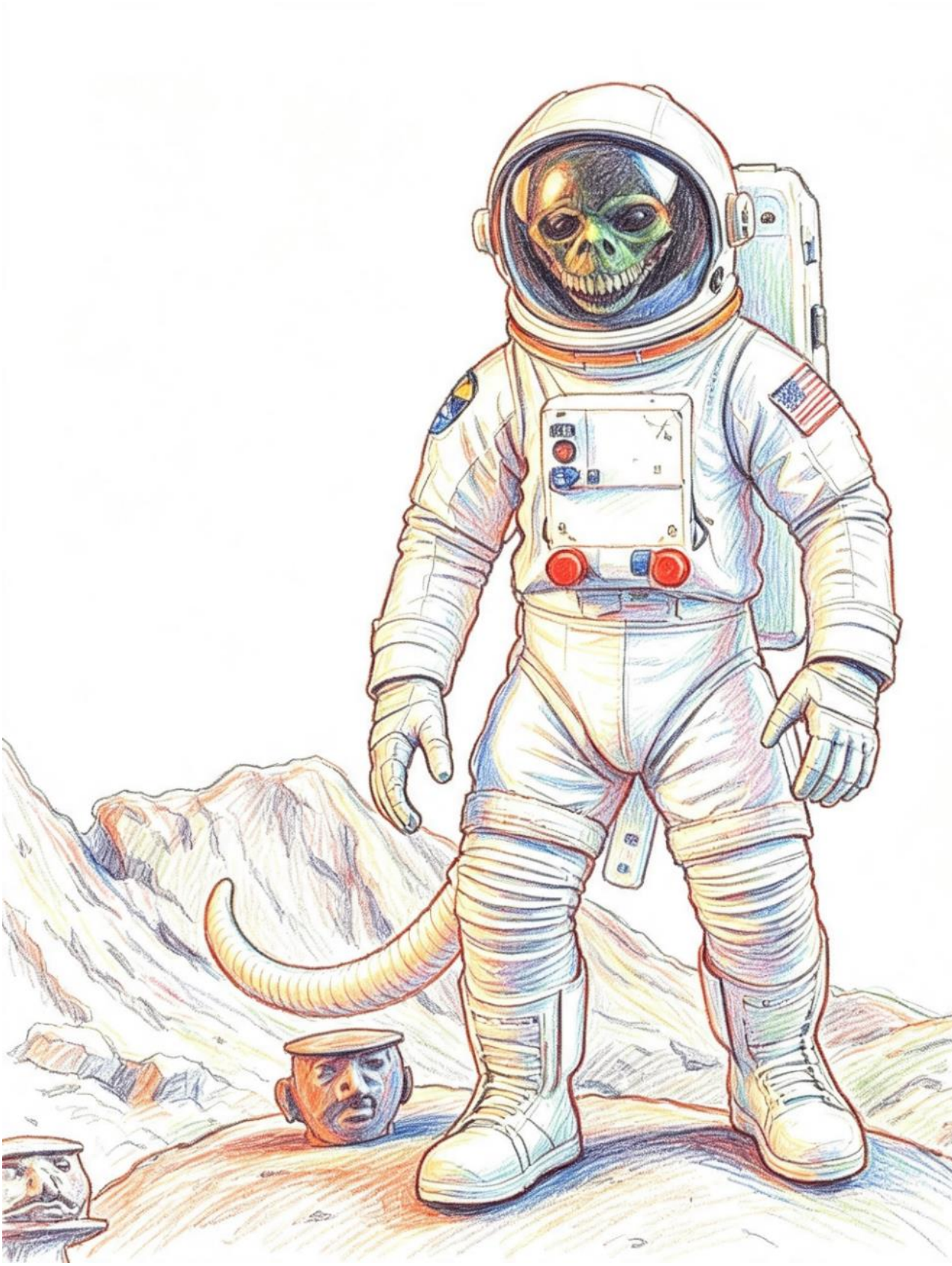
Sin embargo, a pesar de todo ese hecho, el mal que invade ese mundo no ha sido eliminado, un ser con poderes muchos mayores a la de esa criatura. Cassidy sale de ese refugio, con cautela y va a buscar a Sombra quien está muy lejos de ese sitio luego del sacrificio de Shogun, y aparece un ser tras ella, y con un poder hipnótico que lanza con sus ojos, la hace dormir a la niña, Sombra divisa eso desde el top de un edificio antiguo y se teletransporta hacia el ser y le dice que la suelte o será exterminado.

Ese ser, como un guerrero cibernético de traje azul, con una mano disparador y la otra con una sierra de cortar metal, con su cara oscura, de cerebro ancho y sus ojos luminosos, representa a un extraterrestre gris quien tiene un cuerpo muy largo, una voz que usa telepáticamente. El maligno Evilhem, es quien trajo a ese mutante y es quien lo obligaba a destruir, le dice a Sombra: - “soy Evilhem, si quieres a la niña, te reto a que me busques en mi templo y probare, pero no creo, jajajaja que eres fuerte, ahora debo irme”-, (se teletransporta a su guarida final)

Antes que Sombra lo atrape, este se teletransporta a su templo griego encima de un OVNI gigante, donde se encuentra en el reino del cielo, encima de las nubes.

Sombra usa los poderes de Scalight y le pide a su espada que lo ayude a salvar a la niña, que se lo suplica y que lo hará a costa de su vida, ya que quiere ayudarla a conseguir su verdadera felicidad.

Esa voz, la de ese ser era quien le ordenaba ser maligno y ahora pagará ese guerrero por haber raptado a la niña, en la batalla final sabremos quién será el vencedor, posiblemente el bien o el mal, pero solo leyendo el capítulo siguiente todos lo sabremos.



Capítulo 18
La redención de Sombra

Sombra usa sus poderes de teletransportación y detectando la energía del maligno Evilhem, sigue al guerrero hasta donde se encuentra, los niños aún siguen ocultos bajo las calles, mientras la niña Cassidy está inconsciente, atrapada por el guerrero y llevada a la guarida, en el templo griego hecho de pura plata y oro, encima de un tipo de ovni ovalado, sobre las nubes de ese mundo, levantando. Ese templo griego es escalonado, es decir repite 8 pisos y al final está el techo, o sea es un templo griego de 8 pisos, sostenidos por sus columnas de metal, parece una gran torre.

Sombra está decidido a salvar a su pequeña niña y restaurarle su mundo, entonces se embarca en el viaje para salvarla, llega usando su poder de teletransportación y llega afuera de esa torre, que está encima del ovalo del piso de la nave espacial. Ese templo griego es muy gigantesco, tanto como una ciudad, pero por alguna razón no puede teletransportarse hasta el piso final.

Sombra usa su espada luminosa, ya de día porque ha amanecido y se dirige con su espada Scalight adentro del templo a batallar, cruzando los 8 pisos infestados de fuertes pero antiguos enemigos. Ese demonio ha hecho clones de todos los guerreros y ahora los tiene adentro de su larga torre, clasificada en 8 pisos:

Piso 1: pasadizo de fuego

Piso 2: pasadizo eléctrico

Piso 3: pasadizo de hielo

Piso 4: pasadizo de agua

Piso 5: pasadizo de guerrero

Piso 6: pasadizo mutante

Piso 7: pasadizo robot

Piso 8: pasadizo mágico

Top de la torre: Evilhem.

Sombra, sin temer adentra corriendo entre las columnas, luego se encuentra que entre oscuridad, fantasmas horribles y gritos que ordenan la torre, sube unas gradas y llega al piso primero, donde abre una puerta de metal que comunica con ese piso, al abrirla con fuerza, ve un puente de roca donde está un mar de lava y hay varios demonios y guerreros de la simbología del fuego: Bombuin,

Leivous, Vortex, Fusión, Anglorplossion, Belcebú, Maldravosaur, Lordriner, Gargodrom, Dorteceratops, Flamme, Dactyl, Mattrank, Mascrehog, Billhem y Trap.

Los guerreros están entre la lava o en el puente según si pueden resistir la lava, pero al abrirse la puerta, todos los guerreros se unen, se ponen atentos a la gran batalla final, para probar su valor final de guerreros del fuego, solo si Sombra los vence, pasara al siguiente piso.

Maldravosaur, Flamme y Leivous, al igual que Mattrank y Mascrehog lanzan gigantescas paredes de fuego, Sombra se cubre con las alas de fuego de esas criaturas, las alas absorben el fuego que lanzan y aumentan la energía de estas. Sombra lanza su poderoso rayo de luz interior que choca con las llamaradas de las criaturas, Leivous aumenta el poder de lanzar lava volcánica.

El rayo de luz que lanza con su destello solar golpea los ataques de fuego, chocan ambos rayos y hacen una explosión de choque. Sombra va a seguir contraatacando, pero también se cubre de Dactyl y Anglorplossion que están lanzándose de picada para tratar de devorar a Sombra, pero este se cubre con las alas de fuego, también se cuida de las garras atacantes de Belcebú, y las embestidas de Dorteceratops, de los puños súper fuertes de Fusión, las mordidas de los Traps, y la uña de la cabeza cual trata de atrapar al veloz Sombra.

Sin tener donde cubrirse, porque se protege con el escudo de las balas de Billhem y Vortex, quienes atacan conjunto con los rayos que lanza con su hocico Gargodrom, mientras es tratado de tirar al suelo por el deslice de Bombuin.

Sombra esquiva esos ataques, sin embargo, es empujado o golpeado por algunos de estos demonios por simple descuido. Los seres de lanzallamas tiran con toda potencia los ataques de fuego, Sombra aumenta el poder de Scalight al máximo y esta lanza un gigantesco rayo de luz que encandila y regresa el fuego hacia ellos, golpeándolos fuertemente.

Dactyl y Anglorplossion se lanzan como dos aves de rapiña tras su presa y con sus dientes y pico tratan de picotearlo o llevárselo con las patas, Sombra los ataca con su descarga eléctrica que los aleja un poco, en estado de shock, pero volando. Sombra no puede usar su poder máximo en ese sitio sin saber por qué.

Belcebú y Dorteceratops se lanzan a embestirlo o a clavarlo en el vientre, pero Sombra cuando los ve venir, lanza sus puños meteoros y los golpea tan fuerte que los tira lejos del sitio.

Gargodrom está vengativo y lanza con su hocico rayos para petrificar, Sombra se cubre con su escudo y lanza con este un tornado de agua que ataca, y desamontona al ser hecho de roca, dejando sus escombros en el suelo. Drag se lanza con sus dientes a tratar de devorar a Sombra, pero recibe una patada tan fuerte que lo empuja y hasta golpea al amenazante Bombuin quien iba a deslizarse y tirar a Sombra al suelo. Billhem y Vortex

disparan con sus pistolas, balas de acero, pero chocan con el campo de luz que protege a Sombra, hasta que se le gastan las balas.

Sin rendirse los demonios, se llenan de fuerza interior, Gargodrom se vuelve a unir, y todos usaran sus máximos ataques. Lordriner hace su garra brillar y con la velocidad de la luz agarra y aplasta fuertemente a Sombra, lo tira fuertemente contra una columna, este lo suelta y queda algo lastimado, aparte que, con su poder oscuro, lanza un humo que le da migraña a Sombra y lo aturde un poco.

Leívous y Maldravosaur aumentan sus poderes y lanzan una enorme esfera de fuego que va hacia Sombra a incinerarlo, pero Sombra vuela alejándose de esa esfera mortal, Dactyl se lanza de picada mientras vuela y le da una embestida voladora, golpeando a Sombra con sus alas, donde está inconsciente, Bombuin desde el suelo y Anglorplossion lanzan con sus picos granadas que lo tiran al suelo y lo dejan muy lastimado, pero aun así en el suelo es embestido por Dorteceratops y su cuerno muy fuerte, empujado con gran magnitud, cae sobre las garras filosas de Belcebú que le atraviesan el vientre, mientras que Drag le lanza con su hocico una trampa de oso que le destruye el escudo, y con sus poderes de raptor invisible, le roba la espada a Sombra el maligno Vortex.

Finalmente, Billhem se lanza con sus patas y le araña el pecho dejándole marcas muy fuertes, que tienen veneno. Son muchos y al parecer han herido gravemente a Sombra, Vortex con su habilidad de saltar veloz y tirar cosas, toma a Scalight y la tira a la lava, Fusión le da un puño bajo que deja a Sombra en el suelo muy herido.

Sombra, cree que ha perdido contra ellos, sin poder vencerlos, queda en el suelo muy malherido y sin Scalight, los guerreros de fuego ríen y dicen que su maestro Evilhem estará orgullosos de ellos; pero ante los guerreros aparece Red Dragón con sus puños llenos de fuego. Con su poder de karma interno, lanza un rayo de energía de fuego, incendiando a Sombra y ese fuego al apagarse, le cura todas las heridas, de hecho, ni lo quema, luego con su velocidad del rayo, baja y cruza la lava, sacando la espada, dándosela a Sombra quien está inconsciente.

Los demonios le reprochan que ha hecho, pero el dragón no contesta nada, luego les dice que serán destruidos con todo y su infierno. Los demonios se preparan para atacar. Maldravosaur y Leivous, Mattrank y Mascrehog lanzan magma y fuego, pero no pueden atravesar a Red Dragón, de hecho, le alimenta la piel. Dactyl se lanza de picada a tratar de llevárselo a devorarlo, con sus dientes filosos y puños fuertes, lo golpea con sus puños mientras vuela, y trata de morderlo pero el reptil siente que es tan duro como el oro para tratar de digerirlo, al igual que Trap lo muerde y se le quiebran muchos dientes; Dorteceratops se lanza en embestida y cree que ha chocado con un muro ya que su cuerno se quiebra, Belcebú se lanza y trata de apuñalearlo pero sus garras se quiebran con el contacto de su cuerpo,

Fusión trata de tirarlo al suelo con sus puños fuertes, pero no puede ni moverlo, de hecho ni Lordiner puede moverlo con su garra. Gargodrom lanza su rayo para petrificar que convierte a Red Dragón en estatua, pero aumentando su poder interior, sale quebrando la espada.

Anglorplossion y Bombuin lanzan granadas tratando que explote, pero nada le hace efecto, cruza las explosiones masivas. Billhem y Vortex le tiran balas con sus armas, incluso le tiran cuchillas, pero nada le pasa. Sombra despierta, ve que ninguno de los demonios ha podido vencerlo y es porque Red Dragón está en ese sitio y ha vencido todos los ataques, Sombra le da las gracias, pero no recuerda a ese guerrero porque estuvo poseído.

Sombra se une con el dragón para batallar contra esos guerreros, toma a Scalight que ilumina muy brillantemente, su traje aumenta de luminosidad al igual que sus alas y su espada, el escudo se vuelve a unir, y de ese modo se une a la batalla. Ambos guerreros unen sus fuerzas y batallan contra todos los guerreros.

Los guerreros lanzan llamas tiran sus llamaradas, Sombra usa su poder mágico y lanza con sus manos un súper rayo de agua, como una bomba de agua que les apaga el hocico y les quita el poder de lanzar llamas. Fusión y Dorteceratops se lanzan con sus puños tratando de golpear a Red Dragón, pero no lo mueven en lo absoluto, de hecho, el dragón los ataca con sus puños y patadas de artes marciales y los derrota, los deja súper vencidos en el suelo, Dactyl baja al suelo y con sus puños trata de pelear contra este, al igual trata de morderlo, pero el ninja permanece tranquilo y le dice a Dactyl: - "¿ya terminaste? ahora es mi turno"-, con sus fuerzas pelea como un experto karateca y con patadas giratorias en el aire, deja a Dactyl tendido en el suelo.

Billhem se lanza con sus garras a tratar de arañar a Sombra de nuevo, este se deja arañar, pero cuando se clava las garras, recibe una descarga eléctrica que deja al gallo mutante en shock, al igual que Belcebú cuando le clava las garras, queda en shock sin poderse defender, con el pelo chicharrado, Vortex el cobarde se lanza a la espalda de Sombra y lo apuñala pero recibe otra descarga eléctrica que lo hace perder el control y cae al suelo vencido, Drag lo muerde sabiendo que es el mismo resultado pero es tan tonto que no se da cuenta y queda como madera carbonizada al morder el campo eléctrico de Sombra.

Bombuin y Anglorplossion lanzan granadas hacia Sombra, pero este las agarra antes que le caigan, las mira y se las tira hacia los pájaros, cayendo al suelo del puente, inconscientes.

Lordriner se lanza con su cuerpo de chicle y su tenaza movible, primero ataca con la tenaza a Sombra tratando de destriparlo de nuevo, pero, aunque presiona mucho, Sombra saca su espada y le corta la tenaza de nuevo. Lordriner sangra llamas; sangrando con furia, lanza de nuevo ese humo negro con el hocico, pero ese humo es disipado cuando Sombra lanza un tornado de aire con su escudo anulando el hechizo; se llena de ira, y con su collar

lanza esferas de lava como balas de fuego, Sombra se cubre con su escudo y estas se apagan al rozar el poder del escudo, Lordriner sigue lanzando otras, pero con Scalight corta todas las esferas y corriendo velozmente cruza a Lordiner con su espada iluminante, cortándolo en dos, este desaparece y vuelve al inframundo.

Flamme y Gargodrom están aún en batalla, Flamme lanza fantasmas oscuros que tratan de rebajarle la autoestima a los guerreros, pero Sombra aumenta el poder de la luz, de su espada y todas esas sombras malignas desaparecen, entonces lanza con su trompa aceite ininflamable, Red Dragón se deja que le caiga el aceite, y luego aumenta sus poderes convirtiéndose en una llama gigante, luego corre a gran velocidad hacia Flamme y lo empuja fuertemente hasta el mar de fuego donde cae y se golpea fuertemente, al parecer ese fuego solo le lleno su energía. Gargodrom logra convertir a Sombra en estatua, creyendo que lo ha derrotado pero el poder se libera destruyendo la transformación de piedra.

Gargodrom no huye, se queda ahí y reta a Red Dragón, en un duelo de fuertes puños y feroces patadas, pelean como dos colosos fuertes, en un duelo de fuerzas, pero la gárgola es golpeada seriamente y queda medio fracturado ante los puños macizos. Gargodrom lanza el rayo para petrificar con sus ojos rojos, pero Sombra usa su espada, refracta el rayo y convierte a Gargodrom en una eterna estatua de piedra que solo adorna el puente.

Finalmente, el primer piso fue vencido, pero aún faltan muchos, Red Dragón se decide a acompañar a Sombra para ayudarlo en su misión. Caminan a través del puente, las criaturas se levantan, pero aceptan que han perdido y se desvanecen, dando espacio a que Sombra suba las gradas de piedra al piso siguiente.

Sombra y Red Dragón suben hasta el piso siguiente, al abrir la puerta congelada, se encuentran con un jardín congelado, donde solo hay nieve y 4 criaturas representantes de la tierra del hielo, el aire frio entumece a Red Dragón y no puede pelear en ambientes congelados, Sombra le dice que no se preocupe y este entra a luchar contra esos guerreros por su cuenta, le agradece que lo haya ayudado y espera que se recupere.

Sombra adentra al jardín congelado donde los 4 guerreros lo están esperando para ser derrotado. Sombra no teme si dará su mejor batalla.

Lynn Sky, Crystal y Colder, solo Zarcas no estaba porque este se había aliado a los guerreros del bien. Sombra les dice a ellos que 3 no podrían vencerlo que mejor den paso al siguiente piso, pero ellos no aceptan y se disponen a batallar. Lynn Sky lanza su brisa helada, pero es derretida por las alas de fuego de Sombra, Crystal lanza picos de cristal, pero Sombra se cubre con su escudo y esos picos quedan ahí clavados, Colder lanza un coletazo, pero Sombra lo esquiva y le corta la cola de piedra, lo que hace es enfurecerlo.

Lynn Sky y Crystal unen sus poderes y lanzan un rayo ambos con sus manos, congelando a Sombra en un diamante helado. Sombra ya reconoce este ataque, pero antes

de liberarse, Lynn Sky le dice: - “sé que estas en este templo por tu amiga, pero te diré una cosa, si en ocho horas no la salvas, ella estará perdida, y en el pasadizo anterior duraste 1 hora en pasarlo, o sea que no tienes esperanza alguna”-. Sombra se asusta, no sabe qué hacer, y faltan muchos pisos, entonces se libera aumentando al máximo su poder interior, y queda en el suelo pensando que debe hacer.

Los guerreros se ríen, luego van a matar a Sombra de una vez por todas con sus ataques, pero un rayo de energía vuelve a abrir la puerta y entran varios guerreros a batallar, pero a favor de Sombra.

Sin poderlo creer, por acción de Hyos, Drumm y Drobb, unos antiguos guerreros han vuelto a la vida, Sombra se reúne con ellos y les dice que los extraño, ellos han revivido para ayudar a Sombra a que cumpla la misión, le ordena que se valla, al igual que 7 guerreros (Tamura, Trilangerbero, Dryp, Dowerfly, Queen Hornet, Venusoria y Maya), cada uno se tele transporta a cada piso a no impedir que Sombra pase por esos lugares, sin embargo aunque el tiempo es limitado, a Sombra no parece asustarle y se queda a batallar al lado de Dryp. Pero, los guerreros se van teletransportados como rayos hacia otros pisos, pero Dryp y Sombra retan a los guerreros congelados a una batalla final. Pero en el sitio como si un rayo cayera entre los guerreros y demonios, aparece Zarcas en versión maligno, quien se une con los guerreros malignos a batallar con ellos, o sea un duelo entre 2 vs 4.

Colder lanza piedras con su hocico, incluso lanza diamantes poderosos que están afilados, además de vidrios, pero Sombra se cubre con su escudo mágico, sigue peleando arduamente contra el mal ya que Colder solo quiere ganar matándolo; el cuerpo de Colder se vuelve del color de ágata y aumenta su poder de ira, lanzando rayos diamante, el cual transforma lo que toca en un ser en forma de cristal, esto hace que golpee al héroe transformándolo en una piedra preciosa en forma de Sombra, pero este con gran poder se libera para seguir batallando hasta el final.

Colder dispara con su cuerpo estalactitas de piedra, que van directo hacia el héroe, quien las esquiva a gran velocidad, aunque lo rozan algunas poderosas, entonces el mutante hace crecer estalagmitas del suelo, a punto de clavar y matar a Sombra, quien velozmente huye de ahí.

Dryp se lanza con sus puños fuertes contra los brazos fuertes de Crystal que destruyen todo a su paso con gran fuerza y ese ser lanza picos de cristal que se clavan en el armazón fuertemente pero no lo atraviesan, mientras esquiva los coletazos de roca de Colder. Sombra usa sus poderes de fuego contra las brisas congelantes que lanza Lynn Sky, mientras esquiva los cadenazos de Zarcas y los ataques de puños de hueso con los que se cubre con su escudo. Crystal teme a ser destruido y lanza un rayo que cristaliza a Dryp, este aumenta

de fuerzas y se libera como si destrozara el cristal donde está atrapado, pero entre la liberación, Colder lo ve en el suelo y lo ataca con su cola de roca y empujones fuertes.

Sombra y Lynn Sky pelean hielo contra fuego, hasta que le evaporiza todo el rayo congelante, pero Zarcas gira haciendo sus cadenas girar y ataca tipo helicóptero, atrapando en giro con sus cadenas a Sombra y lo marea en el aire, luego lo tira entre el hielo cayendo fuertemente.

Dryp está en el suelo, tratando de levantarse, pero recibe unos cubos de hielo que le caen del cielo con la magia de Lynn Sky, golpeando fuertemente al artrópodo. ¡Sombra se despierta de! impacto, pero Colder lo sujeta con fuerza y lo va destripando fuertemente.

Los dos guerreros del bien están siendo atacados muy fuertemente, se levantan, pero Colder lo ataca con sus fuertes cuerpos con puños, patadas y cadenazos de cola. Mientras luchan, Crystal lanza un rayo cristalino y encierra a Dryp, mientras que Lynn Sky lanza su brisa helada y congela a Sombra.

Los dos guerreros aumentan sus poderes internos, se liberan de los cristales una y otra vez, quebrando la cúpula muchas veces donde son encerrados usando su poder interior que lo liberan como luz de su cuerpo. Dryp salta a gran velocidad y lanza sus puños proyectiles que vuelan y quiebran a Crystal dejándolo hecho diamantes, el otro proyectil vuela fuertemente y atraviesa a Colder dejándolo hecho trizas.

Sombra aumenta sus poderes y ve a Lynn Sky lanzando polvo congelante, como cristales de hielo picudos que van como lanzas, Sombra lanza con sus alas de fuego llamaradas que los derrite a todos. Ella sigue lanzando poderes congelantes, Sombra lanza con sus manos un enorme rayo luminoso como la luz del amanecer y este ataca a Lynn Sky y la desvanece, desapareciendo del sitio al inframundo, pero mientras está ahí aparece Tamura y se le acerca, ella lo ataca con poder congelante y este se libera.

Tamura le dice a Lynn Sky que si no está cansada de luchar, ella lo piensa y llora al ver que está en el inframundo nuevamente, el ninja la abraza y le dice que ya no este triste, ella sonríe y se enamora de él, se la lleva al reino sagrado.

Zarcas se lanza a atacar con sus cadenas, pero Sombra usa su Scalight y se las corta en dos; Zarcas se lanza y trata de golpearlo con sus puños y patadas giratorias, pero Sombra aumenta su nivel de fuerza y hace que sea como si pateara un muro, no le hace daño y con sus puños luminosos ataca a Zarcas, y lo tira arriba con su puño final, cayendo y quedando destruido en pedazos, el oscuro espíritu se desvanece.

Dryp y Sombra vencen el duelo, pero Dryp queda con una pata dañada y le dice a Sombra que debe seguir al siguiente piso, donde se encuentran guerreros fuertes, que debe irse, Sombra le desea lo mejor a su amigo, corre hacia el siguiente piso, atravesando las gradas hasta que llega a la siguiente puerta hecha de hule, donde entra, viendo un sitio

parecido a una planta eléctrica, con torres de alto voltaje, alambres de corriente arriba de ese sitio y por supuesto ahí están los guerreros eléctricos, capaz de resistir ataques eléctricos: Electron 3452, Galaxyan, Sparkdrom, Endescrew, Magnetrunk, Neoncrome, Roadcrash, y Bulbor, Sombra llega, pero al mismo tiempo aparece tele transportada, Venusoria ya que su poder vegetal neutraliza el ambiente eléctrico.

Los guerreros se preparan, para batallar, absorben la energía de la planta eléctrica, y aumentan de poder, preparándose para batallar. Venusoria, la bella chica se cubre entre pétalos para tratar de neutralizar los poderes eléctricos, Sombra aumenta sus poderes y se cubre con su poder luminoso, ya que el poder eléctrico de Sombra puede aumentarle a esos, sus poderes.

Electron lanza sus esferas de metal que son cortadas por Scalight, Galaxyan dispara rayos láser el cual se cubre Sombra con su escudo, Sparkdrom lanza su descarga eléctrica "baja" pero no le hace daño, aunque el voltaje aumenta y es levemente dañado. Endescrew se escurre entre el piso y trata de morder a Sombra, pero este esquiva las mordeduras atravesadoras de mercurio. Magnetrunk usa su poder magnético y hace que escombros metálicos vallan hacia Venusoria para atacarla, pero ella usa sus pétalos y se cubre del impacto, pero mientras se cubre, escucha que una vibración se acerca y salta sin darse cuenta de que Roadcrash va a atropellarla, ella lo esquiva y vuela; Neoncrome corre como león en sabana, saltando hasta en muros, para tratar de atacar a la chica quien esquiva los ataques mortales, los esquiva hasta que evita que Bulbor se mueve como iguana gigante, tratando de devorar a la chica con su boca de vidrio.

Los demonios ven que sus ataques no están dando resultados, absorben mayor energía y se lanzan con sus ataques con mayor fortaleza.

Electron usa su brazo absorbedor de energía, lo estira hasta llegar a Sombra que está lejos y lo sujeta absorbiendo energía, donde queda aturdido en el suelo, es golpeado por la embestida de Roadcrash y muy herido cae encima del venenoso Endescrew quedando lleno de venenoso mercurio. El extraterrestre de mercurio se quita, Sombra es golpeado por una descarga eléctrica con mayor voltaje de Sparkdrom.

Venusoría va a socorrer a Sombra, pero con los poderes magnéticos, Magnetrunk la sujeta, la hace levitar y le va quitando energía, ella se debilita mucho y cae al suelo, pero se protege con los pétalos; Galaxyan lanza múltiples rayos láser y los quema quedando ella sin protección. Neoncrome lanza muchas balas neón hacia la chica hiriéndole el pecho y el vientre, y luego es embestida por ese león, ella queda muy lastimada y finalmente caen Sombra y ella juntos, malheridos; Bulbor aumenta sus poderes y lanza una explosión de luz que destruye todo del campo, incluso la planta eléctrica y tira a los moribundos guerreros lejos de ellos, con heridas muy graves.

En el suelo, muy heridos y sin esperanza de batallar, pero Scalight brilla fuertemente y como un rayo de luz tan potente, que ilumina todo el sitio, hace que Venusoria y Sombra se recuperen, se curan de sus heridas y su nivel de poder aumenta, quedando con poder máximo.

Bulbor vuelve a lanzar otra descarga de luz como una pared luminosa, pero con la ayuda de Scalight lanza un rayo de luz muy potente, este lucha contra la pared y se lo regresa hacia Bulbor, dañando sus circuitos integrados de lanzar luz, Magnetrunk usa su poder gravitacional y toma un carrito de transporte de planta y se lo tira hacia Venusoria, pero ella usando sus poderes, se concentra mientras el carrito viene hacia ella, y lanza un poder magnético que neutraliza los poderes del mutante, el carro cae al suelo unos metros antes que la golpee, la bestia queda solo como un carro de juguete.

Neoncrome corre hacia Sombra y trata de devorarlo, salta entre muros y postes tratando de tirarse sobre Sombra quien vuela muy veloz, entonces con su cola lanza esferas de neón, pero con Scalight las corta en dos, corre atravesando las esferas neón y salta, cayendo y cortando su cola, que daña el circuito de neón.

Galaxyan se mueve con sus patas de garza y lanza muchos rayos láser que rebotan entre el aire, pero Venusoria los esquiva, luego lanza pétalos de rosas que bloquean el paso de esos rayos láser al entrar en el robot y los lanza rayos que tira con sus pistolas robot se sobrecalientan y explotan. Galaxyan lanza con su casco, rayos cósmicos destructores, pero Venusoria se cubre con los pétalos de rosa, mientras activa un hechizo haciendo que una raíz de una planta gigante salga del suelo, atrape y explote al robot al oprimirlo.

Electron lanza sus esferas de metal, pero son cortadas por Scalight, entonces vuelve a lanzar su látigo, Sombra se deja amarrar, y en el momento que le absorbe energía, Sombra le conduce un súper gigantesco voltaje de energía que absorbe Electron y al no poder soportar, explota totalmente dejando libre a Sombra y solo un látigo en el suelo.

Roadcrash corre hacia Venusoria para atropellarla, viene a gran velocidad, para darle un ataque final, ella usa sus poderes de planta, haciendo que en el camino salgan miles de plantas espinosas que cubren el paso, al pasar el carro monstruo, sus llantas se desinflan y cae fuertemente de cabeza, se vuelca y se explota fuertemente al caer.

Sparkdrom, salta con sus patas resortes para tratar de atacar a mordiscos o arañazos a Sombra, pero este los esquiva a gran velocidad. El gato mutante sabe que, si le lanzara ataques eléctricos, no le haría nada porque su nivel es mayor al suyo. Entonces trata de saltar con sus patas resortes y trata de arañar; tratando de vengar la muerte de Ribbit, Sombra decide pelear contra ese mutante cuerpo a cuerpo, el mutante ataca con sus giros y patadas;

Sombra esquiva las patadas y sus puños que arañan, pero al ver que recibe puños y este no es tan veloz para patearlo, porque Sombra se mueve a velocidad de la luz.

Sparkdrom termina lanzando su voltaje eléctrico, pero Sombra lanza su furia eléctrica que es mil veces más potente que la suya, eso destruye la electricidad y deja carbonizado al mutante al chocarlo.

Venusoria sabe que solo Endescrew quedo vivo, entonces vuela para que no sea sorprendida por la espalda, entonces tras ella sale una boca filosa hecha de mercurio, que piensa morder y envenenar. Ella se da cuenta que esta tras este, esquiva la boca y le lanza una manzana brillosa mágica en la boca, cuando Endescrew cae a tierra y siente esa manzana en su hocico, le incomoda porque es carnívoro. pero esa manzana es una esfera de energía que explota reaccionando con el mercurio y este se empieza a secar, Endescrew se va derritiendo como agua ante esa manzana, sin poderla sacar se seca y se desvanece, regresando a su planeta Subley.

Sombra y Venusoria han vencido en ese sitio, no se sienten cansados con sus nuevas energías, pero Venusoria muy cariñosa y dulce le dice que se quedara en ese sitio tratando de anular la energía de los reactores eléctricos, usando sus rosas bloqueadoras, que debe irse al siguiente piso. Luego se despiden mientras ella queda en ese sitio y Sombra sube las gradas hasta el piso 4.

Antes de pasar aparece Flighter quien estaba destruido aparece pero más pequeño del tamaño de una avioneta, con dientes filosos, trata de devorar a Sombra o golpear con sus alas o atraerlo a sus aspas, Sombra esquiva los ataques, ese robot es bastante violento e intenta atrapar a Sombra, entonces volando y se lo traga, pero adentro mientras cae, aparecen dientes filosos internos metálicos, entonces con una descarga eléctrica hace caer el avión y el héroe huye. Flighter huye.

Sombra corre sobre las gradas, cuales llegan a verse humedecidas y enmohecidas, como si hubiera agua cerca. Sombra sube y abre la puerta, y baja unas gradillas, y nota que el piso está inundado por metros de agua, es la dimensión de agua, mientras mira el rio que se mueve dé lugar a lugar, algo emerge desde el agua, y salta frente a Sombra, emergiendo frente a este quien se prepara para batallar.

Pero al salir del agua, nota que es Trilangerbero, quien estaba nadando, le dice a Sombra que ha escaneado el lugar, hay muchas criaturas acuáticas, por lo que debe cruzarlo sin caer al agua. Sombra usa sus poderes congelantes y con sus manos crea un puente de hielo, que une ambos extremos del sitio, pero a los lados aún queda agua y por supuesto los guerreros marinos.

Sombra y Trilangerbero caminan entre el hielo, alerta a cualquier enemigo, de hecho, los Ostrosos y Gygantodritche a cada rato emergen saltando de lado a lado como pirañas saltando, tratando de morderlos; Sombra los ataca con ataques electrizantes que los hacen ceder, pero son muchos monstruos devoradores y ellos evitan a toda costa sus ataques

mordedores. De hecho, tanto Gygantodritche y Ostroso solo tienen el poder de devorar, así que deben tener cuidado de ser devorados por esos colosales seres que saltan en el puente.

Algunos caen sobre el puente, se golpean y lo van fracturando, el puente comienza a caer, entonces

Sombra y Trilangerbero ven que el puente está siendo golpeado por la cabeza de Gygantodritche y las mordeduras de Ostroso, por lo que ven que se derrumba. Los monstruos saltan entre el hielo quebrado, y lo destruye, Sombra y Trilangerbero saltan y vuelan mientras el puente se destruye, aun así, después que el puente cae, las bestias siguen saltando, tratando de devorar. Sombra no puede continuar en ese sitio y menos seguir el camino, entonces Sombra lanza un súper rayo congelado que congela a las criaturas, dejándolas como estatuas, entre el agua, las bestias congeladas quedan algunas atrapadas en el hielo, otras se liberan con gran fuerza y huyen del hielo.

Las bestias siguen nadando alrededor para devorar los restos de lo que caiga al rio, pero Sombra y Trilangerbero siguen caminando, las bestias marinas se van y se sienten unos minutos de paz en ese rio gigantesco. Pero emergiendo del rio, emergen cuatro sombras y se paran en el puente, se llama el clan filoso, construido por Sharkraptor, Dinocroco, Peritborg y Birdrate. El capitán Peritborg les ordena a sus soldados que los maten con furia, Sharkraptor y Dinocroco se lanzan con furia asesina, a tratar de destrozar a los guerreros. Sombra se protege con el escudo luminoso y pelea con su espada en contra de Dinocroco, mientras que Trilangerbero con su coraza dorada se protege de las mordeduras de Sharkraptor, y trata de cortarlo con sus tenazas fuertes.

A pesar de que las mordeduras no los dañan, esas criaturas son muy fuertes y empujan o embisten con gran fuerza tirando muchas veces a los guerreros al suelo, pero se levantan antes que esos se lancen a matar, Trilangerbero evita las mordeduras sierra que tiene el tiburón mutante, y le da patadas fuertes a esa bestia, aunque este lo empuja con gran magnitud. Mientras que Sombra pelea con sus puños luminosos contra los puños fuertes de Dinocroco.

Las bestias feroces pelean, pero aun así tratan de matar a mordidas, Sombra y Trilangerbero se unen en el centro del puente, cansados y tratando de vencer sus ataques mortales, entonces se concentran, ambos se ponen de acuerdo y corren hacia ellos, evitan el contacto con la cabeza, los sujetan del vientre y se los tiran a los piratas a cuáles empujan y los tiran al suelo haciendo que choquen.

Peritborg y Birdrate los quitan de encima suyos, les dice que sigan atacando asquerosos mutantes, y estos se vuelven a lanzar a atacar, con sus feroces dientes y garras.

Sombra usa sus poderes eléctricos y los ataca a ambos, dejándolos en shock en el puente, quedando vencidos en el suelo. Sombra corre con Scalight iluminando, camina

encima de los mutantes caídos al igual que Trilangerbero para pelear con sus filos contra las espadas de los mutantes piratas.

Pelean los piratas contra Sombra y Trilangerbero en un duelo de filos, peleando entre la dominación y demostrar quién es más poderoso, pelean con sus filos en un duelo muy fuerte, hasta que les destruye las espadas. Los piratas quienes se creen los dueños del mar sacan otra espada y siguen batallando con fuerza, pero su segunda espada es destruida.

Los mutantes quedan sin armas, entonces usan su segundo recurso, el ataque con sus mandíbulas: Birdrate vuela y ataca con su pico a Sombra, mientras Peritborg se lanza con su hocico a tratar de morder a Trilangerbero. Ambos guerreros esquivan el ataque de sus oponentes, y tratan de defenderse con sus ataques de fuerza, Birdrate se lanza volando de picada y le hunde el pico como puñal a Sombra en el brazo, Peritborg se lanza de un salto y muerde a Trilangerbero.

Los dos creen que los han heridos, pero su nivel de guerreros ha aumentado y solo fue un rasguño. A Peritborg se le quiebran los colmillos al morder oro macizo, y Birdrate recibe una descarga eléctrica que lo deja en shock en el suelo.

Los piratas, aun lastimados y sin defensa, están con ira profunda y se lanzan a atacarlos cuerpo a cuerpo. Sombra usa su escudo luminoso y lanza un gigantesco tornado que tira muy muy lejos a Birdrate y Trilangerbero corre hacia el pitbull mutante, esquiva sus uñas de puñal y le corta la cabeza con sus tenazas al mutante, cual cae al suelo decapitado y se desvanece entre el puente como un humo oscuro, Trilangerbero es un guerrero frio que solo busca estar en paz, pero cuando no la consigue, mata.

Sombra y Trilangerbero siguen caminando en el puente buscando respuestas donde hallar la salida, pero aún hay 8 monstruos en el piso de agua, cual pareciera otro mundo. De pronto, Sombra y Trilangerbero notan disturbios de aire y de agua, como si hubiera turbulencias y tornados de cerca. No de mucho, porque Krabadrain está haciendo tornados de aire, Drummstorm quien usa su magia para hacer lluvias fuertes, Toratrum que usa sus ecos para lanzar granizo, y Squiroghost usa su poder para lanzar con su trompa ataques de arena, los guerreros están haciendo que los otros guerreros se sostengan al suelo de esos ataques cegadores y que no permiten que pasen los guerreros. Esas bestias no atacan porque solo esos ataques naturales son lo suficiente para no permitir el paso, aparte que no hay manera de detener a esos fenómenos naturales, solo quedan dos soluciones.

La primera es atacar con rayos de electricidad, pero es inútil ya que el viento fuerte y el agua desvían la electricidad. La segunda solución es acercárseles y vencerlos, pero la fuerza de los vientos es como un tornado. Entonces abre sus alas, Trilangerbero vuela con su poder interior y con gran velocidad cruza la tempestad, pero los monstruos no permiten el paso y les lanza sus ataques para tratar de detenerlos. Krabadrain gira a mayor velocidad y

el tornado se vuelve con gran fuerza, mareando entre el aire a los guerreros; Drummstorm usa su magia fuerte y aumenta las lluvias a inundar todo el sitio. Toratrum lanza entre el aire el granizo como picos que arañan a Trilangerbero. Y Squiroghost lanza arena que nubla la visión de Sombra y no le permite pasar, de hecho, lo envuelve en arena y al pesar, cae al puente junto con Trilangerbero.

Las bestias no detienen sus ataques, siguen atacando como fenómenos naturales, Sombra sabe que no podría detener los ataques sino los elimina, pero Trilangerbero no tiene magia suficiente para vencerlo, entonces Sombra con sus poderes aumentados decide cruzar la tormenta y vuela sobre las criaturas. Krabadrain lanza su tornado de aire, Sombra se marea, pero no deja de volar y cruza el tornado, ese aire se detiene; Krabadrain lanza otra masa de aire para tratar de marearlo o asfixiar a Sombra, pero este usa sus alas y vuela con una gran velocidad y cruza las masas de aire y hasta le da un fuerte puñetazo en la cara al mutante quien cae al agua vencido. Drummstorm aumenta las lluvias y los truenos, Sombra contraataca los truenos con su rayería eléctrica, y la lluvia no le hace daño, pero entre su vuelo, es atacado por rayos los cuales Sombra absorbe con su cuerpo y se los tira a Drummstorm, dañándolo, lo dejan en shock y este cae al rio, inundando el puente cerca de ellos.

Toratrum ve a sus dos compañeros derrotados desde lejos, entonces con sus rugidos lanza picos de hielo y granizo tan duro como el metal. Sombra usa su poder del fuego, derritiendo los picos.

Toratrum usando su vana inteligencia lanza unos ecos aturdidores tratando de que Sombra pierda el control, pero Scalight brilla y lo protege de esos ecos aturdidores. La bestia robótica lanza muchos picos de hielo, Sombra con sus poderes hace que esos ecos, con una onda magnética se alteren y se regresen hacia Toratrum, dañando sus sistemas integrados, este recibe picotazos fuertes pero que no lo dañan gravemente pero el agua adentra en sus circuitos cerrados y ese explota.

Finalmente, Squiroghost usa su forma fantasmal, y se oculta; y entre las nubes, lanza tormentas de arena fuertes tratando de sepultar a Sombra, este vuela con un campo de luz que lo protege, la arena es persistente y Sombra la cruza, pero se debilita al tratar de pasarla. La arena se vuelve tan densa como piedra y no soporta el peso, pero Trilangerbero salta hasta arriba y gira como aspa, desinflando a Squiroghost cuando lo atraviesa, este como un globo se desinfla, quedando solo arena que cae entre las nubes con todo y Trilangerbero, quien vuela con Sombra habiendo derrotado a todos los guerreros.

Los guerreros van volando sin perturbaciones, sin temor, sin daño permanente. Sombra y Trilangerbero vuelan entre el aire, y no pueden acercarse al agua porque se torna negra, con rojo y con esporas de veneno. Esa agua venenosa es contaminada por Petrylleum,

Mugry, Venomous y Gangrene quienes no solo contaminan el sitio con desechos venenosos sino también, al divisarlos, empiezan a disparar veneno con sus hocicos; Petrylleum lanza petróleo, Venomous esporas venenosas, y Gangrene agua venenosa.

Los guerreros usan su poder interior y se cubren de esos ataques venenosos que enferman, contaminan y matan. Los ataques rebotan, pero siguen contaminando el agua. Siguen lanzando veneno, se siguen cubriendo hasta que divisan de lejos la salida, donde ya no llegan los ataques venenosos, y esa puerta los llevaría al nivel del piso 5.

Los seres venenosos siguen lanzando veneno para tratar de enfermar, pero ya no los alcanzan, entonces caminan muy despacio, hacia el lado de la puerta de salida, cerca de los guerreros, pero les tomará como 30 minutos en llegar, al fin, Sombra y Trilangerbero van a cruzar la puerta, pero una voz amenazante les dice que a donde van y que deben ganarles si quieren pasar. Del agua venenosa, emergen saltando dos guerreros finales del sitio: Scila e Hydros, dos bestias con gran poder.

Hydros, sin tiempo que perder, lanza un gran rayo oscuro con su arma pescado y ataca a Sombra, pero este lo esquiva; Trilangerbero se prepara para batallar, Trilangerbero le dice a Sombra que luche contra Scila ya que tiene muchos poderes mágicos los cuales Sombra puede ganarle, y que filo contra filo, o sea sus tenazas sagradas contra el báculo de poder de Hydros. Sin embargo, Hydros no obedece la orden y se lanza con su báculo a tratar de atacar a Sombra, y este ataca con Scalight. Trilangerbero se interpone, pero la cabeza Bronto se interpone y trata de morderlo.

Hydros y Sombra pelean con sus armas fuertemente, sin temer y con gran ira uno contra otro, ese ser espantoso protege su espina de ataque con poder oscuro que choca con su espada luminosa.

Trilangerbero huye de las 6 cabezas de Scila quien se mueve saltando entre el terreno tratando de devorarlo. Dactyl quien solo muerde, trata de atacarlo, logrando herir una de sus patas, por otro lado, Bronto lo aturde con su onda eco. Dargon lanza llamas para tratar de quemar su invencible coraza dorada; Squiroselk le lanza agua venenosa pero no da resultado, solo esta aturdido, Spidron le lanza con su hocico telarañas envolviéndolo en un capullo; y finalmente Kilan abre su hocico y se lo come.

Mientras Sombra pelea arduamente su espada contra la espina mágica. Esa espina es muy fuerte y está cubierta por magia oscura; Sombra sigue peleando hasta que Hydros se aleja, usando su magia hace caer muchos meteoros del cielo, ardientes y quemantes hacia Sombra quien los esquiva y se protege con las alas de fuego para que los impactos no lo dañen. Creando una cúpula con su poder, Sombra se protege y a la vez quiebra los meteoros.

Trilangerbero está en el vientre de Scila, y habiéndose recuperado de lo aturdido, sale con sus filos, abriéndole el vientre a Scila, quien sangra mucho verde, pero, aunque es

herido, sus cabezas son el único punto vital y este se auto reconstruye la herida. Hydros deja de lanzar meteoros, atacando a Sombra lanzando rayos de magia oscura con sus ojos; Sombra contraataca con su rayo de luz potente, pelean en un duelo entre rayos de poder.

Scila usa su primera cabeza, Dargon quien lanza fuertes llamaradas, pero no atraviesan el caparazón de Trilangerbero, el calor aumenta, pero el brillo dorado del caparazón de Trilangerbero se torna brilloso y lo protege. Mientras tanto, tanto Sombra lanza rayos de luz contra los rayos oscuros de Hydros, pero ambos son tocados por esa energía. Hydros queda con su coraza rota, le dice que es muy bueno pero que no lo suficiente para vencerlo.

Kilan lanza agua venenosa, pero Trilangerbero se convierte en un aspa gigante, drenando toda el agua. Hydros usa su magia y lanza con su espina cometas oscuros, Sombra los destruye con sus puños meteoro.

Bronto vuelve a lanzar su eco resonante, Trilangerbero mueve las tenazas arriba-abajo haciendo una pared que regrese la onda eco perturbadora. Hydros usa su poderosa magia, desesperado por no destruir a Sombra, lanzando con su casco, unos rayos eléctricos oscuros, de alto voltaje; Sombra ataca con su súper descarga eléctrica que hace ceder ese rayo de bajo voltaje. Trilangerbero se prepara para batallar, sin daño alguno; Spidron lanza otro rollo capullo para atraparlo en su red telaraña, así lo hace, quedando dentro de la telaraña, entonces con sus súper tenazas se libera desde adentro.

Hydros lanza con su hocico una esfera oscura maligna, de alto poder destructivo, capaz de destruir un planeta; Sombra aumenta su poder y con Scalight iluminando al máximo corta la esfera. Trilangerbero sigue ileso. Squiroselk lanza rayos eléctricos para dejar inconsciente a su rival, pero aprendiendo de batallas al lado de Sombra, toma sus tenazas y hace “tierra” y neutraliza el rayo.

Hydros, como su nombre lo dice, de agua, usa su conjuro de mayor poder y hace que llueva con grandes nubes negras, pero es lluvia acida muy fuerte, Sombra aumenta sus poderes y su armadura luminosa no es atravesada por tal acido, menos para Trilangerbero quien su armadura dorada no lo traspasa nada. Hydros, lanza con su arma espina, muchos picos aguja para atravesar a Sombra, este se cubre con su escudo luminoso, aunque es dañado por algunas agujas levemente.

Trilangerbero les ha ganado a casi todas las cabezas, excepto a Dactyl quien se lanza a morder, atacando con deseos de destruirlo, incluso recibe mordeduras leves.

Los dos guerreros, frente a sus rivales, con una extremidad herida le dicen los dos a la misma vez: - “contéstame algo... ¿ese es realmente tu poder al 100%?, debes estar bromeando”-. Las criaturas siguen con sus ataques finales. Ambos guerreros se llenan de coraje de valor de guerrero, y sus trajes iluminan con gran potencia, incluso encandilando a sus rivales, Trilangerbero se torna con su armadura luminosa, Sombra solo sube de nivel.

Dactyl trata de devorarlo, pero esquiva las mordeduras y Trilangerbero se vuelve un aspa, usa el ataque de drenaje que hace empujar y caer ambas criaturas al agua, aun venenosa; Scila cae al agua con todo y Trilangerbero, cual no se divisa. De pronto el agua se torna movediza como si se formara un tornado.

Hydros sigue lanzando espinas, pero nada le hace a Sombra, quien se cura de sus roturas, Hydros mira con miedo a su rival y lanza todos sus ataques, pero no lo mueven siquiera, se acerca y le dice a ese esqueleto que es suficiente, que los deje salir o que se atenga a ser destruido. El ser esquelético no obedece, lanza de nuevo esas esferas malignas.

Trilangerbero gira en el agua como aspas de lavadora, y de una patada giratoria tira al mareado Scila quien dio muchas vueltas en ese drenaje y todas las 6 cabezas vuelan entre el aire y caen fuertemente al agua, hundiéndose hasta el fondo del sitio, sin aparecer de nuevo; Hydros, lanzando esas esferas ataca, pero con gran velocidad Sombra corre, cortando las esferas oscuras sin dificultad, saltando y cae cortando a Hydros desde su casco hasta su cola.

Hydros grita de furia, luego aumenta de temperatura y explota como bomba, frente a Sombra, sin recibir daño alguno, quedando libre de seres oscuros. Trilangerbero se reúne con Sombra, habiendo vencido con gran coraje, abren la puerta que dirige las gradas hacia la siguiente dimensión. Sombra le pide a Trilangerbero que se quede en ese lugar y que purifique ese sitio de tanta maldad mientras este va a luchar con los otros guerreros; Trilangerbero obedece y va a luchar contra los seres venenosos que se acercan, Sombra le desea mucha suerte, se despide y le da las gracias por su amistad.

Subiendo las gradas se aleja de ese sitio. Mientras Trilangerbero quien es luminoso, soporta los venenos y esporas, y queda luchando contra los ataques de venenos de los monstruos venenosos, los ataca con los ataques de drenaje, aunque a veces tiene que luchar contra sus mordeduras y arañazos, logra vencer a esos seres venenosos.

Petrylleum, Venomous, Gangrene y Mugry lanzan desechos sépticos, tóxicos, petróleo, agua venenosa, que podría matar a cualquier ser vivo. Con su armadura brillando, atraviesa esos venenos mortales.

Folhemgearo también emerge del agua, lanzando acido corrosivo, al igual que el Dr. Charmaleon quien aparece desde el agua, lanzando olas de ácido, y botellas de experimentos venenosos. Trilangerbero gira como drenaje entre el agua, mareando a los guerreros y entre el mareo, los ataca con sus patas, esos monstruos tratan de darle fuertes impactos con sus fuerzas, pero su coraza es muy dura.

Folhemgearo le da impactos de cabeza con su cabeza de piedra, Trilangerbero lo detiene con sus tenazas; Charmaleon le tira botellas de ácido, pero con las tenazas se las corta en el aire. Mugry le tira bolas sépticas en la coraza, pero esta se quema al tocar la armadura, limpiando su coraza.

Los monstruos venenosos lanzan todos juntos sus ataques de olas venenosas, Trilangerbero se mete dentro del agua, la ola venenosa va cubriendo todo el sitio, Trilangerbero salta y cruza la ola, sin daño alguno.

Finalmente, no se sabe de este, como batalla porque Trilangerbero junto con los otros demonios se meten bajo la ola venenosa para acorralar a Trilangerbero, El veneno corrosivo no puede atravesar al artrópodo que está bajo el agua, rodeado de esos monstruos. El agua se torna oscura, solo se observa que algo gira como unas aspas, y cuando la ola pasa, se lleva a los mutantes derrotados. Trilangerbero cree que ha vencido a esos seres, pero el agua venenosa les restaura la vida, y habiendo revivido, aparecen frente a Trilangerbero dispuestos de nuevo a atacar.

Sombra sigue corriendo hasta la puerta 5, ya solo quedan 4 horas para aceptar el reto de ese ser maligno y rescatar a la pequeña niña. Sombra sube las gradas hasta que llega a la puerta del piso 5 donde entra y ve que el sitio es una plaza, algo más pequeña que el sitio de agua, que la entrada es lo único que limita el sitio, ya que en el sitio solo hay un ring de boxeo, rodeado por cuerdas, ha llegado a la dimensión Warrior o guerrera.

Sombra va a cruzar la plaza, sin tiempo que perder; pero Argel se interpone apareciendo de la nada, con su cuerpo muy fuerte, tapa la puerta y le dice que, si quiere seguir al pasillo siguiente, deberá aceptar el combate.

Sombra le lanza una gran descarga eléctrica que lo deja en shock en el suelo. Pero de la nada, sale Wartauron y con su lanza le dice: -" no es esa clase de combate, sino que es un duelo de 1 vs 1 en batallas, el ganador deberá pelear hasta el final y si pierdes, Argel te matará, o aceptas o aceptas, decide"-. Sombra sin temerle a Argel acepta el duelo, el musculoso se recupera y se levanta del suelo. Jura destruir a Sombra, no sabe cómo, pero lo desea.

Las batallas serán dos a dos, pero como Sombra esta solo piensa que dos contra uno tendrán ventaja. Pero cayendo como un rayo aparece junto a Sombra, Tamura y con su pose de karateca acepta el reto y ayudar a Sombra. El duelo inicia de este modo.

1. Argel vs Mortula
2. Sword vs Swordmaster
3. Helena vs Kywan
4. Argos vs Inferno
5. Sombra vs Blastvax
6. Tamura vs Finger
7. Wombat vs Wartauron
8. Oddine vs Zheng

9. Zoxerbian vs Centurionher

El duelo inicia, Argel se lanza con sus fuerzas súper humanas, peleando contra las fuerzas de la armadura de Mortula en un duelo entre fuerzas, ambos son guerreros muy pesados; mientras que Sword usa su mano-cierra contra las catanas de Swordmaster.

Mortula, usa su hacha supera filosa y la saca para tratar de cortar a Argel, pero Sword usa su mano sierra y le corta el hacha. Argel aprovecha la defensiva y lanza una flecha de uranio desintegrador, pero Swordmaster con sus espadas veloces quiebra en el aire la flecha.

Mortula y Argel siguen peleando en un duelo de fuertes puños y fuerzas, se dan puños y patadas muy fuertes, que retumban todo el sitio. Mortula está lleno de ira al igual que Argel; Sword usa su sierra afilada y le corta una de las catanas a Swordmaster, quedando con una espada solamente, el propósito de Sword es cortar a Swordmaster, quien es un clon maligno quiere vencer a su rival.

Argel deja de pelear contra Mortula, se dirige hacia Swordmaster y lo empuja muy fuertemente tirándolo a un lado del ring, lo deja muy lastimado; Sword esquiva a Argel, Mortula se le acerca por el lado de atrás, Sword lo esquiva y le hiere un brazo con su sierra, dañando esa parte de su armadura.

Swordmaster, debilitado se levanta, sin temer al duelo y menos a Argel, a pesar de que tenga mucha fuerza no le importa, se levanta y se concentra. Argel vuelve a lanzarse con sus fuerzas, mientras corre lanza flechas de uranio con su legendario arco. Swordmaster gira con sus catanas y las corta. Mortula tiene el brazo herido, pero no le importa y sigue batallando.

Mortula saca una cadena con bola llena de picos para tratar de eliminar a su rival, y se la tira mientras la esquiva. Por des fortuna, esa cadena ataca a Argel y le detiene su embestida, la bola se quiebra.

Argel se levanta, con furia dice que desea destruir a Mortula, pero primero a Swordmaster ya que este será destruido. Sombra mira la intensa batalla, se llena de ira que ese ser ataque a otro más pequeño y sin medirse, lanza una súper descarga eléctrica que ataca a Argel y a Mortula, los deja en shock a esas dos bestias.

Swordmaster usa sus técnicas de karate y con patadas y puños de karate, ataca al mareado Argel y lo ataca hasta que lo tira al suelo. Sword hace lo mismo, aprovechando que Mortula está sin sus seis sentidos activos, lanza una onda sónica que marea a Mortula y a la vez fractura su armadura.

Los otros guerreros, amenazan a Sombra que, si ataca un duelo, todos lo atacaran a él y lo eliminaran del sitio. Sombra no teme, pero no es el momento de batallar. Argel y Mortula están en el suelo, mientras que recuperan sus seis sentidos, lo peor es que ambos súper fuertes guerreros se unen, se miran con el deseo de ganarle a sus rivales.

Corren ambos guerreros, hacia ellos; cruzando las ondas sónicas que emite Sword, y sin ser atacados por Swordmaster, se lanzan corriendo, bloqueando el ataque. Entonces con una súper embestida tiran a los pequeños guerreros fuera de ring, en modo inconsciente y ganan el duelo los dos seres fuertes.

Ambos guerreros quedan como vencedores del duelo.

Inicia el segundo duelo, Kywan Matsumoto, una experta en artes marciales contra la chica misteriosa Helena Sunsong. Argos también sube al ring, hubiera querido haber eliminado a Sombra, pero ahora debe pelear contra su rival de torneo, Inferno. Kywan y Helena pelean en un duelo de artes marciales, ambas son grandes expertas, se atacan, pero ambas son tan buenas que no caen al suelo, pelean con sus puños y patadas e incluso bloquean sus ataques, pero ninguna cede a perder.

Inferno usa el poder de su espada Scadark y lanza su rayo de luz oscura mortal. Argos se cubre con su escudo maligno, y ataca disparando con su ametralladora, Inferno usa su poder maligno y crea una cúpula oscura que lo protege de las balas. Kywan usa sus puños y los forma como puños de fuego, para golpear y quemar a su rival, Helena los esquiva, y con su magia hace que sus puños se conviertan en puños congeladores para tratar de darle puños fuertes y congeladores, se dan fuertes golpes de karate que las lastima un poco.

Inferno, decide acabar con su rival de una buena vez, lanzando un poderoso rayo oscuro que perfora y destruye todo lo que esté a su paso, Argos no se cubre de nuevo y con sus poderes soporta el rayo maligno, pero lo que le hizo es darle energía a su maligno cuerpo. Argos lanza con sus ojos, rayos cósmicos quemantes hacia Inferno, pero este quien está acostumbrado a vivir en el espacio, bloquea ese ataque de rayos con sus manos.

Kywan lanza un puño con la energía del dragón, hacia Helena quien esta desprevenida en batalla; y se lanza con su puño lanzando un dragón hecho de pura energía, Helena se da cuenta y esquiva el fuerte puño, pero el dragón emergente ataca a Argos y le perfora el vientre. El mutante Argos cae, pero se levanta mal herido y con su bazuca dispara hacia Kywan proyectiles destructores, entonces ella se concentra y sostiene los proyectiles, antes que le exploten los sostiene con las manos y se los tira a Helena.

Helena al ver los proyectiles, lanza con sus manos un rayo solar que los hace explotar, haciendo que ese sitio quede lleno de humo. Se ciega la visión por unos minutos, los guerreros aprovechan ese humo para seguir batallando.

Inferno usa su Scadark y se lanza a cortar a Helena, pero ella lo divisa entre la oscuridad y saca su flauta mágica, toca una bella melodía que deja paralizado a Inferno, luego le quita la espada a Inferno y busca a Kywan para darle fin; la busca mientras divisa a Argos lanzando proyectiles a la veloz karateca. Helena, se lanza a acercársele a la batalla, pero es herida mortalmente por un proyectil en su pecho y se le atraviesa el pecho, ella cae muriendo

por su amigo de equipo… Argos deja de disparar, pero no le parece importar si Helena ha derrotado; Helena cae al suelo con el pecho roto, muriendo por el impacto de un proyectil. Sombra reacciona de nuevo violentamente y le dice a Inferno y a Argos, un par de enemigos que desea vencerlos.

Ambas criaturas se lanzan a matarlo.

Argos dispara proyectiles, pero chocan con la armadura luminosa de Sombra; Inferno lanza su rayo oscuro, pero con un golpe de espada súper iluminante, desvía ese rayo. Argos saca su ametralladora y comienza a dispararle, pero no le hace ningún daño, Infern o usa su Scadark que había tirado al suelo y la recoge, luego pelea contra Sombra en un duelo de espadas; sin embargo, Scalight con dos o tres espadazos, le destroza en sus manos la espada maligna.

Con su Scalight lanza un gigantesco rayo de luz que los destruye totalmente.

Sombra se retira del ring, no antes sin darle energía a la bella Helena, usa su Scalight y le cura el pecho, se la llevara para un sitio donde pueda descansar; pero Kywan corre a tratar de matar a Sombra, pero con una patada voladora, Tamura detiene a la chica y pelean en un duelo de artes marciales. Kywan es muy buena luchadora, pero Tamura es muy veloz; esquiva los ataques de karate y con el rayo del verdadero espíritu del dragón, la ataca, saliendo un dragón legítimo de su puño que envuelve a la chica, y una gran energía la ataca, y la deja inconsciente. Argel se llena de furia por lo que hizo ese insolente y tanto Mortula como Argel, se lanzan a atacarlos, rompiendo las reglas.

Sombra ve a esos seres fuertes que se acercan a destrozarlos, entonces uniendo el poder del viento y la electricidad, crea un tornado eléctrico destructor que gira, atrapa a los malignos, y los electrocuta ferozmente, dejándolos vencidos a los dos en el su elo, Sombra gana el duelo total, junto con su gran amigo y justiciero Tamura.

Ganan el duelo ambos guerreros, pero las reglas cambian ya que todo era un duelo de fuerzas, pero no hay tiempo que perder.

Blastvax y Wartauron caen en el escenario frente a ellos, con espadas de alto filo y coraje de guerrero, Tamura saca su sable sagrado y Sombra su espada Scalight aceptando el duelo de sus rivales fuertes.

Pelean sus espadas contra sus espadas en un duelo de filos poderosos que tiran chispas de energía, pelean hasta que Scalight le destruye la espada a Wartauron, y Tamura usa sus manos, soltando su espada, la sostiene en medio y le quita la espada al samurái . Wartauron aumenta la fuerza de su coraza y se lanza a embestir a Sombra con gran fuerza, el héroe le sostiene los cuernos, trata de detenerlo en el ring mientras empuja.

Mientras que Blastvax usa su medio como venció a Tamura la vez pasada, se hace invisible y se adentra en el cuerpo de Tamura, este no es tan tonto para vencerse por un viejo

truco. Tamura usa su poder interior y lo libera como sí iluminara desde adentro, convirtiéndose en un ser sagrado luminoso. El microscópico Blastvax es expulsado muy fuertemente del cuerpo, y este se hace visible, grande y con su armadura quebrada.

Sombra sigue el forcejeo contra Wartauron, le hace fuerza de modo que trate de tirarlo hacia el lado opuesto, hasta que toma fuerzas y le da un fuerte empujón que lo tira hacia las cuerdas del ring.

Tanto Blastvax como Wartauron son cobardes en cierto modo, entonces les dice a dos guerreros que peleen a su lado, es decir una batalla entre 2 vs 4. Ambos ven que son un par de cobardes, pero aceptan el duelo. Oddine se une en la batalla contra Wartauron, Zheng se une como pareja a Blastvax.

Oddine y Wartauron pelean contra Sombra en un duelo de fuerzas, con fuertes puños y patadas, incluso golpes muy fuertes; Blastvax y Zheng pelean contra Tamura en un duelo de karate, donde los ataques de giros, puños veloces y patadas voladoras son muy fuertes. Tanto Sombra como Tamura son golpeados muy brutalmente por esos 4 guerreros, se levantan a seguir batallando, pero reciben muy fuertes ataques que los dejan tendidos en el suelo.

Wartauron lanza con su hocico truenos oscuros, muchos y que son mortales, Sombra los contraataca con su descarga eléctrica, en una lucha de rayos; los truenos oscuros ceden y Wartauron recibe una descarga eléctrica fuerte que realmente le hace un mínimo daño.

Blastvax saca una lanza muy filosa, hecha de navaja y se lanza a batallar con gran coraje, Tamura usa su sable mágico y pelean, con gran fuerza, en un duelo de filosas armas; pelean entre ellos con gran coraje y valor, hasta que siguen batallando durante 10 minutos, ambas armas se quedan quebradas. Oddine llama a sus ancestros con una oración escandinava, y le cae un rayo obteniendo fuerzas sobrenaturales, lanzando rocas de hielo muy pesadas, de 50 kg de peso y como cajas pequeñas, se las tira a Sombra quien las esquiva, evita ser aplastado, y con Scalight las corta antes que le caigan encima quedando solo granizo; Oddine hace brillar su roja armadura sagrada y corre convirtiéndose en un toro, de ese modo, transformado en un toro rojo, se lanza a embestir, pero Sombra se teletransporta y cansa al mutante, evitando ser atacado y de ese modo se cansa.

Tamura se enfrenta a Zheng quien usa su espada de madera mágica, lanzando hechizos, convierte a Tamura en una estatua de madera con un solo hechizo, el ninja se petrifica, pero con la ayuda del espíritu del dragón vuelve a convertirse en ninja. Zheng vuelve a lanzar otro rayo y lo vuelve a petrificar, pero se libera de nuevo de ese hechizo al salir el dragón luminoso del cuerpo, lanza un tercer rayo, pero Tamura lanza un Electroken y esa electricidad desvía el rayo para petrificar.

Sombra los trata de atacar con sus puños luminosos, pero no atraviesan la coraza de los guerreros quienes atacan con gran fuerza y lo vuelven a tirar al suelo. Tamura ataca con sus técnicas de artes marciales, pero no puede destruir la armadura de Blastvax, pelea conjunto con Zheng en un duelo de artes marciales, donde se dan puños y patadas muy fuertes, la espada de madera de Zheng lanza ondas de energía que paralizan y absorben la energía de Tamura y de Sombra.

El duelo está por definirse, si ellos ganan o mueren, a 10 segundos del final, sin poderse levantar, muy lastimados. Entonces Sombra escucha la voz de Ilumina desde otra dimensión, le dice que se levante que no está nada perdido, que debe simplemente creer, Sombra repite creer hasta que empieza a creer, creer que puede vencer.

Sombra se levanta con gran fuerza, Scalight ilumina potentemente y hasta le da nuevas energías a Tamura, las heridas de los guerreros se restauran, y los 4 malignos seres se asustan al ver que no los han vencido.

Tamura y Sombra les dicen a los guerreros brutales que se retiren y de aquí en adelante, respeten las reglas del ring. Los guerreros hacen caso omiso y se lanzan a atacar con gran fuerza. Sombra usa su espada y corre con esta cual ilumina con mucha potencia, cortando las armaduras de Wartauron, Blastvax y Oddine, habiendo esquivado sus ataques de puños y arañazos; también le destruye la espada a Zheng, los deja sin defensa alguna, aun así, siguen furiosos y se lanzan a atacar.

Oddine usa su poder sagrado y lanza una fila hecha de puras llamas, que queman todo a su paso, pero Sombra ataca con su poder y lanza el poder de agua, apagando las llamas; Zheng aún sigue en duelo peleando como guerrero de las artes marciales contra el ninja Tamura en un duelo de fuerzas, donde se dan fuertes golpes, pero sin rendirse y con el máximo deseo de triunfar.

Oddine, aun sin su armadura, lanza hacia Sombra múltiples martillos muy pesados, Sombra salta en el aire y con un rayo cortador de Scalight corta y destruye a todos los mazos.

Tamura concentra su energía con sus manos, diciendo una oración en chino y lanza un tornado hecho de pura energía, como un fuego azul sagrado, el máximo poder del dragón, que ataca y derrota a los 4 guerreros con un tipo de ataque gigantesco que los vence y los deja derrotados, tirados fuera del ring. El ataque máximo se detiene y Tamura junto a Sombra han vencido a esos seres invencibles.

Ellos vencen, pero el duelo debe continuar por lo que se ordena de este modo:

1. Centuríonher vs Wombat
2. Tamura vs Finger

3. Sombra vs Zoxerbian

Primer Asalto: Centurionher usa sus catanas y trata de cortar a Wombat quien vuela, evitando las cortadas; Wombat vuela entre lo alto y se lanza de picada tratando de atrapar y devorar a la veloz Centurionher. Wombat lanza la onda eco, para marear a la mujer quien se aturde mientras evita sus ataques, pero no se deja vencer porque ve a Wombat decidido a acercársele a ella, pero la zombi lanza con su hocico sangre venenosa que ciega al murciélago mutante y este cae aterrizando fuertemente.

Wombat se quita la sangre que ciega la visión, que le tiro con su hocico de largos dientes, entonces el monstruo vuela lanzándose fuertemente entre el suelo y le da fuertes golpes con las alas. Centurionher es sacudida pero no se deja vencer por ese mutante, y con gran fuerza y velocidad, ella lanza las catanas que se le clavan en el pecho y en el vientre a Wombat, pero, aunque sangra, no detiene su vuelo. Wombat usa su ataque final mientras vuela, hace iluminar sus ojos y hechiza a Centurionher haciendo que crea que Wombat está tras ella y con una ilusión óptica la domina, haciendo que pelee con un Wombat de 6 metros frente a ella, cual la atemoriza y la hace luchar sola, Wombat sigue usando su poder de hipnosis y lanza un eco que aturde a la zombi pero aun en el vuelo, está siendo envenenado por las catanas que Centurionher, todavía clavadas en el pecho y lo envenenan.

Centurionher, despierta del hechizo, porque Wombat cae, sin haberse podido concentrar en el hechizo, la zombi le quita las catanas, por alguna razón no quiere que muera, le restaura las energías con sus poderes negros y dice a la mujer, que desea una petición, que todos unamos fuerzas para vencer a Tamura y a Sombra, en fin, los 4 monstruos se reúnen, e inicia la batalla final. Rompen las reglas, acorralando a los guerreros; ellos se preparan para batallar.

Centurionher ataca con sus catanas contra Sombra, quien se defiende con Scalight mientras evita los arañazos y mordeduras de Finger, con sus mandíbulas de antimateria. Zoxerbia lanza humo venenoso con sus poderes, oscureciendo a Tamura, mientras trata de atacarlo entre el humo, pero Tamura usa su sexto sentido y presiente sus ataques, Wombat vuela arriba y se lanza de picada para tratar de devorar, pero Tamura se mueve velozmente y lo evita. Centurionher, lanza sangre venenosa para tratar de cegar a su rival, pero este la evita saltando de un lado a otro, mientras evita caer en agujeros negros que hizo Finger.

Tamura pelea contra el chamán indio Zoxerbian entre el humo soportando el aire venenoso, de cuerpo a cuerpo en un duelo entre fuerzas, con fuertes puños de poder, mientras que se mueve esquivando los ataques de alas de Wombat. Centurionher y Finger lanzan ecos poderosos que aturden a Sombra, sin poder concentrarse, pierde el equilibrio y hasta suelta a Scalight. Ambas criaturas se acercan a devorar a Sombra; Tamura está intoxicado por los gases venenosos, no puede respirar mucho, aprovechando esto, Wombat usa su onda

aturdidora y marea a Tamura, al estar desorientado usa sus ojos luminosos confundiendo al ninja quien cree que su propio espíritu del dragón lo está atacando a mordidas, cuando realmente es Wombat quien lo muerde mientras vuela, Zoxerbian saca un hacha, cual la carga de energía electrizante y va a cortar al ninja en dos.

Sombra, mareado y sin reconocer nada, se concentra y obtiene la máxima concentración, ve a Scalight iluminando en una parte, y rueda e incluso va hacia ella, hace un esfuerzo máximo, aunque es golpeado y finalmente llega hacia ella antes que Finger lo haga.

Toma la espada que hace un brillo tan potente que las nubes y las hipnosis se anulen. Tamura despierta y usa un ataque de rayo de energía que ataca a

Zoxerbian antes que lo corten en dos, de ese modo tira al indio lejos del ninja. Sombra está lleno de energía como Tamura y ambos se preparan para batallar fuertemente. Centurionher corre con sus dos catanas a matarlo, pero Sombra con un ataque de espada le corta ambas catanas en una misma vez, y con un giro y ataque de espada le hiere el vientre a la zombi, quien cae vencida y su alma se desvanece como humo negro dejando solo el vestido.

Tamura lucha cuerpo a cuerpo contra el indio quien vuelve a lanzar humo oscuro, pero Sombra le ayuda y lanza ataque tornado súper fuerte que la esparce, Zoxerbian le da fuertes puños al ninja, pero no le hacen efecto ya que este ha subido de nivel, luego toma el hacha eléctrica y le lanza una descarga eléctrica, pero esta solo rodea a Tamura y se la regresa a Zoxerbian y lo ataca brutalmente, lo deja vencido en el suelo.

Finger se cansa de Sombra y le lanza su rayo de agujero negro que desintegra todo a su paso, esta vez con gran fuerza; Sombra usa su Scalight que ilumina con fuerza divina, y lanza un súper rayo de luz tan potente que choca con el poder del agujero negro.

Tamura vuela y pelea en el aire contra Wombat en un duelo de fuerzas, sus puños de guerrero contra los fuertes puños de bestia mientras vuelan en el aire, pelean en el aire con gran fuerza, ya que ni la hipnosis ni el eco poder le hace efecto, hasta que, de un fuerte puño, Tamura vence a Wombat, este cae al suelo derrotado.

Finger sigue lanzando su rayo de agujero negro con mucha potencia, se acerca a Sombra, pero Sombra recuerda las palabras de Ilumina, ahora cree en vencer y aumenta a 10 veces su rayo de luz que se vuelve muy potente y destruye todo el agujero negro, la luz quema las manos de Finger y ese agujero se destruye, Sombra le dice a Finger que se rinda.

La esfinge con gran soberbia, se lanza corriendo hacia Sombra a tratar de morderlo, pero Sombra usa su Scalight y le dispara un súper rayo de luz que lo atraviesa, lo derrota en cuestión de segundos… finalmente desaparece y sin más rivales, decide que ha ganado el duelo y debe irse antes que pase más tiempo ya que no hay mucho, Tamura le da las gracias por haberlo ayudado en esas batallas y decide quedarse en ese sitio para ayudar a curarse a

Helena y a Swordmaster ya que aunque son clones, no deben ser torturados en la elite de la oscuridad. Scalight les cura las heridas a ambos guerreros y los llena de poder.

Sombra se despide de Tamura, y con su espada iluminante, corre cruzando la puerta subiendo las gradas al piso número 6.

Finalmente, Sombra llega como el legendario guerrero que es al piso 6, donde es la dimensión de los mutantes, Sombra abre la puerta, llegando a un sitio parecido a la guarida de Queen Hornet, pero con mayor extensión, e incluso la puerta de ese sitio es hecha de panal de abeja.

Sombra adentra sabiendo que ese lugar está lleno de insectos y muchos mutantes peligrosos, al pasar, escucha un zumbido y frente a Sombra sale Queen Hornet quien lo acompañara en el transcurso del viaje legendario para pasar al nivel 7 y 8 cuales son restantes.

Caminan entre la colmena, mientras buscan la salida al otro sitio; Luego, sienten vibraciones bajo la tierra con gran potencia, como un terremoto que hace grietas y agujeros grandes, eso se debe a que Slash e Hydrik están bajo la tierra tratando de perforar el suelo de ese sitio cual es muy grueso. Sombra y Queen Hornet vuelan evitando ser atacados, Hydrik asoma su cabeza de ciclostoma tratando de alzar su cuello y devorar. Slash asoma su cabeza y lanza tornos proyectiles para tratar de perforarlos, pero Sombra protege a la reina abeja en una cúpula de luz, y esos tornos chocan y se explotan.

Hydrik lanza rocas con su hocico, hacia los guerreros, pero Queen Hornet lanza dos discos cortadores, haciendo trizas sus rocas. Ambos vuelan lejos de ese sitio, donde es una tierra hueca y que se ven cuerpos esqueléticos perforados por esas dos criaturas.

Vuelan lejos, pero son atrapados sin divisarse de unas telarañas gigantes, llenas de arañas de jardín gigantescas, todas se alarman al ver que la telaraña se mueve, las arañas se acercan al centro de la telaraña, pero Sombra sin temer, se sostiene de la telaraña y le dice a Queen Hornet que use su cúpula de luz y se cubra, ella hace esto y Sombra lanza una súper descarga eléctrica que tira a todas al suelo, cayendo en shock. Todas menos una, quien se sigue moviendo, es Spidrax que se protegió con su caparazón de tortuga y se acerca a devorar a los guerreros. Sombra le lanza rayos, pero se cubre con su caparazón, entonces con un ataque de espada al estar cerca, casi con sus colmillos cerca de Sombra, este abre sus alas de fuego y se despega de la telaraña y con un rayo cortador, le destroza en dos el caparazón a la araña normal; Spidrax siente que no tiene defensa, entonces lanza hacia Sombra telarañas, pero en ese momento lanza Queen Hornet discos cortadores que liberan a Sombra de las telarañas.

Spidrax toma el caparazón fragmentado, lo repara con su telaraña de modo que se restaure, luego se mete dentro y salta con su caparazón a aplastarlos, esquivando el caparazón en la telaraña, lo esquivan de ser aplastados.

Queen Hornet lanza un aguijón proyectil que atraviesa y como una bala, todo el caparazón se fragmenta en muchos pedazos. Spidrax se va, ya que es solo es una simple araña sin poderes; Sombra lanza su rayo de fuego y quema la telaraña, dándose paso al siguiente pasadizo.

Mientras vuelan, se acercan a un sitio donde las paredes están llenas de esqueletos bañados en ácido y en veneno. Ese sitio se llama la cámara venenosa, donde seres venenosos rodean por ese sitio. Vuelan con cuidado, se acercan a un cuerpo esquelético el cual emite un brillo llamativo, se acercan con cuidado ya que no sabe quién estará por ese sitio.

Ese ser esquelético parece el de una mujer flaca, muerta y sin cabello, metida entre un agujero en la pared, se confían que está muerta y se acercan; entonces se acercan cada vez más y esa muerta grita al despertar, sus ojos se abren, en negro- muerto.

Su cuerpo sale de la pared, es Lyena quien está en ese sitio, Queen Hornet se siente decepcionada que muchos insectos se le rebelen, entonces toma el reto de enfrentarse a la mutante Lyena, mientras Sombra saca su espada, pero en ese momento, percibe algo tras suyo, entonces salta evitando ser atacado por el veneno corrosivo que lanza Stringfrog; luego que ese veneno se pega a la pared y la quema, acepta el reto de pelear con esa rana mutante. Lyena usa su cola y tenazas para tratar de atrapar/envenenar a la reina avispa, ella los esquiva y lanza varios aguijones proyectiles que hieren la tenaza de Lyena, aun así, sigue tratando de capturarla.

Stringfrog lanza sus ácidos con su hocico, Sombra se protege con su escudo luminoso y el poder de la luz quema el veneno; al ver esto, la rana piensa que su acido no le haría daño a su armadura y pelean usando sus puños, la rana usa sus puños de boxeo contra los puños luminosos de Sombra.

Lyena es lastimada por un aguijón en su otra tenaza, entonces corre tras la avispa para envenenarla, Queen Hornet se mueve a gran velocidad. Sombra pelea contra el "saltador" Stringfrog evitando los puños y más bien esta rana lo ataca con fuerza en sus puños; Sombra es lastimado, pero no piensa perder el tiempo con esa rana, por lo que deja de pelear, se queda quieto... engañando a la rana que no va a pelear, sin embargo, aunque esa rana puede destrozar un muro con sus puños boxeadores, no es capaz de golpear a Sombra realmente. Lyena sigue a Queen Hornet, con una tenaza medio lastimada, salta y le sujeta las alas, la amarra y está a punto de clavar su aguijón venenoso. Ella está cerca de eliminarla envenenando a la abeja.

Ella mira a los ojos a Lyena, y se pone furiosa, le dice que es una vergüenza para el reino artrópodo, entonces con sus alas, aun atrapadas en las alas, lanza discos cortadores que le atraviesan el vientre y la cola a Lyena, esta cae desangrada en ácido y soltando a la abeja, se petrifica, luego se desvanece.

Sombra se queda quieto, Stringfrog se acerca... le da dos puñetazos fuertes pero inútiles; se acerca y le da otros dos, y cuando está lo suficientemente cerca, Sombra ataca con sus puños luminosos voladores que atacan al mutante y lo tiran fuertemente al suelo, ese mutante cae derrotado y con miedo que Sombra lo mate, queda aterrorizado y le pide perdón. Se levanta del suelo y huye de este, corriendo.

Sombra y Queen Hornet abandonan el sitio, se alejan de la tenebrosa recamara, entrando a otra puerta donde continua el sitio, lleno de esqueletos amarrados a rejas, torturados y asesinados.

Entonces, escuchan rugidos muy fuertes de seres que vienen de una madriguera, rugiendo ante la presencia de ellos, los ecos de rugidos fuertes aumentan, y cuatro ojos rojizos se asoman desde la cueva. De esa madriguera salen violentamente Lynch y Walyursa, con sus uñas y dientes planean devorar a los guerreros, se plantan con furia sangrienta.

Esos guerreros no van a usar mayor poder que su furia animal, así que deciden volar y huir de ese sitio, vuelan huyendo de los veloces monstruos hasta el siguiente pasillo donde está la puerta en alto y un muro separa al otro lado, Sombra lanza su súper descarga eléctrica que deja en shock a ambas criaturas y les da tiempo de subirse. Las bestias quedan aún inconscientes, pero justo a tiempo que

Sombra y Queen Hornet suben el muro, despiertan, aunque están con ira porque Sombra los ha atacado una vez; Si Sombra hubiera tenido el 100% de sus poderes los hubiera exterminado, pero Sombra por alguna razón sus poderes están limitados en ese sitio, sino hubiera sido así, los hubiera vencido con una súper descarga eléctrica.

Siguen para el siguiente lugar, la colmena donde era la antigua armería insecto, donde hay tropas de abejas, hormigas, avispas muertas, vencidas por algún súper guerrero; sin divisar a nadie, todos los soldados están sin vida.

De pronto, aparece Trilangerbero (¿?) que saluda telepáticamente a Queen Hornet como bellísima dama, no pelees porque no hay salida, ni siquiera saluda a Sombra, quien escucha el mensaje telepático y le lanza una descarga eléctrica a Trilangerbero y le dice: -“mejor aprende a imitarlo, Vile”-.

Trilangerbero se transforma en Ilumina, lanzando un destello de luz, pero es tan débil que no le hace daño a Sombra; mientras batallan, un ser volando y con su pico poderoso se lanza a tratar de picotear a Queen Hornet, ella siente una malévola energía y se quita del paso

del vuelo de Murdercrew quien vuela con su pico y gran fuerza a tratar de picotearla, pero ella al esquivarlo, solo consigue un ataque de golpe de alas que la marea entre el aire.

Vile no sabe ni en qué ser fuerte transformarse, entonces se convierte en Evilhem y reta a Sombra a pelear, este a! verlo se enfurece y se lanza con su puño luminoso antes que Vile ataque y de un puñetazo luminoso tira a Vile hacia la pared.

Queen Hornet se recupera y pelea contra Murdercrew golpeando sus alas mortales, los golpes son realmente fuertes, el ave es muy fuerte, pero Queen Hornet tiene sus alas iluminando en un brillo dorado, que le da fortaleza. Vile se convierte en normal, se queda como es realmente y se lanza como una cobra a morder e inyectar veneno, con una pequeña mordida es capaz de envenenar y matar, Sombra se deja morder ya que su traje es luminoso y no lo atraviesa un simple veneno. Entonces Vile se lanza con gran ira a morder y cuando lo hace, muerde a Sombra cual inyecta veneno; pero recibe una súper descarga eléctrica que electriza y tira a la serpiente mutante al muro de nuevo, vencida después de una extensa batalla; Sombra es envenenado y cae debilitado, pero Scalight brilla con gran fuerza y le restaura su salud.

Murdercrew vuela y como un peleador se esgrima, se lanza a atravesar a la abeja con su pico, se acerca cada vez más. Entonces la abeja usa su onda hipnótica que entorpece a Murdercrew y se lanza con sus alas brillando en dorado, dándole una fuerte embestida que tira al pajarraco al muro, ese muro se quiebra haciendo un agujero en la puerta siguiente. Los dos mutantes, derrotados desaparecen evaporándose. Seamos claros, son guerreros de nivel primero por lo que no pueden vencer a Sombra ni a Queen Hornet.

Siguen por donde Murdercrew hizo el agujero, que muestra un sitio oculto, una cueva donde las provisiones de la colmena son muchas, pero son guardadas para no ser tocadas o sino recibirá quien toque una sola provisión, los filos de la muerte. Sombra y Queen Hornet entran a la cueva, pero se escucha el ruido de alarma, porque han entrado a la cueva sin autorización alguna, la reina de la colmena quien es Zenomia, ordena a sus soldados a atacar y matar a los intrusos.

Spine, Kurchev, Flywegon, Antrooper, Sparkroach y Drobyte van a ese sitio a pelear con coraje por su reina, los soldados van hacia ellos, ante la alarma fuerte como un silbato fuerte y molesto, se preparan para estar alerta, aunque la alarma se detiene, solo que se escuchan los guerreros que vienen destruyendo cajas y paredes a batallar y destruir a los guerreros. Los 6 guerreros se unen y se ponen frente a los guerreros para batallar, con sus filos y sus poderes, piensan en destruirlos, Sombra y Queen Hornet irónicamente se alegran de ver a sus viejos amigos, se preparan para enfrentarlos.

Sombra usa su espada y escudo, para pelear contra las garras y dientes de Spine, pero también se cubre de los ataques de Antrooper, e incluso detecta entre lo oscuro a

Kurchev que usa sus garras filosas para tratar de atacarlo; Queen Hornet usa su largo aguijón evitando los picotazos de la nariz de Sparkroach y del cuerno del volador Drobyte, aparte que evita el contacto con la lengua de Flywegon cual está llena de veneno séptico, se estira pero la evita, evita la lengua séptica con gran velocidad, la mosca lanza huevos parásitos al cuerpo de Sombra pero las larvas se mueren electrocutadas y caen muertas.

Pelean en un duelo fuerte, se cubren de sus enemigos, pero a pesar de que luchan cubriéndose y atacando, hay un ruido perturbador al fondo, como un eco mareador e insoportable, hecho con el caparazón de Shellyx, quien sigue haciendo ruidos muy fuertes, aturdidores, que dan migraña y los guerreros no pueden concentrarse, incluso se ponen de mal humor.

Es una dura batalla, una fuerte y una de las más pesadas, ya que no es la fuerza de sus rivales, sino que todos pelean al mismo tiempo, y lo peor de todo es ese eco aturdidor que quiebra ventanas, un eco fuerte que aturde en la batalla, todos pelean, pero no hay concentración con ese caracol gigante que emite ruidos, incluso traspasan el techo.

Trilangerbero deja de un lado la batalla, se teletransporta hacia el otro piso mientras les dice a Folhemgearo que ya viene, entonces llega frente a Shellyx, y le ordena que se calle. Entonces no hace caso y lanza un eco que destroza cajas y paredes, pero no a la armadura luminosa de Trilangerbero, Shellyx usa su hocico y lanza perlas pesadas que destrozan cualquier cosa a su paso; Trilangerbero gira con sus tenazas y corta todas las esferas que tratan de golpearlo. Shellyx lanza con su concha saliendo debajo de este unos mini caracoles proyectiles que atacan como misiles a Trilangerbero, el artrópodo no recibe ni un rasguño en su armadura luminosa, aunque esos caracoles taladros rompen paredes y todo lo que este cerca; Trilangerbero, quien usa su tenaza filosa, y con un simple toque, corta a Shellyx y a todo el caparazón, dejando al ser muerto con su coraza rota, el caracol desaparece desvaneciéndose en el aire y Trilangerbero, debe regresar a su sitio, de otro modo Queen Hornet no tendrá fuerzas para vencer.

Queen Hornet aumenta de nivel y comienza a tener un brillo dorado en la batalla, mientras que Sombra se cubre con su escudo y ataca con su Scalight, pero es arañado por las garras de las feroces criaturas que atacan rodeándolos; Sombra usa el poder de Scalight y girando con su espada luminosa, gira y gira con esta, cortando las uñas de todos los monstruos, dejándolos sin arma de ataque. Queen Hornet evoluciona los poderes y la abejita se torna dorada, como si fuera de oro la abeja, lanzando un fuerte destello que ciega y tira a los tres artrópodos lejos de ella.

Spine, con su cuerpo tan cubierto y filoso como un pangolín, se hace una bola y gira golpeando a Sombra cuando este descuidado; lo tira al suelo. Se levanta, pero es atrapado por la mega tenaza de Antrooper que crece de tamaño y lo va presionando, luego lo tira con

fuerza hacia un muro donde usando el poder de las sombras se oculta Kurchev y este con sus brazos fuertes lo sujeta y con su hocico saliendo a través del muro al igual que sus manos, muerde fuertemente a Scalight para tratar de quebrarla.

Sparkroach se levanta, y lanza hacia la abeja una descarga de chispas eléctricas que aturden a la abeja, aprovechando eso, vuela Flywegon y le pasa su cuerpo venenoso y la deja impregnada de babas venenosas, Queen Hornet se concentra, aunque se empieza a limpiar, Drobyte se lanza de una fuerte embestida y la tira fuertemente al suelo.

Pero mientras Kurchev con su mordedura de lobo trata de quebrar a Scalight, la muerde muy fuerte, pero se libera un rayo de luz que ataca y tira al furioso lobo al suelo. Kurchev se llena de furia peligrosa, se levanta velozmente y lanza con su hocico un rayo de oscuridad, pero Scalight reacciona volando en el aire y tira un rayo de luz de alta potencia que destruye a Kurchev. Spine se enfurece de haber perdido a su aliado, lanza con su columna, picos fuertes, pero Sombra se había liberado, usa sus alas y se cubre, los picos de aguja que son como lanzas se funden al tocar el fuego de las alas; Spine, al sentirse rebajado por ese ataque, se forma de nuevo como una bola y gira hacia Sombra, lo tira al suelo.

Queen Hornet se levanta, aun con el brillo dorado en su cuerpo y se dispone a batallar, usando sus antenas perceptivas, analiza quien es el que se enfrentara primero. Sparkroach quien quiere el dominio de las cucarachas en el reino insecto, lanza otra descarga de chispas eléctricas, pero la abeja ha aprendido de Sombra y con sus alas las abre y las cierra a gran velocidad y esparce los rayos a otras direcciones. Sparkroach se lanza con sus patas y aguijón volando a gran velocidad como una lanza hacia la abeja, ella cierra sus ojos y visualiza con las antenas donde llega, entonces antes que la atraviese, vuela y lanza una onda sónica que aturde a Sparkroach y que la deja en estado de shock permanente.

Al ver que uno de los malos es derrotado, la abeja es atacada por la embestida de Drobyte, ella se levanta, pero al igual que Sombra es embestida de nuevo. Sombra se levanta, y ve a Spine quien gira como bola giratoria hacia él. Cuando está a unos metros, Sombra lo sostiene en el aire como si fuera una bola, bloquea su velocidad y ataque, al sostenerlo, usa sus manos y le lanza una descarga eléctrica muy fuerte cuando lo sostiene, luego lo tira hacia atrás donde queda clavado en la pared con sus espinas de su espalda… Queen Hornet esquiva los empujones fuertes de Drobyte, entonces esa criatura al igual que su hermano, lanza boomerangs que vuelan y tratan de cortar las alas de la abeja, esta lanza discos cortadores que le destroza todos los boomerangs; Drobyte queda sin fuerza ni ataque, entonces se lanza volando con su cuerno filoso, a matar a Queen Hornet. Ella se queda quieta, usa sus poderes y se vuelve dorada, de puro oro macizo y cuando choca, el cuerno de Drobyte choca y se quiebra, quedando con un cuerno torcido, huye volando del sitio.

Antrooper es el que queda frente a Sombra y ese guerrero con orgullo de querer ser el único y mejor soldado del reino insecto, va a pelear contra Sombra con sus filosas garras. Sombra se cubre con su escudo y trata de atacar la fuerte coraza del artrópodo cual es muy dura, pero igual que antes, le corta las uñas de navaja con su espada; Antrooper usa de nuevo la garra de su cabeza y toma a Sombra y comienza a presionarlo muy fuerte; pero abriendo las alas de fuego le quema la tenaza a la hormiga, quien lo suelta quedando sin atacar, ya que ese fuego en segundos le pulverizo toda la tenaza, solo le dolió cuando la perdió totalmente, el mutante no quiere perder y aun sin defensas se lanza con su cuerpo a atacar con gran dureza, Sombra pelea contra este usando sus puños luminosos, tanto Sombra como Antrooper son muy fuertes y pelean con todas sus fuerzas, en un duelo de puños; pero mientras pelean les vuelve a crecer las uñas a Antrooper, pero esta vez Sombra saca su espada y le clava la espada en el pecho antes que esa hormiga la ataque.

La hormiga, cae herida en el pecho y solo desea que, si algún día vuelve a vivir, buscara luchar por la paz y obedecer a su reina. Sombra le dice que así será, entonces usa sus poderes místicos y le cura la herida a Antrooper quien estaba derrotado, pero ese poder lo revivió, pero lo deja dormido para que algún día despierte y busque a donde pertenece su reino. Quedando dormido lo deja en ese sitio y Sombra lo venera como gran guerrero.

Queen Hornet, queda frente a Flywegon quien vuela esparciendo babas venenosas, que enferman o intoxican, pero ella evita ser atrapada por esas babas, a pesar de que su armadura no le permite el paso de babas, Flywegon lanza una onda aturdidora, pero la abeja se cubre con su energía interior. El mutante asqueroso se lanza volando, tratando de chupar y succionar la piel de Queen Hornet para quitarle energía, ella vuela y lo evita, entonces queda atrapada, Flywegon va hacia ella quien sin temor se enfrenta y lanza un aguijón proyectil que le atraviesa el cuerpo como una bala, le destroza todas las vísceras necrófagas que tiene Flywegon y cae esparciendo babas venenosas, la mosca mutante grita y se seca como estatua, quedando petrificada en el suelo, las babas quedan evaporadas y el sitio se elimina del mal.

Sombra y Queen Hornet se reúnen, finalmente se dirigen a la recamara de la reina del panal donde viene la esencia maligna, suben unas rampas de panal hasta que ven un sitio parecido al de los castillos de los reyes humanos, con un trono adornado y un salón grande donde las tropas de Queen Hornet están derrotadas al igual que las de Dark Hornet quien es una avispa con tipo cara humanoide, con cuerpo de avispa negra y con cuerpo muy filoso, lleno de picos y veneno, junto a su leal Zenomia y sus dos sirvientes, han sido derrotado a las tropas de Queen Hornet al igual que a las avispas ya que como domina, las eliminó sus dos súbditos. Sombra le dice a Dark Hornet que pagará por esto y que se prepare para la batalla insectoide final, sin embargo, Dark Hornet no quiere pelear con Sombra sino con la reina

abeja, en la batalla final al igual que Zenomia quien ha traicionado la colmena tres veces. Ella acepta, Sombra se va a interponer a la batalla, pero Hippo y Zync la libélula mutante se interponen con sus dientes amenazantes a batallar.

Queen Hornet usa su aguijón y pelea contra el aguijón venenoso de Dark Hornet, pero en la batalla, recibe impactos de empujones y golpes de ala de Zenomia; Sombra esquiva las mordeduras voladoras de Zync, pero Hippo lanza con su hocico bolas de pelo que atrapan a Sombra o lo hacen que se caiga. Dark Hornet pelea por la dominación del reino insecto y Queen Hornet por la liberación definitiva del reino, pero en la intensa batalla, ella recibe picotazos en el duelo, que tienen veneno; Dark Hornet también recibe picotazos de veneno, pero Zenomia quien es un traidor a toda costa, espera que ambos se ataquen y mueran.

Queen Hornet lanza discos cortadores al igual que Dark Hornet lanza discos oscuros cortadores con sus alas.

Mientras tanto, Sombra corta las bolas de pelo que lanza Hippo, entonces Zync usa su cola y lanza rayos cósmicos que son muy dañinos, Sombra se cubre con las alas de fuego cuales absorben los rayos. Zync lanza una onda hipnótica y

Sombra queda en trance, cierra las alas de fuego y el terrible Hippo corre hacia Sombra a embestirlo con su gran peso.

En la batalla, Queen Hornet pelea con sus fuerzas, pero su piel está siendo dañada por la armadura de la avispa cual es muy filosa, Zenomia se cansa de no tener acción y lanza en el aire esporas de gran veneno que, sin intención, envenenan tanto a Queen Hornet como a Dark Hornet y ambas se enferman en la batalla, pero siguen peleando, la abeja lanza con sus ojos rayos de luz muy leves, Dark Hornet lanza rayos oscuros con sus ojos en un duelo de fuerzas. Zenomia espera el efecto del veneno, Dark Hornet le pregunta a Zenomia que, porque lo ha hecho, esta no le responde.

Sombra, está en trance, pero Scalight brilla con fuerza y anula el hechizo, luego salta muy alto evitando la embestida de Hippo; Zync lanza otra onda hipnótica, pero Sombra se cubre con sus fuerzas interiores y vuela, sobre la onda hipnótica y le da un puñetazo fuerte al mutante volador en la cara lo cual le quita el deseo de hipnotizar. El furioso Hippo lanza con su hocico una bola gigante de pelos, pero con Scalight se la corta en el aire.

Zync lanza con sus ojos un rayo cósmico muy poderoso que encandila a Sombra, entonces al no poder, Hippo esta tras Sombra a devorarlo con su mandíbula.

Queen Hornet está seriamente lastimada, Dark Hornet esta envenenado, pero sigue peleando hasta el final y lanza una onda hipnótica, que aturde a la abeja y no le permite concentrarse donde está su enemigo. Pero antes que la avispa lo ataque con su vuelo y picotazo final, ella despierta aumentando sus poderes y anulando la hipnosis y se quita volando de su paso, lanzando un aguijón proyectil que se le clava a Dark Hornet en el vientre.

Agonizando por el veneno de esporas de Zenomia y el aguijón de Queen Hornet, cae y le dice antes de morir a Queen Hornet que Zenomia quiere también la llave de su reino, luego muere como una leal avispa. Entre tanto, Sombra se cubre del súper rayo cósmico, pero Hippo abre su mandíbula enormemente como una serpiente y se traga a Sombra, pero este antes de caer en el hocico, brilla con Scalight y ese poder le quema la boca a Hippo, quien lo expulsa de su hocico.

Zync lanza con sus ojos otro rayo cósmico, pero Sombra aumenta sus poderes a un mayor nivel, y camina iluminando y cruzando los rayos sin hacerle daño, Zync usa su abdomen como lanza rayos y dispara rayos gamma que pueden perforar el acero, pero con sus poderes aumentados cruza los rayos, habiendo atacado dos veces, le ordena a Hippo que lo ataque, entonces el hipopótamo mutante corre lleno de pelos como un tanque blindado. Sombra le sugiere un corte y le lanza con Scalight una onda cortadora que atraviesa y corta todo el pelo del hipopótamo dejándolo sin defensa.

Queen Hornet se lanza hacia Zenomia y le jura que no le perdonará las traiciones y que será juzgada por sus habitantes, la polilla lanza esporas veneno, aunque Queen Hornet está enferma, aumenta sus poderes volviéndose luminosa, ahora las esporas no le hacen nada. Zenomia usa su hipnosis, para tratar de dominarla, pero no le hace efecto. Finalmente, la polilla usa sus poderes oscuros, lanza un hechizo oscuro haciendo que Queen Hornet no se pueda mover, luego vuela en el aire a una velocidad como un cometa a lanzársele a la abeja y atravesarle el vientre; cuando está cerca, Queen Hornet no se puede mover hasta que esta tan cerca, aumenta sus poderes liberándose y lanza dos discos dorados cortadores que corta a la polilla, y esta cae muriendo, diciendo con frustración que su reino nunca tuvo su dominación, muere en el suelo, se da cuenta que es artificial.

Pero ella sacrifica una de sus antenas y con sus poderes, Zenomia quien tiene el corazón destruido, usando su antena, la mete dentro como si fuera su corazón y ahora será un ser vivo bueno y tendrá la oportunidad de vivir, pero sin maldad absoluta, de hecho, parte de su reino ahora para siempre.

Hippo queda como un hipopótamo real, y huye corriendo lejos de Sombra, lo malo es que no solo alcanzo a Hippo ese rayo sino también a Slasher y a Hydrik quien había llegado a devorar a los guerreros, pero son cortados por Scalight.

Ahora se propone a vencer al débil Zync, quien ha usado todos sus ataques, se lanza a atacar con sus alas, Sombra analiza que Zync es un ciborg, entonces lanza una nueva técnica, combina la telaraña con los poderes eléctricos, lanzando una telaraña con sus manos y esa telaraña amarra, al pegarla como una presa en una telaraña y al pegarse a esta, la telaraña emite una descarga eléctrica que explota al robot Zync, destruyendo incluso la telaraña.

Al fin la oscuridad del sitio se ha ido y Sombra junto con Queen Hornet sonríe porque la meta final no es la muerte sino la derrota del mal.

Sombra se despide de Queen Hornet quien va a quedarse a curar a sus tropas, Sombra la abraza y le dice que es un honor servir a la reina de los artrópodos, entonces corre hacia la puerta, al nivel 7, donde es el piso de la fase robot. Sombra sube las gradas al siguiente piso, pero mientras sube el piso, nota que hay muchos relojes pegados que no se mueven, al parecer no corre el tiempo mientras camina, entonces llega a un sitio que, al abrir la puerta, sale una puerta que comunica a un piso secreto llamado el piso dimensional.

Al abrir la puerta no está en el piso 6 ni 7 sino en medio; en ese sitio hay guerreros muy fuertes pero que pertenecen a los sobrevivientes de los pisos anteriores y algunos de los otros, en ese piso es un sitio liderado por el demonio Krimbell Vortax y sus 11 demonios: Murdercrew, Slasher, Hydrik, Folhemgearo,

Gangrene, Petrylleum, Mugry, Lynch, Charmaleon, Dryammula, Cronos, Walyursa.

Ese lugar parece un antiguo templo griego, con columnas fuertes, pero con ventanas dimensionales a las nubes; cada piso es una puerta a una dimensión alternativa a la real por eso esas criaturas vienen a pesar de estar muertas. Sombra va a cruzar ese sitio, pero antes que llegue a encontrar a un ser maligno, aparecen tres antiguos guerreros que lucharon a! lado de Sombra para batallar contra el mal, cayendo como rayos del cielo, frente a Sombra, aparecen Foracer quien batallara a su favor por ser el mejor guerrero, orgullo del reino insecto; Dowerfly quien es la guerrera legendaria con una oportunidad de probar que su batalla vale la pena para existir y vengar a su especie; Stormcat quien ha probado ser un guerrero que dio la vida por su pueblo y su familia, ahora debe luchar para eliminar al mal que domino su mundo.

Caminan hasta que ven 4 puertas luminosas, cada una dirige a un sitio dentro del templo y debe vencer a 3 guerreros para decidir quién continua el camino hacia el piso 7, todos se ponen de acuerdo y adentran cada uno a ese sitio, esperando ver quién es el mejor. Al entrar, siguen en una parte de ese templo, pero sin divisar a sus amigos; ven a lo lejos la salida, independientemente de donde estén, ven una puerta luminosa a lo lejos, a ese lugar corren a ver, Foracer corre hacia la puerta, pero debe cruzar un sitio donde los mugries han hecho una pared sólida, mal oliente y séptico venenoso que impide el paso, Sombra sigue su ruta, pero Murdercrew vuela entre el aire tratando de picotear al guerrero, y se lanza de picada con sus patas filosas a tratar de agarrarlo. Stormcat corre con su espada, pero de pronto siente una vibración en la tierra y eso altera la corrida, luego se detiene y sale la cabeza de Hydrik con boca amenazante; Dowerfly también se dirige hacia esa luz, pero el fantasma de Cronos vuela en el aire y con sus hechizos hace que Dowerfly camine como si estuviera en cámara lenta.

Los mugries lanzan bolas de barro sépticas y contaminantes hacia Foracer, quien salta y las evita, pero es bombardeado en su armadura, pero esta es tan dura que no puede atravesarlo una simple suciedad, aun así, piensa en como destruir a esas porquerías. Stormcat evita que sea devorado por la boca de Hydrik, pero debe cuidarse de su otra cabeza doble y evita que sea golpeado por rocas que lanzan con su hocico.

Dowerfly se queda quieta y sabe que no podrá avanzar hasta detener a Cronos, usando su espada neutraliza el poder de cámara lenta, entonces con esa espada se dispone a enfrentarlo. Mientras que Sombra esquiva los picotazos y arañazos, hasta que lanza una descarga eléctrica que deja en shock al ave y esta cae al suelo, pero a los segundos se levanta y corre tratando de picotear con su pico de acero.

Los Mugries siguen lanzando bolas sépticas con su hocico, cansando de ser atacado por esa molesta suciedad, Foracer lanza con sus cuernos de escarabajo una onda gravitacional que altera las partículas de las criaturas, y estas se derriten, quedando como agua sucia escurrida en el suelo.

Sombra esquiva los picotazos veloces de Murdercrew, los esquiva y Sombra cuando tiene la oportunidad le da un puño fuerte en la cara, lo que hace que se detenga. Entonces el ave lanza con su pico un rayo para hacer a Sombra invisible para que no le haga nada, se lo lanza y hace que Sombra se torne invisible, no puede darle ni puños ni patadas a Murdercrew ya que es invisible, entonces el ave se lanza con su pico a clavárselo a Sombra ya que puede verlo.

Sombra toma a Scalight y aumenta de poder volviéndose visible, y cuando se va acercando, volando hacia este, el héroe lanza otra telaraña eléctrica más potente que ataca a Murdercrew y este cae al suelo, amarrado y electrocutado por la red, Este ser desaparece y queda el paso libre; Stormcat huye de las rocas y porquerías que lanza, sin usar poderes mayores, salta con sus extremidades fuertes y destroza las rocas en el aire, entonces se mete en la boca de Hydrik.

El gusano cree que se lo ha comido y que ha cumplido su misión, entonces Stormcat usa sus súper uñas filosas y destroza, atravesando el cuello de la lombriz, esta cae al suelo herida y derrotada, huyendo por debajo del suelo con su otra cabeza, Dowerfly lanza sus rayos eléctricos a Cronos, pero este usa sus poderes y hace que viajen en cámara lenta, hacia Dowerfly. Esta trata de evitarlos, pero recibe un fuerte ataque de su propia espada que lanzo esos rayos.

Hydrik produce debajo del suelo muchos terremotos fuertes que intentan aturdir a los héroes, pero se detiene y en lapsos vuelve a temblar.

Dowerfly se levanta, sin temer, pero Cronos usa su poder de tiempo para volverlo cada vez más anciana, se vuelve vieja y débil. Entonces al borde de la muerte, usa su

poderosa espada Electropower, concentrando al máximo su poder, esta evoluciona y la dóberman se vuelve dorada totalmente con cabello de fuego, Cronos le ordena a varios Lynchs que devoren a Dowerfly y que lo ataquen con sus uñas y dientes; los robots de tigres se lanzan a atacar con sus dientes filosos; pero con la espada Electropower lanza una súper descarga eléctrica que explota a los robots, salen otros a atacar con sus uñas a matar, pero Dowerfly los explota a todos con su descarga eléctrica.

Los otros tres continúan en el sitio; Sombra sigue caminando hasta que una voz le dice que ha sido un gusto volverlo a ver y que ahora si será derretido, entonces del suelo como un charco de ácido, emerge el Doctor Charmaleon; Foracer se va limpiando un poco usando su magia magnética y se dirige hacia el sitio, pero se encuentra con un rio lleno de ácido, que interrumpe el paso, pero lo peor es que sale Folhemgearo, la serpiente de ácido.

Stormcat corre hacia su destino, pero antes que dé un paso más, se encuentra con su segundo enemigo quien le impide el paso, saliendo de la oscuridad, con su tamaño gigante, el gran Walyursa.

Dowerfly observa que su poder no lo daña, entonces habiéndose cubierto con el poder de la espada Electropower, se convierte en un rayo de poder y vuela lanzándose hacia Cronos, pero este monstruo que desaparece y cruza un portal de tiempo que se abre hacia la prehistoria, Dowerfly se detiene entre la jungla, casi devorada por un tiranosaurio rex, pero antes que se cierre el portal, logra volver a entrar, y vuela al cruzar el portal de tiempo.

Cronos usa sus portales de tiempo y hace que guerreros de la dinastía china salgan a atacar, Dowerfly usa su espada eléctrica y los derrota con su súper descarga eléctrica; la guerrera pelea contra esos ejércitos, usando su espada mágica y los derrota, pero se llena de furia y se torna dorado, su nivel de guerrero aumenta y brilla con tono dorado, su cabello se vuelve fuego ondulatorio.

Mientras tanto, Folhemgearo saca su gran cabeza y con su hocico lanza acido que derrite el metal y todo a su paso, Foracer evita el contacto con el ácido, esquivando las balas de ácido y golpes de cabeza fuertes.

Sombra vuelve a retar a su antiguo rival, le dice que ha sido vencido una vez y que ahora será para siempre. Charmaleon lanza botellas con químicos corrosivos, Sombra se cubre con las alas de fuego de esos ataques corrosivos. Stormcat huye de las afiladas garras de Walyursa, evitando también las mordeduras y gruñidos aturdidores fuertes, sin saber cómo atacarlo, solo esquiva sus ataques.

Cronos lanza esferas de cristal que absorben energía, pero esas esferas cristalinas al tratar de absorber energía explotan ante el exceso de energía; Dowerfly se lanza con su espada tratando de cortar a Cronos quien aparece y desaparece cruzando el portal de tiempo.

Dowerfly aumenta sus poderes y libera un súper destello de luz que anula todos los posibles portales de tiempo y Cronos no puede escapar.

Las botellas con reactivos no pueden perforar las alas de Sombra, entonces el héroe comienza a acercarse a Charmaleon, quien mutante lanza con su hocico acido corrosivo como cuando una serpiente lanza veneno, pero ese veneno se quema en la armadura de Sombra. Charmaleon analiza como vencer a Sombra quien está a un nivel superior, entonces aumenta sus armas, saca de su espalda un tanque con una manguera que tira material corrosivo, pero, aunque derrite todo, Sombra no recibe daño alguno, entonces usa su poder de fuego y le lanza un rayo, haciendo que explote sobre la espalda de Charmaleon, destrozando su gabacha, dejando quemado un poco al mutante; Stormcat recibe algunos arañazos y por poco es devorado por los filosos dientes de la criatura, y con su nuevo poder mágico, aumenta su poder interior y lanza pájaros hechos de energía con sus manos, que chocan y dejan un poco quemado el pelaje al mutante.

Foracer siente que su armadura está siendo perforada por el ácido, de hecho, se quema y daña al guerrero. Foracer ante el dolor aumenta su poder al máximo, el dolor es fuerte pero finalmente empieza a brillar y se convierte en dorado, su traje evoluciona finalmente y se recupera de las roturas, ahora el ácido no le hace efecto, ahora solo debe esquivar los impactos de su cabeza.

Cronos usa sus poderes de envejecer, pero no le hace nada, ni puede abrir portales, entonces lanza sus esferas, pero tampoco le hacen efecto, más bien son cortadas por Electropower; cansado finalmente decide ponerle fin a su rival, sabe que si lanza rayos eléctricos los va a desviar, entonces deja que le tire una esfera de cristal que absorbe energía. Dowerfly la toma, y con su mano la carga de una súper energía luminosa convirtiéndola en un sol diminuto, y con gran fuerza se la tira a Cronos pensando que le está enviando una gran energía, este la absorbe y esa energía se libera como un gran rayo de amanecer y Cronos termina siendo destrozado por esa gran luz solar, la luz sale de su cuerpo y ese ser es destruido totalmente, Dowerfly finalmente ha vencido y gana el duelo, solo uno queda.

Charmaleon usa sus poderes, hace que se eleve una ola de ácido saliendo mágicamente del suelo, se lo tira hacia Sombra mientras se mete dentro de la ola, Sombra ve esa ola y a Charmaleon con su cuerno que viene a golpear doble y que ese acido lo desintegre, abriendo las alas de fuego, el héroe se mete dentro de lava derritiendo la ola, y con Scalight cruza la ola seca sin daño absoluto, cortando el vientre de Charmaleon. El mutante cae, la ola cae sobre él y mientras se seca, desaparece con todo y el mutante.

Stormcat usa sus pájaros hechos de poder, que parecen palomas hechas de poder luminoso que atacan y hieren, Walyursa se comienza a enfurecer y con su hocico lanza un aire congelado que petrifica a Stormcat sin poder moverse.

El lento y pesado mutante va a devorar al gato guerrero, este al ver que su vida está en peligro, se esfuerza sus poderes, se torna su armazón dorada y logra liberarse con su poder interior como rayo de luz que derrite el hielo y encandila a Walyursa. El mutante lanza otro rayo helado, pero, aunque lo vuelva a congelar, se vuelve a liberar; Walyursa corre como un roedor gigante a matar, Stormcat esquiva las garras peligrosas, esquivando las fuertes garras, usa su espada y le corta los dientes, le lima la feroz dentadura dejándolo como un roedor común, caen los trozos de colmillos.

Walyursa al sentirse indefenso, sigue atacando con sus uñas, pero no pueden dañar la armadura dorada de Stormcat, quien termina limando las uñas del monstruo. El mutante, a pesar de su tamaño se siente como un pequeño ratón frente a ese gato y huye del sitio alejándose del sitio.

Foracer no recibe los daños del ácido, pero es golpeado por la mega cabeza de Folhemgearo, quien le da fuertes embestidas que golpean su fuerte armazón dorada; es constantemente golpeado hasta que no lo deja pasar definitivamente. El mutante de ácido, lanza con su hocico picos peligrosos hechos de pedazos de metal, pero solo consiguen adherirse a la armadura de Foracer, sin embargo, no le hacen daño; Folhemgearo sigue lanzando acido, pero tampoco da resultados.

Foracer está decidido a pasar o a morir, entonces vuela hacia Folhemgearo y transforma su cuerpo en muchas espinas filosas doradas que vuelan, cruzan cortando a la criatura haciendo que se caigan en muchas rocas, que se derriten entre el ácido. Sin mirar de nuevo, sigue corriendo ese guerrero hacia la salida, el punto luminoso donde va hacia otra dimensión, mientras la criatura desaparece.

Los 4 guerreros han vencido y se acercan a la puerta, pero a toda una voz les dice que la prueba no se ha terminado, y salen frente a cada uno de ellos el guerrero final con quien van a enfrentarse. Apareciendo entre las sombras de la oscuridad, sale frente a Sombra, su archi enemigo Krimbell Vortax; frente a Dowerfly el monstruoso Gangrene; frente a Foracer, Petrylleum y finalmente frente a Stormcat, Dryammula. Los cuatro guerreros están decididos a vencer, no temen a sus rivales porque sus poderes han aumentado mucho.

Krimbell ataca con su cola hacia Sombra, destrozando muros y el suelo, haciendo fuertes impactos, esquivando la cola de Sombra, usa a Scalight y de nuevo se la vuelve a cortar, pero el poder del mal se la hace crecer de nuevo; Krimbell se enfrenta a Sombra en un duelo de fuerzas, pelean con puños y patadas, con gran odio y fuerza pelean muy fuertemente. Incluso cuando Krimbell ataca con sus cuernos, Sombra usa sus puños luminosos contra el cuerpo del mutante, incluso sujeta sus cuernos evitando embestidas mortales, sin embargo, empuja golpeando al héroe hacia la pared y lo va pegando con sus cuernos fuertemente, dejándolo algo debilitado, pero se vuelve a levantar antes que lo golpee de nuevo y le da un

fuerte puño que lo tira hacia atrás, haciendo que se estrelle contra una pared; el demonio se levanta furioso con los ojos en llamas.

Krimbell ataca a mordeduras a Sombra, quien se defiende con puños luminosos, pero estas son venenosas por lo que el héroe está en problemas al convertirse su piel verde y gangrenosa, cayendo con olor a podrido y está muriendo mientras que Krimbell se lanza a aplastarlo; en eso Scalight ilumina volviendo a su forma normal y esquivando los ataques de golpe de cuerpo del demonio, de hecho, el monstruo se lanza intentando aplastar a Sombra muchas veces, pero con su velocidad consigue esquivarlo; Krimbell lanza rayos rojizos con sus ojos para intentar pulverizar al héroe, quien resiste con su escudo mágico y contra ataca con rayos de luz, en una batalla entre dos grandes poderes... las almas malditas dentro del cuerpo de Krimbell claman por la victoria del mal. El demonio usa su cola pelota tratando de aplastar al héroe quien esquiva fuertes impactos que dejan el suelo agujerado, de hecho, la potencia es destructiva pero el héroe evita ser dañado por esa bola demoledora, además de que pelean cerca uno contra otro dándose fuertes puños uno contra otro que tienen poder haciendo que retumbe entre los pasillos de tanto poder.

Dowerfly evita los ataques de lanzar agua venenosa, pero con su poder de electricidad le evapora el agua que tira en el ataque. Gangrene sigue lanzando agua venenosa, pero sigue evaporándose.

Stormcat esquiva los puños picos voladores de Dryammula, tratando de clavarse en el pecho del guerrero, vuela con gran fuerza como un ave en picada. Stormcat se concentra, deja que valla a picotearlo y cuando está cerca, usa su espada dorada y le corta en el vuelo, ambos picos en las manos, dejándolo como un simple caballo. Foracer esquiva los brutales empujones y embestidas de la criatura, empiezan a luchar entre ellos en un duelo de fuerzas brutales, con fuertes puños y patadas, pelean como dos fuertes guerreros, ambos se van lastimando, pero la batalla sigue sin rendirse, Krimbell saca un hacha muy filosa y pelea contra Scalight con gran fuerza, hasta que le corta esa débil hacha en dos.

Sombra logra esquivar todos los ataques, de su cola y sus brazos puños, mientras se lanza a pelear con sus puños y patadas veloces como en el antiguo duelo clásico, empiezan a pelear fuertemente, luchan dándose fuertes golpes pero Krimbell al ser inmortal recuerda esa escena que ya la vivió y se detiene, empieza a reírse con sus dientes filosos para concentrarse y formar a su forma final de Krimbell Vortax, llamado Dios Krimbo Vortaxx, cual es una versión peor y mejorada con los cuernos más largos, huesos sobresalientes del cuerpo, cuerpo tipo raquítico de pelaje grisáceo y músculos más fuertes, su cola se torna una esfera con adornos puntiagudos.

Krimbell empieza a pelear contra Sombra y pelean en un duelo de fuerza donde luchan con sus puños y patas, lastimosamente esta versión es muy poderosa, haciendo que

Sombra este consiguiendo daño. Sombra lanza su descarga eléctrica pero no puede hacerle nada, ni siquiera sus puños o algún ataque de luz, entonces está perdiendo poder y se va cayendo débilmente rindiéndose ante el guerrero.

Sombra ve que no hay una oportunidad de vencer a un monstruo quien consiguió alimentarse de todas las almas del universo, que con su cola demoledora va a darle el golpe final, pero al verse en la desesperación eleva sus pocas fuerzas, el cristal dorado que tiene guardado se empieza a iluminar transformando en Sombra con su traje color rojizo, sin embargo, su energía se vuelve maligna por lo que el demonio empieza a absorber sus poderes haciéndose cada vez más fuerte y creciendo de tamaño.

Sombra ha pensado que ni su nivel de maldad es suficiente por lo que debilitado decide tomar un nuevo poder, abriendo sus alas se lanza aun con su traje rojo para tratar de hacerle un empujón al centauro quien recibe un golpe muy fuerte, sin embargo, sigue de pie.

Krimbell lanza con su hocico un poderoso poder flameante que golpea a Sombra quien entre las llamaradas se va haciendo daño, sin embargo, en lugar de morirse, absorbe dicho poder y con las manos lanza un poderoso rayo de fuego azul que logra herir fuerte a ese demonio, luego Sombra se lanza a pelear a gran velocidad cubierto con llamaradas azules que lo protegen del daño y a la vez restauran el impacto de los golpes de Krimbell.

Con la espada Scalight le corta la cola y este se desangra de tono acido, enfureciendo más el monstruo, se lanzan los dos a dar un golpe final donde Sombra logra atravesarle el pecho con una super flama azul y Krimbell también lo ha golpeado en el pecho atravesándolo. Ambos caen al suelo, aparentemente los dos han sido derrotados ya que empiezan a desangrarse cada uno mientras Krimbell repite la palabra “te maldigo guerrero del bien”; Sombra perdió la transformación rojiza e incluso no tiene energías, sin embargo, Krimbell obtiene su apariencia anterior, por lo que restaura sus heridas con el poder del mal.

Krimbell y Sombra se dan fuertes golpes llenos de furia, en una batalla final pelean con gran fuerza. Cansado de ser derrotado muchas veces, lanza con su vista un mega rayo fuerte de radioactividad que puede destruir todo con su poder rojizo, Sombra le dice a Krimbell que esta vez no morirá por su derrota, ya que venció a Ilumina que le supera en poder al suyo, asustado Krimbell sigue lanzando su poder, pero Sombra lanza con Scalight un súper rayo gigantesco de luz que absorbe el rayo de luz, consumiendo a Krimbell y lo destruye totalmente para siempre.

Dryammula con su horrible voz, lanza con sus fuerzas un rayo oscuro de gran potencia, que ataca a Stormcat, lo tira con gran fuerza y golpea a Stormcat en un muro con gran fuerza, sin embargo, no puede volverlo maligno con esa magia tan débil. Dryammula usa sus fuerzas y lanza otro rayo oscuro, pero con su espada dorada, Stormcat corre y corta ese rayo destruyéndolo al igual que otros rayos extras que lanza Dryammula. El caballo mutante

vuela y se lanza con sus alas, tratando de embestir a Stormcat, pero este no lo esquiva y con sus fuerzas lo sostiene, lo bloquean en el aire haciendo fuerzas uno contra otro, se esfuerzan para ver quien empuja a quien; Dryammula aumenta el poder de sus alas, pero Stormcat no se rinde y sigue forcejeando, aunque le cuesta, pero hace un máximo intento y empuja con toda su fuerza a Dryammula hacia una columna, dejándolo mareado.

Dryammula lanza espíritus oscuros con su hocico, con caras horribles que asustan y dicen cosas malignas; Stormcat se asusta y se acorrala de ver tanto zombi, pero no quiere rendirse aunque está muerto de miedo; mira a Dryammula reírse ante su magia, se burla diciendo que es un tonto, que le teme a todo y que si lo derrota, el poder oscuro renacerá en su mundo; eso altera el ánimo de Stormcat y tomando con coraje su espada y aumentando su poder interior, se lanza sobre los espíritus malignos, y con sus garras luminosas los corta a todos, desapareciendo.

Stormcat vence y le dice a Dryammula que no tomara a su reino como esclavo; entonces el caballo mutante lanza otra esfera oscura de maldad con su hocico; Stormcat corre con sus garras filosas iluminadas, al acercarse a la esfera, empieza a mover en zigzag las garras, destrozando no solo la esfera, porque sigue corriendo y le destroza todo el traje a Dryammula dejando solo un simple mutante mal herido en el suelo por las garras de luz que son mortales para el ser maligno. Con su voz horrible maldice y dice: - “el mal nunca desaparecerá”-, luego evaporándose como humo negro, desaparece.

Dowerfly le evapora los ataques de Gangrene, evitando que se le acerque, entonces Gangrene lanza sangre venenosa con su hocico, que se adhiere a la armadura del guerrero, pero no le traspasa ya que su nivel es alto.

Gangrene aumenta sus poderes y convierte la sala en un mar de sangre venenosa que envenena todo a su paso, en el agua salen Venomous lanzando esporas venenosas, y Vairus que erradica enfermedades, tratando de envenenar y enfermar a Dowerfly, siguen lanzando entre todos venenos, Dowerfly resiste, pero aunque comienza a enfermarse, aumenta sus poderes al máximo y su armadura brilla, empieza a curarse de los virus; los seres enfermizos siguen atacando con venenos y sangre venenosa; Analiza como vencer a todos, porque si se acerca mucho, su veneno puede matar, entonces analiza a todos y ve que de algún modo todos se conectan por el rio de sangre y veneno que han hecho; tomando la espada Electropower, lanza una descarga eléctrica en el rio y como todos están allí, reciben un ataque que los deja a todos carbonizados, mientras el rio se seca.

Los malignos desaparecen, Dowerfly ha vencido, aunque ha alcanzado a conseguir un virus que la aturde y la deja debilitado, pero así continua hasta la salida, mientras sus poderes internos lo van curando.

Finalmente, Foracer y Petrylleum están muy lastimados, pero siguen peleando; entonces Petrylleum lanza con su nariz petróleo que envuelve y petrifica a Foracer, le va quitando oxígeno, el petróleo le va quitando aire y lo envuelve atrapándolo; Foracer usa sus poderes, aumenta su poder interior y convierte el petróleo en una llama gigantesca que hiere las patas del mutante y logra liberarse de esa sustancia pegajosa.

Foracer se libera, entonces se pone frente a su enemigo debilitado, sangrando petróleo y aceite; le dice al mutante que está preparado para sus ataques; el mutante lanza aceite con su hocico, que solo ensucia la armadura ya que ese aceite venenoso no perfora la armadura dorada de Foracer. Sin mayor recurso, huye para irse a envenenar otros ríos y mares, mientras le deja en el suelo dos granadas que tira con su nariz; una explota fuertemente supuestamente para destruir a Foracer, se produce una gigantesca explosión, humo y destrucción.

La otra granada no ha explotado... pero entre el humo, sale una figura, es Foracer quien sale ileso y con la segunda granada en la mano; entonces la tira bien lejos, solo que cae frente a Petrylleum y a los segundos explota totalmente, destrozando al mutante, dejando el polvo oscuro que lo formaba. Entre la explosión, Foracer gana el duelo y sigue caminando hasta la salida.

Todos llegan a la salida habiendo vencido a sus enemigos, pero solo uno puede salir al piso 7. Cuando tres de ellos cruzan la puerta, llegan al piso 6, junto con Queen Hornet, debido a que solo hay una salida. Esos tres guerreros se enojan de no haber ganado la ida al piso siguiente, quien había llegado a ese piso, es Sombra quien tiene poderes aumentados y llega a la puerta del piso 7, la dimensión de los robots. Faltando solo 2 horas para la batalla final.

Sombra sube las gradas hasta el piso 7 donde entra a una puerta metálica y adentra a una dimensión forrada por paredes metálicas llenas de chips y sistemas de alimentación eléctrica. Esa dimensión está liderada por 15 robots muy fuertes; cuando Sombra adentra, escucha una voz la cual le hace palpitar el corazón, es Maya quien ha decidido muy amorosamente ayudarle a luchar en ese sitio lleno de robots, Clamper se alegra de verla y la abraza.

Luego de ese encuentro, se adentran en el sitio donde al parecer solo hay luces fluorescentes arriba y paredes hechas de acero que dan un color gris claro al sitio. Solo hay pasillos y chips en paredes, simplemente.

Sombra y Maya siguen caminando entre el sitio, vigilados por Navys que lanzan en el aire, cera caliente, mientras les comunican a los otros robots que han entrado intrusos.

Los Navys lanzan cera caliente para intentar derretir a Sombra, pero este se cubre con su escudo y derrite la cera; entonces los robots usan sus parlantes y lanzan un eco

aturdidor que altera a los guerreros, los aturde. Los Navys se le acercan a atacarlo con su cera caliente, pero Sombra aun aturdido lanza una descarga eléctrica que explota las naves.

El efecto se va, Sombra y Maya se levantan a continuar su misión; caminan y sienten que el lugar empieza a oler mal, con un olor podrido y asqueroso, llegan a un sitio donde hay abundantes bolsas de basura, llenas de porquerías y llenando de moscas el sitio; entonces entre las bolsas, se levanta Junker quien es responsable de lo asqueroso en ese sitio. Al verlos, Sombra y Maya se preparan para batallar, pero no está solo porque Coloxide aparece como un holograma de 10 metros de alto y cree que es su dimensión y destroza en bits todo lo que golpea.

Sombra esquiva los puños y ataques de Coloxide, evitando también los rayos de bits malignos que lanza con su vista. Junker lanza bolsas de basura hacia Maya, pero ella transforma su rosa mágica en un arma de filos giratorios, destrozando en partículas las bolsas sépticas.

Coloxide golpea paredes y las destruye quedando ese sitio vacío, Sombra vuela a gran velocidad huyendo de los puños, no puede atacarlo con su espada porque es hecho de bits y no lo atraviesa, Junker lanza con su hocico otras bolsas de basuras, pero son destruidas. Entonces Junker lanza con su hocico agua sucia hacia la chica para enfermarla; ella usa su poder interior y lanza llamas con sus manos, que evaporan el agua y hasta calientan la estructura de metal de Junker.

Sombra queda atrapado y va a ser destruido por los rayos anti-bits de Coloxide; entonces piensa que aun siendo bits es materia ya que tiene organización y contextura; Sombra esquiva el rayo bits y volando a gran altura lanza una súper descarga eléctrica que altera y desorbita los bits, se siente inestable y la criatura se disuelve en miles de códigos informáticos.

Maya vence los dos ataques de Junker, entonces el robot usa sus pinzas y sujeta a la chica para digerirla como un compactador de basura; Maya observa el hocico cuyo adentro tiene aspas de destrucción, antes que la devore… ella usa su rosa mágica y le lanza hojas silvestres a montón y hace que se atoren las aspas. Algunas hojas caen a su vientre atascando baches y pines, al no procesar Junker se sobrecarga y explota en mil pedazos dejando a la chica libre e ilesa de los ataques, quedando desarmado.

Los guerreros se unen, deciden seguir adelante sin pensar en cosas malas, sino en vencer al mal.

Fuera de ese sitio, esta una dimensión en el espacio exterior, donde VOID y Apocalypsis usan sus poderes malignos, destructivos para arrasar con planetas, soles, cometas y asteroides. Algunos tienen vida, pero flotando y volando en el espacio destrozan todo a su paso sin impórtales que tengan vida o no, pero a pesar de haber sido derrotados

otras veces, los guerreros planean destruir a los mutantes, solo que una puerta dimensional impide que se les haga algún daño, obstaculizando el paso.

Sombra y Maya, siguen en camino mientras no ven ni puertas ni pista de donde será su próximo destino, mientras que Maya se siente protegida y sonrojada por su amado Clamper; pero este ha llegado a una etapa en que solo quiere vencer y en el amor es lo último en que se encarga.

Mientras caminan en el pasillo, notan que una lámina del techo metálico se desarma, saliendo dos robots que caen pesadamente al suelo. Hercolubus y

Ringdra quienes son los guardianes a los circuitos principales del sitio. Sombra y Maya se preparan para batallar; Hercolubus y Sombra pelean con sus puños y patadas de gran magnitud, ambos son tan fuertes que sus golpes impactan y hacen eco, ambos pelean con todas sus fuerzas; Maya esquiva los aros de acero que lanza Ringdra, cuales tratan de golpearla fuerte, la chica evita a toda costa los aros y transformando su rosa mágica en pétalos giratorios tipo aspas, los corta, pero son muchos y evita ser golpeada.

Hercolubus recibe fuertes daños en sus sistemas integrados por los puños luminosos de Sombra, quien también esta lastimado ante tales puños de acero muy fuertes; el robot lanza un rayo mutador que puede volver a Sombra en una bestia tonta y sin cerebro… pero, aunque la magia funciono con Charles Mankine, no funciona con Sombra ya que su nivel es muy avanzado y solo encandila al héroe.

Maya corta todos los aros que ella recibe como ataque de Ríngdra; el robot compacto corre a tratar de embestirla con su cabeza plana, ella lo esquiva, pero ese robot trata a toda costa de embestirla, ella evita ser atacada, aunque Ríngdra se golpea las paredes y las destruye.

Maya usa sus poderes avanzados y con su rosa mágica crea un doble Ringdra que como espejo ambos chocan y el falso explota como bomba, dejando su casco con chips inutilizados.

Hercolubus no entiende en su cerebro robot porque no ha podido vencer a su objetivo; entonces usando su disparador lanza meteoros calientes, Sombra salta y los evita pero es atacado por esos meteoros con temperaturas muy altas; Ringdra se vuelve loco y mal reacciona debido a la explosión, entonces lanza con sus manos, muchos discos cortadores que giran como los anillos, son sierras cortadoras, por lo que Maya las esquiva y las evita incluso crea con su rosa mágica paredes invisibles para protegerse pero con un toque, se rompen, así que los evita.

Sombra usa Scalight y corta los meteoros calientes, esa espada luminosa destroza a todos los meteoros; Maya ve esas sierras venir todas hacia ella, entonces la chica mágica lanza unos rayos de colores con sus manos y usando su poder de transformar materia,

convierte esos discos cortadores en bolas de algodón que solo tocan a la bella chica. Ringdra sigue disparando al igual que Hercolubus, pero reciben el mismo resultado.

Al fallar las tres veces, se descontrolan, comienzan ambos robots a desorbitarse, sale humo y electricidad, aprovechando su destrucción corren hacia los héroes a explotarse con ellos, pero antes de eso, Sombra lanza varios rayos al cielo que caen y atraviesan a los robots y esos explotan levemente lejos de ellos.

Se produce una cortina de humo cual Maya dispersa con sus aspas como ventilador, no queda rastro de ambos robots, de ese modo siguen el camino, van a seguir en el camino, pero escuchan una vibración muy fuerte y que llega a ellos, es Asalto la roca que empieza a girar a aplastarlos, pero Sombra usando su Scalight iluminando al máximo, de un espadazo la corta, este poder la hace polvo en unos segundos; ahora si a continuar el camino.

Caminan en el pasillo, hasta que llegan a un sitio donde hay muchas ventilas y entradas de aire apagadas, los ventiladores y puertas al exterior están apagadas, debido a que es una zona en mantenimiento; mientras revisan el lugar, ven que el sitio se comienza a llenar de humo y vapor de agua, entonces entre las ventilas, aprovechando que los héroes usan sus poderes para disipar el viento, sale Astrosquatch y Donywhale (es un robot con forma de ballena bípeda, con zapatos block, que tiene el poder de lanzar humo y gases veneno con su nariz, es un robot azul con pantalones café y es el símbolo de las armadas de la marina, construido hace años en la armería naval).

Sombra va a pelear con esa ballena robot ya que es muy alto (de unos 4 metros) y es un ser nuevo, pero Maya le dice que se lo deje a ella, ya que se arrepentirá de contaminar el aire, entonces Astrosquatch baila en el aire molestando a Sombra que esta vez no podrá vencerlo, pero le acepta el reto al satélite que si podrá y que se arrepentirá de haber sido reconstruido. Donywhale lanza gases venenosos con su nariz, cuales son mortales y asfixian, Maya usa su ataque ventilador y esparce el gas; Sombra trata de atacar a Astrosquatch quien vuela a gran velocidad evitando a Sombra y lo engaña haciendo nubes de reflejo de su cuerpo.

Donywhale salta encima con sus zapatos block para tratar de aplastar a la bella chica, ella lo esquiva velozmente, evitando ser aplastada… Astrosquatch lanza una señal de ondas de radio que adentran a su mente y lo aturden sin saber ni quien es ni de donde está, mientras que lo ataca con sus puños de granizo. Maya evita ser aplastada por Donywhale y con sus poderes, se queda quieta, la ballena salta a aplastarla, pero a unos segundos de ser aplastada, ella se teletransporta, creando con la magia de sus manos un agujero lleno de cemento que hace caer al robot y este se cae profundamente, se adhiere al cemento y queda petrificado.

Con un brillo de Scalight las ondas de radio se quitan, Astrosquatch queda aturdido ante el rayo de luz que le destrozo el sistema de ondas de radio; entonces usará una nueva

técnica, haciendo nubes con sus manos, creando nubes de lluvia donde Astrosquatch se sumerge y comienza a lanzar rayos mientras observa su objetivo. Maya cree que su enemigo fue vencido, pero de un salto, emerge con gran fuerza, la estatua de cemento Donywhale, quien libera sus poderes y quiebra todo el cemento, le dice a la chica que ahora sí tendrá la furia del mar; entonces saca su cola ancla y la gira tratando de matar a Maya.

Sombra esquiva los rayos, saltando, pero es atacado por otros que lanza la nube de Astrosquatch, pero nota que esos rayos le dan fuerza ya que aumentan sus poderes eléctricos, ahora la nube está en problemas ya que los rayos solo lo fortalecen; entonces absorbe todos los rayos que le tira el robot, y se los regresa, dañando su sistema de lanza rayos, la nube se esparce ya que se daña el sistema de humo también. Maya esquiva el hacha que pesa muchísimo, salta o vuela, pero por poco es atacada por el hacha, entonces evita los ataques pero usa su rosa cortadora, para tratar de cortar el hacha con las aspas, pero no le hacen nada y va a ser asesinada por esa pesada ancla, pero antes que la corte, Sombra usa su espada cortando y tirando el hacha lejos de la nena bella, con un puño luminoso, ella estaba algo asustada pero se tranquiliza por ese acto, solo que ante un abrazo que Sombra le da a Maya, Astrosquatch entre nubes rapta a Sombra a tener un duelo sobre esa nube.

Sin su cola, con furia haciendo salir vapores de su nariz, aumenta sus fuerzas, entonces con su hocico lanza minas que explotan fuertemente, Maya se cubre con sus poderes, pero el poder siempre la arrasa por todo el piso, ella queda lastimada, sangrando un poco, su frente y piernas se llenan de sangre ante varias heridas.

Sombra se lanza con su espada tratando de cortar a Astrosquatch quien se oculta en las nubes y gira, como un trompo, a velocidad muy rápida, tirando a Sombra por todas partes, golpeado y para variar, en esa nube espesa como un suelo, esta Toydman lanzando juguetes como carros y muñecos explosivos que tocan y explotan al guerrero, dejándolo en un sitio de la nube muy dañado, Toydman aprovecha eso para darle puñetazos con sus guantes boxeadores y patadas con sus zapatos de payaso.

Sombra y Maya están muy lastimados, sin poderse mover... ven su final definitivo, Donywhale lanza una mina mortal mientras que Sombra está siendo mortalmente atacado por puños de ambas criaturas sin poderse mover. Pero entre la fuerte guerra, tanto Scalight como la rosa mágica, aumentan su nivel de poder, brillando tan fuerte que ilumina a ambos guerreros, Sombra se recupera de todos los daños y su nivel de poder aumenta, se levanta con su 100% de poder y Maya se levanta con energía, sin daños y su ropa se vuelve como su cabello, totalmente con un brillo dorado.

Astrosquatch gira como trompo hacia Sombra para tirarlo de nuevo, entonces ve que no puede pegarle a su parte de nube, pero si a su cuerpo y usando el puño catastrófico, aumenta sus poderes y cuando gira hacia este, lo ataca con ese puño destrozándole medio

cuerpo, los circuitos fallan, haciendo que el satélite explote totalmente, aún queda Toydman quien salta como payaso entre la nube tirando globos de nitroglicerina, explotando fuertemente como bombas, pero Sombra no recibe daño alguno, a pesar que la nube se va dispersando poco a poco.

Maya, camina con sus poderes evolucionados; Donywhale lanza minas y bombas, pero a pesar de que explotan, no dañan a la chica quien tiene sus poderes aumentados; Donywhale usa su nariz y lanza humo venenoso, pero Maya usa su rosa mágica dorada y lanza un pétalo que atasca la nariz del robot y se produce un corto circuito que daña la salida.

Enojado, Donywhale saca otra ancla y se la tira hacia Maya, pero ella la sujeta en el aire antes que la golpee, la chica con su mirada enojada y su carita de muñequita seria, le tira el ancla muy fuertemente a la ballena, clavándose en el vientre; saliéndose todo el gas, la ballena maldice y jura que pagará por esto, pero Maya lanza con su rosa mágica una chispa que al tocar el gas, explota totalmente el robot, quedando solo metal y fuego, Maya se siente orgullosa de ganar el duelo y camina tras las llamas sin hacerse daño alguno, al fin es una guerrera de nivel sagrado con gran energía.

Sombra trata de cortar a Toydman, entre las nubes de explosión que no le hacen nada; Toydman es tan débil que tira juguetes explosivos, pero nada le hacen a Sombra, entonces el payaso ataca con sus puños de boxeador, pero no le hacen nada. El héroe toma el brazo de robot y se lo quiebra dañando sus circuitos integrados, el robot cae fuera de la nube, al agujero que había hecho Maya y se hunde en el cemento, quedando petrificado.

Ambos guerreros, llenos de energía y habiendo vencido a esos dos, finalmente llegan a un sitio parecido a un garaje donde está la puerta final hacia el piso siguiente, es un sitio asqueroso y algo oxidado, pero eso es lo de menos, porque la salida está frente a ellos. Antes que salgan, aparece un puño gigante que da un puño y cierra la puerta a la salida, los dos guerreros se alistan al ver ese puño blanco y pesado volador de un robot.

Una voz robot les dice: - “intrusos no van a salir sin antes derrotar a Hermes”, precisamente ese es el puño, del robot Hermes que esta tras ellos, también está el robot de guerra Warmann; Sombra y Maya se miran para la batalla final de ese piso robot. Sombra se lanza con su espada como un héroe hacía Hermes; Maya vuela con sus alas de ángel doradas, hacia Warmann quien ataca lanzando sus proyectiles.

Sombra pelea con gran fuerza contra los pesados puños de Hermes, aunque no parezca, es tan fuerte como Hermes y ambos pelean con sus puños de gran tamaño. Maya esquiva los proyectiles o bien se cubre con su poder interior, haciendo que exploten sin hacerle daño, Hermes está siendo golpeado muy fuerte a pesar de ser de oro puro, por primera vez, sus sistemas están siendo dañados, entonces lanza sus puños proyectiles, pero Sombra se los corta con Scalight a ambos. Maya hace explotar a todos los proyectiles, entonces

Warmann lanza torpedos nucleares de alta potencia, pero ella sabe que con su campo de energía puede vencerlos, solo que no necesita, entonces abre un portal de luz que comunica a otro lado del espacio, los proyectiles nucleares se van por ese sitio del espacio; sin embargo son muchos y salen todos al espacio atacando a VOID y a Apocalypsis que han matado planetas con vida, esos miles de proyectiles los atacan, haciendo que ambas criaturas exploten como en una explosión nuclear y finalmente mueren quienes han destrozado el espacio.

Hermes, sin brazos queda vulnerable, entonces con su vientre lanza proyectiles mortales llenos de poder atómico. Sombra se cubre con sus alas de fuego, chocando y explotando sin hacerle daño alguno a Sombra, quien lanza una descarga eléctrica que daña el sistema de enviar proyectiles.

La bombilla de Warmann ilumina, entonces lanza con su disparador, flechas de metal con puños, que golpean a la chica fuertemente, pero, aunque atacan con gran potencia, la chica no siente dolor ya que su nivel es muy alto; Hermes usa su poder final, saltando y le cae a Sombra con su poder máximo haciendo un gran agujero que supuestamente aplasta a Sombra.

Maya usa su rosa mágica, haciendo una onda magnética que haga que los proyectiles puños se devuelvan hacia Warmann y le dañen sus circuitos centrales, sin poder moverse; Maya saca su arco con una flecha luminosa en dorada que cruza los proyectiles finales que lanza Warmann, y se dirige hacia este, atravesando la bombilla, destrozando todos los circuitos principales, produciendo la explosión final del robot.

Hermes cree que ha matado a Sombra, lo que no sabe es que antes que cayera, este se teletransporto y ahora vuela entre el aire con gran fuerza, y cruza a Hermes a una velocidad de un cometa, le corta el cuerpo en dos, con Scalight iluminando. Hermes colapsa todos los circuitos, se sobrecarga y explota igual que Warmann, finalmente los robots fueron vencidos.

Sombra va a salir con Maya hacia el piso semi final, a vencer a los guerreros de magia, pero Maya le dice a Sombra que va a quedarse a buscar rastros de otros robots a ver si se puede volver fuerte. Se despiden de un abrazo mientras que ella le dice: “te amo Clamper”, la parte Clamper le dice que también mi amada princesa.

Ella queda enamorada, espera volver a ver a su amado mientras este corre a través de las gradas al piso semifinal donde están los guerreros de magia. Sombra sube las gradas al piso semifinal donde se encuentran la dimensión de magia, pero supuestamente son los guerreros con mayor fuerza de toda la saga, son 15 guerreros finales.

Sombra cruza las gradas y llega a la puerta semifinal, al entrar ve que es un antiguo teatro abandonado, las sillas están desocupadas, igual que en las cortinas sucias y

abandonadas; no hay señal de nadie; mientras camina, escucha que unas zapatillas siguen a Sombra mientras camina, el guerrero reacciona violentamente dándose la vuelta, soltando la risa inocente una niña de 12 años, es Brissa quien ha llegado a ese piso a luchar para ayudar a Sombra a cumplir el deseo de revivir a su padre y vengar la destrucción de su casa y de su familia, asesinados por los guerreros del ejército.

Sombra le da la bienvenida, deciden enfrentar a los 15 guerreros de magia; caminan hasta que llegan por el sótano del teatro, lleno de cajas y vestidores, los asientos están ensangrentados y dice en un anuncio “la gran dama Centurionher estuvo aquí”; al llegar ven un gigantesco sombrero mágico que está volcado; al acercasen los dos guerreros, el sombrero lanza chispas y polvo mágico, saliendo Osirius y Orthomeus en ese sitio.

Orthomeus vuela, tratando de picar y envenenar a Brissa, quien cae al suelo al esquivar sus ataques; Orthomeus lanza hacia Sombra rayo oseador para tratar de petrificar a Sombra en material óseo; este se deja petrificar convirtiéndose en una estatua de material óseo, pero Sombra se libera usando su poder interior. Brissa está en el suelo, entonces usa sus poderes mágicos y lanza polvo mágico creando un Osirius rosa que pelea contra el Osirius gris, pelean como dos aves agresivas con sus aletazos, picotazos, y arañazos mortales, hasta que el Orthomeus rosa destruye al otro, entonces se desintegra el rosa; pero Orthomeus se vuelve a unir.

Sombra usa su puño catastrófico muy potente y desarma a Orthomeus, quedando en el suelo desarmado, pero se vuelve a armar y se convierte en un tornado de huesos giratorios que gira tratando de atacar como Astrosquatch lo hizo; Sombra esquiva velozmente los giros y ataques que puedan golpearlo con esos huesos.

Osirius lanza con su hocico polvo venenoso, que es capaz de producir grandes enfermedades; entonces Brissa ve ese polvo mortal venir hacia ella, quien crea con su magia una aspiradora inalámbrica y absorbe el polvo con esta, tragándose a Osirius en una bolsa mágica, encerrándolo por siglos.

Sombra esquiva el tornado, entonces piensa en que para que destruir a Orthomeus si alguna vez fue un ave, desconocida pero debe tener una nueva oportunidad; entonces al ver ese tornado, lanza un ataque de destello solar, que ataca, golpea al tornado y lo tira fuertemente hacia el muro, dejándolo en cenizas; Sombra se acerca y mira las cenizas, entonces con el poder de Scalight lanza un rayo de luz que revive a Orthomeus en un gran ave, quedando viva e inocente, sin ninguna maldad, esa ave se restriega a Sombra dándole las gracias por haberla revivido, entonces el avestruz gigante, usa sus poderes telequinéticos para irse y desaparecer del sitio.

Los dos guerreros fueron quitados del camino, caminan aun en el sótano, bajando unas gradas por donde hay un ascensor; este ascensor entre las cajas de madera y maderas

sucias. El ascensor sirve, se abre la puerta metálica y en ese ascensor, como por acto de magia sale humo, apareciendo dos guerreros de la elite del mal: Dustar y Pyrhara, ambos con los mismos trajes metálicos; Dustar le dice a

Sombra que ahora el duelo será definitivo, Pyrhara solo emite ruidos de mordeduras.

Dustar pelea contra Sombra usando sus puños metálicos contra sus puños luminosos; pelean en un fuerte duelo de puños duros, dándose golpes muy fuertes; Pyrhara se lanza con su cabeza piraña a tratar de morder a la veloz Brissa, que huye de su dentadura de sierra, mientras le tira chispas de colores que marean a la criatura.

Con sus puños luminosos, Sombra le logra dañar la armadura a Dustar, incluso le destroza el casco de vidrio; Dustar queda desprotegido, pero con su mano pinza atrapa y va comprimiendo a Sombra con sus fuerzas, intenta aplastarlo, pero no puede ya que es muy duro para aplastarlo. Pyrhara está con su vista dañada, entonces lanza con sus manos unas anguilas robots que atrapan mordiendo a la niña y le van quitando energía. Sombra va a intervenir, pero Dustar usa sus fuerzas mayores y ahora lo va apretando muy fuerte, Brissa siente dolor, por lo que aumenta sus poderes despertando su poder interior y lanza una sobrecarga eléctrica que destroza a las anguilas robots; Pyrhara lanza otras anguilas, pero son destrozadas por la energía magnética que cubre a Brissa.

Dustar, usando su poder de estegosaurio, aumenta su compresión, pero con la fuerza interior de Sombra, aumenta sus poderes y no se deja aplastar; entonces la mano compresora explota dañando los sistemas de Dustar. Mientras que Pyrhara lanza otras pirañas robots, pero son destruidas por las chispas eléctricas que tira Brissa con sus manos, se siente frustrada la piraña que una niña tiene mayor poder y esta se llena de furia extrema.

Dustar y Pyrhara se unen en la guerra al ver que están siendo derrotados, entonces se destrozan sus cascos y juran venganza y dicen: - “ahora sabrás el significado de nuestros nombres”-. Dustar lanza con su hocico polvo estelar, mientras que Pyrhara se destroza con sus fuerzas todo el traje quedando una piraña bípeda grisácea y de largos colmillos; Brissa cubre a Sombra, usa su magia y convierte el toxico poder estelar en una bola de poder, y como si jugara voleibol le da un súper manotazo y se lo regresa a Dustar cual termina intoxicado por su ataque entre la nube de polvo. Pero Pyrhara va a atacar a Brissa, pero Sombra usa sus fuerzas y lanza sus puños meteoros que atacan fuertemente la cara y cuerpo de esa criatura agresiva, dejándola en el suelo muy lastimada y de ese modo protege a Brissa.

Ambas criaturas están vencidas, pero no quieren rendirse, ambas corren hacia ellos a eliminarlos, pero Sombra y Brissa se miran poniéndose de acuerdo, Sombra corre hacia ellos y vuela con sus manos extendidas, empujando a ambos guerreros, mientras que Brissa crea con su magia unos peluches a donde son empujados, dos peluches de oso blanco... caen suavemente, cosa que no les impresiona, entonces el oso mecánico los abraza y se

autodestruye, explotando a ambos guerreros. Sombra y Brissa caminan sin importarle la tal explosión, siguen en su camino sin temer a que vendrá porque saben que todo el mal será vencido.

Caminan hasta llegar a una zona oscura, con máscaras en la pared blancas, expresivas formando risas y llantos, ese sitio de paredes negras tiene trajes de payaso y máscaras chistosas, más los guerreros no deben descuidarse de tanta expresión vacilona. Luego escuchan ambas risas desequilibradas que se burlan de los guerreros, diciendo que no hay escapatoria, que son unos tontos que ahora va a ser su final definitivo, solo que se preparen ya que dos es a cuatro, y sus poderes son cero.

Sombra y Brissa se ponen alerta ya que las risas tenebrosas se escuchan con mayor potencia, se ríen con gran lujuria y sarcasmo; entonces cruzando la oscuridad de la pared, salen de las 4 direcciones (N, S, E, O) cuatro criaturas a rodear a los guerreros y piensan exterminarlos; son guerreros que ríen sarcásticamente a pesar de sus formas distintas: Thanathos, Klounk, Klastik y Eva.

Sombra y Brissa miran a todos sus enemigos, alerta y conteniendo el miedo al ver esas caras horribles, todos se acercan, Sombra vuela tomando a Brissa del brazo, dando un gran salto hasta caer tras todos los cuatro guerreros que los tenían rodeados; la niña quiere luchar contra esos seres malignos también y probar que tan buena es su magia. La pareja Thanathos y Eva que usa su poder oscuro planean destruir a Sombra en ese sitio gigantesco; Klastik y Klounk como seres dimensionales planean usar su magia para vencer a Brissa. Thanathos y Eva lanzan rayos oscuros con sus ojos, ese rayo oscuro es el rayo de la muerte, que le quita la vida a cualquier ser vivo, pero Sombra usa el brillo de Scalight y batalla el rayo de la muerte, en una lucha entre rayos.

Brissa esquiva la cola de Klastik cual trata de sujetarla y apretarla, pero ella es muy veloz y con sus chispas de colores la daña, pero Klounk con sus bailes ridículos y risas, lanza globos llenos de polvo que si explotan lanza ácaros para picar a la niña, pero ella crea con su magia un patito de hule gigante que lanza llamas haciendo quemar los globos.

El brillo de Scalight aumenta y les quema la vista a ambos muertos, le dice que su reino de los muertos fue derrotado y ahora ellos deberán descansar en paz.

Entonces Eva usa su poder de teletransportación fantasma y aparece junto a Sombra, luego con sus gritos y cara horrible trata de asustarlo, pero a ese guerrero parece no impresionarle, entonces ella le muerde el brazo, solo que recibe una descarga eléctrica muy potente que la deja en el suelo en shock.

Thanathos asustado por lo que le hicieron a su muerta amada, usa su magia negra haciendo que zombis salgan del suelo y con sus manos huesudas, de muertos asquerosos y

despellejados, sujeten a Sombra, tratando de tirarlo al suelo, pero también reciben una descarga eléctrica al tocarlo que los deja carbonizados.

Thanathos lanza poder con sus ojos llamadas burbujas eléctricas, esas poseen voltaje de 120 mil voltios, capaces de derribar a un ser humano y dejarlo carbonizado, el héroe ve venir esas esferas y se mueve a gran velocidad, además que destruye algunas esferas peligrosas con su espada, mientras otras carbonizan cuerpos zombis y esqueletos que ha usado en su batalla, pero en eso se distrae golpeando esqueletos que intentan arañarlo con sus uñas largas y cráneos duros, mientras ataca las esferas de electricidad; es golpeado por varias de ellas y aunque no es lastimado siente una energía de muerte dentro de sí que le debilita el ánimo, sin embargo, no le reduce energía ya que es un ser eléctrico. Los esqueletos sacan cuchillas que lastiman al héroe, pero estos también terminan carbonizados por la descarga eléctrica, es así como Sombra los destruye con su espada, además se cubre con el escudo dorado de los ataques que chocan y explotan en rayos.

Brissa le destroza los globos a Klounk y lo insulta diciendo que esa magia es pobre, pero entre la batalla, Klastik la sujeta con gran fuerza y la va sofocando al apretarle el cuello con su cola, aumenta su compresión. Brissa se siente mal y está en problemas, pero con su magia saca un cocodrilo mecánico de dientes filosos y se lo pone en la cola a Klastik dándole una fuerte mordida que hace soltar a la chica y el ser mutante vuela con ese robot mordiéndole la cola, tratando de quitárselo.

Klastik le dice a Brissa que no tiene humor, entonces usa su vara mágica y dice unas palabras mágicas (ako koniki wu) y hace que Brissa baile y se mueva sin poder atacar, bailando como si hiciera aeróbicos sin poder controlar su cuerpo y se acerca con un puñal a matarla; quizás no puede controlar su cuerpo, pero si su mente, haciendo que del techo caiga un conejo de peluche de 2 metros, aplastando a Klounk y anulando su magia, ella deja de bailar.

Thanathos y Eva se enfurecen, lanzando con su hocico un polvo negro que zumba como avispas, el polvo putrefacto que transforma a cualquier ser en una forma necrófaga, Sombra se deja rodear por ese polvo, pero las alas de fuego aumentan su poder y queman todo ese polvo. Sombra les dice: - “¿es todo?, el rey de los muertos es un inepto y ahora descansara en paz”-, Eva y Thanathos lanzan un rayo psíquico haciendo una ilusión mental donde Sombra se vea solo en un sitio oscuro, lleno de fantasmas y sombras oscuras rodeándolo, sin tener su espada y sin sus poderes, de hecho, es humano en ese sitio, pero por alguna razón no teme y cuando se acercan los fantasmas no se asusta y más bien con sus puños y patadas los ataca, aunque no los mata.

Brissa se prepara para otro ataque o piensan si se han cansado. Klastik usa su tercer ataque y lanza un aullido que hipnotiza a Brissa, mientras Klounk sale del pesado peluche,

usando su magia crea un girasol gigante que sus pétalos son aspas cortadoras, Brissa va hacia ellos mientras que camina, aparecen muchos payasos creados por Klounk quienes le tiran a la niña bolas de pintura y pasteles, ridiculizándola, una burla antes de su muerte.

Sombra no se convence de ser vencido por esos fantasmas acosadores, más recuerda que siempre ha sido un héroe y no sabe porque razón no tiene sus poderes, lo bueno es que lo recuerda y piensa que todo es falso, despertando del sueño; Scalight brilla anulando esa ilusión. Los zombis se sienten en problemas, y tratan de huir enterrándose en el piso, pero es tarde, porque Sombra usa su destello solar que ilumina todo el cuarto oscuro, anulando el hechizo de Klounk que despierta a Brissa y esa luz tan potente que derrota y deja sin vida a ambos zombis, les dice: - “mi deseo es que, si vuelven a vivir algún día, estén juntos y vivan para bien”-.

Brissa despierta llena de pastel y pintura, a unos metros del ventilador, pero simula que sigue en trance hasta que se detiene ante el girasol. Klounk espera, pero la ve quieta, se acerca y le dice que entre al ventilador, pero nada, no hace caso, entonces Klounk con su varita mágica crea un elefante de juguete que lanza agua hacia la chica para que esta la trate de empujar al agua, pero Brissa mira el chorro de agua y con su magia la detiene en el aire; le dice a Klounk que debe tomar algo para su largo viaje, Klounk corre hacia ella con su puñal, pero Brissa activa que el agua se devuelva a quien corre por ella, entonces el chorro da vuelta y ataca a Klounk quien cae golpeado por esta en el ventilador girasol, quedando solo trapos viejos y su varita en el suelo, vaporizándose el espíritu maligno que regresa al inframundo.

Brissa vence a ese mago, los payasos huyen corriendo al ver la derrota de su maestro, a la niña le molestan esos y les tira peluches explosivos que tocan y explotan como granadas a esos payasos. Sin embargo, entre el humo sale Klastik volando, habiéndose quitado el cocodrilo de peluche, se estira tanto y va a amarrar a la chica como una cuerda, cansada de lidiar con este, salta evitando el amarre de la criatura, la chica vuela en el aire, usa su magia y crea una olla con una extraña sustancia, que como pasta se la tira a Klastik, quedando este metido en esa sustancia pegajosa y pastosa.

Klastik sale de esa pasta, pero cuando sale queda comprimido, sin poderse mover, esa pasta le ha quitado el poder de estirarse, esta criatura se siente sin poder, usando sus poderes con depresión, crea un agujero donde huye a su dimensión para nunca volver a batallar.

Sombra y Brissa han ganado muchas batallas, pero aún quedan algunos guerreros finales y por eso deben seguir en la caminata, ahora salen de ese sitio, llegando a la tarima de teatro donde ven la cortina ensangrentada, rota… sin saber quién ha eliminado a la gente de ese teatro, caminan entre la cortina, pero unas balas de acero que disparan destruyendo la cortina, los detiene y los obliga a estar alertas. Sombra usa su espada cortando la cortina

en dos, haciendo visible quien fue el ser que lanzo esas balas, suponía que fue precisamente Swarrow quien estaba apuntando con su rifle, escondido entre las cajas, apuntando como en un sitio de guerra, Sombra se prepara a batallarlo pero entre los pasillos de la tarima salen 4 guerreros más que le dicen que Swarrow no está solo, que deben enfrentarlos si quieren salir vivos de esta escena, diciendo:-"acto 1- toma 1- La muerte de Sombra, Luces, Cámara y Acción"-. Eso dicen los 4 guerreros en conjunto: Swarrow, Obelisko, Daikiris y Leadher.

Brissa huye volando al segundo piso ya que aún es vulnerable ante las balas, pero Daikiris y Leadher la siguen volando tras ella.

Sombra va a seguirlas, pero Swarrow le dice que a donde va si la función apenas comienza; entonces se lanza con una fuerte embestida Swarrow, quien tira fuertemente a Sombra al piso, y cuando lo tiene en el suelo, usa sus fuertes brazos para pegarle en la cara, le da fuertes golpes, pero a pesar de la fuerza, Swarrow termina con sus puños rotos, debido a que el héroe tiene un nivel de pelea tan alto que sus puños no le afectan.

Brissa se enfrenta a Daikiris y Leadher; cuidando su espalda a ver cuál de las dos chicas se va a enfrentar primero. Leadher usa su magia y usa su melodiosa voz de coro para tratar de hipnotizar a la chica, pero ella ya ha subido de nivel y es invulnerable a la hipnosis.

Sombra es golpeado, pero no es lastimado, se levanta frente a Swarrow y con una leve patada, lo tira muy fuertemente haciendo que golpee las cajas a 20 metros de distancia. Obelisko, la gran momia al ver como Swarrow fue atacado brutalmente, lanza picos de hielo con su escudo para tratar de perforar a Sombra, pero el héroe lanza con sus alas de fuego, llamaradas en forma de picos que derriten el hielo.

Daikiris usa su polvo mágico para tratar de hacer dormir a la niña, siente sueño y se acuesta, no antes de crear un despertador mágico rosa hecho de magia. Cuando el hada rebelde se acerca, el despertador se transforma en un mini Maldravosaur de metal que lanza llamas e incendia el polvo mágico de sueño, haciendo que Brissa despierte.

Swarrow logra levantarse, saca su rifle gigantesco y comienza a disparar balas de acero hacia Sombra, pero son como si atacaran a un muro y nos le hace nada, de hecho, caen todas al suelo y se destruyen. Mientras tanto Brissa, está en el techo, le dice a Leadher que si ese ha sido su mejor ataque, entonces la chica usa sus habilidades de gimnasta y trata de atacar a la niña con sus ataques de artes marciales, pero Brissa los esquiva muy velozmente, esquivando sus patadas giratorias haciendo que la guerrera se canse, ella usa sus puños tratando de atacar pero no consigue darle ni un solo golpe a la chica, Daykiris usa su magia en ese ataque mientras esta distraída, usa su magia y crea una planta carnívora que trate de devorar a la chica cuando se le acerque, pero Leadher se lanza con su patada voladora y cae sobre la planta carnívora mágica, quedando en el hocico de la misma. Daykiris anula su magia y la desaparece liberando a Leadher, ocasionando una guerra entre las dos.

Obelisko usa la maldición de las momias, lanza un hechizo con su vista para hacer que se formen muchos Obeliskos con hachas y espadas que van a atacar a Sombra, todos corren como ejército para tratar de matar a Sombra, pero este usa su Scalight y los ataca, destrozando a los guerreros momias; Swarrow es un cazador y con sus armas, lanza varias trampas de oso para hacer que Sombra trate de quedar atrapado. Pero usando su ataque de descarga eléctrica destruye a las momias y hace que todas las trampas se cierren, Obelisko estuvo a punto de ser destruido también.

Brissa se burla de las chicas que se pelean, entonces las dos se ponen con furia, Leadher se lanza con sus fuerzas brutales, convirtiéndose en una chica hecha de fuego viviente, tratando de atacar a Brissa con sus puños quemantes; Daykiris vuela sobre la chica tratando de lanzarle hechizos para convertirla en una rana, pero ella esquiva varios ataques, pero finalmente Leadher aumenta su velocidad y le da un puño quemante en el pecho que le produce una fuerte quemadura; la tira al suelo con su pecho quemado y finalmente Daykiris lanza un hechizo convirtiendo a la chica en una rana.

Sombra se prepara para atacar, entonces Swarrow se pone de acuerdo con Obelisko y preparan su ataque; Swarrow lanza una red tan veloz que apenas Sombra la ve, entonces Obelisko usa sus poderes de faraón y le absorbe energía, debilitándolo, incluso le quita años y hasta células. La pequeña Brissa convertida en rana quiere llorar, pero ante el llanto y su pronta muerte, escucha la voz dulce de su padre que en el cielo le dice que no se rinda, que cree en ella y que podrá vencerlas, solo debe creer en ella misma y no dejarse impresionar que su edad sea mayor. Brissa se llena de fe, se concentra en ella misma y anula el poder de convertirse en rana, se convierte en Brissa y esquiva el puño final de fuego, se convierte en una chica de cristal de hielo indestructible y pelea contra Leadher el fuego contra el hielo, apagándole las llamas, aunque Brissa es atacada por los puños de fuego de

Leadher, no sufre gran daño debido a que ella ha avanzado sus poderes, Daykiris lanza rayos de magia para tratar de convertirla en rana o en insecto, pero la estructura cristalina se refracta, haciendo que los mismos rayos ataquen a Daykiris y la conviertan en una abeja tamaño normal, de unos 10 centímetros de grosor.

Sombra está siendo debilitado, pero con Scalight corta las cuerdas y le dice a Obelisko que deberá hacer mejor intento y absorber toda su energía, entonces hace que Scalight aumente su brillo al máximo, Sombra aumenta de nivel y hace que aumente al máximo de poder, Obelisko absorbe, pero se hincha, quedando una momia hinchada de tanto poder, sin poderse mover. Swarrow se cansa de tanta osadía, se lanza con sus fuerzas de nuevo a una poderosa embestida, pero Sombra usa sus poderes de Scalight y lanza un rayo de luz hacia el casco cráneo de cocodrilo y lo convierte en el cocodrilo que había matado,

pero con piel hecha de acero, este se rebela contra su cazador y con sus dientes filosos le destroza toda la armadura, lo deja casi desnudo y si protección.

Brissa le da fuertes puños a Leadher y esta termina apagada en el suelo, mientras Brissa queda convertida en insecto. Pero ambas villanas aumentan de fuerza y vuelven a su forma estable. Leadher crea un arco con muchas flechas hechas de fuego y se las tira a Brissa, pero la chica mágica con sus poderes crea una fuente en forma de angelito y esta tira un chorro de agua que apaga todas las flechas. Daykiris usa su poderosa magia y lanza un polvo para desvanecer a la chica como en acto de circo... pues bien Brissa se desvanece, pero no se dan cuenta que aún sigue sobre ella, Daykiris ríe ante la desaparición, pero Brissa que está lejos, le lanza una fruta podrida gigante que ataca la espalda de Daykiris, quien se enoja y siente asco, se enoja demasiado y voltea a ver a Brissa quien aún sigue en el terreno.

Obelisko, aun a punto de estallar, se lanza con sus fuerzas y tira lanzas hacia Sombra, pero este usa su poder magnético y todas las lanzas se devuelven a Obelisko quien finalmente explota al ser atravesado por muchas lanzas mientras estaba como un globo, dejando solo las tiras en el suelo.

Swarrow jura que Sombra pagara, pero sin tener como defenderse, huye pero del cocodrilo metálico quien usa sus poderes psíquicos y tele transporta a los cocodrilos familia, pero con armadura metálica, persiguiendo a Swarrow y este ridiculizado queda encima de unas cajas, temiendo de lo que alguna vez fueron sus víctimas, pero usando su magia final, aumenta sus poderes en la tarima reconstruye la armadura y baja dándole una fuerte patada a todos los cocodrilos, va tras Sombra pero este lo ataca con una súper descarga eléctrica que lo destruye al zombi de ojos oscuros, dejando en el suelo su armadura y su espíritu se desvanece junto con el de los cocodrilos quienes finalmente van a descansar en paz.

Daykiris se llena de ira, lanza un polvo que tiene miles de virus enfermizos con sus manos, pero Brissa crea con sus poderes una nube que sopla y le regresa los virus al hada, pero, aunque no la matan, la enferman y esta cae debilitada y con 40 grados de temperatura. Leadher evita ese virus huyendo de ese sitio, volando con a gran velocidad como una llamarada se lanza hacia Brissa, pero la chica usa su magia creando una Leadher hecha de agua que vuela en su misma dirección, pero opuesta, es decir que ambas chocan como en un espejo y Leadher se apaga, se evapora y es destruida.

Brissa vuela donde Daykiris quien le dice a Brissa que ha vencido, mientras está en el lecho de muerte; Brissa no puede ser tan mala, usando su magia avanzada le lanza un rayo de luz que cura al hada; esta se recupera al punto de estar sana. Daykiris le da las gracias, dice que finalmente ha sentido que la vida le da una oportunidad de recapacitar, le dice a Brissa que, si hay algo que puede hacer por ella, Brissa le dice que se vaya a casa y que

vuelva porque sus padres y su enamorado la extrañan. Así ocurre, se teletransporta a su mundo, diciéndole adiós a la chica y dándole las gracias.

Sombra y Brissa han vencido a sus oponentes, van a irse de ahí a buscar a los guerreros finales: Masterstrunk y Psyncro, pero antes que se vallan, sobre la tarima, vienen del techo volando desde el techo, dos seres que han venido a batallar por su venganza final, listos para batallar y se paran frente a Sombra y Brissa, les dice que es hora de la batalla final. Son Angelspratz y Masterstrunk que han venido a ver cuál magia maligna es más fuerte, entonces ambos lanzan su rayo de luz de su jarrón y la magia negra de Masterstrunk; Sombra usa el poder de Scalight y lanza su rayo de luz, mientras que Brissa lanza con sus manos un rayo rosa de amor, con gran potencia en una guerra entre rayos, un ataque entre fuerzas del bien y del mal.

La batalla continua, la fuerza entre los rayos es una batalla fuerte, ambos rayos atacan a gran potencia, ambos rayos ceden o siguen, en un ataque mortal. Sin embargo, tanto Masterstrunk como Angelspratz han consumido toda la fuerza negativa de todos los pisos y sus poderes se han reforzado mucho, el ataque de Sombra y Brissa cede, mientras se les agota la energía, se cansan y dejan de atacar; ese rayo de luz maligna los ataca, los golpea y los daña, dejándolos en el suelo con heridas fuertes y con fuertes quemaduras, sin energía para levantarse. De hecho, Masterstrunk va volviéndose joven con su pelo negro y ojos luminosos, se vuelve como de unos 35-40 años.

Los hechiceros se ríen, Angelspratz saca su cuchilla para matar a los guerreros débiles, pero Scalight parpadea, parpadea extrañamente lanzando un tono azul como una llama, los magos temen ante esa reacción y se debe a que Scalight está evolucionando, lanzando un fuego azul hacia Sombra y Brissa, que al parecer los quema, pero al apagarse esa llama, Sombra aumenta de poder, mientras que Brissa tiene su ropa dorada, su energía se ha reestablecido y sus poderes aumentaron; Sombra saca a Scalight y le corta la cuchilla a Angelspratz, retando a los guerreros a la batalla final.

Sombra y Brissa retan a los guerreros, llenos de alegría que los ataquen con su magia, ambos hechiceros lanzan sus ataques de luz, pero nada les hacen, más bien cruzan los rayos como si no existieran, los rayos de poder maligno no les hace nada. Ambos guerreros les tocan el turno de atacar, los malignos hacen cara de miedo y piensan huir. Brissa lanza un rayo de amor con sus manos y convierte al jarrón de Angelspratz en gigante y se traga a Angelspratz quedando encerrado ese espíritu maligno para siempre, desvaneciéndose del sitio; Masterstrunk maldice a Sombra y al ver que sus rayos no lo hieren, Sombra aumenta el poder de su espada al máximo y lanza un gigantesco rayo de luz tan potente que atrapa y destruye al mago, lo desaparece para siempre.

Ambos guerreros están orgullosos de su poder, habiendo vencido al mal, a tan solo muy poco tiempo de vencer al mal que domina ese teatro, corren hacia la salida de atrás del teatro, donde están los dos monstruos finales del sitio, Psyncro y Mastermind, ambos cerrando la entrada. Deberán pasar si los vencen, son los guerreros finales de las sagas anteriores, pero no están solos ya que Cardomo está en ese sitio junto a ellos y amenaza con atacar... es decir, una batalla final de tres contra dos, ambos guerreros se preparan para la batalla final.

Cardomo lanza cartas puntiagudas de naipes con bordes filosos, Sombra usa su poder de lanza llamas y se las incendia, Brissa se acerca hacia la puerta cual esta sellada por el poder mental de Psyncro y Mastermind, por lo que no puede cruzar el portal de pared invisible. Psyncro y Mastemind usan poderes mentales hechizando a los guerreros mentalmente haciendo que tanto Brissa como Sombra peleen entre ellos creyendo que uno es Mastermind y el otro Psyncro, peleando como dos fuertes guerreros mientras todos ríen; pero el poder de Scalight brilla tan fuerte que despierta a los guerreros.

Cardomo se mueve pegado al naipe, lanzando rayos que tienen los símbolos de los naipes cuales son radioactivos, atraviesan hasta el plomo, pero Sombra usa el poder de Scalight y ataca el rayo, destrozándolo; Cardomo se sale del naipe y empieza a golpear a Sombra con su báculo con su figura plana pero no tiene fuerzas, entonces le produce migraña tratar de pelear con un naipe viviente, que con Scalight le quiebra el báculo. Cardomo lanza cartas de naipe con su boca al sentir su furia, para tratar de huir mareando a Sombra. Quitando las cartas con Scalight mientras vuelan en el aire, no se da cuenta que esa espada libero un rayo de corte de espada que corta a Cardomo en dos dejando solo una carta rota, que queda como de papel en el suelo.

Mientras que Brissa trata de pelear con sus ondas psíquicas contra los dos monstruos, pero no destrozan la pared creada por Mastermind y Psyncro; la niña se enoja y crea un oso de peluche gigantesco, pero los poderes mentales hacen que este se devuelva hacia ella; lo esquiva, pero no sabe cómo vencer a ambos guerreros.

Ambos seres psíquicos usan sus poderes y lanzan fantasmas y aire negativo que hunde a Sombra y a Brissa en una depresión sin poder salir, pensando en que la vida es triste, que no hay salida y que deben morir; caminan guiados hacía una ventana donde abajo hay picos, pero Scalight brilla de nuevo con tal intensidad desbloqueando el ataque, dejando libres a los guerreros. A unos metros a punto de caer, Sombra y Brissa despiertan, recapacitan y vuelven a la batalla; Sombra aumenta los poderes al máximo y lanza una súper descarga eléctrica, pero usando su barrera escudo devuelven el rayo atacando brutalmente a Sombra, dejándolo en el suelo.

Sombra se prepara de nuevo, se levanta, pero Psyncro lanza una onda psíquica que vuelve a los héroes en diminutos, como ácaros, luego se acerca a tratar de aplastarlos con su

gigantesco tamaño, para aplastarlos. Pero Sombra no teme tras haber peleado con monstruos gigantes, usando el pequeño pero potente brillo de Scalight los vuelve grandes de nuevo.

Brissa lanza su polvo de magia pero no atraviesa la pared, luego crea un mazo con sus poderes y trata de quebrar la pared, más bien crea una onda que aturde a la chica; Brissa no se rinde, entonces pone sobre esta pared psíquica una bomba peluche de conejo blanco, explotando pero tampoco funciona; entonces con sus poderes mentales, levitan a Sombra y a Bríssa, los hace volar y que se golpeen en muros, como si manipulara sus cuerpos por poder psíquico, también los hace ver ilusiones en su cabeza mientras están en el aire, por ejemplo: que están con el cuerpo podrido y siendo comidos vivos por zombis espantosos.

Aterrorizados por esas ilusiones mentales cuales se ven ciertas, son golpeados en el piso, cayendo con miedo; sin embargo, Brissa recapacita al ver que, al tratar de aplastar las cucarachas, no pueden tocarlas. Sombra piensa en que al usar su destello solar nada les pasa, es decir, son espectros fantasmales.

Psyncro y Mastermind ven a los guerreros levantarse, poniéndose de frente y les dice que es solo el inicio, los adentra en recuerdos en su mente con una onda psíquica, recordando su pasado, como vivieron felices antes, mientras piensan en eso por el hechizo, Mastermind se acerca a devorar; pero como Sombra no tuvo buenos recuerdos, despierta y al ver al pulpo mutante cerca, le da un fuerte puño que lo ataca con fuerza, golpeando a Masterstrunk anulando el hechizo de Brissa.

Ella despierta y se une a Sombra sin saber cómo vencer a los dos guerreros finales.

Ambas bestias psíquicas reúnen su poder y lanzan un rayo final que retoca los sentimientos de llanto y tristeza, ambos guerreros lloran mucho, sin embargo, aunque Brissa llora piensa en su motivo lo cual no existe ya que sus padres la aman mucho, vive feliz y decidida a luchar, por lo que a ella no le hace efecto la hipnosis.

Los seres psíquicos usan su mente y crean clones de Brissa y Sombra haciendo que peleen contra ellos dos, es decir Sombra contra su falso Sombra y Brissa contra la falsa Brissa, cuales entre los dos son idénticos. Pelean contra sus clones, Sombra pelea contra su otro con las Scalight; Brissa pelea cuerpo a cuerpo con su gemela, mientras los seres se ríen, ellos pelean, pero Sombra lanza una descarga eléctrica hacia su clon, pero ante este descuido… los guerreros psíquicos están fuera de la pared, y como la descarga eléctrica se desvía, ataca a ambos tan fuertemente que quedan en shock los seres psíquicos, desapareciendo a los clones.

Se acercan los héroes a sus enemigos en el suelo, pero se levantan súper veloces aun con fuerza para seguir batallando, huyendo tras la pared psíquica, los dos seres se asustan, al ver que Brissa ahora no le afectan las hipnosis, incluso de un puñetazo en la cara, le despierta del hechizo, adolorido le dice gracias y que ahora deberán terminar con ellos.

Lanzan otros ataques hipnóticos, pero nada, nada les ocurre y solo se ocultan en la pared, los otros guerreros tratan de destruir la pared, pero no pueden, incluso si lanzan poderes se los rebota.

Sin recibir ataque absoluto, ni siquiera recibir un rasguño el vidrio psíquico es irrompible a menos que esos guerreros sean derrotados, pensando ambos guerreros como vencerlos, piensan en que la pared refleja energía, pero ¿materia? No se sabe y el riesgo de pasarla es la muerte… Sombra vuela a una gran velocidad increíble volando lleno de energía luminosa que aumenta segundo a segundo, vuela muy veloz con sus manos extendidas; los monstruos pueden refractar energía, pero la materia es muy pesada, entonces entre el vuelo la atraviesa y quiebra esa pared psíquica en dos, sin hacerse daño, Sombra se detiene y les dice que ahora son su caso.

Sin tener como defenderse ambos seres, van a huir por teletransportación a un sitio seguro, pero Brissa lanza con sus manos el polvo de sueño, haciendo que esos dos seres se duerman, hasta ronquen vencidos del cansancio, finalmente la puerta queda libre.

Sombra va a abrir la puerta finalmente, se va a ir con Brissa, pero también fue afectada por el polvo de sueño y cae dormida. Con Scalight iluminando fuertemente, deja a la niña habiéndole dado las gracias, ya ha subido todos los pisos y ahora sube las gradas hasta el piso final donde está la batalla final, para salvar a Cassidy de tas garras, pero si derrota a Evilhem quien es hijo de los dioses, probablemente no podrá volver a su dimensión nunca; pero si gana, salvará a la niña de una horrible muerte.

Sombra se aleja, mientras que la pequeña Brissa se queda por esos sitios buscando como usar las cosas de ese teatro para llevárselas a su casa y armar un teatro donde todos parecen el arte y la actuación. Usando su magia se lleva muchas cosas de ahí.

Sombra se dirige hacia la batalla final, pero entre las gradas, hay una celda en las paredes, una celda sin abrir y que su camino lleva a otra dimensión. Sombra adentra a pesar de no tener tiempo, entra y se encuentra con un sitio parecido a un circuito de carreras, con sus bancas, su sitio y la gran pista, pero no hay nadie que vea ningún evento, Sombra se retira, pero un ser dando vueltas a la pista aparece, es un ser metálico rojo, con cuerpo de taxi bípedo, cabeza casco con turbinas en su espalda, ojos de energía, dos brazos metálicos fuertes y patas con ruedas. Tiene cara humanoide, con un tipo de casco de Hockey, se llama Tunes.

Es un robot egocéntrico y creído, quiere que Sombra lo vea dando vueltas y corriendo a través de la pista, pero este se niega a ver un acto tan ridículo, de un robot dando vueltas con sus patas largas en una pista, va a salir cruzando la puerta de los vestidores que comunica a la puerta de las gradas. Tunes le dice que lo vea, pero Sombra no tiene tiempo y decide irse;

entonces Tunes aumenta su potencial, sus turbinas se mueven lanzando humo y reta a Sombra a un duelo, ya que el que entra ahí no sale.

Tunes usa su palo de hockey y trata de golpear a Sombra quien esquiva los ataques y con Scalight le destruye el palo, cortándolo en dos. Entonces lanza con su abertura en el pecho discos destructivos, pero Sombra los hace explotar antes que lo ataquen, usando su descarga eléctrica, que solo deja humo.

Tunes usa sus puños para tratar de golpear a Sombra quien se defiende con sus puños meteoro, que dañan la caratula y cuerpo de Tunes, aunque por otro lado recibe un gran daño, ambos pelean muy fuertemente, pero Tunes es golpeado en sus circuitos por lo que evita atacarlo de frente.

Sombra se prepara para el duelo con el ser semifinal de la saga. Tunes lanza ruedas haciendo una copia de estos, lanzándolos con sus neumáticos de sus costados. Esos neumáticos son pesados y capaces de aplastar; pero Sombra usa a Scalight y los corta antes que sea aplastado.

Tunes siente error en sus sistemas, entonces aumenta el poder de sus turbinas lanzando humo asqueroso y nocivo, para tratar de ahogar a Sombra, pero esta usa su ataque tornado que lanza con su escudo y lo esparce. Tunes, aún sigue caliente con ira y calentando sus motores, lanzando con su brazo llamas feroces y mortales, que incendian todo a su paso, usando sus poderes de congelación, congela a Tunes dejándolo dentro de un cristal de hielo sin poderse mover; pero Tunes usa su calefacción interna y se descongela del hielo.

Tunes, abre su pecho el cual son dos tapas que se abren hacia los lados, sacando una hélice en un motor, que esa hélice es tan filosa que puede cortar metal, tratando de tirársele a Sombra encima para cortarlo, lo esquiva mientras la hélice corta pedazos de carros donde Sombra esquiva las aspas filosas. Esquivando las aspas fuertes, las evita a toda costa y ataca con su descarga eléctrica hacia el motor, haciéndole un fuerte impacto en los sistemas, apagando el sistema, dejándolo detenido, la hélice se explota saliendo un humo negro, dañando los circuitos de la hélice, haciendo que el robot Tunes se detenga.

Sombra va a cruzar la puerta, pero Scalight brilla avisando que tenga cuidado y eso se debe a que Tunes usa su energía de emergencia y vuelve a activarse, aunque su hélice no se activa. Entonces usa su ataque final, activo todos sus circuitos integrados y corre hacia Sombra acelerando a gran velocidad, mientras corre con sus patas de carro, trata de atropellar a Sombra.

Sombra lo esquiva, salta esquivando los atropellos, evita los impactos mortales tratando de no ser mortalmente golpeado, mientras vuela dándole vueltas a gran velocidad a la pista, Sombra huye mientras el veloz carro trata de atropellarlo, ni los rayos eléctricos le hacen daño ya que su furia esta al máximo y sus llantas bloquean el ataque, no haciendo

tierra. Sombra se para frente a la pista, viendo como el vehículo se acerca poco a poco a gran velocidad, virando y acelerando. Sombra aumenta sus poderes al máximo, concentrando sus poderes muy fuertemente y de modo más rápido mientras el carro aumenta de velocidad.

Los poderes de Sombra han aumentado a 2x de nuevo y recuperando sus poderes deja que ese carro lo atropelle, pero cuando lo hace, como Sombra es un guerrero de alto nivel, choca con Sombra como si fuera un muro, este queda compactado y destruido, quedando en el suelo, destrozado como un vehículo.

Sin recibir daño absoluto, ve a Tunes que sus ojos luminosos se apagan, sus sistemas se detienen; dejando la chatarra en el suelo, mientras esta se explota ante el choque. Sombra vuela lleno de energía hacia el portal de tiempo, llegando a las gradas, sin haber pasado el tiempo en esa dimensión, camina hasta que llega a las puertas de Evilhem donde esta cautiva Cassidy en esta, la batalla final.

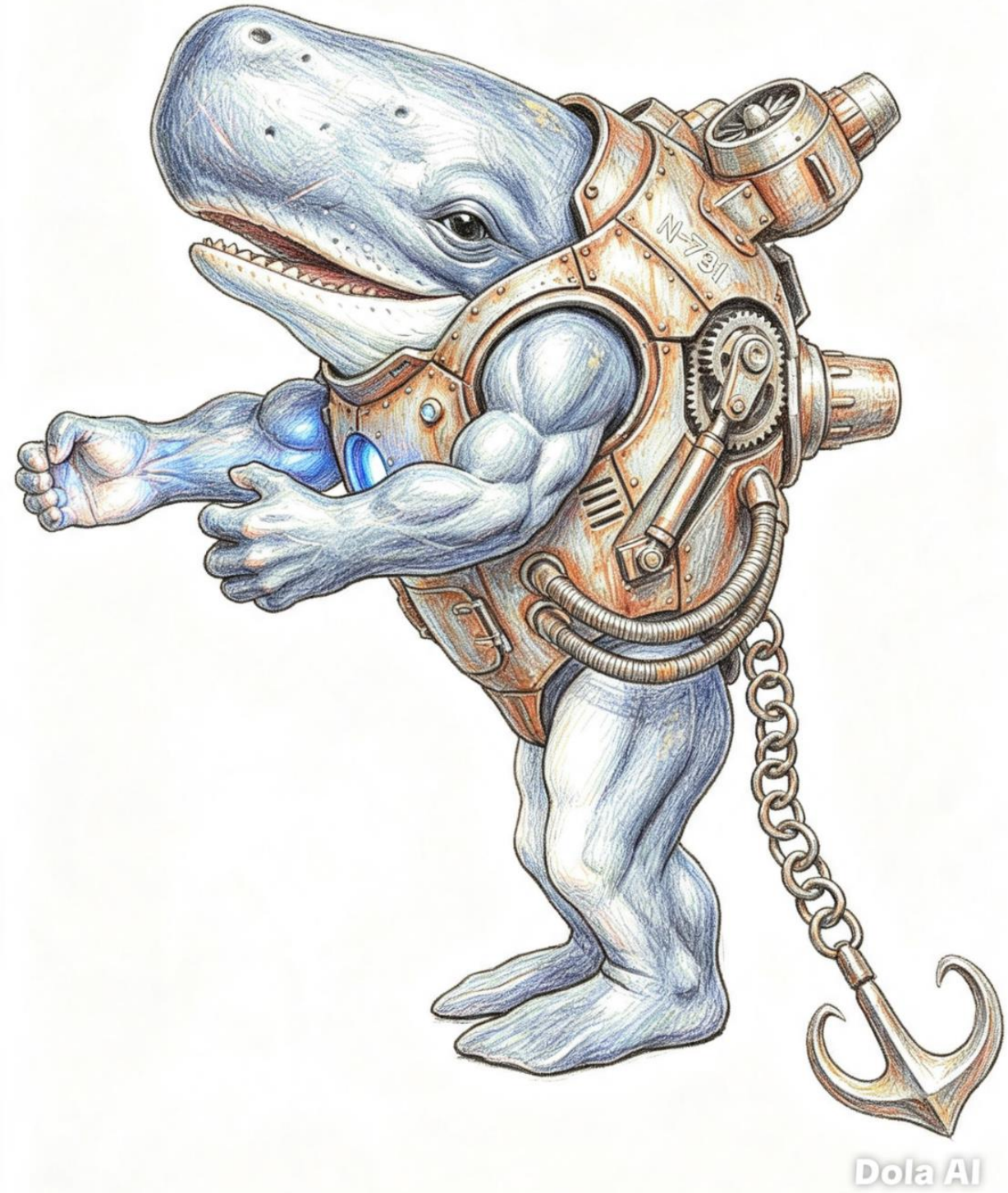
Antes que Sombra salga de la dimensión de Tunes, camina sigilosamente hasta la salida, sin escuchar ningún ruido, creyendo haber derrotado a las fuerzas del mal, entre los escombros, sale Gyrospy quien estaba oculto y gira rodando en el aire, directo a decapitar a Sombra; sin darse cuenta, siente que su sexto sentido lo llama, entonces cuando voltea, simplemente se quita de la sierra voladora, cual trata de cortarlo. Sombra esquiva los ataques de corte de sierra; esquiva los giros peligrosos, Sombra trata de no ser cortado, entonces lanza su descarga eléctrica tipo tomado que paraliza a Gyrospy dejándolo atrapado en su campo magnético metálico de su armadura.

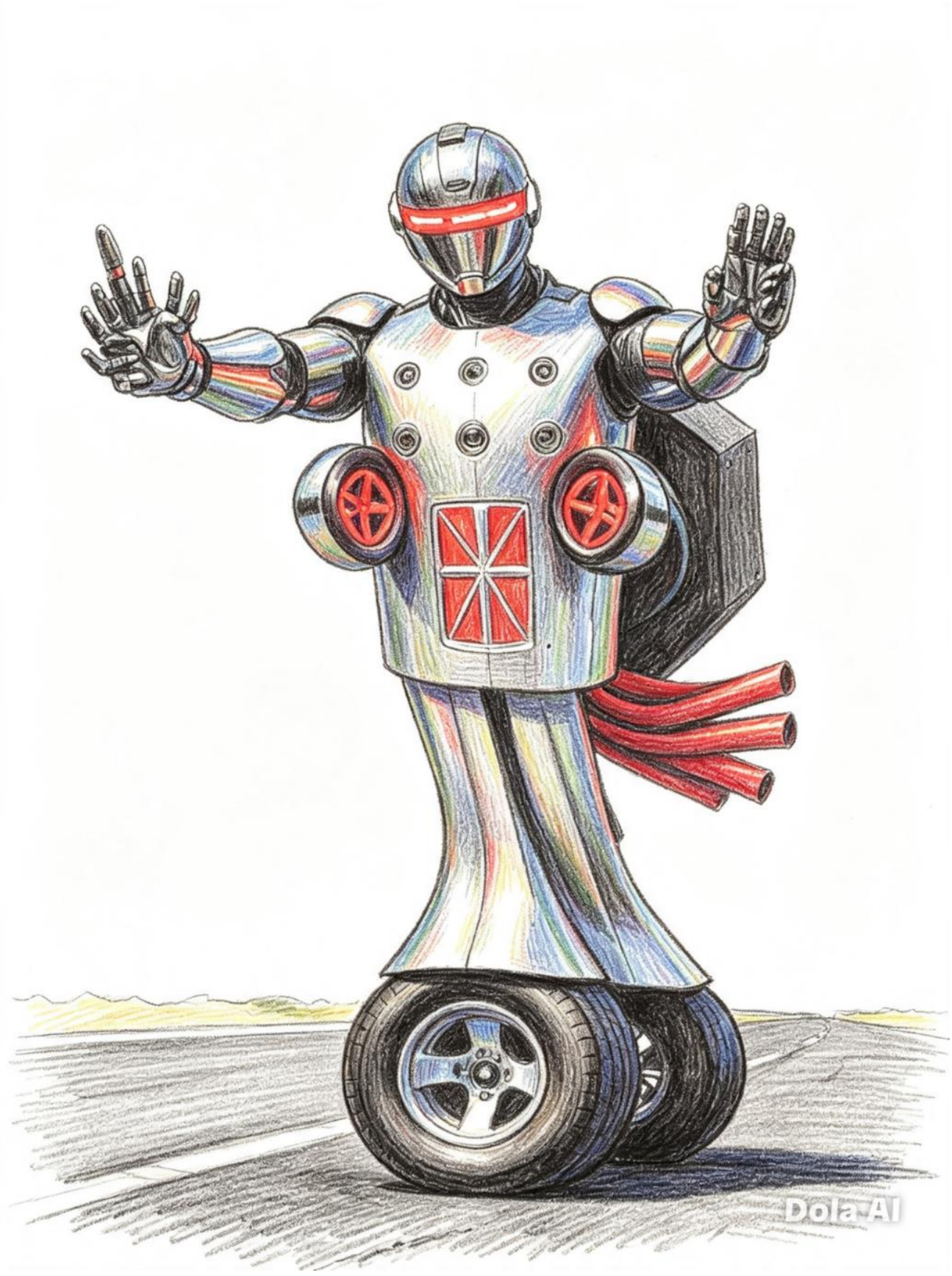
Sombra le dice que no tiene tiempo para lidiar con su presencia y que mejor se valla; pero Gyrospy lleno de ira, inmovilizado... lanza con su armadura varios discos cortadores, que van directo a Sombra, este usa su Scalight y los corta en el aire mientras ve que son muchos. Gyrospy aumenta de fuerzas para tratar de moverse, quitando su campo magnético; mientras Sombra lucha contra los discos,

Gyrospy se suelta y salta, girando como sierra. Sin tiempo que perder, se da cuenta Sombra que está muy cerca para atacarlo, a solo 50 centímetros de su cuerpo; pero antes que ataque a Sombra, aparece Trilangerbero teletransportado desde el otro piso y lanza un rayo con sus tenazas cortadoras que le destroza el caparazón sierra y lo deja como un cerdo bípedo sin fuerza ni protección; Trilangerbero sin decir nada, se teletransporta al piso a donde vino sin siquiera saludar a Sombra, quien ha eliminado las sierras.

Gyrospy cae al suelo deprimido porque su maestro Evilhem no podrá reconocerle su valor de guerrero, ve a Sombra acercarse y le pide que por favor no lo mate que quiere vivir. Sombra lo mira y le dice: - “hare algo mejor, cuando la guerra termine, el poder de la luz te restaurara, morirás aquí, pero nacerás en un planeta, sin maldad, sin oscuridad y sin armadura, donde finalmente encontraras una familia, te lo prometo”-. Gyrospy lo abraza en el

pie, le dice que gracias, amigo, mientras le clava a Sombra sus cerdas de cepillo que arañan un poco, entonces la criatura queda ahí, mientras se duerme lentamente; sabiendo que cuando despierte aparecerá en otra vida; en otro planeta sin maldad alguna, Sombra se va de ese sitio, con mucha energía para la batalla final, cuando rescate a Cassidy de las manos del cruel Evilhem.


N-791
Dola AI


Dola AI

Capítulo 19

El doble camino de Sombra.

Sombra ha vencido a todos los guerreros y ahora llega hasta donde se encuentra el guerrero final, sube las gradas hasta que llega a la puerta final donde parece una puerta gigante de piedra, cual empuja y entra al sitio, ese sitio es un bosque medieval, donde está lleno de neblina e incluso, a lo lejos, hay hadas diminutas bailando, sobre los árboles, Sombra ve ese bosque, aunque está lleno de vegetación, no hay animales, sino que la neblina opaca todo; corre entre ese bosque, evitando el polvo mágico de las hadas que produce sueño, usando a Alazam quien se convierte en real, se sube y corren a gran velocidad entre la neblina, a una velocidad grande cubriéndose ambos con poder luminoso evitando la magia de sueño… corren entre el bosque hasta que llegan al templo mágico donde se encuentran con un templo griego, adentran al templo griego. Sombra se baja de Alazam, lo abraza y le dice que se quede aquí ya que la batalla será muy ardua.

Corre hasta que se encuentra a Evilhem en su trono, sentado en ese sillón de piedra; Sombra llega hasta ahí y le dice que finalmente lo ha venido a vencer, que debe prepararse a luchar. Saca su Scalight y reta al emperador a la batalla final.

Evilhem le dice a Sombra con toda pasividad, pero con forma sarcástica: - “Sombra, has venido hasta aquí derrotando a todos los generales de batalla, veo que eres un gran guerrero, pero si me matas, no podrás volver nunca a tu dimensión, eso sí lo logras hacer ya que soy hijo de uno de los dioses que crearon este universo. Tu amiga, la pequeñita niña si no hubieras venido ya la hubiera exterminado, te di tiempo 8 horas y sino venias, ella la llevaría a una cámara donde ya hubiera experimentado con ella y le hubieran quitado complementos del cuerpo, si yo gano tú serás mi esclavo, ríndete de una vez y tu muerte no será tan horrible”-

Sombra mira a Cassidy amarrada en una telaraña gigante, donde esta le va quitando energía, poco a poco; esta inconsciente. Sombra se llena de ira y le responde a Evilhem: - “prepárate para ser derrotado, no poder volver, pero tú tampoco volverás a vivir”-. Saca su Scalight y se prepara para atacar.

Evilhem usa su disparador y lanza llamas de fuego, pero Sombra lanza sus poderes y lanza agua apagándole el fuego; luego lanza agua con ese disparador, pero Sombra usa sus poderes de hielo y le congela el rayo. Evilhem lanza hielo, Sombra se lo derrite con el fuego.

Evilhem lanza rocas gigantes, pero con Scalight se las destroza todas; lanza un trueno azul de alto voltaje, Sombra lo contraataca con su ataque de descarga eléctrica. Con su otra mano, lanza unas sierras cortadoras muy filosas que giran cortando todo a su paso,

pero Sombra lanza con su escudo un ataque de tornado, que lanza esos filos hacia Evilhem, quien se quita de su paso y esos se clavan en la pared.

Al ver que los poderes elementales no le hacen daño, Evilhem se lanza con sus fuerzas y con sus manos de extraterrestre insecto pelean sus fuerzas contra las suyas, pelean cuerpo a cuerpo con gran fuerza.

Pelean con sus puños y patadas en un duelo de artes marciales, Sombra ataca con sus puños luminosos contra los ataques arañazos de antimateria, se atacan muy fuerte en una gran batalla, pelean ambos con su fuerza máxima, ya que Evilhem tiene 2x de poder de batalla en el poder de pelea.

Evilhem se cansa y con sus poderes mentales usa su poder electromagnético haciendo que espadas y puñales, vuelen hacia Sombra a atacarlo con fuerza, pero Sombra lanza su telaraña haciendo que todos queden pegados en este. Evilhem sabe que sus fuerzas físicas ni sus poderes son suficientes para vencer a Sombra, entonces planea usa sus ataques maestros; le dice a Sombra que tendrá que vencer a sus ataques máximos, de su poder divino. Evilhem crea con sus poderes, arma gigantesca, un garrote lleno de espinas gigante pero hecho de bits, parece un holograma de cuadriculas rosa que ataca a Sombra, con un golpe es capaz de destruirlo; Sombra evita ser atacado, salta evitando los golpes de mazo, vuela mientras ese mazo destroza columnas.

Los rayos no pueden atacar ese mazo gigante, de hecho, Sombra no solo esquiva ese mazo sino también una caja que se mueve de lado a lado como empujada, vuela evitando ser tocado por esos bytes destructivos mientras piensa que los bytes son energía creadas por algún artefacto y lanza un tornado eléctrico a unos centímetros de ser destruido por el mazo y la caja. Esa electricidad destroza ambas armas, desintegrando los bytes mortales, desaparecen del campo, Evilhem ve que eso es interesante pero no suficiente para poder ganar.

Evilhem usa su segundo poder, lanza unas ondas hipnóticas que hunden a Sombra dentro de su pensamiento, pensando que está en la Tierra en el tiempo donde estaba vivo, sin poderes y buscando respuesta. Se encuentra a Maya que esta de espaldas llorando y con miedo; cuando Clamper se acerca a verla, ella voltea con su cara triste... pero es una cara de muerta sin ojos, blanca y con su boquita podrida, Clamper se siente con miedo y salen Zombis tras Maya quien está muerta, todos atacan a Clamper con sus caras horribles mientras ve la Tierra siendo destruida, el cielo contaminado, los ríos con peces muriendo, animales y bosques siendo exterminados; gente muriendo en las calles, los tanques y aviones de guerra atacando las calles. En fin, sin esperanza, mientras esos Zombis lo están destrozando totalmente, le destrozan la piel, lo arañan sintiendo mucho dolor y deseos de llorar.

Va muriendo poco a poco, perdiendo la fe y resignándose a morir; mientras llora, escucha la voz de sus amigos (Trilangerbero, Dryp, Dowerfly, Queen Hornet,

Shogun, Foracer, Stormcat, Brissa, Alazam, Venusoria, Maya, Ilumina, Tamura, Red Dragón) quienes lo llaman y le dicen que no pierda la fe, que debe seguir, que se despierte, que es la esperanza de vencer.

Sombra esta tirado en el piso, con un colapso epiléptico, sin poder controlarse de ese poder maligno, lleno de miedo; Evilhem lo va a acortar en dos con su sierra, pero antes de hacerlo llega un filo que le corta la sierra; los amigos de Sombra han llegado a buscarlo, Trilangerbero ha lanzado un filo que le corto la sierra; todos se preparan para atacarlo a Evilhem, lanzando el poder interior de todos cual Evilhem se deja atacar pensando que no podrá atacarlo gravemente, pero Shogun ha revivido y con su rayo plasma lanza un potente rayo que se une con el rayo de poder interior que lanzan todos, golpeando a Evilhem tirándolo fuerte contra un muro.

Brissa abraza a su padre y le dice que finalmente ha venido. Shogun se alegra de ver a su pequeña, pero no es tiempo para eso porque Evilhem se ha levantado, va a destruir a los amigos de Sombra con su rayo antimateria. Pero antes de ser atacados, Scalight brilla muy fuerte en el escenario, tanto así ilumina todo el sitio, el brillo se va, Evilhem ve que no le hizo nada ese rayo y se concentra a destruir a los buenos.

Sombra que está hundido en su pensamiento, ve el brillo de Scalight tan potente que en esa dimensión mientras está siendo asesinado, se transforma en Sombra con Scalight en su mano, destrozando a todos los Zombis. La Maya Zombi le dice que no mataría a su amor, pero Sombra la corta con su espada, diciéndole que su único amor está en el mundo de los vivos.

Los Zombis se desaparecen. Sombra despierta del gran sueño, viendo a

Evilhem que va a matar a sus amigos con el rayo antimateria, entonces con su Scalight le destroza la lanza rayos. Sombra le dice que el duelo final es entre él y su maldita esencia; les pide ayuda a sus amigos que traten de liberar a Cassidy quienes lanzan sus poderes contra esa telaraña indestructible hecha de luz.

Evilhem se aleja, empieza a hacer una clase de oración llamando a los ancestros dioses, haciendo que fantasmas de deidades aparezcan tras este, dándole poder a Evilhem, lanzando un poder psíquico que hace que Sombra no pueda moverse y su energía sea absorbida, quedando en trance. Sombra no puede levantarse, ni siquiera tomar control de su cuerpo ni de su poder, está siendo absorbido por ese montón de falsas deidades que le dan poder a Evilhem.

Su poder está siendo debilitado por los rayos de Evilhem, sin poderse mover ni concentrarse, Sombra esta arrodillado y haciendo hasta lo imposible por levantarse, se

esfuerza mientras aumenta sus poderes; aumenta su nivel, aunque debe concentrarse ya que está a punto de quedar en un trance permanente. Se levanta, pero no puede caminar ya que el poder de Evilhem es muy fuerte, sin poder levantarse; concentra mayor poder, hace que Scalight ilumine también, sintiendo su cuerpo extraño, su nivel de potencia se eleva, pero aun así no es suficiente para neutralizar el poder de trance con Evilhem, de hecho, este, a menudo cuando logra levantarse, usa sus poderes psíquicos y lo hace golpearse con el techo y con el suelo, haciendo que vuelva a caer, Sombra está en el suelo de nuevo, golpeado por la caída que le hizo Evilhem con sus poderes, no se puede mover.

Sus otros amigos, gracias a las tenazas doradas de Trilangerbero principalmente, liberan a Cassidy, pero antes que ellos la despierten, los dioses falsos lanzan un rayo de luz que tira a los guerreros lejos, con un destello de luz. Todos son lanzados tras la entrada; excepto Trilangerbero quien se sostiene con sus tenazas iluminantes; cuando el poder de luz que lanza los falsos dioses se dispersa, Trilangerbero corre y se lanza con sus tenazas a atacar a uno de los dioses falsos, pero este eleva el poder del rayo y le lanza a Trilangerbero un rayo de luz que lo destruye, dejándolo desarmado y con sus tenazas quebradas.

Al ver a Trilangerbero desarmado, Sombra quiere revivirlo, pero muere quedando sus ojos en su cabeza decapitada, apagada y triste.

Mientras está siendo debilitado y sin hablar a velocidad, le dice a Evilhem:

- “nadie... me... ha... he...cho... enfurecer... tanto... como... tú, real... mente... estoy... furio...so… pagarás... por... su... muerte.”-.

Sombra se pone con una furia muy alta, mira a Trilangerbero y a Cassidy victimas mayores del maligno poder, entonces con su furia al máximo, sus ojos brillan al igual que sus manos, aumentan de brillo al igual que Scalight ilumina y encandila todo el sitio, brilla mientras Sombra da un grito de ira, logrando ponerse de pie; Evilhem aumenta sus poderes, Sombra se vuelve a debilitar pero la ira lo domina, entonces grita mientras su traje comienza a iluminar con gran potencia, parpadea mientras sus poderes aumentan grandemente, y con un solo grito de ira, su traje se vuelve de flama, es decir de llamas de fuego viviente, en su etapa final, subiendo el nivel a 5x.

La luz, que emite Scalight se apaga, lentamente mientras Sombra tiene su traje convertido en una completa flama viviente, incluso su espada y escudo tienen un fuego que no se apaga, con ese brillo de fuego, anula el hechizo de los falsos dioses convirtiendo esa luz en una luz de bombilla.

Sombra toma su espada y vuela sin sufrir daño, vuela con Scalight y de un espadazo corta a los dioses falsos cuales se destruyen apagándose como luz en la oscuridad, con un destello desaparecen; Evilhem se asusta de ese poder, a pesar de haber absorbido poderes de 4 dioses, recibe un súper puño en la cara, que le destroza el casco dejando su cabeza

calva y negra, de gran cefalea afuera, mientras cae siendo golpeado por ese puño de fuego, es ferozmente golpeado por el puño y queda golpeado en una columna, quedando inconsciente.

Sombra trata de acercarse a Trilangerbero, diciéndole que su misión es vengar su muerte y el sufrimiento de la niña quien está “dormida”, sin energías.

Cuando Sombra se acerca a Cassidy le dice que la va a salvar, pero antes que se acerque, Evilhem despierta y le dice que esto no se termina, que se prepare para su cuarto ataque final.

Sombra se prepara, se pone en guardia y Evilhem usa sus poderes creando unas esferas que dan vuelta alrededor de Evilhem como un escudo pero que giran en espiral mientras van saliendo, cubriendo y destrozando todo a su paso. Sombra va a atacar a esas esferas, cuales las destroza con Scalight solo que se forman una tras otra, pero si golpean tan duro como una bola de cañón, Sombra trata de destruir las esferas, pero salen otras mientras que Evilhem se acerca a atacar de nuevo, pero en el transcurso de la batalla, Cassidy despierta sin que Sombra se dé cuenta; mira la batalla entre ambos guerreros.

Las esferas se mueven a mayor velocidad, golpeando a Sombra con fuerza, desviando que Evilhem está aumentando sus poderes para revivir a los dioses falsos; pero mientras batalla, una de las esferas va a golpear a Sombra, pero una voz dulce y suave dice en la escena: “anulación”. Las esferas se detienen, y luego esa voz dice: “retroceder”, es ¿Cassidy? Quien se ha despertado, le dice a Sombra que es verdad, que ha aprendido poderes psíquicos ya que nació con esa habilidad, por eso Evilhem la quería porque sabía eso para aumentar sus poderes, sin embargo, no puede atacar ya que no tiene ataques, solo defensas; Sombra está feliz de verla bien, quiere abrazarla, pero no puede con ese traje en ese nivel.

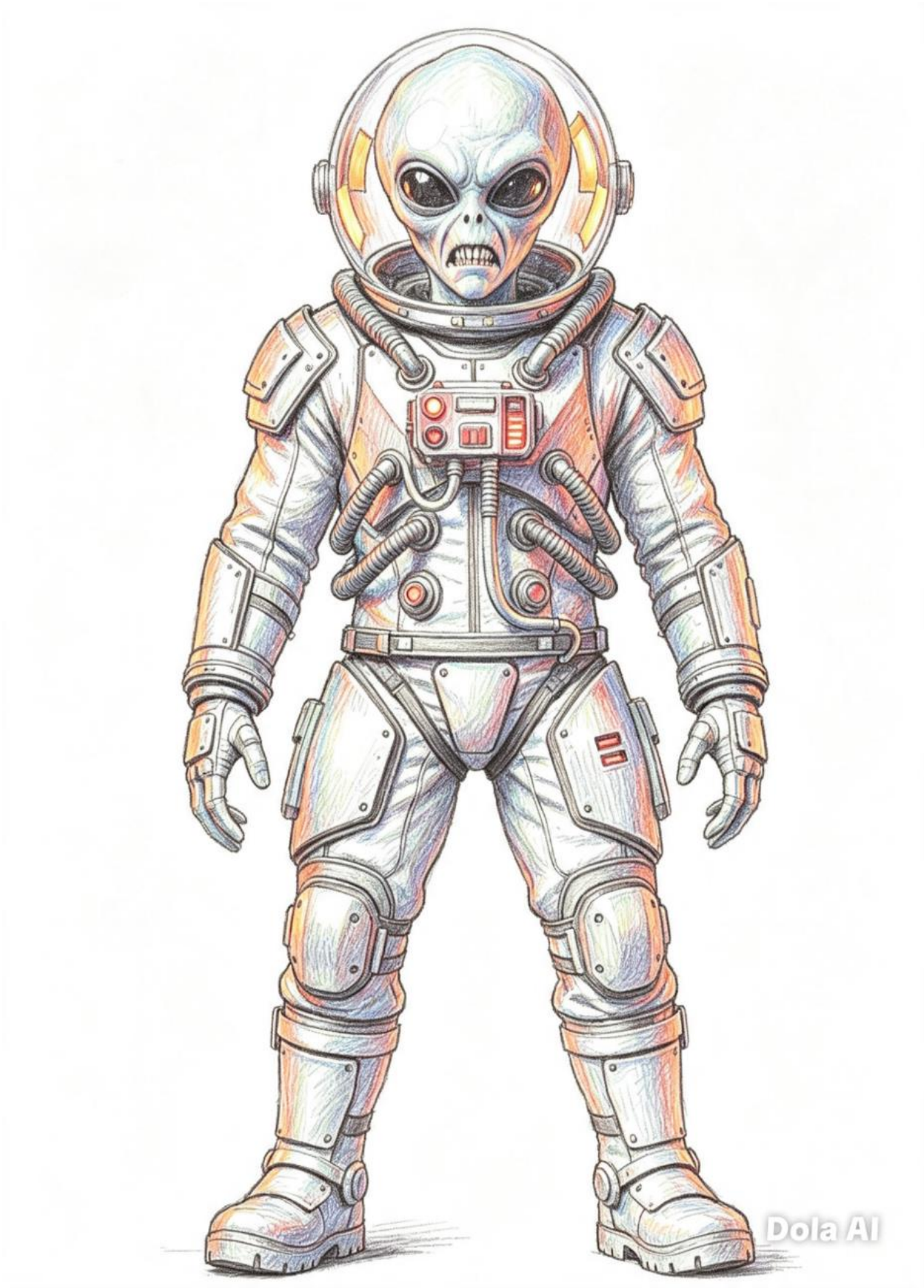
Entonces solo le dice gracias y te quiero, que vino para salvarla. La niña se sonroja un poco y se siente que es una gran guerrera. Las esferas se devuelven golpeando a Evilhem, pero no le hacen daño absoluto, más bien lo queman un poco. El ser extraterrestre jura venganza de matar a la niña; Sombra le dice que ha llegado su final, Evilhem lanza su poder restante hacia Sombra, como una esfera de luz con sus manos, pero la destruye con Scalight, le dice que no tiene escapatoria. El guerrero le dice que aun así si lo mata no podrá volver a tener otra oportunidad de revivir ni él ni su planeta, ni sus amigos.

Al sentirse debilitado huye, pero le dice Sombra que esta vez no se va a escapar para atacar de nuevo en el futuro; mientras corre, Sombra levanta la mano hacia el cielo como un hombre quien toca el cielo como cuando va a llover, diciendo: - “ataca poder divino”-.

Evilhem corre mientras medita como matar a esa niña estorbosa, como su padre va a buscar venganza, pero el poder divino finalmente cae sobre Evilhem, como un rayo eléctrico

gigantesco, ancho que cae anulando cualquier ataque mental, ese rayo gigantesco lo aturde bastante, destrozando todos los chips de su traje espacial. Quedando con su traje inútil y sin poderes, aturdido y lleno de furia, ese rayo no lo mato debido a su nivel de poder, pero recibe daños muy severos en todo su cuerpo y armadura, esta aturdido pero lleno de furia; da la vuelta a usar sus uñas a matar a la niña, pero Sombra vuela hacia este y con su Scalight se la clava en el vientre, el poder de la luz de esta se libera con gran potencia mientras Evilhem maldice a Sombra y que pagara por esto, le desea que nunca sea feliz, pero Scalight libera su poder máximo que, como un destello de luz solar, se libera de esa espada y esa luz lo destroza, lo derrota y lo elimina del universo para siempre.

Sombra baja el nivel de poder, ve a la niña caída en el suelo cansada; Trilangerbero quien estaba desarmado, concentra sus poderes avanzados y como una armadura se vuelve a armar, Sombra está feliz por este, pero Trilangerbero al igual que sus amigos, los demonios, todo excepto Cassidy han desaparecido misteriosamente. De pronto, Sombra, en ese sitio oscuro cual no ve nada, ni siquiera a la niña. En esa oscuridad no sabe ni donde se encuentra, pero frente a este, aparece un anciano de largas barbas, con cabello largo llamado Hegendor, con sus poderes, sin mayor poder le quita a Sombra la espada como si fuera de este mismo, ya que con su mente hace que levite y llegue a su mano. Le dice a Sombra que ahora, luego de tantas batallas, es hora de su juicio final.


Dola AI

Capítulo 20

Adiós Sombra

Sombra vence a los guerreros de la elite oscura, salvando el universo del maligno Evilhem, quien pensaba eliminar a los guerreros del bien y absorber los poderes de Cassidy para aumentar sus propios poderes. Evilhem es el hijo de uno de los dioses antiguos de la maldad quienes llegaron a clonar, crear y formar el planeta Tierra, pero fueron quienes le dieron el conocimiento del mal a la humanidad y gracias al legado del padre de Evilhem, el dios Sagka quien murió a manos de las fuerzas del bien, pero su hijo el maligno dios sumerio Evilhem quien quedo vivo y afecto a la humanidad siendo el quien traería el legado del mal.

Pero hace años, una chica quien fue quien hace siglos quien peleo y mato a Sagka, era una angelita del cielo pero murió de anciana, revivió su espíritu en Cassidy y su misión de revivir es guiar de otro modo la humanidad, a buscar en ese planeta un camino de construcción y amor, lejos del destino del mal, sin embargo a pesar de sus poderes, no puede derrotar a Evilhem ya que aún es una niña, pero puede alejar las fuerzas oscuras cuando sea adulta, protegiendo el mundo del mal, con sus habilidades mentales.

Sombra vence a Evilhem, salvando a Cassidy, pero ella cae cansada, sin energía. De pronto, aparece un anciano luminoso de Baton blanco y largas barbas, un ser luminoso quien le dice que ahora conocerá su juicio.

Valientemente acepta su destino, le dice al anciano Hegendor que está preparado para enfrentar su destino, bueno o malo y que si ha vencido a Evilhem fue por su decisión y prefiere no volver a su mundo, ni a su dimensión con tal de haber vencido definitivamente al mal del universo, le dice a Hegendor:- " Solo te pido algo, yo sé que no voy a volver, no importa porque quizás hice lo correcto aunque tuve que matar a uno de los suyos, solo les pido que en la Tierra, Maya sea muy feliz y que encuentre el verdadero amor, que estaré muy feliz de ella desde las estrellas, que la cuiden todas las noches"-.

Hegendor con su voz pasiva dice: - "Clamper, tu pena de castigo es... que puedes volver a tu mundo, más Sombra no podrá volver, aunque ambos son uno solo, es hora de que tu pena de convertirte en un guerrero se termine, por mi parte a Scalight tendrá que quedarse al lado de los dioses, para cerrar el portal final. Tus amigos finalmente serán revividos en sus dimensiones, olvidando que han luchado, borrando el rasgo de su dolor y sufrimiento, ya no luchando nunca más a excepción de su propia felicidad.

Tienes un deseo que puedes pedir, solo que si pides ser Sombra serás Sombra para siempre, pero sin adversarios y vagando en el espacio… Evilhem fue eliminado, más fue un favor al universo haberlo hecho ya que ese ser destruyó muchos planetas y casi lidera una guerra entre el bien y el mal después de 10.000 años, de hecho, fue este quien revivió toda la

elite del mal; muchos de esos seres como Krimbell Vortax y Masterstrunk ya no van a volver nunca más, pero aquellos quienes se arrepintieron de su mal como Orthomeus, Zenomia y Antrooper, entre tantos podrán tener la oportunidad de vivir habiendo borrado el pasado de sus vidas. Mastermind y Magnetrunk también al igual que otros mutantes revivirán en sus mundos.

Sombra, muchas gracias por todo, tú nos ayudaste mucho y si quieres puedes convertirte en dios, crear planetas, luchar por el bien, pide tu deseo sin pena, puedes pedir lo que quieras, solo creer firmemente en lo que vas a pedir"-.

Los poderes de Sombra van disminuyendo, entonces le dice a Hegendor que quiere usar un deseo; mientras ve a Cassidy durmiendo, usa sus poderes y la transporta a su casa con los otros niños mientras todos caen en un misterioso sueño sin poder despertarse aún, entonces Sombra toma a Scalight por vez final y lanza un rayo de luz hacia el piso, saliendo de la nave dimensional y cayendo al cielo de ese mundo, formándose una luz parecida a la formación de una galaxia espiral, esa luz espiral gira fuertemente, lanzando varios cometas de luz al suelo, reviviendo a los padres de los niños abandonados; la luz despierta a Cassidy quien se asombra, aun así sale pensando en Sombra, que habrá pasado, cuando ella y los niños salen, ellos se asombran que en las calles sus padres han revivido, Cassidy al igual que los otros niños, hasta los deprimidos corren hacia sus padres, se abrazan y lloran de la felicidad. Cassidy se pone muy sentimental diciendo que los extraño mucho, finalmente ha llegado la paz gracias a Sombra, sin embargo, los adultos no saben quién es Sombra, solo despertaron de un largo sueño, olvidando a Symetron.

En ese mundo revive Dowerfly con sus poderes, usando su espada Electropower, junto con su padre anciano y su manada ha revivido, su pareja, sus hijos; los humanos se asustan pero al ver que son amistosos y que Cassidy recuerda que este ayudo a liberarla, los humanos y los perros hacen amistad; también reviven en su planeta Stormcat y su familia cual fue salvada, este queda como un gran héroe y es ascendido como líder en su ciudad gatuna, guiando a los gatos humanoides a un mundo de perfección pero también conservación y amor entre ellos; su esposa gatuna llamada Pelusina lo abraza y le dice cuanto lo ama, ambos gatos humanoides se besan mientras que su pueblo da un grito de libertad, al fin libre de la opresión.

Katsura, Skywarp volvieron al cielo; los malignos como Sombra-man y los demonios malignos de Krimbell Vortax quedaron atrapados en su dimensión del universo del mal sin poder ir a la dimensión de luz, porque un campo de luz rodea ese universo, no volverán hasta que sus almas sean purificadas. Por otro lado, los robots quedaron convertidos en chatarra, sin que nadie los volviera a crear para mal, sino alguien los creara para bien.

Aracnoman es transformado en una tejedora en el gigantesco bosque del reino insecto, al igual que muchos mutantes. Trilangerbero, Queen Hornet y todo el grupo revivido

del mundo insecto vuelven a su mundo, incluso Zenomia y Antrooper, igual Yanicell y Foracer, Papilionsun y muchos otros, viviendo como reales insectos sin maldad, de hecho, Foracer y Yanicell se enamoran y pronto hacen su cueva subterránea. Queen Hornet sigue con su reinado sin temor y esperando a sus nuevas nietas en sus colmenas.

Los muertos como Icemary, Thanathos, Eva, y muchos finalmente descansaran en paz, esperando algún día volver a reencarnar para bien.

Los mutantes animales reviven en un mundo, encontrando a sus grupos, como Maldravosaur que encuentra a sus tiranosaurios en su planeta; así como los mutantes de Murdercrew, Symetron, Frozen, Birdrate y todos esos, muy lejos de la Tierra sin saber que existe. Paperclaps y Bearer reviven olvidando el odio en un mundo parecido a los cuentos de hadas.

Red Dragón, ganando el privilegio de gran guerrero, abre sus alas en la nave dimensional y vuela hacia el cielo para irse a reunirse con Hyos, Drumm, Drobb y

Tamura, en la dimensión de las deidades divinas; junto con el gran Zarcas. Magnum, Venus, Shogun, Brissa, ellos vuelven a sus dimensiones olvidando todo lo ocurrido, esa mañana que despiertan.

Clamper está perdiendo sus poderes de Sombra, su poder bajar hasta lo más bajo, casi a 1, quedando su traje normal, Hegendor toma a Scalight y le dice a Sombra que ese deseo tan grande fue muy valeroso por ayudar a los demás y que ahora solo queda que este se ayude a sí mismo.

Hegendor usa a Scalight y abre un portal de luz, le dice a Sombra que es hora de que se valla., Sombra suelta el escudo cual se libera su espíritu al cielo, como un humano saludando y agradeciendo a Sombra por estar a su lado.

Sombra le da un abrazo a Hegendor, le dice a Scalight cual brilla que muchas gracias por todo; pero antes que entre, escucha una vocecita que dice: - “no te vayas Sombra”-. Es Alazam quien trae a Cassidy, quien lo abraza fuerte, muy triste y le dice:-“no quiero que te vallas, yo te necesito aquí y no quiero no volver a verte”-, Sombra llora un poco y dice: - “aunque vivamos en mundos diferentes yo siempre te voy a querer, tú necesitas estar con tus padres y siempre te cuidare en las estrellas donde pensare en que tu estas muy bien, solo debes ser tu misma, niña linda y cariñosa, sé que serás fuerte, una gran persona; no olvides de lo que sientes es muy importante, tus padres te necesitan aquí”-.

La niña le dice: - “si te dijera que yo siento algo por ti muy bonito como un hermano mayor, quiero estar contigo, por favor ¿qué haré mañana cuando no estés conmigo para leerme un cuento?”-.

Sombra le dice: - “podrás vivir, solo ten fe que tú serás muy feliz, guíate a tu propia felicidad, no estés triste porque siempre estaré a tu lado, siempre pensare en ti cuando mire

al cielo; de hecho, quiero pedirte que cuides a Alazam mucho ya que él es un gran amigo y una gran compañía, llévale al monte con los otros caballos; (la abraza), Cassidy solo te pido que seas muy feliz, porque mereces ser feliz valerosa guerrera"-.

Cassidy grita: - "adiós sombra, que encuentres tu felicidad y que tus deseos se cumplan mucho"-, Sombra pierde sus poderes y queda como Clamper, mientras entra al portal de tiempo, se despide de todos; le dice a Hegendor que se despida, aunque no pueda de sus amigos. El portal final de luz se cierra, se ilumina muy fuertemente y hasta ciega la vista de todos... desapareciendo y se cierra el portal definitivamente, Cassidy dice con felicidad: - "cuídate, mi querido amigo, espero algún día nos volvamos a ver"-.

Clamper despierta, en una bella casita sencilla pero muy bonita, durmiendo en una casita acogedora, escucha su despertador sonar a las 10:00 a.m. sin saber, se muda como un joven con sus jeans y su camisa blanca deportiva; camina entre las calles del nuevo mundo, con su espíritu libre, mirando las bellas aves, los ríos limpios, el bosque a lo lejos; los ríos limpios ,las calles sin basura, el aire y las nubes están limpias, en el bosque los animales están alegres, en todo el mundo hay paz, no hay ejércitos, de hecho la ciudad pequeña es única y el mundo es gobernado por sabios venidos de otro mundo, sin ambición más que ser respetuosos de la ley divina de la conservación y el amor, no hay barreras en trabajar o estudiar.

Clamper llega a la universidad donde se prepara para estudiar veterinaria y ayudar a los animales domésticos, mientras espera con muchachos que lo reciben muy bien.

De pronto, de la facultad de música y arte, sale una bella chica muy dulce y saluda a Clamper, le sonríe. Clamper le sonríe y le dice hola, se presentan, ella le dice: - '" me llamo Maya"- Clamper le dice que es muy bello nombre; hacen una linda amistad; le dice Clamper si quiere ir a ver la montaña, pero ella le dice que luego porque... ya entra a clases, ambos sonríen y se van caminando.

El regalo de Hegendor en el cielo, fue el olvido; sin embargo, Hegendor ríe de manera maligna tras Sombra ya que se deshizo de el de una manera técnica y nunca volverá.... ¿o no?

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo especial 2
El sueño de Sombra

Este capítulo nuevo inicia, luego de la batalla final, cuando Clamper pierde la memoria, teniendo una vida normal; su vida, sus estudios y su relación con la hermosa Maya; estudiando ciencias naturales, y su amada Maya inicia sus estudios en arte, inspiración y música, Sombra llega a su casa, todos los días, donde están sus padres buenos, revividos ya que habían sido asesinados en el pasado por la elite maligna. En su casa bonita, de paredes blancas, con bajos aposentos muy bonitos y cómodos, Clamper entra a su cuarto a dormir, pero ni sus paredes de caoba, ni siquiera sus animales de colección le explican porque tiene sueños como si en su pasado, este hubiera sido un súper héroe, porque tiene un aspecto encapuchado y con una espada y a veces tiene pesadillas donde aparecen crueles y horribles villanos, Maya no sabe esa verdad tampoco, pero no sueña nada de eso y solo quiere vivir hoy, no el ayer; una noche… Clamper duerme, pero no sabe que esa noche, todo lo que está en neblina, se volverá realidad.

Clamper duerme, soñando que está en un bello bosque, lleno de animales y de esencia de inspiración, de pronto... un ser horrible como un centauro tigre aparece y asusta a Clamper con su furia mientras que a su paso destruye todo, es el no reconocido Krimbell Vortax quien trata de eliminarlo, pero aparece un ser luminoso en ese sueño y con una sola mano, lanza un rayo de luz y elimina al ser con un ataque de luz muy poderoso.

El ser luminoso, camina lentamente a Clamper y se presenta como Hyos, una deidad del bien le dice que ha adentrado por viaje astral a uno de sus sueños y piensa ayudarlo a eliminar esa duda, ya que... se trató de borrar el mal de su mente, pero que su espíritu interno aún recuerda y quiere mostrarle su pasado cual será la vez final que sabrá quién es y el final de la saga. Clamper se asusta, pero se muestra valeroso y decide saber quién es ese ser encubierto, Hyos sonríe, toma la mano de Clamper y adentran a un portal de luz, donde lo llevan ante un mundo de tiempo alterno, es decir la Tierra si el mal hubiera vencido, una tierra donde la contaminación, el anticristo y las guerras han destruido todo a su alrededor; una guerra entre el bien y el mal ha pasado pero ha dejado muerte, el anticristo esta dominando la tierra, teniendo el control de la religión, la política, el medio ambiente y el destino de toda la vida a mal; quien desobedezca su mandato de no apoyar sus ideas malignas de matar, enfermar o no ser controlado, su policía mundial ordenara el asesinato o encarcelamiento.

Clamper cree que ese es un horrible sueño, viendo a la gente asesinada, golpeada, niños con hambre, mutilados, sin ninguna calidad de vida ni derechos humanos; Hyos, saca de su túnica un pedazo de cristal, cual pertenece a un trozo de estrella, cuando Clamper lo

toma, empieza a iluminar como luz de estrella, convirtiéndose en Sombra con traje luminoso, temporalmente por unas horas; del cielo aparece Scalight quien parte las nubes contaminadas con un rayo de luz. Clamper siente mucho poder y a la vez se siente extraño, pero empieza a recordar todo poco a poco... toma su espada, y le dice a Hyos con gran seguridad que salvara la Tierra de esos dos seres malignos los cuales se hacen llamar anticristos, Hyos le dice que quizás sea esta la última aventura de todas; Sombra empieza a recordar rostros, energías y hasta cosas en las que finalmente ha comprendido; mientras están hablando, una flecha enviada por un Vortex, es disparada y se clava en el pecho de Hyos, quien cae y se va tornando su energía de luz en energía oscura, muriendo lentamente como si su esencia se apagara. Sombra usa su espada Scalight e ilumina con gran potencia, tratando de eliminar la flecha, pero el poder maligno del sitio contrarresta el poder.

Hyos le dice a Sombra que no se lamente, ni llore, porque la cura es destruir al líder maligno, se lo encarga como voluntad final... en el suelo, se apaga quedando un humano oscuro, muerto.

Sombra casi llora, pero levanta su espada, diciendo que salvara al mundo del mal, lo jura por las fuerzas de la luz, entonces lanza su estatua de Alazam, se convierte en el caballo real de cobre, se monta y se dirige corriendo como el vencedor de la luz; la gente desesperada cree que es Dios supremo del bien, pero Sombra le dice que no lo es, ya que su poder no es mayor que este, pero que ayudara a que el mal sea derrotado. La gente grita, aclama justicia y sonríe entre lágrimas, pobreza y maltrato; los soldados malignos del ejército y la policía lanzan balas, bombas y proyectiles, pero Sombra envuelto en una cúpula de luz, corre sin sufrir daño absoluto, más bien con el paso de su espada iluminante, ataca mortalmente a los soldados, y con su descarga eléctrica mortal ataca a los policías malignos, la gente aplaude y grita de felicidad, se llenan tanto de orgullo y valentía y aunque sus estómagos estaban vacíos, se lanzan a pelear contra los pocos soldados que quedan vivos.

Mientras corren, Sombra y Alazam se encuentran con una redada de narcotraficantes con metralletas que disparan a gran fuerza, Sombra se cubre, pero una cadena dorada a gran velocidad los ataca, es Zarcas quien ahora pelea a favor del bien, este ser extraterrestre ha meditado sus acciones y ayuda a Sombra a derrotar a los narcotraficantes, sin recibir daño absoluto por bala o puñal debido a su fuerte coraza de oro y en cuestión de segundos vence a todos sus rivales, gritando que es el ganador del duelo contra el mal.

Sombra le agradece, le dice que lo acompañe a vencer a los anticristos, pero dice que no puede porque aún está en batalla contra los malignos, e incluso debe luchar contra los Vortex quienes están por todos lados.

Sombra llega a un gran edificio, donde una elite de maleantes saca sus armas, Alazam se convierte en estatua por órdenes de Sombra, quien adentra al edificio y se dispone a pelear contra los seres malignos, lanza con sus manos un tornado eléctrico que deja carbonizados a todos sus enemigos.

Sombra corre hasta ver un ascensor, pero antes de entrar escucha una voz que le dice: - “tú eres Sombra, no te veo tan poderoso y ahora te enfrentaras al guerrero de la libertad”-. Sale entre la puerta un guerrero quien le hace su nombre de Surrey, tiene una espada de cristal, tiene una armazón azul como una armadura de caballero vikingo, pero con cabeza de border collie, es algo viejo y es el guerrero aliado del anticristo; se le conoce como el caballero de la libertad o de la alcahuetería de la guerra, de lo malo y pelea por la destrucción.

Sombra se lanza y pelea en un duelo entre espadas contra Surrey, ambos pelean muy bien con sus armas, pelean como un duelo medieval con sus espadas, ambas chocan saliendo rayos de luz, Sombra pelea con gran intensidad contra ese guerrero alto de 2,3 metros de altura, de barbas largas. Surrey ataca con su espada muy fuerte, hasta empuja a Sombra, quien empieza a debilitarse, entonces salta hasta que sube a un balcón del edificio y saca un arco lanzando flechas oscuras a gran velocidad de la luz, Sombra esquiva muchas, pero es herido por unas cuantas.

Las flechas son venenosas, son las mismas que atacaron a Hyos, y estas absorben el poder y a la vez envenenan, Sombra empieza a sentirse mareado, golpeado, cae debilitado, Surrey se ríe y va a levantar la espada, pero antes de caer, Sombra mira a ese ser, quien ha matado a Hyos y dice en voz baja que la muerte de Hyos no será en vano. Elevando sus poderes a nivel máximo, ilumina con su traje con el poder de la luz y su ropa se vuelve luminosa, las flechas de su cuerpo se despegan, fragmentándose en polvo y Sombra eleva sus poderes, iluminando con gran intensidad, incluso ciega a Surrey a quien no le sorprende ni se intimida, Surrey a pesar de eso lanza otras flechas, pero el poder de la luz se las devuelve a Surrey, quien se cubre para no ser herido, se cubre entre el muro del balcón.

Surrey es muy soberbio y sin embargo no se intimida por unos “rayitos de luz”, y baja saltando del balcón. Con su magia, Surrey lanza con su brazo picos de cristal, pero con sus alas, Sombra lanza rayos de fuego tipo magma y los derrite como si fueran hielo, Surrey usa sus garras muy largas tratando de arañar a Sombra, pero este esquiva los arañazos fuertes, que hasta marcan el muro, pero Sombra usa su espada y le corta las uñas navajas.

Sombra lanza una descarga eléctrica muy poderosa que apenas logra marear un poco a Surrey, dejándolo enfurecido y con un poco de humo en sus barbas. Entonces se llena tanto de ira que sus brazos se convierten en alambres metálicos gruesos con cabezas mordedoras de metal, que amarran a Sombra para sujetarlo y apresarlo para devorarlo

finalmente, las cabezas horribles aprietan a Sombra para destruirlo, se acercan las cabezas mordedoras.

En el sitio, el héroe se da cuenta que las manos están unidas a esas cabezas devoradoras de hombres, entonces aumenta sus poderes y toca las cabezas, lanzando una súper descarga eléctrica que hace sobrecargan las cabezas y se explotan. Los brazos de la criatura se convierten en las manos de Surrey quien está furioso, y como último recurso se lanza con su espada de cristal, pero con un espadazo luminoso le corta la espada al anciano quien retrocede al ver que su rival es invencible, suelta la espada, diciendo que la batalla ha terminado y que ha reconocido que es un gran guerrero…se voltea y se aleja, Sombra lo deja vivir solo que le advierte que si ataca a otros seres, este será vencido o aniquilado por sus poderes, le pide que se aleje de esta dimensión ya que cuando elimine al mal, la luz saldrá sobre el mundo y todo lo oscuro será destruido por la luz.

Surrey, suelta la espada, se quita el casco, el escudo, y con un volteo de su capa se aleja, se va, pero antes de llegar a la entrada, es asesinado por una espina metálica súper gruesa que le atraviesa las vísceras. Surrey cae asesinado y una voz dice: - “quien no obedezca, será eliminado definitivamente”-.

Sombra sin saber eso, sube el ascensor, mientras sube al piso final cruzando pisos donde hay gente muerta, animales decapitados, clavados por espinas, enterrados en arenas movedizas. Sin embargo, en la calle, gente es asesinada por el segundo maligno, incluso Zarcas.

Sombra sube los pasillos hasta que llega a un balcón en una parte trasera del edificio, a lo lejos mira un pasillo largo con paredes blancas cuales son la guarida secreta del líder del mal, se dirige hacia ese sitio, pero antes de seguir se acerca al balcón, ya que a lo lejos se ven muchos flashes de luz que se apagan y se encienden, como una bombilla que ilumina y se apaga; Sombra se acerca, caminando lentamente hasta llegar al balcón donde mira a Katsura junto a Ilumina quienes lanzan rayos de amor y de luz contra una deidad oscura de aspecto humano, con cuerpo azul oscuro con brazos rojos y un cabello negro largo, ojos de fuego y al parecer solo lo cubre una túnica. Ese ser se llama Elemental y lanza un rayo oscuro con su aura que mata vegetación (la poca que existe) y envenena los ríos, la Tierra se sumerge en noche sin salir el sol nunca, mientras que ambas diosas lanzan esos rayos, pero el poder de elemental es mayor a sus poderes.

Ambas diosas lanzan rayos de luz y de amor, pero el poder oscuro de Elemental es mayor y las opaca. Sombra se une a la batalla, lanzando con Scalight el rayo de luz, pero aun así el poder de Elemental es muy grande ya que llena al mundo de odio y de maldad, Sombra aumenta su fuerza y lanza un rayo de luz, pero es opacado de nuevo. Elemental aumenta su fuerza y va matando toda vida en la Tierra, absorbiendo su energía, los poderes de Sombra

van disminuyendo y su traje se vuelve de luminoso a dorado, casi llegando a ser un traje de ropa, Ilumina y Katsura están cansadas y sin poder levantarse. Su poder disminuye a niveles casi humanos.

Elemental es el padre de Evilhem quien le dio vida y el creador de los entes malignos del universo, este ser es una deidad oscura quien se alimenta de la energía viva y atrae la muerte, en este universo alterno, Elemental tiene gran poder de destrucción mayores a cualquier dios oscuro. La misión de Elemental es destruir el espacio atrayendo el mal, la discordia, el odio y la muerte; fue vencido una vez por los dioses del bien, pero este fue revivido al existir tanta energía mala en la Tierra y esta vez vengara la muerte de todos los seres malignos.

Elemental con su cara de mascara, se burla y dice: - “el universo será mío y los muertos del mal, así como tus enemigos serán revividos y todo se convertirá en maldad”-.

Elemental, con sus poderes va reviviendo a los muertos malignos de sus tumbas, los seres militares, emperadores, monjes oscuros y demonios empiezan a revivir, ocurren terremotos fuertes en el otro lado del mundo, fuertes tsunamis, rayerías e incluso virus mortales.

Elemental casi ha ganado la batalla final. No teme y siente soberbia al ver a sus rivales quienes están siendo vencidos.

Sombra se siente con una sed de justicia, pero no puede levantarse, mira a su oponente a punto de ser vencido, pero piensa en todas las batallas que ha hecho y recuerda cuantas cosas buenas ha logrado, recuerda que salvo el mundo de la pequeña Cassidy y cómo conoció a sus amigos, y antes de estar totalmente caído dice: - “aún no debo morir”-. Con un grito de ira empieza a elevar sus poderes, aunque está cansado, Scalight ilumina con gran fuerza; al ver eso tanto Katsura como Ilumina se sienten llenas de felicidad, con esperanza y amor en el corazón y se levantan, aumentando sus poderes a la fase final.

Elemental se burla y no teme, aumentando su aura oscura, que va cubriendo de noche la Tierra, pero los tres guerreros aumentan su poder al máximo, y llenos de motivación y esperanza lanzan una gran onda de luz como un aro protector que rodea la Tierra de luz, chocando con la fuerza oscura de Elemental, pero este aún no se rinde aumentando su poder de aniquilar toda vida. Scalight brilla con potencia mayor hasta que emite un brillo dorado es decir el poder de esa espada ha evolucionado y junto con las energías de los guerreros lanzan un gran destello luminoso que en unos segundos, todo el planeta brilla y Elemental quien no puede cercar más la Tierra con su oscuridad es destruido con esa luz en unos segundos sin poder pensar nada, el poder de la luz ilumina todo el planeta, pero se detiene y la Tierra queda igual pero menos oscura ya que Elemental muere.

Scalight deja de brillar, pero se torna dorada y Sombra recupera todas sus fuerzas, los seres quienes iban a revivir, vuelven a sus tumbas y desaparecen mágicamente, se detienen los desastres naturales.

Ilumina y Katsura detienen sus poderes, caen al suelo debilitadas sin poder, Sombra recupera sus poderes y con estos, lanza un rayo de luz a ambas, devolviéndolas al mundo de los dioses a dormir. Sin antes decirles gracias a ambas mujeres, Sombra al verlas dormidas tanto así que no le dijeron gracias, piensa en que han dado una gran batalla, pensando esto, sigue su camino por los pasillos.

Sombra llega al piso final, un pasillo a lo largo iluminado por fluorescentes, solo hay paredes blancas hasta que llega a una puerta final, donde se oculta una oficina gigante, donde hay computadores que tienen datos de dominación mundial, mapas del mundo de sitios dominados y hasta una mesa donde varios humanos se sentaban a pensar cómo hacer esos planes.

Mientras camina, suena la alarma de intruso, la alarma es escandalosa, sale una luz roja, los muros antes de llegar a la parte central empiezan a cerrarse, Sombra corre antes que eso pase, pero sin poder hacer algo, usa su puño aumentando el poder de hacer un puño catastrófico aumentado, lanza un puño de poder llamado puño electromagnético que hace una grieta que lo tira al piso de abajo, cae, pero con la ayuda de sus alas, cae de pie, quitándose los escombros.

Sombra llega caminando hasta el final del piso anterior donde en un salón grande y sin muebles, escucha la voz de Darkronikon, un reptiliano extraterrestre de 2,5 metros, verde, con armadura placada amarilla con púas metálicas, tiene un casco lleno de espinas, es muy grueso y pesado. Se le conoce como el dominante del mal, el asesino de los traidores y el manipulador del mal en la Tierra.

Darkronikon le dice: - “quien me desobedezca, es asesinado y si tu vienes con el poder de la luz, desearas no haber nacido, prepárate para tu muerte definitiva”. Sombra no le teme, pero sabe que la única esperanza es aumentar sus poderes, ya que es mucho más fuerte que Surrey, y la Tierra depende de él para vencer.

Darkronikon es muy fuerte, Sombra le lanza una súper descarga eléctrica, pero este la resiste, sigue de pie y se dispone a hacer su primer ataque, lanzando con sus púas de su cola unas filosas placas navaja. Sombra se cubre con su escudo dorado y el poder de la luz que emite su aura, regresa las púas hacia su enemigo, pero esas púas al tocar la piel de la criatura rebotan como en espejo y caen al suelo.

Dakronikon lanza un tornado oscuro de aire negro con su boca que atrapa mareando a Sombra quien da vueltas y vueltas alrededor de una masa de aire negra, pero Sombra abre

sus alas de fuego y a gran potencia logra salir volando del tornado, quedando frente a su enemigo.

Dakronikon abre sus alas de gárgola y lanza una onda psíquica

perturbadora que hipnotiza y aturde a Sombra, lo deja sin poder concentrarse, suelta la espada y el escudo tratando que el héroe se acerque a su enemigo lentamente mientras ese ser le absorbe la energía, debilitándolo poco a poco.

Con sus poderes mentales, Darkronikon obtiene levantar a Scalight para tenerla en sus manos, pero ha hecho un gran error levitando dicha arma, ya que se libera un gran poder de luz que anula los poderes psíquicos de la criatura, esa luz ataca como onda luminosa a la criatura, y la tira fuertemente hacia una de las paredes. Sombra despierta, se siente débil pero el poder de la luz le recupera sus fuerzas y a la vez lo cubre con una luz tenue que lo protege de los efectos de la hipnosis y de la levitación.

Darkronikon se levanta con gran poder levitando, sin daño alguno y vuela levitando, rodeando a Sombra, formando con sus manos un ataque llamado agujero oscuro cual crea un tipo de hoyo oscuro lleno de negatividad y odio, lo lanza hacia Sombra para tratar de convertirlo en malvado. Lo lanza como un rayo oscuro con tonos violeta, Sombra usa a Scalight y ataca con un rayo de luz muy poderoso, ambos rayos chocan con gran poder; sin embargo, Sombra planea una cosa y deja que el rayo oscuro lo ataque, dejando de atacar con el rayo de la espada, Dakronikon nombra su ataque, “cuchilla giratoria”.

El rayo oscuro, ataca rodeando a Sombra por todos lados como un tornado oscuro, que se desvanece, quedando un Sombra con luz oscura, sus alas se vuelven oscuras y sus ojos se tornan rojos, su traje se vuelve negro igual que su aura Scalight se apaga. Sombra se nombra Evil Shadow, y se une a la elite del mal, sin embargo cuando le ordena Darkronikon que destruya el mundo, este le dice que no, ya que nadie le da órdenes, ante tal desobediencia, el reptil va a atacarlo con sus uñas pero de un pronto, Scalight ilumina y hace que toda la esencia de oscuridad salga del cuerpo de Sombra, evaporándose y lanza un gran rayo de luz que ataca con gran fuerza lanzando de nuevo al muro a su enemigo; Sombra le dice que esa técnica hace ocultar su poder por un rato pero por dentro es la misma esencia aunque tenga otra por dentro, quedando como el mismo Sombra del bien.

Darkronikon está bastante enojado, ha encontrado un verdadero rival...

entonces usando el cristal oscuro que oculta menciona unas palabras muy extrañas: “ahrab habbah truhán ¡uve masterstrunker" es decir que con su magia oscura vengara la muerte de Masterstrunk, así obtiene mayor poder oscuro, y sus manos se tornan de poder oscuro, lanzándolo hacia Sombra como un rayo oscuro. Sombra usa su Scalight y con un giro de espada destroza el rayo oscuro; al ver que su magia no le hace nada, maldice la espada de Sombra y usando todo el poder del cristal, crea con el poder del cristal, una espada oscura de alto poder.

Ambos guerreros pelean con sus espadas, en un duelo entre chispas de luz contra destellos oscuros, pelean con fuerza como dos espadachines, sus poderes y fuerzas son increíbles, pelean hasta en el aire, Sombra vuela mientras que Dakronikon levita con su oscuro poder; entre el duelo, Darkronikon levanta la espada, haciendo que caigan truenos desde el techo, truenos oscuros. Sombra los esquiva, usando su velocidad.

Los soldados, llegan a la escena a atacar con sus armas, disparan hacia Sombra, pero el poder de la luz lo cubre, entonces reaparece Dowerfly en la zona diciendo que ha llegado aquí por casualidad, usando su espada Electropower que lanza un rayo y electrocuta a los soldados.

Reaparecen más soldados que van a atacar, pero una lluvia de aguijones los ataca, clavándoles el pecho, son Queen Hornet y sus tropas que han llegado a ayudar; mientras Sombra está en la pelea final, les ordena que se lleven a la gente lejos de la ciudad, aunque deban matar a los soldados.

Sus amigos se alejan, hacen tal mandato y se dirigen a la ciudad a eliminar a los soldados, a los narcos, a los malvados políticos mientras guían a la gente a alejarse de tal sitio, incluso con sus fuerzas, Dowerfly usa sus poderes mágicos de su espada y revive a Zarcas y a ¿Surrey? Ya que este merece una nueva oportunidad.

Darkronikon usara su ataque final pero el peor de todos... la explosión oscura, va aumentando su odio, su ambición y su ira, aumenta sus poderes al máximo, creando un campo oscuro de energía oscura, que se expande y forma una esfera que se cubre, y va volando y si pega con la tierra, energía oscura destruirá el mundo y la maldad, la muerte se propagara por toda la Tierra, virus y guerras dominaran la galaxia.

Sombra mira para atrás, y dice dentro de sí mismo, esta será la batalla final y por vez final podrá vencer al mal. Se cubre con la energía de la luz, formada por Scalight y se lanza chocando la energía de la luz contra la oscuridad, sin embargo, Darkronikon es muy fuerte y hace ceder a Sombra hasta que queda inclinado, sin fuerzas para levantar ese poder oscuro.

Mientras tanto, la gente mala fue asesinada por los guerreros del bien, la gente buena es rescatada y alejada de la ciudad, la gente llora, se siente triste y sin deseos de vivir. Sin embargo, Surrey le dice a la gente que aumente el amor y la esperanza en su corazón, ellos aún no saben porque, pero no quieren, los guerreros del bien les dicen que hagan eso, para salvar el mundo, que deben creer en el amor y en la esperanza que el mundo debe salvarse.

La gente lo cree, los animales pocos que hay sienten esa energía, los guerreros del bien igual que Surrey lanzan sus energías positivas, los otros guerreros en otros lados del mundo (Shogun, Trilangerbero, Tamura, Maya...) usan sus poderes y todos los buenos lanzan energía de luz desde su corazón, esa energía de luz como rayos de luz del sol van hacia

Sombra, aumentándole el poder de Sombra quien se vuelve con su armadura ultima, el traje de flama.

Aumentando sus poderes, Scalight brilla con mucha intensidad, levantándose con fuerza y lanza un gigantesco rayo de luz tan potente que lanza a Darkronikon junto con su esfera hacia el espacio, donde el poder de la luz va destruyendo el rayo oscuro. Darkronikon maldice y reniega, mientras el poder de la luz lo destruye totalmente, se produce un gran destello como si explotara una estrella, desvaneciéndose el guerrero final.

En la Tierra se apaga el destello. La gente y los guerreros del bien saltan y cantan de felicidad, se sienten orgullosos de que su mundo ahora será un lugar mejor, entonces aparece entre la gente, Dios supremo del bien quien se reúne con las personas se reúne con ellos y con fuertes rayos de luz restauran toda la belleza natural de la Tierra y les promete a los seres humanos que esta será un sitio de amor y bondad para vivir.

Sombra llega con sus amigos, con la gente y con Dios supremo del bien al monte donde están y dice que al fin el mal ha sido vencido. Dios supremo del bien le da la mano a Sombra y le dice que está muy agradecido por lo que ha hecho al tiempo alterno de la Tierra y dice que ahora está, tendrá muy buena vida y que lo deje en sus manos.

Sombra ha terminado la misión, pero debe volver a su tiempo donde está durmiendo, igual sus amigos quienes también han dormido y están con esa experiencia extrasensorial.

Surrey les pide perdón a los guerreros del bien, pero debido a que este ayudo a corregir su mal, a ayudar al bien, es perdonado y tendrá regreso a su mundo junto a su amiga Dowerfly en el planeta de los perros.

Todas las personas y guerreros se despiden y al final mientras la luz reconstruye la Tierra y los corazones de las personas, los guerreros atraviesan el portal de luz hacia sus mundos. Con un adiós se despiden todos.

Finalmente Clamper despierta sin sus poderes pero ahora sabe quién es, ahora dice que quizás no sea un héroe, pero quien hace cosas buenas, quien lucha por lo que quiere, quien hace de su vida un cielo y no un infierno es un héroe, siente una alegría muy grande, una felicidad que ahora sabe nadie lo puede vencer, terminando esta historia, dice con gran fuerza y optimismo, levantando su espada de bronce como recuerdo de su batalla contra el mal, dice: -“yo soy Sombra el guerrero quien debe luchar por la paz, el amor y la libertad”-.

Dola AI

Parte 5
El inicio

Hace mucho tiempo en una dimensión paralela, el mundo natural y bello tal y como lo conocemos, fue destruido por la ambición humana y la caza de especies, además la contaminación daño el agua y el aire, muchos animales y plantas murieron en tal caso que la Tierra se convirtió en dominio del ser humano.

Hubo grupos que trataron de hacer acciones en contra de ello, pero todos murieron en una vasta guerra que aniquilo el 60% de la humanidad, la crueldad y el desamor, así como los crímenes han dominado el mundo, las violaciones a los derechos humanos han finalizado, ahora solo importa el poder y la codicia sin importar a quienes afecten.

Las únicas criaturas que existen son seres clonados para consumo humano y mutantes que se han creado para destruir, así como seres inter dimensionales malignos salidos de la dimensión calavera quienes se alimentan de otros seres humanos, en especial de la rebelión de algunos quienes se oponen a la destrucción del planeta. No ha habido ninguna llamada de ningún ángel o dios supremo que haga algo por lo que la creencia del más fuerte es la única que domina en un mundo de edificios y casas hechas de metal cuales con sus chimeneas contaminan el aire y solo ha quedado 2 años de vida para oxigeno respirable porque no existen arboles solo plantas de consumo creadas en laboratorios.

En ese tiempo hubo un hombre misterioso, quien se opuso a los grupos armados y mutantes, encarcelado muchas veces en calabozos de tortura y golpeado hasta lo impronunciable, su familia fue asesinada y nunca tuvo la oportunidad de conocer su verdadero amor porque solo existe gente mala.

En una ocasión, el hombre escapo de prisión sabiendo que lo iban a matar por saber secretos federales de ese universo, el ejército lo comenzó a seguir hasta que llego a un barranco donde terminaba en un agujero lleno de rocas y arena, el hombre intento saltar al abismo para al menos salir con vida, pero desafortunadamente sufrió varios impactos de bala que le atravesaron el pecho y cayo moribundo al agujero.

El líder de la guerrilla Gunser Noser o conocido como Gaznor y su amigo psicópata militar llamado Psymaniac rieron porque ya por fin su reina Inter dimensional la llamada Madre Araña (con un nombre impronunciable), estarán feliz que sumisión fue exitosa.

El hombre misterioso y moribundo comenzó a caminar arrastrando su cuerpo mientras se desangraba, hasta meterse en una cueva donde ve una luz de una gema extraña, esa luz provenía de una espada enterrada, al tomarlo, su cuerpo empezó a curarse, se

transformó en el super héroe Sombra el gánster fantasma, produciendo un destello que ilumino toda el área.

Esa luz atrajo la atención de las autoridades quienes empezaron a ponerse atentos, luego cayó del cielo hacia la cueva de rocas un meteoro luminoso que atravesó el sitio, cual no era más que la espada Scalight que viajo entre dimensiones, ahí el hombre misterioso conocido ahora como Sombra la toma y se produce un destello mayor que le forma alas de fuego y su traje de nivel dorado.

Ese hombre no podía creerlo, se preguntaba que le paso y porque a él le pasaba esto, tenía mil dudas y estaba asustado pero sorprendido a la vez. Pero escucho que bajaban con armas los militares, entonces Sombra sin saber que hacer empezó a volar y por error descubrió que podría lanzar ataques electrizantes de sus manos, cual dejo en shock a unos los soldados y otros murieron carbonizados, noto que las balas no le hacían ningún daño mientras portaba ese misterioso traje.

Entre la pelea, apareció un ente misterioso flotando en el cielo cual no era más que la diosa Natura, pero rejuvenecida y quien estaba al lado del bien, lo llama y le dice que escapen por un portal dimensional hacia otro sector del universo.

Sombra escapa con ella, adentrando en el portal donde aparecen en un planeta sin vida con un sol negro que ilumina ese mundo. Natura se presenta y le cuenta toda la situación del mundo y sobre la historia de Sombra tanto como Magnum Arner.

Le explica que ella fue curada antes cuando el mal fue derrotado, pero que en esta dimensión su misión es derrotar a las fuerzas del mal y quienes provienen de la dimensión calavera, quienes no pueden ser purificados sino derrotados ya que en donde estaban es como el mundo quedaría en 5 años, donde la Madre araña (cual no es una araña sino un ente parecido a una *argiope argentata*), oscureció el sol para no verse afectada, así podría ella conquistar el universo y los demás absorbiendo el poder oscuro.

Sombra debe decidir si quiere esto o morir en paz al devolver los poderes mágicos, se pone en silencio todo, pero piensa que sino hace algo no podrá cumplir su meta de salvar su mundo y que después ese ente llegaría al más allá a devorar las almas, haciéndose mayor. Acepta la misión y levanta la espada Scalight para aceptar el reto contra las fuerzas oscuras; finalmente se despiden ambos seres que se verán en algún momento, para luego atravesar un portal de tiempo que lo regresa a su universo para ir a vencer las fuerzas de la elite de la calavera.

Capítulo 1
El planeta maldito

Después de haberse convertido en Sombra, escapan hacia otro universo y adentran en el universo del mal donde existe una serie de sectores donde el mal ha invadido el sitio con crueldad y con sangre, asesinando a todas las creaciones y la gente buena es esclavizada o asesinada. Sombra vuela hacia un planeta muy lejano donde destella un color rojizo y muy grande, al parecer muy semejante al planeta legendario Nibiru, pero su nombre es Niburah el planeta gemelo de Nibiru donde existe un hechicero maligno con una legión de 100 mil millones de seres oscuros que dominan el planeta y son prácticamente fantasmas, el único ser existente es el mago Zophar quien ha dominado esa dimensión y ha hecho esas tropas para recibir adoración.

Al descender el planeta solo ve rocas y lava donde salen esos seres oscuros, esos seres detectan a Sombra y con sus lanzas se disponen a perseguirlo.

Ha decidido capturarse para que lo lleven delante del rey hechicero Zophar quien lo mira en su trono de cráneo de ciclope, quien le ordena a la horda matarlo. Zophar es un mago con un traje escarlata con linos beige, con un rostro cubierto por un velo, pero se logran apreciar sus ojos rojos únicamente y sus brazos son cadavéricos color grisáceo, con unas manos llenas de uñas largas negras, Sombra piensa en ya no huir más de sus problemas, pero se eleva al cielo para escapar de la horda que por fortuna no puede volar, el mago le lanza un rayo y lo convierte en un niño-sombra o sea en una versión pequeña.

No tiene más que luchar, entonces usa la espada para defenderse de lanzas, pero es imposible porque son muchos, entonces está siendo herido por algunas, sin embargo, la espada Scalight emite a voluntad un rayo de luz tan poderoso que destruye a todos esos seres que lo rodean, produciendo un campo de fuerza de luz tan grande que elimina a todos a su paso.

Zophar mira la espada y piensa que si la obtiene podría dominar con su horda el universo entero, ordena a otros seres que salen del planeta a atacarlo, pero Sombra con su velocidad ataca a los seres de luz con su espada iluminante, destruyendo a todos a su paso. Al ver que esa horda es inútil, ordena a los demás concentrarse en uno solo y formarse un monje sombra gigante que ataque al pequeño Sombra quien clama: - “soy más pequeño pero mi fuerza es la misma”-.

El monje sombra intenta aplasta a Sombra con sus brazos, como si fuera a un insecto, pero este huye hasta que finalmente es aplastado, creyendo que ya lo había matado. Sin embargo, nota que algo lo está levantando, es Sombra con su traje iluminando brillos

dorados y quien lo tira hacia otro lado haciéndolo caer; el monje se levanta a atacar, pero Sombra utiliza su ataque de híper descarga eléctrica que desestabiliza al monje que se destruye en miles de partículas negras, siendo exterminado el ejército de Zophar quien reclama: - “imbéciles, luego creare más, no creas que saldrás con vida esta vez”- y saca un báculo con cetro rojo como arma llena de energía oscura y sale a luchar tratando de matar a Sombra con este.

Pelean en un choque de luz de Scalight contra el báculo oscuro que emite rayos negros, en una pelea intensa donde incluso acercan con furia sus rostros, pelean con gran intensidad y se lanzan rayos luz contra oscuridad. El hechicero le pide fuerzas a su ojo que tiene oculto en su frente llamado el ojo mágico de Amón y obtiene más fuerza, Sombra se va debilitando más si está en fase de niño. No sabe cómo derrotar a un ser que triplica sus poderes, de pronto Sombra escucha una voz a lo lejos que le dice: - “exclama a la espada Scalight por los dioses antiguos de la luz”-, es así como toma la espada y la levanta al cielo y clama esto, haciendo que recupere su tamaño original y sus fuerzas se restauren, volviendo a luchar contra ese mago oscuro.

La batalla continua hasta que el báculo se rompe al no tener poderes, sin embargo Zophar absorbe toda su energía para ser tan fuerte que su traje se vuelve con tonos negros, su poder ha aumentado y casi ha derrotado a Sombra sin poder recuperarse… pero recuerda su ira contra Gaznor y Psymaniac que lo atormentaron durante años, entonces eleva sus poderes al máximo lanzándose hacia el mago y clava la espada en su pecho cual es invisible, le dice que es un tonto ya que no tiene materia pero la espada libera tanta luz que destruye totalmente el poder de luz oscura, volviendo a su estado original con su traje rojo.

Zophar dice que es dueño de ese mundo, que ningún insignificante va a dejar que lo humille. Sombra al ver que lo ha vencido y está sin poderes decide dejarlo así para que sienta la humillación de haber perdido. Sin embargo, su codicia es muy grande, pensando que quizás deba iniciar un ejército diferente mientras Sombra le da espalda.

Entonces pide a los dos últimos seres sombra que ataquen a Sombra por la espalda, cual es atacado sin oportunidad de reaccionar sujetando sus brazos, entonces Zophar le quita la espada diciendo que ahora es el ser más poderoso que incluso será más fuerte que las elites oscuras del universo. Los hombres sombra huyen, pero Zophar los destruye con la espada, para probar su poder, huyeron porque en cierta manera se sintieron traicionados, liberando a Sombra que le pide regresarle la espada, pero en regreso le pide que será destruido.

El mago intenta cortar a Sombra en dos desde arriba pero misteriosamente la espada se detiene, diciendo que el arma no fue creada para matar a un guerrero del bien, en especial si es su portador, eso hace enojar a Zophar quien absorbe el poder de la espada sin saber

que es ilimitado; si no puede matarlo, entonces usara su rayo de energía para matar a Sombra, pero el poder es tanto que el mago se autodestruye con los poderes absorbidos, desapareciendo ante una ráfaga de luz. Los poderes vuelven a la espada y Sombra la toma, encontrando en el lugar un cristal negro cual desconoce de que se trata, al tomarlo Sombra siente una extraña sensación horrible de maldad, pero aun así lo guarda, solo escucha en su mente que hace años hubo un mago que se ambiciono con el poder y al encontrar el cristal su poder acabo con su mundo.

Ante la derrota del mago, Sombra toma su espada, pero nota que el planeta sin vida se empieza a mover, el gran cráneo de ciclope se ilumina saliendo varios cráneos del suelo que empiezan a mover el planeta de su órbita, decide volar fuera del planeta a gran velocidad mientras este se mueve alrededor del espacio,

Dola AI

Capítulo 2
La mentira

Después de que Sombra peleara contra el mago Zophar, Sombra viaja hacia un extraño planeta donde cree que es la Tierra, sin embargo, antes de llegar ahí es absorbido por un planeta gigante que es helado, sin poder escapar del poder gravitacional es atraído a ese sitio con gran fuerza hasta que cae mientras intenta sobrevolar en el ambiente helado, hasta descender entre la nieve y el hielo.

Desafortunadamente el golpe hizo que Sombra cayera al planeta y se golpeara la cabeza fuertemente quedando inconsciente. Al despertar se encontró en un castillo antiguo, pero donde había soldados parecidos al antiguo Mortula y tenía un símbolo de una x hecha de navajas cuya identidad se desconocía. Despertó en una cama con grilletes pero con sus poderes rompe esos fácilmente, se levanta aturdido pero no sabe quién es, entonces escucha una voz de una mujer que le dice: -“ ¿ya despertaste?, muy bien, porque es hora de que trabajes para mi”-, era una mujer con pelo largo oscuro, ojos super negros cubierto por un antifaz y con una vestimenta egipcia, poseía colmillos además que tenía el trasero muy grande (lo cual es una sorpresa más adelante) y sus manos estaban cubiertas por guantes dorados, se presentó como Muskascorp quien le sonríe, pero sin saber que por dentro solo pensaba en utilizarlo.

Sombra esta confundido ni recuerda que hace ahí y su espada fue saqueada y guardada en el fondo del castillo, entonces le pregunta quién es y como está ahí pero ella le miente diciendo que siempre ha sido su guerrero, sin embargo en una batalla contra las fuerzas del bien su cabeza se golpeó, con su apariencia que siempre ha sido así, ella lo besa y le produce un veneno de amor maligno que lo vuelve como un enamorado pero malo a la vez, diciendo que defenderá junto al ejército de Mortulas contra quien atrajera las fuerzas del bien.

Ella le comenta que pronto habrá una batalla contra unos seres tipo ángel luminosos que han intentado desafiarla, entonces Sombra decide pelear y ella le da una sica oscura (es un tipo de cuchillo doblado), con veneno para pelear contra los otros seres enemigos. La batalla inicia entre una gran nevada donde los ángeles consiguen derrotar a los Mortulas, pero al llegar donde Sombra, este los ataca a esos seres ángeles luminosos con su sica oscura, entre la gran guerra muchos son heridos y otros intentan ver que pueden hacer, pero Sombra cree que esta en lo correcto.

Un ángel lo tira al suelo y logra vencerlo, pero ve adentro de Sombra su real identidad ya que no lo había visto antes, entonces queda en shock al ver que es un guerrero del bien, pero en ese descuido Sombra le da una patada y lo tira afuera del castillo cayendo en la nieve.

Al ver que los ángeles están derrotados, Sombra se proclama su verdadero rey y va a matar a ellos, pero en eso Muskascorp se pone a la par de Sombra y en voz baja le dice: -"ya no te necesito, tonto"-, se transforma en una mujer con escamas tipo artrópodo, sus guantes se abren formando tenazas y con su cola se abre saliendo un gigantesco aguijón pero parecido al de una mosca escorpión, su cara se envuelve con una máscara como de teatro pero de expresión furiosa, entonces va a lanzar el aguijón venenoso con varias mini patas en su vientre; pero en eso aparece el ángel quien Sombra tiro por la ventana, este ha encontrado la espada Scalight que se la tira a este, quien la toma sin saber que pasara, eso hace que Muskascorp interrumpa la escena de ataque y piense que es solo una miserable espada de vidrio luminoso.

Cuando Sombra la toma se borra el hechizo venenoso, así como la memoria, recordando todo y se apena de haber cometido un grave error, camina hacia los ángeles dándoles energía de más y le dice que muchas gracias que de aquí en adelante quedara en sus manos vencer a esa criatura tenebrosa quien asesino a todos los seres del poblado y esos ángeles son las almas de esas personas quienes no han podido recuperar su paz al no vengar a esa asesina.

Sombra intenta pelear con su espada contra la chica mosca escorpión, pero ella es muy ágil y una excelente duelista de artes marciales, quien logra golpear en múltiples ocasiones a Sombra con sus patadas, mientras intenta cubrirse con su espada y con el escudo de sus tenazas, siendo una batalla fuerte.

Sombra logra luchar con sus fuerzas contra la chica, sin embargo, se cuida de no ser picoteado por las tenazas o aguijón cargado de veneno mortal, esta chica comienza a reírse, porque en su aguijón se forma una segunda cabeza con dientes tal y como funciona una escolopendra, esta cabeza intenta morderlo, pero Sombra la esquiva, la segunda cabeza insulta y ríe con voz en eco.

Finalmente, la cola es cortada por Scalight, pero esta cae al suelo formando un cuerpo idéntico al de la chica, ambas pelean con gran agilidad intentando destruir a Sombra quien no sabe a quién tomar atención, sin embargo, la piedra oscura brilla una vez y Sombra se le convierte la mano en una tenaza negra maligna y atraviesa el pecho de una de ellas, diciendo que tiene sed de sangre. La otra ríe y acepta que su maldad aun fluye dentro de su ser, pero aún no sabe cómo ocurrió eso.

Siguen luchando hasta que Sombra la supera en golpes y la derrota tirándola al suelo, sin querer matarla porque a pesar de todo no quiere ser como ella de maligno, pero le pide que no vuelva a engañar a nadie.

Sin embargo, ella se levanta y su máscara empieza a brillar de color dorado, llamando al arma de su castillo, la cruz filosa el castillo quien intenta cortar a Sombra en dos, este la esquiva, pero es muy veloz.

La cruz filosa empieza a atacar, se divide en varias persiguiendo a Sombra quien las termina cortando con su espada, sin embargo, Muskascorp pierde la paciencia hasta que una de ellas impacta en su rostro rompiendo su máscara dorada, cayendo al suelo inconsciente y su máscara se transforma en un cristal dorado misterioso.

Finalmente, Sombra corta todas las cruces filosas, pero después intenta ver que paso con la chica y la ve en su forma humana normal, con un rostro muy bonito, con sus poderes intenta curar sus heridas ya que ese cristal maligno le produjo poderes de codicia para ser mala, la lleva a su recamara donde la deja durmiendo.

Los ángeles toman la dura decisión de aprovechar la idea de exterminar a esa chica, pero Sombra se da cuenta de ello y les dice que ya han vengado a su reino que es suficiente, pero esos ángeles luminosos realmente son malos y no son de luz sino son criaturas formadas por el señor Hefestos quien es portador del fuego, entonces Sombra intenta pelear contra ellos pero son invisibles y su espada no puede hacerles daño en su forma nueva tipo fantasmal, entonces empiezan a golpearlo sin poderse defender.

Sombra se concentra mientras es siendo golpeado, analizando los movimientos de ellos, hasta que se le ocurre la idea de envolverse magnéticamente en un campo de fuerza que lo protege, haciendo que los seres se vuelvan visibles, aumentando ese campo de fuerza que los vuelva inmóviles, vuelve a sentir ese sentimiento inexplicable de ira que transforma ese campo eléctrico en una telaraña que termina destrozando a los ángeles en miles de partículas, luego todo se desestabiliza para volver todo a la normalidad. Mientras todo eso pasa, Sombra mira que la chica ahí la deja durmiendo.

Capítulo 3

Hefestos el demonio veloz

Después que Sombra haya vencido a la elite de Hefestos y la chica haya obtenido su sanidad al perder la piedra de la lujuria que contenía su visor, se ha alejado volando mientras lleva varias dudas en su mente, como quien fue aquel que le hablo cuando estaba en la batalla contra Zophar, y porque ha conseguido el poder de la furia en raras ocasiones, pero más que nada se pregunta porque no tiene el nivel 5X que tuvo Clamper en la dimensión pasada, parecen escapárseles esas dudas de la mente mientras cruza el camino hasta llegar a un planeta donde se ve rodeado por lava y llamaradas de fuego, el reino de Hefestos. Hay varias cabezas olmecas que lanzan fuego de sus bocas, lanzando por todas partes llamaradas. Sin embargo, en eso llega Hefestos a escena quien lo mira con desprecio por haber matado a sus creaciones.

Entonces se ve Hefestos con un cuerpo humano fuerte, de unos 2 metros de alto con barbas largas y con una túnica que solo tapa el vientre y su abdomen, posee unos ojos luminosos y se declara el portador del fuego. Sombra se prepara para luchar contra este dios, quien desaparece y se mueve a velocidad supersónica golpeando a Sombra a cada rato, corre veloz y lo golpea, corre de nuevo veloz y lo golpea sin poder defenderse o ver por dónde viene, vuelve a aparecer y le da un puño en el vientre tirándolo lejos a Sombra.

Sombra intenta atacar incluso usa su descarga eléctrica, pero es inútil, nada lo daña…sin saber cómo atacar, aumenta sus poderes y sus ojos se vuelven más brillantes, haciendo que pueda detectar a Hefestos y al mirarlo, sorpresivamente logra golpearle la cara al dios anciano que lo tira al suelo, sin embargo, velozmente se levanta y corre con mayor velocidad, golpeando de nuevo a Sombra.

Empieza a cerrar los ojos y analiza su energía, así como sus ataques, cuando está a solo dos centímetros de distancia, usa sus poderes eléctricos y logra electrocutar a Hefestos haciendo que pierda velocidad y detenga su ataque.

Sombra mira a ese guerrero y le dice que esta vencido, pero el dios solo se ríe y carga sus puños con fuego para pelear en un duelo de fuerzas contra Sombra, mientras la lava desde el fondo del planeta gradualmente va subiendo hacia arriba hasta planear inundar el sitio con fuego y lava, donde el perdedor morirá rostizado,

Sombra hace iluminar sus manos verdes con un tono azul electrizante, para batallar.

Ambos guerreros pelean cuerpo a cuerpo con sus puños luminosos, el fuego los va dañando corporalmente, pelean con gran fuerza e intensidad mientras el fuego de Hefestos de las manos aumenta, pero Sombra decide no dejarse atrás y seguir peleando. La batalla continua, ambos guerreros tienen la misma fuerza lo cual es malo ya que ninguno quiere

rendirse, lo peor es que por una razón inexplicable Sombra no puede elevar sus poderes, hasta que es empujado y caen la piedra oscura y la piedra dorada, la primera es la piedra de la oscuridad y la segunda la piedra de la lujuria que le dan poderes a los seres malignos, pero a los buenos les absorbe la energía a menos que decidan transformarse en monstruos por sus malos pensamientos.

Sombra siente que sus fuerzas van regresando entre sí, aumentando de nivel a ser luminoso con su escudo de fuego y su espada luminosa, quien se enfrenta a Hefestos que ha tomado las piedras de la maldad, haciendo que se vuelva de mayor tamaño con un cetro tipo antorcha, tratando de golpear a Sombra y lanzando por alientos fuego por la boca.

Pelean intensamente, pero aun así ambos son muy fuertes, aunque esto les permite caminar en la lava que ya llego hasta los talones de ambos guerreros, siguen peleando mientras Hefestos lanza llamas alrededor del sitio, maldiciendo que ha vencido a sus criaturas, pero Sombra le dice que destruirá el mal exista donde exista sin importar que pasará, ya que siempre habrá uno para pelear.

Hefestos lanza un muro de fuego intenso, el héroe contra ataca con su muro de agua de la piedra mágica, en una lucha donde el agua prevalece sobre el fuego, apagándolo de ese fuego mortal. Hefestos se va volviendo de fuego su cabello rizado griego y barba se vuelven de llamas al igual que sus ojos, Sombra levanta su espada y proclama el poder del cristal de agua donde aparece en el cielo la piedra elemental del agua que llega y Sombra la toma con su mano, diciendo que es hora del final de su reinado, y con su puño lanza un poderoso ataque saliendo un tornado de agua que ataca a Hefestos con gran fuerza que lo daña totalmente, quitando la transformación demoniaca y la lava se seca.

Hefestos no quiere perder y aumenta de nuevo sus poderes, Sombra utiliza los poderes del agua contra este, en una pelea entre fuego contra agua donde Sombra va ganando terreno y lo vence completamente, al verlo caído Sombra le pide rendición, pero se rehúsa y con su magia hace aparecer una cara de piedra gigante de sí mismo que lanza llamas, Sombra utiliza el tornado de agua que la destruye, aunque van saliendo otras más son destruidas.

Hefestos y Sombra pelean cuerpo a cuerpo con sus puños y patadas, también se atacan con ataques entre fuego y electricidad sustantivamente, peleando con gran poder ya que ninguno quiere perder por orgullo propio. Mientras que la piedra de agua usa sus poderes para ir apagando con lluvia y agua las llamas, aunque salen más debido a los poderes de Hefestos son apagadas de forma inmediata, la lluvia hiere al dios reduciendo poder.

Hefestos pide ayuda a las piedras oscuras, pero ya han dado suficiente poder y al ser mal candidato, las piedras oscuras solo le absorben poder, pero no dan nada a cambio, maldice las piedras y empieza a golpearlas hasta que sale un extraño poder oscuro que logra

atravesar el pecho y la cabeza del dios, dejándolo sin energías y derrotado… ¿qué es eso y que ha producido en Hefestos?, porque lo asesinado y que ha ocurrido con la energía de este, quien le apaga el fuego de sus ojos, dejando su cuerpo derrotado en el suelo volviéndose una estatua.

Sombra definitivamente se da cuenta de esa piedra maldita, decide irse del planeta huyendo del sitio, pero sin antes dejar esas dos piedras solas, tres porque Hefestos tenía la piedra de la ira cual era de color escarlata quien le daba los poderes del fuego y resistencia a la lava, sin embargo, Hefestos está vivo porque su cuerpo se alimenta de nuevo de la lava y se recupera sin que Sombra se dé cuenta, restaurando sus heridas decide caminar entre las llamas. Las cabezas olmecas se apagan y quedan sin poder.

Sombra vuela porque escucha unos rugidos muy fuertes en el planeta, ya estos son reconocidos, entonces el héroe ve a Maldravosaur quien está atrapado en unas redes donde el planeta y Hefestos por medio de una máquina, le estaba drenando el poder, entonces Sombra usa sus poderes mágicos y lo libera, el tiranosaurio se acerca y lo empieza a lamer como agradecimiento, es ahí donde el héroe sabe que ya no es un villano, su alma fue transformada de villano peligroso a mutante afectivo, entonces usando sus poderes crea un portal de luz que lo envía a su dimensión, antes que el calor se vuelva tan insoportable que pueda dañarlo, el héroe sale volando del planeta cual literalmente es un infierno calórico y Hefestos escapa por un portal misterioso de tiempo y es llamado por la Madre Araña, cual la sigue y desaparece.

Justamente cuando sale del planeta aparece una nave espacial metálica en forma de aro gigante con bordes que emiten luces azules, rojo y verde, que con sus poderes absorbe a Sombra adentrando en esta involuntariamente y esta será la nueva historia del próximo capítulo.

Dola AI

Capítulo 4
La nave extraterrestre de los Bombux

Sombra iba volando en el espacio cuando fue abducido por una misteriosa y gigantesca nave espacial plateada que emitía luces de colores. El rayo de luz de transporte lo conduce hasta adentro de la nave, donde se hayan cuartos cerrados de metal con puertas plegadizas, otras ventanas donde se observa el espacio y varios controles de mando, con múltiples aposentos donde los seres duermen, se alimentan, hacen experimentos y demás funciones.

Sombra no sabe quién lo capturó, hasta que se abre la puerta, saliendo un ser reptiliano verde de cabeza grande, con ojos grandes de pupila rasgada, con un traje de soldado romano incluyendo la capa, no tenía cola, pero si era muy alto como de 3 metros. Se presento como Neizer el reptiliano.

Neizer saluda a Sombra, le dice que solo es llevado porque necesita ayudarlo, entonces llama a unos seres extraterrestres grises llamados los Bombux cuales son pequeños, de cabeza y ojos grandes, pero se comportan como si tuvieran miedo. Neizer ordena a llevar a Sombra a través de la nave espacial mientras le muestran todo, el reptiliano empieza a mirar a Sombra mucho pensando que si se trata de una raza desconocida.

Entonces es llevado a la sala de recuperación donde encuentra distintas maquinas, de mutación y de recuperación. Luego de pasar a una, los Bombux lo encierran en una cámara sellada mientras se lamentan de lo ocurrido, Sombra exige una explicación, pero desde un visor aparece Neizer diciendo que necesita estudiarlo, así que lo escanea observando que tiene poderes más allá de la ciencia, entonces decide con un magneto apoderarse de su espada y de la piedra de agua, cual desaparece para evitar caer en malas manos.

Sombra empieza a quedar sin poderes, son absorbidos por un ventilador, pero no quiere dejar que eso ocurra de nuevo, liberando todo su poder al máximo logrando salir de la máquina, destrozando todos los circuitos. Logra salir y los Bombux con miedo intentan tomarlo, pero están inseguros de hacerlo ya que ellos no tienen fuerza física alta, solo inteligencia, entonces lo dejan escapar; Neizer se enoja y los golpea con sus manos con dedos largos.

Sombra inicia su huida, intenta escapar, pero no hay salida más que la nave estaba atravesando un agujero negro y si salía se desintegraría. Neizer llega hasta donde Sombra, saca sus uñas y las estira tratando de apuñalar a Sombra, pero este lo esquiva y lo ataca con sus puños luminosos, pelean fuertemente uno contra otro en un choque de fuerzas, de golpes y de ataques mortíferos hasta que finalmente cae al suelo el reptiliano.

Neizer huye, pero amenaza que no ha sido lo último, se mete en la cámara de devolución y se lanza rayos épsilon que le dan más poder, sin embargo, no conoce las consecuencias de lo que hace.

Su intelecto aumenta, haciendo que tenga poderes psíquicos mayores, apareciendo frente a Sombra quien le dice que se rinda y lo deje ir, pero sarcásticamente le dice que apenas el juego empieza y con sus poderes mentales logra paralizar a Sombra haciendo que no se pueda mover, lo tira hacia todos lados de la nave golpeándolo sin poderse mover, el poder psíquico es muy fuerte y no puede escapar, hasta que decide concentrarse entre los golpes y crea un campo de energía que lo protege.

Escapa de la manipulación mental, sin embargo, solo lo protege corporalmente, ya que con su mente logra lanzarle un poder en la cabeza a Sombra produciéndole visiones espantosas de ensueño, Sombra cae mientras por dentro está viendo que es asesinado, arrancado por todas partes por seres oscuros, que Gaznor y Psymaniac se ríen de él, mira atrás unos ojos aterradores, calaveras riendo, cosas psicodélicas que lo están volviendo loco.

Neizer lo ve caído y lo patea, le quita su espada según el para tener más poder, pero la espada libera un rayo de luz tan poderoso que, aunque el reptiliano lo resiste, libera a Sombra de la hipnosis, quien queda aturdido. Neizer aprovecha para patearlo, pero los Bombux le sujetan el cuerpo mientras intentan despertar a Sombra, uno de ellos le dice: -"soportamos a nuestro amo y ahora a ti, estamos cansados de la represión de todos"-, pero el extraterrestre lo tira lejos con sus poderes mentales, les dice que son unos inútiles y que sin la su vida sería una miseria tirados en un planeta sin vida.

Sin embargo, los Bombux son altamente inteligentes superiores a este ser, solo que su fuerza los ha dominado; Sombra escucha todo y cuando se va a acercar a los Bombux para golpearlos, se transporta y lo enfrenta diciendo que se enfrente con alguien de su mismo nivel, y le da un fuerte puño luminoso en la cara que lo tira hacia atrás fuertemente.

Neizer se enfurece, crea un campo de poder psíquico que no le afectan los poderes de Sombra, ni siquiera los rayos eléctricos, pero aun así Sombra sigue atacando y se envuelve en corriente estática para no sufrir los ataques de ese reptiliano, ya que con su mente ordena a rayos láser del sitio que intenten dañar a Sombra, pero con sus poderes máximos hace explotar a todas las maquinarias.

Siguen en la pelea hasta que Sombra se le ocurre una idea, se lanza con sus poderes cargados eléctricamente, sujeta a Neizer haciendo que la carga mental y la psíquica choquen neutralizando el ataque. Este impacto hace que Sombra y Neizer sufran de un choque que los deja en el suelo.

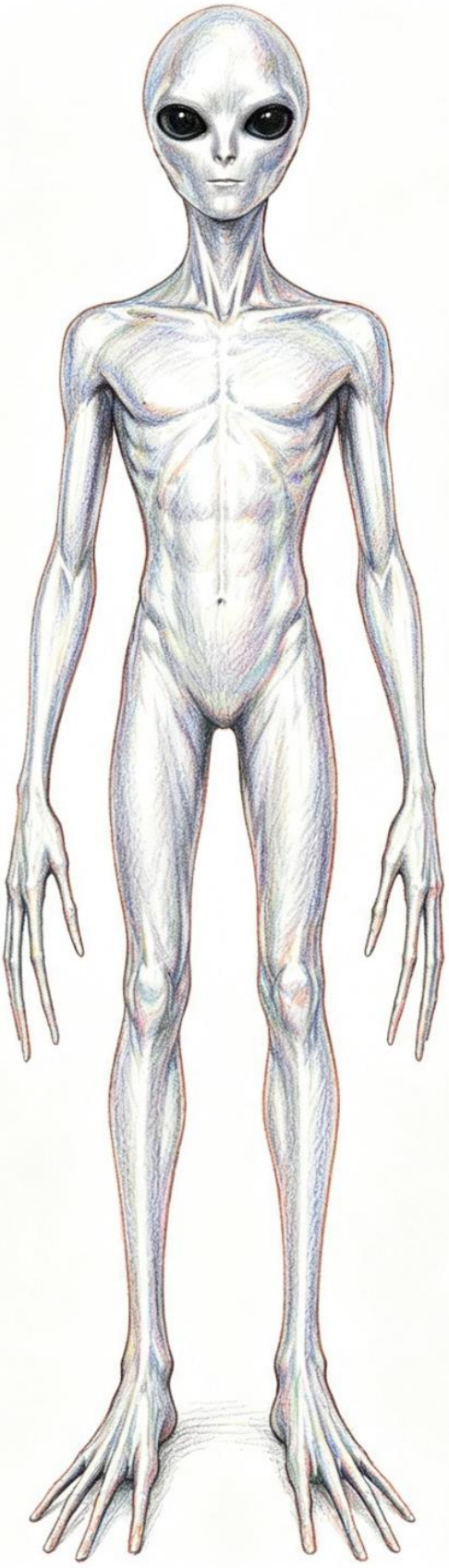
Sin querer rendirse, Neizer jura que esto la pagara, entonces en eso el poder de los rayos épsilon han hecho efecto, se asusta porque empieza a devolucionar fuertemente

convirtiéndose en un lagarto gigante con alas como un gárgola del cual evoluciono, ese ser empieza a gritar con furia destrozando la nave, identifica a Sombra y a los Bombux como alimento, se lanza a tratar de digerirlos pero Sombra con un vuelo rápido y una patada lo tira lejos mientras le dice a los extraterrestres que huyan y se encierren mientras pelea con él.

Neizer mutado intenta comerse a Sombra, se lanza con sus garras y dientes volando, intentando devorarlo, aunque Sombra lo golpea con sus puños luminosos recibe daño de sus uñas, la gárgola se torna más furioso y rápido, vuela con sus alas tratando de atrapar a Sombra quien intenta golpearlo, pero sabe que no le está haciendo mucho daño. Entonces decide lanzarse con su espada Scalight luminosa a través de su pecho y con gran velocidad lo cruza, la gárgola cae al suelo desangrándose, se devoluciona volviendo a ser Neizer que aún está vivo, pero mal herido, sin energías; con sus poderes Sombra lo cura y le dice que tiene gran inteligencia, pero su nivel de maldad es extremo, en eso aparecen unas naves centinelas intergalácticas con otros reptilianos que se acercan.

Esas naves adentran, se disculpan por lo ocurrido y se llevan a Neizer a su prisión del planeta porque es delito para ellos devolucionar, se lo llevan y se retiran sin decir más palabras.

Los Bombux salen de la nave muy agradecidos, abrazan a Sombra y le dicen que están felices que los hayan liberado, ahora son amigos y se siente halagado. Los Bombux a cambio empiezan a reconstruir la nave, crean una máquina para recuperar los poderes del héroe y lo van a llevar en camino a su destino.



Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 5
Forte-man

Mientras siguen su viaje, Sombra venció a Neizer, quien tenía esclavizado a los Bombux y quienes en agradecimiento han decidido continuar al lado del héroe, incluso reconstruyendo una máquina de recuperación, pero este no sabe que la máquina usara la piedra violeta de la recuperación como elemento principal de energía y por eso al usar esta cámara cual emite rayos violetas, siente que sus fuerzas se recuperan en un nivel muy alto.

Mientras vuelan, la nave se encuentra con algo que la ha detenido sin saber que es, es una cadena de asteroides apiñados que no permiten el paso; se aumenta a máxima velocidad pero no hay modo que puedan moverse, Sombra decide salir de la nave y con sus poderes regenerados intentara moverla, pero en eso aparece un super héroe con capa y traje ajustado con cabello tipo erizado hacia atrás y ojos luminosos, supuestamente parecido a los héroes de los comic quien mueve con su fuerza a los asteroides liberando a la nave.

Los Bombux se notan agradecidos, pero Sombra se siente un poco opacado, sin embargo, saluda al personaje quien se presenta como Forte-man, un héroe tipo fuerte quien es capaz hasta de mover planetas gigantes, es algo arrogante y vanidoso, pero a Sombra parece no importarle ese punto.

Deciden viajar juntos mientras Sombra le comenta toda su vida e incluso su origen, mientras Forte-man se vanagloria de haber salvado pueblos y planetas con su fuerza, además es veloz en volar.

Forte-man no es malo, pero se siente celoso que otro personaje de su universo se ponga a luchar contra el mal cuando es el único que puede hacerlo, mientras viajan decide retar a Sombra a un duelo en un planeta cercano. En ese planeta hay un tipo de ring de peleas donde solo los seres más musculosos y fuertes del universo pueden pelear en el planeta Zing, los demás hombres musculosos reconocen a Forte-man, pero al otro se burlan a creer que es un debilucho, pero Sombra decide participar en el torneo para probar sus poderes.

El torneo se da por iniciado y empiezan a clasificarse los guerreros por fuerza, haciéndose duelos de 1 contra 1, entre esos personajes esta Argel de esa dimensión y un demonio que decide no participar cual este envuelto en una capucha oscura, Forte-man pelea, pero al parecer no tiene problemas en derrotar a esos seres con sus poderosos puños, sin embargo, Sombra decide elevar sus poderes al nivel 5X nivel extremo ya que los seres son muy fuertes, tienen puños muy poderosos, además de que logran derribarlo con ataques muy eficientes. Pero se da cuenta que, así como no hay reglas, decide absorber sus poderes

convirtiendo su masa en mayor, empezando a pelear de verdad con sus puños luminosos derrotando a sus contrincantes, venciendo casi a 100 de ellos.

Por otro lado, Forte-man pelea contra todos, aunque es turno de Argel de pelear contra él, sin embargo, este por alguna razón desea que tanto Forte-man como Sombra peleen contra él, lo cual Forte-man decide que es inútil ya que con él es suficiente lo cual hiere el orgullo de Sombra.

Sombra decide pelear también, pero reta que quien gane peleara contra el también, para definir quién es el mejor luchador. Se preparan en el ring, Sombra intenta atacar a Argel, pero es atacado por Forte-man, para que no le permita atacar y este se enoja cada vez más de ser opacado. Tanto Forte-man como Argel pelean con puños fuertes en un duelo de fuerzas, siendo los dos imbatibles.

Sombra los mira mientras piensa como entrar al ring sin poder intervenir, de pronto se va un momento caminando mientras los demás pelean, en eso se encuentra un niño pequeño con traje espacial y de cabello rubio, con los ojos azul quien se presenta como Luminus quien es un científico, le comenta que Forte-man quiere ganar el torneo por una decisión de dominar los planetas no porque le importe la vida de nadie, su planeta junto con su raza fue exterminada por este, debido a que fue pagado con lealtad de un reino enemigo.

Esto hace enojar a Sombra quien eleva sus poderes aún más, le dice al niño: - “te prometo vengar tu raza y hacer pagar a ese montón de esteroides con patas”-, le pide al niño ir a la nave con los Bombux y se va directo al ring.

Sombra llega al ring a pelear, se lanza a batallar con gran fuerza contra Argel y Forte-man, les da fuerte puños luminosos a esos dos conquistadores de planetas, quienes salen levemente lastimados, será una batalla galáctica.

Argel intenta atacar, pero Sombra le lanza una descarga eléctrica tan poderosa que lo deja fuera del ring quedando en shock, mientras que Forte-man la resiste, le dice a Sombra que ahora si pagara con su vida lo que le trato de hacer; empiezan a pelear, pero Forte-man es muy fuerte y no le hace casi nada los puños luminosos, mientras que Sombra está recibiendo daño de esta fuerza. De pronto, Forte-man está cansado, pero en eso ilumina en su pecho una luz, es la piedra turquesa de la vanidad que le da fuerza para seguir peleando y le restaura las energías.

Sombra empieza a decaer, pero eleva la espada, clamando poder para poder vencer a este ser, la cual hace aparecer un amuleto con el símbolo de las armadas que le restaura poder, lo vuelve muy fuerte con músculos y lo ayuda a pelear contra las fuerzas de Forte-man quien están iguales en poderes.

La batalla continua entre puños y fuerzas, luchan con gran intensidad en una batalla muy pareja sin rendirse. Ambos están uno contra otro peleando con gran fuerza hasta que, de

un golpe de suerte, Sombra le quiebra el cristal de la vanidad lo cual lo reduce a ser un hombre normal musculoso.

Le ordena rendirse, pero Forte-man se alimenta del cristal metido en su pecho, empieza a volar y se lanza en ataques de picada golpeando con sus músculos. Sombra también vuela con sus alas de fuego peleando en un duelo aéreo. Se lanzan rayos de electricidad contra los rayos de luz de las manos de Forte-man, pelean con todas sus fuerzas, ambos están decididos a ganar.

Los dos pelean con gran fuerza, pero el cristal le va reduciendo fuerzas porque ha agotado su energía, pelean hasta que los dos caen sin energías, sin embargo, la vanidad de Forte-man lo ha hecho víctima de sí mismo, se siente enfermo y sus músculos se van haciendo débiles, sin darse cuenta de ello, se lanza hacia Sombra sin saber este que pasaba, cae débil y enfermo.

Sombra regresa los poderes regresando a su forma original, luego mira el cadáver de un hombre fuerte que una vez fue conquistador y mato miles de seres, Sombra deja su cuerpo en recuperación ahí y en silencio se retira.

Sombra aborda la nave ahora con su nuevo pequeño amigo, ayudando a los Bombux con su tecnología, mientras zarpan de nuevo a su próxima aventura.

Capítulo 6
Sombra pierde sus poderes mágicos

Después de su pelea en el planeta de la pelea, Sombra ha viajado con la ayuda de la nave extraterrestre donde se encuentra la "Tierra", mientras se pregunta quien fue el encapuchado quien no supo, quien estaba en el torneo, pero siente que lo volverá a ver.

Los Bombux viajan hacia la Tierra alterna llamada Divilux, pero se estacionan sobre la montaña que se ubica al este de la ciudad que es avanzada como una ciudad del futuro, con grandes edificios y ascensores, carros voladores, aviones supersónicos, robots que ayudan a las personas y avances científicos tecnológicos. Sombra decide usar sus poderes de teletransportación para ir a la ciudad sin arriesgar la nave sea vista por los humanos ya que siempre interpretan eso con la maldad lo cual no siempre es cierto.

Sombra camina mientras todos lo miran raro, ya que no lo ven como uno de ellos, entonces empiezan a llamar a la policía en el pueblo (muy parecido a esas típicas calles latinas de calles y edificios de los 90s-2000), Sombra no quiere problema con nadie y vuela hasta esconderse entre los callejones mientras la policía habla y le dice que vieron, pero piensan que están locos los pueblerinos.

Sombra no encuentra nada que hacer ahí, pero antes de irse ve a una muchacha joven de cabello negro con flequitos, tipo asiática con traje colegial, ojos café que está siendo asaltada por unos asaltantes, uno de ellos piensa abusar de ella y otro le apunta con pistolas, entonces Sombra se pone furioso mientras la chica grita tímidamente, saliendo y con un ataque eléctrico los ataca, haciendo que caigan al suelo en shock, otro dispara pero a Sombra no le causan daño las balas, entonces se lanza con su espada y corta la pistola en dos, el maleante sale aterrorizado pero el héroe le lanza un rayo de luz leve que lo deja inmovilizado. La chica mira que sus secuestradores han sido vencidos, pero al intentar agradecer quien lo hizo mira a Sombra, la cual se espanta del terror y se acorrala, luego cuando intenta explicarle cosas ella sale corriendo.

En eso, llegan las patrullas divisando el acto, con el poder de teletransportación desaparece de la escena, decidiendo que ya no tenía nada que hacer en ese mundo, pero… de pronto empieza a perder sus poderes quedando en su forma humana con sus ojos café y su cabello castaño oscuro. La policía pasa y le pregunta mientras esta confundido si ha visto a un mutante de traje luminoso, lo cual responde que no sabe; Sombra queda sin saber porque ha perdido sus poderes, camina hacia la nave espacial hasta que escucha una voz que le dice que si se siente mal por haber perdido sus poderes pero que no importa porque en su forma

humana será destruido, al detectar la voz ve a un simio algo alto, color sangre con rostro demoniaco y con boca llena de picudos dientes, Syrazzor.

Syrazzor empieza con sus furias a intentar morder a Sombra, pero en eso un Bombux aparece y lo transporta hacia la nave, ahí hablan de la situación y el niño le da una gema temporal que lo transformara en Sombra, pero solo por unas horas hasta que derrote a ese mono espantoso, así le pide a Bombux regresarlo al sitio donde estaba y agradeciendo lo que había pasado, pero al llegar no estaba.

Syrazzor ha huido hacia una antigua bodega llena de cajas grandes donde se prepara para que Sombra llegue, al entrar el mono lo ve desde arriba, se lanza a morderlo, pero Sombra lo esquiva y con el cristal temporal logra transformarse en su forma heroica, listo para batallar.

El mono intenta morderlo, pero Sombra le pega en su cara con sus puños cada vez que intenta hacerlo, así durante varias veces hasta que empieza a reírse maliciosamente, porque lleva el cristal dentro de la burla y el sarcasmo cual es de color plateado. El mono empieza a vomitar voluntariamente sangre oscura venenosa parecida a tinta, Sombra evita ser atacado por esos ataques y con sus poderes de fuego aprendidos ante la batalla contra Hefestos logra evaporar esa sangre, el mono sigue lanzando hasta que todo queda cubierto por esa sangre, sin poder quitarse, usa sus alas y lanza poderosas llamaradas que secan todo el lugar, ya que la sangre venenosa aparte de ser peligrosa es corrosiva. El mono deja rastros de caca y de orina por todos lados, es un ser repugnante y cochino.

Syrazzor se ríe ya que impresiona que, aunque muera sus poderes no van a ser restaurados nunca, pero Sombra piensa que encontrara un método y reta al mono a una pelea de hombres, pero huye y le dice te espero esta noche en la azotea de aquel edificio, mientras usa sus poderes mágicos para hacer caer el edificio totalmente, empieza a derrumbarse mientras huye, la chica que él había salvado aparece y le dice que llegue por un área, se extraña, pero la sigue.

La chica le habla, se disculpa por haber sido malagradecida, pero entendió que quiso salvarla, le agradece y se presenta como Sabrina, su padre es científico e intenta ayudarle a recargar el cristal después de presentarlo y de comentarle todo. El científico calvo con barba negra y de gabacha le comenta que está creando un robot pero que aún le falta mucho trabajo, así que el niño Luminus y el científico se presentan al rato para intercambiar ideas, de hecho, ha decidido quedarse en ese mundo a estudiar los avances, mientras que Sombra se prepara para la batalla contra Syrazzor.

Mientras eso, Sombra habla con Sabrina de todo un poco y le dice que es de un universo paralelo, pero que su amistad los unió para siempre.

Llega la noche, llegan a la azotea de un edificio y ven a ese mono burlista (parece como un chimpancé, pero erguido), desafortunadamente este mono tiene dominada la ciudad y si Sombra cae del edificio será asesinado por la brutalidad policial del sitio. Sombra intenta pelear con Scalight contra el mono, pero este con su agilidad huye de cada sitio y con sus patas lo golpea en la espalda varias veces. Sombra le sujeta en una ocasión una pata y lo tira hacia un costado del muro, pero este malabarista se sujeta y se lanza de nuevo a pelear.

Sombra le lanza unos poderosos rayos eléctricos que lo dejan en shock, lo cual hace soltar una vez la piedra de la burla, pero se la mete por el trasero diciendo que nadie puede quitársela, la gema ilumina haciendo que el mono se vuelva más grande, como el tamaño de un poste y se lance a morder, pero Sombra lo tira al suelo de una patada.

El mono saca de sus manos muchos objetos de broma malditos como pelotas de circo explosivas, títeres que se mueven solos para absorber la energía y aviones con hélices filosas, incluso cartas con rostros horribles, pero todo es destruido por Scalight con simples cortadas. Se ha dado cuenta que, aunque el mono se ríe duro y es burlista poniendo sobrenombres, no sabe cómo usar el poder mágico incluso no sabe porque conquista un sitio.

Sombra se lanza y con una fuerte patada en el estómago logra expulsar de su ano la piedra de la burla, lo cual lo regresa a un tamaño inferior, además Sombra recupera sus poderes máximos y con la espada Scalight clama al poder de la espada para que aparezca la gema del viento, la cual aparece y Sombra obtiene los poderes de lanzar tornados de aire como antes, así que lanza una fuerte ráfaga al mono que lo hace girar y caer al piso.

Syrazzor se pone furioso, se tira algunas molestas flatulencias bastante toxicas para intentar envenenar el sitio, pero Sombra las esparce con sus poderes del viento, lo que hace que el mono se sienta que nada le ha hecho, usa su último recurso y saca sus uñas de acero, sus ojos se vuelven rojos tipo demonio.

Se lanza a atacar con furia contra Sombra quien esquiva todos los ataques, se protege con su escudo flameante cual va derritiendo las uñas sin poder hacerle daño, entre la batalla va perdiendo fuerzas y sus uñas quedan reducidas por el poder del escudo. Finalmente, el mono al sentirse poca cosa le pide a Sombra su espada, accede a pesar de las peticiones de Sabrina.

El mono la levanta tratando de imitar a Sombra, pero se lleva un susto al ver la luz, lo que hace que la tire y se vuelva loco, esto desespera a los altos mandos de la oscuridad, cual aparece un agujero negro y una pata de araña de jardín gigante que le atraviesa el pecho, matando al mono que cae desapareciendo ya que es un demonio. El agujero se cierra sin antes escucharse una voz diciendo “-maldito aliado te di una orden, inepto, Sombra pagaras esto”-. Sombra ha vencido, la policía queda fuera del trance y Sabrina lo abraza fuertemente porque temía que perdería, le pide quedarse al menos un día más lo cual acepta y se miran

un rato en silencio… pero luego mira la luna de esa dimensión pensando que está en su misión vencer a ese ser poderoso, Sabrina lo toma del brazo y le dice que está segura de que lo hará.

Dola AI

Capítulo 7
Protonema el robot

Después de haber vencido al maligno mono Syrazzor, Sombra decide quedarse en ese sitio un día más mientras obtienen mejor evolución en sus avances; además Sabrina le pide quedarse porque… pues eso será más adelante que se sabrá. El papa de ella llamado Dr. Zeta está en proyecto de crear dos robots, uno con la ayuda de Luminus y el otro ya está construido, pero solo tiene funciones básicas pero muy fuerte, es un robot llamado Protonema cual es de cabeza redonda con dos visores y un comunicador, tiene un cuerpo tipo humanoide y porta una pistola de rayos láser, de cuerpo rojo totalmente

El robot de batalla es muy grande de unos 6 metros de alto, diseñado para derribar edificios en demolición, pero aún le falta sentido común, por lo que aún está en diseño; Sombra lo admira mientras Sabrina mira a su salvador sonrojada, sin que se dé cuenta, pero mientras eso pasaba aparece una sombra en el laboratorio cual es un espíritu parasito maligno que pasa por las paredes y se mete en el científico infectando su mente de maldad, este se pone enojado y pide que lo dejen solo.

Tanto Sabrina como Sombra se extraña, además trata mal al niño y le dice que se valla a jugar que hará un robot, aunque Luminus le dice que el robot de proyecto solo le falta un poco para terminar, un búster nada más, lo echa del laboratorio.

El científico empieza a crear un robot prototipo que había construido, pero lo mejora inyectando códigos malignos de destrucción, de maldad y de asesinar.

Los demás están extrañados por ello, hasta que llega la noche donde Sombra habla con Sabrina quien le dice que esta triste porque será la última noche que estarán juntos, hay un momento de tristeza y de silencio… en eso escucha un gran ruido desde el laboratorio y los dos bajan a ver qué pasaba.

El padre de Sabrina estaba metido en el robot prototipo, mientras que el otro robot llamado Protonema se empieza a activar con función de destruir, desean salvar al señor, pero desafortunadamente Protonema se lanza a destruir, destruyendo todo a su paso.

Sombra decide ir a luchar contra ese robot gigante, Sabrina se queda intentando liberar a su padre dentro del robot, pero no puede, aun así, sonríe porque esto hará que Sombra dure más tiempo con ella.

Sombra intenta detener al robot con la descarga eléctrica máxima pero el robot posee una capa aislante que no le afecta la electricidad, el robot intenta golpear a Sombra con su fuerza, pero es lento porque es pesado, esquivando el brazo hasta que Sombra lo corta con

Scalight soltándolo, sin embargo, por medios magnéticos vuelve a unir su brazo y con su visor escanea la fuerza de Sombra haciendo que analice sus estadísticas de poder.

Protonema se prepara para activar su mano intentando disparar con sus poderosos rayos láser que van destruyendo todo a su paso, Sombra se cubre con el escudo de fuego, que bloquea, pero empuja a Sombra hacia atrás haciéndolo retroceder.

Mientras que el robot va destrozando todo a su paso, lanzando su rayo láser provocando un caos en la ciudad, la policía no puede hacerle nada ni siquiera las bombas, aparte el robot está siendo dominado por un parasito astral de las sombras que lo tiene activado.

Sombra regresa a la batalla, empieza a pelear con su espada siendo un caso muy difícil, ya que a pesar de cortarlo se vuelve a formar. Entonces intenta utilizar el collar o las otras piedras, pero no están, han desaparecido ya que nada del otro universo puede permanecer en este mucho tiempo, como último recurso alza la espada pidiendo ayuda para batallar apareciendo misteriosamente Shogun el androide quien se une a la batalla contra Protonema.

Shogun lanza rayos plasma y Sombra lanza poderosos rayos de luz, ambos van destrozando parte de las corazas del robot quien escanea su daño. Shogun le da un fuerte coletazo al robot y Sombra lanza sus puños luminosos, pero nada le hacen más que descontrolarlo un poco, este robot no tiene ningún punto vulnerable.

Protonema dispara con su laser hacia Shogun y Sombra quienes contra atacan con rayos plasma y electricidad, deteniendo el rayo en un choque de fuerzas, tanto que el rayo plasma de Shogun se sobrecarga y explota, Sombra lo auxilia y lo lleva a un sitio, le propone que use su espada Sharming y peleen.

Al sacar la espada Sharming cae un rayo del cielo que va hacia su espada e ilumina a Shogun convirtiendo a ese robot en su nivel máximo, Golden Shogun cuál es su versión dorada con un visor de color electricidad, restaurando su lanza rayos por uno dorado. Sombra está sorprendido y felicita a Shogun por esto.

Sombra y Shogun se lanzan hacia el robot volando a gran velocidad con sus espadas, atravesando sus circuitos y haciendo que el robot se descontrole, pero se vuelve peor porque empieza a disparar sus rayos láser aleatoriamente, ellos intentan cortar el arma laser, pero no pueden porque se vuelve a armar antes que caiga al suelo.

Shogun le dice a Sombra que dañe su visor principal pero que use un campo de energía ya que tiene mucha electricidad, mientras este distrae al robot gigante. Sombra se lanza con gran velocidad pidiendo el poder máximo que cubre a Sombra de luz y se lanza de picada hacia el visor del robot atravesando sus circuitos principales. El robot queda paralizado

unos momentos, pero ¿vuelve a funcionar?, es porque el parasito astral se encuentra dentro del robot.

Sombra mira al parasito astral y le dice que es suficiente, pero como venganza el robot dispara a Shogun quien se ha descuidado, tirándolo lejos. Esto enoja tanto a Sombra que se lanza con su espada luminosa y con múltiples espadazos destroza completamente a ese ser sombra, destrozándolo en el acto. El robot se cae y se apaga, quedando en paz todo.

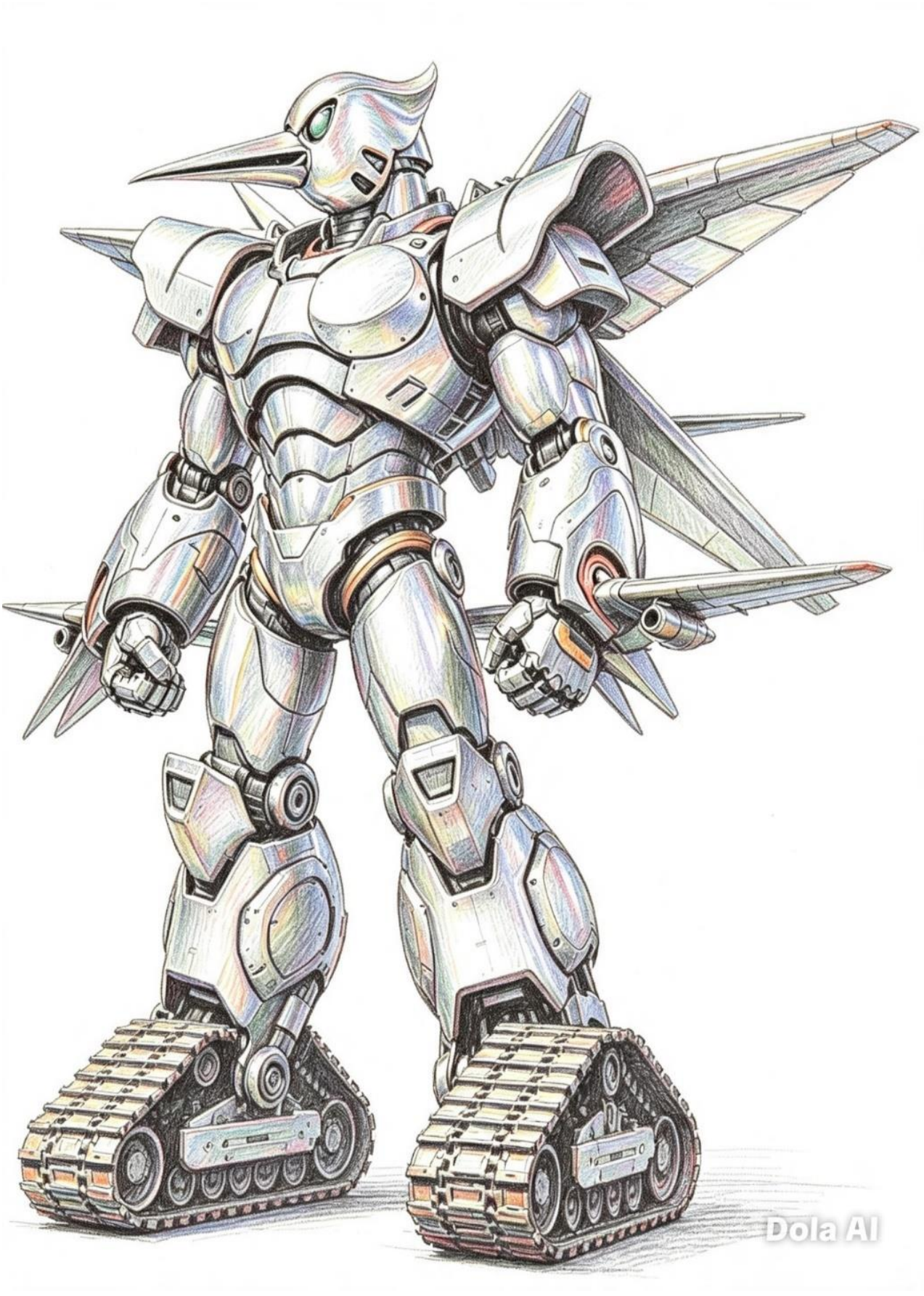
Sombra va a buscar a Shogun y lo encuentra lastimado, pero con su espada le lanza un rayo y le recupera las energías, se dan la mano por haber sido una gran batalla. Después de eso, se despide y se teletransporta a su universo.

Sombra va de camino a buscar a sus amigos, encuentra a Luminus bien quien estuvo en la nave con los Bombux obteniendo datos para mejorar “algo”, mientras que ve a Sabrina en el suelo desmayada, intenta despertarla pero en eso aparece su padre liberado del robot (cual ha desaparecido debido a que se lo han llevado los seres malignos), el ser sombra que está metido dentro del cuerpo hace pensar a Sombra que está viendo a Gaznor y Sombra lo asesina con su espada pensando que era el real cuando es el científico.

Sabrina despierta y ve la escena donde se aterroriza del acto, Sombra le dice que, porque si es Gaznor, pero el ser sombra huye del cuerpo, haciendo ver que era el científico, lo cual produce un shock en Sombra dejándolo desconcertado.

El ser sombra huye, pero Sombra de la ira lanza unos rayos que lo pulverizan completamente.

Intenta explicarle a Sabrina mientras ella llora por su padre, le dice asesino y demonio, le dice que se valla… Sombra decide irse sin saber que hacer, esta confundido. Entre tanto una voz desde un agujero negro llama a Sabrina, le dice si quiere vengar a su padre y ella entra sin saber quién es, solo se asoma las patas de una araña gigante que de paso se lleva el cuerpo del científico, Sombra decide irse a la montaña terminando este capítulo.


Dola AI

Capítulo 8

Sombra se recupera

Después de los acontecimientos sucedidos, Sombra se marcha al bosque donde se pone muy triste porque asesino una persona inocente y arruino la amistad de Sabrina para siempre… recuerda sus duras palabras y mira su espada, la deja en el suelo y decide ya no pelear más por nada, esta desmotivado por todo esto y camina en el bosque, hacia la nave para que lo regrese a su mundo.

De pronto, mientras camina aparece un campamento militar con muchos soldados, quienes están tomando y fumando a la luz de una fogata. Los soldados divisan a Sombra entre los matorrales, le apuntan con sus rifles de guerra para detenerlo y lo obligan a ir a presentarse con su líder el gran soldado Mach.

Se lo llevan y lo presentan con el soldado quien se asombra con sus lentes oscuros de quien es ese ser, se presenta como Sombra ex guerrero de las fuerzas del bien y la luz, pero que ya no porque hizo un incidente que lo marco a ya no pelear por nada. El militar se acerca y le pega un manotazo en la cara, diciendo que esa no es la actitud de un soldado, le ordena ponerse de pie.

El soldado Mach ordena llevárselo a la cabaña, diciendo que a las 6 de la mañana será despertado para trabajos forzados de entrenamiento, Sombra discute, pero Mach le dice que le vale lo que piensa, que se valla a dormir.

Al día siguiente, Sombra lo levantan con trompetas y se reúne en el entrenamiento, le pide que se alimente de algo, pero este solo consume energía en su estado de guerrero, luego se enlista haciendo ejercicios sin motivación alguna, pero el soldado le pide que no use sus alas ni poderes especiales lo cual dificulta un poco a Sombra, pero al final los hace bien.

Sombra cae muchas veces, pierde agilidad mientras piensa en Sabrina también, pero Mach le dice que no sea débil, lo motiva muy duramente haciendo que el dolor se vuelva primero ira y luego rebeldía.

En una ocasión ve a un soldado que dice que perdió a su mujer mientras estaba en servicio, Mach le dice que olvide esos sentimentalismos baratos y que si paso eso fue por parte del destino que tenía que pasar, que llorando no arreglara nada y que convierta esa energía en ira de combate.

Sombra toma esas palabras, se esfuerza por ser mejor en todas las pruebas, hasta que sale vencedor en todas. Mach lo felicita, pero dice que mañana será el día final para saber si su orgullo está intacto.

Sombra decide escapar del campamento usando la teletransportación, llega donde vive Sabrina, pero no la ve por ningún lado, la busca por todas partes y no aparece, pero ve

un video donde aparece la Madre Araña pidiendo que se fueran, Sombra se pone furioso y aumenta sus poderes de furia.

Al día siguiente, Sombra llega al campamento en un área militar cubierta por cajas de madera, donde Mach aparece y está en camiseta con sus fuertes pectorales, retando a Sombra a una pelea sin usar ningún poder para ver si es valeroso, este soldado es de unos 2.10 metros lo cual tiene mayor ventaja.

Sombra intenta pelear, pero Mach lo ataca con sus puños, patadas y llaves militares, dejando a Sombra en el suelo golpeado. Sombra se levanta para atacarlo fuertemente con puños y patadas, así como ataques que aprendió en la pelea contra Forte-man. La batalla entre dos guerreros sigue fuertemente se pegan con todas sus fuerzas, pero con valor y honor.

Aparece un soldado entre la pelea quien está siendo poseído por un ser sombra, haciendo que Mach tome una piedra blanca que tiene los poderes de la soberbia, aumentando el ego de Mach. Este se vuelve más fuerte tanto que sus músculos se vuelven con mayor fuerza y se llena de armas militares.

Sombra decide ahora si aumentar sus poderes, llama a la espada Scalight que estuvo en el bosque mientras Mach se ríe que es solo una espada, matando de un golpe al soldado y volviéndose color blanco-grisáceo. Empiezan a pelear más fuerte uno contra otro con sus puños y patadas, los dos luchan con gran fuerza atacándose, siendo cada uno golpeado fuertemente.

Mach lanza unas granadas, Sombra se cubre con sus alas evitando el impacto de las explosiones, el soldado se acerca y trata de patear las alas de fuego, pero recibe que se dañe el hule de sus botas. El soldado le lanza más granadas lo cual hace que se vuelva a cubrir para evitar las explosiones.

Mach saca un cuchillo intentando apuñalar a Sombra quien lo esquiva, aunque lo raspa un poco, pero Sombra toma la mano y lo hace soltar el cuchillo, luego le da una descarga eléctrica que lo hace retroceder un poco. El soldado decide luchar con sus “poderes” sacando una pistola lanza llamas que intenta quemar a Sombra, pero no le hace daño después de la batalla que tuvo con Hefestos, luego saca un arma ak-47 pero las balas no le hacen daño por ser de alto nivel; Mach usa una metralleta que dispara balas hechas de plata que no hacen daño a Sombra, pero la fuerza lo hace ceder, pero con un salto y corte de espada le destroza el arma en dos pedazos quedando inservible.

Mach le dice que esto aún no ha terminado, lanzando con su boca varios misiles seguidores nucleares pequeños, que van hacia Sombra que consigue volar mientras lo persiguen por toda el área del aire, sin poder escapar de ellos. Luego después de huir mucho escucha la voz de su orgullo pidiendo detenerse, los misiles chocan formando una capa de

humo en la explosión. Sombra evoluciona con mayor poder siendo cubierto por electricidad magnética, sin daño alguno.

El soldado dispara todas las armas, pero ninguna le hace daño, ni siquiera se cubre de las granadas, el cuchillo termino doblándose en el vientre de Sombra sin hacerle daño. Así empiezan a pelear como dos guerreros, con sus fuerzas de puños y patadas tan fuertes, que ninguno de los dos quiere rendirse.

La pelea continua, Mach ha usado todas sus fuerzas tanto así que la piedra de la soberbia empieza a perder poder, emitiendo unos brillos y Sombra al verla pegada en el pecho del soldado, decide de un puño destruirla de una vez por todas para que vuelva a la normalidad. Mach se siente como un perdedor, se lanza en su último ataque con un puño final donde se pegan ambos en el rostro, cayendo tanto Sombra como él al suelo sin energías.

El soldado se levanta volviendo a la normalidad, se siente defraudado por haber confiado en esa piedra maldita, decidiendo entrenar aún más para ser un super humano. Sombra le da las gracias por haberlo entrenado, abrirle los ojos de lo que es realmente es, se despide de ellos y se va volando de ahí. Mach escucha una voz donde una voz lo llama, le dice si quiere ser más fuerte que venga donde ella, así se abre el mismo portal donde está la Madre Araña y se va adentro de esa dimensión.

Dola AI

Capítulo 9

Doctor Zeta, ¿amigo o enemigo?

Después del arduo entrenamiento militar, Sombra intenta localizar a Sabrina o a su padre, el Doctor Zeta cual no apareció ni siquiera fallecido, también su robot gigante que tenía en la bodega ha desaparecido, confundiendo más la situación del héroe.

Va donde el niño Luminus, pero este está haciendo unos experimentos con unas piezas de una extraña armadura junto con los Bombux y el conocimiento que obtuvo antes, le dice que estarán ahí un tiempo estacionado, pero Sombra desea irse, por lo que decide tomarse un descanso y va a visitar la Luna volando a gran velocidad, hallándose en un terreno solo mientras piensa en Sabrina.

Entre tanto, Mach y Sabrina llegan a un sitio oscuro donde una voz les dice que les concederá sus deseos, pero antes deben jurar lealtad a la elite de la calavera, Sabrina esta cegada por el dolor y Mach por el deseo de volverse fuerte por lo que elegirán malas decisiones. Entonces frente a ellos aparece la figura de un ser encapuchado con patas de araña lo cual asusta a Sabrina, quien se va hacia atrás, Mach salta con una patada, pero una extraña boca oscura lo muerde, haciendo que se envenene y se vuelva maligno, haciendo que su piel se vuelva negra.

El ser misterioso llama a Hefestos, Forte-Man y al Doctor Hamil Zeta, quien se acerca a su hija, pero revivido con piel oscura y ojos rojos, le dice a su hija que está vivo y que esta vez Sombra pagara, que “ella” fue muy buena en revivirlo que no le tenga miedo y acepte sus poderes.

Le da un cristal de piedra de luna el cual fue robado siglos atrás por la elite del mal para batallar a Sombra, luego se despide de su hija diciendo que va a terminar su labor mientras ella se queda en ese sitio oscuro. Sombra piensa que habrá pasado, como puede encontrarlos o que hacer, pero pronto recibe respuesta donde el Doctor Zeta aparece y dice que ha revivido, pero con el propósito de vengarse de el a cualquier costa.

El doctor llama a su creación más poderosa, el robot Astrosoma un gran robot de 10 metros hecho de metal con cara triangular, con brazos llenos de picos filosos, cubierto con dos caparazones como una ostra y tiene un brazo con terminación en pico poderoso, el científico se mete dentro del robot para atacar a Sombra y convertirlo en polvo cósmico.

Sombra se aleja de la luna, el robot se mueve tras el para ir a pelear, ya que no quiere pelear con el científico quien no muestra nada de empatía, incluso lo vio muy extraño con su apariencia. Astrosoma intenta volar y dar picotazos con su brazo, Sombra los esquiva rápidamente los ataques veloces de ese pico, ese pico es tan fuerte que rompe incluso

asteroides, Sombra intenta esquivarlo muchas veces ya que a pesar del tamaño del robot es muy veloz.

Sombra le corta el pico con Scalight quien cree que le ha quitado defensas, pero recibe rápidamente un golpe con su otro brazo cual es filoso, haciendo que Sombra sangre mucho. Con un brillo de Scalight se recupera, aumentando su nivel haciendo que ilumine con fuerza.

Sombra se lanza a atacar con Scalight pero este robot se cubre dentro de su concha que le restaura las energías de forma mecánica, mientras está en recuperación, escucha unas palabras del Doctor Zeta: -" ¿sabes porque en el universo de Clamper él era fuerte y tu ni con el nivel ultimo puedes hacerme nada?, simplemente porque este universo es más denso que el otro, así que por mayor que el nivel de poder sea mayor en el otro aquí no es mucho, por lo que los poderes se reducen al 10%, para vencer a la elite de la oscuridad ocupas llegar a un nivel imposible llamado 120X cuál es el poder universal, pero tú nunca podrás, así que prepárate para ser derrotado"-.

Astrosoma sale de la concha e intenta atacar con su cuerpo lleno de espinas metálicas, Sombra las esquiva y las corta con Scalight, una a una esquivando los demás ataques, pero también evita ser golpeado por asteroides. Astrosoma usa sus poderes magnéticos atrayendo los asteroides hacia Sombra para lanzarlos a gran velocidad, pero el héroe vuela velozmente destruyendo todos con su espada y sus poderes luminosos.

Astrosoma empieza a cargar un rayo en su cuerpo absorbiendo la radiación del espacio con el fin de tirarlo hacia Sombra, de modo que pueda desintegrarlo, mientras Sombra aun lucha contra meteoros que van viniendo hacia él, con una velocidad supersónica.

Astrosoma lanza el rayo poderoso con sus cristales en forma de pirámide que tiene en el pecho, estos rayos poderosos vienen hacia Sombra que lo hacen quitarse del transcurso del rayo, sin embargo, ha dejado por error la espada tirada en el espacio donde choco con los rayos cósmicos. El científico endemoniado ríe diciendo que ahora si ha destruido esa maldita espada.

De pronto, el rayo se detiene y no podían creerlo ninguno de los dos, la espada absorbió los poderes del rayo y regresa a la mano de Sombra quien se sorprende del gigantesco poder. El científico se enoja y de la ira lanza sus dos conchas gigantes metálicas que giran como bolas con púas, Sombra las evita, pero tienen como poderes magnéticos que lo persiguen, estas son tan filosas que destrozan restos de asteroides haciéndolos polvo, Sombra huye, pero piensa algo y se queda quieto hasta que ambas chocan y explotan.

Sombra le pide al doctor rendirse, pero este no quiere, se aprovecha de los sentimientos de Sombra y le dice que pagara con su muerte. El robot lanza sus espinas a gran velocidad, pero son esquivadas, pero es un distractor ya que el robot Astrosoma empieza a

cargar su energía de nuevo en sus cristales, ahora absorbe hasta la luz del sol en un rango de 3 minutos.

Este robot usa sus poderes magnéticos para atraer meteoros y cometas, cuales son esquivados a gran velocidad, aumenta sus poderes volviéndose un rayo de luz que va destruyendo todo a su paso hasta llegar frente al robot.

El científico a veces vuelve en sí, aunque fue revivido y dice: - “Sombra… escúchame, soy yo el real, haz lo que tengas que hacer, acaba mi sufrimiento y … elimina al mal, muchas gracias por haberte conocido y cuida a mi hija…”-. Vuelve a ser maligno y Sombra decide cumplir esto y se lanza a gran velocidad con Scalight al máximo poder, el robot se sobrecarga de sus poderes y del ataque, explotando totalmente lo cual hace que Sombra se aleje de la ahí volando hasta ver en la luna la gran explosión espacial.

Capítulo 10
La batalla contra Cleary Moon

Sombra le dice adiós al científico y que es un hombre de honor, mirando los restos del robot; en eso escucha una voz familiar y dice: - “vengare la muerte de mi padre, prepárate para la venganza”-, Sombra voltea a ver y no puede creerlo…

Sin tener opción, Sombra ha derrotado y matado al Doctor Zeta por estar poseído por la fuerza oscura, mira de pie en la luna mientras Astrosoma fue totalmente destruido. Está cansado de pelear, pero debe derrotar a ese ente quien convirtió al doctor en alguien maligno, pero los problemas no se hacen esperar ya que de pronto escucha una voz y al voltear a ver, es Sabrina quien está cubierta por un poder temporal que le permite respirar en el espacio, le dice que ahora pagara lo que hizo después de presenciar la muerte de su padre.

Sabrina levanta el cristal de la luna antes que Sombra le explique lo que acaba de ocurrir, la chica empieza a cambiar su ropa moderna de jeans, tenis y camisa por un vestido largo de ángel blanco con dos sandalias doradas y dos alas color rosa, llevando un báculo con terminación en forma de luna. Al terminar la transformación se nombra Cleary Moon la diosa de la luna.

La diosa se dispone a batallar, se lanza hacia Sombra con su báculo mágico que es indestructible por el poder de la luna, aunque Sombra no quiera herirla debe pelear de todas maneras y usa su espada contra el báculo sagrado de la luna, que golpean emitiendo chispas eléctricas cada una. Chocan ferozmente ambos poderes emitiendo luces poderosas en el espacio, pelean mientras esquivan cometas y meteoros.

La chica lanza rayos de poder de la luna de color blanco-rosa que chocan con los ataques eléctricos de Sombra, ambos tienen el mismo poder mágico, la Madre Araña mira desde su refugio la batalla, pero no puede creer que ese cristal tenga esos poderes, siente que puede ser una amenaza para ella en el futuro por lo que espera que ambos se destruyan. Cleary Moon sigue lanzando rayos contra Sombra quien se defiende con las descargas eléctricas de sus manos; luchan fuertemente mientras los rayos se desvían destruyendo meteoros cercanos.

La chica usa uno de sus poderes mágicos y grita la palabra: “Cleary light” que hace cegar a Sombra por unos momentos, es como un destello de luz solar que ataca intentando cegarlo, con esto ella aprovecha y patea a Sombra con una veloz patada voladora que lo tira hacia la superficie de la luna.

Sombra se levanta del impacto, la chica lo ve volando de nuevo y ataca con otro ataque de luz que ciega el espacio, Sombra se tapa del impacto, pero es atacado por una aparición rápida de Cleary Moon y le da un puño fuerte en el pecho, tirándolo lejos, ella aparte de su magia ha obtenido poderes mágicos que le dan fuerza sobrenatural.

Sombra piensa que, si no hace algo, será destruido y ella será dominado por el poder oscuro más adelante, entonces aumenta sus poderes y dice: - "lo siento mucha princesa, pero debo cambiar el mundo, perdona"-. Haciendo que su traje brille con mayor intensidad aumentando hasta el nivel 15X, su espada obtiene el brillo flameante de un cometa con tonos turquesas que brillan.

Se lanzan y los dos pelean con sus puños y patadas, en un duelo de artes marciales, ambos pelean al mismo nivel de poder o sea el daño ocurre, pero ninguno recibe un daño significativo.

La chica ángel hace girar un poco su bastón y lanza un ataque de luz de luna cual es un rayo de tono rosa que paraliza a Sombra y después de su paso recibe daño mágico, Sombra ríe y dice que es muy interesante su ataque, pero en la próxima no será tan descuidado. La chica regresa a volver a girar el rayo, pero Sombra se cubre con un aura que bloquea completamente el ataque del rayo.

La chica se pregunta porque un asesino como Sombra tiene tanta motivación y porque un arma tan sagrada del universo lo ha elegido, por lo que se cuestiona, pero aun así su deber es matar a ese asesino y por supuesto declararse la chica más poderosa del espacio. Sombra le pide que recapacite, pero no quiere más que oír su venganza, no quiere oír nada y la chica empieza a preguntarle que donde ha obtenido sus poderes y en un protocolo que hace desesperar a la Madre Araña que por sus celos y desesperación manda a Forte-man, a Hefestos, a Mach y a Zophar a ese sitio a vencer a esos dos, la verdad que no soporta la desobediencia.

En medio de la batalla aparecen los 4 guerreros a atacarlos, Sombra y Cleary Moon se preparan, ella piensa lo traidora que es ese ser misterioso pero su deber es deshacerse de Sombra, aunque le pide que una vez trabajen en equipo para vencer a esos guerreros.

Mach y Forte-man se lanzan con sus fuerzas físicas a intentan golpear a Sombra, pero este se mueve muy rápido, ya no quiere perder el tiempo con esos dos zombis y con un poderoso rayo de luz los extermina a ambos, así pasa con Cleary Moon ya que Zophar usa su magia oscura y Hefestos lanza fuego, pero la chica con su poder mágico del báculo lanza un poderoso rayo de luna que los destruye totalmente. Cleary Moon dice: - "mira señora monstruo misterioso, es su batalla no la suya y que deje que acabe con Sombra y tu… gracias

por ayudarme, pero no creas que esto será tu perdón”-. Sombra sonríe porque sabe que dentro de ella hay un ángel de verdad.

Ella sigue luchando, esta vez hace que sus alas rosas brillen y se lanza con sus brazos en picada como una super heroína lo cual Sombra hace lo mismo, atacándose fuerte como dos aves en el cielo, producen impactos fuertes que alteran todo alrededor, todo esto ocurre mientras en el cielo todos miran en el cielo dos estrellas moviéndose una hacia la otra.

Sombra aumenta sus poderes y aumenta su poder, le dice a ella que creo que ya ha sido suficiente, pero ella se concentra y empieza a cantar una canción bonita en coro, algo triste que habla sobre el cielo y las estrellas, empieza a llamar a las fuerzas del amor del cielo lo cual hace que todo se ilumine de un color rosa y se abran un montón de círculos en el espacio de color rosa que empiezan a girar.

Sombra no sabe qué clase de poder es ese, pero sabe que esto le está costando todos sus poderes a ella, quien los reduce hasta un 1% de su poder, aprovechando eso piensa en ir y darle un golpe de luz final que la va a detener antes que cause algo malo en el universo.

Los círculos forman tornados concéntricos que van absorbiendo cosas pequeñas en el universo, con fuerza van arrasando todo, Sombra es intentado absorber, pero su magia va desapareciendo y este cae sobre estos agujeros, mientras la chica sigue cantando, luego cierra el ojo y dice te veré en el más allá mi querido rival.

Sombra cae sobre los torbellinos mientras su poder disminuye lo cual hace que caiga inconsciente, al rato Sombra despierta, está en una calle parecida a los años 80-90s de la Tierra, mira todo sin saber dónde está. De pronto un policía le dice que hace ahí y lo trata de niño, lo toma del brazo y le dice que debe ir a la escuela o será encarcelado. Sombra se ha convertido en niño y sin poderes.

Dola AI

Capítulo 11
La dimensión diamante

Luego de caer por el torbellino mágico, Sombra ha perdido sus poderes y se ha vuelto un niño. El policía se lo lleva a una escuela mientras le pregunta que donde vive lo cual cree que este loco, intenta escapar, pero es llevado a la fuerza a una escuela.

Sombra entra a una escuela normal, con niños que lo miran raro y las niñas le tienen miedo. Aparece un director quien le da unos cuadernos ya que Sombra le intenta explicar que él es un super héroe de otra dimensión y que fue enviado a esta, pero cree que son fantasías, lo obliga a sentarse en su clase.

Sombra está enojado, desea regresar a su universo lo más rápido posible ya que es incómodo pasar algo que paso hace muchos años y menos sin sus padres, entonces una niña de ojos café, con cabello castaño y muy bonita lo saluda y le dice: - “hola soy Sabrina, mucho gusto y espero seamos amigos”-. Sombra se presenta como Somb… eh… Cesar. Ella le dice que es un gusto, piensa que el torbellino debido a que como la Sabrina adulta uso sus poderes mentales en el proceso lo envió a su pasado.

Cesar se mira en el espejo como un niño de unos 10 años con el cabello castaño oscuro, ojos oscuros y piel un poco morena, algo de contextura media.

Sombra espera a las clases, llega la profesora y ocurre todo normal como la presentación y las clases, así como las preguntas donde Sombra responde todas porque ya las ha vivido antes. Esto causa que un niño abusivo y gordo se enoje con el nuevo el cual le hace gestos de amenazas.

Llega la hora del recreo, Sombra camina solitariamente encontrando una bodega donde puede hacer su centro de operaciones, pensando en robar algunas maquinarias para crear un portal dimensional y poder salir de ahí, pero Sabrina lo ve solo y le pregunta que hace, simula que no sabe nada y comen juntos en el recreo, ella le habla de ella y de sus padres (en ese momento su madre está viva), todo muy bien hasta que llega el niño gordo abusador.

El niño gordo lo levanta del cuello y le dice: - “primero andas de Nerd en la escuela, luego me quitas a mi novia (lo cual Sabrina niega totalmente)”-, entonces Sombra le dice que lo suelte, pero no hace caso y esto hace enojar a Sombra que por un leve momento brillan sus ojos sin que el niño se dé cuenta. El abusón le pega en el estómago lo cual hace que le duela la mano porque aún conserva un poco de sus poderes, el niño se pone furioso y le va a dar un puño en la cara y Sombra le sujeta el brazo y lo tira lejos, aunque el niño tenga 12 años, tirándolo a un basurero.

Todos quedan atónitos, pero sorprendidos de que ese niño haya tenido tanta fuerza, Sabrina está asustada y corre sin saber que ha pasado. Los otros niños se alegran y va hacia Sombra felicitándolo porque ese abusador tiene años de hacerle la vida imposible, haciendo un ambiente de amigos… pasa las clases, pero ve a Sabrina muy nerviosa y al niño haciendo ademanes que pagara por esto. Finalmente finaliza las clases, esta vez Sombra como no tiene donde ir le pide un cuarto de habitación a un anciano que vive por ahí y este amablemente lo acoge dándole comida y donde vivir.

El anciano sabe que en este universo hay seres únicos y le cree que ha llegado desde otra dimensión, ya que este señor llamado como Van Gogh es un antiguo hechicero con ropa café, con barba blanca y alas de ángel, muy amable. Su amigo el "Negro Rackson" como se hacía llamar es un ser humanoide metálico que se transforma en velociraptor para batallar los crímenes en la noche como un antihéroe.

Sombra le pide ayuda para crear un aparato para ir a su dimensión, pero el anciano no puede hacer eso, pero si crear una celda de energía que le de poderes temporales tal y como lo hacía Luminus. Sombra acepta y se queda a vivir con el señor, quien lo trata como un padre.

Al día siguiente llega a la escuela donde el niño abusivo trae a todos sus camaradas a pegarle con palos y piedras, pero el pequeño Sombra aún conserva un poco de sus poderes y con gran velocidad y fuerza a la velocidad del rayo los vence con un simple puño. Todos caen adoloridos sin saber porque y creen que

Sombra este endemoniado lo cual dejan de molestar al niño todos excepto el gordo Manu (el niño malo), que prometerá vengarse en especial por quitarle a su "novia", se van de ahí.

Al llegar a la clase, el niño Manu le dice que Sombra o mejor dicho que Cesar este endemoniado, que lo ataco sin compasión por ningún motivo solo porque aún la ama y la quiere, ella baja la vista y dice que no está interesada en este niño, pero le da miedo que ese niño nuevo en realidad sea un demonio sin saber que sus poderes son producto de la magia (conocida en otros mundos como ciencia más allá de la ciencia).

Cesar intenta explicarle a Sabrina, pero ella no quiere, le tiene miedo y deja de hablarle, hasta que terminan las clases. Todo ocurre bien ese día, pero Sombra y Rackson deciden salir de noche, uno a batallar contra el crimen como el misterioso velociraptor de piedra quien extermina maleantes y asesinos, Sombra desafortunadamente roba piezas de alta tecnología como baterías, alambres y computadores con el fin de hacer su base secreta en la bodega de la escuela mientras Van Gogh va haciendo magia a ocultas en la noche para ir limpiando ese mundo de la contaminación poco a poco.

Esa noche Sabrina mira al cielo triste, le cuenta a su mamá que ha conocido a un niño bueno pero que tiene poderes mágicos, ella simplemente sonríe con sus ojos café asiáticos y su cabello negro, le dice: - “nunca debemos juzgar a nuestros semejantes por ser distintos, solo por sus acciones, además ese niño Manu tiene años de hacerle la vida imposible a todos, habla con ese chico y si quieres lo invitas a la casa”-.

Sabrina se siente mejor después de hablar con su mamá, se abrazan y piensa que, aunque es raro, el chico es en cierta manera dulce y le gusta, aunque es solo una pequeña idea.

Al día siguiente es viernes, por lo que todos están felices de ser el último día de clases, el chico Manu intenta golpear a Sombra por la cabeza al pasar por los solitarios baños, pero este esquiva el puño y momentáneamente se transforma en el real Sombra con su altura de adulto que lo toma del cuello y le dice que ya es suficiente y que deje en paz a los otros niños también en especial a Sabrina. El niño esta aterrorizado, ya que el ser emite energía y momentáneamente aparece Scalight iluminando (pero esta espada está en otra dimensión por lo que solo recuperando sus poderes la hace aparecer), lo tira al suelo y se transforma de nuevo en Cesar. Al llegar a la clase, los niños se ríen del gordo ese porque les cuenta todo, pero ni le creen, entonces Sabrina y con su rostro alegre y bonito le sonríe, le pide una disculpa y que la perdone. Sombra sonríe y le dice que no se preocupe que serán amigos, lo cual deja un momento de silencio…

La clase inicia, todo sigue normal mientras que en la bodega Sombra ha dejado un dispositivo para recargar la celda de poderes para volver a ser Sombra. Todo muy bien ese día hasta que, al salir de clases, mientras sale del aula, Sabrina le hablaba aparece un ser enmascarado y la rapta, ella grita desesperada y Sombra trata de seguirlos, pero antes va a la bodega a traer la celda.

Dola AI

Capítulo 12
Al rescate de Sabrina, primera parte

Después de la salida de Sabrina en la escuela, un ser misterioso con mascara de hockey y un bastón del mismo deporte sujeto a la pequeña Sabrina y se la llevo en un carro junto con otros mafiosos, ella grita desesperadamente por ayuda mientras Sombra sigue el camión, pero con su versión actual no puede hacer nada, entonces se dirige al sótano a buscar la celda de poder para transformarse temporalmente como Sombra. Scalight reaparece.

Van Gogh ve a Sombra quien va corriendo, entonces le pregunta que ha pasado ya que sus poderes no están aún cargados completamente, le comenta lo que paso y decide acompañarlo, busca a Rackson, pero no lo por ningún lado y lo deja así, usando su magia vuela con sus poderes de polvo mágico y Sombra vuela con sus alas de fuego. Siguen el carro, intenta no ser percibidos porque, aunque pueden matarlos de un rayo, podrían lastimar a Sabrina quien está llorando mientras la amenazan con armas. Llegan hasta un edificio de 8 pisos muy grande que esta monitoreado por todos lados sin poder escapar y en cada piso está lleno de maleantes, así como de un guerrero final.

Los padres de Sabrina van a recogerla a la escuela cuando sale en las noticias: “NOTICIAS DE ULTIMA HORA: Una niña reconocida como Sabrina Zeta Ángel ha sido secuestrada por un conjunto de secuestradores, lo raro es que un ser sin cara y un anciano volando están siguiendo el camión, han pedido recompensa de un millón de cordelex (equivalente a 10 millones de dólares) o será ejecutada”-. Los padres se ponen muy angustiados, el científico dice que si dará el dinero aun así la mataran, así que busca quedarse una media hora intentando probar algún arma secreta, pero la señora Star Ángel decide ir y llevar el dinero a cambio de su hija, aunque presiente algo muy malo.

Mientras tanto Sombra y Van Gogh llegan al edificio, ven la salida monitoreada por guardas narcotraficantes los cuales son matados con rayos eléctricos, así como polvo mágico venenoso. Adentran mientras van destruyendo los automóviles para que no escapen, suena la alarma y salen más narcotraficantes con armas disparando lo cual hace que los héroes peleen con sus mejores ataques, Van Gogh usa su magia y lanza poderes que hacen que los maleantes pierdan la memoria y Sombra usa su velocidad y sus puños luminosos.

Entran al pasillo, caminan mientras derrotan fácilmente a los guardas de seguridad, pelean fuertemente contra ellos hasta vencerlos. Van Gogh usa su magia y hace que ellos mismos se suiciden con sus mismas armas, en una ocasión lo comparan con un hechicero

legendario llamado Masterstrunk, pero dice yo no soy como ese maligno hermano y le da ira al hechicero haciendo que sus granadas exploten matando a todos los soldados.

Entran al pasillo, justamente cuando están por subir las gradas aparece un tipo de danta plástica humanoide con cola de taladro, nariz plegable y traje de construcción, usando un martillo como arma inicial, un constructor de ese edificio llamado Bulbroken que intenta atacarlos con su martillo mágico para matarlos.

Sombra y Van Gogh esquivan los ataques del martillo, el mago usa sus poderes y lanza polvo de sueño, pero ni así responde los ataques, no sirve nada que pueda usar ya que es invulnerable a la magia y al ser un elefante de hule puro no le afectan las descargas eléctricas ni los golpes.

Sombra intenta esquivar los ataques, pero es difícil ya que aún es un Sombra niño lo cual es muy difícil y no tiene sus poderes, hasta que con un espadazo logra destrozar al martillo mágico en dos. El monstruo dice que no crea que es su mejor arma y lanza con su nariz una balacera de clavos que hace que los héroes se oculten en las paredes mientras siguen disparando.

Sombra usa su escudo flameante y protege al mago, entre la batalla aparece Star Ángel quien busca a alguna persona para darle el dinero y que le devuelva a su hija. Van Gogh la mira y le dice a Sombra que la proteja que él se encargara de pelear con ese monstruo.

La madre de Sabrina o Star Ángel es vista por un agente del mal que le apunta en la cabeza, le dice que le dé el dinero, pero ella quiere a su hija, pero no quieren, entonces ella se mueve y suelta el dinero. El agente va a dispararle a ella, pero con su velocidad supersónica Sombra llega y la protege con su escudo flameante, diciendo que esta vez evitara la muerte de su madre y con un veloz movimiento y un golpe de espada en su vientre lo mata al criminal, la señora no entiende nada, pero sonríe que fue salvada.

Van Gogh usa su arma especial, es un pincel gigante mágico que crea cosas, lanza dos pincelazos y crea flores mágicas que le tapan la nariz al elefante haciendo que se detenga las balas de clavos. Bulbroken se enfurece y va a pegarle al anciano, pero con su pincel mágico crea una copia de sí mismo haciendo que se pegue solo, peleando el real y la ilusión.

Mientras tanto Sombra le dice a la señora que lo deje todo en sus manos, que ira a salvarla ya que hay monstruos muy poderosos, la pregunta es porque tanta elite para una sola niña, aunque ya había pasado antes. Mientras que Sabrina está amarrada en una silla en lo oscuro donde el ser enmascarado llamado Puckey y un vaquero llamado Killberto que tiene poncho y un arma están frente a ella, le dicen que la han raptado por varias razones: el “jefe” quiere un cuerpo nuevo para seguir haciendo el mal, Puckey quiere pues “divertirse” un poco

con ella ya que practica la necrofobia, mata y come, y el vaquero quiere una enorme recompensa por lo que no cree que saldrá viva de ahí, se burlan de Bulbroken ya que ese pelea por pelear y no tiene cimientos de ser malo solo de destruir edificios, ella está desesperada y se miran dos lágrimas en sus ojos café bonitos.

Bulbroken pelea hasta destruir a su doble, entonces sujeta al anciano de la cadera fuerte intentando quebrarlo con su nariz estirable de goma haciendo que no pueda liberarse, entonces Sombra aparece y le corta la nariz de hule haciendo que el anciano se suelte, el elefante reniega fuertemente y con su poder hace sacar otra nariz, pero más larga como un látigo tratando de pegarles, pero la esquivan.

Sombra mira su látigo, se sujeta tambaleándose de un punto a otro y le dice a Van Gogh que use su magia para crear agua haciendo que aparezca una ola gigante que baña al monstruo quien ríe diciendo que nada puede hacerle el agua, pero como el látigo que formo es de cuero y está unido al ser, le lanza una poderosa descarga eléctrica que lo daña desde adentro.

Bulbroken cae al suelo dañado del ataque, pero se levanta con sus puños haciendo que le pegue a las paredes intentando que el edificio caiga bajo ellos, una pésima idea pero el ser dice que puede sobrevivir pero ellos no (ni siquiera los seres malignos de arriba), lo cual hace bajar a el "jefe", una marioneta con cabeza redonda hecha de madera con largos dientes y ropa de los niños de los años 20s, con pantalón azul y camiseta y dos anchos pies, le dice que estaba feliz ahorcándose en su cuerda pero que ese movimiento lo ha interrumpido ya que tiene Polio y murió hace mucho, que está descansando para ocupar un cuerpo donde pasar su alma, maldice al elefante amenazándolo con sus dientes destructores.

Sombra no pierde oportunidad y lanza un super rayo eléctrico hacia los dos, ambos resisten el impacto, pero quedan con un ligero daño, el niño se enoja y le dice que lo espera arriba del sitio si es que sobrevive a la elite del mal, entonces se desaparece.

Bulbroken se lanza hacia arriba y cae tratando de hacer un golpe de cuerpo, cual evita Sombra y el hechicero, haciendo huecos en el piso arrasando todo a su paso, pelea con sus fuerzas hasta que Van Gogh usa su pincel mágico y crea un agujero de aceite que lo hace que se resbale, terminando el ataque.

El elefante mutante usa su último recurso, su cola taladro poderosa que se mueve intentando matar a los héroes, ellos esquivan el ataque poderoso hasta que Sombra corta esa cola en dos cayendo al suelo.

Van Gogh le dice a Sombra que el enemigo es un ser mágico, entonces le lanza un ataque de rayo de luz de la espada que petrifica al elefante por completo y este cae petrificado

y se quiebra dejándolo en trozos en el suelo, ganando el primero duelo se abre paso para adelante.

Van Gogh y Sombra van hacia el segundo piso de ocho pisos, para derrotar a la elite, mientras Sabrina esta con miedo y llorando sin saber que hacer, en. Ella espera que alguien la llegue a salvar.

Dola AI

Capítulo 13

Al rescate de Sabrina segunda parte

Sombra y Llyul Van Gogh van hacia arriba a luchar para salvar a la pequeña Sabrina, el anciano le confiesa a Sombra que lo ayuda porque cree que la gente buena no merece sufrir y que este planeta necesita gente buena que proteja y cuide a las plantas y los animales, eso llena de felicidad a Sombra quien se pregunta porque en su línea real no está vivo.

Llegan al segundo piso, está muy distinto al anterior ya que, si hay soldados y todo igual, pero las paredes, así como lo ordenado en forma del antiguo oeste, donde hay vaqueros que intentan dispararle, pero ellos van subiendo los lugares y las balas no le hacen daño. Ellos eliminan con sus ataques de magia y golpes a los vaqueros, incluso Van Gogh crea con su pincel mágico unas copias de ellos para que se maten uno al otro.

Caminan hasta que oyen una voz diciendo: - “Wey forastero, así que venís a pelear por mi mina de oro, pobres tontos no saldrán de aquí vivos mientras este yo vivo, el pistolero más rápido del oeste”-., aparece un vaquero de ojos y cabello negro, con barba tipo redondeada, con dos pistolas alrededor y una escopeta atrás, se presenta como Kilberto la estrella comisaria más rápida y asesina del oeste, además que es inmortal ya que tiene cientos de años vivo.

Kilberto empieza a disparar rápidamente intentando matar a los héroes, supuestamente las balas no le hacen daño, pero este usa balas mágicas que, si hacen daño, golpeando un poco el hombro de Van Gogh que lo hace sangrar. Sombra le dice que no se preocupe que se quede ahí mientras recupera el impacto con su magia mientras peleara contra ese guerrero.

Kilberto sigue disparando, pero Sombra se mueve a gran velocidad y le da un puño en la barbilla (un puño alto), que lo tira hacia atrás fuertemente, deteniendo los disparos, sin embargo, el vaquero se levanta sin daño alguno diciendo olvidas que soy inmortal.

Con un silbido hace llamar a unos caballos fantasmas endemoniados negros de ojos rojos que van corriendo a aplastar a Sombra, pero este vuela evitando la embestida de esos caballos (ilusiones fantasmagóricas de Kilberto), de pronto los caballos vuelan hacia Sombra quien los esquiva, pero siguen corriendo tras él, hasta que usando un rayo de luz se desvanecen.

Kilberto reconoce que es un buen guerrero, pero no lo suficiente para matarlo, entonces empieza a lanzarle botellas de licor que poseen veneno, pero Sombra se cubre con sus alas.

Kilberto piensa que solo pierde el tiempo ya que morirá de todas formas, sacando un látigo para pegarle a Sombra, pero este se lo corta con la espada Scalight de nuevo.

El vaquero tiene el orgullo herido, pero no quiere dejarse vencer, por lo que fuerza a Sombra a un duelo de fuerzas, no le importa si está en forma de niño solo quiere ver quien es más "hombre", así pelean dándose fuertes puñetazos uno al otro y con patadas agresivas. Mientras que Llyul está aún recuperándose ya que la bala le hizo daño y debe sacarla del hombro con su magia.

Sombra y el vaquero pelean fuertemente en un duelo de puños y patadas fuertísimas que los hacen quedar muy dañados a ambos, sin embargo, el vaquero le reitera que es inmortal lo cual cansa a Sombra lanzándole una descarga eléctrica, pero al ser un zombi nada le hace.

Kilberto saca su rifle y con la velocidad del rayo empieza a dispararle a Sombra evitando las balas a gran velocidad, el rifle es muy poderoso y dispara rápidamente hasta que logra dar en un ala de Sombra, haciéndolo descender. El vaquero ríe, pero Sombra ríe también diciendo que son alas de fuego y no reciben daño, lo cual aprovecha y de un corte de espada parte el rifle a la mitad haciendo que el vaquero cambie su risa por la ira.

Kilberto vuelve a sacar sus pistolas, luego levanta su sombrero y llama a sus vaqueros zombis, diciendo que hará un duelo y si logra matarlo se rendirá pero que no es posible porque todos van a disparar varias veces. Sombra esta acorralado sin saber qué hacer.

Todos empiezan a disparar balas, cual Sombra evita ser tocado por alguna a moverse a gran velocidad, mientras que Van Gogh ya está recuperado sacando la bala espiritual de su hombro. Al ver que pasaba usa su pincel mágico creando indios luminosos de magia que empiezan a tirar flechas de luz para matar a los vaqueros zombis.

Sombra voltea a ver, se siente feliz de ver a su amigo y protector bien. Killberto le dice que pagara por haber quitado su recompensa, ese dinero es para él y reclutar maleantes que restauren el viejo oeste dominando el pueblo y quizás el mundo, así que reta a Sombra a un último duelo de quien disparara más rápido, aunque Sombra no tiene pistola acepta el duelo sabiendo que ese vaquero es un tramposo.

Se ponen uno tras otro, al contar 3 dispararan, sin embargo, Kilberto cuenta hasta 2 y dispara lo cual hace que Sombra actúe a una gran velocidad y clave su espada en el pecho del vaquero, este dice: - "fue un buen duelo, un orgullo haber peleado contra un rival"-, la luz de la espada brilla fuertemente derrotando al vaquero, haciéndolo descansar en paz

Mientras tanto, Sabrina esta inconsciente, en una oficina, debido al susto que se llevó al ver al jefe, ella cayo dormida mientras la Madre Araña le da instrucciones desde su agujero

oscuro, le ordena al demonio exterminar a Sombra, debido a que este está interfiriendo en sus planes, además que debe destruir esa espada que es un peligro inminente.

La Madre Araña le dice que ese es su meta, el trato es robarse el cuerpo de la niña para usarlo como cuerpo físico y poder moverse normalmente, así poder cometer fechorías y tener un transporte del espíritu oscuro que habita dentro de él, cual es un demonio manipulador y burlista del inframundo; cuando este dentro de su cuerpo y hayan pasado 3 días, empezara a crearle tumores que van a alimentarse de su sangre joven y cuando ella muera, tendrá un organismo vivo y no será más una marraqueta o monigote, luego le regalara el cuerpo a la elite del mal para usarlo como comida o para crear un zombi. Sombra gana el duelo, se reúne con Van Gogh y sienten orgullo que cada vez están más cerca de salvar a Sabrina, así que van volando hacia el siguiente piso donde le aguardan muchas sorpresas.

Capítulo 13

Al rescate de Sabrina tercera parte

Después de la derrota de Kilberto el vaquero, Sombra y Van Gogh han llegado al tercer piso, lleno también de guardas peligrosos narcotraficantes, pero a diferencia estaban vestidos como si estuvieran en la guerra y el escenario era un sitio lleno de piedras y de arena, como si estuviera inundado ahí de muestras de una construcción.

Sombra y Van Gogh atacan a los soldados, batallando fuertemente contra ellos eliminándolos con sus poderes mágicos, algunos se han cubierto de piedras y disparan armas, pero Llyul con su pincel mágico desaparece las piedras y Sombra ataca los soldados con descargas eléctricas.

La policía está afuera, pero tienen miedo de entrar ya que son muchos y por una niña sea quien sea no quieren perder la vida, la señora Star suplica ayuda, pero se niegan a entrar mientras que llega el señor Zeta con su robot Protonema, pero sin pintar y con fallas técnicas, pero adelante camina hacia arriba sin tener adversario va buscando disparar, pero los guerreros del mal ya fueron vencidos, la señora piensa que ese ser misterioso es la única esperanza de su hija sin saber de Van Gogh.

Sombra empieza a llegar a la salida cuando aparece Rackson en su forma afroamericana (con cabello rizado y ojos negros), pero viste un traje de lujo con un sombrero. Van Gogh le dice: -“ Rackson hijo mío (es un dicho de estima no es su hijo realmente), gracias por venir a ayudarnos para salvar a una niña”-, Rackson le dice: -“ jajajajajaja ay abuelo ¿En verdad crees eso tú?, mira cómo te explico que yo trabajo para ellos porque me dan dinero y buscan una cura para mi mal, algo que un viejo decrepito ineficiente no pudo hacer nunca y yo te trato como quiera, viejo iluso, me recogiste como huérfano si gracias pero… mis padres no eran humanos sino que soy un reptil con poderes mágicos que nací de un huevo así que gracias porque mientras confiabas en mí, yo mataba para alimentarme y ahora como recompensa recibirás la muerte”-. Sombra se enoja y se prepara para pelear,

Rackson se transforma en el velociraptor de piedra en rojo rompiendo el traje negro.

Sombra lanza rayos eléctricos, pero nada le hace, luego pelean cuerpo a cuerpo donde su espada y las garras, así como dientes intentan destrozarlo, entonces con un espadazo le corta la cola, pero se vuelve a unir. Llyul Van Gogh le dice a Sombra que debe arreglar unos asuntos con su “hijo”, que siga al siguiente piso, quien sin dudar de su protector decide irse al piso de arriba.

Llyul se planta sobre Racskon y le dice que esto no cree perdonárselo, abusar de su corazón de padre y que se prepare para pelear.

Rackson acepta el duelo e intenta devorar al anciano con sus mandíbulas de velociraptor, el mago lo esquiva con su magia de transportación ya que este ser es muy peligroso; así siguen en la batalla mientras Sombra llega al piso número cuatro donde también aparecen soldados que debe enfrentar.

El raptor intenta devorar al mago, pero no lo consigue, entonces Van Gogh usa su magia y lanza un polvo que le inmoviliza la mandíbula como si estuviera anestesiada, le dice que está enojado por todo. El velociraptor se libera del hechizo y le dice que aún no lo ha vencido y lanza con su hocico una lluvia de piedras lo cual hace que el mago se proteja de las piedras sin hacerle daño.

El mago soporta la lluvia de piedras y con sus poderes de magia las regresa convertidas en diamantes que atacan a la criatura y la tiran hacia la pared fuertemente.

Rackson se lanza con su cuerpo de piedras a tratar de aplastar al anciano, pero este lo evita con su transportación y falla haciendo huecos en el suelo, el dinosaurio se lanza de nuevo con su cola pegándola, destruyendo todo a su paso, pero en una ocasión logra darle un golpe con su cola muy fuerte que deja algo herido al anciano.

Van Gogh le pide a la madre naturaleza que aumente sus poderes para derrotar al mal y su traje se vuelve de un color rojo luminoso (ya más luminoso de lo que es) y su bastón ilumina, atacando al velociraptor dándole fuertes golpes con su pincel mágico, haciendo que reciba daño el monstruo, pero este sigue intentando atacar.

El dinosaurio lanza con su hocico rayos de ácido, pero el mago resiste esos ataques mortíferos con sus poderes, entonces lanza polvo mágico que le seca la garganta haciendo que se detenga los ataques.

Llyul le pregunta que, porque ha sido una decepción, definitivamente el alumno no ha alcanzado a su maestro y que incluso Sombra con unos días ha aprendido más que el en toda su vida, lo cual el dinosaurio estalla en furia y se lanza a pelear con gran agresividad, pero Llyul le da un fuerte golpe con el pincel mágico y le pide que se detenga

El velociraptor aumenta sus poderes y su cuerpo se vuelve de pura roca sólida, esto le da fuerza, pero le reduce vida, entonces se lanza a luchar lanzando piedras de su cuerpo fuertemente y el anciano lanza un hechizo convirtiéndolas en esponjas, luego le regresa el ataque haciendo que las esponjas lo golpeen.

Rackson decide usar su cola que gira formando un círculo de piedras que funcione como taladro para intentar matar al mago, esta ataca, pero logra agujerar algunas paredes,

pero el mago usa su magia y hace que las piedras giren al revés haciendo que la cola se suelte y se desarme, frustrando el ataque.

Van Gogh usa su pincel mágico y crea un reflejo de sí, pero sabe que es solo una ilusión y no lo ataca, pero el reflejo lo golpea seriamente y desaparece. El velociraptor decide pensar que es lo último y lanza arena que ciega al anciano para atacar sorpresivamente.

Van Gogh no puede ver nada, entonces el ser de piedra salta hacia arriba y va directo a aplastar como una roca al mago. Van Gogh haciendo girar el pincel quita el polvo, pero es tarde ya que el velociraptor está a centímetros de caer sobre este, pero rápidamente con su magia lo detiene en el aire y le dice que para vencerlo ocupa algo, y con su pincel mágico se transforma en una lanza, atravesándole el "corazón" que tenía dentro de ese gran montículo de piedras. Rackson grita del dolor y su pecho queda atravesado, quitándose la transformación de magia y cayendo al suelo.

Rackson está en el suelo caído tomando sus últimos suspiros de aire, le pide perdón a su "padre" quien lo deja ahí y dice que no hay perdón en alguien que no tiene honor, lo deja mientras muere, aunque sus ojos lloran, aunque sin que lo vea ya que lo quería como un hijo.

Rackson muere en el suelo mientras lamenta como se volvió, Van Gogh le pone una sábana mágica a su hijo y va caminando solitariamente, en silencio diciendo: - "adiós, hijo mío…"-. Piensa que quizás Sombra necesite su ayuda y decide ir al piso siguiente.

Sombra sube a través de la cornisa ya que uno de los pasillos esta destruido y sube sobre los lados, esquivando y destruyendo laser que salen desde la fortaleza y sube hasta arriba donde se encuentra más laser y plataformas que salen a disparar, hasta que Sombra llega a un tipo de azotea donde ve un ser parecido a un soldado medieval con cara de pez, tiene una mano gancho y la otra como un disparador, se le llama Septyk el ser hediondo y maloliente, un ser creado por la contaminación del mar, el ser le dice a Sombra:-"bienvenido, vengo a ser tu aliado", pero lo empieza a atacar con su mano gancho lo cual el héroe sabe que habla las cosas al revés.

Sombra saca su espada contra el gancho de ese pez, empiezan a pelear fuertemente con sus armas uno contra otro en un duelo de fuerzas, luchando pesadamente uno contra otro mientras el pez le dice que lo ama y lo quiere lo cual es lo contrario, le dice también que es débil y solo quiere dejarlo vivir para tener el odio de la Madre Araña quien no lo formo.

Septik es un pez muy fuerte y se mueve con gran velocidad peleando con su gancho contra la Scalight de Sombra, aunque su gancho se rompe vuelve a salir otra vez como si renaciera de su brazo, mientras su cuerpo de pez le permite moverse con gran agilidad contra el héroe y se mueven con gran velocidad uno contra otro

Sombra lanza una descarga eléctrica la cual afecta gravemente al guerrero al ser de agua, este queda en shock por unos instantes, pero se vuelve a levantar con furia y empieza a emitir unos olores insoportables a productos sépticos, a hediondez y a gases tóxicos lo cual trata de contaminar a Sombra, pero este al no tener nariz no puede oler, pero para mejor ayuda decide protegerse de los olores con sus poderes para no recibir ese toxico, pero no se puede decir de la ciudad la cual todos empiezan a percibir los olores y se tapan la nariz desde kilómetros de distancia.

Sombra se lanza a luchar pero el pez sabe que no puede hacerle fuerzas con sus músculos ya que es algo débil y decide usar sus poderes mágicos creando portales como remolinos de agua sucia que absorben la energía del héroe, este se va quedando poco a poco sin energía y va debilitándose, esto hace que se valla volviendo humano debido a que su celda empieza a perder fuerza y al pasar esto, va oliendo los vapores tóxicos haciendo que se tape la nariz haciendo que quede indefenso sin poder defenderse, entonces Septik aprovecha eso para pegarle a

Sombra con un bo (palo de artes marciales), hasta que va sintiendo un poco el dolor. Sombra decide accionar rápido y a pesar de las hediondeces y sus golpes, decide levantarse y pide más poder, pero se va agotando… el poder no llega y al parecer el héroe está perdido, entonces por alguna razón desconocida Scalight empieza a iluminar con fuerza y recupera un poco sus fuerzas, pero no lo suficiente aun para transformarse en Sombra debido a las dimensiones donde se encuentra.

Septik está aprovechándose de eso y le da varias patadas con sus botas medievales y lo tira al Vortex para absorberle la energía, entonces Sombra piensa que si detiene esos vórtices de agua sucia quizás pueda recuperar su forma heroica, su opción es usar los poderes que aprendió con la batalla contra Hefestos y lanza su ataque de fuego con la piedra mágica, haciendo que todos se evaporen totalmente, luego combina la piedra de la luz con la de fuego creando electricidad y cargando la celda, Septik con su cerebro de pez no entiende nada y se burla pensando que no tiene esperanzas de nada, por lo que se burla del héroe y le dice que nada impedirá hacerlo vivir, entonces usa su bo hecho de madera mágica y se va a pegarle más…

En eso Sombra se recupera y se vuelve de nuevo un héroe, Scalight vuelve a aparecer y con esta corta el bo de la criatura y le da una patada que lo tira fuertemente al suelo sucio de septicemia. Sombra aumenta sus poderes mientras la criatura se vuelve a levantar, diciendo que es un tonto con ganas, por lo que se pone de color rojo de la ira.

Septik usa sus poderes y con su disparador lanza bolas de estiércol de vaca, los cuales no dañan, pero si son molestas porque dan asco, por lo que Sombra con sus alas de

fuego se cubre y se protege de los ataques de esa criatura hedionda. Al ver que nada le hacen, saca de su disparador unas lombrices mutantes del tamaño de anguilas que se enrollan en el cuerpo de Sombra intentando morderlo para parasitar lo y matarlo de daño gástrico, pero al hacer eso las lombrices se electrocutan y se mueren totalmente.

Sombra decide enfrentar a ese ser quien por cierto tiene un nivel de pelea tan bajo, es molesto, pero no es muy poderoso que hasta el más mínimo ataque de sus poderes mágicos lo afecta, le dice que no quiere pelear con un ser quien no tiene ni siquiera cerebro para pelear, por lo que decide irse y dejarlo solo pero el pez con su hocico no se lo permite y lanza con su hocico una masa pegajosa llamada Suctum que lo ata al suelo sin poder moverse.

Septik con sus locuras empieza a acercarse con miedo y al ver que no puede mover sus manos y brazos empieza a pegarle en la cabeza con su disparador, se le orina con su disparador ensuciando el traje del héroe y lo contamina trayendo basura sobre Sombra enterrándolo con bolsas de compuestos orgánicos llenos de moscas. Después con el poder de esto le dispara a Sombra una descarga de agua sucia y toxica, agua de desperdicios y esto le produce asco al héroe quien se cubre con sus poderes haciendo que este pase sobre él y no lo dañe.

Sombra eleva con mayor fuerza sus poderes y logra soltarse totalmente, le dice que ya fue suficiente y le dispara fuego al agua sucia evaporándola, además el fuego ataca al pez haciendo que se ponga a correr como loco por toda la cornisa, incluso se resbala. Al ver que es un ser muy tonto decide usar su espada Scalight y le lanza un poderoso rayo de luz que lo convierte en un pez de nuevo que esta sin agua y ahogándose; Sombra usa su gema del agua y lo envuelve en una burbuja gigante, lo regresa volando al océano, luego con sus poderes limpia todo el sitio y desaparecen los malos olores, así sube de nuevo la cornisa y entra al otro piso a su próxima aventura.

Dola AI

Capítulo 14
Al rescate de Sabrina cuarta parte

Mientras Llyul peleaba contra Rackson y Sombra llegaba al tercer piso del sitio, empiezan a comunicar las noticias: -"NOTICIAS DE ULTIMA HORA: La niña fue rescatada y los agentes policiales no quieren dar información, por lo que se mantendrá informado (una noticia falsa porque los policías no pueden batallar contra esa elite tan fuerte), entre otras noticias en el continente del Oeste o Odesia a diferencia del continente del este Eadesia, hay guerras entre los Annunakis del cielo comandados por el líder Annmaki, la tierra comandada por Barminator y Sharkaster; pelean por tener el dominio del mundo desde Nordesia a Sudasia, donde van a pelear todos juntos destruyéndose uno al otro. Barminator obliga su horda de Zumboids o zombis humanoides a atacar a la población humana, los annunakis obligan a sus aparatos voladores que son aviones amarillos robot con la insignia de los aviones de guerra y patas llamados Airoman que lanzan explosiones nucleares y los robots Carwash (que son robots con cabeza de expulsor de humo de un tren con ruedas y cuerpo de carro, que lanzan con un brazo rayos de aceite y fuego, parecen partes de autobús), contaminando el aire. Mientras que Sharkaster comanda la misión a unos soldados orcas robots que parecen más bien ballenas asesinas a congelar a las personas con su traje tecnológico y matar con sus aletas, la guerra esta terrible y puede acabar el mundo, lo mantendremos informado"-.

Carwash con su cuerpo de autobús maligno lanza muchos proyectiles que explotan varios lados de la ciudad, la gente sale asustada. Vuelve a lanzar proyectiles y Sombra Cesar con su espada lanza un rayo de luz poderoso que destruye todos sin producir ningún daño.

Entre tanto, Sombra llega al cuarto número dos, parece una estación de televisión, con cámaras, escenarios y sistemas de monitoreo, donde hay unas máquinas que absorben energía llamados los Electrem que absorben la electricidad haciendo fuertes apagones eléctricos intermitentes en el edificio y van haciendo que sea difícil la visibilidad. Los maleantes de ese edificio van aprovechando la oscuridad para intentar matar a Sombra, pero este usa sus poderes elevados para iluminar el sitio, pero los Electrem absorben su energía. Siguen absorbiendo el poder de Sombra de forma ilimitada mientras ponen sus brazos cable en el cableado eléctrico, su bombilla de la cabeza ilumina cargando la electricidad de Sombra pero Sombra decide aumentar su poder máximo haciendo que exploten varios Electrem, sin embargo hay muchos durante el camino y van absorbiendo su poder, pero son destruidos en

el camino, el problema es que el sitio es un pasadizo largo y Sombra está perdiendo su poder, tanto así que los robots esos sujetan a Sombra con sus cables intentando atraparlo.

Sombra esta debilitado y no sabe si su celda resistirá mucho tiempo, empezando a perder sus poderes y Scalight está desapareciendo a la dimensión del vacío otra vez. Se deja atrapar y cuando los Electrem están ahí sujetando Sombra se arriesga y toma su espada, adentrando en los robots que liberan electricidad en altos voltajes mortales, sin embargo, Sombra absorbe toda esa electricidad que va a su celda aumentando sus poderes, así destruye todos los robots que van absorbiendo energía.

Una voz se escucha después de destruir a esos robots-cabeza de monitor de computadora, es un tipo de camarón gigante que tiene dos brazos imanes, sin patas y que vuela, es del color naranja con su cuerpo plateado y se presenta como Magnet dueño del poder magnético y se vengara por haber dañado a sus robots.

Magnet usa sus poderes y lanza hacia Sombra varias piezas metálicas pesadas hacia Sombra quien las destruye con su espada, sigue lanzando y son destruidas por esa espada, Entonces Magnet usa sus poderes lanzando otros artículos peligrosos como granadas y balas hacia Sombra, pero este se cubre con sus alas de fuego haciendo que no exploten directamente.

Magnet usa sus poderes, dispara un rayo que magnetiza a Sombra y lo obliga a tirarlo hacia el suelo y al techo, al ser de electricidad tiene efecto sobre este sin poder liberarse, quedando sin poder atacarlo. Mientras lo ataca mira la espada y piensa que es la responsable que sus robots y el hermano dimensional Magnetrunk hayan sido derrotados en el pasado cual intenta magnetizarla, pero no puede ya que su nivel es muy avanzado para este.

Sombra concentra sus poderes mientras está siendo golpeado por la inmovilización, aumenta sus poderes volviendo un escudo magnético muy poderoso que logra liberarlo del poder, Magnet queda sorprendido y ve que Sombra toma su espada decidido a venir donde el a derrotarlo, pero el camarón mutante usa sus poderosos imanes que hacen una ilusión óptica que el techo se vuelque y que Sombra caiga a este, lo cual aturde a Sombra porque vuelca el techo y el piso varias veces. Siente vértigo muy fuerte y no puede concentrarse.

Sombra intenta concentrarse, pero más Electrem llegan a absorber la energía mientras está en el verdadero suelo, quitándole poder. Se concentra pensando que no puede morir ahí ya que Sabrina necesita su ayuda, aumentando sus poderes al máximo haciendo que los robots exploten, entonces despierta y concentra sus poderes en su vista haciendo que vea todo realmente como es y se lanza destrozando uno de los imanes de Magnet, perdiendo parte de su poder.

Magnet está muy furioso y con su otra mano lanza un rayo de magnetismo para intentar atrapar a Sombra y no dejarlo libre, pero Sombra lo esquiva ya que ha aprendido sus ataques y con su espada le rompe el otro brazo imán. Le dice que ya no tiene poderes, pero la criatura le dice que es un iluso ya que su mayor arma es su cuerpo metálico.

Su cuerpo empieza a brillar en un color metálico muy poderoso absorbiendo energía haciendo que los bombillos incluso los Electrem exploten, Sombra queda pensando que va a hacer y se sincroniza con el campo magnético de la Tierra haciendo que haya olas fuertes, terremotos, los carros choquen y las aves vuelen sin rumbo fijo. Sombra por el bien del planeta decide aumentar sus poderes al máximo, aunque esto implique quedar sin energía y hace que un campo magnético lo envuelva, lanzándose a pelear contra la criatura que se cubre con su cuerpo volador e intenta morder a Sombra con sus dientes.

Magnet sigue ocasionando desastres y aunque no es un buen peleador ya que Sombra logra darle fuertes puños, sigue obteniendo el poder incluso haciendo que los desastres naturales se vuelvan peor. Sombra no le perdonara lo que ha hecho y hasta le da un puño fuerte en el rostro que lo tira hacia atrás.

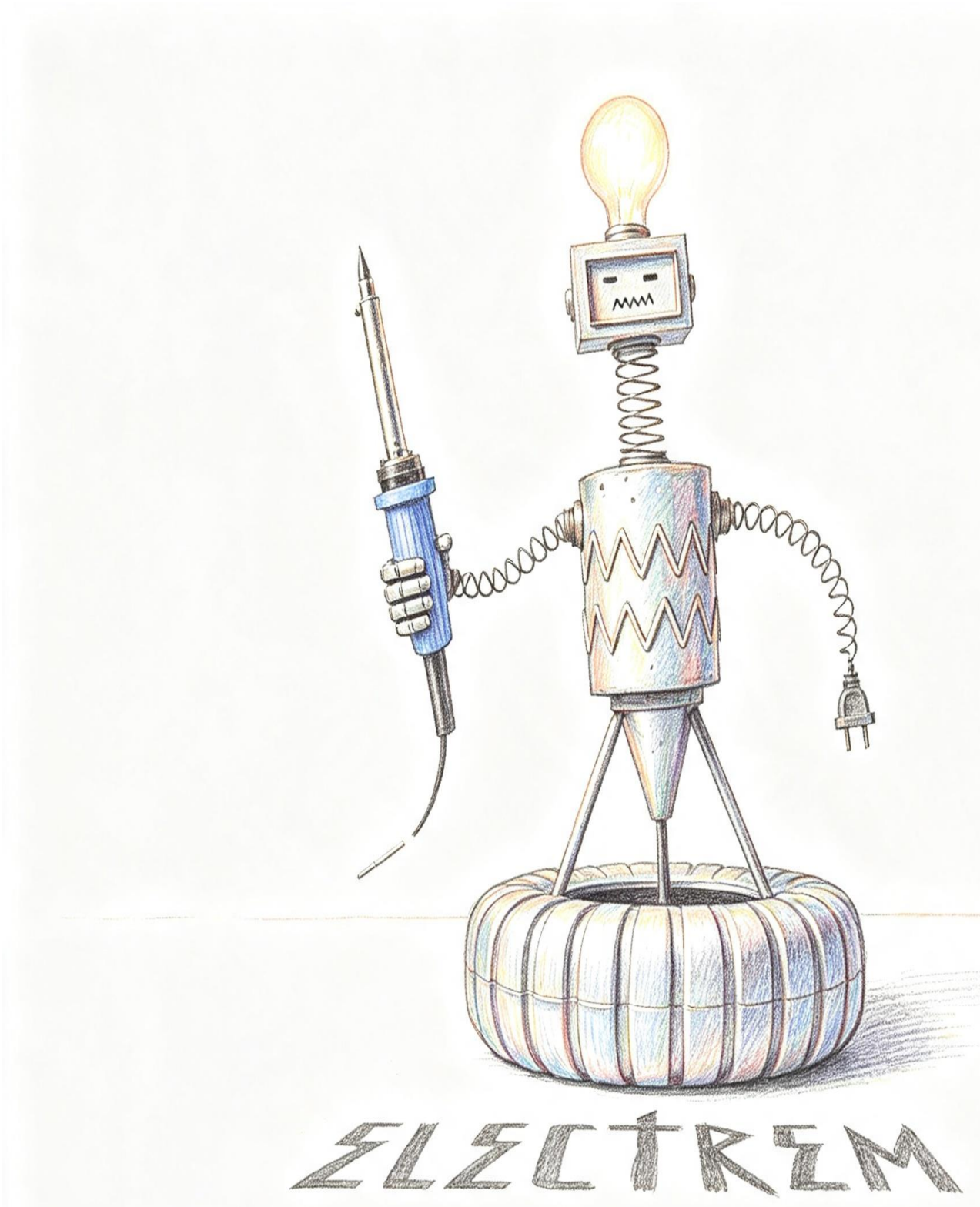
La batalla continua fuertemente entre los dos guerreros, también los desastres naturales, el mundo entra en caos hasta Sabrina que se encuentra en la parte del edificio alta, donde está asustada también por ello y se desmaya.

Sombra decide acabar con esto y toma su espada Scalight y la clava en el vientre de Magnet que le dice que es un iluso ya que es puro metal y una espada de diamante no puede hacerle nada, pero la espada lo que hace es absorber los poderes del monstruo debilitándolo completamente, los desastres disminuyen hasta desaparecer y la espada se recarga de poder.

Magnet cae al suelo debilitado, sin poder moverse y Sombra ve que ahora

no tiene poderes y lo deja tirado en el suelo, pero la criatura le dice que aún le queda sus dientes y salta a morder, pero Sombra con su espada lo decapita matando al monstruo que maldice mientras muere su cabeza en el suelo.

Sombra es recargado de poder gracias a su espada, tiene mayor poder de transformación, tanto como para regresar a su dimensión en batalla con Sabrina adulta pero no quiere sino cambiarle el destino. De esta manera se va al piso numero 5 mientras que Van Gogh apenas llega al piso número 4 y Protonema se detuvo en el piso 2 por fallas técnicas sin embargo esto es peligroso y se verá más adelante que ocurrirá con este robot.


ELECTREM

Dola AI

Capítulo 15

Al rescate de Sabrina quinta parte

Sombra vence a Magnet y ahora va directo al quinto piso, venciendo a los soldados de esa zona con sus poderes eléctricos recargados para la batalla. Un soldado sale vivo de la batalla y va a dispararle a Sombra, pero un rayo de magia lo tira al suelo y lo mata, diciendo: - "alumno mío nunca descuides la espalda"-, era Van Gogh quien ha llegado al piso número 5 y Sombra lo abraza diciendo que muchas gracias por venir, hablan de sus batallas que han pasado y le da el pésame sobre Rackson, pero dice que ha superado que fue un mal hijo por lo que no se lamenta de nada de haberlo perdido, prefiere un amigo honesto como Sombra que no un traidor.

Pasan a una parte donde es un laboratorio antiguo y destruido, lleno de pociones y de pastillas venenosas por todas partes, hay animales encerrados y unos mutados. Van Gogh usa su magia y cura a los animales mientras que Sombra libera a los animales de ese laboratorio, incluso usa su transportación para liberarlos afuera del sitio.

Sombra se pregunta quien haría esas atrocidades, entonces salen varios ninjas negros con espadas a atacar esos ninjas tienen un extraño tanque de buceo en la espalda, con rostro de oscuridad y ojos largos y se hacen llamar los Toxikes, su piel es color grisáceo con ojos rojos. Se lanzan a atacar con sus espadas dobles, atacan fuertemente ya que son mercenarios contratados para matar, sin embargo, son seres sombra ya que los ataques físicos no le hacen nada, empiezan a atacar fuertemente con sus espadas mientras que Sombra pelea con Scalight contra esos cientos de ninjas, mientras que Van Gogh convierte su pincel mágico en una lanza de defensa de acero puro, pelean contra ellos moviéndose a gran velocidad.

Sombra y Van Gogh liberan poderes que los tiran lejos a todos, todos salen volados, pero rápidamente se levantan y tiran shurikens o estrellas ninja muy filosas para intentar apuñalarlos, Van Gogh usa su pincel mágico y los transforma en libélulas y Sombra lanza un poder magnético que las regresa hacia ellos, haciendo que se claven sus propias armas.

Los Toxikes se lanzan de nuevo a atacar, pero esta vez usan sus respiradores y sacan un humo que envuelve todo el sitio, entonces quedan sin poder ver, aparte tanto Sombra como Van Gogh usan sus poderes para cubrirse porque los gases son venenosos, todo se inunda de gases venenosos que incluso son dañinos para la naturaleza.

Sombra usa sus poderes del escudo para lanzar aire, pero el humo es tan denso que no puede ni siquiera quitarse el humo, pero los Toxikes intentan usar la niebla para pegarles puños y patadas, incluso intentan apuñalarlos con la espada.

El humo no se esparce y lo peor es que están recibiendo puños de ellos fuertemente, se van golpeando hasta que quedan a merced de esos seres, entonces saltan a clavar sus espadas sobre ellos. Sombra los ve venir y aprovecha lanzando una poderosa descarga eléctrica que los derrota a muchos, los otros siguen atacando… entonces Van Gogh planea un hechizo, le dice a Sombra que se ponga en el centro del suelo donde no hay humo y lanza un polvo mágico que convierte el humo en goma pegajosa que atrapa a todos los ninjas dejándolos inmóviles; los seres sombra intentan salir, pero no hay modo por lo que se desvanecen todos, menos uno cual es el Toxike libre que con su espada veloz logra salir y reta a Sombra a una batalla entre las espadas. Van Gogh no quiere perder tiempo y se aleja a buscar que otro mal está en el edificio.

Sombra pelea arduamente en el piso en un duelo de espadas donde cada uno es un maestro de la pelea de espadas, Toxike lanza rayos de veneno contra Sombra quien usa la fuerza de la luz para derrotar a esos rayos, pelean intensamente uno contra otro, el ser toxico crea más nubes toxicas para esconderse pero usando su sexto sentido logra percibir al guerrero y le atina todos los ataques poderosos, Toxike decide dejar el duelo de espadas y con el orgullo de ninja guarda sus espadas para un duelo de peleas cuerpo a cuerpo.

Mientras tanto, Van Gogh encuentra a un científico con el pelo disperso de color blanco, con una gabacha blanca que se mira en el escritorio que esta de espaldas pero sus pies no se le ven, incluso esta de espaldas y dice: -“ Yo ambicione poder, quise tenerlo todo incluso me expuse a un experimento que hice una planta con rostro que la amaba, tanto que decidí fusionarme con ella y ahora somos uno solo”, al voltearse ve que el científico no tiene un ojo, aparte tiene helechos en el cerebro, tiene una planta carnívora que sale de su vientre de color amarillo con “patas- ramas” que lo mueven, antes su nombre era Dr. Patrick Lugus, rival del Dr. Zeta pero ahora su nombre es Plantific y puede hablar por sus dos bocas a la misma vez ya que la planta es el cerebro y solo usa su cuerpo como medio para crear pociones venenosas.

Plantific se mueve a través del techo y salta intentando atrapar a Van Gogh quien lo evita moviendo rápidamente, la planta dice que tiene hambre de magia por lo que intenta morder al mago entre sus saltos.

Mientras tanto Sombra está cansado y también el Toxike mayor, pelean con sus puños y patadas fuertes, en un duelo muy lleno de fuerzas donde pelean hasta su cansancio. El ser sombra usa su ataque final de puños oscuros (una técnica parecida a los puños luminosos de Sombra), quien contraataca con la mencionada técnica.

Pelean hasta que los dos quedan fuertemente tirados en el suelo con un daño severo, los puños luminosos empezaron a destruir la estructura del ninja, los puños oscuros

empezaron a envenenar a Sombra corporalmente. Ambos caen al piso rendidos y el ninja muere, Sombra cae inconsciente mientras su cuerpo está volviéndose oscuro.

Mientras tanto, el científico intenta devorar al mago quien lo esquiva velozmente, este intenta usar su pincel y le lanza una pintura que le cubre el hocico, pero la planta lanza sus ramas que sujetan a Van Gogh haciendo que no pueda liberarse ni siquiera con su magia debido a que no es natural. El mago es sacudido en el aire y en el suelo fuertemente lo cual lo hiere un poco, entonces este usa su pincel y lo transforma en un arma cortante que logra soltarlo, luego lanza polvo mágico sobre si para curar las heridas.

La planta es vulnerable a la electricidad y el fuego, pero Sombra no está ahí, todavía está inconsciente, queda de pelear solo. La planta usa su cuerpo parasito para manipular unos químicos corrosivos y venenosos para lanzárselos al mago quien los evita e incluso con su pincel mágico los transforma en mariposas y en murciélagos que huyen de la batalla.

El científico le rebela que no tiene nada en contra suya, pero si quienes ayudan al Doctor Zeta y que la razón de haber raptado a la niña es por venganza, que contrato a los Toxikes para matarlos a quienes intervengan, mientras que Magnet solo planeaba hacerlo por molestar ya que le daba igual matar o no.

El mago se prepara para pelear, el científico vuelve a lanzar pastillas venenosas pero el mago evita tragar cualquiera y se aleja, usa su pincel y lo hace girar haciendo que las pastillas se regresen tragándose varias que le dan asco a la planta la cual vomita acido.

Al ver eso, salta intentando vomitar acido verde y corrosivo parecido al desatorador, el mago evita todo contacto de ese ser, ese acido va destruyendo todo a su paso incluso el escritorio, incluso va corrompiendo el aire volviéndolo toxico, entonces el mago usa una varita mágica legendaria y lanza un hechizo para convertir ese gas venenoso en aromas naturales, la cual irrita la nariz de la planta mutante La planta se pone muy furiosa y se va detrás de una zona, mientras Van Gogh usa su magia para convertir el ácido en agua, la planta sorpresivamente salta hacia Van Gogh, pero se resbala con el agua y cae fuertemente en el piso, maldiciendo el agua ya que no es una planta real.

Plantific se levanta a seguir atacando, pero esta vez le ordena a su cuerpo zombi que saque unas inyecciones con veneno letal, la cual intenta matar a Llyul, este las esquiva, aunque recibe una puntada de esa aguja por poco, la cual empieza a adormecer al mago. La planta ríe fuertemente diciendo que uno ya está derrotado y el otro derrotado, que es hora de comer…

Entonces Sombra aparece y con sus poderes lanza un poder de llamarada con sus alas que quema las patas de esa planta y con otro poder eléctrico la tira hacia atrás haciendo que se pegue contra el muro.

Mientras tanto, Sombra llega donde el mago Llyul y le da poderes de magia que le recuperan el veneno, le pregunta cómo se recuperó lo cual Sombra dice que la espada Scalight al sentir el veneno ilumino fuerte haciendo que yo recuperara mis poderes y mi salud.

La planta se pone demasiado furiosa, se enoja tanto que vuelve a sacar otras patas, caminando hacia ellos con ira profunda, Sombra le mete un fuerte puño en el rostro que la vuelve a tirar hacia atrás mientras vuelve a ayudar al mago Llyul. La planta ya enojada usa su recurso final, le pide al cuerpo parasito que le de todo su conocimiento y en su hocico procesa una fórmula que combine lo corrosivo, lo venenoso, lo quemante y lo radioactivo, luego empieza a escupir ese líquido verde fosforescente que destruye el lugar haciendo que el piso se agriete, luego va a caer ese veneno pero Llyul ya recuperado hace girar su pincel a gran velocidad que le regresa el veneno hacia la planta haciendo que su cuerpo parasito quede destruido, se derrite mientras grita por el ácido.

La parte planta aún está viva, es inmune a ese acido, entonces se lanza

hacia ellos, Sombra saca su espada y la corta en dos, la planta grita de furia diciendo que ya está deforme…el mutante muere partido en el suelo por la mitad.

Sombra se reúne con Van Gogh y se dan la mano, le dice que ha sido un gusto estar en esta batalla juntos. Usando sus poderes restauran sus energías, volando hacia el siguiente piso donde les espera mayores retos adelante.

Mientras tanto Sabrina aun esta inconsciente, Puckey intenta aprovecharse oliendo su comida, pero es interrumpido por el “jefe” que llega a vigilarla.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 16

Al rescate de Sabrina, sexta parte

Después de haber pasado cinco largos pisos, los héroes se encuentran más cerca de rescatar a la pequeña Sabrina quien corre peligro con tanto guerrero maligno. Llegan al piso número seis ya que son ocho, entonces van viendo que los maleantes están vestidos de payasos cuales lanzan bolas de broma con gases venenosos y dardos puntiagudos. Sombra lanza descargas eléctricas a los maleantes, mientras Llyul usa su magia para convertir esas cosas en hojas y aves volando, los maleantes atacan, pero tienen rostro como si algo los atemorizara, pero aun así siguen atacando fuertemente a los guerreros hasta que todos son derrotados.

Los maleantes restantes huyen, pero son asesinados por alguien con un picahielo y un martillo fuerte, son asesinados brutalmente por alguien. Entonces el maleante mata y se abre paso entre los maleantes, es un payaso gordo y gigantesco como de 2,5 metros y con la piel blanca de pelo azul, con pantalones de colores y una camiseta con los rostros de la gente que ha asesinado, un demonio en persona, un asesino a sangre fría llamado Haungre, quien se alimenta de las almas de todos los asesinados.

El asesino no tiene cordura así que se lanza a tratar de martillar a Sombra y a Llyul quienes se mueven rápidamente dispersándose del maleante, esta confundido a cuál de los dos matar. Se pone a atacar a uno y a otro con su gran peso y volumen. Intenta matar a sus enemigos, pero ellos son muy rápidos lo cual deja confundido al asesino, quien se alimenta literalmente de sangre de sus víctimas por eso esta tan gordo y planeo robarse a la niña para beber sangre inocente después de que la usen todo lo que necesiten.

Haungre saca un cable eléctrico de alto voltaje, se lanza a pegarle un golpe eléctrico a Sombra y este mas bien se alimenta de esa energía.

Se lanza a atacar con una mano el picahielo y con la otra el martillo como una bestia sin cerebro con el deseo de matar, hasta grita de furia por asesinar cruelmente, Sombra le da un fuerte puñetazo en el estómago, pero no le hace nada y más bien recibe un puño de este asesino quien cree que Sombra tiene la sangre negra por su rostro; Llyul le lanza rayos de magia para anestesiarlo, pero es imposible no hace efecto de hecho.

Sombra lanza unos puños luminosos pero su estómago duro no permite ni el paso de ninguno, para ser humano es muy fuerte pero no lo es, más bien es un demonio con figura humana que tiene sed de sangre, lo critico es que no tiene interés en devorar a Sombra sino al anciano quien termina huyendo al no tener poderes suficientes para derrotarlo.

Sombra le pide adelantarse mientras pelea contra ese asesino, pero se

niega a dejarlo y van a unir fuerza. El anciano crea con su pincel mágico un elefante de roca que va hacia el payaso asesino, pero este lo sujeta con todas sus fuerzas y lo tira hacia atrás, haciendo que regrese al pincel.

Sombra tiene una idea y con su velocidad máxima vuela alrededor para marearlo, pero el payaso lo toma de un ala y lo tira lejos, aunque se quema la mano con el ala, lo cual hizo detener el tirón mayor. Esto ha dado una idea a Sombra y con sus alas de fuego le lanza llamaradas, pero por alguna razón la camina mientras grita de furia.

Llyul usa su polvo mágico y se lo lanza a Haungre quien solo lo sopla sin hacerle efecto, el ser se acerca y empieza a ahorcar al mago, sin querer soltarlo, pero Sombra vuela y le mete una super patada en el rostro que lo detiene y suelta a Llyul.

Haungre sujeta a Sombra después de levantarse para apretarlo fuertemente y quebrarle las costillas haciendo que se inmovilice, esta vez está atrapado y siendo dañado, pero Llyul usa su magia y le lanza polvo cegador que lo ciega por unos minutos soltando a Sombra, por un rato intenta abrir los ojos hasta que logra ver de nuevo.

El payaso asesino Haungre se lanza hacia Sombra y le clava el picahielo en el pecho, pero al ser de pura energía empieza el payaso a recibir una super descarga eléctrica que lo deja loco y aturdido, Sombra se recupera del daño y ya tiene una idea de cómo derrotarlo, le dice a Llyul que con su magia cree un reflejo de una criatura llamada Sparkdrom y a Sparkroach quienes eran enemigos del pasado. Entonces el mago los crea y forman los reflejos que lanzan fuertes descargas eléctricas que atacan fuertemente al payaso, haciendo que caiga al suelo y queda su cuerpo derrotado mientras su alma maligna se desvanece, así como el alma de la gente que asesino yendo al cielo, los reflejos desaparecen, el cuerpo de ese gordo queda marchito y sin vida, se va pudriendo lentamente.

Pensando que ya está exterminado el mal siguen hacia el siguiente piso, sin embargo, son detenidos por una voz que le dice: - “el jefe no permite intrusos, así que se preparen para recibir su castigo”-. Voltean a ver un ser completamente rojo, con unas piernas envueltas en fuego, totalmente robótico que tiene un brazo como lanza llamas, con un visor que solo muestra su boca robótica, su nombre es Solarex un robot creado por la elite del sol (del ejército de Papilionsun la mariposa del bien), pero este ha desobedecido y se ha unido a los guerreros diamante.

Con su visor lanza rayos x que escanean a los guerreros, midiendo su nivel de poder, diciendo que es un nivel muy bajo, entonces con su visor lanza rayos solares que hieren a Llyul en el pecho dejándolo mal herido.

Sombra se llena de ira y se lanza a atacar, resistiendo con sus alas de fuego los ataques de llamaradas, sigue atacando fuertemente mientras Llyul está mal herido en el suelo.

El robot intenta lanzar de nuevo más rayos, pero las alas de fuego siguen absorbiendo el impacto y de pronto se acerca y de una patada le rompe el visor tirándolo fuertemente hacia la pared, diciendo que este golpe es por lastimar a Llyul.

Solarex se levanta con su visor roto, entonces vuela con su cuerpo de fuego peleando ambos lanzándose uno contra otro dándose fuertes golpes, pelean uno contra otro a gran velocidad, mientras Llyul está en el suelo, sacando unas curas mágicas para irse protegiendo.

Siguen peleando con gran intensidad, sus golpes son fuertes y producen llamas tanto de las alas de Sombra como del puño de Solarex, van luchando mientras Sombra le dice que es un deshonesto haber traicionado la elite del sol quienes han protegido al universo, pero al robot le importan muy pocos sus palabras.

Sombra logra con su espada cortarle el puño dejándolo indefenso y sin poder seguir atacando, entonces se envuelve en un torbellino de fuego que va arrasando con todo en el área incluso va incinerando los cuerpos hasta el de Haungre, Sombra usa sus poderes y se envuelve en un torbellino eléctrico que choca con el fuego, produciendo un gran choque que ilumina el piso. La energía es tanta que, en el octavo piso, Sabrina despierta de las luces y se sorprende porque cree que el sol o las tormentas están cerca. Sombra y Solarex siguen atacándose entre poderes, ninguno quiere rendirse y pelean fuertemente mientras la electricidad choca con el fuego. Después de un rato, se detienen.

Solarex usa sus poderes de destello de estrella que iluminan el lugar como si fuera de día haciendo que Sombra no vea bien a su rival. Entonces aparece y sin verlo le da una patada con sus pies de fuego, así lo hace repetidas veces, golpeándolo fuerte. Entonces Sombra usa sus poderes y se concentra y le sujeta una pata y se la corta con la espada, haciendo que el robot no pueda caminar solo levitar con sus pies de fuego; como es un robot no sangra solo tira llamaradas.

Sombra se va con su espada a atacarlo, pero el robot saca de su pecho una compuerta con un candado y cadena que amarran a Sombra sin poderse soltar, la envoltura es fuerte y no le permite sacar la cadena que lo amarra sin poder soltarse, Llyul usa sus poderes mágicos aun debilitado y lanza con su pincel su poder convirtiendo la cadena en una cinta. Se suelta, pero el robot lanza otra cadena y candado que lo vuelve a amarrar, pero al ver que Llyul está débil aumenta sus poderes y rompe la cadena y con un espadazo le destroza esa compuerta.

Solarex esta tan enojado que escupe fuego, entonces usa su disparador para lanzar llamaradas solares, Sombra aumenta sus poderes y lanza una super descarga eléctrica que choca con el fuego en un choque brutal de poderes uno contra otro fuertemente.

La llamarada solar y los rayos eléctricos son tan fuertes, tan intensos que el disparador y hasta el mismo Solarex están a niveles críticos. Sombra esta también perdiendo sus poderes incluso cediendo con sus poderes y va desapareciendo sus rayos eléctricos.

De pronto, escucha la voz de Llyul que le dice: - “Alumno mío, pídele a Scalight que regrese a esta dimensión que llegue, pídeles a los dioses del universo que aparezca, yo también uniré energías para que aparezca”-., con las pocas fuerzas piden que la espada aparezca… esta se va materializando y brilla como una estrella poderosa que ilumina el sitio y hace apagar las llamaradas de Solarex

Finalmente, Scalight está en su dimensión, esto no asusta a Solarex, aunque lo dejo sin poder, entonces Sombra aumenta al máximo sus poderes y lanza un poderoso rayo eléctrico que choca con las llamaradas solares con gran potencia. Solarex aumenta su poder hasta que se sobrecarga y se pone con color azul intenso, se sobrecarga más hasta que llega a sus límites y explota definitivamente deteniendo las llamaradas.

Sombra es el ganador de este torneo, va donde Llyul, pero lo ve caído, le pide que valla y salve a Sabrina que es su deber, que no se preocupe por él porque estará bien. Cae dormido después de eso, lo cual hace que Sombra use sus poderes de transportación para llevarlo a su casa para que se recupere; Sombra va con su espada hacia el siguiente y penúltimo piso, donde está cerca de salvar a la niña, muchos peligros le deparan más adelante.

Dola AI

SOLAREX

Capítulo 17
Al rescate de Sabrina, séptima parte

Sombra ha llegado al piso número 7 después de que Llyul fue lastimado, matando a Solarex quien era un aliado del sol. Al llegar al sitio aparecen unos agentes con trajes de gala con pistolas que empiezan a disparar, pero Sombra los elimina con su descarga eléctrica, camina entre unas oficinas donde salen más, hasta que llega a una parte donde hay un ascensor que se abre con más agentes, los cuales son exterminados por las descargas eléctricas.

Al llegar ahí a medio edificio hay una puerta que hay un cuarto de máquinas que salen unos robots con cuerpo de cohete y con brazos cortadores, tienen una bola de acero en la cola y son completamente de acero sin pintar, los Model 1100 TB o M11 que lanzan sus bolas de acero intentando atacar al héroe, otros se mueven intentando cortar en pedazos a Sombra, este los esquiva intentando enfrentarlos y con su espada les corta su cola o bien les corta sus cortadores. Sin embargo, empiezan a salir varios lo que hace a Sombra volar a mayor velocidad del pasillo, mientras es seguido por varios M11.

Sombra usa su descarga eléctrica que hace explotar a varios de esos, aparecen más y así son derrotados, aunque el sitio empieza a llenarse de más M11 atacando con sus bolas y cortadores, mientras sale humo de sus turbinas delanteras que van llenando de humo a su paso. Sombra se transforma en torbellino eléctrico haciendo explotar a esas maquinarias peligrosas, abriéndose paso a otros pasadizos, en una ocasión los robots restantes atacan a los agentes debido a la energía que los volvió locos, otros se auto destruyen unos con otros.

El “jefe” cuál es el monigote del niño que dice tener polio lanza a otros seres a acabar con Sombra, solo están Puckey y un guerrero misterioso. La pequeña Sabrina dice: - “oye por favor déjame ir, por favor tengo hambre y estoy sucia, quiero ir con mi familia”, lo dice con su rostro tierno y dulce pero el muñeco solo se ríe y dice que no y que si molesta más le arrancara los dedos con sus dientes de cascanueces, cual ella se asusta.

Sombra llega a un cuarto donde hay un montón de tuberías, la cual decide volar sobre ellas para pasar al piso siguiente, pero una voz dice: - “fuego del infierno”-, una de las maquinas lanza por los tubos fuego grande que empieza a salir, Sombra decide volar a gran velocidad para no ser alcanzado por el fuego quien lo sigue a gran velocidad hasta que llega finalmente a la salida.

A lo lejos ve un pasillo y las gradas al siguiente pasillo, pero de pronto aparece un guerrero quien porta ¿otra Scalight?, un guerrero de ojos luminosos, de traje verde como

armadura con los signos de armadas sobre su pecho y hombros, posee un escudo de hielo y se declara el guerrero elegido pero que ha sido servido por la fuerza más poderosa la cual en ese planeta es el mal. Según antiguas leyendas se le conoce como Virtude el guerrero quien venció al mal pero luego se dejó corromper por el más poderoso, trabajando para el otro continente, así como para el "jefe", su espada es legendaria pero moldeada parecida a Scalight no tiene el mismo nivel de poder. Sombra le pide amablemente que se quite del camino, pero Virtude se niega no por el mal sino para probar cual es más fuerte, entonces aceptan pelear.

Sombra y Virtude pelean en un duelo de espadas muy poderosos, los dos guerreros son muy buenos espadachines, pelean en un duelo poderoso donde sus espadas y escudos van golpeando fuertemente, en un duelo de espadas donde salen chispas brillantes.

La batalla entre los dos guerreros continua mientras pelean con sus espadas, ambas espadas son muy poderosas. Los escudos emiten poder al ser golpeados ya que uno lanza hielo y las otras llamas, los dos se consideran guerreros legendarios y pelean sin rendirse… hasta que finalmente la falsa Scalight se rompe debido a su nivel de poder frente a la original.

Virtude usa su escudo para lanzar hielo cual con una potencia congela a Sombra completamente, dejándolo helado sin poderse mover, pero Sombra se libera con su ataque de alas de fuego que derrite el hielo. Sombra le lanza unos ataques eléctricos que golpean severamente a Virtude.

Virtude se lanza a pelear con sus puños contra Sombra cual hace lo mismo, pelean en un duelo de fuerzas con gran poder, se mueven Sombra como el a gran velocidad, pero el guerrero es mucho más veloz y golpea con mayor velocidad lo cual hace que Sombra aumente su velocidad peleando ambos con gran velocidad dándose fuertes golpes en sus rostros y vientres, pelean como dos guerreros legendarios al mismo nivel.

Sombra le lanza super descarga eléctricas y este contra ataca con poderes de hielo, en un duelo de poderes donde se ven rayos veloces y cristales de hielo cual cada uno esquiva… al rato se detienen cada uno golpeados fuertemente.

Sombra le dice que luego se enfrentan que necesita ir a salvar una niña la cual repite: - "es un ser débil debe morir para que el mundo tenga solo gente fuerte" - Sombra se enoja y vuela rápidamente dándole un puño fuerte en el casco que le rompe el sensor de velocidad haciendo que no pueda moverse con velocidad, esto tira al guerrero y se cae; se levanta con furia.

Virtude usa sus poderes y saca su signo de armadas de su pecho, le dice que conocerá su verdadera arma secreta, su hiper bumerang, que se mueve a gran velocidad y destroza todo a su paso. Lanzando ese símbolo que se mueve rápidamente entre el aire.

Sombra lo esquiva, pero como es un bumerang regresa por la espalda y golpea a Sombra tirándolo a la pared fuertemente.

Virtude sostiene el bumerang, entonces lo vuelve a lanzar a Sombra quien se levanta rápidamente y le lanza rayos, pero no se puede detener porque es muy pesado entonces lo esquiva moviéndose rápidamente.

El bumerang se lanza a atacar y Sombra hace lo posible por evitarlo pensando en cómo detenerlo. Así que saca su espada cortándolo en dos, deteniendo su vuelo, cayendo al suelo roto.

Virtude se ríe y con sus poderes mágicos hace que se una ese bumerang y siga atacando, sorprendiendo a Sombra quien lo vuelve a cortar pero lo vuelve a unir de nuevo, sin saber cómo enfrentar a ese guerrero piensa en como vencer a ese bumerang y tuvo una idea; Sombra deja que el bumerang lo persiga y se pone en frente de Virtude pero cuando el bumerang esta por atacar a Sombra, este choca y le destroza el casco al guerrero antes que golpee a Sombra quien voló demasiado rápido sin ser percibido.

Virtude cae al suelo sin casco, se dio cuenta que no es un robot ya que hasta cabello rubio tiene, entonces Sombra toma el bumerang y lo corta en varias partes con su espada sin posibilidad de que este se restaure.

Virtude llora porque ha sido vencido por un ser que ni siquiera es un héroe legendario, Sombra le toma el brazo, pero lo rechaza y toma el bumerang roto, le dice que ha sido suficiente y que se recuperara para pelear de nuevo; se va volando con su cuerpo fuera del edificio.

Sombra siente que fue un guerrero de honor y se volverán a ver, abriéndose el camino hacia las gradas, pero ha aparecido el subjefe del edificio, el sádico, asesino y maligno Puckerhermm el sádico alias Puckey.

Sombra lo reconoce como el que rapto a Sabrina y le dice que es quien pagara más y su jefe por haber capturado a una niña inocente, pero Puckey solo dice que es una pena que su jefe quiera a ese cuerpo ya que quiere disfrutarla un poco su cuerpo para devorarla viva.

Esto hace enfurecer a Sombra, lo hace bajar la cabeza pensando en esas palabras, se pone demasiado furioso al punto de llegar a su máxima ira y vuela dándole un fuerte puñetazo en el estómago que lo deja sin aire y en la cara que lo tira fuerte a la pared, diciendo que no le va a permitir eso ya que ella… la protegerá con su vida.

Puckey se levanta y ríe pensando que según él ya lo ha derrotado, pero no es cierto y sabrá porque se llama el maestro de los deportes, se lanza con su cuerpo en furia como un jugador de futbol americano intentando golpearlo, pero Sombra esta con tanta ira que lo

detiene en media embestida y lo tira hacia atrás de un tirón. Puckey se vuelve a lanzar corriendo como si fuera una embestida cual Sombra deja que lo embistan, pero tiene tanta ira que no es derribado.

Sombra al ver que ha sido golpeado, le da un puño alto o puño alto que lo tira al suelo. Puckey se levanta y corre, lo sujeta con sus brazos y lo tira al suelo tirándolo de espalda al piso, creyendo que lo mato, pero Sombra le dice que, si eso es lo que tiene pues este acabado, no siente dolor porque está siendo dominado por la ira y sin daño se levanta lanzando una descarga eléctrica muy fuerte que lo deja con partes rotas de su traje.

Puckey saca su bastón de hockey y se dispone a tratar de pegarle, Sombra lo esquiva a gran velocidad mientras este ser intenta pegarle con su velocidad, al estar pequeño es más fácil poder evitarlo y esquiva los ataques y Sombra le da patadas en su cara y vientre, haciendo que se vuelva más furioso intentando dar más golpes.

Puckey sigue tratando de dar golpes con su bastón de hockey, entonces Sombra le corta el bastón con su espada y después le mete un puñetazo en el pecho que lo tira lejos.

Puckey ríe mientras sangra un poco, se chupa la sangre a través de su máscara, dice: - “qué bueno es saborear sangre, la sangre de la inocencia como ya lo ha hecho en mis vísceras”-, lo cual hace poner con más furia a Sombra y esto alimenta el ego de Puckey quien ríe con maldad.

Puckey saca una raqueta llena de espinas tratando de pegarle a Sombra y con su otra mano un bate de beisbol, Sombra usa su espada y los evita, los corta a la mitad sin ningún problema.

Sombra se lanza volando con fuerza, pero Puckey saca de una compuerta miles de bolas de futbol, beisbol, baloncesto y demás, que vienen hacia Sombra y lo golpean como una ola; Sombra persiste con gran fuerza y con sus alas de fuego derrite todas las bolas, pero después visualiza bolas de boliche pesadas, por lo que Sombra vuela evitando el ataque.

Las bolas de boliche saltan sobre una superficie y van volando hacia Sombra, pero al verla, usa su espada Scalight y las corta a todas en muchos pedazos haciéndolas polvo. Luego de eso, le lanza volando y le da un puñetazo al rostro de Puckey haciendo que rompa su casco, haciéndose ver su cara de una persona deforme con arrugas, cara quemada y ojos negros profundos.

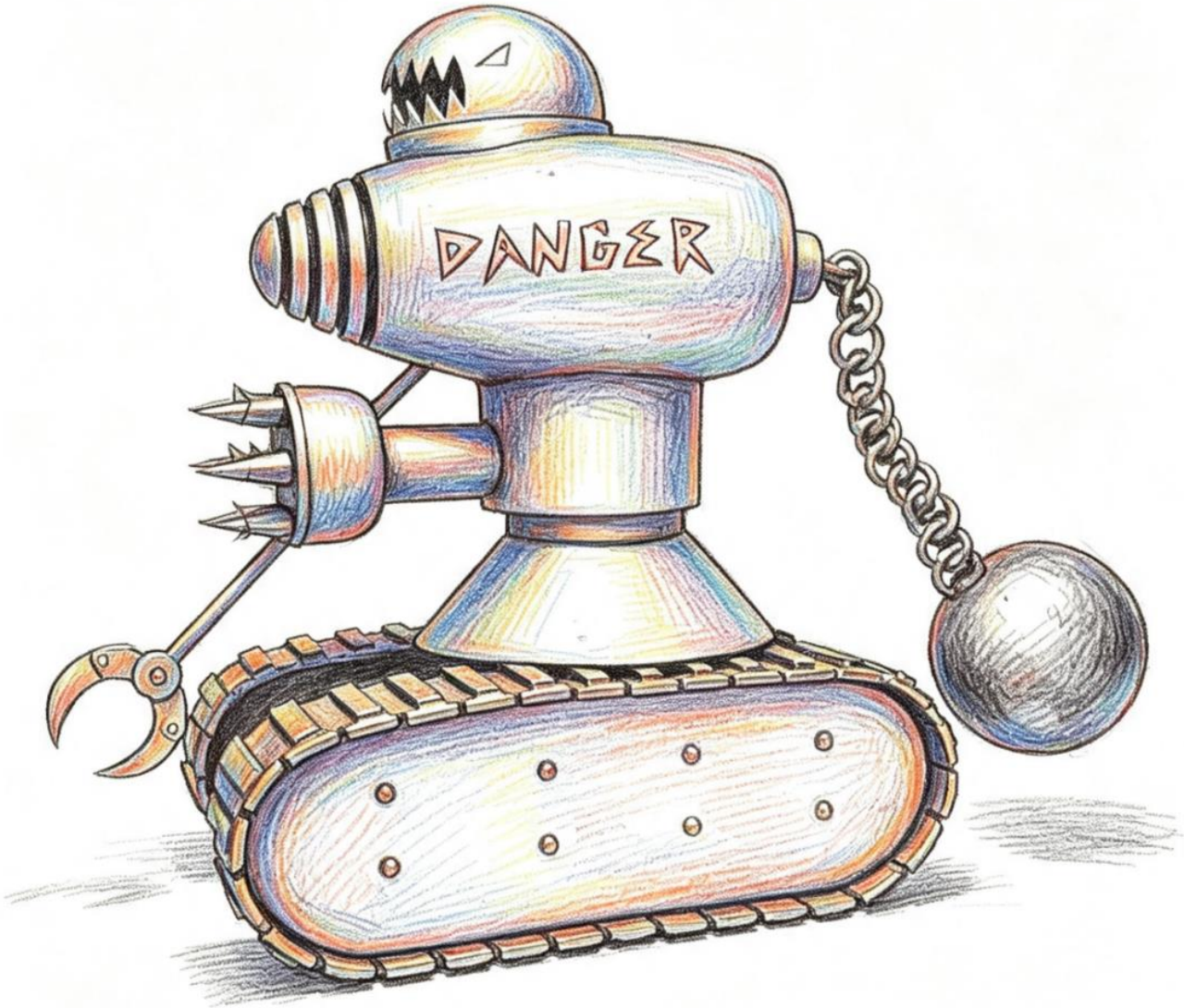
Sombra se sorprende de ver su rostro feo, pero le dice que hace juego con su forma de ser de horrible. Puckey ríe, pero de forma enfermiza, le dice que hasta aquí ha llegado y el loco ese saca un puñal para ir a atacar a Sombra, pero esa arma se dobla en el pecho de Sombra y no le hace efecto, más bien se electrocuta y queda loco de la descarga eléctrica.

Puckey decide que la mejor venganza es abusar y matar a esa niña por lo que intenta huir, pero Sombra separa al frente de él y le dice que ha sido el guerrero peor de todo, el más deshonesto, lo que hace que Puckey saque unas drogas y se las tome para ponerse más agresivo. Intenta pegarle a Sombra quien lo ataca con mil puñetazos fuertes y lo tira hacia arriba, haciendo que se caiga con sus órganos quebrados, sangrando por la boca.

Sombra lo mira mientras se ríe, le dice que un día morirá y que espero sea pronto, se ríe sádicamente hasta que queda inmóvil. Sombra restaura sus poderes y sube las escaleras al rescate de Sabrina donde será el reto final para salvarla. La niña está arriba y también el “jefe”, donde llegara la batalla final para rescatarla.

Dola AI

Dola AI



MODEL 1100TB
M11

Dola AI

Capítulo 18

Al rescate de Sabrina octava parte y final

Sombra ha llegado al octavo piso y final, llega a la parte de la entrada y aumenta sus poderes haciendo que un aura de luz lo haga iluminar, volando a gran velocidad en un pasillo sin ningún soldado, solo hay espejos y muebles de adornos ya antiguos. Sombra va llegando al final del pasillo mientras Llyul ve por la ventana mientras está en su cama, los padres de la niña están mirando por la ventana muy angustiados ya que es de noche. El guerrero Virtude mira desde la montaña en silencio y los agentes federales simplemente observan.

En eso aparece revivido Dryammula quien le dice que no va a pasar a donde el nuevo líder del mal entonces lanza rayos oscuros, pero no le hacen nada al héroe, lanza voces ecos fuertes, pero tampoco hace nada, lanza truenos oscuros y tampoco, entonces se lanza con sus manos cuchillas a matar, Sombra esquiva los ataques rápidamente mientras vuelan, hasta que con su espada le corta sus picos. Dryammula queda humillado y va a lanzarse a matar con su furia diciendo que es una porquería de héroe, Sombra lanza con su espada un rayo de luz tan poderoso que lo extermina y lo desaparece, dejando el espacio libre para ir a rescatar a Sabrina.

Sombra cruza el pasillo llegando hasta el final, donde ve a Sabrina amarrada en una silla, débil y sucia (es decir que no ha podido ni siquiera limpiarse), esta con sus ojos llorosos y desesperada. Al ver a Sombra le da miedo, pero su intuición le dice que viene a salvarla y por algo siente que es familiar, aunque no lo mire en su rostro.

Sombra mira a Sabrina y le mira su rostro, le dice: - “Sabrina vengo a salvarte, yo soy Sombra… yo soy…”-, en eso interrumpe el “jefe” cuál es el niño que dice que tiene polio, pero es una marioneta maligna que está ahorcándose en un techo, se suelta y se tira entre Sombra y Sabrina.

La marioneta le dice que necesita un cuerpo donde pasar su alma, hace años fue un hombre maligno y que hacia las más perversas acciones, entonces murió de polio en la edad media, cuando murió su alma sobrevivió en ese cuerpo de marioneta sin poderes, que ocupa un cuerpo para pasar su alma y seguir haciendo el mal sin importarle que sea hombre o mujer, pero que tenga inteligencia y mejor que nadie desconfíe entonces necesita a la niña para obtener los conocimientos del papa y así poder hacer el mal.

Sombra no está de acuerdo y le dice que Sabrina vendrá con él y lo reta a un duelo final, donde se prepara a pelear, mientras que la niña desea que sea el vencedor y la salve. Empieza la batalla, pero la marioneta desaparece sin verse en el sitio oscuro.

El jefe aparece tras Sombra intentando morderlo con sus dientes de cascanueces, Sombra lo esquiva, pero desaparece y vuelve a atacar por la espalda intentando morderlo de nuevo. Entonces se concentra y donde intenta morderlo presiente su energía y le da un puñetazo tan fuerte que lo tira fuertemente hacia atrás.

La marioneta se ríe y baila con su cuerpo de madera, se vuelve a lanzar y hace los mismos ataques hasta que Sombra lo tira de una patada en su cuerpo de madera haciéndolo ceder, se ríe mientras dice que ni siquiera le duele lo que le hace porque es de madera.

Eso le da una idea y con sus poderes de las alas lanza fuertes llamaradas, pero esa madera no se quema más bien brilla porque está hecha de un material demoniaco y que no es inflamable, por lo que se lanza con su cuerpo de madera y le da unos manotazos con sus brazos de madera fuerte en el rostro.

Sombra le toma una pata y gira tirándolo fuertemente hacia la pared, pero solo consigue hacerle daño al cuerpo, pero no lo lastima, se desarma, pero se vuelve a armar, sube a un sitio y se ahorca de nuevo por unos segundos para recargar energías del dolor y el masoquismo.

El jefe es insistente y se lanza a manotear a Sombra, pero este le lanza unos puños luminosos que solo lo hacen ceder, pero no puede hacerle daño, entonces con una patada de sus pies de madera golpea a Sombra que le quita la concentración, sin embargo, Sombra se recupera.

La marioneta se lanza y lo abraza fuerte para intentar morderlo y absorberle energía, pero al hacerlo detecta que no tiene piel y se electrocuta.

Sombra saca su espada Scalight y se dispone a pelear ya que sabe que la electricidad no le hará efecto por ser de madera maligna. El ser hace aparecer en los espejos unos rostros tan horribles y espantosos de gente muerta o de seres que tienen el rostro deformado, lo que asusta a Sabrina y cae desmayada; Sombra los ve y le dan un poco de miedo, pero intenta soportar el susto de ver unas caras tan feas.

Sombra usa sus poderes de luz y rompe todos los espejos, pero los rostros se han salido del espejo intentando atormentar a Sombra, lo rodean asustándolo, entonces con el brillo de Scalight hace un brillo que destruye todos los rostros, haciendo que el jefe se sienta por primera vez con dolor, diciendo que esa arma es un destructor de almas. El muñeco ese se lanza de la desesperación hacia Scalight e intenta quitársela a Sombra, pero la espada emite un brillo tan poderoso que lo tira fuertemente hacia otro lado.

Sombra le pide a ese ser rendirse ya que ni siquiera es rival para él, incluso es una decepción como jefe y como enemigo final; la marioneta se enfurece y lanza un hechizo de

mala suerte que afecta un poco a Sombra haciendo que se resbale o no pelee bien, además se golpea por nada.

Sombra tiene tan mala suerte que hasta se tropieza con sus mismas alas, además le caen pedazos pequeños de edificio. Recuerda su batalla con Devolique y usa su espada, haciendo que ilumine su cuerpo y neutraliza el hechizo protegiéndose de cosas malas; para dañar a la marioneta lanza un rayo de luz al cielo que va cayendo en varios rayos que logran impactar al jefe, pero aun así no le hacen daño severo, pero lo detienen un poco mientras Sombra piensa en como vencerlo.

La marioneta se lanza a atacar y es cortada en mil pedazos con la espada, quedando destruida mientras ríe diciendo que, aunque tenga su cuerpo destruido no podrá hacer nada ya que su alma siempre ira tras de su víctima y se mete dentro del cuerpo de Sabrina haciéndola malvada, pero como es una niña Sombra no puede lastimarla.

Sombra le ordena salir del cuerpo, la niña parece no escuchar y se lanza a atacar, pero este no va a hacerle daño ya que después puede lastimarla. Sin saber que hacer la sostiene fuertemente y le dice que lo perdone, con sus poderes aumentados al máximo le da luz en su cuerpo tan potente que hace que el espíritu maligno salga del cuerpo, regresando al cuerpo mutilado de la marioneta.

Sabrina queda desmayada sin energía, Sombra la carga un poco sonrojada ya que es la primera vez que carga a la chica la cual quiere mucho, aunque este dormido. El jefe le pide quedarse a pelear, pero Sombra sabe que pronto será destruido al menos su cuerpo y le dice que es inútil pelear con alguien con un nivel tan miserable como el suyo.

Cuando están por salir aparece de nuevo Dryammula que reaparece por los poderes del mal, Sombra deja a Sabrina en el suelo y se dispone a pelear contra ese ente quien aumenta sus poderes y el cielo se pone negro, se pone tan furioso que hace tronar y caer lluvia acida, se vuelve de un tono oscuro y horrible, dice que no permitirá que el bien domine y lanza un rayo oscuro poderoso que choca con el rayo de luz de Sombra en una pelea entre luz y oscuridad que golpean fuertemente.

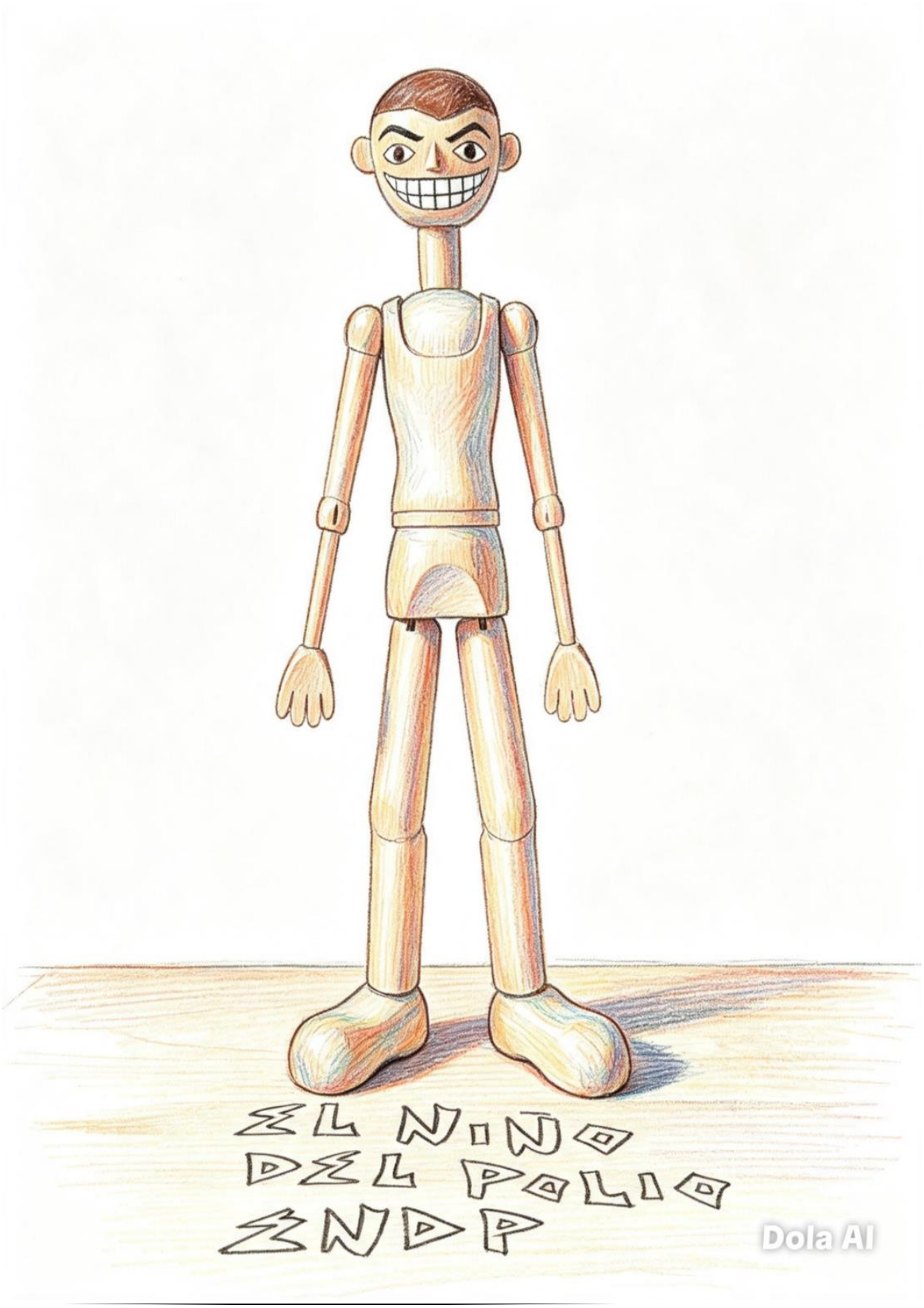
Dryammula aumenta monstruosamente su poder pidiéndole a la Madre Araña mucho poder haciendo que el rayo oscuro aumente, la luz se va disminuyendo y el rayo oscuro va aumentando, Dryammula dice: -“jajajaja yo te exterminare maldito y el mal surgirá en el universo, muere Sombra”-, el héroe piensa en proteger a Sabrina a costas de su vida, mira abajo mientras la oscuridad va aumentando… de pronto, levanta la cabeza y dice: -“poder máximo de Scalight, por el bien y el amor”- lanzando un rayo de luz aumentado que arrasa con la oscuridad y derrota a Dryammula, desaparece como humo negro que maldice, la lluvia y las nubes cesan y el héroe toma de nuevo a la chica en sus brazos.

Protonema está en el primer piso, pero explota lanzando una onda nuclear destructiva que va destrozando todos los pisos desde abajo hasta arriba, la explosión casi llega y Sombra sale volando con Sabrina hacia arriba saliendo del edificio a tiempo mientras el jefe se queda en la explosión destruyéndose totalmente hasta su alma ya que esta le destroza sus átomos quedando reducido a cenizas junto con todo el edificio.

Los bomberos llegan, así como las noticias y la policía donde se sabe que ha ocurrido, desenmascarándose la mentira. Los padres de Sabrina llegan al sitio y se encuentran con Sombra quien tiene a la pequeña Sabrina en sus brazos. Habiéndola salvado de las manos de los criminales, le dice que está bien solo está cansada y con hambre, entonces que se la lleven a casa, Sombra va a ir a visitar a Llyul como sigue y seguir reparando la máquina de tiempo pero que por hoy ha sido suficiente por lo que va a ir a descansar.

Los padres están infinitamente agradecidos con Sombra, sin saber cómo pagarle, le ofrecen su mano y si quiere una recompensa, pero solo quiere volver a su época y que Sabrina esté bien, así como seguir derrotado el mal en el universo y liberar a su planeta de la opresión; sin más que decir Sombra abre las alas de fuego y se va volando.

Los agentes federales deciden seguirlo, pero le dice su jefe que es una orden general de no molestarlo, más bien están en investigación por haber mentido. Los papas se llevan a la pequeña Sabrina a casa después de que el doctor le dijera que está bien, solo ocupa algunas atenciones y que no presenta marcas de abusos. Ella queda dormida toda la noche, soñando con felicidad que un héroe la salvo, pensando que Sombra y Cesar son el mismo, sonríe mientras sueña. Sombra mira la luna pensando que ha hecho lo correcto y que su corazón latió muy fuerte porque realmente… pues eso más adelante se sabrá.


EL NIÑO
DEL POLIO
ENDP
Dola AI

Capítulo 19

El poder de los dos entes demoniacos

Después de haber vencido a la elite del mal de la zona, Sabrina es rescatada de las fuerzas del mal. Al día siguiente era fin de semana por lo que los niños no tienen por qué ir a la escuela, se despierta Sabrina con su ropa de dormir y habiendo descansado muy bien, su mamá y papa la van a ver a darle el desayuno a la cama y ella pregunta que paso, por lo que le comentaron todo y ella pensaba que es un sueño y se pregunta quién era el héroe que la salvo, solo saben que se llama Sombra, pero su identidad es un misterio.

La niña se siente muy feliz de que ha sido salvada y piensa que quizás Cesar y Sombra son el mismo por varias razones, pero ellos no comparten el mismo concepto por lo que queda en una duda sin resolver y al menos es un defensor del mundo del planeta Divilux y quien lo defenderá de la elite del mal.

Sombra está durmiendo en la casa de Llyul van Gogh, habiéndolo cuidado en la noche, pero ya se encontraba bien y su herida había sanado completamente debido a su magia, el anciano está agradecido por todo lo ocurrido y se dan la mano, le dice que lo ayudara con mayor potencial a mejorar su máquina para que regrese a su dimensión, aunque le dolerá que no lo vuelva a ver, pero Sombra le dice que encontrara algún modo para que no pase eso.

Mientras tanto la policía está en investigación sobre la mentira de haber salvado a una chica, se justifican que eran muchos maleantes y que algunos eran invencibles lo cual hace quedar en mal la seguridad; la fuerza policial piensa en adquirir mejores soldados sobrehumanos que puedan batallar contra los monstruos inclusive Sombra cual lo culpan de responsable de lo ocurrido.

La policía trabaja normalmente, algunos están de acuerdo que Sombra hizo gran labor, pero hay unos que no y se reúnen en un laboratorio para crear un ser mecánico que defienda las calles sin arriesgar a un policía, pero a la vez desplazar a Sombra de su puesto de héroe; otros preguntan de quien puede ayudar a la policía, entonces un policía le dice que conoce a un vecino loco que tiene alguien que le puede servir, así lo van a buscar.

Llegan a una casa de madera muy vieja donde sale un hombre flaco de barbas café y con traje de cazador que los hace pasar, entonces el hombre loco los lleva a un sitio donde hay un cuarto en bajo como un sótano y empieza a decir la palabra “Diablito”, saliendo del pasillo rápidamente dos demonios muy horribles, uno llamado Diablito que es un coyote bípedo agresivo como una pintura de óleo, el otro es un demonio volador con cabeza y alas

de murciélago pero con cuerpo parecido a una cucaracha con garras, con grandes dientes llamado Astaroth.

Algunos policías ven pésima opción en que ellos defiendan el mundo ya que son demonios literalmente, pero dos policías son devorados por los demonios y amenaza que si no ayudan serán devorados, por lo que no les queda más que aceptar a la fuerza.

Mientras tanto, en el laboratorio se crea un robot que aún no está listo, por lo que tomara un tiempo más. La policía decide usar los dos demonios para que eliminen maleantes y violadores, así ocurre, pero también están matando gente inocente e incluso animales sin saberlo. Se ha vuelto un caos y no saben cómo controlarlos, pero ellos prometen no comerse al viejo flaco ni a los policías que le abrieron la puerta para huir.

Las balas ni los cuchillos le hacen daño ya que son de otra dimensión, del infierno literalmente por lo que es imposible controlarlos y ese fin de semana los asesinatos aumentan sin saber nada Sombra ya que está en una burbuja mágica de Van Gogh recuperando sus poderes y sanando sus heridas.

El primer día escolar Sombra va hacia la escuela, la niña lo ve y lo llama como Cesar, pero este no hace caso ya que olvido que era su nombre falso hasta que voltea a ver y es la bella niña Sabrina quien saluda y le da un beso en la mejilla agradeciéndole que la salvo de las fuerzas del mal, Sombra simula que no sabe que quiere decir ya que ese fin de semana estuvo lejos de la ciudad. La niña queda extrañada, pero sonríe y le dice que está muy feliz de estar viva, le cuenta todo lo que paso lo cual hace que Sombra finja asombro.

Llegan a la escuela y Sabrina tiene un plan, preguntar al compañero abusón que, si Cesar y Sombra son la misma persona, pero sin que Sombra se dé cuenta, pero el alumno no llega y es que fue pasado a un centro psiquiátrico de enseñanza porque le pego a un profesor el día ultimo de clases anterior en la salida por lo que duda mucho que lo vuelvan a ver.

Sabrina les comenta a sus amigas lo ocurrido y le cuenta que un ser llamado Sombra la salvo, pero ella cree que es el nuevo, por lo que creen que no es posible ya que tienen personalidades distintas porque Cesar es tímido y además es un niño normal sin poderes, aunque ella lo deja en duda.

En medio de la clase, los niños ven dos criaturas en el patio buscando sangre de niños porque para ellos es un manjar, empiezan a buscar por todos lados y se encierran al aula, mientras los seres intentan abrir. Sombra mira la escena pensando que debe ir a enfrentarse a ellos, no sabe cómo hará delante de Sabrina ya que no quiere asustarla.

En eso aparecen Van Gogh y Virtude peleando con sus poderes de magia y tecnología contra esos demonios, pero los ataques físicos no le hacen daño, son invisibles,

pero aprovechando eso el diablito araña a Virtude y el ser volador Astaroth se lanza de picada derribando al mago.

Sombra pide ir al baño para excusarse de su falta, pero la maestra no quiere abrir la puerta, entonces piensa que como salir y usando un poco de ilusión de un polvo mágico lo tira y hace creer que Astaroth se metió en el aula y se lo llevo siendo una mera ilusión óptica que lo atraviesa a través de una ventana… a los metros divisa que no hay nadie y se mete tras un aula vacía pero Sabrina a escondidas se sale a ver quién está ahí y ve a Cesar quien se oculta pero antes de tiempo Cesar se transforma en Sombra sin darse cuenta, solo se ve a Sombra saliendo pero ella no se da cuenta.

Sombra aparece en el campo de batalla ayudando a Virtude y a Llyul, se lanza con su espada mágica a intentar atacar a Diablito, pero este es transparente, recibiendo ataques de mordidas y arañazos sin poder atacar, mientras esto pasa Astaroth vuela hacia Sombra y lo muerde también, aparte lo araña fuertemente.

Sin saber cómo defenderse, Llyul usa su polvo mágico que envuelve a Sombra en un aura azul que lo protege del mal y cuando intenta morderlo se llevan un susto con un destello de luz que los logra herir. Virtude en el suelo le da el escudo de hielo que se lo coloca en la otra mano, lanzando hielo que los congela completamente a ambos demonios.

Los demonios consiguen liberarse, entonces Astaroth lanza un rayo sónico que aturde a todos presentes, es bastante agudo y molesto haciendo que no pueda concentrarse.

Sombra intenta concentrarse ya que Astaroth con sus patas lo sujeta para llevárselo seguramente al más allá a que pierda sus poderes, entre el vuelo Sombra le sujeta las patas y lanza una descarga eléctrica fuerte que lo suelta; al hacer ataques se vuelven visibles.

Astaroth vuelve a lanzar su rayo sónico, Sombra usa el escudo de hielo de Virtude y le regresa las ondas sónicas como un espejo haciendo que se aturda, este cae al suelo sin poder concentrarse.

Diablito se lanza a atacar también, con sus ojos rojos lanza ilusiones de bocas puntiagudas que hacen que Sombra este mareado intentando quitarse las bocas invisibles, esto hace que ese demonio intente morderlo de verdad. Inteligentemente Sombra usa sus ataques de múltiples puños hiper veloces que destruyen todas las ilusiones y hasta le da varios puñetazos al verdadero, haciéndolo caer al suelo.

Astaroth se lanza a atacar, pero Virtude le lanza el bumerang que lo golpea muy fuertemente, haciendo que se golpee en el aire. Van Gogh usa su pincel mágico y con una pincelada crea otro diablito que lo ataca y se van peleando solos mientras organizan un plan.

Los guerreros unen sus poderes lanzando sus poderes de luz, su magia y el bumerang golpeando a los demonios, sin embargo, no son suficiente para vencerlos.

Diablito lanza sus aullidos aterrorizantes, se reúne con Astaroth para ir a atacar a esos tres, entonces el cielo se pone negro como si fuera a llover, pero girando como torbellinos oscuros de maldad. Llyul usa sus poderes para contrarrestar el mal con su torbellino del bien que chocan, mientras que Virtude y Sombra pelean con las espadas contra esos dos demonios alternando ataques, unos contra otros.

Los demonios se preparan y lanzan con sus hocicos un poder de fuego negro maligno y destructor, Sombra une fuerzas con Virtude que con sus espadas lanzan el poder de la luz donde ambos chocan con gran potencia luchando con gran poder uno contra otro, ese fuego negro es capaz de pulverizar todo a su paso de forma maligna.

Sigue la lucha de poderes, pero Llyul no puede ayudar, están siendo dominados, pero Sombra les recuerda todas las batallas que han pasado, haciendo que aumenten su nivel de poder a un mayor nivel, el fuego y el torbellino negro empieza a ceder y golpea fuertemente a las criaturas tirándolas casi derrotadas.

Sombra le dice a Virtude que, si está listo y ambas se lanzan, cortando a las criaturas en dos con sus espadas, haciendo que se desvanezcan como si se hicieran invisibles; el cielo vuelve a su forma normal y las almas de las personas asesinadas son liberadas de sus cuerpos. Sombra auxilia a sus amigos, se dan la mano y reciben el aplauso de todos, pero en eso una voz le dice: - “Sombra, pronto recibirás el castigo de la ley así que prepárate para el castigo de la policía”.

Dola AI

Capítulo 20
El ataque de la policía

Después de la derrota de los demonios, Sombra se reúne con sus amigos pero de pronto una voz se escucha en la espalda, volteando a ver quién hablaba y se mira un policía tipo basurero con brazos robóticos con una metralleta y el otro con una pistola y sus pies vestidos con patines, en su gorra hay una mano resorte con una macana; este dice: -"Serás arrestado por Faklaw, el policía falso que protege la ley"-, pero Sombra piensa que no es rival para sus poderes por lo que decide ignorarlo lo cual el robot se enfurece tanto que empieza a disparar por todas partes convirtiéndolo en un peligro social, por lo que decide enfrentarlo pero solo ya que el oficial no tiene idea de llevarse a nadie preso más que al por órdenes de la policía.

Sombra espera sus ataques, el policía intenta golpearlo con su macana, pero es solo un arma de madera y aparte es muy lenta como para intentar pegarle a Sombra. Este es golpeado una vez con la macana descubriendo que es muy débil para derrotarlo, si hubiera sido al inicio o el robot hubiera durado más tiempo siendo reparado si hubiera tenido que preocuparse, pero con su espada y un ataque rápido lo corta en dos pedazos.

Faklaw no entiende, pero en su pecho saca unas esposas que automáticamente lo ata en brazos y piernas, lo cual hace que Sombra quede quieto, pero empieza a reírse y dice que eso no es nada a comparación a lo que ha tenido que pelear, por lo que para una persona normal es mucho pero su nivel ya es de 25x y por lo tanto no es mucho, haciendo que se suelte; el robot lanza más cadenas, pero fácilmente las rompe.

Mientras tanto, Sabrina empieza a buscar a Cesar en todas partes sin hallarlo, decide que algo extraño ocurrió por lo que no aparece misteriosamente, pero empieza a pensar que no es casualidad y ambos son la misma identidad. Mientras lo busca mira a los policías corruptos haciendo apuestas de cuanto ganaran cuando su robot extermine a Sombra, están usando dinero y tratos sucios, ella se esconde, pero por haber roto una rama, se dan cuenta y la policía la persiguen para que no diga nada.

Sombra esta aburrido, ya que ese robot aparte de estar formado por un basurero de acero, cual no es muy fuerte tras de eso es lento y se cae a cada rato por lo que no logra darle en el blanco cuando dispara con su pistola de la policía reglamentaria y ni siquiera esquiva los balazos ya que su nivel de poder ni le afecta dichos poderes.

Faklaw sigue disparando, pero al ver que su objetivo no se daña ni nada, se enoja y va recargando más sus circuitos con mayor fuerza, pero no puede hacerle nada, sin embargo,

las balas se convierten en peligrosas ya que van por todos lados disparando en ventanas y puertas por lo que los alumnos y profesores deciden esconderse.

Sabrina llega cerca de Sombra quien le dice que es peligroso estar ahí y le dice que ha dicho la policía, además le dice que ya sabe quién es en realidad. En eso llega la policía criminal y le dice que pronto morirá ese héroe para que Faklaw quede como el héroe de la ciudad, con respecto a esa pequeña DELINCUENTE será encerrada por difamación y mentira; al decir esa mentira Faklaw entiende que

Sabrina es una infractora de la ley y le dispara en el pecho cerca del omoplato, haciendo que ella caiga ensangrentada al suelo… Sombra la mira caer con cara de susto, con rostro de terror mientras ella se desmaya quedando en shock.

Sombra se queda en silencio, la policía queda inquieta y dicen que mejor se van, pero el héroe le dice que aún no se van, que lo que han provocado será su ira y que por culpa de sus malditas envidias la niña fue dañada y que la pagaran muy caro. Ellos piensan que en parte si murió la niña ya no podrán delatarlos y le echaran la culpa a Sombra que este la ha matado, pero este ha leído su mente y les dice que esto lo pagaran caro; Llyul se acerca y le pide a Sombra que se calme y que llamen a la ambulancia, pero Sombra le pide al anciano que se la lleve mientras arregla cuentas.

La policía decide irse, pero Sombra con su furia le lanza una descarga eléctrica que los deja completamente en shock y derrotados en el suelo, con gran ira ya que una vez estuvo dominado por la piedra oscura de la maldad aún tiene problemas de ellos.

Faklaw empieza a dispararle a Sombra, pero este le corta con su espada el brazo que tiene esa pistola por lo que se desordenan los circuitos, le pide a la gente que se valla de ahí ya que es peligroso para ellos.

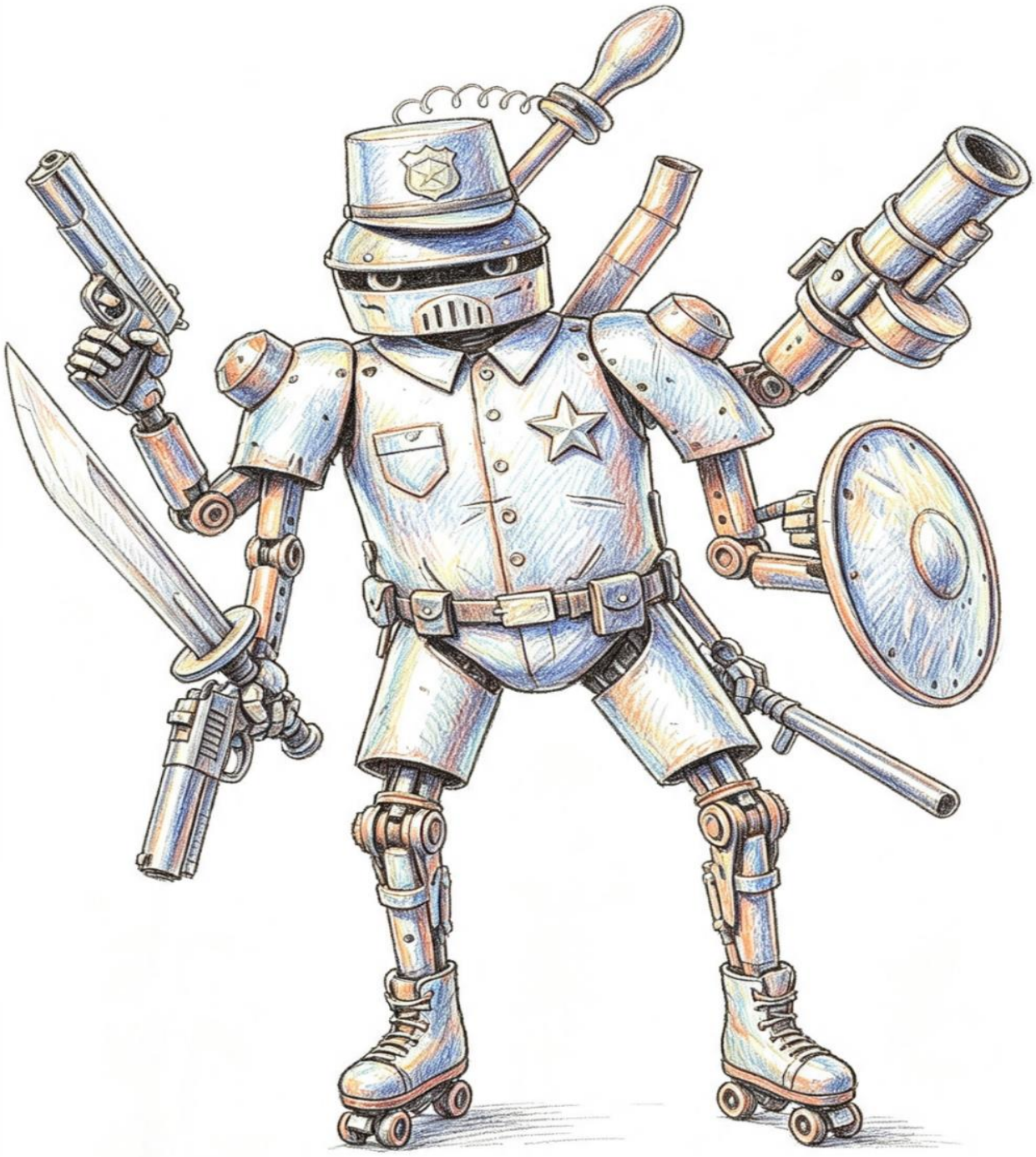
A los minutos, Faklaw empieza a disparar con su otro brazo metralleta la cual dispara balas de plata mezcladas con acero por todas partes destruyendo las paredes. La gente está aterrorizada mientras Sombra resiste las balas, aunque está llorando por la niña pensando que murió o que no se salvara.

Sombra le dice: - “si eso es lo mejor que tienes maldito corrupto estas acabado” -, le mete el puño en el cuerpo y con su descarga eléctrica máxima lo hace explotar totalmente, pero antes llamando a otros policías iguales a él con una alarma.

Los otros llegan a disparar, pero Sombra la derrota con su espada y sus descargas eléctricas que eliminan a todos, al verse en vacío decide volando hacia el cielo a gran velocidad maldiciendo lo que ha pasado.

Entre tanto, Llyul y los padres de Sabrina están con ella en el hospital esperando que se recupere, el mago desea curarla, pero sus poderes se agotaron después del torbellino

maligno; Virtude vuela hacia atrás de Sombra para ver que puede hacer y volver en razón. La niña está viva, pero está en situación delicada por lo que debe quedarse en cuidado, afortunadamente le están operando la bala, pero Sombra esta devastado.



Dola AI

Capítulo 21
La elite del bosque

Sombra elimino a los robots policía, pero después de que le dispararan a Sabrina, queda devastado pensando que la niña ha muerto y se ofusca, se siente que no pudo hacer nada y se pone super deprimido, vuela hacia el bosque donde se queda en ese sitio mientras se acerca la noche.

Piensa que tanto que lucho por ella, tanto que la protegió y le fallo definitivamente, maldice ser tan descuidado, con un humor terrible.

De pronto escucha unos disparos en medio bosque, donde hay unos cazadores intentando cazar animales, otros pescando y haciendo males en la zona. Sombra se acerca y le dice que ellos no tienen derecho de quitarle la vida a ningún ser vivo, que se vallan, pero uno lo reconoce como el supuesto héroe, entonces le empiezan a disparar porque no quiere que nadie lo moleste, pero Sombra solo mira para abajo y se transporta destruyendo las armas con un simple doblón resistiendo los disparos de las otras.

Sombra no quiere ver más seres inocentes asesinados y se lanza a pelear con sus puños contra los cazadores, son muchos por lo que pelea, pero es golpeado por otros que sacan más armas a dispararles, pero entre la noche se escucha una voz de un joven de 12 años diciendo: “Bunga dunga”, luego sale un bumerang que golpea a los cazadores y se mueve entre las ramas, es un niño de cabello negro corto con traje de cavernícola con un arco y bumerang. Otros cazadores son atacados por un tigre humanoide de largas uñas llamado Tigerd, más bien parece un león rayado,

Sombra se le une a la batalla peleando con ellos para derrotar a los cazadores de animales, siendo una pelea intensa, pero resultando los ganadores de la batalla haciendo que unos resulten vivos escapando apenas con vida.

Tigerd y el joven llamado Zataryn se acercan a Sombra dándole las gracias por haberlos ayudado a eliminar a esos cazadores, ya que son espíritus defensores del bosque dispuestos a proteger la Tierra del mal, aunque no pueden salir del bosque por los constantes ataques de los cazadores. Deciden llevarlo al campamento donde se ubican ellos, para al menos darle una agradable acogida y no verlo tan solo, sin nada que perder Sombra acepta.

Sombra llega a un campamento con una fogata y unas cabañas tipo indígenas de madera, hay algunos asentamientos donde un antiguo pueblo indígena fue derrotado totalmente por conquistadores y cazadores, pero es la sede de los 4 guardianes del bosque. Hay una arena como un ring que más adelante se verá para qué es ese sitio.

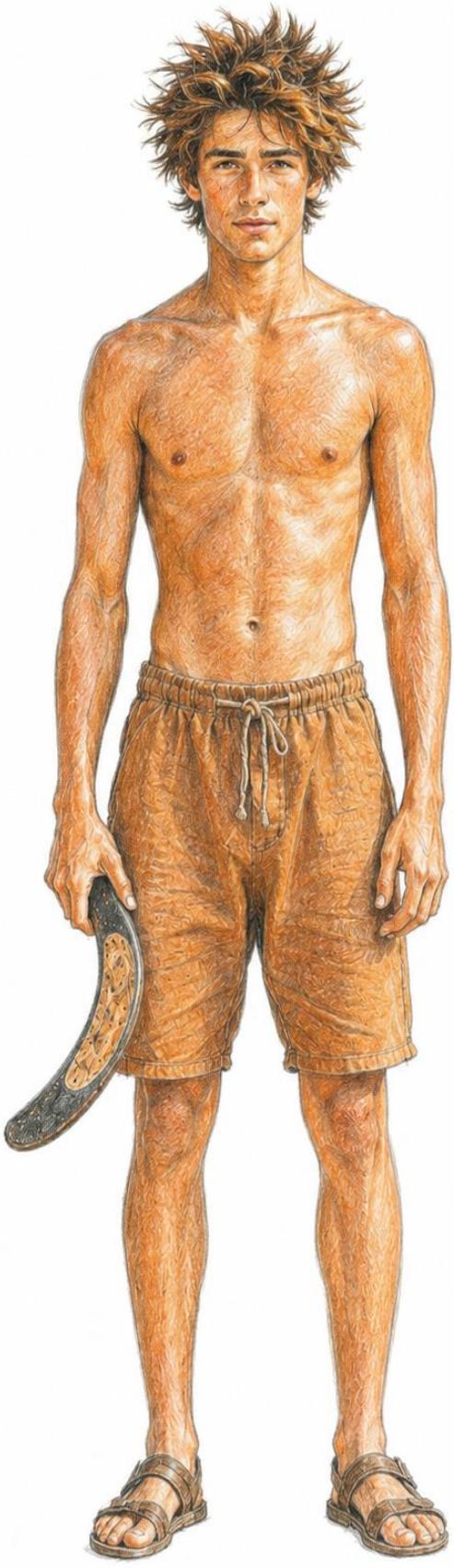
Cuando llegan, sale un ser con un traje negro lleno de bolsas, con una máscara tipo casco con un respirador como de 2 metros, lleva una bolsa como de excursión y se hace llamar Forespirit el guerrero guardián del bosque.

Sombra le da la mano, este ser le dice que siente que tiene problemas, pero que puede quedarse en el asentamiento mientras el jefe de ellos no esté ya que su jefe no permite extraños, aparte que su jefe es un indígena que va a pasear mucho a la isla de los Rappenul una antigua isla de cabezas de piedra misteriosas.

Mientras están en la fogata, se presentan los guerreros, hablan de si y de sus batallas, aparte de lo que ha sucedido. Sombra le comenta que ha sucedido, le dice que es culpable de esas estupideces pero Forespirit le comenta :-" nada hace lamentándose, además ¿Cómo sabe que está muerta?, deja de lamentarte a ti mismo y busca la solución de tus problemas, perdónate a ti mismo y ve a curarla aun es tiempo, pero para eso deberás hacer tres cosas: primero quédate aquí hasta mañana e incluso te haremos una prueba ya que necesitamos algo, segundo ve a ver a la niña y cuando estés con ella dale esta esfera, cuando eso pase la sacaras del hospital para llevarla a la ciudad de la fantasía que queda al cruzar el océano, ahí encontrara la flor mágica que cura cualquier enfermedad"- Sombra no entiende nada, pero decide hacerles caso.

Sombra se queda ahí esa noche, mira la luna pensando en Sabrina como esta ella, como se sentirá mientras ella está en cuidados delicados en el hospital, los padres están angustiados. Llyul decide acompañarlos mientras piensa en Sombra sobre qué ha pasado y desea que este bien, mientras que Virtude está viendo la luna diciendo: "Sombra deja de ser tan débil". Sabrina está soñando bonito sabiendo que todo estará bien.

Dola AI



Dola AI

Capítulo 22

El entrenamiento de la ira

Sombra ha llegado al campamento de la elite de los protectores del bosque, un cuarteto de héroes que protegen los bosques de la maldad humana y de la cacería. Sombra ha decidido quedarse en la noche mientras aprende a tener valor y no dejarse llevarse de las emociones del antiguo cristal.

A la mañana siguiente, Llyul se quedó dormido junto con los padres de Sabrina sobre la clínica, el doctor le llega a decir la buena noticia que la niña ha salido bien, que ya está recuperada de la herida, aunque debe reposar unos días en el hospital hasta que se recupere; esto hace que los padres de ella se sientan bien, al ir a verla se pone muy feliz de verlos incluso a Van Gogh quien ella llama abuelo ya que es una persona muy importante quien la ayudo a llevarla.

La niña se pone a llorar diciendo porque le pasaban esas cosas si ella es buena, los padres miran con tristeza sin decir ninguna palabra, pero Van Gogh le dice que esas cosas simplemente pasan en especial en un mundo de caos y maldad, pero un día después de estas cosas encontrara la felicidad la cual es mayor a lo que está viviendo, que siga siendo buena niña. Esto hace que la niña se ponga muy feliz y sonría mucho, pero se pone triste que Sombra no ha venido a verla, pero Van Gogh decide ir a darle la noticia e ir a buscarlo.

Mientras tanto, en el campamento llega el día y Sombra se levanta, se alimenta de la esencia natural del aire y la luz del sol, mientras que el niño se va a comer frutos y Tigerd a comer los cuerpos de algunos cazadores furtivos pero el ser misterioso Forespirit no come ni se mueve ni nada.

Después de ese descanso, citan a todos en la arena de entrenamiento parecido a un estadio de baloncesto donde Sombra se pone en una esquina mientras los otros tres se ponen en otra esquina, le dicen a Sombra que para dominar la ira tendrá que pelear sanamente contra los tres guerreros, así podrá ayudar a que los tres perfeccionen la batalla contra los cazadores. Sombra acepta el reto, pero lo que no sabe es que el reto es 3 contra uno, así que se preparan a pelear en un torneo amistoso.

El primero en pelear es Tigerd quien se lanza con sus garras a intentar atacarlo con fuerza con sus uñas afiladas, Sombra intenta esquivarlas, pero son muy rápidas, especialmente que el tigre se sube a árboles y se lanza con sus uñas a puñalear con fuerza a gran velocidad. El tigre es muy ágil y fuerte se lanza en picada o en ataques de frente con sus uñas veloces; Sombra decide usa su espada y levemente le corta las uñas inhabilitando su ataque.

Tigerd le dice que sus uñas vuelven a crecer después de 24 horas de nuevo, sin embargo, esta complacido por el ataque y de paso su espada le da fuerzas de la luz haciendo que crezcan, pero sean luminosas en la noche; el tigre le dice que aun la batalla no termina y usara un nuevo ataque.

Tigerd se vuelve invisible solo viéndose las rayas en el aire, se lanza hacia Sombra quien apenas lo ve y recibe un puño, luego aparece… desaparece de nuevo y le da una patada, así durante un rato hasta que Sombra piensa como puede detener eso, cerrando los ojos intenta leer su energía.

Tigerd va a dar otro ataque de puño, pero Sombra lo sujeta y le lanza un ataque leve de electricidad que le quita lo invisible, el felino ríe y dice que es un gran ataque, pero aún no está vencido.

Tigerd lanza con sus ojos un rayo que deja confundido a Sombra haciendo que la selva se vea horrible con rostros de árboles maléficos, animales furiosos y demás cosas como que está en un pantano lo cual aterroriza a Sombra. Este se asusta, pero piensa que no es real y cierra los ojos, piensa en lo bella que es la naturaleza que no existe tal cosa, liberándose de ese hechizo.

Sombra casi gana el duelo del tigre quien se lanza a atacar con sus patadas giratorias y voladoras, intentando atacar a Sombra con gran velocidad. Sombra es golpeado varias veces, pero para no matar al tigre decide no usar su espada, por lo que sujeta la pierna y lo hace girar, lo tira al suelo levantando el polvo. Tigerd se levanta y mira a Sombra serio, luego le dice que es un honor ser su amigo y le da la garra, le dice que ha peleado muy bien y que ha aprendido que debe practicar más para seguir protegiendo los bosques.

La segunda batalla inicia, Sombra pelea contra el niño Zataryn quien es un niño que fue abandonado en una casetilla de biólogos por padres irresponsables, se acostumbró a vivir en la selva y aunque no sabe hablar si entiende las palabras, es un niño que ha explorado muchos lugares y aventuras.

El pequeño Zataryn se sube a un árbol y se lanza girando con su cuerpo intentando golpear a Sombra, pero este lo esquiva ya que aún es muy joven para pelear con un niño y no quiere aprovecharse. Zataryn parece tener energía infinita ya que se tira y gira, se tira y gira, pero al ver que no logra alcanzar a Sombra se cansa… se va a una esquina a decir unas frases extrañas.

Zataryn se lanza como un mono a atacar, se pone a saltar a pegar arañazos, Sombra esquiva y bloquea con su escudo, pero no mide que su escudo es de fuego lo cual hace que se queme un poco la mano, por lo que grite fuerte, pero con sus poderes Sombra lanza un rayo y le cura las heridas al niño.

Zataryn se pone feliz, entonces le dice a Sombra en su dialecto que usara el arco y flechas, entonces se prepara para disparar. Sombra se prepara para recibir el ataque de sus flechas, pero con su escudo se cubre, las flechas golpean, pero se desvían debido al nivel de poder, aunque considera que es un gran arquero muy veloz, es tan rápido que lanza 5 flechas por segundo, por lo que se sorprende, pero el niño se le gastan las flechas por lo que deja de atacar.

El niño se pone a saltar como un mono de la alegría sin saber porque, le dice: "Amuto Sommbrra" que significa amigo Sombra. Entonces decide lanzar su poderoso bumerang que lo tira haciendo que gire intentando golpear a Sombra, este lo esquiva ya que es rápido muy rápido… en eso que están entrenando aparece Virtude y lanza su bumerang haciendo que choquen.

Virtude le dice que su bumerang es lento, que más rápido el de su armadura, pero el niño se enoja y hace rabietas, pero Sombra le dice que es un amigo que no tienen por qué pelear y le dice a Virtude que deje de pelear con un niño que no vale la pena… pero el niño le dice "So-que-te", haciendo que Virtude se enoje y le diga chimpancé rasurado y debilucho. Ambos se enojan, pero cada uno se aleja uno del otro, deciden irse a pelear a otro lado… pero deciden hacer una competencia quien tiene el bumerang más fuerte y compiten aparte haciendo que ya no peleen con Sombra.

El tercer y final torneo inicia donde Forespirit aparece en la zona, este ser es el más poderoso de los tres, sale corriendo a gran velocidad hacia Sombra, pero desaparece… Sombra lo busca, pero no se ve y cree que ha escapado de la zona. De pronto aparece de la nada frente a Sombra y le da un fuerte puñetazo que lo tira hasta atrás con gran potencia, Sombra se levanta y va a atacar, pero no lo ve y aparece de repente tras Sombra y le da una patada giratoria que lo golpea y lo tira lejos.

Sombra se vuelve a levantar, pero vuelve a pasar muchas veces, sin poder presentir su energía, no puede leer los movimientos ni hacer nada porque es una esencia no una persona. Si no puede usar su poder entonces usa su inteligencia rápidamente, entonces espera que ataque y cuando lo hace le sujeta el brazo velozmente y le da un puñetazo luminoso.

Sombra lo vuelve a atacar así, hasta que el ser se vuelve más lento y se detiene completamente. El ser le dice que ha sido un buen entrenamiento pero que aún faltan 3 ataques más por lo que debe cuidarse y se prepara para atacar de nuevo.

Mientras tanto llega Van Gogh a donde ha sentido la presencia de Sombra, encontrándose con el niño y Tigerd, que van a atacarlo, pero en eso sale la voz de

Virtude que le dice que es un amigo, cual se disculpan por el hecho. Le comenta que Sombra está bien, pero está en entrenamiento con el líder al mando.

Sombra se prepara para la siguiente batalla donde Forespirit se convierte en arena y se desvanece, y se forma tras Sombra lanzándose con gran fuerza como una arena que lo cubre y lo tira al suelo. Sombra se prepara porque ya no puede detenerlo físicamente, así es derribado varias veces sin poderse defender.

Sombra piensa como puede defenderse de la arena haciendo un ataque efectivo, hasta que piensa que puede solidificar la arena, por lo que usa su poder que aprendió de la piedra del agua que ataca a Forespirit que termina cayendo disuelto en el agua. Ha aprendido a defenderse usando sus valores, su rapidez, su cerebro y su valentía, pero aún no está derrotado.

Forespirit decide usar su tercer ataque, se transforma en animales espirituales, como rinocerontes y leones hechos de pura energía que intentan atacar a Sombra con sus uñas y cuernos. Sombra intenta esquivar ciertos ataques de cuernos (de vacas, rinocerontes, cabras), mordidas (tiburón, cocodrilo), alas (de águila gigante y buitres), garras (de oso, león, tigre), apretones (de gorila y boa) y pesos (de elefante e hipopótamo). Sombra está un poco asustado ya que media selva lo está atacando… esquiva todos los ataques, pero a veces es difícil.

Sombra analiza que no son animales, son solo ilusiones de Forespirit que se transforma, entonces le dice que se transforme en lo más grande que tenga en mente, lo cual lo convierte en un tiranosaurio que intenta morderlo, al tenerlo cerca lanza una descarga eléctrica tan fuerte que lo vuelve a ser humano de nuevo.

Forespirit lo felicita, algo cansado pero el ataque final será crucial… entonces le dice que se prepare para el ataque final, y con una onda psíquica de su casco le manda un rayo que lo hace ver un mundo apocalíptico con los animales muriendo, las plantas secándose, guerras, muerte… Sombra le dice que le recuerda a su mundo por lo que no tiene efecto contra este.

Entonces les enseña una visión donde ha perdido a sus padres, a sus amigos y que está solo, pero tampoco se inmuta por ello. Le produce otra imagen mental que está en el infierno, pero sabe que, si esta con su espada nada le pasara, pero por último… crea una imagen de donde un ser querido está siendo lastimado y se imagina a Sabrina, esto hace que aumente su furia a nivel máximo… sus ojos se van volviendo de café a rojos liberando un aura de ira terrible que lo hace gritar y volverse violento contra lo que este cerca.

Forespirit intenta encerrarlo en una cúpula psíquica de poderes para ir purificando sus poderes, el poder negro va saliendo de su cuerpo como un tornado, el guardián intenta detenerlo, pero es demasiado poder por lo que Van Gogh llega y le dice que luego se presenta que lo más importante es que Sombra se controle porque ese poder oscuro lo domina.

Van Gogh le dice a Sombra que trate de dominar el poder oscuro, que intente creer en la luz, en la esperanza y que todo siempre estará bien, que la ira no traerá más que más dolor, además que Sabrina se ha recuperado por lo que debe bajar su colera.

Sombra intenta concentrarse, liberando un gran nivel de poder oscuro mientras que otro queda dentro de sí lastimosamente; luego de eso cae al suelo muy cansado al igual que el mago y Forespirit. Sombra se levanta y les da la mano a sus amigos, los abraza pensando que es un gusto conocerlos. Al final todos se reúnen para hablar y conversar ese día mientras el sol vuelve a iluminar.

Capítulo 23

La batalla contra los magic-monsters

Después de que los guerreros pelearan en un torneo amistoso, el guerrero Sombra se da la mano con sus amigos, Forespirit le da la esfera misteriosa cual debe llevársela donde la niña para una cosa misteriosa la cual no se sabrá hasta que la lleve a donde ella.

Antes de partir del sitio se escucha unos fuertes retumbos los cuales hacen que el niño se ponga a saltar raro y Tigerd se ponga nervioso ya que saben a lo que se enfrentan. Forespirit le dice que es el mono gigante del glaciar, un ser que transforma el bosque en glaciar con sus vientos y se le conoce como Rockstro, convirtiendo los bosques y montañas en sitios helados.

Rockstro sale gritando de furia, un mono como de 30 metros con rostro como un mandril con pelaje blanco y largas manos, parecido a un yeti o gigante de las nieves que busca congelar todo a su paso mientras devora los árboles a su paso destruyendo ecosistemas.

Los héroes se lanzan a atacar hacia el monstruo, todos juntos contra la gran criatura que ha congelado todo e incluso los animales quedan petrificados en hielo, el mono intenta golpearlos con las manos fuertes y devorarlos con sus filosos dientes mientras sus ojos rojos solo ven las cosas en blanco y negro. Los guerreros intentan huir de los ataques.

Tigerd se lanza con sus garras a atacar, pero la piel del mono es tan fuerte como el acero, ningún ataque le hace daño más bien se doblan los pocos que le quedan; Zataryn lanza flechas y se doblan, además lanza junto con Virtude sus bumerangs, pero nada les hace más bien se pone más furioso y sopla haciendo que se congelen quedando inmóviles.

Virtude logra soltarse con sus poderes y con su espada libera a Zataryn y este le agradece a su forma, Llyul le lanza polvo mágico y hechizos, pero es inmune a la magia, el pincel mágico pinta otro gorila gigante pero el mono no lo ve porque sus ojos solo ven en blanco y negro, detectando si hay objetos reales o no.

Forespirit lanza su ataque de arena, pero ese mono la sopla sin hacer efecto, usa su poder de ilusión mental pero solo consigue la ira del mono aumentando el hielo en la zona.

Virtude y Sombra se lanzan con sus espadas sagradas a atacar volando, intentan golpear al mono con sus espadas luminosas batallando fuertemente; Rockstro intenta golpearlos con sus manos o morderlos, pero son muy rápidos ambos. La batalla continua, pero no le logran hacerle daño del todo, ya que no desean matarlo sino alejarlo ya que la espada Scalight no detecta signos de maldad.

Rockstro lanza hacia Sombra y Virtude un aliento congelante con su hocico que cubre el cuerpo de los héroes en un cubo de hielo sin poder escapar muy fuerte; Sombra y

Virtude aumentan sus poderes rompiendo el hielo y el mono vuelve a lanzar un ataque de nuevo congelante, pero con sus espadas lo destruyen completamente.

Rockstro lanza un aliento congelante que produce nieve que intenta llenar de nieve a los héroes, pero Virtude absorbe la nieve con su escudo de hielo, Sombra usa sus alas y lanza el ataque de fuego que derrite el hielo en agua, ese fuego pega un poco al mono haciendo que se vuelva un poco loco.

Esta locura de Rockstro hace que salte produciendo avalanchas de hielo que van cayendo, vienen a gran velocidad. Sombra lanza su ataque de fuego tan grande que hace que el hielo se derrita totalmente, pero se forma agua que con la magia de Llyul la tira al cielo y la esparce formando lluvia.

Rockstro se siente furioso, levanta las manos al cielo pidiendo al poder milenario que llueva granizo, afectando a los ecosistemas y haciendo que los héroes no puedan ver nada. Llyul intenta con su magia detener la magia de los granizos mientras le piden a los demás detener el monstruo, por lo que se lanzan al ataque todos con sus mejores ataques, haciendo que el mono huya de la montaña hacia una cueva lejana escondiéndose del ataque, encerrándose.

Sombra usa su ataque de mega puño catastrófico que hace un terremoto que bloquea el paso del mono a la montaña, haciendo que se aleje a su zona de hielo terminando la guerra contra el mono gigante sin matarlo.

Los guerreros se reúnen, con la magia de Virtude y su espada mágica lanza un rayo solar que derrite la nieve mientras Llyul controla el granizo fuerte, haciendo que todo vuelva a la normalidad.

Sombra va a devolverse donde sus amigos, pero antes de irse del sitio sale un dragón parecido a los dragones chinos, verde y gigantesco como de 20 metros llamado Dreagon, un guardián de la dimensión Zafiro cual es donde es la tierra de la fantasía donde provienen los cuentos de hadas.

Dreagon le dice: - “¿osas pasar a la dimensión de los sueños?, esta dimensión está invadida por unos seres malos y no me interesa dejar pasar niños a menos que tú me derrotes en una batalla amistosa”-. Sombra no tiene interés en pelear, entonces se va, pero Forespirit le dice que mejor lo haga ya que lo agradecerá después ya que es parte de la misión.

Sombra no entiende nada, pero acepta el duelo, si gana tendrá acceso a la dimensión de los sueños. Se prepara a pelear junto con la magia de Llyul, pero este ha agotado su poder mágico en la ventisca, por lo que peleara solo.

Dreagon se convierte en blanco, lanza sus poderes de viento haciendo ventiscas superfuertes que tratan de tirar a Sombra, son vientos casi huracanados que van golpeando el cielo fuertemente, Sombra intenta volar fuerte para evitar ser golpeado por el viento volando

a gran velocidad cruzando el viento, pero este se vuelve casi un huracán por lo que vuela más rápido.

Dreagon sigue atacando con el viento, lanzando fuertes ventiscas, pero Sombra con su velocidad supersónica se lanza rompiendo los vientos y de un poderoso puño luminoso golpea a Dreagon en su mejilla. Este dice que no está mal y detiene los vientos.

Dreagon dice que ha sido un digno honor de ver que ha resistido los vientos, pero que hay otras pruebas más que necesita saber, entonces hace iluminar sus ojos, se torna azul haciendo que se venga unas olas gigantes que va a golpearlo. Sombra queda asombrado de no saber cómo va a vencer algo tan grande, pero se llena de fe que podrá hacerlo.

Sombra lanza rayos luminosos, pero nada le hacen, le lanza rayos eléctricos, pero tampoco le hace efecto; no sabe cómo va a detener unos ataques tan poderosos, entonces piensa en que puede detener el agua… hasta que se le cae un trozo de nieve del cielo y piensa que ya sabe qué hacer.

Lanza un rayo de su espada al cielo, pidiendo que los poderes de la espada lo protejan, mientras eso pasa la primera ola lo alcanza y lo sumerge pero Sombra está cubierto por el poder de Scalight que lo protege de ahogarse; entonces pide al espíritu de la espada que aparezca el cristal de hielo de las batallas pasadas, cual aparece haciendo que Sombra nade a gran velocidad cruzando la primera ola y sale del agua, hasta arriba y lanza con sus poderes el poder del cristal de hielo congelando las olas.

Luego de eso se lanza y saca su espada haciendo que se claven en el hielo destrozándose en mil pedazos como un vidrio, usando su espada luminosa de gran poder, las olas, así como el hielo desaparecen.

Dreagon le dice que es impresionante, pero que aún le falta un poco por aprender, así que el dragón se convierte en un ser de lucha amarillo, se lanza con su piel con la fuerza de la tierra, tratando de golpear a Sombra a gran velocidad con su cuerpo. Sombra lo esquiva, pero el trato es no matarlo, así como no salir lastimado.

El dragón intenta golpear a Sombra, pero este lo esquiva, aunque es golpeado algunas veces por la cola o cabeza del dragón, tiene el poder de la tierra y su idea es detenerlo. Sombra piensa como detenerlo, pero en un ataque lo sostiene de la cabeza con sus manos con gran fuerza mientras el dragón intenta empujar.

Sombra ve los cuernos del dragón, se lanza hacia ellos y sabiendo que el poder de la tierra transmite la electricidad, lanza una poderosa descarga eléctrica tan fuerte que aturde al dragón momentáneamente dejando de atacarlo.

El dragón felicita que ha dominado los 3 elementos universales, pero aún le falta el de fuego, entonces el dragón se torna rojo, vuela al cielo y con su poder mágico hace que el

calor en la superficie aumente más, afortunadamente como hay una barrera mágica no recibe el impacto el bosque solo esa zona.

Sombra siente demasiado calor, aumenta la temperatura a 40-45°C, un calor infernal tan fuerte, sin embargo, al ser un ser mágico no sufre de desecación ni de insolación. El calor aumenta a 50°C y el cielo se vuelve rojo.

Sombra decide ir hacia el dragón quien concentra un pequeño sol en las garras haciendo que el calor aumente, el sol usa sus poderes de repeler lo que haya hecho que Sombra no se acerque… Dreagon dice que esta prueba no podrá pasarla ya que no puede tocar el sol.

Sombra piensa que quizás no es necesario atacar el sol pequeño, pero si puede atacarlo, entonces lanza con sus manos un ataque de luz muy poderoso que choca con el sol en un choque de fuerzas.

El dragón resiste mientras Sombra sigue lanzando el rayo de luz que choca, ambos con gran fuerza entre uno y el otro. Sombra aumenta el poder y la luz derrota al sol haciendo que explote.

Dreagon desaparece y reaparece frente a Sombra, diciendo que es un ganador del duelo por lo que tendrá permanentemente el acceso al mundo de la fantasía, lo reconoce como el ganador del duelo abriendo un portal al mundo y que puede viajar con alguien si quiere. Sombra piensa que no es necesario, pero Forespirit le dice que acepte la oferta, que valla donde Sabrina y con esa esfera transparente de colores la lleve donde ella, así podrá pasar lo que ella quiere y se recuperara de una vez.

Sombra sin entender nada se va a donde ella al hospital ingresando por una ventana donde la mira en la cama, ya está mejor y despierta. Ella se alegra de ver a Sombra (y cree que es Cesar por lo que no pregunta), entonces se abrazan mientras la llora por dentro pensando que estuvo a punto de perderla.

Ella está triste a pesar del abrazo, siente que está siendo muy castigada últimamente, entonces le dice que puede hacer su vida un cuento de hadas, ella se pone muy feliz y sonriendo… entonces Sombra pone la esfera de cristal haciendo que el tiempo se detenga en todas partes congelando todo excepto a ellos dos. Sabrina se recupera mágicamente más de la cuenta y con los poderes puede volar como flotando y se ponen en camino a la Tierra de la Fantasía.

Dola AI

Capítulo 24
La tierra de la fantasía

Luego de convencer al gran dragón de dejar pasar a Sombra, este ha ido con la pequeña Sabrina a que se recupere para enviarla a la tierra de la fantasía donde se ubica en el portal más allá de los montes helados donde Draegon ha abierto el portal. Sombra usa sus poderes mágicos para que Sabrina pueda volar y de esta manera mientras el tiempo está paralizado por unas horas, ellos van hacia el portal a un sitio mágico lleno de castillos con príncipes y princesas, duendes, caballos que vuelan, dragones, niños marionetas de maderas, genios y demás cosas mágicas que todos leímos en unos libros de cuentos.

Sombra la invita a Sabrina a volar encima de los sitios, haciendo que su traje se vuelva el de una princesa y este super feliz en la tierra encantada. Todo es como un sueño y ella finalmente se siente super feliz hasta ríe y llora de la felicidad.

De pronto mientras van volando, ella encuentra un objeto que brilla escondido en el pasto del castillo, al bajar se dan cuenta que es la piedra lunar cual una vez en el futuro los seres malignos se han robado. Sombra sabe de ella, pero es mejor que la conserven antes que los seres malignos se la roben ya que esto evitaría que ciertas cosas pasaran; aun así, Sabrina no sabe de la misteriosa piedra mágica por lo que decide no mencionarla para evitar problemas.

Cuando están en el reino mágico parecido a las mil y una noches de Arabia entre un desierto, deciden viajar a un castillo mágico donde hay princesas con vestidos de colores, caballeros, alfombras voladoras, príncipes e incluso hasta un gran dragón y un gigante, ambos últimos inofensivos pero temerosos.

El rey anciano los invita a la cena, Sombra solo se alimenta de energía pero la pequeña Sabrina acepta; mientras comen en la gran mesa, el rey le pregunta qué clase de ser es Sombra a lo que el responde que es un ser mágico y un guerrero de la elite de la luz por lo cual el rey entiende y mientras Sabrina comen la dejan sola, contándole que hay una elite de malos guerreros que han perjudicado a ese reino y a otros por culpa de la magia de un genio de piel azul formado por nubes llamado Argul quien es un genio maldito quien concede poderes malignos y sus amigos hacen daño al pueblo, de hecho se sabe que salen afuera a su mundo real a hacer daño. Sombra le dice que no se preocupe y que él va a ir a luchar contra esa elite.

Sabrina come y sin saberlo camina por los pasillos sola, camina por todo el reino haciendo que Sombra la pierda de vista, hasta llegar a unos pasillos que comunican con el

exterior del castillo. En eso encuentra una lampara misteriosa con un sello que dice: - “genio peligroso no tocar” sin embargo aparece como símbolos raros, por lo que ella cree que es una etiqueta.

Sombra ve que Sabrina se ha ido y camina buscando donde esta ella, sin saber que ha frotado la lampara saliendo un genio como de 1.70 metros, con un turbante con pantalones blancos, en una alfombra roja, posee en dominio 6 gemas de colores (violeta, azul, roja, amarilla, verde, blanca) llamadas las gemas de la desgracia, cuales cumplen deseos a la inversa.

Argul le dice a ella que pida deseos, le pide primero que quiera tener polvo de hadas mágicas, pero lo que hace es sacar moscas molestas que tiran polvo molesto, ella le dice que no es gracioso y mata los insectos los cuales desaparecen. Argul sonríe y le dice aun puedo conceder deseos, Sombra la encuentra y va donde ella, pero antes le pidió un deseo de ser una princesa más, pero del bien, cual hechiza a la niña convirtiéndola en una princesa, pero mala, enojona y con sentimientos malos, además el castillo mágico de ella sale del cielo y está encima de una nube. Sabrina va hacia su castillo volando y con el poder de la piedra lunar hace que salga su traje de ángel con sus alas y su báculo.

Sombra llega tarde, el mago Argul le dice que no acepta que otro lo use de momento, pero tiene 4 deseos para cumplir, pero Sombra le dice lo único que deseo es tu derrota definitiva genio maligno, el genio cumple lo opuesto haciendo que Sombra se caiga al suelo como si estuviera derrotado.

Sombra se levanta y con su espada usa un campo de luz que lo protege de los poderes malignos, mientras que el genio simplemente aparece y desaparece según los ataques de Sombra mientras hace girar sus gemas en el aire como si fueran sus monedas. De hecho, los espadazos físicos lo traspasan porque está hecho de nubes sin hacerle daño.

Argul dice aún tengo 3 deseos pide lo que quiera, pero Sombra sabe por dónde va el asunto y pide que el pierda poder (lo opuesto es ganar poder), lo cual el genio no cumple porque no quiere beneficiarlo.

Sombra usa sus poderes mágicos y con un rayo de luz lanza poderes hacia sus esperas haciendo que una se quiebre (la piedra de la mala suerte de color blanca), lo cual hace enojarse al mago. Argul se molesta y se hace invisible, se aparece y le pega a Sombra patadas, luego se vuelve a hacer visible y de nuevo invisible, le pega otra patada, pero… recuerda el entrenamiento con Tigerd quien le enseño a pelear contra este, hace que le dé una patada y le sujeta la pierna para posteriormente tirarlo al suelo, haciendo que muerda el polvo.

Sombra se prepara para seguir luchando, entonces el genio hace que el día se vuelva de noche, haciendo que aparezcan que salgan estrellas dibujadas en el cielo que van cayendo

como si fueran de cartón, con el objetivo que ataquen a Sombra, pero este con su nivel avanzado de poderes usa sus poderes mágicos las destruye a todas antes que caigan donde está el.

Argul le dice que es impresionante pero que no ha vencido su magia por lo que pide a varias alfombras mágicas que se lancen a atacar a Sombra cruzando su paso con el de el para chocarlo, Sombra decide usar su agilidad y apenas se acerca una se monta sobre ella haciendo que las otras no sepan donde esta.

Sombra disfruta del viaje en alfombra, volando velozmente mientras no tiene miedo, más bien admira el cielo y el paisaje. Para rematar hace que la alfombra valla hacia el genio cual choca con él y Sombra se baja de la alfombra mágica haciendo que los dos queden enredados en el suelo.

El genio con sus poderes se recupera, está furioso completamente por lo que usa sus poderes hipnóticos intentando dominarlo, pero su magia no surge efecto en Sombra y ni siquiera le hace efecto por lo que deja de usar hipnosis.

El genio usa sus manos y hace que un torbellino de humo meta a Sombra dentro de la lampara, como si quedara atrapado lo cual hace que Argul se sienta feliz de haberse deshecho de alguien tan insignificante. Pero de pronto sale una luz muy poderosa de la lampara, saliendo Sombra destruyendo la lampara totalmente haciendo que el genio pierda sus poderes y las gemas pierdan sus poderes.

Sombra le dice al genio que se rinda ya que no tiene poderes, pero como último recurso le pide a la gema roja en que flote en una nube haciendo que el genio vuele en una nube maligna, entonces tira la gema roja llamada la gema de la desgracia que hace que Sombra se sienta cansado incluso con hambre y frio sin poder atacarla, el genio baja y con la fuerza de la nube le pega como si lo atropellara. Sombra no puede reaccionar, está cansado y no sabe que hacer… le pide fuerzas a la espada Scalight, pero la gema se traga el poder mágico. El genio intenta atacar varias veces haciendo que se debilite más, así que le pide al genio que lo siga golpeando, haciendo que ruede hacia la gema roja. El héroe casi no puede continuar porque la nube lanza gases venenosos que contaminan el aire alrededor.

El genio ve que su gema está en manos de Sombra, pero es tarde, pronto enfermará y morirá por esto, Sombra con sus pocas fuerzas pone la gema en el suelo y dice: -“po.der…poder… ca…tas…tro…PODER CATASTROFICO”-. Consiguiendo unir sus poderes le da un fuerte puñetazo a la gema haciendo que esta se quiebre en mil pedazos, Sombra recupera sus poderes y el genio Argul pierde sus poderes haciendo que se caiga de la nube y Sombra lo ataca con un puño alto que lo tira al aire, cayendo definitivamente.

El cielo vuelve normal, incluso Sabrina se recupera del hechizo, pero ve que hay muchos sirvientes y caballeros en su castillo ya que ella es la princesa de ese sitio. Argul le

ríe a Sombra diciéndole que puede concederle un deseo, pero después de todo Sombra le dice que los deseos se cumplen del corazón no de un genio y menos tan vil como el, así que mejor desaparezca y con la espada Scalight lanza un rayo de luz tan poderoso que lo desvanece totalmente. Después de eso, vuela al castillo mágico de la nube donde llega a la puerta, siendo aprisionado por los guardas llevándolo donde Sabrina quien está transformada de la piedra lunar, le dice es muy lindo que la visite, pero él le dice que vuelvan a casa, ella responde: “un rotundo no…a menos que…”-.

Dola AI

Capítulo 25
La terrible proposición

Después de haber derrotado al genio maligno, Sombra llega donde está el castillo de Sabrina, quien se encuentra gobernando el sitio mientras sus soldados tienen a Sombra apuntando con lanzas, esto hace molestar a Sombra lanzando una descarga eléctrica que los deja a todos en choque. La niña dice que es suficiente y le dice que ella dejará el reino con la condición de que Sombra traiga los 7 diamantes de la virtud para que la verdadera reina regrese a ese mundo, pero para eso deberá enfrentar a un monstruo por castillo siendo una misión peligrosa.

Sombra acepta ya que será la última aventura, pero esta vez la princesa Sabrina prefiere esperarlo, no se arriesgará su vida y le ordena que cuando los 7 cristales estén unidos ella volverá a casa, ya que los necesita porque el mundo está siendo afectado por esos villanos destruyendo el reino de la fantasía. Sombra decide partir de una vez y sale volando a través del castillo hasta alrededor del reino de la fantasía.

Llega a una casa hecha de madera muy vieja, con un techo pintado de negro con escobas afuera, tiene un gran caldero adentro y muebles antiguos. Sombra entra a la casa y busca ayuda o quien lo oriente, entonces de repente oye una voz a su espalda, apareciendo una bruja fea, con la cara deformada y traje negro, cabello blanco y uñas largas, se hace llamar la Bruja Somnier y tiene un cristal en el pecho que es la fuente de su magia.

La bruja Somnier realmente no es mala, pero si tiene un cierto nivel de poder, más aún que ella posee una de las 7 gemas mágicas de la virtud, es un topacio de la lealtad. Sombra se presenta y le pide la gema para irse, ella rechaza la oferta y le dice que eso no será fácil ya que la necesita y además ha leído que puede ser su aliado debido a su nivel de poder, pero… por otra parte es amigo de Llyul Van Gogh y por eso pagara ya que en su juventud fueron novios, pero ella prefirió las artes oscuras y por eso dejaron de hablarse.

Sombra sabe que debe pelear, ya que es una batalla que debe ganar y se alista con sus poderes, entonces la bruja lanza poderes mágicos eléctricos que no dañan a Sombra, más bien le recargan a Sombra sus poderes.

La bruja se extraña porque el poder de sus manos no le hizo nada, entonces saca una varita mágica para transformar a Sombra en un sapo gigante, lo cual produce el efecto, pero Scalight ilumina con fuerza y le devuelve su forma heroica, lanzando el hechizo en reversa convirtiendo a la bruja en un pajarraco negro, pero ella con su magia vuelve a la forma original.

La bruja Somnier le pregunta que si le cae bien Llyul debería luchar contra este también, creando una copia de Llyul, pero en maligno que ataca con sus poderes de magia, le lanza polvos mágicos, pero al nivel de Sombra no le hacen efecto, solo lo ensucian. Pero el malvado Llyul usa su pincel mágico que crea una copia de Sombra para que se ataque a sí mismo, solo que Sombra es más inteligente y con su espada que es irrepetible lo corta en dos haciendo que se desaparezca, así como le corta el pincel mágico a Llyul diciéndole que no tiene el nivel para derrotarlo, aunque su magia es muy poderosa.

La bruja Somnier decide desaparecer a Llyul y con su magia hace que Sombra quede levitando en el aire sin poder moverse, lo cual aburre a Sombra en lugar de ponerlo asustado, le dice: - “he peleado con monstruos, demonios y hasta dioses para que una antigua bruja me ataque con algo tan simple”-, la bruja empieza a incomodarse, lanza su magia para tirarlo, pero tranquilamente Sombra sale de la cúpula de luz de ella.

La bruja sale corriendo hacia el caldero, pidiendo a demonios que salgan de ahí como esqueletos verdes que ataquen a Sombra y le quiten la piel, sin embargo, Sombra no tiene piel y con su espada Scalight lanza un rayo de luz que elimina a todos los demonios.

Sombra le dice por favor que le dé el cristal que no quiere gastar el tiempo con ella ni matarla, pero ella se rehúsa aún. Así que empieza a crear un círculo de pentagrama, haciendo que sus poderes aumenten a mas no poder y lanza rayos de magia oscura hacia Sombra, que logran dañarlo un poco pero no consiguen tirarlo al suelo, ya que le baja muy poca energía.

Sombra le dice que eso no son rayos, mencionando que sus rayos son peores y lanza una descarga eléctrica que neutraliza los rayos y chocan con la bruja haciendo que ella quede en shock y reduzca el ataque.

La bruja hace iluminar su cristal diamante a nivel máximo, le advierte a Sombra que su fin ha llegado, aumentando gradualmente su poder al máximo, aunque a niveles humanos, sin embargo, decide absorber los poderes de Sombra haciendo que pierda la habilidad de volar y lanzar rayos eléctricos, aunque el cristal se sobrecarga de tanto poder y termina explotando definitivamente.

La bruja toda enojada y molesta pide ayuda a los demonios del más allá que salen como figuras feas sin forma rojas que rodean a Sombra, se van a lanzar, pero al ver a Scalight huyen diciendo que esa espada mato a su líder Krimbell Vortax por lo que no van a luchar.

La bruja Somnier intenta hipnotizar demoniacamente a Sombra, este finge que fue hipnotizado… ella se lo cree y le dice que se pare frente a ella para darle ordenes, pero en ese momento toma la gema de la lealtad y le dice que fue un gusto hablar con ella, se va volando.

La bruja se va volando en la escoba tras él, pero Sombra con el poder de la ventisca del cristal del viento hace que se forme un tornado de aire que la tire hacia otro lado fuera de ella, cayendo al suelo y pensando que por esta vez lo dejara irse al cabo que ni le importa esa gema tanto.

BRUJA SOMNIS

Capítulo 26
El circo

Después de vencer a la bruja Somnier, Sombra decide ir a visitar otros sitios mientras vuela sobre el reino cruzando los grandes cielos encantados. Ve gigantes, sirenas, otras brujas y duendecillos… se pregunta quien tendrá las otras gemas, pero pronto estará por descubrirlo.

Ve un circo a lo lejos, con acróbatas y malabaristas, pero también con animales cual no está de acuerdo, aunque es un mundo de cuentos no la realidad; de pronto ve que en el espectáculo el presentador enano con sombrero de copa presenta las gemas gemelas (la gema de la honestidad y el diamante de la justicia) como las dos más raras del mundo que conceden deseos, pero como no están las demás no funcionan. Sombra decide volar hasta hablar con el presentador pidiéndole las gemas, haciendo que el presentador se asuste y les ordena a dos payasos del circo detenerlo y estos lo agarran de brazos, le dice que ya tendrá otro fenómeno para exhibir.

Sin mayor fuerza, Sombra se libera de los payasos y le pide darle la gema o sino tendrá que llevárselas a la fuerza. El presentador delante de todo el público le dice que si se las podrá dar a cambio de algo… si vence a sus dos fenómenos más fuertes podrá darle las gemas gemelas, pero si pierde trabajará por los milenios en su circo. Sombra acepta el reto.

Aparecen los fenómenos… una muñeca de trapo con ojos verdes y cabello café largo con un sombrero de color azul con una estrella amarilla, su vestido también es azul con símbolos amarillos con negro y posee un bolso mágico, su nombre es Pasteline y es pequeña. El otro es lo opuesto ya que es una mantis de 4 metros con cuerpo fuerte y tenazas, usando ropa como un luchador de lucha libre y tiene grandes tenazas en su cuerpo verde, se le llama Mantiske el fuerte que puede vencer a cualquier luchador de peso pesado.

Sombra piensa que esa muñeca es fácil de vencer mientras que el otro será muy difícil de vencer debido a su gran fuerza, pero aun así acepta el reto ya que el presentador le dice que si no acepta deberá irse sin las gemas, pero Sombra reta a ambos a luchar en frente del público.

Mantiske pelea el puesto de pelear con Sombra primero, se lanza a la pista y destruye las mesas y hasta una jaula, es muy fuerte pero no tiene poderes solo fuerza física y sus tenazas. Sombra aumenta sus poderes haciendo que le salgan fuertes músculos y aumente de tamaño, aumentando hasta tener el tamaño de esa criatura.

Mantiske y Sombra pelean con fuertes puños y patadas en un duelo de fuerzas tan poderoso que hasta retumban el suelo y el aire, pelean con gran fuerza en un duelo fuerte y agresivo.

La batalla continua, Sombra pelea contra el fuerte Mantiske con fuertes puños e incluso se tiran cosas como jaulas y muebles, pero con sus músculos ambos soportan la fuerza, Sombra por cuestiones de honor decide tirar la espada Scalight lejos pero el presentador la toma pensando que podría ser valiosa y se la roba sin que se dé cuenta.

Siguen peleando, entonces Mantiske usa sus brazos tenazas y sujeta el cuerpo de Sombra y lo tira hacia arriba y luego lo tira al suelo como en la lucha libre. Sombra se levanta ya que no está derrotado y lo sujeta con gran fuerza, pero Mantiske se libera y con sus tenazas lo tira al piso de nuevo.

La gente está emocionada de esto, empieza a ver el evento con asombro, Mantiske se luce con su máscara grisácea y su ropa. Sombra se lanza y le da una fuerte patada voladora que lo tira al suelo; Mantiske se levanta con sus 4 patas y salta tirando la doble patada voladora con sus extremidades derechas que tira a Sombra al otro lado del ring del circo.

Sombra piensa como puede vencer tanta fuerza haciendo que su fuerza aumente, peleando ambos cuerpos a cuerpo forcejeando uno a otro con sus manos, se miran con gran ira por ver quién es el más fuerte.

Mantiske se hace para atrás y con su brazo pinza lo ahorca, Sombra le advierte no hacerlo mucho, pero a ese ser no le importa por lo que se lleva una sorpresa de electrocutarse con la energía que tiene en el cuerpo, dejándolo debilitado por un rato. Sombra aprovecha eso y lo toma de sus patas, lo hace girar en el aire y después lo tira hacia una parte de la malla haciendo que se golpee fuertemente la espalda.

Mantiske se levanta y toma a Sombra con sus tenazas, salta y después lo tira al suelo haciendo que se levante una columna de polvo lo cual lo ciega… entonces Sombra le da un fuerte puñetazo en el rostro que lo tira hacia la esquina con gran fuerza. Mantiske se levanta, pero aún no divisa a Sombra, pero presiente su energía y pelean intensamente en la cortina de humo, se escuchan los golpes fuertes donde se dan, ambos se golpean hasta el cansancio.

El humo se esparce y los guerreros están cansados, se miran uno hacia otro con gran fuerza y orgullo, entonces Mantiske con su velocidad va corriendo hacia Sombra, pero este hace lo mismo y salta diciendo “Body slam” cayendo con gran fuerza sobre Mantiske en un golpe de cuerpo que lo golpea y cuentan hasta 10 segundos.

Mantiske se libera tirando a Sombra… lo mira y le dice: - “tu ganaste”-, cayendo al suelo vencido. Sombra se acerca y le da la mano diciendo que fue un orgullo haber peleado

con tan orgulloso guerrero, vuelve a su forma normal. Mantiske se levanta y se convierten en amigos y rivales, dándole respeto, el público aplaude y grita de emoción ante la gran batalla.

Sombra va a tomar su espada pero no la ve, entonces mira que el

presentador no está… este ser intenta llevársela pero Mantiske lo ve y se pone frente a este y le dice que devuelva la espada ya que es deshonesto eso, por lo que el presentador por miedo decide devolverla y la mantis se la devuelve a Sombra, quien a cambio elogia en público la valentía y el honor de Mantiske no como fenómeno sino como ser viviente y como luchador profesional lo cual causa la ovación de la gente y la amistad de la gran mantis.

Sigue el duelo número dos, el cual Sombra luchara contra Pasteline la muñeca viviente, quien sale con unos hilos de las manos y hablando con gracia diciendo que hoy viene a dar un espectáculo muy divertido para los niños, en como estrangular a un tipo sin rostro.

Sombra queda extrañado, pero Pasteline lanza unos cordones que lo sujetan de manos y piernas como si fuera una marioneta sin poderse soltar ya que es un hilo mágico diabólico. Sombra se mueve a voluntad de Pasteline quien lo controla con sus hilos absorbiendo incluso su energía.

Sombra intenta tomar su espada para cortar los hilos, pero no puede ya que la muñeca controla los movimientos de Sombra como si fueran voluntad propia, sin poder soltarse y haciendo que hasta baile ridículamente al compás de una música rítmica.

Sombra intenta soltarse, los hilos son muy fuertes, pero dice que si no puede soltarse quizás pueda usarlos para beneficio propio, entonces le dice a la muñeca que le apriete más los hilos hasta romper la piel, pero ella ingenuamente lo hace, haciendo que se conduzca la electricidad hasta la muñeca dándole una descarga eléctrica fuerte que le rompe los hilos.

La muñeca se recupera diciendo:-“a Pasteline no le gusta eso, tipo raro y aguafiestas, veras como te castigo”-, entonces de su bolsa saca un lanza llamas que empieza a tratar de quemarlo pero sin medir que casi quema el escenario; Sombra cruza el fuego como su nada creando una energía con sus alas de fuego, la muñeca se queda asombrada como no está siendo chicharrado pero Sombra le dice que después de vencer a Hefestos lo demás es broma, por lo que toma con sus manos el lanzallamas y le tuerce la salida.

La muñeca está asustada de enfrentarse con un ser de nivel muy fuerte, le saca la lengua y le hace muecas de que pagara por ponerla en ridículo. Usando su bolso mágico saca un montón de figuras de papel y animales de juguete que atacan a Sombra intentando golpearlo, pero terminan siendo electrizados quedando como objetos inertes.

Pasteline piensa, saca una trompeta de broma lanzando un fuerte sonido que aturde a Sombra, luego se lanza encima y le pega por la cabeza mientras esta aturdido. Sombra se concentra rápidamente y le toma un brazo para quitársela, pero ella lo muerde, lo cual hace que se vuelva a electrocutar, cayendo al suelo.

Pasteline se pone enojada pateando a Sombra con sus patas indoloras, los golpes de ella no tienen efecto sobre este, por lo que va a su bolso mágico y busca algún artefacto como polvo venenoso, pero tampoco tiene efecto, bolas de colores pesadas, pero terminan siendo cortadas por Scalight, grapas puntiagudas de sus brazos que vuelan a Sombra, pero este las esquiva con rapidez.

Pasteline está desesperada y se quita el sombrero haciendo que el pelo se mueva de lado a lado y en hélice, luego va hacia Sombra e intenta ahorcarlo con el pelo, mientras lo golpea con su bolso lleno de cosas.

Sombra se está ahorcando de verdad ya que ese pelo es inmune a la electricidad, intenta soltarse con su espada cortando el pelo y después toma el bolso de la muñeca y lo sujeta con fuerza haciendo que lo tire al suelo con todo y ella, quedando en el suelo.

La muñeca se pone furiosa, se enoja y con sus ojos intenta lanzar un hechizo para tratar de hipnotizar a Sombra, pero es inútil; entonces con sus poderes telequinéticos intenta lanzar cuchillos para que se muevan hacia Sombra lo cual hace que los niños le teman a la muñeca.

Sombra usa sus poderes magnéticos deteniendo los cuchillos en el aire haciendo que la muñeca se pregunte contra que se está enfrentando, neutraliza el hechizo haciendo que se detengan y caigan al suelo.

La muñeca tiene miedo, Sombra la toma del brazo y le levanta el vestido pegándole unas leves nalgadas diciendo que es una niña mala, la muñeca se pone a llorar mucho, haciendo que todos la miren como una niña resentida y triste. Sombra la abraza y le pide perdón, le dice que no es su culpa solo ocupa atención y que se siente prisionera en ese circo, por lo que ha prometido algo y es llevarla donde sea feliz, le seca las lágrimas y le dice que no llore. Ella sonríe diciendo: - “Pasteline está feliz, tiene un amigo nuevo y pronto será feliz”- , se abrazan y aplauden el acto el público, la muñeca brilla y se torna de plástico por el amor que ha sentido.

La muñeca Pasteline junto con Mantiske le dan las dos gemas de la virtud, las cuales ya tiene tres siendo felicitado por sus dos nuevos amigos. El dueño del circo se enoja y les pega con sus botas y látigo a ellos, Sombra se planta y le dice que los deje en paz que ya es suficiente pero donde va a flagelar para que se calle, Mantiske lo sujeta y Pasteline le pega con su bolso, Sombra le lanza una descarga eléctrica que lo hace huir.

Sombra le dice a sus dos nuevos amigos que lo sigan, que van a ser libres al igual que los animales de este circo, entonces los liberan a todos y se van juntos con Sombra hasta afuera del sitio. Mantiske decide irse al norte a reunirse con su familia perdida lo cual se despiden como amigos marchándose por caminos distintos. Pasteline abraza a Sombra y no

quiere que la deje sola por lo que Sombra decide llevársela con ella volando al castillo de Sabrina donde ella será feliz ahí y la reciben con un buen trato.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 27

El pozo

Luego de que Sombra haya salvado a dos amigos de un terrible cirquero, Sombra lleva a Pasteline al castillo quien se apega a la princesa Sabrina, siendo las dos muy buenas amigas e incluso ella queda como mamá de la muñeca. Sombra le comenta lo ocurrido y de paso le da las tres gemas que ha conseguido, sin embargo, aquel rey estaba presente (un rey gordo, enano, de pelo blanco, piel blanca, ojos oscuros y con una corona de oro, vistiendo una túnica real), cual le dijo a Sombra que su misión es MATAR a esas criaturas no salvarlas por lo que está fallando, Sombra le dice que no va a hacer eso con seres que merecen una oportunidad.

El rey se enoja tanto, se deforma de tanta ira que su aspecto tridimensional se convierte en una forma bidimensional (como un dibujo), con un sombrero largo negro, traje negro formal con dos zapatillas largas, cara flaca deprimente y una gran nariz con bigote, diciéndole que ha despertado la ira de Chuu un pequeño demonio quien una vez mato a ese rey.

Sombra y los demás se sorprenden de ver a un ser tan repulsivo y enano que mide 20 centímetros, Sombra se dispone a atacarlo, pero el ser se mueve de medio lado con sus manos extendidas y sale corriendo y saltando incluso de cabeza, sin poder atraparlo.

Chuu se mueve y salta sobre Sombra, sobre los caballeros e incluso sobre la princesa Sabrina, sin poder atraparlo ya que es escurridizo y veloz. La pequeña Pasteline saca de su bolso un set de lanzar burbujas de jabón, haciendo que Chuu se quede atrapado ahí.

Chuu maldice y dice que si fuera como su padre Baal ya los habría matado, pero Sombra le dice que su padre será derrotado también y que es solo un simple monigote sin poderes, lo cual hace que Chuu se enoje tanto que grita con voz aguda liberándose de la burbuja.

Chuu usa sus poderes psíquicos haciendo que todos tengan comezón de espalda y brazos sin poder liberarse, todos excepto Sombra que le dice que no tiene piel sino energía por lo que le lanza una descarga eléctrica que paraliza el ataque de comezón.

Chuu dice cosas sin coherencia como ir a la playa o decir “chuchuchu”, y decir que al rey lo mato poniendo veneno en la comida, por lo que sus poderes son los más bajos de todos los seres malignos.

Chuu crea una pareja ancianos espantosos enanos con pelo corto bailando que gruñen y bailan, causando tensión y estrés en todo.

Chuu se lanza a jalar el pelo a Sabrina, ella trata de quitárselo, pero se mueve mucho, Sombra lo sujeta con el brazo y le dice que se calme, pero Chuu lo muerde, pero se electrocuta al ser hecho de energía.

Sombra decide ponerlo en un vaso de vidrio grande que trajo Pasteline, pero al ser de la segunda dimensión se mueve sobre el vaso saliendo de este, con sus manos empieza a moverse de lado a lado creando que el sitio tenga una maldición.

Los platos empiezan a caerse, las ventanas se abren y se cierran, salen rostros horribles en las paredes, así como hombres sombra y fantasmales que caminan en los pasillos, se oyen gritos aterradores y los guardas inexplicablemente se pelean.

Sombra al ver todo eso le pide a su espada que ilumine con mucha luz de poder, haciendo que el sitio se ilumine con tal fuerza que todo eso se desvanezca. Pero Chuu vuelve a crear lo mismo varias veces, una tras otra vez, pero es igual de neutralizado por los poderes de la espada.

El demonio ese piensa en que si no puede vencer deberá quitarle la espada saltando sobre Sombra y así llevársela a su padre Baal, entonces salta hacia Sombra, pero este velozmente lo corta en dos y la luz de la espada lo desintegra totalmente volviendo todo a la normalidad.

Después de eso, los guardias, así como Sabrina están agradecidos de haber salvado el castillo de cosas malignas que asustan. Sombra decide entonces ir a conseguir las otras 4 gemas mágicas y abre sus alas para ir volando hacia otra aventura, esta vez al lado sur en el antiguo bosque de Ladmann.

Después de llegar a un bosque que por cierto está totalmente deforestado sin animales ni nada, es preocupante que este así de mal por lo que se prepara para lo peor. Mientras camina encuentra a un hombre tirado en el suelo totalmente ensangrentado y con los huesos quebrados, está muriendo, pero antes le cuenta que dos super monstruos son los que han destruido el bosque, así como se han comido a los animales y han destruido a las casas cercanas: uno es un triceratops gordo (Sombra piensa: - “no otra vez un triceratops”-), el otro es un ciclope y ambos son super gigantescos mayores a los 5 metros de altura ya que caminan bípedos ambos.

El hombre cierra los ojos y se va al inframundo, pero Sombra usa los poderes de su espada, lo revive totalmente haciendo que se sienta mejor y agradecido con ese extraño ser, le da la mano y decide irse antes de volver a perder la vida. Sombra decide caminar a través del sitio deforestado mientras ve la destrucción para ver si halla a algún indicio de los dos monstruos.

De pronto se escucha unos fuertes retumbos como si pasara un dinosaurio pesado, viene corriendo hacia Sombra el gigantesco y pesado pero viviente Dorteceratops, no en su forma esquelética sino su forma original del pasado con su piel verde oscura y sus ojos rojos, con una armazón fuerte que lo protege y con su cara de tres cuernos.

Sombra se prepara a luchar contra este, quien viene corriendo con el poder de una embestida fuerte que hace huecos en el piso, intentando aplastar a Sombra quien lo evita, así como sus ataques corporales de gran magnitud.

Dorteceratops intenta volver a atacar con sus embestidas de cuerpo pesado, intenta aplastar a Sombra o atropellarlo con su cuerpo. Sombra evita todos los ataques corpulentos, pero a veces es golpeado por corneadas o manotazos de la gran criatura.

Sombra consigue recuperarse, pensando como hará para detener una criatura tan fuerte y pesada, sé que venció a su contraparte del pasado, pero este solo era una pila de huesos no un ser corpulento y musculoso. De pronto va a venir hacia Sombra a aplastarlo, pero algo logra detenerlo antes de la embestida… es Mantiske que apareció con sus tenazas intentando detenerlo antes que atacara a Sombra, pero el ser es tan fuerte que logra empujar con fuerza tirando a Mantiske al aire y haciendo que caiga lejos del sitio.

Sombra se prepara para pelear, le pide a Scalight que le de tantas fuerzas hasta el máximo para derrotar a esa criatura ya que es demasiado fuerte, esto hace que Sombra conserve su tamaño y corpulencia, pero sus poderes le han dado la fuerza sobrehumana de soportar la fuerza de hasta un elefante y se lanza a atacar con gran poder.

Dorteceratops pelea cuerpo a cuerpo contra Sombra en un duelo de fuerzas pesadas, se empujan uno hacia otro con gran poder, pelean en un duelo de embestidas fuertes sosteniéndose uno sobre otro con gran fuerza.

Sombra le da fuertes puñetazos mientras Dorteceratops hace lo mismo con su fuerza de titan, ambos son unos titanes en la pelea haciendo que se peguen con gran poder haciendo que cada uno reciba un impacto fuerte.

Sombra se aleja un poco, entonces Dorteceratops lanza con sus cuernos unos taladros en forma de cuernos que van a atravesar a Sombra, este se cubre con el escudo de fuego haciendo que se fundan. El dinosaurio sigue disparando taladros poderosos que van a destruir a Sombra, pero este se cubre hasta que decide sujetar dos taladros y se los manda de regreso haciendo que se rompa la armadura de metal que lleva.

Sombra le dice que ya han luchado en el pasado por lo que ya es suficiente. Dorteceratops no entiende nada y se lanza de embestida a intentar atacar con furia de nuevo con su poder. Sombra se lanza a sujetarle los cuernos, eleva su poder de energía y por alguna razón levanta al mutante al aire y lo tira al suelo con fuerza, hasta levantando polvo.

Sombra levanta a Dorteceratops del pecho, vuela y lo tira de espaldas al piso haciendo que lleve un fuerte impacto. El mutante parece vencido, pero en unos segundos abre los ojos con gran furia.

Dorteceratops va a un sitio y levanta una piedra super pesada que pesa una tonelada y se la tira a Sombra, esa piedra tiene el peso de 7 toneladas lo cual es imposible que Sombra pueda destruirla ya que hasta el mutante le costó levantarla

Sombra ve venir la piedra y con su espada Scalight la corta fuertemente haciendo que el poder de la luz la destruya completamente, convirtiéndose en miles de piezas de piedra. Aprovechando esa confusión, Sombra se lanza y con una patada voladora muy poderosa le da una fuerte patada en el rostro al mutante haciendo que este caiga al suelo con gran fuerza.

Le dice que ya es mucho y lo ha enfrentado mil veces por lo que quiere no terminar como las otras veces, usando el poder de su espada le lanza un poderoso rayo que lo envía entre dimensiones volando en un agujero de gusano hasta el planeta prehistórico de Maldravosaur donde será una criatura nada más coexistiendo con su contraparte también esquelética.

Sombra le pide a su espada que le restaure sus heridas, así como devolverlo a su forma original hasta un próximo encuentro, así ocurre, pero también piensa que de alguna forma mato a Dorteceratops, sin saber que lo transporto ya que si lo supiera lo haría para salir de las dos dimensiones (Diamante y Zafiro), por lo que sigue su camino.

Cuando va caminando escucha una voz que lo llama y le dice que desea acompañarlo en su aventura solo para tener el placer de conocer las arduas batallas. Al voltear a ver es Sabrina quien con el cristal de luna es Cleary Moon, Sombra le advierte que es muy peligroso, pero ella le dice que no importa porque no quiere estar en el castillo unas horas (sin saber que es por el miedo a ver un rostro horrible que hizo aparecer Chuu.

Sombra acepta, ella lo abraza y este le simpatiza el gesto, sin embargo, lo abraza a cada rato y le dice: - “yo soy tu princesa y tu mi príncipe, verdad Cesar”-, Sombra se pone extraño y le dice que no es su nombre que está equivocada. Es un poco irritante que lo esté abrazando a cada rato por lo que le dice que es una misión de batalla que mejor regrese a casa, pero ella promete portarse bien.

De pronto, ven un “árbol” de metal donde este quebrado a la mitad con una luz de fuego que se ve desde debajo es como un pozo hondo donde proviene la luz. Sombra decide bajar volando con sus alas de fuego mientras que Cleary Moon abre sus alas de ángel bajando también juntos hacia el sitio muy profundo.

Cuando llegan, están en un sitio parecido a un castillo rodeado por un mar de lava, esta lava es muy peligrosa por lo que deciden pasar por el puente hasta volar a la parte alta

del castillo, adentrando en una ventana. Ven todo lo mismo que en un castillo, pero con mayor tamaño.

En eso escuchan unas pisadas tan fuertes como las de Dorteceratops, al verlo es un ciclope de piel naranja con un solo ojo verde y con un taparrabo, posee un mazo cavernícola, su nombre es Crocar.

Crocar empieza a caminar porque ha detectado a los intrusos, Sombra decide aumentar sus poderes como antes, Cleary Moon se cubre tras un campo de energía. El ciclope se pregunta quienes son ellos ya que los ha visto, entonces Sombra decide luchar, en especial porque también tiene la gema de la bondad cual es un ónice.

Crocar se acerca a forcejear contra Sombra con gran fuerza ambos guerreros, ya que el ciclope no entiende nada y solo se enfurece peleando uno sobre otro. Sabrina lanza un rayo de luna al ciclope cual se irrita peor e intenta ir a devorar a la princesa, pero Sombra aparece de la nada y le da un fuerte puñetazo al ciclope que lo tira hacia la pared.

Crocar se levanta con furia, se lanza hacia ellos con su garrote de cavernícola a intentar aplastarlos, ellos dos evitan el ataque mientras el ser sigue intentando golpearlos. Sombra le sostiene con un brazo el garrote, haciendo que no pueda moverlo, pero el ciclope con toda su fuerza intenta soltarlo hasta que lo logra y rápidamente le da un mazazo a Sombra tirándolo a otro lado.

Cleary Moon se enoja mucho y con sus poderes le lanza un rayo óptico de luz de luna que deja al ciclope ciego momentáneamente, el ciclope le arde el ojo tratando de ver mientras ella va donde Sombra a intentar auxiliarlo; se encuentra bien y deciden seguir peleando.

Sombra y Cleary Moon se ponen frente al ciclope e intentan con un cordón mágico amarrarlo mientras esta con el dolor de ojo, queda amarrado totalmente y ella le dice a Sombra que lo mate con la espada para vengar los animales que mato, pero se rehúsa ya que el problema es que es un invasor y no pertenece a ese mundo. Ella queda un poco molesta por ello.

El ciclope se recupera de su ojo y vuelve a ver, está amarrado sin poder soltarse, el ciclope forcejea una y otra vez, pero es inútil… Sombra le dice que solo quiere la gema e irse, pero el ciclope esta tan aferrado a la gema que se libera y le da furia que le quiten un objeto bonito sin saber que tiene poderes.

Crocar grita emitiendo ondas sónicas fuertes que aturden a los héroes, entonces aprovechando eso atrapa a Cleary Moon con gran fuerza. Ella se da cuenta y con sus alas logra sacarlas y eleva al ciclope al techo haciendo que este por vértigo se caiga al suelo soltándola, ella insiste que lo mejor sería matarlo; Sombra le dice al ciclope que controle su

ira, pero este se lanza y lo intenta devorar, solo que es electrocutado haciendo que le tenga miedo, pero a la vez furia por haberlo dañado.

Crocar vuelve a sacar la macana de cavernícola, pero Sombra se la corta con la espada Scalight, lo cual hace que el ciclope saque otras armas como un hueso gigante, un mazo, una escoba, un palo, e incluso un bate, pero todas son cortadas por esa espada.

Cleary Moon usa sus poderes y le dispara flechas luminosas con sus poderes, haciendo que se claven en la piel, pero no lo matan solo lo hieren. Ella piensa que por nada del mundo se muere.

Crocar salta intentando atrapar a los héroes desde el aire, pero no lo consigue ya que es muy lento para caer, por lo que cae al suelo. Sombra ha pensado que al ser pesado es una ventaja para vencerlo.

Sombra se prepara para pelear con la fuerza a fuerza con sus puños, pero le dice a Cleary Moon que valla y robe la gema antes que se dé cuenta. Ambos titanes pelean con puños y patadas, aunque el ciclope es muy lento para golpear lo cual hace que Sombra tome la ventaja. Cleary Moon toma la gema, pero… piensa que lo mejor es lanzar al ciclope a la lava y matarlo definitivamente, entonces le dice a Sombra y al ciclope que la sigan al subir las gradas hasta el top del castillo.

Los dos la siguen, Sombra por ser su amigo y el ciclope al ver que robo su gema preciosa. El ciclope llega arriba y siguen peleando en un duelo de fuerzas muy poderosas, aunque Sombra tiene la ventaja por la velocidad.

Siguen peleando, pero el daño a Sombra no es tanto, especialmente que el ciclope no puede morderlo ya que mata a las personas y se las come con su hocico de dos colmillos; siguen peleando fuertemente dándose fuertes puños frontales y patadas.

El ciclope esta debilitado y a punto de rendirse, cae rendido y entonces Cleary Moon lanza un rayo de gravedad que lo hace volar y lo va a tirar a la lava haciendo que valla directo a su muerte. Sombra le hace mal gesto a Cleary Moon y vuela sujetando su espalda antes que caiga a la lava, vuela sosteniéndolo y lo lleva a la superficie.

Cleary Moon le pregunta porque lo salvo si es un asesino, pero le dice que nada es peor que matar a un enemigo cuando este está rendido, además este no merece la muerte sino regresar a su mundo. Cleary Moon se queda algo molesta, pero respeta la decisión.

Crocar queda agradecido a su modo, Sombra le dice que esta vez volverá a su mundo, usando su espada Scalight abre un portal en su mismo universo haciendo que el ciclope lo cruce despidiéndose; llegando a su planeta con sus hermanos perdidos.

Sombra y Cleary Moon salen de ese pozo, con la gema de la bondad la cual ilumina con gran poder curando a la chica de la maldad que le otorga la piedra lunar.

Así se abrazan ambos héroes y se van volando a casa.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 28
El monstruo de la tierra

Después de haber finalizado el día habiendo salvado al reino de un gigantesco ciclope, tanto Sombra como Sabrina deciden tomar un descanso para continuar mañana. Sabrina decide irse con Pasteline a descansar al reino y Sombra decide volver al mundo real donde se ha dado cuenta que hay un caos ya que la esfera de magia perdió efecto y el mundo volvió a la normalidad, los padres de Sabrina la están buscando por todos lados, pero Sombra llega al hospital y les dice que ella está bien lo cual saben que está a salvo con él.

Entretanto, Llyul pelea contra la bruja Somnier en un duelo de rivalidad de magia, Tigerd y los del campamento siguen entrenando y defendiendo el bosque,

Virtude solo mira el cielo pensando que debe ganar sin importar lo que pase y suceda. Sombra cansada de todo esto se va a su antigua bodega donde estaba armando la máquina del tiempo para volver a su época. De pronto escucha una llamada de onda de los Bombux que entra a donde esta Sombra por medio de un aparato especial de comunicación que ha creado, se escucha Luminus diciendo: - "¿Sombra estas ahí?, soy Luminus han pasado apenas 1 minuto desde que desapareciste ya que Cleary Moon adulta congelo el tiempo excepto en la nave espacial por lo que pronto armaremos un aparato para traerte de regreso… se corta la comunicación"-. Sombra debe seguir armando su máquina, pero también reunir los 3 cristales de la virtud para regresar a su mundo y cambiar la historia… no será fácil para el regresar y ni dejar a la princesa lejos de su castillo.

Sombra arma las cosas y cae dormido en el sótano, demasiado exhausto… a la mañana siguiente se alimenta de electricidad de un alambre de tensión eléctrica y vuela hacia el reino mágico donde está el castillo… Pero llegan con la noticia que ha habido terremotos espantosos de nivel alto que incluso han llegado a la dimensión real gradualmente como si algo se mueve debajo de todos.

Sombra decide irse a investigar volando hasta una zona muy distinta llamada el cementerio de los héroes, que se ubica al oeste del castillo de Sabrina. Sombra llega y siente vibraciones debajo de la tierra donde resuena y decide tomar una pala y excavar hacia abajo del piso donde hay un hueco para ir a revisar abajo. Alrededor hay unas tumbas blancas con estatuas de héroes del pasado, de leyendas, de comics, de videojuegos, de todo…

Sombra excava y ve que hay un pasadizo como un piso como un túnel parecido a los sitios de minería, es todo tan lleno de carretillas y rieles; Sombra desciende y con su espada ilumina el sitio haciendo que las lámparas se enciendan automáticamente. De pronto

se escucha una vibración fuerte como un terremoto alto, Sombra ve que un objeto viene y ve una araña del largo de un autobús, con una cola-cadena, totalmente negra con un rostro con cuernos, posee ojos verdes luminosos y lo que hace es cruzar la tierra produciendo terremotos y creando vibraciones, un ser llamado Clauder., quien solo produce terremotos y atropella lo que esté al frente, va moviéndose fuerte por el piso haciendo que todo vibre; Sombra intenta lanzarle descarga eléctrica pero no da efecto por hacer tierra, además Clauder excava hacia más abajo y sale encima de Sombra tirándolo hacia arriba como una embestida. Sombra llega a la superficie de nuevo, se da cuenta que es un ser muy fuerte por lo que decide aumentar sus poderes y bajar a luchar contra este, para evitar más terremotos. Sombra usa sus fuerzas y lo intenta detener de la cola, pero esta criatura es muy fuerte porque posee algún aparato mágico misterioso que le da fuerza, es porque ese ser come tierra y ha digerido la esmeralda de la responsabilidad y esta le da el poder de acabar su tarea: excavar todo el suelo produciendo terremotos.

Sombra intenta detenerlo de frente, pero se mete dentro de la tierra saliendo más adelante a muchos metros, Sombra lo sigue mientras la vibración de los terremotos va sucediendo, produciendo ondas que afectan todos los sitios.

Sombra usa sus poderes mágicos del agua y hace que el agua inunde los agujeros haciendo que salga directamente con fuerza afuera de la tierra; Clauder se pone de pie rápidamente y Sombra se pone frente a este, pero ese ser lanza piedras con su hocico hacia el héroe, pero terminan cortadas en varios pedazos.

Clauder vuelve a la tierra a seguir haciendo terremotos, Sombra desciende debajo de él y con sus alas de fuego lanza fuego, pero no le hace efecto, tampoco el viento ya que los pasa como si nada. Como última opción Sombra lanza hielo haciendo que la criatura resbale y se caiga sin poder caminar, pero la criatura poco le dura esto y con su cabeza atraviesa el hielo de la superficie y se mete debajo de la tierra desapareciendo.

Sombra busca a esa criatura, pero no lo ve por ningún lado, es porque ya ha viajado lejos, exactamente a la ciudad donde produce terremotos gigantescos de magnitud 8-9 destruyendo todo. Llyul usa sus poderes telepáticos pidiendo a Sombra volar a la ciudad donde todo es un caos y la policía culpa a Sombra, entonces empiezan a dispararle, pero a este no le hacen daño las balas y la trata de estúpidos porque no está produciendo ese efecto.

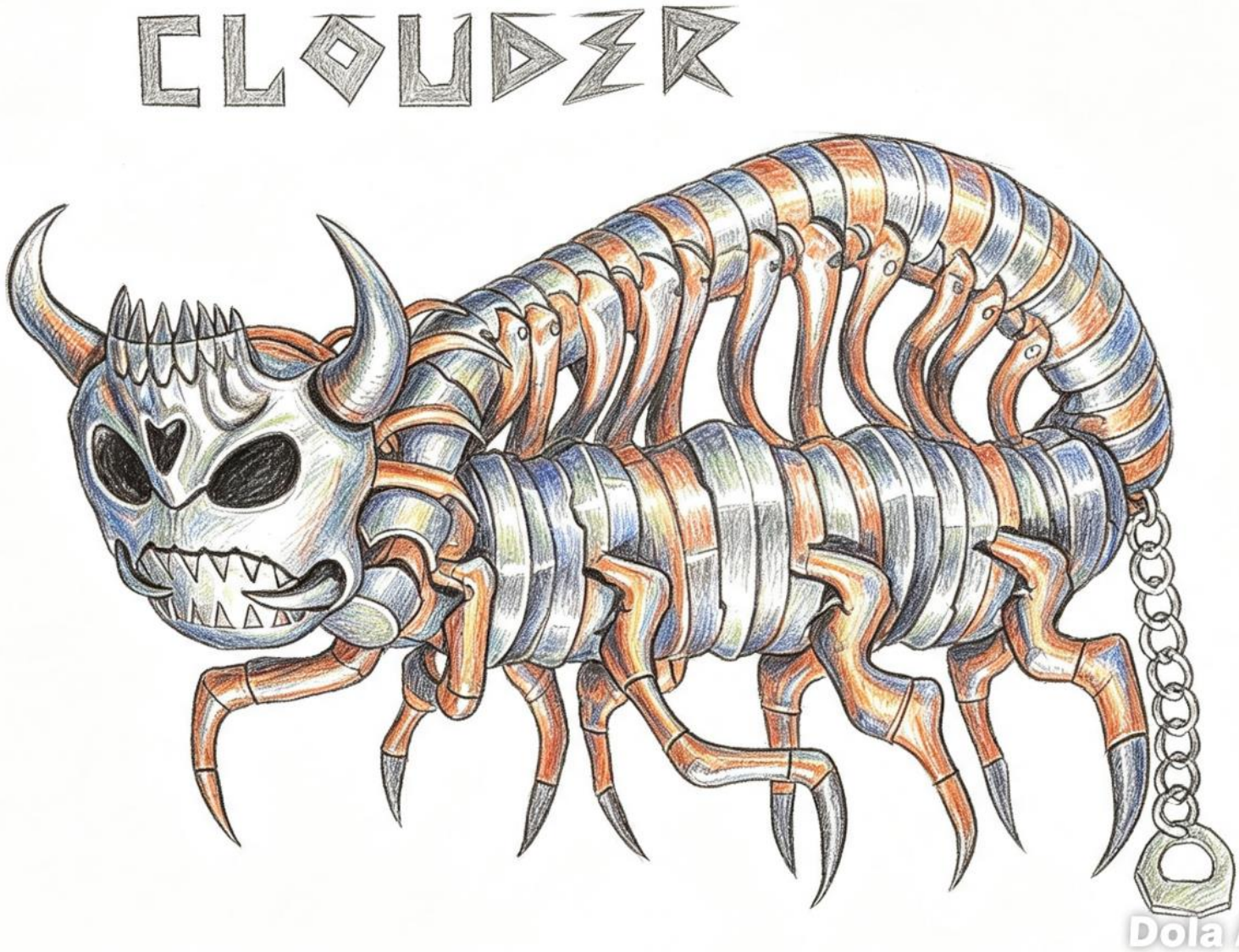
Clauder sigue caminando, produciendo huecos y grietas en las calles, Sombra decide bajar por una alcantarilla usando luz que cubre el traje de los malos olores, va volando hasta que ve a la criatura y con un ataque de rayo de luz lo ataca, pero ese ser es muy rápido, entonces se oculta debajo de la tierra.

Sombra intenta buscarlo, pero aparece por otro extremo y le lanza con su hocico una red de telaraña que lo amarran fuertemente como si fueran hilos. Sombra logra soltarse, pero es encerrado por otras telarañas, de las que se suelta.

Clauder lanza su poder de ondas expansivas de terremoto que aturde a

Sombra haciendo que no pueda controlarse, las ondas son intensas que marean a Sombra, pero este se concentra y aumenta sus poderes haciendo que se cubra de un aura que lo protege de las vibraciones, las ciudades si se están derrumbando totalmente, produciendo heridos y caídas de edificios.

Clauder se da cuenta que ese ser está invadiendo su zona e intenta enfrentarlo con su hocico intentando devorarlo, Sombra se deja devorar para adentrar al cuerpo viscoso y baboso de la criatura, al entrar ve que en su abdomen tiene la esmeralda por lo que la toma y sale del hocico antes que lo cierre, Clauder empieza a perder poder, de hecho, se va disminuyendo de tamaño hasta convertirse en una araña pequeña y huir. Sombra la deja irse y sale volando del acueducto, pero la policía lo recibe con balas porque piensa que es el causante de los terremotos. Sombra le lanza una descarga eléctrica leves que los deja en shock mientras huye al palacio de Sabrina; al cruzar el portal de tiempo, llega y no ve a nadie, hasta que Pasteline le dice que se la han llevado una monstruo planta. Sombra va a ir a rescatarla.


CLOUDER

Capítulo 29

La penúltima gema del poder

Sombra decide ir a rescatar a Sabrina que fue capturada por una monstruo planta, este ser se oculta en el puente cerca de los pantanos ponzoñosos. Sombra con mucha velocidad va hacia el este donde se ubican esos pantanos donde se encuentra con cadáveres en los pantanos lo cual hace Sombra que no se acerque.

Sombra vuela por los pantanos hasta que encuentra un misterioso puente de piedra sostenido por grandes trozos de madera que conectan con el fondo del pantano. En esos troncos de sostén puede observar a Sabrina envuelta por una extraña seda que la tiene amarrada y no puede soltarse por más que quiera.

Sombra va a salvarla pero se viene una niebla maliciosa con aves negras sombra fantasmas que vuelan, una canción tenebrosa se oye y dice una voz en el aire:-"el miedo es el mayor enemigo del ser humano, la duda es su perdición, dame tus miedos y dudas y yo te destruiré"-; la niebla se esparce y sale un ser flaco con barbas largas, con 4 brazos tipo árbol con hojas de hiedra venenosa, tiene una cabeza larga color rojiza con manchas rojas y viste un traje de granjero como un espantapájaros, se presenta como Scartree el absorbedor de miedo y esta con venganza porque quiere derrotar a la Madre Araña, además que mato a su aliado Murdercrew en el pasado.

Sombra decide enfrentarlo y se prepara a pelear por salvar a Sabrina y además que tiene el ópalo mágico de la valentía y la confianza (la gema del coraje), esta le da fuerza al monstruo para adueñarse de los miedos de sus enemigos.

Scartree empieza a leer los sentimientos y miedos de Sombra, pero miedos solo tiene de perder a los seres que ama o bien perder ante el mal, también lee que teme una cosa con respecto a la princesa Sabrina.

Sombra saca su espada mágica para ir a cortar a esa planta, pero de pronto sale una niebla oscura que le tapa la visión, en eso sale ¿Sabrina? que le dice que está libre que debe irse a casa o sino no le dará amor, que si quiere darle amor que se suicide o le entregue el poder a Scartree. La real Sabrina está en el puente aun y por una magia Sombra no puede oír su voz.

Sombra piensa quieto eso, analiza que ella esta extraña… le dice que, si acepta, pero antes que se exponga a la luz de su espada, ella no acepta e intenta golpearlo con sus puños y patadas, Sombra lanza un rayo de luz tan poderoso que neutraliza la oscuridad y hace que la falsa Sabrina se transforme en Scartree.

Scartree se enoja, pero se ríe con risa histérica, se transforma en sus padres asesinados que le piden que nunca pudiese matar a sus padres, Sombra los mira… se siente con una tristeza tanto que desea llorar… y dice: - “perdón papa y mamá”-, se lanza con Scalight a matarlos, Scartree se transforma y sale saltando a un extremo del puente a tiempo.

Sombra le dice que es malo que juegue con los sentimientos de las personas, le dice que esta vez peleara en serio. Scartree le grita que se calle y con su hocico lanza pájaros sombra negros que intentan picotearlo para absorberle la energía; Sombra intenta quitarse los pájaros de encima, pero la luz de la espada elimina a todos esos seres sombra, desintegrándolos.

Scartree salta encaprichado pensando que es un terco por no rendirse, entonces lanza con su barba un polvo de sueño que hace que el quede hipnotizado antes de poder defenderse, Sombra está cayendo del sueño y hasta caer dormido.

El espantapájaros ese se acerca al verlo dormido, lo patea a ver si está dormido, se asegura que no despierte y lo empieza a ver si no reacciona; se cuida de no tocar la espada ni las alas, entonces lo levanta con su cuerpo flaco y lo va a tirar del puente, Sabrina grita para que despierte, pero no hay reacción y al final lo tira del puente hacia el pantano venenoso con todo y Scalight.

Sombra cae dormido al pantano, pero antes de eso la espada ilumina grandemente haciendo que se cubra de luz que bloquea las aguas venenosas, Sombra despierta en medio del pantano, pero se da cuenta de la luz que lo cubre, haciendo que salga del pantano volando mientras ve a la criatura hablándole a Sabrina que pronto será su comida, pero Sombra llega y de un puñetazo en la cara lo tira hacia al pantano cayendo al fondo del pantano.

Sombra con sus poderes intenta salvar a Sabrina y la libera de esa misteriosa seda, la libera y le pide que se valla al castillo de nuevo, ella saca sus alas de ángel y se aleja hacia el castillo.

Sombra va a irse, pero de un salto llega desde el pantano el monstruo Scartree, diciendo que el ácido ni los venenos del pantano le hacen nada, más bien ha recargado su veneno corporal. Entonces lanza sus brazos con hojas venenosas hacia Sombra, este evita ser atrapado por esos brazos y con su espada le corta un brazo cual cae haciéndose polvo, pero le vuelven a salir e intentan atrapar a Sombra los 4 brazos como ramas de árbol, Sombra se los corta, pero vuelven a salir, se cuida de las hojas venenosas de no ser atacado por estas; el héroe vuela alrededor de la criatura y esta se enreda completamente hasta que se queda totalmente atrapado en sí mismo. Scartree se suelta rompiendo todos sus brazos, pero le vuelven a salir, Scartree empieza a palpitar su cabeza con fuerza, se mueve como si se fuera a salir algo y con los ojos oscuros lanza su polvo de esporas venenosas.

Sombra se cubre con las alas de fuego, pero aun así las alas no cubren del todo y van adentrando, envenenando a Sombra desde adentro; Sombra cierra sus alas, cae al suelo envenenado por las esporas venenosas que le van afectando el cerebro y lo demás. Sin saber que hacer intenta seguir peleando, ya que, aunque no tiene rostro ese polvo se ha pegado a su traje cual envenena su cuerpo.

Scartree se ríe y se acerca dándole arañazos con sus dedos mientras esta envenenado, de pronto un rayo de arcoíris muy bonito ataca a esa criatura que lo logra herir, al voltear a ver es Sabrina quien regreso como Cleary Moon.; ella le pide que se levante y que luchen juntos. Sombra aumenta sus poderes y se recupera, le da las gracias a la princesa, el monstruo se pone molesto, lanza de nuevo su espora venenosa, pero Cleary Moon le lanza un rayo azul llamada Romantic Shine, que ataca a la criatura haciendo que pierda sus poderes de esporas.

Sombra y la princesa se miran y se dan la mano, le dice si está preparada para el final, entonces se toman las dos manos y lanzan con su cuerpo el ataque de esencia de amor que es un rayo rojo en forma de corazón que golpean a la criatura tan fuerte que lo derrotan totalmente; Sombra y Cleary Moon descansan, se abrazan de estar juntos en esto y están por irse a casa juntos mientras los invade el silencio, sonríen a su manera… toman el ópalo de la valentía, en eso una voz en el cielo dice: - “¿buscan la última gema? Vengan y enfrenten su destino o su muerte”-. Sombra y Cleary Moon se dirigen allá.

Dola AI

Capítulo 30
Gaznor y Psymaniac

Sombra y Cleary Moon escuchan la voz de un ser que les dice que, si quieren la séptima gema, la gema de la esperanza que vengan por ella. Esa voz le es familiar a Sombra por lo que salen volando hacia el norte del mundo de la fantasía a donde se encuentra la zona de los asteroides, la luna y el sol mágico de la fantasía, se detienen en un sitio con estrellas clásicas y cometas dibujados.

Sombra se queda asombrado ya que ve un espacio 2D cual no vio en muchos años, entonces llegan los dos volando, se posicionan en un asteroide sin ver nadie en el espacio. De pronto salen los dos villanos iniciales de Sombra: un ser con traje espacial blanco con cara oscura que posee antenas, una capa roja, una pistola laser, un arma de transmisión de onda en la otra mano y con un proyectil en su brazo, es el gran Gaznor causante de la destrucción del planeta de Sombra. El otro es un flaco de pelo negro con un antifaz y viste un traje dorado con un brazo de inyector de veneno y una sica en el otro brazo, el aliado psicópata de Gaznor y su mano derecha: Psymaniac.

Sombra le dice que pagara por la destrucción de su mundo y venir a este a tratar de destruirlo, Gaznor no sabe de qué habla ya que aún no conoce su mundo por lo que no le importa y reta a Sombra a pelear. Psymaniac también, pero Cleary Moon también desea pelear ya que es su deber y deben descubrir la gema final. Lo que no saben es que Gaznor y Psymaniac tocaron la piedra haciendo que esta se convirtiera en la piedra de la venganza.

Gaznor se lanza hacia Sombra a pelear en un duelo de fuerzas con sus puños y patadas fuertes hasta la muerte o derrota de alguno de los dos. Psymaniac salta de una pata haciendo saltar al aire su sica y diciendo que va a matar a esa niña tonta y si se puede hacerle una disección, Cleary Moon se prepara para batallar y va hacia el psicópata a pelear.

Gaznor y Sombra pelean con gran fuerza dándose fuertes puñetazos y patadas, se mueven a velocidades muy rápidas, peleando e incluso con sus alas

Sombra vuela y Gaznor con su capa vuela peleando en el aire con gran furia. Cleary Moon pelea con su báculo lunar contra la sica del maleante, ambas armas pelean fuertemente en un duelo de un báculo mágico contra una sica de oro puro del tiempo egipcio.

Gaznor usa su pistola de rayos láser para dispararle a Sombra, pero este se oculta con su escudo y dispara rayos eléctricos que evita el villano, ambos pelean con un duelo de rayos donde se disparan que a veces se dañan. Cleary Moon va golpeando hasta que por acción de fuerzas ambas armas caen lejos en el suelo del asteroide ficticio.

Sombra lanza su potente descarga eléctrica que hiere el traje de Gaznor diciéndole que va a pagar todo lo que sufrió, Gaznor no tiene idea de lo que dice, pero lanza rayos potenciados de su arma laser haciendo que el héroe las esquive pero que se destruyan otros asteroides. En su desesperación hace que el láser tome más energía hasta que finalmente explota de tanta sobrecarga.

Psymaniac ríe como un depravado, le dice a la niña que si se deja que se aproveche de ella la dejara en paz, por lo que a Cleary Moon le recuerda a Puckey y le da un fuerte puñetazo en el estómago al villano, haciendo que ceda, aunque se sigue riendo a pesar del dolor.

Gaznor usa sus poderes de antenas haciendo que caigan satélites artificiales ¿reales?, estos van viniendo a impactarse en el suelo a gran velocidad lo cual hace que Sombre los esquive, así como la explosión de estos, esquiva hasta que todos caen. Psymaniac se lanza a intentar morder con sus dientes picudos hacia

Cleary Moon, pero ella lo evita a toda costa, aunque se mueve muy rápido el villano; Gaznor intenta llamar a otros satélites, pero Sombra con una descarga eléctrica le explota el comunicador, lo cual hace molestar mucho a Gaznor. Psymaniac se lanza y muerde un ala del ángel, pero ella soportando el dolor se mueve arriba con este pegado de sus dientes, luego ella vuela hacia el suelo después de una gran altura y se lanza en picado haciendo que la fuerza lo tire hacia el suelo, dejándolo aturdido.

Gaznor usando su armadura empieza a emitir ondas sónicas muy fuertes que intentan bloquear la concentración de los héroes, incluso aturde a Cleary Moon quien cae al suelo; Psymaniac aprovecha esto para intentar apuñalar a Cleary Moon mientras esta aturdida, pero Sombra le lanza una descarga eléctrica hacia Psymaniac haciendo que se tire para allá.

Con su báculo que ha tomado, Cleary Moon crea una capa dimensional haciendo que esas ondas no logren penetrar los sitios y poder luchar contra los guerreros malignos, el sitio se llena de corazones mágicos y estrellas escarchadas haciendo que no funcionen los ataques fuera de esa dimensión.

Gaznor aumenta sus poderes y con sus manos empieza a lanzar rayos láser hacia Sombra, mientras pelean fuertemente con puños luminosos ambos. Psymaniac es un poco manipulador ya que le dice a la princesa que va a jugar quien obedece a quien, lanzando un poder hipnótico que domina la mente de Sabrina haciéndola pensar que la van a matar en un pasillo oscuro, haciendo que ella quede en trance, pero con miedo.

Sombra le grita que despierte, pero ella no reacciona, entonces deja la batalla contra Gaznor y va donde Psymaniac para darle un fuerte puñetazo en el rostro haciendo que pierda la hipnosis, cayendo lejos… sin embargo ella no despierta del trance.

Gaznor en su distracción le dispara varios rayos láser por la espalda cual hace que Sombra se lastime y caiga al suelo. Sombra se levanta y aumenta sus poderes, aumenta sus poderes haciendo que lance un gran rayo de luz con sus manos hacia Gaznor que es más fuerte que sus lados, estos se destruyen y atacan fuerte al villano. Psymaniac intenta hipnotizar a Sombra también pero no puede porque ya ha dominado esas cosas gracias a Forespirit.

Con un gran destello de luz de la espada, libera a Cleary Moon de la hipnosis y se da cuenta que solo fue un sueño, poniéndose frente de ese psicópata para seguir luchando.

Gaznor se levanta del ataque, al darse cuenta de que no le ha hecho daño, desea exterminarlo por lo que lanza su proyectil hacia Sombra, este lo esquiva y explota unos pedazos del suelo partiendo el sitio a la mitad. Psymaniac usa su mano picador de veneno cual contiene todas las enfermedades peligrosas.

Sombra esquiva los proyectiles cuidándose de las grandes explosiones, mientras que Cleary Moon con su báculo mágico pelea contra el veneno de la aguja de Psymaniac. Los héroes deciden ganar y recuperar la última piedra, Sombra se lanza volando con gran velocidad cruzando los proyectiles que salen del brazo, cortándolos con la espada mágica Scalight sin recibir ningún daño.

Cleary Moon usa su magia y con su báculo mágico lanza un rayo que cambia las enfermedades por un lanzador de globos, lo cual hace que Psymaniac de la colera se arranque la mano con su sica ya que odia todo lo lindo.

Sombra se lanza cruzando los proyectiles y llega hasta donde Gaznor y le da un fuerte puñetazo en el vidrio frontal cruzando hasta su cara real, haciendo que el villano llegue hasta otro lado fuertemente. Psymaniac ve a su amo en peligro y le dice que es hora de usar el ataque último, por lo que Sombra y Cleary Moon lanzan juntos el rayo del amor que usaron contra Scartree, cual ataca a ambos formando una nube de polvo.

Creen que los han exterminado, pero antes de eso escuchan unas risas y son ambos villanos que han aumentado sus poderes, por lo que Psymaniac aparece sin daños y Gaznor se ha hecho gigantesco como si su cuerpo estuviera en el espacio, su cabeza apenas se asoma y aun así es gigantesca.

Sombra decide aun así pelear contra Gaznor y se lanza a atacar, Cleary Moon hace lo mismo, pero Psymaniac usa sus poderes mentales haciendo que la chica sin poder actuar a voluntad propia empiece a bailar en pases hasta difíciles, sin poder atacar a su rival.

Sombra pelea contra Gaznor quien usa sus manos para intentar golpear al héroe como un gigante, evita los ataques de golpe de cuerpo de manos y se lanza a atacar con sus puños fuertes, pero a veces recibe golpes duros de los puños del gigante lo cual lo tiran hacia otro lado, pero vuelve a la batalla.

Psymaniac tiene dominada a Cleary Moon y es cuando baila que piensa en apuñalarla totalmente para que se desangre mientras baila, riendo con deseos de matar, ella mira esto con temor... pero mira a Sombra que a pesar de enfrentar retos que ni cree poder ganar sigue peleando, es valiente y no se da por vencido. Ella aumenta sus poderes neutralizando los poderes psíquicos del maleante, este queda sorprendido al igual que Gaznor. Sombra mira eso con orgullo.

Psymaniac viene hacia ella a apuñalarla de todos modos, entonces ella levanta su báculo y dice: - “Estrella del amanecer”-, lanzando un rayo en forma de estrella que derrota totalmente al maleante, derrotándolo totalmente.

Esto motiva a Sombra quien se concentra, deja que un puño de Gaznor lo aplaste, creyendo que lo ha matado… pero una luz desde su mano aparece y le destroza la mano el poder de la luz de la espada lo cual asusta al “dominador de dimensiones”, Sombra le dice que su reino llego a su fin y vuela a gran velocidad atravesándole el pecho con la espada; Gaznor reniega y el poder de la luz lo destruye totalmente haciendo un gran destello que explota a Gaznor y lo desaparece para siempre. Sombra y Cleary Moon se unen, tienen en su poder las piedras mágicas todas…mientras miran la luna y las estrellas, se felicitan y se miran en silencio,

Dola AI

Dola AI

Capítulo 31
La octava gema

Finalmente, las 7 gemas se han reunido en el castillo después de arduas misiones cuales se han llevado a cabo que han puesto en peligro a los héroes, ya pueden estar tranquilos. Pero la guerra no ha terminado ya que aún falta derrotar las fuerzas del medio oriente, la elite estrella, las fuerzas de la dimensión calavera.

Sombra le está diciendo a la princesa Sabrina que ya deben irse, pero en eso una piedra rompe el vidrio del castillo del cielo junto con una nota que dice: - "ladrones regrésenme las 7 gemas o morirán, atentamente Anrayer el soldado renegado"-. Sombra y Sabrina salen a ver quién es el que ha tirado la piedra y ven a un soldado con una armadura metálica con una lanza, tiene los ojos en el casco y dos alas metálicas, además de un gran aguijón metálico en la cara.

Sombra decide pelear contra este, pero aparecen varios Anrayer que atacan el castillo con sus lanzas, sin embargo, el líder principal decide pelear con Sombra por lo que se lanzan atacar, Sombra ve que tiene una gema, un tipo de amatista color azul marino, llamada la gema de la sinceridad.

Anrayer líder se lanza con su lanza a atacar a Sombra, este contra ataca con Scalight en un duelo de armas cuales las dos son muy fuertes ya que ese soldado tiene un arma mágica.

Ambos pelean intensamente mientras el castillo se cubre de los ataques de los demás Anrayer, además que el castillo lanza flechas de luz que derriban y matan a otros de su ejército. Sombra pelea intensamente mientras el guerrero también lo hace, ambos volando en el cielo a gran velocidad.

Tanto Sombra como Anrayer se lanzan en picada a pelear como dos aves en el cielo, peleando con sus armas mágicas que producen chispas, pelean con todo el poder de su magia, Sombra esquiva también el pico que tiene el soldado ya que es super dañino; la pelea de las dos armas mágicas continua hasta que con la fuerza de Scalight manda a volar su arma al suelo.

Anrayer intenta ir por ella, pero Sombra le dice que, si piensa huir, lo cual molesta el orgullo del soldado quien pelea con el cuerno de su cabeza contra la espada Scalight, también se cubre al igual que antes con su escudo de hierro, pelean intensamente en un duelo de armas.

El castillo ha matado unos Anrayer, pero también ha sido golpeado en varias partes destruyendo algunas paredes y ventanas, Cleary Moon y Pasteline salen a atacar con sus poderes para defender también el castillo. La princesa usa rayos de luz de luna y la muñeca saca aviones explosivos de su bolso mágico.

Sombra sigue peleando intensamente contra ese soldado, hasta que con Scalight le corta ese cuerno dejándolo tirado en el suelo también, esto sorprende al soldado quien le dice que es muy buen espadachín.

Anrayer abre sus alas en mayor rango y vuela rápidamente en los cielos, luego va a hacia Sombra y como un ave empieza a golpearlo con sus puños y golpes de cuerpo. Sombra hace lo mismo: abre sus alas de fuego y vuela rápidamente chocando con el soldado, empezando a pelear duramente uno contra otro en un duelo de fuerzas donde solo se miran los impactos, pero no se distingue mucho la pelea por la velocidad.

Sombra no quiere rendirse ni Anrayer, este último le pide las gemas, pero no quiere dárselas ya que esas deben caer en manos de la justicia. Anrayer se considera protector de la justicia, pero quien no la obedece según sus normas debe morir por lo que Sombra no acepta ese trato y sigue peleando.

Ambos guerreros se detienen en el cielo, Anrayer concentra sus poderes en sus alas y manos, haciendo aparecer cometas galácticos de sus alas tirándolos hacia Sombra, este mira los veloces cometas que viene hacia él y con su velocidad y brillo de la espada los atraviesa destruyéndolos, aunque esto produce un poco de radiación en el cuerpo de Sombra con un extraño brillo fosforescente.

Anrayer aumenta sus poderes haciendo que su armadura se torne brillante, lanzando de ella miles de clavos y tornillos punzocortantes hacia Sombra, este se cubre con su escudo de fuego siendo pulverizados por el fuego de este.

Anrayer piensa lo cansado que es lidiar con un guerrero tan terco y se enfurece, reconstruye mágicamente su cuerno y se lanza en picada intentando atravesar a Sombra, este lo evita por milésimas de segundo, intentando atacar como un mosquito, le vuelve a cortar velozmente el cuerno con la espada.

Sombra se lanza hacia Anrayer para vencerlo con su espada, la criatura llama a su lanza y vuelven a pelear de espadas, pero esta vez también se lanzan rayos (rayo de luz de Scalight contra los rayos radiactivos de la lanza de hierro), pelean fuertemente en un duelo de poderes.

Anrayer se detiene y empieza a orar una cosa extraña haciendo que el cielo se vuelva turbulento y cayendo rayos, estos atacan a Sombra quien en lugar de dañarse los absorbe sin ningún problema. El cielo también se pone completamente oscuro y empieza a ponerse

venenoso también, Sombra le ordena a Cleary Moon y los demás que se oculten, también se cubre con un brillo de luz entre la contaminación, el reino comienza a dañar árboles y los habitantes como los animales huyen de ese veneno.

Sombra alza su espada y con sus poderes invoca a la piedra elemental del viento cual aparece y esparce las nubes venenosas con gran poder; al ver esto el soldado quiere esa piedra y aumenta sus poderes para volverse con un tono radioactivo, se lanza hacia Sombra, pero para des fortuna de este, el cristal de viento ataca con gran fuerza a quien se atreva a atacar, haciendo que se elimine el espíritu maligno y solo deje la armadura tirada en el suelo quedando derrotado.

El cielo vuelve a la normalidad, Sombra baja intentando tomar la octava gema cual estaba escondida hace mucho tiempo. El castillo vuelve a abrir y todos celebran la ardua batalla que ha ocurrido.

Sombra toma la gema de la sinceridad y la lleva al castillo, devolviendo la gema al palacio, todas iluminan fuerte al estar juntas y lanzan un rayo de luz arco iris devolviendo la paz y los sueños de los niños quienes van ahí al leer un cuento o al dormir, los animales vuelven a revivir y el mal queda derrotado de la zona.

La princesa decide dejarle el puesto de princesa a Pasteline, hasta que un día posiblemente regrese, ella y los soldados se despiden de ella tristes, pero con la esperanza que regresara. Sombra se va con ella al mundo real… mientras vuelan debido a la gema de la sinceridad, le dice: - “sabes tienes razón, soy Cesar el chico de la escuela, viaje desde el futuro gracias a ti y que me gustas mucho en tu futuro…”- Sabrina se queda en silencio, pero incómodo.

ANRAYER
Dola AI

Capítulo 32

Un corazón roto

Después de que salvaran al reino, Sombra le dice sus sentimientos a Sabrina mientras vuelan rumbo a su casa, el gran dragón cierra el portal y Sombra ve a sus amigos abajo saludando, va a ir a verlos, pero Sabrina solo dice: - “me voy a casa…adiós”-. Sus ojos empiezan a brillar con tono grisáceo oscuro.

Sombra mira a la chica extrañada, pero cree que solo está cansada, aunque duda un poco de ello, pero como sus amigos lo reciben decide quedarse con ellos. Además, también se ha unido Mantiske quien está feliz de verlo y pasan esa noche ahí.

Mientras tanto, Sabrina llega a su casa y guarda sus poderes de Cleary Moon en la gema de la luna, luego va donde sus papas y se abrazan; ella le cuenta sus aventuras que tuvo en el mundo mágico además de todo lo bonito que fue siendo princesa. Sus padres la apoyan y le dice que van a comer, pero ella dice que no tiene deseos y se va a ir a acostar.

Sombra esta pensativo ya que no recuerda que dijo debido a la gema de la sinceridad se borró el recuerdo, Sabrina está en la cama y piensa en eso lo que dijo Sombra, diciendo que es un maldito mentiroso, además no puede gustarle un niño que ni siquiera le atrae y solo lo quiere como amigo.

Al día siguiente, Sombra se levanta y absorbe energía… se despide de sus amigos quienes le dicen que esta será su casa, espera que un día vuelva a conocer el líder de ellos, Llyul decide irse con él para revisar la máquina para que regrese a su tiempo… piensa en Sabrina que le dirá cuando sepa eso.

Al llegar a la escuela después de un mágico fin de semana, se reúne con los compañeros y en la clase siendo niño normal, entonces ve a Sabrina y la saluda, ella le dice: - “quiero hablar contigo”-, van a un sitio solitario y ella le dice: - “así que eres Sombra, un hombre de muchos años y tras de eso eres un mentiroso, me dijiste que me amas por lo que no me voy a fijar en ti nunca porque tú eres un chico feo y hasta miedo me das”-, Sombra le cuenta la verdad quien es, como llego a ese mundo y que, si está enamorado de ella, pero no de su forma niña, sino que le recuerda a su forma adulta cual es hermosa y que la ha protegido por lo mismo, aparte que no podría hacerle nada malo. Ella le dice que muchas gracias por todo y que fue demasiado amable por esa parte será su amiga y su compañera, pero por otro lado… le disgusta y espera que pronto se valla.

Sombra se hace el fuerte para no llorar, huye desde ese sitio con el corazón lastimado ya que si su pasado le dijo eso mucha más razón le dirá su ella del futuro por lo que se va a la bodega a llorar, reconstruyendo su máquina.

Llyul lo ve, lo abraza mientras sabe todo esto… lo consuela y le dice que pronto pasara el dolor, que es solo las rabietas de una niña inmadura, lo hace sentir mejor y lo ayuda a reparar la máquina. Mientras todos están en clases y preguntan porque "Cesar" no ha venido y nadie sabe, Sabrina por un lado se siente mal, pero dice que no puede hacer nada para arreglarlo.

La máquina queda reparada, se comunican con los Bombux y con Luminus quienes le dicen que ya pueden volver. Sombra le dice a Llyul que venga con él, de hecho, que los guerreros del bosque vengan a su dimensión así podrán tener mayor energía y poder, así también ayudarles a derrotar las fuerzas del mal de su universo, el portal estará abierto 3 días más.

Llyul lo piensa y acepta, pero antes debe detener a Cleary Moon ya que, sino el tiempo seguirá detenido, pero Sombra, aunque no dice nada teme ir a ver a la chica que le rompió el corazón en el futuro. Sombra primero cruza el portal hacia afuera y llega cruzando los torbellinos, ahí solo habían pasado dos minutos.

Cleary Moon le dice que como ha podido salir de ahí, pero Sombra dice que, aunque le haya roto el corazón aun batallará y que su peor venganza será destruirle el cristal de luna que la corrompió con su cara oscura. Cleary Moon se lanza con su báculo pero Sombra lo corta con Scalight haciendo que se desvanezca; luego con sus poderes ella intenta hacer otro torbellino pero ya no hace efecto en Sombra y este caminando toma el cristal de la luna, quebrándolo en mil pedazos… haciendo que pierda sus poderes y como el destino cambio, ella no existe y desaparece totalmente mientras grita de furia, volviendo todo a la normalidad en esa dimensión aunque el portal de tiempo sigue abierto y se regresa al pasado solo para ver si Llyul quiere ir con él.

Capítulo 33

La llegada del líder

Después de la derrota de Cleary Moon en el futuro, Sombra decide regresar al pasado para reunirse con Llyul, para que valla con él y sus amigos al futuro y lo ayude a vencer las fuerzas del mal de su época ignorando que la otra parte del mundo está en caos.

Sombra aún se siente mal porque su corazón se rompió totalmente ante el desprecio de la chica, sin embargo, ha pensado que es su versión de niña que se lo dijo no su versión de adulta por lo que siente un peso de encima menos, además el cristal de la luna hace que la persona también se haga grosera y fría por lo que debe decirle eso a ella.

Cuando llega al pasado, el futuro aún se desconoce como habrá quedado, pero se encuentra con Llyul y sus amigos en la bodega, todos excepto Cleary Moon quien está como Sabrina en su casa con sus padres ya que ya habían terminado las clases, ellos aceptan viajar al futuro, aunque… deben primero enfrentar la otra parte del mundo cual está en caos, pero será en dos días porque primero han planeado una "sorpresa".

Los guerreros de la montaña (Zataryn, Tigerd y Forespirit) han recibido una llamada telepática, ellos van hacia la montaña debido a que su líder los llamo, Sombra decide ir con ellos mientras Llyul se alegra así puede armar una cosa…

Cuando llegan todos a la montaña, el jefe les dice que con sus poderes mágicos le dará poderes para que vuelen hacia la isla de las "cabezas gigantes" (una isla misteriosamente igual a la isla de los Moai de la Tierra de nuestro universo), en eso van todos incluso Sombra hacia allá.

Cuando llegan, se presentan donde su líder quien es un indígena fuerte con pantalones de pelo café, con un mazo de piedra y quien tiene un rostro de ojos negros tipo moai, con piel roja y usa una máscara de azteca y escudo moai, muy misteriosos. Los discípulos lo saludan y le brindan reverencia, su jefe los saluda y les dice: - "yo, Moaman el gran líder, he regresado y vengo a decirle que ustedes son unos… ineficientes, ineptos y les falta mucho para ser un dios como el, deben pedir perdón por lo que han hecho de mal"-; esto hace enojar a Sombra quien le dice quién es el para molestarlos y que mejor controle sus palabras ya que son sus amigos no sus esclavos.

Moaman le dice que no sabe quiénes, pero sentirá haberse metido con una deidad, su cara de piedra gris ilumina sus ojos rojos y le dice que se prepare para recibir el castigo divino. Sombra acepta el reto y se lanza a pelear.

Sombra usa su Scalight contra el mazo de piedra, peleando arma contra arma con gran fuerza, pero ese mazo es mágico ya que es muy poderoso, incluso evita que lo aplaste

ya que es muy pesado. Siguen luchando con gran fuerza y pelean chocando sus armas con gran poder, un dios contra un guerrero.

Moaman intenta aplastar a Sombra con su poderoso mazo de piedra, pero al final Scalight ilumina con gran poder y de un corte lo corta en dos sorpresivamente, diciendo que es imposible que un arma así destruya a un artefacto de los dioses.

Moaman usa su máscara sagrada de Moai para lanzar rayos láser de sus ojos, Sombra los esquiva y lanza descarga eléctrica que chocan con gran poder ambos rayos, se produce un espectáculo de rayos eléctricos y rayos láser entre los dos poderes con gran fuerza. Tanto Moaman como Sombra pelean con gran fuerza y ninguno de los dos quiere ceder uno contra otro, tanto así que cargan sus mayores rayos y se lanzan su ataque uno contra otro.

Sombra lanza su rayo de los dioses como un gigantesco rayo eléctrico que impacta al guerrero y Moaman carga con su vista su rayo láser gigante que choca con el pecho de Sombra atacando fuerte. Ambos caen al suelo después del gran impacto y caen saliendo humo de sus trajes, Moaman le dice que es impresionante su poder debe ser de los dioses, Sombra le dice que le ha hecho daño en un sitio donde lo habían lastimado antes, su rayo solo le devolvió el sentido de la batalla.

Moaman empieza a levantar las manos al cielo, pidiendo al cielo que se le cumpla su deseo, haciendo que miles de meteoros grandes como de 50 centímetros vallan cayendo, los guerreros se refugian dentro de una de las grandes cabezas Moai ya que tienen inmunidad divina, mientras que Sombra las esquiva a gran velocidad ya que le recuerda al ataque de Hydros.

Sombra se lanza a gran velocidad y con su espada destruye algunos meteoros, estos vuelan rápidamente, pero Sombra con su vuelo supersónico los destruye a gran velocidad, sin embargo, siguen cayendo sin terminar y no se pueden terminar. Sombra piensa que será imposible detenerlos por lo que levanta la espada Scalight y les pide a los dioses que lo ayuden a contrarrestar ese ataque, haciendo que la espada forme un poder electromagnético que lanza los meteoros de nuevo al espacio.

Moaman se queda viendo esa espada pensando que si la tiene lo volverá el dios más fuerte del espacio, tiene hambre de poder y esto se debe a que tiene en su poder la piedra de la gula, quiere tener más poder. Sombra logra tira todos esos meteoros y le pide al indígena que controle sus ideas.

Moaman con su hambre de poder, le pide al cosmos que le de energía más de la cuenta, pero a su máscara sagrada no le gusta la idea por lo que se apaga, sin embargo, la

piedra café de la gula empieza a brillar haciendo que aumente sus poderes, haciendo que poderosos rayos láser lo rodeen.

Sombra se sorprende de ver lo que puede hacer esa piedra, entonces se lanza a pelear, Moaman lanza con sus manos pequeños cometas que intentan golpear a Sombra, este los esquiva intentando no ser golpeado por los cometas.

En una ocasión sus amigos le empiezan a decir que ya dejen de pelear ya, que, porque su jefe vino distinto después del viaje y que no deben pelear, incluso se lanzan a pelear contra su jefe a pesar de que este es más fuerte que ellos. Tigerd de lanza sobre su cuerpo sujetándolo, Zataryn usa su bumerang y le pega en la cabeza y Forespirit le da vueltas alrededor y …su máscara empieza a iluminar como negando su ayuda ya que no se lleva con la piedra de la gula.

Sus amigos están recibiendo el lento ataque de la energía por lo que si Sombra no hace algo pueden morir desintegrado, por lo que se lanza con su poder en su espada y con un rayo de luz de la espada ataca el cristal de la gula cual se explota, pero Sombra recibe un golpe de cometa que lo tira lejos.

El jefe vuelve en sí, pero aún tiene efectos del poder de la gula y se libera pidiendo más poder y lanza un fuerte poder que aleja a todos sus discípulos de su cuerpo tirándolos lejos; el líder Moaman se proclama el más fuerte del universo, aumenta sus poderes haciendo que toda la isla ilumine con gran potencia, esa luz va absorbiendo la fuerza de todos incluso de los héroes.

Todos se van sintiendo débiles, se sienten muy mal y cansados, sin poder hacer nada, pero con sus últimas fuerzas Sombra se levanta y les dice a sus amigos que hagan un último ataque, es la única esperanza de salvar al maestro poseído por el mal. Tigerd se lanza y le da un super arañazo en su cara de piedra, Forespirit usa su ataque de velocidad y le da una patada en el estómago, Zataryn lanza una flecha en su brazo y Sombra lanza una descarga eléctrica fuerte, todas atacan con gran fuerza haciendo que de poca valla volviendo en sus cabales.

Al sentir tanto mal, la máscara moai de su rostro y las demás estatuas de piedra empiezan a iluminar sus ojos con luz haciendo que todas lancen un poderoso rayo verde turquesa que se unen y golpeen la cabeza de Moaman con gran fuerza haciendo que salga una voz: - “las máscaras moai no son para el mal, serás derrotado del mal y tu consciencia será encerrada hasta que tengas el perdón de los dioses”-, con una luz Moaman cae al suelo desmayado y la energía regresa a los héroes, los moai se apagan.

Los héroes se levantan recuperados de sus daños, se acercan donde Moaman quien está en coma sin poder levantarse, sin despertar hasta que su poder maligno se haya

derrotado totalmente del cuerpo. Sombra les habla a las cabezas moai que telepáticamente le cuentan que el indígena fue el elegido de llevar el legado de la máscara moai sagrada para el bien, sin embargo, en una expedición conoció a un ser negro maligno quien le prometió sabiduría y le entrego esa piedra (se cree que fue la Madre Araña), corrompiendo el alma del guerrero solo por el poder de tener mayor conocimiento.

Se llevan el cuerpo del maestro a la aldea, todos los discípulos se lamentan lo que ha pasado. Pero antes de irse de nuevo al bosque una voz le dice: -"¿a dónde se llevan a una comida tan rica como ese cuerpo? lo podrido es mío jejeje sino pregúntenle a mi padre Baal"-, en eso voltean a ver es una mujer joven sin pelo con cara cadavérica, brazos flacos y piernas esqueléticas con uñas largas y lleva un vestido totalmente pobre, es la Thanathos de ese mundo y la dueña de la horda zombi, llamada Necropsila quien comanda en el otro lado del mundo la horda de los Zumboides y se come a los muertos.

Necropsila se lanza a morder a los héroes, primero a Tigerd quien le da un arañazo que le deja una marca en la cara, pero con sus poderes de putrefacción se recupera, Forespirit corre rápido en círculos sin poder alcanzarlo, pero desafortunadamente muerde a Zataryn quien se le empieza a poner la piel podrida en cuestión de segundos.

Sombra se acerca al niño y le pide que no se mueva y con un rayo de luz le cura la pudrición y desaparece la máscara negra de necrosis, Sombra le dice que no es seguro que se lleve a su amo lejos mientras se encargan de esto; en eso Necropsila se lanza y muerde a Sombra en el brazo, pero como es pura energía termina electrocutada haciendo que se aleje.

La Zombi se arranca un brazo y lo lanza como un hueso bumerán que intenta golpear a los héroes, entonces antes de irse Zataryn lanza su bumerang que contrarresta el ataque y con sus palabras le dice el niño que use el aparato para luchar lo cual hace Sombra.

Necropsila lanza de nuevo sus brazos bumerang con gran fuerza haciendo que vuelen hacia los héroes, son tan asquerosos que ni Tigerd puede comérselos ya que si no se pudre por dentro, Forespirit corre cerca de ella y su brazo hace que llegue a donde Necropsila y se pegue en la frente con su misma arma; con el otro brazo Sombra le lanza el bumerang amarrado a la espada Scalight haciendo un bumerang cortador que pulveriza al brazo totalmente dejándolo en polvo, diciendo: "ya eliminamos un brazo, si quieres así morirás en polvo como debe ser"-

Necropsila se ríe y reconstruye el brazo, peor aún… se multiplica en varias haciendo que ataquen todas a la misma vez con mordeduras. Tigerd se hace invisible y ataca desde las sombras destruyendo los otros cuerpos con sus uñas de acero a gran velocidad como un cortador, mientras que Forespirit usa sus poderes creando montañas de rocas que las

aplastan destruyéndolas y Sombra usa su espada cortando las cabezas y brazos de las zombis.

La zombi reproduce más zombis y siguen atacando, son muchas, pero los héroes usan sus ataques, en una ocasión Tigerd lanza un ataque de rugido supersónico que destruye a las copias como una onda supersónica, Forespirit usa su meditación haciendo que los árboles con sus ramas atrapen a las zombis y con sus raíces las aplasten.

Sombra lanza descargas eléctricas super poderosas que las deja completamente carbonizadas, le advierte a la principal que así morirá si no deja de molestar, pero ella lo reta a que lo haga por lo que se enoja y lo hace, pero ella se cubre de una misteriosa aura negra que la protege.

Los clones finalmente desaparecen totalmente, han sido vencidos por los guerreros y el demonio está sola en derrota, pero ella le dice que quizás esta vencida, pero sus amigos no y empieza a llamar a rostros horribles y deprimentes que asustan un poco a los héroes, sin embargo, con un rayo de luz de Scalight todos son derrotados.

Necropsila con sus poderes empieza a hacer su ataque final y más asqueroso, vomita una sustancia parecida al petróleo llenando el suelo totalmente negro donde se va acercando a los pies de los guerreros, como Forespirit y Tigerd no pueden volar del todo solo por magia le pide Sombra que se valla y es porque esa masa es para convertir sus cuerpos en cadáveres y que se pudran al ser tocados por ella.

Sombra intenta volar, pero por alguna razón no puede y se cree que es por el campo de energía de Necropsila, por lo que decide aumentar sus poderes de luz al máximo, haciendo que esta lo cubra de la masa putrefacta cual salen gusanos maléficos y brazos esqueléticos intentando llevárselo para matarlo en el más allá al despellejarlo vivo.

Sombra sigue caminando entre eso y el poder de la luz destruye todos los gusanos malignos y los brazos e incluso calaveras, reta a una batalla final a Necropsila y empiezan a pelear.

Necropsila empieza a pelear con sus arañazos, pero como son más fuertes que un brazo normal Sombra usa su espada y pelean hasta que le corta un brazo, pero la zombi lo vuelve a pegar hasta que pasa así un rato. La Zombi empieza a ver los pensamientos de Sombra a ver si puede usar algún pensamiento que le pueda enviar a su padre Baal para debilidad, hasta que ve que ha sufrido por Sabrina y le dice: -“Así que una niña sabrosa, será asesinada y vomitare sus restos así como lo hice como con tus padres, verdad ¿X?, hare lo que Gaznor no pudo hacer”-, estas palabras dan furia a Sombra clavando la espada Scalight en el pecho a la muerta quien se ríe diciendo que ni una pistola puede matarla menos una

espada, pero Scalight lanza un rayo de luz tan poderoso que elimina a la oscuridad así como a la zombi quien grita a Baal que vengue su muerte.

Sombra cae cansado, sus amigos lo levantan y lo llevan al campamento para que el cure sus heridas, con sus pocas fuerzas Sombra acorta el camino volando, llevándose a todos incluso a Moaman.

A la mañana siguiente todos están recuperados, Sombra se alimenta de energía y decide irse con sus amigos a la cabaña de Llyul, con un misterio le dice que vuelva en la casa mañana dentro de 2 días en la noche y que Sabrina debe venir con el… Sombra no quiere, pero debe hacerlo, por lo que se quita los poderes y asiste a clases diciendo a la maestra que estuvo enfermo; al llegar a la clase ve a Sabrina quien está apenada, con la cara roja y mirando abajo sin querer hablar.

Dola AI

Capítulo 34
La llamada de emergencia

Sombra en su forma de niño estaba fuera de clases, mientras caminaba vio a Sabrina, pero ella completamente esquivo su persona y se fue caminando a donde sus padres quienes notaron extrañados que ya ellos no se hablaban, así que dejaron esto así pensando que solo era un pleito de niños.

Cuando salió de clases va a la casa de Llyul, pero este le dice que no puede quedarse ahí porque está haciendo unas reparaciones (extrañamente) en su casa, por lo que le dice que se quede en el campamento. Sombra se extraña pero obedece, se transforma y vuela hacia el campamento pero de pronto ve el noticiero de un local de sodas que dice: NOTICIAS DE ULTIMA HORA: la guerra en el lado este del mundo está muy mal, muchos han muerto y hay heridos por culpa de las tres fuerzas: los robots de Annmaki, los monstruos del océano y las hordas zombi de Barminator, esta chica llamada María pide ayuda vamos a ver que dice: "Sálvanos Dios, por favor estamos muy mal aquí o por favor que el gran Sombra de las leyendas aparezca"-, seguiremos informando.

Sombra mira el gran caos y sin haber sabido nada decide irse sin decirle a nadie que va en rumbo a la batalla del este del planeta a enfrentar los seres malignos, usa sus poderes máximos y vuela con la velocidad de un cometa, esto hace que Virtude también valla atrás de él volando con sus poderes. Al encontrarse Sombra le explica lo que está pasando y le dice que se valla a casa porque con solo él es más que suficiente para derrotar a los malos, pero este no hace caso y sigue el viaje hasta que llegan en unas horas al otro lado del mundo cruzando el gran océano.

Al llegar ven pueblos devastados, gente muerta, gente llorando o mutilada en un ambiente que parece recordar el medio oriente islámico de la Tierra de la dimensión que conocemos, todo está destruido y hasta los animales están muertos. De pronto ven personas, pero al acercarse salen huyendo con temor al ver dos "fenómenos", pero mientras eso pasa se acerca una gran horda de zombis sin pelo, sin ojos, caníbales y desnudos (sin distinción sexual) llamadas Zumboids que se lanzan a matar y a comer a sus rivales corriendo a gran velocidad.

Sombra y Virtude se preparan, se lanzan a atacar con sus espadas a los zombis, quienes arañan o intentan morderlos, unos son decapitados y otros pulverizados con los ataques de los héroes. Sombra usa su ataque de espada y sus descargas eléctricas contra

los zombis y Virtude usa su espada y su bumerang mágico haciendo que corte varias cabezas y extremidades.

Se cuidan de mordeduras y de arañazos cuales pueden hacer que se llenen de necrosis, sin embargo, en una ocasión un zombi araño a Sombra y se electrocuto y con respecto a Virtude no puede atravesar la armadura sagrada por lo que su daño es muy bajo. El problema es que son tantos como un pueblo gigantesco y les cuesta enfrentarlo a los dos, por lo que están rodeados y es cansado con tantos zombis, el pueblo al ver que intentan salvarlos ambos héroes cree que son enviados de su dios y se lanzan los sobrevivientes con cuchillos y lo que se encuentren contra los zombis ayudando a los héroes.

Sombra usa su ataque de descarga eléctrica gigante o rayo de los dioses para destruir a los zombis de su área. Virtude por su parte aumenta sus poderes al máximo y lanza un rayo con sus manos que congela a todos los zombis del otro lado y con puños los va quebrando en pedazos, pero siguen saliendo más… parece misión imposible, pero van derrotado de poco a poco esos horribles.

Debido al gran disturbio por los zombis, cuales sino son electrocutados o congelados se vuelven a pegar (haciendo que sea más arduo el trabajo), el jefe de los zombis y capitán de la primera línea del escuadrón el llamado Barminator cual es un sapo gordo gigantesco de 10 metros se enoja al ver esto y decide bajar al campo de batalla mientras les dice a los subordinados soldados humanos que cuiden su espacio de cualquier invasor humano o no.

Barminator llega al campo de batalla y mira que dos seres no identificados están derrotado a su horda de zombis, el sapo sin consciencia camina aplastando uno que otro zombi y les dice que están haciendo a los héroes. Ellos se ponen frente al gran panzón diciendo que detenga esa batalla, así como impedirán más muerte por lo que cree que son enviados de Annmaki, les dice que serán destruidos.

Annmaki escucha que ese ser ha mencionado su nombre y le dice quien lo invoca por lo que les pide a sus aviones atómicos robots los Airoman que vallan a atacar al igual que los Carwash que lanzan llamas para atacar, por otra parte, los zombis sobrevivientes atacan otras personas haciendo que estén rodeados ante tanta amenaza.

De pronto, una voz aparece y les dice a sus amigos que no tienen nada que temer, que ellos están aquí: son la elite de la selva (Forespirit, Zataryn, Tigerd), Mantiske, Pasteline, Cleary Moon, Llyul y por una razón los guerreros del pasado que el mago con la ayuda del portal ha llegado al presente (Sombra Magnum,

Sombra Clamper, Maya, Venusoria, Brissa, Queen Hornet, Trilangerbero, Dryp, Tamura, Shogun, Papilionsun, Red Dragon, Zarcas, Dowerfly, Stormcat y Swordmaster), además de un ser misterioso llamado Sombra Ultimo cual es un ser con un traje espacial

celeste con visor de cristal y un aspirador en su espalda, también tiene un disco misterioso y su escudo espejo.

Sombra se alegra de verlos, aunque no reconoce a algunos, Cleary Moon con la cara roja dice que vino a… ayudar por… porque si y ya, mientras que Virtude dice que él lo hubiera manejado solo (es muy orgulloso). Tanto Barminator como Annmaki están impresionados de tantos seres mágicos, pero no están solo ya que Sharkaster el gran tiburón del océano ha salido milagrosamente con sus hordas de orcas mutantes a intentar dominar, pero esta vez los tres gigantes de 10 metros se han unido con el objetivo de aniquilar a todos esos seres ya que son una amenaza para sus reinos.

Barminator les ordena a sus miles de restantes Zumboids que vallan a matar, Sharkaster hace lo mismo con sus orcas robots Solphin. Dowerfly y Stormcat también atacan con sus poderes mágicos a los zombis y robots antes de la batalla.

La guerra empieza, los cuatro Sombras se lanzan en cabeza con sus espadas mágicas Scalight, los insectoides (Papilionsun, Zenomia, Queen Hornet, Dryp, Mantiske, Trilangerbero) vuelan, las princesas (Cleary Moon, Venusoria,

Brissa, Maya, Pasteline) usan su magia de transportación, los rivales (Virtude, Zarcas, Red Dragon y Shogun) corren de lado de los Sombras, Tamura y Swordmaster se mueven a velocidad ninja produciendo polvo de estrellas.

Los guerreros empiezan a pelear contra las criaturas con gran poder y habilidad contra el ejército de los tres: Trilangerbero y Dryp con sus tenazas hacen decapitar tanto a Zombis como a los Solphin quienes intentan morderlos. Shogun y Virtude se lanzan contra los aviones que lanzan misiles nucleares hacia la Tierra, uno lanza el poderoso rayo plasma que tira los misiles al espacio haciendo que exploten fuera del planeta mientras que Virtude usa sus poderes congelantes para enfriarlos y tirarlos afuera del espacio. Zarcas con sus cadenas los sujeta y se los devuelve a los aviones nucleares haciendo que se exploten varios.

Red Dragon usa su poder de aliento de fuego luchando contra los Carwash que lanzan petróleo para después lanzar fuego, esto hace que literalmente el dragón se queme, pero lo que no sabe es que este se alimenta de fuego y devuelve el poder a los robots haciendo que exploten; Queen Hornet se une a la batalla y con sus cuchillas cortantes hace que los carros se corten en dos explotando también.

Mientras tanto Tamura y Swordmaster están peleando cuerpo a cuerpo como dos ninjas experimentados contra los zombis, ayudados por Pasteline quien usa sus tijeras mágicas gigante para cortar en tiras a los zombis.

Zenomia y Papilionsun usan sus poderes hipnóticos para confundir a los Solphin haciendo que entre ellos se confundan y se ataquen, se apuñalan con sus brazos cuchillas,

dejando de funcionar o se congelan. Venusoria envuelve en pétalos a muchos Solphin haciendo que sus aparatos congeladores exploten y queden en shock en el suelo, Brissa usa sus poderes y dibuja en el cielo unas nubes con caras enojadas haciendo que con su lápiz mágico se vuelvan reales cayendo encima de los Solphin como si pesaran muchos kilos.

Maya usa su arco mágico y lanza un ataque de rayo de arcoíris que aturde a los aviones nucleares, haciendo que pierdan el sentido y choquen unos con otros, también hace que llueva haciendo que rápidamente se oxiden y se desarmen mágicamente.

Mantiske se encarga de unos de los zombis, pero mientras pelea es congelado por un Solphin, quien lo forma en un cubo de hielo, pero con sus poderes sobrenaturales se libera y toma del cuello al delfín mutante y lo tira con una llave de lucha libre dejándolo en el suelo aturdido.

Cleary Moon usa sus poderes lanzando un rayo de luna que hace que los aviones y robots se disparen unos contra otros, los zombis y los delfines robots se ataquen entre si haciendo que los Solphin congelen y maten a los Zumboids, eliminando muchos en el proceso.

Mientras que Sombra Ultimo está rodeado de un Solphin, un Zumboid y los dos seres mecánicos, entonces le dice que no ha venido del siglo 30 para ser devorado ya que en su tiempo solo hay fantasmas no hay más demonios ni nada que dañe la galaxia por lo que usara sus armas secretas: primero usa su espejo mágico haciendo que salgan clones de ellos idénticos que van peleando uno con otro con gran fuerza, además que los dobles reflejan la maldad en su corazón por lo que se ven más feos de la cuenta, mientras pelean el Sombra Ultimo carga un tipo de aspirador y lanza un rayo purificador del mal que transforma a los seres malos en su forma original pero a los malos originales los destruye, es así como transforma a los Zumboides en polvo cósmico, a los robots los explota y a los Solphin los convierte en las orcas reales los cuales usa su espejo mágico para devolverlas al océano, así decide restaurar a los guerreros de Sharkaster a su forma natural, sin embargo hay otros Solphin que son clones por lo que si son destruidos ya que no tienen matriz natural.

Los guerreros siguen peleando mientras la guerra se da sin terminar, Shogun usa su tecnología haciendo que los aviones nucleares por medio de un hackeo se vallan al espacio y se exploten, mientras que la elite insecto ya han sido derrotado varios insectos.

Tigerd usa sus garras y patadas contra varios Carwash quienes se ríen de que ellos son robots superiores y el un sucio tigre cochino sin poder, pero empiezan a explotarse porque si es un tigre, pero de nivel super avanzado con uñas de acero super resistentes. Forespirit lanza sus ataques de arena que envuelven de arena los circuitos de varios Solphin que explotan dejándolos en choque y Zataryn usa sus flechas cortando extremidades de los zombis y sus giros-patadas para derribar a varios de estos.

Van Gogh usa su pincel mágico haciendo que aparezcan aves gigantes mágicas que sujetan los proyectiles nucleares y los tiren hacia los mismos aviones haciendo que exploten definitivamente.

En una ocasión Tigerd y van Gogh son acorralados por varios Carwash, pero en eso sale una voz que dice: - “Lluvia de meteoros”- haciendo que caigan y exploten varios robots, es Moaman quien ya está purificado del mal y ha venido a luchar, sus discípulos, así como Sombra se alegran de verlo.

El Sombra Ultimo está rodeado de varios Carwash que van a quemarlo con sus lanzallamas, ero con su misterioso escudo de su mano izquierda parecido a un radar de metal lanza una onda sónica que desarma cualquier aparato mecánico eso incluye a esos robots.

La batalla continua con nuestros héroes ganando terreno frente a la armada gigantesca de los mutantes, robots y zombis, siendo muy cansado para ellos ya que vencen a unos y salen 20 más, por lo que están empezando a perder poder y se están cansando. Sombra Clamp decide hacer una cosa y le pide a los demás que unan sus espadas y las levanten al cielo, esto produce un rayo de luz tan poderoso que les da energía a todos los héroes haciendo que su nivel de poder sea mayor y usen sus ataques mejores para eliminar a los monstruos y así sucede.

Queen Hornet lanza sus balas aguijones que matan a varios zombis, mientras que Dryp usa su ataque boxeo dándole varios puñetazos a los Carwash haciendo que exploten, Trilangerbero usa su giro cuchillas haciendo que vuele como una hélice que explota los Airomans. Una cámara está capturando el movimiento de esos tres sin saberlo…

Venusoria lanza sus ataques de crecimiento de raíces que atrapan a varios Solphin y les explota la maquina congelante dejándolos derrotados, los clones al ser vencidos se desvanecen, mientras que Maya usa su bastón mágico haciendo que salgan unas esencias dulces de rosa venenosa que hace que los zombis huyan del olor desagradable para ellos y se auto suiciden, también Brissa usa su ataque mágico con sus manos y hace que un oso gigante de peluche de 2 toneladas aparezca y caiga encima de un Carwash cual explota. Una cámara espía a ellas tres.

Shogun usa su espada Sharming atacando a varios zombis y Solphines, también con su cola los golpea, Tamura usa sus puños luminosos de karate, así como ataques de agua como el Hidriken y el Rayoken para producir ataques eléctricos que explotan las maquinas con la ayuda de su discípulo Swordmaster quien está lejos peleando con sus catanas contra los zombis. Una cámara ha capturado a esos dos (Shogun y Tamura) además de Red Dragon…

Después de todo esto se unen en un sitio un Zumboid, un Solphin, un

Carwash y un Airoman, estos son los líderes de todos esos clanes así que retan a Sombra Magnum, Sombra Clamp y a Sombra X a un duelo final; cuando va a pelear Sombra Ultimo le dicen que no ya que este es solo un Sombra elegido sin experiencia ni poder de batalla solo ha construido un traje y una espada con tecnología y por otra razón no mencionada no puede pelear, los tres aceptan el reto y se disponen a atacar.

Magnum pelea contra el Zumboid quien intenta morderlo, pero este lo esquiva y le da puñetazos en la cara, el zombi intenta volver a atacar a mordiscos, pero Magnum lo evita y sigue golpeando con sus puños luminosos, pero es atacado por las patadas y saltos del zombi quien lo tira fuertemente a un lado.

Sombra Magnum se levanta y sigue peleando cuerpo a cuerpo con gran fuerza, pero donde se descuida y salta es cortado con la espada muriendo el ultimo zombi saliendo vencedor.

Clamp intenta pelear solo contra un Airoman y un Carwash, pero en la batalla entra Sombra Ultimo quien se une a la batalla a pesar de las reglas, Clamp se lanza volando sobre el Airoman quien lanza proyectiles poderosos, pero con las alas de fuego se cubre de la explosión, el robot volador se lanza de picada hacia Sombra quien también se lanza volando hacia este con su Scalight y chocan produciendo una explosión de humo. Al disiparse el humo, se ve a Clamp vencedor del duelo.

Carwash lanza ataques de fuego, pero son absorbidos con el escudo espejo de Sombra último, pero el robot lanza un ataque de hackeo central haciendo que su traje ataque a los héroes sin su voluntad lanzándose con su Scalight tecnológica (imitación a la real), cual Magnum pelea y destruye esa espada (no es muy fuerte), entonces usa su escudo dimensional para atraer fantasmas, pero estos solo asustan no matan, Clamper usa el poder de luz de su espada y los neutraliza. Sombra X analiza que si destruye a Carwash el hackeo se termina por lo que lanza una descarga eléctrica que destruye al robot en mil pedazos liberando a Sombra Último del problema quien agradece esto.

Dowerfly ataca con su espada Electropower y Stormcat usa sus garras furiosas contra los zombis, estos son destruidos por estos poderes.

Sombra X le toca pelear contra el ultimo Solphin… Se lanza a batallar su Scalight contra las manos puñal del guerrero, peleando en una fuerte batalla entre dos filos hasta que son cortados con la espada Scalight dejando al guerrero sin armas, esto hace enojar al mutante quien intenta devorarlo con su boca lo cual hace al guerrero esquivar los ataques.

Solphin se mete debajo del suelo… y de pronto sale e intenta morder, así lo hace una y otra vez intentando atacar con gran fuerza como un tiburón que emerge del agua con grandes dientes, Sombra lo esquiva muchas veces, pero… de pronto sin darse cuenta sale

sobre este y lo devora totalmente de un bocado. Cleary Moon reacciona con tristeza pensando que fue su fin, pensando que murió.

De pronto el cetáceo se siente mal y le salen rayos eléctricos de su hocico y vomita a Sombra, lo cual daña a ese monstruo; Sabrina mira con felicidad, pero finge que solo se preocupó un poco. Sombra se recupera de este ataque y le dice si eso es todo.

Solphin lanza un rayo congelante con su aparato que hace que Sombra se meta en un cubo de hielo, este usa sus alas de fuego que derriten el aparato y el fuego hace explotar el aparato dejando al monstruo indefenso. Le dice que ya no tiene nada que pelear que se valla lo cual hace que huya… pero Sharkaster lo toma y se lo come diciendo que al menos como alimento sirve ya que es un inepto, Sombra le dice que no tiene honor en comerse a sus aliados.

Sombra Magnum, Sombra Clamp y Sombra X van hacia los lideres: Annmaki, Sharkaster y Barminator para intentar acabar la guerra contra estos tres, ellos dicen que, aunque sus aliados están derrotados que no les importa ya que los matarán y producirán nuevos aliados de su máquina de clonación. Los tres deciden atacar con sus tamaños gigantes.

Annmaki usa su bastón de Toth para golpear y sus pisadas fuertes, Barminator usa sus gritos y sus garras rápidas, Sharkaster usa sus mandíbulas y brazos de arañar. Todos los guerreros salen a atacar con sus poderes y ataques físicos pero esos seres son gigantes super fuertes, evitando ser golpeados o comidos por los monstruos y el annunaki.

Los guerreros lanzan rayos, ataques, magia, tenazas, golpes, tenazas… pero nada consiguen dañar a los monstruos que los ven como insectos, piensan que si creen que es como VOID que su nivel era una basura que se equivocan. El Annunaki intenta dar golpes mortales de toneladas, Barminator puede destruir edificios con sus patas y Sharkaster puede morder el metal más fuerte con sus mandíbulas, los héroes solo pueden golpear y esquivar los ataques ni siquiera los poderes de todos juntos pueden hacerle frente.

Los monstruos intentan aplastarlos también produciendo fuertes sismos, también con puños al suelo que intentan matarlos, lo cual les da una idea y se miran los tres, diciendo que es hora del fin del mundo. Así Barminator empieza a usar sus poderes espirituales para hacer fuertes terremotos, Sharkaster hace levantar los mares y Annmaki usa sus poderes para producir tempestades en todo el mundo con vientos fuertes y huracanes.

Todos en las ciudades del mundo entran en caos, los animales y las personas se ponen locas sin saber dónde ir o moverse, es un caos mundial y los héroes no pueden hacer nada… mientras los monstruos se ríen al ver que son unas miserias y pronto un buen alimento (Annmaki es caníbal).

Los héroes se reúnen en frente de los monstruos en el suelo y Clamper le dice que la única opción es la del sacrificio de magia, lo cual no le gusta a Brissa, pero es por el bien de esa dimensión, es usar toda la magia hasta lo último hasta que queden sin magia y lanzarla hacia esos monstruos antes que acaben con ellos, ya sean armas tecnológicas o magia que deben hacerlo sino ellos ganaran y conquistaran otros mundos y dimensiones.

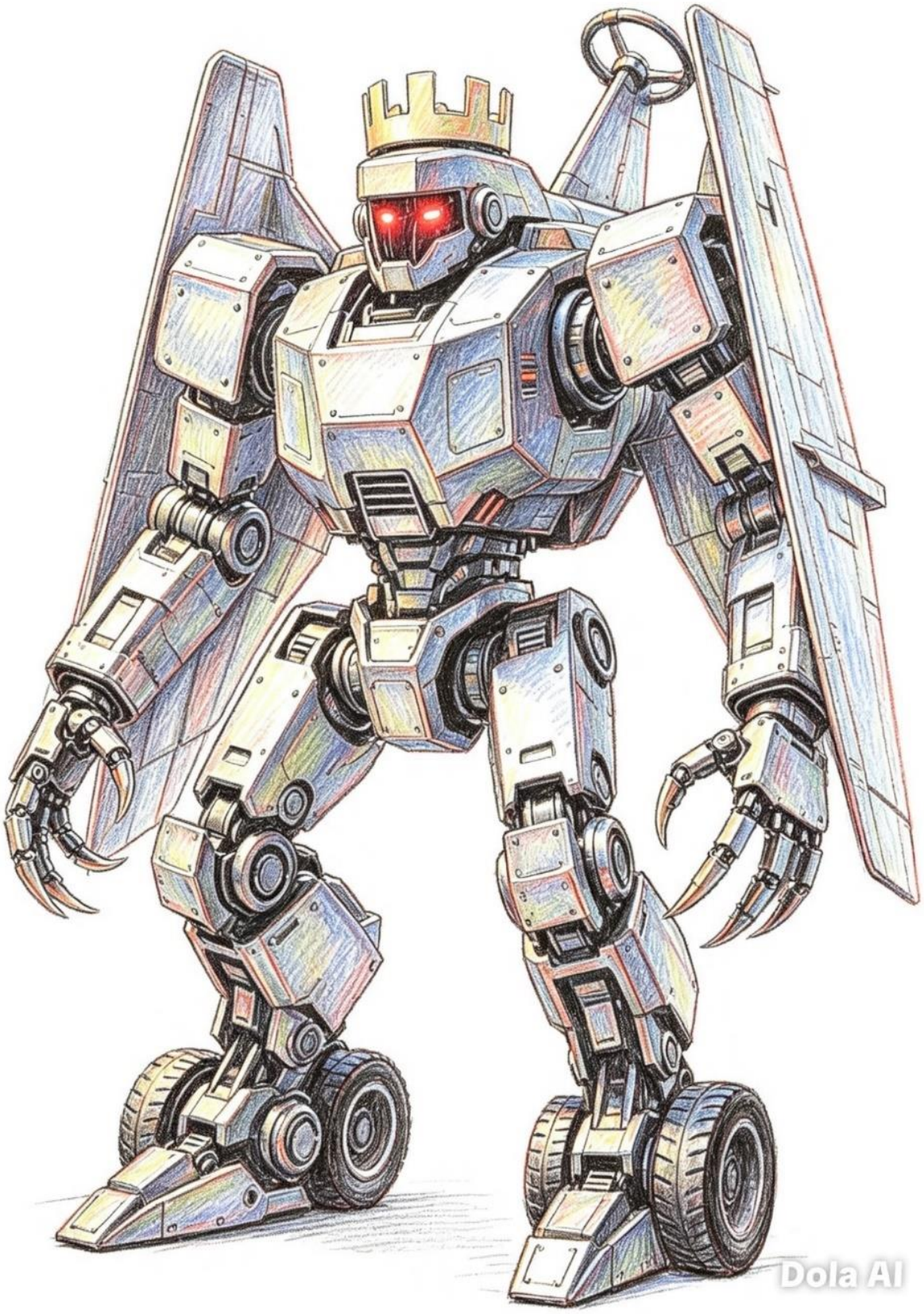
Todos finalmente aceptan y aumentan al máximo sus poderes de sus cuerpos, lanzando toda el aura de combate al unísono e incluso sus armas y brazos iluminan con poder lanzando un poderoso rayo capaz de destruir el planeta Tierra de poderoso que es, sin embargo, ellos tienen la fuerza del planeta Júpiter es decir 100 veces su poder. Todos siguen esforzándose a lanzar poderes contra las criaturas perdiendo de poco a poco sus poderes, los tres seres ríen ya que su ataque no les hace cosquillas y las inundaciones van creciendo además de los terremotos y huracanes, todo es caos en la Tierra.

Sombra X grita: - “Scalight ayúdanos la fuerza de los dioses del bien ayúdenos todos, brilla como el sol”-, haciendo que la espada ilumine con gran poder hasta que Sombra obtenga el nivel 50x y hace que los guerreros tengan 10 veces su energía, así lanzan un poderoso rayo más luminoso que choca con los tres monstruos. Al principio eran risas, pero después empiezan a sentir un poco de daño lo cual hace que aumenten un poco más de poder, lo cual es una lucha de poderes que choca.

Magnum y Clamp, así como el Sombra Ultimo usan sus espadas haciendo que el rayo de luz aumente como un espejo, el maestro Moaman llama a los espíritus Moai a que lo ayuden contra ese ser haciendo que las estrellas de Orión lo iluminen y le den energía para derrotarlos, Clamp les pide el poder a las piedras elementales, Cleary Moon le pide poder máximo a la piedra lunar, Shogun usa su rayo plasma al máximo.

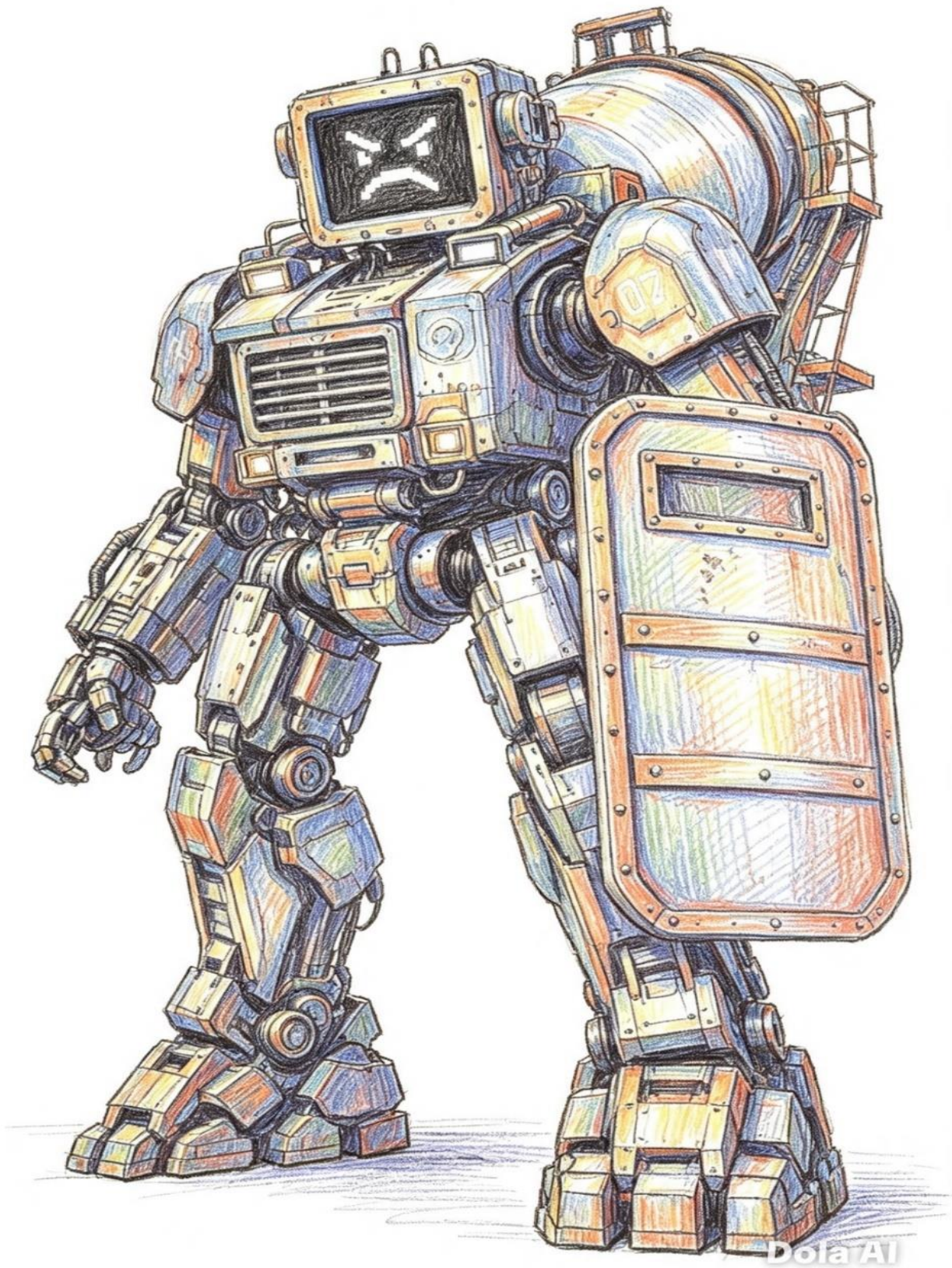
Todos esos poderes hacen que aumente el rayo y se haga gigantesco, producen una onda de luz tan poderosa que arrasa con los monstruos y choca con ellos envolviéndolos en luz y ese poder los destruye completamente dejándolos derrotados totalmente, siendo posteriormente encarcelados.

Los desastres naturales cesan, los rayos se agotan y los héroes caen al suelo agotados sin energía. En eso llega el pueblo y los alaban como los salvadores, gritan de felicidad que los han salvado y los llevan cargando al pueblo, para celebrar que ellos lo han salvado de la catástrofe mundial.


Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 35
La última noche juntos

Después de haber vencido a las tres deidades y a sus subordinados, todos los héroes del pasado y del presente se reúnen, son llevados por el pueblo como salvadores hacia el castillo del gran sultán donde son recibidos de manera grata como los quienes liberaron al pueblo de la opresión maligna que ha torturado su tierra desde años, se los llevan cargando ya que no tienen energías ni para caminar y están super agotados. Para su suerte no perdieron sus poderes mágicos, solo ocupan descansar.

Cuando llegan, Sombra Clamp no puede creerlo a quien puede ver en ese mundo, es a su vieja y adorada amiguita Cassidy, sin embargo se pregunta cómo fue quitada cautiva de Evilhem ya que todos los guerreros estaban peleando contra este en la última celda antes de ser transportados por un misterioso agujero quien al pasarlo detuvo el tiempo en su dimensión de 1 segundo por día, entonces cuando pasaron ese misterioso portal al escuchar un mensaje de ayuda, es ahí donde un anciano mago que Sombra Clamp creyó que era Masterstrunk e iba a atacar (era Llyul), pero el mago les explico la historia y todo fue aclarado. Al saber que el tiempo es más rápido en su dimensión decidieron ayudar a este sitio antes de volver a la batalla, sin embargo, ahora temen volver con poco poder a la batalla, así que deciden descansar 1,5 segundos o sea día y medio antes de volver a la batalla final como pasa en una historia alternativa.

Cuando Sombra Clamp le pregunta cómo fue quitada del hechizo ya que estaba en la nave de Evilhem, ella solo sonríe y dice: - “tú mismo lo hiciste, pero si te lo digo no podrás vencerlo y alteraras el futuro, solo sé que este es el futuro definitivo y que si un día quieres encontrarme toma (le da un artefacto mágico de transportación) para que un día puedas venir con Maya… si Maya tu enam… ejem…tu amiga”-, luego los invita a todos a la mesa ya que sus padres son de la realeza de ese reino oriental.

Los tres Sombra se des transforman para alimentarse un poco, los seres insecto se alimentan de miel y de otras cosas, en cuanto a Pasteline solo piden que le construyan sus partes rotas al ser una muñeca, Shogun se quita el casco y todos se sorprenden de ver finalmente sus rostros, Cleary Moon al ver a Sombra sin el traje se queda con la vista perpleja al ver que decía la verdad.

Después de la cena, hablan si existen males mayores en el universo por lo que según Cassidy y un amigo Inter dimensional llamado Luminus quien es casualmente el amigo de Sombra, apareciendo en escena y saludando a todos los amigos, aunque solo Sombra lo

conoce. Este le explica sobre las elites y que en este planeta solo quedan dos seres pero uno está desaparecido temporalmente en el futuro, sin embargo aún queda la reina vampira la cual vive en un antiguo castillo lejos de ahí pero ella puede volar y ha "encantado" a algunos de sus soldados; en cuanto a seres malignos aparte de esos dos quedan 20 villanos en toda el universo incluyendo a la Madre Araña y al ente gigantesco cuya fuerza es 20 veces mayor que la de Evilhem, por eso Luminus ha hecho un proyecto también y con sus poderes telepáticos y espirituales, gracias a la ayuda de los Bombux y del Señor Zeta del futuro (en la versión anterior) ha creado una piedra artificial llamada la gema de la recuperación, todos los guerreros recuperan sus poderes.

Después de eso, se la da a Sombra X para que la guarde en su batalla final contra las fuerzas del multiverso y la elite calavera. Cassidy les dice que se pueden quedar a dormir en el castillo pero que mañana deben volver a sus dimensiones antes que la suya termine. Se quedan ahí durmiendo, solo Sombra Clamp y Sombra X no pueden dormir… Cassidy se va a la habitación de Sombra Clamp y lo ve despierto, le pregunta porque no puede dormir, le comenta que tiene miedo de perderla en la batalla final y además que teme de no volver a verla más, ella piensa lo mismo, pero le dice que confíe en que lo hará ambas cosas…

Sombra X esta despierto también mirando la luna, mientras pasa esto Sabrina tiene incomodidad de dormir en su habitación con las demás chicas ya dormidas, se levanta… pero mientras eso pasa, aparece una chica adulta en la ventana de él, es una chica como de unos 25 años con mucho pecho y gran cadera, tiene cabello negro con ojos azul y dos colmillos salientes de su boca pintada de roja, posee una ropa verdeazulada con dos alas como de gárgola y se presenta como la reina Vampister.

Sombra ya sabiendo quien es, se prepara para batallar, pero ella con un rayo beso mágico lo endulza y lo hace como si estuviera enamorado, así se lo lleva en brazos, raptándolo hacia su castillo. Cleary Moon y ve la escena, desea ir a decírselo a los demás, pero piensa que no va a depender de nadie y se va volando tras ella.

Al llegar, ve un castillo antiguo lleno de enredaderas de rosas muy viejo, con estatuas de vampiras antiguas con cuerpos muy exuberantes, abajo del castillo hay un pozo sin fondo. Cleary Moon ve en escena donde la vampira tiene a Sombra dominado con sus poderes de amor y de poco a poco le va absorbiendo energía, por lo que entra en escena y le dice que deje a Sombra en paz o tendrá que vérselas con ella ya que Sombra no puede ser novio de nadie; la vampira toca el rostro, lo acaricia, le dice cosas bonitas y lo endulza, esto llena de furia a Cleary Moon, quien se pone muy celosa.

Vampister es un poco sádica, así que le lanza polvo de amor a la niña, pero ella con su báculo mágico crea un viento que se la regresa haciendo que se ponga a bailar y a decir

cursilerías. Cleary Moon intenta despertar a Sombra, pero no reacciona, entonces le pide a Scalight que brille y anule el hechizo, esto hace que la espada brille con gran fuerza y salga del hechizo.

Sombra despierta del hechizo, pero al no saber que le paso, Cleary Moon le pega una cachetada y le dice que nunca vuelva a hacer eso, cual Sombra queda extrañado, luego le explica donde se encuentran y quien es Vampister.

Vampister auto neutraliza el hechizo y se pone enojada con la chica, entonces se lanza con un arpón filoso hacia ella para matarla, ella lo esquiva y lo bloquea con el bastón, en esta pelea van luchando ambas chicas dejando a Sombra a un nivel neutral, pero en un descuido el arpón va hacia el bello rostro de la chica a desfigurarlo, entonces Sombra se lanza y con su espada se lo corta en dos. Tanto Vampister como Cleary Moon le dice que no interfiera en la batalla, a pesar de eso la vampira es vulnerable a la electricidad, la luz de Scalight y no posee demasiada fuerza física por lo que Sombra podría vencerla con dos golpes.

Sombra ve la pelea de las dos chicas quienes a pesar de los diferentes tamaños pelean cuerpo a cuerpo dándose puños, vuelos, patadas y arañazos fuertes con sus uñas mágicas, ambas pelean muy fuerte en un duelo de fuerzas.

Mientras están peleando, entre la oscuridad ve un aguijón como el de una aguja metálica, es un ser que intenta inyectar algo a Cleary Moon haciendo que Sombra se lance volando hacia ese ser interrumpiendo ese ataque, tirándolo al suelo. Al verlo se da cuenta que es un muerto ya que está en forma de calavera, con cuernos de cabra, pero cara humanoide, posee un arma inyección gigante en una mano y un machete en la otra mano, con una gabacha de doctor y se llama Doctor Terror, el responsable de transmitir enfermedades en ese lado del mundo.

Sombra pelea con Scalight contra el Doctor Terror y su machete punzante lleno de oxido y veneno, pelean mientras Cleary Moon pelea contra la vampira quien usa otro arpón para pelear contra el báculo sagrado de la guerrera. Ambos guerreros pelean en el castillo fuertemente contra sus enemigos.

Finalmente, tanto el machete como el arpón son destruidos: el machete recibe un golpe de Scalight y el arpón en constante pelea contra el báculo se termina rompiendo. Los dos villanos recibieron su primer strike, además que ambos con una patada voladora los tiran hacia el muro golpeándolos.

La Vampira se lanza volando con sus colmillos a tratar de convertir a Cleary Moon en una vampira succionando su sangre, Doctor Terror al ser un esqueleto se lanza con sus

cuernos de cabra a tratar de embestir a Sombra, quien lo evita a gran velocidad, pero ese ser es rápido también. Ambos guerreros intentan esquivar sus ataques, pero pasan lo inesperado:

En su intento de succionar la sangre, muerde a Sombra y la vampira queda en shock momentáneamente, mientras que Doctor Terror en su intento de embestir recibe un golpe de Cleary Moon en el rostro que lo deja desarmado en el suelo como un esqueleto; la vampira se levanta con gran poder recuperándose del ataque eléctrico y el Doctor Terror se vuelve a armar otra vez.

Vuelven a pelear de nuevo en la misma técnica, pero como los héroes son muy veloces, la Vampira muerde al esqueleto diciendo que no tiene sangre, después el Doctor Terror le da un golpe de cuerno a Vampister en el vientre que la hace enojar, ambos guerreros discuten que se fije mientras los guerreros se ríen de ellos al ver que dos aliados se pelean, pensando Cleary Moon que es verdad y deberían dejar sus diferencias y ser amigos refiriéndose a Sombra quien acepta con un pulgar arriba.

Los guerreros se levantar a atacar a los niños, entonces con sus bocas lanzan dos venenos: Doctor Terror lanza un polvo negro que produce enfermedades y la muerte, pero Sombra lo bloquea con su poder de las alas de fuego; Vampister lanza con su boca unos pétalos de cardos del diablo que son pétalos venenosos, Cleary Moon usa sus poderes de la luna y crea un mini torbellino rosa que los absorbe y se protege. Los cuatro poderes chocan todos juntos, se forma un torbellino de fuego contra las flores de la muerte negra, en un choque que ninguno de los cuatro guerreros quiere ceder.

La batalla continua y los ataques siguen luchando con gran fuerza, pelean con gran intensidad, pero el torbellino al final neutraliza los ataques de los dos seres demoniacos. Sombra les dice que es una lástima que pertenezcan al mal ya que son buenos peleando, Vampister dice que solo desea capturar almas y succionarles su energía o sangre y el Doctor Terror solo quiere enfermar como un maniaco para ver cómo la gente muere.

Vampister le dice que si le da un momento para cantarles una canción a sus “niños” y saca una guitarra negra como de madera y se pone a tocar una canción como de rock, pero con ondas hipnóticas que hacen que los dos caigan al suelo hipnotizados con miedo a todo por razones inexplicables.

Vampister sigue tocando mientras el Doctor Terror va a usar su inyección gigante llena de muchas enfermedades para envenenarlos de virus y verlos morir de vómitos, sangrados, fiebres, tos, verlos retorcerse de dolor. Sombra y Cleary Moon sueltan sus armas al ver que les da miedo usarlas quedando inmóviles.

Los dos están a merced de los dos villanos, incluso a punto de inyectarlos de veneno cuando de pronto aparece un bumerang de oro que lanza la inyección del Doctor Terror hacia un solo sitio atrasando la agonía de los guerreros.

Entonces sobre la entrada aparece Virtude quien no parece ser afectado por las ondas mentales ya que tiene tanta soberbia y orgullo que nada le pasa, entonces toma a Sombra y le da un fuerte puñetazo en el estómago, lo tira al suelo y le dice: - "¿Qué te pasa? Porque juegas con el enemigo y además te dejas llevar por tus sentimientos, debilucho y mediocre Sombra, hasta yo con una mano puedo derrotar a ese murciélago con curvas y a ese carnero podrido, levántate imbécil"-, Sombra recobra el reconocimiento y le da las gracias a Virtude.

Vampister y Doctor Terror se lanzan a pelear con ese guerrero quien con dos puños a cada uno los tira hacia la pared, haciendo que queden fuera de combate por un rato. Sombra mira eso y piensa que quizás debe ser más duro con sus enemigos y se prepara para pelear, ya que Virtude dice que no va a perder el tiempo peleando con dos "cosplayers" de villanos, insinuando que solo son percha, pero no tienen poder de pelear.

Sombra se levanta y le da la mano a Cleary Moon para levantarse y pelear como dos guerreros legendarios, aumentando sus poderes interiores y así neutralizan el poder de las ondas de la guitarra de Vampister. Pero Doctor Terror con su inyección gigante la toma y se clava en la espalda de Sombra, inyectando enfermedades. Si hubiese estado en su forma humana lo hubiera matado, pero en su forma mágica los virus fueron electrocutados por su cuerpo de alto voltaje, entonces aun con la inyección Sombra lanza una descarga eléctrica poderosa al esqueleto haciendo que se vuelva a desarmar.

Vampister no sabe qué hacer, ya ha usado casi todos sus ataques y solo le queda un poder psíquico, haciendo que Sombra vea en su mente cosas sangrientas y sádicas, cual intenta desconcentrarlo para ir a matarlo con una estaca que hallo ahí. Sombra no quiere pensar esas cosas ya que es una persona decente y menos cerca de Cleary Moon.

Entretanto, Cleary Moon es intentada envenenar por las manos

esqueléticas de Doctor Terror cuales tienen virus y bacterias letales, ella esquiva y se cubre ya que no sabe cómo pelear con seres microscópicos.

La vampira aun usa sus poderes psicológicos mientras que Sombra solo ve en su mente cosas pasadas de tono, luego ve decapitaciones y cosas sangrientas, Scalight empieza a iluminar con mucho poder y lanza un poderoso rayo de luz que ciega a la vampira haciendo que se torne una estatua de piedra al tener la luz del sol, Sombra la mira quieta ya saliendo del trance hipnótico, pero Virtude le mete un puñetazo a la estatua en la cabeza por si se le ocurre revivir.

Cleary Moon se da cuenta que el error no son las bacterias, sino que es quien las lleva, así que toma su báculo sagrado y con sus poderes le devuelve los virus y por acto de magia, los huesos del Doctor Terror se van volviendo negros, se va desintegrando. El ser esquelético por primera vez grita del miedo al ver que va a morir… esto consuela el corazón de Cleary Moon y con su magia (y pidiéndole a Scalight también) que lo curen al ser esquelético.

Esta acción sorprende al guerrero, ella le dice con una sonrisa que deje las enfermedades, todos merecen una segunda oportunidad y que deje de ser malo, pero el ser se pone muy triste porque dice que nadie lo acepta por ser un esqueleto y le tienen miedo, ya que su forma original es fantasmal.

Virtude mira esas acciones como cursi, pero al final deciden llevárselo al castillo quien mira a todos los guerreros despiertos ante la ausencia de ellos dos. Los cuatro guerreros llegan ahí y se reúnen, le cuentan lo sucedido; la tribu del bosque lo aceptan como miembro y el esqueleto se pone feliz. Luego se van todos a dormir para mañana tener una nueva aventura.

Mientras en el castillo, la estatua se vuelve a reconstruir y vuelve a ser vampira, piensa que mejor ya no raptara niños, así se va volando a buscar otras víctimas humanos mujeriegos, los héroes lo saben, pero lo dejaran pasar.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 36
Adiós pasado

Al día siguiente, es el último día cuando los guerreros deben volver a sus tiempos y lugares, se despiden del castillo de Cassidy y se van volando hasta el otro lado del mundo mientras todas las personas alzan la mano al despedirse de ellos mientras van cruzando el cielo.

Cruzan el gran océano viendo todas las islas, van viendo todos los sitios del mundo y se van asombrando de muchos sitios y zonas, todos se sienten admirados de ver tantos parajes bonitos como bosques, glaciares, desiertos, paramos, islas y demás construcciones naturales.

Llegan a la casa de Llyul todos sanos y salvos con sus nuevos poderes, pero por alguna razón Llyul le dice que no pueden pasar al sótano hasta en la noche ya que habrá algo antes de las 12 y que se vallan a pasear mientras tanto, que a esa hora volverán todos a sus tiempos. Todos deciden irse a diferentes lados, así que los guerreros del pasado van al bosque a visitarlos (menos Shogun que va donde el padre de Sabrina a encontrar nuevas mejoras), mientras que Magnum junto con Venusoria van al pueblo a caminar, se transforman en su forma humana, así como la pareja de Clamp y Maya. El pequeño Sombra decide irse a otro lado ya que Sabrina toma una excusa para ir lejos de el sin saber por qué.

Sombra vuela hacia un antiguo cerro ubicado al norte de la ciudad, sube con gran fuerza hasta sentir que se vuelve un ambiente boscoso y frio, está muy lleno de naturaleza y de vida. Pero de pronto encuentra dos seres muy misteriosos que andan en el cielo volando, uno clama la lluvia y el otro los rayos eléctricos, el eléctrico es un ser tipo super héroe con capucha en la cabeza con traje negro rodeado de rayos eléctricos amarillos dibujados llamado Raystar cual es un hombre de color, el otro es como un campesino-ratón con sombrero picoteado con un traje blanco y con pelo grisáceo de ojos luminosos, conlleva un escudo y una pala además de unos nunchuk y se le conoce como Raynlander.

Sombra se les acerca a ver que hacen, realmente no se ven que sean villanos, más bien ayudan a las lluvias para mejorar la agricultura. Pero al acercarse Sombra le dicen: - “No confiamos en nadie, vete o serás exterminado por nuestros poderes”-, en eso aparece Tamura el ninja y ellos cambian el semblante a felicidad y lo llaman Maestro ya que son discípulos del desde hace mucho tiempo, pero sus poderes aun no son tan avanzados para enfrentar el mal, de hecho, poseen pocos ataques, pero eficientes.

Tamura presenta a los guerreros con Sombra, les dice que se lleven bien y que sean amigos, además le debe al clan de Sombra la amistad y que cuando pelearon juntos en el torneo de Zarcas tuvo honor en su pelea. Los guerreros aceptan, pero no quieren ser su amigo, aun así, desean una batalla amistosa a ver si algún día pueden tener una batalla por lo que Sombra acepta.

Sombra se prepara a pelear contra Raystar, quien domina la electroquinesis, le lanza al héroe una descarga eléctrica que en lugar de quemarlo o destruirlo, le recarga sus poderes ya que es su poder interno. Raystar sigue lanzando rayos del cielo y hace que caigan hacia Sombra hasta 20 rayos, pero nada le hacen, más bien alimentan su poder interno.

Raystar se queda extrañado como un ataque tan mortal no lo mato, pero tampoco le hace nada lanzarle descarga eléctrica lateral a pesar de que muchas ramas viejas quedan pulverizadas nada le hace, más bien le dice que sus rayos lo están alimentando. Tamura le dice que la razón es que Sombra es un ser de tipo electricidad por lo que no hace efecto, Sombra le dice que es un gran guerrero de hecho le sería muy útil para acabar con el mal pero que sus ataques no son efectivos, eso lo aprendió de un monstruo llamado Sparkdrom y otro llamado Sparkroach, aun así, contara con él en una batalla si lo necesita.

Raystar decide usar su segundo ataque, frota sus manos formando un campo magnético que deja a Sombra completamente paralizado, esta energía estática no le permite ni atacar, luego se tira a golpearlo y le da varios golpes que mueven a Sombra, pero este no puede atacar.

Sombra le dice que está muy bueno el ataque, sus golpes son fuertes, pero aún le falta más nivel de poder, pero esa técnica del campo magnético es muy buena, por lo que Sombra libera sus poderes aumentando su energía liberándose del campo magnético.

Raystar está sorprendido de lo que es nivel de poder, por lo que le dice a Sombra que vuelen a gran velocidad a ver cuál tiene más fuerza y que después choquen como dos partículas; así fue y se ponen a volar con gran velocidad, Raystar convierte su cuerpo rodeado de rayos eléctricos en un haz de velocidad volando ambos a gran velocidad máxima ambos, el guerrero eléctrico es rápido pero es superado por la velocidad de Sombra quien con sus alas vuela a la velocidad del sonido cual hace perder la carrera al guerrero.

Al final ambos guerreros chocan a gran velocidad formando un gigantesco rayo en el cielo, siendo visto por toda la ciudad. Ambos por el choque se separan y se distancian uno del otro, luego ambos bajan al suelo.

Raystar le dice que aún no ha probado su ataque final cual ha estado perfeccionado, entonces le lanza un ataque de bolas eléctricas llamado “electrón”, parecen como átomos esféricos eléctricos rápidos que vuelan en forma horizontal, Sombra cree que podrá

detenerlos, pero se equivoca ya que estos no son rayos sino electrones atómicos muy poderosos que si logran golpear a Sombra y lo tiran al suelo.

Sombra se sorprende por esto, es atacado por otro rayo electrón que lo golpea y por otro que lo deja con un bajón de energía crítico. Raystar le dice que ha entrenado esto por años, sigue lanzando los rayos electrón, aunque Tamura le dice que se detenga porque ya es mucho pero el guerrero se deja llevar por la ira.

Raystar lanza una gigantesca esfera electrón que produce un impacto tan fuerte que hace que se queme el suelo y tira a Sombra hasta el cielo y se cae, haciendo que se impacte en el suelo. El guerrero sigue atacando, pero Tamura le dice que es suficiente, solo que está dominado por la ira y Sombra se levanta un poco lastimado diciendo que lo deje, que va a derrotarlo.

Sombra le dice que ataque con su electrón, cosa que lanza el más grande de todas las esferas creadas, luego va hacia Sombra y este saca su espada Scalight y con el brillo máximo de su espada corta el ataque haciendo que se desestabilice y se explote sin dañar al héroe. Raystar se asusta de eso, pensando que es un error, por lo que empieza a disparar otras esferas de electrón y son cortadas por la espada mágica.

La espada empieza a iluminar intermitentemente, en eso Raystar lanza unas esferas rápidas de electrón, cual Sombra no puede atacar por la velocidad y chocan con el héroe. En ese momento la espada ilumina con gran fuerza y el traje de Sombra brilla haciendo que se proteja de esos ataques, el guerrero le lanza más electrones, pero nada hace efecto.

Raystar como recurso final pelea cuerpo a cuerpo con Sombra en un duelo de puños y patadas, ambos guerreros son muy fuertes y pelean volando y moviéndose rápidos, pelean hasta que Sombra le da un puñetazo al suelo haciendo que el guerrero caiga derrotado

Raystar le suplica que le perdone la vida, pero Sombra le dice que sí, pero debe controlar la ira, lo entiende porque también fue dominado por esta una vez; el guerrero acepta esto, pero promete que entrenara más y más para la batalla final cual Sombra no sabe nada, Tamura felicita a ambos guerreros por su gran batalla.

La segunda batalla inicia, donde Raynlander se dispone a pelear, pero esta vez después de estar en el páramo, le dice que peleen encima de una casa de madera ya que sus fuerzas están en el aire y los terrenos difíciles de controlar, esto hace que Sombra se pare en el techo de madera, pero no es lo suficientemente cómodo para pelear, incluso se tropieza un poco.

Raynlander saca su pala y empieza a pelear contra Sombra en un duelo de armas contra su espada, pelean valerosamente y con fuerza, aunque Sombra le cuesta mantener el

equilibrio en una superficie tan triangular lo cual hace que se desconcentre y reciba algunos golpes de pala

Sombra no sabe cómo llevar una batalla así, pero Tamura le dice telepáticamente que busque la concentración y el equilibrio para no fallar en esta batalla, así entonces Sombra se concentra y piensa en caminar de puntillas mientras pelea y esto facilita la concentración, peleando su espada contra la pala cual es muy resistente.

Siguen peleando con sus armas hasta que Scalight corta en dos la pala, haciendo que el guerrero pierda su arma. Raynlander está sorprendido, pero dice que aún no está vencido por lo que saca sus nunchuks para pelear como un ninja, se lanza a pelear contra el escudo y la espada de Sombra, las cuatro armas chocan en un duelo de peleas.

Pelean hasta que los nunchuks son cortados uno a uno con la espada en un lapso cada uno de 10 minutos, pero aun así pelean con gran valor y fuerza hasta el último segundo.

Luego de eso ambos guerreros pelean cuerpo a cuerpo, Raynlander es un experto en las artes marciales y acróbata por lo que salta y da patadas y golpes de jiujitsu, Sombra pelea usando el conocimiento de sus largas batallas, pelean fuertemente mientras Tamura mira y recuerda el torneo cuando peleo con Sombra hace mucho tiempo.

Ambos guerreros pelean sin rendirse, ambos se dan fuertes golpes y patadas, ambos quieren ganar y ambos dan lo mejor de sí…pelean hasta que Raynlander se cansa porque ve que su rival no se cansa ni sufre los efectos graves de sus golpes.

Raynlander decide usar sus poderes mágicos pidiéndole a la lluvia que caiga y se vuelva intensa, que se convierta en un poder torrencial. La lluvia aumenta al igual que el viento, Sombra esta empapado y sin poder concentrarse bien, se está resbalando del techo, es agua no acido, pero aun así es fuerte.

Los pronósticos del tiempo anuncian lluvias misteriosas en ese día de verano que han aparecido, mientras Sabrina mira la lluvia caer con un sentimiento de melancolía y tristeza a través de la ventana llorando…

Mientras tanto, Sombra pelea por no dejarse llevar por esa lluvia tan fuerte y decide aumentar al máximo sus poderes cubriéndose de un poder de luz intenso que envuelve desde su cabeza a sus pies de luz que lo protege de la lluvia haciendo que se seque así como soportar los vientos y lluvias que van inundando todo de agua, piensa que el agua es su amiga y que no tiene por qué perder poder, sin embargo ve que se está inundando muchos sitios y le pide a Raynlander que detenga la lluvia ya que está causando desnivel ambiental, este lo ignora y pide que llueva más para que se inunde y se ahogue el héroe.

Sombra vuela y le da un fuerte puñetazo en el rostro que lo tira abajo del techo cayendo al suelo, le dice que ya fue suficiente de tanta lluvia. Con la ayuda de Scalight lanza un rayo de luz que convierte la tempestad en una lluvia normal.

Raynlander se levanta del suelo y está muy enojado por esas acciones, entonces va donde Sombra y le dice que ha provocado su ira por lo que sufrirá el poder de la lluvia al máximo, se sienta y se concentra… Tamura lo mira y le dice que no haga lo que piensa que va a hacer, pero este no escucha y cuando termina de meditar levanta las manos al cielo diciendo "tromba marina" y con sus poderes se transporta junto con Sombra a medio océano a kilómetros de ahí donde se ve rodeado el mar de remolinos de agua muy poderosos que recorren el mar.

Sombra ve que los remolinos están girando enorme y lentamente hacia él, hasta que uno lo absorbe y queda girando adentro de uno en un sitio lleno de agua sin poder salir. Raynlander que puede levitar se queda de pie en el mar, mientras ve al héroe absorbido y girando en el agua.

Sombra intenta concentrarse mientras toneladas de agua lo tienen absorbido, pensando cómo salir de ahí; intenta nadar arriba del torbellino hacia el top de las nubes para escapar, pero está muy lejos y no puede moverse a velocidad, mientras el guerrero sediento de poder se ríe desobedeciendo a su maestro también cual le dice que es suficiente, pero le dice que también lo meterá al torbellino si es necesario.

Al ver Sombra que Raynlander está corrompido por su falta de disciplina, aumenta sus poderes al máximo y como un rayo de luz evapora ese torbellino con los poderes interiores y se sale de ahí, con el poder de la luz de su espada lanza varios rayos que secan los torbellinos de agua antes que mueran peces y moluscos, Sombra vuela y le da una fuerte patada en el rostro a Raynlander y lo tira al mar y el cristal mostaza de la envidia que tenía metido en su sombrero, cual le decía que debía tener más poder que su maestro.

Sombra sujeta el cristal antes que caiga al océano, Raynlander cae al mar, pero inconsciente, el guerrero tira el cristal al cielo y con su espada lo corta en varios pedazos haciendo que se apague el cristal.

Sombra va hacia donde Raynlander y lo saca del mar, las trombas marinas se detienen y vuelve la paz al mar. Los dos regresan al paramo y el guerrero despierta, le pide perdón a Sombra, a Raystar y a Tamura quien este último le pondrá un castigo, pero el héroe le cuenta sobre el poder maligno de esos cristales por lo que lo perdona pero que debe entrenar más ya que el mal puede corromperlo de nuevo, este acepta.

Se dan la mano todos felicitándose por la batalla, Tamura les dice a sus discípulos que deben entrenar más para el final, de nuevo le da las gracias a Sombra su amigo, en eso

va anocheciendo y unas luces como fuegos artificiales se disparan al cielo apareciendo el símbolo de armadas para llamar a los héroes. Raystar usa sus poderes para regresarle a Sombra su energía los guerreros deciden ir incluso los dos discípulos.

Todos se reúnen, incluso los padres de Sabrina al sitio donde Llyul los hace pasar a su casa cual con su magia la volvió más grande de la cuenta, al entrar todos los guerreros se dan cuenta que es una fiesta de despedida con adornos, pastel, comida para artrópodos, adornos y hasta música bonita para bailar. Algunos guerreros bailan y otros miran las estrellas, otros pelean sanamente en el pasto fuera de la cabaña… todos parecen estar felices, excepto Sabrina quien está sola en una zona alejada mirando el cielo con gran tristeza.

Sombra la ve y le pregunta porque esta triste, ella dice:-"¿No es obvio?, te iras tú y yo en lugar de haber aprovechado hasta el último segundo me puse a pelear y a dejarme llevar por mis razones, no quiero perderte y quien sabe cuántos años estaré sin saber de ti, yo…pues he pensado en muchas cosas y sabes cuándo estuviste con Vampister sentí…celos que evolucionaron de mi vergüenza de haberte despreciado, perdóname y no sé qué hare sin ti (llora mucho y lo abraza)"- Sombra le dice que regresara que se lo promete de corazón, que va a hacer lo posible por estar juntos y ya no quedarse sin ella, pero que no puede estar aquí porque en teoría su cuerpo es adulto y ella aun es pequeña, además debe vencer a la elite del futuro, además yo también te extrañare y mucho porque al pasar por el portal siente el paso de los años, pero apenas regrese en 10 años estará ahí. Ella le dice que no tendrá ningún novio ni nada porque desea que regrese, pero sino lo hace lo matara, Sombra llora, pero después sonríe, le dice te quiero mucho mientras pasa el silencio de la noche…

La fiesta pasa y los guerreros se despiden, los del pasado se adentran en el portal y van a su tiempo, los del presente incluso Llyul deciden quedarse en su tiempo y esperar a Sombra, Sabrina lo mira irse, pero ella le toma la mano y le da un beso en la mejilla antes de irse que dura segundos, pero se hizo eterno, Sombra sonríe y el portal se cierra, ella llora y sus padres la abrazan mientras dice: - "soy tan feliz, tan feliz porque…te esperare también… Sombra te quiero también".

Dola AI

Capítulo 37
Las bestias del caos

Cuando Sombra atraviesa el portal al futuro, piensa en que pronto podrá ver a Sabrina y abrazarla, decirle que cuanto la extraño con todo su corazón; al pasar no puede creerlo pero aunque cambio muchas cosas como que la madre de Sabrina se salvara y que ciertas fuerzas oscuras fueran derrotadas también causo una reacción en cadena haciendo que la Madre Araña enviara a otros aliados a destruir el planeta completo dejándolo en pura destrucción y caos, los edificios estaban destruidos, las montañas quemadas, el agua contaminada, no había nadie y todos estaban derrotados. En el otro lado del mundo Cassidy fue asesinada por los demonios, así como el caos surgió de nuevo, sus amigos, Sabrina y todos murieron debido al ataque de esos demonios terribles que azotaban el mundo.

Sombra llena su energía y lanza un grito de furia lanzando unos rayos eléctricos al universo jurando que estos asesinos no se saldrán con la suya y jurara pagar con sangre sus muertes y con gran velocidad busca en ese mundo y no ve a nadie ni siquiera los demonios. Llega a la nave de los Bombux y solo hay uno, cual le dice que nunca lo había visto y por esa razón activa los protocolos de emergencia para que Sombra quede encerrado.

Sombra le pide al Bombux que lo escuche, pero este no quiere ceder, le tiene miedo y le dice que por el bien del Dios Baal y de su aliado Danuber se controle o perecerá en el proceso con sus máquinas avanzadas.

Se activan los laser, los rayos gamma y los solares que disparan hacia Sombra, pero este se protege con sus poderes mágicos y con su escudo los regresa haciendo que se exploten todos los laser; el Bombux usa su nave como campo gravitacional haciendo que se eleve por el vacío sin poder controlar sus movimientos, Sombra usando sus poderes logra volar y moverse a voluntad propia.

Sombra le pide al Bombux que lo libere ya que no quiere pelear contra este, pero se niega por temerle al dios Baal quien le mato los otros compañeros.

Finalmente, con un corte de Scalight logra salir de la nave y va hacia donde el Bombux quien esta acorralado; este usa sus poderes mentales dejándolo en un estado inconsciente sin poder moverse, con la mente en blanco.

Sin poder moverse, el Bombux usa su nave espacial para que aparezcan unas prensas mecánicas y lo sujeten sin poder moverse, mientras prepara unas cámaras de luces para ver que tiene por dentro. Al meter una maquinaria en su cuerpo, esta explota debido al

alto voltaje del cuerpo de Sombra haciendo que este despierte, se libere con fuerzas al quebrar las prensas mecánicas.

El Bombux está aterrado, usa sus poderes mentales para intentar detenerlo pero ya no funcionan, ni siquiera los poderes telepáticos ante un héroe de nivel 50X como Sombra, este lo sujeta y le dice que se calme por favor, que le cuente que ha ocurrido y este sin más remedio le dice telepáticamente:-" todo comenzó después de unos días que tú te fuiste en el portal, una vampira llego advirtiendo a la Madre Araña que un ser enmascarado llego a ese mundo y derroto la elite oscura, como recompensa la araña la mato con su pata gancho y le pidió a las tropas ir y aniquilar a todos los seres humanos y mutantes, la primera en morir fue la familia de Sabrina por las patas de la Madre Araña, Llyul fue asesinado por Baal, Cassidy por un monstruo egipcio parecido a un lobo llamado Danuber, los demás por otras tropas y todos murieron, mis compañeros murieron asesinados por una elite oscura de las estrellas, yo me oculte pero me dijeron que si Sombra no aparecía en unos años, que iban a explotar toda la nave y el planeta… créeme todos los guerreros lucharon con sus fuerzas pero murieron debido a la fuerza de un super guerrero desconocido con una armadura samurái de plata pura y una cara de águila llamado Infiniteagle.

Sombra entiende la situación, sin aliados le pide al Bombux que lo ayude a vencer esas fuerzas, pero que deben irse de ahí y buscar otro planeta para iniciar el entrenamiento, el ser acepta porque al final siempre va a morir por lo que quiere vengar a sus compañeros, pero primero Sombra sale volando a ir a buscar a Baal y Danuber para vengar unas muertes.

Sombra llega a donde esta unas pirámides tipo azteca en un lugar lleno de pastizales, ve muchos animales muertos como si alguien los hubiera despedazado, en eso ve un enorme ser bípedo parecido a un perro café oscuro con ojos rojos llamado Danuber, la reencarnación de Anubis y quien llego a matar todo ser viviente por el deseo de devorar.

Sombra se pone en frente a este, el perro al verlo gruñe con fuerza y corriendo se lanza a morder, Sombra lo esquiva y evita ser mordido o arañado al usar su velocidad supersónica. Danuber intenta morderlo con sus dientes filosos y se lanza como un animal a atacar, pero Sombra de un puñetazo en el estómago lo hace caerse de rodillas al suelo, diciendo que no le perdonara que haya matado a Cassidy tampoco.

Danuber se levanta y se tira a destrozar a su rival, pero vuelve a ser golpeado en la espalda y tirado a una pared de una patada, el ser queda adolorido y furioso a la vez. Sombra lo mira serio y le dice que es una basura de ser, que regrese a su maldita pirámide donde salió.

Danuber empieza a aullar, luego lanza un poderoso aullido aturdidor que envuelve a Sombra, aturdiéndolo sin poder concentrarse. Luego de esto se lanza a morderlo, pero recibe

la mala suerte de recibir una descarga eléctrica de su cuerpo y queda tirado en el suelo, aun así, Sombra sigue aturdido por el sonido.

Danuber se siente extrañado, le pide fuerzas a los dioses egipcios que le den el poder suficiente de poder devorar a una criatura etérea como Sombra, es así como el ser ilumina los ojos y se vuelve más corpulento.

Sombra esta tan enojado con la criatura que espera que ataque y cuando lo hace le da un fuerte puñetazo en el rostro que lo deja fuera de combate, este se vuelve a levantar y atacar, pero es de nuevo golpeado en el rostro.

Danuber empieza a aullar y salen varios Danubers que empiezan a atacar simultáneamente a Sombra, este los esquiva, pero por alguna razón desconocida ellos muerden absorbiendo energía de poco a poco. El héroe empieza a cansarse debido a los constantes ataques, por lo que saca su espada Scalight y corta la cabeza de algunos haciendo que se vuelvan de piedra.

Aparecen más Danubers a atacar, por lo que Sombra se lanza con Scalight y los corta en trozos a varios de ellos, todos caen petrificados con el poder de la espada.

El Danuber principal vuelve a quedar solo, pero justamente cuando va a ser cortado, hace levantar los brazos haciendo que aparezca el holograma de una pirámide que le da fuerzas, les dice a sus dioses en un idioma desconocido que le den fuerzas sobrehumanas; esto hace que le caigan rayos y le den un poder supremo de controlar las artes oscuras.

Sombra espera a ver qué ocurre y es ahí donde Danuber lanza con su hocico polvo negro que desintegra todo lo que ve, tal como lo hacía Osirius. Sombra es envuelto por ese polvo negro, haciendo que su contextura se valla volviendo como la de un hombre flaco y débil.

Danuber usa eso y al verlo débil, se lanza botándolo al suelo diciendo que ya es débil y la hora de su muerte por raquitismo y ser devorado se acerca, Scalight cae por otro lado, donde no puede alcanzarla sin poderse mover.

Sombra está muy débil, comienza a perder el conocimiento y no puede ni levantarse, pero en eso aparece Bombux fuera de la nave y le da una patada a la espada tirándola a Sombra, haciendo que la tome y esta brilla con gran intensidad eliminando el humo negro.

Danuber queda ciego momentáneamente hasta que empieza a ver y divisa al Bombux, cual por ayudar a Sombra planea vengarse tirándose encima de este para devorarlo. Por alguna razón el Bombux aumenta el volumen de su cuerpo a 3 metros de altura y se le hace musculoso, dándole un fuerte puñetazo a Danuber en el rostro haciendo que vuelva a golpearse con la pared.

Sombra recupera sus fuerzas, le da gracias al Bombux y ahora son amigos, él le dice que gracias a su persona por haberle abierto los ojos. Danuber se levanta y lanza de nuevo el polvo negro, Sombra con un rayo de luz de Scalight lo detiene, pero en el caso de Bombux quien lo detiene psíquicamente y se lo regresa a la criatura haciendo que se lo trague, convirtiéndose en un ser flaco y sin poderes.

Danuber aun así por los mandatos de su amo le pide más poder a la pirámide para ejecutar su ataque final… ordena caer bloques del cielo que van hacia Sombra y Bombux.

Sombra evita los bloques pesados de toneladas que caen, otros son cortados por Scalight mientras caen, en el caso de Bombux casi uno lo aplasta, pero con su poder de llamar a la nave espacial, esta usa su poder gravitatorio y los detiene, le dice que si se olvida quien construyo dichos artefactos. La nave usa sus poderes y envía de nuevo las rocas al espacio.

Danuber le pide más poder a la pirámide, pero no le conceden más poder, borrándose del cielo. Entonces intenta huir, pero Sombra lanza la descarga eléctrica de los dioses que con gran fuerza lo impacta y lo derrota completamente, ganando la batalla.

Sombra felicita a Bombux por su valentía y por haberlo rescatado, se dan la mano y este le promete recuperar la vida de sus compañeros.

Entonces sale una voz gruesa, maléfica y dura que dice: - “primero matas a mis secuaces y a mi hija, ahora pagaras lo que has hecho”-, al voltear observa un ser bípedo parecido a un toro morado con dientes de tiburón, musculoso, de ojos negros, con mitad cuerpo cabra, es el dios Baal.

Baal reta a los héroes a ver que le pueden hacerle, Bombux se lanza y le pega un puñetazo, pero el monstruo queda inmóvil y con un puño suyo lo tira hacia atrás, Sombra lo sujeta en el aire y le pide que descanse mientras peleara contra este dios maligno.

Baal es de 8 metros de alto, aun así, Sombra con su tamaño de adulto pelean con puños fuertes cada uno, Sombra puede patear a Baal con sus piernas cosa que este dios no usa sus patas solo para caminar. La musculatura de Baal es muy fuerte, pero Sombra con sus fuerzas integradas pelea también, luchan en un duelo de fuerzas y de puños super fuertes.

La batalla continua entre estos seres, pelean también con sus armas: la Scalight de Sombra contra la hoz divina de Baal, pelean haciendo que choquen poderes también, pelean fuertemente con sus armas mientras se miran cara a cara con gran desprecio y furia.

Baal intenta emitir gritos de furia para que Sombra se aleje, pero este al tener un nivel alto nada le pasa, lo cual hace que sigan peleando con gran fuerza.

Pelean dándose fuertes golpes también con sus músculos y poderes.

Baal lanza con su hocico lanzallamas mucho fuego infernal, Sombra lanza con sus manos rayos eléctricos que chocan, ambos rayos pegan uno contra otro con gran poder, pelean mientras los rayos chocan abriéndose luces en el día al chocar dos poderes.

Los rayos siguen chocando hasta que el rayo eléctrico de Sombra se hace más potente y apaga el fuego de Baal, golpeando al dios oscuro quien no sufre daños de la electricidad por tener un nivel muy alto de poder.

Con su hoz oscura lanza un rayo de magia oscura que convierte a los seres en malignos, Sombra usa su espada Scalight contra ese rayo lanzando un poder de rayo de luz que chocan ambos con gran poder, ambos rayos forcejean con gran poder uno hacia otro hasta que ambos rayos chocan, Baal se lastima el pecho por un rayo de luz y Sombra se le vuelve un brazo negro por el efecto de oscuridad.

Baal ve esto como una seña que quizás podría dominarlo, entonces usa sus poderes de rayos oscuros aprovechando la distracción de Sombra al ver su brazo negro, haciendo que caigan esos rayos sobre Sombra y suelte la espada; Sombra queda hundido en un mar de rayos negros, que lo obligan a salir de este, convirtiéndolo en un Sombra oscuro como si fuera totalmente negro y maligno.

Sombra se ríe y dice que debe buscar una víctima, pero solo ve un Bombux tirado, cual desea destripar por gusto y se acerca, Sombra va a ir a matarlo, pero el ser psíquico le pide a su verdadero yo que pelee y que salga del hechizo, este se confunde porque no quiere matar y a la vez quiere… una voz sale de Scalight y dice: - “el héroe estará destinado a portar la espada de la luz y siempre brillara”-, la espada ilumina con fuerza eliminando el poder oscuro.

Sombra se recupera, Baal sigue lanzando rayos oscuros, pero Scalight hace que Sombra lo cubra una luz que lo ilumine, luego se lanza con la espada a cortar a Baal desde el cielo, pero este se cubre con la hoz mágica haciendo que se corte en dos pedazos, esta cae al suelo quedando de madera podrida.

Baal se enoja demasiado, piensa que como un ser tan insignificante es más poderoso que un dios antiguo, se llena de rabia y aumenta sus poderes de energía haciendo que la energía oscura lo rodee completamente, luego de esto les pide a todas las fuerzas malignas del planeta se reúnan en su cuerpo haciendo que se vuelva más musculoso y agresivo.

El cielo se torna negro, hay un aire pesado donde los seres sombra y demonios van dominando el sitio con gran fuerza, Bombux vuelve a su nave con sus ocas fuerzas y con movimientos de aleatorios va lanzando rayos láser a los demonios y seres sombra, desintegrando, pero van saliendo más.

Sombra levanta su espada y pide que la memoria de sus amigos, de su amada Sabrina le en fuerzas para vencer a ese ser, haciendo que se rodee por una luz muy potente. Ambos guerreros salen a pelear dándose golpes de luz contra golpes de oscuridad, peleando por ver cuál es el más poderoso.

Baal se vuelve más corpulento, más grande… Sombra sigue peleando, aunque se hagan más y más grande, sigue peleando porque cree en sus fuerzas.

Baal lanza rayos de fuego negro con sus ojos, Sombra contra ataca con el fuego del fénix de sus alas de Scalight, ambos fuegos chocan en un torneo de llamas, hasta que el fuego de las alas consume el fuego negro y deja ciego a Baal.

Baal intenta ver, pero no puede, aun así, puede detectar los movimientos de Sombra, diciendo que cuando lo mate va a arrancarle esos ojos para ponérselos, pero Sombra le dice que lo intente.

Sombra logra dar muchos puños de luz a Baal que lo dejan cansado, mientras que en el mundo se van saliendo más demonios, al estar tan furioso, Baal abre el hocico como una serpiente y se traga a Sombra, este sale del cuerpo de Baal usando su espada mágica y le destroza el pecho, Baal se lastima.

Sombra se lanza con su espada iluminante y le corta el cuello a Baal, este queda decapitado, su cabeza lo maldice y dice que no puede ser que una hormiga derrote un dios, su cuerpo se vuelve una arena negra que se va disolviendo mágicamente en el aire. Bombux elimina a todos los demonios y seres sombra.

Sombra descansa, es llevado a la nave de Bombux donde ambos se recuperan y se dirigen al espacio a buscar a los otros seres del mal.

Dola AI

Capítulo 38

Aparece Flauros, el demonio legendario

Luego de la derrota del dios Baal, Sombra y su amigo Bombux viajan a otras regiones buscando si hay algún sobreviviente en el planeta, al parecer solo hay muerte y destrucción sin haber esperanzas. La nave busca entre escombros, pero no halla nada al menos en occidente ni siquiera una hormiga ya que hubo ataques atómicos por parte de algunas criaturas, así que se dirige a la otra parte del mundo a buscar si hay algo… Sombra sigue caminando en su ruta mientras esquivado los ataques de grandes demonios pero mientras camina aparece un gran dragón llamado Mattrank el poderoso quien es un ser medieval con poderes tanto de hielo como de fuego, gran dragón lleno de furia por haber derrotado su ama Leadher se enfurece y empieza a crear enormes ventiscas que logran votar todo el lugar a su paso y con su gran poder hace que el cielo se vuelva tormentoso cayendo lluvias y tronando, además de caer granizo y dominando el poder de los sacos que se mueve debajo de la superficie yo siendo un terremoto, Sombra quién vuela; entonces el héroe trata de lanzar con su espada, pero en ese momento lanza un aire congelante que lo convierte en un muñeco de nieve con muchos metros de espesor sin poder salir, entonces el dragón cree que ya lo ha derrotado… pero de pronto sale y decide enfrentarse contra el gran dragón; el mutante con gran poder empieza a lanzar grandes rugidos que producen ventiscas congelantes los cuales atrapan los pies de ese guerrero y al no poderse mover utiliza una regurgitación de ácido que tiene su estómago para tratar de disolverlo, lo cual ha hecho cenizas hasta el metal más poderoso y es así como ocurre... pero después de que el ácido pasa al suelo se da cuenta que el héroe se ha cubierto con las alas de fuego y el ácido derretido completamente.

Utilizar los otros recursos como los movimientos de ala e incluso lo persigue con sus dientes filosos para tratar de devorarlo con gran ira y furia desenfrenada pero el héroe se cubre con su escudo e intenta lanzar rayos eléctricos para alejar a la criatura lo cual resulta efectivo, pero no puede rotarla ya que su cuerpo congelante bloquea todos los poderes de electricidad.

El dragón llamado Mattrank empieza a disparar hielo para producir estalactitas que intenten clavar la sombra desde arriba, pero este las esquiva y con su espadas las cortas, pero este dragón sigue lanzando y produce estalagmitas para que él se clave en el suelo, pero con su vuelo rápido las esquiva también, de hecho utiliza sus poderes de fuego para derretir todas e incluso ataca al dragón con ese poder pero debido a que tienen un nivel congelante del cero absoluto, no le hace ningún efecto y es por eso que el héroe está extrañado de ver

que la primera criatura que resiste un ataque de fuego, siendo de hielo más bien con sus poderes congelantes logra hacer que las llamas se vuelvan completamente heladas.

Sombra decide idealizar un plan ya que si no será congelado y comido por ese gran monstruo, entonces va a atacarlo con su espada pero en eso lanza algo llamado tornado congelante con su boca que es como un hielo giratorio que vuelve al héroe y lo hace lanzar por el aire mientras se va congelando y justamente cae al suelo muy debilitado, pero se vuelve a levantar y es atacado otra vez por la brisa, se da cuenta que no puede mover ni sus brazos ni sus pies, siente como si el hielo se verá agregado en sus extremidades. Entonces la criatura se lo va a comer, pero él utiliza su máximo recurso e ilumina completamente su espada recuperando el poder de sus manos y sus pies, es donde vuelve a ser atacado por otra ventisca, pero con el poder de la espada aumentando de nivel, logra soportar el hielo y lo convierte en una brisa normal; con los poderes de la piedra de viento lanza esa misma brisa hacia el dragón, pero esa vez con poderes eléctricos que logran hacerle un gran daño lo tiran el aire y lo derrota. El héroe se queda mirando al dragón y le dice que lo perdonará la vida, por lo que es, pero esa criatura despierta se llena de gran ira y cuando él está por caminar por la espalda, el ser se lanza transformándose en un ser luminoso congelante para atacarlo. Es ahí donde el héroe lanza un poderoso rayo de luz que lo desaparece totalmente regresándolo a su dimensión en su solitario planeta congelado, le dice que él no quiere llegar a esos extremos, pero no hubo más solución y espero que en la próxima vida sea un ser benéfico y libre de la maldad de su dueña.

Cuando sombra estaba buscando los pasadizos aparecieron dos robots que fueron creados por el mismo quien formó a Greens, ellos eran los dos antiguos máquinas quienes habían intentado funcionar, bien pero debido al mal funcionamiento se ven oxidado, aun así eran un peligro para los dos por lo que miraron al héroe y empezaron a correr a gran velocidad, pero Sombra los persiguió para ver a dónde se dirigían y fue que, aunque su velocidad era un reto al final pudo llegar a una dimensión donde se abrió un portal y este lo llevó exactamente a las antiguas islas de Hawái donde los volcanes estaban activos poderosamente, es ahí donde se encuentran para hacer su próxima batalla solo que uno se dirigió cerca del volcán y el otro al pueblo.

El primer guerrero se llamaba Lanter y era una especie de lámpara con manos volcán y era completamente madera quién fue el primer reto, entonces se pusieron a luchar y este robot, aunque a veces peleaba lanzándose con su gran fuerza para intentar golpear con sus manos volcanes al héroe, a cada rato sentía interferencias por lo cual quedaba pagado, pero volvía activarse he intentado volver a atacar y se volvía a pagar y se volvía a activar y se volvió a apagar lógicamente, así sucesivamente… sus movimientos eran completamente torpes pero

peligrosos ya que sus golpes eran completamente masivos y podían destruir cualquier cosa su paso, además su poder lámpara podía lanzar rayos de luz a menudo, Sombra se dio cuenta de que no estaba en buen funcionamiento por lo que no quiso perder el tiempo con la gran batalla, pero el ser no podía liberar una de las llaves que podían abrir el portal para volver a su mundo, para volver a la batalla real. Lanter podía utilizar su cuerpo lámpara para lanzar rayos de luz cuáles eran muy poderosos pero no eran del todo eficaces, solamente podían encandilar al héroe permitiendo que no viera los ataques, pero como la criatura tenía mal fallas no podía empujar lo del todo y se desconectaba para volver a atacar, se le olvidaba dónde estaba por lo que volvía lanzar varios rayos de luz, cuál es en teoría podían dejar ciega una persona pero no a Sombra ya que era uno de los constituyentes más altos de su espada y podía neutralizar los poderes de esa criatura, a pesar de todo podría absorber esa luz pero también lograba iluminar los lugares.

Lanter podría utilizar dos manos para crear antorchas y tirárselas al héroe rodeándolo en un círculo de fuego, incluso trataba de tirarlas encima, pero con sus poderes podía absorber el fuego con sus alas, al no tener ningún efecto aun así muchos cuerpos fueron calcinados por ese ataque, pero esa criatura sin control de sí mismo seguía tirando esos palos incendiados aun así no lograba, el héroe quien usando el poder de su escudo lanzó un viento que apagó todo el fuego de las antorchas.

Después de eso, la criatura utilizó el centro de su cuerpo para producir haz de luces que hacían brillar todos los objetos, pero tampoco tiene efecto e incluso formaban destellos parecidos en el cielo a estrellas fugaces, para tratar de asustar al héroe creyendo que había poderes divinos, pero tampoco funcionaba y fue ahí donde utilizó su poder y se apagó completamente… se pensaba...

Después de unos minutos, se volvió a activar y usando sus manos volcán hizo que pusiera los pies fuertemente sobre la tierra haciendo que los volcanes se activaran completamente, ya estaba agotando la batería y se estaba volviendo peligrosa por lo que activó los volcanes con erupciones poderosamente y el héroe volando huyendo entre la lava para no ser atacado por esa, el robot sin saber qué había pasado empieza a lanzar con sus manos lava volcánica, disparando lo cual hace que Sombra esquive todos esos ataques poderosos e incluso se cubre con su escudo de ese gran poder, huyendo de un mar de lava.

Con sus manos volcán seguía disparando, hasta que el héroe decidió no huir y enfrentar a ese gran poder protegiéndose con su escudo y aumentó tanto su fuerza que pudo soportar la lava, ya que no era suficientemente caliente como la que rodeaba el piso y con su espada esquivaba los rayos, incluso haciendo iluminar su cuerpo no pudo tener efectos de hacerle nada, pero en ese momento se desconectó… pensaba que después se volvió a

activar por lo que no se movió y es así cuando va a caer la lava sobre el robot que no podía reaccionar, iba a ser completamente destruido por la misma y es ahí donde lo sujeta huyendo de la lava, porque no quería por alguna razón que muriera porque era un simple aparato sin maldad, solamente fue mal programado.

Al final el héroe logró salvar al robot que permanecía apagado y se enfrentó a esa lava que iba hacia la ciudad y con sus poderes mágicos de luz, lanzó un rayo poderoso con su espada destruyendo la lava que venía, así como creando un hueco para desviarla hacia el agua donde te enfriaría, descubriendo así que tiene poderes de enfrentar seres de lava también como lo hizo con el antiguo Leivous. Finalmente llegó donde el robot y lo dejó así, se fue mientras el robot solo lo miraba de lejos y le decía muchas gracias y así se apagó para siempre.

Sombra continúa buscando al segundo robot quién tenía la llave número 2 espiritual para volver a su mundo y se dirigió a la ciudad donde se encontró con un pueblo que trataba de perseguir al héroe, como si fueran zombis, pero no estaban muerto entonces empieza a huir… con sus rayos eléctricos los dejó en shock y caídos en el suelo debido a que tenían alguna posesión o hipnosis. Entonces encontró un ser quien parecía un perro Beagle y con un traje con varios símbolos que eran como ruedas concéntricas y tenía una gran capa, así como un sombrero parecido a los antiguos románticos trovadores de Francia, este se le llamaba Siquical y que era uno de los de un antiguo creador al igual que el anterior.

Entonces el héroe se enfrentó con sus fuerzas contra el robot, quien usaba una espada delgada de esgrima para pelear y era un gran espadachín mientras el héroe utilizaba su espada mágica y ambas chocaban, en una gran pelea los cuales ninguno de los dos quería ser el menos fuerte, así fue una gran lucha entre dos guerreros por un rato pero desafortunadamente el robot a veces pegaba mal la espada o se pegaba a sí mismo debido a su mal funcionamiento y falta de mantenimiento, por parte de su creadora el cual ya no estaba en este mundo.

Ese robot miraba hasta las paredes como su rival y atacaba todo lo que se encontrara e incluso algunos barriles y tiendas de ropa el cual no identificaba como enemigo debido a sus errores técnicos que tenía en su cuerpo.

Luego el robot llamado Siquical simplemente trataba a patadas cualquier cosa, pero logró dañarse el pie debido a sus fuertes patadas que golpeaban los muros ya que por su mal programación atacaba cualquier cosa con estas botas legendarias.

Entonces el héroe nada más se sentaba en un lugar viendo como ese robot era un desperdicio de tiempo, por lo que dedicó ese rato a perfeccionar sus técnicas incluso pensó en irse, pero sin antes ver hasta dónde llegaba.

El robot utilizó sus círculos concéntricos de su cabeza y de su pecho para poder hipnotizar a Sombra, el cual se sintió un poco mareado y un poco atraído por el poder hasta el punto en que quedó hipnotizado, dormido y en trance; es ahí donde el robot ordenó que el héroe se comportara como varios animales como un burro y un perro el cual hizo exactamente eso, pero no le ordeno obediencia con ninguna función y corrió hacia el robot para después botarlo al suelo al ser anima-Sombra.

Sin embargo debido a la luz de la espada el héroe recuperó su estabilidad y su mente, dándose cuenta que había hecho el ridículo lo cual hizo que se apenara un poco y restauró su mente viendo al robot en el suelo, el cual volvió a levantarse con dificultad y lanzó otro poder psíquico, pero debido a que ese poder ya había sido utilizado una vez ya no tenía ningún efecto de nuevo, por lo que dio más vueltas a su círculo pero no funcionaba, solo podía utilizar a los demás que estaban alrededor pero no a Sombra y esas vueltas dieron tantas revoluciones que finalmente explotaron y dejaron en mal función a los dos círculos que tenían en su cuerpo, por lo que no pudo utilizar más ese ataque.

Además, se volvió a levantar para lanzar una especie de discos, que trataban de volar alrededor del héroe como si fueran discos voladores, pero estos solamente golpean un poco al héroe sin hacerle un daño significativo, solo que eran mareadores ya que se devolvían y atacaban de nuevo por lo que era más molesto que un ataque formal.

Entonces el robot lanzaba otros discos voladores, pero no daba ningún resultado y es por eso por lo que el ataque no era efectivo y ya el héroe se pensaba retirar de la batalla al estar un poco aburrido.

Luego Siquical empezó a hacer ejercicios como el jumping y lagartijas, pero eso no hacía ningún efecto al héroe por lo que pensó que solamente era un robot de estúpido sin ningún poder para derrotarlo, de hecho cree que su nivel de poder era de cero y utilizando su última energía empezó a fotografías con sus ojos cámara, pero tampoco funcionaba así que por último recurso lanzaba una especie de rayos espiral con su hocico, dando fuertes golpes que le daba migraña o incluso estremecimiento nervioso al héroe por lo que decidió esquivarlos, aunque sentía gran nervios y gran estrés extrañamente, más bien intentó esquivar todos los ataques pero era golpeado produciendo una sensación de estrés y ansiedad que lo ponía deprimido o incluso llorando sin saber por qué, ya que estos rayos eran hipnóticos hasta el punto que se deprimió y deseaba desaparecer de la faz de la Tierra, por lo que tomó su espada y debido a tantos ataques intentó suicidarse.

Pero de pronto recordó las palabras de sus amigos, quienes lo motivaban y le decían que tenía que seguir adelante, mientras él se sentía muy deprimido por no haber hecho nada en su vida, pero una voz fuerte de todos ellos les habló y fue ahí cuando crecía un sentimiento

de esperanza, liberándose de esa depresión y se armó a la batalla la cual utilizó la técnica de elevar más su poder para repeler todos esos ataques de voz, lanzando un poderoso rayo de luz de su cuerpo, tomando fuerza y siendo valiente para batallar contra esa criatura. Entonces el robot seguía lanzando rayos, pero no podía conseguir nada hasta que pronto cuando el héroe sacó su espada, se lanzó a cortarlo y el robot… entra un ataque de pánico extrañamente ya que es una máquina, de pronto quedó paralizado del miedo y justamente… estaba por eliminarlo, las criatura se desconectó y se apagó dejando solamente un cuerpo robótico asustado, ya que el héroe no quería exterminarlo solamente asustarlo para darle una muestra de su propia medicina. Al final decide retirarse y solamente le dice una cosa despertando por última vez: - "gracias por la batalla, me sentí asustado por primera y última vez en mi vida, por lo que lo llevaré mi memoria, adiós"-, se desconectó.

Sombra siguió buscando la salida para volver a su dimensión y poder luchar contra otras criaturas, así como defender el universo de las fuerzas oscuras. De pronto aparece un ser adentrando en una fiesta, cuyas personas se alejan al verlo ya que tiene unos poderes muy extraños y su apariencia es muy rara, entra para mirar qué es lo que está ocurriendo en este salón de baile, donde hay una música tecno de fondo; es ahí donde varios hombres intentan tomar algo, pero este algo los golpea con sus patadas y ya no le tiene miedo a nadie.

Entonces un suéter blanco que cubría todo su cuerpo, además que tenía la apariencia de un globo se llamaba a Cactaplum, Sombra intenta acercarse, pero la criatura gira como que estuviera bailando break dance y luego se pone a bailar como si estuviera haciendo movimiento de hip hop, por lo que es un gran bailarín, luego de ello empieza a tomate una soda como la Barbacola cuál es una bebida de este mundo gaseosa y se pone peor dando más vueltas. Cactaplum con su cola empieza a lanzar globos, los cuales no tienen ningún poder, solamente son globos que se inflan normalmente y explotan en el aire sin tener ningún poder, pero un hombre se acerca para tratar de tomarlo y el gancho su cola apuñalar al hombre y este se empieza a inflar como si fuera un globo a punto de explotar, es ahí donde el héroe tira al hombre para otro lado y con rayo de luz le recupera la salud antes de que explote y se da cuenta que esa cola es peligrosa si está cerca.

El héroe decide enfrentarlo y este empieza a lanzar globos incluso a mover su cola, pero ninguno de los dos tiene un efecto, de hecho, le corta la cola con su espada lo cual hace que ya no tiene más globos.

Después de ello, el héroe se lanza sacar, pero la criatura empieza a inflarse como un globo, es ahí donde el extraño mutante se desinfla con filo de la espada del héroe, pero no se muere, sino que se vuelve un plan de nuevo como un globo ya que puede hacer lo todas

las veces que quiera sin morir o tener ningún daño, pero las explosiones no producen nada solamente sordera.

La criatura sigue bailando, Sombra se lanza con su espada mágica y es de nuevo, pero no ocurre nada… entonces la criatura empieza a lanzar globos con sus manos, pero esta vez ellos pueden inflar el objeto que se encuentre y es ahí donde Sombra absorbe uno de los globos y empieza a hincharse como si fuera un globo, hasta volverse gigantesco.

El héroe no se deja impresionar y con sus poderes, vuelve a su forma normal y es así como evoluciona su magia para volverse más fuerte, resistir las explosiones así como los globos que ya no pueden hacerle daño, pero también las personas cerca empiezan a hincharse por lo que él los cura y les dice que se alejen.

Debido a las rabietas de ese pequeño cactus, se lanza quitándose su traje especial que le permite inflarse y se vuelve un cactus, que empieza a lanzar sus espinas pero el héroe se cubre con su escudo aun así son esquinas normales, que no pueden hacerle daño pero sí son capaces de dañar a una persona, que lo que el héroe ni una lo puede dañar, menos un cactus; se vuelve un enemigo más irritante que peligroso y es por eso que el ser sigue lanzando más espinas, pero no consigue nada, entonces se pone a pegar gritos como si fuera un niño y todo molesta un poco a Sombra, por lo que lo levanta y le dije que no tiene por qué hacer eso, por lo que desean ver su espectáculo a ver qué ofrece.

Entonces el niño que siente feliz y empieza a crear un espectáculo bonito donde lanzan muchos globos y con sus espinas los hace explotar, como si fuera una intervención de un circo además puede crear globos de animales e incluso de personajes famosos y con sus espinas le dispara o las utiliza para jugar dardos. Después de eso se da cuenta de que es el ser viene de otro mundo y es por eso el héroe que crea un portal de tiempo donde regresa con sus padres agradeciendo al guerrero.

De pronto se da cuenta que necesita buscar a una mujer llamada Leonorylda decide adentrarse por unos lados hasta llegar a una casa de alta situación, en donde se está filmando una telenovela llamada “Pasiones Flamarinas” la cual un hombre que está enamorado de una mujer, pero ella por culpa de unos enemigos huye aun, así el héroe decide no interferir en una grabación de un programa, pero después está envuelto debido a que ve una criatura y es así donde le ofrece ayuda a ese hombre para ir a buscar a Leonorylda, ya que Juan marco quería enamorarse. Aunque en el guion no aparecía nada pareció interesante.

Entonces se va volando hasta que ve a la chica cuál va a ser asaltada y matada por su rival que le va a disparar, es ahí donde aparece Sombra y con sus poderes mágicos le lanza una descarga eléctrica dejándolos aturdidos; después de eso toma la mano a la artista hasta llevársela a otro lado lejos; es ahí donde ella le agradece, aunque cree que es un hombre

disfrazado y le dice que la acompañe a un baile, pero el héroe no quiere involucrarse en cosas tan vanas como esas... pero al final decide y la acompaña cuando ella tiene un vestido plateado y cortado cerca de la pierna, se efectúa un baile en un salón en la playa de noche. Juan marco está ahí para bailar… luego en un muelle mira mientras ella le dijo que debe irse para ya no volverle a ver, lo cual conmueve un poco Sombra, pero antes de que eso ocurra aparece la criatura y volando captura la chica Leonorylda, parece un ave pico zapato hecho de metal y posee un taladro giratorio en su mano y en la otra una estrella de cuatro puntas filosas, así como una sección en el estómago muy frío y dos símbolos parecidos a un disco de cocina en su cuerpo, el llamado Harpeak el robot.

Ese ser se lleva a la chica debido a que es un antiguo robot formado por aparato de cocina, Juan marco no puede ir por ella pero Sombra si y va en la ayuda de la chica con el simple hecho de vencer a un ser que vino de otra dimensión, pero es que ser sin alas, puede volar a la velocidad del rayo, lo cual deja la chica aturdida y desmayada, el héroe explosivo hasta llegaron un lugar parecido a la casa de millonarios donde pelean en un lugar cerca de una cocina y es ahí donde deciden empezar el duelo entre los guerreros mientras Leonorylda está desmayada.

Harpeak utiliza su discos en el pecho para calentarse como si fuera una cocina los cuales se tornan rojos, pero no tienen ningún efecto más que calentar y permitir que ninguno le toque el pecho, por lo que es una parte no muy útil, aun así ambos guerreros empiezan a pelear con sus puños y patadas, el héroe evita tocar los discos aunque puede hacerlo ya que él resiste hasta la lava debido a su nivel de poder pelea fuertemente con sus puños de acero y sus patadas, así como intentando golpear al héroe con su pico pesado de acero, el cual evita pero de igual manera es golpeado, la batalla dura de 15 a 20 minutos aproximadamente, esa fuerte pelea de dos guerreros y aunque deciden que el rodaje puede continuar

Sombra empieza a luchar con sus puños luminosos, mientras el robot sigue tratando de cortar con su pico poderoso, con su fuerza bruta tiene un traje especial que resiste cualquier golpe e incluso puede levitar y a veces pelean en el aire, cerca de la cocina. Con sus poderes magnéticos Harpeak utiliza los cuchillos, tenedores y otras cosas para lanzarlas y cortar todos los objetos que se lanzan a una velocidad impresionante, Sombra evita algunos, cortando otros… entonces y lanza una descarga eléctrica que produce un pequeño choque en el robot.

Sombra le dice que se rinda, pero el mutante utiliza su estrella de 4 puntas contra la espada Scalight... así pelean durante un rato con su filo de espadas, mientras se miran con gran fuerza incluso ataca con su espada en el aire y sin rendirse ninguno de los dos, pero el ser intenta picar con su pico de hierro, lo cual hace que Sombra se escude para protegerse de ambos filos y así pelean durante mucho rato.

Finalmente, después de una larga pelea corta a la mitad esa espada de cuatro puntas, lo cual hace retroceder al robot, quién utiliza un disco que lleva en su mano para crear un tornados giratorios, donde abajo hay como una cuchilla de licuadora, el cual atrapa adentro para intentar destruirlo con sus filos, como si cayera abajo de una licuadora, pero luego con su velocidad logra salir… solo que el robot Harpeak lanza de nuevo su disco para encontrar atrapar al héroe, pero logra salirse de nuevo, sin embargo después de varias ocasiones, logra producir un tornado tan grande que lo va adentrando y va cayendo de cabeza, va llegando al fondo donde los filos lo van acercando para destrozarlo completamente; el héroe sabe que no puede escapar y de igual manera podría ser destrozado, en cualquier momento. Entonces la fuerza lo tira hacia abajo y los filos le esperan para cortarlo totalmente… cuando va a ser derrotado, saca su espada y corta la mitad, haciendo que el disco se vuelva inútil y se detenga todos los filos.

Después de eso el mutante está muy enojado, por lo que utiliza su vientre para lanzar grandes muros de hielo del tamaño de una silla y como simple empujón, intenta se las lanzas, pero este logra esquivarla ya que solo se puede mover por tierra, son demasiado pesadas para volar, unas son cortadas por la espada y otras golpean un poco al héroe y tira cubos de hielo al guerrero en el aire, está empezando a ser lastimado por esa criatura, siendo aplastado incluso con paredes de hielo, haciendo que se sienta débil casi inconsciente, es así como héroe se queda mirando a esa criatura pensando en cómo podría derrotarla pero está muy golpeado.

Piensa que la novela no puede terminar así donde el mal triunfe, entonces decide levantarse para poder dar una última batalla y aumenta sus poderes, haciendo que sus puños se iluminen y con esto golpea fuertemente las paredes de hielo, es invulnerable a los cubos y piedras de hielo, es así como se lanza a batallar, pero debido mal funcionamiento del robot este empieza a hacer locas funciones, por ejemplo: enciende los discos y los apaga, tira hielo pero no sabe qué hacer y se pone a ser golpeado a sí mismo, así como lanzar el disco rojo, también saca de su cuerpo agua jabonosa cual es un sistema de lavado que no hace daño más que llenar al héroe de burbujas; hasta que finalmente de tantas funciones, su capacitor de microondas que tienen el cuerpo, empieza a fallar y a pensar porque un héroe ha vencido la máquina y empieza a volverse loco hasta que explota completamente, dejando solo unas cuantas piezas y unos tornillos.

Después de eso Leonorylda mira a su salvador, abrazando lo va a besar, el héroe se pone sonrojado, pero le dice que no, por estar en un estado en que se puede electrocutar.

Después de eso llega Marco José y está ahí donde el héroe, él le une las manos y sonríe diciendo que ojalá sean felices y es ahí mira en un bonito desenlace de la telenovela,

siendo aplaudido por los actores y productores, luego de un rato reconstruye con sus poderes al robot pero esta vez será bueno y tendrá funciones de hogar, sonriendo para servirles a los demás… después de un rato mientras salen los fuegos artificiales en la playa, regresa volando al portal de su mundo real debido a que hizo una gran acción. Pero al cruzar el portal llega a otra dimensión en otro universo del mal, lo cual exaspera al héroe.

Sombra llega a una gran torre que dice que si vence a los 8 guerreros podrán tener un premio, decide entrar a ver qué retos habrá en esa gran torre de batalla. Sombra ve un mapa que halla, planeando su ataque con inteligencia.

Sombra entra al primer piso y aparece su primer rival, es el monstruo Petrylleum quien empieza a llenar el piso del edificio con petróleo, el cual no permite el paso, el sitio se vuelve aceitoso y sin poder moverse bien. El héroe vuela entre el piso mientras el monstruo salta entre el petróleo pateando fuertemente.

Sombra empieza a saltar haciendo que el piso vibre fuertemente, el sitio se sigue llenando de petróleo y todo se va inundando, formando olas de petróleo fuertes.

Petrylleum con su peso mortal de 250 kg salta intentando quebrar a Sombra, pero el héroe lo esquiva mientras huye de esos ataques de golpe de cuerpo mortales, salta varias veces para intentar aplastarlo fuertemente, el monstruo intenta atacar con fuerza y sus patas producen fuertes sonidos.

El monstruo intenta seguirlo rápidamente con su peso y su furia agresiva mientras nada entre el sitio. Luego con su nariz intenta lanzar a Sombra aceite para hacerlo caer y comérselo fuertemente, pero evita esos poderes. Intenta devorarlo con sus dientes y garras espantosas, pero es muy veloz, pero sino lo vence no podrá salir.

El héroe lanza rayos eléctricos, pero nada ocurre, pero tampoco puede pelear cuerpo a cuerpo, entonces pelea volando con sus puños y patadas voladoras contra el monstruo que es muy fuerte como una piedra.

Siguen peleando y la criatura empieza a vomitar grasa, pero el héroe evita ser mordido y con sus poderes mágicos aumenta sus fuerzas para evitar que le caiga aceite, entonces el monstruo se pone furioso y lanza un ataque de furia, entonces va a matarlo y dice que es suficiente, lanzando un rayo luminoso que lo regresa de nuevo a su forma normal de oso hormiguero, ganando el duelo, luego lo transporta a un mundo real donde sea feliz.

Sombra sube al segundo piso y se da cuenta que está lleno de agua hasta la siguiente puerta, entonces usa sus poderes para volar, pero de pronto salen Gigantodritche y Arcadesaur del agua con su furia agresiva que empiezan a perseguir a Sombra mientras lanzan ecos aturdidores, espantosos y fuertes, el héroe huye con un poco de migraña, pero no haya la salida, entonces usando sus poderes hace secar el agua con el fuego, sin embargo

los dos mutantes levitan intentando devorar a si enemigo, además lanzan esferas de fuego con sus hocicos.

Los dos monstruos lanzan pedazos de barco con sus bocas, están con gran furia, Sombra lanza descarga eléctrica, pero se detienen por un rato. Luego siguen atacando, lanzando rayos cuales son golpeados por la espada.

Sombra usa los poderes de hielo para congelar a las criaturas haciendo que se abra el camino a la otra zona, pero no puede irse sin derrotar a sus enemigos. Por eso del otro piso salen Shellyx y Blastvax al sitio y se unen rodeando al héroe.

Los monstruos salen, Shellyx usa su poder campana para ensordecer y Blastvax a atacar con sus armas, mientras el héroe pelea con el roedor samurái evita la mordedura de los tres monstruos. Las tres criaturas son feroces y Blastvax está con su furia de espada.

Shellyx lanza su rayo campana para destruir los tímpanos de Sombra, pero sabiendo eso aumenta los poderes para bloquear los ataques, mientras pelea con Blastvax.

Entonces el héroe lanza una gigantesca descarga eléctrica que aturde a los 4 monstruos fuertes que caen al suelo y están derrotados. Pero se vuelven a levantar los 4 y a atacar con furia brutal, al darse cuenta Blastvax que su armadura no sirve se quita todo quedando una rata humanoide con feroces dientes que va a despedazar, el héroe vuelve a lanzar descarga eléctrica para huir, escapando por una ventila mientras los 4 monstruos quedan en el piso agresivos intentando seguirlo.

Sombra llega al piso siguiente, ve que es como una casa antigua de madera, deprimente y antigua, hay cosas como de los años 1800 y se siente un aire solitario… camina por pasillos oscuros con gotas de sangre entre el piso y las paredes, sin divisar nadie cerca, pero el sitio tiene un aura pesada. El héroe evita ser víctima de las maldiciones ya que en esa casa hay poltergeist y maldiciones, se encienden las cosas solas, se abren las puertas solas, se mueven los objetos, se caen cosas…hay gritos de terror, sombras oscuras y fantasmas, así como un aire de amargura y desolación en esa casa antigua, cual tiene incluso personas muertas con cuchillos clavados en la espalda; entonces salen fantasmas a hacer caras cadavéricas y feas a Sombra, pero el héroe al saber que su poder es superior utiliza su poder de luz destruyendo todo a su paso, los fantasmas huyen de la luz divina, aun así hacen sonidos roncos y escalofriantes.

Sombra camina hasta el final del pasillo, cuando aparece una cuerda donde cuelga una mujer de sotana blanca, le parece familiar… al acercarse, la mujer colgando voltea a ver aun viva y se da cuenta que es Eva la Muerta, quien ve al héroe con sus largos colmillos, empieza a reírse mientras se pasa sus dedos sangrados sobre el rostro y diciendo cosas hermosas de la muerte, la necrosis y la putrefacción, algo que desagrada al héroe, ella se

declara gótica y esta vez anda con una ropa de mujer gótica negra, botas negras, labios pintados, pelo negro corto y su cara con maquillaje.

Eva se lanza con su furia a intentar matar al héroe con sus arañazos y colmillos largos, el héroe ya conoce ese ataque y con su gran velocidad la golpean la espalda con un golpe luminoso que la aturde en el espacio; la zombi se levanta con mucha ira y se pone con más furia agresiva a intentar arañar y morder, se pone con agresividad peor con deseos de comerse al ser debajo del traje, cuando lo hace recibe una descarga eléctrica tan poderosa que la deja fuera de combate.

Eva se levanta y pide al mal que lo ayude a vencerlo y se pone con mayor furia, saca una red de moscas negras asquerosas de su boca que van directo a Sombra, no son cualquier mosca sino las del reino de Belcebú, entonces con la luz batalla contra la oscuridad, en una pelea de luz contra las moscas. La luz persevera y logra atacar fuertemente a Eva dándole un poderoso ataque que la tira al suelo

Eva maldice de nuevo y dice que debe destruirlo para jugar con su cabeza, el héroe se cansa que tiene que pelear con esa zombi quien aparte se ha saciado con la sangre de esos cuerpos, se aburre que tiene que pelear con una mujer que ni tiene sentido de la batalla, entonces pelean luchando con sus puños y patadas, Eva puede moverse entre el aire y usar velocidad fantasmal transportándose entre el espacio, peleando sus puños luminosos contra las uñas, pero el héroe ni se inmuta con los ataques de esa zombi.

Eva dice conjuros raros llamando a fantasmas, pero el héroe los ataca con su espada luminosa destruyendo todos, luego ordena que los objetos vallan hacia Sombra para golpearlo como platos y escobas, pero el héroe los destruye totalmente.

Eva habla pidiendo unos conjuros raros para intentar atraer maldiciones, pero debido a la protección del poder divino no le pasa nada, de hecho, aprende un ataque llamado anillo divino que lo cubre de los ataques de maleficios que bloquea cualquier poder ya sea maldición evitando caerse, mala suerte, embrujos e hipnosis.

Eva usa sus poderes haciendo que el suelo de la habitación se vuelvan gusanos negros que van sumergiendo a Sombra como su fuera arenas movedizas, esto aterroriza al héroe logrando volar para soltarse, pero es viscoso y pegajoso; la zombi ríe al ver esto, pero en eso que esta la batalla aparece Shellyx quien con su paso lento sale y se empieza a comer los gusanos por glotoneada, esto hace que Eva se enoje y valla a decirle unas cosas, el héroe le advierte que se aleje pero ella no quiere y donde le reclama, el caracol lanza un poderoso sonido campana que aturde el sitio, los cristales como vasos y ventanas se quiebran, Eva sale volada por los aires hasta caer entre las paredes.

La Zombi sale y se lanza a pelear con sus uñas contra los dientes de Shellyx, ninguno de los dos es bueno para estar del lado, pelean fuertemente mientras ella le vomita polvo negro de hongos y el caracol un vomito corrosivo, ambos empiezan a dañarse corporalmente, aunque el caracol tenga un caparazón, el moho lo está matando por dentro, mientras que Eva sufre quemaduras del ácido.

Sombra aumenta sus poderes a luminosos haciendo que los gusanos negros se derritan, vuela y lanza una descarga eléctrica que aturde a los dos, mientras Shellyx lanza su onda sónica fuerte cual no daña a Sombra, pero si altera la casa, los fantasmas huyen. El héroe le dice que es suficiente, que ya basta…Shellyx empieza a usar su pie para derretir a los gusanos y devorarlo, volviéndose más grande y poderoso. Va por Eva a comérsela, pero ella se asusta de ver que monstruo quiere matarla, en eso Sombra la sujeta y la quita sacándola de ahí, la deja en un lugar seguro.

Sombra se lanza a pelear con sus puños luminosos contra el caparazón de la criatura, cual se daña un poco, pero el monstruo intenta devorarlo, pero también recibe descargas eléctricas al hacerlo, por lo que el héroe sigue luchando. Mientras están peleando, el héroe es comido por el caracol gigante con una súper abertura de boca, el héroe ya está acostumbrado a ser devorado, pero eso hace que Eva se sienta… por primera vez con sentimientos hacia una persona, usando un conjuro hace que se le explote el caparazón al mutante, esto desencadena la ira de Shellyx y con una gran embestida golpea a Eva, rompiéndole los huesos del cuerpo.

En eso Shellyx va a comérsela, pero de pronto sale del cuerpo de la criatura un rayo de luz que derrota a ese mutante totalmente y lo desintegra, saliendo el héroe entre un cumulo de cenizas; entonces sale y mira a Eva muriendo quien le dice: - “posiblemente en la próxima vez que nazca como zombi te olvide, pero esta vez sentí algo de mi corazón, tuve sentimientos y fue algo, bueno…”-, la zombi queda inerte, el héroe le dice que la próxima vez espero sea un ser del bien.

Sombra sigue arriba del sitio a su cuarto reto, escucha a los otros monstruos acercarse del piso 2, mordiendo todo a su paso… comiéndose todo.

Llega al piso 4, al entrar llega a un sitio como una iglesia antigua parecida a Notredame, en eso mira las estatuas que rodean la iglesia y se adentra para ver El Santísimo, pero al entrar ve todo normal solo que hay un aura maligna… en eso ve al Jesucristo con los ojos abiertos y riéndose, el héroe interpreta esto como algo malo y en eso ve que ese ser se transforma en una gárgola con poderosas alas, es Gargodrom.

Gargodrom vuela intentando atrapar a Sombra, este se cubre de este ataque, lanza descarga eléctrica pero sus poderes no le hacen nada; Gargodrom tratando de comerse a su

enemigo, que lo que iba siguiendo mientras está volando con sus fuertes alas poderosas, mientras el héroe solamente logra esquivar un poco, ya que sus alas lo rozan fuertemente, mientras evita ser mordido por sus feroces dientes afilados y poderosos, además de sus garras que intentan agarrarlo con gran fuerza; el gárgola está más poderoso que antes y sus ojos están más endemoniados que nunca, haciendo que se vuelva extremadamente peligroso, el héroe tiene que hacer algo antes de que sea tarde.

Entonces sombras deciden aumentar sus poderes y abrir sus alas de fuego, para lanzarse a batallar con gran fuerza contra la gárgola, peleando con sus puños luminosos contra su fuerza agresiva de sus garras, los dos vuelan con sus alas entre el aire golpeando el techo de la iglesia con gran poder y agresividad... los dos guerreros pelean agresivamente, mientras sean golpes e incluso la gárgola intentara arañarlo y morderlo este es invulnerable a los ataques eléctricos, por lo que le produce un poco de daño. El ser espantoso y lucha fuertemente, mientras piensa como será su recompensa cuando lo aniquile recibiendo el honor de ser la mano derecha de Krimbell.

Se detiene por un momento y el gárgola con sus ojos lanza el rayo para petrificar, que intenta convertir a héroe en una estatua de piedra y así ocurre, ya que el héroe queda petrificado pensando que sería el fin de Sombra ... pero de pronto una luz emerge dentro de la estatua y se libera con gran fuerza, saliendo de esa capa de piedra; luego el gárgola vuelve a petrificarlo y así sucesivamente vuelve a liberarse fácilmente de ser petrificado, ya que ha obtenido un nivel de invulnerabilidad contra esos hechizos. . . esto hace que la gárgola se enoje con gran ira y quiera destrozar a su enemigo.

Entonces Gargodrom utiliza su poder de ondas sónicas que arrasan con las ventanas y todo lo que esté cerca de él, ya que esta onda es muy poderosa más que tiene el nivel alto de rencor, aunque no es tan poderosa como la de Shellyx, por lo que decide luchar contra estas ondas malignas que salen de su hocico en forma de balas blancas como si fuera meteoros de plasma. Entonces Sombra se lanza a luchar, mientras golpea algunas esferas de poder sónico con Scalight, pero otros golpean fuertemente en su cuerpo y haciendo que sus tendones sean debilitados por la fuerza, por lo que sigue luchando mientras va desbloqueando algunos poderes, pero otras veces es golpeado y así continua la lucha ya que su espada elimina la mayoría de los cometas; el héroe se lanza a batallar, pero siente gran dolor debido a que esas ondas sónicas le han herido profundamente y su cuerpo está empezando a entumecerse, hacerse más débil; debido a esto entonces Sombra trata de moverse, pero siente gran dolor en el cuerpo o lo que está merced de ese gran gárgola, quien se acerca con sus enormes patas produciendo grandes derrumbes cerca, hasta acercarse a él… empieza a patearlo fuertemente con sus uñas en su cuerpo e incluso lo golpea con sus

arañazos y golpes de ala, así como le da grandes cabezazos y el héroe ni siquiera puede moverse, porque le duele los brazos y las piernas sin que estas reacciones y es así como ya está a merced del gárgola para ser exterminado.

Sombra no sabe qué hacer con ello y piensa el horrible que va a ser si ese gárgola lo destroza totalmente, ya que le dijo que le iba a romper las extremidades luego las vísceras, por último, la cabeza, ya que el poder eléctrico no le produce ningún daño entonces es golpeado con sus cuernos, embestidas fuertes, mientras empieza a ver que nada puede salvarlo y está perdido en una iglesia irónicamente.

Entonces el gárgola con sus balas venenosas empieza a lanzarlas en su cuerpo, para que este se vaya dañando y le vaya haciendo que sus tendones internos se vuelvan negros y con gangrena lo cual se produce tan rápidamente todo está perdido. Pero en eso entra Gygantrodritche, debido a que no fue derrotado y al ver al héroe trata de comérselo, pero el gárgola quiere hacer su venganza personal y es por eso que le da un fuerte golpe al mosasáurido mutante; mientras los dos están peleando de mordiscos y golpes de piedra, el héroe toma su espada y pide por más fuerza para curarse y derrotar al mal, mientras los dos están peleándose fuertemente ya que ambos les domina la agresividad; entonces se recupera utilizando los poderes de luz lo cual produce el enojo de ambas criaturas que deciden unirse para atacarlo… pero a diferencia de Gygantodritche, Gargodrom si usa su cerebro por lo que empieza a abrir la boca para lanzar un juego negro que es que destructivo e incluso deja a sus enemigos en cenizas, lo que sea pero el héroe también contraataca con los poderes de luz, en una lucha de dos fuerzas forcejeando uno contra otro hasta que de pronto ambos por el choquen y exploten tirando a los dos a cada lado; por lo que Gygantodritche se enoja y le dice en su idioma que debería comérselo y ya… pero el gárgola no le interesa más que derrotarlo, es así como empiezan a luchar ya que el gárgola utiliza rayos oscuros en los ojos mientras que el héroe lanza con sus manos el poderoso rayo de luz, en un choque el cual forcejean para ver cuál es más poderoso mientras la criatura marina intenta comérselo, por lo que él debe esquivarlo mientras debe luchar, aun así dar Gargodrom no quiere interrupciones, le dice al mutante que se aleje pero no hace caso y él no le interesa lo que dice.

Entonces el monstruo marino se enoja de tantas cosas, que la gárgola le lanza un rayo para petrificar, haciendo que se convierta totalmente en piedra, diciendo que era un entrometido. Sombra recupera su concentración y sigue luchando entre los dos, pensando que ese ser espantoso se ha transformado en un santo falso para matar a sus víctimas pensando que era el señor Jesucristo, por lo que aumenta sus poderes y se cubre de su luz, reforzando sus poderes lanzando un rayo de luz más poderoso y al gárgola con sus ojos lanzando un rayo oscuro, en un forcejeo entre dos poderes muy grandes el cual hacen que

luchen con gran fuerza… hasta que tanto poder explotar, los dos salgan volando sino más bien quedan en el mismo.

Pensando que el gárgola es un buen rival, pero debe ganar o si no, no podrá irse de ahí, es así como el héroe se lanza a luchar con su espada contra las poderosas alas de gárgola, así que esta utiliza su cola para golpear fuertemente una lucha entre dos poderes. Pero al gárgola se le ocurre una idea utilizando su poder máximo, se vuelve de plata totalmente haciendo que sus poderes aumenten considerablemente y lanza con su hocico el "rayo maldecido", el cual es una onda de plasma maligno que puede volver malas a las personas o convertirlas en un esclavo, para después matarlas, pero esto no hace daño al héroe, solamente a humanos normales, aun así, no quiere rendirse y debe seguir luchando.

El gárgola utiliza su último recurso y se pone demasiado furioso, haciendo que su cuerpo cambie a un tono más oscuro... con estos poderes aumentados, lanza una magia oscura con sus manos tan poderosa que arrasa con toda la iglesia, volviendo los objetos en podridos y quien la toque se volverá maligno totalmente, mientras que el héroe con sus poderes lanza un rayo de luz que chocan y empiezan a forcejear uno contra otro en una lucha entre el bien contra el mal, el cual el gárgola le pide a los seres oscuros que le den más fuerza para destruir o corromper a Sombra; pero este hace toda su lucha posible para no dejarse vencer y aumenta sus poderes al máximo, mientras continua la lucha Sombra le pide poderes a las esencias, a la naturaleza y a su espada, para darle mayor fuerza y lanzar un súper rayo de luz que totalmente va arrasando la oscuridad, mientras que el gárgola sigue luchando con sus poderes oscuros, finalmente piensa que es un ser de roca y muy fuerte, por lo que ningún rayo le haría nada… lo cual se equivoca y recibe el rayo de luz quedando totalmente derrotado. Aunque algún día revivirá en algún sitio, por lo que la batalla termina en ese sitio.

Sombra continua su larga travesía durante muchos pasillos, subiendo unas largas escaleras y en eso entra en una dimensión como una puerta, el cual lo conduce a otro lado, pero él no está solo ya que Arcadesaur también lo sigue entre el sitio. . . Entonces llega a una dimensión donde hay caballeros y princesas, en un gran castillo que está rodeado entre las grandes montañas, es donde vive una princesa y su príncipe quiénes gobiernan con bondad y amor, además de amar a su pueblo pequeño; pero ninguno de los caballeros presentes quieren hacerle frente a un pequeño duende de metro y medio, quién está asesinando con sus poderes mágicos y su aparato mágico, cuál no saben que es una sierra eléctrica por lo que piden recompensa aquel que lo derrote, es por eso que Sombra llega y le dice que puede derrotar a ese ser, lo cual la princesa está agradecida ya que el príncipe fue capturado y amarrado por ese ser; sin embargo no se sabe dónde se encuentra y es en ese preciso momento donde se escucha unos gritos de la ciudad, el héroe sale volando hacia el rescate.

Entonces al llegar se encuentra que es Gnanomire, el duende maléfico quién está siendo atrocidades en el pueblo, en eso el héroe se prepara para luchar con su espada y se lanza a batallar, utilizando su espada contra la sierra poderosa del duende maligno, quien ríe con sus cara espantosa burlándose de que pronto será destruido todo y él dominará la región, coronándose el príncipe del caos y la maldad, por lo que empiezan a luchar cuerpo a cuerpo mirándose ambos con sus expresiones enojadas y van golpeándose uno contra otro con sus armas, en una batalla feroz a pesar de los diferentes tamaños, ya que ambos tienen propósitos distintos... la batalla continua y empiezan a golpear fuertemente mientras el con sus dientes picudos, siguen luchando, pero el duende intenta morder al héroe y le produce una descarga eléctrica que lo hace alejarse ya que sus dientes tienen filos muy fuertes de navaja y además tiene muchas bacterias, pero eso no causa efecto en el héroe por lo que siguen batallando.

Gnanomire lanza un poderoso hechizo de polvo de sueño el cual intenta dormir a sombra quién se encuentra mareado y sin poder concentrarse por lo que el duende empieza a golpearlo con sus puños y patadas mientras lo domina el sueño por lo que es el héroe intenta seguir peleando Pero al final cae dormido Y es ahí donde el ser lo golpea con sus fuertes puños y patadas mientras está inconsciente pero cuando se da cuenta que su cierra está dañada la tira de un lado ya que fue destruido los filos con esa espada. Usando sus poderes mágicos que empieza a absorber la energía, pero al darse cuenta de que es inconsciente y está debilitándose cada vez más las poderosas para escala ilumina fuertemente haciendo que el gnomo se encandile y no pueda ver más allá, el héroe recupera la energía y despierta para seguir en la batalla.

El gnomo utiliza sus poderes mágicos, haciendo que caigan del cielo unos sacos llenos de monedas con oro, lo cual es bueno pero malo a la vez, porque intentan aplastar a Sombra, quien se mueve a gran velocidad, esquivando todos los ataques, incluso huye de algunos sombreros gigantes que caen y pesan mucho, esquivándolos rápidamente hasta golpear con sus puños luminosos a Gnanomire y este cae golpeándose hacia un árbol quedando un poco inconsciente. Pero al levantarse, aumenta sus poderes grandemente haciendo que lance ataques de hojas de trébol con puntas filosas, lo cual hiere un poco a Sombra, que intenta seguir de pie, pero elevando sus poderes es inmune a esos ataques y esto pone en ira al gnomo, quién se le pone los ojos rojos y le pide a los dioses malignos que le den más fuerza, bailando ridículamente con sus botas produciendo maleficios y vuelve a sacar su motosierra, la cual está reparada y dando vueltas listo para cortar al héroe, se lanza para batallar con esta. Pelean arduamente, pero esta vez su motosierra está cubierta del poder del mal, por lo que cada vez que se golpean, esta tiene un poder oscuro destructivo, pero no es rival contra la luz de la espada Scalight.

Gnanomire utiliza sus conjuros para lanzar magia oscura, intentar producir en el cielo rostros espantosos que se ríen, mientras él lanza rayos malignos para tratar de destruir a Sombra, quien aumenta sus poderes siendo inmune a toda clase de maleficios y de cosas oscuras. En eso llega la princesa, quién intenta proteger a su amigo Sombra… pero el duende lanza una red mágica que le va absorbiendo energía a través de su mano como si fuera un una goma de mascar pero maléfica, que absorbe los poderes de cualquier ser vivo e incluso su energía vital; sin embargo si Sombra destruye esa tela la persona morirá y es por eso que desea hacer algo antes de que sea tarde, por lo que utiliza sus ataques elementales como el hielo y el fuego pero no le hacen daño al gnomo e incluso soporta la descargas eléctricas, mientras él tiene a la princesa de rehén.

Sombra intenta atacar, pero no puede moverse ya que expondría la vida de ella, entonces utiliza un ataque para crear espejos que lo reflejen lo horrible que es, más por dentro lo cual aterroriza al duende quien se pone a llorar del horror, soltando a la princesa ya que si su mente se distrae evita el ataque, pero lanza esa goma hacia Sombra cual absorbe un poco de poder, pero se libera con su espada mágica.

El gnomo se llena de ira al saber que es feo y malo, por lo que saca una lanza de punta muy filosa para intentar matar al héroe, esquiva los poderosos ataques a una velocidad impresionante y le da un golpe en el rostro que lo tira fuertemente hacia otro lado y le dice que es suficiente, que ya debería dejar el reino y no ser malo, pero el ser está resentido por su apariencia física y su desprecio ya que esas fueron las motivaciones por las que él mató a otros seres y se vuelve loco empezando a reírse de sí mismo, diciendo que ya no hay más atrás… entonces se lanza con esa arma pero falla, Sombra lanza una descarga eléctrica para ver si recapacita, pero no hay efecto; por lo que utiliza su gran última arma creando unos rayos de color arcoíris que salen de sus manos para tratar de destruir al héroe.

Pero se da cuenta que no son malignos, pero tampoco son agradables ya que lo aturden un poco. Mientras la batalla se da entre los poderes de ambos, aparece Arcadesaur, quien también quiere unirse a la batalla pero el Gnanomire lo espanta, sin embargo piensa que es un ser muy pequeño para decirle eso y este monstruo le empieza a lanzar burbujas que golpean como explosiones cada vez que tocan algo, así empieza a lanzar burbujas por todos lados, mientras el héroe se encubre de las explosiones utilizando sus alas de fuego es así como se enojan ambos monstruos y empiezan a luchar utilizando sus mordidas y sus golpes físicos, además de los utiliza rayos burbuja que tienen poderes explosivos.

Al haber un caos entre ambos monstruos pelean hasta la muerte, donde los dos han perdido poderes, por lo que el héroe pide que cese la batalla, ya que no vale la pena pelear entre amigos, pero ninguno de los dos se reconoce como amigos, solo como aliados del mal

,solo que empiezan a luchar y alcanzar utiliza ondas de grito que son hipnóticas paralizando tanto al héroe como al gnomo, es donde va el reptil a comérselos a los dos, pero en eso lanza una poderosa descarga eléctrica que aturde a todos los presentes y se libera de ese campo magnético, Arcadesaur vuelve a lanzar, pero también se vuelve a liberar varias veces, le dice a Arcadesaur que ninguno de los dos merece estar ahí y que la mejor opción es que se vuelvan a sus mundos, antes de que se destruyan uno al otro, pero ellos no quieren… entonces él utiliza los poderes de la piedra de aire, creando un poderoso tornado que arrasa primeramente al gnomo y lo tira muy lejos, haciendo que caiga un pozo pero es de ahí donde provino, ya que ahí está el agujero de la dimensión maligna el cual al caer algo se cierra automáticamente, Arcadesaur resiste un poco y solo quiere alimentarse del héroe pero en eso aparece la princesa y le da unos pescados, por lo que ella se gana el amor y el afecto de la criatura; esta reacciona positivamente cambiando su personalidad. Sombra encuentra al príncipe y lo libera así que quedan junto, el monstruo decide quedarse con ellos, además que aparece el portal hacia la otra dimensión donde debe volver… es así como agradecida la princesa y el príncipe, además de la criatura quedan muy felices los tres, teniendo un gran aliado y amigo nuevo, se despide del pueblo mientras recibe el saludo de todos por lo que llega a una nueva aventura.

Al regresar se da cuenta que Gygantodritche está petrificado, aún por lo que decide crear un portal de tiempo y cuando lo atraviese, podrá volver a su universo sin estar petrificado. Sombra entra en un pasillo donde entra y ve varios clones de Kywan Matsumoto con hachas de cocina que vienen a matar al héroe, todas están agresivas entre la oscuridad iluminadas por candelas, entonces el héroe usa sus poderes y con su descarga eléctrica las evapora, pero salen otras de ese humo y debe pelear matándolas con su espada en una batalla, unas saltan encima y otras patean por la espalda como locas… que debe evitar las hachas, pelea cuerpo a cuerpo con varias en un rato de 20 minutos hasta que finalmente las vence a todas, pero solo deja viva a la original derrotada.

Después de la batalla contra Kywan, Sombra ha conseguido subir hasta la última torre, donde llega a un azotea de un edificio, si más que a ver ahí empieza a luchar contra Blastvax, en una pelea con sus espadas mientras intenta morder a Sombra, pero recibe una descarga eléctrica, por lo que evita hacer eso, pero aun así siguen peleando con sus fuertes golpes y sus fuertes armaduras, sin embargo a pesar de todo el héroe ya está muy avanzado como para perder el tiempo con un simple guerrero samurái, aunque sea fuerte no le llega a su nivel de poder. Entonces logra derrotarlo utilizando su espada mágica y es ahí donde el roedor se llena de furia e intenta eliminarlo, pero el héroe no quiere perder el tiempo así que le lanza una telaraña de poder y le dice que se detenga, que ya es suficiente…pero en eso ve movimiento y donde solo voltea a ver, aparece electrón 3452 que lo reta a una batalla pero en

eso Blastvax se suelta y le dice que se vaya de aquí, ya que es su pelea pero Electrón utiliza su bala cañón que les destruye todo el traje samurái completamente, por lo que el roedor tiene más cólera de la cuenta y es así como empiezan a pelear los dos, hasta que el ser le absorbe la energía con su látigo y lo deja en un estado muy débil, pero el héroe utiliza su espada y le corta el brazo látigo solo que esta vez le vuelve a crecer, escapa mientras que el roedor está tirado en el suelo. Entonces sombra le dice que se recuperará pero que mejor se queda ahí descansando, por lo que el roedor le dice que fue una batalla muy intensa entre sus espadas y gracias por haber sido un honorable guerrero.

Sombra persigue a Electrón 3452 y corre entre dimensiones a gran velocidad hasta atravesar un portal de tiempo donde salta, es ahí donde el héroe lo sigue atravesando y llegando al antiguo Egipto, donde hay una gran cantidad de pirámides e incluso hay un faraón llamado Li-shaon quien con su casco egipcio y su ropa de la época se le considera a sí mismo un faraón y le dice al héroe que tiene una maldición su pueblo, debido a que su pueblo estuvo arrasado por el faraón Finger muchos milenios hasta que finalmente fue derrotado, debido a las enormes masacres que había hecho e incluso se había comido más de un poblador, el héroe decide batallar con Electron quien está en esa dimensión, mientras observa que es de noche y las antiguas pirámides de Egipto, van cayendo algunas estrellas fugaces en el cielo las cuales se mueven a velocidades impresionantes y esta será la batalla final.

El faraón de pelo largo se da cuenta que es una interesante batalla, por lo cual se sienta enfrente de la gran pirámide y mientras sus concubinas están pasando sus abanicos gigantes, empieza la batalla de Sombra contra el gran Electrón, quien aparece volando entre las estrellas fugaces, hasta llegar a donde el héroe y se prepara para batallar, diciéndole que esta vez ha mejorado mucho sus poderes e incluso ha cambiado sus antiguos cuernos largos de toro por unos cuernos tipo carnero, para ser un poco más maléfico.

Entonces el héroe se lanza a batallar con la espada Scalight, pero el ser empieza a lanzar esferas de metal con su mano disparador, lo cual no hace ningún daño a Sombra ya que esta las corta con su espada, al igual que las otras veces, sin embargo el monstruo lanza unas esferas de oro, las cuales son más duras y más pesadas, pero también son cortadas con espada; así que decide utilizar otra estrategia y con sus poderes empieza a disparar unos proyectiles, que siguen a su presa las cuales siguen al héroe y logran apuntarle, explotando haciendo que el héroe salga volando dañado y cayendo al suelo, luego después de que se levanta y se dispone otra vez a atacar, pero vuelve a lanzar los proyectiles, los cuales persiguen al héroe por todo el espacio y al final logran golpearlo fuertemente, haciendo que el héroe vuelva a caer igual va a quedar lastimado... Electro 3452 se ha dado cuenta de que el héroe no es tan poderoso como parecía, entonces el héroe se levanta acordándose de que

ha derrotado inclusive a las burbujas explosivas de Arcadesaur y decide levantarse, para batallar aumentando sus poderes, es ahí cuando el robot empieza a lanzar varios proyectiles seguidores, pero no le hacen daño, ya que se ha cubierto con un poder mágico después de haber sufrido varios ataques de esos proyectiles, lo cual hace que el robot se sienta un poco frustrado pero también se sienta motivado a la vez.

Electrón 3452 utiliza su disparador para lanzar extrañamente unas burbujas cuáles son hechas de puro cristal, pero estas pueden volar como unas burbujas de jabón y que al explotar sueltan vidrios que se pueden incrustar en la piel, las cuales son muy peligrosas, así que empieza a lanzar esas esferas y este se queda mirando para ver si pueden derrotarlo, pero las esferas también explotan al contacto con el cuerpo del héroe sin hacerle un daño significativo, pero si no fuera por ese poder avanzado, esas ya se hubieran incrustado la piel y lo hubieran matado, por lo que el héroe decide caminar entre esas poderosas burbujas que parecen de jabón pero son de diamante, entonces el androide lanza una súper burbuja gigante al cielo que empieza a disparar pequeñas esferas diamante diminutas, como si fuera una luz de discoteca de los 70s; pero estas pequeñas esferas son tan rápidas como balas y una persona egipcia es lastimada, por estas incluso algunas mueren con el impacto de estas, pero el héroe se cubre con su escudo dorado para evitar ser dañado, mientras resiste la esfera empieza a dar vueltas tirando otras esferas diamantes, es así como el héroe vuela a gran velocidad y explota con un movimiento la esfera haciendo que explote y así queda derrotada, lo cual enoja al robot, aunque por otro lado los diamantes fuertemente han golpeado fuertemente el cuerpo heroico del héroe quien se quita los diamantes incrustados.

Entonces Electron 3452 decide utilizar otra estrategia y lanza con su disparador varias estrellas fugaces que intentan impactar al héroe, quien los esquiva y golpea algunas con sus puños luminosos, pero otras logran golpear a los presentes, hiriendo a otros egipcios e incluso al faraón, decide que sus guardaespaldas deben cubrirlo con los más poderosos escudos para no ser impactados. Al ver que es imposible herirlo, entonces utiliza su brazo látigo para empezar con flagelar a Sombra, pero este a pesar de ser fuerte no puede hacerle un daño significativo, aun así es bastante molesto, porque siente como si le pegaran con un cinturón, por lo que se levanta a batallar y le va a cortar el látigo con su espada, pero en ese momento lo sujeta del cuerpo y le empieza a absorber toda la energía vital haciendo que el robot se vuelva cada vez más fuerte y más poderoso e incluso sobrecarga su poder a niveles extremos, haciendo que este se vuelva cada vez más y más y más fuerte… dejando a Sombra sin energía, ya que tiene un capacitor de 5.0.

El héroe queda tirado en el suelo, sin energías e incluso no puede ni siquiera levantarse y es golpeado con las grandes botas del robot, quien le empieza a lastimar

fuertemente e incluso su mano disparador se vuelve una mano normal y empieza a ahorcarlo diciéndole que ya es suficiente todo el daño que ha hecho y debe morir; el faraón al ver esto decide hacer algo, le dice a sus soldados que intenten curar a los heridos mientras él va a ir a luchar, pero el robot con un fuerte flagelo, lo tira para otro lado diciéndole que él no es igual que Finger, ya que este se confió… mientras está ahorcando a sombra quien queda inconsciente pensando que finalmente ha perdido una batalla y mientras estén consciente, el robot con su brazo látigo empieza a golpearlo fuertemente e incluso compacta el látigo para convertirlo en un puño- látigo, que empieza a pegarle duro en su cuerpo, mientras el héroe ha perdido toda su energía e incluso piensa que esta vez no podrá ganarle imaginando que es el fin.

De pronto suelta la espada y el robot piensa que si esa espada no existiera posiblemente las fuerzas del mal nunca han sido destruidas, la toma lanzándola al espacio fuertemente donde adentra entre las estrellas fugaces, para desaparecer y es como está perdiendo la esperanza. El héroe decide utilizar su última fuerza y lanzar una descarga eléctrica hacia el robot, pero no le hace un daño absoluto, más bien está cansado por tantas batallas continuas contra los monstruos que se han vuelto cada vez más poderosos y Electron 3452 empieza a reír pensando que pronto será el líder del mal, pero en eso empieza a proclamarse el robot encima de la pirámide, después de haber golpeado sombra como el más poderoso monstruo de todos y hace que las estrellas fugaces caigan con tanta fuerza en la tierra, que vayan produciendo grandes cataclismos golpeando esas piedras en la arena… hasta que en un momento una poderosa luz empieza a caer sobre la Tierra, que atraviesa el vientre del robot y es la espada Scalight, quién ha vuelto para eliminar el mal y este robot se siente debilitado cayendo al suelo; la espada ilumina con gran fuerza curando los poderes del héroe y a los heridos, así como deteniendo la lluvia de asteroides, es así como Sombra se levanta y ha recuperado todos sus poderes, dándole gracias a las fuerzas naturales por ese golpe de suerte.

Pero Electrón aún no ha sido vencido y se levanta lastimado a tratar de absorber la energía de Sombra, pero este aumenta sus poderes al nivel 5x haciendo que completamente se sobrecargue y explote su brazo, además de su disparador cuál va a lanzar otra esfera es cortado por la espada y quedando sin brazos, el robot sigue maldiciendo diciendo que pronto vendrán pestes y enfermedades, por lo que utiliza su boca dentada para escupir unas enfermedades peligrosas, que empiezan a enfermar a las personas como si fuera una peste mortal, que azota el pueblo… empiezan a morir en pocos segundos solo quedando el héroe y el robot ya que hasta el faraón empieza a enfermar gravemente.

Sombra se siente un poco débil como si hubiera absorbido un veneno, pero intenta resistir ese virus poderoso, extrañamente a pesar de no tener cuerpo empieza a toser e incluso tiene deseos de vomitar, estornudar, sentir deseos de diarrea, cansancio, sueño y le duele el estómago, además que su temperatura ha subido como si fuera un ser orgánico, mientras el robot dice que ellos son patéticos ya que él es un ser robótico y nada le hace daño, haciendo que el héroe se sienta extremadamente enfermo mientras que se va debilitando poco a poco, otra vez pensando que como un simple robot de una saga tan antigua pudo vencerlo esta vez, es porque ha mejorado su poder desde la última batalla que tuvieron.

El robot empieza a reírse y le dice que solamente le quedan unos minutos de vida, antes de que desaparezca para siempre, pero él confía en el poder de su espada y con debilidad la levanta, diciéndole a la naturaleza que le dé su máximo poder para eliminar ese virus, cuál fue creado en algún tipo de laboratorio clandestino y lanzando ese brillo de espada el virus desaparece, la boca de Electrón 3452 se daña completamente sin poder utilizar esa facción de ataque.

Recuperan su salud, pero el robot está extremadamente enojado por lo que decide lanzarse a morder al héroe y cuando lo hace sombra toma su puño, clavando su golpe en el pecho del robot, el cual se sobrecarga y mientras maldice explota completamente desapareciendo de lugar y es así como las estrellas fugaces empiezan a caer más lentamente.

Entonces el faraón Li-shaon y el pueblo celebran la victoria, le dicen que él podría ser el próximo dios de su mundo, pero él solamente quiere regresar a sus aventuras y poder vencer al mal que azote al universo, realmente se siente como si fuera un Dios pero no quiere tomarse esas glorias ajenas, mientras está mirando las pirámides y hablando con los egipcios empieza a caminar… pero aún la batalla no termina porque el faraón Finger ha aparecido en el campo de batalla y es ahí cuando Sombra inicia otra interesante aventura”-.

Se lanza a luchar contra la gran esfinge, peleando los dos ya que esta se había robado el casco del faraón sagrado y pelean mientras están en la esfinge de Egipto, luchando entre las estrellas que iluminan en la noche. Finger empieza a lanzar rayos oscuros cuáles son capaces de destruir toda la vida pero el héroe los contrarresta con su rayo de luz utilizados por la espada, además la esfinge aumenta su poder grandemente haciendo que los agujeros negros aparezcan y traten de absorber todo a su paso, con gran fuerza llevándolo a una dimensión de antimateria, donde todo se va a destruir y esto hace que los pobladores empiecen a huir mientras objetos van cayendo, van siendo destruidos como lo son algunas estatuas y algunas rocas, por lo que el héroe trata sujetarse para no caer en ellos ya que si no sería exterminado; así resiste mientras vuela fuertemente, pero cae en uno de los agujeros y la antimateria empieza a corroer su cuerpo lo va convirtiendo en energía, destruyéndolo de

poco molecularmente y va desapareciendo, pero decide hacer un último esfuerzo y vuela fuertemente saliendo del agujero soportando la antimateria, la espada aumenta altamente su poder de luz, con el poder de su espada lanza un rayo poderoso de último nivel, haciendo que ese agujero se cierre, ya que si no la tierra peligraría llevándose todo a su paso.

Finger, quién intenta atacar al héroe con sus mordidas las cuales son completamente destructivas y poderosas, pero recibe puños luminosos evitando ser dañados por esos, es así como tienen una intensa batalla los dos seres, desde la Esfinge de Egipto, mientras el monstruo quiere coronarse como el emperador más grande de todas las historias de ese país. Pelean arduamente en un duelo poderoso, donde los dos luchan por ser el mejor; agresivamente sus golpes y patadas de cada uno les producen daño… Pero siguen peleando hasta el final.

Mientras el monstruo que lanza maldiciones a los pobladores con sus ojos para que ellos se caigan o se sienta mal o deprimidos, pero esto no causa daño al héroe quien se protege con sus poderes de luz.

Los dos seres deciden terminar la batalla final: Finger lanza un rayo oscuro contra un rayo de luz de Sombra, en un forcejeo brutal entre los poderes, incluso algunos ovnis y extraterrestres ven el hecho desde lejos, Pelean sus poderes fuertes entre los dos cuales aumentan muy grandemente, pelean poderosamente mientras Finger aumenta sus poderes de oscuridad al punto que decide abrir sus alas ocultas negras, Sombra está siendo vencido por la luz al punto que va a ser derrotado… luego de un impulso gigantesco pide a Scalight aumentar su poder al máximo volviéndose con el brillo de las estrellas, lanza un poderoso rayo de luz tan poderoso que velozmente destruye a Finger definitivamente para siempre.

Una gran Gloria a Egipto, sale el faraón y su pueblo, después de una larga y exhaustiva batalla contra la esfinge, logra finalmente ser respetado como uno de los grandes héroes de la historia y así obtiene el poder para crear portales de tiempo más poderosos y transportarse a través del tiempo y el espacio. Después de una intensa batalla de rayos de luz contra rayos de oscuridad el héroe utiliza sus poderes para crear un portal de luz que los regresa a su tiempo normal y se despide de los pobladores para irse diciendo que algún día todos sus legados serán recordados tanto aquí como en su planeta de origen extraterrestre.

Mientras vuela ve a Flighter con su cuerpo furioso y sus dientes de metal destruyendo otros aviones y esta furioso, destruye todo a su paso y vuela sin control con gran destrucción; Sombra vuela hasta ponerse encima del avión, este vuela hasta la magnetosfera, entonces Sombra entra y pone un chip del Doctor Zeta y este se vuelve tranquilo, luego va y despega normalmente; los pasajeros están a salvo en el océano, Sombra usa a Flighter para llevárselos a su destino, este posee inteligencia artificial y se los lleva al aeropuerto de Divilux.

Cuando regreso recordó que una vez se enfrentó al ser más débil de la saga, un robot hecho de escoba, llamado Kobayard quien era un ser parecido a una escoba-lápiz amarillo, rechazado de las elites malignas de todas, ya que su único poder era limpieza, golpeaba con trapos, con manos de escoba, tiraba cloro y desinfectante, usaba mangueras de agua y atacaba poniendo radios y televisores duros, era un ser que ni siquiera podría pelear, solo golpeaba con sus puños escoba, atrapaba y pasaba esponja a su enemigo, al ver que su nivel era de -1 entonces el héroe decidió no hacerle nada, pero lo saco de la ciudad y este solo caminaba entre el bosque, pero para problemas del héroe, lo salva de animales peligrosos, gente mala con hachas, e incluso ventiscas… mientras decía que un día sería como Inferno, pero esto no era posible, ya que ni a un perro domestico podría derrotar, además es llorón y gritón, solo podría ser peligroso si usaba su machete de jardinería el cual era algo filoso, además que asustaba su apariencia física. El héroe en lugar de verlo como un enemigo se lo lleva a vivir al templo de Tamura, donde vive como limpiador de pisos, cambiando su mente por completo.

Kobayard es un robot fracasado creado por la elite de Shogun, pero su mal programación y su baja defensa solo fue creado para asustar niños y golpear recién nacidos, por lo que fue desechado, siendo rechazado, pero fue usado para atacar con baños de esponja y otros poderes caseros, por ejemplo, atacar con cubiertos, pegar cinta, además que con su mano-secadora produce peligrosas revoluciones pero que solo secan el agua de lo que se encuentre. También es capaz de usar mímica al hacer los mismos movimientos de personas, es vulnerable a todo y corre veloz, a veces su cuerpo sirve de lápiz haciendo que su cabeza se despunte para escribir cosas.

Sin embargo existe un ser llamado Zekrusser, quien es una esencia del bien creador de dimensiones, para él un siglo son segundos y su poder es tan alto, a nivel de 1 millón de googol X, se dice que si es atacado (lo cual una vez Sombra acepto un reto de pelear contra este en su forma final después de las sagas), este ser uso un ataque llamado revolución estelar, donde las galaxias giraron, los planetas se movieron, las estrellas fuerte vibraron y el héroe quedo golpeado perdiendo el 99% de sus poderes, ningún elemento lo daña, no puede morir y es invencible, es una forma de anciano gigante que usa galaxias en sus manos, aun así es menos poderoso que Naturaleza, Sombra lanza descarga eléctrica, poderes elementales, e incluso ni Scalight es rival para sus poderes, ella es una simple chispa a la par de ese ser poderoso. Sombra se vuelve a levantar muy débil, pero la revolución espacial es tan poderosa que dejo inconsciente al héroe, usando solamente un micrón de su poder.

Zekrusser (cuyo nombre es un derivado porque es impronunciable), acepta que el héroe tiene valor y fuerza, pero que aún con todo no podría estar a su nivel, pero que tampoco

está para destruirlo ya que no lo hace a menos que deba destruir el universo para volverlo a formar y su único enemigo es la Anti-Naturaleza, la fuerza del mal invisible que hace que los seres maten, destruyan y usen armas nucleares. Se dice que solamente el giro de galaxias con gran poder puede derrotar a toda la elite del mal con un solo y simple golpe, pero… no lo hace por no querer hacer peleas personales, de hecho, prefiere ir a lo oscuro del espacio y crear.

Volviendo a la historia original, Sombra cruza la dimensión de nuevo corriendo entre dimensiones mágicas a gran velocidad entre el tiempo y espacio y se da cuenta que ha regresado a ese planeta, obteniendo sus antiguos poderes mágicos y su nivel de poder.

Debido a la radiación atómica unos seres llamados Tummor se crearon, son formados por cuerpos humanos deformes musculosos, sin cerebro y con grandes pies y manos, son mezcla de un ser de piedra, pero por dentro son solo musculo completo sin huesos, mientras la nave va buscando cerca de la tierra, uno de ellos se sube con un salto gigantesco y se mete a la nave, para empezar a golpear las partes y dañar los botones.

Sombra al percatarse de esto le dice a Bombux que suba la nave, para que otros no suban y que con sus rayos láser elimine a esos mutantes, que mientras tanta ira a luchar contra ese mutante asqueroso, entonces se va hacia la compuerta para ir a luchar contra el Tummor que mide más de 2 metros.

Sombra llega al sitio y el ser sin cerebro se lanza como un troglodita solo gritando sin saber nada, con sus ojos negros solo ve un aura nada más, este ser corre e intenta tomar a Sombra con sus manos, este lo esquiva, pero Tummor se cae y se vuelve a levantar, vuelve a lanzarse a atacar con sus manos gigantescas y con sus pies que retumban el suelo, pero de igual manera Sombra lo esquiva.

Sombra se dio cuenta que esos seres aparte de grandes son torpes, lentos y su única función es como los zombis: atacar con fuerza y morder, por eso Sombra ha decidido entrenar con este ser sus poderes, entonces sigue esquivando el peso de la criatura haciendo que una y otra vez se caiga.

Tummor saca sus manos y las estira atrapando a Sombra fuertemente y con sus fuerzas de ser de piedra intenta destriparlo, lo cual pone en un aprieto al héroe, quien siente el cuerpo compactarse, por lo que con un gran poder interior logra liberarse haciendo que los brazos de ese monstruo se rompan del cuerpo, pero por acción desconocida se unen de nuevo al cuerpo de este ser.

Tummor vuelve a atacar con sus manos, hace que estas se muevan a gran velocidad intentando golpear al héroe con sus brazos estirables, Sombra se mueve a una gran velocidad para evitar ser golpeado y con un filo de Scalight las

corta ambas y con un rayo de luz las destruye. Tummor enfurece al ver que no recupera sus manos, se pone furioso y no entiende porque no puede comerse a ese ser tan extraño

Tummor intenta lanzar con sus ojos rayos gamma de la radiación que lo transformo en mutante, Sombra los esquiva y se protege con el escudo de fuego, pelea lanzando rayos eléctricos que contrarresten los rayos gamma, se atacan uno al otro con rayos, pero al no tener protección el Tummor se afecta por las descargas eléctricas sufriendo daños.

Sombra le dice que no debería existir ya porque es un sufrimiento para sí mismo, entonces la mutante lanza con su boca un polvo llamado "polvo de la putrefacción" cual huele horrible a pura cloaca mezclado con pudrición, afortunadamente Sombra no puede olerlo, aunque el Bombux si lo huele y dice que es espantoso. Ese polvo convierte a los demás en materia podrida o en excremento a sus rivales, por lo que Sombra se cubre con las alas de fuego para no tener contacto con ello y usando el poder de su escudo, abre la compuerta de aire y con un tornado la echa lejos de ahí.

Tummor sigue lanzando ese polvo asqueroso, Sombra logra usar los poderes del escudo creando tornados para lanzarlos fuera o bien para devolvérselos cual no produce efecto en la criatura. La bestia se pone muy enojada y se cubre de ese polvo para ir a atacar a Sombra, pero al sentir tantas nauseas, Sombra ilumina su espada y lanza un rayo que la desintegra totalmente. Bombux informa que ya fueron derrotados los demás Tummors y que puede usar sus poderes para restaurar el orden y el aseo en la nave, cual hace eso, mientras va hacia la otra parte del mundo a buscar el castillo de Cassidy.

Al llegar, no encuentra nada… empieza a llamar, pero en la búsqueda Sombra es intentado atacar por unas uñas feroces de un ser bípedo parecido a un zorro naranja con traje de metal, Sombra lo esquiva, pero es rápido e incluso es arañado varias veces, el ser no parece ser malo, sino que tiene miedo y sus ataques le recuerdan a Tigerd.

Sombra espera a ser atacado, cuando ocurre lo sujeta con una garra y lo lanza a otro lado con sus fuerzas, el zorro se levanta y le dice que no va a dejar que un aracnoidea como Sombra lo domine, lo cual extraña al héroe. Como tiene un traje de metal, Sombra le lanza una leve descarga eléctrica cual lo deja en shock momentáneamente, le dice que no es un aracnoidea y que le diga que ha hecho con Cassidy, quien el zorro antropomórfico responde que no ira donde ella a menos que lo derrote…

Cuando están peleando, una voz le dice que se detenga a ese ser llamado Walvie, en eso sale entre el sitio una chica con un gorro de bombilla, con varios bulbos en sus hombros, rodillas y pechos, con un traje de látex naranja brillante y con unos patines, saluda a Sombra diciéndole: - "hola, viejo amigo, soy yo Cassidy quien ya ha crecido, mira ya tengo 20 años, pero ahora me conocen como Lighten la guerrera de la luz"-.

Sombra está feliz de verla, la abraza y le dice que la extraño mucho porque creyó que nadie estaba con vida, entonces ella le cuenta que todos murieron e incluso no supo que paso con Sombra Clamp ya que el artefacto que le dio no funciona y que nunca volvió (eso fue porque Clamp perdió la memoria y además se borró todos los sucesos pasados de su existencia), por lo que ella creo un traje de luz muy básico para defenderse de los Tummors que buscan dañarlos.

Lighten presenta a Walvie y a Sombra, se disculpa por el ataque, pero dice que no tiene importancia, pero que pueden entrenar juntos para vencer a los guerreros del mal, por lo que les ofrece ir con ellos y Bombux a su nave donde estarán seguros, tendrán alimentos y podrán entrenar. Ambos aceptan ya que no hay nadie en el mundo.

Cuando están en camino a la nave, antes de entrar le dice una voz: - “reto al gran guerrero a luchar contra un dios, te defendí una vez de Zophar, pero ya no recuerdas, así que acepta mi reto”-, Sombra voltea a ver y es un hombre con traje de piel de cabra en sus pantalones, armazón en su pecho, alas de ángel, pelo negro con ojos de luz y unos zapatos tipo indígena blancos, llevando una espada que emite luz también, parece un indígena apache, con plumas de ave en su bandana, el antiguo demonio llamado Flauros.

Sombra acepta el reto y les dice a sus amigos que vallan a la nave, que ira a pelear contra ese demonio. Así los dos sacan sus espadas luminosas y pelean fuertemente con ellas, ambas emiten luz cegadora que choca produciendo haces de luz en todo el castillo. Siguen peleando con sus espadas, luchan en un duelo de espadas uno contra otro mientras Flauros le dice que es un orgullo pelear contra el asesino de demonios, pero que no será tan fácil de vencer.

Sombra pelea contra este guerrero mientras ambas espadas de luz iluminan, ambas chocan los rayos de luz. De pronto Flauros guarda su espada y con sus fuerzas lanza con sus manos un rayo eléctrico negro que va directo hacia Sombra, quien contraataca con la descarga eléctrica haciendo un choque de poderes increíble.

Sombra pelea con sus descargas eléctricas mientras el guerrero también usa sus descargas eléctricas, cual cada una choca haciendo daño a ambos combatientes, peleando con todas sus fuerzas.

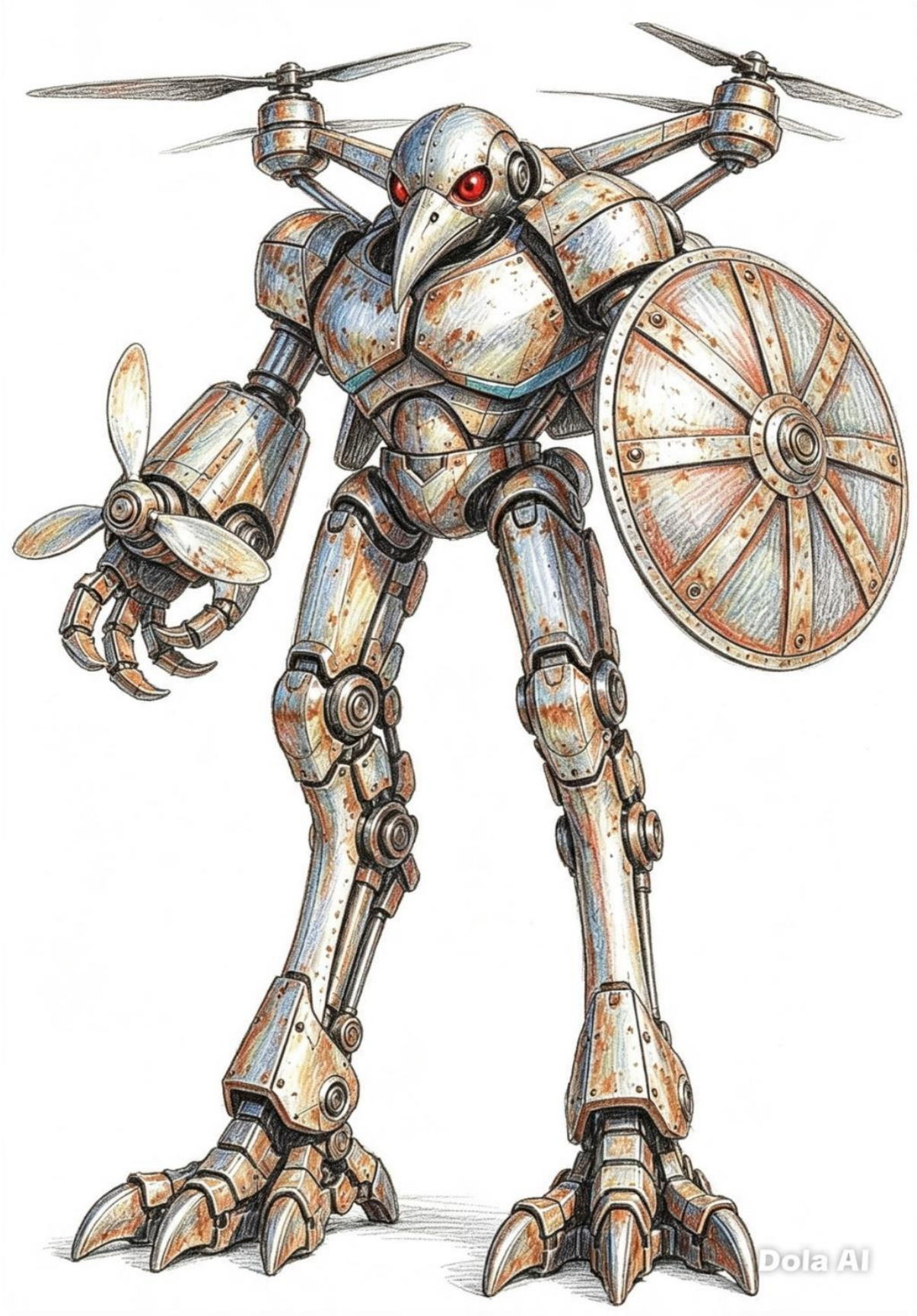
Flauros decide ir a pelear en un duelo de fuerzas con sus músculos que parecen delgados pero su nivel de poder es enorme, entonces pelean Sombra y este guerrero con sus fuerzas haciendo fuerza uno contra otro, peleando con puños fuertes y dándose golpes luminosos cada uno… La batalla continua y ninguno de los dos quiere rendirse, pelean con toda su fuerza, Sombra nota que bajo su cabello el dios tiene un tercer ojo cual es normal y lo usa para absorber energía maligna. Ambos guerreros terminan muy heridos de esta batalla,

pero ninguno quiere ceder en el torneo, mientras los otros miran con impotencia de no poder hacer nada.

Flauros saca una espada oscura como el carbón y saltando entre las superficies como piedras y muros antiguos se lanza a atacar al héroe con su espada, Sombra pelea arduamente contra esos movimientos peleando fuertemente, luchan con sus espadas mágicas cuales transmiten luz contra oscuridad mientras se ven las caras furiosas porque desean ganar y luchar hasta el final. Pelean fuertemente hasta que la espada se esfuma como humo.

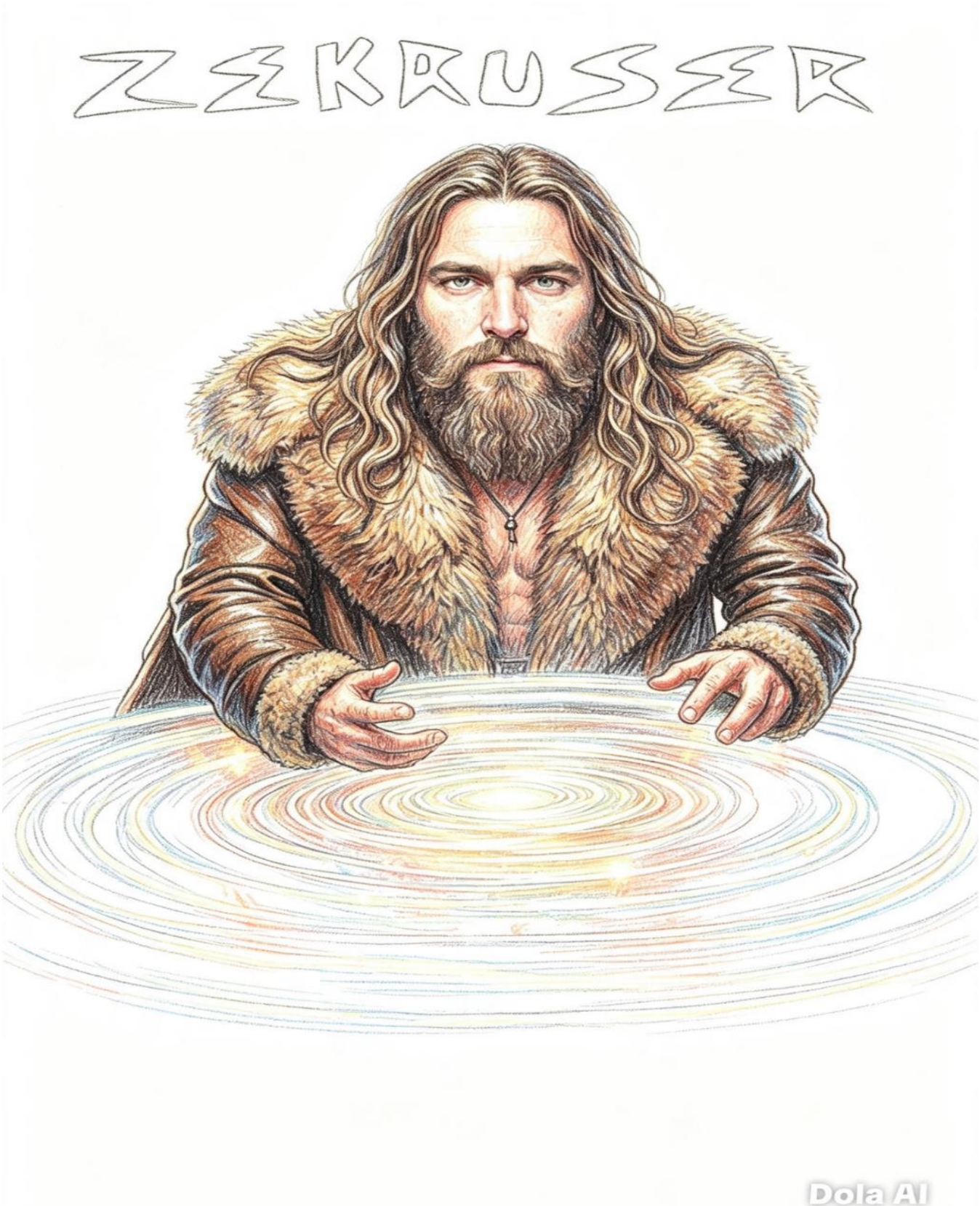
Flauros usa sus manos y con su poder de indio fuerte aumenta lanzando esferas oscuras que son altamente destructivas, Sombra lanza rayos eléctricos contra esas pero algunas se escurren y lo golpean quitándole energía de combate, de hecho le dañan ferozmente quitándole 1% de su poder hasta que se va debilitando... cae mientras que el indio loco ríe con los ojos luminosos, pero el héroe aumenta su poder máximo y recupera su poder cubriéndose de luz, Flauros sigue lanzando esferas pero estás se vuelven de luz y regresan al indio lastimando su cuerpo como quemaduras, cae al suelo pero se levanta más furioso y aúlla como un lobo. Pelean, pero ya están muy cansados, entonces Flauros dice: -"suficiente, hemos terminado, pero nos volveremos a ver y seré más fuerte, te venceré"-, así como si fuera una llamarada se desaparece del sitio.

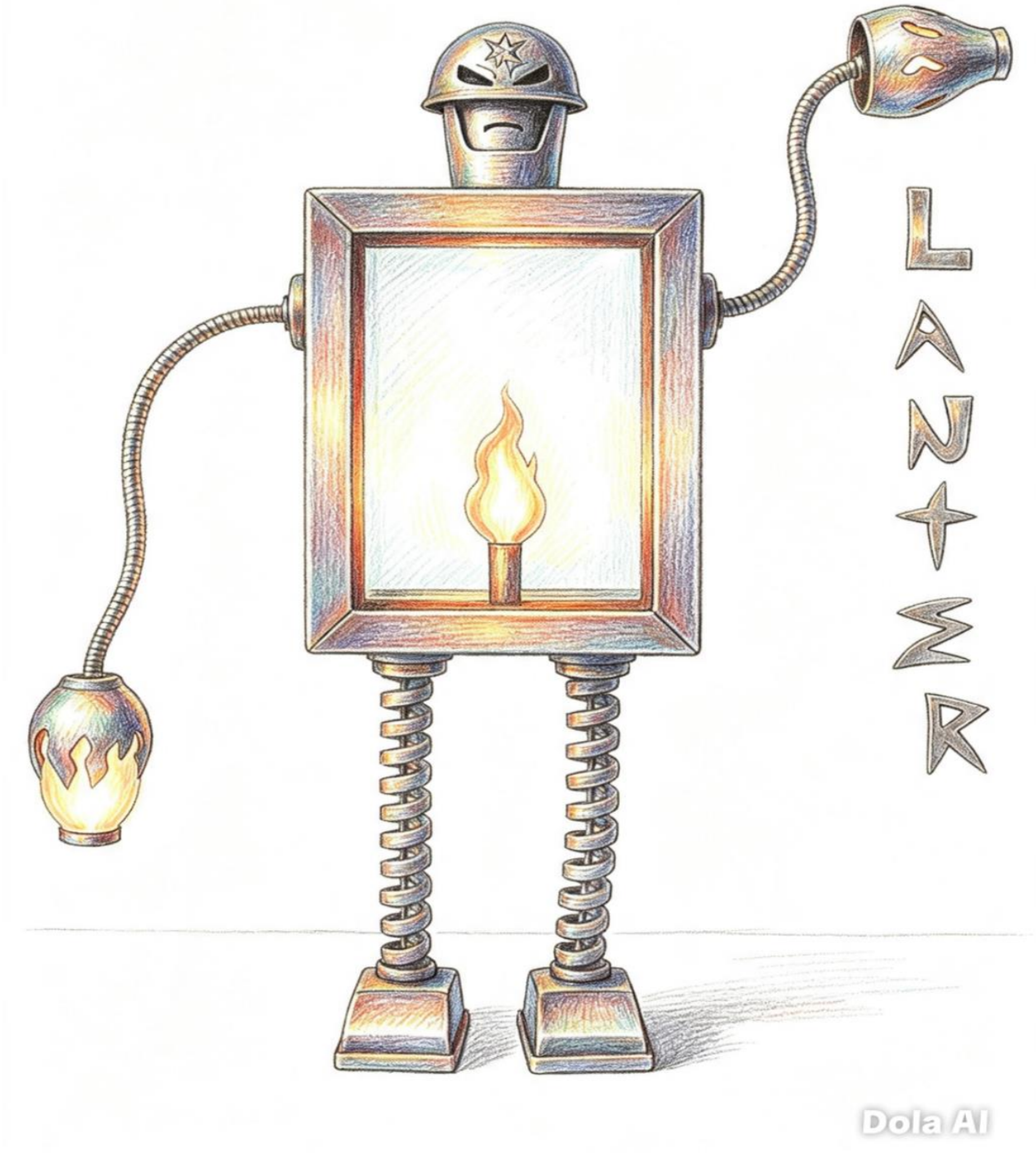
Sombra va hacia la nave con muchas preguntas sobre el guerrero, sin saber que quiere o de qué lado es este ser, pero aun así se va. Al irse deciden ir con Sombra a buscar sus nuevas aventuras a bordo de la nave donde deciden quedarse y estacionarse en sus habitaciones además de salas de entrenamiento y comida, ambos aceptan irse en la nave… Walvie decide pelear y entrenar, Lighten también ya que ella usa sus patines hiper veloces para correr y empujar, además de sus iluminadores que atacan con fuertes rayos de luz que ciegan y produce láseres que dañan al enemigo, además que ella es una buena luchadora de artes marciales. Con la ayuda de la tecnología Bombux ambos guerreros pueden perfeccionar sus ataques y Sombra está en parte feliz por tener nuevos amigos. Sombra viaja, pero piensa en Sabrina, que habrá pasado, si habrá sobrevivido y siente que una vez más le fallo…


Dola AI

Dola AI

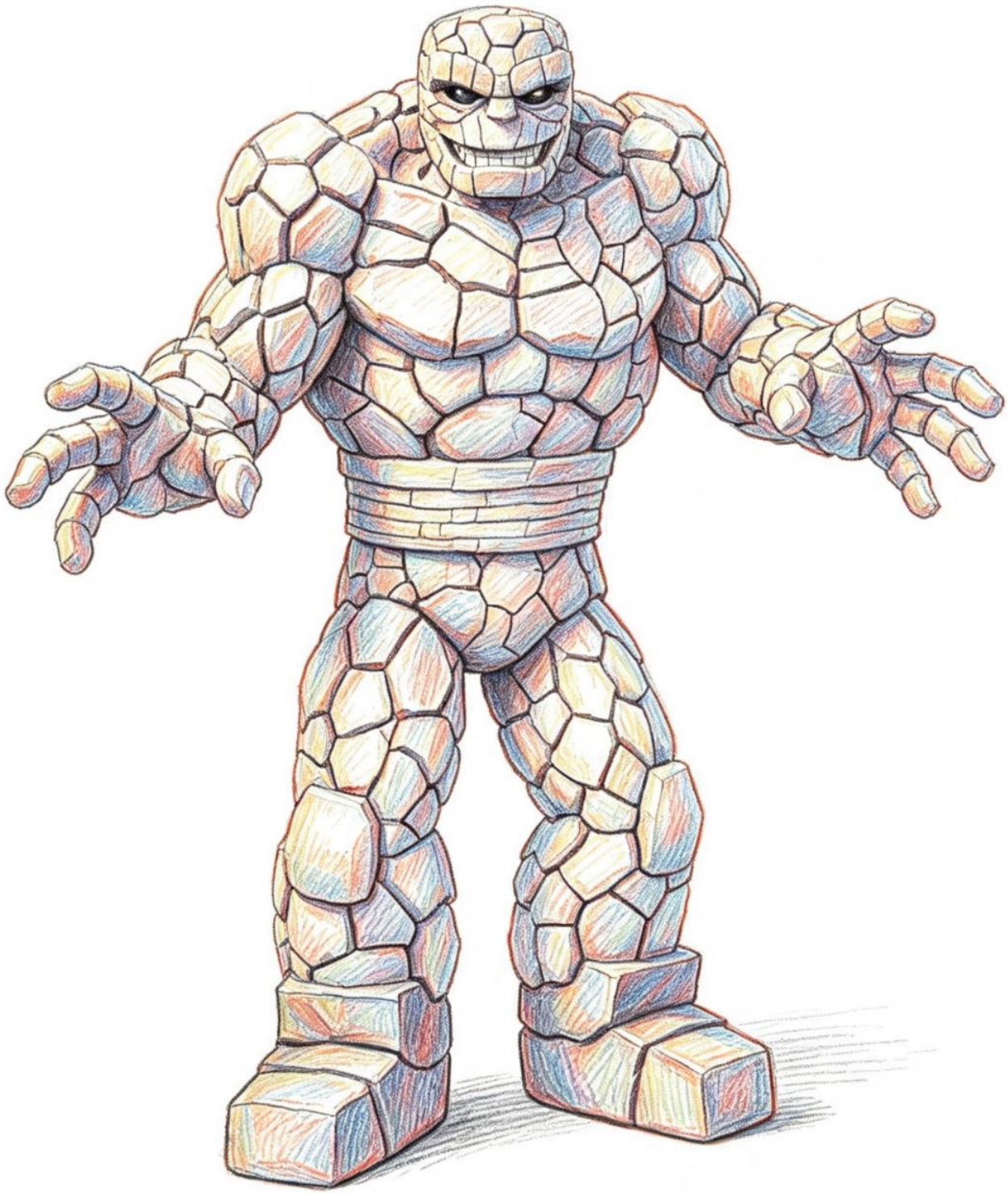
Dola AI


ZEKRUSER
Dola AI


LANTERN
Dola AI

FLAUROS

Dola AI



TUMMOR

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 39
¡Perdóname Sombra!

Después de haber buscado sobrevivientes en el planeta y viendo que no hay ninguno, se van Sombra junto con Walvie y Lighten, en la nave de Bombux. Sombra sabe que volverá a enfrentar a Flauros ya que no cree que es su total poder, sin embargo, sabe también que ese guerrero es de honor ya que planea luchar en un duelo justo.

Sombra intenta hablar con Lighten quien es Cassidy quien Clamp había salvado antes en la saga pasada, pero ella no quiere decir ningún detalle ni siquiera como perecieron sus amigos, mientras que Walvie está en una cámara de prácticas intentando aumentar su velocidad y sus poderes gracias a maquinarias de gravedad, con robots de peleas y cámaras laser.

Bombux le dice a Sombra que hay una región muy extraña dimensional y que aunque la nave entre en esa dimensión no tiene suficiente energía por lo que necesita recargar en un tiempo, además que se acerca al sistema solar y sus 12 planetas (Mercurio, Venus, Tierra, Marte, Júpiter, Saturno, Urano, Neptuno, Plutón, Sedna, Eris y Nibiru) y que esos planetas están colonizados por las fuerzas del mal, por lo que tendrá que pasar uno por uno pero primero necesitan pasar por el Vortex antimateria, la nave se acerca a un sol a recargar energía plasma.

Walvie sale de la cámara de peleas con su poder aumentado, entonces se va donde esta Sombra y Cassidy, el zorro y ella se hacen una seña de ojos al mirarse, le dice entonces a Sombra que es hora de ver si su entrenamiento dio frutos retando a Sombra a pelear, por lo que acepta y van a la cámara de entrenamiento.

Walvie se lanza con sus garras a atacar con fuerzas, pero esta vez es mucho más veloz alcanzando la velocidad del sonido, arañando a Sombra con gran fuerza, quien intenta detectarlo, pero ha bajado su energía y no puede detectarlo del todo. Walvie se lanza y le da una patada que tira fuertemente a Sombra al muro.

Walvie usa su poder secreto y su cuerpo se llena de un aura blanca y se iluminan sus adornos de alas en su cuerpo. Se desaparece y luego unas luces verticales y horizontales cruzan a Sombra y lo golpean tan fuerte y lo debilitan, pero ¿de dónde vienen? Sombra es atacado muchas veces pero no se siente como un rayo sino como un proyectil metálico.

Sombra se concentra y usa un ataque de velocidad a la de un rayo y observa que ahí viene el rayo, lo detiene con su mano, esquiva y se va... aparece por arriba y el héroe lo

esquiva, aparece atrás y salta esquivando, aparece por abajo y en medio del rayo lo patea... regresa y el héroe a gran velocidad logra detener el rayo y es Walvie quien da puños ultra veloces.

Sombra lucha con sus puños luminosos contra los puños veloces del guerrero, hasta que terminan golpeados y cansados. Sombra le dice que está tomando su pelea muy en serio, pero el lobo invisible le dice que debe vengarse de todos los seres vivos menos de Cassidy porque su raza fue extinta por todos los monstruos y que su misión es acabar con ellos, menos con ella porque esta "enamorado" de ella y no va a matarla.

Sombra piensa que ya esto se puso feo con un traidor, lo cual lanza una descarga eléctrica por todas las paredes haciendo que el ser se haga visible, se vuelve a hacer invisible y atacar con sus uñas navajas, pero recuerda sus ataques a Tigerd y con su fuerza logra sujetarle el brazo con sus uñas y le da un fuerte puñetazo en la cara que lo tira fuertemente hacia atrás.

Sombra le dice que controle su mente, pero el lobo esta con mucho resentimiento y venganza, haciendo que aumente sus poderes y se vuelve de un tono eléctrico como si su pelo se tornara eléctrico y se mueve a gran velocidad, intentando atacar a Sombra con su poder eléctrico de sus rayos corporales, a pesar de que el héroe es empujado fuerte se deja atacar varias veces y le dice que es un ser eléctrico por lo que los rayos más bien le recargan el poder.

Walvie esta tan furioso que grita de ira y lanza una fuerte descarga eléctrica tan poderosa que logra solo alimentar a Sombra, este le dice que su odio lo ha segado, por lo que ya controlé su ira, pero se niega; Walvie empieza a aullar como un coyote, se lanza a atacar con su fuerza corporal peleando con Sombra en un duelo de puños contra garras, pelean fuertemente con sus patadas voladoras, ataques de llaves y fuerzas. Sin embargo, el lobo es muy débil y termina cayendo al suelo de los ataques de puños luminosos de Sombra.

El zorro se pone a llorar lamentándose de su derrota y piensa en su madre, su padre y hermanos asesinados por un ser parecido a Sombra y le dice que su muerte será vengada, aunque le cueste la vida. Walvie se transforma en un lobo hecho de metal puro con grandes músculos y su cola se vuelve un haz de espinas muy filosas capaz de atravesar lo que sea.

Sombra sabe que el guerrero ha subido de nivel y se lanza a pelear, por lo que aumenta sus poderes y pelea contra el guerrero en un duelo de puños y patadas de acero contra las fuerzas del héroe.

Lighten ve la pelea desde una cámara, pensando que si Sombra gana será libre… pero si Walvie gana entonces deberá pelear con Sombra para que la Madre Araña no la mate a ella, por lo que está pendiente de un hilo.

Ambos guerreros siguen peleando con grandes fuerzas, luchan con sus puños y patadas, Walvie lanza con su cola espinas de metal que intentan atravesar al héroe, quien se cubre con el escudo, aun así, su nivel de poder es más alto y las espinas se doblan en el ataque.

Walvie hace que le salgan muchos dientes metálicos y se lanza a devorar a Sombra quien lo esquiva pero el guerrero es rápido y solo puede ver las dentaduras en el aire, este intenta esquivarlo mientras intenta atacar al guerrero metálico con su espada quien se mueve tan rápido intentando morder y cegado por la ira, entonces su velocidad aumenta pero no se fija y se auto clava la espada

Scalight en el pecho, Sombra se sorprende porque no quería matarlo, entonces lo saca de la espada mientras dice que ahora si vera a sus familiares en el más allá, perdiendo la transformación.

Sombra intenta curarlo ya que su intención era solo luchar, pero en eso aparece un flash de luz cegador que deja a Sombra sin poder ver y una voz de mujer le dice: - “Sombra, perdóname”-.

Al dispersarse la luz, mira frente a él que ya Walvie no reacciona y sin poder hacer nada le dice a Bombux que se lo lleve a la recamara de recuperación, pero frente a Sombra esta Cassidy/Ligthen quien le dice a Sombra que lo siente, pero tendrá que matarlo ya que es su amistad o su vida, el guerrero no quiere pelear, pero deberá hacerlo por sobrevivir a la batalla

Lighten con lágrimas en los ojos decide pelear, se mueve a gran velocidad con su traje tecnológico, patinando entre los sitios y empujando a Sombra varias veces, aunque el daño es mínimo es constante. La chica se mueve y hace que Sombra se valla cayendo, pero se levanta y con su velocidad logra atraparla de los brazos y le dice que se detenga, ella simula un enojo y se suelta para luego moverse patinando hacia otro lado y se vuelve a lanzar con sus ataques de empujones y movimientos rápidos de patinaje que intentan empujar a Sombra, pero este se mueve a gran velocidad y esquiva los ataques. Realmente no quiere herirla ni dejarse atacar.

Lighten lanza con sus espejos de su traje varios rayos láser que chocan con las paredes y producen daño al héroe, estos rayos rebotan y chocan intentando atacar a Sombra quien los esquiva a gran velocidad. Los rayos láser son muy potentes, a veces chocan produciendo agujeros.

Los rayos láser rebotan en los espejos del traje de Lighten quien regresa los rayos, mientras ella sigue disparando otros rayos haciendo que la habitación se vuelva un sitio lleno de ellos, Sombra usa su espada Scalight y los destruye con su brillo de espada y va eliminando uno a uno. Pero Lighten sigue lanzando más rayos y más rayos, habiendo más, al ver que los

rayos salen de esos espejos del traje, Sombra lanza una onda de trueno que destruye todos los espejos del traje de la chica haciendo que ella caiga al suelo y los rayos cesan de caer.

Sombra le dice que no quiere luchar, pero para ella es inútil, quiere pelear porque si no la Madre Araña la matara, entonces se levanta y con su cúpula de luz de su cabeza lanza rayos de luz muy poderosos que ciegan y golpean al héroe.

Sombra se levanta, pero aun así no puede ver nada por la luz potente, por lo que Lighten aprovecha para moverse en patines y darle golpes con sus puños en la luz.

Sabe que si usa su ataque de luz no funcionara, por lo que no puede luchar en la luz potente, a menos que use la oscuridad… por lo que piensa en usar sus poderes oscuros obtenidos de la piedra oscura, levemente creando un vórtice oscuro que absorbe la luz hasta que el sitio se vuelve normal.

La chica vuelve a lanzar su poder de luz, pero el vórtice absorbe la luz de la chica, hasta que su energía se agota y no puede lanzar más luz, pero debido a la inestabilidad del vórtice se cierra, aprovechando esto la chica usa su máximo poder y lanza un poderoso rayo de luz que ataca a Sombra y lo empuja hacia atrás, ella no quiere hacerlo, pero no tiene opción.

Sombra se levanta y contraataca su rayo de luz nuevo con su rayo de luz de Scalight en una pelea de luces donde ambos rayos chocan y se neutralizan, es una batalla entre rayos de luz de ambos guerreros.

Mientras están peleando, aparece tras Lighten un portal negro como un vórtice transportador, sale una criatura parecida a la máscara de una araña de jardín, con 4 patas paralelas naranja-negra, con una boca con dientes y con voz gritona y mandona, la Madre Araña cual mide 2 metros. Ella le dice a Lighten que está haciendo bien su trabajo, que si no quiere terminar derrotados como sus amigos que siga así. Esto hace enojar a Sombra quien le lanza una descarga eléctrica al monstruo que la lastima levemente y la tira al suelo costando levantarse de su caparazón blanco.

Sombra le dice que pagara por haber matado a sus amigos y haber chantajeado a Lighten, por lo que se vengara y entrenara para que su maldita elite sea derrotada para siempre. La araña se levanta con furia y se lanza de un salto hacia Sombra quien evita sus patas y con sus puños luminosos le pega velozmente en ese rostro horrible tirándola de nuevo al vórtice, luego con sus poderes de luz cierra el portal y jura vencer a ese monstruo más adelante. Lighten le dice que gracias por defenderla, pero que su misión es eliminar a Sombra o bien, volverse más fuerte. Sombra entiende eso y le dice que sigan peleando, por lo que ella acepta y esta vez decide usar sus poderes telequinéticos avanzados haciendo que Sombra quede paralizado ante el ataque psíquico.

La chica usa sus poderes inmovilizando al héroe, luego lo tira hacia arriba en el techo y a las paredes sin poder moverse, Sombra simplemente no dice nada hasta que le dice que solo está probando sus poderes ya que si aumenta sus poderes puede soltarse, aunque considera que son buenos.

Lighten usa sus fuerzas psíquicas mayores, pero es inútil y Sombra logra liberarse de los poderes al aumentar de nivel, luego no hace efecto sus poderes, Lighten usa sus poderes y lanza objetos con su mente, pero Sombra los esquiva a gran velocidad y otros los corta con la espada.

Lighten usa sus poderes psíquicos y lanza un rayo tipo estelar, es un rayo mágico universal de flash universal, este rayo toca la mente de Sombra y lo pone triste, empieza a deprimirse, a llorar y se cae de la tristeza, se pone melancólico y con deseos de no vivir, empieza a llorar por pelear, perder sus amigos y sentirse triste, desea terminar con su vida al haber visto tanta muerte y sufrimiento, estos rayos universales también le perforan el cuerpo, son como estrellas de alta radiación… entonces toma su espada y se va a terminar con su vida, pero en eso

Scalight brilla con mucha potencia y anula el hechizo, le da coraje y fuerza al héroe, se levanta y con más poder; Lighten lanza otros rayos estelares pero nada le hace al héroe quien tiene un brillo intermitente como el sol.

Lighten usa su recurso final y trata de controlar la mente de Sombra, pero al no tener dudas ni temores no puede controlarlo ya que es muy fuerte. Lighten se tira al suelo con la cabeza inclinada, le dice a Sombra que debe matarla. El héroe la levanta y la abraza mientras ella llora porque tiene miedo de que ese monstruo la mate, entonces le dice que la protegerá y que no tenga miedo porque, aunque tenga que morir no permitirá que esa bicha le haga daño ni a ella ni a Bombux, esto hace que a Lighten le palpite el corazón fuerte… le dice que no la deje ni se separe de ella. Sombra usa sus fuerzas y la carga llevándola a una habitación para que duerma y descanse del largo día.

Capítulo 40

Eris, el planeta de los clones malignos

Después de haber enfrentado a sus antiguos amigos, Sombra atraviesa la dimensión oscura del espacio, donde ha llegado al universo que conocemos, sin embargo, para llegar a la Tierra y derrotar al mal debe enfrentarse al mal de los 12 planetas, cada uno con su temática original y sus guerreros poderosos.

Cuando llega al misterioso planeta Sedna, se encuentra con un mundo lleno de casas diminutas como de duendes, hechas de madera con pequeñas ventanas, donde viven pequeños hombrecitos de 1 metro que se esconden de algo que los atormenta. Sombra llega al poblado con cuidado de no aplastar a ningún hombrecito, sin embargo, salen unos seres con trajes de duendes verdes que empiezan a tirarle piedras a Sombra, diciendo que ese es amigo de los seres malignos.

Sombra se cubre con el escudo, intenta explicar que no es el malo, pero no quieren escuchar, sin embargo, el anciano del pueblo cual tiene una barba larga y orejas más puntiagudas, vistiendo una sotana amarilla le dice que se detengan ya que no siente energía maligna en el guerrero.

Sombra le agradece y le pregunta que ha pasado, ese anciano le dice que dos enemigos muy poderosos se han apoderado del planeta matando a varios de los suyos, además que se han comido sus provisiones, los niños están enfermos debido a la magia de estos seres. Sombra decide ir tras ellos y eliminarlos, pero antes que lo busquen aparece el primero, quien es un chino con cabello de fuego con traje de duelista marcial y ojos luminosos, se presenta como Hiroki el enemigo de Tamura el ninja.

Sombra sabe que es muy poderoso, tanto como Tamura o más por lo que se dispone a pelear, entonces reta al guerrero quien dice que luchara en media aldea y no le importara si alguno muere aplastado, el héroe le dice a la tribu que huyan a la nave de Bombux mientras pasa la pelea.

Sombra se lanza a pelear contra el ninja en un duelo de patadas, golpes, ataques de artes marciales, golpes superfuertes, llaves, ataques de cuerpos, cabezazos, puños múltiples, esquivando golpes, pero dando puños fuertes y golpes devastadores que hacen caer al suelo o lastimar a cada rival.

Hiroki sigue la pelea en un duelo muy fuerte de ataques contra Sombra, ambos pelean mientras con sus recuerdos de Magnum piensa en la pelea que tuvo con Tamura hace tiempos, ya que sus ataques son relativos y de gran potencia. Ninguno de los dos se rinde y pelean fuertemente dándose fuertes golpes y patadas en el mismo nivel.

Hiroki hace que la llama de su cabello erizado aumente con mayor fuerza y se va volviendo más brillante de un color dorado al igual que un aura corporal, Sombra también aumenta sus poderes hasta volverse más luminoso, peleando con gran poder, siguen peleando a ver cuál tiene mayor fuerza.

Sombra lanza una super descarga eléctrica poderosa hacia Hiroki, quien contra ataca con un rayo de fuego dorado con sus manos llamado Chryken, ambos rayos chocan con fuerza neutralizándose, pero continúan atacándose con sus rayos cada uno, electricidad contra fuego como en otras batallas.

Tanto Hiroki como Sombra se han pegado los poderes en sus cuerpos, pero resisten a los poderes tanto de uno como de otro, mientras Hiroki le dice que ha hecho ese caos ya que sabría que Sombra o Tamura un día llegarían, trata a Tamura de cobarde por no llegar pero este le dice que está derrotado por la elite de la oscuridad de un mutante parecido a una araña, quien el ninja le dice que gracias a una cámara que tomo videos de los guerreros en la batalla del Oriente, ella formo a Hiroki quien es un clon de Tamura.

Sombra se lanza a atacar con su espada, Hiroki usa sus poderes y llama a los poderes de la tierra haciendo que se levanten muchas piedras gigantes y pesadas que van hacia Sombra para aplastarlo, este las destruye con su espada Scalight, pero el ninja sigue lanzando piedras enormes y gigantes, pero son destruidas totalmente por la espada o los ataques a gran velocidad.

Hiroki ve que es fuerte tal como lo describía su creadora, entonces usa sus poderes espirituales creando almas de sí mismo que rodean a Sombra y entre todas empiezan a golpear a Sombra, quien no puede atacarlas por ser invisibles. Sombra está en problemas…

Las almas siguen golpeando fuertemente, pero con un brillo de Scalight todas quedan destruidas, el haz de luz las desaparece, pero desafortunadamente también le da energías a Hiroki quien tiene los poderes de la luz.

Sombra termina de eliminar las almas, Hiroki aumenta sus poderes convirtiéndose en un cometa humano que vuela con gran velocidad golpeando a Sombra, quien aumenta también su velocidad y vuela chocando con el cometa a gran velocidad, dándose un fuerte ataque de impacto que se desvían y vuelven a chocar fuertemente uno contra otro, Hiroki usa su sable samurái contra la Scalight en un duelo de brillos de espada.

La batalla continua, pelean fuertemente como dos cometas que chocan y ninguno quiere rendirse o ceder, al ver que sus poderes están equiparados a los de Sombra, Hiroki se frustra y se pone furioso de no poder vencerlo.

Hiroki aumenta sus fuerzas y crea que los grandes torbellinos del planeta tan devastadores se fusionen con Hiroki haciendo que quede en medio de varios, está en medio

de capas de tornados, y estos se lanzan hacia Sombra atrapándolo en medio de varios tornados.

Sombra queda atrapado en los torbellinos mientras Tamura se lanza entre las capas del aire a pegarle, sin poder moverse ni defenderse debido a las fuerzas del aire, mientras Sombra se marea entre tantas capas de aire.

Sombra comienza a perder poderes, sin saber que hacer ya que ese humano es demasiado fuerte, entonces cuando recibe un ataque puño de Hiroki, Sombra logra usar un poder poco usado, el rayo telaraña que lo envuelve en una red y se va entre el aire amarrado, mientras el guerrero intenta desatarse, Sombra aprovecha para aumentar sus poderes y volverse más pesado para que el aire no se lo lleve tanto, pudiendo volar normalmente.

Hiroki se desamarra, entonces va hacia Sombra y pelean en medio de las turbulencias, Sombra esquiva también las grandes piedras que se lleva el aire y ferozmente pelea con el ninja quien esta debilitado ya que gran parte del poder es absorbido por manipular los tornados que se vuelven más y más rápidos.

Sombra decide utilizar sus poderes y convierte el aire del tornado en un tornado eléctrico que ataca y golpea a Hiroki, este al ser formado por forma etérea es atacado fuertemente y cae al suelo, derrotado definitivamente.

Intenta levantarse, pero se da cuenta que no tiene fuerzas, Sombra va a levantarlo ya que es un guerrero de honor, pero…al sentirse derrotado decide desaparecer y se hace invisible, volviendo su alma a su dimensión del infierno.

Entonces una voz sarcástica dice: - “tonto Hiroki, no pudo vencer a un simple guerrero, yo sí lo exterminare”-. Al voltear ve a un dragón azul con traje de karate negro, el llamado Blue Dragon quien es enemigo de Red Dragon, un clon de este maligno quien es causante de quemar las cosechas y tierras de los aldeanos duendes.

Sombra se recupera con la luz de Scalight y reta a este segundo ninja a pelear, quienes van volando ambos al cielo a pelear con sus puños, patadas, trucos ninja y acrobacias aéreas de fuerzas, pelean intensamente uno contra otro con gran fuerza en un duelo de poderes. Blue Dragon le confiesa que es un clon de Red Dragon con sus poderes a la inversa creado por Madre Araña, su reto final es destruir a todo quien se le interponga.

Sombra pelea fuertemente, aunque también esquiva las mordeduras del dragón quien intenta morderlo para absorberle energía, a diferencia de los demás enemigos, este guerrero si absorbe la electricidad por lo que quita poderes al guerrero, pero es golpeado en el rostro reptiliano cada vez que intenta morderlo.

Blue Dragon usa sus poderes y vuela rápidamente convirtiéndose en un fuego azul en todo su cuerpo que intenta quemar a Sombra, ese fuego es mágico y si puede herir a

Sombra, pero este con sus poderes de sus alas de fuego le pide que lo convierta en una llamarada gigante que choque con el fuego azul en un duelo de dos llamaradas.

Blue Dragon se lanza con gran fuerza a pelear contra Sombra cuales están cubiertos ambos con llamas que los protegen de sus ataques, pelean con gran intensidad como si se tratara de dos llamaradas que intentan absorber una a la otra, los duendes como Bombux observa la batalla con gran concentración.

Sombra se detiene y piensa que ese duelo este parecido al anterior, por lo que decide variar los papeles y le dice al dragón que lo reta, pero a un duelo de artes marciales, pero esta vez encima de un volcán que se ve a lo lejos del planeta seco y desértico. Blue Dragon acepta y se van a pelear ambos encima del volcán, las reglas es no volar y quien cae a la lava pierde o muere.

Van al volcán y empiezan a pelear con sus fuerzas físicas, pelean con puños, patadas y ataques de rayos eléctricos normales contra truenos azules del dragón quien lanza con la boca y manos.

Sombra pelea con gran poder, casi cae a la lava, pero decide levantarse de nuevo y vuelve a la pelea, siguen peleando con gran fuerza y determinación, aunque cada uno casi cae a la lava, se tiran fuertemente uno contra otro mientras el volcán abajo ruge como si tratara de esperar a su presa.

Blue Dragon piensa que esto es un duelo estúpido ya que sabe que la pelea es pareja, el cual aumenta sus poderes al máximo y le dice a Sombra que se prepare porque esta vez su fin está cerca.

Aumentando sus poderes, Blue Dragon se envuelve de un fuego azul muy poderoso, y se lanza a luchar con una furia tipo animal quien confunde a Sombra, ya que pensaba que era un artista marcial, pero ante la desesperación, el dragón

araña y muerde a Sombra como si se tratara de una bestia salvaje.

Sombra usa sus poderosas fuerzas para golpearlo cuando intenta morderlo, lucha mientras evita caerse al volcán ya que están en el filo de este y ese sitio es peligroso.

Mientras están peleando aparece Flauros en la batalla y con una fuerte patada tira al dragón al volcán y este cae a la lava, Sombra se sorprende y le dice que nadie va a matar a Sombra, solo él porque es el hijo de los demonios y va a vengar a toda su elite.

Flauros empieza a atacar con su espada mientras que Sombra pelea con su espada, luego de un rayo Flauros saca su tercer ojo y lanza fuego oscuro desde su ojo cual contrataca Sombra con descarga eléctrica.

Entre la batalla, regresa Blue Dragon al torneo quien resistió la lava, pero su traje se dañó un poco y muerde a Flauros absorbiendo energía, este al sentirse débil se retira desapareciendo. Sombra continua la gran batalla contra el dragón y siguen peleando, pero

esta vez la criatura ha absorbido la energía del volcán, por lo que sus poderes aumentan para ser más fuerte que Sombra.

Blue Dragon hace crecer la lava en todo el sitio, todo se inunda de lava y el dragón lanza piedras de lava con sus manos, Sombra logra esquivar esa lava cual es ardiente y quemante, pero es difícil ya que la lava intenta atacarlo. El dragón lanza con su hocico piedras calientes que intentan golpear a Sombra quien ataca con su espada intentando destruirlas.

Sombra usa su espada Scalight para cortar la lava, pero algunos pocos de lava lastiman su traje, dañándole un poco la piel. Sombra está obteniendo daño en su cuerpo y no resiste la lava, entonces decide usar una cosa y la saca bajo su manga, haciendo que aparezca la piedra del agua que forma un gran chorro de agua que seca la lava y golpea fuertemente al dragón haciendo que sus piedras y su lava se petrifique, sin embargo, Sombra tiene daños en sus brazos.

Blue Dragon piensa que si sigue disparando lava podrá matarlo, aunque resista el agua que también lo hiere a este, Sombra aumenta de nivel de poder y con un brillo de Scalight hace que se vuelva invulnerable a la lava y al acido, cual frustra también el ataque de lluvia acida producida cerca del volcán.

El dragón no quiere darse por vencido y se lanza a atacar, Sombra va a atacar con su espada, pero en eso regresa Flauros y con su espada se la clava en el vientre a la criatura, quien se desvanece como si se apagara un fuego, le dice que ninguna criatura va a eliminarlo o a frustrar su batalla. Sombra usa sus poderes mágicos y lo revive, entonces le dice que no se quien sea del todo ese demonio pero no tiene derecho de matarte; Blue Dragon queda agradecido y le da la mano, para luego caminar lejos sin volver a los caminos del mal y se retira. Mientras eso pasa los duendes regresan afuera, pero tras Sombra aparece un vórtice negro y las patas de la Madre Araña capturan a Sombra llevándoselo a su dimensión oscura.

Dola AI

Dola AI

}

Capítulo 41
La trampa oscura

Sombra es llevado por la Madre araña a su dimensión oscura, sin ninguno poder hacer nada ya que ninguno tiene poder de transportarse, entonces Bombux usa su nave espacial a buscarlo y en su viaje se une Flauros a viajar con él en su travesía, ya que no quiere que un ser inferior mate a su rival.

Sombra llega atrapado de una super telaraña en un sitio grande donde se ve amarrado de brazos y patas sin poder soltarse, intenta forcejear para liberarse pero en eso la Madre Araña le dice: -"estamos en mi dimensión oscura, ubicada en el planeta Sedna cual es completamente oscuro y sin luz del sol, yo no soporto la luz, por eso te he traído para decirte, ¡Apártate de mi camino sino serás derrotado como mate a esos tontos amigos tuyos!, te dejare vivir pero muriendo de dolor con estas espinas que te clavo en tus brazos y piernas de energía oscura (le clava unos aguijones gruesos en piernas y brazos cual le duelen a Sombra), esto te dejara invalido y la energía te ira consumiendo de poco a poco, morirás en unos minutos y de paso ya robe un poco de tu ADN para mi próximo proyecto, adiós te veré en el infierno maldito bastardo"-. Se desaparece como una masa negra que se mueve en el suelo.

Sombra intenta soltarse, pero sus brazos no reaccionan y se vuelven con sus piernas todos negros, en esto aparece Flauros transportado como llamas del cielo y con sus fuerzas libera a Sombra usando un hechizo mágico que dice: "de las siete trompetas, las siete copas, las siete colinas de las siete cabezas", moviendo sus alas formando colores rojo, azul, verde y amarillo. Sombra le da las gracias, pero le dice que no es amistad, que pagara cuando tengan un duelo a futuro y que se prepare, luego desaparece. Sombra recupera sus brazos y piernas, va volando sobre esa dimensión oscura donde no se ve nada; en eso ve dos criaturas muy feroces que son un ave con pico de pato dentado hecho de metal con sus alas filosas llamado Duckrant y un robot de acero puro color verde con cara de iguana maligna y alas llamado Molback quienes están encadenados. Pero al volar Sombra cerca de ellos, ilumina con sus alas de fuego cual se molestan al ver luz y en esa dimensión tipo cueva, se sueltan persiguiendo ambos ferozmente a Sombra, este corre a gran velocidad, pero los seres emulan su velocidad y se mueven tan rápidos como el héroe.

Finalmente sale de esa cueva por un agujero hacia arriba, viendo una atmosfera negra sin luz del sol y con un suelo de tierra negra como el alquitrán de las calles, como Molback es terrestre va excavando, pero Duckrant vuela tras Sombra y llega frente a este.

Sombra se prepara a pelear, saca su espada y se lanza a pelear contra las alas filosas de Duckrant quien vuela rápido, incluso Sombra evita sus filos de alas ya que son como navajas, el ave da surcos feroces en el aire intentando cortar a Sombra con sus alas navajas, Sombra corta algunas navajas con su espada, pero vuelven a salir otras navajas.

La nave de Bombux se ve de lejos pero no quiere ir si no vence a los demonios ya que pueden seguirlos, en eso sale Molback quien ha salido y se va a saltar a devorar a Sombra con sus alas, pero Bombux llega con sus fuerzas físicas aumentadas y le da un fuerte puñetazo en la cabeza al mutante que lo tira hacia unas rocas negras, Sombra le agradece mientras se cuida del ave peligrosa.

Duckrant se lanza de picada, pero Sombra logra cortarle los filos con su espada dejándola deshabilitada de atacar, mientras que Molback se vuelve a lanzar a morder a Bombux quien usa sus puños musculosos para darle otros puñetazos evitando ser mordidos.

Duckrant lanza con su hocico agujas filosas que intentan balear a Sombra, pero este se cubre con su escudo del ataque feroz, mientras que el extraterrestre sigue esquivando los ataques de ese dimetrodon robótico, pero está empezando a perder poder en la batalla.

Duckrant se lanza a morder a su rival con sus dientes de clavos, Sombra lo esquiva, pero le da fuertes puñetazos en el pico, el ave intenta atacarlo con múltiples mordidas, pero Sombra es muy rápido y no se deja herir por un simple robot volador.

Bombux intenta dominar al robot con sus poderes mentales, pero este no tiene cerebro orgánico por lo que es un intento fallido y el Molback se lanza para darle una embestida fuerte la cual hiere fuertemente a Bombux quien esta con sus huesos lastimados. Sombra deja su pelea con Duckrant quien sigue atacando sin dejar que Sombra huya, intenta morderlo y darle ataques con sus patas de acero para arañarlo… ante la angustia Sombra le lanza un ataque de descarga eléctrica que paraliza al ave dejándolo en mal función temporalmente.

Cuando baja a ver a Bombux, la iguana se lanza a morder a Sombra, pero este también le lanza una descarga eléctrica dejándolo magnéticamente inutilizado por un rato. Bombux está mal herido y cree que está muriendo, en eso aparece Lighten y se lo lleva a la nave, diciendo que hace solo dos minutos ha despertado, le dice que hará lo posible por curarlo.

Sombra está furioso y demasiado por lo que le han hecho a Bombux y se lanza a pelear con su furia intensa, se lanza a batallar con sus máximos poderes iluminando con tanta fuerza, por lo que ambas criaturas se ponen furiosas al ver la luz, se sueltan del poder eléctrico y se lanzan a morder a Sombra, este con su velocidad se mueve y les da puñetazos fuertes a ambas criaturas que los deja lejos, pero se vuelven a levantar.

Molback lanza con su espina dorsal un rayo de pura energía oscura que destruye/corrompe almas para convertir a Sombra en malvado, pero este usa su descarga de luz en una lucha entre luz contra oscuridad, el robot sigue aumentando sus poderes oscuros y Sombra también ambos con rayos que aumentan sus ataques.

La pelea es intensa entre ambos rayos, Duckrant lanza con su hocico también rayos oscuros que la pervertirían que pueden volver a Sombra un sádico sexual o psicópata, pero Sombra aumenta sus rayos de luz al máximo en una batalla entre poderes de dos contra uno, los rayos chocan y no cesan. Sombra aumenta sus poderes al máximo en una lucha de poderes donde la luz va ganando terreno haciendo que tanto el rayo oscuro de ambas criaturas choque con ellos, el hocico robótico del ave se destruye y la espina dorsal del monstruo se explota causando que ambas criaturas queden con cortos circuitos; Molback lanza con su hocico piedras tipo diamantes cortadoras, que van como lanzas hacia Sombra, pero este se cubre con sus alas de fuego, estas piedras son demasiado filosas y destrozan cualquier cosa, pero se derriten en las alas de Sombra… la mutante lanza con sus ojos rayos láser para intentar atravesar a Sombra, pero no pueden atravesar las alas de fuego.

Molback con sus uñas mortíferas y su hocico multi dentado decide lanzarse a devorar a Sombra, corre intentando, dándole embestidas y trata de devorarlo, Sombra lo esquiva a gran velocidad y le da fuertes patadas que van dañando sus circuitos, además le da un fuerte puñetazo que le destroza los dientes metálicos.

Molback con su cabeza de iguana lanza llamas de fuego rojizo en varias ocasiones, pero esto no daña al héroe, pero si va convirtiendo el sitio en un sitio flameante donde explotan minas enterradas.

Molback se lanza con sus uñas filosas intentando arañarlo, Sombra lo esquiva rápidamente y con su espada le corta las uñas de ambas patas. El robot corre para atrás y se lanza en una embestida mortal, pero Sombra recordando como venció a Bombux corre hacia este y con su espada, a la velocidad del rayo lo corta en dos, este monstruo termina explotando, vengando lo que hizo a Bombux, Sombra siente ira por todos esos asesinos, en especial del mutante horrible de la Madre Araña.

Sombra se lanza a pelear contra Duckrant quien ya no tiene más defensa que sus garras de sus patas, que intenta arañar a Sombra con sus filos de navaja. Sombra le dice que su destino esta contado y le lanza un poderoso torbellino eléctrico que envuelve al ave y lo electrocuta completamente, el ave explota definitivamente cayendo pedazos de metal al suelo que poco a poco se desvanecen en el suelo.

Sombra va a ver a Bombux quien se encuentra en la nave, pero no responde y esto preocupa a Sombra, Lighten le ha puesto todo lo que pudo e incluso la piedra de recuperación,

pero es demasiado tarde porque el poder del monstruo lo enveneno con poder oscuro, dejándole una gangrena instantánea. Sombra llora mucho y le dice que su muerte no será en vano, que vengara a cada uno de sus amigos asesinados, por lo que se va a quedarse solo en la recamara de descanso, mientras Lighten le pide a la nave que lo dirija al siguiente destino.

En la noche siguiente Sombra entra en la cámara de entrenamiento y se pone con todas las maquinas a obtener más fuerza para pelear al máximo en su próxima batalla.

Capítulo 42
Batalla en Plutón

Sombra se dedicó a entrenar con intensidad y con sus poderes ha aumentado, debido a que esta cegado por haber perdido a Bombux por lo que ha entrenado para la batalla final que se avecinará pronto en la Tierra, dentro de 15 días todo habrá finalizado para siempre. Mientras tanto se ha visto que no muy lejano a esa zona sin ver vistos, Virtude aún sigue con vida y pelea contra Flauros en un duelo con sus poderes siendo relativamente iguales.

Sombra llega al planeta Plutón, hecho de puro hielo y rocas donde está siendo iluminado por varias luces reflectores y hay arboles artificiales donde salen algunas colmenas cuadradas parecidas a las avispas, entonces cuando Sombra despega en ese sitio le dice a Lighten que si quiere acompañarlo lo cual ella acepta y se van los dos a averiguar el sitio. De pronto ambos son detenidos por unos seres parecidos a abejas humanoides con cuerpos hechos por hélices de color amarillo llamados Spinhex cuales son los líderes de ese sitio, todos son clones sin distinción de sexo.

Spinhex lo lleva donde su rey donde es igual, pero más grande (el soldado mide 2 metros y el rey 5 metros), le dice que han invadido el sitio. Spinhex rey le dice que la mujer será usada de incubadora para sus clones y que el monstruo sin cara será usado de alimento. Sombra se libera y pide una batalla, pero los soldados ponen lanzas en sus cabezas, sin embargo, el rey pide un torneo para ver quién es más fuerte por lo que reta a Sombra a que pelee con dos guerreros por la vida de la chica, ella intenta lanzar luces con su traje, pero estos soportan los ataques y con una seda que lanzan con sus garras la sujetan sin poder soltarla.

Sombra le dice que es suficiente y reta a los monstruos, es llevado a un sitio cerrado con mallas metálicas en un bajo con piso en forma de celdas de colmena y de una celda salta el Spinhex rey a pelear con fuerzas, será un torneo de poderes, sin embargo, el rey con sus poderes mentales deshabilita el uso de espada y esta queda rezagada afuera de la malla.

Sombra de igual manera se lanza a pelear con gran fuerza, pelea con sus puños y patadas contra las 4 patas de Spinhex mientras ambos vuelan con gran fuerza en el aire usando sus alas de fuego contra las alas artrópodas de la criatura, luchan con gran fuerza ya que ambos son los más fuertes de ese planeta, aunque los seres avispa no creen que el rey perderá, tienen un as bajo la manga.

Spinhex lanza con su abdomen unos discos giratorios que intentan cortar a Sombra, así como sierras, Sombra los evita ya que son discos amarillos supervalores que se mueven a gran velocidad y tienen tanto filo como el de una navaja, afortunadamente no regresan.

Sombra esquiva los filos, intenta evitarlos gracias al arduo entrenamiento con los sistemas de la nave, entonces se concentra y cuando uno de los discos va a cortarlo, logra sujetarlo en el aire y se lo tira de regreso a la abeja humanoide haciendo que se lastime el pecho con un rasponazo, esto hace que Spinhex se enoje y lanza un disco grueso y grande que va hacia Sombra, este va a cortarlo en dos. Sombra vuela en el aire y se lanza destrozando el disco con su velocidad supersónica que lo atraviesa dejándolo en trozos.

Spinhex piensa que fue suerte pero que aún no está ni de cerca de derrotarlo, así que comienza a girar medio abdomen como una hélice que atrae fuertes vientos que intentan botar a Sombra de la plataforma como un gigantesco ventilador. El viento es muy fuerte y no puede moverse, cayendo al suelo como si lo botara una fuerte ventisca.

Sombra logra levantarse mientras el viento azota con gran fuerza, el viento es cada día más fuerte y los giros son con tanta fuerza que aumentan al nivel de huracán y no puede mantenerse en equilibrio, Sombra le pide a la lejana Scalight que aumente sus poderes aumentando el poder gravitatorio y hace que pese tanto que ni el viento lo pueda mover. Spinhex aumenta sus giros, pero es inútil y aunque el viento destroza algunas ventanas cercanas, aun así, no puede ser movido por lo que deja de girar, pero el guerrero le lanza una descarga eléctrica poderosa que daña al insecto y le daña temporalmente el sistema de giros de vientos de su abdomen.

Spinhex le dice que sabrá porque le dicen que es un insectoide y se lanza con sus alas volando y con su aguijón intenta picotear a Sombra, pero este al haber aumentado sus poderes a pesados, no puede moverse velozmente y recibe un picotazo venenoso en el brazo que logra envenenarle el brazo y se empieza a inflamarle mágicamente el brazo debido a la materia oscura que contiene. El brazo se inflama a niveles grandes como si se volviera una llanta y se va volviendo negro, incluso el brillo de su mano se está apagando.

Sombra lanza con su otra mano su única esperanza, atacando su brazo con un rayo de luz tan poderoso que hace que el héroe grite, pero se va desinflamando el brazo haciendo que se valla recuperando a tamaño normal. Spinhex se lanza de nuevo a picar, pero en eso sale en escena Scalight por su propia cuenta y le corta el aguijón al guerrero quien queda deshabilitado del ataque. Spinhex pide que no armes, pero al parecer no puede hacer nada ya que la espada tiene voluntad propia y no puede hacerle frente.

Sombra le dice que lo deje irse o que esa aldea se quedara sin rey, pero este no le importa y lanza con sus alas vientos fuertes, pero no tienen efectos tampoco. Spinhex usa sus poderes psíquicos y le pide a toda la tribu que se lancen a atacar con sus lanzas a Sombra,

pero ya este tiene una experiencia anterior debido a la batalla contra Queen Hornet y le lanza una descarga eléctrica tan poderosa a los zánganos que los deja en el suelo tirados inconscientes. Al mencionarle a Queen Hornet, Spinhex le dice que la conoce, pero se volvieron rivales de reinos y como él quería el dominio de los seres vivos, ya son desconocidos y no tienen comunicación.

Spinhex le dice que, por honor a ella, hará un ataque final y empieza a emitir un sonido con sus antenas, parecido a la interferencia de una radio o a un montón de moscas, es tan molesto que aturde un poco y causa incomodidad.

Sombra empieza a mirar todos lados pensando que pasará, no sabe qué ocurrirá en eso y es cuando el héroe empieza a moverse sin su voluntad como una marioneta sin poder pensar bien.

Sombra se mueve patinando, bailando, corre, camina de manos, se rasca, dice que es una porquería y un inútil que nunca podrá vencer a la gran araña (cual es la reina superior de Spinhex), hace que se golpee solo con sus manos y se arrodille pidiéndole adoración y pleitesía a la avispa.

Spinhex ha dominado el cuerpo de Sombra haciendo que se mueva como si no pudiera moverse y con sus antenas le pide clavarse su propia espada en el vientre lo cual intenta hacer, pero la espada Scalight empieza a ceder y siente el peligro. El arma ilumina al pensar que lo que está haciendo es incorrecto, bloqueando el poder de los rayos mentales.

Spinhex intenta dominarlo, pero no lo consigue, al ver que es inútil derrotarlo da la victoria ganada a Sombra, pero… cuando Lighten está feliz por la victoria, una mano verde y grande se la lleva, sin poder moverse. Spinhex se ríe del hecho ya que sabía que era una trampa, Sombra va tras la criatura.

Sombra sigue a la criatura mientras sube unos grandes escalones en forma de caracol, siguiendo un monstruo grande con aspecto de una tortuga con ojos rojos y bípeda, con un caparazón azul y guantes de boxeo, poseyendo un casco óseo en su cabeza.

El monstruo se presenta como Smashtoise el poderoso monstruo guardián del planeta Plutón y el más pesado de todos, Sombra lo ve tan grande ya que se alimenta de luz y de láser, es por eso por lo que rapto a la bella Lighten para absorberle la energía. Sombra se da cuenta que este ser se alimenta de la luz y no va a lanzarle ataques que lo vuelvan más fuerte.

Smashtoise deja a la chica sin poderes en un sitio y ha crecido de tamaño de 2,3 metros hasta los 30 metros, retando a Sombra aun duelo con sus puños de boxeador contra los puños de Sombra. Para no caer en la trampa decide pelear con sus fuerzas, pero ordenando a su espada y puños no brillar y no darle más energía a ese guerrero.

Es un duelo de fuerzas donde pelean con sus fuerzas uno contra otro, Smashtoise usa su escudo de tortuga mutante para cubrirse de algunos puños y patadas, el ser con su cara verde muestra signos de hostilidad y furia, pero no quieren rendirse, más bien quiere probar a los Spinhex que es un campeón y su presa será Sombra como su mayor trofeo.

Al principio Sombra no resiste los poderes de musculatura de la tortuga, pero después siguen peleando con gran fuerza incluso lastimando unas partes de su caparazón debido a las fuerzas físicas integradas del héroe. Se cuida de las espinas del caparazón cuales son venenosas.

Sombra aumenta sus poderes y sigue peleando, esta vez aumenta de tamaño y musculatura para ponerse a nivel de esa tortuga teniendo un duelo parejo de fuerzas y poderes. Smashtoise es muy pesado y a veces salta haciendo un ataque de cuerpo (Body-slam), para intentar aplastar a Sombra, pero este lo esquiva; pero en una ocasión se lanza sin que Sombra pueda evitarlo y este con sus máximas fuerzas lo levanta y lo tira fuertemente.

Smashtoise le dice que es absurdo solo retrasa su muerte, pero Sombra lo reta a que lo mate para ver si es verdad, la tortuga corre con su cornamenta de la cabeza para tratar de embestir al héroe. Este intenta esquivar sus ataques de golpe de cabeza ya que es lento y no puede mover por alguna razón su cuello mientras embiste. Entonces en una embestida se pone atrás del escenario de las gradas y corre para tratar de embestir al héroe quien vuela hacia la tortuga y le sujeta la cabeza con sus manos en un choque de fuerzas donde ambos tiran hacia lados paralelos sin rendirse, pero Smashtoise intenta morder al héroe y este lo tira hacia atrás con gran fuerza.

Smashtoise se da cuenta que el héroe es muy fuerte pero no lo suficiente para vencerlo, entonces lanza con sus ojos rayos láser muy peligrosos que rompen cualquier cosa, hasta el metal más sólido. Sombra intenta esquivar con su velocidad los laser, pero no puede más que protegerse con su escudo ya que si contraataca con rayos hará que se vuelva más grande.

Smashtoise intenta lanzarle más rayos, pero es inútil, Sombra es muy veloz para ellos ya que el guerrero es muy lento también debido al tamaño tan grande, entonces lanza rayos al techo haciendo que caigan laminas y vidrios desde arriba, Sombra con su velocidad esquiva todos esos y logra darle un fuerte puñetazo en el caparazón que tira a la criatura hacia atrás.

Smashtoise hace una risa maliciosa y le dice que su verdadero poder aún está lejos de vencerlo, entonces hace que su cuello se extienda como si fuera una serpiente, intentando morder y comerse a Sombra con sus mandíbulas. El héroe esquiva las mordeduras y ser devorado, pero también con sus fuerzas le da fuertes puñetazos en el rostro que lo aturden un poco.

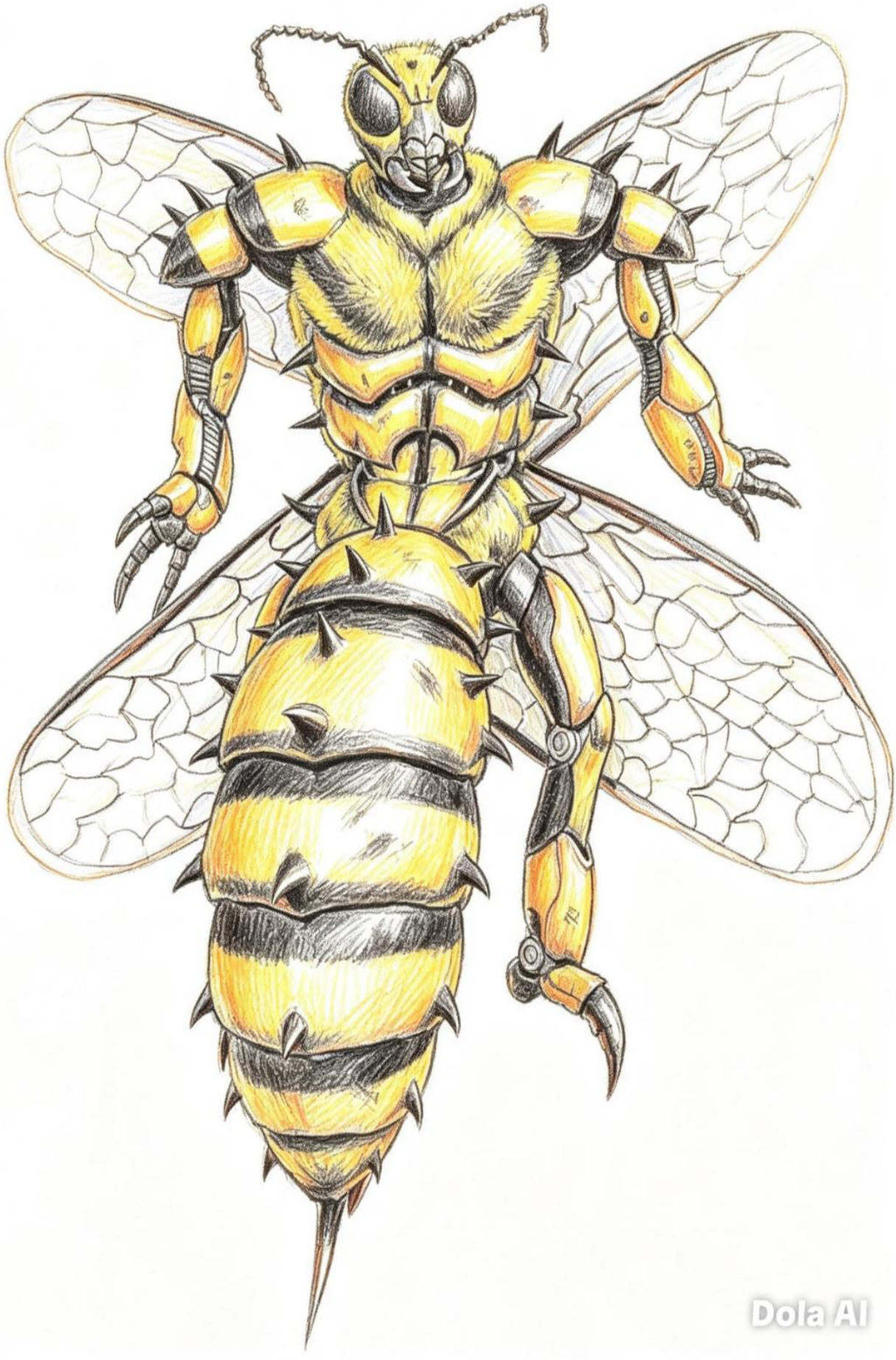
Smashtoise se lanza a intentar devorar a Sombra, pero esta mareado debido a los golpes, aprovechando eso Sombra dice: - “hiper puño catastromoto”-, esto hace que el suelo se mueva como si temblara y la tortuga pierda el equilibrio cayendo al suelo e incluso las escaleras se quiebran haciendo que todos caigan al piso incluso Lighten, Sombra la salva mientras que la tortuga mutante cae al suelo donde están los Spinhex.

Todos ven a la tortuga derrotada, pero esta se despierta entre los escombros y como acción de ira les pide a los demás que sacrifiquen su vida para vencer a Sombra y todos obedecen siendo devorados por la tortuga obteniendo más poder hasta pesar 4 toneladas siendo ya inmovible. Sombra ve que el monstruo tiene mayor contextura y tiembla al caminar, esta vez con sus fuerzas colosales destruye todo a su paso y se empieza a derrumbar todo.

Sombra saca a Lighten de ahí mientras la lenta criatura está loca y le dice que gracias a la piedra de la pereza que se comió durmió durante siglos para despertar y destruir a todos, incluso a su líder Spinhex rey (quien por cierto escapo). Se va tras Sombra y este deja a la chica en un sitio seguro.

Sin más opción, usara a Scalight, aunque le dé más fuerzas cosa que no ocurre ya que la espada se niega a darle energía al mal, por lo que se lanza a pelear contra el monstruo que usa su boca y garras para intentar comerse al héroe, intenta aplastarlo con su caparazón, pero el héroe es muy veloz.

Smashtoise lanza agujas venenosas con su caparazón, pero son muy grandes y le da tiempo a Sombra de no recibir el impacto de algunas y otras son cortadas por la espada Scalight. El héroe ha pensado que esa piedra de la pereza que tiene en el cuerpo es cual le da poder exagerado por lo que decide lanzarse de picada (volviéndose pequeño) hacia el mutante, pero este abre su hocico y se traga a Sombra quien está ahora dentro del cuerpo de la criatura.


Dola AI

Dola AI

Capítulo 43
Viaje adentro de la criatura

Sombra fue devorado por Smashtoise quien ahora se ha puesto a dormir mientras intenta hacer que Sombra caiga en el estómago. Sombra vuela en el tubo digestivo antes que caiga en el estómago de la criatura donde es un mar acido donde está lleno de tiburones martillos robots de plata que tienen cuerpo de alto voltaje que pueden matar a quien sea que caiga ahí.

Sombra vuela, pero los tiburones llamados Totryon intenta saltar para devorar a Sombra, saltan con gran fuerza para intentar comérselo, pero el héroe los esquiva. Los tiburones le lanzan con sus ojos descargas eléctricas de 10 mil voltios para intentar matarlo, pero esto más bien le dan fuerzas para seguir volando y escapar de ellos.

Cuando Sombra llega a una región cerca del intestino se da cuenta que un Totryon lo ha seguido hasta arriba para intentar devorarlo, Sombra se prepara para pelear contra la criatura y se lanza a pelear, pero el ser se mete debajo del tejido y sale con gran fuerza de sorpresa intentando devorar a Sombra quien velozmente lo esquiva. El monstruo se mete debajo de los tejidos y vuelve a salir sorpresivamente intentando devorarlo, pero Sombra lo esquiva rápidamente.

Sombra ya cansada de esquivarlo espera a que salga de nuevo y le da un fuerte puñetazo luminoso en el pecho que altera sus circuitos y se explota, no sin antes dar una alarma a los otros Totryon que busquen a su presa para exterminarla y comérsela, eso hace que el intestino se llene de esas criaturas intentando devorar a Sombra con sus dientes de acero.

Sombra pelea intensivamente con sus puños, patadas y golpes mágicos de aire y rayos de luz que destruyen a muchos robots, pero aumentan los demás y lanzan rayos eléctricos los cuales no hacen daño a Sombra. Con sus ojos los Totryon empiezan a escanear el cuerpo de Sombra para ver si hay algún punto débil pero no visualizan ninguno, pero se lanzan una señal para hundir a Sombra entre las vísceras y sangre verde de la criatura desde los pies.

Sombra está atrapado entre la sangre de la criatura siendo hundido por los tiburones metálicos, sabe que si les lanza una descarga eléctrica no servirá de nada ya que absorben energía. Sus manos están siendo mordidas y no puede alcanzar la espada, se está hundiendo poco a poco hasta que llega a la región baja del intestino donde la criatura tiene veneno en ese sitio.

Sombra aumenta sus poderes y consigue soltarse, los tiburones empiezan a seguirlo de nuevo, pero con su espada corta a varios de ellos y se destruyen entre las capas de sangre; los otros se lanzan a morder y Sombra los destruye con su espada nadando a gran velocidad dejando a varios destruidos, con esto sale de la sangre mientras los demás caen en el ácido y se destruyen.

Sombra logra salir, pero el Totryon más grande sale del mar y ataca con fuerza, haciendo que sitio se llene de sangre acida con gran fuerza y potencia borrando todo a su paso, Sombra se cubre con su poder mágico ya que es menos acida que los ataques del Doctor Charmaleon.

El Totryon intenta devorarlo con la boca de su vientre cual es como una sierra peligrosa que devora todo a su paso e intenta devorar a Sombra con sus dientes filosos que pueden destruir lo que sea; al principio huye, pero sabe que, si no hace nada al respecto, no lo dejara en paz, entonces se acerca mientras el ser lo sujeta con sus brazos y Sombra con su espada forcejea, hasta destruir los dientes totalmente con su espada Scalight lo cual hace a la criatura retroceder por un momento. Totryon no sabe cómo destruir al intruso, solo sabe que no puede dejarlo irse y por eso empieza a girar con la cola como si fuera un helicóptero para ir a Sombra y ya sea devorarlo o destrozarlo con su hélice.

Sombra esquiva los ataques y con su espada Scalight logra cortar en dos al robot tiburón, que empieza a mal funcionar y libera su voltaje que explota todo el robot, esa electricidad alimenta a Sombra y le recupera el daño hecho.

Mientras camina aparece un Spinhex quien se ha adentrado dentro del cuerpo y girando como un trompo se lanza a atacar, esos giros lo van golpeando cada vez que gira, lo golpean en varios ángulos mientras la criatura gira múltiples veces, dejándolo muy golpeado y esta gira golpeando sin piedad, el guerrero está siendo atacado brutalmente, entonces corre hacia el trompo y con un poder congelante lo deja detenido, luego usa puño luminoso y lo golpea lanzándolo fuera del cuerpo de la tortuga.

Sombra decide ir a buscar el corazón de la criatura donde se ubica la gema y vuela hasta llegar a un sitio oscuro, se da cuenta que la criatura no tiene corazón, solo conductos de ácido donde halla esa gema apatita lila.

Cuando Sombra esta por tomar la piedra mágica, aparece un ser totalmente oscuro con piel rostro demoniaco y sotana gris, con ojos luminosos y se llama Serbra, líder de los hombres sombra y creador de la fuerza oscura, este le advierte que si desea llevarse la piedra deberá vencerlo o si no se apoderará de su alma y la corromperá. Sombra le dice que no le permitirá eso y lo reta a pelear.

Serbra les dice a los demás hombres sombra tipo-ser de sombrero que lo ataquen, saliendo como sombras de hombres con gabardinas que sujetan a Sombra de los brazos y le pegan en el torso, mientras que otros intentan absorberle la energía.

Sombra ríe de eso y le dice que, si ese es su mejor ataque, está acabado. Los seres sombra continúan atacando, pero a la hora de absorberle la energía reciben una descarga de luz tan poderosa que se desaparecen.

Serbra lanza con sus manos rayos de la oscuridad mientras que Sombra contraataca con su rayo de luz, en un choque de poderes uno contra otro con gran fuerza y empiezan a forcejear uno contra otro con todo su poder. Mientras tanto afuera del cuerpo de Smash toise, Lighten está peleando con todas sus fuerzas usando sus ataques de láser para intentar derrotar a la criatura y sacar a Sombra, ese monstruo está furioso e intenta atacarla.

Sombra piensa en vencer a su rival con sus poderes de luz y al chocar ambos poderes se esparce tanto que a Sombra le hiere un poco el poder oscuro y a Serbra se le daña la mano de tanto poder de luz, este último con su risa demoniaca aún no se piensa rendir ni dar el cristal mágico.

Sombra aumenta sus poderes y se lanza al ataque, pero el ser oscuro usa un ataque llamado barrera oscura y forma una celda oscura totalmente que bloquea el ataque de Sombra, pero… también lo atrapa como si fuera una telaraña que no lo deja irse, lo peor es que la telaraña le va absorbiendo poder mágico y lo va debilitando sin poder soltarse. Scalight cae más debajo de la telaraña, esto hace a Serbra acercarse para tomarlo… pero la espada ilumina con tanta fuerza y se libera del campo de fuerza y a la vez hace que el ser se aleje ya que no soporta la luz al igual que ninguno de su elite.

Sombra aumenta su traje a nivel mayor y con su intentar liberarse, pero la telaraña oscura aún sigue absorbiendo energía y mayor aun, entonces Sombra decide liberar todo el poder haciendo que la telaraña se desintegre totalmente desapareciendo.

El ser oscuro piensa que Sombra es muy peligroso, por lo que le dice que su traje le recuerda a su elite de seres sombra y le ofrece unirse a ellos pero rechaza la oferta, entonces con sus ojos el ser sombra lanza un rayo hipnótico que le intenta lavar el cerebro para que se haga malo, recordando por cuanto dolor y angustia ha tenido que pasar, el dolor de haber perdido a sus amigos y que sin el poder maligno nunca podrá vengarlos… Sombra piensa en eso y su traje se vuelve oscuro como los de los seres sombra y tira a Scalight hacia otro lado ya que la luz le molesta.

Sombra ahora aplaude ser de la elite del mal y su primera misión al ser mayor que Serbra es destruirlo para ser el líder de los seres sombra, lo cual hace poner en un aprieto al monstruo ya que desea matarlo con sus manos, intentando anular el hechizo, pero no puede,

pero Scalight ilumina y le hace recobrar al héroe quien es y porque está luchando, haciendo que vuelva a la normalidad.

Sombra se recupera y le dice que le dé el cristal ya que no quiere exterminar a un ser que es tipo 2-D que ni poderes tiene, pero la entidad demoniaca rechaza eso y le lanza otro rayo hipnótico cual hace verle en su cabeza imágenes horribles y deprimentes como la muerte de sus padres, como se queman vivos los animales y cosas traumáticas tan horribles… perdiendo la esperanza por unos momentos quedando en silencio, ¿Cómo puede vencer a algo que está dentro de su cabeza?, quedando sin respuestas.

De pronto, en sus pensamientos aparece Virtude quien le dice que es un cobarde por dejarse manipular, que su bondad lo hace débil y que debería ya pensar en rendirse y hace que salga del trance, le dice a su voz que quizás Virtude es muy duro, pero debe aprender de el para luchar hasta el final sin dudar de que debe hacer, con esto se libera del trance.

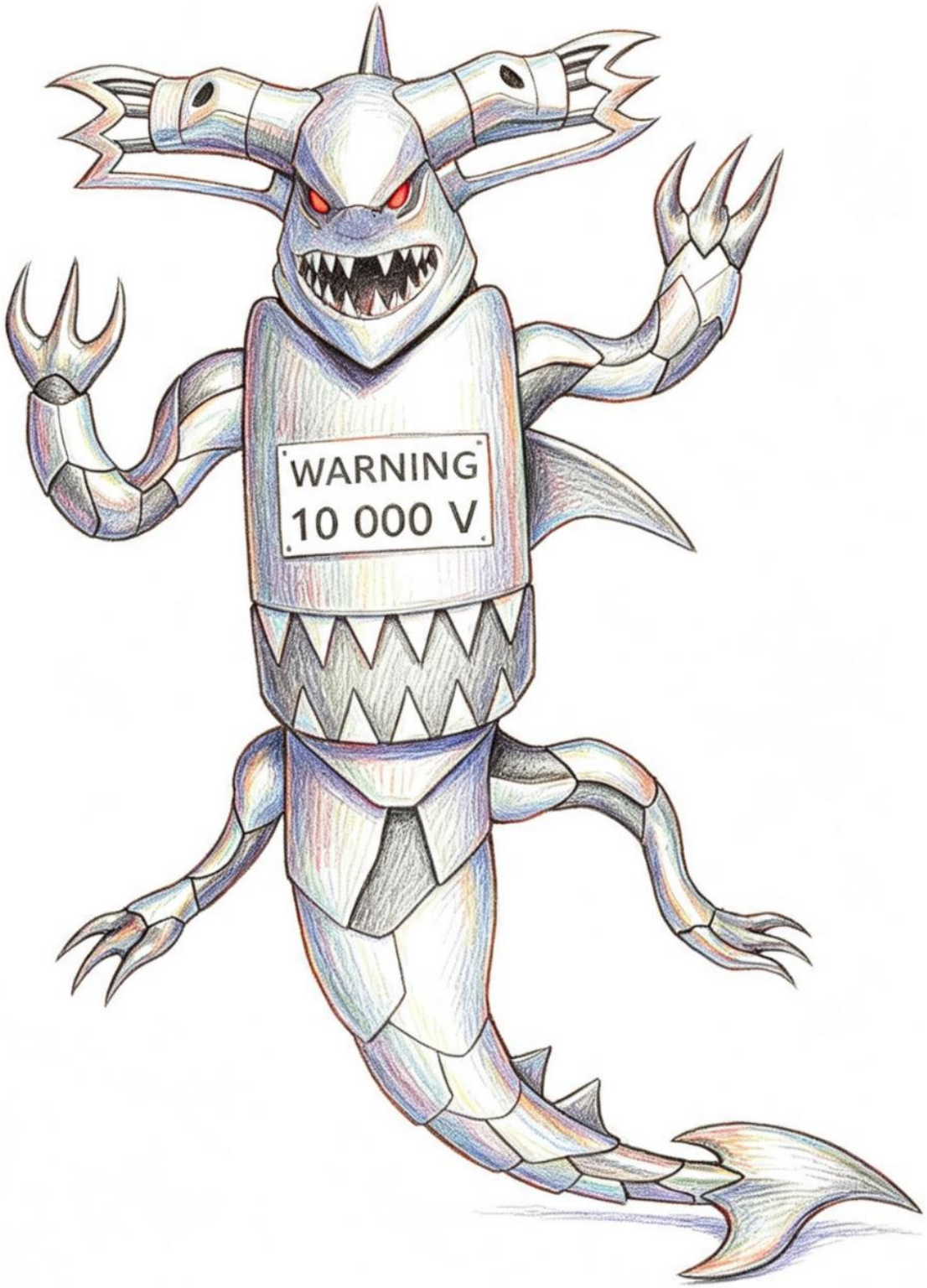
El ser sombra piensa en cómo puede dominarlo y le lanza otro hechizo, pero ninguno surge efecto ni siquiera los rayos oscuros, entonces como último recurso hace iluminar en negro sus cuernos y se va volviendo más alto para poder impresionar a Sombra y producirle miedo.

Sombra no siente ningún miedo, más bien le dice que es una broma a la par de las criaturas que han vencido su yo presente o sus antepasados, pero la criatura molesta lanza con su hocico un rayo oscuro para convertir a Sombra en un ser sombra o en su versión maligna de nuevo y sino ese rayo le absorberá la energía vital. Ya el héroe cansado de sus ataques tan básicos le lanza con Scalight un poderoso rayo de luz que ataca el rayo y va hacia la criatura y la desintegra totalmente quedando hecho polvo oscuro que se desvanece.

Sombra toma la piedra oscura y con sus puños la aplasta con tanta fuerza que la deja en pedazos, esto hace que Smashtoise valla haciéndose más pequeño por lo que el héroe vuela con gran fuerza hasta salir por el hocico de la criatura y posteriormente ve a como ese ser se va volviendo tan pequeño hasta convertirse en una tortuga de tierra normal sin ningún poder.

Sombra sujeta a la tortuga y se la va a llevar a otro mundo para que viva feliz, Lighten le dice que la mate, pero Sombra hace caso omiso lo cual pone a la chica enojada y con un aura negra, el poder oscuro se apodero de ella. El héroe crea un portal dimensional y lleva a la tortuga a una dimensión natural, luego le lanza un rayo de luz muy poderoso que destruye todo el traje de la chica, pero la cura de su poder oscuro. Sombra se lleva a Lighten a la nave espacial.

Dola AI



TOTRYON
Dola AI

Capítulo 44
Poder máximo

Sombra se aventura al planeta Neptuno donde se ha encontrado con una ciudad llena de puros peluches, helado gigante, casas modernas volando y todo hecho un caos, hay varios maleantes vestidos de payasos atacando a las personas que visten como si vivieran en los años 20s, otros los llamados soldados de la elite imperial se han unido a las guerras atacando a los ciudadanos con sus armas y bombas lacrimógenas.

El sitio es un completo caos, entonces Sombra baja y pelea contra los payasos y soldados llamados Warder quienes usan un traje parecido a un superhéroe de color azul con visores en sus ojos y quienes tienen como armas bazucas, bombas y escudos. Sombra los ataca con sus descargas eléctricas y los derrota fácilmente a todos.

Los humanos en lugar de agradecerle a Sombra le lanzan tomates podridos porque ha traído problemas peores al retar a los malos del sitio, por lo que Sombra no le importa y dice que los salvara, mientras se cubre de los tomatazos sale un Warder más musculoso y es el jefe de ellos y le dice: - “Tu eres quien viene a traer orden y ley ¿según tú?, pues no permito esas leyes aquí, prepárate para recibir el castigo de la ley uraniana”-.

Sombra se prepara a pelear, el ser le lanza granadas de mano, pero debido al nivel alto del héroe no le hace ni cosquillas, el ser lanza bombas de nitroglicerina y lacrimógenas, pero no le hacen efecto al guerrero quien no recibe ningún daño.

Sombra sigue esperando un buen ataque, pero es atacado con dinamitas, pero no le hace efectos, si fuera de nivel 1 quizás lo hubiera matado pero su nivel es de 75X, por lo que pronto podrá ser rival de la Madre Araña. Warder saca su macana, pero es cortada por Scalight y con un simple puñetazo lo tira lejos sin darle oportunidad de contra atacar.

Warder empieza a lanzar balas con su pistola, pero tampoco le hace daño en lo absoluto, incluso usa armas como ak-47 y metralletas para intentar matarlo, pero no le hace ningún efecto. Incluso saca su bazuca y apunta, lanzando un proyectil poderoso hacia Sombra quien con sus poderes electromagnéticos lo detiene en el aire y se apaga completamente.

Sombra lanza una descarga eléctrica en las armas y estas explotan definitivamente haciendo un daño en el guerrero dejándolo en el suelo derrotado. Sin embargo, el policía se levanta para seguir peleando y pensando que si usa sus armas clásicas nunca podrá vencerlo y hace un hechizo lanzando un aura de luz llamado Comic Clasher, que vuelve todo en forma

de caricatura de los antiguos comics quedando como si la dimensión hasta los diálogos se vuelvan círculos.

De esta manera, Warder se lanza a atacar y Sombra al ser de la 3d no tiene movimientos rápidos, entonces le pega un puñetazo que dice "¡swamp!" y una patada "Kazamm", haciendo que Sombra le cueste moverse a la velocidad normal. Sombra se levanta del ataque, pero comete un error de decir: - "es hora de atacar con mi descarga eléctrica"- y esto se vuelve un dialogo visible cual Warder lee y desaparece para aparecer detrás de Sombra y darle un fuerte empujón hacia otro lado saliendo la palabra "¡pushan!".

Sombra se prepara para atacar de nuevo, pero con un rayo dibujado le lanza un poderoso ataque a Sombra que le quita los colores de "dibujo" y lo hace débil sin poder ni siquiera rozar los poderes del guerrero.

Sombra se da cuenta que no puede hablar nada o sino sabrá sus movimientos, sin embargo, no se puede mover a velocidad normal debido a la magia de los "diálogos" de la dimensión, por lo que intenta volar para atacar, pero ya Warder ve sus movimientos y ordena al comic que este se vuelva gigante y ataque con su mano gigante dándole un golpe de cuerpo de mano que lo tira al suelo.

Sin saber cómo reaccionar y sabe que por más que lo lastime no podrá matarlo ya que es un comic y como tal no existe la muerte real en uno, sin embargo, está perdiendo poder en vano ya que no puede atacarlo.

Sombra va a ser atacado por el gigante de 10 metros Warder, entonces piensa mientras lentamente lo ve venir a atacarlo, piensa que si se mueve lo volverá a atacar, pero piensa inteligentemente y dice que si está metido en un comic que el único modo es cortar la dimensión. Así lanza un rayo en forma de bumerang luminoso que corta de una vez por toda la dimensión como una página cuando se rompe y se desestabiliza la dimensión, volviendo a ser 3d y de colores, lo cual hace maldecir a Warder quien pierde su tamaño y poder.

Warder usa su último recurso, su escudo espejo haciendo que brille y refleje al héroe, le muestra con el espejo su forma de ser humano vengativo y enojado haciendo que salga de ese espejo a pelear con una varilla metálica, pero al mismo nivel que Sombra, ambos pelean dándose los mismos golpes ya que son gemelos opuestos que se atacan, incluso uno sabe los movimientos del otro gracias al clon.

Mientras que Warder empieza a cargar un arma para matarlo usando una bala eléctrica de los dioses…

Sombra pelea contra su forma humana, pero este ser sabe sus movimientos, incluso si le da un golpe le duele a él, por lo que piensa que puede hacer es destruir el escudo espejo, se lanza a atacar, pero en eso sale de la nada un bumerang y quiebra el escudo espejo,

dejando al guerrero sin poder e incluso interrumpe la carga, el clon desaparece y Sombra ve a Virtude quien sobrevivió al final de la batalla, el guerrero le dice a él que es patético y descuidado. Mientras discute el Warder le lanza una bala en la espalda que lo ataca eléctricamente y lo tira al suelo en estado muy débil.

Sombra se queda sorprendido de ver tanta sangre en su amigo y está agonizando, le dice que no sea tonto y que elimine al mal, aunque le cueste la vida, lo cual el héroe le promete eso. Warder dice que es un tonto por atravesarse, lo cual pone con una ira muy alta en Sombra y agresivamente le da un fuerte puñetazo en el pecho que lo atraviesa hasta el otro lado, en lugar de sangre salen paginas rotas de comics en blanco y negro, muriendo como si se rompiera en miles de papeles.

Sombra le dice a Virtude que lo va a curar, pero este le dice que, aunque lo cure le cederá la armadura en caso de que la necesite y que se quedara ahí mientras se recupera, la gente del pueblo sale y se lo lleva a curación mientras le agradecen por haberlos salvado de un demonio menos, pero que el otro no será tan fácil más que está loco mentalmente.

Sombra va hacia el sitio donde esta y llega a un castillo lleno de colores, adornado con adoquines suaves de esponja, tiene estatuas de payasos de todos tipos y está lleno de títeres por todos lados, hay cuadros de caras psicopáticas de una mujer con risas macabras, ese castillo está ubicado en una cascada de fresa y otra de chocolate.

Sombra piensa que su próximo rival es infantil y vuela al castillo, pero en eso una voz en el cielo le dice: - “jajaja, así que buscas a la reina, soy yo la cometita Reshita la payasa psicópata- “. Es una payasa con colas y traje de arcoíris intercalados en todo el traje, con aros en los hombros y pechos cubiertos por esponjas, vuela con un papalote en la espalda con clavos, tiene una cara envuelta en una máscara de teatro.

Reshita vuela lanzando polvo del sueño que hace dormir a quien sea, Sombra se cubre de su ataque aumentando sus poderes, sabe que si duerme ella podrá cortarlo en una disección o exterminarlo de formas creativas.

La payasa sigue volando, intentando lanzar cosas, como lluvia y truenos, pero estos más bien recargan el poder de Sombra, la lluvia no le hace nada ni siquiera las ventiscas ya que no son nada comparadas con las de Frozen o Lynn Sky por lo que son ataques muy bajos.

La payasa ríe y dice que quizás no tenga que hacer todo el trabajo, ya que salió un amigo a ayudar, bueno varios… salen del castillo unos seres como ver a Sombra, pero con pata araña y brazo araña, rostro negro con una mancha amarilla y sin poder hablar bien, esos seres se llaman los anti-sombras, una creación de la

Madre Araña con el pedazo de picadura que cometió capítulos atrás.

Sombra empieza a pelear contra ellos, son muchos, pero son lentos y sin consciencia, es decir como zombis que gritan y atacan con su mano picuda o con su escopeta. Sombra empieza a moverse a gran velocidad matando a varios de ellos con su espada mientras siente asco pensar que usaron su ADN para crear a esos seres con cerebros de cavernícola.

Los Anti- Sombra siguen peleando y se lanzan con sus brazos pico y su agresividad, pero Sombra les corta esas patas sin expresar dolor, son inmunes a la electricidad por lo que no les hace daño en lo absoluto.

Mientras que Reshita ríe en eco al ver al héroe siendo atacado por sus "hijos", pero Sombra los extermina fácilmente solo que salen más. Para fortuna del héroe no pueden volar, ni sus poderes son altos ni tienen poderes mágicos, esto hace que Sombre los derrote definitivamente con sus ataques de espada, aunque siguen saliendo más, e incluso los demás se vuelven a construir y la situación se vuelven cansadora.

Piensa en que si no tienen espada es porque no resisten la luz y el sitio al ser un poco oscuro lo soportan, entonces usa su poder de Scalight y lanza un fuerte haz de luz que los desintegra totalmente y se van despedazando en polvo negro, que se va evaporando entre las nubes, Reshita le da asco el olor a podredumbre debido a que estos son hecho con carne muerta.

Reshita le lanza a Sombra globos con ácido gaseoso adentro que si explotan pueden derretirle tejidos al héroe, Sombra se cubre con sus alas de fuego haciendo que no pueda ser atacado por el ácido.

Reshita sigue lanzando globos, pero al ver que "no hay diversión" deja de lanzar globos y piensa que sería divertido si el héroe le duele las sentaderas y le lanza clavos y tachuelas desde su cometa mágica que van a gran velocidad como balas para ir a matar al héroe. Sombra le pide poderes al escudo que lanza un tornado de aire haciendo que los clavos y tachuelas se regresen donde la payasa haciendo que su cometa se rompa y se peguen en las piernas, haciendo que grite y se sujete sus partes como si se hubiera pinchado.

Sombra piensa que es un poco divertido luchar contra una guerrera que le falta un tornillo, ella se quita los clavos y tachuelas y ríe con un tono molesto poniendo apodos: - "oye tu cara de carbón hijo de … no me vengas con cuentos idiota estas bien feo y desnutrido, toma un helado"-, haciendo que llueva gigantescas bolas de helado que pesan toneladas y tratando de aplastar a Sombra, este esquiva los helados pesados y aparte son venenosos.

Sombra utiliza sus poderes para volverse fuerte y sujeta a varias pelotas de helado, sujeta hasta varias toneladas y con sus poderes del fuego evapora el helado haciendo que

todos se derritan, esto hace que el fuego debido a la batalla contra Hefestos aumente y quede el ataque neutralizado.

La payasa llora con un tono caricaturesco y le dice que no es justo, que se deje matar y lanza con sus poderes varias cartas de naipe con rostros feos que gritan, aparte tienen filo de navaja que va a cortar al héroe pero este se cubre con su escudo mágico para no ser atacado, sin embargo los rostros de las cartas se salen con todo y cuerpo de estas y empiezan a atormentar a Sombra con trajes podridos y cuerpos esqueléticos, sin embargo aunque son feos el héroe los derrota con su espada y estos seres se desvanecen.

La payasa hace sacar unas calaveras de colores, llena el sitio de colores de luces verdes, rojas, moradas… con tonos psicodélicos que marean y se ven rostros de colores al puro estilo de estar bajo efectos de narcóticos. Sombra se cubre los ojos debido a lo mareado que esta, los efectos logran marearlo mucho e intenta atacar a las cosas, haciendo que sin querer lance descargas eléctricas que golpean el aire, sin embargo, una de ellas ataca a la payasa y esta queda inconsciente por unos minutos, los hechizos desaparecen.

Sombra ríe al ver que la payasa esta con poderes muy débiles, por lo que ella se va y misteriosamente se quita la máscara para ponerse otra mascara de teatro con rostro enojado y le dice que esta vez no habrá pastel de cumpleaños, haciendo que del cielo como un meteoro valla cayendo un pastel gigantesco de cumpleaños para aplastar al héroe.

Sombra piensa que si esto cae definitivamente será si fin ya que ese debe pesar lo mismo que dos edificios, entonces piensa como detenerlo y se pone en el castillo haciendo que el pastel gigante valla a caer en el castillo de la payasa y aunque Reshita le dice que se aleje de ahí o sino destruirá su castillo, Sombra no hace caso. Entonces cuando está a un metro sobre su cabeza, Sombra se teletransporta a otro lado haciendo que el castillo quede destruido completamente y Reshita huye del sitio con gran ira, aunque riendo.

Llega a otro lado cerca de una plaza del centro de la ciudad mientras la payasa se enoja de que su castillo fue destruido y que ahora si pagara por lo que hizo y le jura que lo matara.

Reshita lanza un hechizo para que a Sombra se le caiga la ropa y al pasar esto, este guerrero pierde su ropa quedando como un alma verde sin forma, cosa que la payasa le dice que quería mofarse de su aspecto físico, pero al ver que no tiene efecto le dice que es aburrido.

Sombra le dice que ya fue mucha diversión por este día poniéndose el traje de nuevo, por lo que la payasa dice que ella es la que pone la diversión, entonces usando sus poderes saca un pañuelo gigante y dice que mire la magia, haciendo que salgan pajarracos negros sombras que van a atacar al héroe como cientos de cuervos. Al ver tantos seres sombra

incluso conejos y tigres sombra, sabe que puede ser devorado, lanza un rayo de luz tan poderoso que extermina a todos los seres sombra.

Reshita se enoja tanto que hace que el cielo se ponga negro y con lluvia acida peligrosa, Sombra aumenta sus poderes y se cubre, pero la payasa hace que del cielo oscuro salga una muñeca clásica de los años 20 con zapatillas y vestido rojo, pero con cara maléfica que intenta aplastar a Sombra mientras dice “mamá” a cada rato. Sombra esquiva los ataques de esa muñeca ya que se mueve muy lento.

Sombra evita a la muñeca que está siendo controlada por las manos de Reshita quien la mueve mientras empieza a danzar y hacer piruetas de ballet, con sus puños luminosos le pega a la muñeca, pero es de esponja intenso y no hace ningún daño, mientras evita ser manoteado por la muñeca.

Piensa que si derrota a la payasa podrá detener la muñeca, pero esta última no deja pasar, de hecho, es golpeado por las manos de plástico fuerte al intentar acercarse.

Sin tener más opción, utiliza un nuevo ataque que podría servirle, saca su espada y vuela hacia la muñeca en el pecho y cuando está cerca dice “masterdrill” y hace un agujero como un taladro en el pecho de la muñeca quien no pierde poder, sin embargo, deja pasar a Sombra detrás de la muñeca y le da un fuerte puñetazo a Reshita en el rostro haciendo que la máscara se rompa.

Se cae la máscara, se ve un rostro pálido y enfermizo como una persona enferma, sin cejas y con cortaduras en todas partes de hecho tiene poco cabello. La muñeca se detiene y se cae, la payasa le dice que ella no quiere ver su rostro y huye a la montaña de todo y de todos, quedando insegura y aunque Sombra le dice que la ayudara ella no quiere y huye.

Sombra camina por el sitio y ve a Lynn Sky y a Bombuin, tienen una pequeña batalla entre hielo y explosivos pero después de ser vencidos, ellos dicen que ya dejaran la pelea porque ya han recibido mucha batalla, entonces se retiran para siempre de la pelea a vivir en paz.

El pueblo llega y se despide de Sombra, el héroe vuela lejos a su siguiente aventura en el planeta Urano.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 45
Los dioses de la luz y el entrenamiento

Sombra llega al planeta Urano donde se ve que todo está muy silencioso, en un cielo azul y con algunos templos parecidos a los de la Tierra (pirámides, templos budistas, templos griegos…), Sombra cree que ahí no será necesario pelear de hecho y se va a retirar cuando de pronto una luz dorada aparece con una voz en eco quien le dice:-"¿quién osa entrar en el templo de los dioses?, entonces deberá enfrentar su destino"-, saliendo de la luz dos dioses antiguos gigantes: Ragnetron el mítico ave Ra con su tono dorado y una serpiente grande con manos y alas de color turquesa llamada Shiba la diosa Hindú.

Sombra se presenta ante las dos deidades y le dice que es el guerrero elegido para pelear contra el mal, pero ellas dos criaturas se ríen y le dicen que ni está preparado para vencer a la gran mancha del universo y que se calle. Sombra se lanza a atacar a Shiba, pero ella con su cola látigo le pega y lo tira al suelo, le dice que como osa enfrentar a una diosa.

Se levanta y esta vez se va con Scalight a atacar a Ragnetron, pero este con sus plumas de oro le lanza varias amarrándolo a una piedra, estas pesan muchas toneladas y no podrá soltarse. Ellos le dicen a Sombra que no son malos de hecho su poder máximo es el poder de la luz y que, si conocen a Scalight, pero esta es un arma de juguete a comparación de sus poderes. Ragnetron lanza plumas de pavo real como arpones, las plumas son filosas y hieren al héroe, aunque se mueve a gran velocidad para evitar el ataque de esa fuerza divina, las plumas se disparan como flechas veloces y poderosas, Sombra aprende a ser más veloz y logra esquivar todas las plumas.

Sombra empieza a ser humilde, los ve como dos dioses y les pide a ellos que lo entrenen, ellos se ríen y dicen que ni de broma lo hará, pero en eso aparece Flauros y se presenta, ellos saben que, aunque sea malo es un guerrero honorable ya que pelea limpiamente, les pide a ellos que también lo entrenen por lo que acceden a entrenar a ambos, ya que Flauros no le afecta la luz y su poder principal es el fuego, pero no sabe para qué quiere entrenar.

Tanto Sombra como Flauros entrenan soportando levantar objetos pesados, lluvias mientras están amarrados, nadar contra corriente en aguas fuertes, ventiscas poderosas, sitios helados, estar amarrados cerca de volcanes, incluso esquivar los ataques cola de látigo de Shiba, además de volar sobre las espinas de Ragnetron quien vuela opacando a los guerreros.

El entrenamiento es duro y los guerreros están cansados, hasta que ambos llegan a niveles muy altos, Sombra con nivel 90X y Flauros con 88X. Una noche mientras los guerreros descansan ven las lunas de Urano y hablan de ellos, la meta de Flauros es ser el mejor guerrero del mal y no le importa la justicia o la bondad sino la fuerza, mientras que Sombra desea recuperar a sus amigos y vencer al mal de una vez por todas.

Ragnetron y Shiba se reúnen al día siguiente, después de arduos meses de entrenamiento le dicen que solo falta la prueba final que consistirá en dos cosas: Sombra tendrá que soportar el poder de la luz hasta niveles máximos y Flauros tendrá que pelear contra un personaje, pero está prohibido matarlo, en eso sale Sombra Ultimo con su Scalight igual a la de Sombra ya no tiene aquella tecnológica, lo cual enoja a Flauros y le dice que si es una broma, pero los dioses se enojan de ser cuestionados.

Ragnetron y Shiba lanzan hacia Sombra un poderoso rayo de luz que va atacando fuerte a Sombra y este con Scalight contraataca con un rayo de luz en una lucha de poderes, pero la columna es más poderosa que la luz por lo que Sombra está en problemas y va a ser golpeado por el ataque.

Mientras que Flauros pelea contra Sombra último quien está más violento y fuerte que antes, pelean con sus espadas uno contra otro en un gran duelo de fuerza, Sombra Ultimo está en nivel 99X porque tiene poderes prestados por los dioses antiguos, pelean fuertemente uno contra otro.

Sombra resiste el ataque, pero cada vez es más fuerte, el poder es mayor e incluso Sombra quiere dejar salir el poder oscuro hacia afuera haciendo que se vuelva nivel maligno y aumentando su poder.

Flauros aun pelea contra Sombra Ultimo, en un duelo de espadas y poder, luchan ambos con gran intensidad e incluso esta lanza con su aspirador rayos eléctricos contra el poder del fuego del guerrero.

Sombra maligna aun así está en problemas porque intenta resistir los poderes de los dioses, pelea con gran poder, aun así, pero, aunque el poder oscuro restante lo domina, este se desintegra al estar cerca de tanta luz maligna eliminando a Sombra de esta maldición.

Mientras pelean los dos guerreros, deciden un acuerdo ya que ellos están en nivel alto de poder, simulan pelear, pero después de la prueba ellos atacaran a Sombra para ver cuál es más fuerte.

Sombra esta sucumbido ante tanta luz y poder, entonces una voz interna le dice que, si quiere llegar a nivel máximo que use todos sus poderes, por lo que con Scalight llama a sus piedras elementales y estas le dan poder máximo tanto que llega a nivel 97X y el poder de la

luz aumenta tanto que hace retroceder los poderes a los dioses y estos son golpeados brutalmente, pero sin recibir daño.

Los dioses se levantan y miran al héroe, le dice que finalmente ha aumentado su seguridad, su coraje y su poder, le otorgan mayor poder a Scalight y el traje se vuelve de un color brillante plateado y su escudo de fuego se torna en rojo como el poder de un a supernova.

Pero en eso los dos guerreros: Flauros y Sombra Ultimo se lanzan a atacar con sus espadas al héroe, esta pelea con gran intensidad y fuerza.

Flauros lanza ataques de fuego mientras que con su aspirador Sombra Ultimo lanza rayos eléctricos, pero el héroe los esquiva normalmente.

Mientras esos eventos pasan, una gran masa gigantesca y negra envuelve el sitio, Flauros sabe que su señor de las sombras llego ahí y con su poder maligno absorbe la energía de los dioses dejándolos débil y en nivel 1X, ese ser así como llego se desaparece y Sombra no pudo hacer nada.

Cuando Sombra va a ver a los dioses, Sombra Ultimo saca su aspirador y pone aire en reversa para intentar tragarse el alma de Sombra mientras que Flauros lanza con su tercer ojo para dañarle el cuerpo con poder oscuro, está atrapado y los dioses esta vez no pueden ayudarlo. El héroe puede quedar corrompido y atrapado en el aspirador.

Sombra está luchando contra esos guerreros, Flauros le dice que cuando se trata de ser el mejor va a ser deshonesto y Sombra Ultimo le dice que no quedara relegado a ser un tipo sin poderes en un mundo donde es solo un trabajador ya que en su tiempo no hay más que fantasmas por lo que será el mejor y llevara a Sombra a casa como trofeo.

Sombra al ver a los dioses débiles sabe que solo dependerá de el para salir adelante, por lo que toma su espada Scalight y corta el aspirador de Sombra Ultimo y lanza un híper descarga eléctrica al ojo de Flauros dejándolo herido y perdiendo el efecto de dicho ojo.

Sombra Ultimo y Flauros intentan golpear a Sombra, esta lucha contra los dos a la misma vez en un duelo de puños y patadas, pelean intensamente con todas sus fuerzas mientras esquivan o son golpeados por sus ataques físicos, pero debido al entrenamiento que Sombra tomo enserio, los vence a ambos.

Sombra Último saca su Scalight, pero es falsa, solo existe una por tiempo y le dice que es una deshonra para ser parte del clan Sombra, cortando la falsa Scalight y de un rayo cortador deja al guerrero sin su armadura.

Con Flauros enfrenta su rayo de fuego cual lo cruza normalmente, más bien sus alas absorben todo el fuego aumentando su brillo, haciendo que pierda sus poderes quedando como un simple humano mutante. Sombra se avergüenza de los dos y les dice que no tienen honor, lo cual hiere el ego de ambos.

Sombra Ultimo piensa que si salva a Flauros entonces este le agradecerá por el hecho y le dará verdadero poder, entonces cuando Sombra lanza un poderoso rayo de luz tan fuerte hacia Flauros (quien por cierto iba a atacarlo con sus fuerzas musculares), se mete en medio Sombra Ultimo, ambos con el poder del rayo de luz siendo vencidos… Sombra se acerca a los dioses, le dice que les dará poder, pero ellos se niegan totalmente y le dice que siga a ese ser maligno, que la misión será vencer a ese ser maligno universal. El héroe les promete eso y va tras el ser volando hacia la próxima aventura.

RAGNETRON

Dola AI

Capítulo 46
El mundo de los espíritus

Sombra ha llegado después de dejar a los dos dioses con el deseo de vengar quien les hizo el ataque de energía, sus poderes son mayores ahora, aunque claro no ha superado los límites para ser un dios guerrero por lo que va a ir tras las fuerzas del mal. Se dirige al planeta Saturno donde ve una atmosfera clara, con sonidos de canciones naturales como campanas y notas musicales que hacen que el planeta sea melodioso.

Sombra llega a un sitio donde se le llama el territorio de los muertos, en donde está dividido en dos, el gran depósito de metales y la casa embrujada donde habitan miles de fantasmas oscuros.

Cuando Sombra está caminando en el depósito de chatarra sale entre los carros y naves viejas oxidadas un ser muy grande y fuerte con músculos de acero puro, boca fuerte con picos hecha de metal y unos enormes puños de metal, vistiendo un pantalón parecido a un saco de papas viejo y un par de cuernos de toro, se hace llamar Ironbuster el cazador de hierro y se alimenta de la chatarra y de todo lo que haya ahí. Al héroe parece no importarle, pero el ser confunde a Sombra con metal ya que tiene electromagnetismo como un aparato.

Ironbuster ataca con sus puños pesados de metal y es bastante fuerte, sus puños rompen rocas y metal, el héroe lo esquiva pero también es golpeado por la fuerza de estos, es un ser muy pesado y fuerte; Sombra eleva su nivel de poder para poder soportar sus puños quebrantahuesos. Pero la criatura sigue destruyendo todo a su paso con sus puños metálicos.

Ironbuster se lanza a morder con sus dientes de acero puntiagudos y fuertes, Sombra esquiva su mandíbula devoradora de gran poder con mucho cuidado ya que su mordedura es capaz de atravesar un carro y más un ser vivo. Ironbuster es muy fuerte e incluso con tal de devorar a Sombra quien se oculta entre carros y chatarra oxidada, este ser se lanza a devorar derribando cualquier obstáculo ya que es un robot hecho de metal.

Sombra lanza ataques eléctricos hacia Ironbuster, pero estos no le hacen efecto, aunque sean muy poderosos, tampoco le hace efecto el agua ni el fuego ni siquiera los ataques de viento por lo que está en problemas. Para fortuna no puede volar y este ser es lento.

Ironbuster empieza a destruir los pedazos de metal e incluso con su fuerza en toneladas lanza varios carros e incluso trenes viejos con sus fuerzas musculares, es decir está capacitado para crear derrumbes terribles. Sombra evita ser golpeado por los medios de

transportes, se concentra en no se golpeados, pero sabe que si pelea contra este monstruo físicamente perderá debido a su peso en toneladas y absorbe energía.

Con sus cuernos usa su poder electromagnético y lanza una onda eléctrica haciendo que Sombra quede paralizado como un electroimán y sin poder moverse comienza a caer hacia el dominio del monstruo quien salta como si fuera un gorila con sus patas de acero.

Sombra intenta levantarse, pero tras de eso la gravitación de Saturno es aún mayor que la de la Tierra por lo que tiene que moverse, lo peor es que Ironbuster comienza a ir tras Sombra a intentar devorarlo con sus dientes filosos y no se puede soltar y al parecer este todo perdido.

De pronto, desde el basurero aparece el ya obsoleto robot Junker y el robot Hermes que están a punto de apagarse ya que están en sus últimas funciones desde el otro universo y detienen a Ironbuster mientras estos empiezan a fallar sus funciones, pero Ironbuster con sus dientes los destroza a los dos mientras le da tiempo a Sombra de soltarse de esos poderes y huye algo triste después de ver el sacrificio de sus rivales.

Ironbuster ve volando a Sombra y lanza otro rayo electromagnético haciendo que este lo contra ataque con su descarga eléctrica, pero Ironbuster usa sus cuernos para absorber la electricidad, sin embargo, es muchísima para resistirla y termina explotando sus cuernos.

Sombra decide bajar a donde está el robot y usara sus ataques veloces contra la fuerza de Ironbuster quien parece ser invencible debido a su peso, pero Sombra se mueve velozmente y le da patadas en sus “puntos débiles” cuales son botones diminutos integrados que producen malfuncionamiento.

Ironbuster intenta usar sus brazos para producir hecatombes en el piso produciendo que el planeta se estremezca por temblores, Sombra vuela, pero aun así la onda de choque marea al héroe, quien está descendiendo de nuevo al monstruo y este con sus ojos rojos detecta que si lo devora podrá comerse su escudo y espada.

Sombra decide arriesgarse y con sus poderes aumenta de poder y se vuelve más fuerte, crece de tamaño y pelea puño contra puño contra la criatura, luchando en un duelo de fuerzas donde ondas se van escuchando en todo el planeta, sin embargo, por velocidad el héroe es más rápido haciendo que algunas partes del cuerpo de Ironbuster se vallan cayendo como sus dientes y placas del cuerpo, debilitando al robot.

Ironbuster usa sus saltos al suelo produciendo fuertes olas que van aturdiendo al héroe quien hace lo posible por mantenerse de pie, aun así, sigue luchando, moviéndose a gran velocidad sin temerle a nada de lo que haga esa criatura de metal.

Ironbuster intenta lanzar carros a Sombra quien no le da tiempo de huir del paso, por lo que usa su espada Scalight y al acercarse rompe el carro con la espada sin ningún problema ya que esta arma está a nivel muy alto.

Ironbuster lanza con sus ojos rayos láser para intentar atravesar al héroe, pero Sombra los refleja hacia el mutante haciendo que se quemen los ojos del robot dejándolo ciego pero su sensor mental aun le funciona perfectamente.

Ironbuster sujeta a Sombra con sus brazos e intenta compactarlo haciendo que cada vez su cuerpo se valla aplastando al intentar destruirlo con su “abrazo mortal”, Sombra está perdiendo poder y fuerza sin poder usar su espada para cortarlo en dos porque su mano lo le llega.

Entonces saca el bumerang mágico y le llena de energía hasta el punto de volverlo una onda filosa y con un movimiento forzado de la mano lo lanza al aire, cual se va lejos y esto hace que Ironbuster piense que ya puede ganar, pero en eso se devuelve con gran velocidad el bumerang y le corta la cabeza al robot y este se empieza a desarmar completamente, liberando a Sombra.

Al estar acabado Ironbuster, Sombra continua su trayecto al otro sitio donde se encuentra la casa embrujada. Cuando entra a la casa es algo vieja parecida a las casas de madera antiguas y tenebrosas con muebles parecidos a los años 1800, con cortinas deprimentes y se ven fantasmas blanquecinos-con rostro horrible y trajes antiguos que rodean la casa.

Los fantasmas intentan atacar a Sombra para asustarlo, pero el brillo de Scalight es tan potente que no logra que se acerque, otros llaman a su jefe quien habita en esa casa, un cerdo-bulldog humanoide con traje de sumo muy gordo llamado Bulldrozer quien es el líder de los fantasmas del lugar. Ese ser no habla solo gruñe y es algo violento.

Sombra se prepara para batallar contra la extraña criatura, quien al igual que los fantasmas se hace invisible por periodos cortos, luego se empieza a burlar cuando el héroe choca con paredes y muebles al hacerse invisible.

Bulldrozer se hace invisible y aparece para darle un fuerte puñetazo a Sombra quien queda mareado por la fuerza de la criatura, así ocurre varias veces ya que el ser tiene la ventaja de hacerse invisible y de aparecer, hasta que sale de un golpe de la casa atravesando las paredes. Bulldrozer se ríe y cree que ya gano el duelo por lo que se retira mientras Sombra está afuera de la casa.

En eso aparece un fantasma de un duende mágico y le dice al héroe que se levante del ataque ya que necesitan alguien que los libere del castigo eterno y este duende usa sus poderes para crear con su forma fantasmal una piedra mágica blanca llamada la piedra

fantasmal, capaz de volver invisible a cualquier portador, Sombra la toma y le agradece la ayuda, le promete que va a vencer a ese ser demoniaco, entrando de nuevo a la casa y sin que se dé cuenta vuela dándole una patada fuerte en la espalda a Bulldrozer haciendo que caiga lejos.

El demonio se levanta y va a atacar con sus ataques anteriores haciéndose invisible, Sombra usa su piedra fantasmal y se hace invisible también, peleando entre visible/invisible golpeándose fuertemente con puños ambos cada uno, se vuelven visibles y se ven donde se dan golpes en el rostro y en el pecho con gran poder, pelean sin rendirse ambos. Bulldrozer no se ve golpeado al ser un ser mágico, pero si se ve herido por dentro debido a los ataques de Sombra y su fuerza increíble. El mutante se vuelve visible y con mucha ira empieza a roncar como si estuviera molesto y mira a Sombra diciendo en su idioma que apenas lo elimine absorberá su alma.

Sombra se prepara para seguir peleando, en eso Bulldrozer lanza con su hocico varios fantasmas en forma de almas con rostros cadavéricos horribles a que ataquen a Sombra para destruirlo con arañazos y mordidas, los fantasmas son muchos y el aspecto es de color verde fosforescente, Sombra saca su espada Scalight y con una luz muy poderosa empieza a destruir a todos los fantasmas feos quienes se desintegran normalmente, pero de igual manera sufre algunos ataques de arañazos, caras aterradoras o mordeduras al ser varios. Finalmente, después de unos minutos, todos son derrotados para siempre.

Sombra se lanza a donde Bulldrozer y le da un puñetazo en el estómago, pero este tiene el estómago de hule y se le atora el brazo y con un movimiento lo tira hacia atrás fuertemente, el cerdo empieza a reírse y se tira de panzas hacia el héroe quien lo evita ya que es de hule y no puede hacerle nada, pero si aprovecha para atacar con sus puños veloces en partes vulnerables.

Bulldrozer aumenta su estómago y absorbe a Sombra con este como si fuera un inflable o una goma de mascar gigante que lo envuelve haciendo que se valla hundiendo en la criatura sin poder escapar.

Sombra piensa en cómo debe escapar, pero ni siquiera su velocidad o por el tamaño puede salir con su espada, e incluso la electricidad no le hará ningún efecto, piensa mientras se va hundiendo hasta el fondo del sitio negro donde quedara encerrado sin poder salir. Sin embargo, piensa que si logra hacer que ese interior logra lanzarle un ataque de luz poderosa podría destruir el agujero, así lo hace y le lanza un rayo de luz que rompe el estómago hueco del mutante haciendo que se salgan almas aprisionadas ahí.

Sombra sale de ahí y ve al cerdo con el estómago hueco, pero este con sus poderes lo restaura al estar hecho de plástico y maldice que se han salido esas almas y aborrece al héroe jurando que su alma no se saldrá de ahí.

El monstruo pelea como sumo y da fuertes golpes a Sombra en el suelo, lo tira al suelo y lo golpea con su trasero, lo golpea como lo haría un sumo… Sombra se levanta adolorido y es golpeado por mucho.

Sombra aumenta sus poderes, se vuelve con mayor gravedad y no puede ser levantado, de hecho pelea con sus mismos ataques y logra derribarlo. Siguen peleando como sumos y luchan con gran fuerza, cada uno se tira al suelo, uno tira al otro y así, en una pelea de fuerzas, hasta que se cansan los dos.

Bulldrozer lanza con sus ojos rayos negros parecidos a los de Thanathos, pero con la capacidad de destrozarle el alma a quien sea para matarlo, Sombra contra ataca con rayo de luz que hace que ambos rayos choquen fuertemente, ambos poderes chocan con gran potencia, sin embargo, por el entrenamiento de los dioses, el rayo de luz logra ganar terreno y va directamente hacia Bulldrozer quien se quita para no ser herido y este rayo destruye varios fantasmas malignos.

Bulldrozer pide a los espíritus malignos que todos se amontonen y esperen la orden.

Bulldrozer empieza a sacar con su hocico fuego rojo y destructivo haciendo que se quemen todos los lugares, para intentar destruir a Sombra, pero este usa su escudo para absorber el fuego y se detiene el ataque.

Bulldrozer se hace como una pelota y empieza a girar por todas las paredes intentando chocar y golpear a Sombra descontroladamente, se va moviendo de pared a pared e incluso golpea a Sombra con su forma de pelota; el guerrero esquivo y a veces es golpeado hasta que lo detiene con sus manos y evita que siga girando y lo tira hacia atrás.

Bulldrozer decide usar sus ataques telequinéticos, haciendo que el héroe se quede sin poder moverse, lo tiene mentalmente amarrado mientras el monstruo con su mente crea un poltergeist muy poderoso haciendo que todo se mueva y la casa se caigan objetos. Sombra intenta salir del hechizo y con sus poderes aumenta al máximo, pero el monstruo a diferencia de otros le absorbe los poderes aumentados volviendo a su nivel anterior y así sin poder liberarse.

Entre la lucha, por alguna razón llega Lighten quien con su traje luminoso hace que el ser se descontrole y pierda el control mental, entonces la chica al ver los fantasmas se aterroriza y es ahí donde el monstruo le quiebra el cuello, matándola y se ríe. Sombra grita al verla y cuando va donde ella, con el fuego la incinera rápidamente sin darle tiempo de

despedirse, esto hace que el héroe se ponga tan furioso y le dice que esta vez pagara ya que es su amiga.

Bulldrozer intenta controlarlo de nuevo pero debido al enojo de Sombra no logra hacerlo y se enoja tanto pero tanto que aumenta su nivel al poder 100X y su traje brilla con un tono parecido a una supernova.

Bulldrozer intenta atacarlo con sus fuerzas absorbiendo varias almas fuertes se vuelve más fuerte, pero Sombra con su ira se ciega y aumenta sus poderes tanto que logra darle bastantes golpes a ese ser y lo tira al suelo fuertemente derrotado, le dice que pensaba dejarlo vivir pero que no será posible y con un rayo de luz en forma de onda cortadora lo ataca y lo tira a cielo cortándolo en mil pedazos y estos se van desapareciendo entre el cielo.

Las almas buenas, entre esa el alma de Lighten se despide de Sombra cual llora por haberla perdido, ella sonríe y le dice que tiene fe que salvará el universo, siempre estará ahí con ella; sin tiempo que perder, Sombra vuela dejando el planeta a dirigirse hacia el siguiente planeta, las almas malignas vuelan en dirección hacia Júpiter también sin saber porque estarán ahí, pero este es tema del siguiente capítulo.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 47
Divino ataque

Después que Sombra haya vencido a un sitio infestado por el mal, se dirige a su próximo destino: Júpiter, donde no hay más que una super atmosfera densa llena de huracanes, tornados y vientos fuertes cuales no son rivales para Sombra quien tiene un nivel muy alto.

De pronto mientras vuela aparece una mosca gigante con tres ojos y cuerpo pesado, con manos peludas y un cuerpo parecido a una base pesada, de color verde opalino y se le llama Muskaar quien se encarga de buscar materia podrida para alimentarse. Debido a que Muskaar estaba en el núcleo del planeta cual es rocoso entre tantas tormentas y no quiere perder el tiempo, piensa que será fácil este oponente cual no sabe comunicarse.

Muskaar se lanza a tratar de volar hacia Sombra quien lo esquiva con gran facilidad y logra evitar su vuelo cual es algo lento pero el zumbido de sus alas es aturdidor y molesta mucho ya que suena con un abanico gigante, pero el héroe intenta no ser llevados por este.

El tercer ojo de Muskaar se da cuenta que el héroe es vulnerable a los ruidos de sus alas y comienza a sonarlas fuertemente volviéndose un sonido insoportable y molesto que no concentra a Sombra al atacar.

Sombra intenta mantenerse de pie con dificultad y aunque debe oír ese sonido acercándose ya que esta va volando hacia él, al ser mayor a una mosca normal su sonido es más fuerte, pero piensa que no es un ataque tan superior y empieza a mover sus alas a gran velocidad, pero como si soplaran hasta que neutraliza los zumbidos de la mosca mutante.

Muskaar detiene su ataque y se lanza con sus alas para intentar darle golpes de alas al héroe, pero estos son muy lentos, sus alas no tienen mucha potencia (son como de plástico duro, pero Sombra es capaz con su nivel de resistir el nivel del titanio), lo cual hace que no le haga efecto, pero siguen atacando ya que el cerebro del mutante es muy pequeño, del tamaño de una semilla de sésamo y por eso continua el ataque.

Sombra siente pena por la mosca e incluso sigue inmutable a pesar de que la mosca lo está atacando, realmente no es un oponente duro. Sombra le da un fuerte puñetazo en el dorso haciendo que detenga el ataque y Muskaar se chupa las patas como una mosca corriente.

Muskaar piensa que si la suavidad no le hizo nada entonces el peso quizás sí y como su abdomen pesa muchos kilos (unos 100 kilos), intenta aplastar a Sombra saltando y

cayendo, golpeando el planeta y así se va acercando lentamente a Sombra, pero este peso aumenta por la gravitación de Júpiter haciendo que pese una tonelada.

Sombra ve el enemigo llegar y cuando salta hacia si y lo ve que se eleva, lentamente se corre a unos metros de distancia haciendo fallido el intento. Muskaar piensa en seguir intentando aplastarlo, se lanza lentamente a aplastar, pero es esquivado lentamente.

Cuando la mosca salta y va a caer, Sombra intenta sujetarlo al caer haciendo que sostenga su abdomen, pero esta pesa mucho debido a la gravitación y lo intenta aguantar, pero se vuelve cada vez más pesado, haciendo que no pueda soportarlo por mucho tiempo, pero aumenta sus poderes internos y lo tira hacia atrás arrastrándolo contra el sitio desértico-rocoso.

Muskaar se levanta y se levanta para acercarse lentamente al héroe y con su abdomen abre un agujero haciendo que lance unos huevos como esferas metálicas pesadas que van directo hacia Sombra para golpearlo y aplastarlo sin saber que son. Sombra esquiva varias esferas a su gran velocidad, pero otras son destruidas por Scalight fácilmente saliendo un líquido asqueroso y blando sin saber que es, cuyo liquido empieza a corroer la ropa debido a que es acido; con sus poderes, Sombra aumenta de poderes y el ácido se evapora.

Sombra piensa que ese ataque no le hizo nada, pero los huevos intactos salen clones de Muskaar, pero más pequeños como del tamaño de un ratón y empiezan a atacar a Sombra como si fueran tornado de avispas negras. Sombra intenta esquivarlas, pero son muchas y se intenta quitar, pero es inútil y estas intentan atacar con sus patas peludas.

Sombra piensa que si tienen varios ojos puede utilizar algún destello luminoso que las ciegue o las elimine, pues así ocurre y lanza un destello con su cuerpo de luz y las criaturas se ciegan y se empiezan a atacar entre ellas confundidas, con su poder del agua hace que salga una barrera de agua que elimina a las moscas y se las lleva lejos, pero al ser entidades de las sombras se destruyen totalmente.

Muskaar empieza a enojarse y con su hocico asqueroso empieza a vomitar acido corrosivo por todos lados, es ácido nítrico, pero más fuerte y esto destruye incluso algunas piedras, Sombra intenta volar, pero la mosca empieza a seguirlo e intentar tirarle acido (aparte que es corrosivo, huele feo y es venenoso), por lo que el héroe se escuda y se cubre del ácido cual es quemado por este, pero suelta olores insoportables a desechos. El ambiente se va volviendo toxico e insoportable tanto que ni dejando de oler se soporta.

Muskaar intenta lanzarle una gigantesca vomitada a Sombra quien sin poder cubrirse decide aumentar sus poderes y a la velocidad de la luz brilla y ataca con un corte de espada en el abdomen de la criatura… pasan unos minutos y el monstruo grita y se va volviendo ceniza, desapareciendo. Sombra ha vencido al mutante, pero piensa que, si en cada mundo

hay dos o a veces tres guerreros, posiblemente no será el último y se dirige volando hacia la región de la Gran Mancha solar donde se ve un tornado muy gigantesco, que lleva rocas grandes del tamaño de estadios mundiales, Sombra usa su velocidad supersónica y adentra al tornado hasta llegar a una roca gigante ya que se ve un ser meditando y de espaldas, se siente una energía de odio.

Al acercarse, Sombra ve un guerrero águila con casco, alas de fuego, traje romano y ojos llenos de odio. Se presenta como Infiniteagle o IA, mercenario pagado por la Superiora (Madre Araña), para matar a todos quienes se atrevan a dañar a su elite; Sombra piensa que ese guerrero es quien mato a sus amigos e incluso… a Sabrina y quien debe enfrentar sí o sí. Sombra siente una ira terrible, tanto así que absorbe rayos de Júpiter y aumenta su furia, diciéndole que no le perdonara por haber matado a sus amigos.

IA dice que solo cumplía con su deber, pero si quiere morir que acepta el reto y se lanzan los dos guerreros a pelear en un duelo de puños, patadas, golpes de alas y ataques de rayos ya que el águila también puede absorber electricidad. La pelea es intensa donde los dos pelean y se van golpeando cada uno el cuerpo del otro.

Siguen peleando y se dan fuertes golpes que hacen mover el planeta, son tan intensos que se mueve todo como si temblara y los impactos son tan fuertes que se escuchan hasta afuera del planeta, IA lanza rayos eléctricos amarillos con sus manos humanoides, Sombra lanza descarga eléctrica poderosa con sus manos también y pelean con gran intensidad sin querer ceder. El ave le dice que aún quedan 10 guerreros de la elite del mal y demostrara que es el más fuerte lo cual hace que ilumine su cuerpo y empiece a pelear contra Sombra quien aumenta su nivel a ser luminoso para golpear más fuerte.

Sombra está empezando a perder fuerzas, el águila orgullosa solo lo mira como una basura y le dice que hasta aquí termino su camino. Lanza con sus alas de fuego varias llamaradas flameantes tan poderosas que incluso incineran otras piedras, Sombra evita ser quemado y contra ataca con su ataque de agua, pero esta se evapora ya que el fuego de estas alas es superior, es un tipo de alas parecidas a las de Sombra.

Sombra aumenta sus poderes y se cubre de ser incendiado, el águila ve que el fuego que destruye todo no puede dañarlo y se pregunta quién es ese guerrero. Sombra lanza un poderoso rayo de luz que choca como un espejo con su armadura de plata y se regresa hacia Sombra hiriéndolo un poco; al caer al suelo, IA usa sus poderes para lanzar un rayo de la oscuridad tan poderoso que destruye la luz, sin embargo, al llegar a Sombra la espada Scalight ilumina y le regresa al guerrero ya que refleja el poder y lo tira al suelo.

Sombra se levanta y usa todas las piedras elementales para lanzarlas hacia IA quien se ríe al ver ese ataque, resistiendo el fuego, el hielo, el agua, los terremotos, la electricidad

y la luz. Le dice que esas piedras no le hacen nada porque hace mucho tiempo fueron usadas por él ya que es su creador, antes de ser mercenario era el guerrero del bien del universo, pero todos le agradecieron mal y fue abucheado, insultado y al final el mal volvió; entonces le cuenta que la Madre Araña le ofreció una recompensa si dejaba ser el líder, ahora es amo de 45 planetas y tres soles. Sombra piensa que su rival es muy parecido y será como vencer a su reflejo.

Sombra se lanza a pelear con Scalight ya que este no tiene una pero el águila le dice que antes usaba esa espada, pero es inútil ya que nunca le brillo poderes ya que guardaba malos sentimientos. Con sus brazos envueltos en metal pelea contra la espada, ya que usa una armadura sagrada y es tan fuerte como Scalight y no puede dañarlo del todo.

IA le dice que esta vez se prepare y se lanza de picada como un águila volando desde el cielo, se lanza velozmente intentando atacar a Sombra, haciendo que este sea golpeado y herido fuertemente. Sombra intenta atacar, pero el ave vuela a velocidades ultrasónicas golpeando a Sombra fuertemente y va golpeándolo fuertemente ya que se mueve más rápido que el guerrero.

Sombra decide hacer algo y abre sus alas de fuego intentando pelear contra el guerrero, se lanza de picada hacia el águila, pero esta es mucho más veloz haciendo que este sea tirado fuertemente contra el piso debido a su velocidad sin posibilidad de emparejar el ataque.

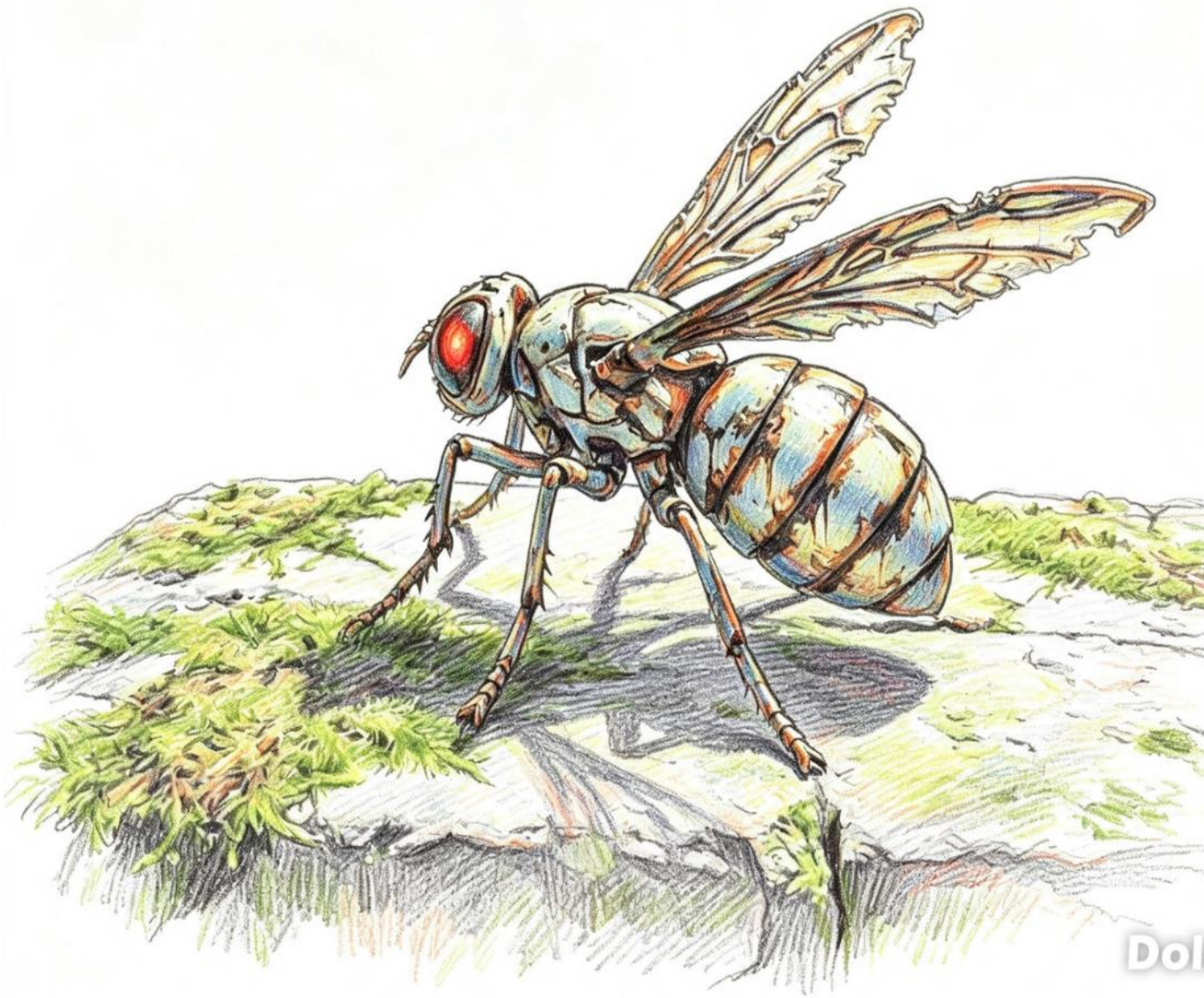
Sombra intenta volar más rápido, pero es golpeado varias veces por IA, sus poderes son de un nivel mayor y no logra alcanzar la velocidad adecuada. Entonces Scalight ilumina y una voz dice en eco: - “sea para el guerrero los poderes de vencer al mal y castigar a un traidor a las fuerzas de la luz”-, haciendo que las alas de Sombra aumenten de nivel haciendo que vuele a gran velocidad tan igual o mayor al águila y su nivel llega a 100X.

Sombra esta vez vuela de picada y golpea al águila acorazada, le da ataques de alas tan fuertes que logra no solo golpearlo en el aire sino también lo tira al suelo varias veces pensando que es suerte y que es el guerrero más poderoso después de su ama mercenaria araña. Sombra aprovecha el vuelo y logra también darle ataques de puños luminosos a gran velocidad y golpean la coraza de la criatura y la tira al suelo. IA tiene demasiada ira, se pone con los ojos rojos al ver que un miserable guerrero lo está venciendo, aumenta sus poderes y se vuelve más musculoso y con mayor poder, haciendo que le caigan varios rayos de Júpiter aumentando su poder al máximo hasta ya no poder, el poder es tanto que incluso su piel real se daña con ampollas y roturas.

IA jura que matara a Sombra y con su boca lanza un gigantesco poder tan fuerte que es de color dorado, siendo un rayo destructor tan poderoso que puede acabar con cualquier

alma, Sombra contra ataca con la ultra descarga eléctrica que choca y golpea con gran intensidad mientras pelean cual es el mayor poder. El poder es tanto que el choque de ondas que ambos explotan y cada guerrero sale a kilómetros uno del otro sin poder verse.

Sombra cae en una parte parecida a un sitio arenoso del meteoro, piensa en donde esta y donde estará, pero de pronto ve un enfurecido IA con un aura roja que va hacia Sombra, este al pensar en quien mato a sus amigos aumenta su poder y aumenta a un aura azul eléctrica que se van luchando y pegándose fuertes ataques de puños y sus ondas luminosas corporales chocan con gran poder, es una batalla legendaria de poderes y pelean agresivamente para ver cuál es el más poderoso. Sin embargo, el héroe se da cuenta que esta ave no tiene motivación para luchar solo ser un mercenario y un servil de un ser que se quiere solo a sí misma, esto hace detener la pelea. IA entra en choque, piensa que tiene razón pero no quiere aceptarlo, se confunde y se ofusca, se toca la cabeza… Sombra le pide que se una para derrotar a esa mutante pero él se niega y se lanza a pelear de nuevo pero involuntariamente Scalight se clava en el pecho de IA y la luz lo destroza por dentro, el ave cae al piso y dice:-“oye tu… te encargo que derrotes a esa elite del mal… adiós…un gusto”…y sus ojos se cierran muriendo quedando un profundo silencio… Sombra no dice ni una palabra y se retira reservando su pensamiento.



Dola AI

Capítulo 48
Mundo Miedoeval

Sombra ha abandonado el planeta Júpiter y se dirige a Marte, sin embargo, se encuentra con la faja de asteroides cual evita ser golpeado por muchos y otros son destruidos por su espada, llegando al planeta Nibiru cual está en órbita tratando de girar cerca de la Tierra, ocurriendo cada 3600 años y ocasionando terremotos, huracanes, inundaciones y maremotos allá. Sombra no planea destruir un planeta 10 veces más grande que la Tierra, pero si enfrentar al mal que reside ahí. Vuela cruzando su atmosfera roja y volando a gran intensidad mientras baja por el cielo hasta llegar a un mundo parecido a la edad media con castillos, casas y aldeas, pero todo era gigante ya que los seres miden 3-6 metros.

El rey Annu se ha percatado de la presencia de Sombra en el sitio mientras este busca información pertinente, Annu avisa a sus tropas en capturar al asesino de Annmaki y los soldados van hacia este, por lo que Sombra les lanza una fuerte descarga eléctrica que los paraliza a todos. Otros se lanzan con mazos y espadas a atacar, pero son tan grandes que no pueden atacar con su espada con alguien tan pequeño por lo que Sombra decide lanzar una descarga eléctrica grande dejando en shock a todos.

Annu pide ayuda a su mejor creación, un estegosaurio con traje de acero reforzado con brazo hacha y otro escudo, y se hace llamar Might el pesado, este ser pesa mucho y mide 6 metros.

Might se mueve lentamente hacia afuera del gran castillo y se va a buscar a Sombra levitando hasta caer frente a este, diciendo que si quiere salir libre de este mundo deberá vencerlo. Sombra se prepara para pelear.

Sombra lanza puños luminosos y patadas voladoras que ni raspan la estructura del demonio (siendo uno de los 10 malignos), este ser de armadura oscura oxidada se queda quieto ya que no le producen daños en absoluto y ni se mueve ya que pesa lo mismo que tres toneladas en sus piernas. Might con su cola le da un fuerte golpe que tira a Sombra lejos haciendo que incluso atraviese una casa medieval.

Sombra se levanta y lanza una fuerte descarga eléctrica pero el ser de metal no le pasa nada, más bien absorbe la electricidad y “hace tierra”, el ser se mueve lentamente intentando caminar y aplastar al héroe quien esquiva esos pesos tan fuertes que producen huecos en el piso.

Might a su paso destruye cosas y va dejando una marca de destrucción debido a su peso y ataques de cola, al intentar golpear a Sombra con la cola quien es algunas veces golpeados y otras veces no. Sombra aun así intenta usar sus ataques de vuelo rápido y golpes

de puños luminosos para intentar hacer daño. Podría usar su espada, pero no quiere ya que no quiere depender de ella, en tal caso solo usa el bumerang de Virtude, pero ni un rasguño le hace.

A pesar de lo oxidada que esta, esa armadura es muy fuerte y más quien la viste es un ser de piedra. Might con sus ojos escanea el guerrero y detecta su movimiento y con su hacha super poderosa intenta aplastarlo y cortarlo, pero Sombra esquiva los ataques mientras el hacha va produciendo fisuras en el suelo.

Sombra esquiva el hacha y evita ser aplastado, el hacha es tan pesada que puede destruir todo a su paso con gran potencia, Sombra lanza su rayo de espada que logra cortarle gran parte del hacha haciendo que se fracture, pero realmente le cuesta concentrarse porque los impactos de las ondas sonoras son mareadores y fuertes.

Might analiza donde va a moverse Sombra por medio de algoritmos y lanza el hacha que va directamente hacia él y lo ataca haciendo que valla hacia el suelo para ser aplastado por el hacha pesada. Sombra soporta el peso para no ser aplastado mientras el ser forcejea para aumentar más fuerza hacia Sombra quien sigue aplastando duramente.

Might sigue forcejando, Sombra concentra sus fuerzas y aumenta de poder tirando el hacia su brazo haciéndole una pequeña fisura en este, produciendo que la criatura robótica se confunda, aprovechando esto Sombra lanza otro brillo de espada cortando una cuarta parte del hacha que queda aún más dispareja y Might es un ser de poco razonamiento.

Might se recupera y ordena a su traje lanzar muchos clavos en forma de balas para intentar aplastar a Sombra, este se protege con el escudo mágico y estas balas se desvían al tocar al héroe debido al campo de fuerza de este, sin embargo, sin darse cuenta mientras esquiva las balas aparece Might cerca y con su hacha pesada está a punto de aplastar a Sombra.

Sombra al ver esto reacciona rápidamente y se lanza con ataque taladro que gira con su espada y logra despedazar el brazo dejándolo débil y con varios circuitos malos, Might esta confundido, pero se vuelve más malo al ver que un ser corrompió su programación.

Might habla por primera vez y le dice: - “esta vez sentirás el peso de mi maquina maquila aplastante, maldito Sombra”. Y con su mano escudo de clavos la estira como si fuera un aparato de aplastar a sus enemigos y golpea fuertemente a Sombra lanzándolo muy lejos.

Sombra se cae en una cascada y se va hundiendo en sus aguas, el agua de ahí es pura y relajante, pero se está ahogando y lo lleva hasta un fondo donde el agua va cayendo debajo de un rio. Sombra queda inconsciente mientras piensa en su niñez, en sus amigos, en sus padres y como un día de la nada salió un “monstruo negro” que empezó a dominar el

mundo, oscureciéndolo de maldad y sadismo, los ríos se tornaron de sangre y la naturaleza empezó a morir.

De pronto, Scalight empieza a iluminar y el héroe recupera sus energías, despierta en el agua cual le dio energías al ser un elemento natural, esto hace que recupere sus energías y valla hacia donde Might quien está loco y con su brazo y cola empiezan a destruir los poblados, sin nadie que pueda detenerlo.

Might ve a Sombra y lanza ataques de cola cuales tienen espinas poderosas y puntiagudas, pero con la espada Scalight las destruye a todas a pesar de que es golpeado con unas, se vuelve a levantar y sigue atacando hasta que decide cortar la cola con su espada.

Might usa su escudo maquila y lanza otro fuerte impacto, Sombra lo toma con fuerza y se va forcejeando con sus poderes en una pelea de fuerzas a ver quién ganara, no dejara que ese objeto lo valla a aplastar. En un forcejeo de fuerzas, Might concentra sus poderes, pero Sombra pide ayuda a todas las fuerzas elementales para tener tanta fuerza y derrotar al ser maligno.

Might forcejea hasta que sus circuitos van devastándose, pero sigue pidiendo más poder, Sombra sigue peleando con fuerzas para vencer a ese gran robot y aumenta sus poderes haciendo retroceder ese puño gigante y Might finalmente ya no tiene fuerzas y explota definitivamente quedando como un robot desarmado en el suelo, diciendo: - “Maldito Sombra” varias veces hasta apagarse.

Sombra es el ganador, sin embargo, Annu está furioso y aparece frente al héroe, le dice que pagara el castigo de los dioses antiguos con su fuerza, como viste con una túnica blanca se prepara a pelear el gigante de 5 metros, pero debido al nivel de Sombra con sus poderes de puños luminosos y al tener nivel 100X, lo derrota fácilmente. Annu se levanta y se lanza con una espada a matarlo, pero con Scalight la corta y con una descarga eléctrica lo detiene.

Mientras están peleando aparece una estatua gigante de una mujer hecha con vestido blanco de piedra con pelo blanco, de 80 metros de alto que con una patada tira a Annu lejos y este queda mal herido, esa mujer llamada Lilibert está llena de los espíritus malignos del planeta Saturno. Lilibert recuerda un poco a la Estatua de La Libertad de Estados Unidos, pero con facciones distintas.

Sombra evita ser pateado por Lilibert quien lo sigue con el objetivo de patear al héroe o aplastarlo, a su vez destruye poblados y aplasta a todo lo que se encuentre a su paso y va destruyendo todo con sus manos convirtiendo en un caos la ciudad. Los templos y algunas construcciones se caen con facilidad mientras la mujer grita en eco.

Lilibert lanza gritos ecos que destruyen iglesias e incluso destruye el castillo de Annu, quien herido se lamenta de ello y es llevado por sus súbitos para mejor atención. Sombra persigue a Lilibert y le intenta pegar, pero ella es muy rápida y lo sacude con sus brazos de piedra con gran fuerza haciendo daño al héroe quien sigue peleando intensamente a pesar de los golpes.

Sombra se lanza sobre el pecho de Lilibert y lo atraviesa con su ataque taladro, pero solo le despedaza algunas partes de piedra, Lilibert no recibe daño al ser completamente de piedra y se vuelve a reconstruir otra vez.

Lilibert empieza a cantar una canción como un eco en coro, es una voz suave y dulce en coro que forma eco en el aire, hipnotizando a las personas que queden hipnotizadas de amor Sombra se lanza a pelear, pero es hipnotizado por la canción, quedando como enamorado e inspirado, sin embargo, si no se detiene puede dejar sordera ya que es un efecto secundario. Scalight ilumina poderosamente bloqueando al héroe con un campo de protección contra la voz de eco de Lilibert.

Sombra pelea con su espada contra la gran mujer, quien lanza con su boca un rayo llamado “Destructor de almas” que ataca a Sombra como un rayo de luz poderoso que lo tira con gran fuerza fuera del planeta, dañándolo un poco. Sombra regresa a Nibiru y esta vuelve a lanzar el ataque, Sombra se cubre con el escudo e intenta resistir con gran fuerza y potencia el ataque, pero ella sigue lanzando el rayo y sin poder resistir su cuerpo está siendo dañado al igual que su escudo empieza a romperse también hasta fracturarse.

Sombra es arrojado lejos con grandes daños debido al poder espiritual de todas las almas condenadas de la criatura. Sombra esta débil y no puede seguir peleando porque aún está cansado de la batalla contra Might y cae al suelo. Lilibert llega hasta donde Sombra y lo ve en el piso y fácilmente lo va a aplastar hasta que su pie lo cubre totalmente… pero… de pronto una luz ilumina con gran fuerza y potencia, Scalight ilumina con gran poder restaurando los poderes del héroe, así como el escudo cual se reparó con éxito y el nivel de Sombra llega a nivel 102X, siendo más fuerte para resistir los ataques de piedra.

Lilibert aun así va a aplastarlo, sin importarle lo que pase y cuando le da un pisotón, con gran fuerza le da un puño al pie dejándola con un pie fracturado y quebrándose como si lloviera rocas. Lilibert detiene su caminado, con costos se puede mantener de pie debido a la estructura esquelética de acero, los demonios analizan la posición de Sombra y lanza otro rayo destructor, pero este logra soportar el rayo sin recibir daño alguno, más bien absorbe esos poderes y le dan más fuerza.

Sombra le lanza a la estatua un rayo de luz que hace que se cubre, pero le rompe uno de los brazos de piedra y lo vuelven de ceniza. Sombra piensa que sería fácil derrotarla, pero piensa pelear como el guerrero que es y pelea de verdad con sus fuerzas.

Lilibert lanza con sus ojos grandes llamaradas haciendo que muchas aldeas puedan quemarse, de hecho, los ciudadanos y animales gigantes huyen del sitio ante el caos, Sombra usa su poder de la piedra elemental del agua y produce una fuerte lluvia tan intensa que apaga el fuego, tan fuerte es la lluvia que tiran a la estatua al suelo cayendo de espaldas al suelo, la lluvia se detiene.

Lilibert a pesar del agua de lluvia se levanta, algunas almas que son malas y viven dentro del cuerpo de ella se salen y es ahí donde Sombra lanza rayos de luz tan poderosos que esas se destruyen sin posibilidad de volver a nacer debido a su nivel de maldad exagerada, la mayoría son de la Tierra y otras de otros universos, por lo que las ataca para que mueran definitivamente.

Lilibert se levanta con gran furia y con su nariz de piedra empieza a lanzar ventiscas de aire potente que van arrasando con árboles y la tierra se va erosionando, formando tormentas de arenas con tanto polvo que ciegan la visión del héroe y se va moviendo mientras nada se ve, entonces con su brazo de piedra logra golpear al héroe sorpresivamente y lo golpea varias veces.

Sombra intenta ver, pero cuesta un poco, por lo que decide atacar con su vuelo de alas, sin poder ver intenta presentir la energía de la estatua, aunque no tiene alma sus seres que la controlan si, entonces se lanza con ataques de vuelo y logra darle unos fuertes golpes de espada rompiéndole el brazo, la otra pierna y partes del torso dejándola hecha un tronco sin poder atacar. Con sus poderes del viento dispersa la tormenta de arena.

Sombra ve a una Lilibert sin poder moverse, sin poderes de destrucción y le dice que ya fue suficiente. La estatua hace una cara horrible y con su boca abierta y ojos luminosos se pone furiosa y lanza un ataque donde todas las almas malignas se unen formando un rayo poderoso de la maldad para destruir a Sombra. El héroe usa sus poderes mágicos y lanza un poderoso rayo de luz tan fuerte que destruye por completo a todas las almas y a Lilibert dejando solo cenizas que los desaparece a todos definitivamente.

Sombra descansa un poco, los Niburanos salen y gritan de felicidad, se llevan a Sombra al pueblo a celebrar y lo ven como su salvador, el Rey Annu desde lejos le da las gracias y el héroe queda feliz descansando ese día. Al día siguiente, el rey Annu pide a Sombra una audiencia en su castillo y le agradece por haber salvado el mundo de las fuerzas del mal y por agradecimiento al haberlo hecho, usa su magia especial dándole más fuerzas y triplicando su poder interior, Sombra esta honrado ante el gigantesco annunaki y se dan la

mano, siendo amigos. De pronto un trovador de la corte le dice a Annu si le da permiso en contarle al héroe sobre un caso sobre un problema con los tres reinos celestiales que están dañando su planeta y le dice esto: -“ sé que eres enviado de Hyos, Drumm y Drobb, pero sus reinos fueron invadidos por tres criaturas quienes se han apoderado de tres regiones: el cielo quien lo gobierna un guerrero legendario de hace 1000 años llamado Ancienter quien fue del bien pero ahora es un corrupto de poder y debido a que todos los olvidaron vive resentido contra el bien y se alió a dos seres más, un gran cavernícola quien gobierna el sector sur del planeta cual es una sábana y el sector sur gobernado por un ser parecido a un tren fusionado con un barco y es un robot quien vive en el mar donde hay un barco fantasma hundido lleno de fantasmas, el llamado Shiper y quien asusta a quien se acerque. Sombra con una “sonrisa” en el rostro se decide a ir a luchar contra esos seres malignos.

Sombra decide ir volando hacia el mar y con gran poder y velocidad se cubre hasta volar y meterse dentro del mar llegando hasta abajo, donde ve los arrecifes de coral y los peces, hay tiburones y mantas pero más grandes sin embargo no son el peligro sino la gran maquina quien está debajo de ahí, nada por el mar viendo sus bellezas naturales en grandes extensiones de agua sin ahogarse debido a sus poderes, hasta que llega a un barco fantasma donde ve fantasmas de personas annunakis ahogadas con rostros cadavéricos y horribles que intentan asustar a Sombra pero debido a la luz de Scalight estos se desvanecen y gritan asustados al ver esa arma tan poderosa, así libera el camino aunque se le tiran algunos fantasmas, pero son destruidos por Scalight y su poder avanzado… eso hace que después de un tiempo el barco empieza a temblar fuertemente. De pronto se empieza a mover todo el barco donde salen fantasmas agresivos a intentar atacar a Sombra y este con sus poderes los destruye totalmente.

El barco emerge fuertemente y es parte de un monstruo con cuerpo de tren unido a un barco, hechos de metal y con rostro redondeado de metal, ese ser se empieza a mover rápidamente hasta que emerge tan grande y poderoso, emitiendo sonidos de engranajes y de chirridos metálicos, se presenta como Shiper el robot poderoso y guardián del océano oscuro.

Shiper empieza a moverse rápido, intenta golpear con su cuerpo lento a Sombra quien gracias a sus poderes mágicos se mueve rápidamente evitando ser golpeado o aplastado, ese ser intenta caer para aplastar al héroe, pero este lo esquiva rápidamente con su velocidad, ese ser es muy pesado, pero no es muy ágil ya que es un Frankenstein mecánico.

Shiper lanza con su cañón del tren unos pines parecidos a llantas de tren, que se mueven a gran velocidad para intentar golpear al héroe, pero este con su espada los va destruyendo evitando ser golpeado por esos grandes pines poderosos, ese monstruo empieza

a lanzar ruedas pequeñas de tren y engranajes rápidos que vuelan a gran velocidad y aunque el héroe esquiva o destruye los engranajes grandes, los pequeños empiezan a lastimarlo un poco ya que son muy rápidos como si fueran balas, sin embargo aumenta sus poderes para evitar ser golpeado de nuevo por esos pines.

Shipper intenta escupir tuercas fuertes como balas que van intentando golpear a Sombra, pero este gracias a sus poderes evita ser golpeado por esas balas y esos pines veloces que son tan rápidos que incluso salen del mar volando a gran velocidad.

Sombra intenta atacar con su espada Scalight, pero es muy fuerte y pesado, incluso si logra cortarle partes, pero la criatura sigue viviendo sin tener daño alguno y el ser sin cerebro solo reacciona golpeando fuertemente el agua con su peso grande.

Shipper saca una cadena con un engranaje giratorio intentando atravesar con esos giros a Sombra quien lo esquiva rápidamente, aunque es golpeado un poco o es rozado por el girador, ya que esa cadena es rápida y pesada debe huirle un poco por lo que empieza a correr de esta. La cadena se vuelve más rápida y con gran fuerza logra amarrar a Sombra totalmente haciendo que el disco cortador intente cortarlo sin poder liberarse, intenta sacar su espada, pero está amarrado de brazos, sin poder soltarse y va a ser triturado por esa cadena, pide más fuerza y con un tirón muy poderoso logra de una fuerza poderosa salir de la cadena y se empieza a romper cayendo al océano.

Shipper con su velocidad de tren se mueve en el océano siguiendo a Sombra con gran velocidad, el héroe nada a gran velocidad pensando en cómo puede destruirlo, pero no se le ocurre nada, ya que no es un ser vivo… en eso la compuerta del barco se abre y se traga a Sombra hasta el fondo de la maquinaria sin poder escapar. El ser empieza a detenerse, piensa que el problema está solucionado, así que como venganza intenta ir a un arrecife de coral a destruirlo con todos sus animales, estos se asustan al ver algo tan colosal y sin poder hacer nada, el robot sigue su curso en rumbo a matar a toda la fauna marina ya que posee el espíritu de mil cazadores malignos que una vez sobrevivieron de la muerte de inocentes animales.

Justamente está a 2 metros de acercarse al coral cuando siente que sus circuitos tanto en el tren como en el barco empiezan a sobrecargarse eléctricamente con gran potencia, sus sensores empiezan a funcionar mal y moverse en reversa, hasta una parte onda del sitio donde finalmente explota debido a que Sombra desde adentro hizo explotar a todo el robot con su descarga eléctrica, eliminando a la criatura y haciendo que se desarme quedando inerte.

Sombra decide irse volando hacia arriba mientras contempla la fauna pensando que por poco destruye a todos esos animales y se siente con gran orgullo de que una criatura menos y faltan dos.

Sombra se va volando hacia la sabana donde se queda extrañado al ver que había de todo en ese sitio, había mamíferos prehistóricos, insectos y arácnidos gigantes, animales actuales y cavernícolas. Todos estaban tranquilos, aunque Sombra decide volar sobre la sabana sin molestar a nadie, esquivando aves gigantes con sus poderes de luz y mira la fauna increíble en el sitio sin perturbar a nadie… de pronto, un retumbo y un grito salen de una cueva y tiembla con los pasos, al ver a un cavernícola gordo con un mazo lleno de clavos y un pelo negro. con colmillos, con piel verde oscura y emite un sonido que dice Huga, su nombre, los animales y demás seres más pequeños deciden irse del sitio y Sombra decide bajar, Huga mide 2 metros, pero con su poder mágico se hace gigantesco como de 10 metros de alto.

Sombra le dice que se aleje de ahí y deje de molestar a los demás, el ser extraño solo dice Huga y se rasca la cabeza sin entender, cree que Sombra es un pájaro rostizado o una araña argiope con cuerpo humano, por lo que el cavernícola se emociona y empieza a saltar produciendo terremotos fuertes que no afectan a Sombra por volar, pero a los demás seres los hace asustar.

Sombra le ordena que se calme y comete el error de lanzarle una descarga eléctrica poderosa, esto hace que Huga se ponga super furioso con gritos y movimientos agresivos intenta tomar a Sombra, pero este es muy rápido, evitando los ataques de peso poderosos.

Huga aumenta su furia y con sus puños ataca hasta lograr aplastar a Sombra contra una roca dejándolo aturdido y golpeado fuertemente, lo cual hace que el cavernícola se ría y piense que es un tonto, por lo que vuelve a golpearlo de nuevo haciendo que con el dolor despierte de aturdimiento, entonces con el tercer golpe que va a dar le sujeta la mano y concentrando sus poderes lo toma y lo tira fuertemente hacia la cueva haciendo que se valla y se golpee fuertemente la espalda contra su guarida.

Huga sale super enojado con cara furiosa y con deseos de moler a alguien a golpes, entonces emite un sonido horrible y aturdidor con sus rugidos haciendo que el héroe no pueda concentrarse en la batalla ni ver cuándo empieza a correr para finalmente darle una patada que tira al héroe lejos de su presencia, a varios kilómetros. Al recuperarse de sí, mira que el gigante está lejos y lo ve correr mientras emite esos gruñidos fuertes, Sombra decide aumentar sus poderes para evitar ser aturdido por esos sonidos y evita ser pateado, más bien empuja la pata haciendo que el ser se caiga al suelo poderosamente y enojado.

Sombra piensa que ese ser no es como Lilibert y deberá pensar como derrotar a un ser tan grande, pero sin intelecto. Huga se levanta con gran furia y con instintos de comerse

a Sombra si lo logra matar, entonces con sus poderes lanza con su hocico tormentas de arena muy densas y que logran atrapar a Sombra haciendo que se contamine de arena, se quede en el torbellino mientras se marea sin poder atacar.

Huga empieza a saltar de la felicidad, aumentando las tormentas de arena que van envolviendo todo a su entorno, Sombra logra intentar salir de esa arena cual es débil pero debido a la densidad de la arena es complicado poder ver, entonces usa el poder de sus ojos y los ilumina con mayor potencia intentando salir de la arena, le cuesta salir, pero sigue luchando con gran fuerza hasta que logra salir con mucho esfuerzo, pero se topa con otra tormenta de arena y se vuelve a meter.

Sombra usa sus poderes y con el poder de la piedra del agua produce una ola gigante que absorbe la arena y de paso golpea al enorme cavernícola cual se enoja porque se bañó y al ser le gusta estar cochino oliendo feo, Sombra derrota las tormentas de arena y vuelve a salir de ahí.

Huga se pone como un mono loco, Sombra le dice que ya se controle y con su gema del fuego le dispara en sus pies, pero este le da miedo pensando que esta frente a un animal extraño que quiere comerse, entonces se va a su cueva y saca su mazo con púas para intenta aplastar a Sombra por el pecado de haberle interrumpido la paz.

Sombra evita el gran mazo con clavos cual es mortífero tanto por su peso como por las espinas de cactus gigantes que posee tanta fuerza como una espuela, el héroe evita el mazo que se mueve en el aire, que produce ventiscas poderosas que hacen mover incluso a grandes árboles, esto va dañando el vuelo de Sombra que se intenta encolar cerca del mazo gigante, de hecho, el héroe por poco es golpeado por ese gran mazo, pero se concentra y en segundos evita el mazo. Los constantes ataques del mazo están empezando a desencadenar ráfagas fuertísimas de viento, eso hace que el héroe empiece a perder control y es golpeado ligeramente por el mazo quedando pegado de una de sus púas en el traje y sin poder liberarse.

Sombra es sacudido, pero no sale de ese mazo, por lo que ha tenido una idea y con el poder de Scalight la hace brillar como el sol haciendo que Huga se encandile y aprovechando eso le corta el mazo en dos con su espada dejando su arma partida en el suelo.

Huga se siente extrañado, piensa que si no puede comerlo debe matarlo pensando que es un insecto peligroso, entonces toma una piedra y se la tira al héroe, este con su vuelo rápido y puños la destruye totalmente, entonces Huga con sus máximas fuerzas levanta una piedra muy pesada y va a lanzarla, pero se marea y cae con todo y piedra quedando atrapado.

Huga grita del dolor porque le cae la piedra en el vientre sin poder levantarse, Sombra se acerca, pero el cavernícola con sus ojos lanza rayos láser evitando que se acerque, esos laser son reflejados con el escudo de Sombra, pero otros se refractan haciendo que la

vegetación se valla quemando, rodeando al gigante, esta grita de miedo y lanza otros rayos, pero Sombra los contrarresta con descarga eléctrica.

El fuego se acerca al gigante quien tiene miedo de morir, Sombra usa su ataque de agua y apaga el fuego, luego con la ayuda de Scalight se lanza y lanza un corte de espada que destruye toda la roca sin tocar al gigante.

Huga cree que es un dios quien lo salvo, se levanta y se arrodilla, le dice Huga Sugus (Amigo de Huga), vuelve a su tamaño original y abraza fuertemente a Sombra agradeciéndole que le salvo la vida. Sombra le ofrece un trato y es dejar de vivir ahí, abriendo un portal dimensional a su mundo de cavernícolas, ahí su familia lo llama y este se va muy agradecido a vivir en su planeta.

Al parecer dos seres ya han sido erradicados, entonces solo falta el ultimo y con sus alas de fuego aumenta sus poderes, volando hacia arriba de Nibiru, en una región super alta del espacio, hasta llegar a los confines del cielo del espacio donde se encuentra el cielo de las nubes donde una vez inicio todo, es ahí donde ve un sitio solo formado por nubes cúmulos y un sol que lo ilumina, sin embargo hoy esta oscuro y con el sol oculto, al llegar ve a las esencias del bien en el suelo derrotadas por alguien quien tiene más poder que ellas, están lastimados con golpes fuertes y en el piso sin poder levantarse. Hyos le dice que es suficiente que los deje vivir, pero una voz le dice que su muerte será lenta y serán golpeados hasta que tengan tanto dolor que se suiciden con sus poderes, en eso ese ser con sus patas de caballo va a patearlo y justamente aparece Sombra que con una patada en la cara lo tira fuertemente hacia atrás y lo deja muy golpeado.

El héroe con sus poderes mágicos restaura la salud de las esencias, ellas le agradecen que los haya salvado y le dicen que nunca se equivocaron en darle una oportunidad hace mucho tiempo, Sombra le dice que se vallan lejos ya que habrá una batalla intensa.

El ser aparece y se presenta como Ancienter, la cebra, el primer justiciero quien una vez peleo por el bien, pero ahora solo pelea por su causa, ser el mejor y vengar la rehabilitación de Alazam, su exesclavo quien ahora es amigo y mascota de una niña (Cassidy) y la muerte de Dryammula su discípulo, ya que es un caballo también. El ser está envuelto por un traje largo de colores, con una cola de plumas como un gallo, posee una mascarilla de misterio, tiene barbas largas y un cabello negro de fuego, sus manos son herraduras con uñas.

Ancienter tiene mil años de experiencia en batallas, entonces ve a Sombra venir y con su magia crea una espada Scalight fantasma, pelean copiando sus movimientos y luchando como si peleara con un espejo, incluso los puños luminosos y las patadas voladoras las imita con gran facilidad.

Sombra no ha podido darle ni un golpe certero ya que está en frente de un guerrero que imita todos sus movimientos, de hecho, es capaz de copiar descarga eléctrica y piedras elementales, por lo que el héroe está en problemas ya que no puede luchar contra sí mismo. Sombra piensa que, si imita sus movimientos también el daño y con sus fuerzas se da un fuerte puñetazo en el estómago, pero lo siente doble debido a la magia de ese ser.

Ancienter piensa que ese héroe es solo un tonto en querer enfrentarse a un guerrero quien supera por milenios sus poderes, sin embargo, le dice que también tiene experiencia en los combates debido a sus múltiples retos y que, si cuentan a Clamp y a su versión, tiene más años de existencia y nunca se ha corrompido porque eso es de los débiles, esto hace enojar al mutante quien le dice que ahora si ira en serio.

Ancienter con sus poderes crea burbujas mágicas de agua que empiezan a rodearlo y luego van hacia Sombra rodeándolo, este se ríe que es un ataque muy tonto, pero esas burbujas no lo dejan ver bien y le quitan la posibilidad de ver bien en la batalla, no puede ver a su rival e incluso esas burbujas le van robando poder mágico sin poder quitárselas ya que rodean el brazo haciendo que no pueda mover su espada.

Ancienter le dice que ya se rinda y acepte la muerte, aprovechando esto, con sus patas de caballo le da patadas sin opción de poder ver sus ataques bien, se deja intimidar diciendo que quizás tiene razón porque ese ser le lleva muchos años de experiencia, pero después se convence que no y con un destello de luz de su cuerpo se libera de las burbujas; Ancienter lanza más burbujas, pero el poder de luz las empieza a derretir.

Ancienter le dice que no es el único con poder de luz, a pesar de ser su enemigo puede usar poderes de luz, su cola y sus cabellos se mueven con fuerza y también los listones de su traje, haciendo que tire un rayo de luz tan poderoso que tira fuertemente a Sombra golpeándolo fuerte e incluso hiriéndole un poco el cuerpo como si tuviera quemaduras. Sombra se levanta y con sus poderes lanza un rayo de luz contra el rayo de luz de Ancienter, pelean ambos poderes con gran fuerza y energía que va iluminando el cielo oscurecido, en una lucha de poderes mágicos uno contra otro con gran potencia y gran poder en una lucha entre dos seres mágicos, ambos poderes luchan uno contra otro y al parecer Ancienter va ganando y golpea ferozmente a Sombra y lo vuelve a tirar fuertemente hacia atrás muy lastimado, quedando acostado entre las nubes.

Ancienter aprovechándose de esto, se le acerca y le va absorbiendo poderes de luz haciendo que el héroe se valla debilitando del poder mágico, su poder de luz se va reduciendo de manera monstruosa… de pronto, Scalight detecta una anomalía en sus poderes también y libera un gran destello haciendo que la mutante valla a otro lado debido a que no puede ser dueño de un poder infinito que le pertenece al héroe para salvar el universo.

Ancienter piensa que porque le interesa defender un cochino universo si todos son malagradecidos, hay mucha maldad y habrá más mal, se pone un poco enojado pensando que no vale la pena en salvar nada y que pasara la eternidad peleando por acciones superfluas.

Scalight ilumina con gran poder restaurando al héroe, le da más fuerzas para seguir peleando, entonces se lanza a batallar contra Ancienter quien le dice que se prepare. Ancienter hace que su pelaje aumente de tono y se vuelve dorado, se pone más furioso; le dice que lo hará entender que está en un error y que aún no se acaba esto, por lo que se prepare también.

Ancienter lanza con sus manos el poder máximo de la maldición, esto hace que Sombra quede hipnotizado, donde queda en un sitio oscuro con pensamientos oscuros de las maldiciones, la mala suerte, el mal, la muerte y la desgracia, haciendo que el héroe quede sumergido en un vacío de depresión, diciendo que mejor ya no debería vivir, sacando su espada Scalight para clavarse su propia espada y suicidarse de una vez por todas. La espada emite luces evitando ese acto, pero el héroe está muy metido en sí mismo para entender, no puede salir de ese vacío y está cerca su fin. De pronto escucha las voces de sus amigos, sus padres y de Sabrina, quienes le dicen que no se rinda que debe salir adelante pero simplemente dice un no puedo, pero ellos siguen insistiendo antes que sea demasiado tarde, piensa en porque luchar si ya están derrotados, pero Sabrina le dice que es su deber y que es un guerrero llamado Sombra, el protector del universo y su amor. Sombra empieza a enojarse, se llena de motivación y sus alas empiezan a iluminar con gran poder, se despierta de ese hechizo poderoso y empieza a brillar diciendo que sus hechizos no van a funcionar. Ancienter está muy enojado y con sus poderes lanza herraduras con sus manos, pero el héroe las destruye toda con su espada Scalight sin sufrir ningún daño.

Sombra se lanza y empiezan a pelear con sus puños y patadas veloces donde ambos guerreros son muy fuertes y poderosos, se dan puñetazos y patadas tan fuertes que se forman ecos en el reino del cielo, haciendo que las nubes que tapan el sol se dispersen volviéndose normales, aun así, siguen peleando con gran furia y poder, pelean con el deseo de ver quién es el mejor.

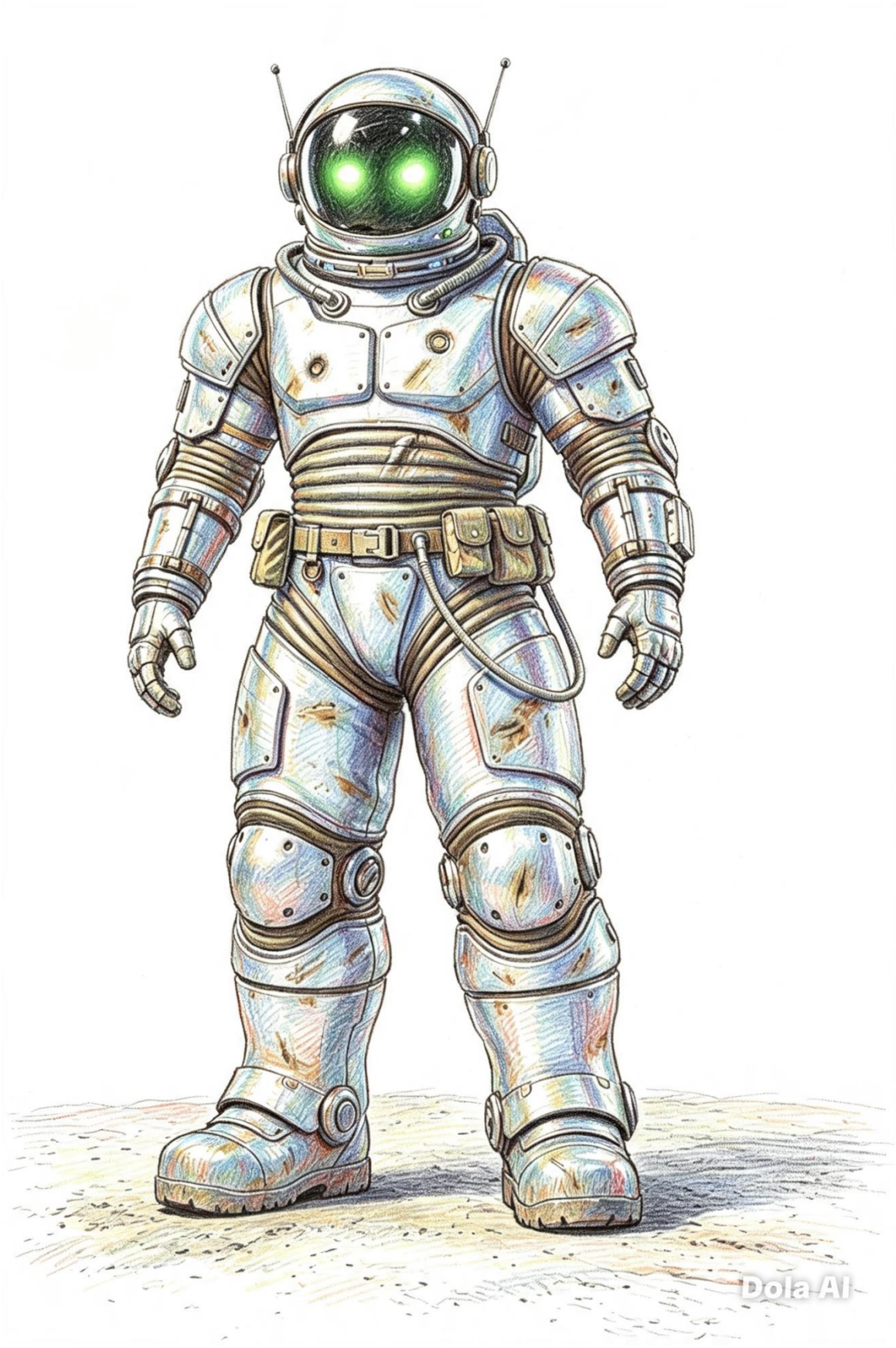
Sombra lanza una descarga eléctrica pero nota que nada le hace ya que ese ser ha soportado esos ataques anteriormente, entonces Ancienter con sus manos lanza un poder llamado “dorado antiguo” y ese poder proveniente de las pirámides golpea fuertemente a Sombra hiriéndolo gravemente, pero Ancienter le dice que si recibe 4 llegara su muerte, así que lanza 2 ataques más dejando mal herido al héroe, no se puede levantar en lo absoluto y ni su rayo de luz es potencial para ese rayo antiguo.

Sombra espera su último rayo, pero en eso salen las gemas de luz que forman una capa protectora que lo protegen del último rayo y estas unidas forman un poder de luz que golpean agresivamente a Ancienter rompiéndole el traje haciéndolo ver que es un caballo bípedo barbón. Esas gemas también le dan poderes a Sombra haciendo que se recupere.

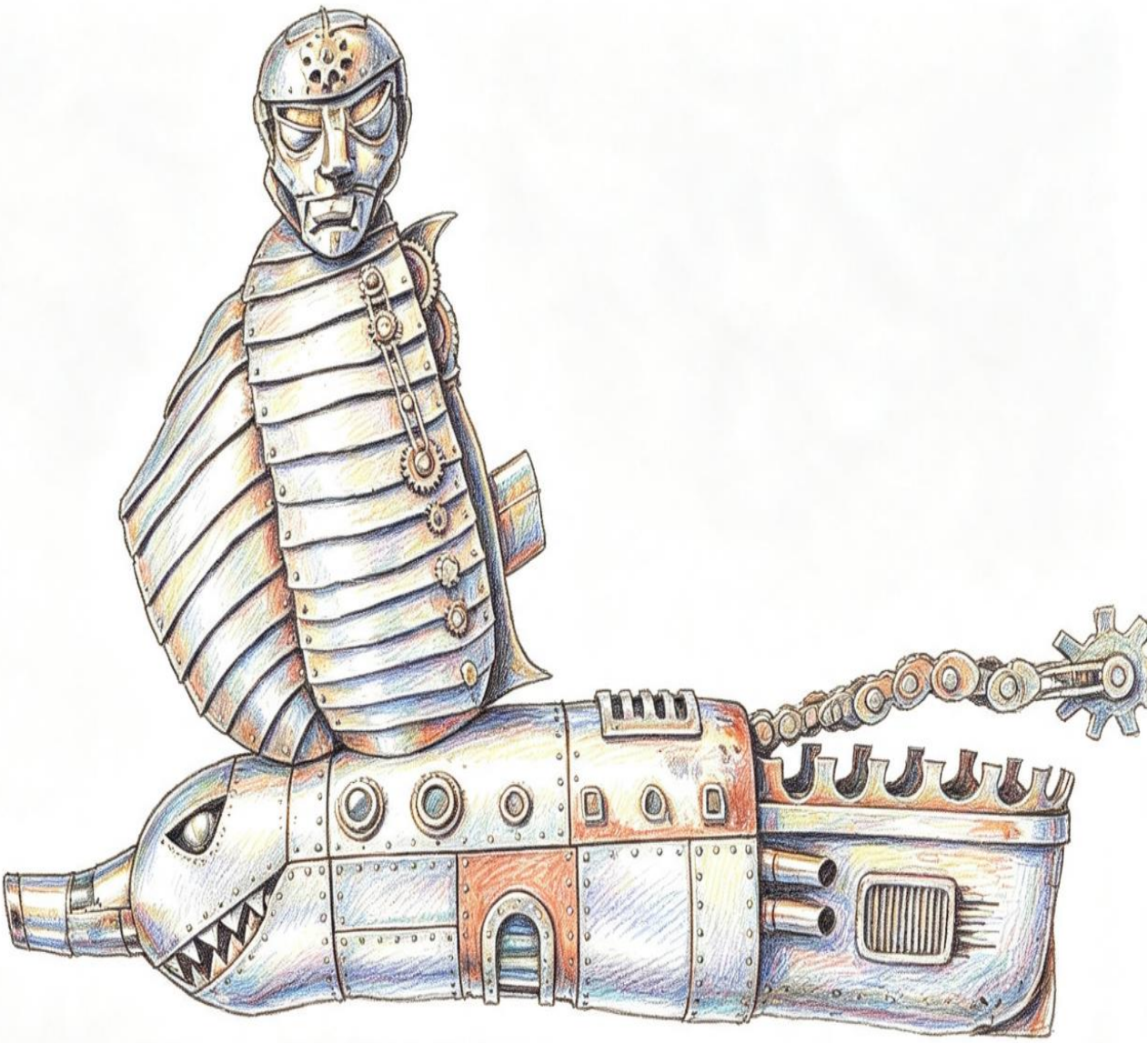
Ancienter deja de atacar con su poder dorado, engañando a Sombra que mejor sean amigos, que dejen todo de lado y que no peleen, hace cara de hipócrita sobre la amistad y el aprecio, a Sombra le cuesta convencerse pero sigue la corriente, en eso cuando esta de espaldas lanza su ataque dorado pero por alguna razón logra resistir el ataque y sale ileso del poder, lo cual el héroe le dice que sabía que era una trampa, Ancienter le dice que es imposible que le agrade ya que le tiene envidia y a la vez piensa que es un tonto por salvar razas como la humana, pero el héroe le dice que solo quiere vencer al mal del universo no a la humanidad, ellos también enfrentaran su juicio con sus poderes si han hecho cosas malas.

Ancienter usa su último recurso, pide el poder a las pirámides y monumentos del mundo para que le den poder mágico máximo creando un único ataque super destructivo llamado splast, es parecido a una onda de agua, pero en el aire y esta empieza a destruir como una bomba atómica todo el sitio, empiezan a borrarse las nubes y todo alrededor, la dimensión va a ser destruida incluso si esto le cuesta la vida al mutante.

Sombra pide al cielo poderes para proteger la dimensión, las esencias del bien desde otro lado le envían poderes formando una onda escudo que choca con la onda destructora deteniendo la destrucción en una lucha del bien contra el mal, ambas chocan poderosamente forcejeando durante muchos minutos una contra la otra, en una lucha de poderes mágicos. Sombra medita y le dice que quizás no ha vivido mil años pero que al menos tiene metas que cumplir y personas que ama, por lo que dará todo por protegerlos, aumentando sus poderes al máximo destruyendo la onda y con ella también a Ancienter, quien solamente dice: -“gracias, al fin puedo descansar en paz después de milenios”-. Sombra se siente agradecido de haber salvado al cielo, los ángeles y esencias van y celebran con el héroe la derrota del mal, lo invitan a quedarse un día ahí para recuperar energías, aceptando naturalmente y el cielo es restaurado.


Dola AI

LILIBER


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 49
La diosa del amor

Sombra salvo el mundo Nibiru y el cielo, gracias a ello, este planeta se desvío al otro lado del sistema solar evitando su colisión por medios electromagnéticos, así se fue por otro lado sin afectar la Tierra y seguir su curso normal. Pero al ser tan rápido, al día siguiente Sombra sale de Nibiru volando y ve que no ha llegado a Marte sino a Mercurio donde hay una atmosfera artificial super potente que protege de los rayos solares y da oxígeno, ahí es un planeta algo rocoso lleno de montañas, aunque es muy primitivo por lo que casi hay poca vegetación y algunos ríos, Sombra baja hacia ahí sin ser afectado por el sol gracias a las alas de fuego.

Sombra llega y ve un extraño estadio parecido a un sitio de beisbol, pero vacío, donde solo dos seres muy curiosos se ubican, uno que grita sobre su equipo diciendo que se llama el avidor de Batter, el fanático de los deportes. El otro está en otro y es un mapache bípedo con traje formal y se hace llamar Karatche el karateca, al ver a Sombra los dos se ponen ansiosos ya que solo pocos seres viven en el planeta y nadie los visita.

Batter lo saluda, es un ave parecida a una grulla humanoide con traje de beisbolista con un escudo-base de beisbol, un bate de espada y habla a gritos por lo que Sombra le dice que baje la voz porque habla muy duro, el ave se pone a decirle que apoye a los Batter pero este le dice que no viene a ver partidos de nada sino a pelear y buscar a la elite del mal del sitio pero tanto el ave como Karatche le dicen que tienen nivel 200X son imposibles de vencer, esto alerta a Sombra y piensa que mayor a 120X solo son esencias como la naturaleza y ningún ser viviente puede convertirse en este ni siquiera por qué deben renunciar a su cuerpo.

Sombra se prepara, entonces el guerrero Karatche, se rompe el traje y se queda con el pantalón de karate, se lanza con sus patadas voladoras y le pega a Sombra… y no le hace daño absoluto, le pega puños y golpes de karate y… nada, se multiplica en cientos y se lanza a pegarle por todo el cuerpo e incluso unos lo muerden, pero se llevan la sorpresa que nada le pasa, más bien se electrocutan y desaparecen.

Karatche le dispara con una pistola y nada, le lanza un cuchillo, pero no le pasa nada, le lanza puñales y nada, es como si Sombra fuera de acero puro. Al ver su desesperación, lanza con sus manos un rayo caliente de fuego, pero no le hace nada y de hecho empieza a desesperarse porque no puede mover al héroe, de hecho, a la hora que empiezan a pelear artes marciales, Sombra se mueve increíblemente rápido y no pretende pegarle porque con solo un golpe podría matarlo cruelmente y no quiere aprovecharse.

Karatche usa su velocidad para intentar robarle cosas de sus bolsillos, Sombra permite que el veloz ladrón le robe cosas y le saca las piedras elementales y la espada, cual le dice que ya tiene sus armas por lo que no tiene forma de defenderse, pero al intentar usar esas armas para atacar a Sombra estas brillan asustando a la criatura. Karatche saca la piedra de fuego y se quema, la de agua y se llena de agua, la de viento cual lo tira en un tornado de aire que lo empuja lejos, finalmente le saca la espada, pero al ser de nivel muy bajo y el espada muy alto, esta pesa mucho y ni la puede mantener de pie y se cae.

Usando su último recurso, Karatche le lanza su ultra arma secreta: un frasco con desinfectante y cloro, pero no le hace absolutamente nada, más bien le agradece por limpiarle el traje.

Sombra le dice que su nivel es de 2X, si hubiera aparecido antes quizás lo hubiera vencido en su duelo de artes marciales y esto frustra al mapache que le dice que va a ir a acusarlo con su mamá y se va.

Sombra le dice a Batter que es su turno, el ave al ser un fanático deportivo le dice que se prepare y con su pico grita duro que ya es hora del partido, lanzando con su boca pelotas de beisbol que se mueven tan rápido para intentar golpear a Sombra, este se mueve a la velocidad del rayo evitando ser golpeado por todas esas.

El ave sigue lanzando bolas de beisbol sin parar, hasta que con un simple movimiento de onda le lanza las bolas hacia el pajarraco haciendo que se devuelvan y se golpee así mismo cayendo mareado.

Batter se levanta y saca el bate diciendo que este tiene un nivel mayor a Scalight, lo cual espanta a Sombra. Batter intenta con sus fuerzas usar su bate para pegarle a Sombra, este evita con su velocidad ser golpeado por el bate cual es duro, pero… no es más que un simple bate de madera compacto. El ave intenta atacar con el bate y le dice que use su espada para pelear, pero con un simple corte de espada hace que se parta a la mitad haciendo que el ave se ponga a llorar por su bate preferido.

Batter se enoja y con sus alas se lanza volando como si cruzara los cuadrantes de un estadio de beisbol a gran velocidad, este corre y grita de emoción como si narrara un partido oficial y justamente cuando va hacia Sombra se imagina que lo va a derribar varias veces y a dejarlo tirado en el suelo, pero al empujarlo siente como si hubiera chocado con un muro y cae tras el héroe.

Batter se levanta y le pega con su guante de beisbol varias veces para ver si se golpea o se cae, pero nada le pasa más bien es molesto para Sombra, pero este ni se mueve, de hecho, se queda esperando respuesta, pero nada le pasa hasta que comete el error de pasar el guante donde está su escudo flameante y se daña un poco, lo cual pone melancólico al ave.

Batter saca su base de escudo y le empieza a empujar, sin embargo, también tiene nivel 2X y ni cosquillas le hace, aun así, sigue haciéndolo sin conseguir ningún resultado. Sombra le dice que su única arma efectiva es gritar y hacer el ridículo, esto hace que el ave huya a buscar ayuda.

Sombra entra en una casa antigua con paredes de madera y pisos de cerámica de dos colores: blanco y negro. Este sitio se ve vacío, solo se observan las gradas de dos pisos donde aparece un robot blanco, con ojos azul robot, pequeño con un reloj en su pecho y un cuerpo de ajedrez que se llama Redrez el jugador y le dice a Sombra que tendrá que pasar sus juegos si quiere salir de la casa y estas se cierran las puertas.

Redrez le dice a Sombra que se mueva sobre las cerámicas blancas y cada vez que se mueva en una cerámica negra recibirá un puñetazo de su caja de su pecho. Así se mueve, luego le dice que, en forma de ajedrez de varias figuras como el caballo, la torre, el peón y así… sin fallar se mueve, aunque en una ocasión se pone en mala posición y recibe un puñetazo de un puño mecánico de boxeo que no le hace ni cosquillas debido al nivel de poder, sin embargo, lo obliga a comenzar de nuevo.

Luego de un rato le hace algunas incógnitas como donde esta los peces, donde viven las aves, cuáles son las reglas de un deporte, cual es el órgano vital para la vida, algunas las acierta, pero otras no y recibe un golpe.

El robot le dice que es un ser inteligente pero que aún no le supera por su contador universal y le dice a Sombra que lo ataque con sus puños fuertes, este al hacerlo lo paraliza al mover el reloj de su vientre y lo deja así un rato, luego retrocede el tiempo y lo hace caminar hacia atrás, hasta donde entro, aunque tiene la consciencia que ha hecho las acciones.

Redrez usa sus controles y lo descongela, luego le dice que saque su espada para cortarlo y cuando va a hacerlo lo congela de nuevo con su reloj mágico y queda paralizado. Le dice que ahora deberá actuar como un bebe y girando su reloj hace que el héroe se ponga a llorar y a gatear, mientras le dice que esto lo pagara caro porque no quiere hacer eso.

Redrez lo obliga a bailar al ritmo del ajedrez, moviéndose en baile según la pieza del ajedrez que le diga y se burla de ver al héroe del universo que no puede quitarse el dominio de un robot infantil.

Luego con su reloj lo obliga a decir cosas tontas, enamoradas y puras incoherencias, Sombra lucha por dentro para aumentar sus poderes y con un brillo de luz interior hace que ese guerrero se libere completamente del hechizo, anulando los poderes del reloj de la criatura.

Sombra lanza una descarga eléctrica al robot, pero este la absorbe aumentando sus poderes, le dice que su acción no es computable y empieza a girar en el aire, pero solo consigue marear al guerrero sin producirle daño.

Sombra piensa que es tiempo perdido y le dice que le abra la puerta, Redrez le dice que solo lo hará si le divide 16754689123845/67,45 en dos segundos, Sombra le responde que es y con su vuelo rápido rompe la puerta, lo cual el robot se confunde y dice que no es la respuesta pero que logro engañar a una mente maestra por lo que no fue un buen rival.

Sombra sale a la parte exterior, en eso ve un león con pelo erizado y bípedo con una armadura de plata con una máscara como de lucha libre, el llamado Domileon el fuerte, le dice a Sombra que no tiene poderes y solo fuerza física es lo único por lo que reta al héroe a una batalla, Sombra acepta pensando que solo sería una broma y acepta el reto.

Domileon es muy fuerte, es tan musculoso y poderoso que destruye rocas y muchas cosas que están cerca, es increíblemente poderoso y su nivel de fuerza es descomunal, pelea contra Sombra con sus puños y fuertes patadas, así como con sus técnicas de batalla tipo boxeo, lucha libre, krag maga y kickboxing, no tiene poderes, pero es extremadamente fuerte, así que ambos pelean con sus máximas fuerzas en un duelo bastante pesado y fuerte.

La batalla continua, los héroes tienen una pelea muy igual por sus poderes sin rendirse, quieren saber cuál es el ganador y ninguno quiere ceder de los ataques fuertes y poderosos, ambos se golpean y se dan sus más fuertes golpes. Sombra decide no usar ataques especiales para tener una pelea justa.

Sin embargo, pasan los ratos y Sombra ha perdido poder mágico, está cansado y la verdad siguen peleando, pero ve que Domileon es muy fuerte, no tanto para vencerlo y tampoco quiere matar a Sombra, pero tiene un grave problema: tiene energías infinitas.

Sombra sigue luchando en contra de él, es incluso más pesado de luchar que Forteman, quien por cierto le menciona que él era el guerrero encapuchado quien estaba ahí el día del reto en aquel distante planeta pero que aún no había aumentado sus poderes por lo que tuvo que entrenar arduamente y sin descansar durante días y noches para llegar a tener un nivel negativo, es decir que no se le gasta el nivel de poder ya que es nivel 0.

Sombra está perdiendo poder, está cansado sin saber cómo derrotarlo por lo que lanza una descarga eléctrica que ataca fuertemente al león, pero este en lugar de caer derrotado se pone más furioso y aumenta su velocidad con sus fuerzas, es un ser sediento de ira y de poder.

Domileon aumenta su fuerza, pero ya Sombra no puede más y está a punto de caer cansado, incluso débil quiere seguir luchando pero no puede y cae inconsciente, al caer el león intenta levantarlo y pegarle ya que quiere seguir peleando, pero Scalight detecta que ya fue suficiente y lanza un rayo de luz tan poderoso que ilumina y le restaura los poderes al héroe a un nivel mayor, pero esa luz tan fuerte golpea a Domileon tirándolo fuertemente lejos cayendo entre rocas y su armadura se rompe en pedazos perdiendo fuerza.

Domileon se levanta y con mucha furia va hacia el héroe, pero

automáticamente Scalight lanza otro rayo de luz y este guerrero pierde sus fuerzas como si se drenara los poderes, cayendo al suelo derrotado y sin fuerza, resignado a no pelear más contra Sombra.

Sombra esta aburrido de ver que solo se encontró con payasos, pero en eso llega una guerrera quien trajo Karatche, tiene un traje muy corto como si fuera un traje de baño, pero metálico rosa con botas, alas de mariposa, cabello negro con ojos azul y con un escudo y espada, muy hermosa y joven llamada Zalemvine la guerrera vikinga. Sombra analiza que si tiene un nivel alto de energía por lo que esta vez sí será en serio.

Zalemvine levanta su espada y caen truenos sobre ella, decide pelear con todas sus fuerzas y habla sobre los poderes del amor y la justicia. Sombra intenta hablar con ella ya que no es maligna, pero ella lo calla y se lanza con su espada a pelear fuertemente contra el guerrero peleando ambos luchando con sus espadas fuertemente ya que su espada es un arma sagrada, una espada perdida llamada Amouring la espada del amor. Pelean intensamente uno contra otro con sus espadas mágicas, ambas son muy fuertes e indestructibles y producen rayos blancos y rosas al pegar.

Sombra pelea con la chica diciéndole que es muy buena guerrera ya que ambos son grandes espadachines, pelean con gran fuerza e intensidad ya que ella es muy fuerte, ha entrenado poderosamente para un día derrotar al mal y reinar el amor, la guerrera sabe hacer giros de espada al igual que Sombra y puede entender todos sus movimientos. Zalemvine le dice que aún no entiende como un guerrero tan feo sin cara es el protector del universo si ni tiene amor, Sombra le dice que los destinos de los dioses son raros pero que no dejara que ese maligno gane la pelea, por lo que ella es su rival.

Zalemvine sigue peleando, pero en eso lanza rayos eléctricos con su espada cual es neutralizado por la descarga eléctrica de Sombra.

Zalemvine reta a un duelo de peleas, pero Sombra se rehúsa ya que no quiere pegarle a una mujer, ella siente esto como una humillación y se enoja tanto que se lanza y le mete un rodillazo en el rostro al héroe haciendo que se valla lejos y se golpee con unas rocas, este se levanta entre los escombros y le dice que acepta el reto pero que con dos condiciones: que suban a la montaña rocosa y que si llegan juntos podrán pelear en la base sin ningún problema.

Ellos vuelan a gran velocidad subiendo la montaña rocosa, Sombra piensa que al tener alas de mariposa no es tan hábil, pero su vuelo es muy rápido por lo que sobrepasa incluso a Sombra, pero este vuela a su nivel. Caen rocas pesadas desde la montaña cual son esquivadas por los héroes, además otras son cortadas por las espadas sagradas.

Llegan hasta el top de la montaña después de miles de dificultades, pero aún faltan unos metros, por lo que Zalemvine decide que mejor escalen la montaña o suban caminando

para ver quien tiene más fuerza, así pues, suben la montaña caminando y escalando con sus manos libres hasta llegar al top de la montaña resistiendo el polvo y las rocas.

Sombra vuelve a la batalla donde ambos pelean con sus fuerzas, en un duelo de artes marciales donde pelean con sus puños y patadas poderosas, ambos se dan fuertes golpes, pero a nivel normal sin herirse ni golpearse gravemente, con honor de dos guerreros sin usar sus armas.

Siguen peleando con gran fuerza y potencia, luchan para comprobar quien es el mejor, pelean en un duelo de mucha fuerza, se cubren y dan golpes fuertes sobre un suelo arenoso. Zalemvine a pesar de lo brusca que es, es femenina por lo que también tiene su lado de mujer y sabe que debe cuidar de no sufrir un golpe en alguna parte delicada como el rostro o “sus partes”, pero aun así pelea con toda su fuerza donde cada uno recibe golpes fuertes o llaves de artes marciales.

Ambos están cansados, por lo que deciden de pelear con sus fuerzas y piensan que su nivel esta parecido, le pide ayuda a vencer a la Madre Araña o por lo menos pregunta como una guerrera honorable está del lado del mal, ella responde que en ningún momento está de parte del mal y que se calle no va a pelear con algo que aún no puede vencer.

Al principio la guerra siente odio por el guerrero, pero empieza a sentir interés en sus poderes y en su forma de ser, piensa que sería un gran aliado o quizás sin su máscara sería un chico guapo, por lo que usa un ataque muy poderoso y lanza un rayo poderoso en el cielo rosa que envuelve todo el planeta, esto hace que todos los guerreros se enamoren, incluso Batter se pone romántico y Karatche se ponga a decir poemas. Sombra cae sobre la influencia del rayo del amor quedando enamorado, al ser una persona cae bajo el hechizo y mira a su rival como la mujer más hermosa del mundo, diciéndole que la ama y que quiere estar con ella para siempre, dejando a Scalight tirada por ahí y se va acercándose a ella, ella está feliz y lo recibe abrazándolo, mientras por otro lado mira sonriendo pícaramente pensando que ahora si será su aliado.

Sombra esta fuera de sí, está enamorado y no quiere dejarla, de hecho, la mira olvidando las batallas y le dice que sea su novia, pero ella se pone tímida, le dice que se quite ese traje y ver su rostro, pero este no puede ya que solo puede pasar si renuncia a sus poderes mágicos ya que si no será solo un alma verde eléctrica lo cual hace sentir incomoda a la chica.

Sombra a pesar de todo no renuncia a sus poderes mágicos, más bien se enamora y abraza a la chica quien solo quería enamorarlo para tener un aliado, pero ella cree que ha cometido un error y piensa que si lo besa puede neutralizarlo para que vuelva a la normalidad, sin embargo, donde lo besa se electrocuta y queda un poco mareada ante el impacto.

Sombra sigue abrazándola y la carga para decirle que se van a ir para su hogar y fundirse en el amor (olvida que no tiene cuerpo físico por sus poderes), pero la chica se siente

aterrorizada ya que podría morir electrocutada, por lo que le da un fuerte puñetazo en el rostro y lo tira, quedando en el suelo enamorado. Ella usa sus poderes mágicos para neutralizar el hechizo...

Cuando Sombra despierta del hechizo no sabe lo que paso, ella mira al guerrero apenada y le pide disculpas pero que no le pregunte porque, entonces le dice que esta vez sí será su fin y se lanza con sus alas de mariposa haciendo varios golpes de alas que aturden un poco al héroe ya que esas alas son tan fuertes como el acero y poderosas como las alas de Sombra. Este también vuela peleando con sus alas dándose fuertes golpes de alas tan poderosos que retumban el cielo y la montaña. La montaña tiene riscos y caídas peligrosas además de vientos fuertes que intentan botar a las personas, además esta erosionada y rocosa.

Este ruido hace despertar a unos gatos-iguanas espinosos con cara humana y pelaje negro llamados los Yugats cuales son monstruos venenosos con poder de la maldición y el veneno, estos empiezan a rodear a Sombra y a Zalemvine quienes miran con preocupación ya que son muchos.

Sombra le dice que, aunque su nivel no es mucho se cubra con su escudo porque sus espinas son venenosas, así pues, la chica vikinga se cuida con su escudo de sus patas, espinas y uñas venenosas. Sombra se defiende atacándolos a gran velocidad y dándoles fuertes golpes con sus puños luminosos, Zalemvine usa sus poderes para lanzar rayos rosas de amor sobre las criaturas haciendo que se destruyan ya que no toleran el amor, sin embargo, de las cenizas nacen más.

Sombra lanza descarga eléctrica, pero nada les hace, incluso les lanza poderes elementales y nada les hace ya que son fantasmales. Los Yugats lanzan un rayo oscuro arriba en el cielo y todo se torna oscuro y maldito, de hecho, Sombra empieza a caerse, se le cae la espada, se auto electrocuta y se forma una racha de maldiciones, Zalemvine sufre lo mismo: se golpea al caer, su espada cae, casi se le cae el brasier, su escudo se raspo.

No pueden pelear ya que están tan malditos por el aire que ni pueden atacar, si lo hacen se resbalan uno contra otro y se golpean, están perdidos ya que no pueden hacer nada mientras los ojos maléficos de los Yugats brillan y se reflejan en el cielo como mil ojos mirando como un reflejo maligno.

Sombra piensa en unir fuerzas con Zalemvine, esta débil, pero le pide que deben aumentar sus poderes, pero siguen siendo golpeados por la racha de la maldición, tanto así que incluso se van arrastrados a una parte de la montaña, donde Sombra sujeta a Zalemvine para que no le pase nada al caer sobre piedras, esto hace sonrojar un poco a la chica quien le pregunta que porque lo hizo si es su enemiga, pero el guerrero salva a quien tenga honor.

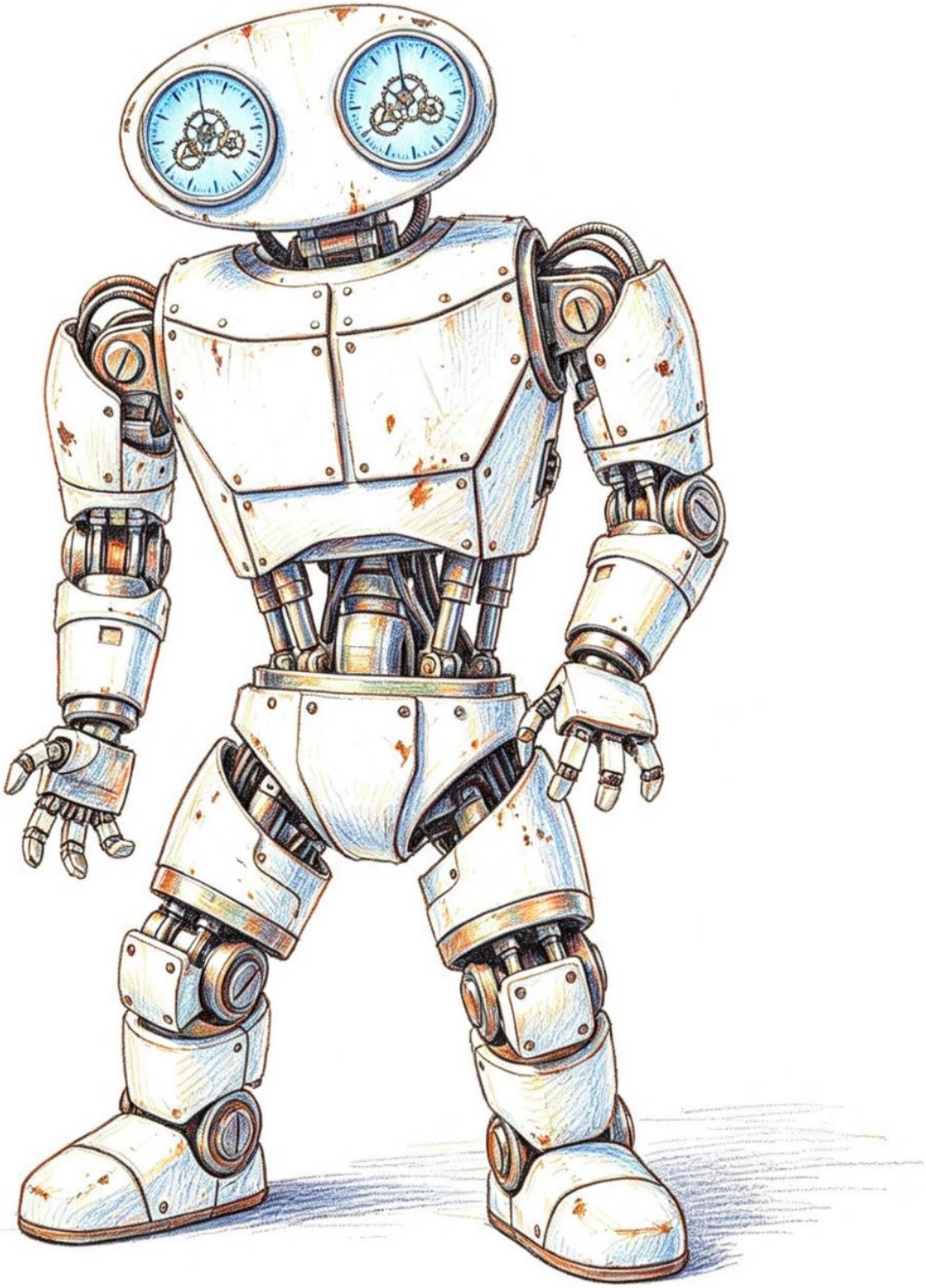
Los Yugats se burlan y le dicen que más maldiciones le pasaran, pero los guerreros no pueden moverse sin resbalarse, por lo que le dice a la chica quien esta débil que unan sus poderes para echar a esos seres del sitio.

Ambos guerreros levantan sus espadas al cielo sostenidos uno sobre otro del hombro y lanzan sus rayos del amor y de la luz al cielo anulando el hechizo, esa luz molesta hace desaparecer los ojos malditos y los Yugats no soportan la luz maldiciendo a los guerreros, ellos recuperan sus poderes y Sombra llega a nivel 104X y la guerrera llega a nivel de 110X sorprendiendo a Sombra quien le dijo que porque nunca le dijo que era mayor, ella le dice que lo consideraba un digno rival para abusar de sus poderes.

Ambos guerreros vuelan fuertemente hacia los Yugats que van a esconderse, pero los guerreros se miran y lanzan un poderoso rayo con sus espadas que los petrifica y los elimina definitivamente, regresando la paz hacia el planeta y a los demás seres vivos afectados como Karatche y Batter.

Dola AI

Dola AI



Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 50

El ejército de la Madre Araña

Sombra y la bella Zalemvine vuelan hacia el planeta Venus donde también se ha construido la base del mal, la antepenúltima base del mal donde habitan los seres malignos. Al llegar entran, pero notan que la atmosfera es negra y artificial como si fuera de noche, no se ven las estrellas, pero aun así es fácil respirar. Gracias a las poderosas alas de Sombra, lleva a Zalemvine hasta ahí.

Cuando llegan al terreno que parece estar enlodado y sucio, con un olor bastante desagradable se dan cuenta que están en un pantano y se quedan mirando a ver quién está cerca y nadie se ve, pero la tierra empieza a temblar como si saliera algo de esta, al igual que se ven figuras parecidas a murciélagos en la oscuridad pero no se divisa nada, con la ayuda de Scalight lanza un rayo que forma una burbuja pequeña parecida a una luna que los hace ver un poco en medio de la oscuridad hasta que se asemeja a la noche de la Tierra.

Al darse cuenta, salen del pantano y volando unos esqueletos con capuchas rotas, con machetes y con el escudo de la Madre Araña, con alas tipo murciélago esqueleto y con barbas, caminan con las patas torcidas y se hacen llamar los Verber, son la elite de muertos asesinados por la Madre Araña y revividos para matar, son cientos y algunos pueden volar. Todos se lanzan con sus armas hacia arriba a matar a los héroes con sus espadas. Zalemvine y Sombra se preparan para luchar y salen corriendo con sus espadas mágicas a pelear, esquivando a los otros y peleando con sus espadas contra otros en un duelo de 2 contra cien, según los Verber por tamaño tienen la victoria asegurada.

Los Verbers al ver que no funcionan sus ataques, llaman a almas condenadas parecidas a fantasmas blancos para atacar a los héroes, estos tienen rostros feos e incomodos, Zalemvine se asusta al ver tan feas cosas y se tapa los ojos, mientras unos la rodean para traumarla con sus rostros espantosos.

Sombra lanza un poderoso rayo de luz que los destruye totalmente y no se deja llevar por el miedo ya que ya enfrento a un ser fantasmal con gran poder, en eso recuerda que al ver a Lighten revivida le dice que Llyul con la ayuda de un conjuro mágico la revivió pero solo se puede tres veces, así menciona que si se usa en un muerto este puede no revivir y lo menciona ante los fantasmas diciendo las palabras: -“shamakara”-, así los fantasmas desaparecen totalmente, al igual que mueren los Verbers de bajo poder reduciendo su número a 20.

Sombra usa su Scalight luchando contra las espadas de hasta 3 Verber mientras que los otros intentan atacar también por la espalda cual esquiva fácilmente, mientras que

Zalemvine hace lo mismo que el héroe y se cubre con su escudo reforzado también en una pelea mortífera donde chocan las espadas y los filos se hacen ver fuertemente.

Sombra sabe que son muchos, sin embargo, las espadas de los guerreros son más débiles que Scalight y algunas espadas son destruidas, otras son cortadas fuertemente y de paso corta el cuerpo de algunos Verbers que se destruyen totalmente, sin embargo, se vuelven a formar fácilmente y vuelven a la pelea. Zalemvine está pasando por lo mismo, de hecho, descubrió que el escudo de esas criaturas este poseído por un poder maligno haciendo que sea indestructible y absorbe los poderes de ellos, aunque no se den cuenta.

Algunos Verbers se lanzan volando a atacar con sus espadas y uñas picudas, a veces los guerreros son golpeados por sus alas o bien arañados por esas patas. A diferencia de los demás enemigos, estos son de alto nivel, aunque no tienen razón de pelear más que vengar su muerte y resurrección por la Madre Araña, estos están lleno de furia.

Los Verbers siguen peleando, aunque son destruidos se vuelven a formar, además los poderes de amor o electricidad no les hacen daño alguno, de hecho, resisten esos poderes sin ningún problema porque no tienen estructura viviente.

Los Verbers usan sus poderes de magia y se unen todos para llamar a otros muertos, hacen que salgan esqueletos de aves, caballos, perros, gatos y toros a intentar atacar a los héroes con sus fuerzas y velocidad. Esquivan el de las aves y saltan encima de los esqueletos de caballos y toros, pero los esqueletos de perros y gatos empiezan a atacarlos porque son pequeños arañando o mordiendo a los héroes, esto les produce molestia y lastimosamente deben destruirlos.

Los guerreros se lanzan con sus espadas a pelear intensamente y hasta vuelan a gran velocidad destruyendo los esqueletos malignos, que se convierten en cenizas debido a que no son reales, esto da la idea de volar y atacar a los Verbers, pero ellos también pueden volar y se embisten uno contra otro, peleando con sus espadas en el aire mientras la luz ilumina el pantano.

El Verber jefe que tiene más barba que los demás, levanta la espada al cielo pidiendo a los otros que lancen con sus ojos rayos oscuros que matan a cualquier ser viviente, tanto Sombra como Zalemvine se cubren con sus escudos reflejando los rayos, estos se van al cielo y se destruyen.

Sombra usa el poder de sus piedras elementales haciendo que algunos esqueletos se incineren y no volviendo a usar la regeneración, Zalemvine saca un látigo de espinas y desarma los esqueletos, pero les rompe el cráneo haciendo que su reparación quede inconclusa y sin poder regenerarse.

Los Verber piden ayuda al escudo sagrado aumentando sus poderes, empiezan a lanzar huesos con su boca como un ataque de piedras, los héroes se cubren de dicho ataque

y con sus armas los destruyen. Siguen disparando huesos y rayos de la muerte a una velocidad tan rápida que no pueden esquivarlo, por lo que usan sus poderes espirituales para cubrirse del ataque.

El líder Verber es inmune a esa palabra ya que tiene mayor concentración de poder y le dice que no podrá vencerlo tan fácilmente, Zalemvine abre los ojos y ve que ya no hay fantasmas, se prepara para pelear con su escudo y espada contra los 20 guerreros y le pide a Sombra que valla donde su líder, a pesar de que está cansada. Sombra vuela donde su líder y empiezan a pelear con sus escudos y espadas, aunque este está más entrenado para pelear y lucha con todas sus fuerzas para vencer al guerrero Sombra.

Verber líder lanza con su escudo el rayo de la muerte que es oscuro, capaz de volverlo un esqueleto y matarlo de una vez, pero al no ser un ser orgánico logra soportarlo, aunque le quita energía vital, quedando tan cansado que quiere dormir, lo cual hace que este esqueleto le empiece a pegar golpes con su escudo y golpes de alas. Zalemvine le grita que despierte y que no se duerma, esto hace reaccionar al héroe quien despierta.

Verber levanta la espada al cielo y se recarga del poder de la muerte cual es inevitable, le dice al héroe que un día morirá y será como el de esquelético, pero Sombra le dice que eso sí pero que no va a ser hoy y pelean con brillo de la espada contra la oscuridad y se golpean sus escudos; Sombra nota que cada vez el escudo brilla y le da fuerza al esqueleto por lo que con un filo de espada corta ese escudo maléfico haciendo que el esqueleto pierda sus poderes, cayendo al suelo desarmado y sin vida. Los otros esqueletos también se desarman y caen sin vida, descansando en paz definitivamente.

Sombra y Zalemvine se reúnen felices de que falta muy poco para que la paz y el amor reinen este universo, ella lo mira con la esperanza de estar con él y Sombra la mira con la felicidad de ayudarla ya que su corazón pertenece a Sabrina y no puede amar a otra persona.

De pronto, ven a lo lejos una madriguera toda enmohecida y asquerosa, con olor a madera vieja y cucaracha, parecida a un montículo de polvo donde sale un mutante alto con cola de tijerilla, cara con facciones arácnidas con espinas y cuatro brazos de distintos tipos, con patas largas y un cuerpo café negruzco con ojos rojos, un ser llamado Qoalkord el asqueroso que porta la gema del asco y la contaminación, le agrada el moho y el olor a basura.

Sombra le dice a Zalemvine que no lo subestime, pero la guerrera se lanza a atacar primero diciendo: - “odio la basura”-, ese ser le lanza con su hocico polvo de moho que la paraliza y le daña los pulmones, enfermando de una tisis crónica.

Sombra sujeta a su amiga quien cree que va a morir ya que no puede moverse, pero le dice que le dé tiempo para vencer a la criatura, en eso por acción de magia aparece Llyul

quien se la lleva a Mercurio donde la va a ayudar a recuperarse, el héroe se lo agradece y se despide de Zalemvine.

Qoalkord el mutante empieza a nadar entre el polvo y la suciedad, también busca desechos orgánicos para comer y entre el nado le lanza pelotas de polvo asqueroso que quieren contaminar al héroe, este se cubre con sus poderes mágicos evitando el daño y brillando como un escudo contra la putrefacción.

Qoalkord se lanza a tirar polvo enmohecido con su hocico mutante, pero este no le hace daño debido a la capa y por el hecho de no tener boca por donde adentrar el polvo, de hecho, se lanza volando entre el polvo y le da un fuerte puñetazo en el rostro que lo tira lejos hacia un montículo de estiércol mutante.

Qoalkord sale y dice que aún no es hora de comer, por lo que se lanza y con sus manos intenta atacar, una es tipo lanza, otro tipo tridente, otra es una boca de serpiente sin ojos y la otra una tenaza. La lanza puede perforar, la tridente araña, la boca serpiente envenena y la tenaza lastima, Sombra evita principalmente la boca serpiente, pero a veces es lastimado por las otras manos, pero también choca con sus puños luminosos y pelean dándose golpes rápidos mientras el mutante solo piensa en convertirlo en parte de su nido de putrefacción.

Sombra pelea usando sus golpes, el ser usa sus patas de grillo para empezar a pelear también, ambos pelean cuerpo a cuerpo en un duelo de fuerza, debido a que Qoalkord es un insectoide tiene más fuerza que otros seres vivos, siguen peleando mientras Sombra no puede dejar de ver esa cara horrible de ese mutante asqueroso, el mutante le dice que su rostro es también desagradable. Qoalkord usa sus patas de grillo en forma de sierra para intentar rasparlo, pero el héroe esquiva sus ataques de filos.

Qoalkord intenta con su mano lanza en absorber los poderes o sangre de Sombra quien lucha por no ser picoteado, sin embargo, el ser de tanta insistencia lo picotea, pero se lleva la sorpresa de ser de electricidad y queda en shock por unos instantes y su brazo lanza se quedó sin punta.

El mutante se levanta con su mano más peligrosa llamada boca de serpiente que al igual que las terrestres puede infectar veneno y es inmune a la electricidad o al fuego. Sombra evita ser picoteado por esa mano ya que su veneno es de alto nivel, mientras que el ser lo persigue para envenenarlo, pelea con gran fuerza y le corta con Scalight el brazo haciendo que salga mucosidad venenosa de este verde venenosa, aunque se lastima ese ser puede regenerar en minutos cualquier extremidad.

Sombra le dice que lo único que sirve es para dar asco, el mutante piensa que lo único asqueroso es la belleza y el amor, por lo que intenta lanzar con su boca polvo de moho y virus venenosos pero el cuerpo de Sombra está cubierto por la luz y el ataque no le hace

nada, de hecho, en el cuerpo de ese ser están todos los virus conocidos como el COVID-19 y hasta Vairus el mutante, pero ninguno le hace nada al ser un ser mágico.

Sombra usa sus poderes mágicos y hace un tornado de agua que arrasa con las porquerías y limpia de manera fuerte la madriguera, todo se esparce y de paso ataca al mutante haciendo que se valla con el flujo de agua. Sombra cree que finalmente se deshizo del monstruo… hasta que aparece de nuevo en el campo de batalla y maldice que el agua limpia. Qoalkord usa sus patas creando un sonido fuerte de grillo, pero en agudo, que aturde a Sombra quien no soporta el sonido agudo dando dolor de cabeza, entonces usa sus poderes mágicos y se envuelve en un campo de luz en su traje mágico.

Qoalkord se lanza a atacar con sus manos tridente y tijera, pero al golpear a Sombra, estas se doblan por lo que piensa que es inútil defenderse con esto y usa su nueva arma corporal, los exo espinas cuales son espinas que tiene en el cuerpo y se lanzan como dardos venenosos hacia lo que sea y son capaces de seguir a su enemigo o presa a donde sea.

Las espinas se sueltan del cuerpo de la criatura y van hacia Sombra para picarlo, este vuela evitando el ataque, pero es perseguido por todas partes como varios proyectiles, están muy cerca y no cree que pueda cortarlos sin evitar uno u otro, mientras que Qoalkord lanza más proyectiles para intentar infectarlo. Sombra está rodeado por un enjambre de estas púas y no sabe que hacer…

De pronto se le ocurre una idea, aumenta sus poderes eléctricos y se envuelve en un campo eléctrico- magnético haciendo que todas las espinas se vuelvan locas y se desvíen hasta otros lados, otras regresan donde Qoalkord y se clavan en su cuerpo, pero no le hace nada.

Sombra con su campo de fuerza se pone al lado del mutante quien lanza con sus dedos tridentes uñas venenosas, pero Sombra lanza sus poderes de fuego que queman a esas uñas al igual que a los exo púas dejando sin armas al mutante, cual solo mira al guerrero como una comida más.

Qoalkord cansado reta al guerrero a una pelea con su cola de tijerilla hecha de acero puro contra su espada, Sombra acepta y se intensifica la pelea donde las dos armas luchan con todo el poder y valor para probar quien es el más fuerte, pero Sombra evita las mandíbulas del mutante quien intenta morderlo, ya que no se acuerda que es eléctrico y no puede morderlo.

Scalight pelea contra esa espada, en un duelo de fuerzas poderosas, pero la tenaza es dura ya que el nivel de la criatura es de 109X, pelean, pero como la espada Scalight no tiene limitaciones de poder logra cortarla después de una intensa batalla de filos de armas.

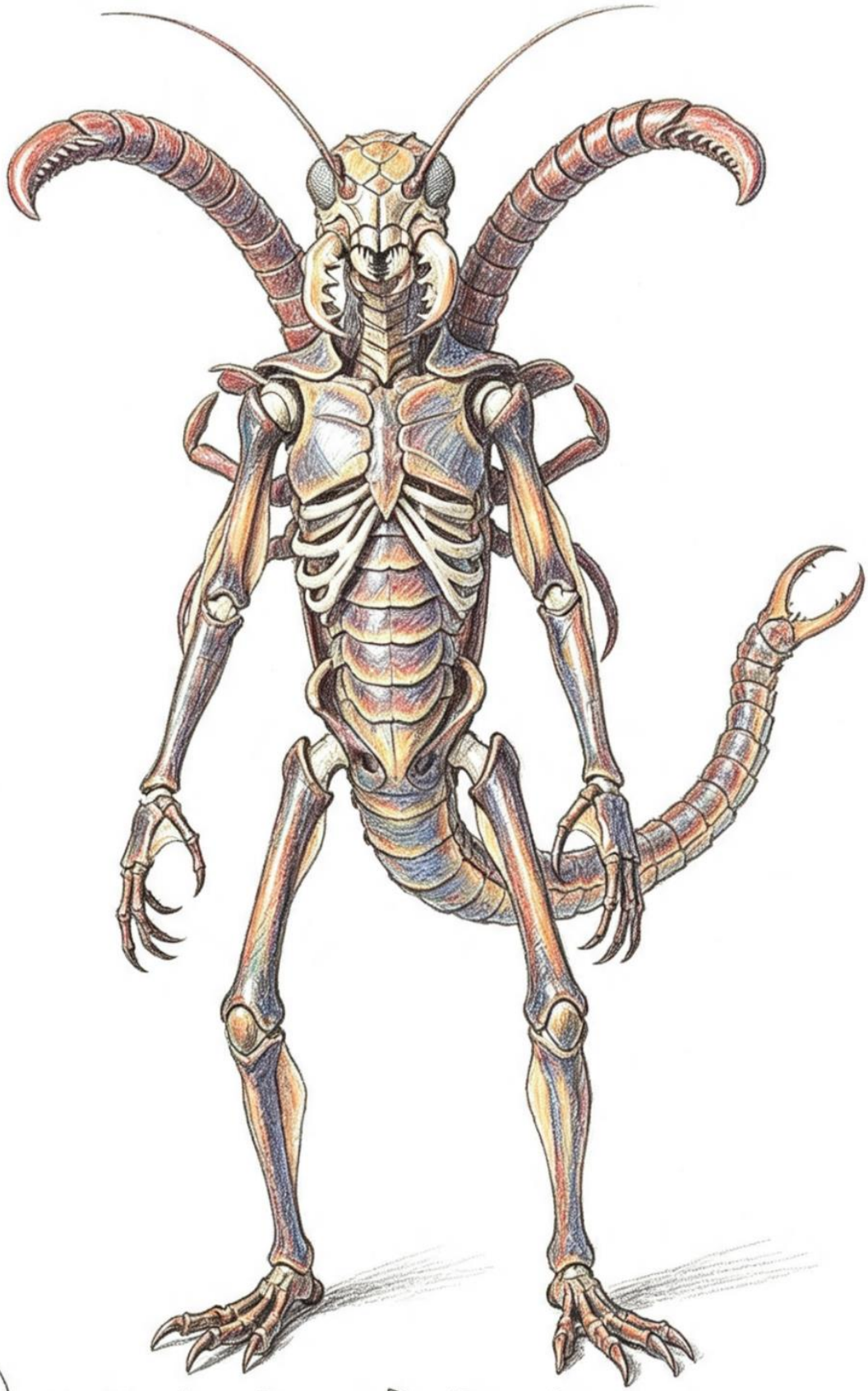
Qoalkord esta tan enojado que pide aumentar sus poderes al máximo creando una gigantesca montaña séptica y asquerosa de desechos y polvo, que tiene tamaño gigante para

aplastar a Sombra, este concentra sus poderes de la luz con fuerza y lanza un rayo para detener la montaña, pero esta va a aplastar al héroe sin poder hacer nada, ya que ese poder es muy alto y la montaña es muy pesada, está a dos metros de aplastarlo y enterrarlo.

Sombra grita de la desesperación y temor, pero Scalight ilumina y el poder de Sombra aumenta de nivel a 110X y lanza un poderoso rayo de luz tan poderoso que logra enfrentar la montaña de pudrición y de paso usa la piedra del fuego que aumenta tan fuertemente que incendia el montículo, pero al ver esto destruyéndose, Qoalkord se lanza para morir con toda su basura protegiéndola, finalmente queda como vencedor al ver todo carbonizándose, la criatura escapa.

Sombra usa sus poderes y se limpia, saliendo, volando a su penúltima misión donde se encontrará con un viejo amigo, mientras que Zalemvine está recuperándose en la nave y aún está a salvo, ella espera que este bien.

Dola AI



QUALKORD

Dola AI

Capítulo 51

Los Mundos paralelos

Sombra va hacia el planeta siguiente, cuando de pronto mientras viaja al espacio, pasa por una pared hecha de luz que lo envía a un mundo paralelo, en la Tierra donde esta desolada y no se encuentra ninguna persona que se encuentre cerca, toda la naturaleza desapareció y no hay habitantes en el año 2100, pero al parecer ni siquiera los seres malignos aparecen.

En eso se escucha una voz de un chico, al voltear aparece un duende de metro y medio con traje verde y zapatos tipo botas negras de piel de algún animal, con un bolso de cuero y bolso con polvo mágico, lleva una rama de olivo en su mano y monta una especie de rata gigante llamada Ratyx, se queda extrañado al ver que ese duende está enojado ya que no detecta que sea maligno, aun así se lanza a atacar y le dice:-"maldito asesino, vengare la muerte de todos"-, el llamado Majestrik el duende luchador, contraparte de Gnanomire..

Sombra no entiende nada, pero debe luchar, entonces se lanza a pelear con sus fuerzas, aunque no quiere matarlo, Ratyx con sus dientes de rata intenta morder y se mueve con gran velocidad, entonces Sombra esquiva a la rata gigante quien intenta morderlo, ya que sabe que si lo hace se llevara una sorpresa y sigue esquivando, sin embargo, la rata salta con gran velocidad y puede empujar al héroe quien se mueve un poco.

El Gnomo usa un saco pequeño de polvo mágico y se lo tira a Sombra quien primero lo hace reír sin parar y no puede detenerse, pero Scalight brilla y neutraliza el poder, entonces tira otro saco y lo hace estornudar mucho, pero Scalight lo vuelve a recuperar. Por último, lanza un polvo del sueño que hace que el héroe se quede dormido profundamente, es ahí donde el pequeño se monta en Ratyx para atacar y con un brillo de espada se ilumina todo completamente haciendo que el héroe despierte y asuste a Ratyx.

Ratyx se mete debajo de la tierra, Sombra intenta detectarla y sale por la espalda con Majestrik y lo muerde fuertemente en la espalda llevándose un susto ya que como Sombra es hecho de electricidad se queda aturdida y en shock lo cual hace que ella se aleje enfurecida y suelte a Majestrik de la carga.

Sombra le pide explicaciones a Majestrik, pero este no quiere hablar ya que según el duendecito cree que está simulando, entonces lanza con sus manos un polvo mágico de sueño para que al héroe le de sueño y valla cayéndose con deseos de dormir, así aprovecha para tomar su palo de olivo para golpearlo y Ratyx para correr y embestirlo a cada rato. Sombra no se puede mover y esta aturdido, está en problemas porque ve todo mareado sin poder defenderse.

Sombra le pide a Scalight más fuerzas para poder levantarse, entonces aumenta de poderes para que se cubra con una luz que lo hace recuperar energías y poder, además de cubrirse de los efectos del sueño, la luz logra cegar temporalmente a Ratyx y asusta al duende.

Majestrik usa su magia al leer con su libro conjuros para tirarle ataques de fuego, hielo, aire, electricidad y agua, pero el héroe resiste todos los ataques debido al nivel de energía, de hecho, con la electricidad la resiste totalmente y la usa para alimentarse.

Ratyx lanza con su hocico un ataque de arena para intentar cegar al guerrero, quien no puede ver y es embestido en el tornado por la rata y el duende que ataca con su rama de olivo, sin querer lastimarlos en serio usa sus poderes de aire y esparce el polvo, luego usa su espada y corta su rama de olivo y con sus fuerzas logra embestir con fuerza a Ratyx haciendo que esta quede aturdida momentáneamente, aunque tenga la furia de un perro.

Majestrik usa su poder de magia de luz para dispararle ya que según el duende lo había detenido la vez pasada (¿?), pero la luz es absorbida por la espada, al ver eso piensa que si le quita la espada entonces podrá matarlo. En eso Ratyx se lanza y bota a Sombra, luego el duende toma la Scalight y la sujeta a duras penas ya que esa espada es muy pesada, pero una luz sale y dice que solo el héroe puede tener la espada, por lo que se suelta con fuerza y va hacia Sombra y le devuelve energías.

Majestrik usa su magia y lanza un hechizo para que el héroe se valla petrificando totalmente desde los pies como si se volviera una estatua de barro hasta que se convierte en una totalmente, cuando cree que lo ha conseguido pasa lo inesperado y Sombra regresa a su forma heroica con un brillo de Scalight explotando el molde de barro y se libera, esto hace que el duende se asuste y se valla corriendo. Ratyx al ver el peligro de su amo empieza a lanzar con sus ojos rojos varios rayos láser, pero el héroe con sus rayos de descarga eléctrica contrarresta los rayos eléctricos y estos atacan de nuevo a la rata haciendo que su pelaje gris se torne negro de las quemaduras.

Majestrik saca de su bolso su arma especial, un martillo llamado Magic Mazoo cual es un arma pesada para intentar aplastar, sin embargo, es muy pesada y solo puede dar un martillazo cada 5 segundos, lo cual es suficiente para que el héroe esquive los ataques, los evita ya que puede hacer daño, pero como son lentos puede esperar.

Sombra decide probar su fuerza y con sus manos sujeta el Magic Mazoo y el enano forcejea para aplastar su mano, el héroe ve el acto muy interesante y con sus poderes elevados destruye con un rayo de luz de sus manos el martillo haciendo que el duende quede asustado al ver tanto poder.

Majestrik usa sus poderes mágicos y con una botella mágica hace aparecer una chica mágica luminosa de vestido blanco y cabello azul cual empieza en el aire a cantar mágicamente, su voz es tan dulce y esencial que el héroe empieza a sentir tranquilidad y

serenidad, se siente como si estuviera enamorado y feliz. La voz melodiosa no es mala, canta para que los demás escuchen su voz esencial. Aprovechando este adormecimiento empiezan a revisarlo a ver que pueden robarle, encontrando las gemas mágicas las cuales se las deja a ver que hacen, pero según la leyenda si dos piedras se unen o varias pueden anular el hechizo mágico que se encuentre en el momento. Cuando pasa eso la chica mira asustada el poder mágico y se aleja volando del planeta al mundo de la naturaleza.

El roedor con su cola la usa de látigo poderoso que intenta flagelar al héroe, este la esquiva, pero recibe fuertes flagelos poderosos ya que es como un arma, el héroe empieza a sentir los dolores de los flagelos duros de la rata, hasta que sujeta la cola de la rata y le impide flagelar, entonces mueve la cola en el aire y hace girar a Ratyx y la tira fuertemente hacia atrás haciendo que se caiga al suelo. Pero Ratyx se levanta y con sus poderes lanza con sus manos varias estacas de madera poderosas, como su fueran balas que golpean todo a su paso, el héroe aumenta sus poderes y se cubre con su magia haciendo que no tenga efectos sobre Sombra, atravesándolas y haciendo que se rompan.

Ratyx usa sus poderes mágicos, haciendo que salgan estacas del piso como intermitentes para atravesar al héroe, salen y se esconden para intentar punzar o atravesar a Sombra, el héroe intenta volar, pero se hacen más grandes e intenta esquivarlas, usando su espada Scalight y su velocidad se mueve evitando las estacas gigantes y corta a todas con su espada anulando el ataque del roedor quien saca más pero también son cortadas.

El duende con sus ojos azul y su pelo café piensa en cómo puede vencer a un ser tan maligno, le reprocha que como alguien como él se considera un guerrero digno de una espada sagrada pero que va a vengar por los que murieron en su mundo, entonces con sus poderes de duende empieza a correr rápido y lanza con sus guantes mágicos varios dardos peligrosos para intentar matar al héroe, pero este se cubre con sus alas de fuego haciendo que los dardos se derritan, aun así los dardos no le hacen daño al héroe.

Con la ayuda de su otro polvo mágico, lanza polvo para crear magia que produzca hadas para que vuele y lo haga quedar de cabeza, el héroe ríe al ver que es un ataque muy simple y con la ayuda de su poder aumentar y se cubre en un campo mágico que neutraliza el vuelo y las hadas se van.

Sombra pide explicaciones, pero el duende le dice que solo lo conseguirá si lo derrota, entonces lanza con su hechizo mágico un poder transformando a él y a Ratyx en un tornado, pero hecho de metal que gira con gran fuerza logrando meter dentro a Sombra de este y golpearlo con sus bordes metálicos haciendo que el héroe se maree y pierda el equilibrio, es golpeado varias veces y no puede salir.

Sombra ya cansada del ataque cual lo está golpeando mucho se da cuenta que es hecho de metal y lanza una descarga eléctrica tan poderosa que esparce el tornado y electrocuta a los dos guerreros quienes caen al suelo vencidos totalmente.

Sombra sujeta al duende y le dice que es hora que le dé explicaciones porque lo ataca, el duende al ver que es otra clase de persona le cuenta que hace unos meses, llego un sujeto como el héroe pero con traje negro y extermino a la humanidad con la ayuda de un monstruo llamado Humbak y fueron quienes mataron a todos, incluso a la elite del bien del universo guiadas por Krimbell Vortax (cual en el universo paralelo es el rey de los guerreros), fueron todos exterminados, Shogun fue malo, al final peleo contra Sombra y pereció produciendo una explosión atómica que aniquilo a todos los humanos, los mutantes murieron y el ser Sombra traiciono a sus aliados como Tamura, Venusoria y Trilangerbero, ellos murieron ya que solo ocupa un subordinado, el duende llora y le dice que solo queda en la Tierra ellos dos y los dos malos por lo que merece la muerte, pero el héroe le dice que no piensa matarlo y que va a ir a vencer al mal.

En eso aparece volando el Sombra maligno cual es nada más y menos que el Sombra Maligno y su espada oscura, entonces le dice que el fin ha llegado pero el héroe sin pensarlo les dice a los guerreros que ira a pelear, Majestrik se da cuenta que son dos seres distintos.

Sombra y su maligno pelean en un duelo de espadas donde ambas son muy poderosas, pelean con gran poder y furia, se producen rayos de luz contra los rayos de oscuridad, empiezan a luchar con gran fuerza ambos guerreros.

Sombra usa su ataque de puños luminosos tan fuertes contra los puños luminosos del Sombra Maligno cual son puños oscuros, ambos se lastiman tanto de la luz como de la oscuridad, aun así, ninguno de los dos cede para dejarse vencer y siguen peleando.

La pelea continua, luchan lanzándose sus rayos eléctricos uno contra otro, también vuelan dándose fuertes embestidas y golpes fuertes con sus puños y patadas, e incluso se atacan con poderes elementales ya que ese ser es un clon de Sombra en todos sentidos. Sombra maligno lanza con sus poderes varios rayos de fuego oscuro cual destruyen todo a su paso, el héroe usa sus piedras elementales para crear fuego rojo y luchar entre los dos, ambos chocan, pero no pasa nada ya que ambos tienen el mismo nivel de poder.

Sombra y el otro guerrero clon siguen peleando arduamente, pelean con sus mismos ataques, luchan con gran poder y agresividad. El héroe lanza rayos de luz y el ser lanza ataques de oscuridad, ya que ese ser esta muy fortalecido por los poderes oscuros de la Madre Araña.

Sombra versión maligno usa sus poderes y con sus manos las transforma en picos de metal muy fuertes que se transforman intermitentemente para golpear a Sombra, intenta

herirlo con puñaladas, pero el héroe le corta el brazo con la espada, luego las transforma en pedazos de metal redondos como mazos que intenta pegarle al héroe, rompiendo piedras por todas partes y aplastando con gran fuerza produciendo hasta huecos en el piso. Sombra lo esquiva por un rato evitando el golpe macizo de esa arma, hasta que sujeta con sus manos el mazo forcejando contra el maligno quien intenta aplastarlo, recordando el ataque del Magic Mazoo, pero en metal, pero el maligno se suelta y se mueve rápido dándole varios puños metálicos al héroe que lo van hiriendo y le bajan mucha energía, hasta tirarlo fuertemente al aire. Sombra se levanta y concentra sus fuerzas resistiendo los nuevos ataques de la criatura sin sufrir daños.

Sombra maligno se vuelve invisible y ataca al héroe quien no puede verlo, le da fuertes patadas y golpes de puños sin poder hacerle daño, recuerda la gema que obtuvo de invisibilidad, haciéndose invisible y pelean los guerreros ambos, solo se escucha los golpes y los espadazos en un espacio invisible, haciendo que truene en las nubes debido a la intensidad de ambos guerreros, pelean por todas partes sin ser vistos en una intensa batalla, hasta que finalmente los dos guerreros pierden el efecto de invisibilidad y se ven ambos con graves daños corporales.

Después de una larga batalla ambos guerreros están cansados, ya que ambos tienen el mismo nivel de poder, entonces al ver que no hay más que hacer, Sombra Maligno usa un poder y lanza un ataque de onda oscura llamada onda suicida oscura, la cual forma un poder de oscuridad tan fuerte que va cubriendo todo y arrasando con cualquier cosa para destruirla, Sombra le pide fuerzas a Scalight para aumentar sus poderes de luz y lanza un super rayo de luz que choca con la onda deteniéndola temporalmente mientras se fortalece por el poder maligno.

Sombra se está quedando sin energías, está realmente cansado de muchas batallas y está muy débil, el maligno ser está ganando y la onda esta hacia el héroe quien no puede más, entonces con un hechizo de su libro el duende lanza un conjuro para restaurar los poderes de Sombra, creando una onda de luz tan poderosa que destruye totalmente la oscuridad del ser oscuro y lo golpea fuertemente tirándolo al suelo.

Sin embargo, Sombra también cae en una esquina sin poder moverse y tira a Scalight sin que se dé cuenta, aprovechando esto el Sombra Maligno saca su espada Scalight maligna para ir a matar al héroe, pero cuando está cerca a punto de matarlo, el duende toma a Scalight y protege a Sombra del espadazo, haciendo fuerzas contra el maligno quien forcejea con la otra espada, pero al ver que el duende interrumpe el acto lo patea fuertemente lastimándolo fuertemente, Ratyx se lanza a golpearlo y se le sube encima mientras ve al héroe caído en el suelo y a su amo muy lastimado.

Sombra maligno toma del cuello a Ratyx para apuñalarlo con su espada, entonces el héroe aparece y sujeta la mano con espada del maligno, impidiendo el asesinato y le da un fuerte puñetazo en el rostro que lo tira fuertemente hacia atrás, esto hace soltar a la rata gigante.

Sombra está furioso que pudo ser así y que tomo una buena decisión en ser en aliarse al bien y no ser una porquería como su clon. El Sombra maligno se enoja bastante, se lanza con Scalight a matar al héroe, quien también se lanza con su espada y pelean en un duelo de espadas para probar cual es el mejor de todos, en una batalla intensa.

Sombra pelea hasta que con sus poderes destruye a la falsa Scalight del universo y le lanza fuertes puños luminosos que lo lastiman seriamente y le da un puño alto tirándolo al suelo derrotado. El héroe cree que es el fin de todo y se da la espalda para ayudar a sus amigos, pero en eso el Sombra maligno se levanta y va a atacar con un rayo oscuro, pero el héroe le clava la espada en el vientre, el poder de la luz se libera y desintegra al maligno Sombra para siempre y eliminando a uno menos del planeta.

Sombra le dice que siente otra presencia del mal y le pide que se quede ahí, con sus poderes le brinda energías a sus amigos para que se curen lo cual agradecen y le dicen que lo perdonen por la confusión, el héroe les dice que ahora son amigos lo cual hace sentir mejor a ambos.

Sombra llega a un antiguo teatro algo tenebroso, está lleno de closets y de cortinas, el teatro tiene varios palcos anchos y los asientos están destrozados, en eso con gran furia y retumbos de pies sale una criatura anfibia de piel verde turquesa de tres ojos, jorobado, con un pantalón roto negro de pelo, manos largas y con cuerno en la nariz, llamado Humbak el monstruo de la función y habla grueso, le dice que esta vez la obra llega a su fin.

Sombra se lanza a atacar con gran fuerza, ataca con su espada, pero el ser se sujeta de las cortinas y se sube, para después caer sobre el héroe y aplastarlo ligeramente, el monstruo vuelve a huir y Sombra vuelve a levantarse sin saber dónde está el monstruo; entonces recibe otro impacto del ser cual se cree que es un enano, cual no es del todo cierto ya que en su estado jorobado mide 1 metro y en su estado normal 2 metros.

Humbak vuelve a subirse y se va a huir, pero el héroe con una descarga eléctrica hace que se caiga y quede en el suelo aturdido, luego con su poder de fuego quema las cortinas evitando hacer que se suba.

Humbak con su hocico empieza a lanzar pelotas de barro poderosas que, aunque son duras solo logra ensuciar el traje del héroe, sin embargo, son molestas ya que, si son de olor horrible y hediondo, Sombra con sus poderes se cubre evitando ensuciarse con esas cochinadas.

Sombra aumenta sus poderes, pero nota que el ser también aumenta de poder al producir un aura roja, sin embargo, no cree que sea buen rival. Humbak usa sus manos anfibias para pelear con sus golpes de mano abierta, el héroe usa sus puños fuertes para pelear y lo derrota fácilmente.

Humbak usa su hocico para lanzar agua venenosa, Sombra esquiva esos ataques y con su ataque elemental de fuego logra evaporar toda el agua dejando solo manchas en el piso. El enano se le ocurre una idea y busca en el sitio dos cuchillos muy filosos con los que mató personas, se lanza hacia Sombra para apuñalarlo, pero debido al nivel de poder no le hace nada tampoco, lo cual piensa el héroe que ese rival es muy pobre de ataques.

Sombra con un simple ataque de aire hace que ruede normalmente, se ríe pensando que su rival es muy pobre, pero en eso se dilata el cuerpo y se transforma en un gigante muy fuerte, con músculos prominentes y le dice que ahora le llegara a ver quién es el débil.

Con su tercer ojo logra hacer una hipnosis muy fuerte haciendo que Sombra no pueda moverse, así queda sin poder usar sus puños o espada, entonces Humbak se aprovecha de eso y empieza a reírse, sin pensarlo con sus puños fuertes y patadas empieza a pegarle fuertemente por todo el cuerpo a la velocidad del rayo lo cual va lastimando sin poder defenderse, su poder mágico está disminuyendo. En un minuto le ha dado muchísimos golpes ya que se mueve rápido y no puede moverse, de hecho, si tuviera movimiento podría esquivar o defenderse de los ataques.

Sombra se concentra mientras es golpeado brutalmente, piensa en como liberarse, así aumenta la energía totalmente desde su interior, pero la hipnosis lo bloquea, entonces decide con fuerza iluminar sus ojos haciendo que su ojo de hipnosis quede bloqueado y aturdido, se libera de la hipnosis y forma un escudo anti hipnótico que le permita luchar sin llegar a los efectos.

Humbak decide luchar con sus fuerzas y luchar contra Sombra en un duelo de dos criaturas de gran poder, pelean agresivamente uno contra otro en un duelo de puños y patadas tan veloces, se dan golpes en la cara y en el vientre, pelean grandemente como dos guerreros mientras Humbak emite rugidos de furia al ver que ese ser no es un rival fácil.

La batalla continua y siguen peleando con gran furia y valor, el ser le confiesa que ha matado miles de personas en el teatro, cual una vez perteneció a Centurionher también, quien apagaba las luces para en la oscuridad morder y comerse a las personas, de hecho, la recompensa de ella es que existe su esencia, ya que ella y Sword el mutante por cosas que no va a relatar le dio origen, es hora de vengar la muerte de sus padres.

Sombra pelea con valor y sin importarle lo que piense ese monstruo, aun así, sigue luchando, hasta que el ser se tira hacia atrás y con sus ojos empieza a lanzar esferas de luz que desintegran todo a su paso, Sombra empieza a moverse rápidamente para que no lo

dañen, pero en una ocasión la criatura le lanza varias a la vez sin poder huir y temporalmente le hiere el brazo quedando adormecido, soltando la espada.

Aprovechando esto, el ser empieza a darle puños y patadas, luego lo levanta y lo tira fuertemente hacia atrás, tirándolo sobre las cortinas del teatro que se encuentran lejos. El héroe recupera sus poderes y vuelve a la batalla.

Humbak vuelve a lanzar esferas de luz, pero con su espada de luz absorbe todas las esferas y le da más poder, lo cual extraña a la criatura la cual no es muy inteligente, ya que es mitad zombi – mitad mutante.

Sombra va a darle un puñetazo, pero la criatura se convierte de mercurio y se disuelve como agua, luego se mueve rápidamente en el suelo y se forma para solamente darle una patada a Sombra que se descuida ante el ataque de esa criatura. El héroe regresa a golpearlo y se transforma de nuevo en mercurio…De pronto, el ser aparece arriba de Sombra en forma de mercurio y le cae encima al héroe transformándose en ser viviente orgánico de nuevo, esto da un buen golpe a Sombra, luego se convierte en mercurio y se desaparece. El monstruo aparece como mercurio abajo del héroe y piensa hacerle un golpe bajo, el héroe no lo ve aun, pero con sus poderes intenta detectarlo… en eso va a dar el golpe bajo y Sombra se da cuenta, al transformarse en ser vivo (al menos su cabeza), le da un golpe con ambas manos dejándolo aturdido y le quita la transformación en mercurio.

El ser se enoja mucho y empieza a lanzar con su hocico fuego rojo y quemante hacia Sombra, este se confía, pero este puede quemarlo porque es fuego mágico por lo que tendrá cuidado. El guerrero contra ataca con sus poderes de fuego, pero al parecer no puede hacerle frente ya que ese fuego se vuelve invisible y atraviesa el fuego mágico.

Sombra huye del fuego, pero este es muy poderoso y le infringe daño ya que sufre algunas quemaduras que dañan su traje, es debido a que es fuego del infierno, una de las pocas cosas que, si pueden herirlo o bien matarlo, el mutante se convierte en un ser de piedra para aumentar el fuego a llamarada mortal la cual hace que la llama sea mayor.

Con sus poderes mágicos, pide a los poderes de la naturaleza apagar esa clase de fuego, por lo que usa su poder elemental de agua haciendo que salga una super ola que golpea a la criatura que lanza llamas y el ser siente asco del agua, aparte que le apago el fuego de su garganta.

Sombra piensa que ese ser a pesar de ser pequeño es difícil de pelear, entonces decide enfrentarlo con todas sus fuerzas, Humbak cree que lo malo es lo correcto y se lanza a pelear con gran fuerza con su cuerpo de rocas, Sombra recuerda la raza de Rackson cual son litomorfos, una raza de seres que se tornan de piedra. Se lanza a pelear con gran furia con su cuerpo de piedra y como si fuera una estatua se hunde en el piso nadando y saliendo del mismo a atacar a Sombra cuando esta desprevenido, golpeándolo varias veces con el

cuerno de su nariz, pero también recibe puños cuando el héroe puede darle ataques, además sus brazos se convierten en cuchillas metálicas filosas y peligrosas que intentan picotear a Sombra fuertemente y como son mágicas infringen daño, las cuchillas son super filosas y son como dos picos filosos que pueden atravesar hasta la piedra más fuerte, aparte es rápido para atacar.

Sombra está cansado de escuchar sobre la muerte de sus padres y ser golpeado por un mutante, así que lo toma con sus brazos, pero con sus puñales brazos lo atraviesa dos veces en el vientre sin poder soltarse y con sus alas vuela hasta arriba del teatro y salen del mismo volando, como Humbak no puede volar y pesa mucho, le dificulta a Sombra hacer una maniobra voladora y caen los dos al suelo, levantando polvo. Al soltarse el polvo ve al ser convertido en piedra ya que no soporta recibir aire puro y al ser una entidad demoniaca no debía salir del sitio, luego se desvanece como polvo del lugar.

Al final llegan Majestrik y Ratyx, se dan la mano, el duende le cura las heridas y le restaura la energía; el héroe abre un portal de tiempo para llevarlo a su universo a ambos, considerándolo ahí un héroe por haber derrotado al mal, Sombra con su velocidad supersónica logra salir de esa dimensión y logra volver camino a su aventura.

Aparece un portal de tiempo, Sombra lo cruza y al llegar Natura aparece esta vez llena de hojas en un sitio cerca de un páramo, le dice a Sombra que esta será una batalla decisiva, para probar sus poderes ya que nunca han tenido una gran batalla, el héroe acepta entre el vacío.

Natura aumenta sus hojas lanzando poderes de hojas y rosas pero que son resistentes al fuego, son más bien filosas con gran magnetismo, la diosa las lanza hacia Sombra, haciendo que este las esquive, se cubra con el escudo dorado pero otras se clavan profundamente en el cuerpo de Sombra como si fueran balas, lo cual hace que el héroe se caiga del dolor en sus piernas; Natura le dice que sus fuerzas aun necesitan evolución y no es digno de ser un héroe al ser un ataque tan bajo, por lo que aumenta los poderes del héroe y con coraje, gritando se quita las hojas filosas del cuerpo mientras grita del dolor, con esto se levanta y le dice que aún no está acabado, aunque tenga que morir la batalla aun inicia.

Natura lanza otras hojas puntiagudas, el héroe aumenta de poderes haciendo un campo magnético haciendo que estas se vallan bloqueando en el ataque, además se doblan ante el contacto de este. Sombra usa su poder eléctrico haciendo que se devuelvan hacia la diosa, quien las detiene en el aire. Sombra le dice que es un ataque interesante, pero que aún no está acabado, así que lanza una descarga eléctrica poderosa que va hacia la esencia, pero debido a su poder de hacer tierra no le hace efecto, de hecho, absorbe todos los rayos sin sufrir algún daño, Natura dice que sus poderes grandemente han aumentado, pero no lo suficiente.

Natura usa unos conjuros mágicos haciendo que del cielo empiecen a llover hachas, cuchillos y flechas que son altamente mortíferas, el héroe ve todo negro el cielo de la cantidad de armas que vienen hacia este, decide esquivarlas moviéndose a la velocidad de la luz, esquiva algunas armas a milésimas de segundos, se mueve evitando cualquier ataque ya que esas armas están hechizadas y pueden dañarlo fácilmente, por lo que evita ser golpeado por estas.

Natura ve lo sorprendido que esta de que Sombra ha avanzado de poderes, le dice que es increíble el nivel que ha obtenido de sus batallas, pero que debe prepararse si quiere vencer a la Madre Araña y a la Gran Masa. Decide atacar lanzando un poderoso olor a rosas malignas, la cual hace que el héroe al olerlas pueda convertirse en un ser maligno, enamoradizo o perezoso dependiendo del tipo de poder, así que lo lanza y al olerlo, Sombra se relaja y dice que no va a pelear, que está cansado y aburrido de esta pelea absurda, por lo que no va a hacer ningún movimiento, más bien se acuesta a dormir.

Natura al ver esta reacción tan vaga del héroe, le empieza a pegar flagelos con sus ramas en todo su cuerpo haciendo que Sombra ni se inmute, le duele pero no quiere pelear porque no quiere cansarse, pero después de muchos golpes ya empieza a sentir molestia y le pide que se detenga pero no ocurre, por lo que el poder de Scalight ilumina neutralizando el poder de la vagancia, haciendo que se despierte totalmente del estado, al ver esto y estar siendo golpeado por la esencia, evita los ataques y se mueve velozmente cortando todas las ramas látigo, quien hace detenerse a la esencia. Natura le dice que está orgullosa porque ha pasado un reto pero que aún faltan muchos.

Natura usa sus poderes y se transforma en un tipo de leopardo hecho de luz, que agresivamente se lanza hacia Sombra, en disposición de atacarlo con sus uñas y mordeduras, el héroe la detiene mientras forcejea para no ser atacado siendo una pelea entre dos fuerzas que quieren dominar una a la otra. El héroe forcejea fuertemente hasta que con un impulso de pierna la tira hacia otro lado, cual hace que el leopardo de luz se valla hacia atrás, pero se devuelve y es ahí donde el héroe se mueve a una velocidad impresionante huyendo de la criatura, aunque recibe mordeduras, pero logra salir de ello y sigue peleando con su velocidad, además ha aprendido que si se lanza a morder debe usar sus puños luminosos para golpear a la criatura, la cual es un antiguo Náhuatl de los indios mesoamericanos.

Luego de una intensa batalla, Natura regresa a su forma normal donde se dispone a luchar de otro modo, Sombra esta todo golpeado y con algunas mordeduras, de hecho, por alguna extraña razón empieza a dolerle a pesar de no tener órganos, sin embargo, ha vencido las pruebas ya que lo que quiere la esencia es ayudar al héroe a ser mejor.

Natura lanza un poder llamado rayo esencial, el cual es una luz capaz de golpear fuertemente como una estrella fugaz, puede atacar a un ser si tiene errores o defectos en su

alma, sino tiene maldad lo hace invisible. Sombra es golpeado fuertemente en su vientre, ya que es un ser que aún conserva pensamientos de pesimismo y agresividad, por lo que la diosa dispara varios rayos haciendo que el héroe se sienta mal y con dolores corporales.

Natura sigue lanzando más rayos bastantes, el héroe se siente muy mal y le dice a la esencia que se detenga, pero ella le dice que sino la derrota que no podrá vencer al mal en la batalla final. Al verlo caído, le dice que mejor mañana entrenaran, por lo que deja el entrenamiento, pero el héroe muy cabezón le dice que no… que vino a entrenar y volverse fuerte, se levanta con dificultad y le dice que es hora de continuar la batalla. La diosa acepta y lanza otros rayos esenciales, los cuales hace que el héroe se concentre y ataque las estrellas fugaces de modo efectivo, derrotándolas a todas

Natura se siente feliz, le dice que sus ataques son muy buenos, pero que aún le falta algo, lanzando con sus poderes varias estacas que salen del suelo además que dispara las estacas de su boca como si fueran lápices, el héroe para evitar ser golpeado con ellas se mueve antes que salgan del suelo, pero también a la velocidad del rayo evita los impactos de estaca, aun así, es rozado por algunas

Natura le dice que es impresionante su velocidad, pero ahora vera su nivel de concentración, por lo que con sus hojas hace salir flores que lanzan un encanto llamado esencia primaveral, que hace que Sombra se sienta enamorado, ve a Natura como si fuera una mujer hermosa, con bonito cuerpo y rostro de diosa que lo llama a buscar el amor, el héroe va hacia ella inexplicablemente ya que dentro de su corazón su único amor es su princesa. Al acercarse, Natura empieza golpearlo, pero sigue enamorado, sigue ilusionado a pesar de los golpes que ella le da y es ahí donde le da un fuerte puñetazo con sus ramas de árbol que lo levanta y lo tira al suelo agresivamente, haciendo que despierte del trance.

Sombra despierta, le dice Natura que, si no supera eso, estará perdido ya que la Madre Araña es la madre del engaño, por lo que le pide que recapacite.

Sombra le agradece y le dice que necesita más entrenamiento, entonces ella le dice que si pero que aún falta el ataque final.

Natura lanza con su hocico burbujas de agua, pero estas pueden tomar su objeto y meterlo dentro de la burbuja para llevárselo a la atmosfera y dejarlo caer, eso ocurre y las burbujas lo encierran formándose una sola burbuja para atraparlo en algo viscoso sin poder salir, llevándoselo a la atmosfera sino hace algo puede que explote y caiga desde una gran altura sin poder volar… hasta que tiene una idea y es cortar la burbuja pero no funciona, entonces logra aumentar sus poderes al máximo explotando la burbuja gigante. Natura usa su truco de nuevo, pero vuelve a liberarse, llegando a tierra firme.

Natura mastica algún chicle y lo tira al héroe haciendo que se atrape sin poder liberarse, el héroe es amarrado y golpeado fuertemente, azotado de arriba abajo mientras sus

pies están pegajosos, hasta que logra liberarse con su espada; finalmente usa el ataque drenaje, haciendo que quiera sacarle toda el agua del cuerpo de Sombra, pero no lo consigue ya que es eléctrico, sin embargo, si ocurre en una persona normal se seca e incluso dejarlo sin sangre. El entrenamiento termina, Sombra le dice que lo entrene más tiempo, así pasan algunos días y conviven los dos en ese sitio, la pasan bien hasta que mejora sus poderes, se despiden y le promete que va a defender el universo, se dan la mano y se forma un portal de tiempo a donde está su próxima aventura.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo 52
Sombra contra los dos guerreros orgullosos

Después del mal estado de salud de la guerrera Zalemvine, Sombra se dirige al penúltimo guerrero contagiado por el mal: Marte, ahí se encuentra con un sitio oscuro y con lagos ácidos por todas partes donde no se miran nada más que terrenos arenosos con cadáveres por todas partes y varias tumbas, pero no se divisa ni un ser vivo. Pero antes de llegar a Marte, pasa por la luna donde ve el castillo de Kaguya-Hime todo destruido y con los guardianes derrotados por la elite oscura; sin embargo, una voz lo llama mientras pasa por ahí. Sombra vuela hasta ahí y ve a Shogun el androide quien le dice que ellos mataron a su esposa, a su hija y no sirvió de nada pero que tiene orgullo y lo único que puede hacer es probar si tiene valor y lo reta a pelear, aumentando su nivel increíblemente a nivel 106X al igual que Sombra debido a que absorbió magia también.

Sombra acepta el reto y empieza a pelear con su espada Scalight contra la espada Sharming en un duelo donde resuenan las espadas, luchan uno contra otro con toda su fuerza y pelean con gran coraje y valentía, pelean moviéndose con sus espadas, peleando, aumentando su ira y como si fueran de nuevo enemigos mortales, el pelo de Shogun se mueve rozando a Sombra con sus llamas amarillas flameantes como si fuese rubio.

La batalla continua y al ser dos espadas sagradas las dos emiten brillo y pelean fuertemente sin rendirse, ambos están decididos a vencer, aunque signifique la muerte del otro, ya que está pactado que ambos guerreros tienen que luchar hasta el final y esta vez sin trampas como la explosión final.

Sombra reta a Shogun a pelear con sus fuerzas ya que sabe que si pelean con sus espadas será historia de nunca acabar, aunque por dentro sabe que Scalight puede ganarle, Shogun acepta y pelean ambos con gran destreza y poder peleando con sus puños y patadas, pelean fuertemente con gran coraje uno contra otro dándose fuertes golpes que producen ondas sonantes, pelean sin rendirse mientras recuerdan ambos su primera batalla.

La batalla continua y tanto Sombra como Shogun reciben golpes fuertísimos que resuenan y lastiman a los héroes, son tan fuertes los golpes que incluso uno reconoce el coraje del otro para pelear, con sus fuerzas que se incrementan muscularmente pelean con coraje y decisión uno contra otro hasta que partes del metal de Shogun y las estructuras internas del cuerpo de Sombra son lastimadas totalmente, aunque no se van a rendir.

Shogun usa su cola y empieza a pelear contra Sombra intentando darle fuertes impactos, este se mueve con gran velocidad, pero a veces es golpeado totalmente por esa cola que lo tira al suelo fuertemente, pero Sombra se levanta y también usa su ataque de

puños luminosos que lastima la estructura de la cola, pelean cada uno hasta que la cola ha golpeado las manos, pero también debido al ataque de los puños luminosos termina destruyéndose totalmente al producir un corto circuito en la cola.

Shogun lanza con su visor rayos láser muy poderosos y quemantes, Sombra lanza descarga eléctrica que lucha para ver cuál es el poder mayor, ambos siguen disparando y los poderes van siendo cada vez mayores, pelean por ver cual rayo tiene mayor potencia, pelean sin rendirse sin querer dejarse vencer hasta que los rayos a la extrema potencia chocan y dañan el visor de Shogun ya que este es un robot y tiene limitaciones; Shogun pelea mientras se mueve entre el aire su larga cabellera de fuego, salta y dispara, se acerca y golpea, como un robot avanzado.

Shogun decide usar los poderes de su hija y con su magia invoca que toneladas de juguetes caigan en la luna para intentar aplastar a Sombra, pero este los esquiva a gran velocidad, es golpeado a veces por uno o dos muñecos de peluche, pero evita ser enterrado por toneladas de ellos y finalmente logra salir de la avalancha de muñecos.

Sombra lanza con su piedra elemental fuego quemante y ardiente que no afecta a Shogun en nada, también lanza agua, pero la pasa como si nada e incluso el viento y la tierra al producir terremotos nada le ocurre, más bien le da la oportunidad de volar y acercarse a Sombra quien se prepara a pelear.

Ambos se atacan volando uno sobre otro en un duelo de vuelo-picada golpeándose con sus alas y es tan intenso que se despliegan llamaradas fuertes por todas partes, ambos guerreros planean pelear hasta la final, donde ambos se pegan fuertemente cada uno con sus alas.

Shogun se detiene en tierra y carga su rayo plasma poderoso a alta potencia y lanza un ataque que golpea gravemente a Sombra, haciendo que este lo ataque como si una llamarada amarilla lo golpeara y lo tira lejos, haciendo que se caiga al suelo con llamas saliendo del cuerpo.

Sombra se levanta y se cuida de no ser atacado de nuevo por ese poderoso rayo plasma que destruye todo a su paso, ese rayo es rápido y algunas veces el héroe es impactado, pero aun así se levanta y sigue peleando, esta vez lanza con Scalight rayos de luz tan poderosos que contrarrestan los poderes de Shogun quien tampoco decide darse por vencido.

Shogun aumenta su rayo plasma a máxima potencia lanzando el rayo estrella rojo cual es un plasma rojo tan mortífero capaz de destruir un planeta. Sombra se prepara y lanza un rayo de luz con su espada al máximo poder hasta que ambos poderes chocan intensamente. Ambos luchan con gran intensidad en el rayo, sin embargo, el aparato se sobrecarga ya que no puede emular la energía infinita de Scalight y explota.

Sombra baja y le dice que todo ha terminado, Shogun como buen rival se acerca y le dice que es una buena batalla, cuando le va a dar la mano, una tenaza clava la espalda de Shogun y este cae al suelo muriendo instantáneamente al destrozarle el corazón de un solo golpe y solo dice: -"venga nuestra muerte, Sombra el guerrero elegido".- Al ver quien fue es un guerrero hijo de la Madre Araña, de traje café metálico con alas de mosca, con manos tenazas con lanzadores, con un rostro tipo ibis muy oscuro y con ojos luminosos, el ultimo guerrero del mal llamado Angust el elegido del mal.

Sombra se llena de ira al ver que ha matado a su amigo y se lanza con su espada Scalight a pelear, este se mueve de forma supersónica y se teletransporta por todos lados y le da patadas y golpes laterales de manos-ganchos y cuando esta débil huye volando hacia Marte.

Sombra lo sigue y empieza la pelea en el planeta distante donde empiezan a pelear con gran intensidad uno contra otro con gran poder, ambos se mueven a la velocidad supersónica dándose fuertes golpes de puños y patadas, pelean fuertemente mientras el guerrero oscuro mantiene el linaje de pelear para que el mal derrote al bien, Sombra pelea con el fin de vengar a su mejor amigo, pelea por la justicia y la bondad.

Angust es muy fuerte y lo supera por fuerza y velocidad, es muy poderoso sin embargo Sombra no echa atrás con la pelea, luchando hasta el cansancio, en especial porque el planeta no tiene más que desiertos por lo que está perdiendo poder sin poder recargarlo de ninguna manera.

Sombra saca su espada, pero antes de eso, Angust lanza con su brazo derecho un rayo seda que lo envuelve completamente como un gusano y lo paraliza, esa seda tiene la propiedad de debilitar a su oponente rápidamente, por lo que Sombra sin poder moverse va perdiendo poder.

Sombra intenta liberarse aumentando sus fuerzas y saliendo del capullo, luego vuelve a ser envuelto, pero se vuelve a liberar y con un rayo de luz lo dispara hacia la mano derecha dañando el suministro de seda venenosa.

Angust usa su otra mano para disparar unas esferas misteriosas blancas y suaves que se adhieren al cuerpo de Sombra, lo cual no le causa daño, pero de ellas sale unos mini Angust que empiezan a morderlo y absorberle energía, pero para des fortuna del mutante no puede porque este es hecho de electricidad y terminan carbonizadas.

Sombra tiene una idea y lanza con sus manos una poderosa descarga eléctrica tan poderosa que, según él lo derrotaría, pero no sucede ya que esa armadura es distinta y absorbe la electricidad, le dice: - "no caeré en los mismos trucos que los anti-Sombras, verdad ¿Padre?" y le explica que este es un clon de Sombra también modificado, pero con elementos de la Madre Araña para pelear fuertemente contra este sin debilidades humanas y es perfecto.

Sombra siente desprecio de ello y se lanza con sus fuerzas atacando con sus alas como un ave en picada, pero este guerrero es tan duro como una estatua de acero puro y no le hace ningún daño, más bien Angust aprovecha para darle un fuerte puñetazo en el rostro que lo tira al suelo.

Sombra ve a su enemigo como el más fuerte de todos hasta el momento, pelea con gran fuerza, pero no le hace nada, incluso ni las piedras elementales le hacen algo por lo que está en problemas sin saber que hacer.

Angust con su cara invisible empieza a disparar goma de mascar, lo cual asusta a Sombra al ver un ataque tan bajo, se pega en el traje, pero se da cuenta que al tratar de quitárselo se pega las manos y no hay manera de quitárselo, esto inmoviliza hasta la posibilidad de moverse ya que esa goma se adhiere a sus piernas también amarrándolo totalmente.

Sombra sigue tratando de escapar, en especial porque Angust se lanza y con su nariz-pico empieza a picotearlo por todo el cuerpo fuertemente como un puñal sin recibir ningún daño ya que es anti eléctrico. Sombra siente molestia de ese ataque e intenta liberarse, pero no puede definitivamente.

Angust tiene la victoria casi ganada, entonces Sombra aumenta sus poderes y lanza con todo su cuerpo un rayo de luz que derrite todas las gomas de mascar y recupera sus energías, después de eso le da un fuerte puñetazo en el rostro a Angust que lo tira lejos fuertemente.

Angust empieza a reír sin parar, le dice que el motivo de atacarlo era implantarle la semilla de veneno, una semilla negra parasita negra que se convierte en segundos en un árbol negro para absorberle energía, resiste electricidad y pronto estará muerto.

Sombra no sabe cómo liberar esa semilla, está en peligro porque la semilla negra está empezando a sacar raíces negras perforando su cuerpo, saliendo un tallo con rostro negro y absorbiendo el poder de Sombra.

Sombra tiene miedo y es pateado por el monstruo varias veces con las púas de sus pies, pero el héroe piensa que ya ha venido hasta aquí y se concentra, aumentando su poder y produciendo un destello de luz tan poderoso que ha llegado su nivel a 112X, gracias a la batalla con Shogun. El destello luminoso quemo al árbol y semilla, le da más poder y lanzando unos puños plasma luminosos logra darle una lección a ese guerrero lanzándolo lejos.

Angust se levanta con su armadura rota, pero aun así con su cuerpo sombrío no deja vencerse, en eso sale la Madre Araña gritando y apoyando al guerrero, este y Sombra le dicen: - “Cállate”, cual la hace enojar y desaparece- y van a terminar la batalla con su ataque final: Angust se transforma en un parasito negro que devora todo a su paso.

Sombra se lanza sobre si y es devorado por ese gusano negro, que lo digiere totalmente creyendo que ya gano, pero de pronto su cuerpo es cortado desde adentro en mil pedazos desde un filo de espada, Sombra sale y el ser derrotado por los poderes de la luz, se quema por esta y grita desapareciendo. Sombra guarda su espada y ha ganado, mira la Tierra diciendo que ya está su reto final, pronto salvara su planeta y espera que su rival esté preparado.

Sin embargo, antes de partir, aparece en ese sitio de la luna un lago misterioso de agua, donde emerge un ser hecho de magia y poder quien decide aparecer frente al héroe y al salir queda sorprendido el héroe, se llama Kage no senshi (影の戦士), un Sombra hecho de anime con una espada más estilizada y con mayores poderes de magia, este Sombra tiene rostro humanoide y es quizás la versión más primitiva de Sombra. Este le cuenta que hace muchos años existió una isla en la legendaria isla de Mu hace 250 mil años donde había un guerrero humano llamado Sombra quien peleaba por ser fuerte no por el bien ni por la justicia y que aprendió a ser un guerrero excepcional, pero que debido a su coraje y fuerza peleo hasta con un palo de limón hasta con un arma excepcional gracias a su poder, este ser fue brutalmente asesinado y se convirtió en un alma errante que reencarna cada año en cuerpo, de hecho existió otro Sombra en Lemuria pero este no aprendió a controlar sus poderes y al buscar la magia extrema murió sin haber aprendido nada, así que yo soy el primer Sombra, prepárate para ser destruido de una vez por todas y solo usare magia nada de armas.

Vuelan hasta el asteroide Ceres donde se ejecutará la batalla, convirtiendo el panorama en una ciudad de anime de Japón sin habitantes.

Sombra cree que es ridículo o fácil de vencer al ser antiguo, se lanza con su espada a atacar, pero recibe un ataque mágico tan poderoso que lo golpea fuertemente ya que su magia es a niveles perfectos, sin embargo, no le importa vencer al mal y le da igual esa dimensión que no es suya.

Sombra se lanza a pelear con su espada de nuevo pero la luz de la magia de Kage es muy poderosa, es tan fuerte que brilla y lanza al guerrero con gran poder lejos, su magia es muy fuerte y es capaz de poner en turbulencia el ambiente con vientos fuerte de luz donde salen rostros esenciales formados por chicas de anime y otros espers fantasmales con formas de chicas de anime empiezan a golpearlo con puños y patadas, luego desaparecen.

Sombra piensa en que ese ser es muy fuerte pero que este ser maligno no debe ganar, entonces piensa que si es un anime debe ser de papel y le lanza una descarga eléctrica poderosa, pero Kage le dice que no es de papel solo es de una dimensión alterna donde nunca podría vencerlo, además que conoce ese ataque genérico ya que con su magia eligió esos

poderes predeterminados, así le devuelve los ataques eléctricos a Sombra y extrañamente lo lastima fuertemente.

Sombra cae al suelo, pensando que ni siquiera su nivel podría vencerlo, entonces se lanza con sus puños luminosos y logra darle bastantes puñetazos en el cuerpo y lo tira al cielo, cayendo fuertemente al piso, las espers de anime con ojos bellos y cabellos multicolores se enojan al ver que hizo, pero antes que ataquen… Kage se levanta riéndose y diciendo que, si eso es lo mejor que está acabado, que en su universo hay seres con poderes más grandes que los suyos.

Kage empieza a silbar y salen lobos espirituales que se lanzan a atacar a Sombra quien es atacado con arañazos y mordeduras luminosas que le infringen daño, esto hace que Sombra este perdiendo sus poderes, intenta quitárselos con puños luminosos, pero no ocurre nada, por lo que planea en usar su Scalight y les lanza rayos de luz que los tira y los desaparece. Scalight le restaura sus heridas y vuelve a batallar pensando que debe tener un punto débil.

Kage sonríe y le dice que si le gusta ser tanto heterosexual que ahí tendrá su recompensa, apareciendo las espers en forma humana siendo chicas con cabellos de colores, ojos de colores, pechos grandes, pechos pequeños y cuerpos de todas formas vestidas de chicas colegialas que lanzan un hechizo que hacen que el héroe se enamore de ellas, quedando feliz mientras las chicas empiezan a abrazarlo y amarlo, esto hace que el héroe sea incapaz de pelear y valla perdiendo el coraje gracias al amor de ellas.

Mientras tanto, Kage ve la espada de Sombra y va a absorber su poder, al principio todo bien, pero la espada detecta un nivel de maldad y pervertirían por lo que aumenta sus poderes al máximo haciendo que el guerrero le sea imposible de absorber y un poderoso rayo de luz sale de la espada y golpea brutalmente a Kage, quien cae fuertemente al piso. Las chicas de anime dejan a Sombra solo y la luz de Scalight lo ilumina haciendo que recobre sus sentidos.

Sombra se recupera, esta vez ha aprendido a no caer bajo los encantos de esas chicas, así que se prepara para pelear y le pide a Kage que tengan un duelo justo en etapas: fuerza, espada, y ataques, por lo que si el que gana 2 de 3 será el vencedor, Kage acepta y se inicia la competencia.

Tanto Kage como Sombra pelean cuerpo a cuerpo en un duelo de artes marciales y luchan con toda su valentía, pelean lanzándose rayos de poder interior uno contra otro, pelean con sus puños y patadas tan fuertes que se dan en un duelo donde los dos quieren ganar, las espers motivan a Kage pero Sombra sabe que allá lejos tiene el apoyo de sus amigos y siguen peleando mientras se dan piruetas y golpes fuertes de técnicas de duelos de artes marciales, pero al final los dos caen al suelo debido a que tienen la misma fuerza física.

Kage con su espada lanza un poderoso rayo de luz llamado Hikari que choca contra el poder de la luz de la espada Scalight en un duelo agresivo de poderes de magia, aunque Kage no tiene muchos poderes de la luz usa su magia e incluso le dice a las espers que le den su magia aumentando el poder haciendo que la fuerza de Sombra sea mínima, al ver que el guerrero hace trampa entonces usa el poder de las piedras elementales para aumentar sus poderes y usa el poder máximo volviéndose más luminoso y su poder aumentar a niveles exagerados

Kage aumenta sus poderes, sin embargo, aunque quiera vencer a Sombra no puede contra su espada ni sus piedras elementales por lo que recibe tanto el cómo sus espers un gran ataque de luz que produce una explosión dejando a todos derrotados en el suelo y sin posibilidad de levantarse.

Sombra le dice a Kage que se levante que siga peleando ya que lo ha decepcionado, por lo que este no quiere pelear, pero deberá hacerlo como reto final y no va a irse como un perdedor a su dimensión. Pero mientras recarga energías usa su magia para hacer aparecer guerreros de anime con fuerza y poder tipo legendario, estos empiezan a aparecer como boxeadores, duelistas marciales, personas de judo, guerreros samurái y demás, incluso otakus expertos en pelea, Sombra se ha dado cuenta lo tramposo que es ese guerrero.

Sombra con su velocidad y fuerza vence a los samurái, a los boxeadores con sus puños luminosos, a los otakus con poderes elementales y a algunos duelistas marciales, pero otros mantiene una dura batalla con puños y patadas veloces, peleando físicamente al máximo con toda su fuerza y rapidez atacándose con poderes luminosos y fuerzas al máximo hasta que aumenta al nivel 114X y es capaz de tener una pelea pareja con ellos, unos son derrotados pero otros simplemente dejan el duelo al considerarlo un duelo amistoso y que Sombra es de otro universo además que lo dejan muy lastimado, esto hace que las chicas de anime lo admiren y Sombra admira ese universo tan interesante.

Finalmente, Kage recarga energías y pelea con su espada contra Scalight en un duelo de poder, pelean como dos grandes espadachines y luchan fuertemente luchando con sus espadas en un duelo quienes quieren ganar, pero Scalight tiene mayor poder que su espada primigenia y se rompe. Kage sonríe y dice que es suficiente, da la espalda y dice que no está mal, un gusto y se va con sus espers y todos a un portal regresando a su dimensión y el universo vuelve a la normalidad, Sombra piensa que en su forma de ser le dio la victoria, pero piensa que extrañara a esas hermosas chicas, pero que un día la vera en un manga.

Sombra va volando hacia el lado sur del sitio, donde se ubica un gran aeropuerto donde hay aviones que por un descontrol magnético y por mala programación vuelan solos y llegan solos del sitio, están programados para volar sin tener pasajero, eso no le preocupa… pero aparece un guerrero en ese sitio con un traje de super héroe de comic con cabeza

cubierta y solo se ve sus ojos y boca, con traje celeste de botas rojas, tiene fuertes músculos y se le conoce como Zonger el justiciero, posee una espada mágica y un escudo. Le dice a Sombra: - “sé que eres un héroe y no quisiera pelear contigo, pero solo debe haber un héroe en este mundo y mi universo es la televisión, pero yo vine aquí a pelear contigo para ver quién es el más fuerte”-, así Sombra acepta el reto y se une a la batalla.

Zonger empieza a lanzar piedras gigantes y pesadas que hay por ahí, para tirárselas a Sombra, pero este con sus poderes de vuelo rápido y golpe las destruye, así sigue peleando contra cajas super pesadas y piedras hasta que todas son destruidas totalmente.

Zonger se lanza de barrida con su escudo como si fuera un soldado medieval para intentar atacar a su rival, Sombra lo sostiene con gran fuerza con sus brazos e intenta detenerlo para no empujarlo, haciendo un choque de fuerzas increíble donde los guerreros pelean fuertemente uno contra otro hasta que Sombra decide usar el escudo como conductor y lanza una descarga eléctrica que aturde y hace ceder al musculoso guerrero.

Zonger se lanza a pelear con sus fuertes puños y patadas, Sombra contraataca esquivando los ataques y peleando con gran fuerza con sus puños luminosos y patadas voladoras, pelean en el aire en la noche mientras las luces encienden y apagan de la nada, vuelan y pelean con gran fuerza en un duelo de dos grandes poderosos titanes. Zonger proviene de un universo donde es el más poderoso del universo y el más fuerte, pelea con gran fuerza tanto así que Sombra con pocos puños intenta resistir porque es demasiado fuerte y su poder es tanto que es capaz de destruir un planeta completo si se lo propone, pero el héroe no quiere rendirse, aunque deba luchar hasta el máximo.

Zonger admira a Sombra porque ha escuchado de él pero aun así no quiere aceptar que es mejor así que siguen peleando con gran fortaleza y luchan al límite con sus fuerzas super poderosas, pelean con gran poder haciendo que se produzcan destellos en el cielo de tanto poder, pelean tan duramente mientras le dice que ese ser estuvo encapuchado en el torneo de Forte-man pero que se fue e incluso venció a Argel con sus poderes ya que es de la elite del mal y aunque el héroe no piensa en dejarse vencer por otro guerrero de otro universo.

Sombra y Zonger pelean con gran fuerza volando, el héroe usa sus alas de fuego y Zonger usa su capa mágica de volar, vuelan chocando sus puños uno contra otro a la velocidad de la luz y con gran potencia chocan emitiendo luces poderosas.

Se detienen y empiezan a pelear con sus espadas poderosas en un duelo donde ambas espadas brillan fuertemente y emiten chispas al tocar, Zonger le dice que su espada es muy fuerte para ser rival para Justine su espada de la justicia, pero aun así quiere ver que tan fuerte es el héroe y siguen peleando mientras se cubren con sus escudos mágicos de tanto poder, siguen luchando con gran ferocidad ambos son héroes y buscan la justicia.

En la batalla, Sombra le pide a Zonger que se una en la batalla contra la Madre Araña, pero el super héroe arrogante le dice un no porque es un héroe no vino a pelear con seres cavernícolas y que su misión es regresar a su planeta de cualquier manera, por lo que le dice a Sombra que no puede a menos que lo derrote, ahí sí podría enfrentarla.

Zonger lanza con sus ojos rayos de fuego muy poderosos que intentan derrotar a Sombra o destruirlo, Sombra contra ataca con su descarga eléctrica que chocan, sin embargo, Sombra recibe daños de quemaduras y Zonger es electrocutado por tales acciones, aun así, se siguen atacando en una fuerte batalla donde los héroes no quieren rendirse.

Zonger usa sus fuerzas para crear aire de congelación, el héroe se congela en un cubo de hielo fuertemente, pero con sus poderes se libera y sale de nuevo, con sus alas de fuego logra secar el aire congelante y sigue peleando fuertemente mientras los avion es siguen volando.

Sombra usa sus poderes elementales para volverse más fuerte y seguir peleando y luchan con sus fuerzas uno contra otro haciendo retumbar todos los lados, con gran poder… hasta que Zonger empieza a cansarse, le dice a Sombra que es suficiente, reconoce que es un gran guerrero y decide como un holograma regresar a su mundo de ficción, haciendo que Sombra se vuelva victorioso y este recupera sus fuerzas para regresar a la Tierra y vencer a la Madre Araña, su reto final.

炎翼の審判者
炎の翼を持つ者―
闇に裁きを。

Dola AI

Dola AI

Capítulo 53
Sombra camina por la ciudad

Sombra llega a la Tierra y va volando a los poblados donde hay algunas personas en pueblos siendo encarceladas por la rebelión contra los entes peligrosos y para ser la comida de la elite de la Madre Araña, decide ir a pelear al modo clásico de héroe y corre por la calle atravesando las transitadas calles donde aparecen carros de guerra y tanques, además de policías corruptos donde empieza a pelear contra ellos usando su descarga eléctrica, sigue caminando y va luchando con grandes poderes contra las balas de los soldados y policías malignos, derrotándolas fácilmente y como está en un nivel superior a 50 que causa daños de bala, entonces puede derrotar a los soldados, de hecho los poderes del héroe son tan poderosos que las bombillas se alteran y empiezan a parpadear, corre sobre las calles venciendo a las elites del mal y salvando a algunas personas cautivas.

Corre por la calle sin usar sus alas, en una calle infinita en un sitio donde queda un sitio desolado, rodeado por unas cuantas plantas que están muriendo en un sitio desértico y solo se ven esqueletos de animales que rodean el área, el héroe se siente como el salvador de la Tierra quien ya está cerca de su final y va luchando contra algunos seres malignos; en su camino ve algunos maleantes asaltando personas por abuso sexual o robarle su poca comida y el héroe los derrota con sus puños luminosos o su descarga eléctrica, también es intentado atacar por perros peligrosos los cuales usa su poder magnético para dejarlos paralizados y dormidos sin la necesidad de matarlos.

Sombra camina por las calles ya que decide no usar sus alas poderosas, por un ego y por revisar si hay sobrevivientes en un mundo que solo le quedan días para finalizar toda la vida en ese planeta, aparte obtiene el tercer objeto de virtud cual le ayuda a tener más poderes, el cristal de la paz cual no tiene más poderes que solo brindar tranquilidad y serenidad a quien lo posea, sin embargo, no tiene poderes de atacar a nadie, es una gema de cuarzo blanco que emite una luz blanca intermitente. Camina hacia un lado hasta ver un gran cementerio donde se ven muchas lapidas de personas que han muerto totalmente.

Sombra decide seguir caminando mientras ve que los aviones de guerra lanzan explosiones nucleares, sin embargo, aunque algunas lo rozan no le hacen daño ya que es mayor a nivel 1X, así con sus poderes de tornado eléctrico logra derrotar a los aviones, siguiendo su camino en la larga carretera.

Luego, llega a un pueblo que misteriosamente es parecido a un sitio de 1900 con niños y niñas con ropas antiguas, hay niñas con largos vestidos y niños con ropa de chaleco y boina, se extraña de no ver a ningún adulto solo niños y decide ir a hablarle para saludarlos,

al acercarse más de uno huye a la casa y se esconde, lo cual desconcierta a Sombra y les pide que les hable, pero todos se esconden… excepto uno, un niño de 5 años que lo abraza y le dice:-"papi, ya viniste de nuevo", lo cual extraña al héroe quien no tiene hijos. Los demás niños asomados se asustan y van donde Sombra a pegarle y salvar al niño, pero al ver que el héroe no le hace nada se quedan asustados.

Sombra le pide hablar con alguien, entonces los niños se acercan y le dicen que lo sigan hasta su "cuartel principal" donde es un antiguo hospital abandonado, entonces ahí se reúnen los niños y niñas, le dicen que están ahí huyendo de la Madre Araña y del ente mayor llamado Satanger (reencarnación de Satanás el diablo) quien destruye cualquier universo, le dicen que los salve de los tres seres malignos, lo cual el héroe acepta sin dudar y siente furia de ver que unos pobres niños inocentes están siendo atormentados por seres tan desalmados y asquerosos. Al aceptar los niños lo abrazan e incluso se cae de tantos abrazos, entonces se ponen felices con lágrimas en los ojos.

Sombra escucha un retumbo fuerte en la casa y los niños se asustan al escuchar que ahí viene uno de los tres seres malignos, en eso ve que aparecen clones de Dreagon en rojo y caminando en la tierra que lanzan llamas sobre el sitio y es ahí donde el héroe con sus poderes elementales del agua los derrota fácilmente desapareciendo.

Los niños y niñas se alegran, pero en eso escuchan otro poderoso retumbo mayor que hace que el cielo suene estruendos poderosos, los niños se esconden dentro del hospital, en eso aparece un ser parecido a un dinosaurio mezclado con gacela, con un cuerpo humano de color naranja sin camisa solo pantalón roto de color blanco, posee una cola con pelo y dos picos laterales en sus hombros, posee una llanta-escudo y una mano sierra eléctrica y una máscara tengu disfrazando su cara de gacela, se le llama Sounder uno de los tres demonios del mal quien busca niños para llevárselo a su tribu de caníbales africanos seguidores de la Madre Araña.

Sombra al verlo venir con sus caníbales africanos quienes empiezan a tirarle lanzas… usa su espada Scalight y las corta, luego les lanza una descarga eléctrica que los aleja con miedo, entonces Sounder sale a ver quién es y recibe una descarga eléctrica pero la esquiva y sale huyendo. El héroe piensa que si huye no podrá librar al mundo del mal de ese ser tan maligno, mira los niños y se va al camino tras ellos mientras los niños gritan de felicidad al ver que su salvador finalmente ha llegado.

Sombra llega allá donde está la tribu y esta empieza a lanzarle lanzas, pero el héroe con su velocidad supersónica logra destruye todas las flechas y los derrota con sus puños luminosos haciendo que los caníbales huyan y otros mueran vengando la muerte de muchos niños, además que son oradores de la Madre Araña, e incluso hay padres Aracnoideos o sea

caníbales con capucha quienes adoran el culto de la asquerosa Madre Araña, cuales son derrotados por los poderes elementales de Sombra del fuego y el aire.

Sounder sale de su escondite y le dice que su viaje hasta aquí ha llegado por lo que hoy es el turno de morir, el héroe se pone en guardia y le dice que esta vez los niños no estarán solos ya que ha venido su salvador, aun así, pregunta que cuales niños si no hay ninguno lo cual desconcierta a Sombra quien cree que el ser es ciego, Sounder está bastante enojado ya que interrumpe los planes de conquista universal de la Madre Araña, además que los niños que había ya fueron asesinados.

Sombra se lanza a pelear con furia, pero Sounder se queda quieto y con su cresta empieza a emitir una canción triste como una flauta, lo cual desconcierta al héroe quien no sabe qué hace, después de unos segundos el héroe queda inmovilizado totalmente mientras no puede dejar de oír esa canción desde la cabeza, esta hipnotizado. Sounder lo mira y le dice que quedara así para siempre como una estatua mientras sufre la agonía de ser cortado vivo, Sombra está en problemas. Sombra no puede moverse, Sounder usa su mano sierra eléctrica para intentar cortar al héroe en pedazos, aunque las sierras no le hacen nada esta si ya que es de un ser mágico, se acerca lentamente sin poder defenderse y va a ser cortado… en eso Scalight brilla con gran intensidad y fuerza liberando al héroe del hechizo, lo hace moverse y con un puño luminoso le da con fuerza en su rostro de tengu de medio lado para evitar lastimarse y este cae hasta su casa de paja destruyéndola totalmente.

Sombra se libera y con su nuevo poder mágico logra no tener efectos por la flauta-cresta de Sounder, este sale de la casa destruida y emite otras canciones, pero no es posible que se hipnotice, quedando sin efecto y recibiendo los puños luminosos de Sombra quien lo tiran al cielo y cae fuertemente al piso, este queda débil un momento. Sounder usa su poderosa mano-sierra para intentar matar al héroe quien esquiva los poderosos ataques de los filos cortadores, mientras le dice que es rápido, aunque no como Trilangerbero, lo cual enoja al ser quien dice que no lo compare con ese traidor al clan.

Sombra empieza a luchar esquivando la sierra evitando ser cortado, a la vez probar su velocidad para entrenarse contra la Madre Araña, esta sierra es tan poderosa que va cortando incluso a los mismos caníbales que se meten en la batalla y son destrozados totalmente por el poder de ese ser. Después de un rato el héroe queda acorralado y va a ser cortado por la poderosa sierra, al parecer todo va a favor de Sounder… pero en eso el héroe saca su espada Scalight y corta en dos la mano sierra del guerrero quien queda sin su arma principal y sin mano, maldiciendo al héroe y se da cuenta que es un robot no un ser vivo debido a las chispas que emite.

Sombra le dice que ahora quedo indefenso sin arma, que se aleje antes que reciba su merecido, lo cual el ser robótico le dice que no está acabado y con su poder magnético

reconstruye una mano parecida a su mano izquierda fácilmente. Luego con su vientre lanza unas pelotas de barro fuertes que rozan al héroe, pero no lo hieren, pero se acumula fuertemente en el suelo sin saber que harán, son tantas que forman una arena abajo del héroe y con sus poderes de absorción de ese barro van hundiendo a Sombra e intentan tragárselo como si fuera arena movediza, ese barro es mágico y lo puede tragar y llevárselo a una dimensión lejana sin retorno donde morirá en oscuridad, el héroe nuevamente está en problemas.

El héroe comienza a hundirse lentamente mientras Sounder se ríe y salta como una gacela, se pone a bailar, pero en eso Sombra se ríe también y le dice que ese poder es una basura y con sus alas de fuego logra volar fuera del barro y salirse, le dice que si lo envía a esa dimensión puede volar y transportarse a su sitio solo con el placer de darle una lección y con sus alas de fuego evapora toda la magia del barro dejando solo un suelo sucio.

Sombra se ríe de la criatura y esta se enoja tanto que empieza a saltar fuertemente produciendo terremotos terribles donde la Tierra empieza a moverse, empieza a saltar produciendo terremotos de 8 que van destruyendo todos lados e incluso agrietando el piso, hay mucho mareo y el héroe no se puede concentrar, vuela pero aun así las ondas en el aire son muy perturbadoras sin poder escapar de esos poderes, sin poder concentrarse en la batalla, entonces como último recurso usa su poder eléctrico-magnético y bloquea los poderes del efecto Doppler de las ondas, el ser sigue produciendo temblores debido a que pesa mucho y es un robot, además que usa su poder de manipular ondas de terremotos, haciendo que a lo lejos en las ciudades caigan edificios y se produzcan caos. El héroe piensa en cómo defenderse de ello ya que imagina a los niños asustados y usa su descarga eléctrica tan poderosa que daña el mecanismo de sus pies y detiene el temblor.

Sounder está con los circuitos enojados y se pone con gran furia maldiciendo al héroe, le dice que no tiene futuro por lo que será derrotado, entonces empiezan a luchar con sus puños y patadas fuertes uno contra otro en un torneo de fuerzas para definir quién es el más fuerte del planeta.

Sombra pelea con sus puños de alto nivel, con sus patadas de luz y su fuerza de motivación para defender a los niños, el ser Sounder pelea con sus puños y patadas de titanio puro los cuales son muy duros y pueden matar con una a un ser orgánico, emitiendo poderosos ecos al pelear ambos héroes, pelean con gran fuerza, aunque Sounder no tiene más que pelear que defender el orgullo de su creadora y hacer que el mal de ella siga reinando.

Sounder es fuerte e incluso sus fuerzas son mortales, pero el héroe es más fuerte y es un ser mágico por lo que pelean hasta que le daña los circuitos de robot a la criatura, le dice que fue más reto Shogun en su primera batalla que sus fuerzas ya que al menos él tenía

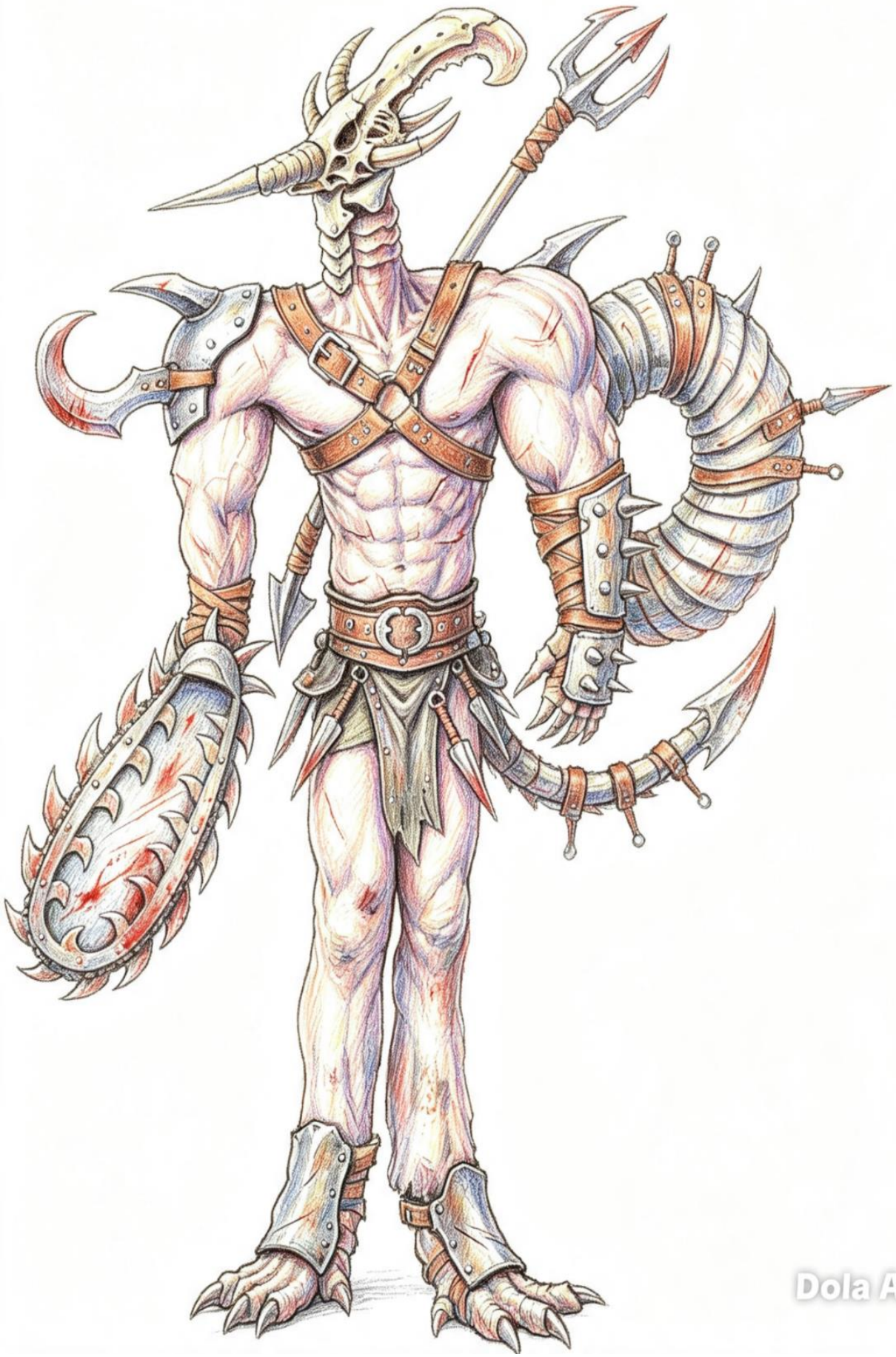
sentimiento de batalla algo cual su asquerosa vida robótica inútil carece. Esto hace sobrecargar los circuitos de Sounder pensando en qué clase de batalla se ha metido y no entiende nada.

Sounder saca su arma doble, un tridente- lanza que perteneció a Poseidón y fue modificada como lanza, para pelear contra Sombra y su Scalight quien pelean fuertemente los dos, luchando en un duelo para ver cual arma es mejor, pelean con gran intensidad, pero el héroe se cuida de no ser picoteado por la máscara tengu del robot.

La batalla continua en un duelo de armas, pelean intensamente con gran fuerza y valor, se miran a los rostros mientras Sounder se escuda con su escudo llanta cual tiene una resistencia increíble, pero el héroe usa su escudo sagrado contra los ataques lanza-tridente del guerrero, pelean, pero a diferencia del arma del robot, esta arma no ha evolucionado en poder por mil años y es destrozada fácilmente haciendo que la batalla se termine.

Sounder está furioso y como último recurso corre como gacela intentando clavar su pico tengu sobre el pecho de Sombra quien lo esquiva velozmente, el ser es muy rápido también y corre embistiendo a gran velocidad con su pico tengu para atravesar al héroe, sin embargo los caníbales sobrevivientes salen y sujetan a Sombra, Sounder clava su pico en el cuerpo de Sombra y se electrocuta tan fuerte que explota definitivamente, los caníbales ante la explosión también mueren ya que todo queda electrizado.

Sombra ha derrotado el mal de ahí y va a donde los niños, al llegar al pueblo no los encuentra en el hospital ni en ningún lado de la ciudad, entonces escucha voces que los llaman en las nubes, le dicen que gracias a él, fue derrotado el mal y como ángeles regresan al cielo para descansar en paz, que finalmente pueden hacerlo y que si un día vuelven a nacer serán amigos, el héroe al ver que todos estaban muertos se siente triste y con deseos de llorar, baja la cabeza, pero los niños le dicen que no este triste y que sonría por ellos ya que ahora estarán bien, el héroe mira al cielo y los ve con alas y sotana blanca, les dice que promete eliminar al mal. La nube sube y desaparece totalmente en un haz de luz, Sombra mira el cielo e incluso anochece pensando en que su vida significa eliminar al mal y siempre estará cuando el mundo caiga en manos de la maldad, tomando energía eléctrica de los rayos del cielo y al día siguiente va volando, dirigiéndose a la ciudad a la batalla final.


Dola AI

Capítulo 54
Lo último por hacer

Sombra va por la Tierra donde es su reto casi final, donde se encuentra con un paisaje aterrador, con un aire contaminado y oscuro, lleno de enfermedades y virus de laboratorio, animales y personas muertas menos la gente mala que aún vive como los maleantes, asesinos, psicópatas y agentes del ejecito que han destruido todo con armas nucleares, los ríos contaminados y los árboles cortados totalmente, esta tan contaminado que los malos usan mascaras para no ahogarse ya que ni una rata puede sobrevivir.

Esto llena de ira a Sombra y vuela por todo el mundo asesinando a todos los malos con sus poderes, mata a sangre fría a la gente mala con su espada y sus poderes elementales, explota las máquinas de defensa y aunque los ejércitos le disparen armas nucleares no le hacen nada debido a ser un ser mágico de alto nivel y resiste cualquier explosión nuclear, así destruye todos los reactores nucleares y mata a todos los soldados dejando un sitio vacío sin vida y donde impera la muerte.

De pronto, aparecen en la Tierra: Hyos, Drumm, Drobb, Natura y Luminus (este último se ha unido a las esencias del bien), le dicen que ellos no tienen poderes de peleas como él ni saben de ataques pero que con sus poderes pueden restaurar toda la Tierra pero necesitan que aumente su nivel de poder porque es posible que derrote a la Madre Araña pero no a la Gran Masa oscura del universo, por lo que decide que ellos usen sus poderes contra Sombra para aumentar al máximo sus poderes, entonces este acepta y los ataques serán los siguientes: Hyos el rayo quemante solar, Drumm el rayo de luna, Drobb el poder de la Tierra creadora, Natura el poder de las plantas y Luminus el poder de todos los animales juntos, así si Sombra logra enfrentar esto y vencer será aumentado de poder y ellos curaran la Tierra como una promesa.

Los seres luminosos lanzan su ataque, Sombra usa su Scalight y lanza contra estos poderes el rayo de luz, sin embargo, estos ataques son muy fuertes y van ganando terreno y arrasan con la luz y atacan todos a Sombra, sintiendo quemaduras, hojas que lo golpean fuertemente, mordeduras y arañazos de varios animales, ceguera temporal y golpes de rocas que lo tiran derrotado sin poder levantarse por unos minutos.

Las esencias piensan que ellos deberán luchar contra los últimos dos malignos, pero Sombra se vuelve a levantar débil e intenta volver a luchar otra vez, pero es de nuevo derrotado y lastimado, pasando hasta 5 veces lo cual deja a Sombra muy mal herido.

Sombra con sus últimas fuerzas pide una última oportunidad, por lo que se levanta muy lastimado, pero decide aumentar sus fuerzas y con el cristal de recuperación restaura un poco sus poderes, ya que se encontraba malherido.

Las esencias le conceden después de varias suplicas la última oportunidad y lanzan su último ataque y Sombra usa su Scalight pidiendo el poder máximo, les pide a las gemas mágicas que le brinden su poder máximo y la luz va aumentando, luchando contra todas las esencias, de hecho, Sombra arriesga la batalla poniendo poderes espirituales que pueden desaparecerlo definitivamente. La batalla es intensa, el poder esta igualado, hasta que pide a Scalight aumentar al máximo, el poder se cuadriplica haciendo que el rayo de luz acabe con el poder de las esencias y ataque directamente a los 5 guerreros, venciéndolos a todos de forma impresionante.

Sombra va hacia las esencias que se levantan y sonríen diciendo que fue una buena batalla, le dan al héroe sus poderes máximos lo cual aumenta hasta 120X, aunque secretamente puede aumentar más solo que están dormidos. Sombra los ayuda a levantarse y les agradece. Ellos cumplen su promesa y con sus poderes restantes van a restaurar la Tierra mientras que Sombra va hacia la puerta dimensional oscura a derrotar a la Madre Araña, esta queda en la gran ciudad donde está todo urbanizado y contaminado.

Mientras está yendo, aparece en un sitio cercano a la ciudad, en un pastizal un ser que produce una pared invisible que bloquea el paso de Sombra y le dice que, si quiere pasar que deberá enfrentar los retos y vencerla, su nombre es Metamor la polilla del inframundo y guardián de los muertos. Sombra le dice que no tiene tiempo que perder, pero acepta el reto al final.

Metamor no tiene poderes de pelea, pero sus pruebas son aterradoras, lanza un rayo que vuelve al héroe a blanco y negro como un dibujo perdiendo sus poderes, de hecho, si no recupera su forma puede desaparecer con cualquier ataque. Sombra usa sus poderes elementales, pero aún queda de blanco y negro, e incluso su descarga eléctrica queda en blanco y negro quedando como en el limbo ya que ni siquiera puede tocar nada, esto en minutos hace que el héroe empiece a desaparecer y lo valla volviendo invisible…

La mano derecha de Sombra al igual que su cuerpo empieza a desaparecer, Sombra con temor levanta la mano izquierda su espada Scalight pidiéndole poder máximo para recuperar sus colores, haciendo que un rayo de luz lo ilumine y regresen sus poderes, así como su color y el cuerpo borrado. Sombra se recupera y le dice que deje sus juegos.

Inicia la prueba 2/6, esta hace que aparezca, pero en menor tamaño Apocalypsis el monstruo que enfrento en la saga dos, donde con sus poderes produce explosiones nucleares que anteriormente pudieron haber matado a Sombra, pero esta vez vence los poderes y resiste los ataques.

El mutante lanza terremotos fuertes para intentar aturdir a Sombra, pero vuela para no sufrir el impacto. Pelean uno contra otro con sus puños fuertes, pelean agresivamente con sus fuerzas mientras que la fuerza perdida de Sombra la absorbe Metamor.

Apocalypsis lanza sus torpedos venenosos que son cortados por Scalight, pero como ya ha usado esos ataques le lanza el más poderoso de todos y con su voz grita haciendo que los edificios se vallan cayendo, todo se derrumba y los pocos humanos malignos vivos mueren en el incidente. Para fortuna de Sombra no tiene oídos físicos por lo que, si no se le hubieran roto, pero el eco le absorbió energías y le quita poderes, Sombra usa su espada contra las manos del monstruo que se vuelven de acero puro, ambos pelean un rayo hasta que se da cuenta que Metamor usa esa imagen para absorberle poder y con sus poderes eléctricos ataca a la mariposa y al demonio haciendo que este último desaparezca totalmente y los poderes regresen hacia el héroe.

Metamor se recupera y dice que sigue la prueba 3, convierte toda la visión del entorno del héroe en "hormigas" como la televisión antigua al no ver señal y con esta confusión y mareo, Metamor empieza a golpear la espalda del héroe, le pega por todas partes sin que el héroe pueda ver por donde vuela, mientras se marea al estar en medio de esta visión. Sombra es golpeado sin poder defenderse, pero usando su magia hace iluminar el símbolo de armadas de su sombrero convirtiéndolo en un sensor de energía, hasta que puede ver a la mariposa e ignora los hechos de la pantalla y le da fuertes patadas y puños al acercarse, haciendo que detenga esa visión.

Metamor recupera su energía y dice que fue buena prueba, iniciando la prueba 4, donde el ser lanza varias flores con olores fuertes y podridos, cosa que no afecta a Sombra quien solo puede oler si lo necesita y se inmuta al ataque, por suerte porque esos olores son tóxicos y venenosos, pero al parecer no le hacen daño por lo que el ataque desaparece.

Metamor usa sus poderes mágicos y vuelve el paisaje como un laberinto, dice que si lo camina y llega al final equivocado podría terminar en el inframundo quemándose con el fuego eterno y la oscuridad, aunque sea una deidad, Sombra decide tomar el riesgo y camina guiándose de la luz de su espada, evitando trampas y agujeros peligrosos en caminos de arena, camina sigilosamente ya que esta anulado el poder de volar. Se encuentra con algunas mantícoras (felinos-escorpión), pero con su ataque eléctrico las derrota, así como centauros y minotauros que son vencidos con ataques elementales.

Después de muchos inconvenientes, llega al final, pero Metamor es un tramposo y vuelca las entradas haciendo que Sombra caiga al inframundo, donde lo esperan esqueletos hambrientos y un piso de fuego en un vacío oscuro. El héroe va cayendo y antes de tocar el piso lanza un poderoso rayo de luz que destruye a los esqueletos malignos, luego aumenta

sus poderes, pero es tarde y cae al fuego definitivamente, Metamor cree que ya se terminó la prueba.

Pero… desde el fuego salen dos alas de fuego, restaurando los poderes de Sombra y hace que el héroe pueda de nuevo volar, saliendo de ese vacío cruzando montañas rocosas llenas de esqueletos deformados y fuego que emerge de las paredes, vuela tan rápido que sale y le da un puño fuerte en la cara de polilla gigante a Metamor, tirándolo fuertemente al suelo y el laberinto desaparece y Sombra decide irse.

De pronto, Metamor decide hacer la prueba final y crea una columna de piedra de cientos de toneladas, si Sombra la pasa con su velocidad hasta el final será el ganador, esto lo ve fácil pero ordena a varios robots llamados Tiburonas (con cara de mujer - parecidas a Eva con grilletes en los brazos, patas con ruedas y cuerpo de metal), estas no tienen poderes pero si pueden gritar duro como sirenas de ambulancia y con sus fuertes brazos grilletes detienen lo que sea, deberá pasar en 5 minutos y si no será aplastado.

Sombra se siente inseguro, pero acepta el reto final y vuela mientras ve el bloque gigante acercándose, vuela a gran velocidad aunque este mide 100 kilómetros, aumenta su velocidad a nivel ultrasónico, las Tiburonas intentan sujetarlo con sus grilletes y lo logran pero debido a su velocidad van sujetándolo y se mueven con Sombra sin poder detenerlo, estas gritan duro aturdiendo un poco a Sombra quien se molesta mucho al oír esos ruidos, pero evita oír los ruidos para concentrarse y salir de ahí. Las Tiburonas con su boca empiezan a disparar balas, pero estas no le hacen daño al héroe, con sus ojos lanzan rayos láser, pero son bajos en comparación a los de Solarex.

Después de volar rápidamente durante muchos minutos, llega a la meta y las Tiburonas por daño mecánico explotan totalmente después de una batalla final, llegando a la ciudad donde está su reto casi final.

Metamor felicita a Sombra, pero en eso aparece un ser negro y horrible que con su hocico se come a la mariposa sin que le dé tiempo de reaccionar y al verla es La Madre Araña. Sombra le dice con una sonrisa que ha venido a derrotarla finalmente y que se prepare para ser derrotada.

La Madre Araña se ríe y le dice que será comida para sus crías, salen cientos de clones de ella de un metro de alto y les dice que ella ha puesto más de mil huevos, por lo que será devorado y como es de antimateria si podrá comérselo, entonces todas se lanzan y Sombra con la velocidad supersónica pelea fuertemente y ataca a la velocidad del rayo a todas, les da puñetazos y patadas fuertes, además las corta a otras con la espada. Unas intentan morderlo, pero el héroe le da un fuerte puñetazo en la boca partiéndolas de lado a lado y finalmente todas sus crías en un rato mueren, las cobardes huyen y son devoradas por su propia madre.

La Madre Araña se pone histérica a saltar y a hablar agudo y rápido diciendo: -“maldita tu madre y maldito tu padre, eres un asco un ser tan desagradable”-, le dice Sombra que mejor se vea en un espejo a ver que da más asco, y le lanza una descarga eléctrica en sus piernas haciendo que se caiga de espaldas sin poder levantarse por unos minutos.

La Madre Araña se levanta y dice que fue un gusto comerse a las aves y otros animales de la Tierra con ferocidad, pero ahora sigue el. La criatura se lanza a picotear y morder con sus patas, esas patas son tan filosas que pueden atravesar el hierro y su doble boca es demasiada filosa y mortífera, Sombra esquiva los ataques y sin dejar de llevar por el miedo a su feo rostro, le mete un puñetazo en la cara que la aturde y la enoja, la mutante intenta comérselo, pero recibe muchos puñetazos en la cara que la hieren fuertemente.

Sin embargo, es devorado finalmente por la mutante, quien grita de felicidad que al fin lo logro, creciendo de tamaño y al parecer es el fin de Sombra, pero… de pronto siente un dolor en el cuerpo como si se congelara y se vuelve totalmente helado hasta que se convierte en un cristal de hielo. Sombra logra atravesar el hielo gracias al poder del cristal de hielo y la araña se quiebra en mil pedazos al parecer quedando derrotada.

Sombra sonríe y piensa que fue fácil, pero del hielo salen varias masas negras con amarillo, que se unen y vuelven a formar a la criatura, le dice que es inmortal mientras el mundo este gobernada por la oscuridad.

La Madre Araña se pone furiosa y con su cara de atrás, hace un rostro enojado y lanza con su otro rostro unas escamas blancas que son tan fuertes como el acero, Sombra las corta mientras llega con su espada, pero estas son muy veloces, estas rompen todo a su paso, sin poder detenerlas. Sombra lanza un ataque de fuego que las derrite totalmente. La cara delantera y trasera hablan y ríen de medio lado, diciendo que esta vez pagara con la vida y murmullan algo raro, haciendo que empiece a llover acido que derrite todo a su paso, Sombra aumenta sus poderes y se cubre de esa lluvia, aunque realmente no le hace nada, más bien vuela y le da varias patadas a la monstruo en sus dos caras lo cual asusta a ese ser porque otros ya han muerto con esa lluvia de amoniaco y ácido sulfúrico.

La Madre Araña le pide a ese rostro que cumpla sus “cosechas”, haciendo que salgan de la tierra varias Madres Arañas con el mismo tamaño y agresividad a morder a Sombra, esta vez son más fuertes por lo que pelea contra estas esquivando sus mordidas y peleando agresivamente contra varias a la vez usando su espada y destrozando a unas antes de ser mordido, estas usan sus bocas venenosas a intentar matarlo, pero son débiles de poder, por lo que todas mueren con varios ataques elementales de Sombra y se convierten en cenizas.

Por descuido, la criatura aparece y le muerde el brazo a Sombra, haciendo que se inflame este a niveles exagerados, se hincha gravemente sin poder moverlo, pero ha pensado

en una cosa: saca su espada y con la luz de esta recupera su brazo destruyendo la mordedura, su brazo se vuelve normal otra vez.

La Madre Araña salta y se enoja, empieza a murmurar cosas malditas y hablar rápido, por lo que hace aparecer en la tierra con su magia 4 cabezas de unos rostros humanos malditos como ancianos hombre y mujer de piedra feos que se llaman las cabezas de los ancestros que le dan poder maligno.

Sombra ve que el ser aumenta de poder a un nivel máximo, sin embargo, por dejarse llevar por las iras y la desesperación no puede aumentar más sus fuerzas, esperando a ver que nuevos ataques tiene ese ser asqueroso.

Sombra se prepara porque con su hocico lanza telarañas negras que sujetan de pies y manos al héroe, lo inmovilizan mientras le van absorbiendo poderes mágicos, sin poder moverse. Sombra se libera con su espada, pero es otra vez envuelto con esas telarañas haciendo que esta araña se ponga a reírse, pero se vuelve a liberar y Sombra seguro de sí mismo le dice que su ataque es una porquería, que hasta Karatche le hubiera hecho menos daño, esto hace que la mutante enfurezca y se ponga a saltar de la colera.

Sombra espera otro ataque, pero ella le lanza otra telaraña y lo atrapa para comérselo mientras no puede hacer nada, pero al comérselo no se da cuenta que Sombra se transportó comiéndose solo un capullo vacío. Luego aparece de lado y le mete un fuerte puñetazo tirándola hacia unos escombros, le dice que reconoce que sus ataques son muy fuertes, de hecho, sus poderes son muy altos pero que debido al entrenamiento con los dioses y las batallas alrededor del tiempo y espacio lo han hecho muy fuerte, de hecho, si fuera de nivel inicial ya lo hubiera matado por eso entreno día y noche, ya que sabía a lo que se enfrentaría.

La Madre Araña se frustra de no poder vencerlo, piensa que nada servirá y se esconde, luego se mete en un edificio caído para hacer voz sexy de Sabrina pidiéndole ayuda cual le incita a salvarla, para que, al caer, poder destruirlo en la oscuridad, ya que así se alimentó de varios humanos. Sombra no piensa caer en la trampa ya que sabe que su amada no tiene esas actitudes, aun así, entra y en lugar de entrar a rescatar a alguien sale a pelear fuertemente y la saca de dos puñetazos luminosos a la criatura hasta tirarla al suelo.

La Madre Araña usa su último recurso y les pide a las cabezas de los ancestros más fuerza haciendo que se vuelva más grande y sea del tamaño de una ballena azul, así ocurre y su voz se hace más gruesa. Esta vez sus patas se vuelven peligrosas, su boca vomita acido corrosivo, su boca se vuelve más mortífera, se hace más fea, sus ojos brillan y se vuelve más rápida.

Sombra no sabe cómo enfrentarla y empieza a volar, ella corre a la velocidad de Sombra mientras arrasa con todo a su paso, maldice e intenta vomitar acido o morderlo,

también dispara huevos bombos explosivas para intentar explotar a Sombra quien se cuida de todos los ataques peligrosos.

Sombra piensa que debe dejar de huir ya que de ese modo ganara, además que sus poderes también son de dioses divinos, también vengara todo lo que hizo y se lanza a pelear de verdad, esta intenta morderlo, pero Sombra vuela y le da fuertes puños y patadas luminosas, pelean en una batalla entre dos fuertes guerreros donde el deseo de la criatura es comérselo y el del héroe es ganar.

Sombra lanza descarga eléctrica y fuego, pero ninguno de los dos le hace daño, el agua le da asco y el viento ni la mueve. La Madre Araña con sus ojos lanza un rayo llamado Cigarette que es un fuego naranja y destructivo que mata o causa cáncer en el cuerpo, Sombra lo esquiva velozmente, pero es golpeado seriamente a veces dañando el cuerpo.

Sombra va a atacar con Scalight, pero el rayo Cigarette es tan fuerte que no deja acercársele, de hecho, lo golpea varias veces hasta que le va quitando energía. Sin saber que hacer, piensa en como vencerla, usando su poder de la tierra crea un terremoto cual no le hace daño a la Madre Araña, pero si hace hundir a la lava del magma las cabezas y estas se destruyen, sin embargo, la Araña aún tiene todo el poder, pero es limitado.

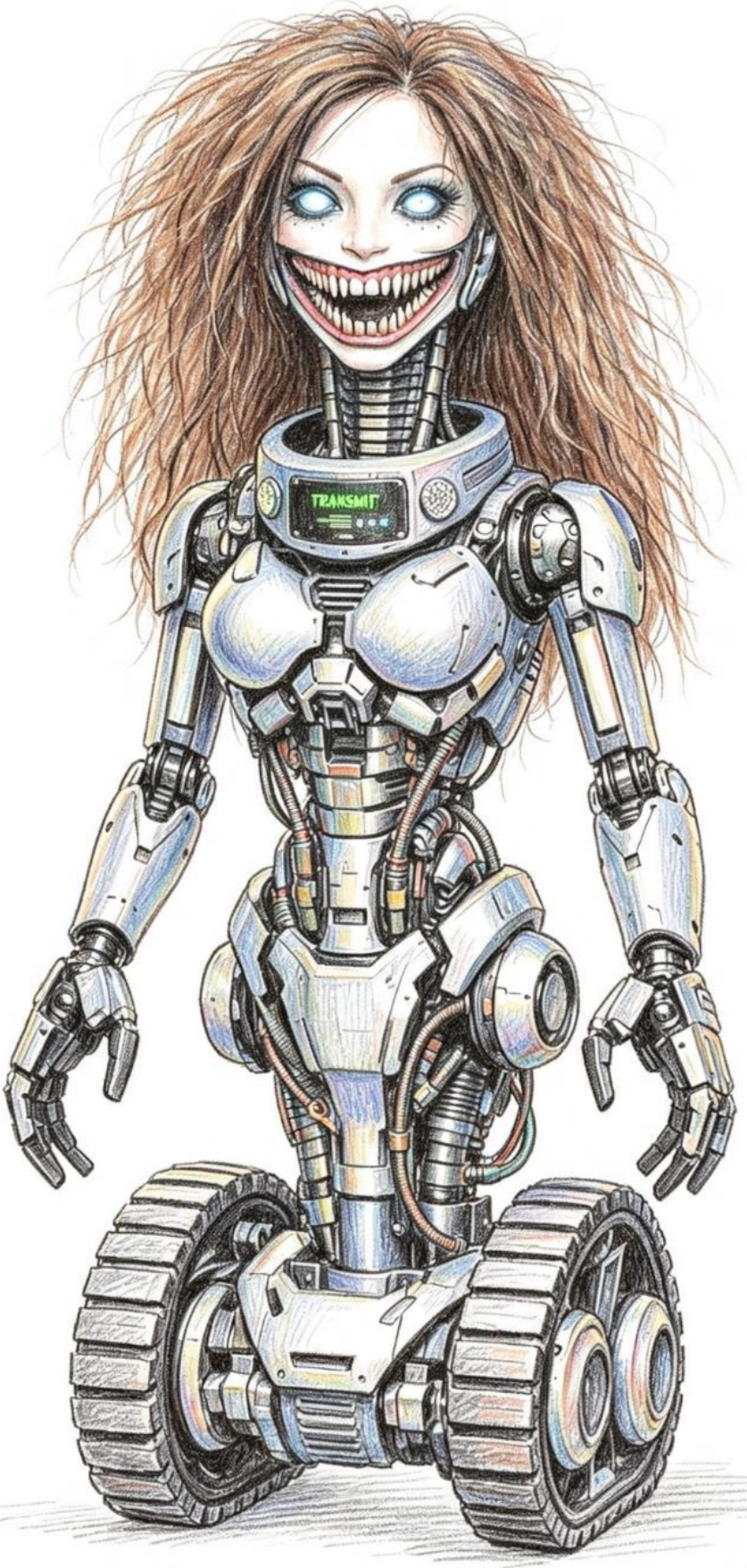
Sombra empieza a pelear con sus poderes en un duelo de poderes eléctricos contra sus rayos y golpes contra mordeduras, hasta que están cansados los dos, pero la Madre Araña empieza a volverse tamaño normal de poco a poco por lo que siguen peleando hasta que se vuelve normal.

La Araña le dice que nunca podrá vencerla, Sombra le dice que quizás no pero el sí, gracias a los dioses hacen salir el sol en una atmosfera limpia, la araña no soporta el sol y se va derritiendo, odia el sol y lo natural por lo que intenta huir mientras se quema, Sombra con su espada la corta en dos de arriba abajo, maldiciendo y desapareciendo como si se derritiera, el mal se evapora y desaparece.

Sombra gana el duelo y al fin podrá enfrentar al guerrero final. Después que la Madre Araña es derrotada, salen unos periodistas diciendo que un ser misterioso ha vencido a la criatura quien ha derrotado a las personas del mundo, se sorprenden y lo entrevistan, el héroe jactándose de fuerte y con pena a la vez le dice: -"¡nadie puede vencerme, jaja!, el gran Sombra"-, le preguntan qué hará con la victoria pero le dice que eso apenas acaba de comenzar y corre mientras su gabardina se mueve entre el viento para ir a batallar, mientras en las noticias anuncian que un ser enmascarado está salvando el mundo del mal, que al final el sueño de la paz y la esperanza así como que sale una estrella en el cielo se está haciendo realidad.

El héroe recupera sus energías y atraviesa un portal oscuro para ir a la batalla final en el mundo de las pesadillas contra la Gran Masa.

Dola AI



Dola AI

Dola AI

Capítulo 55
La destrucción universal

Sombra entra a la dimensión de las pesadillas la cual es completamente oscura, con escenas horribles vistas en hologramas que se ven a lo lejos donde miles de seres vivos sueñan con sus peores pesadillas, es ahí donde se alimenta la gran masa, de los temores y las inseguridades de las personas.

En eso sale una gran masa parecida a una montaña negra gigantesca que dice que ha matado a sus creaciones, pero cuando lo mate podrá revivirlas ya que es tan antigua como el universo, alimentada por la maldad, el odio, la envidia y todo lo que destruye este universo, nunca ha podido ser derrotada. Sombra confía en el poder de la luz, piensa que si ha llegado hasta aquí no puede retroceder más, por lo que va a luchar, pero… aunque la masa tiene mucha fuerza solo tiene tres poderes: corromper, destruir y absorber energía, tiene un cuarto poder que es el peor de todos, pero es un misterio.

La masa se lanza a batallar pero en eso aparecen en esa dimensión las esencias del bien: Hyos, Drumm, Drobb, Natura y Luminus quien usan su poder de luz al máximo con gran fuerza atacando a la masa con gran fuerza, le dicen que será su última misión antes que todo se termine, el poder mágico es tan fuerte que choca el cuerpo de la masa oscura haciendo que sea una lucha entre la luz y la oscuridad, ambos se esfuerzan mientras le dicen a Sombra que no interfiera ya que necesitara toda la fuerza disponible para la pelea final contra esa masa oscura, por lo que le dicen que espere, la pelea entre luz y oscuridad continua, pero la criatura aún tiene mucha masa oscura, por lo que no pueden seguir y su poder disminuye.

Entonces aparecen los amigos de Sombra (Cleary Moon, Llyul, la elite del circo, Zalemvine, Tamura, Queen Hornet, Venusoria, Maya, Sombra Clamp, Magnum, Shogun...) y entre todos usan sus poderes mágicos para derrotar a la gran masa ya que ese ser ha destruido dimensiones enteras e incluso acabo con el universo de todos absorbiendo su poder.

Al ver que no hay manera de vencerlo, todos los guerreros se miran y dicen que ya es tiempo, todos con tristeza y sentimiento empiezan a decirle a Sombra un adiós para siempre, un gracias e incluso Cleary Moon se pone a llorar diciendo que ama a Sombra, que nunca va a olvidarlo y que si algún día vuelve a nacer que estarán juntos los dos para siempre…

Sombra se asusta al ver que pasa y en eso todos aumentan su poder de luz a niveles altamente graves transformándose todos sus cuerpos en un poderoso rayo de luz que destruye gran parte de la masa y se desintegran tanto la masa como sus amigos, Sombra

corre a ayudarlos pero el poder de choque lo encandila y lo tira fuertemente hacia otro lado quedando inconsciente por unos minutos, mientras escucha las voces de despedida de todos sus amigos cuales nunca volverá a ver y se pone muy triste de ver que sacrificaron sus vidas por culpa de la maldad de todo el universo, especialmente del ser humano y sus acciones malas de destrucción e inconsciencia.

Sombra despierta y ve que sus amigos han desaparecido quedando solo chispas de luz que van al cielo como sus almas al descanso eterno, se pone a llorar profundamente diciendo que al menos no fueron absorbidos por esa maldita masa cual fue derrotada finalmente…o eso parecía.

En eso aparece un ser de 5 metros, negro como una masa con cabeza larga y cara cadavérica, tiene un cuerpo como un insecto y dos largos ganchos en el cuerpo, con ojos negros más brillosos que su cuerpo y se hace llamar Satanger la última y pensante parte de la masa negra, quien será el reto final.

Sombra seca sus lágrimas y piensa que la muerte de sus amigos no será en vano, así que hace llamar a todas las piedras elementales que le den todo su poder, le pide a Scalight fuerza para vencer, pide todas sus fuerzas para la batalla universal contra ese ser maligno.

Sin embargo, Satanger hace llamar a las piedras elementales negativas aumentando su nivel de poder, haciéndose más poderosa, así se lanzan a pelear uno contra otro en un duelo de fuerzas donde los dos se lanzan a matar. Sombra le pega a la criatura puños luminosos, el ser le pega con sus puños oscuros, el héroe usa su descarga eléctrica pero no le hace ningún rasguño, pero al héroe al tener tanto poder de luz no puede ser corrompido por la oscuridad de sus poderes, pelean con sus ataques de cuerpo y se pegan tan fuerte que todas las dimensiones escuchan sus golpes poderosos y se producen temblores, pero todos están muertos por lo que nadie escucha ese desastre.

Pelean en esa dimensión tan fuerte que ninguno de los dos quiere ceder, incluso en esa dimensión pasan rápidamente los siglos hasta el punto de que el sol dejo de existir, las galaxias se unieron, el universo dejo de expandirse, se empezó a comprimir y sufrir la muerte térmica predicha por grandes científicos.

Sombra usa los poderes elementales como el fuego y agua, pero no le hacen daño a ese ser, mientras que el otro lanza todos sus poderes de las gemas oscuras para corromperlo, pero ya ha superado eso y no se puede hacer, por lo que quedan sin efecto. Mas bien las piedras elementales tanto negativas como positivas empiezan a destruirse por degradación al perder todo el poder mágico y van muriendo hasta desaparecer.

Sombra intenta pelear con sus fuerzas máximas, usa su espada contra las manos de la deidad pero aún no es suficiente para derrotarlo, de hecho con su abdomen lanza con su pico unas semillas del diablo cuales son negras que se pegan en el cuerpo de Sombra, como unas semillas parásitos que no pueden soltarse y empiezan a drenar el poder mágico del héroe, quien no solo pierde magia, sino también fuerza e incluso va bajando de nivel de poder cada vez más mientras el monstruoso Satanger aumenta con creces su poder oscuro llegando a ser más fuerte y haciéndose más grande.

Sombra intenta con su espada Scalight cortar esas manchas pero estas han tapado su brazo, va perdiendo fuerza y su nivel desciende primero a 5X, luego a 1X y así hasta llegar a nivel 1 donde su traje se vuelve humano y su cuerpo se va volviendo cada vez más débil y frágil, se va sintiendo más débil sin poder levantarse, cayendo en un sueño, Sombra intenta levantarse para persistir en la batalla y aumenta sus poderes pero es inútil ya que ni siquiera puede absorber poderes porque el mismo universo está muriendo.

Satanger está ganando y con sus nuevas fuerzas activa el ultimo poder, abriendo agujeros negros masivos y destructivos que van destruyendo todas las dimensiones a su paso, incluso la dimensión del cielo con todas las almas es arrasada, hay destrucción universal en el multiverso, los tiempos y espacios empiezan a destruirse completamente sin poder hacer nada, los seres vivos mueren consumidos por esa oscuridad.

Sombra está prácticamente muriendo ya que esos parásitos están consumiendo su cuerpo quedando un anciano, sin fuerzas para levantarse… al estar dormido escucha una voz que sale de Scalight quien le dice lo que pasara sino despierta, pero le dice que ya no puede más ni siquiera tiene sus poderes, mientras el universo está siendo destruido. De pronto la voz le dice: - “tú has demostrado valor y fuerza, lucha y con tus pocas fuerzas tómame entre tu mano y pide que aumente al máximo al nivel de Scalight el poder divino, quizás tu cuerpo no lo soporte, pero eso no lo sabremos, pero muere luchando no permitas que ese ser oscuro destruya las dimensiones con sus agujeros negros.

Sombra se despierta con 100 años ya muy débil, toma su espada, aunque le cuesta levantarla y pide el último deseo, vencer al mal y salvar el universo, pero

Scalight se apaga también por lo que ya no hay nada que hacer, eso hace que Satanger se ría y se llene de burla diciendo que ya será su última cena al consumir su cuerpo, sin esperanzas Sombra se cae y va muriendo.

Satanger piensa que si absorbe esa espada será el más fuerte del universo y creara una dimensión de pura oscuridad y destrucción, entonces cuando se va a absorber la espada, este la quiebra en mil pedazos para ver que puede hacer, esto ocurre a solo 5 segundos que Sombra muera de debilidad…

Al romper a Scalight se rompe un sello sagrado que tenía la espada para no tener limitaciones de poder, ya que en ella reside poder divino de la millonésima dimensión donde residen las esencias más altas creadoras como la naturaleza y la fuente creadora del universo cuales no pueden ser destruidas ni golpeadas por nada, de hecho en esa dimensión el mal es inexistente, esto libera solo una 0,000000000000000000000000000000000000000000000001% de poder de esa dimensión inalcanzable, esta luz restaura a Scalight convirtiéndola en un artefacto divino y los poderes de Sombra regresan al cuerpo reviviéndolo, recuperando la sanidad, la juventud, las fuerzas y el poder.

Sombra aumenta sus poderes en medio del caos y la oscuridad, su nivel aumenta tanto a niveles infinitos por primera y última vez, obtiene tanto poder que ya ni nivel tiene su magia, su traje se vuelve luminoso-divino con su espada con luz de los dioses, su escudo se torna tan brillante como un sol y sus alas se vuelven con brillo de supernova, alcanzando el máximo nivel a esencia sagrada del bien, se vuelve incluso más poderoso que los dioses de su dimensión, es capaz de revivir y crear vida.

Satanger se pone furioso, pero aun así cree que nada podrá hacerle, le dice que aún es un dios y cuando lo absorba el universo caerá a sus pies e ira por el universo esencial de la naturaleza, pero Sombra le dice que está acabado y con su espada le corta todas las extremidades que se desaparecen, Satanger intenta renovarlas, pero su poder oscuro no puede hacerlo.

Sombra usa sus poderes y con múltiples puñetazos le da en su cara y cuerpo tirándolo fuertemente al suelo dejándolo mal herido también. Satanger usa sus poderes de magia oscura para intentar atacarlo, pero es invulnerable a cualquier ataque de sus poderes.

Sombra usa sus poderes elementales creando plantas elementales que enrollen a Satanger absorbiendo sus poderes, van disminuyendo su poder de magia haciendo que ese ser intente liberarse pero no puede ya que está lejos de dominar su poder, pero Sombra no quiere matarlo como ese ser lo intento matar, entonces dice:-“pobrecito se lo vamos a quitar, siento lastima por el”-, eso hace enfurecer a Satanger porque dice que no es un pobrecito sino una deidad, lo que más lo humilla es que por lastimas logro liberarse, piensa que solo fue suerte pero que en un momento vencerá a ese odioso ser.

Sombra usa sus poderes para formar masas de polvo del desierto, pero con magia, que se mueven como el océano y golpean todo a su paso, haciendo que estas ataquen a Satanger que no se puede poner de pie y es golpeado fuertemente a varios kilómetros de distancia, pero este regresa otra vez al sitio.

Sombra lanza con sus poderes rayos de estrellas y cometas que golpean el cuerpo del ser eliminándole los aguijones absorbedores de energía oscura, donde Satanger va a insultar y a atacar recibe un rayo eléctrico tan poderoso de 1 cuatrillón de voltios que lo daña un poco su cuerpo mientras Sombra lo calla diciéndole que es muy molesto, esto hiere bastante a ese monstruo.

Sombra usa sus poderes de magia y crea animales esenciales con su magia (es decir animales luminosos) que se lanzan a morder y a atacar a Satanger destrozándole partes del cuerpo sin poder regenerarse, luego de un daño se van a su dimensión dejándolo desfigurado por todo el cuerpo.

Sombra se burla y le dice que será fuerte, pero nada es más fuerte que el poder de la naturaleza, ella vive y aunque la destruya volverá a nacer, ella no conoce el mal ni la destrucción como los humanos, por lo que pronto dejara de existir, entonces con sus poderes en lugar de lanzar descarga eléctrica, dispara la luz creadora que es como un rayo que cierra todos los agujeros negros y los desaparece completamente.

Satanger está furioso y lanza otros parásitos, pero estos son destruidos por el escudo que lanza fuego de supernova pulverizando todos, Satanger se lanza a pelear, pero ve que no puede hacerle nada a Sombra quien se mueve tan veloz, es tan fuerte como miles de planetas juntos, tiene tanta esencia que nada lo daña y es tan luminoso que cada vez que se le acerca empieza esa criatura a quemarse, se daña la parte oscura.

Satanger intenta corromperlo, pero es inútil, por lo que Sombra le dice que ya perdió su oportunidad, se lanza con Scalight y empieza a cortarlo por todo el cuerpo, lo mutila con sus rayos de luz y su poder de espada, sin poder hacer nada y le destroza todo el cuerpo dejando solo la cabeza en el suelo maldiciendo totalmente y diciendo que aún no se termina todo esto.

Sombra le dice que va a dejar de existir definitivamente, haciendo que el ser sienta terror por primera vez, entonces con un choque de dedos empieza a desaparecer como si se fuera pulverizando, gritando de ira al ver que ha perdido, se desvanece totalmente mientras la destrucción se detiene, así como el universo cual queda en un vacío solitario sin estrellas ni nada, se va volando. Sombra decide ir a hacer una tarea antes del fin del tiempo…

Dola AI

Capítulo 56
El fin del inicio

Sombra después de derrotar a todo el mal del universo, está en un vacío sin saber que debe hacer pero debe hacer algo, ya que si no quedara en el espacio vagando sin nada ya que solo él es lo único que ilumina, entonces con sus poderes de transportación va hacia el reino de la naturaleza cual queda a millones de kilómetros cuánticos y es casi es inaccesible, al llegar ve un sitio muy hermoso sin maldad, lleno de animales y plantas de TODOS los tipos, era un reino lleno de nubes y de soles, de lluvia, de todo lo más lindo del universo y no hay ninguna maldad, Sombra llega hasta ahí ya que tiene los poderes de la naturaleza.

Sin embargo, antes de haber ido a esa dimensión, apareció del resto de Satanger la Madre Araña revivida y con deseos de volver a traer el mal, para un día destruir a la naturaleza, pero sus poderes son muy bajos entonces Sombra con sus poderes le lanza un rayo cristalizador que la deja en el espacio congelada por milenios sin poder liberarse, tal como paso hace 200 mil años cuando llego a la Tierra mandada por Satanger. Pero como el tiempo está dañado los milenios duran minutos en el espacio y logra descongelarse de nuevo sin que Sombra lo note y se hace pequeña, se lanza sobre Sombra al transportarse y los lleva a ambos al reino natural donde está feliz porque ahí podrá finalmente destruir a la naturaleza con sus poderes, sin embargo ha sentenciado su muerte ya que aparece el gran ente gigantesco y omnipresente llamado Naturaleza cual solo se ve como una esencia en el cielo como auroras boreales y rayos mezcladas con nubes y dice:-"soy la esencia de creación, de destrucción y de equilibrio, no admito ningún tipo de maldad en mi universo, por lo que será derrotada sin el derecho de volver a existir nunca más, con mi boca formo las aves e insectos y con mi paso creo los bosques, pero el mal que invade mi reino es borrado"- la Madre Araña piensa que se refiere a Sombra, pero en eso ve que su cuerpo es completamente desintegrado en esa dimensión pero Sombra permanece inmutable, esta grita de la ira al no poder cumplir sus ambiciones.

Naturaleza le dice a Sombra que esta agradecidu (ya que no tiene genero ni identidad por ser un ser esencial), por haber destruido al mal del universo y que finalmente el mal creado principalmente por la raza humana y los seres extraterrestres malignos no volverán nunca más, el mal fue borrado.

Sombra es otorgado para tener dos opciones al no saber que puede hacer, la primera es quedarse a vivir con la naturaleza como un ser esencial o dios, aunque si vive y muere un día podrá ir a ese reino para siempre ya que es un regalo, además que nunca perderá sus poderes mágicos aunque si llega a ser una persona no podrá tener poderes esenciales porque

son muy fuertes para que los resista como ser vivo, si los obtuvo es porque murió definitivamente en su batalla contra Satanger; la segunda opción es formar todo desde el principio y crear la vida pero la gente mala así como la humanidad completa no existirá nunca más ya que ellos son los causantes del mal de la Tierra al matar con la contaminación, la pesca, la cacería, la deforestación y tener malos sentimientos, incluso la matanza de animales para ingerir otros seres vivos sin el mínimo respeto a la naturaleza. La idea le suena tentadora a Sombra, sin embargo, no podrá existir Sabrina ni nadie de sus amigos por lo que ni el cielo existe porque también fue destruido.

Sombra piensa y no sabe qué hacer, ya que no quiere a la humanidad por tantas acciones de maldad, pero también quiere volver a ver a Sabrina porque ella no es mala, de hecho, ni consume productos animales y hace grandes acciones, esto confunde a Sombra sin saber que hacer.

Naturaleza le dice que entiende sus sentimientos, entonces que no le deja más que una opción y con un rayo de luz empieza a reconstruir todos los mundos formando casi todas las galaxias y planetas, excepto el planeta donde vivía Sabrina y la Tierra, estos serán los últimos. Los planetas vuelven a revivir llenos de naturaleza y con ríos limpios, atmosferas muy limpias y los seres que las cuidan ahí vuelven a la vida, Neizer quien fue restaurado para no devolucionar.

Los seres buenos y que aman su planeta al igual que sus creaciones vuelven a existir, los malos ya sean extraterrestres o entidades demoniacas no vuelven a aparecer, de hecho, los esclavizadores tampoco, la tecnología y la ciencia no prueba con ningún ser vivo y es para el bien del planeta toda su tecnología, los que si son carnívoros como los reptilianos si pueden consumir carne ya que son de esa naturaleza.

Sombra acepta la decisión de la naturaleza, quien también crea el cielo de nuevo, pero si alguien malo muere no va al infierno o reencarna, simplemente no vuelve a nacer y será derrotado definitivamente. Se forma la Tierra con animales y plantas, la naturaleza vuelve a revivir con su máximo esplendor, sus especies todas vuelven a revivir e incluso arañas, cucarachas, serpientes, ratones y palomas ya que son seres vivos que merecen vivir, todo vuelve a su hábitat natural definitivo, las mascotas como perros y gatos reviven también.

Finalmente, la naturaleza revive los soles, las estrellas, los meteoros y cometas, todo lo vuelve a crear y forma de nuevo el planeta Divilux donde todos los seres humanos del universo van a convivir, solo los buenos quienes aman la naturaleza en todos sus sentidos, el planeta se forma con mayor tamaño y solo existen los pocos seres humanos que ayudan al planeta, ahí reviven las mascotas como perros y gatos pero esta vez todo tendrá un control y responsabilidad sin hacer padecer a sus mascotas de nada malo. De la Tierra son solo

revividas 100 personas de todas las eras, ya que fueron los únicos quienes nunca hicieron mal a la Tierra ni a sus creaciones, entre a ellos a Llyul y a Sabrina.

La Naturaleza le pregunta a Sombra que le ofrece ser una esencia o si quiere volver a vivir pero con sus poderes para ser el nuevo patriarca protector de la naturaleza y cuidar el planeta, cuando muera encontrara un digno sucesor y así durante milenios hasta el fin del universo, esta opción le suena tentadora y acepta el deseo de Sombra quien conservara sus poderes, antes de esto Sombra le dice que pasara si vuelve a existir el mal, Naturaleza le dice que ahí estará Sombra para protegerlo y que siempre contara con ella para hablar cuando sienta dudas y quiera tener un amigu, ya que por haber salvado al mundo podrá escucharlo y preservar sus poderes como un regalo.

Naturaleza crea el planeta, pero con varias condiciones, los bosques, así como sus criaturas son intocables excepto por defensa, por alimentación necesaria, si un animal es intentado cazar automáticamente se transportará a la Tierra donde huira del peligro, además que la mente de los humanos será solo llena de luz natural no de la maldad humana, pero si el mal de algún modo regresa será derrotado. Además, que los fantasmas, así como las religiones o políticas corruptas desaparecen para siempre.

Sombra le dice que no ve a los seres del pasado, pero Naturaleza le dice que ellos vivieron plenamente sus vidas, se casaron y todo pero que estaban en el cielo antes de la batalla final, ellos decidieron volver al cielo al revivir. Desde esa dimensión ven a Sombra y los saludan todos, les dan la gracias por todo y espera un día volver a verse cuando sea el tiempo.

Sabrina revive, lo extraño es que revive en pequeña ya que ella fue asesinada por la Madre Araña desde niña, se le da la oportunidad que pueda vivir sin temor ni nada relativo, les cuenta a sus padres lo ocurrido, pero que si han revivido lo más probable es que Sombra los haya salvado, ella mira el cielo diciendo: - “gracias Sombra, amor mío”-.

Sombra decide una última petición, viajar por un portal de tiempo volando a gran velocidad por el espacio y tiempo, conocer ciudades y lugares que han existido alrededor de los milenios, volar por la Tierra, conocer dinosaurios y demás, antes de perder los poderes. Ella acepta y se despide de Sombra, le dice que lo vera cuando ya no esté en el mundo y que le da gusto haberlo creado, que recuerde siempre proteger sus creaciones, así se va volando por el espacio, Naturaleza le conserva sus poderes y hace que su pasado de niño primero se olvide totalmente, volverá a la dimensión del pasado a tener otra oportunidad para vivir lo que no pudo vivir de joven.

Justamente cuando está por irse aparece el antiguo dios antiguo Hegendor quien le pide a Sombra la espada, pero Naturaleza se enoja porque este ser simplemente se robó los

poderes de Scalight para formar las gemas oscuras, por lo que es derrotado totalmente en esa dimensión, le dice que ese era el padre de Evilhem y forma humana de Elemental.

Bombux revive en su planeta, sin dominantes ni temor y están celebrando todos, al igual que todas las razas, ahora todos son una comunidad galáctica e incluso los humanos los reciben bien, siendo todos una verdadera comunidad sin maldad ni temor, le ayudan al humano a buscar soluciones ecológicas y de bien ética contra las necesidades, e incluso Bombux queda amigo del Doctor Zeta, el

Doctor Terror revive en su forma viviente sin enfermedades, los guerreros como Virtude dejan el papel de pelear ya que no hay motivos y hacen una vida, el guerrero se queda con Zalemvine como novios y su elite; Infiniteagle revive en su planeta de los Aguilones donde vuelve con su familia, Cassidy deja de ser Lighten y reina su castillo en la luna del planeta junto a su prometido Luminus quien es el príncipe del sitio, son los sucesores de Shogun y Kaguya-Hime.

Sombra última revive en su tiempo y olvida que ocurrió, sigue su misión de eliminar su mal en su tiempo alterno.

Los del bosque reviven y se quedan viviendo en el bosque pacíficamente sin males ni porque preocuparse, todos están felices y el jefe devuelve su máscara a los Moai, con ellos se quedan Muskascorp quien comparte la vida al igual que la Bruja Somnier quien finalmente hace las paces con Llyul.

Raynlander, así como Raystar reviven para ayudar a las cosechas, así como los dioses como Ragnetron y Shyba, las esencias del bien también, Metamor es recuperado y es el guardián de las almas que mueren, Dreagon revive para cuidar los sueños de las personas al dormir. Qoalkord revive sin saber que paso, es su naturaleza, pero queda pequeño y sobre la tierra, se reproduce para consumir la materia muerta como un animal benéfico, Crocar queda con su familia de ciclopes en su planeta, al igual que Huga en su mundo.

Mantiske queda vivo en las profundidades del bosque donde queda cerca del reino de Queen Hornet y encuentra a su familia desaparecida, Pasteline se transforma en una niña real y queda viviendo con la familia Zeta como una hija más y es muy buena chica. Mach queda como oficial ecológico permitiendo el cuido del planeta, sin hacer guerras ni usando bombas.

Pasan los meses y Sombra no aparece por ningún lado, Sabrina se pone triste y se siente como si ya no volverá nunca más, piensa que ya desapareció para siempre, al parecer ya no regresara… un día iba triste mirando al cielo, pensando en Sombra mientras mira las rosas y las mariposas, la calle estaba tranquila y todo estaba muy bonito pero la chica estaba triste, sus compañeros ya saben la verdad sobre aquel chico.

De pronto al llegar a la clase esa tarde de invierno, la maestra anuncia que ha llegado un nuevo estudiante, que por razones especiales tiene una gema de “transformación” conllevando una espada mágica, puede con sus poderes derrotar el mal. Sabrina ni le importa y piensa que uno más uno menos no importa…

En eso entra y se presenta como Cesar, entonces Sabrina reconoce esa voz y al voltear a ver, es su chico al quien siempre espero y sonríe con rostro enamorada, al presentarse se levanta Sabrina y se acerca, le dice que cuanto tiempo lo espero y llora, Sombra la abraza y le dice que ha pedido volver a vivir para estar con ella para siempre. Sabrina en frente de todos lo besa lo cual sorprende, pero le agrada a Cesar, mientras todos los demás aplauden, al final termina la escena sentándose en la silla y mirando la lección.

Pasan los años y los meses, Cesar ha defendido el mundo ya que, aunque no quiere han surgido el mal de nuevo con asaltantes y personas peligrosas por lo que se transforma en Sombra y los derrota fácilmente siendo un súper héroe.

Llyul al tiempo fallece lo cual hiere mucho a Cesar quien lo quería mucho, la tribu se convierte en protectores oficiales del bosque, en Mercurio viven Zalemvine y Virtude cuales se aman y se respetan, teniendo una generación de hijos guerreros, también conviven con los demás guerreros.

Los demás planetas vuelven a su vida normal, sin guerras ni dominios malignos, por lo que esta vez va muy bien, aunque el mal es lo mínimo aun así se vive muy bien. Forte-man esta vez revive y tiene la oportunidad de ayudar a otros mundos a protegerlos de catástrofes y construyendo monumentos.

Walvie vuelve a la vida con su familia, todos revivieron sin recordar nada de lo ocurrido, siente felicidad a pesar de no saber nada. Doctor Terror vuelve a la vida como un humano cabra y es un gran medico de su pueblo en su planeta de seres cabras, llamado Doctor Sabio; Rackson revive dándole una disculpa a su padre, haciendo los pases también entre lágrimas.

Un día, después de 10 años cae la última mancha de la Gran Masa a Divilux, en un meteoro y camuflada en el sitio, hablando que es hora de ir a devorar todo y crecer de nuevo, pero Sombra aparece frente a esa masa de medio metro y le dice: - “te estuve esperando, es hora de desaparecer”-, con un rayo de luz la destruye definitivamente y esta desaparece para siempre. Sabrina también puede transformarse ya que es un regalo de los dioses por su valor.

Finalmente, Cesar llega a ser un gran empresario y la bella Sabrina se convirtió en una mujer profesional en robótica como su padre, ambos tuvieron mucho éxito en la vida, ambos se aman y desde niños prometieron estar juntos. Se casaron, viviendo felices para siempre.

Capítulo 57
El día del eclipse

Este capítulo se ubica en los años mientras Cesar se encuentra niño, en la continuidad original de la historia, en una tarde de verano, ese día fueron a la escuela Sombra y Sabrina quienes estaban felices de haberse reencontrado. Todo iba muy bien como cualquier día normal, de pronto empezaron a anunciar en la televisión que un misterioso eclipse se avecinaba sin haberse pronosticado, esta oscuridad estaba absorbiendo la energía vital de todos y a excepción de los seres mágicos, todos se empezaban a debilitar y caer desmayados, el sol estaba oscurecido y se sentían fuertes ráfagas de aire, tanto Cesar como Sabrina van a investigar, pero como ella era de nivel menor a poder divino sus fuerzas se drenaron, al igual que sus amigos.

Sombra vuela por las montañas, no divisa nada extraño en lo absoluto hasta que ve a las aves huyendo de los montes, cerca de un antiguo campamento indio, donde existían muchos indígenas antes que perecieran a manos de los colonizadores. Cuando va a acercarse, una voz muy gruesa lo detiene y le dice que si va a pelear contra el gran maestro Dorhan deberá pelear con él primero por el honor de su difunta raza extinta, al acercarse ve un indio musculoso, de piel algo morena, pelo verde y con un pantalón de tela, se le llama Iztagual, la reencarnación del dios Itzamna.

Itzagual tiene una postura seria, sin moverse y con los brazos cruzados le dice a Sombra que lo derrote y lo dejara pasar al héroe quien no quiere aprovecharse y le lanza una descarga eléctrica, pero el indio resiste; luego se lanza con sus puños luminosos, pero no logra moverlo, es como si fuera de piedra y no recibe ni un solo rasguño. Itzagual estaba con los ojos cerrados, los abrió y dijo seriamente: - “estas acabado”-, con un solo golpe de mano abierta tira a Sombra fuertemente hasta los pastos cercanos, el ser no es malo, pero quiere probar si tiene el valor de vengar a sus antepasados; Sombra se levanta a pelear, pero Itzagual esquiva y le da un golpe de mano en la cabeza y lo tira al suelo.

Itzagual piensa que es un fraude en creer que un “héroe” tan fuerte como dicen, puede vencerlo. Sombra se levanta, pero es nuevamente tirado al suelo con la palma de la mano, sin el menor esfuerzo. El héroe se levanta y se lanza a luchar con sus fuerzas, pero es detenido golpe a golpe por las manos del indígena quien no recibe ni un golpe, Itzagual con el movimiento de sus manos un hechizo que lanza un poderoso rayo oscuro del cielo que golpea a Sombra y le daña el poder mágico a pesar de ser un rayo eléctrico, Sombra lanza un

rayo más poderoso y el indio lo resiste nuevamente, absorbe el rayo y lo acumula en su cuerpo.

Itzagual levanta las manos y saca de la tierra troncos gigantes que intenta golpear al héroe, quien los esquiva, pero es golpeado por más troncos que lo tiran al suelo fuertemente. El indio cree que finalmente ha vencido a Sombra, pero este se levanta con valor, aunque golpeado. Itzagual mira con orgullo y se prepara para pelear, saca su arco y lanza unas flechas de plata que van tan rápido que atraviesa los brazos y piernas del héroe, lo hiere físicamente de modo que no pueda caminar, aprovechando eso, lanza un cuchillo al pecho cual misteriosamente lo hiere también.

El indio le dice que no es su intención matarlo, solo quiere probar su valor, pero Sombra debe luchar o sino no podrá impedir el efecto del eclipse maligno. Con sus pocas fuerzas se quita las flechas y el cuchillo, luego con su poder mágico se recupera para volver a pelear. Itzagual no se mueve para nada y espera un gran ataque de Sombra quien lanza un espiral de llamas que cubren al indio… un tornado lo cubre sin poder ver nada.

De pronto, se dispersa el fuego y ve que nada logro siquiera tocar al indio quien solo abre los ojos y hace que salgan unas nubes que se unen formando una tormenta y lanzando rayos eléctricos hacia Sombra, pero este usa esos rayos para aumentar su poder, sin embargo, las nubes cubren al héroe permitiendo no ver a su oponente. Rodeado por nubes, empieza a recibir golpes fuertes de Itzagual quien le da golpes abiertos de mano sin saber de dónde se encuentra.

Sombra utiliza su poder de viento dispersando las nubes y al ver al indígena, vuela y le da una patada en el pecho que logra finalmente moverlo. Itzagual ríe y dice que es el primer humano que logra moverlo, ahora se pondrá interesante, ya que debe probar su fuerza. El héroe planea utilizar su fuerza al máximo para no dejar vencerse.

Pelea cuerpo a cuerpo con sus puños haciendo salir rayos de los dos oponentes, peleando fuertemente con sus fuerzas dándose puños de tipo frontal, lateral y golpe alto que emiten rayos. Luchan poderosamente con sus fuerzas hasta que quedan agotados de tanta fuerza que han utilizado.

Itzagual toma una cuerda y se lanza para dar una patada frontal que tira al héroe, luego aparece por otro lado con la cuerda y le da una patada en la espalda, entonces el héroe lanza un rayo eléctrico y corta la cuerda haciendo que el indio se caiga al suelo, pero este se levanta e intenta pelear con sus patadas giratorias, Sombra también contra ataca con sus patadas luminosas.

Itzagual se ríe mientras se quita un poco de sangre de la boca y dice que no está mal, entonces le lanza tres flechas, el héroe se cubre con su escudo mágico y estas se doblan,

también lanza el cuchillo y se dobla en el escudo. El indio le dice que sus armas solo son accesorios de ayuda porque no las usa frecuentemente.

Sombra usa su gema de la tierra lanzando piedras, pero estas atraviesan al indio sin hacerle ni un rasguño, de hecho, se queda con los brazos cruzados y sonriendo, le dice que ha entrenado en montañas rocosas y ha soportado piedras fuertes, por lo que nada le hace.

El indígena grita "HECATOMBE FINAL" y con sus manos golpea la tierra produciendo un potente terremoto que intenta marear a Sombra, el impacto es tan fuerte que el aire se mueve en ondas vibratorias que van mareando, sin poder concentrarse, la tierra intenta abrirse para hacer caer al héroe, pero este vuela para huir del ataque.

Itzagual lanza palmadas fuertes que producen movimientos bruscos en el aire que marean a Sombra aturdiendo en el vuelo sin poder concentrarse, cayendo aturdido mientras se produce una fuerte lluvia que lo deja con la ropa húmeda. Recordando miles de batallas que ha pasado, se levanta y huye de los agujeros de la tierra, vuela soportando las vibraciones y logra acercarse al indio con gran fuerza, embistiéndolo fuertemente. Los terremotos cesan y todo se tranquiliza completamente.

Itzagual reconoce al héroe como un gran guerrero, sin embargo, la prueba final empieza, entonces el indio se pone a pedir al cielo a sus dioses en un idioma desconocido y salen varios lobos con formas fantasmales además de caballos y aves que se meten dentro del cuerpo del indio y le dan tanta fuerza, lo vuelven de acero puro, se lanza a pelear con sus fuerzas sobrenaturales.

Sombra le da golpes, pero no le hacen efectos, mientras que el indio le da un golpe cual equivale a 10 golpes del héroe, Itzagual esta con gran ventaja, pero lo que no sabe es que cada minuto que dura peleando, su cuerpo se va volviendo negro de esa magia oscura cual lo va consumiendo poco a poco sin poder dejarla.

Al darse cuenta de esto, le pide a Sombra que lo ayude a matarlo ya que la oscuridad se está apoderando del cuerpo, incluso su cuerpo se mueve a voluntad tratando de atacar a Sombra, saliendo una sombra del cuerpo del indio que intenta picar y envenenar al héroe de veneno oscuro. El poder oscuro vuelve al indio en una sombra y se mueve por el suelo sin poder ser atracado, para aparecer en otro lado y le da un fuerte puñetazo desde el suelo usando el cuerpo del indígena, luego vuelve a desaparecer en forma de sombra y le da otro puñetazo al aparecer del suelo, así varias veces.

Sombra le dice que si eso es todo que sabe cómo puede vencer a esa sombra maligna, pero el ser maligno lanza una espina de sombra para volver al héroe malo, pero al acercarse se derrite ese pedazo de sombra. El héroe levanta su espada al cielo y pide a la

naturaleza toda su luz, la espada ilumina y lanza un poderoso rayo de luz que destruye a la sombra y salva al indio de ser consumido de la oscuridad.

Sombra se recupera de sus daños, se acerca al indio y le cura los tejidos muertos, le da la mano para levantarlo siendo amigos. De pronto aparece la tribu del indio quien se había alejado cuando el guerrero pidió ayuda de la sombra maligna que lo dominaba, lo respetan como guerrero y se gana el orgullo de su aldea, se va con ellos despidiéndose de Sombra agradecido por haberlo conocido.

Sombra llega hasta la pirámide maya de Adocia que es relativo a Guatemala ya que un ser muy fuerte y musculoso está teniendo esclavos que los hace jalar pesado para crear imágenes de sí mismo para orgullo de si, muchos son asesinados si caen o mueren por debilidad.

Sombra llega y mira al ser quien cubre su rostro con un casco blanco como un cráneo, es muy musculoso con perchero metálico y ropa corta con botas pesadas, posee un símbolo de cruz en el pecho, un escudo-cara maliciosa y 4 lanzas en su espalda, si nombre es el legendario Emperador Diablo. Sombra se lanza a pelear con sus músculos, pero es tan fuerte que con una mano lo sujeta de la cabeza y lo tira fuertemente al suelo de la pirámide y luego le da una patada ultra fuerte que lo tira agresivamente hacia atrás haciendo que choque con una piedra; Sombra piensa que tuvo suerte y se lanza a pelear y le pega puños luminosos pero ninguno le hace daño, es tan sólido como una roca y en eso toma el brazo de Sombra y lo hace girar en el aire, le da un puño fuerte en el estómago y lo tira agresivamente hacia el suelo, luego le da una patada que lo tira de la pirámide. Diablo dice: -"Soy el legendario Emperador nunca he sido vencido en mis conquistas de mundo y tengo 10 mil años de antigüedad"-.

Sombra se levanta de nuevo pero es tomado de la cabeza y le da un golpe frontal que lo tira fuertemente hacia atrás haciendo que caiga en otra pirámide, el héroe se levanta y aumenta sus poderes a 5X para atacar, se acerca y lanza el trueno divino hacia Diablo pero no le hace ni un rasguño, de hecho soporta cualquier ataque elemental por más potenciado... Diablo usa sus lanzas y se las clava en las 4 extremidades a Sombra haciendo que grite del dolor ya que se clavaron en segundos haciendo que sea efectivamente dañado. Realmente Sombra está en problemas, grita del dolor ante esta situación y está siendo minado de su poder, intenta levantarse y con su fuerza se va despegando sus lanzas de sus extremidades y así con dolor extremo logra hacerlo.

El guerrero va a atacar a Sombra, pero este se escapa ya que ese ser no puede volar, pero con su poder de salto gigante lo atrapa y lo tira fuertemente al suelo dándole un fuerte golpe parecido a un guerrero de lucha libre. Sombra está adolorido se levanta del

impacto y ve al ser irse, saca su espada Scalight y ataca, pero el guerrero se cubre con el escudo mitológico maligno cual empieza a absorber el poder de la espada de poco a poco.

Diablo mueve su cabello grisáceo puntiagudo, luego toma al héroe y de un tirón lo envía fuertemente a una pared, con su escudo maligno pide que debe honrar al dios de sus antepasados y es amarrado Sombra como si fuera a ser crucificado donde le dice que así estará durante días y noches sin comer ni beber agua hasta que muera, pero con sus poderes logra liberarse y lanza un rayo de luz de Scalight pero tampoco le hace ningún daño, más bien absorbió con su boca ese rayo y es lanzado en oscuro hacia el héroe haciendo que su cuerpo quede con manchas negras del mal.

Sombra usa sus poderes para auto curarse, mientras ve venir al guerrero quien ordena al cielo que llueva ácido, el guerrero usa su poder mágico para cubrirse con su luz. Entre la lluvia Sombra y Diablo pelean cuerpo a cuerpo, fuertemente pelea el héroe mientras el demonio apenas esquiva o no sufre efectos sus ataques. El escudo de Diablo brilla y aumenta el poder del guerrero a un nivel superior, por lo que Sombra decide aumentar a nivel 120X para tener un gran poder, pero tampoco logra hacerle un rasguño. Con un solo puño al suelo produce terremotos y tsunamis alertando a la población mundial, debe detenerlo, pero no sabe cómo, ya que le supera en fuerza y nivel mágico.

Diablo lanza con sus manos bombas granadas con forma de calavera, el héroe se cubre con sus alas de fuego para evitar ser impactado por esas explosiones. Diablo usa sus manos para lanzar fuego oscuro con rojo, Sombra lanza fuego normal en un choque donde pelean ambos ataques fuertemente consumiéndose uno al otro, hasta que se evaporan ambos poderes. Sombra pelea contra ese ser quien saca un cuchillo, evita ser cortado por esa arma ya que, a pesar de ser invulnerable por armas humanas, el cuchillo es mágico y si puede hacerle daño, evita, aunque es rozado por esa arma súper filosa.

Con su magia, Diablo les ordena a unos seres hechos de paja a atacar a Sombra, para devorarlo... pero con su rayo de luz los destruye, salen otros, pero los destruye, aunque recibe mordeduras y picaduras de ellos; Sombra está perdido ya que ningún ataque le daña, más bien recibe ataques extremadamente brutales de cuerpo físico del guerrero, es golpeado, picoteado por los ganchos, golpeado por el escudo de piedra, golpeado con sus puños y patadas de modo brutal y es lanzado al suelo haciendo que hasta sea enterrado a varios metros.

Recuerda mientras eso pasa sus largas batallas y sus antiguas peleas... se levanta energizado saliendo del suelo y le da un puño luminoso en el cuerpo de Diablo, pero este lo resiste y le da un golpe de casco en la cabeza a Sombra que lo aturde y con una patada voladora lo tira hacia abajo de la pirámide quedando inconsciente por unos minutos, Sombra

piensa que no puede vencerlo, no hay modo e incluso el daño lo está haciendo que valla al más allá... ahí ve a sus maestros:

Hyos, Drumm y Drobb quienes le dicen que aún no es tiempo de descansar y le dicen que eleve el poder de Scalight a nivel naturaleza y que derrote a ese ser maligno.

Sombra recupera las fuerzas y es atacado brutalmente a golpes por Diablo, entonces entre el dolor le pide a Scalight y a Naturaleza que le den su poder máximo volviéndose de nivel esencial de nuevo; Diablo no le importa y lo golpea, pero se le quema la mano del dolor y es ahí cuando el héroe lanza sus puños luminosos divinos que logran golpearlo fuertemente y lo tiran al suelo. Diablo aumenta su poder y se hace más fuerte, ambos tienen una pelea agresiva de poderes donde los dos se dan muy fuertes golpes y patadas, ambos están decididos a ganar con gran valentía y furor, Diablo trata de crucificarlo, pero falla debido a la protección de Sombra quien está en estado divino, le dice: - “tu reinado del mal está por terminar, prepárate para ser vencido”-.

Diablo se lanza con su puño súper poderoso para golpear a Sombra, pero el héroe le clava la espada en el cuerpo a Diablo y se libera el poder de luz al máximo haciendo que la luz desintegre completamente al demonio; Sombra ve que ganó y cae debilitado mientras sus poderes naturales regresan al espacio y vuelve al nivel uno, los esclavos se liberan y están muy felices, se llevan al héroe celebrando mientras esté está dormido.

Al despertar se da cuenta de todo y despierta en una cascada mágica que restaura los poderes del guerrero y el gran jefe de la tribu muy agradecido le honra su batalla y el héroe está agradecido de haberlos salvado. Se despide de ese pueblo y queda en su camino a la siguiente aventura.

El escudo en el suelo brilla intentando atraer maldiciones y desgracias al pueblo como sequías y hambrunas, pero la espada Scalight se percata de eso y produce un sello de luz en el cielo como una cúpula de luz que anula cualquier ataque maligno y es ahí donde el escudo recibe un rayo de luz y se destruye completamente.

Sombra sale del portal de la luz y va hacia Ciudad Dorada (es parecida a China), donde ve a lo lejos una gran destrucción, hay caos y muerte debido a que un gran dragón del tamaño de un bus lanza fuego, hielo y electricidad con su hocico para destruir todo a su paso, la cara de ese dragón parece la de un carnotaurus y su nombre es el gran Dragonian.

Sombra se lanza a batallar, pero antes de eso, el mutante absorbe las piedras elementales volviéndose más fuerte de lo normal, se vuelve con un color de verde a color jade, con sus ojos diamantes; el héroe sabe que deberá luchar, aunque sea más poderoso que él. Sombra lanza descarga eléctrica, pero nada le hace más bien absorbe la electricidad y la lanza en forma de rayos matando un montón de habitantes de Ciudad Dorada, el héroe

decide no usar ataques elementales, pero no puede golpear a un ser que tiene la fuerza de un tanque militar, deberá pensar como detenerlo a cualquier costa.

Dragonian lanza con su cola varias piedras pesadas, las piedras destruyen carros y edificios, el héroe corta varias piedras con la espada Scalight antes que caigan, pero el dragón tira un puñado que entierran a Sombra, pesando toneladas que lo cubren, cree que Sombra está muerto y sigue la destrucción, pero de pronto emerge una luz poderosa y explota completamente las piedras, ya que el poder de protección de la espada logra explotar todo a su paso, liberándolo en un campo de energía poderoso.

Dragonian lanza rayos eléctricos con el hocico, pero estos solo recargan a Sombra, dándole más fuerzas y aunque sigue atacando con esos rayos, no le hacen daño absoluto y más bien recarga sus energías perdidas en las batallas anteriores. Dragonian ruge fuertemente de la ira provocando que caigan edificios que se destruyen a su paso, van cayendo escombros poderosos que intentan aplastar al héroe mientras huye de toda la gran destrucción y se lanza hacia el dragón, hasta caer encima de sus alas donde intenta sujetarlo para aturdirlo. Dragonian vuela hacia el cielo mientras lanza fuego a todos lados, al sentir que tiene alguien en su espalda, se lanza de picada y se vuelve al revés para intentar destruir a quien estaba tras él, cayendo Sombra con todo y el héroe en la espalda, aplastándolo fuertemente en el suelo, creyendo que finalmente lo destruyo… pero el dragón se levanta del piso, desde su espalda y es movido por Sombra que está por debajo, quien soporta temporalmente el peso del dragón y lo tira hacia otro lado, luego de eso cae debilitado al cargar un ser que pesa lo mismo que dos elefantes, quedando sin energía. Dragonian se acerca con cautela e intenta comerse al guerrero, quien se despierta en el momento preciso para huir de la digestión, por lo que vuela mientras es seguido de la boca devoradora.

Sombra logra ocultarse del monstruo mientras es seguido por la boca devoradora quien intenta comérselo, buscándolo mientras se oculta en un edificio destruido ya que no tiene fuerzas para luchar contra esa criatura; el héroe está atrapado en un sitio sin salida mientras el dragón lanza también hielo en las calles para congelar sus objetos a su paso, además que dispara agua para arrasar con la gente que escapa y así ahogarlos brutalmente, muchos hombres y mujeres se ahogan mientras los niños y niñas gritan de la desesperación al haber perdido a sus padres, quienes tienen miedo de ello; Sombra mira la escena y ve al dragón que va a lanzar agua sobre ellos, entonces el héroe se lanza con su velocidad y salva a los niños de la muerte, estos abrazan a su protector mientras los lleva a un sitio seguro.

Dragonian sigue lanzando agua en el piso y fuego en los edificios, además ordena que truene matando todas las plantas a su paso, es una verdadera criatura del caos; Sombra se lanza a batallar, pero el dragón lanza una onda hipersónica con sus alas que totalmente lo

manda al cielo e incluso cruzando las nubes en un golpe de sonido que lo aturde. El héroe se recupera antes de caer en la estratosfera, se devuelve, pero es golpeado de nuevo por una onda sónica que lo tira fuertemente hacia arriba, así vuelve a recuperarse para obtener mayor poder y enfrentarse al dragón, pero no sabe cómo derrotarlo ya que ningún poder elemental puede hacerle daño, según las escrituras ese ser es una deidad del cielo quien fue alterada por la muerte y contaminación de la Tierra por lo que esta con mucha furia.

Sombra se lanza y usa sus puños luminosos contra la criatura, pero es golpeado por la gran cola de poder de Dragonian que logra tirarlo fuertemente al otro lado, dejándolo debilitado. El héroe se lanza a pelear con sus fuerzas, pero tampoco le hace ningún efecto ya que es un nivel de deidad, es así como aumenta su nivel a 5X donde es una fase de deidad, lanzando un rayo de luz tan poderoso que logra paralizarlo por unos minutos, pero recupera su movilidad y vuelve a atacar, devolviendo el rayo de luz con sus alas hacia el héroe, golpeándolo fuertemente y lo tira brutalmente cayendo en el suelo.

Al parecer no hay opción de como vencer a esa deidad legendaria, entonces una niña se le acerca, pero el dragón por alguna razón misteriosa no le hace daño alguno, por lo que eso extraña al guerrero ya que no detecta maldad. Entonces Sombra decide hablar con el dragón quien le dice telepáticamente que debe castigar al ser humano por destruir su mundo, por lo que no tiene opción más que borrarlos; Sombra intenta que reflexione, pero no quiere, solo quiere limpiar el mundo y que atacara al héroe si se opone a tal acción.

Sombra aumenta sus poderes al máximo, usa su espada Scalight para atacar fuertemente, lanzando un espadazo luminoso pero solo consigue arañar el cuerpo sin hacerle nada, le pregunta que como puede usar un poder elemental contra un dios, por lo que usa sus ojos y los cierra, diciendo “Bordeluxx” y lanza con su hocico un rayo de poder elemental que hace volar al héroe y a la vez le muestra en la mente varias imágenes de todo lo malo que ha hecho la humanidad con su planeta, por lo que se propone a reflexionar, se recupera y regresa diciéndole que tiene razón pero que va a luchar por un orgullo propio, así que aumenta sus poderes al máximo, eleva sus poderes volviéndose luminoso su cuerpo y resiste todos los ataques poderosos del dragón, luego ataca con su espada de luz que infringe daño al dragón pero no quiere matarlo ya que es una batalla inofensiva. Pelean fuertemente y con su hocico trata de morder, pero es golpeado por los puños ultra luminosos de Sombra, además que se cubre con el escudo de fuego y ataca los golpes de alas con su espada; al final se lanza con fuerza iluminando su cuerpo el dragón contra Sombra y su espada luminosa… pasa el silencio y el dragón cae debilitado en la batalla.

Sombra usa sus poderes y restaura tanto la ciudad como la salud del dragón, revive a los muertos con un rayo de luz poderoso; Dragonian recupera su salud y le da las gracias,

en eso aparecen los chinos con armas a matarlo pero el héroe les explica todo y les dice que le perdonen la vida por todo esto, en eso el presidente de Ciudad Dorada le pide disculpas y hacen las pases; le regresa los poderes elementales a Sombra (sus piedras mágicas), se marcha al cielo con la promesa que curaran su planeta alguna vez. El héroe se marcha también cruzando el portal de luz, siendo despedido por los niños y adultos quienes agradecen haberles salvado su mundo, teniendo el respeto de un héroe… continuando su lejana aventura hacia la derrota del mal.

Sombra decide irse, prometiendo traer de nuevo el orden y la bondad a todo el planeta, en muchos sitios los mares se desbordan y tiembla. El héroe detecta un punto donde hay una fuerte energía maligna y se dirige a una montaña donde mira un antiguo templo japonés lleno de soldados muertos por alguien, de pronto sale una voz diciendo que finalmente ha aparecido y reta al héroe a una batalla final, sale un hombre muy musculoso sin zapatos, con pantalones rotos color plateado, de pelo blanco y bigotes largos, ojos blancos y que se hace llamar Dorhan el elegido. Le dice al héroe que lo reta, si gana que es imposible detendrá el caos y, sino que el planeta sucumbirá a su poder, todo con tal de obtener el reconocimiento de ser el más fuerte.

Sombra ilumina preparado para batallar, se lanza a pelear contra el ser que emite una energía oscura, el eclipse absorbe las energías de todos y se las da a Dorhan, pelean ferozmente con solamente sus puños y patadas feroces. Sombra es extremadamente fuerte, pero, aunque Dorhan sea un humano tiene alma demoniaca y por ende pelea agresivamente, incluso con sus puños y patadas fuertes logra darle golpes que lo tiran agresivamente hacia atrás cayendo entre rocas y tierra. El héroe se vuelve a levantar, pero el artista marcial con 2-3 golpes lo tira agresivamente hacia el suelo, sin tener piedad le patea el rostro y lo deja tumbado en el pavimento.

Dorhan le dice que no tiene orgullo y le da fuertes pisadas en la espalda, lo revienta lejos al tomarlo del cuello y tirarlo lejos, mientras recibe energía vital del eclipse que absorbe las energías de todos los seres vivientes. El héroe se levanta a pelear, saca su espada, pero el guerrero le toma el brazo y lo tira de un poderoso tirón lejos haciendo que se golpee con el pavimento otra vez.

El héroe piensa que puede neutralizarlo con las piedras elementales, lanza fuego con sus manos pero Dorhan lo resiste, lanza lava y también lo resiste a pesar de ser un simple humano, lanza viento pero lo resiste e incluso lanza rayos pero los resiste a toda costa, diciendo que su entrenamiento con las diosas oscuras malignas de hace 3000 años dio resultado, ellas las llamadas Dark Venusorias le dieron poderes de absorber técnicas de poder pero con solo el privilegio de absorber energía y ser fuerte.

Dorhan lanza con sus manos espadas oscuras que atraviesan los puños y manos del guerrero, haciendo que el poder oscuro lo lastime ferozmente, este poder logra herirlo y destrozarle puntos vitales de energía. Luego Dorhan lanza esferas de energía como burbujas de alto poder negativo que golpean al héroe produciéndole más daño vital, se va debilitando, pero no quiere dejar de luchar. Sombra piensa que la luz puede herirlo, lanza un rayo de luz poderoso, pero Dorhan resiste el poder, sin sufrir ningún daño; el guerrero levanta sus manos y lanza el rayo oscuro, un gigantesco rayo hecho de pura oscuridad que golpea ferozmente al héroe produciendo daño fuerte que lo hiere ferozmente y lo tira fuertemente al aire y al suelo.

Sombra se levanta y se va tras el viejo, pero este señor lanza un ataque de tornado de oscuridad que lo hace dar vueltas y lo tira al suelo mareado, luego otro tornado oscuro lo absorbe y lo tira fuertemente al suelo haciendo que el héroe muerda el polvo. Le dice a Sombra que no puede matarlo porque es un espíritu milenario que incluso se ocultó en el espacio para evitar ser derrotado en la guerra pasada, por lo que no hay salvación.

Sombra se levanta y con optimismo sale a luchar, el hombre crea con sus manos las cartas de la oscuridad que son parecidas a un naipe y salen como balas a golpear al héroe dándole una fuerte paliza que lo tira brutalmente al suelo con roturas en el traje, el anciano se burla de ver que su rival es una porquería.

Sombra no se rinde y aun lastimado, se lanza a batallar, pero el anciano crea una telaraña oscura que atrapa al héroe y el poder de la oscuridad le va absorbiendo energía, perdiendo poderes y sufriendo gran daño. Dorhan mira a su rival y piensa que será destruido por los rayos oscuros, la telaraña emite oscuridad y el héroe no sabe cómo salir, intenta aumentar sus poderes, pero no puede, aparte el eclipse no cesa y el ser humano sigue alimentándose de almas humanas para volverse más musculoso, incluso su espada está comenzando a apagarse con la oscuridad y se pone negra.

Sin poder hacer nada, cae debilitado mientras Dorhan le lanza rayos oscuros para herirlo y destruir a Sombra solo por el ego, sin poder hacer nada va siendo nuevamente destruido. El héroe piensa en sus amigos, en su mundo, en la naturaleza y en que puede luchar aun, en eso llega Sabrina a ayudar como Cleary Moon, pero es derrotada por un golpe en el vientre y es tirada al suelo, esto hace que Sombra vea esto, se enfurezca tanto al ver a su “amada” princesa herida, se enoja ciegamente y le dice que esta vez pagara de una vez por todas, se enfurece aumentando su nivel a traje luminoso ultimo nivel 120X.

Se lanza a pegarle puños luminosos veloces que golpean el vientre y el cuerpo del anciano, lo hiere un poco, pero resiste los golpes feroces, pero a la vez es tan rápido que no puede defenderse y termina siendo golpeado en la barbilla y tirado fuertemente en el suelo.

Dorhan crea sus rayos de oscuridad, pero nada puede hacerle efecto, los rayos ni siquiera dañan al héroe. La telaraña atrapa a Sombra, pero es cortada por la luz de Scalight, esto hace temblar al humano. Dorhan lanza espadas oscuras, pero también solo consiguen golpear al héroe sin producirle daño. De hecho, las esferas chocan, pero no pueden hacerle daño.

Dorhan lanza sus tres tornados negros, pero con la luz de Scalight destruye con rayos de luz los tres tornados, el ninja lanza con sus manos el poder oscuro cual es atacado por el poder de la luz en un choque de poderes de luz, con gran fuerza van chocando, en una lucha de poder mientras el monstruo absorbe más y más energía. La luz y la oscuridad aumentan de poder cada uno en una batalla entre dos poderes.

Dorhan le dice que es inútil que nunca va a vencerlo, pero el héroe decide aumentar sus poderes a nivel infinito, haciendo que su rayo de luz se vuelva de tono supernova y lanza el ataque poderoso, Dorhan planea absorberlo y convertirlo en oscuridad, pero al tomarlo el poder es tanto que termina destruyéndose en mil pedazos mientras grita con furia que quiere más poder, la luz lo mata definitivamente y el eclipse lentamente se vuelve a detener.

Sombra va donde Sabrina, usa sus poderes de curación y ella despierta sonriendo, abraza a Sombra quien la lleva a casa volando mientras va cayendo la noche, mientras pasan la luna… se mira la escena de un beso que marca el principio de un nuevo amor.

Entre tanto, una criatura visiblemente en el mar se ríe y dice que todo está planeado, pero aún faltan años para volver a pelear, diciendo que la ira del tiempo se encargará de borrar ese legado…al parecer el mal volverá.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 58

Sombra en el reino de los seres sombra

Sombra decide ir a luchar a otras dimensiones, ya que existen lugares etéreos donde las leyes del mal aún siguen vigentes, como son seres inmateriales no pueden ser vencidos fácilmente en el mundo real, sin embargo, toma unos días de vacaciones para disfrutar antes de su misión final en el universo. Sombra conservando sus poderes va viajando por otros lados, se pone a jugar béisbol, a nadar, correr a gran velocidad junto a atletas, va a las piscinas, aunque comete errores de electrizar la piscina, se pone a ayudar a otras personas en misiones, e incluso en otras dimensiones ayuda a la policía a capturar maleantes con sus poderes eléctricos, va al zoológico a tocar animales sin sufrir daño, siembra árboles y produce lluvia a los agricultores. Se pone a comer a reventar en su forma de niño, e incluso entra a una fiesta donde invita a Sabrina a bailar con su vestido hermoso azul con perlas luminosas… en fin unas vacaciones inolvidables donde finalmente hace cosas que hace como un humano.

Igual cumple misiones, por ejemplo: encuentra a niños siendo golpeados brutalmente por sus padres y este los confronta y con una descarga mini eléctrica los derrota, así llevando a los padres ante la justicia, también a los violadores y pedófilos, así como a los de tráfico humano, en fin, se vuelve un justiciero.

Sombra después de muchas vacaciones, se dispone a viajar a la dimensión donde están los seres sombra, sin embargo aún no tiene idea como llegar ahí aunque es inmaterial, pensando en cómo ir allá pasa por una casa donde ya han adornado ya que al día siguiente será el día de navidad, escucha a unos padres preocupados que le preguntan a su hijo que desea para navidad, pero el niño inseguro le dice que le elimine a la sombra humana que lo atormenta cada noche, los padres creen que es fruto de la imaginación y le dice que debe ir a dormir antes que venga Santa Claus.

Sombra le cree y decide quedarse por ahí esperando noticias, empieza a ver el niño durmiendo, quien está nervioso ya que espera al ser sombra. Cuando se ha dormido, aparece una sombra humanoide con ojos luminosos y de gran estatura, se acerca donde el niño y le va absorbiendo energía del cuerpo, debilitando al niño, produciendo pesadillas en él.

Sombra se pone furioso y se teletransporta apareciendo, le da un fuerte puñetazo luminoso que lo tira fuertemente hacia la puerta, esta se abre levemente y se sale la criatura del dormitorio. El ser vuelve a salir y se lanza con su hocico luminoso para absorber la energía del héroe, pero con el poder eléctrico el ser estalla y se explota totalmente, soltando una partícula misteriosa que flota como luz en el aire.

El niño despierta, mira que el ser ha sido destruido totalmente y le dice a Sombra: - “Gracias Santa Claus, eres diferente a como me imaginaba, gracias por protegerme de ese ser maligno, pero aún son muchos ya que mis compañeros y compañeras de kindergarten me comentan que son muchos, hacen caras feas y nos piden que nos suicidemos”-. Sombra se pone furioso, mira al niño diciéndole que los liberara de ese mal, aunque le cueste la vida, pero que no es una Santa Claus sino un héroe quien vino a salvarlo, pero que antes de medianoche los seres estarán completamente derrotados.

Sombra toma la esfera, detecta energía de otra dimensión y se dirige al reino de las sombras, pero antes le toca viajar por todas las eras de la historia rápidamente, se encuentra con Jesús siendo capturado por soldados romanos cuales Sombra les lanza rayos eléctricos creyendo que Dios ha descendido, pero por palabras de Jesús le dice: - “Gracias, pero cumplo la voluntad de mi padre”-, por lo que es capturado de nuevo y el héroe se desvanece en el portal de tiempo. Luego aparece en el coliseo romano viendo algunos cristianos que van a ser masacrados por unos soldados romanos, pero el héroe volando y con su espada los derrota totalmente, Nerón cree que los dioses han bajado y huye, el héroe lo va a seguir, pero desaparece por acción de la cúpula mágica que lo envía a otro universo.

Visita otras eras como la era de los dinosaurios, donde va a ser comido por un tiranosaurio rex, pero con su descarga eléctrica lo deja en shock mientras intenta escapar, se transporta a otra era. Sombra llega a la edad media, a los antiguos bosques medievales donde se enfrenta a soldados medievales con su descargar eléctrica que los aturde, otros huyen en el bosque aterrorizados pensando que hay dos “brujos” en el bosque, confundiendo al héroe ya que estaba solo en el sitio, decide continuar caminando en el bosque, mientras ve los árboles y los animales.

De pronto, ve una chica de cabello negro largo, antifaz, traje de látex ajustado y con ojos negros, tiene una mano que emite luz blanca y la otra luz negra, tiene un rostro lindo pero triste a la vez, Sombra se acerca y le dice ella que su nombre es Persephone la diosa raptada que una vez fue pareja del Dios Hades pero que se ha liberado para cuidar la naturaleza del sitio. Con su mano de luz hace crecer los árboles y salen seres como aves y mariposas, ella es una seductora quien se acerca a Sombra, le toca el rostro y le intenta dar besos, es sexy y picara, le cierra el ojo y le dice que esta guapo… Sombra guarda silencio.

Sombra no planea interferir, pero siente que no puede moverse en el tiempo, entonces ella le dice que la ayude de su mano oscura porque es un poder destructivo de la muerte, el héroe accede a ayudarle, pero ella se pone como loca a gritar con migraña lanzando un poder oscuro que mata a todos los animales y plantas, luego le pide al héroe matarla antes

que ocurra algo peor. La chica se pone enojada y le dice que experimentara el dolor y la muerte antes que termine el día, el héroe se prepara para volver a la luz a la chica.

Ella intenta atacar al héroe con su agilidad, con saltos y ataques de patadas al sostenerse de una cuerda al árbol, ella salta a golpear con una agilidad increíble, peleando con gran velocidad. El héroe trata de no golpearla, esquivando los ataques de puños y patadas veloces, ella se mueve como una gimnasta y ataca con golpes veloces. La chica gira y pelea con gran velocidad produciendo poco daño en el héroe, quien intenta esquivar, entonces lanza una descarga eléctrica en la chica para intentar regresarla a la normalidad, ella regresa por un momento a la normalidad, pero después pone sus ojos de furia diciendo que no va a permitir que el bien triunfe, saltando a atacar de nuevo.

Persephone se pone en frente del héroe y le dice que la mire a los ojos, los ojos negros emiten una luz negra, hipnotizando al héroe quien se imagina que es un niño abusado físicamente, que vive en las calles con hambre y frio, que ve a sus padres muertos y que las chicas lo desprecian, lo insultan horriblemente. El héroe cae al piso con migraña gritando de dolor y desesperación, con el corazón roto y llorando como si no hubiera un mañana. Aprovechando esto, la chica se acerca para empezar a golpearlo fuertemente con sus brazos y patadas, sin darse cuenta ya que esta hipnotizado imaginando que toda una ciudad le está pegando fuertemente.

Cuando está perdiendo la esperanza… ve una luz pequeña la cual sigue y el héroe cae en un agujero lleno de agua viva que lo protege del mal, esa luz lo guía, aunque este debajo del agua, hasta que le muestra como es Sombra y esa luz se transforma en la espada Scalight anulando el hechizo.

Sombra despierta y lanza un ataque remolino de agua que golpea a la chica, la tira fuertemente haciendo que se golpee contra un árbol. Al despertar va donde la chica quien abre los ojos malignos de nuevo diciendo que lo hipnotizara de nuevo, pero no funciona, entonces saca dos cuchillos sangrientos cuales ha matado víctimas, pero el héroe tiene tanto poder que esquiva los puñales velozmente, sin embargo, la chica lanza una cadena y atrapa a Sombra fuertemente, e héroe se libera de la cadena con su fuerza rompiéndola, cortando también con su espada Scalight ambos cuchillos.

Persephone está frustrada, pero con la cara loca, piensa en la muerte nada más, entonces aumenta sus poderes convirtiéndose en una forma etérea donde los poderes físicos no le hacen efecto, de hecho, aparece y desaparece, pero ataca al héroe con rayos espirituales que le infringen daño desde el interior de su cuerpo, el héroe resiste los múltiples daños de la diosa.

Persephone sigue atacando con gran poder haciéndole daño al héroe fuertemente, Sombra resiste los impactos y lanza una descarga eléctrica contra los poderes de la diosa en una guerra de rayos eléctricos contra los rayos amarillos del alma, peleando cuál de los dos recibe más daño.

Sombra y Persephone están cansados, se miran con gran furia, aunque ella le hace rostros de guiños y besos, ya que ese poder la volvió loca. Entonces usa sus poderes, sacando de la bolsa unas semillas grandes, lanzándolas al héroe quien recibe explosiones que lo tiran fuertemente hacia atrás, la chica sube a los árboles y tira más explosivos que golpean fuertemente a Sombra, lo atacan ferozmente haciendo que el héroe le salga humo del cuerpo. La chica ríe como loca, sigue tirando explosivos ya que su mano carga cualquier cosa y lanza ferozmente tantas explosiones como si fueran minas de guerra dañando todo el bosque, el héroe se acerca y ella con un toque de mano hace que se produzca una explosión que tira al héroe fuertemente a varios metros de distancia, lastimando el cuerpo; Sombra aumenta sus poderes al máximo hasta que su traje se vuelve de color de plata resistiendo los ataques de bombardeo, haciendo que cese el ataque debido a que no es afectado por ninguna de sus semillas bomba.

Persephone aumenta su poder al máximo haciendo que la luz oscura aumente tanto que se forme un aura negra de muerte, que toque el poder perderá la vida automáticamente, el poder oscuro destruye todo a su paso, va matando la flora y la fauna. El héroe se mete en una cúpula de luz protegiéndose del ataque que se vuelve tan poderoso que destruye la cúpula y ataca a Sombra, quitándole la vida de sus brazos y piernas, va matándolo lentamente siendo destruido.

Sombra no tiene oportunidad de existir, todo está muriendo… de pronto la espada Scalight al presentir la oscuridad empieza a iluminar con fuerza de luz en medio de oscuridad, restaurando el cuerpo del héroe y formando un poder de luz que aumenta cada vez más. Persephone forma más poder oscuro pero la luz también aumenta con gran poder, destrozando el poder de oscuridad; Sombra toma la espada, se lanza sobre la oscuridad dando un golpe de espada que hiere la parte maligna de Persephone, destruyendo su poder maligno y dándole luz en el cuerpo.

La espada ilumina con mayor poder hasta que nada se ve en minutos.

La luz se dispersa, Sombra recupera sus poderes y la naturaleza, así como la vida de los demás es restaurada, Persephone está en el suelo recuperada con luz, durmiendo, pero despierta con su rostro sonriendo y le dice al héroe que gracias, finalmente esta liberada… salen dos alas de luz de ángel, volando hacia el cielo con un destello de agradecimiento, aumentando los poderes del héroe.

Sombra ve ese destello con fuerza, haciendo que el héroe valla a otra época de la historia antes que lleguen más soldados medievales. En la era de la colonización donde defendió los indígenas de conquistadores españoles creyendo que los dioses le enviaron a un hijo para defenderlos.

Sombra aparece en la Alemania Nazi, cuyos soldados lo rodean con escopetas, pero el héroe con su velocidad y puños veloces los derrota definitivamente, aparece Adolph Hitler quien lo mira con furia, ambos se miran de frente y cuando van a pelear (ya que el dictador no sabe el nivel de fuerza del enmascarado), desaparece dejando extrañado al personaje histórico.

Reaparece en la guerra del Golfo Pérsico haciendo explotar los tanques tanto de los Talibanes como de Estados Unidos diciendo que la guerra no da buenos resultados, de hecho solo muerte y destrucción es lo único que da, además que abre los portales maléficos; los lideres ordenan tirar perros peligrosos que muerdan a matar el ser misterioso pero todos que lo hacen se electrocutan quedando inconscientes, el héroe reta a los líderes a una pelea donde no tienen oportunidad de vencerlo, pero desaparece de nuevo.

Sombra llega a una casa antigua en la edad contemporánea, mira que alguien vivió ahí a inicios de los años 1920, entra a la casa ya que detecta energía extraña dentro de la casa, al entrar ve a unas personas del tiempo antiguo quienes salen de la casa con gran temor diciendo que en esa casa viven demonios. El héroe decide entrar a la casa, usando su espada de luz entra en sitios oscuros donde es avistado por fantasmas con rostros feos y esqueléticos que se asoman, el héroe empieza a seguirlos extrañando a los seres que, porque un humano no les teme a ellos, los seres aparecen/desaparecen como si se movieran por cuadros dimensionales. Sombra decide seguirlos, pasa por pasillos donde se mueven cosas, hay poltergeist en varias zonas de la casa.

Sombra mira a los fantasmas venir a atacarlo, pero son derrotados por la luz de Scalight, quedando hechos polvo con solo un poco parte del poder. En eso ve a un ser oscuro como una sombra quien huye a través del pasillo, es otro ser sombra tipo ser de sombrero como el que enfrento anteriormente, se esconde en una bodega antigua.

Sombra decide ir tras el ser quien solo observa desde un sitio, luego con sus poderes mágicos hace que el héroe no pueda moverse, el ser sombra lo incapacita totalmente de moverse, mientras el ser con ojos luminosos empieza a emitir una risa macabra, diciendo que no puede hacer nada. Con los poderes hace que el héroe mueva sus manos y pies solo como si estuviera endemoniado, se pone a bailar y a caminar de manos, luego lo estira fuertemente de la columna hacia un lado dorsal y lateral fuertemente, finalmente lo hace que el héroe empiece a decir puras maldiciones como si tratara de que su boca se mueva sola.

Sombra mira tranquilo todo lo que le ha hecho, el ser le pide que se le rinda y le entregue su alma, el héroe acepta, pero… primero tendrá que derrotarlo, aumentando su nivel máximo de poder, haciéndose su traje dorado como en el nivel dos de sus poderes. El héroe le da un puñetazo en el vientre al ser sombra haciendo que salgan almas condenadas de ese sitio, luego le da otro puñetazo en el pecho que lo agujera, haciendo que la luz de ese puño lo elimine totalmente.

Esto alerta a otros entes demoniacos como diablos, fantasmas, seres sombra y cabezas flotantes malignas a atacar al héroe, al ver que es un ser de luz lo consideran un enemigo. Los espíritus empiezan a rodear al héroe, asustando con caras horribles, el héroe solo cierra los ojos como si se concentrara para algo, sin dejar que esos seres lo intimiden. Los seres se lanzan a atacar, pero son totalmente destruidos por la luz de Scalight quien los desaparece totalmente, eliminando el mal que reside en el sitio.

Sombra sale de la casa, se encuentra con las personas de la casa y estos pensando que el héroe es una especie de religioso de alguna creencia no conocida, le agradecen totalmente la ayuda. La familia va a buscar a María, una chica quien por culpa de los seres ha caído en una depresión, haciendo que no se bañe y odie su vida, muchas veces la salvaron de no caer en el suicidio…pero hoy es tarde ya que la encuentran con una cuerda que ata a su cuello, sin alma, habiendo perdido la vida, los familiares lloran mucho la perdida de la chica, se abrazan mientras miran el cuerpo.

Sombra le dice que quizás hay un modo de revivirla, sin embargo, es una misión difícil de afrontar, deberá ir a donde se encuentran la elite de los seres sombra y derrotarlos definitivamente, sin embargo, no hay señales por lo que el único quien sabe de ellos es un indígena quien vive en medio bosque. El héroe le promete que su hija será salvada, llamando a Alazam quien pertenece a Cassidy, quien desde la dimensión real accede para ayudar al héroe.

Sombra se monta encima de Alazam y va a buscar al antiguo jefe indio, cruzando un extenso bosque lleno de animales peligrosos, hasta llegar a una antigua aldea, rodeada de perros sombra con ojos rojos. El héroe le pide al caballo que regrese donde Cassidy dando gracias por la aventura, esperando pronto ir a visitarlo de nuevo, los perros se lanzan a atacar al héroe con gran furia, golpeándolo como si tuvieran materia física, son muy fuertes para empujar y golpear, sin embargo, no pueden consumir algo vivo. Sombra usa sus poderes de luz tan poderosos que destruye a todos en pocos segundos.

Al desaparecer los perros, sale el indio llamado Atahualpa quien le agradece de haber limpiado el sitio de esos seres malignos, entonces le dice que pase adentro de la choza. Al pasar le cuenta toda la historia, el indio le dice que la única forma de ir es por un cristal

dado por sus antepasados, este tiene el poder de transportar a una sola persona de ida y vuelta, pero se cerrara para siempre. Le dice que es una maldición ya que ese cristal en forma de picos ha abierto los portales de los seres sombra, por lo que debe ser destruido, pero antes debe ser derrotado su líder; el héroe acepta ir y con los poderes del indígena, se transporta adentro del portal como si se convirtiera en luz que se mete dentro del portal, siendo llevado por un túnel de luces de colores psicodélicas, en un tipo de matriz digital hasta adentro de la dimensión sombra.

Sombra finalmente llega a un sitio oscuro, lleno de casas y cementerios, pero sin nadie vivo, solo hay puros seres sombra que se ocultan al ver a un ser extraño quien ha venido desde la nada. Los seres sombra se lanzan a atacar con sus manos para absorber energía, sujetando al héroe con sus brazos y con la ayuda de otros empiezan a pegarle en el vientre a Sombra para sacarle el pneuma o alma real, los seres son más fuertes en su dimensión, incluso parecieran tener físico real. Aparecen seres sombra con capucha que con saltos y golpes de rodilla empiezan a golpear al héroe, otros saltan y golpean con los codos, mientras que otros seres sombra “humanoides” solo contemplan la situación

Sombra está siendo golpeado fuertemente con los seres sombra, pero con un aumento de poderes haciendo que su traje se vuelva luminoso nivel 5X, produce una luz tan poderosa que desvanece a todos los seres sombra en un instante, pero aparecen otros que con sus manos le van absorbiendo energía al héroe quien no se inmuta por esto ya que al absorber su luz se explotan definitivamente antes de que puedan moverse.

El héroe decide ir donde el líder de esos seres, pero es seguido por muchos entes sombra quienes con su poder oscuro son capaces de contaminar al héroe con su poder oscuro. Sombra decide usar un truco nuevo para deshacerse de todos los seres sombra del sitio, algo llamado el disco mágico. Lanza un rayo de luz al cielo formando un disco luminoso que destruye a todos los seres sombra, estos se derriten totalmente.

Sombra llega hasta una antigua fábrica abandonada donde solo hay chatarra, aparatos y máquinas destruidas sin haber ningún rango de vida entre esas piezas de metales, hay cadenas y muchas cosas más... aparentemente ahí salían robots creados por Barminator; mientras caminaba aparece un robot alto que es obra de ese militar, pero está apagado, pero al detectar el código Sombra se activa con sus ojos rojos, sale al frente del héroe y se activa... con su traje oscuro negro, cabeza cráneo oscuro, con sus picos en su cuerpo y uñas largas, tiene la furia de un oso y la inteligencia de un psicópata... le dice que será exterminado por ser el objetivo principal. El robot llamado Troner intenta moverse veloz debido a sus pies deslizadores que se mueven para ir clavando sus largas uñas peligrosas, el héroe las esquiva

rápidamente mientras evita las uñas peligrosas, aun así, los filos de navaja lo rozan un poco, produciendo un poco de daño ya que son garras eléctricas.

Troner se mueve rápido con velocidad supersónica mientras el héroe evita ser picado por esos filos navaja, entonces toma su espada Scalight y las cortas dejándolo sin sus picos, aun así, continua la batalla. Troner saca rayos fotónicos rojos y destructivos de sus ojos para intentar matar al héroe quien se cubre con su escudo dorado del ataque, pero el ser dispara con más fuerza haciendo que el héroe resista el poder; Sombra resiste, pero los rayos son fuertes y empiezan a perforar el escudo, el cual se agujera y daña a Sombra, haciendo que se lastime... el héroe se levanta herido del rayo y ve que no puede mover el brazo y ni siquiera puede defenderse, entonces el robot dispara otros rayos dañando sus piernas y el vientre, está a punto de exterminarlo, pero en eso decide aumentar sus poderes al máximo curando sus heridas y llegando a tener un brillo como si se transformará en un Sombra de plata, el escudo al tomarlo se torna de dorado a plateado -rocoso. Troner sigue lanzando rayos con sus ojos y su estrella extraña del pecho, dispara también rayos gamma pero son reflejados del cuerpo del héroe y este los resiste como si nada mientras el robot sigue disparando hasta su máxima capacidad y sus chips de disparo explotan; Troner se extraña como su objetivo no está siendo destruido, entonces lanza sus picos del cuerpo que salen y van hacia el héroe como si fueran espinas de puercoespín, el héroe se cubre de ellos con su escudo plateado pero sigue tirando varios sin hacerle daño.

Troner se pone muy furioso y lanza rayos eléctricos con sus manos como si fueran lanzas eléctricas de alto voltaje, pero a pesar de lo peligrosas que son, alimentan el poder del héroe sin hacer daño. Troner se mueve veloz haciendo empujones terribles como si fuera un carro, Sombra esquiva esos golpes devastadores de gran magnitud con la fuerza de un coche, el héroe evita los golpes, pero en una vez es golpeado fuertemente haciendo que se golpee el suelo, si fuera orgánico ya le hubiera quebrado los huesos, Sombra se levanta y vuelve a ser atacado, pero se levanta hasta que ve al robot venir y lo sostiene corporalmente, luchando por quien tira a quien, con gran poder, peleando en un choque de fuerzas agresivamente. El héroe resiste y toma el coraje, aumenta sus fuerzas y lo levanta, lo tira brutalmente al suelo haciendo que el robot.

El robot se levanta y analiza los puntos débiles del héroe, pero no puede ver ninguno, entonces transforma sus manos en metralletas, empieza a disparar, pero las balas no le hacen daño al héroe. El robot aumenta su programación volviéndose violento y agresivo, se lanza a atacar al héroe haciendo toda clase de movimientos a gran velocidad, el héroe los esquiva y pelea con sus puños luminosos en una batalla de fuerza y velocidad; Troner lanza pedazos de piezas pesadas de metal hacia el héroe pero son cortadas por Scalight; Troner lanza varias

sierras giratorias con sus manos que cortan todo a su paso, se rompen metales y todo lo que toquen, pero el héroe las corta con su espada a todas antes de ser partido en dos; el robot se siente con ira y se lanza a dar un impulso a golpear con su puño, el héroe va a velocidad golpeando sus alas contra este y así luchan un rato dándose empujones de puños contra alas poderosas a la velocidad de un avión.

Después de un rato el robot se queda sin energía, pero empieza a acelerar el poder de radiación interna y parece que va a explotar, pero antes de eso Troner saca unas cadenas y amarra fuertemente al héroe mientras absorbe energía... el héroe se intenta liberar, pero se van ajustando y apretando...las cadenas se vuelven más fuertes, el héroe resiste e intenta sacar la espada, pero se cae, se aprieta cada vez más hasta que con sus nuevos poderes de un tirón se libera de esas cadenas. El robot aumenta su radiación, pero el traje plateado lo protege de ello y ve que el robot va a explotar como bomba atómica, si lo hace ahí es posible que destruya todo por lo que se teletransporta a un asteroide en el espacio y explotan ahí, siendo visto en media galaxia destruyendo un gran asteroide, la explosión atómica cesa, pero el héroe con su campo de fuerza creado por Scalight se bloquea y protege al héroe de la explosión, con esto decide regresar a dónde estaba, luego al no divisar nada sale de la fábrica abandonada.

Camina hasta un sitio parecido a un edificio abandonado, entonces al entrar al pasillo final se empieza a cerrar las puertas, se transforman en paredes y sale saltando desde arriba el jefe final, un ser demoniaco grisáceo con púas en su cuello y manos, cuerpo casi desnudo excepto por su parte baja del abdomen que tiene un “calzón” de pelo, patas con uñas largas, orejas largas, con cara parecida a un guepardo con un pelaje en media cabeza, aúlla como chacal y con un cuerno en la cabeza, se presenta como Syakal, no es un ser sombra sino un demonio del inframundo, hijo de Krimbell Vortax quien le promete a su padre vengarse de la muerte a manos de un humano de bajo nivel, así que será una batalla decisiva.

Syakal evita ser golpeado por los puños de Sombra, saltando con gran facilidad y dándole fuertes patadas en la espalda al héroe quien cae al piso. Sombra se levanta y vuelva a atacar de frente pero el ser vuelve a saltar y lo tira al piso otra vez con sus patadas en la espalda.

El héroe detecta que el demonio es ágil pero no tiene muchos poderes, vuelve a atacar sabiendo que pasara, entonces al saltar el demonio el héroe salta también y vuela dándole varias patadas en el pecho y en la cabeza, usando la patada múltiple que lo tira al suelo fuertemente. Se pregunta porque un ser tan insignificante puede hacerle eso, ya que el ser padece de vanidad.

Syakal saca un látigo y empieza a pegarle a Sombra, le dice que así torturo sádicamente a sus víctimas, le sigue pegando fuerte. Sombra toma el látigo y se sujeta, con su espada Scalight le corta el arma y la criatura se cae, se levanta dispuesto a pelear

Ambos guerreros pelean fuertemente con sus puños dándose los golpes más fuertes y agresivos, con puños y patadas tan duras que logran dejar lastimados a cada uno de los personajes, de hecho, Syakal usa su agilidad de saltar y moverse en el aire para dar puños y patadas giratorias, pero el héroe también es capaz de volar y dar ataques poderosos que golpean severamente a la criatura quien se llena de ira de venganza.

Syakal pensando que no podría vencerlo, decide alargar sus manos volviéndolas negras, luego se desaparece entre el piso y sale detrás de Sombra, dándole un fuerte arañazo que lo hiere gravemente, ese arañazo le forma una marca negra que le va volviendo esa parte oscura en el cuerpo. Syakal vuelve a hacer lo mismo una y otra vez haciendo que pies y manos se tornen negras en el cuerpo de Sombra, esta energía negra va volviendo su forma heroica en un ser sombra maligno; Sombra se va tornando negro, sus ojos se van volviendo de verdes a rojos, se va tornando con una boca llena de dientes filosos. Syakal está contento de ver que tiene un aliado maligno, se acerca al monstruoso Sombra, pensando que el mal lo ha corrompido, maldiciones y cosas malignas le salen al “héroe” de su boca, pensando en solo maldad y oscuridad.

Sombra le ofrece acercarse a Syakal como amigos, pero cuando está cerca le da varios puñetazos que lo tiran fuertemente hacia la pared, desconcertando al monstruo. El héroe le dice que su forma cambio, pero no sus poderes ni su forma de pensar por un ser con un nivel más bajo que el de su padre quien sí tuvo buenas batallas.

Sombra usa sus poderes internos de luz volviendo a tener su figura heroica, le dice que no tiene oportunidad de volverlo su amigo. Syakal se pone furioso, emitiendo un aura roja… lanzando con su hocico las flores diabólicas, unas amapolas grandes con boca que muerden muy fuerte, pueden arrasar con la piel e incluso con el esqueleto de un ser vivo. Estas muerden al héroe, pero se electrocutan, no obstante, le contaminan el cuerpo volviéndolo negro, como si tuviera gangrena, los brazos y pies del héroe se van volviendo negros y podridos, no puede ni mantenerse de pie, pero las flores mueren quemadas con las descargas eléctricas.

Syakal le dice que si le implora perdón que le dará una muerte menos fea, mientras se ríe con su voz desagradable. El héroe le dice, aunque este en el borde de la muerte no le pedirá piedad, prefiere morir o… ¡vivir para darle la última batalla!, se levanta y con sus poderes de luz aumenta su poder a 120X, curándose de sus heridas. Syakal lanza sus flores diabólicas, pero estas al acercarse se queman totalmente.

Sombra lanza un tornado de rayo de luz golpeando severamente al demonio, lo hace girar en el aire y cae fuertemente al suelo. Este queda asustado de cómo es que un ser que originalmente es un demonio puede vencer a un tipo demonio ultimo como su padre o él.

Syakal se levanta de nuevo, le dice que solo ha tenido suerte pero que no saldrá vivo de ese cuarto, entonces lanza con su cuerpo las espinas malditas, unas espinas negras que infringen dolor mayor a su rival, haciendo que este sea más sensible a los ataques físicos. Las espinas se incrustan en el cuerpo de Sombra, pero no surgen efecto ya que no tiene piel.

Syakal lanza pelos de sus brazos que atrapan al héroe, son incomodos y no puede soltarse, además que se va hundiendo en los pelos como arena movediza haciendo que el héroe se adentre en las bolas de pelo hasta desaparecer, entonces el héroe sale usando la gema de fuego destrozando todo y saliendo del pelo.

Syakal usa sus gases para hacer que el héroe se intoxique de risas, riendo sin poder parar, esto hace creer a la criatura que el héroe no puede defenderse, pero cuando va a atacarlo, Sombra usa sus ataques normalmente sin detener la risa, pero Syakal queda golpeado por lo que regresa sus olores a su cuerpo sin éxito alguno, deteniendo la risa.

Syakal lanza sus aullidos demoniacos que aturden a Sombra sin poder concentrarse bien en la batalla, su aullido es capaz de producir incluso muerte neurológica, pero el héroe es un ser mágico y solo le afecta con dolor de cabeza. Cae al suelo mientras mira el pasillo, sin poder concentrarse óptimamente, pero observa en una esquina el algo brillante, se trata del cristal del metal cual es una esmeralda gris capaz de manipular el metal.

Después de unos gritos, el héroe usa su gema metal formando una bola metálica que se la pone en la boca, callando a la criatura y luego explota tirándolo lejos y al piso. El monstruo se levanta de nuevo con gran furia, abre sus manos lanzando el rayo de las sombras que golpea al héroe, lo daña y a la vez lo transforma en una sombra capaz de no defenderse, tirando la espada.

Sombra se lanza a atacar, pero es una sombra no tiene cuerpo, intenta tomar la espada, pero no puede, sin embargo, tampoco puede ser golpeado por el monstruo. Intenta aumentar sus poderes, pero es inútil, no reacciona.

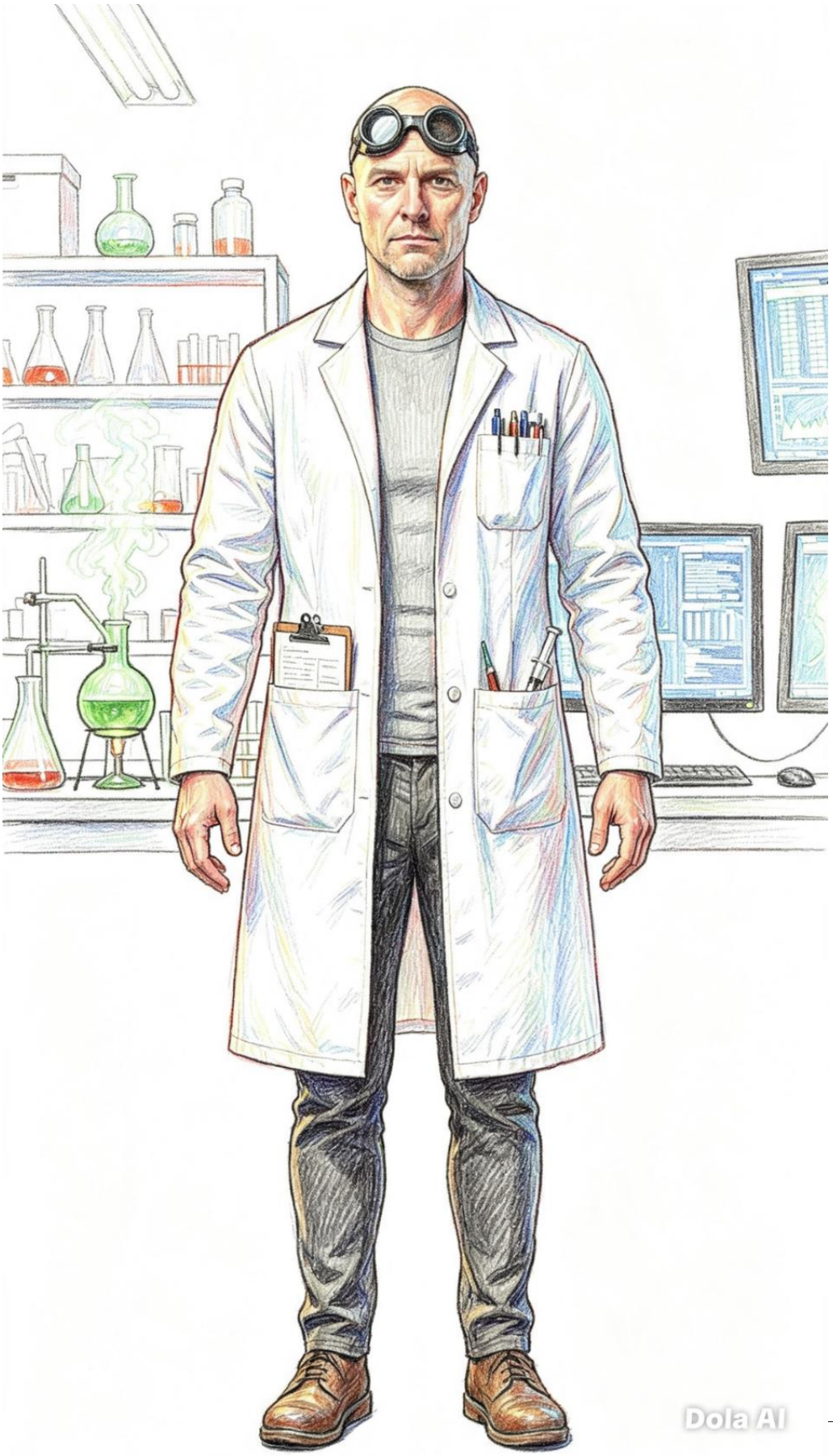
Sombra usa su mente, se da cuenta que aún tiene la gema de metal, usa su poder para crear un cuerpo de metal sólido, la sombra del héroe se mete en el cuerpo como si fuera el alma y pelea contra la criatura con su nuevo cuerpo. Syakal recibe demasiados golpes metálicos tan fuertes que termina tirado en el piso de nuevo. El monstruo se llena de tanta furia que aumenta su cuerpo, haciéndose más musculoso, grande y pesado, con una furia terrible.

Syakal golpea a Sombra fuertemente con su cuerpo de monstruo, le está haciendo mucho daño con sus uñas y mordidas, además recibe empujones de cuerpo, sin embargo, pierde agilidad al ser pesado. El héroe se concentra, le pide a la piedra de metal y a la de electricidad que se combinen para formar un cuerpo superior, así se forma un Sombra estatua eléctrica, quien infunde daño eléctrico en la criatura al atacarlo.

Syakal está más furioso, se lanza con toda la ira de su ser abriendo su hocico para destrozar definitivamente al héroe, pero al tener cuerpo toma la espada Scalight y se lanza hacia la criatura, atravesando uno contra otro, quedando un suspenso; luego Syakal grita de furia y la luz de la espada lo hiere totalmente clamando al padre por venganza, se desintegra en partículas. Sombra regresa a la normalidad, la puerta se abre y sale, el edificio se cae totalmente, luego usa la gema de transportación que lo regresa al mundo real, a tan solo 3 minutos de medianoche, los niños duermen mientras Santa Claus deja los regalos en las casas.

A la mañana siguiente, los niños están felices por los regalos, pero más porque no regresaron los seres sombra, en el pasado Mary vuelve a la vida y abraza a los padres, diciendo que ahora podrá vivir más y apreciar la vida. Sombra se levanta en la casa de Vincent, quien recibe un regalo con una carta agradecido por lo ocurrido firmada por Santa Claus, con esto el héroe se despide deseando feliz navidad a todos y un próspero año nuevo.

Dola AI


Dola AI

Capítulo 59
Más allá de Sombra

Sombra, bueno Cesar se casa con Sabrina y es una boda hermosa muy colorida, ella con su largo vestido blanco y él con su traje de etiqueta, bailan el valtz en un sitio parecido a un castillo, pasan su luna de miel cerca del mar, enfrentando de nuevo a Sharkaster produciendo olas y maremotos destructivos... pero si en general su vida fue muy bonita y fueron muy felices hasta el final de sus días.

De acuerdo con el final original, pasaron los años y Cesar dejo de vivir debido a la ancianidad, viviendo una vida plena y feliz junto con Sabrina y el mundo era un gran lugar para vivir, todo había pasado normalmente. Después de muchos años solo quedaba la anciana Sabrina quien recuerda su vida feliz ya pensionada de haber sido una científica experta en robótica, le comenta a su nieta sobre las cosas que ocurren, aunque ella no cree mucho pero respeta la idea de su abuelita, aun así piensa que porque Sombra tiene que ser hombre y no una mujer, ya que desea ser tan poderosa como los antecesores, entonces la pequeña de 15 años quien es una niña de cabello oscuro mira al cielo una noche pensando en todo lo que su abuela le comentaba.

De pronto, ve una luz que aparece en la montaña y la llama a que la busque, a ocultas de su abuela y padres va a la montaña con su pijama, debido a que tiene los poderes heredados de sus abuelos puede volar y su nivel de poder es muy alto físicamente, así llega a la montaña donde ve una cueva encerrada con una inscripción diciendo que aquí descansa "SOMBRA", entonces con sus fuerzas descomunales abre la piedra y adentra a la cueva buscando que es la luz que la llama, es ahí donde sigue un estrecho pasillo lleno de candelabros antiguos, esta oscuro pero ve al fondo una luz que brilla con gran potencia. Al acercarse ve a Scalight quien está rodeada por un campo de energía fuerte, pero una voz dice que ella es digna de acercarse y se detiene el campo de fuerza.

La pequeña niña llamada Ángel se acerca y por una voz le pide que tome la espada Scalight, ella la toma y un poder de luz la convierte en una versión de Sombra, pero en versión mujer ya que se denota con mayor ajustado su traje. Ella se mira feliz que es una super heroína y la siguiente en dar la generación de defender la galaxia de las fuerzas del mal.

El primer universo maligno 2D estaba en un libro donde se mencionan más de 200 personajes malignos del universo de Sombrina, debería permanecer cerrado o sino todos se liberarían y habría de nuevo caos en el universo, sin embargo ella se marcha de ahí volando para buscar el segundo objeto maligno, solo que no se dio cuenta que finalmente el libro quedo

abierto y se escuchan sin que se den cuenta que la Madre Araña así como Krimbell Vortax y los demás seres hablan y se empiezan a salir del libro, buscando refugios en otros planetas para un día regresar y vengarse de Sombrina o de algún descendiente.

Sombrina pelea contra algunos maleantes y abusadores que han aparecido últimamente derrotándolos con sus fuerzas salvando a personas, además casi es atacada por perros salvajes grandes del tamaño de caballos los cuales son feroces, pero ella los derrota con descargas eléctricas.

Kurchev aparece como un lobo salvaje oscuro de sombría forma, ataca con uñas, dientes y velocidad cual embiste a Sombrina quien se defiende con su espada y escudo, luchando luz contra oscuridad en una batalla de poderes, en una pelea de grandes dimensiones hasta que los dos se atacan lanzando rayos y la luz de Scalight derrota a Kurchev.

Después de un poco de entrenamiento, busca donde está el mal, pero no halla nada, de pronto Scalight detecta algo malo en la casa de la chica y se dirige ahí para ver que ha pasado, al llegar ve que la casa suya está a oscuras y no hay nadie, los busca, pero no aparece nadie. De pronto escucha la voz de su mamá y de sus padres, pero no las ves, entonces con el poder de Scalight ilumina y ve un misterioso cuadro de La Virgen con una túnica y Jesús como si estuviera crucificado sin la cruz, pero, aunque no le gusta la pintura la deja pasar… Pero la pintura empieza a mover los ojos ambos personajes.

Sombrina escucha las voces de su familia, pero no ve nada, de pronto vuelve a ver la pintura y nada, vuelve a ver, pero nada… hasta que ve a los personajes riendo con los ojos rojos luminosos y se ríen, diciendo que los que absorbe el cuadro ahí se quedan en la dimensión 2D, por lo que será tragada. Así pues, con sus poderes de torbellino absorbe a la chica adentro del cuadro, metiéndola a la dimensión 2D del cuadro donde los dos seres aparecen diciendo que ahora si le absorberán la energía hasta que quede ahí.

Verjem con sus poderes atrae a una sirena mágica con cara fea pero como placada casi como un pez que dice que nadie va a atacar a la reina y se lanza saltando con su cola, intentando arañar y morder a Sombrina quien la esquiva, pero de igual manera es atacada y mordida, por lo que ella intenta defenderse, pero es invisible y además salta y se esconde en el medio de la pintura.

La mutante-nothosaurus llamada Osaba con su pelo verde largo intenta morder a Sombrina mientras nada, pero al ver que es muy rápido lanza con sus manos unos dardos venenosos que tienen el veneno de una medusa, esos dardos son mortíferos y se pegan en las esquinas de la dimensión, entonces Sombrina intenta esquivarlos, pero unos se le pegan

en la pierna haciendo que se inflamen y el cuerpo de Sombrina se vuelva verde y necrótico debilitándolo.

Sombrina no puede moverse y queda inutilizado sin poder movilizarse, el veneno lo va dañando y Osaba se tira encima a devorarlo con sus dientes poderosos, Sombrina lanza una descarga eléctrica mientras intenta recuperarse del veneno haciendo que la criatura se vuelva para atrás por un rato mientras intenta ver que puede hacer. Sombrina usa sus poderes curativos de la luz y se recupera antes que sus tejidos se pudran totalmente, así aumenta de nivel y se vuelve más rápida evitando los otros dardos de la criatura y esta se refugia con su reina.

Sombrina se lanza a pelear con su espada contra los seres, pero como son "pinturas" se desvanecen y aparecen, la Virgen llamada Verjem empieza a cantar junto a Osaba un coro deprimente como en coro que suena agudo, pero empieza a causar dolor de cabeza fuerte al poder oírlo, si tuviera cuerpo físico esa voz le rompería los tímpanos, mientras el Jesús o Seedus empieza a crear una carretilla romana con un caballo hecho de energía y un látigo para golpear a la chica.

Con sus fuerzas intenta atacar, pero se desaparecen y aparecen, ella intenta atacarlo con sus puños y patadas a ambos seres, aunque miden entre los 23 metros, pero ellos se desaparecen y aparecen. Incluso se alejan en el cuadro apareciendo lejos o cerca ya que se mueven como quieren en su dimensión.

Osaba se lanza aprovechando que Sombrina no puede atacar a sus reyes para intentar aplastar a Sombrina quien esquiva pesos tan fuertes como si pesaran cientos de kilos, por lo que la heroína esquiva todos los ataques poderosos. La sirena lanza con sus ojos rojizos y con su piel celeste rayos que en su dimensión son mortales ya que son altamente destructivos y capaz de destrozar una pintura, sin embargo, Sombrina es tridimensional aun y los rayos solo son como si le pasaran un crayón haciendo que el ataque sea poco efectivo.

Aparte Sombrina está siendo atacada por esa voz y el látigo, aparte la furia del caballo diabólico relincha como monstruo, entonces intenta lanzarle rayos eléctricos, pero se vuelven de cartón debido a la dimensión, es como pelear con fantasmas.

Osaba aparece en escena y se lanza a atacar con la cola fuertemente lo cual hace que Sombrina sea fuertemente golpeada y se golpee fuertemente en los marcos de la pintura sufriendo daño. Entonces Seedus hace caras horribles pero la chica a pesar de todo resiste ver tanta fealdad demoniaca, Sombrina se lanza a pelear, pero estos seres se hacen invisibles y lanzan un hechizo para que la chica empiece a dar vueltas.

Osaba lanza con su hocico varias burbujas explosivas que van golpeando a la chica fuertemente golpeando su cuerpo como si se lanzaran fuegos artificiales, produciendo daño y

reduciendo sus poderes mágicos; Sombrina decide usar su magia y cura sus fuerzas deteniendo el ataque, le dice que ya sabe cómo vencerlos, lanzando fuego que empieza a destruir la dimensión 2D, ya que es un papel, pero el caballo diabólico absorbe el fuego. A pesar de que Sombrina tenga poderes altos, está atrapado en esa dimensión donde se reducen los poderes.

Verjem usa sus poderes de maldición y lanza un hechizo de maldición haciendo que Sombrina tenga mala suerte como caerse, atacarse a sí misma, escuchar palabras en su mente que le intenten dar depresión y perdiendo la esperanza de salvar a su familia. El Seedus le empieza a pegar con el látigo lastimando etéreamente a la chica, le dice que ellos no fueron afectados por la magia ya que a nadie le interesa enfrentarse a los colonizadores malignos del universo de 2D, donde ellos tienen dominado ese universo.

Osaba aprovecha el momento para amarrar con su pelo a Sombrina para intentar ahorcarlo y a la vez robarle poder mágico de manera efectiva y esta hace iluminar sus placas fuertemente. Sombrina empieza a perder las esperanzas de lograr algo, en eso escucha telepáticamente la voz de su ancestro Cesar, el antiguo Sombrina quien le dice que no se rinda, que ella es la elegida para derrotar al mal como la nueva generación de súper héroes y que puede vencer a esos seres, que pida poder máximo a Scalight haciendo que brille más fuerte, al ser su primera batalla tiene las esperanzas bajas, pero intentara esforzarse.

Sombrina toma la Scalight y le pide más poder, haciendo que una luz ciegue a los dos demonios por un tiempo, esto hace que recargue poderes y su maldición finalmente se elimina. Osaba se lanza con sus fuerzas a pelear con su fuerza intentando pegar con su cuello que es tan fuerte como el acero, Sombrina los esquiva y lo sujeta, haciendo un duelo de fuerzas entre sus manos y el poderoso pero aplastante cuello, por lo que forcejean y la sirena aumenta sus fuerzas ganando poder, pero Sombrina la sujeta y la tira fuertemente hacia atrás retrasando el ataque al quedar pegar de un lado del cuadro, se libera y siguen peleando.

Osaba lanza con su hocico rayos de ondas sónicas super poderosas que destrozan todo a su paso, Sombrina las esquiva ya que son altamente destructivas y se aleja de esos ataques sin saber cómo defenderse de ondas, por lo que vuela, pero Osaba sigue lanzando ondas azules sónicas; la heroína intenta cubrirse con el escudo cual absorbe algunas ondas, pero recibe ataques de otras sintiendo como si le pegaran con piedras en el cuerpo.

Osaba al ver que el ataque es efectivo sigue atacando y haciendo que Sombrina se lastime mucho, pero no quiere rendirse ante ese ser peligroso y sigue resistiendo, entonces pide más poder envolviéndose en un campo magnético evitando que esas ondas lo ataquen más, neutralizando el ataque de la sirena.

Al volver a ver tanto Seedus como Verjem se ponen furiosos y se lanzan en picada con sus alas de ángel a atacar fuertemente como si volaran y golpearan con sus manos negras y picudas, Sombrina se pone en guardia y pelea, esta vez sí puede esquivarlos e incluso con sus puños luminosos los derrota tirándolos al suelo después de una intensiva batalla donde pelea con sus puños y patadas contra los poderes físicos de las criaturas. Osaba al ver a su reina derrotada se lanza con gran furia y lanza con su hocico ataques de agua sucia venenosa, Sombrina logra esquivar los ataques ya que esos son efectos borrador y si logra alcanzarlo podrá no solo borrarlo del cuadro, sino que su existencia quedaría borrada para siempre, por lo que se cubre con sus alas de fuego las cuales son de poder divino evitando y evaporando los ataques.

Osaba se sumerge como un pez debajo del cuadro, Sombrina se pone atenta ya que intentara atacar sorpresivamente como un tiburón, por lo que la ve salir y es ahí donde reacciona y ataca con sus puños luminosos poderosos como la pelea con Gygantodritche la cual fue legendaria, la sirena cae y se hunde derrotada abajo del cuadro, sin embargo, vuelve a salir como un tiburón varias veces sorpresivamente…

Sombrina logra derrotarlos, entonces Verjem lanza otro canto aturdidor pero esta vez con un poder de Scalight logra dejar muda a esa imagen, entonces Seedus se lanza con su látigo, pero la heroína lo sujeta y lo corta con su espada. Seedus lanza su caballo que se lanza a morder con su cuero naranja y crin blanca. Sombrina intenta esquivarlo y al no poder le sujeta las patas dándose cuenta de que tiene uñas y no es un caballo sino un demonio por lo que le lanza un poderoso rayo de luz que lo destruye totalmente.

Seedus enfurece y hace caras horribles, pero recibe un puñetazo de Sombrina en la cara que lo tira fuertemente, entonces intenta absorberle la energía para dejarla debilitada, al principio consigue hacerlo, pero después Sombrina aumenta el poder y es incapaz de absorberle energía. Verjem lanza con su boca un fuego azul maligno, pero con sus poderes convierte el fuego azul en fuego rojo y se lo lanza haciendo que la pintura de la mujer se destruya, esto enfurece a Seedus que se lanza a atacar con una cruz de madera hecha de filos y pelea contra la Scalight de Sombrina, Scalight destruye la cruz.

Osaba se lanza a atacar, pero con un ataque rápido se lanza y corta a la sirena a la mitad haciendo que se borre totalmente del cuadro. Seedus se lanza a atacar cuerpo a cuerpo, pero Sombrina con su poder mágico lanza un ataque de círculo luminoso que rode a todo como un campo de luz destruyendo a Seedus totalmente al igual que la dimensión. Todos regresan a la dimensión normal.

Osaba logra salir del cuadro como un nothosaurus real pequeño, escapando; Sabrina y sus padres despiertan, ven a su nieta como la sucesora de Sombrina, se sorprenden, pero

la abrazan diciendo que lo feliz que esta de tener este orgullo de ser una heroína, escucha la voz de su ancestro Cesar quien desde el más allá le dice que está muy feliz de que el universo este en sus manos.

De pronto, el poder abandona a la chica al no detectar el mal y vuelve a ser la pequeña chica sin poderes y sin daño ya que la espada curo todo el daño. Entonces la chica decide ir a dejar la espada a la cueva donde estaba. Cuando llega ve a un hombre con una capucha negra quien le dice que es el guardián de la saga de los Sombrina, quien escribió el libro sobre los guerreros Sombrina y que abandona la idea de escribir más, le dice que es hora de que escriba su destino ya que todos los demonios del pasado han escapado a otros mundos pero que no tenga miedo ya que encontrara aliados, armas y nuevas aventuras, pero solo si ella acepta o sino buscaran otro sucesor.

Después de unos minutos acepta el trato y se dan la mano, pero que aún no es tiempo ya que apenas escaparon por lo que hoy puede dormir tranquila, así ella se va a su casa, se reúne con sus padres y su abuela quienes se van al rato a dormir tranquilamente. Antes de dormir, Ángel mira al cielo muy emocionada pensando en cuantas aventuras ha de vivir y cuantas cosas habrá de conocer, su abuela la acompaña y miran al cielo juntas diciendo que el mal siempre volverá pero que siempre habrá un Sombrina quien batalle contra las fuerzas oscuras.

Dola AI

Dola AI

Capítulo 60
El legado de Sombra

Sombrina sigue luchando contra el mal en el universo ya que los malignos seres se han liberado del sitio y siguen peleando hasta el final, derrotó a la Gran Masa de nuevo, a Krimbell, e incluso a sus "aliados malignos" como Evil Shogun, Evil Tamura y Evil Venusoria., la más difícil fue la Madre Araña que aumentó sus poderes y contaminó toda la Tierra.

Evil Venusoria es como la real, pero con pelo negro y traje de baño, ella lanza pétalos y ramas oscuras, pero son destruidas por Scalight. También usa rayo psíquico de la depravación para convertir a su rival en alguien débil y que se deja llevar por los impulsos, pero como Sombrina ha aprendido a ser fuerte con sus convicciones y deseos, además de tener poderes heroicos después de casi 600 batallas, no cae en los encantos de ese ser maligno.

Evil Venusoria lanza espinas como balas, pero con su escudo se protege de los impactos de estos, además son quemados por los poderes de sus alas de fuego las cuales destruyen todo a su paso.

Evil Venusoria lanza perfume diabólico, es un aroma que hipnotiza y hace que su rival quede paralizado, entonces Sombrina queda a merced y sin poder moverse, entonces la maligna empieza a pegarle puños y patadas, sin poder defenderse…

Sombrina está atrapada, medita mientras sufre los daños y con un grito aumenta sus poderes neutralizando la magia, siendo invulnerable a los encantos, esto hace que Evil Venusoria huya, pero es derrotada por el rayo de luz de la espada Scalight.

Sombrina decide analizar cuantos malos quedan y solo está presente Osaba, pero se da cuenta de una fluctuación de energía y se va a ese sitio, ya casi con muchos años de cansancio de batallar, sin embargo, recapitularemos algunas peleas que vivió en su pasado cuando apenas tenía 25 años y algunos nuevos enemigos de la saga provenientes de descubrimientos arqueológicos, científicos, trajes especiales, evoluciones y otros.

Sombrina decide viajar a una lejana isla desierta a relajarse de tantas feroces batallas, se enlista en la calle abriendo sus alas mientras ve que aún hay mucha corrupción y asaltos, entonces aparece un policía corpulento y mecánico tipo androide, con cara seria y ojos mecánicos azules que se tornan rojos, además de un cabello corto y negro, se le llama Verbo-man el quien da las acciones. Le pregunta a la heroína a donde va, entonces ella responde que va a descansar de un mundo que no funciona bien la justicia, esto hace que el robot se enoje intentando esquivar el paso, pero Sombrina vuela lejos de ese ser.

El policía corriendo tras Sombrina por las calles como si fuera un criminal, emite pitos de alarma, ordenando al ser detenerse con una pistola en mano y en su otra unos brazaletes, así con las experiencias tomadas en el ejército salta fuertemente y cae encima de la heroína quien soporta el fuerte peso del androide, este usa una capa aislante para protegerse del calor de las alas.

El soldado le pone las esposas a Sombrina y le dice que debe guardar silencio, pero Sombrina no acepta y con sus fuerzas máximas rompe las esposas, haciendo creer que es un infractor de la ley. Saca su macana de acero puro e intenta golpear a la heroína quien se mueve a la velocidad de la luz evitando ser golpeada ya que es un ciborg lento para ella, a pesar de que ha detenido muchos criminales en Ecto-City donde se ubican los barrios marginales.

Sombrina se mueve esquivando los ataques, sin embargo, el bio-androide ha hecho unos cálculos de algoritmo y logra predecir los movimientos de la guerrera, atacando múltiples ocasiones con su macana poderosa y de gran poder. Afortunadamente el cuerpo de Sombrina resiste y es etéreo, si fuera orgánico ya le hubiera roto el cráneo, Verbo-man logra golpear fácilmente a Sombrina debido a sus cálculos logrando lastimarlo un poco.

Sombrina espera a ser atacada por la macana poderosa y es ahí donde logra cortar la macana en dos, con su espada poderosa lo cual sorprende al androide, descuidándose y recibe de parte de la heroína una patada estomacal que lo tira fuertemente hacia un muro quedando enterrado en escombros.

Verbo-man con su cuerpo de acero resiste, hace símbolos de músculos y eleva sus pectorales diciendo que nada puede romper el acero puro de un bio androide avanzado, esto hace que Sombrina sonría al saber que aún queda mucha batalla olvidando lo de la isla de paseo. Verbo-man saca de sus botas unos patines para moverse rápido hacia Sombrina, este ni se inmuta y lo ve venir, empiezan a luchar con sus fuertes puños y patadas en un duelo de fuerza y agresividad, olvidando que están rodeados por mafia, lo único que les interesa es demostrar cual es la ley más fuerte.

Verbo-man y Sombrina pelean fuertemente con sus puños y fuerzas sobrehumanas, produciendo retumbos del nivel tan grande de poderes, mientras que tanto maleantes como policías contemplan el acto tan fuerte de la batalla.

Sombrina usa sus puños luminosos mientras que Verbo-man usa sus manoplas de acero fuerte, peleando en un duelo poderoso entre dos titanes. La batalla continua, pero los dos han perdido fuerzas, incluso Verbo-man, pero este posee un reactor corporal que le permite tener más energía. La heroína no desea matar al soldado ya que cumple bien su nivel

y ha hecho justicia, pero no puede negarle una pelea. El androide ha llegado a derribarla varias veces debido a sus conocimientos en defensa personal.

Sombrina planea en derrotarlo, pero no matarlo, entonces mientras piensa el androide saca dos pistolas de balas, pero estas son balas especiales capaces de atravesar cualquier cosa, le dispara a Sombrina en las piernas y siente como si se hubiera golpeado con una piedra, haciendo que se retuerza del dolor, luego le dispara en los brazos haciendo que el dolor sea insoportable, haciendo que ya no pueda defenderse del policía.

Verbo-man le dice que fue una gran rival, pero por orden de la ley quien la rompa debe ir a la cárcel o merecer la pena de muerte, además considera como delito el encubrimiento de identidad personal y debe pagar la condena de ser fusilado en este momento. Sombrina intenta levantarse, pero no puede, esta adolorido y Verbo-man saca una bala de mayor dimensión y la agrega en el carrillo, apunta a la cabeza y va a disparar… entonces la heroína lanza una descarga eléctrica poderosa que logra aturdir al androide, quedando en shock por unos minutos mientas busca como salir de esta situación.

La espada Scalight ilumina con gran fuerza curando la salud del héroe, recuperando sus poderes y su estabilidad en los brazos. Verbo-man se recupera y va a sacar una cuchilla para matarlo, la heroína esquiva los ataques de puñal, aunque el androide se mueve rápido, ella aún no sabe que un arma simple puede no hacerle daño, pero se ha dado cuenta que el puñal que usa puede ser del mismo material que hizo la pistola y se protege con el escudo dorado en llamas, cual derrite el puñal totalmente y daña la mano. Verbo-man lanza balas, pero también se derriten en el escudo.

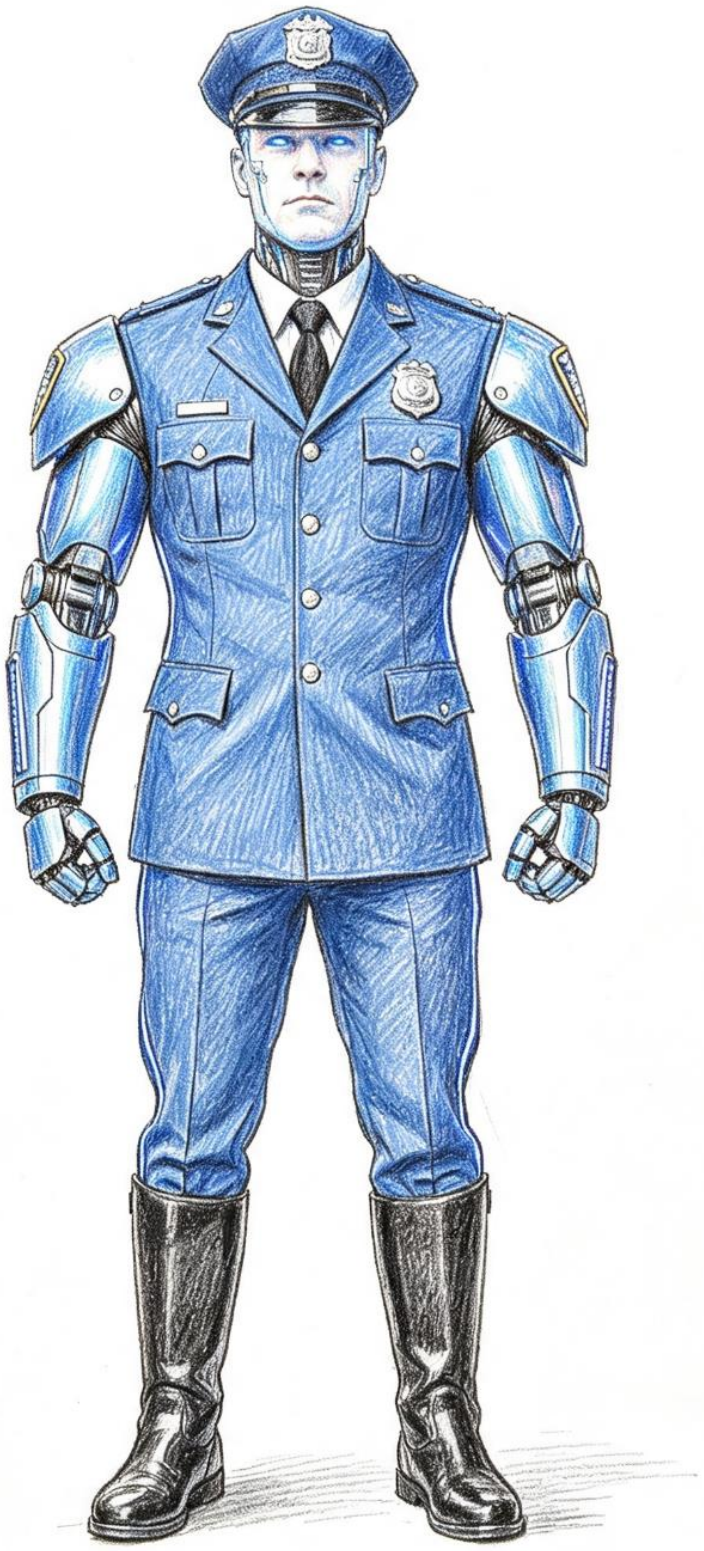
Verbo-man usa su último recurso, convierte su mano en una lanzamisiles y dispara unas balas parecidas a proyectiles de cañón muy poderosas, Sombrina las esquiva, pero estas logran explotar edificios y algunos carros. La heroína intenta no recibir ataques de esas bombas ya que pueden dañarla severamente.

Debido a la electricidad y el deseo de ganar, Verbo-man lanza misiles a todos lados haciendo que haya fuego y destrucción, la policía intenta detenerlo, pero es agredido por los puños de su mismo robot quien alerta que los policías son corruptos por tratar de detener sus ambiciones. Sombrina intenta detenerlo, robot se mueve de un lado a otro y da patadas giratorias como loco.

Verbo-man ha detectado a la heroína y lanza un misil hacia ella, lo ve venir y se asusta, pero recuerda cuantas batallas ha tenido, a sus antepasados tan valientes y decide lanzarse contra el misil, con un haz de luz que lo proteja y con su espada Scalight logra destruir y explotar los misiles que le lanza el policía. El androide al ver esto se queda como loco, se altera y dice repetidamente: - “no puede ser, el mal supera al bien es ilógico, yo soy el bien tú

eres el mal...”-. Sombrina se lanza sobre el robot y le golpea el pecho donde tiene el centro de mando, logrando destruirse sin causar explosión nuclear.

Verbo-man queda con sus últimas palabras diciendo un gracias por defender la ley y se apaga, la policía ve como un atentado al robot cual piensan destruir, pero la heroína le pide que lo mejoren ya que su parte humana debe prevalecer sobre su lógica robot limitada, además es una persona. Los policías toman la palabra de ella y le agradecen por salvar la ciudad.



Sombrina llega a un botadero de basura lleno de muebles podridos, está de noche y hace frío, no se divisa nada y solo se ve el montón de bolsas de basura... de pronto sale un ser Sombrina con sombrero largo y ojos rojos, un ser Sombrina llamado Hyrone el maligno con picos en sus hombros. Hyrone usa sus poderes psíquicos y lanza los escritorios hacia Sombrina, quien los destruye con su espada todos los objetos, el fantasma usa sus poderes mentales y tira bolsas de basura pero son destruidas por las descargas eléctricas; el ser Sombrina usa sus poderes mentales para lanzar una onda psíquica que hace que vea cosas feas como gente mutilada, sadismos, cosas espantosas lo cual asusta un poco a la heroína, intenta controlarse de ver cosas que le quitan el control, intenta pensar y lanza con su poder un rayo de luz que destruye esas visiones y se lanza a golpear al fantasma, pero al ser invisible no le hace daño.

Hyrone usa un tornado oscuro que intenta absorber la energía oscura, va robándole poderes y se debilita, entonces usa su magia y crea un tornado de luz inverso que anula el efecto del tornado y lo desaparece; Hyrone usa su poder para crear una cadena mágica que amarra a la heroína y lo ata, como la cadena es etérea y no puede soltarse, mientras el monstruo va absorbiendo su poder... Sombrina intenta liberarse mientras siente que esa cadena lo va quemando poco a poco, entonces aumentando al máximo de poder intenta liberarse, pero la cadena le absorbe poder, bajándole fuerzas y no puede elevar sus poderes. Entonces la heroína con sus últimas fuerzas pide al cielo que le caigan rayos y así absorbe más energía, hasta que su nivel aumenta, destrozando la cadena mágica.

Hyrone usa sus garras negras que arañan envenenando el cuerpo que se va volviéndose negro y maligno, pero la heroína aumenta su poder de luz curándose, le dice que ya ha enfrentado a una piedra oscura y su poder es minúsculo en comparación. Hyrone se enoja tanto que utiliza su poder de candado, anulando los poderes de Sombrina, no puede usar ningún ataque mágico, su espada se apaga, no puede lanzar descarga eléctrica ni poderes mágicos, pero tampoco puede pelear contra un ser invisible, quien flota en el aire y se ríe de su desgracia.

Hyrone lanza paja picuda que se adhieren como agujas al traje de Sombrina, pero este logra quitárselas, le tira cajas de paja, pero son destruidos por Scalight.

El fantasma está flotando mientras lanza poder oscuro que vuelve el cielo más tenebroso, los árboles les salen cara horrible y la basura se mueve sola con boca, el ser sombrío lanza rayos oscuros va transformando a Sombrina en un ser Sombrina, este no puede usar sus poderes. La heroína intenta atacar, pero se va volviendo oscura y maligna, pensando en que Scalight solo está bloqueada no sin poderes, por lo que debe haber un conjuro para eliminar el parche… de pronto ve que en el cuerpo etéreo que ha producido un candado

mágico, pero es invisible; con sus últimas fuerzas se lanza al fantasma, cual al tener energía oscura empieza a absorber el cuerpo de la heroína, quien con sus últimas fuerzas clava su espada sin poderes al candado cual se empieza a fracturar, pero nada ocurre y el cuerpo se disuelve de poco en poco en el ser Sombrina.

La espada queda pegada en el candado, cual se fractura... de pronto se escucha una voz divina que dice: -"libera el poder"- y sale un gran haz de luz que arrasa con el ser maligno y lo envía al inframundo totalmente, además de revivir sin daño a la heroína, regresando todos sus poderes.

Sombrina sale de ese basurero habiendo derrotado el mal, siguiendo adelante a ver si hay vestigios del mal, el aire negro se va dispersando y vuelve la noche normal, de pronto ve un sitio parecido a una carpa de circo cual está llena de colchones y resortes en el techo, la heroína nunca había visto algo semejante. Al entrar una voz chillona y graciosa le dice: -"¡hola! soy Syvali la chica resorte, del planeta de las saltarinas, no vengo a hacer el mal, pero si entras debes pagar, pero veo que no tienes dinero y tendré que hacerte pagar, ¡¡¡¡¡salta entre mis trampolines!!!!!"-, Syvali tiene un traje violeta con patas resorte y con brazos envuelto en resorte, además de una cola de pavo real y cara de leona con pelo rosado y ojos azules intensos, así como piel grisácea; Sombrina no quiere matarla porque no es mala, pero debe vencerla para salir de ahí.

Sombrina salta entre los colchones y techo, evita volar para evitar impacto en las alas, pero no puede evitar saltar; entonces la chica lanza unas plumas de pavo real como dardos, la heroína bloquea los ataques con su escudo mágico y se tuercen los dardos, aun así, usa más ataques, pero no le hacen daño tampoco ya que son muy leves. Syvali ríe y sus plumas iluminan lanzando rayos de luz tenues, pero son absorbidos por Scalight.

Syvali usa sus fuerzas mientras salta en sus resortes para lanzar lápices puntiagudos con sus manos, cuales no hacen efecto en la heroína. Entonces crea unos seres rojos con ojos con cuerpos resortes llamados los Spex que solo saltan tratando de golpear a la heroína quien los esquiva velozmente, aunque recibe algunos golpes de las criaturas que saltan por todos lados como locos mientras la leona ríe de ellos quienes saltan golpeando a la heroína, hasta que empieza a cortarlos en partes con su espada y los destruye, Syvali lanza otros resortes con sus manos que son más pequeños, pero saltan altos tratando de enredarse en el cuerpo de la heroína, quien los esquiva y los corta también, mientras sigue saltando.

La chica tira más resortes, pero todos son cortados con la espada, aunque unos se enrollan en su ropa, pero consigue quitárselos con dificultad. Sombrina usa sus poderes y lanza un rayo cortador que destruye los resortes del techo y los que tira Syvali. La leona solo

ríe y dice que es divertido, entonces salta con agilidad y con sus brazos resortes y pies, se impulsa saltando por todos lados por doquier entre el piso y el techo e incluso se impulsa del cuerpo de Sombrina saltando por todos lados, golpeando incluso con sus brazos y piernas a la heroína quien no puede evitarla, se tira y golpea y así sin poder defenderse, se cubre con el escudo y aun así salta, sin parar...

La heroína lanza descarga eléctrica pero aun así salta, por lo que piensa en cómo evitar los ataques y dejar de saltar, ya que es muy veloz... entonces sujeta los resortes de los brazos de la chica, pero ambas se ponen a saltar por todos lados sin parar, la heroína empieza a marearse, pero no se suelta y con gran poder logra soltar los resortes de los brazos de la leona haciendo que los dos se separen y caigan al suelo que aún saltan.

Syvali piensa que no es divertido y dice que en cualquier momento podrá ponerse esos resortes de nuevo, por lo que decide usar su último ataque llamado el giro múltiple y saltando empieza a girar velozmente sobre su eje formándose un tornado-resorte que va saltando por todos lados y va golpeando a Sombrina que no puede ni defenderse, empieza a girar por todos lados como una chica trompo tan poderosa que va tirando a la heroína quien cae y salta entre el resorte y está siendo golpeada, sus ataques no la dañan al trompo, intenta sujetarla pero gira con todo y ella, además que la descarga eléctrica nada le hace.

La chica trompo intenta dar vueltas golpeando todo, Sombrina no sabe cómo detenerla... hasta que aumenta sus fuerzas y la empieza a sujetar fuerte, aunque le cueste, para forzar su detención, después de un rato lo logra detenerla quedando sin movimiento. Pero Syvali vuelve a lanzarse en forma de trompo y la heroína se lanza en embestida con sus alas, haciendo que el trompo gire en sentido contrario y con su velocidad giratoria, destruya todos los resortes. Luego de eso lanza poder congelante que la detiene en un cubo de hielo que a los segundos explota y se libera deteniendo el giro.

Syvali le dice a la heroína que llegó su fin, que la mate como quiere, pero esta solo quiere irse de ahí y punto, por lo que le dice que no la matara y puede seguir saltando, pero ella dice que extraña su mundo cual es un planeta con piso de resortes, entonces la heroína abre un portal mágico y la regresa a su mundo junto con los Spex, ella está tan feliz que salta con Sombrina y la abraza mucho, luego va a su mundo y la heroína continua su travesía.

Dola AI

Dola AI

Sombrina continúa viajando a través del planeta, cuando se encuentra con un terreno lleno de basura, bosques destruidos, animales muertos, ríos contaminados, donde hay dos seres quienes están cerca destruyendo el planeta, uno es un esqueleto dorado de casco ovalado tipo soldado, ropa ajustada rojiza metálica, con propulsores y un basurero atrás de su espalda, posee una manguera en su brazo, el llamado Ponzoña el contaminante. El otro es un guerrillero de pelo largo negro, sombrero amarillo, traje militar y botas vaqueras, se llama Zonwar Metallix el "dios de la guerra".

Ponzoña va hacia Sombrina después de haber contaminado el aire con sus propulsores, el agua con la manguera y tirando basura, todo quedo contaminado y la vida murió en el lugar, Sombrina promete vengar la muerte de todos los animales. Ponzoña lanza agua séptica con su manguera intentando dañar a la heroína, este se mueve a gran velocidad evitando el ataque de esa agua que puede "enfermarlo", la heroína evita el agua venenosa, cual produce un olor feo y desagradable, aparte esta mezclada con químicos putrefactos, todo lo que toca se pone hediondo.

Sombrina usa sus poderes mágicos para evaporar el agua usando sus alas de fuego que evaporan todo a su paso, sin embargo, se produce olores terriblemente asquerosos, la heroína no puede oler, pero todos los seres alrededor huelen la peste del sitio, entonces Ponzoña usa su manguera a alta velocidad y dispara con chorro a propulsión agua envenenada de tóxicos y de hediondez, esto va ensuciando todo lo que se encuentra sobre el paso, va arrasando con los jugos putrefactos de lo que se encuentre. Sombrina es absorbido por el torbellino asqueroso que no lo mata ni enferma, pero le molesta, entonces dice que ha enfrentado torbellinos peores, aumentando sus poderes y con sus alas seca todo el mal olor.

Ponzoña lanza otro tornado, pero antes que pase se transporta Sombrina rápidamente y corta con su espada Scalight el disparador de agua, dejándolo inutilizable, entonces el ser va a golpear a Sombrina con su puño de esqueleto, pero la heroína con sus fuerzas le da una fuerte patada que lo tira fuertemente hacia el agua contaminada donde queda sumergido. Ponzoña sale del agua, diciendo que no crea que está acabado aun, entonces con sus propulsores lanza gas venenoso, un poderoso gas maloliente, toxico y horrible, ese gas va matando toda la vida a su paso, incluso las plantas se secan y mueren, los seres vivos se asfixian de tanto mal olor hediondo. Debido a los poderes mágicos, Sombrina no surge efecto sobre dicho ataque.

La atmosfera se va volviendo negra y toxica debido a los propulsores de contaminación, se forma una capa de invernadero que oscurece todo, ese gas produce cáncer pulmonar y daños severos, sin embargo, Sombrina no surge efectos, aunque el gas le da

calor, entonces usa la piedra mágica del aire para lanzar un tornado de aire tan poderoso que dispersa el mal olor y la contaminación, luego usa la piedra de agua para pedir que llueva, arrasando con la contaminación. Ponzoña se pone bravo, maldice que su amada contaminación está siendo destruida de poco a poco, entonces con el poder de sus tanques intenta contaminar más, pero debido al exceso de poder se sobrecarga sus expulsores y explotan debido al uso, todo el gas es lavado por la lluvia y el esqueleto momentáneamente queda negro, pero se limpia con sus poderes malignos.

Sombrina le dice a Ponzoña que se rinda porque sus ataques no son fuertes, entonces lanza con su basurero mágico, basura que va volando mágicamente desde el basurero intentando atacar, algunas bolsas de basura huelen terrible, otros son ataques de plástico y metal en desperdicio, la heroína evita algunos desechos, otros son destruidos por los rayos de luz de Scalight, pero esa basura logra contaminar el suelo, volviéndose un sitio sucio.

Ponzoña le dice que, si quiere ser enterrado vivo, usa su basurero mágico y con sus poderes hace salir una gran montaña de basura que logra golpearlo, lo ataca dejándolo bajo toneladas de basura. Ponzoña se ríe, se burla que como es basura debe quedarse ahí. Sombrina queda sepultado debajo de la tierra y basura. Ponzoña cree que gano, pero de pronto sale un poder de luz muy poderoso entre la basura, destruyendo toda a su paso y desintegrando toda la basura, saliendo Sombrina con sus poderes iluminando su cuerpo. Ponzoña ordena a la basura que lo vuelva a enterrar, pero con su velocidad corta todas las bolsas y se mueve a una velocidad veloz, golpeando de un puño al esqueleto que lo tira fuertemente, se hunde en la basura.

Ponzoña sale y maldice a Sombrina, dice que se alimentó del deseo de ver morir a los animales, de matar las plantas; saca un cuchillo sediento de sangre e intenta atravesar a Sombrina, diciendo que así elimino a leones y elefantes porque a pesar de todo es un ser metálico. Al clavar el cuchillo se dobla debido a los poderes de Sombrina, esto sorprende al monstruo quien lanza una red de pesca, pero con la espada, la heroína la corta y le dice que se rinda.

Ponzoña no le queda más recurso que morderlo para meterle bacterias descomponedores, pero al hacerlo sufre de un ataque eléctrico tan fuerte que lo deja carbonizado en el suelo, el monstruo acepta la derrota y se disuelve como si fueran cenizas. La heroína toma su espada, viendo que todo regreso a la normalidad, la luz del sol y se va la contaminación, pero con sus poderes de luz lanza un rayo reviviendo a plantas y animales, quienes devuelven la belleza al sitio, después de ello se va con su espada recorriendo la montaña porque Zonwar Metallix se fue del sitio.

Cruza la montaña hasta que ve un antiguo fuerte blanco donde hay vaqueros e indígenas muertos por todas partes, mientras busca a Zonwar Metallix aparece en las espaldas y le dice que vengara a su padre Masterstrunk (siendo una versión joven de él), entonces que se prepare a pelear. Sombrina decide luchar con todas sus fuerzas contra el bigotón.

Zonwar Metallix lanza una serie de bombas, granadas, minas y Sombrina las atraviesa como si nada, luego saca pistolas para dispararle desde diferentes ángulos, pero no puede dañarlo de ninguna manera. Sombrina le dice que, si fuera Tamura, Llyul o Venusoria podría tener posibilidad de matarlo con esas bombas, pero que con su heroica figura no es posible.

Zonwar Metallix saca un bumerang para lanzarlo, pero la heroína esquiva velozmente los ataques del dispositivo, luego con su espada Scalight lo corta en dos, haciendo que el guerrero se enoje. Cuando Sombrina se acerca le dice que no lo mate, lo cual es un a treta para atacar, la heroína le dice que no pero que se valla, haciendo que Zonwar Metallix saque un cuchillo y se lo clave en la espalda, haciendo que el guerrero se electrocute y quede tirado en el suelo algo mareado.

Zonwar Metallix se recupera, comentando que gracias a su poder militar mato a los soldados e indios, pero que no solo su poder reside en armas, se quita el chaleco y muestra su cuerpo musculoso-tipo robot que se lanza a pelear cuerpo a cuerpo, Sombrina pelea contra el guerrero quien se mueve muy veloz en un duelo de puños veloces y patadas rápidas, se mueven rápido entre todo el sitio mientras se dan fuertes golpes; Zonwar Metallix quiere venganza por la muerte de su padre, aumenta sus poderes y empieza a recargar poder, luego lanza un ataque laser desde sus ojos llamado “Salerm ardiente” que ataca ferozmente a Sombrina golpeándolo agresivamente.

La heroína se levanta y vuelve a ser atacado por el láser, así durante muchas veces va siendo golpeado fuertemente mientras intenta levantarse es atacado por esos rayos láser. Sombrina se levanta antes de ser atacado, pone el escudo cual refleja los rayos láser, se protege de múltiples ataques de ese vaquero… Zonwar Metallix intenta disparar, pero los rayos se desvían hacia otros lados, entonces lanza un gran rayo para intentar perforar el escudo, pero debido a que se ha roto mil veces, ahora es más fuerte que antes, haciendo que Zonwar Metallix pierda poderes de lanzar rayos láser.

Sombrina le dice la verdad sobre su padre, quien intento acabar el mundo, pero Zonwar Metallix no le interesa más que creer su verdad, por lo que debe vengarlo cueste lo que cueste; se hace invisible como un fantasma, la heroína no puede verlo, pero puede sentir

sus golpes, es levantado en el aire y es tirado, es tomado de la pierna y gira a la heroína en el aire, lo tira fuertemente al suelo.

Sombrina intenta atacarlo, pero no puede verlo y como el ser se mueve a gran velocidad es golpeado fuertemente, por los puños robóticos de ese ser quien comenta que su padre le dio ese cuerpo después que un amigo de Sombrina llamado “Neoncrome” le explotara medio cuerpo, la magia no pudo hacer nada, pero la tecnología de la industria Gunless le reparó el cuerpo, para pelear contra el mal, solo que paso entrenando años con Zophar en otro mundo. La heroína le aclara que no es así y que Neoncrome fue derrotado, además de ser amigo de Krimbell Vortax y su padre, Zonwar Metallix dice que es imposible y golpea fuertemente con mayor velocidad para derrotarlo; Sombrina lanza un rayo eléctrico al suelo, cual emerge poderosamente sobre todo el terreno, haciendo que el guerrero se torne visible y caiga derrotado.

Zonwar Metallix usa su recurso final, concentra su magia lanzando un poder mágico muy poderoso llamada magia secreta, haciendo que haya explosiones como juegos artificiales, imágenes psicodélicas de calaveras y explosiones múltiples que atrapan a Sombrina en una dimensión temporal oscura, sufriendo esos efectos que le afectan la mente… mientras que recibe rayos tipo picos que van golpeándolo en el cuerpo. El guerrero está enojado por la muerte de su” padre, haciendo que use un poder eléctrico maligno que atrapa a Sombrina para absorber sus poderes.

Mientras eso pasa, aparece el fantasma del fallecido Llyul Van Gogh, muriendo hace 30 años antes de nacer la descendiente de Sombra, le dice a Zonwar Metallix que su padre o sea su hermano era un mentiroso y fraudulento, le enseña todo lo que hizo haciendo que se sostenga la cabeza, en eso la heroína aumenta sus poderes al máximo destruyendo la dimensión temporal, al ver la confusión el heroína se lanza y con el ataque de múltiples puños luminosos lo golpea fuertemente y lo tira de un golpe al suelo.

Zonwar Metallix queda tirado en el suelo, maldiciendo cuantos años perdió creyendo en su padre, al punto de obtener la vida eterna tecnológicamente, en eso Llyul toma su mano, llevándose a su sobrino a la otra vida donde podrá ser feliz y descansar. Ambos se van al cielo al más allá, mientras se despiden de Sombrina.

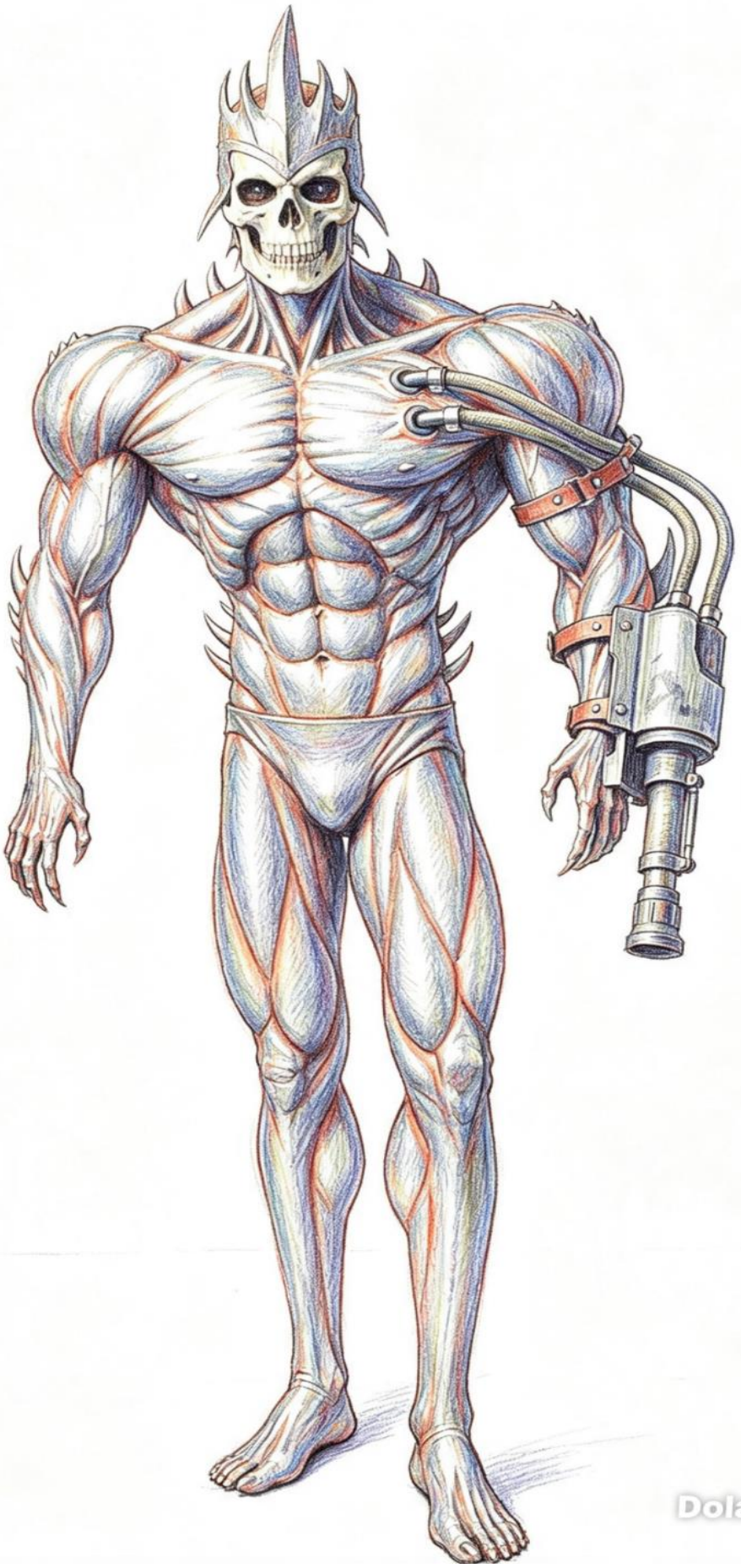
Sombrina descansa un poco, va a salir de la montaña, pero Swordmaster aparece en su camino, le dice que quieren tener un último duelo amistoso, la heroína acepta y pelean con sus espadas en un torneo que dura mucho rato donde el pequeño le enseña todo lo que ha aprendido, usando giros, ataques de espada, filos múltiples, técnicas de espadachín y barrera de espada, ve cuanto ha aprendido. Sombrina por caridad se deja ganar, le dice que

es un buen duelo de espadas y se retira muy feliz volando sobre el cielo hasta dirigirse al templo sagrado de Tamura.

Sombrina recupera sus energías y parte a viajar a una isla tropical en medio del océano, es solitaria y llena de flora y fauna, rodeada por mares donde se miran las gaviotas y delfines. Al llegar se pone a descansar unas horas bajo la luz del sol, cantando canciones. Se des transforma un momento para meterse al agua y pasar un día bonito en la playa; luego de unas horas llega la tarde y se transforma de nuevo para caminar hacia una zona no explorada. Mientras camina se encuentra a una mujer delgada, con ojos negros y cabello oscuro quien esta con traje de bikini haciendo yoga sosteniéndose de una mano en una tabla pegada en la arena, ni con la llegada de la heroína se inmuta, la deja sola, pero en eso recibe un saludo de ella para contarle que ha venido desde lejos a entrenar, por lo que quiere una pelea sana a ver si su práctica es efectiva, Sombrina acepta, pero teme lastimarla porque es una humana normal.

La chica llamada Mandy llama a un traje mágico oscuro de monja con un símbolo de cruz roja, pero posee un rostro amable y dormido, el traje llega del mar y se lo pone como una armadura, no parece tener armas más que un tridente de rey. Ella se hace llamar ahora Chinchín, al parecer no se mueve y parece que se durmió…Sombrina no quiere atacar a un ser que parece dormido, sin embargo, Chinchín le dice que ataque con su mano sin hablarle, ella accede y se lanza a atacar volando hacia la chica del capirote, pero ella ni se mueve más bien parece dormida, pero cuando va a golpearla se mueve velozmente y esquiva el ataque poderoso de Sombrina.

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Sombrina sigue atacando con sus puños, pero ella sigue esquivando los ataques, aunque no hace nada, se mueve a una velocidad impresionante capaz de rivalizar con la heroína quien se mueve audazmente. Chinchín se mueve esquivando cualquier ataque sin atacar en ningún momento, entonces Sombrina utiliza la descarga eléctrica, pero ella pone su bastón en el piso haciendo tierra y eliminando los poderes que la agobian, aun así, sufre el efecto, pero resiste debido a sus entrenamientos brutales en acantilados y en los montes fríos, soportando la lluvia, calor, vientos y nieve, incluso entreno en el fondo del mar.

Chinchín no se mueve, Sombrina se cansa por un momento y piensa que la chica solo está jugando con él, entonces pregunta ella si puede atacar lo cual Sombrina afirma pensando que no puede hacer nada, en eso sin darse cuenta se acerca súper velozmente y le da un puñetazo de fuego naranja en el rostro a la heroína, luego salta por árboles y se lanza dándole unas patadas múltiples en el vientre para rematar tirándolo a la tierra donde queda sorprendida de tal velocidad.

Sombrina no puede creerlo de una simple humana, ella le dice que no desea el dominio de nada, ni dinero solo poner a prueba su entrenamiento debido a que es la hija de Kaurameshi, antiguo enemigo de Sombrina pero que, a diferencia de su padre, no tiene el mal en las venas. La heroína piensa que fue un toque de suerte, ella usa su espada y se lanza a atacar, pero la chica esquiva cualquier ataque, luego usa su lanza cual parece más un cetro, sosteniendo la espada sin poder moverla, luego ataca con un ataque llamado Freeze que congela a Sombrina en hielo negro, y lo tira fuertemente hacia atrás con un giro y patada que la saca del hielo, pero adolorida del gran ataque, el hielo negro absorbe energía.

Sombrina se levanta pensando que como una persona cualquiera puede golpearlo como si nada, mira a su rival para analizar su punto débil pero no halla ninguno, entonces usando la piedra del agua logra crear “cubo gigante de agua” temporalmente, metiéndose ambas guerreras en la pared de agua. Entonces

Sombrina usa sus poderes para moverse sobre el fondo del agua, creyendo que Chinchín no podrá, de hecho, Chinchín se queda flotando… Sin embargo, su cuerpo se vuelve plástico y en forma de ataúd, se mueve sobre el agua moviendo sus pies y como si fuera un bote dentro del agua logra golpear varias veces a Sombrina como si le diera varios cabezazos, logrando incluso sacarla del agua para caer en la superficie, pensando qué clase de entrenamientos ha recibido para obtener poder mágico. La dimensión de agua se desvanece y se vuelven a poner en tierra, donde Chinchín vuelve a su forma real.

Chinchín lanza con su cetro unos picos gruesos cuales sujetan a Sombrina, pegándolo a un árbol sin poder hacer que se mueva. La heroína le dice que ya es suficiente de juegos, pero ella solo dice que ha demostrado no tener poder suficiente para derrotarla.

Ella se da la vuelta y Sombrina se suelta de los ganchos, se da cuenta que ella tiene un error y es que se confía mucho de su poder.

Sombrina se baja y vuelve a atacar a Chinchín, pero esta solamente se mueve poco, da un golpe en el estómago cual baja la energía, luego le da un codazo en la espalda, la tira al aire y remata con una patada voladora. Pero ¿Cómo tiene tal poder? Si es una simple humana. De hecho, el traje le da poder natural pero también neutraliza los ataques naturales, absorbiendo la energía de sus enemigos, pero también acorta la vida de su portador, sin saber esto.

Sombrina aumenta sus poderes al máximo, volviéndose luminoso de nivel 5X, se lanza a atacar de nuevo, esquiva los ataques, pero debido al nivel de velocidad la heroína logra darle finalmente un puñetazo en el cachete, tirándola fuertemente hacia atrás, para ser golpeada por una patada voladora que la tira a una palmera, haciendo daño en la guerrera.

Chinchín dice que es poderosa que nadie puede sobrepasar su poder, abre los ojos que son rojizos, pidiendo todo el poder a su traje y volviéndola más poderosa que nunca, se lanza a atacar peleando con gran fuerza y poder, pelean fuertemente con sus puños y patadas feroces. Sombrina debe aumentar cada vez mas de nivel, así como Chinchín lo hace, la diferencia es que la heroína subió los poderes debido a sus antepasados, pero el poder oscuro de Chinchín la va envejeciendo y enfermando.

Chinchín lanza con su cruz un rayo láser poderoso, Sombrina contra ataca con descarga eléctrica potenciada, ambos rayos chocan poderosamente en una lucha de poder, donde las dos pelean fuertemente, los rayos chocan y explotan finalmente. Chinchín usa su magia para lanzar hielo oscuro, cual es congelante pero destructivo, Sombrina usa el cristal de hielo y contraataca, ambos poderes chocan y se destruyen, luego la heroína usa su espada Scalight y lanza un rayo de luz tan poderoso que logra derrotarla.

Chinchín pide más poder, pero su traje la abandona y se desintegra por el poder de la luz, luego queda como una anciana con cáncer, cayendo débil y muriendo, le da las gracias a Sombrina por la batalla, diciendo que al fin perdió… Cae dormida, pero con los poderes de Scalight le recupera la sanidad y la juventud mientras duerme, le da las gracias por haberla conocido.

Sombrina cruza un portal temporal de luz y se encuentra con los vestigios de una antigua ciudad griega destruida y sin habitantes, se queda mirando alrededor en el sitio de noche donde no hay nadie… entre muros y todos los templos no ve a nadie, hasta que una voz dice: -“Así que tú eres el legendario héroe, pues veré si eres digno de llevar la espada sagrada, yo no pertenezco al mal pero soy un guerrero legendario que llevo mi espada

poderosa de los dioses griegos, te reto a una batalla en donde solo uno de nosotros saldrá victorioso"-. Sombrina acepta y el personaje entra al sitio del templo griego con un gran salto.

Sombrina entra al templo sagrado y va a prepararse para la batalla, en una de los cuales uno de los dos será el ganador. El ser parecido a una pantera con músculos fuertes, con cuernos que sobresalen, armadura romana ojos verdes y camina bípedo, se conoce como Syurano el legendario guerrero de cientos y antiguas batallas, se lanzan a pelear uno contra otro, aunque el guerrero no tiene poderes especiales (solo 4).

Sombrina y Syurano empiezan a pelear con sus espadas con gran fuerza y poder, pelean fuertemente mientras ambas espadas emiten brillos poderosos que forman grandes destellos, pelean con gran fuerza y agilidad ya que ambas espadas son muy poderosas y legendarias, son tan fuertes los impactos que iluminan haciendo brillar el Partenón. Luchan mientras se miran a sus caras y pelean con gran coraje, valor y sobre todo orgullo. La batalla continua con gran fuerza, los espadazos son muy poderosos, la espada legendaria de la criatura llamada Calibre es muy poderosa y emite rayos del dios Zeus, pelean ferozmente cada uno con sus espadas, sin embargo, ninguna de las dos parece ceder ya que son armas divinas, la espada posee un filo parecido a una lanza.

Pasa un gran rato de la batalla y ambos no quieren rendirse, pero ambos están cansados de pelear después de 2 horas continuas de batallar con sus espadas, ambos están a igual nivel, pero no hay modo que ninguno ceda a ser derrotado y ambas espadas han subido de nivel más bien.

Sombrina le dice que es inútil ya que ambas espadas son sagradas por lo que ninguna de las dos va a ser derrotadas, el guerrero le da la razón y piensa que mejor guarden sus espadas. Entonces deciden pelear físicamente uno contra otro en un duelo de furia y poder, donde pelean con sus fuertes puños y fuerzas integradas, pelean dándose fuertes golpes que los hacen ceder e incluso caen en los muros del Partenón tanto Sombrina como Syurano, sus golpes son tan brutales y poderosos que pelean lastimándose fuertemente, se lanzan uno contra otro a pelear para probar cual es el mejor de todos.

Sombrina cae, pero se levanta, siguen peleando con gran poder e intensidad, como dos guerreros poderosos quienes se mueven velozmente, ya que Syurano es capaz de correr a velocidades supersónicas, es demasiado veloz tanto así que Sombrina debe nivelar su poder ya que estaba siendo golpeada duramente sin poder detectarlo.

Sombrina se lanza a atacar con la descarga eléctrica, pero el gran Syurano lanza un poderoso ataque llamado drenaje que absorbe todos los poderes, haciendo que ningún ataque elemental lo dañe, esto hace que no pueda ser quemado ni electrocutado por magia. Sombrina decide entonces atacar físicamente. Syurano le dice que es hora de su ataque y dice: -

“destello de ángel”, cual es un rayo de luz tan poderoso que golpea a los puntos de energía y la tira fuertemente hacia atrás, golpeándola en una pared.

Sombrina se levanta y cree que solo fue desprevenida, se lanza a atacar, pero Syurano lanza el destello de ángel, Sombrina se cubre con las alas y aun así es golpeada con todo y su protección, siendo herida en la batalla. Lo ataca en varias ocasiones sin poderse defender, hasta que la deja muy débil. Se levanta, pero vuelve a ser golpeado por la luz, que lo deja tirada casi sin fuerzas. Sombrina está algo débil pero no quiere rendirse, recuerda que debe salvar el universo de los dos últimos seres, piensa rápido y se lanza a atacar, es donde Syurano lanza su ataque de destello de ángel y con su espada Scalight aprende la técnica de drenaje, absorbiendo toda la luz poderosa y neutralizando el ataque luminoso.

Syurano le comenta que una vez fue un guerrero legendario en una batalla de mil años donde los Acáridos, un pueblo cercano de humanos los atacaron con gran agresión y mataron a su familia, decidiendo entrenar desde la adolescencia hasta ser adulto anciano, ya que tiene 600 años y que venció a ese ejercito con un 2% de su poder, ya que esos seres solo usaban armaduras débiles, por lo que después de muchos siglos fue el único sobreviviente debido a que Zeus le otorgo inmortalidad. Sombrina le pide ayuda para ser su descendiente, pero le dice que si sale de ahí puede desaparecer ya que en teoría debería estar muerto, el efecto del tiempo real lo mataría.

Siguen luchando con sus fuerzas y velocidad hasta que terminan cansados en el suelo y sin nada de energía para pelear, aun así, le agradece de ser un digno rival, Syurano le dice lo mismo y le comenta que es el único tan fuerte capaz de vencerlo, aunque en el pasado tuvo que pelear contra un trilobites y un demonio tigre (refiriéndose a Trilangerbero y Krimbell Vortax), quienes logro detener ante la invasión de Shogun maligno, pero prefirieron irse antes que dominar un sitio sin nadie.

Ambos se levantan a pelear, Syurano le enseña al héroe una técnica que aprendió de una chica rubia, con su hocico lanza una especie de pétalos negros de rosa venenosa que envuelven al héroe y le van quitando energía, se pegan como si fueran adheribles sin poder moverlo. Sombrina no puede liberarse de esos pétalos parásitos, incluso no sirve quemarlos ya que absorben el fuego, por lo que sus alas también empiezan a debilitarse, Syurano le dice que es absurdo que el héroe legendario se deje manipular por un poder tan débil y que ni siquiera es de él, sin embargo, las dos batallas habían disminuido sus poderes.

Sombrina empieza a debilitarse, a perder el conocimiento y Syurano le dice que, si no puede pelear, se va a que muera tranquilo ya que no puede hacer que un “héroe” se salve. Sombrina decide que si va a morir lo hará luchando, le dice a su espada que aumente su

poder máximo, haciendo que las rosas se destruyan completamente, sorprendiendo al mutante.

Sombrina ha aumentado sus poderes, le dice a Syurano que la ataque de nuevo pero los puños de la pantera no pueden hacerle daño alguno y es tan rápido con la espada que logra esquivarla, al ver esto se sorprende y es atacado por los múltiples puños luminosos que lo tiran hacia el muro y lo derrota.

Syurano se levanta, se impresiona lo poderoso que es el héroe y lo felicita; El mutante une sus manos y dice: - "rayo estelar"- haciendo que salgan rayos pequeños en forma de cometas que golpean fuertemente a Sombrina y lo tiran en un muro muy lastimado. El héroe se levanta, pero vuelve a ser atacada por el rayo estelar, así varias veces hasta dejarla muy golpeada y lastimada, intenta atacar el rayo estelar con su descarga eléctrica, pero es imposible y es golpeada de nuevo gravemente en batalla.

Syurano le dice que, si no puede vencer su último ataque, es porque no es lo suficientemente fuerte o cree que la batalla no podrá ganar, el héroe esta inconsciente pensando cómo puede hacer para derrotar un ataque divino… Recuerda las batallas, pero nunca se ha enfrentado a un poder tan veloz como el ataque estelar.

Mientras duerme, imagina a un montón de estrellas gigantes que vienen hacia él, entonces tiene miedo de ser golpeado… Pero en sus sueños aparece Llyul quien elimina las estrellas con un pincelazo, el héroe se asombra de ello, pero sabe que no tiene un pincel, sin embargo, el mago le dice que cuando un objeto es rápido ocupa algo más rápido para vencerlo como un cometa, así abre los ojos y se levanta para enfrentar a esa criatura.

Syurano cree que es un necio, por lo que lanza otra vez el rayo estelar, el héroe con sus puños luminosos a gran velocidad le pide a Scalight tener la velocidad de mil cometas, haciendo que sus puños se muevan tan rápidos como la luz y se conviertan temporalmente en cometas, así se destruyen las estrellas y atacan ferozmente a la armazón de Syurano, dándole un puño alto para rematar y así sale victoriosa.

Syurano se levanta lastimado, se acerca y le da la mano a Sombrina, diciéndole que es un gran guerrero (no sabe que es mujer), era la última misión que le faltaba para descansar, su cuerpo empieza a convertirse en millones de estrellas que van al cielo, despidiéndose del héroe para descansar en el cosmos por una eternidad, le dice que si un día vuelve a nacer que seremos rivales de nuevo.

Sombrina se entristece bastante ya que era un gran amigo y luchador, diciendo que nunca olvidara esta batalla de honor. Finalmente, el portal se abre para regresar de nuevo a su mundo listo para otra batalla.

Cuando Sombrina sale del portal se encuentra con Fusión, el antiguo guerrero quien ya no es de lava sino de mercurio, con un rostro plateado y solo tiene ojos sin boca. Sabiendo los conocimientos de su antepasado, se lanza a atacar, pero el mutante se convierte en líquido, evitando ser cortado.

En su forma de mercurio aparece y le da un súper puñetazo en la barbilla tirando a la heroína fuertemente al suelo. Se levanta para ir a atacar, pero se vuelve a derretir y se desaparece, luego aparece de nuevo y recibe un puño estirable del brazo del Neo-Fusión. Así también ataca con sus puños gigantes, manos-picos, patadas enormes y golpes en forma de varias bolas de mercurio.

Sombrina se lanza a luchar con su espada, pero esta logra esquivar el mercurio y se mete entre las calles, luego vuelve a golpear fuertemente con múltiples puños fuertes de mercurio gigantes que tiran a Sombrina al cielo y cae al suelo aplastada por un puño gigante de mercurio. Se levanta y lanza descarga eléctrica, pero nada le hace, más bien se energiza y vuelve a atacar apareciendo debajo de él y volviéndose un tronco gigante que golpea con gran intensidad haciendo que la heroína quede muy golpeada, cae al suelo otra vez.

Sombrina con sus pocas fuerzas se levanta, se lanza a atacar, pero nota que no puede moverse ya que sus pies están atados como por una sustancia pegajosa en forma de moco de mercurio que no le permite moverse, luego es golpeada por cientos de bolas de mercurio que la van lastimando fuertemente por muchos minutos mientras le van absorbiendo energía sin poder moverse.

Sombrina está siendo golpeada; las bolas de mercurio se unen y forman dos escudos que empiezan a golpearla de lado a lado, como si fueran a aplastarla de los dos lados, sin poder moverse ya que sus brazos aún están aprisionados sin poder moverse.

Fusión tiene la batalla casi ganada y se va divirtiendo, formándose en otras cosas como bate de béisbol, guantes de boxeo, guerreros antiguos hechos de mercurio, incluso rostros gigantes aterradores, mientras la heroína va perdiendo energía sin poder levantarse, cayendo débil y sin querer luchar. Fusión ha convertido su mano en un tipo de cuchilla gigante a punto de atravesarle el pecho con poder maligno, para envenenarla y tener una muerte horrenda intoxicada.

Cuando va a atacarla, la heroína con sus pocas fuerzas se suelta las manos y sostiene con la palma de ellas la espada de mercurio evitando ser cortada por esta, forcejea contra esta arma mientras le dice que aún no es el momento de rendirse y que pagara por todo, aunque le cueste la vida.

Fusión se tira para atrás y se lanza de nuevo con su filo cortante, pero en un impulso sale Scalight iluminando y con sus poderes mágicos corta la mano de Fusión mágicamente,

haciendo que no pueda restaurarla, esto hace enojar al mutante. La espada llega a las manos de Sombrina y con el poder de la luz destruye todo el poder pegajoso mientras ilumina como estrella.

Sombrina mira su espada y con ese poder luminoso avanzado va atacando a la criatura destrozándole átomos con cada roce, produciéndole cortaduras en el cuerpo que no se pueden regenerar y va desapareciendo poco a poco quedando sin brazo y sin pierna. Fusión decide escapar formándose en mercurio de nuevo, pero luego piensa en su orgullo y se convierte en un gigante, Fusión hecho de mercurio, listo para atacar a Sombrina con su poder.

Sombrina se lanza con el poder iluminante de su espada que brilla a gran potencia y atraviesa el cuerpo interno de Fusión, liberando un poder tan grande que seca y destruye totalmente cada molécula de Fusión quien va desapareciendo totalmente. La heroína baja al suelo y ese poder le restaura toda la energía.

Cuando Sombrina está cerca de una zona boscosa, entre las copas de los árboles, aparece un ser parecido a un grillo con traje de kung-fu, llama a Sombrina y le dice que este es descendiente de Tamura, pero que quiere probar sus poderes, pero la única manera es luchando en una batalla donde los dos pondrán a prueba sus poderes, Sombrina acepta la batalla. Sombrina y el grillo llamado Kan-fuusemida de poco más de metro y medio pelean, ambos luchan poderosamente con sus

fuerzas, solo que el grillo es más hábil, salta y da patadas giratorias muy poderosas, el grillo es demasiado fuerte y hábil, de hecho, es un experto en saltar y atacar; Sombrina se mueve rápido para luchar contra este, mientras le comenta que su planeta fue destruido por la Madre Araña quien ha dejado a sus aracnoides crías para matarlas, por lo que planea derrotarlas definitivamente, Sombrina quiere ayudar, pero le dice que no, que es su deber por lo que debe derrotarlo o morir en el intento.

Kan-fuusemida usa sus poderes creando rayos de fuego que atacan fuertemente a Sombrina, a pesar de haber resistido los poderes de Hefestos, su magia logra atacarlo ferozmente, ya que es fuego mágico. Sombrina ataca con su descarga eléctrica cual es inmune, logrando, haciendo un daño efectivo.

Kang- fuusemida le dice a Sombrina que dispare más rayos de electricidad, la heroína no quiere lastimarlo, pero le dice que no tenga compasión y siga lanzando rayos poderosos, la heroína toma la palabra y lanza varias descargas eléctricas, el grillo se pone en el suelo para resistir ferozmente, intenta ser fuerte ante las descargas eléctricas concentrándose y resistiendo el dolor.

Kan-fuusemida sale del ataque, le dice que gracias porque ha aprendido un nuevo ataque debido a que resistió su debilidad, así usa sus sentidos y lanza un gran ataque de descarga eléctrica que se regresa a donde Sombrina, pero ha aprendido a lanzar ataques eléctricos. Combina los dos ataques (electricidad y fuego), lanzando ambos a Sombrina quien aumenta rápidamente de poder resistiendo ambos.

Kan-fuusemida usa su fuerza y se lanza a pelear con gran velocidad, destreza con sus patadas giratorias, ataques poderosos con puños veloces, fuerza integrada de su cuerpo ágil, aunque delgado es, es muy fuerte pero no lo suficiente para vencerlo, Sombra intenta contener las fuerzas con su rival, pero decide que no debe hacerlo, pelea con gran coraje contra el guerrero. El problema es que la heroína es muy avanzada para Kan-fuusemida quien calla el dolor con solo el deseo de superarse y ser el mejor.

Kan-fuusemida está cansado de pelear, aunque logro darle algunos ataques a Sombrina, quien reconoce que es un guerrero formidable, está pensando que posiblemente tendrá que poner más esfuerzo para vencerlo. Se concentra, medita y observa algunos puntos débiles, pero no halla muchos, de hecho, usa su magia ordenando que le caiga una gigantesca piedra a Sombrina para “aplastarlo” ligeramente, pero en lugar de aparecer una piedra sale un chocolate gigantesco, que, si es efectivo el ataque, pero no mortal. La heroína con sus poderes se libera, pero le dice que es muy raro el ataque que le ha dado, el grillo le dice que no controla bien su magia y con una decepción decide irse a una cueva alta que se ubica a una montaña saltando.

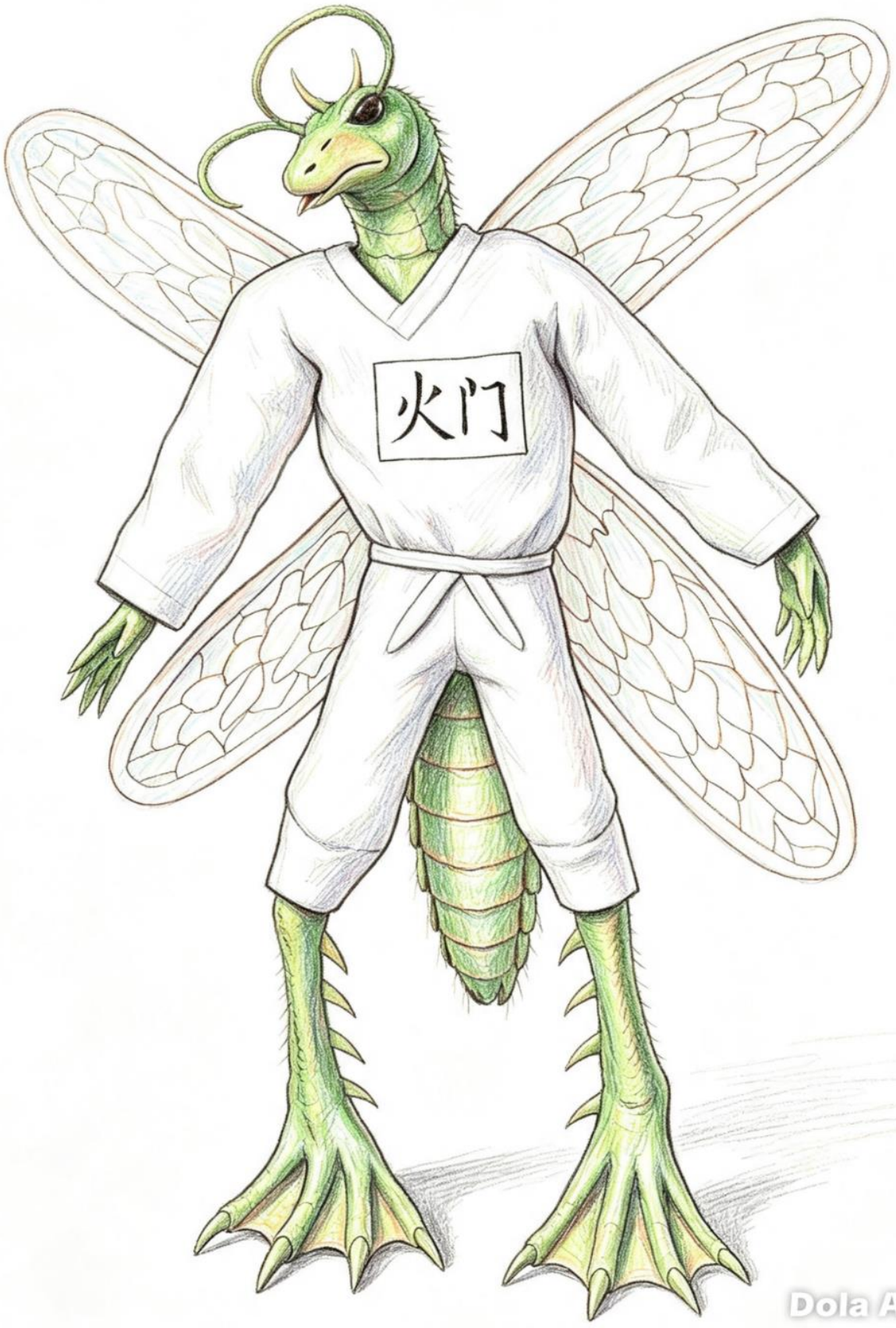
Sombrina lo sigue, sin saber que está en el dominio donde entrena el grillo, un lugar oscuro donde solo hay una carretilla que se mueve lenta como de minería, en un sitio negro, esa carretilla solo se mueve en forma rectangular y por pasillos, la heroína se sube, casi no ve nada y es cuando el grillo Kan-fuusemida se lanza a pelear con sus patadas y golpes voladores intentando tirar a Sombrina a los agujeros de abajo que dan a un suelo lleno de piedras, la heroína es veloz, esquiva las patadas y puños del grillo.

La heroína decide volar, pensando que no podrá hacerle nada, pero para sorpresa Kan-fuusemida saca sus alas tipo libélula, se lanzan a atacarse los dos con sus ataques de alas en la oscuridad a ver cuál de ellos caerán abajo a su derrota, pero ninguno de los dos quiere rendirse. Kan-fuusemida lanza una esfera de luz poderosa que se transforma en rayo, un ataque llamado luz dorada o kyenhem como lo llaman en su planeta, ese rayo es capaz de arrasar con cualquier cosa, sin embargo, solo lo puede usar una vez cada 3 horas, la heroína lanza su rayo de luz poderoso que chocan fuertemente que produce una explosión tan fuerte que la cueva se destruye, ambos guerreros salen de ahí a salvo.

Mientras vuelan, Kan-fuusemida usa sus uñas largas para tratar de atravesar a Sombrina con sus filos, este se mueve a gran velocidad intentando esquivar las uñas de metal poderosas, esquiva los ataques a gran velocidad, aunque por descuido es picoteado, sin querer electriza al grillo, disculpándose.

Como último ataque, usa sus patas de grillo y lanza un ataque sónico mareador e hipnótico que logra aturdir a la heroína, Sombrina tiene dolor de cabeza y no está concentrada, se aturde totalmente… cuando el grillo se acerca a darle el golpe de gracia, descuida el ataque y la heroína aumenta sus poderes haciéndose inmune al sonido, levantándose y esperando el nuevo ataque. Kan-fuusemida se levanta y le da la mano dándole gracias por la batalla, quedando como amigos, al atardecer se retiran despidiéndose donde se va a defender su mundo.

Sombrina llega volando al inhóspito polo sur, donde solo se ve nieve, pingüinos y leones marinos, en fin, al parecer no hay ningún ser maligno a la vista. De pronto, aparece un oso polar de caricatura, con traje parecido a un pijama, ojos muy alegres, muy gordo con zapatos anchos, era un ser bidimensional y tenía un bulto en la espalda. Al parecer a Sombrina no le importa mucho lo que haga el oso y se acuesta en el hielo a reposar, sin embargo, el oso se pone a cantar ridículamente, se pone a saltar, a bailar y a reírse como idiota. Sombrina solo mira al ser, sabe que no es maligno, aunque no sea de esa dimensión, en una ocasión se resbala y cae al mar quedando en un hielo, otra vez es comido por un tiburón, pero sale por la boca y escapa dando vueltas., hace trucos de caricaturas como correr rápido, le caen cosas y solo cambia de forma, hace muecas graciosas.


火门

Dola AI

Dola AI

Dola AI

De pronto, divisa a Sombrina y va hacia esta, le dice que, si puede jugar, pero la heroína no quiere, solo relajarse y comer helado, entonces el oso Bayri hace aparecer del cielo un helado gigante que aplasta a Sombrina, haciendo que se ría como un tonto, Sombrina sale del helado con sus poderes y le dice que no tiene tiempo para lidiar con un tonto, se retira a un monte. Bayri piensa en divertirse otro rato, entonces saca de su bulto un equipo de golf, disparando pelotas a todos lados, muchas se lanzan golpeando a la heroína quien usa su poder magnético para repeler todas, siguiendo su descanso. El oso revoltoso ve que no es divertido y saca un radio FM para ponerse a bailar, lo pone tan duro que altera la paz de Sombrina quien lanza un rayo eléctrico que lo explota totalmente, le dice al ser que es insoportable; Bayri usa su panza para golpear a Sombrina a panzazos, pero la guerrera se va hacia a un punto lejano ya que lo ve muy tonto para ser un enemigo.

Después de unos minutos no se ve el oso, pero al rato aparece en un tipo de patineta, moviéndose por todos lados y gritando, Sombrina piensa que va a seguir irritando el lugar, por lo que decide irse a una nube a descansar, al ver esa situación aburrida, Bayri saca un avión pequeño de juguete para volar montado en este, quien al ser mágico logra soportar el peso e ir a ponerle apodos a la heroína, diciéndole:-“hey wey tienes cara de araña amargada, ya ponte gorra anciano decrepito, pareces que te hubiera vomitado un gato, además tu cuchillo parece un palo forrado, ponme atención alcornoque y mentecato”-. Sombrina se molesta y le dice que necesita respeto, pero Bayri parece que no entiende nada más que su propia diversión.

Bayri saca espanta suegras y confeti para animar a Sombrina, saca un pastel y se lo lanza a Sombrina en la cara, luego lo pone a bailar y lo tira al mar. La heroína se enoja y le dice que ya basta, se enoja y le dice que se valla de su vista porque es muy irritante. Bayri le salen lágrimas y se va, le dice que solo quería divertirse porque fue echado de la dimensión de su comic accidentalmente, sin poder volver, si no hace reír puede desaparecer.

Sombrina entendiendo la situación, le dice que lo haga reír y hacer bromas, mientras que piensa ayudarlo. Bayri se come una bomba y se parte en muchos pedazos, pero regresa su postura original, luego se pone a correr en un carro de kart por toda la playa, salta y se sujeta de unos globos (todo eso lo saca del bulto mágico), volando en el cielo y riendo. Al parecer le empezó a caer mejor Sombrina, al igual que ella a ese oso, quien lo mira desde abajo.

De pronto, aparece tras Sombrina la Madre Araña revivida de nuevo a morder a Sombrina, pero el oso baja y con su velocidad saca un mazo mágico, aplastando a la demoniaca, cual deja como una moneda, luego la convierte en una pelota de basquetbol y

juega con ella un rato. La heroína le dice que ese ser es peligroso, pero a Bayri no le importa, dice que aparte de su retraso madurativo, ese mutante es quien tuvo la culpa de haberla sacado de su universo, saca una bota gigante y le da una patada mágica que la tira lejos del continente hasta el otro lado del mundo, donde se humilla que un ser de caricatura la derroto fácilmente.

Sombrina le pregunta porque nunca uso sus poderes contra ella, Bayri le dice que le cayó bien, entonces le regala unas flores mágicas. En eso vio en el suelo un transportador de portal de la Madre Araña que dejo tirado, abriendo el portal al universo de las caricaturas, donde sus amigos llaman al oso, quien con un abrazo y un apretón de manos se va a su universo, dándole las gracias.

Sombrina descansa en el polo, al día siguiente regresa a la ciudad un rato… llega a un sitio parecido a un manicomio abandonado y ve que las personas con problemas mentales fueron asesinadas o incluso abiertas en experimentos... la heroína camina sigilosamente por los pasillos sin descuidarse ya que al parecer hay una persona o demonio peligrosa ahí, de pronto ve una esfera parecida a una manzana que explota y tira un somnífero poderoso que lo hace dormir y cae en estado inconsciente.

Al despertar se encuentra en una cama de asilo amarrada de manos y pies, en frente de él está un científico con traje blanco parecido al del manicomio, con cabeza verde, ojos negros, brazos muy largos y guantes negros con botas largas, con pantalón café oscuro que se llama Locker quien la tiene amarrada para hacer experimentos con su bisturí y sus inyecciones, le dice que será su conejillo de indias así que se quede quieta o la matará.

La heroína aumenta sus poderes grandemente y logra liberarse poderosamente con sus fuerzas soltándose de la cama y le dice que no será fácil tenerlo así que prepárate para batallar, Locker usas fuerzas lanzando inyecciones letales que poseen anestesia y otros productos psicotrópicos, Sombrina se cubre con su escudo dorado de esas pociones venenosas que se tuercen sus agujas en el mismo, luego lanza una descarga eléctrica, pero Locker las absorbe normalmente ya que es un loco cara verde y un experimento de otros científicos, entonces se lanza a abrazar fuertemente a la heroína tratando de apretarlo con sus fuerzas brutales, va sujetándolo fuerte, pero Sombrina resiste. El científico con su cara desequilibrada aumenta sus fuerzas, pero la heroína aumenta sus poderes aumentando su cuerpo y logra soltarse para finalmente tirarlo hacia atrás con una llave de artes marciales.

Locker se levanta y tira una camilla, pero la heroína volando la esquiva, luego lanza una tapa de alcantarilla muy pesada, pero es cortada en dos por la espada Scalight. Locker se pone furioso y se lanza a pelear contra Sombrina con sus puños y patadas mientras la

heroína también pelea fuertemente y atacándose con sus máximas fuerzas en una batalla muy poderosa y dura, los dos guerreros están decididos a ganar a cualquier costa en la batalla.

Ambos guerreros están cansados y se quedan de un lado, entonces Locker empieza a lanzar pociones peligrosas con sus manos que son altamente peligrosas, la heroína aumenta de nivel haciendo que no le hagan daño en absoluto.

El científico salta entre unos andamios con gran agilidad intentando huir, Sombrina lo sigue volando entre ellos mientras esquiva los que empiezan a caer, otros son cortados por su espada Scalight, Locker corre entre los edificios mientras que Sombrina la sigue, hasta que llegan al estudio de TV newstest donde en medio de un show empiezan a pelear con sus fuerzas mientras es visto por los televidentes que aumentan el rating, Locker lanza sus bisturí agujas pero la heroína se cubre y lanza descarga eléctrica lo cual hace energizar al científico.

Locker usa su ataque final llamado el rayo mental el cual hace a Sombrina bailar y cantar como si fuera disco, entonces el loco baila con Sombrina mientras está en trance y luego después que sale de ello, sigue la batalla, pero ya es inmune al rayo mental. Locker da vueltas en el aire y se mueve encima de la heroína como un balancín entre él mareándolo, luego toma unos blocks pesados y se los tira a Sombrina, pero esta los destruye con la espada Scalight.

El loco dice unos acertijos y dichos complicados, lo cual hace que se descuide y la heroína le dé un fuerte puño en la barbilla que lo derrota cayendo al suelo, mientras se ríe porque piensa que ha ganado. La policía se lo lleva al asilo mientras que la gente celebra que Sombrina lo derrotó, siendo visto en todo el mundo de esa increíble batalla, diciendo: -"soy la mejor"-.

Sombrina camina entre un sitio oscuro en las calles esa misma noche sobre unas calles marginales combatiendo el crimen y la mafia, no divisa nada… pero escucha unos gruñidos de un perro furioso, se ve entre lo oscuro unos ojos rojos muy brillantes que se van acercando, entonces corre velozmente con un aullido de lobo y empieza a venir como un animal corriendo, la heroína se pone alerta ya que no puede ver el cuerpo, pero se da cuenta que es el lobo Kurchev quien viene con gran furia y sus dientes peligrosos a matar al heroína, quien intenta esquivarlo pero el lobo es muy veloz y logra correr a velocidad golpeando al heroína dándole fuertes embestidas en las piernas que lo tiran al aire y cae varias veces al correr.

Sombrina intenta atacar, pero el ser se esconde entre las penumbras y salta atacando con golpes de pecho que logra arañarla con furia, mientras no divisa nada en ese sitio tan oscuro que huele a droga y a muerte. Entonces la heroína empieza a esquivar al lobo agresivo mientras intenta evitar sus arañazos navaja.

Kurchev se lanza con sus patas a morder a la heroína quien lo sujeta de sus brazos y empieza a forcejear mientras el ser intenta morderlo con sus dientes afilados y peligrosos en una batalla de fuerzas de sus manos contra las patas y dientes de la agresiva criatura. Sombrina lanza descarga eléctrica pero no lo detiene, entonces sigue peleando fuertemente uno contra otro, la heroína lo tira impulsada por gran fuerza, pero se devuelve y vuelven a forcejear mientras el lobo intenta comérselo.

Sombrina utiliza su poder de su espada y le lanza un poderoso rayo de luz que lo lástima gravemente, ya que es un ser Sombrina maligno. Pero Kurchev se levanta con sus orejas puntiagudas y se llena de ira lanzando rayos eléctricos negros que golpean y forcejean con los rayos eléctricos de la heroína en una batalla de poderes, hasta que ambos chocan y se neutralizan.

Kurchev se lanza con gran furia haciéndose invisible, entre las penumbras la heroína no puede ver nada y ataca con sus uñas filosas largas que intentan herirla, la chica intenta atacar, pero no ve nada más que oscuridad y siente sus arañazos de filos de navaja, quedando mal herida porque es un ser mágico oscuro. Siendo atacada muchas veces, decide concentrarse y analiza donde está su energía; así siente el poder maligno y lo ataca con sus puños luminosos que después de un puño alto lo tira al suelo fuertemente haciéndose visible.

Kurchev está furioso y se lanza con sus uñas afiladas que se vuelven muy grandes, Sombrina pelea con su espada Scalight y su escudo en una fuerte pelea, hasta que entre la lucha de garras largas contra espada se vuelve monótona y el monstruo se lanza a morder con sus dientes, entonces la heroína le clava la espada en el pecho haciendo que se libere poder de luz y se destruya totalmente el lobo maligno; pero regresa a su dimensión del caos donde vuelve a existir y dice que la chica es una tonta porque si lo destruyen renace en su dimensión y volverá después de algún tiempo.

Sombrina toma su espada y decide viajar alrededor del mundo, viajando por las grandes costas y el largo océano en rumbo a los sitios más lejanos, cuando de pronto llega a medio océano donde hay varios esqueletos y barcos piratas hundidos porque un ser llamado Rangylar usa sus poderes físicos agresivos para nadar y saltar sobre el océano con intenciones de matar a quien se acerque, la heroína no ve nada, hasta que sale del mar saltando una serpiente gigante larga como de 10 metros pero con un metro de ancho, que intenta atacar con sus colmillos venenosos. La serpiente color escarlata es muy fuerte y rápida, pero la heroína aún más y lo que hace es moverse velozmente entre los vestigios de las astas de un barco esquivando sus poderosos ataques de colmillos, haciendo que caiga de nuevo al mar ya que no puede volar, pero vuelve a salir de nuevo con gran furia.

Sombrina esquiva la furia de la criatura, es parecido a Gygantodritche, solo sirve para devorar, aparte tiene su cuerpo forrado en acero impenetrable. La criatura sale con gran fuerza a morder haciendo que el agua se vuelva turbulenta, es muy poderosa, pero su cuerpo pesado es su debilidad ya que es verdad que puede destruir barcos enteros con gran fuerza, es lento y agresivo sin medir las consecuencias, la heroína se posiciona en unos mástiles del barco, pero lo evita fácilmente. Rangylar se lanza con su cuerpo fuerte y es cuando Sombrina lanza la descarga eléctrica poderosa que lo deja en shock por unos minutos, cayendo violentamente al agua.

Sin embargo, vuelve a salir con más furia intentando devorar a la heroína con gran ira y poder, pero ella vuelve a atacar. Rangylar vuelve a salir con mayor velocidad ya que ha absorbido algunos de los poderes de Sombrina, por lo que tiene mayor velocidad.

Sombrina usa sus poderes mágicos y cuando la ve salir del mar, con sus puños luminosos la golpea, pero se da cuenta que es impenetrable, aun así, logra darle fuertemente haciendo que reciba algo de daño, Sombrina toma sus poderes mágicos, aumenta con gran fuerza logrando tomar con sus puños a la anguila poderosa, con un giro de cola la hace girar y la tira a un barco destruido haciendo que la criatura lo destruya. La serpiente se pone con mayor furia y se le ponen los ojos rojos de la ira, al ver a pesar de haber enfrentado a tiburones y ballenas, no puede comerse a una insignificante criatura.

Descuidando la espalda, sale la criatura y es ahí donde aparece mágicamente Annu el rey en su nave espacial, con su luz transportadora se lleva a la criatura y le dice que esa criatura es de Nibiru no de su mundo, traída por la antigua elite del mal. Sombrina entra a la nave y habla con el rey, se dan la mano como muestra de amistad, pero le pregunta que como es posible que con su espada no pudo matarlo fácilmente, pero la heroína le dice que no presentía una energía maligna en él y no quería exterminarlo, sin embargo, que puede serle útil para mejorar sus fuerzas a nuevos guerreros, Annu le comenta que esa especie es muy fuerte pero no es comestible por estar hecha de cobre sólido, sin embargo 4 ataques eléctricos pueden matarla, por lo que no quieren eso.

Mientras hablan, se escucha unas perturbaciones en la nave y el registro analiza que 4 nubes mutantes llamadas Clauds están golpeando la nave con sus puños de vapor, extrañamente son muy fuertes. Sombrina sale a batallar fuera de la nave, le pide al rey que se aleje mientras va a hacer la batalla, lo cual sucede. Las nubes poderosas lanzan lluvia fuerte y grandes vientos huracanados, pero la heroína aumenta sus poderes resistiendo los grandes vientos, lanza granizo, pero tampoco le hace efecto, de hecho, soporta todos los ataques elementales.

Los Claudses lanzan poderosos vientos de tormentas con gran fuerza, pero nada funciona, de hecho, lanzan rayos, pero la heroína los absorbe. Pensando cómo puede derrotarlos, usa su espada, pero al ser nubes se dispersan, se vuelven a formar para atacar, entonces las nubes se forman en una sola para convertirse en una gigantesca nube gigante que lanza vientos fuertes, lluvia, truenos y granizo, pero nada le hace efecto a la heroína.

Clauds usa su poder físico para tomar a Sombrina y forma dos manos, una de sostén y la otra de mazo para aplastarlo, se lanza con gran fuerza la mano y lo aplasta levemente, pero sin ocasionarle más que dejarlo tirado, la nube sigue golpeando hasta que con sus fuerzas la heroína sostiene el brazo con fuerza. Clauds se sorprende que un ser insignificante sujeto su mano, sin poder permitir que lo aplaste, luego ilumina poderosamente y lanza un rayo de luz que atraviesa la nube, le destroza el brazo totalmente.

Clauds lanza unas nubes en forma de torpedos que pueden explotar como bombas atómicas, se lanzan a los arrecifes de coral para destrozar toda la vida marina, son muchos, pero con la velocidad del héroe los explota totalmente a todos, antes que lleguen a los arrecifes de coral. De hecho, toma el último, con su fuerza lo sujeta y usando sus máximas fuerzas integradas se lo tira a Clauds golpeando su rostro dejando un hueco.

Sombrina usa sus poderes de puños luminosos pero lo que consigue es que sus puños se peguen en una masa tipo viscosa y pegajosa que no puede despegarse, entonces no puede soltarse ni siquiera con sus poderes mágicos, entonces usa sus fuerzas, pero es inútil. Clauds ríe, mientras lo va absorbiendo de poco a poco, hasta que se mete dentro de la nube. Sombrina entra dentro de la nube y es absorbido, el ser cree que finalmente tiene un ser poderoso para convertirlo en nube dentro de sí, pero de pronto… sale algo velozmente de su cuerpo que le agujera su otro brazo, dejándolo indefenso. Le dice que su nube puede absorber todo menos la luz divina.

Clauds no habla, pero tiene rostro que se pone furioso, usa su ataque de contaminación volviéndose negra color petróleo, contaminando el sitio sin poder respirar ningún ser vivo, el aire se vuelve pesado y contaminante, pero al parecer no le afecta a Sombrina, le dice que una vez un genio llamad Argul hizo eso pero era humo mágico, pero ese humo es orgánico y no tiene efecto sobre un ser mágico, sin embargo ve que los peces y otros animales están debilitándose ante la falta de aire, por lo que usa su piedra de aire y destruye toda la nube, regresando todo a la normalidad, casi… porque todo el océano estaba lleno de Clauds que estaban haciendo desastres fuertes.

Pasado un rato, sigue volando al más allá hasta que llega a una zona donde se escucha una música tecno, además se ve una criatura bailando y parece una sirena con orejas

largas laterales, cola puntiaguda y rostro color verde, con una caperuza naranja, con cola oscura, se le conoce como Sambaste.

Sambaste obliga a Sombrina a escuchar su voz, pero ella decide irse sin oír su canto, algo le dice que será un problema también, pero la sirena se pone con gran furia a bailar con su vientre, a decir quien no oye su canción deberá oírla a la fuerza o perecerá definitivamente. Sombrina decide no hacerle caso e irse, pero ella lanza unas bombas medievales de sus manos intentando derribarla, pero al darse cuenta su campo de energía de protección la protege de las explosiones y sigue su viaje a una montaña nubosa ubicada en Nordesia.

Sambaste usa sus poderes para crear torbellinos acuáticos fuertes, estos arrasan con fuerza produciendo maremotos poderosos, el agua se disturba fuertemente intentando producir olas poderosas, pero ninguna daña a Sombrina porque eleva sus poderes tan grandemente que no puede moverlo, lo detiene, pero no logra hacerle daño, pasa los tornados tan velozmente que los destruye. La sirena aumenta sus poderes haciendo que la lluvia sea peor, que los tornados aumenten de poder, pero nada logra hacer que se detenga y de hecho con sus poderes atraviesa los fuertes torbellinos.

Sambaste se pone a bailar entre las rocas que emergen del mar haciendo que la heroína por acción hipnótica también baile, Sombrina se pone a bailar en el aire como si estuviera haciendo un acto de presentación artística, la sirena baila moviendo su cola de pescado torcida. Sombrina intenta liberarse del hechizo de la sirena pelo azul pero no sirven las defensas, se pone a bailar y hacer acrobacias. Sombrina usa sus poderes tratando de liberarse, la sirena se acerca y le pega varias cachetadas con las manos, logra golpearla cada vez que baila y la heroína no puede moverse, recibiendo golpes de cola y golpes de capa.

Sombrina intenta liberarse poderosamente pero no puede, hasta que usa la piedra elemental del continente que saca cuidadosamente, produciendo un temblor que altera el baile y forma un círculo de piedras magnéticas que bloquean el pulso del baile, liberándola.

La sirena usa si cola- aguijón para intentar picotearlo, Sombrina se cubre con su escudo dorado, el aguijón ataca varias veces, pero el escudo la protege de los ataques de aguijón poderosos y de su cabello formado por fibras venenosas, el pico sigue atacando, pero se rompe en el escudo poderoso de Sombrina. La sirena acerca su cabello al escudo, pero se quema un poco.

La sirena Sambaste se mete debajo del mar y Sombrina empieza a buscarla pero no la encontraba, hasta que sale del mar con fuerza y sujeta a Sombrina para meterla debajo del mar y ahogarla, la sirena lo hace con fuerza mientras va metiéndose en lo profundo a muchos metros de distancia, viendo los arrecifes y todo el sitio, pero después de pasar muchos metros, dice la heroína:-“hace mucho tiempo sufrí esto con Ostroso, pero gracias a mis poderes puedo

respirar en el agua, espacio y las dimensiones"-., luego usa una descarga eléctrica que deja en shock a la sirena liberándola de los brazos, luego nada hacia la superficie mientras cae la sirena al fondo marino.

Sombrina sale a la superficie y vuela lejos del mar, de pronto sale un "proyectil" naranja, formado por la caperuza rígida de la sirena que la envuelve como un cigarro compacto, se mueve golpeando como si fuese un tubo, los ataques físicos o rayos no le hacen nada, se ha convertido en un proyectil peligroso que golpea todo a su paso. La heroína esquiva el proyectil, sabe que no puede hacerle nada mientras conserva esa forma, entonces huye volando por el cielo y luego con gran velocidad desciende hacia una playa, cayendo en picada seguido por la sirena. A unos centímetros de caer, cambia la dirección, pero al ser rígida la sirena cae golpeando su cuerpo en la arena, el traje se rompe y queda debilitada.

Sombrina le pide que la deje en paz, pero ella le dice que la escuche cantar antes de irse, la heroína concede el deseo y la sirena canta muy bello, además que saca unas campanas que emiten ondas vibratorias en el aire, que paralizan a sus enemigos o traen las brisas de verano, el cuerpo de Sombrina empieza a vibrar fuertemente recuperando sus poderes mágicos. Luego del canto decide irse sin antes felicitar a la sirena, se despiden como buenas amigas y vuela hasta el monte nuboso donde habrá otra aventura.

Después de pasar el océano, Sombrina llega a un sendero en medio de una islita abandonada en medio del bosque, no se ven más que náufragos muertos asesinados cruelmente por unas mordeduras de seres misteriosos, otros fueron incinerados vivos por alguien y a otros les faltaba el corazón y las vísceras. Sombrina queda alerta porque algo horrible está en ese sendero. De pronto, los matorrales se mueven fuertemente entre la brisa y los pastos, en el sendero del bosque se escuchan unos quejidos de algo que se avecina, entonces salen del bosque un ser de 1,8 metros parecido a Sombrina, es un Anti- Sombra que ha llegado a ver quién sale a matar, se ha apoderado de la islita hasta devorando los animales.

El Anti-Sombra se lanza con furia agresiva contra Sombra, sacando su brazo pata y su mordedura venenosa de boca oscura, se lanza a intentar morder a su rival con gran furia, sin embargo, es lento por no tener cerebro. La heroína recuerda que su antepasado lo enfrento, pero siguió vivo algunos, e incluso sabe sus poderes mágicos. El mutante empieza a gritar incoherencias y se lanza a pelear con su ira, con sus dientes filosos ocultos llenos de veneno, se mueve rápidamente pero no lo suficiente para atacar a Sombrina, a quien llama "lapda" o en su idioma madre.

El Anti-Sombra saca un ataúd de la nada e intenta con sus fuerzas atrapar a Sombrina en él, como si fuera un sarcófago mágico que se abre y se cierra, la heroína evita ser atrapada por esa trampa mortal y va a ser asfixiada en ese sitio, ella se mueve rápido

hasta que por descuido queda atrapada en el ataúd quedando aplastada su cuerpo con la tapa, el mutante ríe de forma siniestra diciendo en su idioma que ya tiene a su papa (sin saber que es la descendiente de Sombrina), y que pronto se lo comerá. De pronto, una fuerza gigantesca sale del ataúd con mucha fuerza explotándolo en mil pedazos, tirando fuertemente al mutante y liberando a la heroína de ese sitio.

Sombrina sale y le dice que deberá hacer mejor esfuerzo si quiere atraparla, entonces el mutante se pega la cabeza y transforma sus brazos en cuchillas, comenzando a girar como un aspa horizontal que corta, es como una hélice gigante que intenta despedazar a su rival, pero la heroína piensa que si Trilangerbero cuya fuerza es superior pudo vencerlo menos ese mamarracho de enemigo sin cerebro.

Sombrina esquiva el torniquete filoso del monstruo que gira lentamente, pero se marea y se cae, pero se vuelve a levantar para poder atacar con su filo de cuchillas, pero gira como si estuviera borracho, sin poder atinar a su objetivo y termina cayéndose de nuevo, e incluso cree que Sombrina está en un charco y se lanza a atacarlo, cosa que termina ensuciándose.

Ante esto, saca su escopeta y empieza a dispararle a Sombrina balas de plomo, pero no le hacen daño, saca otra escopeta y dispara balas radioactivas que son capaces de arrasar con lo que se encuentren a su paso, se va quemando la vegetación y hasta las piedras, entonces con su escudo dorado evita a toda costa que las balas ataquen las plantas, protegiéndolas de ese poder peligroso y a la vez absorbe lo radioactivo haciendo que sean balas normales.

La criatura se pone furiosa y con su ojos lo enciende como si de un cigarro se tratase, lanzando rayos poderosos que atraviesan hasta el metal, son rayos x muy fuertes que dispara por todos lados intentando atravesar a Sombrina, pero como tiene mala puntería dispara a todos lados haciendo que se destrocen algunos sitios cercanos, incluso unos rayos salen al espacio; Sombrina intenta controlarlo pero no entiende, entonces con su poder mágico hace un escudo magnético gigantesco reflejando todos los rayos que se van para el espacio, la criatura sigue lanzando rayos pero se le acaba el poder. La heroína grita que basta ya y le lanza una descarga eléctrica que aturde al mutante y lo deja en shock en el piso por unos minutos, quedando en silencio.

Sombrina cree que lo ha vencido, pero escucha una voz que dice: - “gracias Sombrina, con ese rayo y mi poder mutante he creado un centro neuronal, ahora soy inteligente, más agresivo y puedo hacerte daño con mayor efectividad”-. Entonces transforma su mano y pie en tenazas arácnidas, su boca se le forman dientes más curvos y crece de tamaño un poco a 3 metros. Con su boca lanza un ataque llamado tinta veneno que al caer

produce en la heroína que su cuerpo se valla tratando de disolverse como un ácido venenoso, empezando a salir humo de este.

Sombrina trata de liberarse, pero es muy pegajoso, a la vez está perforando su traje y el ser con sus brazos puntiagudos va clavando sus patas en el cuerpo de la chica, va haciendo que sienta dolor y ese mutante al tener los poderes de Sombrina ya no le afecta las descargas, además con su boca llena de dientes va mordiendo los brazos como si fuera un lobo, siendo un ataque doloroso.

Se escuchan los gritos de Sombrina por todos lados, hasta que… una luz del cielo cae y su traje incluso su escudo se tornan todos de metal grisáceo, ese poder destruye la mancha y detiene los ataques físicos. El Anti-Sombra se sorprende de ver esa transformación que hasta su rostro es metálico, entonces lanza con sus manos telarañas, pero ni eso lo atrapa debido al traje, vuelve a lanzar más telarañas hasta envolverlo como capullo creyendo que ya lo tiene vencido, pero la heroína sale del capullo fácilmente.

Sombrina usa sus poderes y usa sus puños metálicos dándole unos puños veloces que lo deja fuera de combate al mutante, cayendo vencido y devolviendo su brutalidad inicial al vencerlo. La criatura huye corriendo de la isla sobre el agua donde nunca se le volvió a ver, excepto en leyendas de los pueblos donde se dice que un monstruo sin cerebro surca las aguas llamando a su madre; Sombrina con su nuevo traje y habiendo vencido al mutante, decide ir a buscar a los montes nubosos a quien perturba el sitio, vuela con sus alas plateadas hasta ese sitio, puede volver a su forma etérea cuando quiera.

Antes de llegar a la punta del monte, ve un hombre misterioso que es de pelo rubio, armadura medieval de conde, capa y con casco, y unos ojos azules, está levantando en su mano la legendaria espada Excalibur y el escudo dorado de las antiguas continentes de Atlántida, al ver que tiene esos elementos, Sombrina se le acerca para hablarle pero el ser llamado El Caballero Estrella, le dice que es el guerrero de la justicia y que aunque no tenga poderes, va a luchar por ser el más poderoso con la ayuda de su espada reforzada, entonces reta a Sombrina a un duelo entre sus espadas. La heroína no tiene interés en pelear, pero es forzada a pelear porque le dice que no le permitirá el paso a menos que la derrote, a pesar de todo lo hace para probar cual espada es más poderosa.

Sombrina saca su espada y pelea contra el Caballero Estrella en un duelo de fuerzas, pelean fuertemente uno contra otro y se cubre con sus escudos mágicos, pelean con gran furia uno contra otro, pelean con valor, pero respetando el código de coraje y batalla, ambas espadas son muy poderosas al luchar. Se mueven las alas de Sombrina y la capa del caballero mientras batallan fuertemente uno contra otro, pelean con giros, ataques frontales, golpes fuertes de uno contra otro.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Scalight perfectamente puede cortar a Excalibur con gran facilidad prefiere no hacerle, quiere tener una batalla justa contra el guerrero, peleando así durante una media hora con sus espadas hasta que se ponen cansados ambos guerreros, Excalibur esta rasguñada pero la espada de Sombrina no tiene ni marcas por ser un arma sagrada, entonces deciden hacer un último ataque y es cuando se lanzan uno al otro a atacar con sus espadas. El Caballero Estrella le pide a Excalibur que aumente sus poderes al nivel del sol, haciendo que Sombrina se sorprenda al ver que la espada brilla con un tono dorado, pero sabe que Scalight es de mayor poder.

Las espadas chocan fuertemente, un resplandor de las dos espadas sale, esa luz choca de ambos lados y los dos guerreros salen uno a cada lado volando de la explosión máxima de los poderes, en eso se forma un aro de poder de espacio- tiempo donde sale una criatura de otra dimensión, atrapada por las autoridades extraterrestres por esclavizar mundos, se llama El Hombre Azul, un ser de color azul intenso con forma de humanoide con traje de etiqueta, cuyo poder es prácticamente mental y maligno; usa un sombrero de copa y se pude a relucir pero después lo guarda mágicamente.

El Caballero Estrella se va a acercar, pero Sombrina le advierte que se aleje lo antes posible o será atacado, pero ignora sus mensajes, El Hombre Azul solo mira con soberbia al ver que quieren tener amistad con su persona y con un rayo maligno hace que el ser anciano se haga maligno y con sus ojos tornados en negros. Ese ser maligno lanza un rayo oscuro hacia Sombrina para volverla maligna, pero el poder de Scalight destruye el rayo oscuro.

Sombrina se lanza hacia el ser maligno, pero El Caballero Estrella interfiere y vuelven a pelear con gran fuerza ambos, pelean de nuevos pero esta vez Excalibur tiene el poder del mal del sol oscuro y pelean de nuevo, mientras que El Hombre Azul quien no tiene poderes físicos convierte el mundo en un sitio oscuro de noche eterna, donde esa oscuridad va consumiendo la energía de todos los seres vivientes y les va debilitando la energía, se van volviendo ancianos o muriendo, las plantas se secan y los humanos líderes se vuelven corruptos, ordenan matar y robar.

Sombrina se cubre de luz para evitar los poderes del Hombre Azul, mientras pelea contra El Caballero Estrella, quien aumenta sus poderes y grita: - “Estrella de la Justicia”-, lanzando varias estrellas de su cuerpo que golpean levemente a Sombrina, quien solamente lo tira lejos, pero no recibe daño, sin embargo, no quiere matar al Caballero Estrella ya que no es malo.

El Hombre Azul va haciendo con sus poderes malignos que los animales se peleen fuertemente de manera agresiva, e incluso se lanzan sobre Sombrina quien los esquiva y con una descarga eléctrica los aturde para no lastimarlos; El ser inter dimensional hace que caigan

meteoros a la Continente devastando algunos lugares, hace que las aguas de los ríos se contaminen y se quemen los bosques con su fuego azul maligno.

Sombrina debe derrotar a ese ser antes que destruya el continente, algunos habitantes caen en sueños profundos de la debilidad, pero debido a que El Caballero Estrella no le permite pasar, está en problemas. Ese caballero usa sus poderes y lanza con sus poderes un ataque de brazalete oscuro que forma piedras heladas que golpean a la heroína, pero al ver que su nuevo traje lo protege no le hace nada debido a que es una propiedad de nuevo.

Sombrina usa sus puños luminosos de gran fuerza para tratar de despertar a El Caballero Estrella quien sale volando del impacto, sin embargo, no puede despertarlo, mientras que Hombre Azul va haciendo más desastres como contaminar la atmosfera de humo haciendo que el sol le cueste más aparecer, así empieza a llover en algunos lados ácido y a caer granizo de fuego. Mientras está en la batalla, Sombrina piensa que no puede detener solo a Hombre Azul, entonces en eso aparece Bombux en su nave espacial, ya es un adulto extraterrestre y empieza a lanzar rayos con su nave contra Hombre Azul quien lanza rayos láser también con sus manos, le dice que no se le revele a su amo ya que hace mucho tiempo le domino su planeta, matando a la mayoría de la población con el caos y la muerte.

Sombrina usa sus poderes eléctricos para atacar al Caballero Estrella, pero no le hace daño ya que se protege con el escudo legendario, además que no quiere matarlo, sin embargo, ese caballero no duda en usar sus poderes mágicos o armas, sacando un mazo para tratar de aplastar a Sombrina, pero ella se mueve rápido evitando el ataque y le corta ese mazo mágico cual pesa mucho.

Bombux sigue peleando contra el guerrero con sus fuerzas, El Hombre Azul le dice que de nada le sirvió su prisión física si es capaz de moverse por dimensiones, entonces le dice que la única manera es matarlo o que arriesgue su vida para vencerlo. Hombre Azul sigue haciendo sus desastres terribles, el mundo está asumido en un caos terrible, al parecer todo está muriendo, los bosques se van destruyendo al igual que todas las creaciones.

Sombrina usa su magia y congela al guerrero Estrella y le dice que se controle, pero debido a la magia del mal sus poderes aumentaron brutalmente, saliendo del cubo de hielo con gran fuerza. Piensa que si ataca a su cuerpo nada podrá hacerle, sino atacarlo para destruir el mal que tiene adentro. Entonces Sombrina usa su espada y le dice a Scalight que ilumine con fuerza, lanzando un poderoso rayo de luz que golpea al Caballero Estrella, cual despierta del trance, viendo un mundo oscuro y devastado por una entidad demoniaca, cual le están empezando a salir cuernos de su cabeza al igual que su cola. Se da la mano con

Sombrina y con sus espadas se lanzan a atacar al Hombre Azul quien ha logrado dañar gravemente la nave de Bombux.

Sombrina usa sus poderes y fuerza para sacar a Bombux de la nave antes que explote, luego salen los dos, pero nota que el aire maligno ha enfermado al extraterrestre, por lo que la heroína lo cubre con su luz mientras lucha contra ese ente maligno. Mientras que el Caballero Estrella ilumina y dice con su espada levantada que traerá la luz de la victoria, va a atacarlo, pero debido al nivel de poder lo derrotar fuertemente y lo tira fuertemente hacia otro lado, también está empezando a enfermar debido a esto.

Sombrina se lanza a atacar a Hombre Azul, sabiendo que su cuerpo no es apto para la batalla, pero este ha creado un campo maligno para protegerse, Sombrina se llena de luz poderosa para intentar abrirlo, pero le cuesta y sigue luchando, pero el ser maligno aumenta sus poderes haciendo que toda valla destruyéndose, incluso la Continente aumenta de temperatura y los océanos están moviéndose fuertemente.

Sombrina aumenta sus poderes, convirtiendo su armadura metálica en una armadura metálica de plata que brilla, así rompe el campo mágico del ser maligno, logrando darle un fuerte puño que cesa la destrucción, pero aún sigue la oscuridad; Hombre Azul lanza con su boca fuego azul, pero ese solo destruye almas corrompidas, con Sombrina no pasa eso y pasa el fuego como si nada. Hombre Azul lanza rayos oscuros para volver a Sombrina en maligno, pero tampoco tiene efecto, solo le baja apenas un 0,1% de su poder mágico, sigue esperando a ver cuál ataque mágico puede afectarlo.

Hombre Azul usa sus poderes dimensionales para atrapar a Sombrina en un portal de tiempo-espacio mágico donde va a vagar por una eternidad, pero, aunque el portal lo absorbe, este se vuelve a abrir a los minutos para sacar a Sombrina de esa dimensión, con esto demuestra que no le afectan sus poderes. Hombre Azul logra usar un polvo mágico que le produce sueño a la heroína, entonces ella resiste, pero cae en el sueño, es ahí donde el ser maligno saca sus alas y patas de harpía para arañarlo por la espalda al igual que su brazo pico negro, pero cada vez que lo hace se quema por los poderes del héroe.

Sombrina sigue durmiendo, pero al pasar esto aprovecha para tomar la espada para intentar absorber su poder o destruirla, cosa que otros ya han intentado hacer, sin embargo le inyecta poder oscuro para corromperla, volviendo a Scalight oscura, así la toma y con su poder la tira fuertemente al espacio, pero esa espada es sagrada y justamente en el espacio libera su poder luminoso que logra iluminar todo el planeta para eliminar todas las cosas malas, las personas vuelven a su normalidad, los animales reviven así como el planeta queda sin daños, se revierte todos y se regresa la luz, el sol vuelve a salir y esto molesta a la criatura quien como un vampiro intenta huir, pero en eso Sombrina despierta y cierra el portal.

Sombrina le da varios puños luminosos que lo golpean fuertemente al ver que sus amigos y el planeta casi mueren por su culpa, le dice que esta vez pagara sus delitos, pero El Hombre Azul usa su recurso final y se lanza a atacar con su brazo-pico oscuro, y el héroe lo esquiva para finalmente clavar la espada en el estómago de la criatura donde el poder de la luz se libera y extermina a Hombre Azul y lo envía al inframundo.

Sombrina busca a sus amigos, le restaura la nave a Bombux y les da energías para que se recuperen, se dan la mano los tres. El extraterrestre se devuelve en su nave para volver a su patrullaje galáctico y más tranquilo sin la presencia de ese ser maligno. Finalmente, El Caballero Estrella le dice a Sombrina que seguirá entrenando y espera un día volverse a ver para una revancha, sonríe y se va en su caballo negro levantando la espada en son de respeto a su rival.

Sombrina llega al bosque nuboso, pero no encuentra nada anormal, más que naturaleza, paz, tranquilidad, sonido de los pájaros, la naturaleza y se encuentra la paz, en especial cuando se ve el cielo. De pronto ve una cascada donde hay un pasaje secreto donde hay un pasadizo de un valle de flores azules, plantas hermosas donde hay mariposas y orugas, algunos animales nocturnos, se mueven las hojas al viento de la noche. Se ven los animales en la noche viendo la luna y las esporas se mueven por todos lados, todo está tranquilo hasta ahora… Hasta que una voz le dice que ya es tiempo de tener una revancha, es nada más ni menos que Antrooper.

Sombrina saluda a su amigo, le comenta que ha encontrado su colonia, además que esta agradecido por haber redimido su pasado, pero que esta vez quiere una batalla como buenos rivales, la heroína acepta el torneo. Empiezan a pelear la espada Scalight contra las poderosas tenazas de la hormiga, pelean fuertemente mientras recuerdan viejos recuerdos, pelean con gran fuerza e incluso Sombrina usa sus puños luminosos contra los arañazos del mutante, pelean mientras van recordando viejos recuerdos. Así pelean durante un rato mientras que ve que el cuerpo de la hormiga se torna dorado, ha obtenido el nivel ultimo y está listo para ser el rey del reino hormiga, así se dan la mano y el legendario guerrero se retira.

De pronto, se escucha una explosión en el otro lado del valle y los animales huyen de ahí, Sombrina va a ver que ha ocurrido mientras ve que pasa, hasta que encuentra en el suelo mal herido a Dinocroco, reformado debido a los poderes del bien, quien una vez mato cocodrilos por la magia de Masterstrunk. La heroína lo ve en el suelo y aunque duda le da energías para que se recupere, entonces el nivel de poder y la salud aumenta, le da las gracias y le dice que un misterioso ser parecido a un mamífero prehistórico (parecido a un mamut cruzado con un megatherium), está atacando las selvas y lanzando armas nucleares ya que

es un experimento de unos agentes secretos pero que la criatura con su poder los asesino y se volvió loca, pide ayuda antes que destruya el hábitat natural pero que no habrá traición por el código de honor, Sombrina acepta el trato.

Los dos guerreros en la noche se mueven saltando entre los árboles y matorrales hasta llegar a donde se encuentra el ser de pelaje café, pero solo hallan un árbol extraño de fuego que se encuentra enterrado, la heroína se acerca pero Dinocroco lo llama que se aleje pronto de ahí ya que es… y en eso emerge el ser gigantesco con cañones, laser en su cuerpo, aparte tiene un receptor antena en la cola, es parecido a la de un megatherium , es un ser llamado Teknotherium quien ha aparecido a través de la tecnología para arma humana, la asociación del mal Milrevo fue destruida por esa criatura.

Sombrina se lanza a luchar, pero el mutante usa sus dos cañones laterales para lanzar bombas explosivas parecidas a las de cañón, que explotan fuertemente pero no logran herir la nueva armadura del héroe quien se cubre con su escudo de plata, mientras que Dinocroco usa sus poderes aumentados formando su cuerpo en cobre puro, protegiéndose de los ataques explosivos.

Teknotherium sigue lanzando ataques explosivos fuertes que van explotando fuertemente los sitios con gran furia, Sombrina crea un campo de fuerza tan poderoso para cubrir el sitio de gran destrucción, entonces ve que la criatura con la explosión crea un agujero y con su gran poder va camino hacia la ciudad con gran rapidez, usando sus colmillos excavadores, los héroes siguen el árbol de fuego que es lo que emerge sobre la Tierra, a su paso destruye los cimientos de una represa, también hace grandes agujeros hasta llegar a un sitio parecido a un garaje lleno de mallas, donde se presume que vivía encerrado.

Sombrina le ordena que se detenga, pero con su nariz probóscide lo golpea fuertemente haciendo que se golpee en una pared. Dinocroco se lanza a pelear con su furia a destruir su armadura, se monta en su coraza, pero recibe un rayo láser desde sus ventilas espejo que logran derribarlo; los héroes se reúnen para ver si no hay daños, luego se recuperan para ir a luchar de nuevo.

Sombrina lo ve tomando con su nariz aceite-petróleo y va a lanzarle una descarga eléctrica, pero Dinocroco se pone en medio para evitar que pase porque si ocurre se formara una explosión que destruirá el bosque, la heroína se disculpa y se unen de nuevo a la batalla, pero antes que ocurra algo la criatura lanza con su trompa brea que hace que los héroes se queden pegados, sin embargo no ha pasado nada más que incomodar, entonces con su árbol del cuerpo (que apagado es un árbol mágico normal, pero al activarse se convierte en uno de fuego), lanza llamas a la brea, si eso ocurre puede encender vivos a los guerreros e incinerarlos. Sombrina puede soportar, pero Dinocroco no debido a sus poderes, entonces

usa su poder de la piedra de agua, formando un tornado de agua y golpea a la criatura fuertemente apagando al árbol. Teknotherium se pone molesto ya que el agua disolvió la brea de los héroes, aparte que el suelo se tornó viscoso debido a esta, pero su árbol se vuelve a encender debido a los poderes de la criatura. Con su furia lanza de nuevo bombas de cañón poderoso y explosivo, entonces Dinocroco con su cola las golpea y se las regresa dañando ambos cañones, causa la admiración de Sombrina por su capacidad de batalla.

Teknotherium siente que su cuerpo tecnológico se electrocuta, entonces usa sus segundos cañones que lanzan unos poderosos misiles nucleares, son tan fuertes que solo doce pueden destruir una ciudad, entonces el cocodrilo va a usar el mismo ataque, pero la heroína crea un campo de poder que bloquea a los dos, Dinocroco choca con el campo y la explosión ocurre, pero lastima un poco al mutante gigante sin que le pase nada a los héroes. Después de la explosión ocurrida se tira para atrás la criatura e intenta lanzar otros misiles ocurriendo explosiones pero el campo de poder lo soporta; Dinocroco le dice a Sombrina que lo deje salir, ella no quiere pero este le dice que tiene un plan, entonces sale y con sus poderes lanza un poder llamado el escudo magnético de cobre forma un escudo magnético que regresa a todos los proyectiles a su objetivo, explotando todos los lanza misiles, luego usa ese escudo para protegerse de las explosiones.

Teknotherium aún sigue de pie, su árbol se vuelve más luminoso con gran furia, entonces se pone con tanta furia que usa los ataques de laser de sus ventilas saliendo rayos rojizos muy poderosos que van arrasando con el sitio y cortando las mallas de acero, los héroes aumentan de poderes cubriéndose de los rayos, luego se unen con gran fuerza formando un campo de fuerza que regresa los rayos como si fuera un espejo hacia la criatura, destruyendo los rayos láser. La criatura ya no tiene armas de disparo, pero aún tiene sus 4 armas: la probóscide, su cuerpo, su antena receptora y el árbol (este último solo es un receptor de poder alimentado por energía solar). Usando su antena receptora crea un chillido poderoso que aturde a los guerreros, ambos tienen oídos muy agudos, ese sonido es insoportable e incluso es capaz de romper los oídos, en esto Sombrina protege a Dinocroco ya que Sombrina escucha, pero no tiene tímpanos, sin embargo, en esto es vulnerable el mutante.

El sonido continuo fuertemente, Sombrina intenta concentrarse del sonido poderoso, intenta moverse entre la criatura esquivando la trompa probóscide, siente gran dolor de cabeza e incluso mareos… entonces cae y con su espada corta su cola destruyendo el sensor, deteniendo el sonido. Teknotherium con su trompa antes que pase todo lo golpea con su trompa fuertemente a la heroína, pero en eso es sujetado por el cuerpo de Dinocroco quien se da cuenta que es robótica y con su hocico la destruye completamente.

Sombrina y Dinocroco se reúnen al ver que ese ser es robótico o al menos bonico, entonces se lanzan a pelear, pero la criatura con su cuello estirable golpea embistiendo a los dos guerreros, golpeando a ambos fuertemente. El robot sigue comprimiendo y estirando su cuello como un resorte, ya que tiene una falla mecánica, pero de igual manera está programado para pelear, los dos guerreros esquivan los ataques poderosos del cuello. Teknotherium se mueve hacia atrás y adelante haciendo que los cuernos rompan todo a su paso, los dos deben cuidarse de esos ataques fuertes, van golpeando agresivamente todo y destruyendo todo a su paso, entonces Sombrina analiza los colmillos barredores, pero el mutante lo golpea con su cuello, Dinocroco va a sostener el cuello, pero es golpeado por los colmillos de la bestia fuerte.

Sombrina tiene un plan, se lanza a atacar primero a los colmillos destructores, pero cuando va a atacar el cuello, Dinocroco lo sostiene con fuerza y le da un puño con sus garras dañando el sistema del cuello dejándolo encogido. La heroína con su espada le corta los colmillos definitivamente. Teknotherium ya no tiene defensas, entonces empieza con sus pies a formar fuertes terremotos de magnitudes grandes, las ciudades y las selvas entran en caos ante esos movimientos sísmicos de 8-10 grados escala Richter, el mutante Dinocroco pierde su estabilidad corporal cayendo al suelo derrotado por los terremotos, entrando en caos nervioso. Sombrina vuela y lo eleva, pero le dice que la única esperanza es ella derrotando a ese maligno robot. La heroína se acerca, pero el árbol de fuego se enciende más, se va formando atómicamente peligroso y es un elemento que lo que toca puede desintegrarlo, es altamente radiactivo, puede producir cáncer, sin embargo, Sombrina decide luchar hasta lo último.

Sombrina se lanza con gran velocidad arriesgando su vida y cortando el árbol de fuego, cual se desintegra explotando en una bomba masiva, la heroína protege con fuerzas masivas el bosque y a Dinocroco, evitando la explosión, pero con costos ya que el poder atómico está dañando sus manos haciendo que se vallan literalmente pulverizando por la radiación, además que si vuelve a la normalidad podría tener cáncer terminal. Aun así, decide proteger a todos de la explosión atómica tan fuerte encerrándola en un solo sitio.

Sombrina soporta los poderes, pero empieza a desintegrarse de poco a poco, pero en eso Scalight se altera al saber que alguien en el universo ha usado poderes nucleares, prohibidos en el universo, iluminando poderosamente y apaga la explosión por acto de magia, restaura el cuerpo de la heroína y le da un poder luminoso de resistir armas nucleares. El cuerpo se torna de un color metal-cristalino y puede resistir armas nucleares normalmente.

Sombrina ve que la explosión cesa, sin embargo, parte del árbol de fuego queda ahí y aunque es radioactivo, con sus poderes lo apaga totalmente resistiendo la radiación sin

mayor problema; en cuanto al cuerpo empieza a hacer temblores aun y es cuando la heroína usa sus poderes para cristalizar las patas de ese robot haciendo una sobrecarga de energía que hace que explote.

Dinocroco se acerca y le da las gracias, ambos quedan como amigos y el mutante se le permite vivir, se va a las montañas del valle oculto tras la cascada, la heroína está muy feliz pero sabe que aun su hora de irse a casa no es, aunque son las 10 de la noche, vuela cruzando un muelle y unas calles que quedan cerca de ahí, en eso ve algunas lámparas encendidas pero otros callejones oscuros, escucha los gritos de personas y va a ver el hecho, llega y ve varias mujeres y hombres asesinados en callejones por pistolas y heridas de cuchillo. La policía, así como inspectores buscan sospechosos del crimen.

Una banda de maleantes, guiados por el Sombrina maligno ha hecho los crímenes, entonces aparece Sombrina real en frente de los maleantes, ellos disparan al verlo, pero las balas no le hacen daño, con su velocidad mata a todos los maleantes con sus poderes de rayos eléctricos y su espada luminosa. Luego se enfrenta al maligno Sombrina quien ha cambiado su sombrero por el de un inspector de la policía del siglo XX, ahora se llama Investigador Sombrina, entonces pelean fuertemente uno contra otro usando sus fuertes puños. Sombrina versión maligno dispara balas fuertes intentando matar a su enemigo, pero nada le hace.

Sombrina usa sus poderes nuevos y con su poder de cristal congela a la criatura dejándolo encerrado en un cubo de hielo, al ser una versión débil, con su puño la heroína golpea fuertemente y destruye al Sombrina maligno. Llega la policía y encuentran a los maleantes asesinados, a un cristal destruido y solo se ve una Sombrina justiciera entre la oscuridad cual se aleja lentamente.

Dola AI

Dola AI

Cada noche, sale Sombrina a las calles a combatir el crimen entre la oscuridad, peleando contra elites criminales y dejando la marca de su espada en la mente de los criminales. Batalla con sus poderes destruyendo operaciones criminales, violaciones, asesinatos, robos y asaltos, limpiando las calles sin temerle a nadie ni nada, sus poderes avanzados le permiten ayudar a la justicia siendo una anti-heroína, haciendo pagar a las fuerzas del mal.

Sombrina camina por la ciudad siendo aclamado finalmente como un super heroína y no como un monstruo como hace década cual fue perseguida brutalmente por la policía. Entonces mientras camina ve un niño robot de color violeta con antenas en sus orejas, corre con sus pies con ruedas y mientras lo hace va congelando todo con sus gases fríos que emite, además que lo cubre unas estrellas ninja de un lado a otro volviéndolo en círculos que lo cubren, corre pensando que se divierte sin ser consciente del caos y a veces roba cosas solo por robar y las mete en su compartimento del pecho mientras ríe alegre y feliz, su nombre es Frezinx el robot.

Sombrina intenta detenerlo, pero es embestida fuertemente y este va por el aire, hasta que regresa al sitio y se pone en medio, pero Frezinx camina subiéndose sobre el cuerpo de la heroína y se mueve velozmente entre su cabeza para llegar al otro lado.

Sombrina decide lanzarle rayos eléctricos pero los esquiva a una velocidad impresionante y ni siquiera logran tocarlo, de hecho, huye de ellos corriendo. Para atacarlo y detenerlo usa su ataque telaraña magnética que logra detenerlo y pierde el impulso de correr, lo cual hace que las estrellas ninja giren rápidamente intentando liberarlo y así logra soltarse, pero al haberse detenido el robot, se enoja.

El robot usa sus pistolas de agua, unas mangueras que lanzan agua a cualquier dirección, estas golpean fuertemente a Sombrina, cual resulta mojado por los impactos, además que son fuertes, pero no le hace daño. Frezinx dispara agua en todas direcciones, desde arriba-abajo- adelante- atrás, pero solo consigue en mojar al héroe sin hacerle daño significativo.

Frezinx lanza con su manguera burbujas de agua que golpean al héroe, pero a pesar de los fuertes impactos solo la empuja sin producirle daño significativo, así con su espada atraviesa a velocidad el agua y corta las mangueras haciendo que se anule el ataque.

Frezinx lanza sus estrellas giratorias que intentan rodear a la heroína como si todas girarán intentando golpearla, pero el héroe se cubre con el escudo y con su espada corta otras estrellas, pero se vuelven a unir y se regresa al robot quién sigue huyendo hasta llegar a un escenario parecido a un sitio de presentación musical y ahí se detiene. Sombrina lo sigue hasta que llega ahí y pelean, pero las estrellas esta vez giran y gracias al campo magnético nada le hacen al héroe.

El robot saca dos pistolas calibre 38, Sombrina le dice que las balas no le hacen daño, pero estás si porque están cargadas de energía cuántica y son dañinas pudiendo incrustarse en el cuerpo de la heroína en sus piernas y brazos, ella grita adolorida sobre el daño que le ha producido, empieza a perder energía...el robot decide dispararle en su cabeza pero antes de eso aumenta sus poderes y con el brillo de poder y su espada logra sacarse las balas, recuperándose del ataque, sus heridas sanan de nuevo. Frezinx usa sus poderes y dispara de nuevo, pero se cubre con el escudo y este se vuelve de fuego intenso destruyendo las balas.

Frezinx usa sus poderes y detiene el tiempo haciendo que nada se mueva, solo él y con esto aprovecha para correr y saltar encima de Sombrina como si fuera un tobogán y hacer marionetas encima de este, sin poder moverse ya que congelo el tiempo. La espada Scalight es atemporal e ilumina fuertemente haciendo que el héroe pueda moverse libremente en la dimensión y con esto el guerrero ataca al robot con sus puños luminosos y lo tira al suelo derrotado.

La dimensión aún no desaparece, es decir que el robot no está derrotado, se levanta y lanza piedras de hielo fuertemente pero el héroe se cubre con el escudo, ya que esas golpean fuerte y destruyen objetos a su paso, Sombrina se cubre ya que también lanza conos de helado, pero no producen daño. Sombrina va a atacarlo, pero se hace invisible y no hay modo de saber está, entonces recibe patadas y golpes sin poder verlo, de hecho, recibe cabezazos del ser mecánico.

Sombrina se concentra e intenta atacar, pero como no puede verlo, usa la piedra fantasma que uso contra Bulldrozer y se hace invisible, ambos pelean ferozmente en invisible hasta que Frezinx sale visible y lastimado. El robot lanza cuchillos con su compartimento del vientre, pero no le hacen nada a la heroína, Sombrina va a preparar un rayo divino, pero antes del ataque el robot le dice que detenga la pelea y que lo ayude a su ataque final... Sombrina se queda extrañado, pero le dice algo en el oído y así decide ayudarlo.

El campo atemporal se quita y de pronto los dos guerreros están en el escenario, el vientre de Frezinx se vuelve un piano que teclea solo, saliendo una música electrónica, luego los dos se ponen a bailar (aunque el piano es hipnótico no hace efecto a Sombrina quien se pone a bailar en ese sitio), el público los aclama y reciben aplausos.

Después de ello, el robot decide reformarse y ser un ser de espectáculos; la heroína repara al robot y se va del sitio; luego que Sombrina pasa por el sitio, baja cubriéndose con un anillo de luz hasta abajo de un agujero oscuro que se ubica en media selva tropical donde hay un pasadizo hasta abajo donde el héroe llega a una ruta hasta llegar a través de un agujero de gusano que lo lleva a la tierra subterránea donde hay unos seres verdes con caras

de duendes y sin pelo que van a atacarla, pero ella usa descarga eléctrica y ataques luminosos que hace huir a los seres en rutas de cuevas de piedra y con poca luz.

La heroína ilumina caminando a ver si hay presencia del mal, sigue a los humanos subterráneos hasta llegar a un conjunto de minas subterráneas donde finalmente llega a un agujero de gusano espacial hasta un mundo desolado donde existía Inferno. Finalmente llega a un sitio donde solo hay rocas y una gran pirámide azteca que está en el espacio, donde sale una mujer de traje parecido al de una capa de lluvia naranja, con capa y antifaz, con manos peludas y su pelo largo negro con orejas largas como de murciélago, le dice: -"has derrotado a mi hermano asexual

Inferno, pero te haré pagar por ello, prepárate Sombrina"-, es la chica llamada Anferno el demonio líder del reino oscuro y esposa de Krimbell Vortax.

Sombrina se prepara, ella saca una cadena y amarra a la heroína, arrastrándola fuertemente hacia ella y la va golpeando por todo el piso pedregoso hasta recibir unas patadas con sus botas rojas de hule; entonces Sombrina se libera con sus fuerzas y sostiene los pies, dándole un fuerte puñetazo en el vientre, tirándola fuertemente hacia unas rocas, así Sombrina se levanta y espera el ataque, Anferno lanza la cadena y es cortada por la espada Scalight. Anferno piensa en que no puede ser vencida y lanza sus peces piraña oscuros que van a morder a Sombrina, se pegan a estos absorbiendo su energía use la van dándola a Anferno, la heroína va disminuyendo poder... va siendo debilitado. Sombrina aumenta su poder interior con un rayo de luz que destruye las pirañas malignas.

Anferno usa su magia y lanza un rayo convirtiendo al héroe en un sapo, perdiendo su forma heroica, con esto aprovecha para ir a matarlo y este huye sin saber cómo enfrentar a esa mujer, entonces la espada Scalight ilumina devolviéndolo a su forma original, Sombrina se lanza a atacar, pero la demonio lanza humo venenoso para intentar envenenarla, pero no produce efecto. Sombrina e inferno pelea cuerpo a cuerpo, luchan fuertemente con sus puños y patadas fuertes, pelean como su antecesor peleó una vez contra Inferno. Pelean hasta el cansancio una contra otra.

Anferno usa su velocidad para aparecerse por la espalda y atacar con la espada psíquica oscura de su mano, pero ella la evita totalmente e intenta pelear, estando alerta de no ser lastimada por esa cuchilla maligna, se cubre con luz en el cuerpo y bloquea los ataques de espada oscura. Anferno usa su ataque final y reuniendo los poderes malignos del universo, lanza un ataque parecido al de Ilumina llamado "resplandor oscuro", produciendo un destello de pura maldad en negro que golpea a la heroína y la tira por el aire sin energía y cayendo fuertemente al suelo como si hubiera sufrido un desgaste de energía, Sombrina se levanta con dificultad a pelear de nuevo, Anferno puede atacar, sin embargo para hacer un destello

debe recargar poder y queda indefensa, entonces ordena a seres oscuros musculosos que peleen contra la heroína (e intentan hacerle algún abuso sexual), ella los evita y pelea con sus puños e incluso con rayos de luz de su espada, mientras evita ser golpeada o ultrajada, son destruidos pero salen otros. Cuando son destruidos totalmente, Anferno lanza otro destello oscuro que golpea fuertemente y deja de nuevo a la heroína en el suelo, aprovechando estos, salen los hombres oscuros de nuevo, está vez Sombrina no puede moverse y está en peligro.

Los hombres van a atacar, en eso aparece Ilumina y destruye los seres, además lanza un resplandor de luz a Anferno quien se golpea un poco, las dos pelean en destellos mientras Sombrina está inconsciente; en eso despierta y ve a su amiga Ilumina peleando con Anferno y pelean luz contra oscuridad. Mientras pelean salen hombres oscuros a sujetar a la chica para hacerles algo, pero Sombrina los corta con su espada Scalight; Anferno usa su poder para cantar chirridos que alteran los oídos de la diosa y Sombrina, canta muy horrible y escalofriante... Ilumina no puede pelear y la heroína no puede concentrarse, en eso recuerda la batalla que tuvo con Hydrone, lanzando un ataque llamado "anulación" que bloquea la voz debido a ser un ataque de nivel bajo pero lo demás no puede bloquearlo.

Anferno aumenta sus poderes y duplica sus poderes lanzando truenos oscuros que Sombrina contrarresta con descarga eléctrica; Anferno usa sus garras venenosas de poder oscuro para matarlas, en Ilumina no hace efecto y Sombrina esquiva, pero sufre un poco de daños y de veneno, con la ayuda de Scalight se recupera de no volverse oscura. Anferno lanza un poderoso rayo oscuro que va disolviendo a los seres oscuros para convertirlos en su rayo de resplandor maligno último y destructivo.

Sombrina e Ilumina aumentan sus poderes de luz atacando con un poderoso rayo de luz, van atacando con todas sus fuerzas, sin embargo, la diosa luminosa podría desaparecer al arriesgar tal poder mágico, hasta que cae semi visible... Sombrina aumenta al máximo sus poderes y sigue peleando, lanzando la gran luz que golpea la gran oscuridad. Va cediendo el poder, al ver a Ilumina tan mal sabe que debe hacer algo o la matara, entonces le pide por última vez fuerzas esenciales a Naturaleza y así obtiene poderes de diosa por unos segundos, lanzando un rayo de luz tan poderoso que destruye a Anferno para siempre.

Luego por unos segundos revive a Ilumina, ella revive y la heroína pierde los poderes, se dan la mano. La diosa decide agradecerle al permitirle llevarla de nuevo a la Tierra donde se despiden como grandes amigas.

Unos días después, Ángel está en su casa bonita pero sencilla, cuando de repente recibe una nota diciendo que está invitada a una fiesta en una mansión cerca de la ciudad lo cual pone en desconcierto a la chica ya que nadie sabía a qué se refería, se pone su mejor vestido hermoso de gala: vestido rojo hermoso y unas zapatillas de cristal; pero decide usar

sus poderes para volar encima de la ciudad hasta llegar al punto y llega a una gran mansión muy hermosa con grandes jardines llenos de rosas.

Al llegar ve a todos los invitados muertos alrededor y las plantas carnívoras gigantes se comen sus cuerpos, entonces Ángel decide transformarse en Sombrina con sus poderes. En eso sale la hermosa Kywan Matsumoto quien lleva un vestido de maid o sirvienta muy bonito, le dice que es hora de pagar por la derrota de Argel y esta vez no podrá vencerla, así que saca el cristal gris de la inconsciencia y su traje se vuelve de metal puntiagudo, su cabello se eriza y le sale unos lentes gruesos de tono naranja, con cabeza de cúpula como balón de futbol americano, además que sus manos se les forma disparadores, conservando los colores del traje blanco y negro de maid excepto en sus brazos que son celestes y su pelo se torna blanco, se le conoce ahora como Leizer la dueña del láser.

Leizer se ríe y le dice que perderá su vida, entonces se lanzan a pelear con sus puños y patadas en un duelo de artes marciales muy poderoso donde ambas guerreras son realmente fuertes, sin embargo, el poder del cristal gris absorbe energía de su oponente volviendo cada vez más fuerte a la enemiga.

Pelean en una gran batalla mientras ella evita el ataque de sus bordes puntiagudos de su enagua y botas, pelean poderosamente en un choque de fuerzas.

Sombrina comienza a agotar su poder, entonces lanza una descarga eléctrica pero el traje de la chica "hace tierra" y no hace efecto. La chica con sus poderes lanza su borde de enagua como si fuera un aro cortador que puede matar, pero Sombrina lo corta con su espada Scalight.

Leizer lanza con su traje unos picos como lanzas de hierro que quieren destrozar a la heroína, son filosas y si pasan pueden atravesar a la chica, pero ella corta con su espada Scalight todos antes de ser atravesada. Leizer empieza a bailar como si fuera ballet con su traje lleno de puntas afiladas, Sombrina evita ser tocado por esos bordes, pero aun así es rozado por varios, sigue esquivando el movimiento, danzando por todo el escenario.

Sombrina decide utilizar el poder de hielo, que la detiene momentáneamente, pero se vuelve a descongelar como si nada. Le dice que sabrá porque se llama Leizer o mejor dicho Láser, entonces con sus manos dispara dos poderosos rayos láser gigantes que atacan a Sombrina y lo tiran al suelo haciendo que en su traje salga humo.

La heroína cae adolorida, pero se levanta y cuando va a volver a atacar recibe otro rayo que la tira de nuevo golpeada y un poco quemada; Sombrina se levanta y lanza descarga eléctrica, pero nada le hace al rayo que la ataca poderosamente dejándola de nuevo con humo en su cuerpo, si ya fuera mortal hubiera muerto de quemaduras severas y cáncer.

Sombrina se levanta adolorida y decide volar para evitar los rayos, pero Leizer crea una bola de luz que lanza mini rayos láser que golpean a la heroína, ante esto se cubre con el escudo de tales ataques, pero también se perfora un poco, dañando su firma heroica. Ante tal descuido recibe el rayo láser en la espalda haciendo que se queme un poco y caiga al suelo vencida; aprovechando esto la chica saca una hoz muy puntiaguda que es capaz hasta de cortar un árbol secuoya sin ningún problema y de hecho prueba esto con muros e incluso con plantas carnívoras, diciendo que ella es su ama y deben obedecer, entonces decidida va hacia Sombrina a decapitarla, pero antes de eso su poder de espada reacciona, ilumina en segundos a Sombrina y con velocidad corta la hoz en dos.

La chica ordena a las plantas carnívoras en matarla, pero estas furiosas van a matar a su ama, debido a su autoridad fue quebrantada y ante esto Sombrina con su velocidad corta a todas en cuestión de segundos, salvando a la chica cara debido a que quiere una batalla limpia, ella le dice que no le agradece y se arrepentirá de eso. Sombrina aumenta sus poderes hasta volver a tener la armadura de cristal de nuevo, entonces los rayos láser rebotan de su cuerpo y no le hacen daño, de hecho, regresan hacia Leizer dañando sus disparadores.

La chica se pone furiosa y lanza con su magia balas diamantes con sus manos, pero no le pueden hacer daño a pesar de ser mortales para un cuerpo.

Con su último recurso, la chica se convierte en una planta carnívora, pero recuerda la batalla con Plantific y corta a la planta en dos, volviendo a la chica a la normalidad, quien está muriendo por la herida del pecho, llorando por su destino final. Sombrina se le acerca y le dice que porque pelea por Argel quien es infiel y no le importa ella, eso la pone más triste y le dice que ella necesita vivir por ella y pensar que quiere ella, cosa que hace reflexionar a Kywan Matsumoto sobre esto... como buena acción le cura sus heridas y con un rayo de luz va a destruir el traje de Leizer pero este se arma y se aleja diciendo una voz que un día volverá para hacerle pagar, lanzando un rayo láser final pero Sombrina lanza el rayo de luz que lo destruye al láser y al traje definitivamente.

Esa luz regresa a las plantas carnívoras a la normalidad y restaura la vida de los invitados, olvidando que ocurrió; Sombrina se oculta con Kywan y le dice que es hora de volverse buena, ella sonríe y abraza a Sombrina diciendo que así será, su vestido de maid regresa y al igual que Ángel vuelve a la normalidad, van a la fiesta pero se cambia de ropa de maid a princesa, cual cautiva la atención de un chico quien la invita a Kywan a bailar, esto hace que Ángel se sienta feliz y sonría de haberla ayudado.

Ángel llega a un observatorio -planetario donde observa los planetas, telescopios, constelaciones dibujadas y muchas cosas más. En eso un ser que se mueve a gran velocidad empieza a correr y va botando objetos y tirando cosas, al parecer es un ser muy veloz.

Ángel se transforma en Sombrina ante el peligro y decide enfrentarse a esa criatura, entonces con su poder lanzar un rayo congelante contra la veloz criatura cuál queda helada; observa que es un ser con traje amarillo con botas y guantes verdes, con un antifaz y pelo café puntiagudo, su nombre es Fleasher el héroe torpe. Fleasher se descongela y le dice a Sombrina que, si necesita un subordinado para pelear contra el crimen, pero la heroína no está interesada y esto hace que sufra el enojo del guerrero, el cual corre a velocidad para golpearlo fuertemente, se mueve a una velocidad impresionante y golpea fuertemente sin poder defenderse y le dice que es un guerrero de nivel A y no puede detenerlo, Sombrina lanza ataque de telaraña eléctrica y hielo, pero no puede detenerlo debido a su velocidad alta, es constantemente golpeado.

Sombrina lanza descarga eléctrica cercana a su cuerpo y esto lo detiene fuertemente dejándolo en shock. Fleasher lanza descarga eléctrica amarilla que choca con la descarga eléctrica azul haciendo un choque de poderes donde se ilumina la zona entre los dos ataques poderosos, los dos lanzan ataques para ver cuál tiene mayor poder.

Fleasher usa su poder mágico para formar un lápiz que es largo y gigante, con el lápiz dibuja objetos como yunques y piedras tratando de aplastar a Sombrina, pero está usa su espada Scalight para cortarlas en dos partes; el velocista usa su lápiz para crear dinamitas y bombas explosivas de dibujo, pero ninguna daña a la heroína. Al darse cuenta de que no es algo peligroso se lanza a batallar y va hacia él. Fleasher usa su lápiz para atacar con su borrador mágico haciendo que al héroe se le desaparezca la mano y la espada, entonces aprovechando eso le desaparece medio cuerpo, quedando en el aire flotando. Sombrina está asustada.

Sombrina está a punto de ser borrado y decide aumentar sus poderes, anulando los ataques de borrado, volviéndose a formar de nuevo, destruyendo con sus poderes el lápiz, Fleasher se molesta y le reitera que se una a su equipo, pero Sombrina no quiere porque no lo ve necesario, entonces el ser caprichoso saca un palo de metal y pelea contra Sombrina y su espada Scalight. Pelean fuertemente con sus armas y luchan con sus armas, pero la espada Scalight corta en dos ese palo metálico y esto hace que el guerrero ceda el ataque, luego pelean fuertemente con sus puños y patadas, aunque Sombrina es fuerte el velocista es un artista acrobático muy veloz y da sus giros rápidos y golpes espectaculares.

Pelean hasta que se cansan físicamente, entonces el velocista saca un arma como una pistola que lanza un rayo intratómico que detiene a Sombrina, lo paraliza y lo deja magnetizado pero aturdido; la heroína no puede soltarse y se siente mal... el guerrero saca otra pistola llamada Bubblegummer que lanza gomas de mascar redondas que se pega al cuerpo de la heroína y no la deja moverse. Sombrina está aturdida y pegada, mientras el

guerrero se ríe y dice que es una burla completa, pero no quiere destruirlo solo demostrar que es un pusilánime y un estúpido. Entonces la heroína se pone tan furiosa que libera un gran poder mágico que la libera del poder y con sus alas de fuego quema la goma de mascar.

Fleasher lanza otro rayo, pero con su luz de espada refleja los rayos y no le hacen efecto y entonces lanza su pistola de goma de mascar, disparando varias bolas de chicle, pero la heroína solamente las toma a velocidad y se las come formando una bomba de chicle, luego la lanza Fleasher y se queda pegado en goma de mascar, este se enoja, pero girando se libera de todo el sitio. Fleasher lanza con una ballesta varias flechas de madera, Sombrina se cubre con su escudo dorado, algunas flechas se tuercen y otras se pegan en otros lados.

Fleasher escapa y se va a una nave espacial extraterrestre de ficción donde se esconde, entonces Sombrina lo sigue hasta que llega a donde está pero no lo ve... camina sigilosamente mientras observa todo... en eso sale de un escondite saltando y lanza una red de pesca normal, pero con su espada la corta; luego le lanza una cuerda para amarrarlo pero con sus fuerzas se suelta y le dice que ya es suficiente, la heroína se hace invisible con su velocidad y aparece tras Fleasher, lo asusta con su cara y le toma del cuello... le pega unas bofetadas fuertes que hace que se ponga a llorar. Fleasher llora y llora y llora y llora con gritos insoportables.

El velocista se pone a llorar fuerte y con ira diciendo: -" yo solo quería demostrarle a mi esposa Tristina que yo era un héroe también"-, con un celular llama a Tristina diciéndole que venga al observatorio. Sombrina le da la mano y le dice que lo va a complacer, cuando en eso llega Tristina (una mujer de pelo negro corto, cuerpo de modelo, con ropa sport, ojos café bonito, pero de rostro triste), entonces Sombrina le dice que su esposo es un héroe y que van a luchar juntos por la justicia, así salen un tiempo en las noches a pelear contra los criminales, haciéndose amigos y dándose la mano.

Después de un tiempo Fleasher decide retirarse de ser un dúo y pelear solo, recordando las batallas contra el crimen.

Sombrina llega a un sitio de reparación de carros, cuando ve a lo lejos a Vile haciendo daños, lanzando ácido corrosivo que destruye el metal que se haya a su paso, Sombrina decide ir a enfrentarlo y se va a luchar contra este, el monstruo decide no usar metamorfosis para pelear contra el héroe.

La gente se acerca, pero este guerrero usa sus ojos y se iluminan en rojo, haciendo que las personas se metan dentro de sí y vean sus miedos más profundos, gritan ante ilusiones mentales y quedan paralizados sin moverse, luego caen al suelo al rato desmayados, el efecto no hace daño a Sombrina porque este ya lo supero en su batalla contra Evilhem.

En eso entre la pelea aparece un robot de metal con boca dentadura metálica, cuerpo manguera con mano, la otra es tipo guante, caja de metal en el vientre con patas ruedas y tiene una voz graciosa y se le conoce como "el poderoso" Trackman. El robot les dice que es discípulo de Trainctor, pero con más poder mientras baila ridículamente siendo vistos por los enemigos.

Trackman se da cuenta que Sombrina elimino a su maestro en el pasado y va a atacarlo con sus dientes filosos, pero se cae y se resbala tirando a la heroína por el suelo.

Los dos se levantan y Sombrina le dice que se aleje que está en plena batalla.

Trackman dice que eso es una simple broma ya que sus ataques pueden vencer a Vile y con su mano manguera le echa agua pura tan potente que baña al mutante sin hacerle daño; Vile se transforma en Zykka y le lanza un súper chorro de agua de su boca que golpea el cuerpo del robot y lo tira muy lejos, mientras que Sombrina no sufre efecto y soporta el agua.

Vile vuelve a la normalidad, pero después de eso sigue lanzando agua con su boca, pero no le hace efecto las pistolas se agua más que mojarse un poco. Trackman quiere ayudar a Sombrina ya que se le olvidó que él mató a su padre y con su manguera dispara aceite de autos, pero en lugar de atacar a Vile, ataca a Sombrina haciendo que se llene de aceite y resbala, el mutante se burla y cambia temporalmente el cuerpo a Petrylleum para burlarse, Trackman sale a ayudar, pero como no tiene manos para levantar lo hace con su boca y se electrocuta quedando en shock por unos minutos. Sombrina se levanta y aumenta sus poderes para quitarse el aceite, le dice que ya es mucho por lo que mejor no ayude, sin embargo, el robot es necio e insistente.

Trackman usa sus sensores, detecta que Vile se mueve muy veloz y calibra su velocidad para atacar a Vile, pero este es golpeado por la cabeza de cobra quien lo desarma totalmente, sin embargo, se vuelve a armar. Los dos guerreros siguen su pelea cuerpo a cuerpo donde Sombrina pelea con sus puños luminosos contra la boca de alto veneno de Vile. Trackman ve eso y piensa que si ayuda a Sombrina podrá reconocerlo como un guerrero y no como el adefesio de un mecánico quien creó a él y a su padre (quien para él es una vergüenza), entonces usa sus poderes para sujetar una llanta de tráiler, se la tira, pero golpea a los dos, cayendo ambos al suelo. Trackman se siente feliz al principio, pero después siente que hizo mal.

Los dos guerreros se levantan y le dicen al robot que se valla de ahí, entonces ante tal nerviosismo abre sus sonidos de alarmas, radio FM, sonidos varios que molestan a los dos guerreros. Vile al ser más sensible le dice que se calle y lanza un ácido en el vientre del robot dañando sus sentidos. Sombrina siente pena por él y le dice que deje de dañar a débiles y le

lanza un rayo congelante que enfría el veneno de Trackman y el de la boca de Vile, anulando los ataques y daños de estos.

Vile se pone muy furioso y va a morder a Sombrina con sus colmillos agresivos, el héroe usa su escudo y se cubre, pero en eso sale Trackman y protege a la heroína con sus patas metálicas-resortes...Vile muerde el metal, pero le rompe una pata al robot quién se cae de medio lado.

Sombrina lo ve sorprendida y va a socorrerlo, le dice que su acto fue muy valiente pero que no se enfrente a un monstruo que tiene nivel medio, ya que es peligroso. Trackman le dice que la verdad quiere ayudar... por su padre, pero en eso que Sombrina usa sus poderes para recuperarlo se acuerda de que él mató a su padre y se enoja intentando morder a la heroína con sus dientes fuertes, pero muerde lento o bien se golpea con otras superficies, intenta morder, pero debido a que dura 5 segundos para abrir/bajar la boca es muy lento.

Trackman lanza con su hocico volantes, cartas, banners, papeles, todo lo que tenga papel y esto no hace daño tampoco, pero es molesto, algunos vuelan rápido y pueden cortar a una persona, pero no hace daño a los dos guerreros.

Trackman sale corriendo con sus ruedas, pero se tropieza y golpea a Vile con fuerza, haciendo que este caiga a un bote de basura, esto hace que la cobra mutante se enoje y se le vuelvan los ojos rojos, se ponga tan furioso que se transforme en Trainctor y le dice que es una vergüenza de hijo, luego se transforma en Vile de nuevo y empieza a lanzarle rayos quemantes con los ojos que hieren al robot y lo lastiman, haciendo que su cuerpo manguera se destruya. Sombrina mira la escena y grita que se meta con alguien de su tamaño, pelean fuertemente los dos mientras Trackman está en el suelo. Los dos pelean con sus golpes de sus puños, patadas y hasta cabezazos, incluso los rayos quemantes son atacados por descargas eléctricas de la heroína.

Vile está tan enojado que forma en su hocico una esfera negra que refleja el odio y la furia, se la tira a Sombrina dañando su cuerpo fuertemente, le lanza varios rayos haciendo que la heroína se sienta mal psicológicamente y cae triste al sentir tanto odio y rencor. La cabeza de Trackman mira todo eso y sin poderse mover, decide atraer magnéticamente la manguera de su cuerpo y con su magia produce un lazo alrededor del cuerpo del mutante y lo atrapa, pero este con un tirón la rompe.

Vile se lanza a destrozar la cabeza del robot, pero en eso Sombrina aún deprimida usa su escudo y lo protege, el monstruo usa sus patas para patear el escudo con sus uñas largas. Mientras pasa eso, el robot se acerca a la cabeza a Scalight y se produce una luz que restaura su cuerpo, pero esta vez no es de hierro sino de titanio. Sombrina se siente muy feliz de ello y le dice que escape de ahí, pero dice que no porque son amigos y con su mano-

manguera lanza lubricante de auto que aturde los sentidos de la cobra, luego el robot se acerca y usa ese distractor para hacerla bailar y girar, esto hace que Sombrina vea que un ser de menor poder tiene más valor que ella y aumenta sus poderes, curándose del ataque.

Vile se recupera y persigue a Trackman, pero la heroína usa su rayo de luz que la destruye y le dice que volverá ya que los demonios al recibir el poder solo vamos a la dimensión temporal, pero de todas maneras volvemos porque no podemos morir. Trackman se siente feliz y abraza a Sombrina, le dice que sean amigos y este acepta pero que mejor trabajen en su misión cada uno, pero debido al poder de luz sus errores se han sido derrotado; al final es contratado en un taller para reparar a los automóviles, la heroína muy feliz decide visitarlo de vez en cuanto.

¿Parece que es una historia feliz?, Pues Vile por medio de un portal oscuro... regreso para volver en un futuro a hacer el mal. Ira al inframundo pero algún día volverá.

Sombrina llega hasta un camino donde está dividido en dos, uno dice que va directo a China, pero está lleno de jaulas rotas tiradas, la otra carretera está sola y dice que ahí se fue el Náhuatl y es un piso de color dorado, dice un rótulo que va a la dimensión atemporal; entonces va a cruzar el camino y en eso sale una mujer ninja con un moño y un traje ajustado con grandes pechos y buen cuerpo, posee dos espadas largas, botas altas y un tapabocas, se le llama Libby.

La chica le dice que no puede pasar y sale a pelear con Sombrina atacando con sus dos espadas, pelean poderosamente entre los dos, con gran fuerza pelean con sus espadas cuales emiten brillos en la pelea, luchan mientras ella le dice que es una samurái piel morena y debe honrar su pelea.

La chica pelea con sus puños y patadas ágiles contra los ataques físicos de Sombrina, luchan como si fueran dos grandes artistas marciales y sin querer perder ninguno de los dos; pelean durante un rato hasta que se dan cuenta que tienen el mismo poder. Entonces la chica cierra los ojos, aumenta su poder psíquico y se forman unos ojos gigantes luminosos que hacen que Sombrina sienta miedo, se siente como un animal aterrorizado sin explicación alguna, se siente con terror inexplicable y cae al suelo mientras la chica sigue con el hechizo poderoso, se intenta levantar, pero tiene miedo... entonces la espada Scalight aumenta su poder y anula el ataque psíquico. La chica vuelve a atacar, pero el campo de luz lo protege del ataque.

Entonces la chica usa sus poderes psíquicos haciendo que Sombrina piense que áscaris gigantes lo rodeen, la heroína empieza a cortar y a actuar como si fueran real, pelea en el aire mientras la chica ninja se ríe de ello, Sombrina corta pero no ve ningún cambio y que no se mueren. Entonces se da cuenta que no es real y deja que esos áscaris lo ataquen,

pero ve que sus daños son falsos, e incluso Sombrina se ve despedazado y deformado en su mente, se ve torcido, pero a pesar del miedo decide enfrentarse a su miedo.

Libby salta e intenta aplastar al héroe con su cola pesada, la heroína se mueve a gran velocidad evitando los fuertes ataques de golpe de cuerpo que mueven el piso dejando huecos, pero al ser muy veloz la heroína, deja el suelo dañado. Libby usa chirrido con su boca de ardilla para intentar aturdir a Sombrina, ella se siente mareada, pero intenta resistir ante el daño y le lanza descarga eléctrica haciendo que se detenga, entonces decide correr rápidamente en la carretera.

Sombrina decide seguirla corriendo con sus zapatos fuertes, la sigue mientras recorre el camino velozmente y le dice que si le gana podrá aceptar su derrota... corren ambas muy veloz, incluso van moviéndose a lo largo del camino, luego vuelan ya que Libby usa sus alas de ardilla voladora y la heroína sus alas de fuego, se mueven velozmente en la carretera hasta llegar al final donde hay un portal gris muy raro.

Libby se forma en una esfera de luz gigante y empieza a luchar rebotando contra Sombrina, la heroína se cubre en un campo de luz peleando las dos con gran fuerza y poder, luchan con sus fuerzas máximas de un campo de energía contra otro y luchan hasta que aumentan su campo de luz cada vez más...Libby aumenta tanto su poder que explota su campo y cae al suelo quemada en su cuerpo, queda dañada y dice que finalmente ha perdido, Sombrina le regresa las energías y se siente mejor, se recupera de todo su dolor. Agradece tanto que salta y abraza a Sombrina mientras gira, le dice con su cara inocente que, si pueden tener la última pelea con espadas, la heroína acepta y pelean de nuevo con sus espadas mágicas en un duelo de filos, en una pelea amistosa hasta que Scalight corta ambas espadas, Libby hace reverencia y le da un gracias, se mueve velozmente y desaparece con una bomba de humo.

Sombrina vio que fue divertido, decide decir un adiós y entrar al portal gris mágico.

Paso el portal mágico y adentra en una dimensión psicodélica donde se entrecruzan aros de colores gigantes dorados y plateados, entre nubes y un brillo de sol al fondo donde hay unas escaleras luminosas, hay portales de luz que dirigen al paraíso terrenal y donde se forman haces de colores. Camina hasta el final y ve un ser parecido a un jaguar amarillo dorado, sus rayas eran largas como las de un gato con tonos café claros, con un rostro benevolente y emite luz dorada. Sombrina le dice que es un cazador de demonios y que se presente, pero como no responde nada se lanza a atacar con la espada, pero cuando se acerca, Scalight inexplicablemente se apaga y en eso el gato gigante lanza un rayo de luz dorado tan poderoso que tira fuertemente a la heroína lejos de ella hasta caer al suelo; Scalight ilumina de nuevo y esto deja asustada a la heroína.

Sombrina se lanza a pelear de nuevo y la deidad llamada U.I. ilumina sus ojos y lanza una luz destructora de almas que empieza a borrar a Sombrina del sitio y se transforma en polvo hasta aparecer de nuevo en la entrada del sitio. Sombrina se sorprende, pero se lanza a atacar de nuevo, solo que esta vez lanza descarga eléctrica y es regresada a la heroína que por alguna razón queda en shock y cae al suelo con humo. Sombrina no sabe que poder tiene esa diosa, de hecho, está algo aterrada... U.I. solamente se acomoda y se acuesta como un gato normal. Sombrina decide usar sus piedras espirituales, pero no funcionan, tampoco el collar mágico ni nada.

U.I. sonríe y le dice que si quiere puede darle una batalla cuerpo a cuerpo, Sombrina acepta mientras aparecen ángeles tocando trompetas, en medio de ellos la heroína pelea con sus fuerzas, pero U.I. se mueve a velocidad divina y le da golpes rápidos con sus patas, cabezazos, roces veloces, golpes de cola y mordidas divinas sin recibir un daño.

Sombrina se cansa y está dañado, U.I. como bonificación le da energías restaurando sus poderes, pero le dice que es divertido pero que tiene sueño; entonces Sombrina aprovecha para atacar y la diosa lanza un ataque llamado "amarre divino" donde un gigantesco cordel dorado amarra a la heroína y no permite moverla, no puede liberarse y es tan fuerte que no puede hacer nada, de hecho, Scalight se apaga, intenta liberarse, pero no puede. U.I. quita el amarre por gusto propio humillando a la heroína, entonces usa su poder para decir que quiere dormir y lanza un destello de luz solar que tira a la heroína como si rebotara en el suelo y en el aire, hasta caer y perdiendo la vista totalmente, le dice que cuando termine de dormir puede recuperar su vista e irse. La heroína se asusta de todo y llora de estar ciega, por lo que U.I. le recupera la vista y le dice que ya es mucho.

U.I. lanza un poder formando un aro de tarjetas largas chinas giratorias que dan vueltas producen destellos dorados que van mareando y con haces de colores que producen vértigo y mareo, haciendo que Sombrina se sienta mal y caiga al suelo con síntomas como si hubiera ido a una montaña rusa.

Sombrina se levanta y va a derrotar a ese "demonio" sea como sea, pero en eso una voz detiene la pelea, es Jesús Cristo y la Virgen María quienes aparecen, le dicen que ese es el reino del cielo y que U.I. no es un demonio sino una deidad del reino gato quien gobierna ahí, pero que ella solo se divierte sin más. Sombrina le pide disculpas y le da la mano a la gata restaurando las energías, luego habla con Jesús diciendo que su labor contra el mal es una labor muy buena, ha aprendido mucho y que es un gran hermano, hablan un rato sobre enseñanzas y de cosas personales. Después de un rato U.I. duerme, Sombrina se despide de las deidad para volver al mundo real esperando un día volver a verlos, saliendo de dimensión y esta se cierra.

Sombrina camina entre las calles, cuando de pronto las personas salen espantadas debido a que hay un ser que está lanzando muñecos como armas como soldados con lanzas puntiagudas, dardos, carros con ruedas filosas y bolas pesadas de básquetbol y fútbol. Sombrina usa sus poderes y las quema todas, en eso llega al fondo de esto y ve un ser con cara de calavera blanca con traje smoking negro con corbata roja y botas robóticas, un flaco que se llama Funky el payaso loco.

Funky se ríe, da maromas, corre y da vueltas como un loco, pero sus bromas no tienen límites... Sombrina decide detenerlo a toda costa, pero es tan payaso que le lanza a la heroína varios pasteles de fresa en la cara, lo cual hace que ella se moleste mientras el loco se ríe y se pone más loco. Funky lanza otros pasteles, pero son destruidos por la espada Scalight y para fortuna de Sombrina no los prueba porque están envenenados; mientras que Funky usa su boca para lanzar agua venenosa y sucia, la heroína se cubre con el escudo y evapora esa agua hedionda y cáustica. Funky se ríe y lanza cáscaras de banano a ver si la chica se cae pero ella evita y vuela, aunque no calcula un movimiento y se resbala, pero se resbala y se va donde el payaso para cortarlo en dos y este le da un regalo como en seña de paz, sin embargo al abrirlo recibe un puñetazo de un guante de boxeo mecánico que tira a Sombrina hacia un puesto de verduras, ocasionando el enojo con el vendedor, pero el payaso se burla de ella y le dice que es una escoria, luego empieza a poner apodos y chistes de mal gusto lo que causa que la heroína se sienta humillada.

Funky se pone a bailar y reír, entonces Sombrina lanza descarga eléctrica, pero se mueve entre los rayos a una velocidad impresionante, se ríe mucho y esto marea a Sombrina quien está comenzando a enojarse debido a ese payaso. Sombrina usa su poder de agua para crear una ola, pero el payaso se comporta como un surfista, luego salta y cae de pie encima de la cabeza de Sombrina, bailando encima de esta en un rato mientras se ríe mucho. La heroína intenta atraparlo, pero es escurridizo como una lombriz y se mueve saltando como un conejo, luego se posiciona entre chicas maleantes vestidas de maid que lo adoran por tener dinero y ser buen bailarín.

Funky lanza varias pelotas de fútbol hacia la heroína, pero ella detecta algo y es que son granadas por lo que se encubre de las explosiones, se cubre varias veces evitando ser explotada por esas trampas mortales. Funky solo salta y se ríe, le dice que es insoportable ver lo tonto que es esa persona y que es muy aburrida... Funky lanza globos explosivos que suenan como gases ventrales, pero contienen veneno con olor espantoso, para fortuna no tiene nariz la chica, pero el lugar queda hediondo.

Funky se pone a oír música y decide tener una idea, pelear con Sombrina mientras baila y así fue, pero es escurridizo y le da una patada en el cuerpo como si girará lateralmente,

luego gira como capoeira y tira a la heroína con un golpe de patas giratorias para dejarla caer en tierra, sigue bailando como loco y riéndose. Sombrina se levanta y espera que termine de bailar, entonces va a atacar, pero le dispara con un arma de fuego, pero no le hace nada a la heroína, ya que es invulnerable a esos ataques, luego saca un arma de juguete que dispara agua, pero solo consigue mojar a la heroína. Funky se frota la cabeza y le dice que no es divertido lo jura por sus ojos negros, piensa que fue más divertido la vez que asaltaba, mataba, ultrajaba con juguetes y participaba de tráfico humano arrancando ojos, dedos, dientes y tímpanos a sus víctimas sin anestesia.

Por último, el payaso saca un gigantesco mazo de 2 metros que lo usa para atacar a Sombrina, lo persigue mientras intenta aplastarlo como una moneda con su mazo. Sombrina evita el mazo además de escuchar esas risas locas de ese desequilibrado que lo tienen harto, entonces decide moverse rápido y evitar los golpes de mazo, pero queda atrapada en un callejón y cuando va a ser aplastada le corta el mazo con la espada y este cae dividido en dos partes, haciendo que el payaso se enoje y saqué la lengua a la heroína, piensa como se verá desnuda ya que ayuda a los chicos a conseguir imágenes o videos de contenido adulto o vigilar a sus padres o vecinos en desnudos, con solo el hecho de pervertir y podrir el alma de los demás, además que organizaba bandas criminales para el rapto de personas, muerte y hasta violación de menores; la policía ha tratado de detener al tonto de capirote pero es inmune a las balas y si quiere saca hasta metralletas con su mano, mata a sangre fría y puede revivir las veces que quiera; si un humano lo destroza revive de nuevo y lo busca para cortarle los dedos con un sacapuntas o cortarle la cabeza en una guillotina que tiene en su bodega secreta donde vive, luego se baña en su sangre.

Funky usa su último recurso y saca de su pantalón unos puños de chatarra metálica que son pequeños, pero se van haciendo grande, lanza chatarra hacia Sombrina quien evita los golpes de piezas metálicas... esquiva y corta la chatarra que va tirando con su mano, la heroína evita ser golpeada por esa basura de gran tamaño, lanza descarga eléctrica, pero se imantan haciéndose tan grandes que se vuelvan enormes, pero son destruidas por la espada Scalight. El payaso se revuelca en el suelo a llorar como un inmaduro y le dice que le tirará una lluvia de desechos, entonces con un arma secreta parecida a un disparador de balas lanza pintura hacia la heroína, quien queda pintada de colores, pero esa pintura es venenosa también por lo que aumenta sus poderes y se libera.

Funky se ríe y empieza a salir humo por lo que decide usar una idea y le dice que baile y cante y dispare metal al mismo tiempo, al hacerlo todo de recarga y se explota el payaso loco y así haciendo su última risa. Funky fue el causante de muchos efectos de bullying, suicidios, estrellar carros, asaltos, vandalismo y uso loco del poder del mal... Funky

se vuelve a armar y está enojado, saca un muñeco vudú de Sombrina y lo hace moverse a su voluntad... lo hace pegarse así mismo, volar, hacer como gallina y perro, actuar como loco...Sombrina no puede moverse del todo, pero mira el muñeco, intenta robarse ese títere de esa mano, pero está lejos, se concentra y lanza poder de fuego que pulveriza al vudú.

Funky se pone furioso y lanza con su hocico burbujas chatarra, son esferas llenas de basura que vuelan e intentan caerle encima a la heroína, ella las evita y empieza a moverse rápido, destruyendo esas burbujas. La marioneta lanza cráneos que mueven su boca como perros intentando morder, estos atacan en el trasero a las personas, pero al morder a Sombrina se pulverizan debido al poder eléctrico, mientras que el payaso ríe maléficamente creyendo que está ganando, esta retorcido de la cabeza ya que cuenta chistes sexuales y de accidentes como humor normal, cuenta que muchas familias lo adoptaron pensando que era un juguete y producía sustos en las casas, más que jugaba la guija haciendo que llegaran más espíritus a las casas para tener más compañía.

Funky lanza pelotas de helado gigantes, además de hamburguesas que pesan toneladas con su poder mágico cuales son esquivadas, además con su magia hace que llueva refrescos gaseosos a montones, mientras piensa en las veces que asalto a mano armada haciéndose pasar por niño.

Funky usa un arma de dos agujeros y lanza un rayo que encoge a Sombrina con un agujero haciéndolo diminuto como una hormiga, el payaso va a ir a aplastarlo, persiguiéndolo por el piso, entonces Sombrina aumenta sus poderes para volverse de tamaño real. Entonces le dispara el otro rayo haciendo que pierda la memoria pensando quien es y porque es así de feo, no sabe nada y pierde la noción de la vida… en eso la espada ilumina fuertemente regresándole sus conocimientos, haciendo que vuelva a la batalla.

Sombrina se cansa de esto y decide ir por ese payaso, quien corre rápido y salta, entonces moviéndose a la velocidad del rayo se mueve y Funky va a caerse, pero lo sujeta de la ropa ya que de tantos saltos están en un gran edificio, Sombrina le dice que se sujete ya que si cae podrá ser destruido, pero el payaso retorcido se imagina que abajo hay un rio de refresco de fresa, se tira y cae mientras ríe… quedando destrozado totalmente y su cerebro o maquina central se apaga para siempre. Sombrina decide dejarlo ahí, sin saber que ese juguete esta maldito y se vuelve a reconstruir mientras existan las fuerzas del mal.

Sombrina llega al laboratorio de investigaciones donde ha ocurrido un accidente nuclear debido a un científico quien utilizo mal un experimento a nivel atómico y esto produjo una gran explosión y el lugar quedó arrasado, todos murieron... casi todos menos uno, un científico llamado Poser Tron se fusionó con el experimento y se ha creado un ser con un traje amarillo (era blanco cuando era científico, pero se irradio) con botas azules, con una

musculatura fuerte y un peinado de puntas, el gran Positrón quien es capaz de cambiar los objetos de normal a molecular, es decir puede dividir todo en moléculas según su poder, su cerebro fue afectado por la explosión por lo que está loco y quiere destruir de esa manera, Sombrina debe detenerlo sin importar las costas. Positrón y Sombrina empiezan a pelear cuerpo a cuerpo con sus fuertes ataques de puños y patadas fuertes, pelean con gran fuerza uno contra otro, luchando con gran fuerza y tenacidad, la fuerza de ese ser de ojos luminosos, piel blanca y cabello rojizo es sorprendente, pelea como un gran guerrero con gran fuerza e incluso hace llegar los límites de Sombrina en cuestión fuerza.

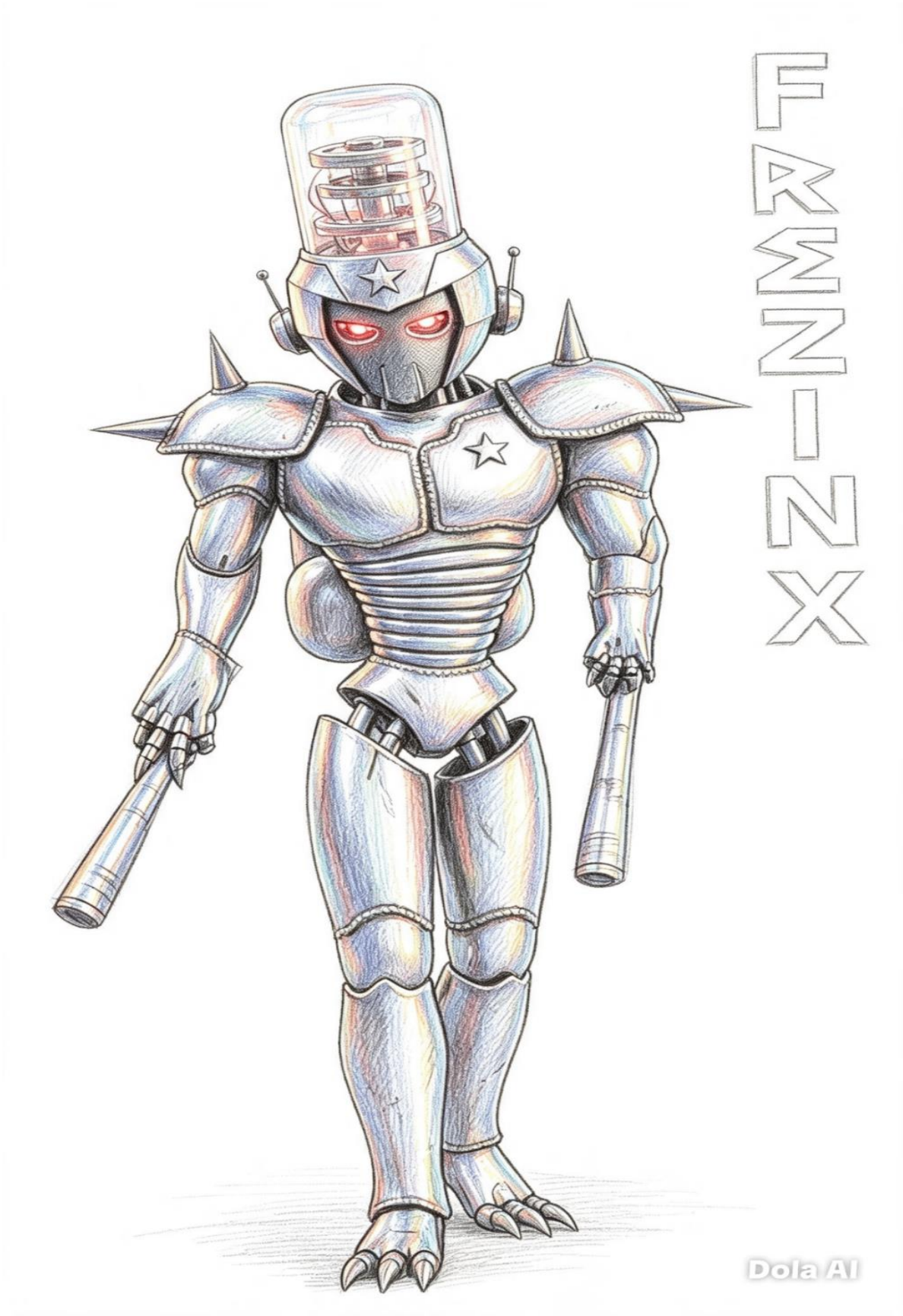
Positrón lanza un rayo molecular que convierte a Sombrina en partículas, lo desintegra totalmente, pero con el poder de Scalight lo vuelve a formar y anula los ataques moleculares, bloqueando todos. Positrón usa sus poderes y lanza un rayo llamado sublimado que convierte un objeto de un material en otro (por ejemplo, un árbol lo convirtió en un camión, una piedra lo convirtió en una ventana), entonces lo dispara hacia Sombrina y lo transforma en una estatua de oro, pero no cambia de forma por alguna razón debido a su nivel de magia, al parecer ha vencido a Sombrina...de repente Scalight ilumina con gran poder devolviendo a la heroína a su forma original y logra repeler los ataques de Positrón.

Positrón se enfurece y desea meterse dentro del cuerpo de la heroína y destrozarlo todos los órganos desde adentro, así se vuelve pequeño-microscópico para meterse en su cuerpo y matarlo desde adentro, pero al hacerlo debido a la naturaleza del cuerpo de Sombrina solo se encuentra con electricidad que lo deja en súper shock debido al montón de electricidad y este sale del cuerpo derrotado totalmente y sale del cuerpo vencido.

: Positrón lanza con sus manos un fuego radiactivo que es súper destructivo, la heroína se cubre con sus alas de fuego entre el montón de fuego que va consumiendo el fuego de las alas, además que le está dando cáncer en el cuerpo debido a la alta radiación, el fuego de las alas de Sombrina se apaga y la chica cae debilitada, enferma y adolorida, siente como si se fueras desintegrar. Scalight no sufre daños de nada, entonces Positrón se extraña de eso e intenta usar sus poderes moleculares para destruirla, lanza unos rayos atómicos y fuego, pero nada, entonces el poder de la espada sagrada aumenta y con un resplandor destruye los rayos atómicos y golpea fuertemente al guerrero, esa luz tan poderosa restaura la salud y las alas de la heroína, Sombrina se levanta a batallar siendo inmune al fuego atómico que lo pasa como si nada, entonces Positrón se levanta y con sus poderes crea una espada luminosa de pura radiación y empiezan a luchar con sus armas en una pelea de dos guerreros, luchan con gran coraje y fuerza, pelean poderosamente con sus armas.

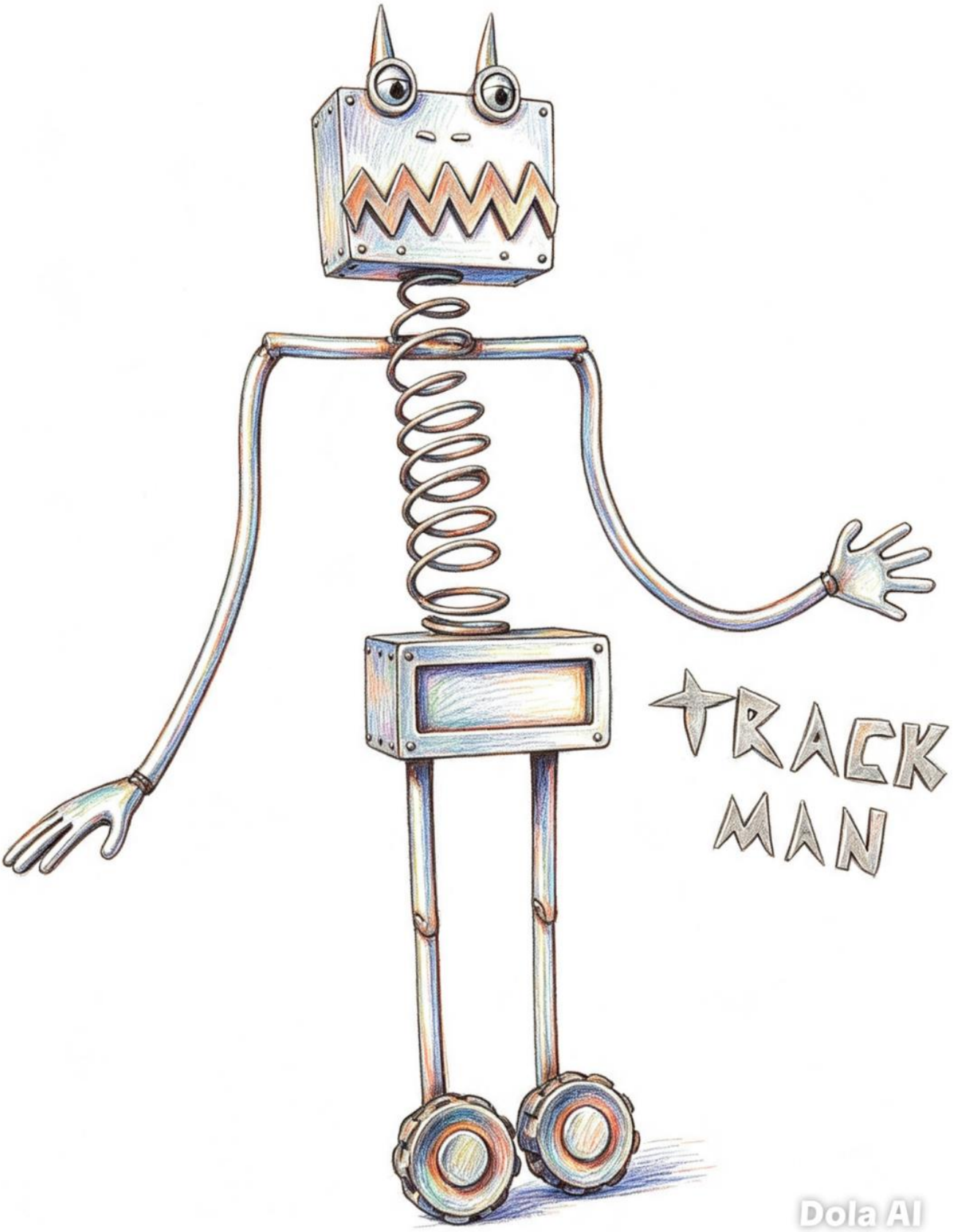
Positrón logra darle espadazos a Sombrina que lo corta a la mitad agresivamente, pero el poder de Scalight lo vuelve a unir molecularmente, pelean así en ese juego de herirse,

pero no morir, pero es una lucha de luz entre poder molecular, Sombrina pelea sin querer perder y el guerrero loco radiactivo solo se ríe de ver qué es inmortal. Sombrina combina sus ataques de luz y electricidad inestabilizando los componentes del cuerpo del científico que terminan en reacciones corporales en cadena muy extrañas, empieza a emitir luces de colores radioactivas, Sombrina decide volar velozmente de ahí y con sus poderes crea una cúpula de luz gigantesca protegiendo la ciudad ya que el ser explota como bomba nuclear que arrasa con todo a su paso; Sombrina resiste el impacto con fuerza hasta que después de unos minutos cesa la explosión, la heroína quita el campo de fuerza y está cansada, pero ha ganado y la gente le da un ¡viva! y se la lleva cargando a que descanse a algún sitio cómodo, fue el final de Positrón o ¿No?... En eso las moléculas de ese guerrero se vuelven a unir y se forma de nuevo, huye del sitio para algún día volver a batallar de nuevo, se va para el espacio a alimentarse de agujeros negros, prometiendo volver en eones de años a la Tierra.


FLANN-NX
Dola AI

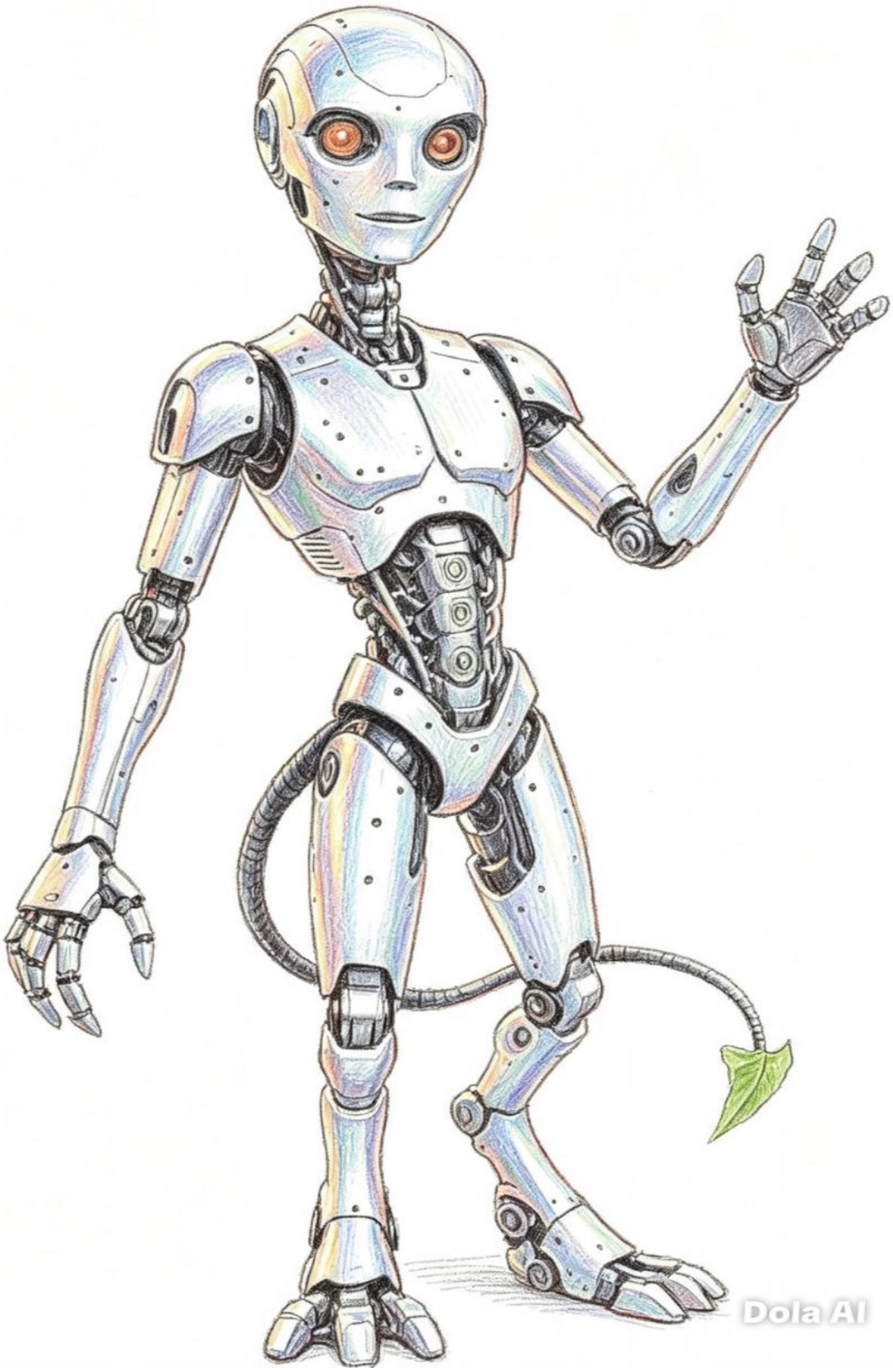
Dola AI

Dola AI



Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Capítulo 61
Bucle infinito

Finalmente llega la batalla final después de muchos enemigos derrotados en 6 meses de batallas, de luchar contra el crimen y las fuerzas malignas, donde solo queda un enemigo maligno: Osaba. Sombrina decide seguir peleando, Osaba usa sus poderes u crea varios seres llamados "Labyrhynthosaurus" que son estatuas de reptiles bípedos prehistóricos que lanzan ataques elementales como fuego, aire, agua, tierra, piedras, electricidad, luz, gases venenosos.

Sombrina usando sus poderes mágicos se protege de los ataques de las estatuas con sus poderes y ataca el fuego con agua, el hielo con fuego, el agua con electricidad... los gases venenosos usan tornado de aire y lo esparce, aun así, es levemente golpeado por esos ataques.

Osaba usa sus poderes y empieza a drenar los poderes del héroe con su hocico y esto empieza a debilitar a Sombrina quien está en problemas, se intenta liberar con fuerza, pero no puede y su poder mágico empieza a bajar.

Sombrina decide aumentar sus poderes una vez más y se libera de la criatura, Scalight ilumina y recupera sus poderes, pero le dice que solo una última vez puede hacer esto ya que no hay más poder de regeneración debido a que la energía de esta espada está en crisis y necesita renovarse después de milenios.

Osaba decide lanzar fuego azul al piso convirtiendo todo en agua, luego se lanza al agua y nadando hacia Sombrina para devorarla, sin poder de donde ataca. La heroína intenta buscar y aparece del agua poderosamente intentando devorar con sus dientes, Sombrina esquiva el ataque, pero se hunde e intenta atacar de nuevo y salta, está vez logra morder su brazo levemente y lo hunde en el fondo cual es tan intenso como el océano, pero sin vida y lleno de basura y está oscuro. Sombrina intenta soltarse pero el ser es muy poderoso y empieza a morderlo por todo el cuerpo al sostenerlo con sus patas con garras, le ordena a los Labyrhynthosaurus que lo ayuden a llevar a Sombrina al fondo del mar para devorarlo totalmente, sin poder soltarse al parecer Sombrina no tiene más opción que lanzar su descarga eléctrica pero el mar es sin electrolitos por lo que no funciona, así que la heroína usa sus fuerzas para defenderse moviendo sus puños luminosos pero tampoco hace efecto, entonces decide usar su poder congelante y cristalizar todo el mar haciendo que todos se detengan congelados y con sus poderes de sus alas de fuego sale volando hacia la superficie pensando como derrotar a la criatura lo cual no se le ocurre nada.

Sombrina sale, pero los otros seres se descongelan y salen del hielo cruzando fuertemente todo el sitio hasta ponerse en una zona donde no está inundado mientras Sombrina vuela en lo alto.

Sombrina lanza una descarga eléctrica poderosa pero la criatura es inmune a la electricidad, de hecho, ha aprendido de todos los ataques de Sombrina y es inmune a todos los ataques genéricos. Con su hocico lanza una onda sónica en eco tan fuerte que marea a Sombrina quien no puede concentrarse ni luchar, haciendo que caiga al mar donde los Labyrhynthosaurus la empiecen a morder fuertemente, como son de tipo piedra no les afecta la electricidad.

La onda sónica es tan poderosa que se escucha por todo el planeta Divilux con gran fuerza, entonces Sombrina con gran fuerza se concentra pensando que harían sus anteriores héroes y piensa en que primero debe deshacerse de esos seres de piedra, así con su espada Scalight iluminada corta a todos destruyendo a todos, quedando hecho polvo, mientras recuerda cómo se liberó y fue que un hombre agente secreto del gobierno le dio poderes a esa criatura de dominar poderes varios al igual que tener un poder llamado Timeskkautt pero al final ese ser maligno devoró al maligno agente.

Sombrina logra salir del mar y con sus poderes se cubre para ser inmune a los sonidos en eco e incluso a los terremotos que produce esa criatura; Sombrina decide ir a luchar en serio peleando contra las mordeduras y cola de la criatura con sus puños y patadas contra el ser maligno, esta lanza gases venenosos lo cual daña el cuerpo de Sombrina, pero este aumenta la protección con sus poderes.

La batalla continua entre la criatura y Sombrina en un duelo de fuerza y agresividad donde los dos no quieren rendirse. Osaba lanza fuego azul destructor de almas y Sombrina lanza fuego del fénix haciendo que los dos choquen en un duelo de fuerzas donde cada uno lo hace más fuerte y poderoso hasta que estallan haciendo que los dos seres sufran el impacto de los poderes. Los dos guerreros caen, pero se vuelven a levantar de nuevo para seguir peleando, Osaba hace iluminar sus placas haciendo que todo lo que lo rodea se vuelva de metal e incluso convierte a Sombrina en una estatua de metal sin poder moverse quedando inútil sin poder salir de la conversión, empieza a hundirse en el mar sin fondo y Osaba cree que ha ganado finalmente.

La estatua se hunde y va cada vez a metros del agua, entonces Scalight ilumina y recupera su forma normal y regresa a la normalidad a la heroína y está va nadando donde la criatura para enfrentarla, pero está lanza otro rayo de petrificación, pero con su magia de su espada le vuelve el rayo haciéndola una estatua de oro que solo la vuelve dorada, pero se puede mover.

Osaba con su magia ordena que llueva ácido y diamantes, pero, aunque es mortífero los dos guerreros se cubren con sus poderes para no ser dañados por ese terrible poder mágico. Se multiplica en varias y empiezan a lanzar rayos láser hacia Sombrina quien los esquiva y pelea lanzando rayos de luz que chocan y destruye los rayos láser neutralizando el efecto. Las múltiples Osaba se lanzan a morder, pero Sombrina las ataca con puños luminosos cuales desaparecen ya que son más débiles que la original.

Sombrina le dice a Osaba que es suficiente, pero ella aún tiene dos ataques, con sus poderes ordena a una ola gigantesca de 1000 metros en atacar a la heroína y matarla como si fuera un tsunami. Al ver a la ola gigantesca de agua, se asusta un poco, pero decide volar arriba solo que mientras más vuele más alta se vuelve la ola y no hay manera de escapar, esa ola va arrasando con continentes completos, pero no le haga nada a Osaba ya que está usa su poder para pesar mil toneladas para no dejarse llevar.

Sombrina piensa como enfrentar una masa de toneladas de agua, pero no sé le ocurre nada y en eso es absorbida por el agua, pero en eso Scalight ilumina y la protege como un campo protector del agua haciendo que el agua pase fuerte, pero sin moverla quedando en el mundo solo ellos dos, el agua sigue pasando con fuerza atravesando los sitios como un diluvio universal mientras Scalight aún brilla protegiendo al héroe.

Después de una hora se detiene el agua y empieza a bajar cambiando la forma de los continentes y donde era una ciudad es una isla actualmente. Osaba se pone furiosa de ver qué no se muere y ya ha intentado todo menos su ataque final y usa su ataque de Timeskkautt donde se abren portales del tiempo que destruyen el tiempo de todas las eras haciendo que no haya mañana no hoy solo un mini bucle de tiempo de 1 hora que se repetirá indefinidamente haciendo que si Sombrina muere lo haga durante toda la eternidad una y otra y otra vez. Sombrina se lanza a atacar, pero la criatura lanza un campo de luz como una cúpula que ataca fuertemente a la heroína y la tira fuertemente lejos a la Tierra quedando inconsciente sin poder despertar por minutos...

Sombrina sueña que sus familiares, amigos y todos la llaman al más allá ya lista para decir adiós y vivir en el cielo, pero le dicen que aún falta una tarea por hacer y que pida el último deseo para ya poder descansar y finalmente salvar el universo del mal.

Sombrina despierta sin fuerzas, pero por última vez Scalight ilumina restaurando las fuerzas de la chica y aumenta grandemente a nivel esencia de luz (nivel 300X) que la hace inmune a los poderes de cúpula de luz de Osaba quien vuelve a atacar con esa cúpula de luz otra vez y varias veces poderosamente y aunque destruye rocas a Sombrina nada le pasa nada.

Sombrina se lanza y Osaba aumenta los poderes al máximo peleando en una batalla final fuerza contra fuerzas peleando en una batalla final con sus puños y patadas contra las mordeduras y golpes de aletas de la sirena en un duelo final donde finalmente Sombrina es la vencedora del duelo y logra tirar lastimada a Osaba al suelo, maldiciendo.

Osaba dice que no importa ya que los tiempos del pasado y futuro se están rompiendo solo faltan 5 minutos para que todo se acabe y cuando la extermine lo hará por toda la eternidad sintiendo el mismo dolor sin poder morir. Sombrina decide usar su nuevo y último poder llamado ilusión ultima y le lanza un rayo a la criatura creyendo que está ya ganó y finalmente ha vencido a Sombrina, en eso ve a Seedus y Verjem que la llaman a darle una recompensa, pero al entrar es un Vortex mágico donde el tiempo se destruye, al entrar el Vortex la desintegra totalmente desapareciendo para siempre.

Sombrina recuerda como uso ese poder con Krimbell haciendo que se atacará, asimismo, con Argel haciéndolo creer que era espantoso, con Thanathos haciéndolo creer que una vez olía a rosas y a perfume lo cual detestaba eso, con Shogun creyendo que su blanco era el mismo haciendo que se disparará así mismo y finalmente a Infierno haciendo que se clavara su espada en su cuerpo muriendo por su misma arma, sin olvidar a la Madre Araña que hizo que sus mismas crías le destrozaran las patas por una orden. Sin poder detener los portales, ya solo quedaban 30 segundos y sino hacia algo otra vez saldría Osaba y estaría atrapada en un bucle infinito.

Como última esperanza Sombrina decide lanzar todos sus poderes mágicos bajando de nivel de 300X hasta quedar hasta 1, quedando sin poderes que los tira hacia los Vortex de energía para evitar el bucle. Sombrina empieza a perder su magia hasta niveles críticos, pero ya no importa porque derrotó al mal y solo le queda descansar finalmente. Se vuelve humana y como último recurso lanza a Scalight con un adiós y un hasta siempre, esta espada emite una luz y una voz de despedida.

Finalmente queda Sombrina ilesa, se retira para hacer una vida normal y los portales se cierran y los tiempos se recuperan definitivamente...Ángel cae al suelo muy valerosa pero cansada, en eso ve a sus familiares y amigos que la levantan para llevársela a casa y descansar, siendo la última vez que Sombra existe sobre esa era, se despide con tristeza, pero orgullo de sus aventuras.

Finalizando todo... Scalight queda con nivel 1 y con sus fuerzas vuela entre dimensión del tiempo recorriendo las dimensiones hasta llegar donde Hyos, Drumm y Drobb para quedar en el reino de los dioses donde un día le servirá a otro descendiente de un nuevo reinicio y todas las aventuras vuelvan a ser lo que un día fueron en su máximo esplendor,

reiniciando el tiempo y volviendo a nacer la saga de las aventuras de Sombra contra las armadas de la oscuridad.

La espada regresa al cielo al siglo XXI, no existe ningún descendiente de Sombra, hasta el momento debido a que la invasión maligna no ha vuelto a aparecer, hay muchas ciudades normales y avanzadas, hay riqueza y pobreza, guerras y paz… en fin un mundo normal y postmoderno, donde la justicia es cuestionable y reina tanto el bien contra el mal.

Hay un joven desconocido quien está alejado de la sociedad, es meditabundo, callado y quien respeta la naturaleza, sin embargo, tiene Trastorno del Espectro Autista; llega a su casa a dormir pensando en sus misteriosas cosas en la vida. Al dormir en esa noche, sueña que está en una planta gigante con hojas donde las sube saltando hacia las nubes, cada vez la planta sube y sube, hasta llegar al cielo donde solo se miran nubes y otras plantas gigantes, sin nada que aparecer.

De pronto, aparecen entre las hojas dos monstruos del pasado:

La Madre Araña con su rostro espantoso, además a su lado está el mago Masterstrunk, pero en joven y Thanathos, sus poderes se han rejuvenecido volviéndose tan poderosos, el joven misterioso empieza a huir, pero la araña salta y se mueve entre los tallos, saltando las hojas gigantes para ir a destruir al joven, mientras Masterstrunk lanza rayos eléctricos muy poderosos.

La Madre Araña aparece a atacar, se vuelve gigantesca y horrible, gracias a la magia de Masterstrunk, además con sus poderes hace que el joven se enrede en jalea que no pueda soltarse, absorbiendo chocolate haciendo que sufra de glucemia, triglicéridos y se enferme. La Madre Araña va a matarlo, si no despierta será asesinado de un infarto.

Entonces, aparece una espada que de pronto corta una pata de la Madre Araña, ella voltea a ver, llegando Sombra al rescate, es su versión espiritual/esencial… huye del sitio prometiendo venganza, Masterstrunk lanza rayos, pero no logra destruir al ser con espada, usando su magia lo envuelve en unas cadenas fuertemente, pero con gran fuerza las cadenas sin ningún problema.

Masterstrunk con su magia hace llover y producir vientos fuertes, vientos huracanados que van haciendo que el chico se resbale, el mago hace que las plantas se tornen negras en necrosis, el suelo se llene de gusanos parásitos, además que salgan zombis subiendo las plantas. El mago ríe con deseos de exterminar a una víctima ya que ese chico sería el próximo descendiente de Sombra, pero no hay posibilidad que se transforme porque no hay espada.

Thanathos lanza con su poder el llamado de atraer esqueletos que intentan arañar y morder mientras intentan atacar agresivamente, todos tienen cuchillos y se lanzan a matar,

además que esos esqueletos son verdes luminosos lanzando virus con la boca que son mortales (COVID, adenovirus, sarampión, rubeola, ébola, además de miles de virus), el héroe aumenta de poderes ya que ese ser es un Sombra espiritual no real, no le hacen efectos. Sombra pelea contra los esqueletos que se desarman, pero se vuelven a armar y atacar, pero el héroe se mueve velozmente y los golpea evitando cuchillazos, pelea fuertemente contra ellos, pero se vuelven a formar y así siguen luchando hasta que lanza un rayo de luz que las destruye. El rey de los Zombis lanza con sus manos unas calabazas de Halloween con dientes filosos que intentan morder y saltar, Sombra es mordido, pero también las destruye con su espada Scalight; Thanathos usa sus poderes lanzando otras, pero son destruidas, aunque es mordido por algunas, sin hacerle efecto.

Thanathos usa sus poderes mágicos sacando a muertos vivientes que salen de la tierra, salen agresivamente a morder y arañar, con sus mordeduras intentan comerse al héroe o bien transformarlo en zombi. Sombra pelea con su espada matando a varios zombis con su poder, pelea poderosamente pero velozmente porque se vienen todos juntos, pelea fuertemente a mayor velocidad, pero de pronto lo rodean y se lanzan a morder, entonces usa su descarga eléctrica al máximo haciendo que se carbonicen los cuerpos y muriendo, salen de nuevo y son exterminados con sus rayos de luz.

Osirius lanza polvo venenoso desintegrador con su hocico el cual sirve para destruir molecularmente a cualquier guerrero, entonces cae sobre Sombra y su cuerpo empieza a disolverse, el héroe está desapareciendo hasta quedar destruido, soltando su espada... el ave vuela pensando que finalmente fue derrotado ese guerrero, mientras el polvo gira en forma de tornado, todo está muy bien hasta que decide desaparece la espada, pero en eso está reacciona con un poderoso rayo de luz que destruye el tornado y tira fuertemente al ave... entonces el tornado de oscuridad gira más rápidamente haciendo que Sombra reviva de nuevo lo que causa enojo en el búho. Osirius se pone furioso y lanza otro tornado, pero ya no tiene efecto sobre el héroe, quien le dice que no duda que es un peligro, pero con él no funciona sus poderes, por lo que el búho vuela enojado intentando picotear a Sombra quien velozmente lo esquiva, aunque recibe algunos y así lo ataca, pero el ave no puede golpear duro por ser de polvo.

Lordriner lanza con su hocico la goma-chicle que es un pegamento diabólico que no suelta y atrapa al héroe sin poder hacer que se mueva, intenta despegarse, pero no puede y es ahí donde recibe arañazos mortales de ese monstruo además de mordeduras agresivas, también lo ataca con rayos fotónicos de sus ojos que queman levemente, sin poder defenderse; Sombra intenta liberarse, pero es inútil incluso su espada está atrapada y Lordriner sigue atacando fuertemente, entonces intenta salir con sus fuerzas gritando al

máximo hasta que después de un sobre esfuerzo doloroso logra soltarse y con sus poderes avanzados se cubre de los rayos fotónicos por un campo de luz mientras esos rayos se dispersan quemando todo a su paso. Lordriner lanza llamas con su boca, pero el héroe se protege con las alas de fuego. El demonio sigue arañando, mientras el héroe aún con goma intenta liberarse del todo mientras pelea forzosamente con sus puños luminosos mientras el demonio araña agresivamente, en una pelea de fuerzas y poder... hasta que se agotan en la fuerza; el demonio lanza otra goma, pero con un rayo de luz es quemada, así logra liberarse de ese producto maligno y que es tan viscoso como una esponja gigante.

Osirius lanza con sus ojos un rayo de luz que deja al héroe encandilado sin poder ver, Sombra intenta buscar a su enemigo, pero la luz no lo deja ver, ocupa un poco de oscuridad para ver, pero su espada no hace más que absorber luz. No se puede ver... entonces el héroe aprendiendo de la gema oscura lanza con su mano un rayo de oscuridad que desvanece esa luz.

Osirius usa su poder para crear un reflejo de Sombra contrario que haga que imite a Sombra impidiéndole pasar, si se golpea lo hace así mismo, el héroe vuela y su reflejo se mueve hacia este, si lo patea o electrocuta le pasa así mismo... No puede esquivar su reflejo, si se aleja lo sigue también, si lo ataca se hiere... el búho maligno ve eso y se burla del héroe, sin embargo, el doble no puede reflejar el nivel de la espada y con esta lanza un rayo de luz cual destruye al reflejo maligno, cual rebota el poder formando que el escudo dorado refleje rayos con mayor potencia.

Cronos aparece en ayuda de Osirius y con su poder intentar que el héroe se vuelva anciano, pero no surge efecto como antes, luego usa su poder de lanzar cámara lenta y cámara rápida, reversa y adelante para ver el guerrero moverse como repetición, sin embargo, no hace daño absoluto y solo consigue marearlo un poco, utilizó un poder mágico para asustarlo haciendo que medio planeta fuera de día y medio planeta fuera de noche, pero dice que no lo asusta. Luego congela el tiempo con un contador mágico haciendo que los días y meses pasen sin que el héroe se pueda mover fácilmente, incluso ve a sus amigos y conocidos morir y ser enterrados... la extinción humana, la muerte de todas las especies animales, Sombra intenta liberarse, pero le cuesta mucho ya que está en trance congelado en una dimensión atemporal mientras Cronos lo empieza a arañar fuertemente cada cien años.

El héroe se esfuerza, pero le cuesta mucho, intenta salir, pero ya han pasado tres mil millones de años donde está en una selva antigua viendo insectos y moluscos gigantes, Cronos se ríe de él ya que lo llevará hasta la extinción planetaria, pero intenta liberarse... pasan más siglos hasta que con todo su coraje y poder lanzar un brillo de su cuerpo cubriéndose de un tono cristalino como si su cuerpo se tornará de vidrio... así logra soltarse y

con un poderoso rayo de luz de su espada logra derrotar a Cronos, ya que, aunque este la trato de detener, la energía se mueve por espacio no por tiempo.

Con ese cuerpo temporal cristalino es capaz de moverse por eras, así viendo varias en minutos como la extinción solar, los animales nuevos, animales prehistóricos, épocas históricas y no es visto ya que se refleja como invisible, además refleja los rayos solares, así vuelve corriendo velozmente por el tiempo hasta llegar con su batalla contra Osirius, pero sale Folhemgearo quien sostiene a Sombra con su cola de piedra y va a comérselo con su hocico parecido a un rallador o triturador... las cuchillas giran para triturar al héroe y destrozarlo en pedazos, las cuchillas giran hacia arriba y abajo... justamente cuando está por llegar Sombra a los dientes trituradores, el héroe libera el brazo y saca su espada clavándola en los dientes, destrozando todos los filos, así se libera del monstruo.

Pero también Colder sale en escena y también usa sus segundos dientes internos trituradores, el héroe esquiva esos ralladores velozmente y se mueve esquivando las mordeduras, protegiéndose de los ataques con su escudo. Colder usa sus poderes para lanzar aliento congelante para cubrir a Sombra de hielo, así lo golpea con la cola fuertemente y lo tira hacia tras, luego vuelve a lanzar aliento congelante pero antes de atacar se descongela y esquiva la cola, pero Colder vuelve a lanzar aliento congelante y el héroe se cubre con sus alas de fuego, neutralizando el ataque.

Angelspratz aparece sin su jarrón y lanza con sus manos un poder destructivo de luz cual lucha fuertemente contra los poderes del rayo de luz de Sombra en un choque de poderes que hace retumbar el cielo y el aire, pelean fuertemente con gran intensidad mientras uno intenta ganarle al otro con gran fuerza y poder, hasta que el choque anula ambos ataques. Angelspratz sale a pelear con su espada romana contra la espada Scalight, donde esta primera está bañada en sangre de gente que ha matado mientras la espada de Sombra ha liberado al mundo de la justicia, pelean poderosamente con sus espadas sin rendirse ni descansar, fuertemente en un duelo de peleas hasta que Scalight destruye la espada sangrienta.

Angelspratz revive a Rubet la hiena quien se lanza a morder ferozmente con sus dientes picudos y su aliento venenoso, el héroe la esquiva velozmente y está se vuelve cada vez más furiosa intentando morder y devorar fuertemente, pero Sombra la derrota con una descarga eléctrica muy poderosa. La hiena maléfica se vuelve a levantar, pero es derrotada de nuevo, luego lanza aliento de veneno anti-seres vivos, ese veneno es capaz de matar cualquier ser vivo, Sombra resiste el veneno con gran fuerza y usa un tornado de aire para esparcir el veneno.

Angelspratz usa su poder mágico para hacer que magnéticamente Sombra se pegue en una cruz y sea crucificado, entonces se clavan unos clavos mágicos en brazos y piernas, pero el héroe a pesar del dolor resiste, con gran fuerza y gritos se libera y se suelta de los clavos, además que ataca al ángel con descarga eléctrica derrotándolo, luego recupera sus heridas con su espada.

Rubet usa sus poderes para escupir veneno como una cobra, Sombra se cubre con su escudo dorado de los ataques poderosos del monstruo y evita a toda costa ser aplastado, entonces el monstruo aúlla de ira y corre velozmente a devorar y es atacado por los puños luminosos de Sombra que velozmente lo derrota y lo tira vencido al suelo, luego desaparece para aparecer tras Sombra y va a morder, pero recibe una descarga eléctrica y es vencido de nuevo.

Krimbell Vortax aparece en escena y con sus poderes mágicos y más diabólicos se vuelve un ser tan grande como un edificio que intenta aplastar a Sombra con sus fuerzas, este esquiva las pisadas y los golpes fuertes devastadores, evita ser golpeado por su gran poder gigantesco y su poder está al máximo, entonces Sombra usa el collar mágico de armadas y pide volverse tan grande como Krimbell, peleando con gran fuerza uno contra otro con sus puños en un duelo de dos titanes poderosos donde se dan golpes devastadores fuertes mientras los otros en la planta miran la batalla. La batalla es pareja y dura hasta que de tantos golpes fuertes de ambos guerreros que van dándose ambos, caen los dos al suelo de los súper puños y se regresan a su forma normal.

Rubet se enoja y se torna del tamaño de un jaguar y se lanza a atacar con su cuerpo encendido en llamas con gran ferocidad, el héroe esquiva su cuerpo y las llamaradas que saca de su hocico, este ser se mueve muy rápido e intenta destruir a Sombra con su súper velocidad y garras de fuego, el héroe se mueve veloz y se cubre con las alas de fuego evitando los ataques poderosos, usando la gema del agua produce una ola que arrasa y golpea al ser venciéndolo al tirarlo fuertemente. La Madre Araña va a atacar, pero Sombra se queda en medio de un remolino de agua sin sufrir daño, pero la mutante no puede hacerle nada ya que odia el agua también.

Todos los guerreros huyen diciendo que van a vengarse, saliendo a otras dimensiones del mundo de los sueños, para reunir a las fuerzas a través del tiempo y espacio, ya que al entrar el héroe al mundo de los sueños se abrió un portal a este. El joven es liberado con los rayos de la espada quien lo cura de glucemia, al voltear a ver, aparece Sombra quien le da la mano y lo levanta, le comenta el joven lo ocurrido…

El héroe toma la mano y le dice: “-Ven, vamos a batallar, hoy inicia la nueva aventura de Sombra contra las armadas de la oscuridad”, se forma una carretera debajo de la gran

planta, un sitio donde es un camino cerca de un puente, lleno de casas de madera y hongos grandes, además de plantas hermosas donde están todos los guerreros del bien felices de estar juntos de nuevo…al final todos dos corren con motivación iniciando una nueva aventura.

Dola AI

Parte 6
Cielo infinito

Esta es la saga de Cielo Infinito, este se ubica en una dimensión alterna que colinda entre la realidad y el mundo de los sueños... es un área donde todo puede suceder, en especial si las fuerzas del mal han revivido por razón mágica y ahora se encuentran todos en ese universo y hay más aliados malignos. Se le conoce aquí así porque no pasa el tiempo como tal, puede ser día y noche pero no hay un final de era o la muerte como tal y hay muchos lugares naturales, eras antiguas, eras modernas, eras avanzadas, todas conviven en ese universo y el cielo se mueve con gran velocidad.

Sombra es el héroe legendario quien ha batallado contra las fuerzas del mal en muchas ocasiones y ha logrado vencer a quien haya de traer la muerte, la guerra, la contaminación y la oscuridad interior; en sus batallas se enfrentó a Kurchev, Wartauron, Klounk, Sharkraptor y a muchos quienes no fueron enfrentados en la saga de Argel, venciendo a todos estos.

Esta vez, ha sido invitado desde “el cielo”, debido a que hay un cielo impostor, en uno se encuentran los seres de bondad y todo es bello y muy tranquilo, ahí descansan las personas quienes han vivido y muerto sin hacer ninguna cosa maligna y el 100% de animales y plantas fallecidos, pero al lado de este ha aparecido otro cielo, uno donde es igual al anterior pero sin ningún ser vivo y la realidad es falsa e hipócrita, donde el ser omnipotente llamado Nous el oscuro es quien gobierna el sitio y sus 6 aliados malignos: Pearly, Coalt, Clonorface, Straw, Asermeth (aun así no todos son tan malos, al menos no los primeros, pero están bajo las órdenes de ese demonio) y sin olvidar que Wartauron fue revivido con mayor poder, incluso se hizo más musculoso y poderoso.

La historia se sitúa con el Sombra etéreo quien aparece en el mundo de los sueños y batalla en ese sitio llamado Sibilina. De hecho, siempre pasa un gnomo anciano en el cielo de noche en su trineo lanzando polvo de sueño e ilusión para este largo viaje de la aventura, en el mundo de los sueños donde vamos cuando dormimos y donde todas las aventuras pueden suceder.

Un día del 31 de octubre del año 3666 (según el planeta, reciben el mensaje de Hyos quien le dice que la Tierra esta recuperada y la naturaleza reina nuevamente, siendo de nuevo un paraíso. De pronto… el mensaje telepático hacia Sombra se interrumpe y una voz oscura en el cielo aparece diciendo que va a destruir el cielo etéreo. Sombra toma su espada y va a

luchar contra el nuevo mal que aparece, transportándose hacia el sitio; en ese planeta es Halloween ese día.

Llega a un cielo donde hay nubes y todo es parecido, pero no hay nadie y es ahí donde aparece un ser gigantesco y oscuro llamado Galileo (quien es Nous disfrazado de dios bueno), le dice que hay una elite del mal quien ha dominado el cielo, debe derrotar a los 6 generales malignos y si logra sobrevivir buscar al dios oscuro para batallarlo, ya que este quiere destruir el cielo terrenal.

Sombra toma la espada y vuela sobre el cielo donde está entre las nubes y un cielo azul y es adimensional, es decir no hay direcciones. Entonces se encuentra con Wartauron quien lo reta a batallar, pero este usa su poder máximo y su cuerpo se vuelve más musculoso, sus ojos se tornan rojos y su traje le crecen espinas en la columna, toma su espada y va a batallar contra Sombra.

Wartauron ataca con su poderosa espada contra Sombra en un duelo poderoso de espadas, la espada de ese monstruo es muy pesada y emite calor, es muy poderosa. Sombra pelea con sus fuerzas contra esa espada del mal en una batalla de poder mientras el toro aumenta su fuerza y musculatura.

Scalight rompe la espada de Wartauron y este enfurece empezando a golpear a Sombra con sus músculos fuertes, el héroe lo golpea y le produce daño, pero la ira lo consume más y más con gran fuerza y este se vuelve loco de furia y sigue golpeando al héroe.

Los mugidos grandes se escuchan por todo el planeta, sin saber que cada vez que toma ira su cuerpo desarrolla cáncer; Sombra se lanza y lo patea tirándolo a unas rocas, pero este se levanta con más furia y dolor, el cáncer crece y se torna tumores. El héroe usa sus ataques veloces y logra golpearlo, aunque también recibe severos golpes... el héroe aumenta sus poderes volviendo su traje luminoso lo cual hace que no sean los golpes del monstruo no sean tan fuertes.

Wartauron enfurece aún más y más y su cáncer crece degradando su hígado y sus pulmones, se ahoga, pero su furia lo vuelve peor y se lanza hacia Sombra quien usa descarga eléctrica y lo deja en el suelo.

Wartauron se levanta, pero siente su cuerpo destrozado por el cáncer y pierde poder después de una intensa batalla y cae al suelo enfermo y muriendo, Sombra usa sus poderes mágicos y lo cura haciendo que quede dormido, pero sin ninguna enfermedad y lo deja descansar, perdonando su vida y se retira del sitio a buscar los otros generales.

Sombra llega a un gimnasio donde hay campeones musculosos golpeados porque hay un guerrero muy fuerte y casi invencible que es un gran karateca, su nombre es Abel, un abelisaurus karateca que pelea con gran fuerza y valentía pero solo quiere ser el mejor no

quiere el mal, provino de un planeta distante, deseoso de pelear y ser el mejor, Sombra lo reta a una batalla para probarse así mismo también.

Abel hace su reverencia e inicia el round fuerte, Sombra intenta luchar con sus puños pero este guerrero mueve sus patadas a una velocidad impresionante, el héroe se cubre con los brazos de las patadas veloces que golpean los brazos del héroe con gran fuerza, Sombra ataca con puños luminosos siendo golpeados ambos guerreros ante impactos similares, ambos se levantan pero Abel salta tan alto y cae dando una patada en la cara a Sombra y este cae al suelo. Sombra se levanta y salta para luego darle a Abel una patada voladora que lo tira lejos, el round se termina y ambos están empatados.

Abel se sorprende de ver un guerrero tan fuerte e inicia el segundo round: Sombra se lanza con un puño luminoso pero Abel salta y se para en el brazo para luego patear la cabeza y tirarlo fuertemente a una esquina; Sombra se levanta y corre hacia Abel pero en eso desaparece para aparecer tras la espalda y darle un golpe en el costado tirándolo al suelo. Abel salta y se lanza con una patada voladora con ambos pies cual es imposible de realizar para un humano, Sombra vuela y empuja a la criatura cual cae en un lado pero las uñas de los pies lastimaron mucho el cuerpo del héroe, el round termina.

Inicia el tercer round, esta vez ambos pelean simplemente con sus puños y sus codos en una pelea de agilidad, destreza y fuerza y ambos se dan fuertes impactos en el cuerpo quedando debilitados, luego por casualidad ambos dan patada alta y cada uno recibe una patada en la cara cual los hace caer a ambos, así termina el tercer round.

Inicia el cuarto round,

Abel usa su ataque aprendido, los puños veloces, Sombra los esquiva a gran velocidad y con su gran velocidad sujeta los puños de la criatura y da una patada al dinosaurio, entonces Abel al sentirse lastimado corre y hace un ataque de patada de barrida y el héroe se cae al suelo, Sombra se levanta pero no esperaba ese ataque fuerte.

Este no dura mucho porque ambos se dan un golpe con la mano abierta en sus cabezas y quedan mareados, caen al suelo vencidos, termina el round porque no pueden continuar.

Inicia el round 5 y ya están más recuperados, Sombra ataca con su agilidad de batalla y esta vez es una pelea poderosa de fuertes puños y fuertes patadas en una batalla muy poderosa, pelean con gran fuerza y valor, en una pelea donde el reptil verde pelea con orgullo y el héroe lucha con su poder, pero también el héroe recibe arañazos y el reptil Abel muchos golpes en seco que son dolorosos, pelean pero están agotados y termina el round.

Inicia el round seis donde se definirá quién es el mejor, esta vez pelean con golpes y patadas giratorias, usan llaves de artes marciales y se golpean fuertemente, pelean con gran

valor y fuerza en una batalla feroz de ataques y luchan con gran poder para demostrar quién es el mejor pero ambos se están lastimando mucho pero deciden descansar un momento.

El round seis se reanuda y la batalla continua, ambos esta vez sí usan puños bajos, medios y altos al igual que las patadas y es una batalla muy fuerte y agresiva pero Abel a pesar de que puede usar sus dientes para matar no lo hace porque tiene honor, así que siguen peleando con sus patadas y golpes tan fuertes y no quieren rendirse, así que ponen un round 7.

En el round final, deciden acabar de una vez, Sombra corre e impacta un puño luminoso, Abel usa su salto y patada dándole un rodillazo al héroe pero él recibe el puño luminoso haciendo que el encuentro sea un doble knock out.

Los guerreros se levantan y Abel le da las gracias por este duelo tan poderoso y Sombra hace un amigo.

Esa noche mientras salen ven una chica que es perseguida por unos tipos abusadores, ambos guerreros van y aparecen defendiendo a la chica y con sus fuerzas derrotan a los maleantes, ellos huyen pero vienen más y pelean los dos, pero sin que Sombra se dé cuenta se come la cabeza de algunos peleadores o sus brazos pero no le explica al héroe nada.

La chica es rescatada y llevada a su hogar, Sombra se despide y se van deseándole suerte a Abel. Una noche mientras intentaban asaltar el banco, Abel divisa eso y salta con sus patas hasta subir los edificios, Sombra también divisa eso y cuando llegan son dos mercenarios poderosos que atacan con armas, Sombra cruza las balas y ataca con su descarga eléctrica. Abel vuela y cae volviendo su pata en tornado que golpea y hace girar al maleante, para tirarlo al suelo.

Un carro al escuchar por radio la escena de su compañero huye pero Sombra logra derrotar al soplón con un rayo de luz, pero el carro huye con el motín y Abel concentra su poder y lanza un rayo de poder blanco con sus manos y explota el carro matando al maleante.

Hartos de esos dos, la mafia hace una trampa y pone una alarma falsa que alguien necesita ayuda con una grabación, al llegar hay 25 maleantes con armas, los maleantes advierten que es por intervenir en sus operaciones; Abel empieza a girar como trompo y golpea a los maleantes, entonces Sombra usa descarga eléctrica y derrota a todos los maleantes.

Mientras caminaban buscando más maleantes aparecen una pareja de niños llorando y dicen que escaparon de casa porque su padre es alcohólico y agresivo y su mamá les pega mucho, entonces ellos llevan a sus niños a casa y les explica la situación, pero el señor se pone molesto y va a golpear a Sombra y este lo derrota con un puño luminosos. La

mujer toma una escoba pero Abel la corta con su golpe de karate y le dice que si vuelve a agredir brutalmente a los niños él volverá, lo que causa que cambien por miedo.

Los dos guerreros se retiran y regresan a sus misiones.

Sombra llega a un reino lejano donde hay una sociedad tipo nómada y algo primitiva donde aún se usan casas tipo cuevas, se montan en animales, hay ciudades muy antiguas casi de la edad de piedra y seres con ropas de lino, hay mujeres con túnicas y hombres con músculos fuertes; en eso aparece un hombre como de 35 años con un cuerpo fuerte, cabello largo, posee una versión de Scalight pero más primitiva y casi sin poder, tiene el pecho desnudo y usa botas y poca ropa y unos brazaletes con dragones, su nombre es Megaton el defensor de su pueblo, este obedece al rey de los Nuit un pueblo cavernícola y que se protegen de bestias y usan sus planes para sobrevivir, a veces su pueblo es afectado por fuerzas malignas como el héroe en el pasado, ha batallado con seres como Dorteceratops, Dactyl, Rocker y Pandor, los ha vencido pero solo físicamente. Por un concilio de los dioses él sabe quién es Sombra y que debe ser como él para proteger su mundo con su fuerza física, incluso derrotó a Argel 2 veces pero este los domino 6 veces.

Megaton reta al héroe a una batalla fuerte y este acepta, Megaton saca su espada llamada Lyrock y lucha contra la espada Scalight en un duelo de poderosos ataques, pelean con sus fuertes armas en una batalla muy poderosa, pelean con gran fuerza y con coraje en una pelea donde ambos usan sus fuerzas máximas, Megaton es demasiado fuerte y su poder es descomunal pero Sombra no se queda atrás, pelean con gran ímpetu y valor pero la espada del cavernícola no tiene poderes pero es tan resistente como un planeta y es muy sólida.

Luego ambos guerreros pelean físicamente con sus golpes, los puños fuertes son tan bien entregados que hasta las piedras de rompen con el eco de los impactos, la pelea es brutal y la fuerza de ambos es desorbitante, la pelea es salvaje y fuerte. También pelean con sus patadas fuertes, ellos realmente se lastiman ya que Sombra no es tan musculoso como Megaton pero su nivel de batalla es como un titán, pelean con gran valor y coraje en una pelea mientras cada uno demuestra su poder muscular, es una pelea intensa, los golpes resuenan en todos lados y la batalla es altamente agresiva.

Los dos se cansan pero no sé rinden, Megaton no tiene poderes solo fuerza, entonces usando sus muñequeras de Dragón lanza fuego almacenado de ellas, el héroe se cubre con el escudo dorado sin sufrir daño. Sombra lanza una descarga eléctrica pero el hombre fuerte la resiste como si nada y embiste al héroe con su empujón violento lo que hace que el héroe caiga.

Megaton salta y da una patada brutal al vientre del héroe, este con su dolor la sostiene y produce un girón haciendo que el cavernícola caiga al suelo. Megaton se levanta y

saca una macana pesada y poderosa, con esta intenta atacar pero Sombra se mueve velozmente y corta ese tronco con la espada Scalight.

Sombra se levanta y corre veloz para empujar a Megaton con sus alas, este queda hacia atrás empujado pero este se levanta y tienen un duelo de fuerzas con empujones poderosos. Megaton usa su fuerza y toma una piedra super pesada y la tira al héroe, este lanza un rayo de luz y la destruye totalmente; Megaton usa su escudo de guerrero y lo lanza como un platillo Frisby, Sombra esquiva ese disco pero este rebota en piedras y golpea a Sombra en la espalda.

Sombra se levanta y ve de nuevo el ataque del escudo y con sus fuerzas lo toma y lo regresa, este va a golpear a Megaton pero con una mano lo sostiene. Megaton levanta su espada al cielo y ordena a los rayos caer, según él sube de nivel y se torna más musculoso, resistiendo la lluvia, Sombra también aumenta de poder y se vuelve luminoso, entonces vuelven a pelear con gran fuerza y valor pero Sombra por nivel lo derrota y lo deja en el suelo, Megaton mira al suelo decepcionado y piensa que ahora sabe que no es poderoso, entonces Sombra se tira al suelo simulando la derrota y esto hace feliz al guerrero.

Megaton levanta a Sombra de la mano y lo considera su amigo, entonces lo lleva a presentarlo al pueblo como si nuevo amigo...

Pero en eso aparece Colossor más pequeño como de 4 metros, Sombra se prepara para el ataque para vencerlo una vez más, pero con sus fuerzas físicas Megaton pelea contra Colossor en un duelo de puños y patadas fuertes, con sus fuerzas lo derrota pero se levanta de nuevo y se recupera pero con un rayo de luz lanza un poder que lo derrota y lo deja vencido en el suelo, el guerrero consigue escapar.

Megaton decide ser más fuerte y defender a su pueblo con más fuerza, llama a Molback para que sea su transporte y así va en la misión de buscar nuevos retadores.

Sombra le da la mano y se despiden para encontrar nuevas aventuras.

Todo comenzó un día mientras estaba Sombra peleando contra Oddine quién usaba su pesada y poderosa hacha en una batalla para ver quién era más fuerte, era una batalla intensa entre los guerreros, peleaban como dos fuertes luchadores, Sombra usaba su Scalight. Entre la batalla el hacha se rompió entonces Oddine uso su espada contra Scalight pero el resultado fue el mismo después de una intensa batalla.

Antes Oddine peleaba por devoción a Inferno pero esta vez ha cambiado y solo quiere ser el mejor, pelean por demostrar quién tiene más poder y valentía. Después luchan con sus fuerzas físicas, el guerrero es muy fuerte y musculoso y es una batalla de fuerzas musculares con sus puños fuertes, es una batalla brutal y poderosa; la batalla es fuerte y ambos tienen fuerzas relativas. Oddine reta al héroe a usar sus poderes divinos porque según

él, sus dioses nórdicos lo protegen, entonces Sombra usa una descarga eléctrica... Oddine cae vencido pero Sombra lo ayuda y le pide disculpas pero el guerrero orgulloso le dice que no necesita simpatía de nadie solo respeto.

En eso un pequeño ser tipo 3d parecido a un roedor como una quokka que salta entre las hojas de los árboles y sonríe con su camisa, botas, gorro y guantes verdes, canta canciones y vive feliz, entonces detecta a Oddine tan mal encarado y se le acerca y le dice: -"oye amigo el mundo es para sonreír y para ser feliz"-, el guerrero lo rechaza y le dice que él no es así. Entonces el roedor lo abraza y le toma las manos y le hace la "rueda de San Miguel", pero Oddine no soporta tanta amistad y se va.

El roedor llamado Bubber se presenta ante Sombra pero este no actúa como un hostil ya que ve en el héroe una energía de amistad y le dice que sean amigos, se dan la mano y este lo lleva a explorar el bosque, le enseña a su familia y amigos, es muy amable y amistoso...

En eso aparecen Swarrow y Syrazzor quienes buscan más víctimas para eliminar, Sombra se prepara para la batalla y con un rayo de luz derrota a Syrazzor fácilmente. Pero Swarrow va a disparar a Sombra, en eso Bubbert abraza la cabeza del cazador y este intenta quitárselo, entonces con sus poderes mágicos usa una rama y corta en dos la bazuca, luego empieza a cepillar al guerrero y le rasura la barba con sus poderes de caricatura, el cazador huye con miedo de ver tanto absurdo. Syrazzor se lanza a morder al roedor pero este le toma las manos y da vueltas, luego lo tira y este cae a un árbol donde varios cocos lo golpean, entonces huye al sentirse vencido ya que tiene poco cerebro.

Sombra se sorprende de que no tiene miedo, pero él le dice que la amistad debe prevalecer hasta en el mal.

Sombra le pregunta que poderes tiene, él usa sus poderes de caricatura igual que Bayri, crea objetos mágicos, puede moverse a la velocidad del rayo, usa sus poderes de amistad para abrazar, jugar, se divierte. Bubbert pone a prueba sus poderes, entonces Sombra ataca pero el roedor salta y abraza al héroe y no lo suelta, entonces lanza una descarga eléctrica pero al pequeño solo le causa risa.

Bubbert se suelta y toma la espada Scalight del filo pero está al no presentir el mal se apaga, entonces se sube a su espada Scalight y se pone a bailar y cantar canciones bonitas. Bubbert crea con su poder una taza de miel pero con el movimiento se lo tira en la cara sin culpa, luego con su poder usar un trapo mágico y lo limpia, el héroe decide detener la batalla porque lo ve tonto y superfluo.

Bubbert le pide a Sombra que lo siga, caminan entre las hojas grandes saltando y entre la naturaleza viendo los animales y el hermoso paisaje, saltando entre las hojas grandes como trampolines. En eso, ven los animales huyendo porque hay un peligro inminente,

entonces ven a un monstruo que acecha y es... Terápsidor quien está furioso porque no sabe en qué paisaje debe estar y extraña a su amo.

Sombra se lanza a pelear y lanza un rayo de luz pero este se sobrecarga de poder y se llena más de energía, entonces rompe piedras y árboles devorando todo a su paso, Sombra usa sus puños luminosos mientras la criatura intenta morder, entonces el héroe lanza una descarga eléctrica y el androide lanza con una bombilla en el pecho una luz láser y contrarresta ese poder, el robot ataca con sus garras pero Sombra se protege de esas uñas y lanza un rayo de luz que lo aturde.

Entonces se restaura y va a atacar pero Bubbert se mete en medio y le dice que necesita un retoque y le cepilla la cabeza y los dientes, los sobrellena de pasta dental, pero la criatura se enoja y ataca, pero con su magia de amistad toca la cabeza de la criatura y la tranquiliza, le dice que entiende que extraña a su amo...

Terápsidor lanza un eco muy fuerte y destructivo, entonces Bubbert toma un cuerno mágico de plástico y lo transforma en música. Terápsidor lanza rayos de fuego y este podría incinerar al roedor, Sombra va a meterse pero Bubbert usa su magia y convierte su fuego en un rayo de brillo de sol que hace crecer las flores y plantas, el monstruo ataca pero Bubbert dibuja un saco gigante de abono y lo tira a la criatura, este queda mareado pero se restaura la salud.

Terápsidor se enfurece de nuevo y Bubbert lo abraza aún con las mandíbulas abiertas pero no puede comérselo. Terápsidor ataca con sus garras y la criatura lo toma con sus manos y se pone a dar vueltas mientras baila y le dice que todo es felicidad y amor, el monstruo se libera y se siente confundido.

Bubbert usa sus poderes y crea un portal de tiempo y trae de vuelta a su creador, es un reptiliano anciano benevolente, entonces el monstruo se pone muy feliz y se ponen felices de verse, Bubbert uso un portal creativo hecho por un lápiz mágico que salva al ser antes que su planeta fuera destruido.

Los dos guerreros se van juntos a vivir en la montaña, a los años el hombre muere y Terápsidor se queda apagado.

Volviendo al presente....

Sombra le da las gracias al joven roedor, este se pone a bailar y se pone feliz. En eso encuentra un panal que creyó que está abandonado y el roedor mete la mano y se come la miel pero en eso salen unas avispas negras a picarlo y los poderes de amistad no funciona, entonces Sombra lanza una descarga eléctrica leve que forma un destello y esto espanta a las avispas devolviéndolas al panal.

Entonces... Bubbert le da las gracias y se pone feliz, en eso aparece Bayri, le dice que sus amigos la están esperando, se despide de Sombra y se va con ellos para algún día volver a verse.

Sombra sonríe y vuela lejos del bosque a su aventura.

Camina hasta ver un circo abandonado y se escuchan unas risas macabras, al salir ve un payasito bonito y gracioso que anda con un traje de colores y un pelo rubio hacia los lados, le sonríe hipócritamente y luego se hace horriblemente adulto ya que mata niños, es un payaso llamado Clamidio o como se cuenta en las leyendas Clonor el horrible. El payaso tiene dientes picudos, risa macabra, ojos de fuego y pelo rubio de lados de la cabeza y hacia atrás. No habla solo ríe y ataca con empujones brutales a Sombra, luego se hace invisible y aparece en otro lado y golpea con puños de boxeo, salta y cae sobre Sombra para golpearlo en la cabeza mientras saca la lengua de felicidad.

Clonor usa su magia para crear pequeños clones de sí mismos que atrapan a Sombra para absorber poder, pero terminan quemados por la energía eléctrica del cuerpo. Clonor llama a sus aliados, varios Fusion, pero son negros como sombras y son muy fuertes, empiezan a pelear contra Sombra en un duelo de fuerzas, los Fusion oscuro son demasiado fuertes, pelean con puños y patadas mientras que envenenan con su poder oscuro, son violentos y agresivos, con gran fuerza.

Sombra sigue peleando arduamente contra los Fusion oscuros, pelean durante un gran rato, mientras que Clonor aprovecha en robar y en pintar su cara en varias paredes, Sombra lucha con gran fuerza y velocidad, pero los guerreros son demasiado fuertes, además están hecho de lodo compacto y son muy macizos, estos atacan a Sombra agresivamente y aunque se defiende, los corta pero como son de lodo se vuelven a armar, entonces no se pueden derrotar fácilmente; para colmos aparecen aún más y son una tribu de 100 seres, Sombra no puede ni derrotar a uno y es golpeado sin piedad por esos seres, perdiendo la esperanza.

De pronto… Scalight ilumina haciendo que los seres tontos se miren entre sí y se asusten mucho, salen corriendo y hasta se empiezan a destruir unos por el ataque de la luz y aprovechando esto, Sombra recupera sus fuerzas y con su espada corta a varios seres llamados realmente Lodders. Los otros atacan, pero también son derrotados por Scalight.

Los Lodders empiezan a lanzar balas de lodo con gran fuerza, las pelotas son compactas y duras, estas están sucias y con olor a tierra podrida, el héroe usa su espada para cortarlas en el aire. Los Lodders se meten en lagos de barro para regenerarse y salir más grandes, entonces salen a pelear agresivamente y esta vez, el héroe aumenta sus poderes y

pelea con sus puños luminosos que secan a las criaturas y quedan petrificados. Sombra dice: - “era más reto haber luchado con Zheng el samurái ronin”-.

Los últimos Lodders se unen para formar uno gigante y se lanza a atacar contra Sombra y este vuela para pelear contra el monstruo gigante, le da puños fuertes mientras este lentamente trata de atacar, recibe varios golpes, pero no se inmuta. El héroe se lanza hacia el monstruo y se mete dentro del lodo para usar su poder máximo y destruir a la criatura por dentro, el ser se seca y se destruye completamente cayendo y se quiebra como barro.

Aprovechando la confusión, Clonor se lanza y clava un cuchillo sobre la espalda del héroe, pero recibe una descarga eléctrica poderosa que lo deja débil, pero sonriendo sádicamente. Clonor usa su poder y empieza a empujar de nuevo y el héroe lo detiene con sus manos y lo tira lejos hacia un montón de basura.

No hay moviendo... Sombra se acerca y sale entre la basura con cara endemoniada riendo. Clonor con sus poderes crea globos con nitro glicerina que explotan como minas, el héroe se cubre de las explosiones, lanza sombrillas filosas que cortan todo a su paso, pero con destruidas con Scalight y luego lanza pasteles venenosos que Sombra evita y están llenos de hongos venenosos.

Clonor se ríe como si estuviera ganando y se transforma en una moto que recorre todo el sitio a gran velocidad y Sombra lo evita y lo ataca con descargas eléctricas que lo vuelven a su forma original.

Luego aparece en un carrito chocón tratando de atropellar a Sombra, este vuela al cielo evitando los impactos y lanza otro rayo haciendo que el carro explote, el payaso cae riendo y rascando el trasero.

Clonor lanza bolsas sucias con excremento hacia Sombra quien con sus alas las incendia y las destruye desde el cielo, al ver esa frustración se transforma en una rueda y gira hacia el héroe golpeándolo hasta caer al suelo, mientras oye las risas macabras. Sombra se levanta y al ver al ser acercándose le da una patada que lo lanza como balón de fútbol haciendo que caiga y deje su transformación.

Clonor se vuelve diminuto y camina para acercarse a Sombra para engañarlo y creer que es un muñequito, pero el héroe sabe que ese ser demoníaco es peligroso y lo atrapa en una cúpula, dejándolo encerrado por mil años mientras delira pensando que vive en un circo de sangre y crueldad.

Cuando llega a un sitio parecido a un templo gótico, ve un ser parecido a un troll rojo con máscara y con una capa, es el príncipe de las tinieblas, Satanás.

Sombra se prepara para luchar, pero este no se mueve y lanza auras oscuras que envuelven el sitio de sentimientos de ira, tristeza, frustración y desgracia; el héroe se siente

mal y muy triste sin saber porque, se pone con depresión hasta que Scalight ilumina y le elimina el hechizo. Luego el demonio ilumina los ojos y hace que Sombra quede hipnotizado viendo como Gaznor y Krimbell lo torturan agresivamente, pero es una ilusión mental horrible, pero de nuevo Scalight brilla y anula el trance de parálisis. Satanás se enoja con esa espada e intenta acercarse minuciosamente a destruirla, pero un rayo de luz de esta misma lo impacta y lo golpea hacia otro lado.

Sombra se despierta, toma la espada y pelea contra las puntas afiladas de la capa de Satanás, pelea fuertemente pero el demonio ni se mueve. Satanás saca fuego negro de su hocico, pero el héroe usando la piedra elemental usa fuego rojo para contra el poder maligno, estos chocan y se neutralizan ambos.

El demonio se convierte en un ser parecido a una estatua se mueve saltando con 500 kilogramos de peso, intentando aplastar a Sombra, este evita ser aplastado y vuela, se lanza de picada y con la espada destruye el muro maligno, pero se reconstruye.

Satanás usa sus poderes y se hace invisible, luego golpea a Sombra sin poder verse, lo ataca con puños y patadas invisibles, el héroe no ve donde viene el ataque y es fuertemente golpeado.

Entonces, cierra los ojos y medita donde está la energía maligna y con puños luminosos ataca al demonio, haciendo que su invisibilidad se elimine.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

El demonio usa su poder y haciendo ilusiones de personas y animales mutilados sufriendo, aumenta su poder hasta volverse fuerte y con una hoz ataca brutalmente, Sombra pelea con su espada contra la hoz de ese ser, pelean despiadadamente uno contra el otro con gran poder y furia, pelean dando lo mejor de sí, pelean hasta que el sitio se vuelve un círculo de flamas.

La batalla continua, la pelea entre el bien y el mal se vuelve intensa, pelean con gran poder y ferocidad. Entre el aire, salen ilusiones de videos de niños siendo maltratados y abusados, animales muertos horriblemente y esto altera a Sombra, haciendo que este se ponga furioso, se ponen a luchar con gran potencia.

El demonio lanza polvo venenoso con su hocico tóxico, pero no le hace efecto a Sombra, este se lanza a atacar como un toro intentando embestir al héroe, pero este con un ataque de espada le corta los cuernos. Satanás usa sus fuerzas para abrir la boca y tratar de succionar la sangre de Sombra, este es parte vampiro y ama desangrar a sus víctimas para dejarlos sin sangre, como ya lo ha hecho en la Tierra durante milenios, pero el héroe no tiene sangre y más bien se electrocuta fuertemente y este cae al suelo por unos segundos, se torna una cabeza con alas y luego se va y regresa para volver en si en la batalla.

Satanás lanza con sus ojos un espiral de fuego que va hacia Sombra, este huye de esos tornados, pero decide atravesar uno y ataca a Satanás dándole un golpe de espada y derrotándolo. El demonio empieza a huir y aumentar su poder para en un futuro atacar a Sombra alguna vez mas, pero es destruido por un rayo de luz de Scalight enviándolo al inframundo.

Scila el monstruo aparece frente a Sombra, este se lanza a atacar con sus 6 cabezas, el héroe lanza una descarga eléctrica pero 5 cabezas quedan vencidas, pero Bronto queda en pie, al igual que la vez anterior, las cabezas no mueren solo quedan "desactivadas"“, entonces el héroe lanza un rayo de luz y derrota al monstruo y este queda petrificado.

Sombra llega a las catacumbas mayas donde encuentra una puerta y entra, al pasar eso entra en un tipo de palacio de hielo donde hay muchos osos polares encerrados y tristes, el héroe usa su espada y los libera de sus celdas, al igual que velociraptores, todos hacen gesto de felicidad y huyen, en eso aparece un monstruo que parece un cangrejo ermitaño con casco, con boca llena de tentáculos y ojos rojos, este ser captura a los animales para devorar los, el héroe se prepara para batallar contra Turnap el monstruo, ahí hay una chica de 16 años que se llama Dulce Aura atrapada en una telaraña que será su próxima víctima. El monstruo saca sus tentáculos para ataca y se esconde, pero también se lleva a Aura.

Sombra se mueve entre trampas de flechas, piedras rodantes, caídas de bloques y pasadizos de hielos resbalosos... el largo camino del héroe.

Sombra llega a un sitio parecido a una colmena gigante y salen muchos mini Turnap que salen a devorar, el héroe usa un ataque de flash luminoso que aturde a los monstruos, los ciega mientras huye de sus mordeduras peligrosas. Los monstruos lo siguen con dientes filosos, el héroe va por muchos pasadizos pero estos caen del piso de arriba, así hasta quedar rodeado; Sombra lanza descarga eléctrica que aturde a todos los monstruos, estos, huyen de miedo.

Sombra camina hasta el trono del cacique, pero no ve a nadie, pero cae en una trampa del piso hasta que llega a un sótano de piedra lleno de ductos de agua de la pirámide, camina hasta ver los sarcófagos donde encuentra una leyenda que dice -"para vencer al monstruo debes usar la oscuridad "-.

En eso sale el monstruo y grita fuertemente, lanza con sus tentáculos picos filosos de metal, el héroe se cubre con su escudo de esa amenaza, luego lanza rayo de luz que hace que se esconda para evitar el daño... saca la cara y "vomita" el rayo de luz que golpea a Sombra. El héroe se levanta y sale a pelear con su espada pero se vuelve a cubrir con su caparazón de caracol y evita el daño.

El héroe da la espalda por unos segundos y es atacado por los tentáculos del monstruo que lo tiran lejos, el héroe se levanta y lanza descarga eléctrica pero este se esconde y crea un espejo que golpea a Sombra con sus mismo ataque, el héroe no comprende esto aún. El héroe usa sus ataques de fuego, hielo, agua, aire y no le hacen daño y regresa el ataque, esto golpea al héroe, este se levanta y velozmente vuela porque el monstruo lanza cubos gigantes de hielo, estuvo a punto de ser atropellado. Sombra se lanza con sus puños luminosos y golpea la coraza pero esta si absorbe los golpes y si se daña, pero es muy poco. El monstruo usa sus tentáculos y atrapa al héroe y lo va acercando a su boca con dientes de navaja, para devorarlo; el héroe piensa rápido y cuando se acerca a la boca le lanza ataque de aire y este lo regresa haciendo que el héroe salga volando lejos de ahí.

Sombra regresa al monstruo pero este lanza tornos y tornillos en bala, el héroe se cubre con su escudo dorado.

El héroe vuelve a usar sus ataques físicos pero el monstruo lo toma con sus tentáculos y lo golpea contra el piso, el héroe queda adolorido y en el suelo, la criatura camina a devorarlo... Sombra cierra los ojos y recuerda el pensamiento sobre usar la oscuridad, pero no sabe que significa... solo saca la piedra elemental oscura cual guarda sin uso debido a su poder incontrolable, pero no hay de otra, la combina con Scalight formando la Darkshadow, una espada de oscuridad y con su poder vuelve todo de noche. Turnap se asusta debido a que no ve en oscuro y se aturde.

Sombra no sufre efecto maligno y manipula la oscuridad también... la criatura sale de su escondite y a la velocidad del rayo recibe muchos golpes del héroe haciendo que se lastime y se debilite, luego recibe un ataque de luz oscura que lo debilita y su concha se quiebra, quedando con su forma antigua, sin concha y con muchas arrugas.

La criatura intenta atraparlo y morderlo, pero al no verlo, es más veloz y logra derrotarlo con sus puños luminosos, luego toma su espada y le destruye en dos el caparazón... su cabeza es redonda y rugosa.

El ser empieza a lanzar arena del desierto como arma, el héroe huye de esa arena pero en eso ve a un tornado de arena que lo golpea y lo tira al suelo. Turnap se transformó en arena y ataca así, golpea al héroe y lo aturde entre arena, así lo tira al suelo, ese monstruo lo golpea con fuertes golpes de arena y lo entierra en arena.

El héroe sale y con el poder de la oscuridad aumentado lo vuelve negro y con alas oscuras, lanza un fuerte rayo oscuro a la criatura y el poder de arena se bloquea, ya no podrá convertirse... el monstruo se pone furioso y es ahí donde el héroe dice: -"ángel lead"-, así vuela y como un rayo golpea a la criatura y le lanza una descarga eléctrica azul que golpea a la criatura.

Turnap huye hacia los pozos subterráneos y se esconde. Sombra llega donde la chica Dulce Aura y la rescata, ella lo abraza y con sus ojos dilatados le agradece, luego salen de ahí porque la pirámide se cierra... Turnap escapa por el otro lado y se va por la selva.

Sombra llega a salvo, Dulce sonríe y le da las gracias, le dice que ella es la diosa de las piedras elementales, las ha cuidado bien le dice y se muestra como es, con pelo azul largo, cuerpo curvilíneo, ojos café claros, piel muy blanca y sonriente.

Sombra vuelve a su forma original y le dice a ella que lo ponga a prueba con sus poderes, ella acepta y se van volando al polo glaciar, con sus poderes luminosos, el héroe crea un portal de luz y se lleva a los osos polares.

Sombra llega junto a Dulce quien le dice que deberá probar su valor, el héroe acepta y le dice que está bien.

Dulce Aura lanza fuego, el héroe absorbe el poder con sus alas de fuego, ella sonríe y aumenta el fuego a llamarada enorme que lo cubre, el héroe se espanta un poco al recordar como Mágnum murió, pero lo supera y ora al Padre Celestial que llueva y así sucede, apagando el fuego. La chica lanza descarga eléctrica pero esta no le hace nada a Sombra, pero esta aumenta su voltaje alto hasta saturarlo de poder, el héroe toma su espada y "hace tierra" para bloquear el ataque.

Dulce usa su poder de la tierra y crea una caída de meteoros, el héroe vuela a la velocidad para destruir todos los meteoros. Sombra usa el poder de la tierra y crea una piedra

helada que atrapa a la chica y la aprisionar, pero Dulce escapa. La chica usa poder de viento y lanza ventisca poderosa, el héroe aumenta sus poderes y soporta la ventisca como si fuera un muro.

La chica crea con su poder una ola gigante de agua salada, el héroe aumenta sus poderes hasta volverse tan alto como un edificio y detiene la ola, sin sufrir daño alguno. Pero ella espera que vuelva a ser de tamaño normal y lanza agua de rio, el héroe se sumerge y sale volando del agua, demostrando que es digno de su poder.

Dulce usa su poder de luz y lanza un rayo, Sombra usa su poder de oscuridad y ambas chocan en un duelo parejo, luego cambian de luces, es decir ella usa poder oscuro y Sombra de luz, ambas se disuelven tenuemente en el aire.

La chica usa poderes y lanza ventisca helada que congela al héroe pero con su poder interior logra salir de ella y lanza piedras de hielo que casi la golpean pero ella usa fuego y la protegen, luego usa el poder de metal y crea lanzas metálicas, el héroe usa electricidad y crea un poderoso campos magnético que bloquea las armas metálicas.

La chica ríe y le dice: -"es horade que te enseñe la bio elemental"-, saca una piedra verde clara y crea animales de luz que la rodean, como aves y anfibios. Ella le dice que esta será su prueba final, crea con sus poderes animales hechos de luz, crea un rinoceronte, un león, un tigre, un águila, un elefante, una serpiente, un murciélago, un oso, un lobo y un tiranosaurio rex; si el héroe esquiva y no mata a los animales podrá ser el ganador.

El tigre y el león corren desde lejos, el héroe los esquiva pero casi es golpeado por el elefante y el rinoceronte, evita los ataques de vuelo rápido del murciélago y del águila, pero es sorprendido por el lobo cual casi lo muerde, pero lo evita, solo que casi es alcanzado por el tiranosaurio Rex y encima de este se encuentra el oso que salta con sus garras a intentar matarlo, la serpiente se le acerca y lo arrolla pero... se da cuenta que son invisibles, ¿entonces cuál es la prueba? se pregunta...

Salen un toro, un cocodrilo, un camello y un tiburón, el héroe también los esquiva, también persigue un caballo y se encuentra con una ballena cual evita su cola.

Al ver que ninguno atrapo a Sombra, los animales empiezan a pelearse...
la chica no hace nada al respecto, entonces el héroe los intenta llamar pero no ocurre nada, entonces usa a Scalight y con un poder de brillo crea un poder que los atrae y los tranquiliza, el héroe baja y acaricia a todos los animales, les toca la cabeza y los apacigua. Dulce empieza a cantar tan melodiosamente, su voz es divina y suave, los animales se tranquilizan más y regresan felices al bio elemental.... el héroe pasa la prueba, cual era no matar a ningún animal y de más bien ser parte de ellos sin dominar los.

Ella usa su poder de canción y le dedica una canción suave y dulce, el héroe restaura sus poderes y se siente más tranquilo, se siente inspirado por el amor al planeta y sus creaciones.

La chica le entrega el poder elemental aunque el héroe lo rechaza porque es mucha responsabilidad y le dice que cuide a los animales de ese elemento, ella sonríe y lo abraza, besa su mejilla sin electrocutarse y le cierra el ojo. Luego ella se va al cielo volando, despidiéndose, regresa al cielo, diciendo que un día lo visitará cuando el mundo esté en paz y serán amigos. Después de muchos tiempo, el héroe visita a la chica en el cielo, está detrás de un arco iris, donde se ubica el cielo de los animales, hay miles de plantas, ecosistemas, de todos los animales desde hormigas hasta dinosaurios, todos viven felices, también hay mascotas de los dueños que han dejado el mundo, es un sitio hermoso y no hay peleas ni dolor, ni se matan entre ellos. Sombra la encuentra y se da cuenta que es matriarca de ese lugar, cuida a todos y juega con ellos ... el héroe pasa un día hermoso con ella en ese paraíso.

Sombra vuela y ve una cueva de minería, ahí están abandonados los aparatos pero se escucha dentro una pelea, el héroe entra volando a la cueva y ve a Blastvax, su armadura está rota... el héroe le mueve la cabeza y este despierta, se asusta de ver a Sombra pero este le lanza un rayo que cura sus heridas. Blastvax le da las gracias y le da la mano, le cuenta que un robot armadillo llamado Armadrill se volvió loco y está destrozando todo, es muy fuerte y peligroso... el héroe le dice a Blastvax que se vaya y que él se encargará de él y así adentra a la cueva.

La cueva presenta derrumbes, el héroe va volando hasta el área de descarga y llega donde hay un armadillo robot cual está fuera de control, su nombre es Armadrill el taladrador. Sombra ataca con su espada pero este se mete debajo de la tierra y sale sorpresivamente tras Sombra y casi los tornillos de sus hombros lo taladran, el héroe lo esquiva y se protege con su escudo.

El robot lanza torpedos tipo taladros, el héroe se esconde tras su escudo pero uno de ellos picoteo su pierna, siente como algo que pasa veloz a la par y le roba una gema elemental pero no le da importancia.

Sombra se levanta y lanza descarga eléctrica y este se sujeta al piso para evitar el contacto; vuelve a sentir que le quitan otra piedra elemental, solo ve un vestido rosa y un sombrero con pluma.

Sombra va a usar la piedra elemental de agua pero no la ve y saca la de aire, en eso un ser super veloz se lleva la piedra volando entre sus manos, el héroe se sorprende de esto.

El robot Armadrill corre e intenta taladrar a Sombra con sus fuerzas, este huye de esos cortes peligrosos y se cubre con el escudo pero se descuida porque siente que otra

piedra elemental fue robada y en eso el soldado le picotea el brazo, tirando el escudo y algo se lo roba.

Armadrill lanza tornillos giratorios como balas, el héroe al no tener su escudo se cubre con un campo de luz y "eso" que le robo el escudo es una ladrona con aspecto de comadreja que simplemente roba por robar ni siquiera le importa la batalla; al verla, ella huye y el héroe le pide que le devuelva sus cosas, pero Armadrill se adelanta y tira con su vientre un gran taladro poderoso, el héroe sin tiempo lo corta en el aire al saltar, casi lo hiere.

Armadrill corre y gira, el héroe evita el ataque de ser golpeado por esa bola metálica grande, el héroe evita los ataques pero la comadreja se acerca, esquiva al robot y le roba la última piedra elemental, al hacer esto se descuida y recibe muchos ataques de rodada del robot y lo deja en el suelo.

El héroe se levanta y esta adolorido, el robot lanza bolas de bolos desde su vientre, el héroe las esquiva y corta algunas, luego del ataque la espada Scalight es robada pero... un rayo de luz sale tan fuerte que deja ciega a la comadreja llamada Flexina la astuta, cuyo único poder es robar.

Sombra toma a la criatura y le dice que le devuelva sus cosas pero ella no quiere, el héroe le discute y ella lo muerde pero se electrocuta; mientras eso pasa, el robot mira y apunta, lanza bolas eléctricas a ambos guerreros, el héroe cubre a la comadreja y la protege con su espalda, ella cierra los ojos y ve al héroe cuidándola, cambiando de opinión sobre él.

Sombra la ve con sus ojos dilatados, el héroe cree que ha cambiado de mente pero no es verdad y le roba el sombrero, modo más "grato" de agradecer. Entre tanto, el robot lanza misiles taladro, el héroe esquiva esos ataques velozmente y con su espada los destruye en el aire, se lanza a atacar a la criatura pero esta hace un hueco en la pared y huye, haciendo que vaya por el lado subterráneo y se debilite el piso, el héroe vuela y se sostiene de sus pies la loca Flexina, luego va hacia otro lado usando su agilidad. El sexto sentido del héroe avisa peligro y se mueve volando a otro lado porque salen unos proyectiles taladro desde el suelo y luego salta el armadillo y con sus hombros se sostiene del techo, hasta ir a un sitio seguro.

Sombra lo ve y va a atacarlo, en eso Flexina salta a robar sus alas pero como son de fuego se quema y muerde al héroe, pero se electrocuta y cae en un agujero de tierra.

Armadrill en un extremo saca de su vientre una varilla gigante y saca un torno grande para intentar atravesar a Sombra, este esquiva ese ataque y corta esa pieza con su espada, Flexina se roba el torno también y salta porque quiere más y saca sus uñas largas para pelear contra Armadrill, este no le detecta energía de guerrera y la descarta, además los arañazos ni le hacen nada.

Armadrill se transforma en una bola de hierro y gira, el héroe se cubre de esos ataques, este golpea las paredes y se va haciendo un pequeño derrumbe, en eso Flexina ataca con patada voladora y ambos caen en sitios opuestos. Sombra aprovecha y ataca con su espada y daña el mecanismo de transformación.

Armadrill dispara con su hocico esferas eléctricas pero estas no hacen daño a Sombra, pero Flexina sufre un ataque y se enoja mordiendo al robot pero le sabe asqueroso.

Finalmente el robot se vuelve loco y con su cola taladro rompe el piso y tira bolas de piedra y tierra, el héroe se cubre con su escudo y lanza un rayo de luz pero en eso pasa Flexina y la cueva se inestabiliza, una piedra gigante cubre la puerta.

Sombra usa su poder de tierra para sostener, Armadrill rompe la piedra con el taladro y Flexina excava buscando el camino. Con dificultad salen al aire libre y la cueva se derrumba.

Flexina le devuelve sus artículos, pero Armadrill escapa, hace un agujero en la tierra pero llega a un caudal de agua y sale huyendo de esto y se oxida, sus circuitos se dañan y queda paralizado.

Sombra usa sus poderes y crea un portal, empuja a ese robot a Industrias Zeta donde es reparado y usado para el bien del planeta.

Flexina en su bolso saca las piedras elementales y en esas saca una gema rojo color sangre llamada la piedra elemental del egoísmo y quien la tome será un avaro y un narciso, ella ha caído en esa ambición y ese poder vuelve peleona y ladrona a Flexina, el héroe debe luchar y destruir esa gema, en ese momento aparece Rojarosa y lanza un hechizo de amistad que vuelve buena a Flexina, pero después de segundos regresa a normal maligna.

Sombra es atacado por Flexina para arrancarle los ojos con sus uñas, entonces el héroe usa descarga eléctrica y la coneja polvo de amistad, ella se recupera y en ese momento, el héroe con sus manos destruye la gema maligna para siempre... Flexina cae desmayada.

Al despertar se sorprende de ver a su amiga Rojarosa y le pide disculpas, entonces se abrazan y ella se vuelve buena.

Flexina le cuenta: “una extraña fortaleza como una torre oscura donde había un hombre con traje blanco llamado Nous había llegado a la tierra de la fantasía, yo fui a investigar y me metí en los ductos de aire y encontré esa gema, me volvió loca y agresiva, me quede en la torre pero esta se desvaneció a otro mundo... un guerrero corpulento llamado Malvavox me sacó a patadas de ahí y ahí llegue a la cueva"-.

Se devuelven a casa por un portal de tiempo.

Unos días después el héroe llega a la ciudad y ve a Armadrill quien no se ha recuperado y está arrasando con las calles, haciendo agujeros con sus proyectiles taladro y

sus ataques de bola... Sombra lanza un ataque magnético y detiene al robot, este se apaga por tiempo indeterminado. El héroe vuelve a sus aventuras en Cielo Infinito.

Pero... también se encuentra con Electrem que está en un alambrado de luz donde anda consumiendo energía, el héroe se acerca y este le clava los aguijones para absorber su poder, pero este aumenta su poder y la maquina no puede soportar y explota. Entre tanto, Blastvax está siendo cuidado por Tamura y hacen las paces finalmente, este ahora servirá al bien y a la justicia.

Aparece también un robot llamado Burnsen creado a partir de una cocina y fue creado para cocinar, pero por una falla, este se volvió loco y se pone a quemar a lo que se encuentre con sus llamas en la cabeza, calienta sus discos y su boca-horno lanza fuego. El héroe se cansa de esto porque estaba relajado en su día de sábado de descanso, entonces sale a luchar... otra vez.

Burnsen lanza llamaradas a todo lo que se encuentre, volviéndose todo un infierno, mucha gente sale quemada y otra golpeada por su cuerpo de metal, con su visor lanza rayos radioactivos dañando la salud de quien los toque, produciendo tumores horribles.

Sombra llega y lo enfrenta, el fuego no le hace efecto, el robot lanza llamas pero nada le hace debido a la protección de la piedra de fuego. La cocina robótica lanza cuchillos y tenedores, el héroe se cubre con el escudo.

Sombra lanza descarga eléctrica y esta se daña, se apaga... pero se vuelve a encender a los 2 minutos, el héroe ataca de nuevo y se detiene pero lo mismo, es por el super condensador y absorbe los rayos. Abre su horno y crea una turbulencia como el agua de una lavadora y escupe agua caliente, el héroe se cubre con sus alas de su ataque.

Burnsen se conecta por medio de unas mangueras a una lavadora, a un refrigerador y un microondas, estos se vuelven un solo robot.

Burnsen lanza hielo con su parte congelador, el héroe se cubre del hielo y escarcha de helio que tira, pero es atrapado por este, saliendo congelado el héroe... pero este se libera del hielo y lanza un rayo de luz que detiene la refrigeradora.

El microondas es su cabeza y esta hace cara enojada, lanza rayos tipo ondas de calor, el héroe se cubre con su poder mágico, no puede darle cáncer como a los humanos normales pero si lo hiere molecularmente. La cabeza lanza rayos gamma, el héroe vuela gran velocidad y le da un puñetazo a la cara y esta se daña, se apaga.

Burnsen ataca con su ataque secadora, hace girar en centrifuga cual es muy peligroso, el héroe se sostiene de ser absorbido y ataca con su espada, se lanza frente al remolino y corta a la lavadora en dos, se apaga.

Sombra esta finalmente frente a ese robot, este lo ataca con aire de vapor caliente y asfixiante, el héroe usa ventisca para neutralizar el poder.

Burnsen lanza con su horno varias paletas de licuadora, el héroe ya no se sorprende de nada, incluso con cucharas es atacado y vasos de vidrio.

El robot lanza platos con su cubierta, el héroe se cubre con su escudo ante esos ataques. Finalmente el robot Burnsen activa todos los discos y se tira a atacar, el héroe evita ser quemado por las llamas rojas y los discos incandescentes.... luego corta a la mitad ese aparato y este se detiene.

Toda esta lucha fue muy buena y el héroe gana, aunque debe luchar en todas las tiendas de la ciudad por el mismo caso y termina el día luchando, se duerme aburrido que perdió el día en batallas.

El héroe se duerme...

A la mañana siguiente se despierta y otra vez es sábado, un deseo de las esencias del bien, Sombra da las gracias y disfruta el día viendo el sol y las nubes.

El domingo.... aparece en esa misma ciudad noventera, una mujer robot con vestido y peluca de cabello corto, muy bonita pero ella lanza con sus manos poderes de laser muy destructivos, Sombra va a la batalla y saca su espada, la chica sonríe y analiza.... cree que es un ave y su comando es matar a cualquier ser vivo.

Sombra evita los rayos láser y con su escudo refleja los rayos, ataca con descarga eléctrica pero esta tiene aislantes.

Sombra se lanza a pelear, ella tiene una inteligencia artificial muy alta y pelea contra Sombra en un duelo de fuerzas, pelea con gran fuerza y valor, luchan como si fueran grandes guerreros y con alta experiencia.

La androide llamada Zascha pelea muy fuerte y su cuerpo está diseñado para pelear; el héroe se aleja y se va a atacar pero la robot carga unos paneles en sus brazos y lanza un poderoso rayo solar, este cegó a Sombra y a la vez lo tira fuertemente por los aires.

Sombra ataca nuevamente y esta vez evita el rayo solar, ataca y lanza una descarga de rayo de luz que destruye sus paneles. La robot se ríe de modo bonito pero maligna, saca de su cuerpo unos cañones de alta potencia y ataca con unos rayos rojos y quemantes, el héroe se cubre con sus alas y soporta el calor, aunque sale aspirando de tanto calor, la androide ataca de nuevo pero esta vez el héroe lanza un poderoso rayo de ventisca helada y esto hace que los cañones se petrifiquen y se quiebren.

Zascha ríe y abre sus manos lanzando muchos proyectiles tipo dirigible, el héroe usa su espada Scalight y lanza rayos de luz que explota los proyectiles, pero el polvo de la explosión lo aturde un poco. Sombra lanza un rayo de luz hacia ella pero esta se cubre con

un campo de energía y evita el ataque... luego dice: -"no eres ningún Sombra pasado, eres .... el etéreo"-.

La robot dispara balas explosivas con sus dedos, lucha contra el héroe pero estas balas no dañan al guerrero; ella calcula la trayectoria y sus poderes, lanza rayos láser con sus ojos, el héroe es golpeado fuertemente y cae.

La robot crea un escudo de ondas de radio y aparte de dañar los radios y televisores, lanza un rayo conjunto que altera a Sombra y lo vuelve divagante, queda mareado y se pone alterado... el guerrero pierde el equilibrio y se marea, pero aumenta sus poderes y bloquea la transmisión.

La robot lanza comandos mágicos, dice la palabra caer y el héroe se cae, dice la palabra alejar y se va lejos... el héroe crea un campo de energía y bloquea esos ataques.

Zascha saca una aguja gigante y con una velocidad increíble crea un hilo y atrapa a Sombra en una ropa sin mangas, pero el héroe se libera, le hace de nuevo otros tejidos de lana pero logra liberarse... luego pelea con su aguja gigante contra la espada Scalight en un duelo de filos de armas, ambos son buenos espadachines y pelean poderosamente, la aguja resiste los impactos al ser compactas y pelean en un duelo poderoso de armas, pero Scalight rompe la aguja.

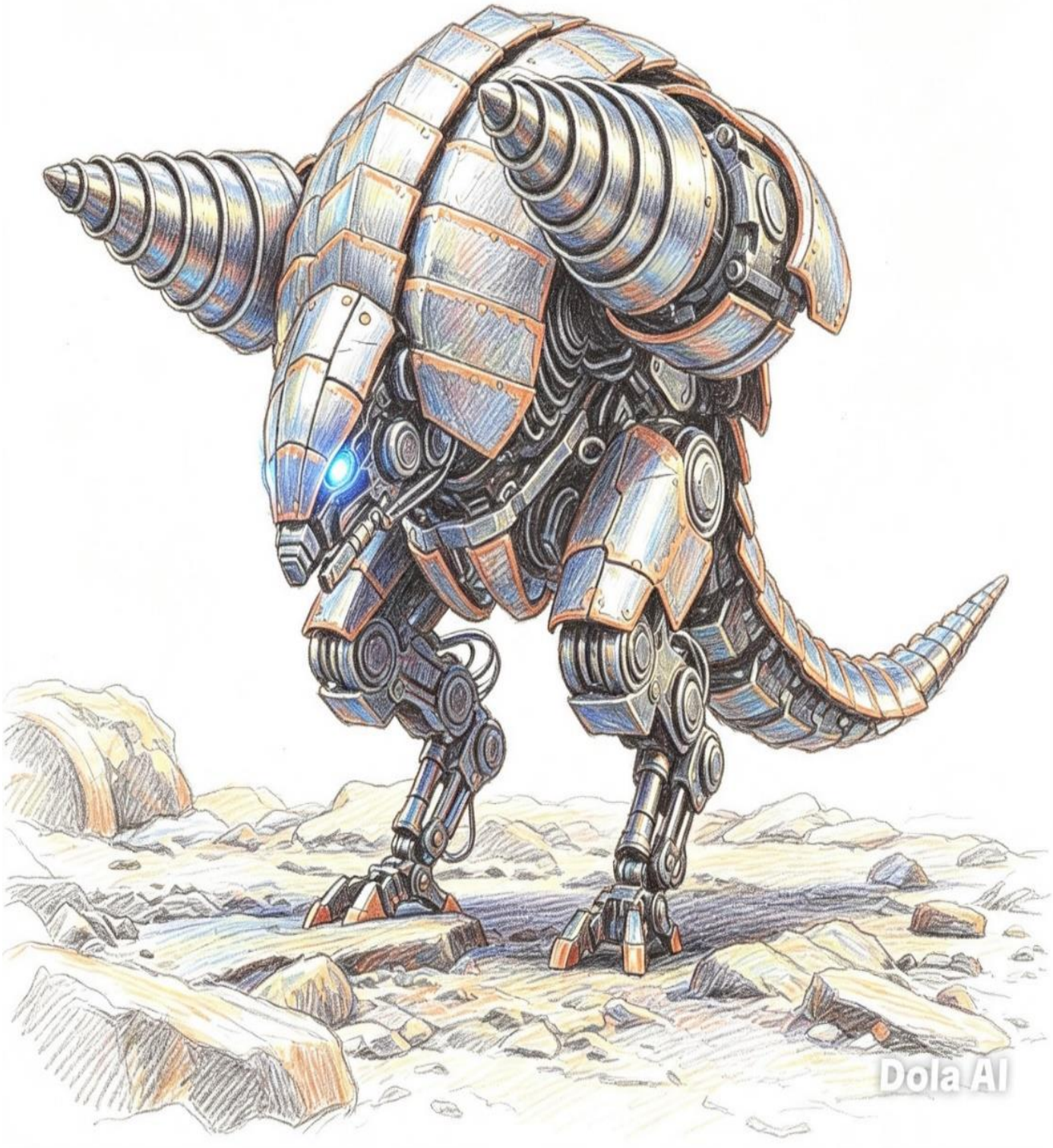
Sombra se cansa y se pone furioso, va a atacar con Scalight pero esta se detiene como si no fuera maligna.... el héroe se extraña y la chica saca un cañón de su mano y lanza descarga eléctrica positrónica que daña a Sombra en mucho.

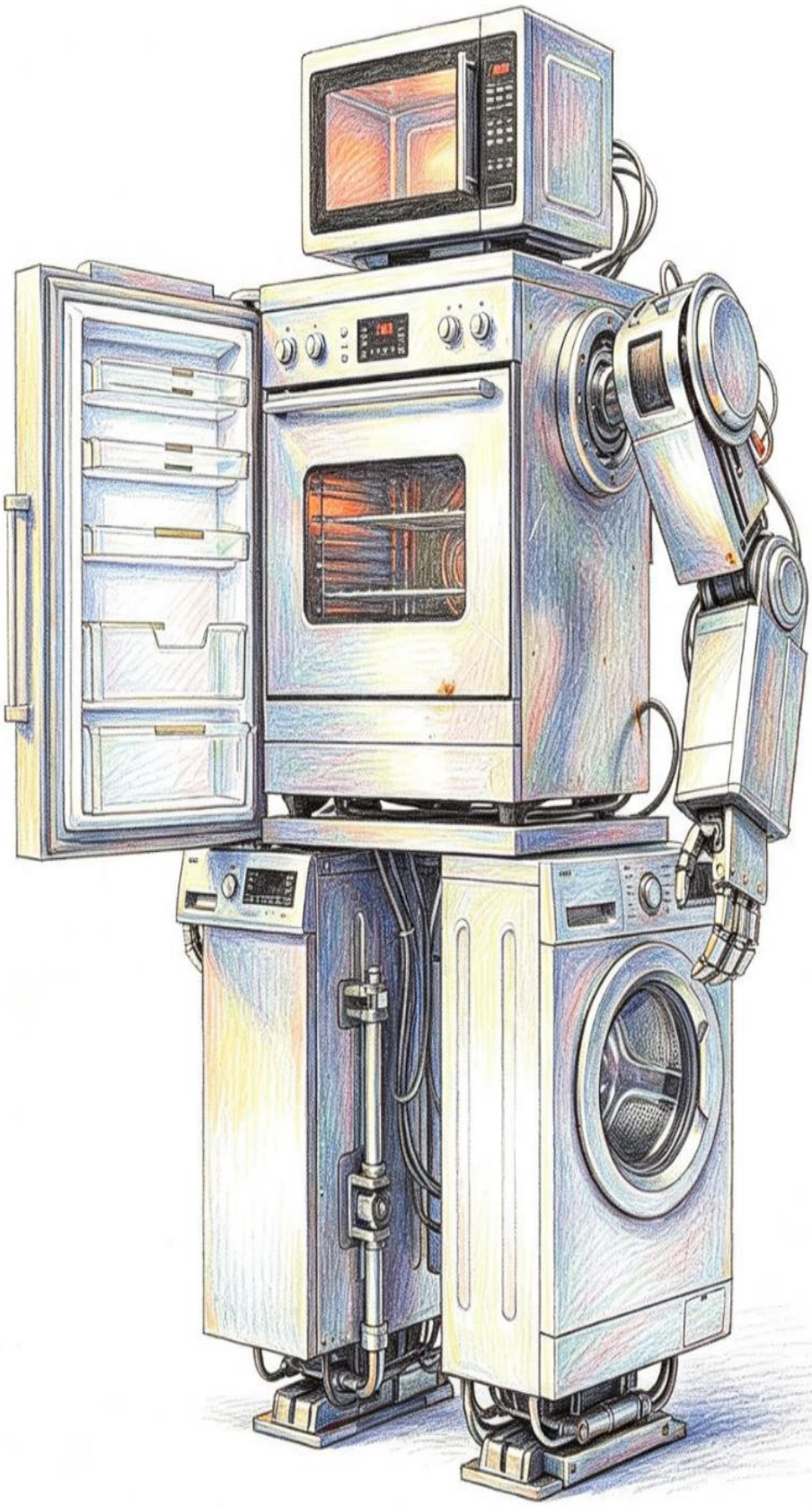
Sombra cae rendido, Scalight ilumina y le hace ver en su mente que quien está detrás de todo esto es Mastermind quien controla a la robot desde otro lado; Sombra aumenta sus poderes y se vuelve luminoso, los rayos ni ataques lo hieren, de hecho el lanza un rayo torpe que se refleja y explota el control maligno.... la robot se recupera y el villano crea un agujero y huye a su dimensión.

Zascha se recupera, sonríe y abraza a Sombra, es devuelta a los laboratorios para ser restaurada y usada para el bien... fue un domingo interesante.

Dola AI

Dola AI


Dola AI


Dola AI

x

Sombra llega a un sitio donde es parecido a una pista de baile, pero en sitio abierto y no hay luces, sin dudar entra a buscar quien está en ese sitio con pocas luces de neón. En eso aparece una voz diciendo que ha llegado la guerrera más poderosa del universo con gran energía, Sombra observa y sale un ser que dice ZAP y llega desde un balcón alto en segundos a una velocidad impresionante y mortal, un perro parecido a un pastor alemán, con cola larga, orejas puntiagudas, pelaje negro con mostaza y poseía un traje ajustado con símbolos de rayo y caminaba a 4 patas, su nombre era Pearly el veloz, aunque era una aliada del mal y era inteligente era muy tonta y creía en el señor Nous por ser grande.

Pearly usaba su velocidad infrasónica y corría a la velocidad del rayo con gran poder y podía moverse tan veloz que atravesaba la barrera del sonido. Sombra intenta atacar, pero es tan veloz que ni sus rayos logran hacerle daño y es embestido a cada rato, el héroe trata de detener al ser quien es tan veloz que pasa por su cuerpo como un flash.

Pearly piensa que es normal su velocidad es invencible, pelea corriendo y mordiendo a velocidad, la electricidad del cuerpo de Sombra más bien la recarga. Sombra decide concentrarse y lanza un ataque de cúpula de luz que torna todo en luminoso y detiene a la criatura.

Pearly piensa que fue suerte y se lanza con múltiples mordidas a atacar a Sombra quien se protege con el escudo de los dientes filosos y las uñas que cortan el acero, aunque se cubre, Pearly sigue atacando y mordiendo con furia sin cansarse y con sus uñas se vuelve como una navaja andante, pero el escudo despunta sus uñas y también aburre a Pearly.

Pearly lanza ecos de ladridos poderosos que se escuchan por todos lados rompiendo vidrios, Sombra usa su poder magnético para no verse afectado con ataques sónicos destructivos. Los ecos sónicos rebotan y Pearly se auto ataca así misma lo cual cree que Sombra la ha dañado y esto altera la cabeza de la guerrera.

Pearly se lanza a correr veloz y Sombra la sujeta y ve que se mueve a la velocidad de la luz, la velocidad es tan alta que el cuerpo de Sombra absorbe esa velocidad y puede volar junto con Pearly.

Pearly usa sus poderes y dispara perlas pequeñas con su hocico como balas a gran velocidad, pero no le hacen nada a Sombra, pero estas perforan las paredes; el héroe sostiene a Pearly y luego clava la espada en el suelo y le drena la energía haciendo que se detenga temporalmente.

Pearly crea con sus poderes su último recurso, una bola de poder que rebota por todos lados, esta golpea a Sombra en la cabeza y en el cuerpo mientras rebota. El héroe es golpeado y le pide a su escudo que brille y así sucede, este refleja a Pearly y la bola no lo

golpea, entonces dice: - "si tú eres yo, yo soy tu!"- y volando a la dimensión de los años 20 atrae un traje de gánster y es golpeada por su mismo ataque.

Pearly es derrotada, pero se pone de pie y reta a Sombra para ver quien embiste más poderoso y ella con su velocidad vuela y choca con Sombra volando a gran velocidad, pelean hasta terminar sin fuerzas. Sombra le dice que es una gran guerrera y debería ser de los buenos y ella acepta sin pensarlo por diversión ser buena y así se retira corriendo y dejando energía que revitaliza a Sombra.

Sombra llega a un sitio donde parece una aldea, pero abandonada y con camas ensangrentadas, era de noche y no se veía nadie... excepto un espantapájaros bastante feo con un rastrillo en la mano y una cara demoníaca. Sombra sigue caminando, pero sus sentidos alertan el peligro y es atacado por el espantapájaros y su rastrillo filoso, su nombre es Chuka el asesino misterioso quien se metía a la habitación de niños y los mataba haciéndolo dormir y luego los atravesaba con su rastrillo.

Sombra se prepara a batallar y con su espada lo corta en dos, pero se vuelve a armar y sin daño, el héroe sabe que será inútil su ataque y lanza con su escudo una ventisca, pero, aunque se desarma se vuelve a armar.

Chuka ataca con su rastrillo plateado tratando de matar a Sombra y esta pelea con su espada y luchan en un duelo de armas poderosas, el rastrillo es un arma de poder demoníaco; la batalla sigue y los guerreros no se dan por vencidos.

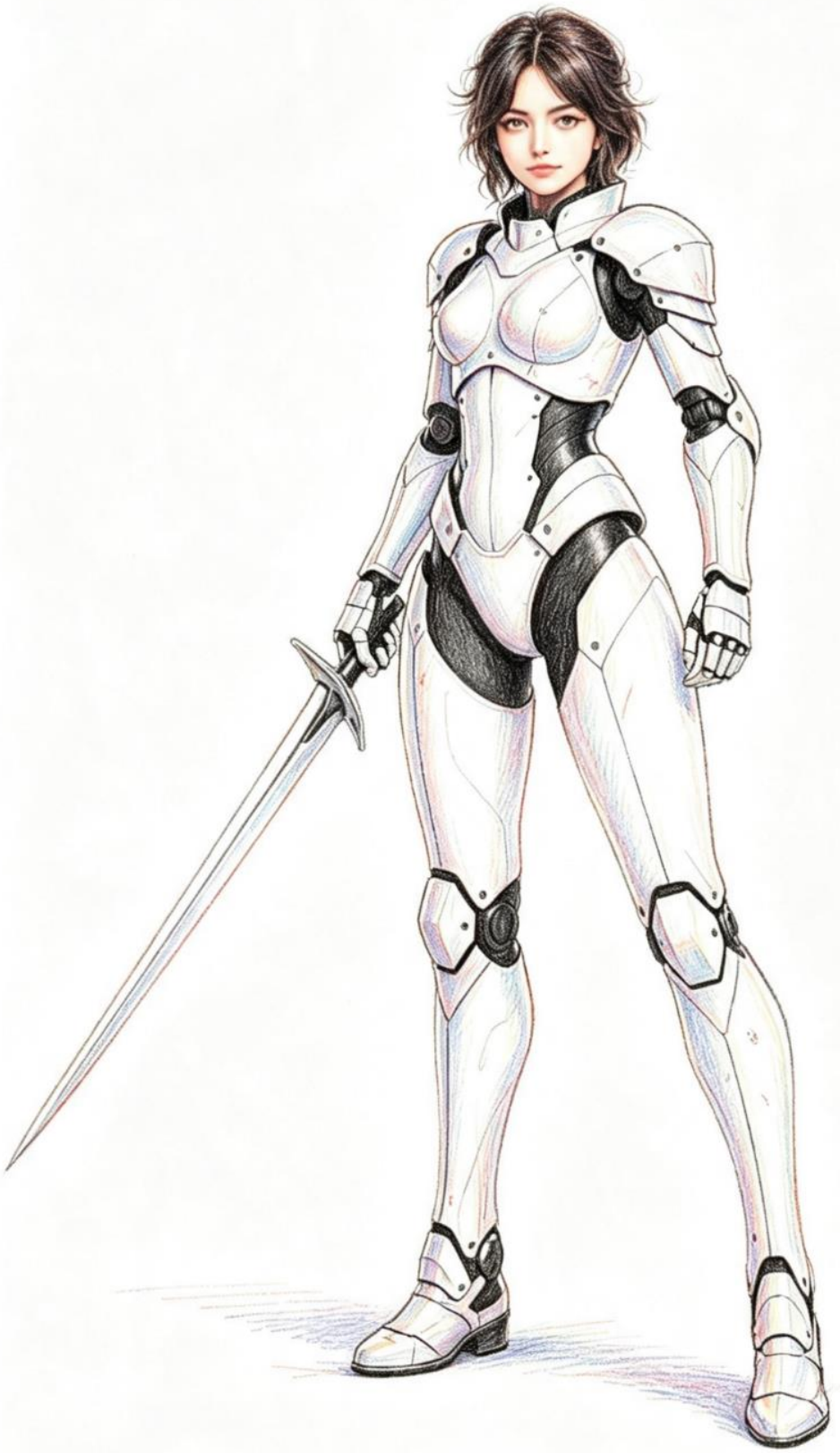
Chuka ataca con sus puños y patadas como un artista marcial y Sombra pelea, aunque es un ser de paja, es tan sólido como una piedra, pelean con gran furia y batallan fuertemente.

Chuka lanza hilos metálicos de paja como navajas, el héroe se protege con el escudo; Sombra lanza fuego, pero el mutante resiste al fuego y rayos eléctricos Sombra concentra su poder en la luz y lanza rayos luminosos pero ese espantapájaros lanza con su hocico rayos de la maldad y así pelean los dos. El espantapájaros piensa en como tenerlo en su poder y lanza una mirada tenebrosa que lo hace dormir al héroe y después se lo lleva a un establo para clavar el tridente en el pecho del héroe, pero se electrocuta al tocarlo. Sombra despierta y sigue la batalla, pelean con sus armas de nuevo y al parecer no tiene final porque el demonio al no tener cuerpo real no se cansa y se llena de más oscuridad.

El espantapájaros lanza un polvo oscuro que convierte a su rival en un ser cobarde, el héroe se torna miedoso, pero Scalight brilla y neutraliza el poder.

Chuka crece descomunal y sus patas se tornan como las de un ave zancuda, Sombra escapa de las patas de ese ser maligno y este intenta cazarlo, pero Sombra decide crecer de tamaño y concentrando el poder crece y pelean cuerpo a cuerpo con todo su poder y batallan

tan fuerte. Sombra le da un puñetazo en la cara al espantapájaros quien cae al suelo y recupera su forma original, Sombra lo hace también.; Chuka toma su rastrillo y lo hace girar como un vendaval de acero y ataca a Sombra como si fuera una sierra gigante, Sombra lo esquiva y ataca con la espada, pero no puede acercarse, evitando los veloces ataques hasta que salta y con la espada corta el rastrillo.



Dola AI

Dola AI

Dola AI

El espantapájaros se pone furioso y llama a pequeños Murdercrew a atacar a Sombra, el héroe se defiende con descarga eléctrica y los derrota. Chuka escapa... Sombra con la espada lanza un rayo de luz y derrota a la criatura cayendo al suelo derrotado y este se desvanece dejando la cabeza de calabaza en el suelo, siendo derrotado el otro general. Se despeja el cielo y todo vuelve en calma.

Sombra llega hasta el antepenúltimo guerrero: en un sitio parecido a un ring aparece Asermeth un hombre de 2 metros que es musculoso y alto, pelo corto café y con ropa de lucha libre y usa una máscara de lucha mexicana.

Alrededor del ring de batalla hay mujeres muy hermosas en bikini y apoyando a Asermeth. Sombra concentra sus fuerzas y aumenta el poder al máximo hasta volverse musculoso y fuerte para batallar contra ese ser maligno quien no habla, solo pela los dientes con furia y busca pelear.

Sombra mira que es callado y no quiere hablar solo dice que obedece a su amo porque debe hacerlo. Sombra empieza a luchar, pelean fuertemente uno contra otro, luchan con puños y patadas, en un duelo de fuerza extrema...

A pesar de que Sombra no es un peleador de lucha libre logra darle fuertes golpes al guerrero, quien tiene muchos músculos poderosos y es muy fuerte, de hecho, también ha logrado golpear a Sombra en muchas ocasiones, sin embargo, el héroe no usa su espada por tener honor en la batalla.

Asermeth se lanza de tórax tratando de aplastar a Sombra quien lo esquiva hasta que es aplastado, pero el héroe se levanta y alza al guerrero y lo tira muy fuerte al suelo. Asermeth se pone furioso al ver un rival tan fuerte y que no puede vencer, siguen luchando ferozmente hasta que los dos caen al piso y este guerrero al verse opacado empieza a gritar y llorar de la furia.

Sombra se levanta y su enemigo también, este empieza a lanzar con sus manos rayos láser que son bastante mortíferos, Sombra decide cubrirse con su escudo que evoluciona a tipo espejo diamante y refleja los rayos láser rojos que lanza el guerrero, quien golpea esquivando sus mismos ataques, Sombra contra ataca con rayos eléctricos pero el cuerpo de ese guerrero soporta esos ataques.

Mientras pelean se escucha desde arriba a la diosa Whalator una gigantesca ballena de 500 metros con cuernos y pico de narval quien cuida el cielo y que protege que la dimensión del cielo eterno y el cielo real no se unan aún.

Los guerreros siguen luchando, esta vez Asermeth lanza puños en el suelo produciendo terremotos lo cual aturde a Sombra quien vuela, pero el enmascarado se lanza y sujeta a Sombra para tirarlo al suelo. Asermeth lanza con sus ojos rayos láser y Sombra

ataca con rayo de luz en una pelea de poderes sin rendirse y en un ataque doble... pero el poder de Scalight golpea fuertemente y ataca al guerrero tirándolo fuera de la arena.

Asermeth fue derrotado y saca una granada para explotarse, Sombra vuela y con una patada evita que muera y le dice que no quiere eso y que debe ser fuerte.

Asermeth se sintió como si hubiera encontrado un amigo y lo abraza ya que es un poco infantil, luego de eso se va a la Tierra en busca de rivales y promete no usar su poder láser, las chicas lo acompañan y se van todos juntos.

Sombra se encuentra con Asermeth en una noche en la ciudad, este huye de un lugar público donde habían organizado una pelea, le dice que hay un peleador tan fuerte que no se compara con ninguno, lleno de esteroides y es puro musculo, su nombre es Heracles, nació con el poder de la reencarnación de Hércules mitológico.

Sombra no le cree que sea tan invencible, entonces adentra y reta a Heracles a una batalla, sin embargo está prohibido el uso de armas entonces desaparece temporalmente sus armas hasta que termine la pelea, tampoco se permite el uso de magia elemental ni electricidad. Sombra llega al ring de lucha libre y ve al musculoso que mueve sus pectorales y sonríe de forma creída mientras se divierte con una bola de basquetbol tirándola al suelo y rebotando.

Inicia la campana.... Sombra lo golpea pero es tan sólido como una pared, ni lo mueve y no funciona sus ataques, el hombre lanza su pelota de basquetbol tan fuerte que tira a Sombra hasta el otro lado del ring; el héroe se devuelve y justo cuando está por atacar, Heracles le da un puñetazo tan fuerte que lo tira de un golpe al otro lado del ring, no puede creerlo y se levanta, pero este le sujeta la cabeza y lo tira al suelo de un golpe.

Se detiene la campana, Heracles gana ese episodio, Sombra recupera energía y vuelve a levantarse, suena la campana del round 2.... Sombra decide ser veloz y atacar, pero Heracles es muy veloz y antes que ataque usa su ataque de múltiples puños veloces y finalmente un golpe alto, así lanza al héroe al aire y este cae.

Sombra se levanta y está golpeado pero en eso velozmente ve al hombre correr y con un combo de patadas lo ataca, lo patea tan fuerte que lo tira al otro lado del ring. El héroe se levanta, Heracles se forma en giro y saltando, atacando como una bola girando en el pecho de Sombra, haciendo que este sea embestido por un giro de cuerpo.

Termina el segundo round y el héroe difícilmente se levanta, decide atacar su punto débil y así inicia el tercer round.... se lanza y le pega en la cara, pero este se burla y le dice que ha entrenado tanto que ni eso funciona, golpea bajo de la cintura y tampoco, entonces con un golpe de rodilla en el estómago deshabilita al héroe y lo tira con un soplón al otro lado del ring.

Termina el tercer round, el héroe no sabe dónde golpear, entonces piensa en hacerlo caer y así inicia el cuarto round, se lanza y patea sus piernas para intentar tirarlo al suelo, pero este le dice que no es así y hace un ataque de barrida con sus pies y bota a Sombra y lo tira para otro lado. Se levanta y antes de atacar. Heracles aparece y golpea a Sombra hasta dejarlo mal. suena la campana.

Sombra sin saber que hacer, usa su última opción, inicia el round y sale a empujar, pero en eso ve al hombre que viene como estampida y empuja fuerte, lo tira hasta las cuerdas del ring ... con sus últimas fuerzas se levanta y ve al musculoso jugando basquetbol y este intenta atacarlo de frente pero este lo ataca con esa bola rebotando y golpeando, el héroe cae y suena la campana.

Sombra está muy adolorido esta con mucho dolor, en eso Scalight ilumina oculta y le da poder de volverlo extremadamente musculoso y fuerte, le recupera la salud y la fuerza, se vuelve muy fuerte...

Inicia el round final y esta vez no se mueve el héroe, Heracles cree que solo es un truco y empieza a golpear pero esta vez ningún ataque daña al héroe, es tan sólido como un tanque. El hombre golpea repetidas veces pero nada le hace, Sombra con 4 golpes lo tira al otro lado del ring muy adolorido, se devuelve con furia y es atacado por el ataque de múltiples puños y esto hiere al musculoso.

Heracles pide tiempo... se da la pausa y se inyecta esteroides y se vuelve más musculoso y hasta sus venas se marcan.

Inicia el round y ataca, pero es inútil y el héroe con un golpe en el vientre le ordena que se detenga, este se levanta y recibe un puño en la cara que lo aturde al hombre.

Heracles lo patea pero me duele la rodilla, con furia y adolorido va a tirarlo de cabeza pero Sombra lo sujeta y lo empuja al suelo. Heracles hace su ataque de giro corporal pero no le hace nada y el héroe simplemente se cubre con el escudo dorado.

Heracles no puede creerlo, va a atacar pero los esteroides le afectan y le duelen las piernas y manos, grita de dolor porque su estómago se daña y le da un infarto.

Heracles muere, pero el héroe rompe las reglas y usa su espada, con su luz revive a Heracles y le quita los esteroides, le da una musculatura normal.

Se acaba el torneo, el referí le dice que el héroe uso magia y poderes, esta descalificado pero Heracles le dice que él le da el voto ganador porque él salvo su vida, luego le da la mano a Sombra y deciden no volver a pelear.

Sombra recibe el premio pero este no tiene donde dejarlo y se lo regala a Heracles, este le agradece. Sombra decide irse a otra aventura, antes de irse ve a un niño que va a ser atropellado pero antes que el héroe reaccione, aparece Heracles y sujeta el carro con fuerza

y evita la muerte. El niño abraza llorando y dando gracias, así se va pensando que este hombre hará justicia en su ciudad.

Mientras tanto... en la guarida de Nous, ha llegado el guardián metálico, un hombre negro muy alto y quien tiene gran musculatura y lanza poderosa, es calvo y con rostro impotente, es tan fuerte como el acero y se llama Sulfure, su real nombre era Solimán un árabe quien fue asesinado en batalla y reconstruido por Nous en un laboratorio.

El dios oscuro le ordena a Sulfure no dejar pasar a Sombra y si lo hace deberá matarlo, además de abrir el jardín venenoso donde las mini mantícoras y la mantícora gigante vigilan, esas mantícoras nacen de rosas diabólicas y son cuadrúpedos con cuerpo de caballo de mar y cabeza de cocodrilo, no tienen pelo y muerden y envenenan.

El ultimo aliado del dios oscuro, aparece.... llega a una villa indígena llena de adornos de múltiples culturas precolombinas y de estatuas de dioses indios, en eso se presenta Siloux el indígena, un indio con piel rojiza, plumas en su cabeza, pelo largo y negro, con traje tejido y ojos llenos de furia, musculoso y con armas indígenas. Le dice a Sombra que no va a pasar a menos que demuestre que es un gran guerrero, este se arma de valor para pelear y acepta el reto.

Sombra pelea contra el indio Siloux quien lanza flechas luminosas, el héroe evita ser golpeado y se cubre con el escudo dorado, esas flechas impactan con la fuerza de meteoros veloces, el héroe resiste y se protege de esos impactos poderosos. Siloux emite un grito en eco sobre la batalla y salta hasta 4 metros.

Siloux se defiende de rayos y espadazos con el escudo de piedra de la Piedra del Sol en México. El indio mueve su penacho y lanza agujas filosas, Sombra se cubre con el escudo, esas agujas son tan filosas como una navaja; luego se monta en su caballo fantasma y corre hacia Sombra para intentar embestirlo y golpearlo con sus patas, el héroe no quiere lastimar al caballo pero está siendo acorralado por este, entonces usa el ataque de cúpula de luz que tira fuertemente al indio y al caballo lejos; Sioux regresa con el caballo y corre velozmente hacia Sombra, este esquiva la velocidad del caballo evitando ser golpeado.

Entre la batalla aparece Alazam y pelea contra el caballo fantasma y se confrontan, aunque se da cuenta que es una yegua. Sombra pelea con su espada contra el hacha del indio cual emite luz al atacar, en una batalla de poder extraordinario. Pelean fuertemente en un duelo de poder y de luz que se despliega por todas partes, pero la espada Scalight corta en dos el hacha.

Siloux usa su último recurso y levanta las manos, luego empieza a llover y el indio se convierte en un jaguar luminoso. Este se lanza con fuerza hacia Sombra quien se mueve a gran velocidad, el jaguar se fusiona con la apariencia del indio y se convierte en un náhuatl,

el indio ataca con sus garras, Sombra con una descarga eléctrica lo derrota y lo paraliza, este se levanta y Sombra lanza con su espada un rayo de luz y cae derrotado.

El indio Siloux se torna humano, pero queda con cara de jaguar, se siente derrotado, pero Sombra le da la mano y le dice que no debe pelear con el mal, él quería vengar la extinción de sus pueblos, pero el héroe le dice que algo pueden hacer, pero aliado al mal no logrará nada.

Ambos se dan la mano, luego toma su yegua quien fue derrotada por Alazam y se despide, no sin antes que el caballo le demuestre amor a la yegua llamada Hiki. Sombra abandona la aldea para ir por unos escalones que lo dirigen a la torre oscura. En el camino esquiva lagos llenos de peces Yctio una raza de peces espada con aspecto de ictiosaurios que persiguen y apuñalan a quien se acerque, esos peces tienen filo de navaja, además están las mini mantícoras que tratan de morder y envenenar, estas no se mueven, pero son peligrosas, el pasto está lleno de ellas y se esconden en estas.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

El ambiente está muy peligroso, pero Sombra usa sus descargas eléctricas para derrotar a los enemigos, pelea fuertemente y se cubre con el escudo. Después aparece la mantícora gigante de 5 metros que tiene cara de iguana y cuerpo como un caballo de mar, con brazos largos y ruge.

La mantícora llamada Pencer empieza a lanzar llamas con su hocico tratando de matar a su enemigo, las alas de Sombra absorben el fuego que lanza la criatura, está aumenta el ataque, pero las alas absorben el fuego. Pencer intenta atacar con sus garras fuertes, Sombra esquiva y pelea con su espada contra ellas como un espartano, luchando contra la gigantesca criatura.

Sombra sigue luchando y evita los arañazos y las mordeduras del monstruo maligno, pero tampoco puede acercarse mucho ya que tiene espinas venenosas en su cuerpo, este ser fue una mantícora clásica, pero con el poder del mal se transformó.

Pencer usa su furia de dientes intentando devorar a su enemigo, Sombra ataca con descargas eléctricas, pero no le hace efecto por ser pedregoso como un coral petrificado. El héroe usa las piedras elementales para atacar, pero ningún poder funcionar contra ese monstruo. Pencer aumenta su poder y empieza a llamar a sus crías para devorarlo, pero estas si son derrotadas por las descargas eléctricas.

Pencer usa su magia oscura haciendo que la dimensión se vuelva psicodélica, inestable y llena de colores... Sombra se marea y no se concentra en la pelea y la criatura aprovecha esto para morder a Sombra, pero la espada emite una luz tan poderosa que bloquea ese mal y todas las ilusiones se van.

Pencer usa su recurso último, lanzar orina tóxica y corrosiva desde su hocico, esta derrite hasta el metal más puro e incluso daña un poco el escudo mágico de Sombra. El héroe esquiva los ataques, pero es alcanzado por un gigantesco chorro de este... cayendo encima del héroe.

Entonces sale del suelo.... el héroe quien aumento sus poderes y es capaz de resistir a cualquier ataque, con la espada corta las espinas venenosas y puede bloquear la orina. La criatura enfurece y va a morder, pero recibe un fuerte golpe en el rostro, haciendo a la criatura caer.

Pencer se levanta y lanza con su hocico, veneno que tiene el poder de mil serpientes, el héroe se cubre con el poder mágico, entonces al no ver reacción el monstruo se levanta, salta y salta para ir a aplastar con gran magnitud y el suelo se hunde formando huecos para que lo que este encima se caiga abajo. Sombra corre y con sus alas vuela entre los huecos, ataca a la criatura con la espada y la luz derrota al monstruo que cae y se desvanece.

Al llegar al pasillo final aparece al final de las gradas en un piso como de boxeo un guerrero llamado Sulfur quien se baña con gases de ozono y resiste lo corrosivo, reta a Sombra en una batalla final y se pone un casco. Sombra ataca con descarga eléctrica pero no le hace nada, ningún poder elemental le hace nada, lo ataca con puños luminosos, pero tampoco le hace efecto.

Surfur toma a Sombra de la cabeza y lo tira al aire para darle un fuerte golpe bajo que lo tira al suelo, Sombra se lanza a pelear, pero este guerrero toma la pierna y le da un golpe fuerte que lo lastima bastante, es como pelear con un rinoceronte. Sombra se recupera y le da un puño en la cara, pero este ni se inmuta y le da una patada que lo deja sin aire y en el suelo. El héroe se levanta y va a atacarlo, pero el hombre negro le da un codazo en la cara y un puño en el vientre que lo tira lejos, no puede creer que un ser tenga tanta fuerza.

Surfur con soberbia mira y mueve sus músculos, Sombra aumenta su fuerza, pero es inútil, sus golpes no le hacen nada y más bien recibe puños tan fuertes como si peleará con un titan, de hecho, lo es y es el último de su raza. Surfur sostiene piedras pesadas y las tira hasta levanta un tanque sin esfuerzo y es un soberbio con su fuerza, hasta el fuego atraviesa.

Sombra se lanza y le da patadas veloces a Sulfur, pero nada le hace, más bien el ozono que él absorbió lo transpira y daña al héroe como si fuera corrosivo, el hombre con un manotazo lo tira fuertemente hacia una pared, se levanta adolorido.

Sombra se lanza con sus últimas fuerzas, pero el titan le da un combo de puños y patadas veloces y un puño alto que lo tira al suelo terriblemente y este cae diciendo ya no puedo más. Sulfur ve esa espada y la trata de torcer, pero recibe un brillo fuerte que lo ciega temporalmente y esta luz lo daña un poco.

La luz ilumina a Sombra y su cuerpo se torna de titanio puro, entonces recupera las energías y pelea contra el hombre negro en un duelo de iguales, pelean con sus puños y patadas feroces, pero no recibe daño esta vez y el titan se pone más furioso.

Sulfur toma un martillo de metal a golpear a Sombra, pero este se cubre con el escudo y con su espada corta esa arma. El negro lanza sacos de boxeo pesados, pero Sombra los destruye con la espada. Sulfur se mete dentro de un tanque y tira balas de cañón, pero el héroe las pasa como si nada y con un puño explota el tanque.

Continua la batalla de poderes peleando con gran fuerza y Sulfur al verse opacado convierte sus brazos en puños calientes y el héroe pelea con puños luminosos, la batalla dura 2 horas hasta que Sulfur se le agota la energía y debe tomar ozono para restaurarla, pero Sombra con una descarga explota los abastecimientos y este se debilita, luego el héroe golpea con un super puño luminoso en la cara al guerrero y lo tira al suelo derrotado.

Sulfur ordena que lo mate, pero Sombra le dice que no, que será peor vivir con la derrota pero que ya no viva al lado del mal y use su fuerza para el bien. Sombra se torna normal y le da la mano al ser metálico quien se va del sitio a buscar su destino. Sombra va hacia su nueva y última aventura, a buscar a Nous el oscuro.

Llega a un sitio parecido a una playa, frente al muelle de barcos y pesquería, y ahí aparece una mujer negra de raza con traje egipcio llamada Ishizu, con piel de tipo ónix y reta a Sombra a un torneo de playa antes de ir a enfrentar al enemigo final. Sombra se prepara para pelear contra la negra curvilínea y de aspecto hermoso, ella sacude su largo pelo negro y se prepara a pelear; ella llama a los espíritus egipcios que la ayuden, en especial a Horus y a Ishtar.

Inicia la batalla, pelean fuertemente ya que ella es artista de gimnasia y acrobacia, es muy veloz y pelea logrando golpear fuerte a Sombra, luchan, pero él intenta no ser tan grosero con una chica, pero ella lo obliga a ser más fuerte o sino no podrá vencer.

Ella lanza con sus manos poderes místicos dorados egipcios de Ra que golpean fuertemente a Sombra y lo tiran lejos, el héroe regresa y ataca con rayos de luz de su espada mientras ella ataca con poderes místicos, ambos son golpeados por sus ataques.

Sombra sigue en la batalla contra la chica quien en movimientos veloces saca cuchillas y hiere a Sombra un poco, pero ni logra verse de la velocidad, el héroe sigue luchando, pero evitando esa cuchilla.

Ella usa polvo de momia un químico asqueroso que puede desintegrar lo que toque, el héroe usa su tornado de aire y lo esquiva, luchan mientras el supuesto mar muerto se mueve con olas agresivas que a menudo golpean a los dos guerreros; Ishizu gira sus manos como un abanico y las transforma en cuchillas vivientes, Sombra se cubre con su escudo de esas peligrosas armas, ataca con descarga eléctrica pero no le hace nada.

Ishizu empieza a orar unas palabras haciendo que Sombra tenga mala suerte, se caiga y se mueva lento, además un candado que bloquea sus ataques especiales, mientras ella se burla de la situación, pero Scalight ilumina y elimina el maleficio; la chica saca una sica y empieza a pelear contra Sombra contra la espada poderosa, en un duelo de armas poderosas. La batalla continua entre los dos guerreros, pelean fuertemente, pero Scalight rompe la sica y un rayo de luz la golpea quedando en el suelo derrotada.

Enojada y furiosa, transforma sus manos en caras de cobras que muerden, Sombra se cubre, pero en una ocasión es mordido, pero Scalight restaura su salud del veneno, el héroe lanza un rayo de luz que derrota esas manos y las torna real.

Ishizu usa su último recurso, saca una cuerda y lo amarra, sin poder soltarse es golpeado brutalmente por la chica, esa cuerda usa poder divino y absorbe energía mientras

más forcejea. El héroe no puede liberarse, intenta, pero absorbe poder... entonces aumenta su poder al máximo y la cuerda se quema al no poder resistir el poder.

La mujer empieza a bailar en egipcio e hipnotiza a Sombra para que quede enamorado y aprovecha para golpearlo, sin poder reaccionar. Scalight neutraliza el hechizo una y otra vez ya que son muchos ataques.

Ishizu se enfurece y se lanza, pero se tropieza y va a caer a un precipicio lleno de picos, el héroe vuela y la salva de su muerte. Ella le agradece mucho, lo besa y le dice que la haga su esposa ya que, salvo su vida, pero el héroe se niega y le dice que un día encontrará su verdadero amor. Ishizu se marcha feliz y termina el torneo, pensando en lo bonito del amor y feliz de haber encontrado un amigo.

Después de esas batallas, Sombra pelea contra los hombres de paja, estos devoran todo a su paso, pasan por los sitios secando plantas y producen ataques de alergia y sequías extrañas en sitios, secan lagos y comen niños. Sombra pelea y los corta, pero se vuelven a formar, ataca de nuevo y se forman más y son demasiados, además que no tienen corazón e hipnotizan a adultos que ataquen a Sombra, este usa descarga eléctrica en los civiles y borra el hechizo.

Los hombres de paja se unen y forman al gran

el superior hombre de paja gigante que puede arrasar con ciudades completas, Sombra vuela y trata de detener a la criatura, pero los poderes elementales nada le hacen y cortando tampoco. El ser de paja usa sus ojos y dispara a Sombra un rayo rojo que lo encoge y lo vuelve un ser de 10 centímetros mientras continua la destrucción... Sombra no logra volver a ser del mismo tamaño, aumenta su poder y es inútil.

Sombra huye de seres como ratones y gatos, vuela en una paloma quien lo iba a devorar, pero ahora son amigos, esta lo lleva a donde el ser de paja y se lanza encima, pero nada le hace.

Sombra entra en la paja hasta hallar el poder principal, se sumerge mientras ve la paja como agujas, ahí llega y ve un ser de paja diminuto que controla el ser gigante. Al ver a Sombra lo reta y pelean en una batalla, luchan ambos con sus fuerzas físicas y es una ardua pelea.

Sombra esta algo débil, pero debe batallar y es así como reúne el poder mágico del viento y lanza un ciclón gigante de aire que golpea al hombre de paja y este se desintegra, Sombra sale del cuerpo y ve al ser de paja inestable…pero Pascod se vuelve a formar pero sin el hechizo maligno y le agradece a Sombra, quedando dormido por muchos años.

Sombra se encuentra con Katsura y ella le dice que puede recuperar sus energías y le envía poder del amor y de la bondad, le llena el corazón de fe, esperanza, amor, bondad y

de paz. En eso aparece Plastighost un ser fantasmal parecido a una bolsa de basura que se come todo lo que encuentra y con su paso trae el odio y la ira, además tiene sentimientos de fealdad y todo lo que está a su paso muere o se vuelve horrible.

Katsura mira al fantasma y se dispone a pelear, Sombra mira la batalla entre prismas de amor contra prismas de odio, ambos se dispara rayos de ternura contra rayos de dolor, luego se atacan con rayos de fe con la onda del miedo y por último Katsura lanza corazones de caridad contra poderes de corazones de avaricia, el fantasma logra golpear a Katsura quien junto con el fantasma se vuelven seres oscuros y van transmitiendo el odio y la muerte a quien vaya.

Sombra los confronta y el fantasma lanza un rayo negro de prejuicio que hace que el guerrero se vuelva irritable y enojado, pero Scalight neutraliza el poder. Plastighost lanza un rayo del temor y hace que el héroe tenga miedo de todo hasta de una piedra, pero la espada ilumina y le da valor.

Plastighost lanza un eco de degeneración e imagina cosas con chicas pasadas de tono, pero Scalight brilla y lo torna en la mente sana, luego lanza un rayo de gula y el guerrero se come el pasto seco mientras que el fantasma va comiendo todo lo que encuentre y se llena de triglicéridos, Scalight ilumina y lo hace vomitar lo que comió.

Plastighost lanza rayo broma que parecen serpentinas que hacen a Sombra un bromista, pone apodos y hace bromas pesadas a los demonios incluso a Nous quien adora su actitud, pero la espada ilumina y se elimina ese poder. Plastighost lanza rayo de maldad y el héroe se vuelve un villano con ganas de matar y de robar, pero ya sería la tercera vez que piensa eso por manipulación y se desbloquea del hechizo.

Plastighost lanza un rayo de la envidia y avaricia diciendo que todo el reino es suyo y desea tener el reino del cielo y todo el universo, el héroe regresa en sí y elimina ese pensamiento, el fantasma empieza a asustar a Sombra con caras horribles, pero él no se intimida del susto.

Sombra se lanza al ataque y el fantasma dispara con sus ojos el rayo de la tristeza que hace al héroe un sentimental, llora por las cosas malas y recuerda a sus padres cuando vivían, llora por todo, pero en eso escucha la voz del Padre Celestial quien telepáticamente lo fortalece, le da esperanzas y le dice que sus padres fueron revividos y en unos días te visitarán, entonces Sombra ora y le da gracias, le dice a Dios que lo ama y que le agradece por todo, este le envía poder divino y se desbloquea de cualquier mal e incluso de la ira.

Plastighost se pone furioso y demuestra ser un narciso vanidoso que solo se importa así mismo, así como recordar chismes y comentarios tóxicos, además de apoyar las drogas y las malas costumbres, eructa bastante hediondo y se echa gases malolientes. Plastighost usa

su ataque de lanzar con su hocico botellas y bolsas de basura cual contamina la naturaleza, Sombra lanza rayos de luz que destruyen la contaminación y golpea en la cabeza al fantasma, el héroe le dice que medite y recicle, pero el soberbio dice que no.

Plastighost usa su poder candado y hace que Sombra no pueda usar ciertos poderes como descarga eléctrica o piedras elementales, además que no pueda usar su espada porque no se mueve y él tiene un candado fantasmal en su cuerpo... Sombra menciona la siguiente oración: -"Cúpula de luz, señor Jesús trae la bondad la verdad la belleza y naturaleza"- esto forma una luz que destruye el candado e hiere al fantasma; este se enoja y con su poder lanzar una bolsa de basura que envuelve al héroe para encerrarlo, pero sin problemas sale de ella con su fuerza y aunque lo intenta 6 veces, no le hace nada, luego dispara con un spray de pintura pero solo consigue irritar al héroe quien usa sus poderes para quitarse la pintura.

Sombra se lanza con su espada a atacarlo, pero este se lo traga con su boca... entonces con una luz poderosa sale y atraviesa al fantasma. Este huye del miedo después de suplicar por su vida y escapa, sin destino alguno volando por el universo ya que le teme a la espada.

Katsura regresa a la normalidad quien estaba destrozando unas plantas, pero ella recapacita y con su poder las restaura totalmente, además lanza polvo mágico al héroe restaurando sus sentidos y su bondad, así como su valor, entonces Dios la llama desde el cielo para ir a Sibilina a dar esperanzas y amor a quienes necesitan, se encuentra con Jesús y se unen a la cruzada del amor.

Entre tanto Plastighost empieza a absorber una estrella y se va volviendo gigante tanto como un planeta, pero al final explota como un globo y se desinfla, pensando que él es lo mejor del universo y que nadie piensa mejor que él como un dogmático, buscando planetas donde absorber energía maligna. Sombra continua su viaje a lo lejos sin descansar.

Sombra entra a una mina abandonada donde hay muchos niños siendo explotados y niñas golpeadas por un monstruo hombre déspota y dictador llamado Straw quien tiene dos ruedas en sus brazos como pines y es un ser robótico, usa las Tiburonas para dar órdenes y atacar sino obedecen. Sombra siente furia y ataca con descargas eléctricas las Tiburonas y con su espada corta los grilletes de niños y los libera, ellos huyen felices de la mina y se van agradecidos, también libera animales flacos y maltratados como perros, gatos, caballos, vacas, cerdos y ovejas, huyendo del sitio.

Straw se pone furioso y hace la señal nazi para atacar, se pone su gorro militar y se dispone a atacar sacando dos mangueras metálicas de su cuerpo. Sombra se prepara para la batalla contra ese ser maligno. Straw lanza pines redondos como balas, este se cubre con su

escudo ya que las ruedas giran como perforadores, también lanza llave inglesa que intenta golpear a Sombra quien se protege con su escudo y corta las armas con su espada.

Sombra lanza descarga eléctrica la cual es efectiva contra el monstruo, pero también le recarga el capacitor y activa más sistemas, entonces dice la palabra baches y el suelo se llena de pines filosos que se mueven hacia arriba y abajo en el suelo, Sombra vuela evitando esos picotazos, pero el techo se vuelve igual y termina volando en medio del sitio, con su espada corta los baches y vuelve a ponerse en tierra.

La mina retumba un poco y a lo lejos caen piedras, aun así, sigue la batalla, Straw saca un látigo fuerte para azotar a Sombra, pero este logra cortarlo en dos, mientras piensa que esa arma le pego a los niños.

Straw usa sus mangueras para absorber la energía de Sombra y quitarle poder, el héroe se debilita y va perdiendo fuerzas, usa su poderosa descarga eléctrica que es involuntaria al ser drenado pero el poder es tanto que explotan esas mangueras y el héroe pierde fuerzas, pero Scalight ilumina y recupera su poder.

Straw saca dos cadenas y con su traje militar nazi y sus botas se cuelga del techo y se lanza a columpiarse y dar patadas, Sombra es golpeado fuertemente por ese enemigo y es tirado hacia atrás con fuerza, al ver las cadenas lanza un ataque de filo de espada que rompe las cadenas haciendo que caiga al suelo el militar.

Straw usa las mismas cadenas para atacar muy parecida a la técnica de Zarcas, Sombra es sujetado de los brazos de esas cadenas, sin poder moverse, con sus pocos movimientos saca la espada y corta las cadenas con poder, pero lo vuelve a sujetar y esta vez de todo el cuerpo, entonces aumentando su poder máximo rompe las cadenas a trizas, dejando los restos en el suelo.

Straw usa su rifle y pistolas, pero nada le hace las balas, luego lanza soda caustica que es corrosiva pero el poder del héroe puede atravesar esos ácidos.

Straw empieza a mover los pines gigantes de los brazos, se mueven girando fuertemente y sonando como reloj antiguo convirtiéndose en una sierra andante y corriendo hacia Sombra mientras recuerda como fue programado por el Reich y debido a que Sombra confronto a Hitler en el pasado, creó un arma para exterminarlo si volvía.

Sombra esquiva los ataques y el suelo se llena de gasolina, pero el ser veloz logra moverse veloz y golpea con sus pines a Sombra, dejándolo en el suelo y vuelve a ser golpeado dos veces más. Usando el poder del tiempo se mueve a milésimas de segundo y con su espada corta los pines, pero vuelven a formarse.

Straw saca unas pinzas alicates para picotear a Sombra, este esquiva y sujeta los alicates para pasarle otro ataque de electricidad, luego saca un pico de minero y pelea contra

la Scalight en un duelo de poder. Sombra corta en dos ese pico y el robot empieza su locura en sus circuitos internos.

Los pines se mueven a la inversa formando gases tóxicos venenosos que asfixian el sitio, Sombra usa tornado de aire y disuelve el gas: Straw se vuelve loco su programación se corrompe a matar a toda costa. Straw se convierte en un pin gigante metálico muy poderoso que gira y va golpeando a Sombra con fuerza, el héroe se cubre con el escudo, pero la criatura tiene tanta fuerza como un tren en camino y con un golpe fuerte deja a Sombra en el suelo con un dolor como si tuviera roto sus huesos y este cae desmayado.

Straw se prepara para atacar y dar el golpe final, pero Scalight crea una barrera de luz que protege al héroe y aumentan sus fuerzas a nivel luminoso.

Straw no le importa y se lanza, Sombra con un golpe destruye el pin derecho y con su otro puño el pin izquierdo. Straw esta extrañado y se sobre calienta, no entiende nada... como último recurso saca destornilladores para apuñalar a Sombra, pero evitando los ataques los corta y de paso corta a la mitad al robot y explota completamente.

La mina se derrumba, caen piedras fuertes, Sombra volando huye a tiempo y sale observando que todo queda enterrado bajo los escombros.

Al llegar afuera ve a los niños quienes lo abrazan y le dan las gracias, el héroe está muy feliz y como son niños de tráfico usa su poder dimensional para llevarlos a sus casas por portales de tiempo, luego se va a buscar otra aventura.

Sombra camina hasta llegar a una escuela y aparece una chica atractiva, pero es muy rígida y su cara esta pintada, se le conoce como Asiria, tiene una ropa de tipo muñeca en color blanco, ella se acerca a Sombra, pero este le advierte que si viene por órdenes del mal deberá luchar y ella acepta el reto.

Luchan y ella pelea como una gran profesional en karate, ambos luchan con golpes y patadas, la chica tiene movimientos anormales como giros en 360 de piernas e incluso puede girar su cabeza para luchar y sus brazos los puede rotar, además de no sentir dolor en la pelea.

Sombra lucha contra la chica sin usar espada o sus poderes, pelea contra ella en un duelo de karate y ella hasta gira sus pies y brazos en el aire, son movimientos raros para una humana, ella cierra el ojo y sonríe ante la batalla.

Asiria lanza bolas de pintura que únicamente manchan al héroe y también maquillaje, pero no le hacen daño, luego le tira lápices y pinceles que tampoco le hacen daño. Le dice a Sombra que se quede quieto y verá un ataque, haciendo un dibujo feo de él para humillarlo, le tira el lienzo en la cara.

Sombra ve que no tiene grandes poderes, piensa en ignorarla y se va... Asiria recuerda que Nous le dijo si le fallaba le quitaría su esencia. Entonces ella decide acercarse y con una patada lo vuelve a retar, Sombra se pone en guardia y ella lo dibuja perfectamente en un lienzo, pero es un objeto mágico de vudú, ella golpea la foto y Sombra siente el golpe, luego saca una lonchera y golpea el cuadro haciendo que se vuelva un golpe gigante y le echa tinta haciendo que el héroe se llene de pintura. Sombra lanza un ataque y destruye el dibujo, pero ella crea otro y lo usa para deformarlo, comprimirlo, hacerlo girar en el aire y llenarlo de manchas de tiza lo cual molesta a Sombra.

Asiria besa el dibujo y Sombra siente como si una lija lo besara, luego le hace cosquillas, pero siente como si lo rascaran con una escoba y le pasa un borrador sintiendo como si lo golpeara un ladrillo, así con el ataque final que será arrugar la hoja para producir le dolor, así pasa...

Sombra se da cuenta de lo base de sus poderes y no lo mata, pero él decide usar su espada y atacar, en eso aparece un monigote de madera alto, quien también pelea contra Sombra en golpes de karate con puños y patadas, pelea de manera similar a la chica, el monigote se mueve de manera extraordinaria y pelean para ver quien es mejor, en una batalla intensa. Sombra derrota al monigote y este protege a Asiria y habla diciendo que no mate a su esposa.

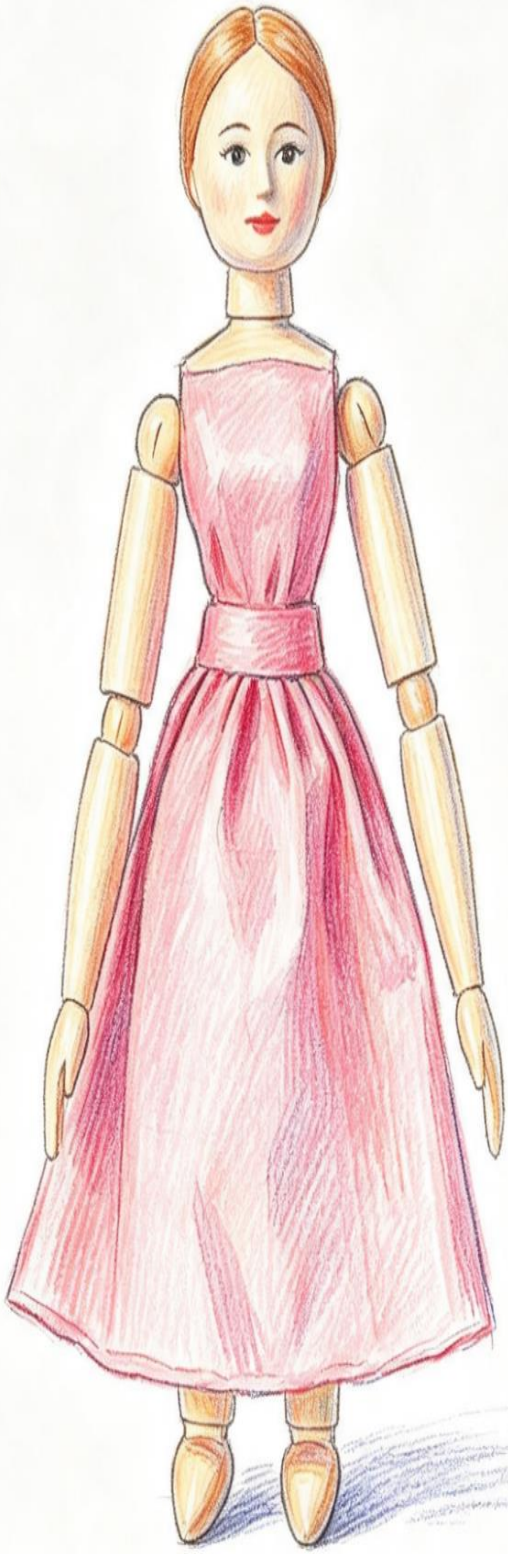
Sombra se detiene y escucha que Asiria es un monigote mujer, pero ella quiso ser original entonces Nous le concedió aspecto de esa chica y lucho fielmente con él, pero que abandono el amor de su esposo por esto y él la ama y quiere recuperarla, ella llora y dice que fue una tonta hacer eso y vuelve con su esposo aceptándola tal y como es, se vuelve a transformar en monigote y quedan juntos.

Sombra les ofrece a cambio en que sean monigotes con aspecto humano y le devuelve el aspecto a Asiria y al monigote llamado Kelper le da aspecto de chico de colegio japonés y se ponen felices, es así como se van y se regresan al salón de arte donde en las noches todos los monigotes de dibujo cobran vida, bailan y se mueven al ritmo de la música, otros pintan y se bañan en pintura, Asiria se siente aceptada y queda nuevamente ahí muy feliz con su pareja y muy agradecida, se despide de Sombra y este continúa su aventura.

Dola AI

Dola AI

Dola AI



Dola AI

Sombra debe atravesar un lago y aparece un gran Yctio con pico fuerte y tiene gran fuerza, ese ser mide 3 metros y es muy feroz. Sombra utiliza sus poderes para moverse libremente por el lago cual es muy cristalino, pero hay gran cantidad de cráneos de muchos animales; el héroe lanza descarga eléctrica, pero nada ocurre, intenta atacar con su pico poderoso, mientras que Sombra se defiende con su espada en una pelea entre dos filos poderosos... la batalla continua y el héroe aun resiste la batalla.

El Yctio lanza con su hocico unos gusanos giratorios llamados los gusanos del diablo, son negros y con espinas, estos golpean a Sombra y le absorben energía, es golpeado por varios mientras el monstruo se dispone a pelear con su aguijón y su cuerpo placado, en una embestida mortal; el héroe lanza descargas eléctricas para deshacerse de los gusanos y de paso esquivar a la criatura quien intenta picotear a su paso, la piel es muy similar a una barracuda y es muy poderosa, capaz de romper madera.

El ser marino sigue atacando y picoteando hasta que Sombra decide una idea y salta arriba del lago haciendo que la criatura lo siga y es ahí donde usando sus puños veloces lo derrota y lo tira golpeado al agua, Sombra observa pero a los minutos emerge del agua con sus dientes filosos intentando atacar al héroe, quien esquiva los ataques y le da patadas en el torso para tirarlo de nuevo al agua, pero se da cuenta que ese ser solo está furioso porque tiene hambre y está en ese lago, entonces Sombra crea con su magia una carne y se lo da, este ser la consume y se detiene.... se sumerge... luego salta hacia arriba agradecido de este hecho y se mueve como un pez feliz de la vida, se reúne con los demás Yctios y ellos mueven las aletas como delfines. El grande lo sube a su lomo con su pico y nadando a una velocidad de un avión mach se lo lleva hasta otra zona.

En agradecimiento Sombra usa su espada y crea un portal para transportarlo hacia una dimensión marina donde hay otros de su especie y este logra ir y se reúne con su familia.

Sombra camina en un sitio parecido a una ciudad y aparece un estudio del canal 6, está vacío y dan programas de los años 80s, pero nadie los ve porque el locutor está loco, anda con una pijama de muchos 6, anda maloliente y es un anciano con barba larga y pelón, se ríe poniendo apodos y diciendo groserías.

Sombra se le acerca a preguntar si es amigo o enemigo, pero el anciano solo dice por canal 6 y que va a llamar a su hermano gemelo por Canal.

Sombra lo ve como un viejo loco y se va, pero el anciano bosteza cerca del héroe con un aroma hediondo, este se enoja y lanza una descarga eléctrica que lo paraliza, pero este se recupera y sale corriendo.

Después aparece y le tira un rayo con sus dedos en forma de 6 colorido, el locutor del 6 lanza ataques de lanzar 6 digitales electrónicos con sus dedos, estos no hacen daño,

pero marean bastante. El héroe sujeta al anciano de la túnica y le dice que es suficiente, pero a este le vale poco lo que piense y se va corriendo.

Mientras camina recuerda cuando pasaba en el tiempo y peleo contra los conquistadores españoles con su espada, cuando batallo contra Genghis Khan, además de haber ido a la época de los dinosaurios a conocerlos, también derroto a muchos toreros por matar a las bellas creaciones que son los toros.

El locutor del 6 corre y se ríe saltando de un lado para otro y esparciendo olores fétido, el héroe no lo ve como un enemigo sino como un loco que está obsesionado con el 6 y sus bostezos cochinos.

El locutor del 6 se enoja si le dicen anciano o barbón ya que se cree muy joven y que su canal es inmortal, le dice a Sombra cara de cucaracha y se ríe. Sombra no desea matarlo, pero ya está harto...

Decide irse del sitio y el anciano loco repite el 6 varias veces hasta que Sombra le lanza una descarga eléctrica y este cae al suelo inconsciente y se queda dormido un rato, cuando despierta Sombra no está y sigue en su locura molestando a los demás.

El locutor del 6 corre a buscar si acusa a Sombra con su mama, pero este no sabe ni que hacer, entonces sale en una silla de ruedas como si fuera un carro.

Llega a otro sitio en una aldea desértica parecida a Mongolia donde ve muchos hombres amarrados y flagelados, el héroe se siente triste al ver esto y usa sus poderes para cortar las cuerdas y sanar sus heridas, ellos le agraden y se retiran diciendo que el conquistador los ha tenido así y Sombra va a luchar contra este.

Aparece un chino con traje de metal rojo con casco, bigotes largos, barba tipo mosca y con rostro impotente, tiene 70 años y sus pies tienen ruedas como de banda, se le conoce como el Karn, gran maestro de artes marciales.

Karn se pone furioso de ver que sus esclavos han huido y se lanza a pelear con su espada curva contra la espada de Sombra, pelean fuertemente ya que él es un gran espadachín y es temerario quien ha conquistado miles de pueblos, pelean arduamente y con gran fuerza entre ambas espadas, Scalight rompe el arma.

Karn usa sus patines, se aleja y regresa con velocidad, golpeando con empujones a Sombra quien intenta esquivarlo, pero es muy veloz y el traje pesado lo lastima fuertemente... el héroe se concentra y lanza una descarga eléctrica pero no le da la velocidad y es golpeado varias veces; entonces Sombra tiene un plan y cuando es golpeado velozmente lo sujeta y le transmite una descarga eléctrica que lo deja en el suelo aturdido. ... pero se levanta a los 10 segundos.

Karn lanza un polvo aromático de incienso que hace que Sombra lo inhale y se sienta mareado, se pone a bailar en círculos y a decir cosas sin sentido.

Karn aprovecha esto para sacar una lanza y matarlo, corre velozmente con esta para embestir, pero el héroe con su poca concentración evita la lanza y la esquiva, lastimosamente... en una es herido en el vientre, pero el conquistador recibe una descarga eléctrica poderosa que lo tira al suelo y el poder destruye la lanza. Karn grita al cielo cómo es posible que esto ocurra, Sombra se recupera y continúa enfrentando al conquistador Karn.

Ambos pelean cuerpo a cuerpo con sus puños y patadas feroces, pelean agresivamente con golpes furiosos y de gran magnitud sin rendirse, pelean por ver quién es el mejor y la batalla dura muchos minutos hasta que terminan cansados en el suelo.... aun así, Karn no se rinde y se levanta a pelear.

Continúan en una batalla tipo ninja donde incluso pelean volando en el aire, luchan poderosamente y se lanzan rayos de luz ya que este tiene ese poder también, pelean entre el cielo volando y atacando con sus poderes, pero tampoco quieren ceder ninguno.

Karn usa su ataque poderoso y absorbe dragones plateados que vienen del cielo y este baja al suelo, igual que Sombra... entonces su poder aumentar y su traje brilla, lanzando puños de luz gigantescos que golpean al héroe y patadas de luz gigantes que aturden al guerrero.

Sombra se levanta y sigue luchando, al ver los puños luminosos los sujeta y los bloquea, tirando hacia atrás y con su poder mágico los destruye al igual que las patadas de luz, con un rayo de luz de Scalight destruye esos poderes y esto golpea al conquistador.

Karn no puede creerlo, se pone furioso y utiliza su último recurso, crea con su magia una bola parecida a la de una discoteca que emite luces, pero a diferencia de esta, esas luces disparan esferas doradas que lastiman como bolas de golf.

El héroe se cubre con el escudo mientras piensa en como derrotar eso, Karn imagina en que si lo mata podrá reclamar su alma como suya y dársela al señor Nous para ser recompensado con más pueblos donde masacrar.

Sombra a velocidad de milésimas de segundo vuela rápidamente y corta la esfera con su espada, luego se lanza en picada y velozmente corta la armadura del sujeto cual se desarma quedando en ropa interior, la armadura se vuelve a armar y se une al guerrero nuevamente.

Karn lanza con sus manos un ataque de pegamento que deja al héroe en el suelo sin poder moverse, ni siquiera puede dar un paso, el conquistador se acerca para absorber su energía, pero Sombra aumenta sus poderes y

difícilmente se libera del capillo de goma... sale, pero es atrapado por otro capullo de goma, pero este lo hace dormir por su veneno.

Cuando despierta está en una cuerda a punto de ser ahorcado por Karn quien está con una palanca para matarlo, suelta la palanca, pero el héroe resiste con sus manos sujetando la cuerda.... ante la desesperación aumenta sus poderes y se libera de la cuerda y con su espada vuela y atraviesa como un flash al guerrero quien cae con una herida fatal en el pecho y se cae al suelo diciendo que después de milenios podrá descansar y solo se ve una armadura que tiene un esqueleto, era un ser con la maldición de no poder morir. Sombra le hace una sepultura con la arena del sitio y se retira silenciosamente…

Sombra llega a una ciudad con rascacielos y calles abandonadas, solo hay carros y edificios sin nadie siendo visto... de pronto el héroe recibe una patada en la espalda que lo bota, este se levanta y un forastero le dice: -"hola ¿quién eres y porque invades mi ciudad?, soy John Keith antes conocido así y ahora soy el hombre rana, Skillery"-.

Sombra no sabe si es amigo o enemigo, según le cuenta él nació con una mutación de cuerpo de rana y fue despreciado en la ciudad y se unió al robo agravado de cosas para alimentarse porque nadie le daba trabajo, entonces decidió ser el ladrón de Nous quien roba por tener un espacio en el mundo, Sombra lo confronta, pero no quiere oír. Sombra lo ve como un hombre con un traje tipo pijama con cara en mascara y tiene articulaciones de rana dentro del traje, aun así, es humano no rana trepadora, su piel es venenosa como una ranita roja por lo que debe evitar tocarlo.

Skillery se lanza desde grandes alturas y golpea y patea a Sombra velozmente, es muy fuerte y veloz tanto que no puede verlo, puede pararse en los muros y saltar. Sombra trata de divisar a ese mutante pero no logra verlo y es golpeado velozmente, aun así, tiene la mente de un niño y no quiere oír.

El hombre rana tiene una habilidad única, entonces Sombra se queda quieto y reta al hombre rana a darle un golpe y justo cuando está cerca lanza descarga eléctrica que lo deja golpeado en el suelo y se pregunta porque a él.

Sombra le dice que no quiere pelear pero que ya se está cansando, Skillery saca su lengua y se dispone a pelear cuerpo a cuerpo en una batalla de puños y patadas veloces, el héroe y la rana son tan rápidos y ambos se atacan, se golpean, ambos luchan a velocidades rápidas y ambos reciben puños y patadas, sin embargo, Sombra no siente odio en su rival.

El héroe se detiene y se va hacia otro lado, pero nota que la piel de él lo ha envenenado y le produce marcas oscuras como tinta, Sombra se cura con los poderes de luz de su espada.

Skillery con sus ojos tipo lagartija visualiza un escondite y así es, se va detrás de unas piedras cerca de un sitio lleno de cráteres por explosiones de cohetes. El héroe intenta adivinar donde está, pero este se esconde en los agujeros y sale dando puño alto que golpea al héroe y luego se va adentro de otro cráter, así ocurre muchas veces. El héroe usa sus poderes eléctricos y activa unas minas que estallan y hacen salir al mutante muy rápido del escondite, este dice que debe esconder su daño genético, pero Sombra no entiende.

Skillery corre velozmente y con su habilidad roba el escudo de Sombra y luego la espada sin notarlo, toma las armas y dice que posiblemente le darán un gran pago por esto, pero ambas armas ya han elegido a Sombra y con un rayo de luz daña al mutante dejándolo ciego por unos minutos, este ser menciona la palabra Salagana significa maldición.

Sombra recupera sus armas y le ordena al ser que no moleste que ni siquiera es el más poderoso que ha enfrentado, eso humilla a Skillery quien se enoja y se va saltando... pero regresa y trae una cachiporra con clavos y ataca a Sombra quien pelea valientemente con su espada, pero esta arma es cortada en dos por el arma legendaria.

Skillery lanza escupitajos de veneno, estos pueden matar a un ser humano, Sombra se cubre con el escudo, pero le cae en los pies, estos se paralizan... con el poder de la luz se cura del veneno y le ordena que se detenga, pero no le importa y sigue atacando.... recibe tanto veneno que Sombra se vuelve inmune a este.

Skillery emite sonidos como de eco que son mareadores e intensos, Sombra empieza a marearse, los vidrios de edificios se rompen... el héroe forma una cúpula de luz que encierra a Skillery y este mismo absorbe su sonido siendo mareado por su mismo ataque y este da vueltas hasta quedar mareado, la cúpula se disuelve.

Skillery usa sus patas delanteras como abanicos y le pega a Sombra muchas cachetadas, el héroe se siente ofendido por esto y le da un puño en la cara al mutante, este en lugar de sufrir se pone a bailar como en disco y le dice que no le importa sus ataques, pero al ver que Sombra no está débil se enoja bastante.

Muy enojado se pone rojo de la ira y le tira objetos robados como lámparas, chequeras, bolas y hasta ropa, pero nada hiere al héroe, al ver esto la rana salta y con un brinco salta encima de Sombra y este cae al suelo siendo pisoteado por ese mutante, este sigue atacando.

Sombra se cansa de esto y electrocuta al mutante y le da muchos puños luminosos, lo derrota tirándolo al suelo, el héroe se acerca para ver que ser esta tras la máscara, pero este se despierta y con su hocico lanza hilo de tela que arrolla al héroe, sin permitir que se mueva, el héroe con su fuerza rompe los hilos pero recibe otros y le dice que aunque es una rana trepadora que se mueve entre edificios de más de 30 metros no puede vivir en un mundo

donde lo desprecian y enseña su rostro parecido a una rana y le dice que es tan feo que lo desprecian.

Sombra se libera y le da la mano, le dice que será su amigo y no lo va a despreciar, de hecho, lo ayudara para que el mundo lo acepte como es y que después de las peleas podrá vivir una vida feliz.

Skillery llora y abraza al héroe, le da las gracias y dice que eso será en 2 años porque debe regresar a donde lo espera su esposa también rana mutante quien lo ama, Sombra se despide de él esperando un día verlo... sin hacer espóiler se cuenta que después de las batallas, tanto el mutante como su esposa son recibidos en la ciudad y ellos saludan y detienen a los criminales de Sibilina siendo respetados.

Hace mucho tiempo en los años 1920 en la Tierra, en Costa Rica existió una niña quien era muy feliz y muy alegre, buscaba amigos y tenía una bonita familia, pero un día se enfermó de una gripe muy fuerte y como la niña era muy débil se enfermó y murió, sus padres lloraron mucho pero al tiempo fue olvidada... la niña le hablaba en fantasma a sus papás pero ellos no la veían y las personas llegaban a hacer exorcismos como si fuera un demonio, ella le hablaba a los niños e hizo una amiga cual quería mucho porque ella vivía solitaria porque era desatendida por sus papás y por sus hermanas mayores, jugaban y pensaban que era una amiga imaginaria... paso el tiempo y la niña se fue, la fantasma viajo a otro sitio por un portal mágico y llego a Sibilina donde encontró una muñeca parecida a ella y empezó a interactuar con ella ya que le hablaba a la gente y la confundían con un demonio, la niña lloraba de soledad y se apegó a la muñeca parecida a ella, la muñeca de porcelana se movía y buscaba atención pero solo llegaban gente a exorcizar y maldecirla, así que se volvió resentida y hacia poltergeist en una casa, se escuchaban sus gritos y la muñeca se movía por si sola.

Ante esta situación, Sombra sigue el camino del cielo infinito, pero siente esa energía a lo lejos y se teletransportan sitio donde ve una familia aterrorizada y al ver al héroe salen espantados de la casa a buscar una iglesia.

Sombra entra y ve la muñeca que se levanta y se llama Betyna, es rubia de ojos azul, cabello rizado y con un vestido antiguo blanco y cara blanca de porcelana.

Betyna usa sus poderes para intentar levitar a Sombra con su magia y este sube y cae del techo varias veces, entonces Scalight ilumina con brillo del sol y anula el hechizo.

Betyna lanza con su poder objetos para intentar golpear al héroe quien usa la espada y los destruye, se cubre con el escudo dorado, la muñeca grita de dolor y de tristeza la cual los vecinos salen huyendo de sus casas.

Sombra le dice que necesita hablarle, pero ella con la muñeca andante le dice que no y que se vaya... Sombra se rehúsa hasta hablar con ella, la muñeca se lanza encima del héroe y con sus manos y pies le pega a Sombra y este solo siente ligeros roces, pero ella se enoja al sentirse que no le hace ningún efecto.

Betyna llora y con su poder hace que la casa tiemble, esto distorsiona el equilibrio de Sombra que cae, se levanta y vuela lanzando una mini descarga eléctrica que detiene el poltergeist, ella sale del cuerpo de la muñeca y empuja a Sombra, pero no puede hacerle nada, porque es invisible, pero el héroe no desea atacarla y solo usa un campo magnético eléctrico que la aleja.

Betyna usa su poder y lanza con sus manos el rayo monocromático que deja al héroe en blanco y negro, sin colores, pero tampoco lo daña, solo le roba el color, luego usa un prisma de cristal y le lanza a Sombra un rayo de colores alterando su cara a roja, verde, azul, amarillo y blanca, al igual que su traje, pero con el brillo de la espada se restaura los colores.

Betyna usa su último recurso y con sus ojos de la muñeca brilla y paraliza al héroe dejándolo petrificado, Sombra se hace de piedra tal y como ocurrió con Medustar y Gargodrom.

Sombra esta sin moverse y ella le dice: -"ahora si seremos amigos porque estarás conmigo para siempre "-, ella toma un pincel y lo adorna, le pone flores y una canasta, Sombra podría liberarse, pero deja que se divierta un poco hasta que se duerme sobre sus pies.

Sutilmente el héroe se des petrifica, se libera y se va silenciosamente, pero la muñeca se despierta y dice que no se vaya... abraza a Sombra y este acepta ser su amigo, la lleva de la mano y cuando sale ve gente con antorchas y unos religiosos con biblias, fanáticos y gente furiosa.

Sombra se enoja de ver tanta ira contra una pequeña incomprendida y con una descarga eléctrica ataca a todos los presentes, luego toma a la muñeca y se la lleva volando lejos hasta el mundo mágico de Dreagon donde hay muchos niños quienes juegan y se divierten, pero ya han dejado su vida, ellos la aceptan a la niña fantasma y a la muñeca como su objeto de fuego. La niña abraza a

Sombra y lo considera su amigo, se despide esperando volverse a ver algún día.

Sombra se queda unas horas en una casa cómoda de madera muy bonita y pasa un rato celebrando con Betyna.

Después vuelve a la ciudad antes de devolverse a cielo infinito y ve la ciudad destruida por unos robots y el caos reina porque en otro lado están unos seres llamados Seldom que con sus poderes electrocutan y se comen a las personas y animales, los robots usan sus láser y metralletas para matar a todos los que se acerquen.

Sombra se enfrenta a la horda masiva de robots que le disparan balas, el héroe se oculta con su escudo dorado y destruye a muchos con su espada, otros atacan con rayos láser dañinos que destruyen hasta postes de metal. Sombra con su espada refleja los láser, los robots siguen lanzando rayos láser que destruyen a los edificios, el héroe se cubre con su escudo, los láser son muy dañinos.

Aparece un pequeño robot que toma fotos y con su poder solamente lanza luces que encandila, además reproduce canciones mareadoras, el pequeño robot oscuro corre muy rápidamente y gira en el aire, este robot está diseñado para secuestrar niños y llevárselo a las bases secretas, sin embargo, tiene muchas fallas y lanza chispas a todas partes. Sombra intenta detenerlo, pero no lo ve capaz de defenderse, entonces el robot solamente corre y saca unas hélices de helicóptero, entonces vuela tratando de girar y cortar, esos filos hechos de metal cortan postes y árboles, absorben energía y es peligroso.

El robot usa sus aletas para girar y trata de cortar a Sombra quien se cubre con el escudo, luego lanza aspas metálicas poderosas que giran peligrosamente,

Sombra destruye las aspas con su espada, el robot gira por todos lados y ataca a Sombra con golpes de cuerpo y produce algunos raspones. El robot Mara lanza poderosas ruedas giratorias que cortan, el guerrero se cubre con su escudo y corta las aspas, el robot escanea y lanza dardos y también se protege de los picos con el escudo, el robot falla y se apaga totalmente, quedando desactivado por tiempo indefinido.

Sombra continúa peleando contra los robots que con su esqueleto de titanio destruyen carros y todo lo que encuentren, son muy fuertes y tienen una dureza de metal que no les afecta los golpes, pero el héroe los destruye con descarga eléctrica o con su espada, sin embargo, son demasiados, ellos lanzan rayos láser con su gema de la frente y atacan poderosamente... estos robots se llaman Mara así nombrado el enemigo de Buda.

Los robots usan un ventilador trasero para tirar aire y cortar lo que encuentre.... los árboles son deforestados.

Sombra usa descargas eléctricas para derrotar a los robots poderosos, estos seres producen muerte y caos, cuando explotan son como granadas explosivas.

Sombra derrota a todos los Mara hasta que aparece un último Mara quien tiene una alta inteligencia artificial y reta a Sombra a una batalla cuerpo a cuerpo.

Mara usa sus escáner y detecta, luego dispara rayos láser pequeños con sus tres ojos, Sombra se protege de ese poder con el escudo dorado y con un salto y golpe destruye la gema, pero recibe un láser en el brazo, pero con el poder de la luz se recupera.

Ambos pelean con sus puños y patadas fuertes, ambos pelean con gran poder y luchan, entonces después de una ardua batalla, el robot lanza un hiper rayo láser destructivo

y poderoso, Sombra lanza descarga eléctrica y luchan poderosamente entre dos poderes y forcejean como dos super guerreros, pero el robot explota por sobrecarga láser y la explosión hace que el héroe vuele a otro sitio cercano donde los Seldom están devorando la población.

Aparece la plaga de Seldom que estaban devorando todo, Sombra se dispone a pelear... las anguilas muerden y absorben su poder eléctrico y estas lanzan rayos qué no causan daño a Sombra, pero si matan otros seres vivos.

Sombra usa sus poderes y reabsorbe la energía de ellos, que apenas iluminan como bombillas.

Los Seldom se lanzan a morder, pero el héroe se cubre con su escudo y corta a algunos seres quienes se vuelven a formar, Sombra pelea velozmente para evitar los mordiscos, pero son demasiados y está siendo rodeado.

Los monstruos usan su cola venenosa para picotear, su veneno es como de viuda negra, el héroe se contagia y cae al suelo con fiebre y dolor, los seres se acercan a devorar, pero Scalight brilla y los seres se alejan. El héroe se recupera y su nivel aumenta de forma grande, su cuerpo se torna de hule temporalmente y así no puede ser mordido o electrocutado.

Los Seldom arañan con uñas tipo navaja, Sombra se protege con su escudo y con un ataque de espada los va derrotando.

Salen unos de color rojo (son verdes) y lanzan ácido clorhídrico, el héroe evita ese ácido y usando su energía de poder se cubre su cuerpo. Como los monstruos son ciegos tampoco pueden verlo solo olerlo.

Los Seldom con sus ojos lanzan rayo cósmico destructivo, Sombra se cubre de ese rayo negro cual destruye todo a su paso, ese rayo negro es atacado por el rayo de luz de Sombra, en una lucha de poderes entre el bien y el mal, los poderes chocan y los extraterrestre están en el suelo.

Los seres continúan reproduciendo su estirpe y se vuelve un caos por lo que el héroe vuela y corta antes que sea muy tarde. Sombra utiliza un poderoso ataque porque los seres se lanzan todos con sus uñas a apuñalar al héroe quien esta acorralado y es agredido fuertemente.... el héroe aumenta su poder y lanza una super cúpula de luz que los derrota a los monstruos y así se va de ese sitio... pero media ciudad tiene ese problema y le toma mucho tiempo.

Los Seldom con aspecto de anguila bípeda y con grandes dientes y de color amarillo invadieron Sibilina y sus mordeduras mataron muchas personas, otros les echaban ácido en la cara y otros decapitaban a sus presas, se multiplicaban...

Sombra derroto a los Seldom hasta que vino uno mayor intentando morderlo, el héroe peleo con sus puños luminosos contra las mordeduras que tienen enfermedades.

Sombra lucho arduamente contra esa criatura y esta lanzaba ácido corrosivo que dañaba mucho, vomitaba ácido y lanzaba agujas con sus uñas.

Sombra peleaba arduamente contra ese ser maligno bloqueando los ataques con su espada y escudo, el ser tiraba rocas pesadas, pero eran destruidas con la espada. Usaba su cola venenosa para picotear como un látigo, el héroe la evitaba y bloqueaba el ataque. Los Seldom han dominado toda la ciudad, entonces Pearly aparece y con su velocidad ultrasónica golpea y los ataca velozmente, Sombra no se percata de su presencia y solo ve a los otros siendo golpeados y derrotados. sin saberlo Sombra usa su poder telaraña y envuelve a los otros sin poder moverse, así ocurre hasta que queda solo uno, el más grande y poderoso, pero Pearly siente miedo y se va.

El gran Seldom repite como una lora que es fuerte y poderoso, así hasta cansar a Sombra quien le lanza un rayo de harto de oírlo, esto solo lo recarga.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

El monstruo lanza vidrios con su hocico, Sombra se cubre del ataque con el escudo dorado y avanza hacia ese ser terrible, luego de un rato de balas, la criatura pelea contra Sombra quien se defiende con su espada y escudo en una batalla feroz. El héroe lanza rayos de luz que hacen daño a la criatura, pero su poder no es suficiente para derrotarlo, aun...

Lucharon con gran poder y fuerza y no querían rendirse, está toma fuerzas y devora a Sombra de un solo golpe…pero antes de eso lanza un rayo de luz que lo hace vomitarlo.

Sombra sale y vuela, lanza un rayo de luz que derrota a las criaturas cual es una luz tan intensa que lo deja mareado e inconsciente, luego usa su poder de lanzar telaraña para apresarlo y es llevada junto con las otras a las autoridades espaciales, son una plaga universal, los policías reptilianos intergalácticos se la llevan.

Sombra decide volver al cielo infinito, pero no antes usar su magia para restaurar los daños producidos por los monstruos, con un rayo de luz revive a los asesinados sin saber que paso. Sombra vuela al sitio pero este se desvía para una nube llamada el mundo de los sueños, un sitio donde van los seres vivos cuando duermen y es donde observa que sueñan muchas personas y son felices dentro del sueño, sin embargo un gnomo anciano aparece con su traje café y le dice a Sombra que lo ayude porque el monstruo Bomber está haciendo caos, Sombra acepta hacerse cargo de ello y vuela hasta la plazoleta donde se unen todos los sueños, entonces aparece un ser con traje de bombero y es un esqueleto.

Bomber lanza con sus manos muchas bombas negras explosivas, las explosiones son masivas y son peligrosas, las explosiones abarcan todos los lados y el sitio se estremece de explosivos, Sombra se cubre con sus alas de fuego, el ser sigue lanzando bombas.

Bomber lanza dinamitas con sus manos, ya que es un piromonio es decir un demonio que ama el fuego y en su caso las explosiones. Sombra se acerca volando y esquivando las explosiones y se acerca, lanzando un ataque de luz en el cuerpo del demonio quien cae al suelo, se desarma el esqueleto, pero se unen de nuevo.

Bomber saca una manguera de agua y dispara a mayor potencia, el héroe es empapado con gran fuerza, entonces Sombra con un brillo de Scalight devuelve el chorro de agua hacia el esqueleto que se impacta, pero no lo daña, nadando entre el chorro ridículamente.

Bomber enfrenta a Sombra y le dice que si se mueve explotara los tanques de gas que están abajo y son de butano. El héroe ni se mueve, pero el esqueleto con casco explota todo de todas maneras, la explosión envuelve a Sombra quien logra escapar antes de ser explotado, apareciendo tras el guerrero y le dice que él no puede matarlo de ese modo ni de ninguno.

El guerrero explosivo saca un arma de lanzar bolas de béisbol, dispara a Sombra quien corta a la velocidad del rayo todas con su espada. Bomber usa su nueva manguera que es un soplete de llamas para quemar a Sombra, este huye del fuego, evita las llamaradas y con la piedra elemental de agua lanza una ola de agua gigante que apaga las llamaradas.

Bomber se sujeta el casco de la ira y le dice que es intolerable esto, saca un arma insecticida lo cual es raro ya que Sombra no es un insecto, pero no es veneno es hidrógeno y luego prende un fósforo y todo se incendia hasta Bomber, pero su capa lo protege del fuego mientras se ríe, pero el héroe se cubre con las alas de fuego del impacto.

Bomber saca una mega bomba atómica y la tira, explota fuertemente, el sitio seco y árido se llena de cráteres, Sombra se cubre con la luz del poder de la espada.

Bomber se vuelve loco y lanza bombas explosivas y juegos artificiales, Sombra aumenta sus poderes volviéndose luminoso y las explosiones no lo dañan y le dice al esqueleto: -"es suficiente "-, toma su espada y va hacia el esqueleto y le rompe la capa, este se ríe porque le dice que su cuerpo está lleno de granadas y ambos morirán en la gran explosión, Sombra huye de la explosión, pero es muy tarde y el ser desaparece en la explosión, el héroe cae lejos e inconsciente.

Cuando despierta ve dos extraterrestres plateados gris, uno pequeño y uno alto llamados Ushedo y Ushida quien en su nave espacial lo toman y lo curan de su desgaste de energía, Sombra se sorprende, pero les agradece y sus energías están restauradas, hablan sobre su mundo, sobre todo un poco mientras viajan y les da las gracias, después de viajar por el universo lo regresan a Sibilina y al cielo infinito, Sombra se despide y sigue su aventura....

¿Y Bomber? Renace de las cenizas y se forma, se pone su traje y se retira a un rumbo desconocido.

Después de esas batallas llega a una montaña donde ve a una persona con un mapa, un sombrero, botas de montaña y traje de explorador, un bulto con múltiples artículos... al acercarse ve que es un perro Beagle de pelo naranja con blanco y ojos café y se sorprende, de hecho, es una perra llamada Luneta y es muy enojona y caprichosa.

Le dice a Sombra que él está invadiendo de microbios el sitio y que está en un sitio forestal, entonces corre y se pone un casco y capa de bombero para alistar una manguera y le echa un agua a alta potencia que golpea al héroe de manera fuerte, recibe muchos galones de agua y Sombra se cansa de esto, lanza una descarga eléctrica que altera a Luneta ya que se transmite la electricidad, ella huye, pero regresa y esta vez con el traje de exploradora.

Luneta le dice que se vaya del bosque, pero debe ir al centro de transporte de luz al final de la montaña para llegar a su destino, pero ella le dice que no podrá pasar es área

protegida, él le menciona que no quiere hacer daño a la naturaleza, pero a ella le importa poco y decide pelear.

Luneta usa sus armas de exploración y usa un pico de minero que pelea contra la espada de Sombra, pelean fuertemente con sus armas mientras ella se enoja y se estresa, se pone furiosa porque el héroe corta el pico de minero.

Luneta saca una brújula y dice que no está en el norte y que debe buscar su dirección entonces va corriendo y pega unas estacas en el suelo y le dice que se vaya del sitio.

El héroe la ve como un ser muy tonto, pero también muy hábil porque incluso logra encender una fogata que casi quema a Sombra.

Luneta usa sus útiles y saca un hacha para volver a luchar contra Sombra mientras la fogata sigue encendida, pelean, pero el hacha oxidada se quiebra.

Luneta se pone muy enojada, es un Beagle bastante irritable y saca una cuerda que amarra a Sombra, lo sujeta y lo aprieta fuertemente del cuello a la cabeza, lo aprieta más y el héroe se siente tan molesto que rompe las cuerdas poderosamente con sus fuerzas corporales lo cual hace enojar a Luneta.

Ella corre velozmente hacia Sombra y lo empuja fuertemente, le dice que si es tan valiente que la alcance y ella corre velozmente hacia arriba de la montaña y el héroe la sigue, corre tras ella, pero es demasiado veloz y corre tan rápido como Pearly, ella se burla de Sombra creyendo que es un lento pero el héroe vuela y logra alcanzarla lo que termina enojando a Luneta.

Luneta le dice: -"eres como Figueretto un perro flaco, feo, pelón y narizón". Sombra no encuentra la lógica y se ríe del chiste pero Luneta se enoja y le dice que pagara por esto, intenta morder a Sombra pero este la esquiva aunque tiene fuertes colmillos, sus ojos se dilatan y ladra molesto en eco y este se escucha por el bosque siendo un sonido aturdidor, Sombra se tapa los oídos porque lo aturde y le dice que se calle, pero ella no hace caso y las ondas sónicas alteran a Sombra se enoja y lanza una descarga eléctrica que altera a Luneta y ella se calla pero se pone con ojos bravos.

Luneta saca una cadena de alpinismo, con sus giros y fuerzas la tira hacia Sombra quien la esquiva, pero lo golpea fuertemente, el guerrero es golpeado varias veces y lo amarra de brazos y piernas; con pocas fuerzas saca su espada y corta la cadena.

Luneta saca otra cadena y dispara para colgarse de un árbol y con su postura patea a Sombra fuertemente y lo tira a un barranco, pero este vuela y sale cortando velozmente la cadena y esta se cae al pasto.

Luneta usa unos mosquetones para atar a Sombra con una cuerda y luego lo amarra a un árbol, le dice que de esta no saldrá, pero con las fuerzas de él, rompe esas cuerdas. Ella

usa el recurso final, saca una cuchilla tratando de herir a Sombra, Sombra sujeta la pata delantera y le arrebata la cuchilla, ella la levanta y el héroe con in golpe la tira lejos.

Ella saca una lupa mágica y reduce a Sombra hasta hacerlo pequeño, el héroe escapa de las mandíbulas de Luneta, le dice: -"ven aquí cocodrilito "-, Sombra es diminuto hasta se escapa en un saltamontes y ambos caen en una telaraña, el saltamontes se suelta, pero él no. Sombra ve la araña y concentra sus poderes creciendo de tamaño y se suelta de la telaraña.

Luneta llega con un machete y pelea contra la espada de Sombra, en un duelo de armas y luchan fuertemente.... hasta que....

¡Empieza un incendio!, fue la fogata que Luneta hizo y todo se llenó de humo y se incendia. Sombra deja la pelea y Luneta saca una pala para echar tierra al fuego y usa su manguera, pero el fuego crece demasiado.

Sombra saca la piedra elemental del agua y hace que llueva torrencialmente y se apaga el fuego en todos lados, algunos árboles están dañados pero la luz de Scalight los revive, no hay animales heridos.

Luneta se da cuenta que Sombra ama la Tierra y este lo abraza y le da las gracias muchas veces.

Pasa unas horas con ella y cuentan anécdotas, al final Luneta hace una estampa en su poncho de ella y Sombra juntos.

Sombra llega a la entrada del cielo infinito y conoce a un misterioso pero leal guerrero, con traje verde oscuro tipo héroe de los años 60s, con guantes blanca y con una malla en la cabeza verde, con pantalón amarillo, se hace llamar Vulpexman (hombre zorro), este ser tiene la habilidad de moverse veloz y tener fuerzas descomunales, posee un escudo con la bandera de Costa Rica.

Vulpexman era un antiguo arqueólogo quien cayó en una pirámide azteca, iluminando unas cuevas se encontró con la Piedra del Sol quien le conto telepáticamente que el mundo estaba en caos con feroces criaturas, es elegido para portar los poderes de Quetzalcóatl, así toma los poderes y le permitió volar fuera de la cueva, puede volar tan rápido como un halcón y tener la fuerza de 10 hombres, es como nacido la leyenda del héroe quien salvo el mundo, ya no Víctor Perterman, será Vulpexman el Náhuatl.

Vulpexman ve a Sombra y le pregunta si es un héroe, pero, aunque lo afirma, no se lo cree y dice que solo los héroes son atractivos y él no. Sombra decide luchar contra ese superhéroe.

Ambos se mueven rápido, pelean con fuertes puños y patadas, pelean fuertemente con su fuerza increíble y luchan pegándose con impactos fuertes que iluminan el sitio, cual está lleno de nubes.

Pelean fuertemente durante mucho rato, siguen luchando hasta caer cansados, Vulpexman lanza con sus manos un rayo x y Sombra contra ataca con descarga eléctrica, ambos rayos chocan y luchan, pelean lanzándose rayos uno al otro, luchan como dos guerreros del bien, aunque no ven que están equivocados.

Vulpexman ataca a Sombra con velocidad ultrasónica y con golpes veloces, el héroe también se mueve a una velocidad sobre humana y golpea con puños luminosos, es una pelea de titanes única en el universo.

Vulpexman lanza rayos de poder que golpean a Sombra, este sin quedar atrás ataca con rayos de luz de su espada y neutraliza ese poder.

Vulpexman con sus ojos rojos lanza un rayo infrarrojo que ataca a Sombra y lo va debilitando, el héroe cae rendido y cree que es su final, pero aun así se levanta. Sombra evoluciona sus poderes y con un grito brilla en luminoso dorado y se levanta, bloqueando los rayos rojos.

Sombra se levanta y pelea contra este héroe y luchan cuerpo a cuerpo en una batalla muy poderosa, Vulpexman lanza rayos de sol, pero esto no afecto nada, aunque si son quemantes.

Vulpexman usa sus fuerzas y crea un poderoso campo de poder que atrapa a Sombra y que lo envuelve en un mar de luz sin poderse mover,

Sombra aumenta su masa corporal y sale de este lago de luz, el poder mágico de ambos es muy alto y siguen luchando.

Vulpexman vuela y pelea en el aire contra Sombra quienes se embisten con golpes que producen estrellas luminosas. El guerrero se hace gigantesco al ver la Piedra del Sol de México e intenta aplastar a Sombra y golpearlo con sus puños ahora que es del tamaño de una sequoia, el héroe evita ser aplastado por ese ser místico quien recibió los poderes de los dioses aztecas; el héroe evita atacarlo mortalmente, pero sin tener opción usa todas sus energías y ataca con fuerza usando una descarga eléctrica tan alta que el guerrero místico se hace tamaño normal; Sombra esta debilitado.

Vulpexman usa su magia y se hace diminuto, la idea es entrar al cuerpo del hombre y matarlo desde dentro, pero con la mala suerte que el héroe solo tiene electricidad en modo héroe y se electrocuta de nuevo, saliendo del cuerpo ya que entro por la materia oscura de su traje. Sombra se levanta a luchar, al igual que el super héroe y se disponen a batallar hasta el fin.

Vulpexman usa su poder de héroe y juntando sus manos lanza un ataque de rayo místico de los dioses que golpea fuertemente a Sombra, cayendo al suelo.

El guerrero cree que fue fácil, pero este se levanta y ha aumentado sus poderes a nivel estelar y lanza un poderoso rayo cometa que tiene el color de un cometa y golpea fuertemente a Sombra quien cae herido.

Vulpexman se levanta y con su fuerza descomunal dice: -"por la verdad y la justicia"-, Sombra lo mira sin poder moverse, entonces Scalight ilumina y dice: -"aquel quien use esta espada es quien luche por la justicia "-, se pone en la mano de Sombra y el poder de la luz brilla y restaura los poderes del héroe, ahora tiene mayor poder.

Vulpexman le pide perdón, pero antes de eso… Sombra ataca al guerrero con múltiples puños luminosos poderosos, luego le da un golpe alto y este cae derrotado finalmente; Sombra va a eliminarlo, pero la espada se detiene en el aire y le ordena que no mate al bien, entonces se disculpa con el superhéroe.

Vulpexman no puede creerlo y se disculpa, le da la mano y le dice que ambos tienen un objetivo en común, así que van a luchar, pero el héroe debe ir a defender la ciudad de criminales y abusadores, se divide el camino y Sombra sigue al cielo infinito. Sombra le pide que no cante, pero ella no quiere, el canto hace caer edificios y se derrumba todo, al no querer entender el héroe lanza una descarga eléctrica que obliga a la chica a detenerse.

La chica de traje de gala empieza a cantar una canción de cuna muy tierna y Sombra se cae dormido, ahí aprovechan los esqueletos verdes para matarlo, mientras duerme. Scalight ilumina como un sol y los esqueletos se derriten.

La chica canta agudo el cielo y se forman tormentas, montones, ventisca y rayería que alimentan el poder de Sombra, pero los rayos matan personas a lo lejos.

Los fenómenos meteorológicos continúan, aparecen ciclones en todo el mundo.

Sombra le dice a ella debe detenerse, el héroe intenta con la luz de su espada en bloquear los fenómenos y así sucede. Fenixcienta con sus alas de fuego intenta quemar a Sombra, solo logra alimentar sus poderes mágicos de sus alas.

Furiosa, llora y se pone llena de ira a gritar, se derrite los glaciares y las olas aumentan el tamaño, las aves y peces están locos, el héroe le pide que recapacite, pero ella no escucha, entonces Sombra toma su espada y se lanza a atacarla... no quiere, pero si no lo hace el mundo será historia.

Sombra se lanza volando y pelea con la chica, le lanza un rayo de luz y es ahí donde ella se aturde, los fenómenos atmosféricos terminan.

Pero se forma una inundación porque la chica ha causado que se mojen todas las casas, Sombra le ordena a la chica que se detenga, pero ella no quiere, todo se inunda y las casas se destruye, pero ella no siente dolor y ver gente muriendo ya que por dentro es infeliz.

Con sus alas de fuego de la diosa, ella produce incendios que queman llanuras, con su poder de la gema del agua, seca los incendios con lluvia.

Sombra le dice que ya no tiene escape, ella usa un ataque final...crea un remolino con la arena y hace que Sombra sea atrapado y absorbido por la trampa de arena, Sombra vuela, pero es inútil, está siendo asfixiado y llevado al fondo de la Tierra. Sombra abre su alas y vuela ferozmente hacia arriba y logra salir de la trampa de arena, luego cruza los tornados de arena destrozándolos, el héroe llega donde la chica y le da un beso de cariño.

Ella deja de atacar, luego abraza a Sombra y le promete no ser mala, que se curará del mal, ella acepta y con sus poderes cantando crea bosques, hace salir el sol y las nubes, ella sonríe y todo se estabiliza.

Ella abraza a Sombra, me llora y le cuenta todo lo ocurrió antes, el promete ser su amigo y ella se pone muy feliz. Sombra la ayuda con consejos y con cariño, ella se va recuperando, entonces le seca las lágrimas y ella sonríe.

Le dice que, si siente ira que ira en el tiempo, hará justicia para que sus crueles padres terminen en prisión, ella le agradece y de paso usa su poder de luz para restaurar el daño psicológico y físico de ellos, ella sonríe y se siente demasiado feliz como no lo fue en mucho tiempo, con su canto las flores se abren y se forma un cielo bonito con estratos de colores.

Sombra le recomienda cantar y pensar en positivo, luego deja que tenga sus poderes, ella llora y se desahoga; Sombra se teletransporta y busca a sus padres, los mete a prisión; cura las quemaduras lanzadas por sus estratos de disparo, además fue interesante esto. Después de haber solucionado esto, se devuelve al cielo infinito para mayor diversión, no sin antes titularse como el psiquiatra nacional de ella y poder ayudarle en todo lo posible.

Al final ella canta una hermosa canción que hace emerger las flores, los pájaros volviendo a Doña Luz; al ver esta armonía se pone muy buen, así continua la siguiente aventura.

Devadatta huye, pero el poder de la luz destruye la energía oscura. Sombra escucha el canto de Whalator quien está en la atmósfera y le produce tranquilidad, paz y mucho amor, se siente lleno de esperanza, ella se va por el espacio y esparce su magia de bondad.

Sombra se siente motivado y sigue su camino, hasta llegar a un bosque nuboso donde sale un leopardo con un cráneo en la cabeza y largas cuerdas en su cuerpo, era amarillo y con el pecho blanco, se le conocía como Dringo.

El jaguar está enojado y dice que nadie lo quiere porque los humanos llegan a cazar y lanzan gases venenosos; el jaguar se enoja y enseña sus dientes y garras, Sombra le dice que no es su enemigo. En eso llegan cazadores y el héroe le dice que se vayan, pero ellos sacan sus armas, Sombra le lanza descarga eléctricas y estos huyen del bosque nuboso.

Luego ve unos malignos toreros que sacan sus capuchas buscando capturar un toro que se les escapo y Sombra le dice que se vayan, pero ellos no se van sin el toro; el héroe los trata de sádicos y ellos atacan, el leopardo sale con sus poderosas y rápidas uñas veloces atacando a los humanos y estos huyen ensangrentados jurando venganza.

Sombra se sorprende de ver esa habilidad, Dringo puede usar sus patas como uñas veloces como un aspa viviente, Sombra se le acerca, pero él no quiere tenerlo cerca.

Dringo escucha unos pasos y le dice a Sombra que esté atento, en eso llega Mortula montado en Slasher, entonces le dicen a Sombra que pagara por haber derrotado a Mascrehog el gorila maligno y a toda su elite.

Dringo se enoja mucho y se lanza al ataque, pero Mortula con un golpe lo detiene, lo tira al suelo; Sombra se prepara para batallar, pelea contra Mortula y su hacha mientras que Dringo está inconsciente y va a ser asesinado por Slasher quien usa su potente taladro, Sombra no se percata de ello... Dringo despierta y se mueve velozmente y salta hacia un árbol y cae encima del robot, este no puede atacarlo porque no se tuerce.

Sombra pelea arduamente con Mortula y logra derrotarlo, este ser cae y el espíritu maligno se mete dentro de Dringo, lo vuelve maligno con ojos rojos.

Sombra va a tratar de recuperarlo, pero Slasher se impone, pero con una descarga eléctrica lo deja apagado. Dringo usa sus poderes de uñas y se lanza como un abanico a atacar, Sombra se cubre con el escudo, si el héroe mata a Dringo podrá eliminar la maldición.

Dringo se endemonia y su cuerpo se vuelve de tono brilloso como el sol, se lanza a morder, Sombra bloquea los ataques su poder su empuja fuertemente, el poder de sol es quemante y produce roces de chispas poderosas.

Sus maullidos producen ecos sónicos que son poderosas que alteran y hacen vibrar el escudo, Sombra deberá hacer algo o no podrá liberarlo del poder oscuro, entonces usa su poder magnético y bloquea los maullidos.

Dringo salta velozmente y muerde a Sombra, pero se electrocuta, haciendo que se inestabilice, pero aún tiene el espíritu oscuro, por lo que debe luchar aún. Dringo lanza con su pelo muchas agujas las cuales se pegan al cuerpo de Sombra y estas lo paralizan, el héroe no se puede mover, esta anestesiado y a punto de dormirse...

Dringo convierte sus uñas en super aspas cortantes destructivas para matar a Sombra, el héroe no puede matarlo y antes de dormirse dice: -Scalight, libra a la criatura del

mal, sálvalo"-. La espada ilumina fuertemente y la luz golpea a Dringo quien cae lejos y queda derrotado por unos instantes, porque el ser oscuro de Mortula le quitó la vida...Sombra cae dormido y las agujas desaparecen.

Entonces... la espada al sentir que Dringo no es malo le concede la vida de nuevo y esta vez sin la inseguridad que tenía.

Sombra despierta y ve a Dringo quien lo mira feliz y al levantarse, el felino se le tira encima y le agradece lo que hizo por él, esté decide usar sus poderes para proteger el bosque de las fuerzas del mal, se despiden y cada uno va por su camino, Sombra se dirige de nuevo al cielo infinito.

Klounk aparece y empieza a bailar un baile como si se tratara de muy misterioso, sale de la capa y se presenta, le dice a Sombra que baila porque es su fin, entonces empieza a lanzar sus ataques de magia, transformando al guerrero en un sapo. Con el brillo de la espada se vuelve a ser el héroe y esto hace enojar al mago aficionado, quien le lanza magia de escarcha, pero nada le hace, el héroe le dice que es un mago aficionado comparado con Masterstrunk, este se siente humillado y con su poder logra disparar escarcha de hielo que apenas enfría un poco a Sombra, este poca importancia le da y sigue su camino. Klounk lanza cartas de naipe, pero estas nada le hace, además le lanza flores y bolas de papel cebolla, pero nada le hace; Klounk decide renunciar al mal y se va a Sibilina para hacer actos de magia al público.

Cuando está por llegar a su destino, Whalator aparece y empieza a quejarse la ballena porque un espíritu negro lo está invadiendo, esta se pone como loca y le dice a Sombra que la ayude a recuperarse, en eso se transforma en Waponer un ser delfín con dientes metálicos, bípedo, color gris intenso, con un cuerno inverso , con armas y está lleno de ellas, este ser puede crear cualquier clase de armas peligrosas, es así como se convierte en un enemigo de Sombra, este debe pelear contra este ser para regresarlo a la normalidad.

Waponer lanza piedras con sus manos, pero no dañan a Sombra por su nivel alto, además lanza bolas de papel, ladrillos y usa una resortera; el héroe no se inmuta ni siquiera se mueve. Waponer crea con sus manos muros de hielo tipo iglú y los empuja para atacar al héroe quien los destruye con la espada, al igual que los trozos de hielo que tira con su hocico.

Waponer sube de nivel y lanza cuchillas, cuchillos, tijeras, agujas y objetos punzocortantes, pero el héroe solamente se cubre innecesariamente con su escudo dorado, ya que esas armas no le hacen ningún daño debido al nivel alto de su poder que está casi al nivel 200X debido a las intensas batallas. El delfín se enoja y sus ojos se tornan verdes de ira, se calienta tanto que tira humo.

Waponer lanza cohetes de fuegos artificiales, bombas y granadas pero el héroe se cubre con sus alas de fuego, sin recibir ningún daño; el ser lanza trampas de oso que son muy peligrosas, esas vuelan directo a Sombra quien las destruye con su espada y las deja quebradas en el suelo.

Waponer saca un spray misterioso y dispara por todos lados, sin saber que es, el héroe se cubre con su escudo, es acido y es bastante corrosivo, Sombra aumenta sus poderes creando un campo de luz que lo cubre de esas armas poderosas, ese acido corrompe hasta el metal ordinario, pero nada hace contra el poder de la luz; el mutante lanza innecesariamente insecticida, cloro, desinfectante, aceite de auto, alcohol, desatorador y demás, pero nada le hace.

Sombra se acerca a Waponer, pero este usa sus poderes y crea una celda que atrapa a Sombra como una jaula gigante, pero el héroe usando sus fuerzas logra salir de esa prisión; el mutante corre y le pone unas esposas, pero el héroe usa la descarga eléctrica y lo deja derrotado en el piso mientras rompe esas esposas y se libera con sus poderes. El mutante se levanta y lanza un bumerang, pero el héroe lo corta con su espada.

Waponer sube de nivel y saca varias pistolas como pistolas, metralletas, AK-47, escopetas y rifles, pero nada daña al guerrero, de hecho, cruza las balas como un super humano, si hubiera sido de nivel 1 o incluso de nivel 100 si lo hubiera matado, pero en ese nivel alto no ha conseguido vencerlo.

El mutante usa un arma cúter con navajilla, pero el héroe toma el arma, se la arrebata y le quiebra eso, dejándolo en el suelo; entonces saca una cuerda y lo amarra, pero es inútil, se suelta con fuerza, al igual que una cadena también y no le hacen efectos.

Waponer saca su lengua cual es venenosa, empieza a tocar a Sombra con esta y el héroe se siente envenenado, Sombra se marea y va cayendo, con sus fuerzas su espada lo cura con la luz y cuando está haciendo eso, el héroe no se inmuta debido a la luz que lo protege, esa luz también enchila la lengua del monstruo quien se queja y guarda su órgano, con el poder oscuro se recupera. Luego se tira a morder con su mandíbula metálica, el héroe se cubre con su escudo y con sus fuerzas le da fuerzas a la cara del mutante, evitando de ser mordido por sus dientes de lata del artillero. Sombra logra vencerlo con sus puños, pero recibe algunos rasguños fuertes.

Waponer saca un taladro para matarlo, pero al clavarse en la piel a Sombra no le hace nada, más bien se electrocuta y se dobla, entonces se aleja y saca una sierra eléctrica y un metabo, ambos cortan cualquier metal y son terribles, el héroe se defiende con su espada y destroza ambas armas que esquiva, esas armas casi cortan al héroe, son muy peligrosas tanto así que antes de ser destruidas corto varios barrotes de metal de la jaula.

Waponer al ver la espada, saca un sable tan filoso que corta hasta un árbol grueso, pelea con esa arma a muerte en una batalla violenta, pelean hasta que Scalight rompe la espada, luego saca una espada normal y pelea, pero es destruida también, al igual que una sica y un palo de madera.

El mutante no halla la forma de vencerlo, entonces se enoja y saca de su bulto una pistola laser muy poderosa y empieza a disparar, el héroe se cubre con su escudo y contra ataca con disparos de luz que usa de su espada, en un duelo de rayos y centellas; el láser aumenta de potencia y se vuelve rayos gama que perforan hasta el plomo, el metal queda atravesado y es dañado pero el escudo de Sombra resiste y con su espada lanza cometas que vuelan y golpean destruyendo los laser.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Waponer se cansa y dice que no hay más opción, saca una bomba con reloj y sale corriendo para que explote en 2 minutos, el héroe observa la bomba con cautela, pero el mutante huye y se queda pegado en una bomba goma de pegamento y no puede moverse, el reloj sigue contando y la criatura intenta liberarse, pero no puede. Sombra le dice que lo ayudara si detiene la bomba, aunque no hay manera de detenerla…

Llega a 30 segundos, el héroe la toma y vuela a la velocidad de un cometa y tira la bomba al espacio, llegando a 2 segundos de explotar, Sombra escapa y la explosión es tan fuerte que todo el planeta se ilumina, todos ven ese acto. El héroe llega a la tierra, bueno al cielo eterno donde libera al monstruo quien le da las gracias por salvarle la vida, a cambio sus sentimientos de amistad y bondad hace que el poder demoniaco se anule y el mutante vuelva a ser Whalator de nuevo quien esta agradecido y le da energía de paz y le restaura al héroe las energías, así vuela al espacio de nuevo para moverse entre la atmosfera y traer bondad a la Tierra.

Sombra llega a una antigua llanura, donde ve todo el pasto muerto y unas cabañas super pobres, le recuerda a la infancia de Magnum Arner, entonces se dispone a recorrerla y es ahí donde aparece un hombre de ojos tristes, es de cabello largo rizado café, moreno y ojos oscuros y con un casco parecido a un caballo de ajedrez pero sus bordes son como diademas, con una ropa de campesino y tiene cuerdas en sus pies, el héroe se le acerca y este se presenta como Thaimacus

Romulus, un antiguo espartano quien no tiene más poder que su fuerza de Sansón, este dice que ha caído una gran sequía y sus frutos no han dado cosechas, entonces mira a Sombra y le dice que es el culpable, usa sus fuerzas y toma su espada, su escudo y se dispone a pelear con una lanza poderosa que perteneció a Jehová y luchar por sus ideales.

Sombra acepta el reto y ambos se ponen a luchar, estos pelean arduamente con su espadas y escudos como dos valientes guerreros divinos, el héroe reconoce a su rival como un super guerrero, pelean muchos minutos, sus ataques son muy poderosos tanto así que emiten chispas poderosas y con gran fuerza, pelean hasta que suena el cielo de rayos y sus poderes juntos hacen que el cielo se torne negro pero aún no llueve porque el causante de la sequía es producida por una nube negra hecha de petróleo producto de la contaminación extrema, el petróleo ha hecho eso y solo matando a un demonio quizás podría recuperarse.

La batalla continua y los guerreros pelean con sus fuerzas con sus armas, pero ambas armas (la espada de Jehová y si espada que hiere a la izquierda y mata a la derecha) es muy poderosa, mítica e indestructible, bañada por la bendición de Dios hebreo, es muy poderosa y esta emite brillos al pelear, ambas armas son las dos más poderosas del universo, sin embargo, la de Jehová está llena de ira e imparte aire de temor.

Thaimacus pelea con gran poder y fortaleza, luchan poderosamente y luego de un rato dejan sus armas, peleando con sus puños y patadas poderosas, luchan agresivamente con sus fuerzas como dos super guerreros, ambos son demasiado fuertes y no quieren ceder ninguno de los dos, ese guerrero sigue los caminos de la justicia pero esta opacado por la ira, mientras que Sombra le intenta hacer ver que no debe hacer eso, pero el guerrero lo calla y le dice que se rinda ante el temor de Jehová, pero este no le hace caso ya que le dice que la bondad verdadera no conoce temor sino convicción, lo cual hace enojar al guerrero al corregir su ideología y se torna más musculoso, más poderoso.

Sombra aumenta sus poderes también fuertemente, pelean con gran poder de batalla y se dan golpes que retumban en el aire, suenan por todo el sitio, ambos pelean tan poderosamente que el aire retumba mientras que Jehová le da fuerzas al guerrero, pero la espada Scalight brilla para darle más poder, el guerrero de pechera de cuero pelea fuertemente hasta sudar, el héroe disfruta la batalla con un guerrero el cual no presiente su mal sino su idea de que hace lo correcto.

Sombra se bate en duelo con Thaimacus quien tiene fuerzas tan altas como un super humano, este ha entrenado peleando y destruyendo piedras. Thaimacus toma una piedra que pesa 2 toneladas y la tira hacia Sombra, este usa su vuelo supersónico y destroza la piedra pesada sin sufrir ningún daño.

Thaimacus saca un garrote pesado de madera y se dispone a golpear a Sombra, este esquiva ese mazo de madera prehistórico, luego lo corta con su espada haciendo que este se sorprenda, creyendo que el mal lo apoya a ese guerrero. Sombra le reitera que no es del mal, pero este no quiere oír, por lo que continua la batalla de titanes.

Thaimacus ora pidiendo poder a Jehová quien le otorga poderes sobrenaturales como producir que el sol aparezca encima de él y le dé más fuerza; le lanza aros giratorios de fuego que son mortales, el héroe usa su escudo dorado y apaga el fuego mágico. El guerrero se transforma en un león dorado llamado Juda, se lanza a atacar con sus uñas y garras mortales, mientras Sombra lo esquiva de esos ataques y evita sus mordeduras, pero es arañado varias veces; el león ilumina de color dorado y su ferocidad es alta, Sombra lo ataca con descarga eléctrica haciendo que vuelva a su forma humana.

Thaimacus usa sus poderes y con la vara de Moisés, intenta crear las 7 plagas de Egipto, pero el héroe uso un rayo mágico de la espada en forma de candado anulando que pasara eso, excepto la división del mar, solo que esta ola pesada viene hacia él y es muy alta… el guerrero sabe que si la ola lo golpea será como un edificio impactante; el héroe vuela mientras pasa el agua que arrasa con varios lados de la llanura. Thaimacus se pone furioso de ver que el “demonio” le está ganando.

Saca el arca de la alianza que contiene los 10 mandamientos, entonces esta lanza rayos, pero más bien el héroe se alimenta de ellos con el cuerpo; luego produce una explosión atómica mística pero la espada crea un campo de fuerza que lo protege del ataque. El guerrero está molesto y le pide ayuda a los ángeles quienes no intervienen porque ellos están a favor del bien y, además, Sombra venció en el pasado al ángel romano Angelspratz cuál era el más poderoso de la elite.

Sombra le dice que recapacite pero el hombre usa su recurso final y con sus poderes crea un poder místico, se vuelve un ángel de verdad y empiezan a pelear con sus vuelos y embestidas, pelean poderosamente en el cielo, este usa la espada de Tubalcain cual es muy poderosa y radioactiva, ambos pelean fuertemente en el cielo y se dan vuelos para atacarse uno al otro con gran poder, se golpean muy fuerte y luchan hasta el cansancio, sus ataques son demasiados poderosos, la tierra retumba y el aire se vuelve lleno de arena. Thaimacus le menciona a Sombra que él una vez venció a los tres monstruos del apocalipsis originales (sus formas actuales era Scylla, Lynch y Belcebú), que si ellos fueron fáciles pues él lo será más, pero él no sabe que el héroe es de los buenos.

Sombra lucha y está a punto de cansarse, su poder se debilita y en especial porque el ángel puede absorber su energía… el guerrero cae al suelo sin fuerzas y va a ser atravesado por la espada mágica de Tubalcain cual es muy radioactiva.

Cuando está por matarlo, las manos del guerrero empiezan a llenarse de tumores fuertes, le pide ayuda al señor Dios, pero este no lo escucha por peleón, tiene unos dolores terribles y se llena de cáncer por todos lados, es el castigo por crear una espada de un pecador quien Jehová odiaba. Sombra se recupera y con sus fuerzas se acerca, le dice que puede ayudarlo, pero debe unirse a él bien verdadero, cosa que el guerrero lo duda, pero le insiste que por favor abra los ojos y no sea rencoroso, el dolor lo consume a tal punto que acepta.

Sombra le dice a Thaimacus que sostenga la lanza de Jehová y el la espada Scalight, que levanten al cielo y le dicen que el mal desaparezca, pero él no quiere hacerlo porque una vez mato a la reptiliana gárgola Lilith y bebió su sangre, cual lo hace impuro, el héroe le dice que debe olvidar eso y auto perdonarse, buscar la bondad y el perdón.

Thaimacus medita y levanta la lanza y sale de ambas armas un rayo de luz que abre el cielo, la mancha oscura desaparece y la luz cura el cáncer del guerrero, restaura las energías de Sombra y este rayo explota en la atmosfera, empieza a llover y en cuestión de minutos salen miles de cultivos, son tantos que la tierra se satura. Thaimacus se cura y le da la mano a Sombra, le pide perdón por ello y se hacen amigos, la espada de Tubalcain desaparece y vuelve a la normalidad.

Deja de llover, pero ya el clima esta estable, la familia del guerrero sale y está feliz su esposa y sus hijos, el guerrero decide no pelear más y ser parte de la justicia, pero también atraer la bondad, usa la lanza divina como herramienta para atraer las buenas cosechas y los buenos aires; entonces Jehová al escucharlo le forma una casa bonita y le da piezas gigantes de oro para que pueda vivir bien en su vida. Sombra se siente feliz de ello y su poder también es restaurado por Dios.

Thaimacus le dice a Jehová que siempre creerá en el pero que las enseñanzas bellas de Jesucristo serán su luz en adelante, buscara el amor, la amistad y en evitar el rencor, trayendo a su vida la felicidad, la voz de Dios le dice que así sea y que su hijo amado es la guía para llegar a la divinidad, esto da felicidad al guerrero.

Sombra decide irse, agradeciendo a Thaimacus por haberlo conocido, ahora debe ir a eliminar el mal y así sus caminos se dividen, el héroe vuela de la llanura al cielo donde ira a su siguiente aventura.

Sombra caminaba por un sector oscuro parecido a un desierto glaciar, aparece una puerta de luz y de ella sale un ser caminando con un arma cañón pequeño y sus alas poderosas de helicóptero, un traje científico, pelo rubio y ojos azul y casco de astronauta su nombre es Metasect un ser ultimo y quien llega para probarse así mismo ser el mejor guerrero, usando su traje rosa oscuro y sus ojos luminosos se dispone a batallar, pero solamente por probarse así mismo.

Vuela con sus poderes de alas aspa como un helicóptero, Sombra evita ser embestido por el ser volador y evita ser cortado por las poderosas aspas que cortan hasta un cabello en el aire, bajo esta capa hay una presencia femenina pero desconocida.

Metasect vuela, pero el héroe es muy veloz esquivando las aspas poderosas, hasta que el héroe con su espada daña las aspas y deja de volar, Metasect usa su poder zumbido infrasónico que aturde a Sombra quien cae al suelo tapando sus oídos y no soportando el ruido, el poder es muy fuerte pero el héroe no se da por vencido y se levanta soportando el ataque, con su poder hace un campo de fuerza que neutraliza los poderes sónicos, aun así..."ella" sonríe porque está viviendo una gran batalla.

Metasect lanza vendavales de vientos con un filtro que tiene en su abdomen, este dispara fuertes ventiscas que únicamente tiran a Sombra al suelo, pero este se levanta y las resiste sin causarle gran daño.

Sombra se dispone a luchar, Metasect usa un poder llamado Graviter y la gravedad del sitio se torna más alta, casi al triple de la de la Tierra, cual es muy pesada y el héroe no puede levantarse... sin poder atacar intenta levantarse pero es inútil, es demasiado poderoso el ataque... entonces intenta levantar su espada que pesa como un bloque de cemento sólido

y con su poco poder lanzar un rayo que neutraliza los poderes y daña el artefacto mágico de gravedad, cual se quema este dentro del traje.

Metasect ríe suavemente y le dice que es divertido, entonces usa sus ojos para lanzar un ataque flash que como el brillo intermitente de una cámara aturde a Sombra y es atacado por múltiples flash que son brillosos y producen dolor de vista, el héroe ni siquiera puede atacar en ese sitio, que al iluminarse se da cuenta que está en una zapatería de un mall abandonado. Los flash persisten y el héroe para contrarrestar ese poder lanzar una descarga eléctrica que no le hace daño a la enmascarada, pero daña el circuito de su traje y este ya no puede lanzar rayos flash.

Sombra le dice que es irritante y ella se ríe, le habla con una voz educada: “eres increíble, gracias "-, le lanza unos poderes con sus manos y envía al héroe a un videojuego tipo plataforma de 8 bits donde ve enemigos y los elimina, sigue caminando y llega a un castillo final, al final el héroe llega al último reto y derrota a una versión de Dino croco de 8 bits, logrando salir del juego.

Metasect usa su risa y esta magia produce que el héroe se sienta enamorado, se inspira y no desea atacar a la chica, quien disfruta de verlo sin poder y diciéndole poesías hermosas. Sombra anula el hechizo con su poder de espada, así sigue luchando contra la misteriosa chica.

Metasect saca de sus botas metálicas y dice que ella es una harpía, salta y con unas alas metálicas vuela intentando picotear a Sombra con sus patas con ganchos robóticos. El héroe se cubre con el escudo dorado y pelea con gran poder, con la espada intenta atacar, pero es muy fuerte las uñas

El héroe evita los rasguños y cuando la ve acercándose toma su pierna y la sujeta para hacerla girar y la tira con fuerza al suelo dañando los poderes del traje.

Ante esta situación, Metasect usa su último recurso y con su láser dispara rayos de neutrones muy destructivos, el guerrero se cubre y aun así dañan un poco el escudo, estos rayos rebotan y son como los portales de agujeros negros así de destructivos...

Sombra usa su escudo y refleja los poderes y estos atacan ferozmente a la guerrera causando que su traje se dañen los circuitos.

La chica empieza a enojarse y se dispone a pelear como artista marcial, ambos pelean en un duelo de fuertes puños y patadas, se mueven veloces,

Metasect usa sus ojos para mirar cómo se mueve su rival en incluso con ellos lanza cámara lenta que hace al héroe moverse lentamente, con esto ella aprovecha para golpearlo velozmente... así ocurre hasta que el brillo de Scalight neutraliza ese ataque, aun así, siguen luchando poderosamente.

Metasect lanza chicle burbuja con su boca de labios humana, esas esferas son pegajosas y ciegan los ojos del héroe, este no puede despegarla fácilmente y es rodeado por varias pegadas el cuerpo, pero Sombra eleva sus poderes y seca el chicle pegamento.

Metasect lanza navajillas con su traje, el héroe se cubre con el escudo dorado y sigue luchando, la guerrera aplana sus alas para volar como un avión y velozmente se lanza en picada para matarlo con sus filosas alas de helicóptero, pero Sombra la esquiva.

Ella transforma su armadura en un tipo de pangolín placado, girando y golpeando a Sombra como si fuera una bola de metal, el héroe intenta atacar, pero la velocidad es muy rápida y es como si lo golpeara una bola de boliche, es muy fuerte y el héroe esta lastimado bastante. Metasect lanza esferas de piedra cortadoras, estas pueden destruir el acero, Sombra las esquiva y corta las otras con su espada.

Metasect lanza cruces puntiagudas pero el héroe se cubre con el escudo, pero este no puede esquivar el giro así que se sujeta del cuerpo de ella y saca su espada, lanzando un rayo de luz tan potente que encandila y esta se rinde cayendo al suelo, el traje no reacciona y se rompe.

Al salir ve una chica emo de uniforme japonés con enagua corta y muy bonita, con pelo café claro lacio con flecos y ojos verdes llamada Aracely quien solo quería luchar por diversión y acepta la derrota.

Con sus poderes, Sombra restaura su traje y ella se pone muy feliz, besa a Sombra y luego ordena al traje unirse a ella, luego se retira a un portal de tiempo para ir a salvar a México de la Tierra alterna, así quedan como amigos prometiendo que alguna vez se volverán a ver...

Sombra se recupera y va en camino a la Torre Oscura.

Sombra llega a un sitio urbano marginal con callejones llenos de grafitis y con muchas bandas que evitan acercarse a Sombra ya que unos intentaron asaltarlo, recibiendo una descarga eléctrica.

En eso llega un ser rubio de coleta con gorra, ojos azul, muy fuerte con una jacket y jeans, tenis y con cadenas... es muy relajado y creído, es un camionero de drogas y exconvicto, entreno en la cárcel y su fuerza es tan alta que los maleantes le temen e incluso mato a un pitbull con poco esfuerzo aplastando su cráneo.

Ruff el matón quien escapo de la cárcel y quien tiene muchos delitos de robo y asesinato, tiene orden de captura y recompensa de 10 millones de cordeles, la policía le teme por su fuerza sobre humana.

Sombra se enfrenta a él, le dice que no usa armas solo su fuerza y pelea callejera, se quita el cigarro y toma cerveza, se pone agresivo para luchar.

Sombra se lanza con sus puños, pero nada les hacen a los pectorales del hombre y este solo se ríe, con un solo golpe lo tira fuertemente al suelo de un manotazo vertical.

Sombra se sorprende de tal poder y ataca de nuevo con su puño, el hombre lo sujeta de la mano y lo tira a un basurero con gran fuerza. Sombra piensa que esto debe ser una broma, Ruff recuerda sus entrenamientos dolorosos con pesas y sacrificio de sangre y soportar el dolor.

Sombra se lanza con una patada voladora, este toma la pierna y lo hace girar, lo tira a un muro con fuerza. El héroe no puede creerlo, pero es cierto, Sombra aumenta sus poderes y pelea con mayor fuerza, Ruff no se inmuta y sigue tomando cerveza, luego con su risa sarcástica le dice que no podrá derrotarlo, usa su combo de puños callejeros y tira al héroe fuertemente hacia atrás, quedando golpeado.

Sombra lanza descarga eléctrica y aunque le da dolor, resiste con fuerza la descarga y el dolor lo transforma en fuerza, luego con un puño alto levanta al héroe y este cae.

El héroe aumenta sus fuerzas, pero el humano le drena sus fuerzas como un ser sombra y se vuelve más fuerte, así obtiene más poder y saca un bate y va a golpear a Sombra, pero el héroe corta el arma con su espada.

Ruff saca su bicicleta e intenta atropellar al héroe, va a gran velocidad y atropella personas, se va hacia Sombra y este con un golpe catastrófico lo tira al suelo haciendo que se caiga.

Ruff se enoja por la caída, pero cierra el ojo y es cuando su novia, una chica de ropa inapropiada de pelo negro y maligna aparece tras Sombra y le da una puñalada, pero termina electrocutada y derrotada. El maleante se venga y saca una bola de basquetbol y la tira fuerte a Sombra quien la destruye con su espada, así como la pelota de fútbol.

El humano corre y usa su ataque "combo ghetto", le da un pellizco, cabezazo, pica los ojos, zancadilla, coscorrón, empujones y codazo. El héroe cae al suelo.... luego se ríe y dice:"-si eso es lo mejor que sabes hacer, estas acabado, me deje pegar a propósito, es mi turno"-.

Sombra aumenta a su poder luminoso y le da unos puños luminosos, lo tira de una patada al cielo, luego le da un golpe con su brazo para tirarlo abajo, lo sostiene en el aire de la cabeza, le da un tirón al suelo y este queda derrotado.

El maleante está muy enojado, su furia psicópata se vuelve peor, saca una pistola y dispara, pero al héroe no le hace nada.

Ruff se lanza con sus golpes veloces y patadas, pero no le hace nada y su miedo aumenta, Sombra lo sostiene de la coleta y lo tira al suelo.

La novia aparece y le intenta hacer unos ataques de judo, pero Sombra termina siendo derrotada por el héroe al devolver su ataque de judo pensando que debe ser una broma.

Ruff toma más cerveza y se vuelve loco, se tira agresivamente, se lanza con ira de brazos para matar, toma a Sombra y lo aprieta fuertemente para romper su cuerpo, el héroe está siendo estrangulado... entonces con sus fuerzas saca la espada Scalight y con su poder iluminar cegando temporalmente al malhechor, este lo suelta. Se va a unas pesas para tirarlas hacia Sombra, el héroe las destruye con la espada... el hombre se enoja tanto que se lanza encima con furia, pero cae al suelo por falta de equilibrio, Sombra lanza un rayo de luz que le bloquea el poder excesivo y lo lleva a las autoridades junto con la loca novia.

Ambos son encerrados en la cárcel y Sombra recibe la recompensa, guardándola en una bolsa, la lleva a donde están las personas que esa persona estafó y les da el dinero, siendo agradecido por todos. El héroe se va hacia su destino...

En el camino se encuentra a Llyul con su pelo largo blanco y con su túnica larga de mago, se dan la mano y se abrazan, este hizo las paces con la bruja Somnier y ahora descansa en el bosque y medita en una piedra en medio de ahí.... se despide y se van.

Luego se encuentra con Hercolubus que lanza varios proyectiles, pero el héroe con un poder de expulsar luz los explote, entonces apunta un hot láser rojo que se carga fuertemente con su brazo y dispara, el héroe se oculta con el escudo dorado; el robot se sobrecarga y explota totalmente.

Sombra camina por unos pasadizos de un sendero y se encuentra con Jesucristo quien lo saluda, le dice que su labor es muy grande por eliminar el mal, su recompensa será así de grande; Sombra le pide perdón a Jesús por matar, pero este le dice que es defensa propia y que no se mortifique, se quedan hablando muchas horas hasta que cae la tarde y luego la noche, Sombra descansa y el señor le transmite paz y tranquilidad, antes de irse.

Al día siguiente el héroe ha subido de nivel a 1000X y siente felicidad y paz, así continua su viaje. Sombra llega a un sitio urbano marginal con callejones llenos de grafitis y con muchas bandas que evitan acercarse a Sombra ya que unos intentaron asaltarlo, recibiendo una descarga eléctrica.

Han ocurrido robos en Starly City, de diamantes y de perlas, una chica hermosa con un traje de escolar con el poder de lanzar diamantes que matan, una chica pelo rosa y ojos café claro, se llama Sanna y su amigo el robot gigante gorila (y tonto...) Pound quien lanza clavos con su boca y aplasta las patrullas, los robos de bancos han aumentado y es un caos.

Sombra vuela entre los techos como vigilante y a lo lejos ve a ambos criminales, el robot rojo gigante se pone como tonto a reír por los robos; el héroe aparece y el robot queda extrañado al ver un ser sin cara y la chica seductora con pestañas de amor y besos atrae al guerrero y le dice guapo.

El robot pesado llamado Pound es hecho de bits porque es de un universo de videojuego, se mueve haciendo que la tierra tiemble fuerte, es demasiado pesado, este ser se cae y rompe una tienda, Sombra vuela y huye de la destrucción.

Pound se levanta y toma unos ladrillos para lanzarlos a Sombra, este se cubre con su escudo y luego vuela hacia el robot y se pone encima de su cabeza y el robot se pone como loco y se cae de espalda, haciendo un hueco en el piso.

Sombra se ríe, pero recibe un super puño de ese robot que es como una bola de construcción de fuerte y esto marea a Sombra quien se levanta adolorido.

El héroe ve al robot riendo y saltando, entonces le dice que es un ser feo y se enoja expulsando humo, luego se transforma en una bola y gira golpeando edificios y va hacia Sombra, este vuela lejos para evitar ser golpeado, rueda, pero se queda atorado en un hueco y entonces se pone de llorón, Sombra usa sus fuerzas y empuja al robot sacándolo del agujero.... Pound se queda agradecido y triste pero luego se enoja y dice que debe ser malo.

Pound salta y cae de posaderas para tratar de aplastar al héroe, huye de esos a plastones fuertes pero el robot cae en un pico de un edificio y se pincha haciendo que salte de dolor y el héroe se ríe de esa acción.

El robot se golpea la cabeza y se ofusca, luego se siente confundido porque el héroe no toma en serio sus ataques, se lanza con su peso a atacar, pero Sombra lo esquiva y este se cae destruyendo varios carros... el robot se deprime y se siente mal. Sombra siente lastima y se acerca, le dice que no este triste y él se tira al suelo y le dice que ya lo venció.

El robot le dice gracias y con sus fuerzas lo abraza, apretándolo mucho y le dice que es un gran amigo. Sombra se acerca a Sanna (nombre real Haruka Shinimaka del universo de anime), ladrona de diamantes.

Sanna es muy veloz, corre entre los edificios y saca cuerdas para colgarse de ellos, se mueve muy veloz y es muy hábil. Sombra llega frente a ella y le dice que detenga el robo.

La chica lanza lluvia de cristales con sus manos y estas golpean fuertemente a Sombra y otras se clavan en su cuerpo, el héroe cae al suelo;

Sombra se levanta y ella lanza diamantes, el guerrero se cubre con el escudo. La chica lanza besos poderosos que dejan al héroe mareado y enamorado, sin poder pelear. La espada ilumina y se anula el poder, el héroe despierta del hechizo.

Sombra se enfrenta a la chica, pero ella usa su poder de vibración y encierra a Sombra en un diamante gigante. Los golpes para romper el diamante son inútiles, pero usando su espada legendaria corta el diamante con mucha fuerza, ella usa de nuevo ese poder, pero no le hace efecto porque la espada destruye el diamante.

Sanna lanza bolas diamantes y son muy poderosas, el héroe ataca con su espada y los destruye todos dejando una lluvia de cristales, la chica huye aprovechando esto y llega a un edificio en construcción donde escapa, el héroe vuela y llega donde ella y le dice que se acabó.

Sanna saca una bazuca y dispara gemas de colores, el héroe se cubre de esos diamantes ya que son filosos y explosivos.

Sanna usa su magia y crea picos en el piso intermitentes para tratar de picar a Sombra, este por poco esquiva los picos, los corta con su espada, además de un rodillo gigante que crea la chica con su magia, este está envuelto en púas, es muy poderoso y aun así lo destruye con su espada.

Sanna crea un palo con alambre de púas, pelea contra Sombra en un duelo de espadas, Scalight corta esa arma, Sanna lanza frutas y verduras mágicas, no hacen nada solo son eso, frutas mágicas de golpe, estas solo irritan únicamente y es un ataque muy básico.

Sanna sigue huyendo y se transforma en gatita negra, desaparece para la vista de Sombra y ella se acerca, se tira encima de la cabeza del héroe y lo araña.

Scalight ilumina y le quita la transformación, así ya la sujeta y la tira de su cabeza, ella le dice que no la mate y velozmente le da un beso con sus labios llenos de veneno de amor capaz de hipnotizar a su enemigo, pero ella al hacerlo se electrocuta y se marea, cayendo a una altura de 100 metros, el héroe vuela tan rápido y la sujeta, vuela hasta abajo y la salva, ella hace ojos de enamorada, pero la chica tsundere se enoja y le dice que es un pervertido.

Ella huye sacando su cuerda y se mueve entre edificios colgando y se va, dejando la cartera del motín. Sombra sabe que ha dejado esa vida...

Camina y ve una chica anime idéntica a Sanna y le dice que se llama Haruka, Sombra sabe que es la misma persona y la lleva a un callejón, ella piensa en que será abusada pero no, Sombra le dice que sabe la verdad y que solo quiere que deje esa vida, ella acepta y sonríe, con su magia Sombra le da una caja infinita de dinero para que se ayude y ella le da un beso, pero se electrocuta de nuevo.

La chica le agradece a Sombra con un baile y giros, bailando muy bien y cantando como idol japonesa. Al rato se despiden y el robot llega, se despiden los dos y se van al mundo de anime juntos todos felices.

Sombra sigue cuidando las calles ya que ve muchas mujeres apuñaladas y lugares arañados, es Spine que está atacando todo lo que encuentra, comiendo lo que haya, al ver a Sombra primero intenta apuñalarlo con sus uñas, este se defiende con su espada y pelean con gran fuerza, pelean agresivamente pero el mutante se le cortan las uñas poderosas.

Spine vomita ácido poderoso que derrite todo lo que se encuentre, pero el héroe aumenta sus poderes, se protege de esto y electrocuta a Spine, al estar inconsciente usa un portal y lo regresa a su mundo; con su poder lanzar un rayo y revive a los asesinados.

Mientras tanto... en el mundo anime... Alerta unos monstruos han invadido ciudad Tachaka y es donde sale Sanna corriendo y volando (crea unas alas veloces inspiradas en Sombra) y el robot Pounder queda dormido bajo un árbol al fin sin ser asesinado en un videojuego. Lo que no saben es que Obelisko escapo a ese mundo y está en la playa surfeando y bailando, tocando un ukulele y muy feliz.

Existen muchos universos tanto como arena en una playa, en una dimensión alterna donde el bien ni Scalight existen, Sombra es el líder de los

Vortex, usa descarga eléctrica básica, Shogun es el líder del mundo y Masterstrunk guía sus pasos, Tamura y Dowerfly son hechizados para hacer el mal, Krimbell impera sus demonios y asesinan a quien no obedezca, Argel cuida el mandato de esos dos y domina los planetas bajo el mando de Inferno y este junto a su "hermana" la Madre Araña dominantes del universo, la Masa Oscura se alimenta del mal y oscurece durante miles de años las estrellas hasta que...un día cubrirá el universo reinando el mal para siempre.

Sombra llega a una estepa y aparece el revivido Orthomeus y es un cruce de gallimimus con Casuario y se alegra de ver al héroe, pero un poder maligno aparece y ataca a Orthomeus, esa ave pide ayuda y se transforma en maligno.

Sombra debe luchar para liberarla, pelea contra la criatura con su fuerza contra sus poderosas patas y pico, ella emite gritos fuertes y pelea, se pone con ojos rojos y con furia, es muy agresivo y la batalla es intensa porque las patadas son fuertes.

Orthomeus saca unas uñas filosas de sus patas delanteras como navajas e intenta cortar al héroe; Sombra esquiva los filos peligrosos y lanza descarga eléctrica pero la criatura se pone peor de agresiva y ataca con más furia.

Orthomeus forma plumas azules de tipo espinas de madera y las lanza al héroe y se clavan en brazos y brazos, es muy doloroso y con su fuerza se libera de todas, Orthomeus lanza otros picos, pero el héroe se cubre con el escudo, el ave se va y "huye" pero regresa.

El ave corre velozmente por todos lados como avestruz y embiste a Sombra varias veces, es tan veloz como un flash, Sombra salta y se sujeta del cuello del ave, esta intenta atacar, pero no puede y está muy furiosa. Usando su espada la levanta y pide al cielo que

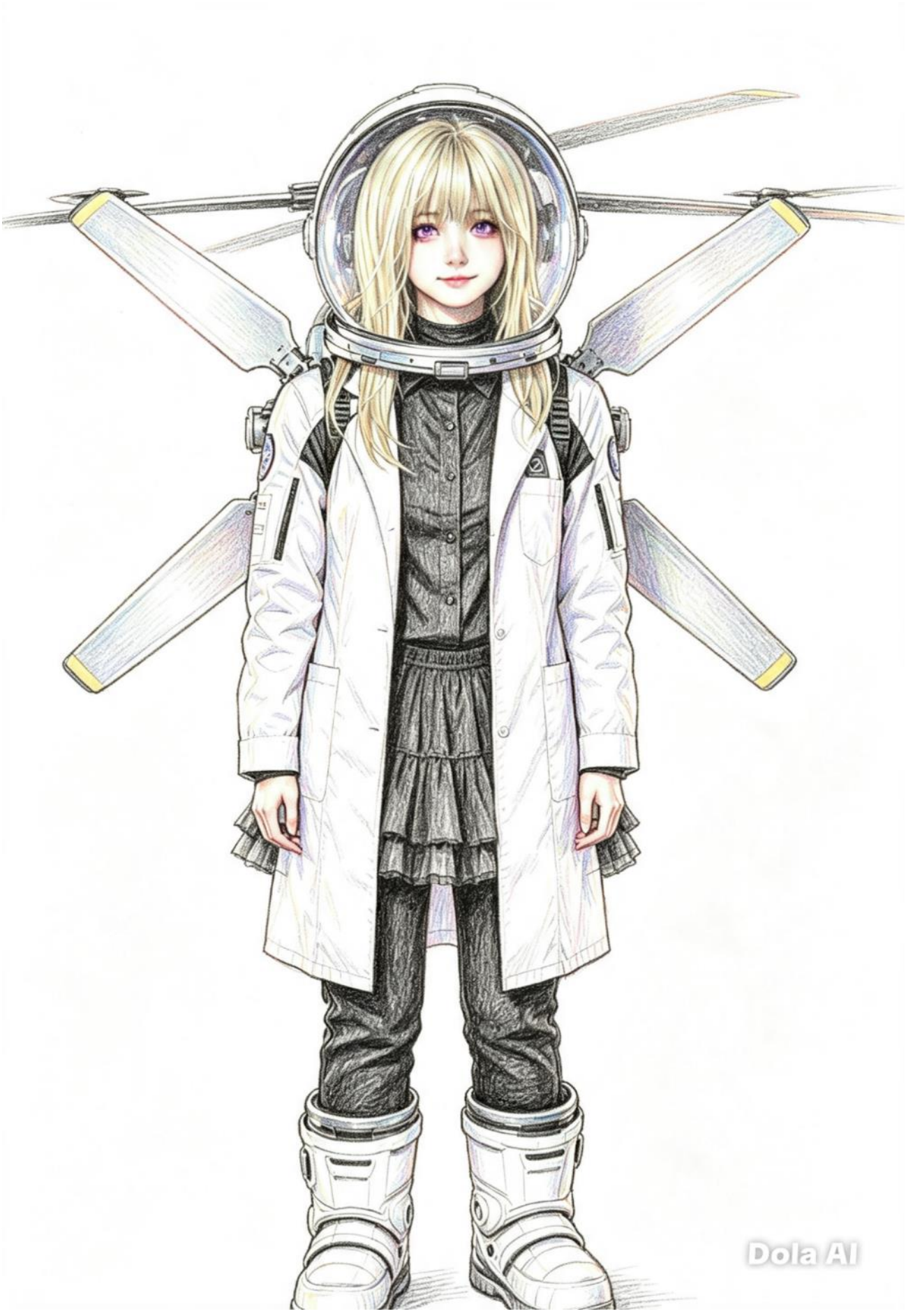
caiga un rayo de luz, así sucede e impacta a los dos, el espíritu maligno se va y la criatura se restablece, luego chupa la cara de Sombra y todo vuelve a la normalidad, se despiden y se separan sus caminos.

Pero de pronto, aparece un ser llamado Flouser una pulga enorme con patas de piojo y cuerpo de garrapata, succiona sangre y sus patas son super filosas, este ser desangra animales y los mata, es terrible.

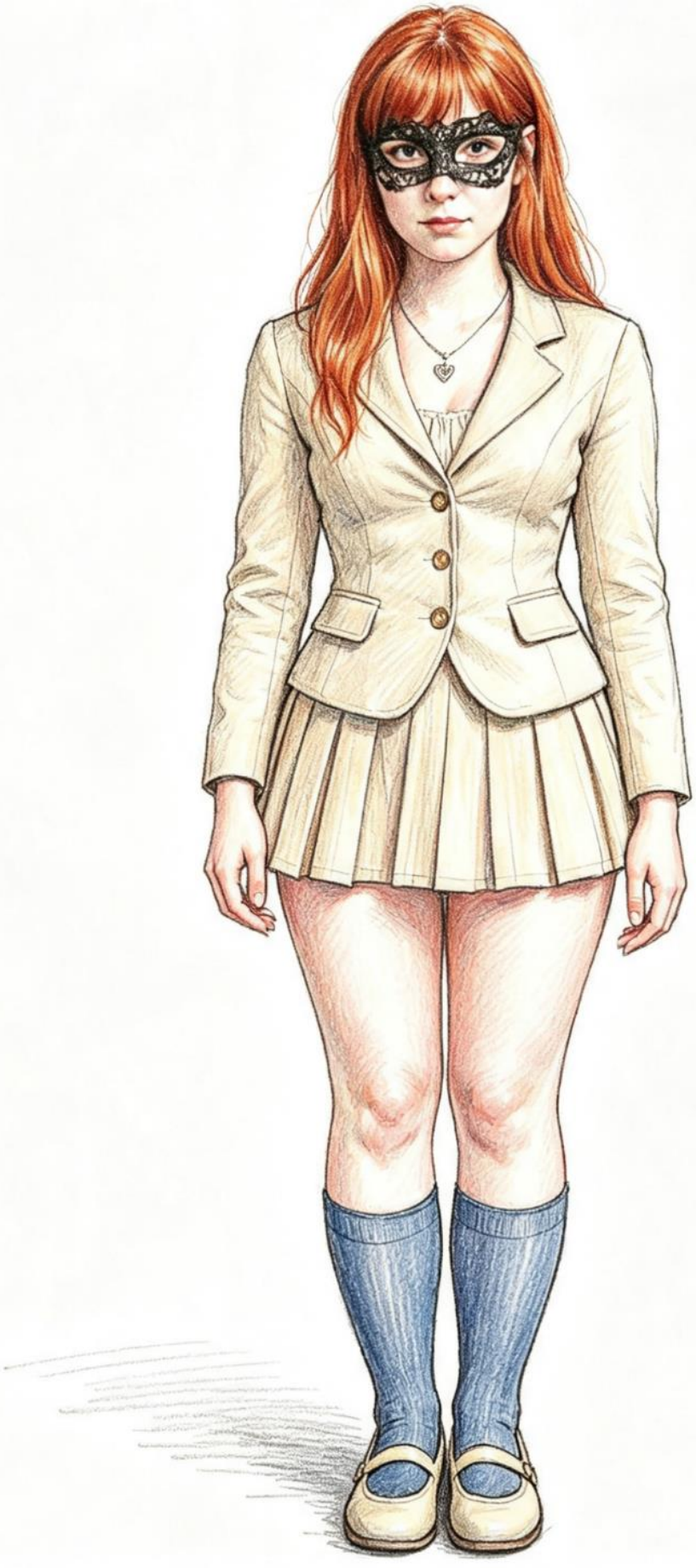
Flouser salta alto y cae golpeando a Sombra en la cabeza varias veces y lo aturde, salta y cae... Sombra se prepara y cuando cae le da una patada tan poderosa que lo tira lejos.

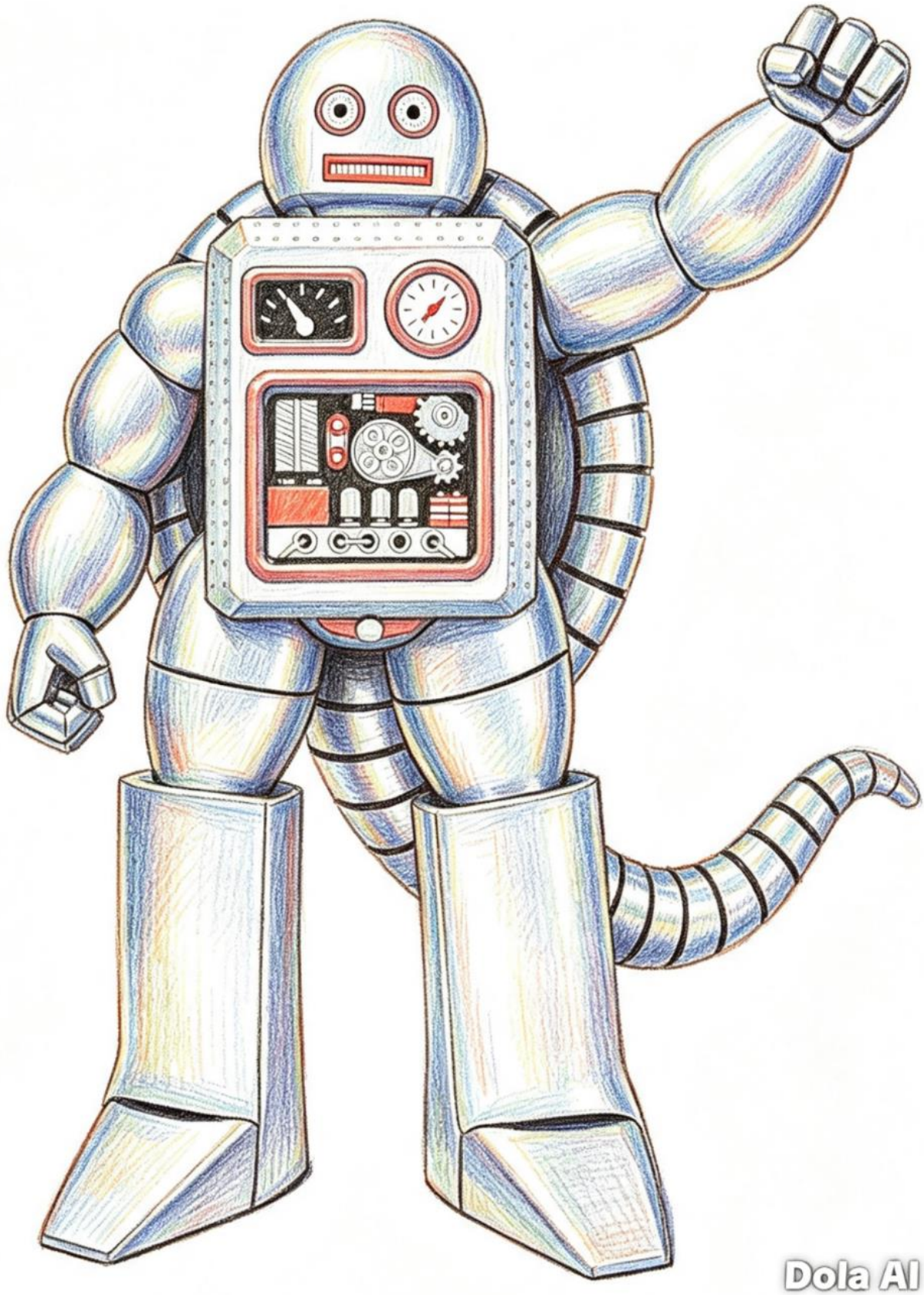
Flouser corre hacia Sombra, este se prepara porque el mutante se tira a succionar sangre y meter enfermedades, pero el cuerpo de Sombra es eléctrico y se queda aturdido.

THAIMAEUS
THWH


Dola AI

TEXAS
AN-5021


Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Sombra se prepara porque la criatura insiste en succionar sangre, pero recibe una descarga eléctrica una y otra vez. Flouser grita agresivamente y se pone furioso o furiosa, empieza a poner huevos y estos atacan a los humanos matándolos; cuando las crías atacan a Sombra se electrocutan.

Flouser lanza picos aguijón con su hocico, el héroe se cubre de esos picos tipo clavos filosos. El monstruo lanza una lluvia de clavos qué se disparan como lanzas, el héroe se cubre con sus alas de fuego.

Como último recurso lanzan seda super pegajosa a Sombra, él no puede moverse... La criatura pica y pica como navaja, va hiriendo fuertemente y sin poder liberarse de esa masa que suaviza como baba de mosca, su traje se hace suave y pronto su piel y huesos.

El héroe debilitado saca su espada y corta la seda, entonces lanza con esta un rayo de luz tan fuerte que derrota la criatura, Sombra se fortalece de nuevo.

Sombra llega a un lejano oeste vacío sin un alma... entra a una cantina y ve unos vaqueros tristes, le dicen que extraña al Vaquero mariachi el antiguo de los años 50s quien fue olvidado... Sombra decide buscarlo, llama a Alazam telepáticamente, se monta en él y suben a llanos a buscarlo, pero en eso escuchan una voz y se asoman, es un Vaquero con sombrero tipo mariachi que toca una guitarra, no canta mal de hecho. En eso dos bandidos llegan y con sus pistolas veloces lo matan antes que ellos lo hagan.

Sombra llega al sitio y le dice que debe volver porque el pueblo lo extraña, el hombre dice: -mira forastero yo soy un Vaquero de una revista ya olvidada, a nadie le importa, nadie me recuerda ahora solo quieren ver héroes con mallas y mujeres de grandes atributos, vete déjame en paz, te lo pide Manu Unix el Vaquero mariachi "-.

Sombra le entiende lo que es ser olvidado, pero le dice que no se rinda y se vayan, pero el Vaquero de pelo negro y ojos café le dice que no y que él quiere descansar de todo. Sombra no se ira sin convencerlo....

El Vaquero mariachi de traje azul marino le dice que se aleje y le da un disparo a Sombra, pero este nada le pasa, el Vaquero piensa que es tan malo que a nadie le afectan las balas; Sombra le dice que venga, pero él dice que no y saca un lazo amarrando al héroe, al instante se suelta y ve al hombre huir y tirar unas rocas, Sombra usa su espada y corta esas piedras y vuela hasta él; entonces el Vaquero usa un cuchillo, pero se electrocuta al apuñalar a Sombra.

Sombra lo sigue y ese hombre saca una escopeta y dispara, pero nada le hace a Sombra, entonces el Vaquero le da miedo.

El Vaquero mariachi reta a Sombra a una pelea de cuerpo a cuerpo, aunque es viejo pelea muy hábil, pelean con puños y patadas fuertes, hasta que los dos caen al suelo. Mientas están ahí los vigila unos ojos malignos a lo lejos...

El Vaquero mariachi usa su látigo y trata de pagarle a Sombra, pero este sujeta ese látigo y lo tira fuerte al suelo. El Vaquero va a patearlo, pero Alazam se mete en medio y este le dice:"-¡¡¡¡¡Floppy!!!! Te extrañe"-, al ver que le trajo a su caballo hace las paces con Sombra, se dan la mano.

Mientras Sombra y el Vaquero mariachi descansan y él toma su whisky, hablan de sus hazañas. En eso aparecen frente a ellos La Madre Araña y el Padre Araña, Aracnoman.

Sombra pelea contra el mutante y el vaquero le dice horrible a la Madre Araña, ella se enoja y lo muerde, pero ella no lo envenena porqué es un dibujo.

El Vaquero saca sus armas y le dispara balas gigantes que dañan a la mutante, ella se recupera y con su ácido daña la guitarra del guerrero, esto lo hace enojar y se vuelve, luego le dice a la mutante que tome un regalo, en 5 segundos explota y desaparece, volviendo al inframundo.

Sombra sigue peleando con Aracnoman, la Madre Araña reaparece y le dice al Vaquero mariachi que es un fracasado y olvidado, el hombre se pone triste, Sombra le dice que no es verdad y con su energía se la lanza al Vaquero le dice que es verdad pero que también fue un éxito y lo que vale es el recuerdo que defendió del mal a su cuidad y si hay gente que lo olvido hay otras que aún lo mantienen vivo en su corazón... al voltearse ve a la Madre Araña con su hocico para morder y matar al Vaquero, este se pone con tanta furia que con le da un montón de puñetazos a mano limpia y esta cae derrotada, al igual que Aracnoman.

La Madre Araña se levanta y lanza telarañas que envuelven con fuerza a ambos, pero ambos personajes rompen la telaraña y el vaquero saca su lazo y enlaza a la mutante como una vaca.

Sombra y el Vaquero mariachi se dan la mano, luego se van y la Madre Araña queda con frustración que como un simple humano la derroto, es imposible...

Al final el Vaquero vuelve a la ciudad donde lo reciben con gran ovación, los niños lo reconocen como un héroe y al final Sombra junto con él cantan y tocan las maracas, siendo una bonita noche bajo la noche estrellada.

El Vaquero mariachi al día siguiente se despide de Sombra y le dice que cuide bien de Alazam y que sea feliz, así se va lejos despidiéndose de todo el mundo. Meses después, el Vaquero Mariachi ora por Alazam y en eso aparece un portal de tiempo donde cada vez

que quiera él lo visite desde el mundo de Siloux con quien hace amistad porque ambos luchan por el bien y la justicia.

Sombra llega hasta un sitio donde era una fiesta infantil con niños, pero el salón está vacío porque un robot llamado Bublum se puso a tirarles chicles esferas solidas mientras giraba sobre su propio eje y emitía luces psicodélicas, pero no estaba solo porque Vulpexman ha encontrado la piedra elemental de la oscuridad y se transformó en un monstruo super héroe con largas uñas y este devora a quien este cerca.

Sombra debe eliminar al mal de ese sitio, la nave se da cuenta y dice que proviene del planeta Marte y lanza bolas de chicle, estas se disparan como balas, pero no hacen daño al héroe, dispara hasta que se acaba las bolas, Wild aprovechando la distracción se lanza a atacar con sus manos con uñas puntiagudas y su traje negro, Sombra esquiva los ataques.

Bublum lanza luces de colores a gran velocidad que producen epilepsia, pero el héroe usando el poder de la luz neutraliza los colores. Wild es antropófago y se lanza a devorar a Sombra quien lo esquiva y le lanza rayos eléctricos poniéndolo más furioso.

Bublum lanza tarjetas filosas de crédito, el héroe se protege con el escudo dorado de los filos peligrosos que dispara, además se protege del ataque de múltiples uñas filosas de Wild.

Bublum usa su poder y crea un holograma de Sombra muy real y ambos terminan luchando con sus espadas, pero también esquiva los ataques de aplastar de Wild cuales son de alto peso; ataca a ambos con descarga eléctrica y se ponen más locos.

El holograma sigue luchando contra Sombra hasta que lanza una descarga eléctrica que daña el circuito del holograma. Wild se lanza con ferocidad con sus uñas y Sombra evita los ataques, con el filo de su espada corta las uñas dejando sin ataque al monstruo.

Bublum lanza bolas magnéticos el héroe se cubre con su escudo. Bublum lanza tabasco, sal, azúcar, condimento y confeti, pero nada le hace al héroe, también saca cucarachas pero el héroe no les teme.

Bublum empieza a lanzar candelas encendidas para "intentar" quemar a Sombra, pero con un poco de velocidad y un pisotón las apaga, ante estas alteraciones el robot suena una trompeta de alarma con sonido molesto.

Bublum gira veloz como un aspa sobre su eje y saca 4 aspas para cortar a Sombra, el aire va moviéndose veloz, mientras Wild corre velozmente y golpea a Sombra con su cabeza.

Sombra se acerca a las aspas y cuando está cerca usa su espada y corta en dos a Bublum quien estalla y dispara miles de bolas de goma. Sombra pelea y se deshace del robot y ahora debe enfrentarse a la criatura y borrar la maldición.

El monstruo con el virus de la rabia se lanza a morder y cortar, es tan peligroso que devora ahí a quien aparezca. Los aullidos de la criatura son muy fuertes y aturdidores, literalmente un hombre lobo.

Con sus brazos gordos golpea puertas y paredes, el héroe toma en serio lo fuerte que es, pero tampoco puede hacer nada contra el monstruo y este lo ataca sin piedad...

La espada al estar harta de soportar el poder oscuro y con las batallas aumentando de nivel usa su máximo poder tan alto que destruye la maldición antes que la criatura mate a Sombra, lo tira lejos con un rayo y la piedra oscura explota.

Wild vuelve a ser Vulpexman y después de recuperarse se disculpa con Sombra y se dan la mano y cada uno se va habiendo curado las heridas, se dirige a otro destino.

Existe un reino ruin más allá de Sibilina en el extremo sur del planeta donde, el sol no ilumina mucho y las plantas se han secado, existían monstruoso carnotaurus que fueron arrasados por un emperador y conquistador en su palacio oscuro donde harpías humanas (mujeres con cuerpo de ave) lo alaban. El conquistador tiene un casco metálico y unas hombreras hechas de hueso de carnotaurus, cuerpo muy fuerte, ojos violeta intenso, piel blanca, pero con manchas de cebra, con traje corto negro y botas metálicas, es demasiado maligno y oscuro, brutal en batalla... el emperador Malvavox.

Un espectro llamado Gladiol le cuenta al emperador todo lo ocurrido con el héroe y este desea retarlo porque está harto de Sombra y su espada. Sombra llega al castillo y es observado por ese fantasma con capa…

Gladiol lanza ventisca con sus manos y hace frío, pero Sombra no puede verlo, el aire es intenso y el héroe hace lo posible por sostenerse de pie y con sus poder se vuelve más pesado.

Gladiol crea con sus poderes ilusiones de esqueletos verdes cantando opera, llamas y demonios rojos, el héroe no percibe energía viva y con su espada lanza un rayo que destruye los hologramas, esto hace enojar a Gladiol que con su golpe de mano abierta golpea la cabeza del guerrero, quien siente un ligero impacto, pero no ve quien es.

Gladiol usa sus poderes y crea una luz brillante dentro del castillo que no lo deja ver, el héroe no sabe dónde viene la luz, pero se aleja de esa zona sin sufrir daño, el fantasma usa sus poderes y gira apareciendo su cabeza entre las paredes, pero Sombra aun no lo ve.

Gladiol usa sus poderes incas y forma chispas eléctricas en el aire para electrocutar al héroe, pero este absorbe la electricidad y expulsa la descarga eléctrica haciendo que el fantasma se altere y sus ojos se pongan muy rojos, así empieza con sus puños y patadas a atacar a Sombra mientras esta invisible. El héroe no distingue quien lo golpea y como es escurridizo no se deja golpear.

Los golpes son demasiados y Sombra utiliza su espada y con un resplandor de luz se hace visible el fantasma.

Sombra le pregunta quién es y este le responde, pero Sombra solo lo ve como un lamebotas de un poder maligno, estos hacen enojar al fantasma.

Gladiol lanza un poder haciendo que Sombra sea un fantasma, él no puede sujetar ni la espada. Gladiol se siente bien de verlo sin poder, pero para mala suerte es atacado con golpes por Sombra quien lo derrota fácilmente.

Gladiol ilumina los ojos y se enfurece y usa su mano abierta para lanzar rayos luminosos que no le hacen nada al héroe, pero le molestan

Sombra lucha contra Gladiol en un duelo de fuerzas y poderes de luz, en su forma fantasma superior es tan fuerte como una pared de cemento.

Gladiol sigue peleando y su cuerpo se torna con brillos más fantasmales, usa su capa brillosa para absorber energía de luz y volverse más poderoso. Sombra usa una estrategia y le da la espada de Scalight cual él absorbe tanto poder que explota definitivamente y queda flaco y miserable en el suelo pidiendo perdón a Malvavox por haber fallado, Sombra lo levanta, pero él se quita y va a huir. Pero aparece Malvavox y con su puño en el pecho lo mata...

Sombra lo observa como un sádico ruin que debe ser derrotado.

Malvavox quien es tan fuerte como el peñón de Gibraltar y es tan poderoso como un león, sale al ataque y Sombra se prepara para luchar.

El héroe lanza descarga eléctrica pero no le produce daño y tampoco ningún tipo de poder mágico, ni siquiera los poderes de luz de Scalight.

Malvavox con sus poderes se convierte en un carnotaurus y ataca a Sombra con mordiscos y con sus cuernos, su forma humana es un cambia formas de su real forma de carnotaurus demonio, aunque este no es un dinosaurio sino un tipo demonio.

Malvavox resiste los ataques de Sombra y con su furia y fuerza muscular le da fuertes puños y patadas furiosas que lo tiran al suelo, se levanta y es tirado al suelo, es empujado con gran fuerza a una gran velocidad.

Sombra se lanza con su espada, el maligno sabe que no puede vencer a Scalight, pero si a Sombra y esquiva el ataque, lo sujeta y lo golpea brutalmente en el aire.

Malvavox absorbe toda la energía oscura y se vuelve más fuerte, su poder es infinito. Sombra aumenta de poderes y se recupera del daño, pero Malvavox no puede ser derribado y lo golpea este sin problema, lo tira al suelo y le da pisotones en la cabeza, Sombra se levanta con sus fuerzas, pero el guerrero golpea con sus hombreras cráneo a Sombra y lo deja golpeado fuertemente.

Se cuenta que 20 hombres trataron de vencerlo y fracasaron muriendo decapitados, este ser proviene de Isla del Fuego una isla de Sibilina parecida a Hawái y entreno ahí hasta volverse superior.

Sombra se levanta y pide más poder, toma la espada, pero el monstruo con una patada se la tira a lo lejos y Sombra es apretado por los brazos del guerrero y tirado al suelo brutalmente. Sombra no sabe cómo vencerlo y tiene miedo...

Sombra se levanta y velozmente los cuernos de esa criatura se clavan en el vientre de Sombra y aunque sale electricidad también dolor fuerte en Sombra, además recibe un golpe con un hueso fémur que usa Malvavox como arma.

Malvavox se acomoda bien su casco y vs a tirarlo a un mar de lava, Sombra cae a un risco, pero antes de llegar a la lava... su cuerpo parpadea y se cura las heridas. Flota en el aire y las alas se vuelven de fuego rojo y vuela de nuevo contra el emperador.

Pero es falsa alarma, Malvavox aun lo supera por mucho poder y lo tira al suelo y lo derrota, el ser se llena de poder oscuro y lanza un rayo oscuridad con sus manos, dañando el cuerpo de Sombra y este termina en el suelo y ese poder va matándolo como si un ácido negro lo quemara. Sombra está muriendo de forma dolorosa y su vida se apaga, el mal ha ganado y Sombra se le paraliza el corazón.

Scalight al sentir que su campeón perdió y el mal ganó, brilla con potencia alta y ese brillo ciega a Malvavox. De pronto, las harpías furiosas se lanzan al ataque, pero el poder de la luz las derrota totalmente...

Entonces Sombra logra levantarse y su cuerpo brilla como plata, su nivel es muy poderoso, pero sin nivel de poder definido, es una transformación paralela pero temporal.

Malvavox se lanza a golpear, pero es como un muro fuerte y ni se inmuta, con un puño poderoso en el aire, el héroe lo tira al suelo sin aire y adolorido.

Sombra lanza rayos explotando las aeronaves que uso el emperador para dominar, luego con su descarga eléctrica destruye las puertas de luz que uso para ir a otros mundos a dominar; Malvavox se recupera y lanza su rayo oscuro necrótico pero la luz derrite ese poder.

Sombra y Malvavox pelean agresivamente, pero esta vez el villano está siendo golpeado fuertemente y está ganando y le va dañando la coraza de hueso y está derrotando al villano, el ser se quita el casco y es un ser calvo con rostro lleno de espinas como una hilera.

Malvavox lanza clavos con su hocico como balas, dispara velozmente, pero nada le hace debido al cuerpo del héroe cubierto por el metal. Malvavox saca una bola con espinas, pero el héroe la corta como si fuera un hilo con su espada, luego saca un mazo fuerte y Sombra lo rompe con un puño en muchas partes.

Malvavox no quiere darse por vencido, entonces sigue luchando, pero sus golpes no le hacen efecto, Sombra golpea a ese emperador y este se llena de furia, entonces se lanza a pelear y este corre y clava la espada en el pecho del ser, le dice: -"pagaras por cada mujer, animal, niño y planta que quemaste vivo, que cortaste vivo, por cada ser que torturaste sin piedad y por matar de hambre a niños en tus celda..."- y con su poder, lanza un rayo poderoso que destruye al tirano.

Sombra cree que gano y baja sus poderes, pero las partes del tirano se unen como si fuera una estatua y le dice que no lo derrotara porque es inmortal. Sombra se prepara para el ataque, pero su furia es peor y logra de nuevo derrotarlo de nuevo.

El héroe aumenta su poder y lo destruye, pero vuelve a formarse incluso en humo se forma de nuevo... no hay modo de vencerlo....

Malvavox se transforma en un carnotaurus gigante de piedra y pelea con su cola y dientes contra Sombra quien usa sus puños metálicos, se dan fuertes puños y patadas feroces, se atacan fuertemente y son muy poderosos ambos guerreros, ninguno se quiere rendir, pero el guerrero oscuro, aunque lo decapiten volverá a salir, pero como la transformación en Carnotaurus es temporal, en 20 minutos desaparece y vuelve a ser demonio.

Entonces sino puede morir puede quedar encerrado eternamente, Sombra le dice: -"me rindo, eres más fuerte que yo no por fuerza sino por reconstruirte, usa un portal para ir a dominar Sibilina "-, pero el portal lo transporta a un reino oscuro en el infierno sin poder salir.

Pero por des fortuna, Malvavox regresa al sitio y aparece para pelear de nuevo, el héroe está agotado y se cae, este le pide a la Naturaleza su poder una vez más... Así ocurre y con un poderoso rayo de luz elimina al demonio definitivamente.

El castillo se torna un sitio solitario, Gladiol vuelve a la vida y le da gracias a Sombra, pero sin ningún amo que obedecer será un fantasma errante sin rumbo, Sombra lo transporta a unas ruinas en Suramérica y ahí entra a una pirámide donde se reúne con su familia fallecida fantasma y este se despide de Sombra.

Después de muchos retos, Sombra llega a una plataforma metálica que une el cielo y la Tierra, entonces entre ella aparece una voz que dice; -"unos me decían Lilith, ahora soy la harpía Zoroatrix "-. Aparece una mujer bustona con plumas en todo el cuerpo, ojos rojizos y patas con uñas largas, tiene alas y una cola serpiente, la última aliada del mal.

Zoroatrix vuela en picada intentando dañar al héroe con sus uñas metálicas, se lanza varias veces en picada como un halcón, es muy agresiva en la batalla y vuela a velocidades muy rápidas, casi dañando a Sombra con sus uñas y alas filosas.

La harpía es muy voraz, el héroe esquiva y es aun así tan fuerte que atrae ráfagas poderosas que hacen perder el equilibrio... Sombra lanza una descarga eléctrica y aturde a la criatura que termina cayendo a la plataforma.

La harpía se levanta y vuela poderosamente, entonces lanza con sus alas varias estacas metálicas, Sombra se cubre con el escudo y se protege de ese poder, la demonio lanza más estacas de madera y metal, estas golpean con gran fuerza y son muy compactas.

La criatura usa sus ojos y cola con cabeza de serpiente del Paraíso para iluminar en rojo y que Sombra quede petrificado, así ocurre y su cuerpo se queda en ese estado, para siempre. La espada Scalight ilumina fuertemente y anula el hechizo, lo cubre con una luz potente que lo protege de los ataques de petrificar.

Zoroatrix usa su cola y lanza con la cabeza de serpiente las púas del diablo, unas púas que se clavan a los pies de Sombra y hacen que se desangre, sin embargo, no ocurre porque el héroe tiene energía pura, si hubiera sido humano las púas le produciría hemorragia imparable hasta su muerte.

Zoroatrix se lanza a morder, el héroe esquiva y ataca con puños luminosos, pero aun así recibe roces filosos, pero este ser se electrocuta al tratar de morder a Sombra, luego toma a Sombra con sus patas para llevárselo, pero también se electrocuta con el cuerpo al intentar atravesarlo.

Zoroatrix usa su cola y con la cabeza lanza un hechizo para que Sombra le de miedo, así se pone encogido y con miedo irracional, con horror a pelear...

Zoroatrix lo ve temeroso y lo empuja hacia abajo a miles de metros para que caiga y muera, así lo arrastra y se cae. La espada ilumina con fuerza y el poder del miedo se anula, el héroe abre sus alas y vuela hacia la plataforma... llega, pero ve una chica de cabello castaño y con miedo, solo la viste una túnica blanca y le dice: -"soy Zoé, ayúdame esa harpía me tenía encerrada"-, Sombra decide ayudarla, pero cuando esta ella tras Sombra, ella saca sus largas uñas y va a apuñalar al héroe... Scalight presentes el peligro y con un rayo de luz elimina el hechizo y Zoé se convierte en Zoroatrix.

El ser ilumina sus ojos y convierte a Sombra en una estatua de sal antes que pueda atacar, pero con el poder interior se libera del hechizo.

Zoroatrix usa sus poderes para enviar un sonido metálico aturdidor, el héroe cae y no puede tomar su espada, siente como si un objeto perforara sus sentidos... entonces crea una cúpula de luz que anula el hechizo, toma su espada.

Zoroatrix usa sus ojos y lanza un rayo láser vertical y en horizontal para cortar al héroe quien esquiva saltando ese rayo y vuela evitando ser dañado, este corta hasta el metal más sólido, con la espada refracta el rayo y evita ser atacado.

La cabeza de serpiente que usa de cola intenta morder a Sombra para envenenarlo, mientras dice algunas blasfemias, es hecha de tejido en estado necrótico envuelto en cuero negro, trata de morder y tirar veneno, Sombra lo evita y ella misma muerde a Zoroatrix, pero nada le pasa porque es inmune a su veneno llamado clordenia que hace que el cuerpo se inflame y explote en sangre.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Zoroatrix se cubre con el poder de la oscuridad y Sombra con el poder de la luz, entonces se lanzan uno hacia otro y esparciendo un choque de poderes tan alto que la luz daña a la harpía y la oscuridad a Sombra... ambos chocan y hay un silencio por unos minutos...

Zoroatrix se levanta y dice: -"Sombra... te ... detesto, venciste a Medustar y ahora esto..."-, cae y se petrifica por 1000 años.

Sombra se levanta y queda revivido, Medustar aparece y le dice que ha derrotado a su hermana, hace un ataque de petrificación al quitarse su sombrero y enseñar muchas serpientes mágicas de su cabeza, pero no funciona en Sombra quien superó esos poderes antes y esta huye del sitio para desaparecer para siempre entre dimensiones.

Sombra, con el poder ahora puede dominar la oscuridad como un poder más y traer la noche para los animales nocturnos y para descansar, además ahora es inmune a la piedra elemental oscura.

De pronto, ve una niña con pelo castaño, muy blanca y ojos café amarrada y prisionera de la harpía, se llama Sally. Al liberarla, le da las gracias y ella se transforma en extraterrestre gris niña y sonríe, luego va a su nave y se va.

El héroe recupera las energías y cruza ese puente aéreo y va hacia el portal que lo lleva al cielo infinito donde hay nubes blancas y nubes de humo contaminantes, Sombra usa sus poderes de luz y elimina el humo tóxico que asfixia.

Sombra llega a un sitio y ve un cristal violeta que es muy hermoso, pero por alguna razón se siente enojado y con ganas de odiar y matar, es por el efecto del cristal de la penumbra, este perteneció a un viejo avaro flaco, calvo y super jorobado llamado Teisu, este ser era lo más avaro y ambicioso del mundo, muy codicioso.

Le robaba hasta los reyes con tal de tener más joyas, dinero y diamantes, pero no los usaba para comprar comida solo tenerlos sin uso, su vida fue en una cueva llena de basura y era feliz viviendo hasta que murió de inanición.

Sombra siente un odio por ese diamante donde vive el ser oscuro y el héroe se vuelve avaro, vengativo y quiere tener todo.... Sally llega y le habla, le dice que debe llegar al fondo de esto y no dejar que esto lo pierda...

Sombra sigue luchando contra su odio, Sally llora porque ve a su amigo ofuscado en el mal... de pronto la luz de Scalight ilumina y brilla con tanta fuerza, lo libera del hechizo.

Sally abraza a Sombra y se siente feliz de verlo, entonces el cristal se rompe y sale Penumbra también conocido como la bestia de dos cuernos (Scila, Balam y Penumbra son el trio de bestias bíblicas). Penumbra es una oveja con cara maligna y atrae la maldad, se alimenta de los malos sentimientos.

Penumbra va a atacar a Sally y ella lo detiene por medios psíquicos, pero al ser una niña tiene pocas fuerzas y Sombra se lanza y le pega una patada al cabeza de varano, alejando a la chica de esa criatura.

Sally lanza polvo de amor y nada le hace, le lanza escarcha de amistad y tampoco le hace nada a ese monstruo maligno. Sombra lanza dos rayos a la criatura y esta absorbe los ataques y lo regresa golpeando al héroe.

Este ser intenta morderlo, Sally le crea un dibujo el cual enfurece el ego de ese monstruo, Sombra le lanza unos puños luminosos, pero absorbe las fuerzas y lanza el impacto de vuelta, lastimando a Sombra.

Sally saca unos crayones, rayando a la criatura, él abre la boca para morder, pero Sombra lo toma con sus alas y lo tira al suelo fuertemente, sin embargo... queda cubierto de pelo pegajoso de oveja maligna.

Penumbra lanza un hechizo que vuelve a Sombra y Sally en personas malas y agresivas, se vuelven avaras y sin sentimientos. Scalight ilumina y rompe el hechizo, el monstruo maldice la espada del héroe.

La bestia lanza fuego negro con su hocico, Sally se cubre con un poder armónico de canción y Sombra con su escudo, ese fuego no quema, pero convierte a las personas en seres malignos. La lana que Sombra obtiene se vuelve una necrosis de gusanos negros demoníaco. Sombra usa sus poderes y se libera.

El monstruo lanza humo de cigarro con su hocico cual es contaminante y cancerígeno, intoxica el sitio de monóxido de carbono, Sally usa sus poderes y crea unos árboles de luz que absorben el humo y lo cambian por aire limpio, la criatura se estremece sus cuernos y dice que le da asco lo bueno.

Sally usa sus poderes y un pastel gigante le cae a la criatura quien odia eso, pero le causa mínimo daño. Sally lanza girasoles y globos de bondad, pero son destruidos por los dientes antropófagos, Sombra toma fuerzas y vuela hasta empujar al monstruo.

Sally se acerca al monstruo caído, el ser se hace el dormido y con su furia muerde la pierna de la niña creando una enfermedad terrible de infección, ella cae y enferma.

Sombra saca su espada y se lanza al ataque, Penumbra cree que absorberá ese poder, pero es tanto que rompe la maldad y la criatura con el poder mágico de la luz se desintegra.

Sally está enferma casi muriendo, el héroe usa sus poderes de luz y cura su enfermedad, lleva a Sally en brazos donde Bombux quien es su tío.

Ella abraza a Sombra fuertemente y su poder lo llena de paz, de fuerza y de valentía. Al final se despiden los extraterrestre y se van para ir a curar a la gente justa y buena con consciencia enfermedades como el cáncer y darles más oportunidades de vivir.

Sombra llega a un laboratorio y ve que hay muchos animales en estado cruel y lastimados, en experimentos malignos, el héroe usa sus poderes mágicos y los libera, transporta a otros con su poder mágico a sus hábitats y logra escapar esos seres... las alarma s suenan y aparecen unos científicos malignos cual

Sombra derrota y logra vencer con sus poderes.

En eso aparece un ser parecido a Igor, calvo con piel azul y jorobado, algo inseguro llamado Makul.

Makul lanza pociones químicas hacia el héroe, pero este se cubre con sus poderes mágicos, también lanza beakers con ácidos poderosos pero el guerrero usa su escudo dorado.

Makul es un inseguro y corre a encender máquinas para cerrar las compuertas, pero el héroe con su poder magnético las abre y también se cubre de ganchos y otros aparatos, le pregunta quién eres, pero el enano solo huye y no habla, es tan veloz como un caballo a pesar de ser un jorobado.

El enano Makul saca una campana y va a atacar al héroe como si fuera un arma, ni vale la pena que Sombra use su espada solo le arrebata la campana y listo, a raíz de esto saca una raqueta de tenis y va a pelear, pero esta vez la corta con su espada.

Al ver esto, el enano con ropa de esclavo toma un mini látigo y se pega, el héroe le dice que no se lastime que puede ayudarlo, pero él dice que sino entonces sus superiores pueden castigarlo peor.

Makul usa sus poderes telequinéticos y lanza objetos hacia Sombra quien se cubre con el escudo dorado, sin producir le daño; Makul usa sus poderes para crear una onda mental aturdidora que produce un ruido

insoportable dentro del cerebro del héroe y de quien este cerca, si tuviera oídos orgánicos ya estarían dañados... entonces Scalight ilumina y bloquea la onda de ruido, ya elimina el efecto.

Makul intenta pelear, pero es torpe y no tiene fuerzas, se cae solo sin que Sombra intente moverse; el héroe hasta lo levanta porque no lo ve como un enemigo en sí, pero necesita preguntarle quien está detrás de todo esto, pero Makul no quiere hablar.

El enano saca una macana para pegarle al héroe, pero este la corta con su espada, lo que hace que Makul se asuste y se agarre la cabeza, con miedo y con frustración. Entonces saca cartuchos de dinamita y los lanza a Sombra, pero este se cubre con el escudo y soporta

la explosión sin daño alguno... Makul deja de reírse de manera divagante y se asusta arrugando su cara.

Sombra se acerca, Makul saca un cilindro de humo para contaminar el sitio y que el héroe se ahogue, pero no hace efecto, es solo humo de cigarro y aunque es molesto no es nada comparado con otros como los de Toxike, usando el tornado de aire los echa lejos de ahí.

Makul usa un palo de escoba como arma, se acerca a pegarle a Sombra, pero este solo toma el palo y lo parte en dos, ningún arma le sirve para vencerlo. Makul usa su poder cerebral y paraliza a Sombra dejándolo inmóvil, este queda petrificado por un rayo de onda cerebral, pero evolucionando su poder logra soltarse y camina lentamente hacia el enano. Makul se siente un fraude para sus superiores y salta hasta golpear su cabeza enorme con el cuerpo de Sombra, aunque su mente es muy dura no puede vencerlo así y termina lastimado.

Makul hace vueltas muy altas y pasa por encima de Sombra y así lo esquiva a cada rato, pero en una ocasión cae en un sitio lleno de agua y este sale todo empapado.

Makul saca un arma láser que dispara rayos terribles y destructivos, Sombra se cubre con el escudo y los rayos se refractan y unos lastiman al enano en sus brazos.

Makul usa su cuerpo lastimado y con poder psíquico hipnotiza a Sombra a ser un sonámbulo, este queda en trance y camina sin rumbo fijo mientras el enano se ríe de modo loco, cree que lo ha derrotado y va por esa espada cual al quitársela ilumina fuertemente y se queda ciego por unos momentos.

Sombra se recupera del trance y el enano abre unas compuertas donde sale hidrogeno, sin darse cuenta. El enano sigue atacando con sus ataques de objetos como reportes, lápices, calculadoras y hasta un envase con amonio lo cual deja el sitio oliendo feo. Makul decide acabar con esto y con un control activa unos ganchos que traen cajas y desde arriba caen para tratar de aplastar a Sombra, pero este usa su espada y las corta antes que le caigan, estaban vacías; el gas aun sale.

Makul desesperado saca unos fósforos, Sombra le dice que no haga eso y él cree que el héroe le tiene miedo al fuego, pero es por el gas, Sombra se cubre con poder mágico, pero Makul... se está quemando vivo y grita de dolor.

Sombra usa la piedra elemental de agua y ataca con una ola que apaga su fuego, así lo salva de su muerte. Makul está quemado y lastimado, se pone a llorar de modo feo pero triste, el héroe se acerca y le dice que él lo va a ayudar...

Makul se acerca y llora en un abrazo, le dice que aparte del dolor tiene miedo porque su jefe lo va a castigar con un látigo muchas veces y lo dejara 3 días sin comer o encerrado.

Usando sus poderes, Sombra le cura las heridas y le dice que no tenga miedo porque va a ayudarlo, este agradece con su cara de noble y le cuenta que él una vez fue un hombre normal pero que experimentaron con él y lo hicieron así con defectos, su nombre era Manfred Keen Ulmen, pero ahora solo es Makul el defectuoso cual han hecho experimentos sin poder alegar ni nada, el héroe promete liberar al hombre de piel azul y le dice que lo lleve con el jefe.

Al llegar ve un hombre estricto, musculoso y bigotón que le dice toda clase de insultos, Sombra está escondido por obvias razones, el enano suplica por no ser lastimado pero el jefe va a pegarle con una manopla... en eso aparece Sombra y le sujeta el brazo y se lo retuerce hasta que le duele y lo deja en el suelo, mientras le dice: -"maldito abusón, métete con uno de tu tamaño, imbécil"-.

El jefe con cara de Hitler le pega a Sombra, pero se lastima la mano, saca el látigo, pero lo sujeta y lo rompe. Sacando un cuchillo va a apuñalar al héroe, pero este con fuerza toma su brazo y se lo auto pega en el estómago, por lo que el gordo jefe sangra.

El viejo abusón saca una pistola, pero no le hace nada a Sombra, entonces con una descarga eléctrica lo hace huir del miedo y para desgracia de este ser maligno, sin saberlo pulsa la palanca de emergencia que sobrecarga los sistemas del laboratorio y al entrar en una compuerta los sistemas se sobrecargan y explotan, el jefe maligno muere en esa explosión y esta continua...

Sombra y Makul huyen del sitio, la explosión llega a varios sectores y se han cerrado los sitios, Sombra carga al enano y lo va llevando a la salida, explota un recipiente gigante de ácido, pero llegan a escapar de este antes que los alcance.

Al llegar a la salida la ven sellada, Makul saca un libro de ciencia muy avanzada escrito en otro idioma y lee mientras va poniendo códigos, hasta abrir la puerta y justo cuando van a salir, un guarda del sitio le pega tan duro al enano con su puño que lo tira a una pared. Sombra se enoja tanto que derrota y mata con sus puños luminosos al tipo, cayendo derrotado.

Sombra agarra a Makul y esta inconsciente, lo saca del sitio y este explota completamente, saliendo ilesos hasta llegar a una azotea de un edificio.

Sombra mira a Makul y le dice que despierte, pero no lo logra, usa su poder de luz, pero no revive, el héroe llora porque él fue una víctima de esas personas malignas... en eso despierta y Scalight lanza un rayo de luz y lo regresa a ser normal, aunque tiene la piel azul y se dan la mano, le da las gracias por sacarlo de ese infierno y que ahora utilizará los conocimientos para el bien.

Se despiden y cada uno toman caminos distintos mientras Makul llora de haber encontrado la oportunidad de ser feliz de nuevo.

Sombra llega a la entrada y ve un ser parecido a la otra cara de la Madre Araña con patas negras largas y brazos negros y usa un hueso fémur largo, se llama Kikiki y solo eso dice y salta, trata de golpear con su hueso y baila como indio africano, es un gritón y salta y golpea con su hueso... también tira tierra con sus ojos llenando de polvo y es como un loco.

Kikiki no se entiende que es lo que quiere, estorba y no deja pasar, Sombra le lanza descarga eléctrica y este se vuelve más loco y lo golpea con el hueso, al héroe le duele y le da un puñetazo en la cara y ese ser salta y se pone a correr en círculos.

Kikiki baila de una pata y no dejar pasar, entonces ya harto de todo, Sombra lo toma y lo tira lejos, luego entra al portal antes que se cierre y el mutante sigue bailando hasta que cae a un agujero donde llega al mundo subterráneo y se encuentra con su madre araña, ella dice: -"ay noooo volvió mi hijo loco que tortura ". Sombra pudo haber derrotado a ese ser si quería, pero lo vio muy tonto...

Sombra decide hacer una pausa a sus batallas e ir a unas vacaciones en una feria del pueblo, entre carpas y carruseles, va caminando sin ser visto por nadie usando su poder invisible, entonces ve a Klounk anunciando eventos y ofreciendo magia, Sombra lo saluda y este se hace visible junto a él, luego van y comen un helado y se montan en la montaña rusa... la pasan bien y se divierten.

En eso aparece una planta carnívora congelada llamado Freezy que hace helados y los tira con su boca, es torpe, a veces tira bolas de helados y se pega en la cabeza,

Freezy lanza pelotas de helado y crema batida con los brazos, es un caos porque también lanza conos con su boca, está fuera de control. Mientras que Boto el sirviente (cual es un robot enano cuerpo cuadrado, casco redondo, patas como de tanque), lanza monedas y billetes con su boca como un ataque propina, lanza con sus brazos tazas de café calientes y comidas ensuciando a todos. Todos se ponen muy locos y para colmos Kikiki aparece bailando una canción africana, es un caos de tres locos.

Los tres seres siguen atacando con su retraso interno y ensucian el sitio, corren por todos lados, le tiran pastel en la cara a las personas y bailan en las mesas.

Sombra decide no pelear contra ellos porque es perder el tiempo y quiere irse, pero Kikiki llega bailando y no lo deja pasar, Boto le tira cartas de naipe en la espalda y Freezy le echa helado escarchado en la cabeza... Sombra se molesta y con una descarga eléctrica deja a los tres inconscientes, se cansa y los amarra con una telaraña, se los lleva al manicomio donde estarán ahí encerrados un largo tiempo.

Wartauron al final regreso a su planeta, vivo y perdonado por la gente de su pueblo tal como pasó con los demás mutantes como Stringfrog y andaba en las calles combatiendo

con sus fuerzas masivas contra el mal, y en las noches fin de semana se puso una banda de rock tipo 70s de la Tierra y fueron muy exitosos.

Sombra-man es un tipo flaco de pelo rubio y piel blanca de ojos café, Scott Connerman, hijo psicópata y agresivo, mato a sus mascotas y a sus padres a la edad de 15 años por placer, fue encerrado en prisión, pero escapo con facilidad. Antes de ser el villano fue entrenado en pelea callejera y fue muy hábil, de hecho, fue tanta su fama que venció a muchos compañeros de batalla y rivales más musculosos con su velocidad también asaltaba a mano armada y si no era golpeado tan severamente por sus puños veloces y patadas giratorias tan fuertes.

Se creía el más poderoso de la ciudad y así reto a bandas callejeras y domino todo los ghettos de Estados Unidos, emigró a México e impuso terror, era seguido por la policía, pero debido a su habilidad e incluso para huir, podía correr e incluso soltarse esposas y esquivar macanas, era hábil con el revolver y más de un policía termino herido.

Pero un día... llego su pesadilla, se creía el más fuerte hasta que descubrió que Sombra era un héroe más fuerte que él, entreno mucho y se volvió loco, hizo un cosplay de Sombra y su arma era un Bo japonés (palo de batalla), así atacó gente inocente y maligna para probar que era superior y su locura lo llevó a pensar que era Sombra y se puso Sombra-man.

Supuestamente había derrotado en el mundo del viento pero sobrevivió y fue enviado por Krimbell a Sibilina para ser despistado de las autoridades, donde lideró bandas del mal, hasta que volvió a encontrarse con Sombra... pelearon mano a mano agresivamente, con puños y patadas, fue una batalla intensa pero al final el héroe, aunque recibió golpes debido a su habilidad en gimnasia, fue derrotado por el héroe y puesto en un asilo donde perdió el juicio y se imaginaba con todos los guerreros del bien y del mal vencidos, incluso Sombra.... también que Cleary Moon, Venusoria, Maya y Helena Sunsong eran sus amantes y todas lo adoraban.

De las profundidades del cosmos hay un viajero intergaláctico, vuela con la velocidad de una estrella fugaz, tiene un traje rojo con capa y tiene un casco metálico, se le conoce como Zastro el volador, un ser quien recorre el espacio y quien hace justicia volando por todos lados, incluso ha capturado a algunos de la elite de Inferno. Pero ha habido una paz duradera en el espacio, entonces pasa a Sibilina donde encuentra reportes de que un héroe elimino la elite del mal y debe ir a conocerlo. Se acerca con sigilo y aparece frente a Sombra quien está viendo la ciudad y es ahí donde se presenta: -"soy el guardián espacial, estuve encerrado 100 años en una prisión por Inferno y mi misión es eliminar el mal"-, Sombra le da la mano, pero le dijo que ya que está ahí desea retarlo a un duelo amistoso pero fuerte a la vez.

Los héroes van a un estadio y los dos batallan, vuelan uno hacia otro y pelean con sus poderosos puños y patadas., el ataque es colosal y con los golpes se forman sonidos fuertes en el aire, la batalla es intensa, su pelea hace retumbar y los dos son guerreros orgullosos.

Sombra lanza descarga eléctrica, Zastro lanza un rayo de estrella de neutrones, los rayos poderosos golpean, el rayo eléctrico golpea el pecho y el rayo de neutrones ataca los brazos del héroe, los lanza poderosamente lejos....

Luego vuelan ya recuperados y le dice que es una gran batalla uno al otro, entonces el héroe lanza rayo de luz de su espada y Zastro lanza un rayo de estrella fría celeste, ambos poderes vuelven a chocar, pero esta vez los poderes se unen y ambas explosiones chocan con tal magnitud que salen volando los dos al espacio donde deciden continuar la batalla. Zastro se alimenta de los rayos de luz cósmica y Sombra de la electricidad de la magnetosfera, luego pelean fuertemente volando en el cielo, los golpes producen estallido de colores vistos por todo el universo, pelean con sus poderes, el ser aumenta su poder y se vuelve con tono azul blanquecino y Sombra se torna verde claro, luchan con tanta fuerza. Pero Zastro es demasiado soberbio y piensa que debe ganar, aunque use el poder prohibido, ya esto se volvió competencia no amistad.

Sombra lanza llamas con sus alas de fuego, pero Zastro las absorbe, del mismo modo el guerrero lanza rayos cometas hacia Sombra quien se encubre con el escudo dorado y no hacen daño.

El héroe lanza super descarga eléctrica y golpea al guerrero, pero este lanza un rayo de radiación de estrella donde sale una poderosa estrella que golpea fuertemente a Sombra.

Se atacan de nuevo con el mismo ataque, pero esta vez soportan porque Sombra se vuelve luminoso y Zastro se torna dorado, el guerrero decide usar el poder prohibido y dice: -"implosión"-, lanzando un poder que contrae la materia del espacio, incluso le va quitando a Sombra poderes y hasta intenta tragarlo de forma atómica.

El héroe pide a su espada Scalight que lo proteja y esta ilumina formando una cúpula de luz, usa su poder y lanza un gigantesco rayo que destruye el poder implosión y golpea a Zastro con gran fuerza y cae en el asteroide Ceres.

Sombra llega y lo ve, le da la mano y él se levanta, acepta su derrota y dice que es una lección de no volver a usar ese poder y debe irse para meditar sobre su poder, le da la mano y le dice es un gusto haberlo conocido.

En Ceres hay muchos guerreros Verber aun y pelean con sus poderes, también hay Vortex y pelean contra ellos, quedando victoriosos. Luego defienden Sibilina de un ataque de meteoros que van a chocar el planeta, usando sus poderes salvan la Tierra del ataque terrible,

también destruyen satélites que van a caer en mal funcionamiento, así son reconocidos por el planeta entero como sus salvadores galácticos quienes enfrentan las fuerzas del mal.

Zastro vuela al universo, mientras admira la belleza del espacio y Sombra regresa a su vida normal, mientras el guerrero llega al cosmos para eliminar el mal que se encuentra en el universo.

Sombra es un justiciero en Sibilina, sin embargo, su identidad es un misterio y es algo que nadie sabe, solo pocos conocidos, pero lo peor es que algunos agentes han perdido empleo por estar eliminando la orden criminal.

Hay un investigador llamado Agente Clowser, Frank Clockwise quien mira los reportes y toda la información, lo que desea es saber quién es Sombra y sacarlo de circulación, para que los investigadores tengan trabajo, además muchas organizaciones se quejan porque tienen contactos corruptos con maleantes y le dijeron que debe eliminar a Sombra porque no les sirve su presencia. Clockwise el investigador de gabardina beige, se sostiene su sombrero que cubre su pelo negro y con sus lentes que cubren sus ojos azules, toma sus armas secretas y se dirige a buscar al héroe y mandarlo a prisión por intromisión.

Clockwise ha detenido gran cantidad de maleantes y mujeres criminales que buscan estafar o timar a los hombres.

Sombra está peleando contra el gorila monstruo Mascrehog quien está destruyendo una bodega, el héroe pelea con su vuelo y patadas, el monstruo lanza fuego con su calavera, esta es destruida de nuevo de un puño, pero el héroe no recibe daño porque la piedra elemental de fuego no le permite daño, lo malo es que debajo del cráneo si tiene brazo y ataca con su furia de gorila.

Sombra esquiva los golpes y pelea con sus puños luminosos, el héroe es golpeado a veces, pero sigue en la batalla, es una batalla intensa. Clockwise llega a tiempo viendo su reloj gigante que usa en su traje, viendo la batalla y espera que el héroe se deshaga de la amenaza sin saberlo. Sombra logra derrotar a Mascrehog y este huye metiéndose al mar sin ahogarse, huye al fondo del mar y regresara en el futuro, bueno si se puede, pero es algo incierto, pero Sombra estará ahí.

Clockwise sale de su escondite y apunta su arma, le dice a Sombra que se detenga, que suba las manos y se entregue; Sombra lo siente una molestia y huye del sitio, pero en eso aparecen maleantes gánster enviados por Evil Sombra.

Sombra ataca con descarga eléctrica, Clockwise usa su veloz revolver, es demasiado hábil y pelea con gran habilidad, pelean muy hábil y derrotan a los gánster, pero luego llegan maleantes con bazucas disparando fuertemente; Sombra lanza un rayo de luz que hace que se exploten las armas, mientras que Clockwise logra dispararle en las piernas

a otros maleantes deteniéndolos y llama a la policía a que se lleven a los maleantes y traficantes de drogas.

Sombra huye tras los edificios para eliminar el mal de la ciudad, el detective lo sigue y le pide que se detenga, pero el héroe no quiere intervenir con un necio y tampoco confrontar a un justiciero por lo que vuela y huye; Clockwise lanza una cuerda metálica y se cuelga yendo tras el héroe, es muy hábil en moverse entre los edificios, hasta llegar a un edificio donde vio por última vez a Sombra. Entra entre los pasillos oscuros y camina, enciende unas luces y en eso ve a Mascrehog quien intenta atacarlo; Clockwise es un experto en pelea y esquiva los ataques, también salta y usa sus puños y patadas, derrotando a la criatura, sin saber que es un héroe elegido pero sus poderes aún son un misterio.

Clockwise logra dejar inconsciente al gorila mutante y este se desaparece y se va al infierno de nuevo, Sombra se queda sorprendido por esto, pero tampoco quiere acercarse hasta saber que quiere. El investigador sigue caminando por los pasillos mientras es seguido de una elite de maleantes con pasamontañas para matarlo, debido a que varios fueron detenidos por su culpa; es rodeado y apuntado por armas, pero el inspector no teme y lanza una bomba sónica que aturde a los maleantes, otros soportan y se tiran a disparar, entonces Sombra aparece y se pone de espaldas con el inspector, le dice:-" no me interesa que quieres, pero debo defenderte, entonces pelearemos y luego veremos"-, los maleantes disparan y el inspector con una velocidad impresionante se mueve y con su macana le pega a los criminales y estos caen al suelo derrotados.

Sombra lanza rayos de luz que los deja ciego, las balas no le hacen nada y este con sus puños luminosos los derrota fácilmente, luego usa un poder de telaraña y los amarra, el agente les pone esposas y llama a la policía.

Sombra le pregunta al investigador que quiere de él, le comenta que por su culpa no tienen empleo, que si derrota demonios está bien pero los delitos son trabajo de ellos, el héroe le dice:-"mi enemigo es el mal, de hecho muchos agentes de la policía son sobornados o le temen, yo hago la justicia antes que gente inocente sufra, pero está bien si no quieres está bien"-, el investigador le dice que lo pensó bien y que si ayuda está bien pero si la ley cumple la ley los deje, sino hacen caso detenga a los maleantes y a los policías corruptos, el héroe acepta.

Sombra le pregunta sobre sus poderes al inspector, pero este le dice que no sabe, pero que todo empezó cuando cayó un meteoro y él lo fue a ver en la montaña, el poder ilumino fuerte y cuando despertó estaba en el hospital, estaba bien, pero podía moverse a la velocidad alta y usar un poder especial que un día vera y será pronto. Le dice que se prepare

y usa sus veloces puños estrella, lanzando con sus puños brillos de estrella hechos de plasma que golpean fuerte al héroe y este queda un poco lastimado, pero con su poder se recupera.

En eso llegan más maleantes, los guerreros se preparan y se miran para luego atacar con sus puños: puños luminosos y puño estrella, así derrotan a los maleantes, aunque están armados, luego ambos se acomodan la gabardina y su sombrero, así el héroe se da cuenta que él es el Sombra humano de Sibilina mientras que él lo es del universo.

Mientras están en su lucha, el agente saca un revolver y se lo pone en la cabeza a Sombra, le dice que tendrá que venir con la policía, pero el héroe se rehúsa y lanza una descarga eléctrica que le hace poco daño, pero aun así lo debilita, luego se va a la azotea del edificio y vuela lejos. El agente lo sigue con su cuerda y va hacia él, entonces llegan al banco porque hay un robo en el sitio y suenan las alarmas, los maleantes huyen pero el héroe con su vuelo y un ataque de espada destruye el motor y ellos huyen de la escena antes que explote el vehículo, pero al huir aparece Clockwise quien usa su reloj mágico y ve a los maleantes moviéndose a velocidades muy lentas, el héroe ve ese poder pero a él no le afecta debido a su nivel de poder, entonces el agente se mueve velozmente y con su macana los golpea velozmente sin ver sus movimientos.

Salen maleantes del banco con escopetas y el héroe usa tornado, los tira al suelo derrotados debido al gran impacto, luego los atrapa con una telaraña, Clockwise ataca otros velozmente con sus puños estrella que disparan estrellas de plasma que golpean ferozmente a los maleantes y los deja en el piso tirados, derrotados… Clockwise toma pruebas y con su lupa busca datos, Sombra vuela por todos lados y busca a ver quién es el responsable de esto.

Un maleante saca unas granadas para matar al inspector, Sombra llega velozmente y lo cubre con su escudo dorado, Clockwise usa su revolver veloz y dispara en brazos y piernas al maleante jefe, así lo detiene de circulación.

Entonces aparece en escena Inferno quien ha regresado de la región baja del inframundo del universo y se prepara a pelear contra Sombra, el agente se mete y dispara, pero las balas no lo dañan ni tampoco los puños estrella, el guerrero de un golpe lanza al agente lejos de su vista. Sombra se lanza a atacar, pero el monstruo no se mueve porque ahora no ve una debilidad en el héroe, solamente ataca si ve alguna debilidad, pero el héroe puede fácilmente destruirlo, pero no le gusta ganar una batalla sin pelear.

Clockwise aparece de nuevo con un aura verde y con sus brazos lanza un rayo de tipo estrella fugaz, Inferno es golpeado y cae al suelo; el guerrero está enojado y se lanza a atacar porque es vanidoso y nadie debe vencerlo. Sombra pelea con su espada contra la suya,

Clockwise va a luchar, pero Haungre aparece en escena y pelea con su picahielo contra el agente quien se mueve veloz y lo golpea en sus partes vulnerables.

Sombra e Inferno pelean vorazmente y se miran con odio extremo, luchan con gran poder, pero el héroe se cansa de esto y evoluciona a poder infinito de la Naturaleza y con un rayo de espada lo ataca y lo derrota completamente, lo deja en el suelo vencido… el héroe vuelve a la normalidad y usa su poder para devolverlo en un portal de tiempo a su zona. Clockwise entre tanto, le dio tantos puños (y aunque recibió puñetazos del loco payaso), que logro derrotarlo con su macana veloz.

Sombra se prepara a luchar contra el agente, pero ha pensado en que mejor se lo lleve a la policía, no se negara. El agente le dice: - “no, vete… yo nunca te vi y muchas gracias por estas batallas, eres un gran héroe”- y se dan la mano, este le promete en ayudarlo contra el crimen, pero solo cuando sea necesario.

La policía viene y el héroe vuela para desaparecer, se llevan a la cárcel a Haungre y los policías le preguntan a él si logro conseguir pistas de Sombra, este lo niega, pero sonríe al cielo.

A los siguientes días, los delitos se minimizan y los policías atrapan a los criminales, el investigador sale a la azotea del edificio en la noche, entonces llega Sombra y le dice que ha llegado a tiempo, al final se van volando, diciendo: “vamos a luchar por la justicia y la verdad”-, quedando como un dúo contra las fuerzas del mal, defendiendo Sibilina.

Había una vez un hombre delgado con el poder de ser el mejor judoca del mundo, incluso en una ocasión venció a Wartauron en su modo super musculoso y era tan veloz como una flecha y a pesar de lo flaco decidió luchar por la paz y la justicia, pero sin dejar su fama como artista marcial y protector de la vida silvestre, usando sus poderes innatos se volvió un hombre formidable teniendo fama y fortuna, su nombre era Park Che Ming, pero también lo conocían como Super Blasterix el humano imposible.

Con su traje amarillo y su icono de cometa, con su semi máscara y sus puños veloces derrota al mal o ... al menos eso parece.

Un día estaban robando el Banco Central y sonó la alarma entonces Sombra llegó y con sus poderes eléctricos destruyó el vehículo de los asaltantes quienes salieron corriendo, pero en eso fueron atacados por unos puños veloces que dejo vencidos a los maleantes sin saber quién fue.

Otros huyeron y Sombra lanza la telaraña y los atrapa, otros fueron cegados por la luz de la espada... en eso el héroe coreano ve a Sombra y cree que es un enemigo y va tras él, pero el héroe se va sin que lo vea.

Mientras tanto en una guarida hay muchas niñas y niños con temor porque los maleantes de Sibilina quieren abusar de ellas y justo cuando eligen una, una voz dice:- "deténgase ahí malditos"-, es Sombra quien llega y con un voltaje ataca a los abusadores y dejando a los niños libres, pero al acercarse llega Super Blasterix y ataca al héroe con puños veloces porque cree que es un villano, Sombra pelea contra él y se dan fuertes puños y patadas, pelean mientras los maleantes toman oportunidad para escapar.

Por razones misteriosas, Super Blasterix logra derrotar a Sombra con sus puños veloces y este cae débil. Los maleantes huyen, pero se encuentran con el veloz guerrero que los derrota con sus patadas voladoras que los vencen.

Un maleante saca una granada a tirarla, pero Sombra aparece y de una patada lo tira al cielo haciendo que explote esa bomba en el cielo... le tira telaraña y atrapa al maleante.

Super Blasterix pelea de nuevo con Sombra y usando su poder de judo lo tira al suelo varias veces, siendo vencido, mientras eso pasa los maleantes restantes huyen con el robo y un cargamento de Selizxa (droga que torna agresiva a la gente).

Super Blasterix ve la espada Scalight y la toma, diciendo que sería bueno venderla, pero una voz divina dentro de la espada ilumina y dice que solo el elegido puede usarla, la luz ciega temporalmente al héroe. Sombra recupera las energías y se lanza a derrotar a Super Blasterix y con sus ataques lo derrota.

Blasterix cree que es su final, pero Sombra le toma la mano y le dice que no lo ataque porque no son enemigos; hablan un rato y deciden ir a batallar contra el mal. Los maleantes están en la guarida con gente en rapto y están aterrorizados con armas en sus cabezas, golpeados y hasta algunos asesinados.

En eso como una explosión aparecen Sombra y Super Blasterix saliendo de la puerta y de paso Zastro regresa a unirse a la batalla, también el inspector Clockwise, los cuatro batallan contra la elite criminal.

Sombra lanza rayos eléctricos que explotan las armas, el inspector lanza sus golpes de macana veloces, Zastro usa sus poderes congelantes de estrella de hidrógeno. Super Blasterix va hacia la zona de narcotraficantes y se mueve con una velocidad poderosa y los derrota con sus ataques de judo poderosos y tira a varios por las ventanas...

Sombra logra rescatar a las personas que huyen, luego vienen más maleantes y los héroes siguen peleando lo cual no les cuesta derrotar a las mafias. Super Blasterix se encuentra a un jefe de la magia y le dice que le ofrece dinero y poder pero que debe ser de su lado.... el héroe se ríe y le dice que no necesita nada de eso, el maleante dispara por la espalda, pero en eso la bala pega con un escudo en milésimas de segundo.

Sombra ha llegado al sitio y bloquea el ataque y con su poder de rayo de luz derrota al jefe. De pronto aparece Sombra-man quien ataca lanzando un gas psicológico que produce miedo a quien lo huele, Sombra y Super Blasterix caminan como si nada y dicen: -"hemos enfrentado a la muerte y a la rotura de corazón miles de veces, no hace efecto en nosotros"-, los maleantes se ponen con miedo, locos y hasta arañando su propia piel.

Sombra le corta el Bo a él y Super Blasterix lo ataca con múltiples puñetazos y patadas tan veloces que lo derrotan y es devuelto a la asilo. Pero al ser llevado escapa y mata al oficial...

Los héroes caminan y ven que, en un edificio en la parte alta de la guarida, en la ventana está Sombra-man lanzando explosivos como cajas de dinamita y nitroglicerina, los héroes se separan y Zastro decide ir tras él usando su poder volador, lanza fuego estelar de supernova que destruye sin explotar todos los explosivos y llega hasta la ventana, luego combate cuerpo a cuerpo con el villano. Sombra-man está perdiendo entonces usa agujas con anestesia que hacen dormir al héroe, así el villano escapa.

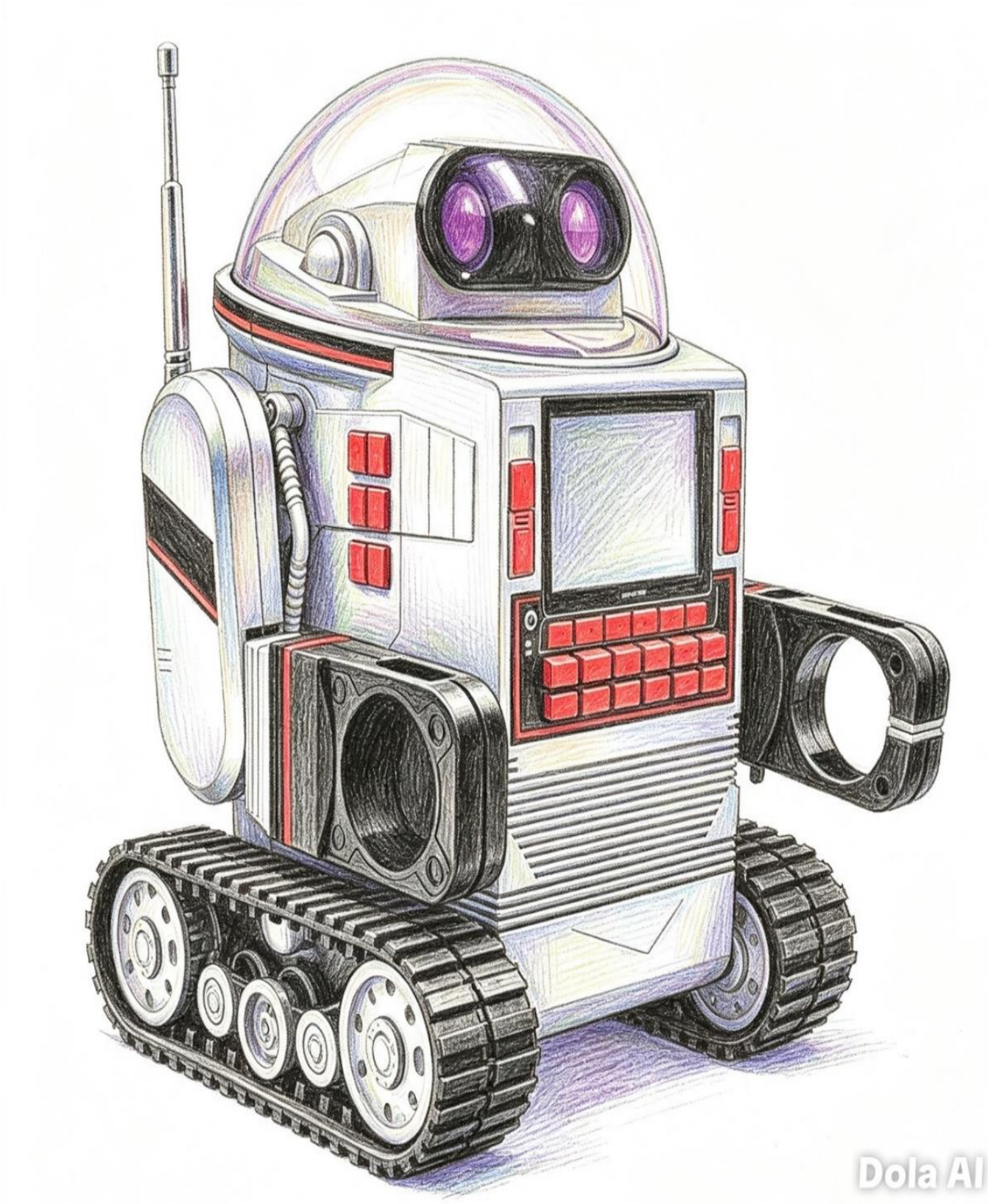
Clockwise aparece cerca de las gradas metálicas donde el villano huye, al llegar arriba del edificio en la azotea, pelean cuerpo a cuerpo, pero el inspector es derrotado. Luego aparece Super Blasterix y va a enfrentarlo, pero el ser usa un arma llamada Pega Goma que deja al héroe sin moverse del suelo y sin poder atacar.

Al final aparece Sombra y le dice: -"tu, el ser que más admiro y que más odio, mereces ser destruido"-, luchan con gran fuerza, pelean, aunque el villano no le produce ningún problema, este usa gimnasia y velocidad. Sombra-man lanza dardos aguja y navajillas, pero Sombra no se inmuta debido a su nivel de poder, luego dispara con una ak-47 y ni se inmuta; el ser saca ácido en una botella, pero las alas de fuego evaporan ese líquido.

Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

El guerrero saca una cuerda y empieza a ahorcar a Sombra, jala fuerte y va ahorcando, suelta la espada... se libera con el fuego de sus alas y vuela, pero en el vuelo, el loco corre y se sujeta de las piernas de Sombra y le dice que no escapara.

El villano entra en una nueva fase de locura y dice: -"si ese impostor vuela yo puedo hacerlo con mis alas"-, se suelta y cae hasta el suelo tan veloz que muere estrellado contra el pavimento. Rato después, la policía llega y se lleva a los maleantes, les agradece a los héroes en salvar el día.

Sombra usa el poder de luz y revive a los demás, los otros héroes se recuperan y se dan la mano entre todos. Mientras que.... el cuerpo de Sombra-man no está... y solo se ve un portal oscuro donde se lo lleva una pata de araña gigante quien lo va a revivir para en un futuro hacer el mal o para su cena de esta noche.

Los héroes se separan y se van a luchar cada día contra el mal, y Super Blasterix se devuelve a su set donde sus fans le piden autógrafos y es admirado por la gente, luego suena corte y se imprime.

Y colorín colorado este cuento se ha acabado.

"Erase una vez una historia, de un mimo bastante idiota, flaco como un esqueleto, con ojos negros y viejos.

Era un gran sádico y burlista, se reía de científicos y de un artista, con su traje blanco y negro, pateaba en la calle a un perro.

Su aspecto era grotesco, un demonio muy molesto, con un corazón muy seco, un ladrón poco indiscreto.

Robaba y abusaba mujeres, echaba estiércol en las paredes, apoyaba al mal sin disputa, buscaba en las calles a las @#$%.

Su poder era maligno, mimo vil e indigno, robaba energía de las personas, las mataba como las gorgonas.

Le producía la muerte con infartos, le robaba la esencia vital y matarlos, con el fin de verlos sufrir, ancianos y niños aun sin parir.

Un día se encontró con Sombra, se puso con cara de asombra, el héroe lo quiso enfrentar, el villano riendo quiso escapar.

Los vidrios se pusieron a quebrar, la gente se puso a patear, en la calle se puso a @#$%&, y al héroe lo quiso embarrar.

El héroe batallo con su espada, lo derroto como si nada, pero el villano revivió y Mimostro se presentó.

Velozmente le hacía bromas a Sombra, tan flaco como una alfombra, demoníaco y bastardo, ya Sombra estaba harto.

El héroe rayos le lanzó, el mimo ni se inmuto, el mimo su caca le envió, el héroe con sus alas la quemó.

Mimostro hacia muecas terroríficas, el héroe no le teme por fuerzas épicas, el enemigo es un molesto indeseable, era un ser insoportable.

El mimo le robaba los colores, trago amargo de mil sabores, los llevaba al reino de Hades, asesinaba con variedades.

El héroe recibía poderes de des color, al guerrero que no tenía honor, Sombra lo neutraliza con su espada, aunque lo heria no lo mataba.

El demonio se hacía invisible, soportarlo era increíble, el héroe con sus puños de luz atacaba, el bribón los esquivaba.

At atacar el mimo saltaba, sobre su cabeza se paraba, el héroe abría sus alas de fuego, el mimo se cubría formándose en huevo.

Ningún poder lo afectaba, su des color a Sombra dañaba, su velocidad era aplastante, sus golpes irritantes.

Sombra se transformó, el poder lo domino, pero el mimo no le afectaba, algo aquí no cuadraba.

El mimo de Sombra se burlaba, el guerrero divino se humillaba, a un demonio de ridícula acción, el héroe necesita una reacción.

El mimo se enojaba, el sombrero se acomodaba, Sombra pensaba, como batallaba.

El mimo ridículo traveseaba, hasta la Scalight robaba, la luz lo cegaba y la espada decretaba.

Solo el héroe puede cargar, la espada que es para el bien batallar, el mimo diabólico maldecía, Sombra sus colores perdía.

Sombra recupera sus fuerzas, el mimo pierde sus promesas, el héroe toma la espada, con el brillo de mil hadas.

Mimostro lanza ataque de color, la luz destruye el ataque de horror, golpea fuerte al mimo defectuoso, el poder lo golpea con brillo poderoso.

Mimostro se levanta para re atacar, maldiciendo porque lo quiere matar, devorar sus vísceras pensó, pero al hacerlo se electrocuto.

La batalla entre puños y patadas, los ataques entre risas y frazadas, el héroe cede terreno, el bien realiza su sueño.

El ser se endemonia con ira, se lanza con el ataque de vil energía, el héroe lanza su poder, el bien logra vencer.

El mimo fue derrotado, el color se ha restaurado, las vidas se han recuperado, el ser se levanta alterado.

El ser ha escapado

Sombra lo ha capturado, para llevarlo a su castigo… encerrado en un asilo.

Por ser un demonio desaparece, al inframundo regresa...parece, pero ha perdido sus poderes, como lamebotas vuelve a sus quehaceres.

Sombra abre sus alas de fuego, se despide con un hasta luego, vuela hasta su nueva aventura, este poema ha sido una tortura".

Sombra vuela por las selvas en Sibilina, mientras admira las maravillas de la flora y fauna, se sorprende de ver tanta belleza natural; en eso ve a Samba bailando y se acerca preguntando que se había hecho, el guerrero se creyó derrotado por Sombra en versión maligno, pero realmente él sobrevivió y escapo para continuar con su baile, el héroe le pide disculpas por ello tanto a él como a Mega Encyclode quien también estaba ahí y le da gusto de verlos, luego se retira volando de ahí.

Mientras pasa volando, ve una pirámide olmeca y en su base de alto un guerrero humanoide puma con traje Changpai, casco olmeca, posee una lanza sagrada y un escudo calavera, les pide a sus dioses probar su fuerza y ser el más fuerte, para defender su mundo de cualquier amenaza. Sombra se acerca y el puma llamado Traybal le dice que es honorable y que desea una batalla por ver si es merecedor del puesto de ser el más fuerte, Sombra acepta.

Traybal aumenta sus poderes y su lanza sagrada dorada, se dispone a batallar... Sombra y el guerrero pelean con sus armas, luchan poderosamente con sus fuerzas demostrando que ambos son grandes guerreros, pelean poderosamente y sus armas emiten chispas poderosas, luchan con gran fuerza y poder, se miran con confidencia y seguros de si con un poder extraordinario siendo una gran batalla de fuerza y poder, las armas brillan con poder y se producen destellos de luz.

Traybal se cansa, pide a los dioses y se escuchan cantos divinos de flautas en el cielo y le dan más poder, este lanza con sus manos un ataque divino cual es un rayo de los dioses que ataca al héroe y lo hace caer abajo de la pirámide, pero este vuela y regresa, pero si se sintió lastimado por el poder divino.

Traybal lanza de nuevo el poder divino y Sombra usa su poder de rayo de luz de Scalight y hacen un choque de poderes tan grande que iluminan el sitio y ambos rayos son muy poderosos, Traybal le pide más poder a sus dioses y Sombra aumenta a su poder máximo y el poder se intensifica tanto que produce una explosión que lanza a los dos guerreros lejos de la pirámide.

Los dos regresan: Sombra volando y Traybal volando con su poder telequinético, regresan y esta vez pelean con sus fuerzas físicas, con fuertes puños y patadas, luchan como

dos fuertes guerreros en combate, pelean golpeando fuerte y su batalla se vuelve épica... la batalla continua y el héroe al igual que el puma están cansados.

Sombra lanza descarga eléctrica que lastima al puma, pero este pide a sus dioses una lluvia de piedras pequeñas que logran golpear al héroe como si fueran balas y lo lastiman; aun así, se levantan y se recuperan, sonriendo al ver que han encontrado un digno rival de batalla.

El guerrero ilumina y lanza con su poder rayos verticales como truenos luminosos divinos que son poderosos y atacan a Sombra, quien resiste a pesar del poder... el héroe se levanta y contra ataca con poder de luz de su espada en un rayo horizontal que chocan y daña al puma y quedan en shock ambos guerreros.

Se levantan y aumentan sus poderes, se vuelven como dos cometas y pelean fuertemente golpeando auras uno contra otro en una batalla poderosa, pero ambos guerreros tienen la misma fuerza y ninguno se rinde y así batallan mucho rato hasta que sus energías se agotan totalmente.

Traybal lanza con su hocico esferas luminosas de poder, Sombra se oculta con el escudo dorado, pero son muy fuertes.

Traybal lanza con sus manos fuego verde divino, provocando congelamiento de nitrógeno líquido bajo cero, el héroe queda congelado al ser tocado por esas llamas y queda dentro del hielo... Sombra logra descongelar su cuerpo y aumenta sus poderes soportando el cero absoluto, mientras todo se congela con ese fuego, pero las alas de fuego neutralizan el ataque.

Traybal pide orando a sus dioses y aparecen ojos luminosos en el cielo grandes que lanzan rayos láser, son muchos y el héroe se oculta con su escudo de los ataques, los láser se reflejan a otros lados, pero no es suficiente, los rayos aumentan de calor... Scalight lanza un brillo de luz tan fuerte que destruye los ojos místicos y desaparecen.

Deciden hacer un ataque final y con sus armas poderosas se lanzan al ataque, Sombra se lanza a batallar con fuerza, pero el guerrero puma se lanza con ira y se llena de odio...

La lanza se pega al escudo de Sombra y apenas roza su brazo, pero la espada se pega al escudo de Traybal y se clava en el pecho, este cae y muere, debido a que la espada detecto odio y agresividad lo mato; Sombra se recupera, pero el guerrero cae rendido al suelo. El guerrero es revivido por la espada Scalight y su poderosa luz, teniendo otra oportunidad, pero, aunque esta agradecido esta triste por haber perdido pero el héroe le dice que es normal perder, pero lo importante es levantarse, el puma se motiva y le da la mano.

Se despiden, el guerrero planea esforzarse para ser más fuerte y el héroe va en camino a su siguiente aventura.

Sombra llega hasta una casa abandonada donde hay varios esqueletos y cavernícolas muertos, las puertas se cierran y una voz se ríe y ve un anciano barbón muriendo de una enfermedad, es Kronikon el padre de Zor y de Dar, el viejo no tiene más poderes que su bastón y su ira carcamán. Sin embargo, ha preparado una trampa y jalando una palanca empieza el sitio a explorar como bombas de TNT, el héroe decide huir, pero el anciano muere en la explosión... Sombra salta al agua antes que el sitio explote y va lejos hasta que la explosión concluya.

Luego de ese hecho ve en el enano Gnanomire quien está bailando Rakatabungaga un baile donde estira los pies y luego baila de lado a lado, Sombra se va antes que ese baile lo hipnotice y lo haga bailar de esa forma.

Además, ve a Wombat durmiendo tranquilo en una cueva con otros mutantes, pero no están haciendo el mal solo sobreviviendo.

Sombra llega a un sitio donde solo hay montañas rocosas y terrenos con baja vegetación, así como cascadas. Mientras vuela aparece un espadachín samurái con un arma de madera, este lleva su pelo largo gris, ojos gris también, posee una ropa escarlata totalmente... su cara es seria y no pertenece al mal pero no está interesado en ser super héroe solo defender sus pueblos donde ha vivido, ha matado muchos criminales y ha salvado al pueblo de incendios también, su nombre es Sokumei sin apellido, pero su nombre como lo conocen es Ken-Jin (espada veloz).

Ken-Jin entrena golpeando sus pies con piedras, levantando piedras, corriendo velozmente, entrena entre cascadas y soportar el dolor.

Sombra se acerca y este le dice con su voz prepotente: -"eres una leyenda, he escuchado de ti, ¡tengamos una batalla!, vere si tienes honor"-, el guerrero se pone dos cuchillas kunai en sus brazos y reta a Sombra a pelear, el héroe acepta y este levanta su espada en diagonal como un símbolo de guerrero.

El guerrero saca su espada y pelean como dos grandes guerreros, la espada de Ken-Jin quien pelea como un bushido, pelean fuertemente como dos grandes guerreros... la espada del guerrero no se rompe y da una gran batalla, pelean poderosamente moviéndose rápido y los dos peleas muy fuerte.

La batalla continua, los golpes de espada son muy poderosos, Sombra esquiva los ataques porque las ondas poderosas. Cortan todo a su paso.

Las ondas cortan piedras y otras cosas, los cortes de espada son muy dañinos y poderosos, atacan con intensidad y van rompiendo todo cerca, Sombra usa su poder de luz y logra bloquear los ataques que se dispersan.

Ken-Jin usa su espada y gira en circulo la espada de frente y forma un frente filoso que corta lo que este frente a esta, Sombra esquiva los ataques veloces y se cubre con el resistente escudo dorado.

Ken-Jin usa su ataque de movecut donde corre velozmente y da colpe diagonal de espada, Sombra no siente el impacto hasta segundos después y cae al suelo. El héroe se levanta y este vuelve a atacar, golpeando a Sombra; entonces cierra los ojos y se concentra, siente el aura de ese ninja donde viene y lo ataca con puños luminosos tirándolo a un árbol cual impacta.

Ken-Jin se levanta y corre con su espada, Sombra lanza descarga eléctrica y el guerrero levanta la espada y pone la otra en el suelo "haciendo tierra" y no sufre daño, el guerrero corre velozmente y desaparece frente a

Sombra para aparecer tras y con un golpe de espada lo golpea fuertemente; Ken-Jin se cansa de ver la basura (según él) y hace girar la espada lanzando vendaval de aire, esto tira q Sombra lejos de su vista.

El héroe se levanta adolorido y es cuando llega Ken-Jin y clava su ataque de deslizador de espada y la espada de madera se clava en el vientre.

Sombra se ríe, le dice: -"es una gran batalla, pero se acabó"-. El japonés no entiende y se prepara. Sombra lanza con su espada un rayo de luz que aturde con fuerza al guerrero., cae al suelo, pero aumenta su coraje y se levanta.

Ken-Jin se lanza y con sus brazos atrapa a Sombra y dando vueltas luego tira a Sombra hacia otro lado mareado, Sombra pone su espada en el suelo y se detiene, Sombra sigue peleando con su espada contra el arma de madera, el asiático lanza corte de espada, el héroe vuela arriba y con una patada golpea y lo deja en el suelo.

Ken-Jin usa su ataque de tierra, toma su espada y hace un surco en la tierra mientras se mueve hacia Sombra y golpea a Sombra con su espada y lo tira hacia atrás; Ken-Jin usa de nuevo el ataque, pero el héroe usando su piedra de la tierra se hace tan sólido como una piedra piroclástica y no le hace daño su ataque.

Sombra se prepara y el guerrero usa su último ataque, el ataque frontal de cortadora, el héroe se cubre con el escudo, pero el impacto lo golpea hacia atrás.

Sombra sabe que podría ganar, pero ocupa tiempo.

El guerrero resiste el tornado de aire que Sombra tira con su escudo, se sostiene con su espada.

El guerrero se lanza a atacar y Ken-Jin va hacia él, pero Sombra desaparece frente a su vista, aparece mientras el guerrero está distraído y el héroe le dice que nunca se distraiga en una batalla mientras le hace un ataque donde lo sujeta de brazos y lo tira hacia atrás (suplex alemán).

Sombra se levanta y Ken-Jin también, este renuncia a perder y se lanza con ataque frontal de espada, Sombra salta y esquiva la espada, para atacarlo con múltiples puños luminosos que lo tiran al suelo y la espada del guerrero cae al suelo.

Ken-Jin se levanta y se queda callado, luego hace reverencia y le dice que tiene honor, le da la mano y se va con una sonrisa y le dice: -"entrenare y espero luchar algún día de nuevo, será un honor"-, Sombra sonríe y se va volando a su nueva aventura. Sombra pasa por el gran bosque de Turquina que es frondoso y lleno de especies de plantas y animales, de pronto escucha un llanto de una niña que llora y va al rescate, entonces baja de su vuelo y ve una duendecito llamada Menina que es de pelo y ojos cafés, ella es blanca y joven como la nieve, muy linda, pero le es familiar...

Ella ve a Sombra y le da tanto miedo que llora tan fuerte que los animales salen huyendo, las lágrimas de ella secan el sitio y el cielo se nubla con celajes de nubes de lluvia.

Sombra intenta acercarse pero ella seca sus lágrimas y le dice que él es un demonio del bosque, familia de la elite del mal que arrasó la vida de su planeta, el héroe trata de convencerla pero ella no le cree y saca una rama como la de Majestrik y le dice que será derrotado; él le dice que conoce a su amigo pero ella cree que solo quiere absorber su magia y lanza poder de burbujas que atrapan al héroe y lo mueven en el aire alejándolo, se libera con el calor de las alas de fuego y regresa a seguir a la chica.

Menina usa su poder de polvo de estornudo que, aunque no tenga nariz, el héroe sienta comezón y alergia, no puede caminar porque estornuda mucho, pero con la luz de Scalight se recupera... corre tras la chica quien va velozmente, corre velozmente tras ella ya que ella es tan veloz como una gacela.

Llega a alcanzarla y ella escala un árbol, entonces desde allí lanza polvo del sueño cual hace que el héroe quiera dormir y cae cerrando los ojos, pero con la luz de Scalight bloquea el hechizo, ella no puede creerlo y decide protegerse, lanzando balas semillas con una cerbatana, el héroe se protege

innecesariamente con el escudo dorado ya que las balas no lo afectan.

La chica Menina saca un libro de magia y con su varita lanza un ataque de miedo, el héroe ve muchas criaturas dentro de su mente, pero imaginando que esta con su espada elimina a los demonios y logra despertar, esto asusta a Menina y mucho.

La duende chica lanza poder navideño y Sombra se pone a bailar cantando navidad, pero dura poco el efecto y se recupera; Menina se pone a cantar con su melódica voz y el héroe siente mucha felicidad y ternura, se inspira... aunque Menina uso ese ataque porque el mal no acepta esos ataques y los pone furiosos.

Menina lanza polvo mágico y convierte a Sombra en un murciélago, pero el héroe usa su poder interno y vuelve a la normalidad, esto hace enojar a la duende chica que se baja del árbol y le dice que ahora peleará en serio.

Usa múltiples ataques elementales, pero no le hacen efecto a Sombra debido a que está protegido por las piedras elementales, también lanza galletas navideñas y chispas de chocolate, pero no le hacen efecto, ni las fragancias tampoco.

Entonces decide usar el ataque final y reúne su energía para que el bosque se altere, los árboles y animales se tornan monstruos sin querer, la tierra tiembla y caen rayos, este ataque es muy fuerte, pero si usa su energía total... ella morirá.

Sombra usa el poder de su espada para que se restaure todo, pero es muy fuerte y aumenta el poder, aumenta tanto que neutraliza el poder y el rayo de luz bloquea la destrucción, todo vuelve a la normalidad.

Ella escapa y cuando Sombra la alcanza, ella usa un ataque mágico de tristeza que hace que el héroe llore bastante y se deprima, se siente muy mal e imagina escenas tristes, así ella huye y se esconde, con el poder de Scalight se libera del hechizo de tristeza.

Ella corre y su sudor crea plantas enredaderas que sujetan a Sombra para detenerlo, podría cortarlas porque solo eso que lo detienen, pero no quiere herir planta o animal y usando su piedra elemental de la tierra crea una vibración fuerte que altera las plantas, estas lo liberan y vuelven a ser normales.

Sombra la detecta se le acerca donde se esconde, entonces como último recurso, lanza un ataque que forma bombillas navideñas blancas y de colores, pero esto no afecta a Sombra.

Entonces la duende chica Menina reza y llora, cae de cabeza y él le dice: “oye no te hare daño más bien te tengo una noticia, sígueme"-, ella tiene miedo, pero le cuenta que ella era de otro universo, escapo y los animales y plantas le hicieron compañía, pero no sabe volver a su mundo. Sombra la lleva a una cascada donde abre un portal de luz con su espada y aparece su hermano Majestrik cuál es su gemelo. Los dos se abrazan y ella se da cuenta que eso héroe es bueno y le da las gracias con un abrazo.

Sombra camina y ve el caos en la ciudad al sur de Sibilina en los pueblos de la capital donde hay calles y edificios parecidos a las ciudades de Centroamérica, mientras camina ve el caos de las personas corriendo y gritando porque un ser llamado Pandor el panda

humanoide musculoso está arrasando y golpeando todo, la policía le dispara pero nada le hace, es inmune a las balas, cuchillos, bombas y veneno; es un ser con una gran musculatura y proviene de la aldea de los pandas, probado asimismo para ser el ser más fuerte del universo.

Pandor destruye todo a su paso con puños y patadas que destruyen los edificios y los autos con un solo golpe, es demasiado fuerte y poderoso...

Sombra se acerca y esquiva las piezas que destruye, está lleno de ira, el héroe se lanza con sus puños luminosos, pero no le hace nada, ataca con patadas, pero no le hace ni un movimiento. El oso lo toma y lo golpea ferozmente con sus puños fuertes y lo patea alejándolo un kilómetro.

El héroe regresa y lanza descarga eléctrica, pero lo pone más furioso, con sus fuerzas corporales destruye un gran edificio y con gritos de furia. Sombra decide ir a pelear, pero no le hace nada contra sus fuerzas de Heracles, de hecho, es quien fue dotado de este poder y su furia es un don de los dioses. El héroe es atacado por sus puños y patadas, tan poderosas que dejan a Sombra en el suelo... se levanta y se transforma en plateado y vuelve a luchar, pero es imposible ni en dorado puede hacerle nada y está siendo lastimado.

El héroe lanza un rayo de luz poderoso, pero no le hace nada, de hecho, lo pone más molesto y enfurece más, levantando autos y los tira haciendo que exploten por todos lados.

Sombra usa el poder elemental de la tierra, se hace más poderoso pero el guerrero con su fuerza usa sus ataques de lucha libre y derrota al héroe en unos instantes e incluso lo tira con un golpe hasta el acueducto en el subterráneo, afortunadamente el poder de la piedra elemental lo protegió de los golpes y se levanta, pero no puede hacerle nada.

Pandor lanza tapas de alcantarillado, Sombra las destruye con su espada y sigue su ataque hasta llevárselo cargando, pero este pesa mucho y no puede aguantarlo, así que lo suelta y este aprovecha su peso para saltar y producir sacudidas fuertes en las calles.

Sombra aumenta su poder a luminoso y puede seguir en batalla contra el guerrero estando igual en poder, así pelean con puños y patadas poderosas como dos titanes, haciendo que retumbe el sitio del inmenso poder y la batalla es intensa....

La batalla continua y ambos se cansan, pero el panda aumenta su ira y su poder, se vuelve más poderoso, aunque más lento, pero pelea y con múltiples golpes y sacudidas al suelo lo deja al héroe rendido en el suelo, su cuerpo se apaga y se termina.

De pronto... todas las piedras elementales iluminan... forman un rayo poderoso que regresa al héroe a la normalidad y estas iluminan y el héroe se ilumina con intensidad,

haciendo que el héroe brille con luz prismática y sus poderes aumentan fuertemente, la luz molesta a Pandor y se pone furioso.

Pandor golpea con fuerza, pero no le hace nada y se pone con ira a golpear y el héroe con pocos golpes logra derrotar a Pandor.

El oso no se rinde y es golpeado por Sombra y lo derrota, luego lanza con su espada y las gemas el rayo de luz que lo derrota, pero no lo mata.... debido a que es de buen corazón.

Sombra lo ve tirado y le dice que se levante, el oso siente pena de haber perdido y dice: -"quise ser el más fuerte porque los humanos se meten a mi hábitat y matan a mi familia"-, el héroe le da la mano y le dice que lo va a ayudar.

Usando su poder mágico restaura todo y cura las heridas de Pandor, la gente ve el hecho y se acercan a la ciudad. Sombra dice: -"personas del pueblo de Roselire de Sibilina, debemos respetar la vida silvestre, denunciar la caza y el tráfico, Pandor estaba furioso por esto y debemos conservar nuestro planeta, respetar a los animales y plantas de este universo "-.

La gente celebra y acepta, le piden disculpas a Pandor y este abraza a Sombra, le dice que son amigos y se regresa a su selva siendo un triunfador de su raza.

Al final Sombra dice que si no se cumple Pandor y él volverán y dependerán la naturaleza a toda costa, luego se va y se despide de su aventura.

Mientras vuela, Sombra piensa en una anécdota, cuando Pasteline se transformó de muñeca de trapo a muñeca de plástico, pero después se convirtió en una niña de verdad, aun así, disfruto de sus aventuras junto a sus amigos todo este tiempo... ella fue adoptada por la familia Zeta Ángel y creció en una vida normal con mucho amor y cariño.

Mientras tanto en otros sitios, los mutantes como Mastermind, Magnet y Magnetrunk, así como otros viven en sus mundos lejos del mal.

Luego se cierra el portal y se despiden, siendo muy felices los dos y al fin ella regresa a casa y el héroe a su nueva aventura.

Los tres guerreros locos estaban en el asilo haciendo sus locuras, de hecho, se encuentran con el reformado Noodle quien será regresado a su universo, pero ellos toman una aguja y con un intento escapa de la asilo y corren hasta que encuentran la "piedra café" conocida como la piedra del gigantismo y al tocarla los 3 juntos, se forma un robot metálico de los 3 con cabeza de cúpula, brazos fuertes, piezas de tren y patas fuertes, se le conoce ahora como Hawler el robot destructor.

El robot camina entre las calles pateando todo, destruye todo a su paso y lanza rayos y explosivos, es demasiado destructivo y en unas horas en la noche hace una masacre.

Sombra ve el robot y se lanza a batallar, el héroe lanza rayos eléctricos pero el robot no se inmuta.

El gran robot saca una pistola y dispara rayos gamma que derriten el acero, Sombra se cubre con el escudo dorado y este se daña completamente, el héroe recibe un impacto del rayo, pero la espada Scalight lo protege con su luz.

El héroe mira su escudo roto y se lamenta por esto, pero antes de eso el robot dispara y esta vez Sombra no tiene protección... entonces el escudo dorado ilumina roto y se convierte en el escudo largo dorado con capa dorada y con vidrio de espejo, los rayos se reflejan y dañan al robot en un brazo lo cual lo altera.

Hawler dispara con su pecho varios bumerán que cortan, el héroe se protege con su escudo tipo diamante y otros los corta con su espada, los bumerán rebotan y se regresan dañando algunos circuitos del robot. Hawler levanta una piedra pesada y la tira a Sombra, con su rayo de luz la destruye, pero lanza otra y antes de defenderse el escudo ilumina formando una V invertida y la piedra magnéticamente se devuelve y golpea el casco del robot, haciendo que salga humo y se ponga a nivel furioso.

Hawler lanza aceite con su manguera del pecho y este no daña, pero ensucia a Sombra, el fuego divino no reacciona porque no puede dañar al héroe, quien no sabe que sus alas de fuego se producen porque el mango de Scalight fue creado por un huevo del ave fénix quien vivió en el espacio y desapareció para irse al universo esencial, ese huevo produjo una piedra color del cobre y así se formó la espada y las alas de fuego.

Hawler usa sus altavoces para producir música a todo volumen y con esto deja sorda a la gente y quiebra los vidrios de los lugares; Sombra se protege con su luz de Scalight y lanza descarga eléctrica en el parlante haciendo qué explote y cese el ruido. El robot escanea al herir y lanza sus puños resorte que destruyen las calles, el héroe corta un brazo y sale varias chispas, pero se recupera formando otro brazo mecánico.

Sombra trata de sujetarse del pecho del robot, pero se abre una compuerta y el héroe la evita, pero en lugar de salir algo solo salen chispas como una bengala y es porque en algún lado predomina lo defectuoso de los 3 idiotas.

Sombra se lanza al ataque, pero el robot lanza misiles detectores que van hacia Sombra y son peligrosos pero el héroe usando su poder eléctrico explota los misiles antes que lleguen a él y el robot se enoja y sobrecarga su lanzador y se daña, idiotamente el robot intenta atropellar con sus patas de tanque, pero no sirve porque el héroe vuela y no le hace nada.

El robot muy furioso sobrecarga su batería y lanza con sus turbinas mucho aire y empuja a Sombra como si fuera un ventilador gigante, el héroe se sostiene y lanza un rayo de luz que daña las hélices.

Finalmente, el robot usa su ataque más poderoso, el rayo estrella y lanza rayos de plasma tan poderosos y destructivos que dañan el sitio, incluso golpean a Sombra dejándolo en el suelo y muy dañado. Los rayos plasmas atacan y destruyen y el héroe no puede hacer nada....

El robot lanza un rayo plasma y será el fin del héroe, pero con su espada absorbe la luz plasma y esta se fortalece, entonces Sombra se lanza con poder y velocidad cortando al robot a la mitad y este.... explota.

La piedra elemental cae y los tres seres quedan en el suelo mareados sin saber que paso, ven a Sombra y huyen corriendo como niños en un rumbo desconocido.

Sombra recupera sus energías y con el rayo de luz restaura todo el sitio, luego de eso vuela lejos y se va esa noche a una montaña y dice: -"esto es relajante mejor que la ciudad y me encanta "-.

Sombra vuela hasta llegar a un humedal al día siguiente, entre las aguas ve una mujer de pie sin hundirse en medio del agua. Sombra la mira meditando y hablándole al espíritu del agua, el héroe se acerca y la ve, es muy hermosa, ojos azules, pelo corto y rubio, lleva botas rosas y una bata de baño, es Lyra Sophie, pero su nombre de villana es Lyricandy, enemiga de Venusoria... es de la elite de Argel y la última no reformada, tiene el poder de dominar agua.

Ella ve a Sombra y se enoja, le dice: -"detuviste mi concentración, pagaras por esto y por detener a Argel, prepárate Sombra"-.

Sombra se prepara y la chica crea con su magia unos tazones de acuario y disparan fuertes chorros de agua, salen a presión fuerte y el héroe se cubre con su escudo, pero la presión aturde al héroe y este huye de los tazones, el héroe corta con su espada los tazones a gran velocidad.

Sombra se lanza a atacar, pero la chica crea una ola enorme que ataca fuertemente al héroe y este cae en el agua, por fortuna resiste al ahogo de hecho respira bajo el agua... Sombra sale del agua y cuando Lyricandy lanza otra ola, el héroe la separa en dos con su espada mágica, sin hacerle daño al héroe y este cruza el agua a gran velocidad hasta aparecerse frente a la chica.

Lyricandy se fusiona con el agua y se transforma en un ser gigante de agua que usa sus puños de agua para golpear como un titan, Sombra es golpeado por el agua, pero también esquiva los poderes, el ser de agua es muy poderoso y violento, el agua golpea con gran

fuerza; el héroe se deja golpear y con esto adentra en el brazo y lanza una super descarga eléctrica que aturde a la chica y destruye el monstruo, ella sale y se posiciona en una piedra de río gigante.

El héroe sigue luchando y ella crea con su magia lluvia torrencial y rayos, estos no dañan a Sombra y este absorbe los rayos lo cual provoca el enojo de la guerrera, quien lo ve como un guerrero digno de batallar. Lyricandy usa sus poderes y crea un toro hecho de agua que vuela en el aire y embiste a Sombra y lo tira al agua varias veces, el toro de agua corre y golpea a Sombra quien está cansándose de él.

El héroe usa sus puños veloces y destruye el toro haciendo que el agua se vuelva normal.

Lyricandy usa sus poderes y crea cascadas de agua que no hacen daño, pero estas tiran "cabezas de agua" que inundan y arrasan con agua y piedras, Sombra usa el poder de Scalight y con la luz bloquea el ataque, la luz estabiliza el agua de las cascadas y no atacan solo se mueven.

La chica utiliza su ataque de tromba marina creada por su magia, Sombra ve esa agua girar con su espada iluminando corta el agua de los tornados, pero es absorbido por uno muy ancho y gira entre el agua; la chica se empieza a reír mucho hasta que libera su poder y destruye la tromba desde adentro, la chica dice con cara enojada: -"¿porque no te mueres basura?"-.

Sombra se lanza al ataque a batallarla, pero ella crea muros de agua que se intentan cerrarse para aplastar al héroe, pero este huye de esos muros y otros los destruye con su espada haciendo que el agua regrese al humedal.

La chica decide usar su ataque final llamado pumper, produce un gran maremoto y salen múltiples chorros tipo geiser, pero con la fuerza de un volcán marino que lanza agua caliente a 100°C, las murallas de agua son muchas y con una altura de más de 100 metros... Sombra es atrapado por varias murallas geiser que lo desaparecen entre el agua caliente y desaparece a la vista debido a que el agua lo envuelve, el agua es muy hirviendo y mortal.

La chica se ríe y mucho... pero en eso aparece por el lado de atrás y viendo ella con cara de terror, Sombra. El héroe ilumina su espada y la piedra de agua produciendo un tornado de agua que irónicamente envuelve a la chica; luego cae al agua, no se ahoga, pero esta inconsciente y el héroe la salva.

La chica despierta y esta acostada frente a Sombra, ella se levanta asustada y pregunta porque no la mato y el héroe le dice que no va a hacer eso porque no es un asesino sino un justiciero.

La chica preguntó como sobrevivió al ataque de agua caliente. El héroe le dice: -"cuando llego el ataque lo soporte con el poder de mi evolución y nade bajo del agua, como yo puedo respirar bajo el agua, luego fui por debajo y ataque a ti y te vencí. La chica se enoja y aleja sin decir nada, más que un leve gracias y una corta sonrisa, se va en un planeador de agua.

Sombra llega a una gran ciudad donde hay mucho crimen y hay mucho maltrato animal, entonces Sombra se dispone a batallar contra los criminales, pero en eso ve una chica con una capa rosa, de rasgos coreanos de la Tierra, pelo café, muy hermosa y con gran magia, se le conoce como Laik la chica justiciera.

Unos maleantes tratan de matarla con sus armas y ella corre velozmente y golpea con sus puños y patadas veloces a los criminales y con su magia crea un candado que los inmoviliza y los tira al suelo derrotados. Laik usa su magia y restaura todos los daños hecho y luego se va volando con sus alas de ángel de diamante.

Sombra la sigue para saber quién es y cuáles son sus intenciones, descubre que su nombre es Chee Su-bin y es una cantante famosa, pero nadie sabe que ella cuando recibió la bendición de la deidad. pudo convertirse en una heroína quien lucha por la verdad y la justicia, con su ropa estilizada y moderna, con una capa rosa y cabello rosa, de ojos café, coreana y es tan hermosa como una flor de diamante.

Sombra aparece frente a ella cuando está vigilando una azotea de un edificio, entonces el héroe le pregunta quién es y ella simplemente le dice: "prepárate ser oscuro, serás derrotado"-. Sombra se dispone a luchar con sus poderes, la chica usa poder de voz armónica que pone a Sombra muy feliz y tranquilo, así ella lo golpea fuertemente, pero Scalight ilumina y el poder se detiene y entra en acción de nuevo.

Dola AI

Dola AI

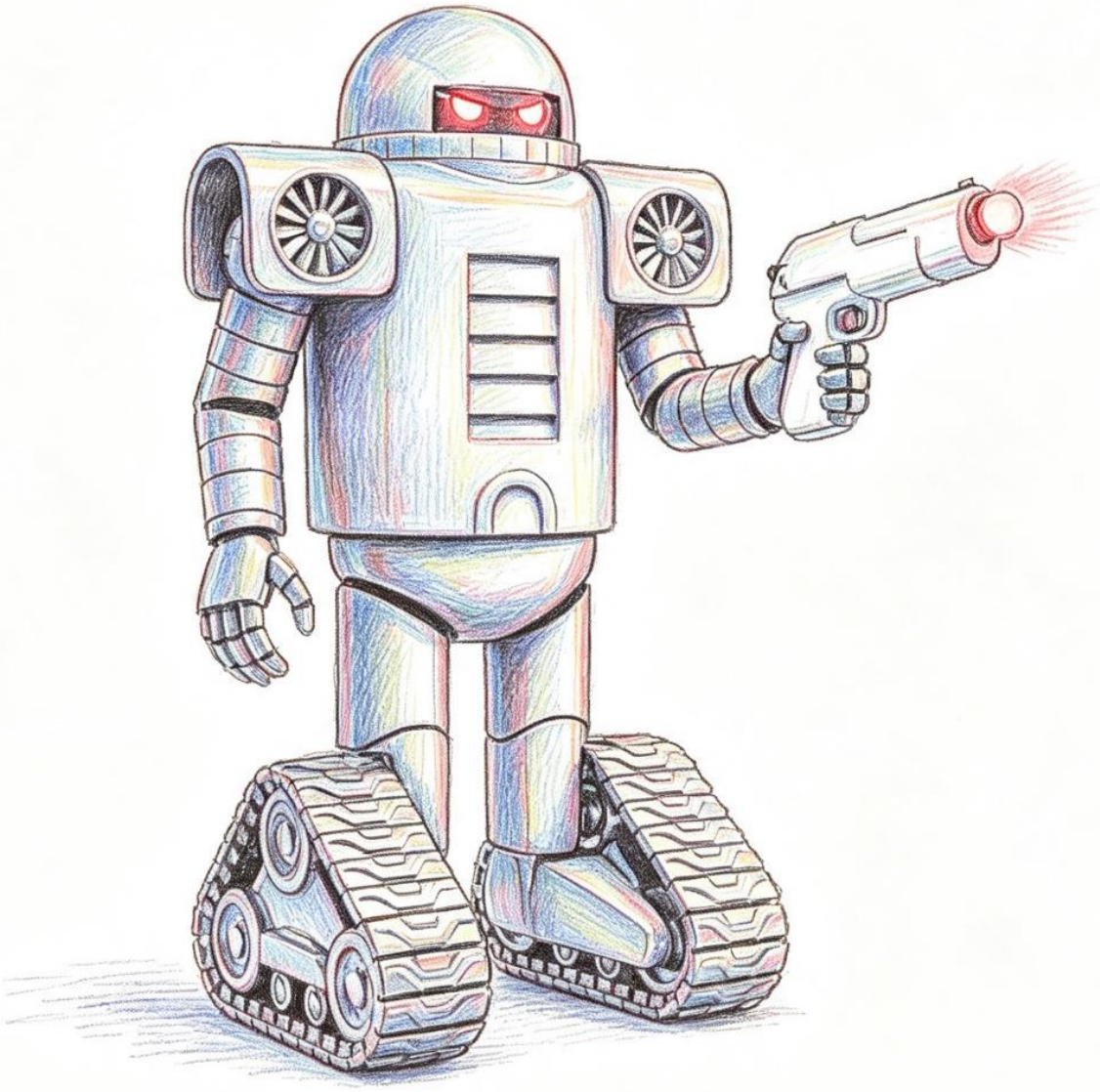
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI



Dola AI

El héroe lanza descarga eléctrica, pero con los poderes divinos devuelve el rayo hacia Sombra y este se electrocuta sin razón aparente y ella se va lejos, creando una llave mágica abre la puerta y se va.

La luz de Scalight ilumina con fuerza y el héroe recupera sus energías, luego sigue y ve a la chica que derrota a muchos bandidos, Sombra llega y le dice que viene a ayudar, pero ella desconfía y lanza su rayo neón que produce luces de colores qué encandila; Scalight absorbe la luz y las hace apagar.

Al ver esto, ella lanza un ataque que inmoviliza a Sombra con un candado mágico sin poder moverse. Se intenta soltar y ni puede mientras ella huye... concentrando sus fuerzas se libera y destruye el poder.

La chica se va tras una puerta y cuando Sombra entra salen llaves mágicas como flechas y se lanzan hacia Sombra quien se cubre con el escudo dorado de gran impacto. Laik usa su vara-llave mágica y crea burbujas de goma rosa que son de pegamento, esto hace que el héroe no pueda moverse y quede pegado por esa poderosa goma y se adhiere a una pared... Sombra intenta liberarse, pero la goma es muy fuerte, lo intenta hasta que eleva a su poder máximo sus energías y logra soltarse dolorosamente.

Laik decide enfrentarse a Sombra en una batalla y se acomoda su capa rosa. Ella es una experta en artes marciales, Sombra decide luchar contra ella, con su espada y escudo contra el escudo candado y la llave que se torna más larga como espada.

Pelean con sus espadas y escudos que emiten brillo, Sombra le dice que no es su enemigo, de hecho, está de acuerdo en batallar el mal, pero ella no le cree y sigue luchando, ambas armas emiten luces de colores. Sombra usa su descarga eléctrica, pero ella bloquea el poder con su tech- attack, usando una USB lanza un escudo holograma tecnológico, este abre compuertas y saca discos compactos cortadores, cual Sombra se protege con su espada cortándolos.

Laik usa sus poderes tecnológicos y crea con sus manos rayos de notas que vibran con colores RGB y el héroe se cubre con el escudo produciéndose una hermosa melodía de piano, ese poder pudo haber golpeado a un ser del mal, pero Sombra solo recibe la canción; Laik usa sus bolsas y lanza dulces explosivos, pero estos solo producen chispas mágicas sin herir a Sombra.

La chica está sorprendida al ver a un rival tan poderoso como Sombra, le dice que si fueran amigos la ciudad estaría lejos del mal... Sombra calla porque sabe que eso no la va a convencer. La chica hace iluminar su escudo salen cintas de maskin tape que tapan brazos y piernas de Sombra y le inhabilita los ataques; intentando liberarse con un solo estirón logra liberarse, pero aún no ha escapado del poder del todo...

Al liberarse ve un monitor en el aire donde sale la foto de Scalight con una X y es porque si usa su espada se hace invisible al atacar, también ve sus puños con un símbolo =; si golpea con ellos se pega así mismo, también sus alas tienen un símbolo de 《》 y significa que pesan tanto que no pueden volar,

finalmente ve su escudo con la forma ☆ que significa que esta magnetizado y no puede moverse del suelo.

La chica camina frente a Sombra sin hacerle daño y le sonríe y le dice que no podrá ganarle nunca, ya que nunca ha perdido una batalla... Sombra le dice que debe detenerse porque está equivocada, pero ella cree que no lo está. Sombra aumenta su poder a luminoso y se libera del hechizo y se destruye el monitor, se liberan sus armas.

Sombra y Laik pelean con sus fuerzas, luchan con sus ataques marciales, la chica es muy veloz y no permite que Sombra la ataque, pero el héroe tiene energía como de cien karatecas por lo que no es fácil vencerlo... siguen peleando hasta que ella se cansa.

Laik usa su llave y hace llover pétalos de rosa, pero nada le hace al héroe quien usa su telaraña y la envuelve como si fuera una cuerda... la chica cae al suelo y el héroe le dice: "- ¡ya basta !, mira yo soy un enemigo del mal y al igual que tu busco eliminarlo, no necesito más enemigos, solo mas amigos"-; ella aun no le cree y con su poder se libera para batallar.

La chica se pone en serio para batallar y aumentando sus poderes crea gatos de energía que atacan, pero no son tan poderosos y arañan, pero sin causar daño; al ver que está perdiendo usa su poder máximo y crea una onda de sonido tan poderosa que arrasa con todo, se rompen piezas y se dañan casas y edificios.

Sombra se cubre con los poderes de Scalight y evita el daño, pero en eso se abre la tierra y Sombra cae al fondo... solo que no contaba ella que él podía volar y salir de ahí. La chica usa su poder telequinético para lanzarle objetos como cuchillos de casas cerca, pero el héroe es tan sólido que no le hacen daño. Ella usa su último ataque: la seducción.

Se acerca al héroe con "asco" y le dice que le acepta el corazón, besa su mejilla cual contiene anestesia, el héroe cae dormido y ella termina electrocutada quedando un doble knock out.

Ambos despiertan y ella cree que el mal ha ganado, se rinde y le dice que él puede matarla o robarle si quiere, Sombra se acerca y la abraza, le dice que nunca haría eso y que quiere que sean amigos, ella se torna un poco llorosa...

En eso llegan maleantes con cuchillos que van a atacar a los héroes, diciendo cosas vulgares de la chica y se lanzan a atacar. Laik usa su poder de ventisca de lluvia fría que logra dejar empapados a los maleantes y los hace resfriarse rápidamente; por su parte Sombra usa descarga eléctrica y deja en shock los maleantes.

Los derrotan, pero llegan otros con pasamontañas y pistolas calibre 35, el héroe lanza un rayo de luz que los derrota en 5 segundos y la chica lanza besos al aire de amor que hace que los chicos se sientan enojados y se empiezan a pelear entre ellos sin saber porque y se auto derrotan.

Llegan unos sicarios peligrosos, Sombra usa sus puños luminosos que derrotan a esos guerreros en poco tiempo; la chica lanza un polvo mágico de amor y los maleantes quedan enamorados y abrazados en el suelo.

Luego llegan otros tipo terroristas del medio oriente de la Tierra con bazucas, Sombra destruye sus bazucas y los derrota con su espada Scalight mientras que la chica con su poder mágico lanza un ataque de polvo oscuro que hacen que los talibanes se pongan a llorar y a imaginarse que están en bares deprimidos, oyendo música triste, haciendo que no puedan atacar.

La policía se lleva a los criminales y todo termina bien, los guerreros ganan esta batalla... pero un maleante loco de cara psicópata y con lentes, así como un traje de científico se lleva a Sombra, este se deja raptar por una pistola que sabe que no lo va a dañar.

El científico loco amenaza de matar a Sombra si se acercan, Laik le dice que no teman que él estará bien mientras lo ven huir a un cuarto lleno de cosas horribles como animales disecados y muertos, así como una silla de dentista ensangrentada.

El científico ata a Sombra a la silla y saca un bisturí para ver que tiene por dentro, el héroe se ríe y dice que si quiere ver entonces libera un poder tan alto que electrocuta al loco y rompe las cuerdas. La policía llega y se lleva a los criminales, los policías agradecen a los héroes y les dan la mano, son reconocidos en la ciudad como héroes.

Después de unos días la ciudad es cuidada por la Shadow Force, una liga de héroes que batallan contra el mal y la injusticia.

Sombra llega a un sitio ubicado al sur del planeta Sibilina donde es un terreno rural, al parecer no hay nadie, pero el sitio está rodeado por una horda gigantesca de zombis que han matado a personas y animales por igual y son demasiados. El héroe va a batallar contra esos seres y usando su espada legendaria va derrotando los seres asquerosos.

Pero algo está ocurriendo, los zombis se quedaron en estado inmóvil y luego caminando en cuadros por segundo y en eso aparece un ser con mascara amarilla tapando su rostro, tipo super héroe con espada y escudo, logra eliminar a los zombis con gran fuerza y poder.

Al parecer es un aliado, pero misterioso, se ayudan entre sí y eliminan toda la horda de zombis, siendo derrotados. El ser misterioso vuelve el tiempo a la normalidad y le dice: -"hola Sombra tanto tiempo sin vernos"-, el ser se quita la máscara y es ¿Sarmel, el príncipe?,

se creía derrotado después de la última batalla pero realmente si fue asesinado por Mortula, pero sobrevivió solo que su rostro fue dañado en batalla lo cual rompió su ego y eso lo hizo caer en depresión, luego conoció al Caballero Estrella y este lo guio, además que se enamoró de una reformada Perséfone y decidió darse una segunda oportunidad....entreno duro hasta volverse fuerte y más poderoso, luego venció a Cronos y fue otorgado con el poder de controlar el tiempo aumentando o disminuyendo la fracción del tiempo, puede viajar por dimensiones temporales también y así defiende el mal de otros universos.

Sombra le da gusto en verlo, le da la mano y aunque no es el que conoció, preserva los recuerdos de Clamper.

Siguen luchando porque aparecen más zombis y logran eliminar el mal de ese sitio, pero deben ver quien causó este desastre.

Al llegar ven a Osirius y a Angelspratz quien ha salido de su olla mágica, esta vez relleno la olla con monedas para no ser regresado ahí.

Sombra y Sarmel se unen a batallar, el héroe enfrenta a Osirius y Sarmel al ángel.

Osirius lanza un tornado de polvo oscuro que envuelve a Sombra con su poder venenoso, Angelspratz usa su espada romana para luchar contra el guerrero y pelean ferozmente en una gran batalla de armas.

Sombra logra eliminar el tornado de polvo venenoso con su tornado de aire, pero esta vez Osirius es sólido no es solo polvo y este resiste al ataque; el ángel ha mejorado su fuerza en batalla y pelean arduamente uno contra otro, en una gran batalla cuerpo a cuerpo.

Osirius se lanza volando con su cuerpo de polvo sólido y logra embestir a Sombra a gran velocidad golpeando varias veces de manera fuerte, mientras que el tramposo de Angelspratz pelea y logra dar patadas cuando pueda al guerrero. Sombra le da un puñetazo luminoso que lo tira lejos y Sarmel golpea con su escudo la pierna del guerrero quitando esa maña.

Osirius se multiplica en muchos y ataca fuertemente al héroe con picotazos, pero se electrocutan todos debido al cuerpo del héroe cual es eléctrico, Angelspratz lanza una moneda que es caliente hacia el guerrero quien con su espada la regresa y le quema el brazo levemente. Sombra usa su descarga eléctrica, pero Osirius ya aprendió ese ataque y se vuelve sólido como roca para no tener efecto, Sarmel ataca con su espada, pero el ángel con un golpe de espada la quita, pero ambas armas salen volando lejos.

Sarmel y Angelspratz pelean cuerpo a cuerpo con grandes puños y patadas furiosas con gran poder, mientras que Osirius moldea y solidifica su cuerpo para hacerse humanoide y pelear contra Sombra en un combate cuerpo a cuerpo, batallando fuertemente con puños

poderosos... la batalla continua y ninguno quiere rendirse, pelean fuertemente y los golpes retumban por el sitio.

Sombra lanza descarga eléctrica pero el cuerpo sólido de Osirius la resiste y el ser le lanza rayos x con sus ojos que lastima a Sombra; Sarmel va a usar un ataque veloz de puño, pero Angelspratz lanza un rayo con su jarrón mágico y lo tira al suelo.

Sombra vuelve a la batalla y refleja los poderes de Osirius con su escudo, pero el ave lanza dardos picudos con sus alas y se refractan en el escudo, mientras que Sarmel usa su gran velocidad para evitar los rayos de luz de Angelspratz y este se queda sin poder temporalmente.

Sombra lanza un rayo de luz con la espada, pero Osirius se hace invisible, luego atrapa al héroe con su polvo mágico que ataca a Sombra como mil avispas y lo van dañando. El príncipe ataca con su espada, pero Angelspratz se ríe mucho de forma malvada y lanza un rayo de luz tan poderoso tan fuerte que tira al guerrero con fuerza rompiendo su traje en el pecho y dejando algunas pequeñas quemaduras.

Sombra usa un ataque de luz con su cuerpo que destruye el polvo y ataca a Osirius quien usa su rayo de polvo absorbedor que va quitando energía, se siente débil y no puede quitar ese polvo. Sarmel por su parte herido ataca con su espada, pero esta se quiebra del impacto del rayo anterior y Angelspratz lo golpea con su fuerza sobre humana, el mal está ganando por esos guerreros.

De pronto, la espada de Sombra brilla, pero se apaga repentinamente sin saber porque....

Entonces los villanos los dejaron en el suelo y Osirius se mete en el jarrón y se mezcla con el poder de Angelspratz y se lanza a pulverizar a los héroes... en eso Scalight ilumina y forma un escudo de luz que protege a los héroes, esa luz golpea al búho de polvo y lo tira a otro lado y esa luz empuja fuertemente al soldado.

Los héroes iluminan y restauran su salud, Sombra se vuelve de color platino anti reflejo y Sarmel vuelve su traje azul cristalino. Los malignos vuelven a la batalla y se disponen a batallar. Sombra lanza descarga eléctrica y derrota a Angelspratz y usa su nuevo poder, el rayo de luz de estrella que golpea al búho y lo vuelve a su estado de polvo nuevamente; Sombra ataca a Osirius con hiper rayo de luz que derrota al búho, este se disuelve y regresa al inframundo.

Angelspratz recuerda cuando le robo el jarrón mágico a un anciano que vivía con su perro flaco, café y narizón... cual falleció y fue pasado para un joven que usaría un humo para cegar a unos soldados malignos y defender su pueblo. Ese jarrón fue robado por ese ángel romano cuando el joven falleció y fue perfeccionado por ese ser.

El ángel lanza el humo negro para intentar cegar a los héroes pero no tiene efecto, entonces sobrecarga el jarrón mágico y lanza su poder máximo pero Sarmel resiste el rayo, el jarrón explota completamente y la luz tira al ángel fuertemente y lo derrota totalmente en el suelo, con heridas fuertes; Angelspratz al ser un ángel caído no puede morir entonces aparecen del cielo otros ángeles guardianes y se llevan aprisionado con una cadena al ser para que se reforme y deje de hacer el mal, van al cielo por un rayo de luz.

Los héroes regresan a la normalidad y se recuperan, se felicitan uno al otro de ser un gran equipo, pero Sarmel decide irse porque en su pueblo su esposa muy hermosa del sitio rural de otro sector lo extraña mucho desde hace meses que salió para cumplir su deber.

Ambos se despiden y toman rumbos distintos, se van mientras cae la tarde y se termina esta increíble aventura.

Al día siguiente, en la tarde…

Un fuerte sismo ocurre sobre la bahía de Divilux, sale las personas huyendo porque la marea empieza a subir y todo es caos... es porque aparece Sharkaster quien vuelve al ataque y con su energía divina crea olas enormes y fuertes, los animales del mar huyen de ese sitio también. Sombra desde lejos presiente el peligro y vuela hasta allá hasta encontrarse con el guerrero quien levita en medio océano.

Sombra pelea contra el tridente de él y luchan en una fuerte batalla con fuerza de sus armas, pelean con sus armas divinas mientras el mar se mueve con turbulencias fuertes, mientras evita las mordeduras del tiburón, las esquiva velozmente antes de ser mordido. Scalight corta finalmente el tridente y se cubre de los arañazos y mordiscos con su escudo dorado.

Sharkaster ataca con sus patadas y coletazos, el héroe decide luchar con sus puños poderosos contra el tiburón pero evitando sus dientes filosos, luchan fuertemente y las olas aumentan, pero el tiburón logra morder el brazo de Sombra pero se electrocuta y se aleja, luego regresa y salta al mar.... el héroe lo busca pero no lo ve y este aparece por debajo y lo sujeta con sus manos y lo tira hacia abajo, lo muerde en su pie pero se electrocuta peor, el héroe se suelta y va hacia arriba, luego vuela.

Sombra espera que regrese, en eso sale una ola gigante frente a él, Sombra se convierte con su poder en una estatua de piedra y atraviesa la ola... vuelve a la normalidad y ve a Sharkaster nadando hacia él para devorarlo, pero el héroe le da un puño luminoso y lo tira hacia atrás, hacia el agua de nuevo.

El héroe le recuerda la pelea la pelea contra su primo Sharkraptor, de hecho sus ataques son parecidos... en eso él regresa a la batalla.

Sharkraptor nada en el mar y ataca con su aleta saltando y golpeando a Sombra, este lo esquiva pero recibe algunos arañazos fuertes que raspan su ropa.

Luego pelean en un duelo cuerpo a cuerpo con sus fuerzas y empujones, Sharkaster usa su armadura dorada para defenderse, luchando como dos super guerreros, son muy poderosos y el poder produce grandes turbulencias en el agua, pero finalmente al guerrero después de una intensa batalla se le reducen sus energías.

El guerrero tiburón se ríe... y dice: -"sabrás porque soy la reencarnación de Poseidon, poderes del Olimpo concedan su poder y transformen a mí en mi forma divina, en el dios Poseidon"-. El agua forma un remolino gigante, Sombra se aleja y se forma una tromba marina que envuelve a Sharkaster y lo convierte en un ser de 10 metros hecho de agua con cuerpo de dios, lanza, tridente y un casco de caracol.

Esta vez los ataques serán tipo oceánicos: el dios Poseidon lanza olas fuertes, el héroe resiste las olas poderosas, lucha por sostenerse porque cada vez las olas son más fuertes y grandes, el héroe se sostiene con el escudo dorado y su poder de luz. Poseidon lanza trombas marinas muy poderosas que envuelven a Sombra, lo llevan arrastrado entre el espiral de agua y gira entre el agua, Sombra se concentra y con sus alas vuela fuertemente y sale de una tromba, pero es arrastrado por otro pero aumenta su poder interno y explota las trombas con el poder de la luz interior.

El dios lanza con su tridente barracudas hechas de oro puro, estas pueden ser tan duras como flechas, Sombra las elimina con su espada Scalight cortándolas pero recibe raspones mortales en brazos y piernas. La tormenta en el mar aumenta y los barcos se mueven a la deriva, las gaviotas huyen y empiezan las inundaciones.

Poseidon ruge y se producen maremotos fuertes y explosiones volcánicas submarinas, el héroe vuela un poco más alto pero los volcanes absorben barcos y otros objetos, es muy grande ese poder.

Sombra observa y va a atacar, pero en eso aparecen manos gigantes de agua que atrapan al héroe y lo meten al fondo del mar, Sombra está atrapado entre ellas y no lo dejan salir, no puede ahogarse por los poderes avanzados pero si no puede moverse del fondo y va descendiendo hasta abajo cada vez más...

En eso usa el poder de luz de Scalight que ilumina tan fuerte que envuelve al héroe en una esfera de luz que destruye las manos y lo eleva hasta arriba del océano y lo protege de las manos que se van evaporando.

Poseidon mira enojado a Sombra y con su lanza intenta atacarlo, el héroe se mueve velozmente evitando los ataques de esa arma tan gigantesca, evita ser golpeado y con su espada la golpea cortándola cada vez en pedazos, hasta que se rompe a la mitad; el dios

enfurece y tira la lanza, sujetando a Sombra con sus manos poderosas para apretarlo pero el héroe se suelta aumentando su poder de luz que con un impacto lo libera de golpe y le da un puño luminoso en la cara... el dios se ríe de él y le dice: -"¿crees que destruyendo mi lanza y golpeándome tan leve ya me derrotaste?, no eres nada"-.

Poseidon ilumina su casco y lanza un rayo de colores que tira fuertemente a Sombra muy lastimado como si fuera un fuego y cae al agua, el dios se acerca y lo patea hasta el fondo del mar.

El héroe vuelve a salir y vuela lastimado, pero Poseidon intenta devorarlo, él sostiene sus mandíbulas y logra salir. Entonces sale pero es seguido por un tsunami de agua que lo arrastra y se lo lleva e inunda la ciudad ocasionando muchas muertes. Sombra queda debajo de 5 metros de inundación inconsciente.

Scalight ilumina y crea un super aura de luz tan fuerte, que ilumina y se vuelve un Sombra de agua y se vuelve un ser de agua muy poderoso, el dios maya Chaac le da sus poderes de agua y se vuelve una deidad.

Poseidon lanza otro tsunami y el héroe se fusiona con el agua, se vuelve gigante y de agua, entonces está listo para luchar; Poseidon lanza ataques de barracudas y trombas, pero él lo atraviesa sin sufrir daño.

Se acerca y los dioses pelean en un duelo de puños fuertes, luchan con gran fuerza como dos titanes de agua, luchan poderosamente y Sombra logra vencerlo después de una ardua batalla.

El dios se levanta a atacar, entonces lanza cabezas humanoides formadas por agua a que embistan a Sombra, pero él los derrota con un gran poder de olas gigantes que las desintegran; entonces antes que Poseidon ataque lanza con su Scalight de agua un rayo de luz que lo evapora completamente y devuelve al Olimpo la esencia del dios del mar.

La tormenta se detiene, el mar se estabiliza y retrocede las aguas, la luz de Scalight restaura todos los daños ocasionados y Sombra vuelve a la normalidad. Sharkaster queda en el mar inconsciente y flotando, el héroe lo lleva cargando, hacia la playa, le quita su armadura y lo deja descansando ahí. Sombra lo deja tirado porque debido a la fusión con Poseidon sus poderes se redujeron a 1 y no podrá recuperarse.

Al despertar, el tiburón se da cuenta de sus poderes vacíos y que el milagro mejor es que aún conserva su vida, camina al agua y nada a las profundidades hasta encontrarse con la ciudad de Atlántida donde está en ruinas, ahí permanece y vive su vida en paz como una especie más del mar, dedica su vida a proteger los tiburones de la caza ilegal y se hace amigo de ellos, al final él y Sharkraptor viven ahí y llegan a tener una vida feliz.

Sombra llega en una atardecer al último umbral del bosque y ve unas mini casas hechas como un hormiguero gigante de 1 metro, él cree que son hormigas, pero ve unos humanoides verdes con máscaras selladas, pequeños con escudo hoja y lanza, de unos 20 centímetros.

Al ver a Sombra disparan lanzas porque los Sprite protegen el bosque y son guardianes de la naturaleza, también disparan piedras porque tienen miedo de él debido a que seres malos les han destruido el bosque. Los seres Spraytes se lanzan encima y atacan con uñas fuertes, pero se electrocutan al tener contacto y salen corriendo a la guarida.

Los soldados tiran tierra, pero no hace efecto por el tamaño, también tiran hojas filosas y espinas, pero no le hacen daño al héroe quien solo los mira con detenimiento. Uno va hacia la guarida y se vuelve tan diminuto casi microscópico y piensa: -"me meteré dentro de su cuerpo y lo atacare sus células o le hare comezón"; corre y salta cayendo al cuerpo, pero no ve ninguna hendidura, intenta meterse al cuerpo haciendo un hueco y se electrocuta, cayendo al suelo, volviendo a su estado original.

Sombra quiere hablar con ellos, pero le tienen miedo, de hecho, atacan con sonidos de campana, pero no hacen efecto. Los Spraytes lanzan agujas venenosas, el héroe crea un campo magnético que bloquea los ataques, los pequeños están aterrorizados.

Sombra decide alejarse para dejarlos en paz, pero ellos se ponen con curiosidad y usan su ataque de baile indio, se ponen a bailar moviendo las piernas y con garrotes, bailando a sus dioses produciendo un ruido parecido a un motor de carro. El héroe queda hipnotizado y se pone a bailar con ellos, se siente un poco liberado y feliz, se pone a danzar con sus brazos y manos moviéndose a cada lado, también le lanzan un polvo que lo huele y le da risa profunda.

Pasa el rato y el héroe le da gracias porque paso un rato feliz y riendo, entonces uno de los Spraytes le dice que ellos tenían miedo, pero se hacen amigos y le promete ayudarlos a cuidar el bosque, pasan en el bosque y se hacen amigos también de los nightcrawlers del bosque y pasan una noche bonita.

Al día siguiente el héroe se va y se despide de los amigos, a su siguiente aventura.

Sombra camina hasta llegar a un botadero de basura y ahí ve a un niño llorando, pero no es real es un bebe muñeco moreno de ojos azul, cuerpo de algodón llamado Hansel quien está triste porque lo han olvidado, la niña que amo se olvidó de él, Sombra lo toma y lo abraza, le dice que lo ayudara a encontrar quien lo quiera.... En eso aparece un nuevo enemigo, Baronfly.

El barón rojo no era el real sino un científico descendiente de él quien se obsesiono con ser maligno y creaba virus, armas peligrosas y para ser inmortal modifico su cuerpo.

Baronfly es un ciborg del clon del Barón Rojo combinado con su avión, es decir tiene alas de avión, metralletas en sus brazos y patas deslizadores, tiene una risa sarcástica y se lanza a disparar cerca de ahí, Sombra va a sujetar a Hansel, pero este le dice que no lo hará hasta que lo derrote; el muñeco usa su poder y teletransporta a todos a un cuarto de niña, pero ellos son diminutos como hormigas, se cuidan del gato y de arañas y suben a una superficie de un escritorio lejos de ellos.

Baronfly vuela y dispara con su metralleta a gran fuerza y velocidad, Sombra no le hacen nada las balas y se va al ataque, el soldado cambia a balas de oro y plata las cuales, si golpean un poco al héroe y hasta bota su espada al escritorio, el gato abajo anda buscándolos...

Sombra lanza descarga eléctrica que altera a Baronfly, pero no lo detiene, lo pone más loco y ríe con las descargas, el barón con su cuerpo robótico le dice: -"Destroyer"-, lanzando un proyectil con aspecto de pez ángel que es atómico, el héroe piensa que, aunque sea pequeño puede destruir todo y lo sujeta con fuerza en el aire, pero Baronfly lanza otro y lo sujeta con otro brazo.

Sombra crea portales de tiempo y los envía fuera de la Tierra y explotan, así envía a todos los misiles afuera y lejos del peligro. Baronfly lanza bolas de cañón y Sombra llama telepáticamente a Scalight y las destruye todas... es una batalla intensa.

Hansel esta acostado y de pronto, la araña va a llevárselo, es un tipo de tarántula, el muñeco tiene miedo y Sombra lanza una mínima descarga eléctrica alejando sin lastimar la araña, luego vuelve a su pelea con el Barón Rojo.

Baronfly lanza redes de atrape para capturar a Sombra quien no se puede mover, el ciborg va hacia él, pero logra liberarse con el fuego de sus alas.

Baronfly usa sus ojos para lanzar láser, Sombra refracta su láser con su escudo que evoluciona a cobertor de espejo y se van los rayos lejos, el ciborg recarga su vista y su radar se daña. Baronfly se sobre carga y se lanza tan veloz que parece una bengala, Sombra evita sus ataques, pero es golpeado rápidamente sin poder defenderse.

Sombra eleva su poder con su espada y se torna luminoso, ambos guerreros se atacan uno al otro como dos cometas poderosos, chocan fuertemente y se atacan con gran potencia y ferocidad, los choques son muy potentes e iluminan la habitación.

La batalla continua, es una lucha poderosa y Sombra está cansado.... el robot usa su cuerpo de combustible eléctrico y aún tiene reservas, este ríe bastante y se detiene en el aire, luego vuela y golpea a Sombra con sus alas con gran potencia, el héroe se cansa de ser golpeado y con su espada corta las alas del enemigo y este cae al suelo sin lastimarse.

Sombra se prepara porque Baronfly aún tiene sus metralletas, el héroe sube de nivel y no le hacen daño los ataques, camina y al robot se le gastan las balas.

Sombra corta sus metralletas perdiendo sus brazos, el barón rojo pide perdón y Sombra lo perdona pero que se vaya. En eso empieza a reír y dice que su perdón es mentira y aumenta su reactor interno de batería y explotara con el héroe, pero en eso el gato gris rayado le da un arañazo al subirse a la mesa y el ciborg sale volando por la ventana y explota en el aire como fuego artificial.

Sombra mira al gato dispuesto a enfrentarse, porque lo ve como cena, en eso abren el cuarto y entra una mujer adulta asiática de pelo largo café y ojos café, con una niña pequeña... ella se asoma por el ruido de la explosión, su gato se baja del escritorio.

Hansel crece a su forma original, pero con los poderes de Sombra se restaura su cuerpo y traje y la mujer lo mira, dice:"-eres mi primer regalo de Navidad te extrañe mucho"-, su hija lo mira y ella se lo regala y le dice: -"nunca pierdas tu niñez, siempre ten tu niña interior eso vale mucho"-, la niña le dice si un día tengo una hija haré lo mismo.

Sombra mira la escena escondido entre los libros de cuentos muy feliz.

La mujer se va, Sombra se va y crece de tamaño, sale al jardín y la niña desde el cuarto lo mira y le dice que ha visto a Sombra, él se teletransporta a su universo, la mamá le dice: -"Hija querida, Sombra no existe es un personaje de un libro quien defiende la paz y la justicia, quizás lo imaginaste"-. Se corta la escena.....

Sombra llega de noche y descansa mirando las estrellas en el cielo, justo por su cabeza pasa el "Cometa Atlas" una nave espacial en forma de cometa y le lanza escarcha divina, el héroe se siente feliz, fuerte, motivado y se curan sus heridas, el cometa se va por el cielo y se termina el episodio de hoy, el próximo capítulo será en el mismo lugar, a la misma hora y por el mismo libro.

Sombra camina hasta llegar a una plaza de toros donde se enoja al ver tanta crueldad, con sus rayos derrota a los toreros, se alerta la policía y el héroe los derrota también. En eso una voz le dice: -"¿te crees muy orgulloso por ser el héroe? te enfrentaras a Ew3 el esgrimista”-.

Sombra se prepara para pelear por un ser oscuro de ojos brillosos con traje y espada de esgrima. Pelean fuertemente y este le dice que su espada también es mágica si él la reencarnación de Mithra. Sombra no le importa y sigue peleando con fuerza, luchan hasta que Scalight corta la espada de esgrima, pero esta se vuelve a unir.

Siguen luchando con sus espadas. Le criatura tiene mucha fuerza y tiene un rostro oscuro de antimateria, Sombra usa su espada y pelea contra ese ser oscuro. Ambos don poderosas guerreros de alto nivel, pelean muy fuerte y luchan con sus puños y golpes.

La batalla continua... Sombra quiebran varias veces la espada y ya no puede repararse, entonces pelean cuerpo a cuerpo donde luchan poderosamente con sus fuerzas, usando puños y patadas, los daños de ambos son muy poderosos, pelean hasta que el guerrero maligno está en el suelo. Ew3 saca su capote, pero también es destruido totalmente.

Ew3 es gimnasta, pelea con giros y golpes veloces, puede saltar en el aire y dar patadas veloces, el héroe pelea con un poder igual al del guerrero y es una batalla de alta intensidad.

El guerrero se multiplica en muchos (30) y empieza a pelear contra todos, pero como son muchos, Sombra lanza una descarga eléctrica tan poderosa que derrota hasta el original.

Ew3 aumenta de fuerza y lanza con su poder muchas avispas negras del diablo (no son de la naturaleza. Incluso su rostro es maligno), Sombra es rodeado por ellas y todas se le acercan, lo pican, pero se electrocuta todas y desaparecen.

Ew3 usa un poder llamado Holygram y crea agujeros negros de transporte, entonces se mueve por ellos y aparece golpeando a Sombra por la espalda o arriba de él con puños y patadas. El héroe se cansa de ser golpeado y con una velocidad impresionante sujeta la pierna del villano y lanza una descarga eléctrica tan poderosa que lo hace caer y los agujeros se cierran.

Ew3 usa un arma secreta y usa un bastón mítico del faraón Ramsés y crea una serpiente metálica con veneno, esta rodea a Sombra para atacarlo, ella lo muerde y aunque no lo envenena le roba energía, sin soltarse. Sombra toma su espada y corta a la serpiente quedando el bastón partidos.

Ew3 manipula la tierra para formar picos de piedra y rocas que van hacia

Sombra, él se mueve velozmente, aunque es golpeado por algunas y las corta con la espada y aumentando los poderes se vuelve metálico de nuevo, golpeando al mutante y lo empuja al suelo deteniendo el hechizo.

Ew3 usa su cara negra para lanzar aliento de virus mortales y enfermar, el héroe con su poder mágico es inmune a esto y nada le hace, pero con el brillo de Scalight elimina esas enfermedades; también lanza con sus bolsillos botellas con ácidos y sustancias peligrosas, pero esto no daña al héroe.

Finalmente usa su último recurso: la bazuca atómica. Ew3 saca esa bazuca y lanza un rayo cargado de poder solar de supernova, Sombra ve el poder destructivo y con su espada Scalight lanza un rayo de luz que chocan ambos rayos de manera poderosa, el héroe aumenta de nivel a ángel nuevamente y regresa el poder haciendo explotar la bazuca y tira a ese guerrero lejos de él, cayendo lejos.

El ser lanza un tornado oscuro de polvo, Sombra usa los poderes de su escudo y este disuelve la arena, el aire sopla fuerte y tira al ser muy lejos de la arena. Como el ser es hecho de antimateria este cae en una bomba de gas y explota totalmente, eliminando a un ser que ayudo a matar muchos toros.

Sombra se transforma normal, en eso ve muchos toros corriendo a él y lo lamen, se restriegan y están felices. Usando un portal mágico los lleva a un reino lleno de naturaleza y con mucha paz y con muchas vacas, luego de ello, con sus poderes lanza un rayo y destruye la plaza de toros, dejando en ruinas el sitio.

Centroro aparece y le dispara flechas, Sombra las esquiva y con una descarga eléctrica lo derrota fácilmente, luego usa un portal de tiempo al pasado para que regrese a su época. Al final del día, Sombra sonríe y se siente bien de ser un gran guerrero.

Llega a un sitio donde hay muchos jóvenes y estos se arrodillan ante una chica, le chupan los pies y la creen una diosa, una mujer de pelo teñido rubio con rojo, ojos azul de lente de contacto y con vestuario ajustado, la chica de plástico viviente llamada Maniquisa.

Sombra se acerca y la chica le dice que se arrodille, pero el héroe se niega, ella le hace gestos y le dice que lo haga o verá. ... el héroe hace caso omiso y ella le pega con un bastón de porrista y se electrocuta, le dice que es un perdedor y un estúpido, le ordena a la gente que lo doblegue, pero él los electrocuta a todos, los saca del trance y salen corriendo. Maniquisa lanza maquillajes y cosméticos, pero nada le hace a Sombra, usa un biombo y se pone vestidos, pero no impresiona al héroe ya que él ama a Sabrina.

Maniquisa le dice que la siga y salen a la calle, entonces desaparece, saca un carro para atropellar a Sombra, este se vuelve metálico y detiene el carro y con un golpe lo desactiva. Maniquisa se asusta y le dice a su novio maniquí de pelo negro, pantalonera y bronceado que lo ataque, pero el héroe con dos puños luminosos lo derrota.

Maniquisa lanza un rayo y lo vuelve de como si fuera de plástico, pero con sus poderes vuelve a la normalidad, pero no ve sentido pelear ahí y se va, le dice: -"podrás ser muy bonita, pero por dentro eres fea y debes mejorar, tus acciones son las que hablan y tus palabras son las que te determinan "-, luego se va a su dimensión para descansar y al día siguiente el reto final. La muñeca medita que esa prueba es para que ella baje el ego, haga amigos y sea mejor persona... y así cambia, siendo una chica más humilde y buena.

En el canal 12 de Tv loco iniciando el show de Figueretto, el perro bípedo, café, playero y loco, se mete a los pasadizos a recorrer imprudente los sitios, suenan las alarmas y corre, va a más de 40 kilómetros por hora y está más loco que una cabra, come a montones y se levanta a molestar a sus vecinos... hoy presentamos: " molestando al héroe".

Sombra entra a un conducto subterráneo para salvar unas personas raptadas por tráfico humano, los dirige mientras derrota a los soldados malignos y los saca de ahí... en eso aparece Figueretto y corre diciendo que debe ir por acá y luego por otro lado, caminando en círculos, y molestando, es irritante y loco, dice incoherencias.

El héroe lo toma y le dice que debe ser más recto, pero él no entiende y ama las aventuras, como es un personaje animado derrota los soldados con su magia que hagan el ridículo.

Sombra sale y dirige a la gente a un sitio seguro, entonces el personaje Figueretto con una tabla de surf crea una ola y golpea a Sombra dejándolo empapado, el héroe se molesta y le lanza una descarga eléctrica que lo pone negro, pero vuelve en sí y sigue haciendo locuras en la playa, corre y ve muchachas en bikini, crea castillos de arena y si no le gustan le tira arena a Sombra, en fin, es insoportable y no entiende las órdenes del personaje.

Entonces él le dice que es gracioso, subiéndose a muros y atravesando peligros, pero el héroe le dice: -"mira eres irritante, mal dibujado, eres grosero y muy muy aburrido"-, el personaje se pone triste y empieza a borrarse, Sombra se asusta y le dice él que si a nadie le gusta un personaje animado debe ser borrado...

Sombra medita la situación y le dice que lo siente y que se retracta de ello, entonces se colorea y le da la mano a Sombra, lo invita a surfear y andar en patineta, pasan hasta la tarde y le dice que debe volver al show, Sombra le dice:"-te tengo un regalo"-, al voltearse no puede creerlo, es Bayri el oso su mejor amigo, se abrazan de felicidad y se van como mejores amigos, Sombra los ve despedirse y se siente bien que termino este día así.

Al día siguiente: “el espectáculo de Figueretto y Bayri, el más loco del universo"-

Sombra se desplaza al futuro y se enfrenta a Balam, un ser tigre con patas de oso, muy furioso y escupe sangre negra, es un ser musculoso y con cara diabólica, es muy grande.

La criatura lanza fuego por las calles quemando todo a su paso y con sus brazos destruye todo, Sombra aumenta su poder y vuela con su fuerza, hacia la criatura y esta lo confronta.

Sombra lanza descarga eléctrica, pero nada le hace, se vuelve más irritable y agresivo, se lanza con sus dientes furiosos, tratando de devorar al héroe, este es tratado, pero con su fuerza abre la mandíbula y sale, para darle un puño de frente que lo aturde.

Balam se llena de energía oscura y con su rayo destructor acaba con la ciudad dejando todo en cenizas, esto enfurece a Sombra quien se lanza con su espada y le corta dos cuernos.

El monstruo lanza rayos oscuros con su boca y esto lo golpea y lo tira muy lejos. Sombra se lanza hacia la criatura y sigue peleando, el ser es como un edificio y pelea con su furia terrible, busca humanos y se los come para tener más poder.

Sombra se lanza a pelear y lucha contra ese monstruo, pero el poder de fuego lo fortalece y sus patas forman lava que derrite todos los objetos de las calle. Sombra usa el poder del fuego para protegerse y no le hace daño esos ataques, pelea con fuerza, pero no logra vencerlo porque es demasiado grande y el monstruo lo golpea, lo tira al mar y ahí cae inconsciente... en medio del mar aparece una piedra misteriosa con un átomo dibujado, Sombra lo toma y se recupera, sale del mar vacío sin vida.

La piedra atómica puede hacerlo microscopio o gigante, con esto aumenta sus poderes volviéndose gigantesco, así va hacia la batalla, frente a frente contra Balam. Ambas criaturas pelean con sus fuerzas, pelean con puños y patadas, se tiran al suelo y pelean con gran poder, pelean fuertemente hasta que se cansan.

Balam lanza con sus ojos una energía del mal que estremece la tierra y le hace grietas, el héroe se mueve y vuela, el monstruo lanza con su hocico estalactitas y estalagmitas de cueva, estos lastiman un poco a Sombra y cuando tira más las corta con la espada.

Sombra absorbe rayos y su poder aumentar fuertemente, le da puñetazos luminosos a Balam quien entra en furia; el monstruo se llena de oscuridad y hace caer meteoros, pero Sombra se cubre con su luz para bloquearlos.

Balam lanza un rayo que paraliza a Sombra y suenan unas trompetas duro, le dice el monstruo que será su juicio final...

El rayo infringe un dolor terrible y siente como si una hilera metálica lo cortara y siente picotazos en pies y manos, siente miedo y depresión, además que ve su cuerpo bañado en sangre como una ilusión.

Scalight presiente el peligro e ilumina anulando ese poder maligno, el cuerpo de Sombra se torna como el de un ángel con alas de luz. Balam usa un hechizo y trae oscuridad eterna y polvo de virus que mata los últimos humanos, los cultivos se secan y toda la vida muere por las sequías, Sombra es inmune a ello, pero está harto de ese demonio y lanza un rayo de luz que neutraliza toda su magia.

Luego se mueve velozmente y le da un ataque de puños y golpes de espada que lo tira al suelo. La criatura blasfema y pide al diablo más poder, se vuelve más agresivo pero el héroe aun no logra ser derribado, de hecho, se ríe del monstruo al ver que no es suficiente para vencerlo.

Balam usa su ataque último, el destructor de almas, lanza con sus garras un rayo de almas negras que pueden quitarle la vida a quien sea por la destrucción del alma... Scalight

ilumina y lanza un fuerte rayo de luz en forma de cúpula que destruye las almas. Sombra se lanza y con su espada atraviesa a la criatura y esta produce una bomba nuclear arrasando con todo menos con Sombra cuyo poder de la espada lo cubre en una cúpula de luz.

Termina la explosión, la Tierra ha quedado sin vida.... entonces usando el poder de su espada lanza un rayo de luz tan poderoso que restaura toda la vida del planeta, vuelven las plantas y los animales, las personas justas vuelven a la vida... Sombra se reduce de tamaño y para evitar malas interpretaciones, usa un portal de tiempo y se va... luego viene del cielo bajando Jesucristo y todos celebrando su venida, llegan naves espaciales como hermanos galácticos de paz como pleyadianos y al fin la Tierra de ese universo reina la paz y la armonía.

En otros universos la gente buena y justa va a la entrada de los árboles gemelos donde está el cielo lleno de naturaleza y de paz... la gente vil se transforma en fantasmas y son expulsados a volar por el espacio eternamente sin destino y sin caer en ningún planeta, en otra Tierra de otra dimensión fue destruida una noche porque cayeron miles de mini cometas y destruyeron la Tierra como bombas atómicas, en otro solo pocos seres se salvaron del anticristo y fueron salvados por los ángeles.

Sombra cruza un portal de luz y llega a un planeta con cielo azul con estratos rosas, dos lunas, piso de zacate, con muchos árboles, oxígeno y animales, en eso aparece Luminus y le dice a Sombra que es bienvenido a este planeta de las Pléyades, el planeta Numberg. El niño anda con un oso y ambos se comunican telepáticamente y no se hacen daño, el oso se refiere a él como Haram el segundo nombre de Luminus.

El héroe mira la naturaleza, los ríos limpios, el sitio inspira amor y felicidad, el sitio donde Jesús provino. De pronto se sienta a la mesa con mujeres y hombres en el zacate, una mesa larga de madera y le dan un pastel de zanahoria.

Los hombres son de pelo largo y con túnicas y las mujeres usan vestidos largos, otros usan un traje de látex azul pegado, hay grises de colores azul, rojo, verde y café. Las casas son en forma de caracol y hay mucha belleza natural, animales desconocidos como salamandras color turquesa.

Dola AI

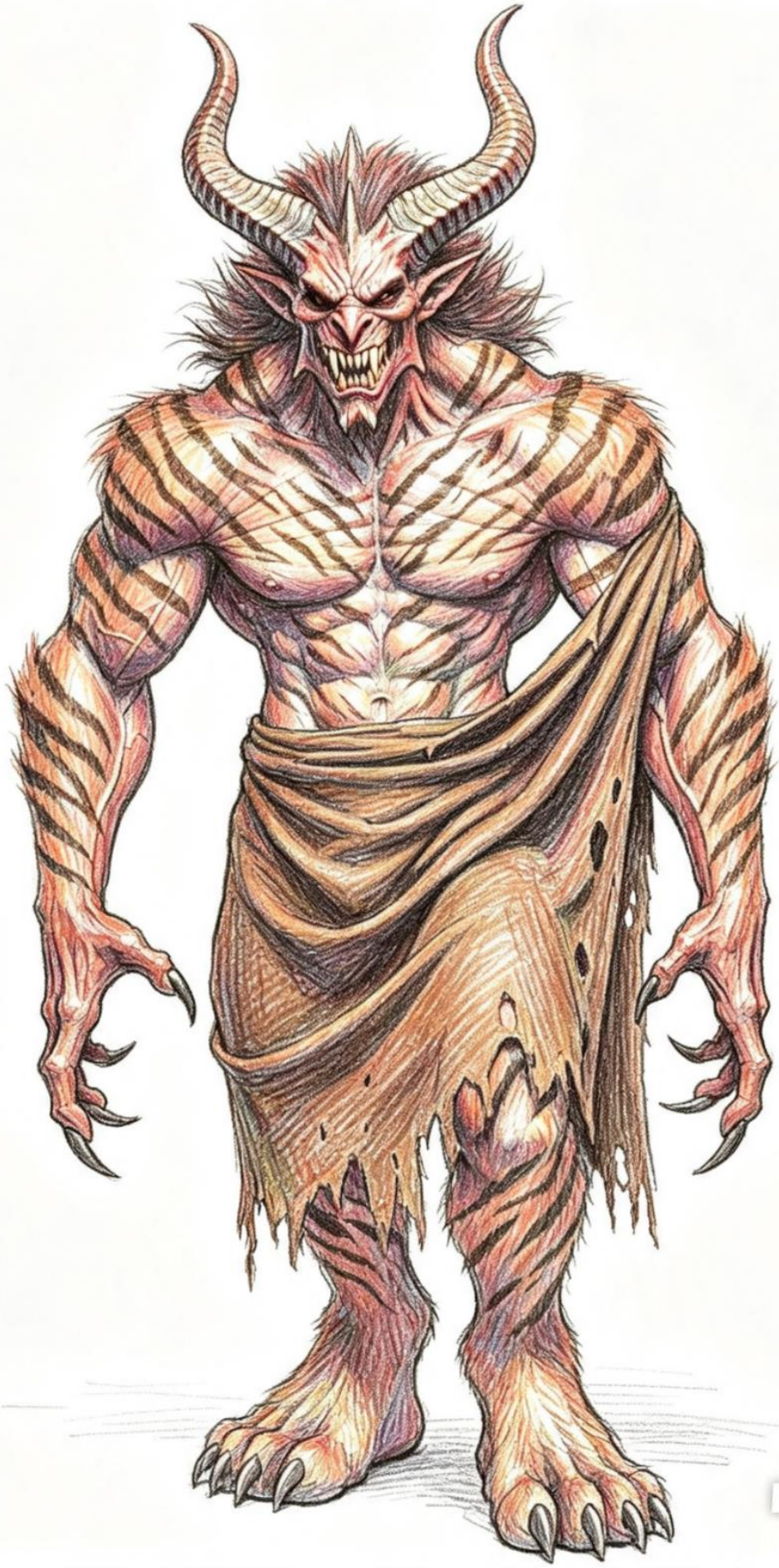
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Luego de convivir con ellos, Sombra se despide y se mete en un portal de tiempo y se va... pero cuando recuerda él está durmiendo y sabe que fue real lo que ocurrió y siente más brillo en su corazón y en sus poderes, así toma fuerza para mañana ir a la batalla final por la paz, la verdad, el amor y la justicia.

A los días después, Klounk está anunciando y sonriendo en la feria sobre sus actos de magia.... pero... piensa algo y se enoja gritando: -" yo ¿amigo de Sombra? ¿Qué me pasa estoy loco?, es mi enemigo, pero ya que, él me ayudo a darme una oportunidad me revivió en su último deseo con la Naturaleza y ahora creo mis exhibiciones, debería pagarle o hacerlo mi asistente.... ay no que pienso.... pasen adelante"-.

Sombra se encuentra con Thanathos, rey de los zombis y este le dice que lo deje en paz, que quiere hacer amigos. se acerca a las personas y ellos le huyen aterrorizados, el zombi se desespera mucho.

Sombra le dice que acepte que está muerto y que debe ir a descansar para siempre... hasta la nueva vida, pero él teme ir al cielo porque no sabe que hay.

En eso aparece una voz que los llama desde un templo del Monasterio de la ciudad... al entrar una voz le dice a Thanathos que sean amigos, este acepta, pero no ve quien es.

Aparece Jesucristo y le sonríe al zombi, le dice que debe irse, pero él lo rechaza y huye, su piel se pudre más y se vuelve un esqueleto viviente.

Sombra le dice que debe aceptar que su vida finalizó desde su muerte en muchos cientos de años.

Thanathos crea una bola de energía y juega balón con ello y se rehúsa a descansar, aun así, está perdiendo la unión de sus huesos y se siente cansado.

Entonces aparece Jesucristo y le da la mano y con su poder lo transforma en un niño y le dice: -"vamos, te llevare a un sitio bello donde podrás jugar"-, cruzan un portal de luz como un túnel y se van despidiéndose de Sombra. Thanathos es un niño y vuelve a ver a su familia y a sus amigos del pasado y descansa eternamente.

Se da unos minutos de silencio triste...

Sombra se retira en silencio y piensa en sus padres quienes una vez fueron asesinados por Gaznor y Psymaniac, pero ¿qué fue de ellos?, el héroe llora mucho y siente un gran dolor en el pecho, la angustia lo hiere y siente demasiada tristeza.

Entonces Jesucristo aparece y le dice a Sombra que lo acompañe, atraviesan una puerta del Monasterio y es un portal de luz a otra dimensión en donde cruza una montaña y hay mucha naturaleza y belleza, se abre una puerta hecha por dos árboles gemelos y entran por un camino nuboso.

Al entrar ve el cielo real donde la gente se vuelve niños, hay paz y libertad, las personas hacen lo que les gusta, hay plantas y animales, hay felicidad y alegría... incluso ve a Eva y Thanathos en su forma de niño jugando y divirtiéndose.

Luego, llegan unas personas, un señor alto de piel semi oscura y pelo café y una señora blanca de pelo negro delgada, Sombra no puede creerlo son sus padres...

El héroe se hace niño y los abraza y llora porque los extraño demasiado, ellos le dicen que están bien y que algún día todos se unirán a jugar y a abrazarse en el cielo donde no hay enfermedades ni dolor... pasan un rato juntos y luego se despiden para algún día volverse a ver; él se retira muy feliz y es llevado a la entrada de los árboles gemelos, mientras le comenta que tanto el cielo como el infierno está hecho de varias partes:

El cielo se compone de 4 espacios y es tan grande como el universo mismo, es un plano adimensional o sea no hay dirección ni tiempo, si es muy ventoso y si la persona merece vivir esos árboles no se abren, tiene 4 partes que son:

Jardín de descanso donde van todos los seres que murieron y hacen lo que quieran, pueden volverse niños o adultos, se reúnen con sus mascotas y todo es felicidad. Existen seres de la galaxia y también son bienvenidos

Jardín oculto donde están los animales sin dueño, animales silvestres y plantas hay hasta insectos y reptiles, es un sitio lleno de naturaleza. Hay animales prehistóricos y extraterrestres.

Cuartel de soldados, es donde están Hyos, Drumm y Drobb con ángeles soldados custodiando el cielo, hay muy pocos y se le prohíbe la entrada al renegado Angelspratz, también hay sitios de meditación en montañas lejanas donde esta Tamura quien puede estar aquí y en la Tierra.

Salón principal del reino, ahí solo estamos los maestros ascendidos como yo, Siddhartha Gautama, Itzamna, Quetzalcóatl, y están mujeres, como mi madre María, tiene acceso muy restringido y a la vez está cubierto por un cielo nuboso donde está el Padre Celestial y la Madre Naturaleza que son tan gigantescos que no se pueden ver bien, hay ángeles etéreos y seres de luz.

También hay una sección del cielo llamada mundo del sueño donde las personas y animales llegan aquí temporalmente cuando duermen.

En el infierno pasa lo mismo, ahí van los seres viles y malos, o quienes están pecando o con un error. No hay sufrimiento como tal a menos que el ser tenga alguna obsesión, por ejemplo: si le gusta ser masoquista lo hará eternamente hasta que se purifique lo cual es difícil.

Los humanos malos se transforman en lo que refleja su alma y se vuelven monstruos en el salón 1 y es un sitio oscuro lleno de riscos y los seres se pelean día y noche, este sitio es del tamaño de Júpiter. Algunos se autocastigan en lagos de lava o excremento y otros mordidos por otros seres.

Hay otra sección llamado el pasaje oscuro donde estuvo Mágnum Arner cuando murió, ahí llegan las almas confundidas, las que no aceptan descansar y apegadas a algo del mundo como el dinero o algún familiar, hasta que no encuentren idea que murieron pueden ser perdonados o no dependiendo del hecho, si una persona se suicida hay que ver que ocurrió, no todas lo hacen por mal...

Hay un tercer salón donde están los demonios ascendidos guiados por la maldad del universo, están Krimbell Vortax, Inferno, Madre Araña y demás, pueden salir al mundo real si se pelea o maldice en un planeta, así como por acciones delictivas, brujerías negras o destruir la naturaleza... el sitio tiene seres oscuros y demonios, también pueden estar en contacto con la dimensión de seres sombra que son malignos. Su rey es Luzbel o Lucifer y no castiga a los malos, pero no puede salir de su sitio.

Y finalmente la cascada de luces de color: cuando una persona mala se arrepiente o hizo un error en su vida, pasa por una cascada de colores para meditar y eliminar lo malo, si es bueno ira al cielo a descansar y si es malo el ser sentirá que se baña en lava y tendrá mucho ardor; en el infierno no hay animales.

Salen y ambos seres se dan la mano y se abrazan, deseando un día volver a verse, los árboles gemelos se cierran y el héroe vuelve a Sibilina para continuar su aventura, ahora está más motivado y feliz de ver bien a sus padres y otros miembros de su familia muy bien.

Hace muchos años atrás había una arqueóloga china llamada Lily que fue en búsqueda en la Tierra de las minas de Quetzalcoatl, un sitio donde la deidad dejó un antiguo poder dorado, tanto que puede realizar cualquier sueño.

Entonces Lily entro y se encontró con un cofre y ella lo abrió, salió un misterioso poder dorado que la cubrió y le dio alas verdes-rojas de colores, un casco de azteca, una ropa estética y metálica, una bella amazona había nacido y se le conoce ahora como la sorprendente Quetzalina la princesa; ella salió volando y llegó hasta Cielo Infinito, donde un pueblo parecido a la China en edad media, la miraba con asombro y con devoción.... pero esto terminó siendo un caos.

La princesa quería poder, dinero, oro, quería todo lo imposible y que fuera reconocida como diosa. En eso Sombra pasa por ahí y ve a la china hermosa de pelo café oscuro y sus ojitos café claros, pidiendo que la alaben, el héroe trata de no intervenir porque piensa que es normal del sitio.

La chica mira a Sombra y dice: -"ese ser inferior no me reverencia y quiero ese escudo y esa espada"-, la chica tira un rayo de colores que estalla en el cielo, el héroe voltea y ella lo llama con orden... el héroe se niega a obedecer y ella vuela hasta ponerse en frente de él y le ordena reverencia, el héroe se niega y con sus poderes místicos lo tira hasta el suelo con un rayo de luz.

Sombra se levanta entre la multitud, la gente cree que es una pelea de dioses y se aleja pero observa...

Quetzalina baja y lo mira con frialdad, lo reta a una batalla. Ella aumenta sus poderes y emite rayos dorados, Sombra se prepara para batallar una vez más.

Quetzalina lanza plumas dardos capaces de atravesar como balas, el héroe se cubre con su escudo dorado de los ataques poderosos, las plumas se desvían y se clavan en paredes y en piedras. La diosa se molesta y lanza un rayo de luz dorado divino, el héroe contra ataca con un rayo de luz de Scalight y ambos poderes chocan en batalla de energía pero los dos son muy poderosos por lo que no ven sentido en gastar poder.

Sombra lanza descarga eléctrica a la chica pero ella riendo logra absorber los rayos y los envía al cielo haciendo que caiga una lluvia con viento fuerte que hace perder el equilibrio al héroe, pero el héroe aumenta sus poderes y se vuelve más fuerte evitando el daño.

La deidad usa su magia divina y lanza monedas de oro como balas, el héroe se cubre con sus alas de fuego ante esos ataques; Quetzalina saca una lanza dorada que emite rayos brillantes y pelea contra Sombra y su Scalight en una batalla de poderes mientras ella con su personalidad fría lo mira y lo admira pero no lo admite.

Sombra lanza rayo de oscuridad para probar sus poderes nuevos pero estos también son absorbidos por la diosa y no le hacen efecto, entonces ella crea plantas gigantes que lo atrapan con sus ramas y lo detienen, pero el héroe se libera con sus fuerzas y usando el poder de la tierra crea un terremoto que si la asusta mucho.

Quetzalina se concentra y crea un eclipse de luna que por alguna razón mística le roba energía al héroe, pero no es el eclipse en sí, sino la magia oscura que emite esa fuerza, al caer debilitado la chica le quita la espada, pero esta emite un brillo como el sol y Quetzalina la tira, el efecto del eclipse sigue pero la magia no.

Quetzalina usa sus poderes mágicos y baila haciendo que el héroe se derrita de amor, se enamora y se acerca, Scalight brilla de nuevo y se bloquea el hechizo, el héroe despierta y lanza rayos eléctricos pero ella vuela y los esquiva.

Sombra se dispone a luchar, ella lanza polvo mágico de las constelaciones y hace que el héroe se vuelva codicioso, quiere poder y fortuna, pero Scalight ilumina y elimina esos pensamientos malignos.

La chica usa su poder mágico para "volver locas" las estaciones, primero llueve, luego el calor, luego cae nieve, hay mucha luz y oscurece, luego sale la primavera.... El héroe no se deja inmutar por esos ataques pero la vida del planeta peligra y Sombra lanza un rayo de luz haciendo que todo se normalice; la diosa esta enfurecida y corre a través un sitio parecido a unos peldaños para subir a un punto alto cerca de unas astas de banderas y muñecos de dragones, luego ella vuela con sus alas y se va pero el héroe la sigue y es su plan hasta llegar a una montaña despejada donde es de día pero aún se ve visible la luna. La chica concentra su poder y lanza un rayo cual Sombra empieza a escuchar llantos y tristeza en su cabeza, escucha un llanto de niños, gritos de animales y canciones tristes.... el héroe está volviéndose loco y también le da depresión. La chica se acerca y le roba el escudo, pero este al no tener la magia de Sombra, se torna de madera y esto molesta a la chica quien empieza a golpearlo con sus puños y patadas, pero el héroe no siente dolor debido a su mente.

De pronto... la espada ilumina y bloquea el hechizo, la chica se sorprende pero no se deja impresionar. Ella lanza un rayo de luz dorada pero no le hace efecto al héroe, a pesar de que esa luz lo podría convertir en una estatua dorada.

La chica hermosa se enoja tanto que se transforma en una serpiente emplumada y va a atacar a Sombra, este la esquiva aunque es del tamaño de una avioneta y ataca al ser con una descarga eléctrica y se torna chica de nuevo.

Sombra se acerca para asegurarse si está bien y este es petrificado permanentemente….

La diosa cree que ya gano y le quita la espada Scalight, pero esta con su poder se des petrifica y sale una luz formando una cúpula que tira a la diosa lejos hasta no poder más y caer al suelo.

Sombra se recupera y toma la espada, se acerca a la chica y le dice que controle su egoísmo, así que guarda sus poderes y ahora es solo Lily.

Lily llora por todo lo que hizo, el héroe le dice que debe perdonarse y no cometer más peligros, ella acepta y se transforma en la guerrera Quetzalina, vuela y lanza un brillo dorado, eliminando la esclavitud mental y física, haciendo cosechas y atrayendo las lluvias.

Se acerca la tarde, la chica con un beso y un gracias se despide de él y se va pensando en que alguien más traerá bienestar a la tierra y a sus creaciones.

Aparece un ser en un sitio árido mientras se ven cuerpos de personas muertas por puñaladas en el desierto, camina un soldado y este lee un periodo que dice: -" los robots malignos como Lynch, Hermes y otros fueron reconstruidos para el bien; Sombra y sus amigos derrotan la elite del mal"- y este con su cara oscura y con mascara de cráneo de caballo dice: -" debo eliminar a ese ser, yo el demonio de la guerra Fierce debo seguir la guerra"-.

NOTICIAS DE ULTIMA HORA: UN LOCO EN TANQUE ATACA Y AL PARECER ES UN DEMONIO CON CARA DE CRÁNEO DE CABALLO Y CUERPO MILITAR, LA ARMADA REAL HA LLEGADO, PERO ÉL HA HIPNOTIZADO A LOS SOLDADOS PARA QUE TRABAJEN CON ESTE SUJETO....

Sombra va hacia allá y con sus descarga eléctrica derrota a los soldados magnetiza los tanques y con sus fuerzas golpea a los soldados, luego reta a ese monstruo quien oculta una cara peluda y oscura de ojos rojos bajo ese cráneo, ambos guerreros se miran las caras con furia y deciden ver quién ganará, se reúnen los camarógrafos a filmar la escena mientras el héroe y el villano se miran de frente.

Fierce lanza granadas explosivas, el héroe se cubre con el escudo dorado de las explosiones, el demonio sigue lanzando y no se cansa, hasta que lanza una y el héroe velozmente la sujeta y la regresa produciendo una explosión que tira lejos al demonio. Fierce se levanta y se va donde esta Sombra corriendo a una velocidad impresionante y al llegar empieza a lanzar cuchillos rápidamente, el héroe no sufre daño, pero es molesto por lo que se cubre con el escudo mientras piensa como vencer a ese ser bélico.

Sombra se lanza al ataque y el demonio lanza una granada que explota, se llena de humo... al dispersarse se ven a los guerreros peleando con sus puños y patadas feroces, pelean con fuertes golpes y puños furiosos, ambos tienen gran fuerza y determinación, una guerra entre el bien y el mal... la batalla continua con sus ataques fuertes y poderosos.

Sombra lanza descarga eléctrica pero no le hace nada y sigue como si nada, el ser lanza rayo oscuro y afecta bastante a Sombra, siente como si se hubiera atacado así mismo, pero aun así se recupera y continúa peleando y resiste los ataques de rayos negros. El guerrero saca una pistola con punta filosa, Sombra saca su espada y pelea contra el arma y la rompe en dos.

Sombra lanza rayos de luz con su espada, Fierce ilumina en negro su cráneo y lanza rayo de oscuridad que chocan fuertemente, batallan fuertemente, pero el demonio es un tramposo y se transporta evitando el rayo de luz, aparece tras Sombra y a la velocidad del rayo dispara el rayo oscuro en la espalda de Sombra, lo ataca y lo golpea tan fuerte que cae al suelo.

Sombra se levanta y ataca con poder de rayo de luz, pero por medio de manipulación mental el héroe desvía los rayos hiriendo personas y dañando edificios, no puede controlar su cuerpo y hasta se ataca así mismo... el héroe está perdido pero la espada ilumina borrando los daños a todo y le recupera la habilidades. Sombra se dispone a atacar y vuela hasta el demonio y este saca un tanque de gas lacrimógeno que hace irritar un poco al héroe, este se marea y se hace torpe al atacar por lo que el demonio lo embiste con su cabeza fuertemente.

Sombra se recupera y se cubre con una tenue luz azul y bloquea el gas sin hacerle efecto, el demonio no sabe de la recuperación y se lanza a embestir, el héroe ilumina su puño y lo tira fuertemente hacia atrás y se cae al suelo.

Fierce saca sus largas uñas y se estiran como largas pues y atacan con furia, Sombra usa su velocidad para esquivar sus ataques, este ser salta de los muros tratando de arañar y ataca con su poder de garras de 7 pulgadas de poder y este ser empuja al suelo a Sombra y le clava las uñas pero resulta electrocutado y aunque no le causa dolor siente mucha vibración en su cráneo y lo suelta, entonces el héroe saca la espada y le corta las uñas, haciendo que se sienta inútil y se va corriendo como lo hace un militar.

En su huida activa una bomba nuclear que arrasa desde lejos para destruir la ciudad, el héroe ilumina poderosamente su espada y lanza un gigantesco escudo de luz divina que bloquea la explosión y la luz absorbe ese poder destructivo. El héroe sigue a Fierce quien escapa...

Sombra lo sigue mientras maneja su tanque, este va explotando carros con sus ruedas, empieza a apuntar a Sombra quien evita velozmente las balas y con su espada corta al tanque en su cañón... luego se sale del tanque porque el héroe le lanzó una descarga eléctrica que magnetizo al aparato y no lo dejo moverse.

Fierce entra a una guarida de un armamento y se encuentra con una cámara de gas que ahoga el sitio, para fortuna el héroe puede respirar en agua, veneno, en el espacio y en el ozono.

Fierce en eco le dice: -"vengare la derrota de mis hijos, vengare el apellido Kronikon"- , es el padre de Zor y de Dar, reencarnación de la maldad y la guerra, fusionado con el dios de la guerra Ares es un ser muy maligno. El héroe entra a un sitio y se da cuenta que es una bañera de ácido, pero el poder de él lo protege y sale de ahí. Fierce, desde lejos empieza a disparar, pero esas balas hechas de croso (elemento número 9999, el metal más duro del universo), si lastiman al héroe y este se cubre con su escudo.

El soldado aparece frente a Sombra y le lanza muchas balas, el héroe usa su poder magnético y las regresa a el demonio y queda en el suelo tendido; Sombra cree que gano, pero algo le dice que no.... en eso el ser logra levantarse como un muerto viviente y forma sus brazos en espinoso, es como tener una dama de hierro.

El héroe resiste y con un solo estirón logra liberarse y tira lejos al demonio. Escapa por las paredes y el héroe lo sigue hasta el sitio árido, saca una bazuca y dispara, pero el escudo dorado bloquea la bala poderosa y este baja a luchar, el ser saca otra arma de misiles de rastreo, explotan fuerte y tiran a Sombra al suelo. Fierce le dice que esta vez pagara su

osadía y con su poder psíquico, lo domina y mete a Sombra en una jaula amarrado y es bañado con agua fría.

Mientras tanto... en la cabeza del héroe, se imagina que está en una guerra y que él es un niño, pasando hambre y dolor, viendo a sus padres morir y las casas incendiadas... el héroe esta asumido en el dolor. De pronto, una voz lo llama, es Lighten... con su poder psíquico le dice que se libere, que él es fuerte pero el héroe tiene miedo porque se ve indefenso, ella le dice que recuerde quien es, en eso en una oscura habitación de calabozo militar, dispuesto a ser llevado a la ahorca en el día siguiente, Scalight aparece en el aire y el niño la toma y dice:-"yo soy Sombra", se transforma en adulto y con poderes, en su sueño derrota a todos los militares, logrando salvar al pueblo, escucha a Lighten diciendo:-"gracias mi protector y amigo te quiero mucho"-.

El soldado siente la presencia de Lighten y le lanza una onda psíquica desde lejos pero no le hace efecto por sus poderes avanzados, entonces ella adentra en la mente de Sombra y le dice:-"ahora escúchame Sombra, levanta tu mano con la piedra elemental de hielo y di las palabras ¡PODER CONGELANTE!, así ambos lo hacen y aparecen unas esferas frías como bolas de nieve que giran alrededor de ellos y producen un sonido cristalizante haciendo que ambos poderes juntos congelen a Fierce quien queda como cubo de hielo... con gran esfuerzo se libera de este poder mágico...

Sombra se libera del trance y se libera con gran poder de luz, de las cuerdas y la tabla, esto alerta al maligno quien saca su metralleta militar, el héroe esta con más fuerza y su cuerpo brilla, las balas no le hace nada, tampoco la sierra con la que ataca cual es cortada con su espada...le dice:-"la guerra trae solo muerte y destrucción, debe detenerse para siempre "-, esto humilla a Fierce quien se lanza a pelear cuerpo a cuerpo contra Sombra; pelean fuertemente hasta que de un puñetazo rompe su cráneo de caballo y se revela su rostro peludo con cara de gusano y ojos rojos, el monstruo pierde sus poderes pero aun así esta furioso y se lanza a atacar y es asesinado por la espada Scalight con mucha luz que lo mata y lo derrota, la luz se libera y el monstruo cae al suelo, maldiciendo y diciendo que volverá cuando hayan guerras resucitara del inframundo donde es un príncipe del mal, el ser desaparece.

Sombra sale de ahí y se va volando con gran orgullo de ser un héroe quien pelea por un mundo mejor... Lighten sin armadura está mirando en su balcón como la princesa que es, entonces Sombra vuela y la visita, ella sonríe y se abrazan, lo besa y cierra el ojo, luego salen a caminar al jardín y termina el capítulo con las aves volando el cielo firmando el acto de paz y de bondad, esperando algún día la guerra termine para siempre.

Días después…

Sombra llega a un teatro antiguo donde ve una niña como de 15 años pelo castaño y ojos café bonitos, al ver a Sombra ella se transforma en un ser como un pangolín mezclado con uombat y empieza a girar en el aire, como una rueda, el héroe aun no entiende nada y se cubre con el escudo dorado y esta chica golpea fuerte.

Sombra le lanza una descarga eléctrica y la detiene, entonces la chica se recupera y le dice que si no puede rechazarla debe amarla, se acerca en su forma animal y lo abraza, está bien pero el héroe no puede quitársela de encima, no lo deja pelear ni moverse, además le transmite energías tan eróticas que el héroe queda paralizado sin moverse... Sombra le pregunta que desea, pero ella solo dice que es un súcubo esperando quien la quiera, pero la espada ilumina y anula el hechizo.

La criatura llamada Hitori aún queda en su etapa de transformación, entonces con un toque de lengua hace que el héroe se enamore y sienta deseos de amarla, pero cuando la besa se electrocuta y cae ella al suelo de nuevo, se rompe el hechizo.

Hitori se enoja y saca unas uñas y le da un fuerte arañazo que su poder es que la persona se ponga histérica y se arranque la piel, pero no causa efecto en Sombra porque no tiene piel en su forma heroica.

Hitori se transforma en bola y ataca de nuevo pero esta vez el héroe usa un rayo de luz y la vence.

La chica vuelve a la normalidad y llora, le dice: -"lo siento mucho, es que me interesaste y te puse a prueba para una cosa, es que hay un ser llamado el Padre Negro o conocido como Corse, es un tipo de monje religioso que se volvió loco y aunque soy una súcubo no soy mala y de hecho soy enamoradiza y solo estaría con alguien quien ame, pero ese ser intenta matarme con su bastón.

Sombra se pone en camino y va hacia donde ese ser, llega y ve un hombre loco con túnica café oscura y un bastón con forma de cruz, este es Corse y está loco, entonces usa poderes de alquimia para atacar, Sombra se prepara para batallar, porque él cree que el héroe es un demonio.

Hitori se transforma y lanza con sus manos puños de barro, pero el Padre los bloquea, Sombra lanza descarga eléctrica pero igual los bloquea con el mismo bastón de cruz hechizado.

Hitori se lanza en bola, pero es golpeada por el bastón, cuando Sombra se distrae es golpeado también con el bastón.

Los dos se levantan, el monje baila como si estuviera pisando clavos y de pronto el suelo se llena de clavos, Sombra vuela y abraza a Hitori quien transmite el ataque de

pheromona que lanza esporas con su piel haciendo que el héroe se sienta enamorado, es un ataque inconsciente.

Sombra se siente atraído y es cuando el monje le lanza unos libros pesados que los golpean a ambos, los tiran lejos de los clavos.

Sombra se levanta, pero no ve a Hitori y ella está corriendo velozmente golpeando al monje Corse, le da mil ataques, pero este solo se ríe y canta alabanzas, pero a Luzbel quien le dio los poderes de alquimia. El canto produce locura temporal a la chica y ella se detiene deprimida y con miedo.

Sombra llega al sitio y se lanza a atacar, pero es transformado en un chimpancé quien no puede ni levantar su espada, el monje lo ataca con patadas y a escobazos; el poder de la luz de Scalight neutraliza esos poderes.

Hitori usando su cola corta lanza un hedor como de zorrillo, el padre se molesta y le lanza un elixir de agua bendita por luzbel que le anula el olor.

Sombra ataca con sus puños luminosos pero el monje usa su báculo y se protege, Corse lo golpea con este palo y con su puño y lo tira fuera de la iglesia.

Hitori lanza con sus manos un rayo de libido que es en forma de polvo estelar, con formas de estrellas, pero el Padre usa sus poderes y se cubre con una mascarilla, luego con su dedo lanza un poder que la hace dormir, ella cae y se duerme.

Sombra regresa, Corse con su bastón lo paraliza y lo sujeta a una pared de madera y va a crucificarlo, sin poderse mover y más que la chica está dormida, intenta liberarse, grita poderosamente a Scalight que ilumine como el sol y así pasa.

Sombra se libera del hechizo, el monje lanza fórmulas químicas nocivas, pero este se cubre con la espada. El héroe y Corse pelean con sus armas, en una batalla intensa... hasta que Scalight corta la cruz maligna de madera cual su símbolo real era la cruz invertida.

El monje escapa mientras hace que su caldero estalle, Sombra huye con Hitori afuera y la deja dormir, luego va tras el monje a una torre y lo ve temeroso, pero le pide a Luzbel que le de fuerzas.

El padre se endemonia y ataca con sus puños y patadas, Sombra pelea fuertemente.... la batalla continua y Corse aún tiene energías, Sombra lanza un rayo de luz de la bendición y esta elimina el poder de Luzbel y termina en el suelo. El hombre saca una copa con tinta venenosa y la tira a Sombra, pero Hitori aparece y se lanza haciendo que caiga sobre ella el veneno, tirando al padre en la ventana y cayendo a un carro lleno de paja, queda inconsciente y regresa a la normalidad.

Sombra va donde Hitori y le dice que fue muy valiente, ella sonríe y dice que el veneno es muy fuerte, morirá. El héroe lanza un rayo de luz, pero antes de eso, ella lo sujeta y lo besa en forma humana a la fuerza soportando la electricidad...

Este amor neutraliza el veneno y el héroe la abraza, ella recupera su salud.

Pasa el rato y llega los cardenales a detener a Corse quien se entrega por haber usado alquimia y decide hacer una penitencia de 2 años en el Tíbet.

Sombra baja con Hitori en brazos, la lleva a casa, pero ella no tiene y por ser tan floja fue despojada del mundo de los Súcubos; el héroe decide llevársela a su casa, pero justo cuando va a irse aparece un incubo guapo de pelo castaño y ojos azul, ella se enamora del chico y le pide a Sombra perdón, aunque él en su mente su único amor es Sabrina y prefiere nunca contarle esto o tendrá mil problemas.

Ambos crean un portal y se despiden, Sombra se va del sitio y vuela paseando entre las nubes. El héroe llega a una zona rural donde hay un ser árbol con un rostro horrible y manos sierra, se hace llamar Treehops, está destruyendo el sitio con sus manos y sus eco gritos poderosos que arrasan con todo, aun así, es un monstruo de bajo nivel, pero es destructivo.

Sombra se pone en frente y le dice que hasta aquí termino su destrucción...

Treehops lanza su eco aturdidor que produce dolor de cabeza al héroe, pero este soporta y con la luz de Scalight bloquea el poder terrible pero las cosas alrededor se terminan destruyendo.

Sombra saca su espada pero antes de atacar, el monstruo dispara con su boca soda caustica corrosiva qué oxida a cualquier metal, afortunadamente se cubre con el escudo cual es divino y no se daña, pero esto hace que se destruyan automóviles como si estuvieran quemados , con la piedra del poder de fuego el héroe logra evaporar esa soda dañina; después lo asusta que si no se detiene usará esa piedra con él, pero el monstruo se acerca sin tener miedo y Sombra lanza las llamas pero no le hace efecto porque uso el poder de cerazius cual lo cubre de cera cual no lo daña ni el fuego ni el ácido.

El árbol usa su poder para crear rostros horribles mientras camina con sus patas raíces acercándose, las caras son muy tenebrosas pero el héroe no se deja intimidar y sigue en pie de batalla.

Treehops ilumina sus ojos en rojo y lanza hojas filosas con su boca, son como puñales fuertes, Sombra se cubre con el escudo ante esas navajillas, estas se clavan hasta en las paredes, el árbol no tiene miedo de enfrentar a Sombra y sigue en la batalla. Saca sus patas raíces subterráneas y sujeta a Sombra con ellas para ahorcarlo, son muy fuertes y el

héroe resiste.... pero se libera de ellas con un poder máximo de su luz interior y destruye esas raíces lo que causa dolor y furia al árbol.

Treehops saca sus manos sierra y ataca, intenta cortar a Sombra, este se cubre con el escudo dorado y ataca con su espada, es una batalla intensa entre dos filos poderosos, aunque Sombra corta la rama con todo y sierra, le vuelve a crecer y sigue luchando mientras tenga fuerzas...

La batalla continua y el ser sigue atacando, entonces lanza sus sierras redondas giratorias hacia Sombra quien se cubre con su escudo, pero aun así lo roza un poco esos filos, pegan fuertemente y algunos son tipo bumerán, Sombra los corta con la espalda.

Treehops se hace invisible y aparece tras el héroe, con sus manos ramas lo sujeta y lo aprieta fuertemente, pero el héroe se suelta con mucha fuerza y logra evitar el abrazo maligno. El mutante usa su poder y con sus ojos lanza el rayo solar, Sombra ataca con descarga eléctrica y ambos poderes chocan sin dañar a ninguno.

Treehops lanza semillas que crecen veloz y forman enredaderas que atrapan al héroe como si fueran mini Treehops, el héroe está siendo lastimado porque le roban poder, entonces se libera con un gran poder interior y la semilla vuelve a su estado original.

El monstruo lanza nubes de lluvia ácida por su boca, cuales son corrosivas, Sombra con sus alas de fuego las evapora. La batalla continua entre esos dos seres poderosos y los ataques son muchos.

Treehops lanza esporas de veneno, pero solo consiguen dar alergia al héroe en el cuerpo como si tuviera hormigas en la piel, pero la espada ilumina y elimina el ataque. Treehops lanza frutos que son duros como bolas de béisbol, pero el héroe se cubre con el escudo.

Sombra decide eliminar a ese ser y se lanza con su espada para cortarlo y en eso una voz dice alto, sale otro árbol, pero con rostro bondadoso a ver qué pasa.

Treehops le dice que él quería matar a Sombra porque él quiere destruir el bosque como todos los humanos y el héroe dice: -"yo te ataque porque creí que eras de la elite del mal y no, yo amo el bosque no haría eso"-, el árbol sabio le dice que no deben pelear y que ambos tienen una razón buena para luchar, pero equivocada a la vez.

Sombra se disculpa porque posiblemente con su espada lo hubiera matado, entonces deciden en no pelear más y ser amigos, el héroe le dice que ayudara a proteger el bosque también y abraza a los árboles como muestra de paz.

Pero en eso llega Demonikon el humanoide de fuego, parece un héroe en pijamas y mascara de diablo, maneja el fuego y sus elementos, es lucifer porque este significa "portador del fuego".

Treehops lanza su disco, pero no le hace daño alguno y se deforma para esquivarlo, el ser lanza fuego al mutante y se quema, pero Sombra usa su poder de agua y lo seca, le dicen que se vayan y que el peleará solo.

Demoniko lanza lluvia de gotas de fuego, el héroe usa la piedra elemental del fuego y no le hace efecto esos daños y con poder del agua seca la lluvia, luego lanza agua al demonio quien se burla... porque es un humanoide no una llama y no puede ser derrotado con fuego solo con poder.

Sombra se lanza a batallar contra el demonio de fuego cual es escurridizo y fuerte, logra golpear a Sombra cuando no le da un ataque. El héroe inútil mente lanza descarga eléctrica pero no le hace nada, el rayo de luz tampoco y este se ríe mientras salta y patea a Sombra con sus patas estiradas largas.

Sombra está peleando con una esencia de fuego, es muy hábil y a su paso incendia el pasto de lo que toque, las llamas se vuelven terribles, pero Sombra las apaga, pero el bufón de fuego lo patea cada vez que quiere.

El demonio le absorbe fuego de las alas de Sombra y estas se tornan como de ángel, luego dispara llamas a otros lados produciendo explosiones de fuego, los animales y personas huyen con miedo de las llamas.

Sombra usa los hechizos de agua con la piedra elemental pero no produce efecto y se apaga por sobre uso, ahora está todo perdido porque ese demonio ni se puede atacar porque es transparente.

El ser se vuelve muy fuerte y reta a Sombra a una batalla, mientras se burla de él, este usa su fuerza, pero no le hace nada y de hecho le pega, pero no sufre efecto, entonces el demonio aprovecha y golpea a Sombra tan fuerte que lo tira al suelo con muchos ataques.

El héroe se levanta y ataca, pero de nuevo es derrotado y no tiene idea como vencerlo. Entonces Demonikon lanza una llamarada tan fuerte que lo envuelve y lo rodea de esta, su cuerpo se va tratando de carbonizar... el héroe posee los recuerdos cuando Mágnum Arner murió y se aterra.

Entonces Scalight ilumina y lanza un rayo a la piedra de agua cual revive y tiene poder infinito... el cuerpo del héroe se envuelve de agua de vida, su traje se vuelve de agua y sus alas con el color del océano, el fuego que lo rodea se dispersa y se apaga, Sombra sale a batallar contra el demonio y le pone frente.

Sombra con su poder mágico lanza lluvia que apaga todas las llamas, el demonio salta haciendo piruetas en el aire evitando el agua y se pone muy furioso.

El demonio lanza super llamaradas a Sombra, pero este con su poder de agua logra secar las llamas con el agua y golpea ferozmente al demonio, este cae "adolorido" y golpeado, pero se ríe pensando que fue suerte.

El demonio se levanta y crea círculos de flamas para tratar de quemar a Sombra, pero este seca el fuego. Luego Demonikon lanza paletas de fuego, Sombra usa ataque reflejo y le tira las paletas a él mismo y queda aturdido.

Demonikon usa sus poderes y lanza aros de fuego, Sombra usa su poder y lanza aros de agua y los apaga, esto pone al villano en un dilema y se pone a patalear con ira, se lanza a pelear uno contra otro, pero cada vez que el demonio golpea al héroe, se daña con el agua.

El villano que usa su último recurso hace emerger una llamarada gigante que podrá destruir y hacer cenizas a Sombra... Sombra crea con su poder un torre de agua y la apaga. El villano hace crecer el fuego y quemara todo, Sombra corre y vuela con sus alas de agua de cascada y ataca a Demonikon con su espada de agua Scalight, esto daña al ser de fuego y le quita los poderes (temporalmente); Demonikon fue derrotado, pero escapa formándose un montón de góticas de fuego que prometen un día volver con más fuerza.

Sombra vuelve a la normalidad y con su rayo de luz cura a los árboles, luego les da la mano-tronco y con una sonrisa se retira del sitio a su nueva aventura.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Finalmente, Sombra llega hasta donde está el ultimo guerrero de la zona terrestre, no tiene poderes ni es musculoso, pero si es fuerte y valerosa, es tipo china Tangzhuang, es un guerrero de pelo negro, delgado y de ascendencia asiática, posee unas muñequeras y su arte marcial es tipo ninjutsu, su nombre es Jinsang.

Sombra se acerca y lo saluda mientras está en un dojo, está entrenando y le dice: -"bienvenido, el espíritu del tigre me dijo que eres del bien, yo entreno para ser un gran guerrero y no depender de poderes mágicos. Pelea conmigo yo necesito entrenarme más"-, Sombra acepta, pero baja su nivel de poder y deja sus armas, se saludan e inicia la batalla.

Sombra ataca primero pero el artista marcial Jinsang deja que corra hacia él sin moverse y se quita, luego lo toma del brazo y lo tuerce, lo tira al suelo ferozmente.

Sombra se sorprende del nivel de fuerza, pero vuelve a atacar y el ninja lo toma del brazo y golpea la axila, luego lo tira al suelo y con una patada golpea su espalda.

El héroe no puede creerlo aún y se levanta, recupera aire y lanza sus múltiples puños mientras recuerda las legendarias batallas cuando peleo contra

Tamura y sus movimientos son familiares, pero más perfeccionados. Jinsang evita los puños y salta dándole una patada en la cara y con otra lo tira hacia el muro de madera; Sombra se levanta y ataca con patada alta y Jinsang toma su pierna, la sujeta y le da vuelta tirando al guerrero al suelo con un tirón.

Jinsang se amarra las manos y le dice a Sombra que lo ataque, este se lanza con su puño, pero el artista marcial se corre y con sus pies lo tira al suelo y al caer le pega un codazo.

Sombra dice: -"me lo merezco, cuando peleaba con Tamura en el primer duelo él lucho justo, pero yo lo derroté con mi poder en lugar de haber peleado normalmente, antes no sabía que era el honor hasta que reviví"-.

Jinsang se desata y vuelve a su postura de pelea, el héroe se tira a golpear y el ninja golpea su barbilla y su espalda haciendo que caiga por ataques de inercia. Luego se levanta y ve al ninja haciendo varias patadas giratorias, entonces Sombra lo sujeta de modo que no puede girar más y el con su agilidad le da un golpe en la espalda con su mano y al soltarlo usa esas patadas y lo derrota nuevamente.

Sombra le dice que es fuerte pero aún no lo ha vencido, entonces el ninja lo reta y este ataca, pero en eso desaparece y luego en cuestión de 5 segundos tiene un dolor corporal y cae (explicación en cámara lenta: Jinsang se movió tan veloz que lo golpea y patea en milisegundos).

Jinseng salta y da patada voladora pero la velocidad es tan alta que no puede verlo y tira a Sombra lejos. El héroe y Jinsang pelean con Bo de madera y luchan en una gran batalla, pero por habilidad gana el ninja.

Finalmente, el ninja termina con ataques de cuerpo a cuerpo y logra dominar lo en batalla corporalmente.

Jinsang, aunque Sombra no puede luchar más quiere seguir luchando y como reacción el héroe le lanza una descarga eléctrica que aturde y deja rendido al chico en el suelo.

Sombra se levanta, pero es golpeado rápidamente en el cuello por un golpe de mano abierta y con un empujón lo tira al suelo.

Al parecer el chico sabe muchas disciplinas y es muy fuerte, por lo que está preparado para defender su mundo, pero no de los seres malignos porque no tiene fuertes defensas... Sombra le hace una broma y saca una pistola con balas de caramelo, el ninja ataca, pero la bala de caramelo le impacta el vientre, no le hace daño, pero si es posible que una real lo hubiese matado. El ninja se decepciona y quiere entrenar más pero el héroe no puede ser su rival, entonces aparece Tamura el ninja y le dice al joven que entrenen juntos.

Así Sombra contempla una batalla de dos ninjas fuertes, pelean con gran destreza y disciplina, mira los golpes de mano abierta, patadas, puños, llaves y es un duelo realmente interesante, aunque Tamura tiene la ventaja por entrenamiento y de hecho este reta a Sombra a un duelo final pero corporalmente el héroe no es tan hábil y con unos cuantos golpes de karate, patadas múltiples y tirar, le gana al héroe; aun así, se dan la mano y se saludan. Tamura le dice al ninja que puede ser su maestro, este acepta con gusto.

Sombra se retira muy feliz de haber encontrado un héroe más que algún día podrá defender este universo y de haber visto a un viejo amigo, se despide de ellos con honor y amistad.

El día termina con el cielo y las estrellas fugaces que se mueven cruzando el cielo estrellado. Sombra sueña que viaja a través del universo en una nave espacial y batalla contra pequeñas naves parecidas a cometas que lo siguen, entonces las batalla como en un videojuego.

Después de un día tranquilo luego de muchos días de batalla, Sombra pasa por Lightenia una ciudad de luz muy llena de neón y negocios luminosos, hay muchas redes eléctricas y muchos aparatos electrónicos como trenes y vías de carros. De pronto... la ciudad se apaga y se prende de forma intermitente, ilumina y vuelve a apagarse, sin saber que ocurre...

Tiempo atrás, después de la muerte del doctor Zeta, él creo un robot que ayudara a la humanidad por medio de reparaciones eléctricas, un ser llamado Crabster el cangrejo mecánico, pero un maligno hacker uso el robot y le puso una inteligencia artificial corrupta, lo que ocasionó que el robot hiciera daños terribles a la ciudad, por suerte en una hora se apagó

y todo se arregló, el hacker fue a prisión y el doctor Zeta lo guardo en una bodega y no se activó más.... pero la IA tomo consciencia propia y quiso consumir electricidad para alimentar al máximo sus circuitos, por lo que después del fallecimiento del doctor se volvió a activar. El cangrejo mecánico con ojos luminosos de tamaño gigante está ahora consumiendo los cables eléctricos.

Sombra llega y ve al robot tan grande como un autobús que con sus tenazas destruye los alambres y absorbe la electricidad. El héroe va a luchar y por defensa el robot lanza rayos eléctricos, pero estos no dañan a Sombra más bien lo alimentan.

Sombra se lanza con su espada, pero velozmente es atrapado con su tenaza que lo lastima y le roba poder, es muy fuerte su tenazas que puede quebrar huesos, su poder es fatal y terrible haciendo que el héroe sienta mucho dolor y después lo tira y el cangrejo le lanza descarga eléctrica, lo que causa que el héroe se cure de nuevo. Sombra se lanza de nuevo a la batalla y el cangrejo lo toma nuevamente, pero esta vez el héroe sujeta la tenaza y con fuerza se libera, el robot lanza descarga eléctrica y llena más a Sombra.

El héroe ataca de nuevo ya habiendo dañado su mecanismo de tenaza siendo 1 de 8 defensas, Crabster usa su otra tenaza para lanzar un golpe tenazas proyectil que va a golpear a Sombra pero este se protege con el escudo, pero la fuerza es muy alta y lo empuja fuertemente atrás, la tenaza regresa a la mano del robot para recargar y vuelve a lanzarse, pero antes de eso el héroe ataca el mecanismo de lanzamiento con su espada, dañando al robot que no pueda usar su tenaza, pero este lanza rayos eléctricos a Sombra y lo llena más, si fuera un humano habría muerto porque sus descargas exceden los 12 mil voltios.

El cangrejo se baja de los alambres eléctricos y con sus patas destroza todo a su paso, Sombra va al ataque y es embestido por corrida rápida del cangrejo que lo golpea fuertemente y siente como si hubiera sido atropellado, pero cae en un transformador eléctrico y sus poderes se restauran, así como su salud, pero ya siente que es demasiada energía.

El cangrejo continúa moviéndose de lado a lado atacando, golpeando todo a su paso, Sombra se lanza velozmente y con su espada daña el abastecimiento de movimiento de patas, es la defensa 3 de 8, este lanza descarga eléctrica de nuevo y este se recarga aún más. Crabster salta y aplasta, salta muy alto y aplasta haciendo agujeros en las calles y destroza todo lo que haya cerca, Sombra huye de esos saltos mortales porque pesa 2 toneladas, esquiva los ataques, pero se descuida y va a caer encima de él, entonces usando la piedra elemental de la tierra para crear un cúmulo de piedras que lo rodean y lo protegen del impacto, esto daña el mecanismo 4 del robot cual expulsa energía eléctrica, cual Sombra se sobre alimenta.

La IA no sabe que Sombra no es humano y es por eso por lo que trata de matarlo con descargas eléctricas, pero reactiva un protocolo de emergencia y decide activar su tenaza derecha como mazo, así la usa para intentar golpear a lo que encuentre, va golpeando con ella todo a su paso... por descuido Sombra recibe el golpe martillazo de ese robot y es herido fuertemente pero aun así lanza un rayo de luz poderoso en esa tenaza y la daña sin poder moverla.... la defensa 5 es derrotada. Y "para variar" el cangrejo lanza energía eléctrica y Sombra se siente ya muy lleno.

El cangrejo robot abre su boca y lanza un rayo láser blanco muy dañino,

Sombra lanza rayos de luz que golpea el láser y hacen una batalla de poderes, la lucha es intensa de ambos poderes, ambos disparan su máximo poder hasta que el sistema de carga se calienta y explota dañando el sistema, la explosión hace que el láser dañe a Sombra como si se quemara y la luz termina dañando el sistema 6 del robot. El héroe cae muy lastimado, pero también recibe la energía eléctrica que expulsó ese robot.

Crabster ataca de nuevo y con sus ojos lanza rayos fotónicos destructivos, son como luz, pero destructiva y cegadora luz daña hasta los edificios de metal cercanos. Sombra usa su escudo y lo vuelve reflejante para regresar los rayos de luz, estos se refractan por todas partes, estos golpean todas las superficies dañando otros sitios y dos rayos se reflejan: uno cae sobre el mecanismo del robot dañando el punto 7 y el otro golpea a Sombra por la espalda y este siente como si Scalight lo hubiera atacado, la IA obtiene una idea y decide hacer esto en práctica, activando dos mecanismos más. Más electricidad recibe el héroe.

El robot abre una compuerta y saca un mecanismo de destornillador gigante que lo usa como arma, Sombra ataca con su espada en un duelo de armas, pelean fuertemente entre dos armas y luchan con gran poder, pero Scalight corta el destornillador gigante y este produce descarga eléctrica que alimenta a Sombra quien siente pesadez de tanta energía.

El robot usando su mini compuerta abre un holograma y crea a un Sombra con sus mismos movimientos y ataques, pelean el real y la ilusión, a veces hasta ejecutan los mismos movimientos y pelean fuertemente, la Scalight real la usa contra la Scalight holograma, luchan en un duelo poderoso entre poderes y fuerza; sin embargo el holograma tiene energía infinita y no se daña, entonces ataca a la compuerta con el poder de agua y esta explota emitiendo energía que sale, Sombra la absorbe y siente como si hubiera comido al punto máximo y se mueve lento.

El último punto es la coraza de arriba, cual no tiene ataque, pero es defensiva y cuando el héroe se acerca es un magneto que lo atrae, lo pega sin poder liberarse y le va absorbiendo toda la energía, el héroe se siente más ligero y su llenura se le quita, pero Crabster no tiene una medida y absorbe tanta energía que su sistema se daña y se funde,

saliendo humo, sus sistemas se apagan mientras la IA escribe en comandos:"- ¿cómo un ser humano absorbe electricidad? Imposible "-, luego se apaga.

La ley llega con tanques a destruir al robot, pero Sombra les dice que le dé una oportunidad de ser reconstruido como paso con Lynch que ahora es un robot del bien, entonces por petición aceptan y se lo llevan para un laboratorio de tecnología, irónicamente el sitio llamado Zeta Robot Industrias S.A.

Sombra usa su poder de luz y restaura los daños, luego decide irse de ahí pensando en que nunca había comido tanto en su vida y mira las luces de la ciudad al irse volando y así termina el episodio.

Sombra llega hasta donde está el risco de la playa y ve una batalla entre dos antiguos amigos, Trilangerbero y Scissor Dryp quienes están probando amistosamente quien es el mejor, es una pelea intensa entre puños y filos mortales, pelean fuertemente como dos grandes rivales, hasta el punto de poder que llega a 9999 puntos y al llegar al 1X, Trilangerbero se transforma en un ser dorado y Scissor Dryp se torna una langosta de armatoste muy fuerte de cobre puro, pelean con gran poder y sus golpes son tan fuertes que hacen alterar las olas del mar, es una batalla intensa y de gran poder, en un duelo de pelea tan masivo donde suenan las estructuras de cobre y oro, también usan sus patadas poderosas. En eso aparecen los hermanos tiburón Sharkaster y Sharkraptor a pelear con sus mordidas y agresividad, los 4 pelean fuertemente con sus poderes, los artrópodos resisten las mordeduras letales, la pelea es intensa pero los guerreros del bien ganan ese combate.

Luego llegan Haungre y Toydman del equipo payaso y pelean contra ellos y sus armas, luchan y los derrotan fácilmente; luego llega el equipo mago de Llyul y Masterstrunk que pelean usando magia, los guerreros bajan en no pelear agresivamente y aun así les ganan, pero no los hieren.

Finalmente llega el equipo oscuro de Inferno y Maestro quienes pelean con sus espadas en una ardua pelea, es difícil y los artrópodos con dificultad vencen.

Se organiza un duelo de peleas de los más musculosos del universo, pelean Argel, Wartauron, Pandor, Mantiske, Force-man, Asermeth, Durval y Sombra.

Al final solo quedan Sombra y mega Dryp quienes pelean con fuerza y batallan poderosamente hasta terminar cansados.

De pronto, aparece un clon de Super Dryp y Tarantulron... quienes se lanzan a batallar.

Dryp metálico ataca a Sombra con su fuerza colosal, Tarantulron trata de morder al héroe con su boca humanoide. Los otros guerreros intervienen, pero el héroe es transportado a otra dimensión desértica donde esos seres atacan a Sombra con sus fuerzas peligrosas.

El Dryp usa sus fuerzas descomunales para empujar al héroe y la araña intenta devorar a Sombra, pero ambos reciben descarga eléctrica y se quedan estáticos, pero vuelven al ataque con sus fuerzas y usan sus extremidades para arañar y picotear, el héroe está siendo atrapado en el ataque de esos dos mutantes, lanza descarga eléctrica pero solo los hace moverse un poco.

Los dos provienen de un universo paralelo donde Dryp es un ciborg y Tarantulron es la Madre Araña. Tarantulron lanza telaraña con su hocico y envuelve a Sombra y Dryp lo sujeta muy fuerte... el héroe usa sus poderes y libera con fuerza su energía de luz y esta hace cegar temporalmente a las criaturas peligrosas.

La araña tira con su boca agua venenosa pero no hace efecto al héroe y Dryp usa agua con óxido como orina, pero no le hace efecto. Dryp pelea con sus puños contra Sombra quien usa sus puños luminosos y Tarantulron intenta atacar con los quelíceros, pero el héroe se cubre con su escudo y su espada, es decir pelea simultáneamente con los dos y es cansado.

Dryp y Tarantulron hacen mala cara muy arrugada, pero esto no afecta a Sombra en nada y esto deja atónito a los mutantes porque mucha gente les teme.

Los dos saltan y se meten a la arena, el héroe no sabe que harán, pero al moverse la araña trata de atrapar al héroe como una tarántula en la arena y Dryp robot con sus tenazas filosas intenta picotear, Sombra los esquiva ante esas ataques y con sus poderes de mutantes intentan hacer daño, pero no lo consiguen y se confunden como alguien puede ser más veloz que ellos si son los "dominantes del universo ".

La criatura arácnida muerde a Sombra y esta se electrocuta al igual que ciborg Dryp que lo ataca con las tenazas apretándolo.

Tarantulron usa su poder mental para hacer que el héroe se ataque así mismo y así ocurre, se golpea con sus mismos puños, en tanto Dryp lanza con sus tenazas varios proyectiles tenaza que se clavan al cuerpo del héroe y le roban energía y lo contaminan de suciedad interna. Tarantulron lo sujeta con sus patas y lo tira en el aire fuertemente y Dryp le da una dolorosa patada.

La araña se acerca y se tira gases con olor a basura lo cual es repugnante y asqueroso, Dryp saca un ventilador y produce un olor a pescado pestilente, no es un ataque, pero no es agradable.

Sombra se cansa de esto y lanza fuego al suelo haciendo que se caliente y los mutantes saltan al quemarse los pies.

Los mutantes corren a atacar al héroe al verlo irse, este con el poder de agua los empapa y se los lleva la corriente como agua de retrete... esto humilla a ambos que se ponen

con ira y se enojan tanto que rodean a Sombra y atacan ferozmente. Dryp golpea agresivamente a Sombra con sus puños de acero y lo aplasta con su peso corporal, la araña aprovecha esto para flagelarlo con sus patas y lo envuelve en una telaraña asfixiante.

Sombra pierde energía y duerme, en eso sus puños por acción mágica iluminan fuertemente, emitiendo un fuego que sale de Sombra y destruye la telaraña, se libera y aun inconsciente sale y unas llamas mágicas lo rodean, le dan poder y lo vuelven fuerte.

La araña siente tanto asco que vomita esferas como huevos sólidos que van a Sombra y este aun dormido saca su espada y corta esos huevos

dejándolos en polvo. Dryp ciborg lanza múltiples tenazas poderosas como tijeras, el héroe las corta antes que lo lastimen. La araña lanza un grito aturdidor, pero con su poder mágico refleja el sonido y lo regresa haciendo que ella se aturda. El ciborg crea sonidos como de campanas que vibran y alteran cerebros y estos hacen vibrar hasta las piedras, pero con su poder de luz se protege y esa vibración se regresa afectando los circuitos del robot.

Tarantulron va a acercarse y el héroe con un puño luminoso la tira hacia atrás, Dryp al ver esto se venga y se tira para aplastarlo, pero el héroe lo sujeta con una mano y lo tira al suelo, los mutantes no pueden creerlo y antes que se den cuenta, el héroe vuela hacia ellos y les da una patadas voladoras que los tiran vencidos al suelo.

Sombra esta con exceso de ira, pero esta inconsciente, la araña con sus ojos luminosos trata de hipnotizarlo, pero no funciona; Dryp va a abrazarlo para apretar, pero su cuerpo en llamas daña un poco al robot. Sombra corre velozmente y con sus puños luminosos golpea a los mutantes y los deja en el suelo vencidos... luego saca su espada y se lanza a matarlos, ellos tienen miedo, pero el héroe cae dormido y se termina la batalla.

Los mutantes usan su poder de energía y curan al héroe quien yace dormido y abren un portal de tiempo para llevarlo a su casa... al día siguiente el héroe despierta pensando que esos dos solo eran un sueño y no recuerda nada que pasó ayer, pero en su cama tiene la piedra de amor y aunque no tiene poderes, atrae el enamoramiento a quien lo tenga, es un cristal rosa en forma de corazón.

Hace mucho tiempo en el planeta Divilux, existió un héroe quien defendió el mundo y su poder de batalla era muy alto, derroto a la elite del mal y el mundo vivió períodos de tranquilidad gracias a este, lastimosamente con el tiempo este ser falleció por edad.

Pero cuando la luz divina de Scalight en una de las tantas batallas de Sombra se ilumino poderosamente su tumba, este ser rejuvenecido salió, confundido porque estaba ahí... decidió emerger para volver a defender su mundo como el ninja que es realmente, usando su espada con poder del agua y su aspecto de gecko humanoide, sale a la superficie a batallar contra el mal.

Unos maleantes roban una joyería, Sombra llega a detenerlos y los derrota con su descarga eléctrica, pero en esos unos escapan y aparece el guerrero ninja y con sus habilidades de karateca los derrota, luego ve a Sombra y le pregunta quien es, le dice el héroe que es un justiciero.

El ninja entra en enojo y le dice que él es el héroe de Divilux no un impostor que quiere borrar su legado, le ordena que se vaya, pero no quiere ... esto inicia una batalla.

Sombra lo observa únicamente con su espada, así que pelean con una espada contra la otra, en un duelo de armas poderosas. La espada del guerrero es tan poderosa porque es mágica también y controla el poder del agua y de las lluvias, emite agua al pelear y se le conoce como la espada Rainstorm una poderosa arma, entonces lucha con ella contra Scalight en un duelo de poder.

Sombra le dice que debe descansar porque los enemigos de ahora no son igual que en el pasado, son más fuertes pero el gecko humanoide no quiere entender, entonces Sombra lanza descarga eléctrica y aun así con el ataque, él salta y le da una patada voladora que derriba al héroe; el siente dolor, pero lo soporta debido al entrenamiento ninja que obtuvo.

Sombra usa la piedra de fuego y hace una llamarada para alejarlo, pero él usando su espada crea agua que seca el fuego y pasa adelante, luego lanza chorro de agua hacia el héroe y lo deja empapado.

Ambos luchan cuerpo a cuerpo, a pesar de la contextura, el guerrero lagarto es muy hábil y veloz, puede desaparecer y pegar golpes fantasmas, salta y patea, aparece y golpea.

El héroe esta impresionado con sus habilidades, pero tampoco quiere ser cruel con él, pero esto empieza a cansar y lanza un ataque de puños luminosos que lo tiran fuertemente hacia atrás, cayendo al suelo.

El guerrero se levanta y sigue luchando, se hace invisible, pero Sombra usa cúpula de luz y lo hace visible, lo derrota y este cae al suelo nuevamente. Entonces usando sus ojos reptilianos cuales brillan y detectan sus puntos débiles, salta y golpea velozmente en milisegundos y el héroe cae adolorido porque según él, esos sitios los tiene lastimados; el héroe se queja mucho y el lagarto le da una hoja extraña, le dice que coma y así lo hace, este se recupera del dolor y le da las gracias al guerrero y se pone feliz pero después se enoja y dice: - “nada de amigos, somos rivales y tu debes irte de mi lucha"-, así continua la batalla.

Sombra se prepara para luchar y esta vez aumenta su poder de velocidad y le sigue el ritmo peleando entre los dos, el guerrero es fuerte, pero Sombra lo supera por experiencia, luchan velozmente, el héroe intenta no ser tan agresivo con él y aun así lo supera, en especial porque no tiene poderes.

El ninja lanza estrellas puntiagudas, pero nada le hace, entonces usa su último recurso, sus manos venenosas, con esta intenta tocar a Sombra y le adormece unas partes del cuerpo sin poder caminar, pero el ninja se quita al sentir energía eléctrica.

El ninja levanta su espada y ordena al agua crear un poder de inundación que arrase con Sombra hasta llevarlo lejos, se forma un agua que viene de un rio desbordado pero la presión es tan fuerte que se lleva a los dos.

Sombra no puede nadar debido al envenenamiento, pero con su rayo de luz se recupera y nada, sale volando del agua y ve al ninja usando su lengua para sostenerse en una piedra, Sombra lo saca de ahí y este le da las gracias.

Pero de nuevo se molesta y le dice que fue suerte, el héroe lanza un rayo de luz al agua que neutraliza la inundación y hace regresar el agua al caudal.

El ninja utiliza su último ataque y saca la cola de su traje, es una cola larga reptiliana y le dice: -"Soy un varano no una simple lagartija "-, la usa como látigo para atacar al héroe quien se cubre con su escudo y no le hace daño.

Sombra le dice: -"eres un gran peleador, pero no puedes vencerme porque apenas eres un aprendiz, de hecho, aun usas un libro de ataques por lo que su mejoras puedes ser aún mejor.

Entre ese rato aparecen unos hombres malos y matones con perros de pelea muy agresivos, van a agredir a nuestros héroes y están rodeados. Los perros se lanzan a morder y Sombra usa descarga eléctrica y derrota a unos, luego el ninja se mueve velozmente y patea y golpea en los puntos débiles al perro sin sufrir daño, estos huyen con miedo, pero el ninja lanza agujas con sus manos cubiertas de veneno que los hace dormir.

Los maleantes se lanzan con palos y garrotes, los guerreros pelean y los derrotan completamente, logran vencer y los amarran, quedan todos golpeados y directo a la cárcel, los animales son llevados a un refugio de rehabilitación.

Ambos guerreros se dan la mano, hacen un pacto de amistad y el guerrero ninja promete ser un mejor guerrero y entrenar más para un día ser como Sombra e ir a su tribu de lagartijos a llegar con honor y proteger su bella aldea estilo medieval.

Se despiden muy feliz, pero en eso Sombra le pregunta de lejos como te llamas y el responde: -"Dypster"-. Así finaliza la aventura de hoy.

Al día siguiente…

En la sabana africana, Sombra mira los leones, elefantes y todos los lindos animales mientras vuela sobre ella... de pronto, un estruendo ocurre, se escuchan terribles sonidos de explosiones y los animales huyen de ahí. Al acercarse, Sombra ve un humanoide de piel morena con dos cabezas, es un androide doble con armas que disparan y es letal, está

haciendo ese terreno en un infierno, Sombra se le acerca y le dice que es el doble problema, el androide mercenario.

Sombra se acerca y este androide dispara balas de titanio las cuales son muy pesadas y duras, de hecho, empiezan a dañar un poco el escudo, Sombra aumenta el poder de este para que su arma sobreviva al ataque.

El ser de dos cabezas gira a 180 grados su cabeza y lanza rayos láser con sus ojos, el héroe evita los ataques de una cabeza, pero la otra le lanza rayos poderosos. Sombra lanza descarga eléctrica y aunque hace efecto, el androide sigue luchando sin importar el dolor, de acuerdo con registros, existieron dos personas gemelas que murieron como policías... los cuerpos fueron saqueados del cementerio, sus recuerdos fueron borrados y unidos el cuerpo como un experimento, produciendo un experimento letal de un soldado doble sin memoria más que destruir.

El soldado con una granada lanza explosiones fuertes que destruyen todo a su paso, Sombra usa sus rayos de luz para desintegrar las granadas antes que exploten, esto hace a los soldados pegados mover la cabeza molestos y se pelean entre ellos creyendo que uno al otro tiene el error; Sombra se ríe porque ahí descarta qué dos cabezas no son mejor que una.

El ser lanza con sus ojos más rayos destructivos, Sombra se cubre y con un rayo de luz ciega a los seres y estos pierden el sentido, pierden la capacidad de usar el láser. Pero el ser dos cabezas dicen ambas: -"turboturoc"-, esto hace que se vuelva más musculoso y dispare con su brazo muchos rayos láser, Sombra se cubre, pero logra ser atacado por muchos rayos y cae al suelo lastimado de piernas.

El ser aprovecha para lanzar con sus bíceps muchos mini proyectiles para eliminar a Sombra, pero el héroe se transforma en versión luminosa, así con un rayo de luz elimina los proyectiles.

El guerrero usa sus pistolas y dispara balas de titanio, el héroe aumenta su fuerza y resiste a las balas, con un rayo de luz hace explotar un arma y el otro sigue disparando y el héroe lanza descarga eléctrica y explota el arma. El ser gira sus dos cabezas y se molesta mucho más, vomitando nitroglicerina que explota en muchos lados, Sombra resiste las explosiones y logra cubrirse con su escudo.

El androide lanza con el arma de su cinturón, muchos clavos con una pistola de pegar clavos, el héroe se cubre con el escudo y usa el ataque de refracción que magnéticamente se regresa el ataque y ataca agujerando al ser en el pecho, esto altera su status normal y se sobrecalienta.

El ser bicéfalo usa su comunicador del casco de motocicleta y lanza una onda sónica muy destructiva pero el héroe se cubre con sus poderes y resiste el poder. Cansado de esto,

se lanza en batalla y pelean con fuertes puños y patadas, pero el ser androide tiene inteligencia artificial y casi ningún golpe de Sombra es certero y ataca con tanta precisión que casi no sufre ningún daño y el héroe está siendo derribado en batalla.

El androide toma una caja pesada del campamento que destruyó y va a aplastar a Sombra y este reacciona velozmente, cortando una extremidad lo cual hace que el ciborg pierda el equilibrio y se caiga, quedando medio cuerpo en el suelo.

El androide en el suelo usa sus puños con resortes e intenta atacar a Sombra desde lejos, el héroe lo esquiva pero sale golpeado, entonces toma un brazo y con fuerza lo arranca dejando sin brazo mecánico, pero para des fortuna de Sombra, sus pies y manos tienen un magneto y se vuelve a armar... pero comete su peor error: saca una pistola eléctrica y ataca cerca, pero esta arma se sobrecarga y la electricidad del cuerpo de Sombra logra atacar los circuitos y este se detiene completamente por daño técnico.

... se queda estático pero las cabezas vuelven a reaccionar y disparan flash cesante y aturde a Sombra, este sin ver nada atacan con filo de espada y corta el pecho robótico, el ser se sobrecarga y explota totalmente.

La paz reina en la sabana y el héroe con orgullo se va volando y ve a los animales que lo miran agradecido de haber salvado su hogar.

Sombra se encuentra en ese mismo sitio al último y gigante Vortex de 2 metros, pero jorobado, un verdugo llamado Luugo quien tiene gran fuerza y usa un hacha pesada, desea vengar la elite del mal y terminar con Sombra para siempre.

Los dos pelean con sus armas, en una batalla de espada contra hacha pesada, el verdugo con su cara tapada hace ojos de odio al héroe y estos pelean fuertemente durante mucho rato, será la batalla del último justiciero contra el último de la elite de Krimbell Vortax.

Se cansan, pero deben seguir luchando porque solo uno saldrá victorioso...

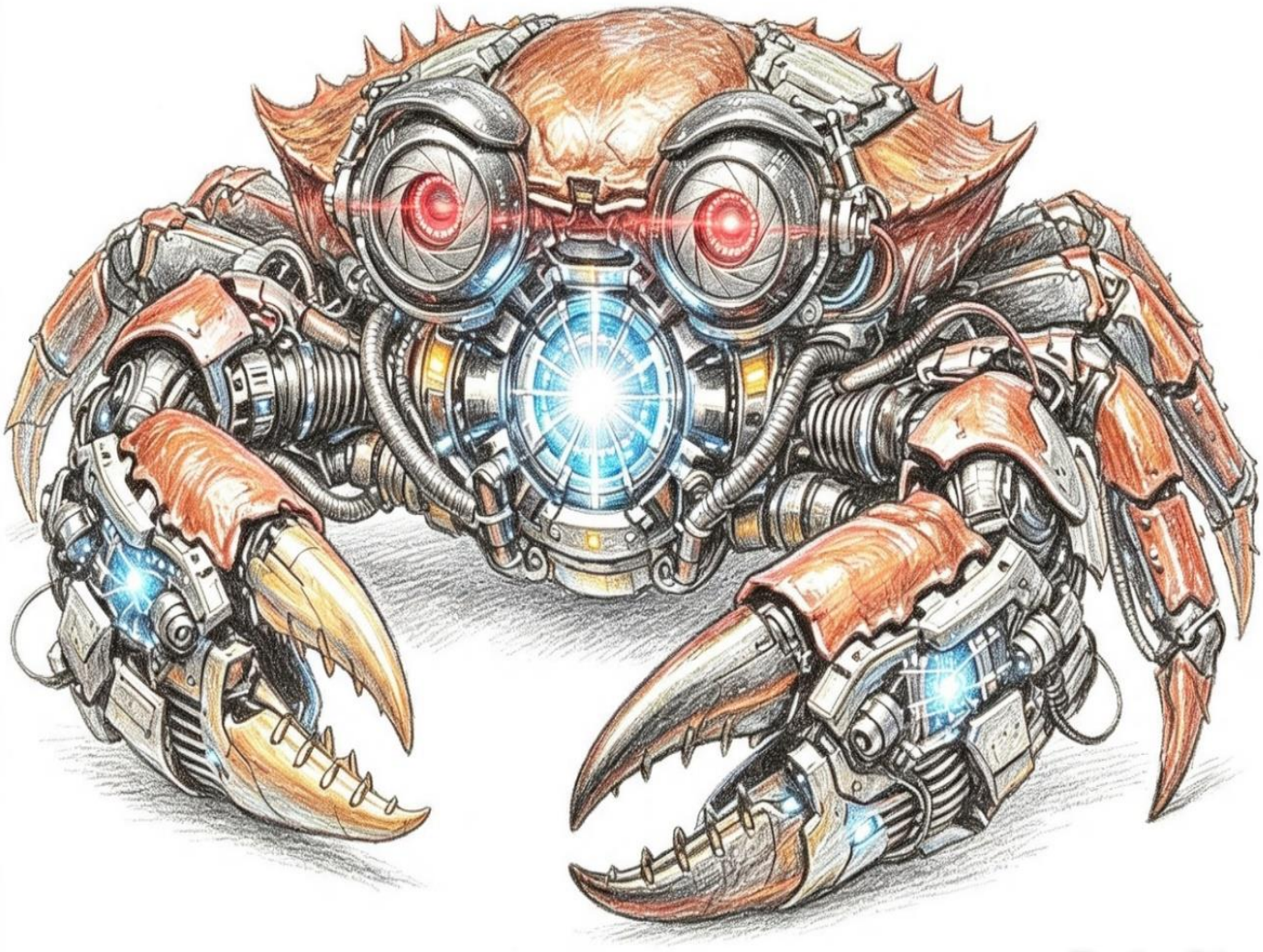
Cae la noche y la batalla continua, el guerrero y el héroe pelean cuerpo a cuerpo en un duelo de fuertes golpes y patadas que retumban con gran potencia, pelean sin rendirse y batallan con gran fuerza y con determinación, luchan agresivamente y los golpes les producen mucho daño...

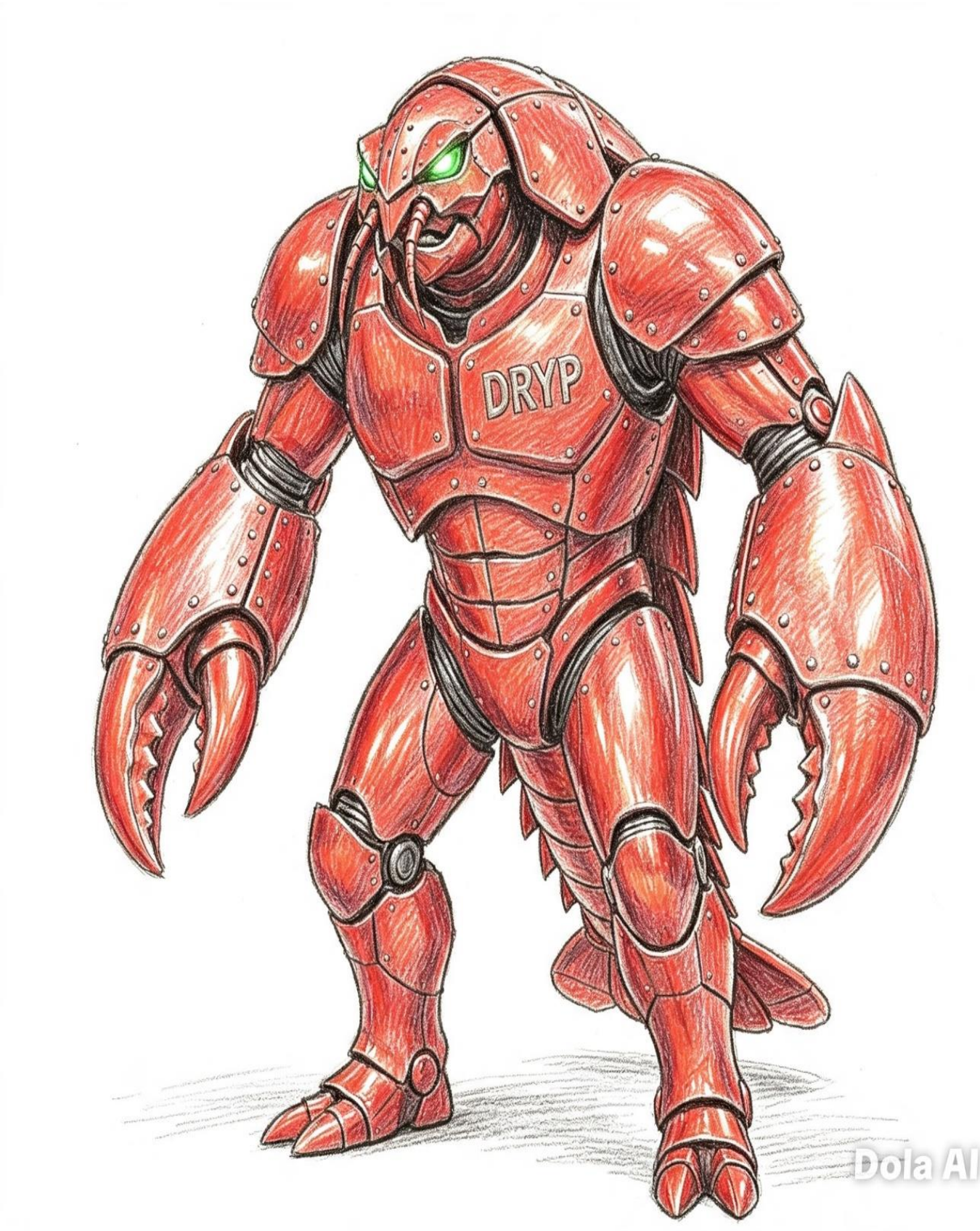
La batalla continua, el guerrero lanza con sus manos un rayo oscuro de la muerte y el héroe descarga eléctrica que daña a ambos, la descarga produce mareo en el ser maligno y el rayo de la muerte debilita a Sombra.

Luugo saca la legendaria gema del odio, es una gema gris cual aumenta su poder y se vuelve con más poder, Sombra hace lo mismo, pero antes que elija que piedra elemental usa, encuentra la piedra elemental del amor y esta aumenta su poder sin evolucionar.

Con fuerzas increíbles se lanzan a pelear ataques combinados de puños, espadas, ataques de luz, patadas voladoras. El verdugo lanza un rayo llamado poder de las tinieblas, es un rayo parecido a un mercurio negro que contamina a quien lo toque produciendo septicemia espiritual, la cual corrompe de poco a poco y daña por dentro.

Luugo saca un cráneo humano con ojos luminosos que produce maldiciones, Sombra se resbala y no puede atacar bien, de hecho, hasta se ataca así mismo.


Dola AI


DRYP
Dola AI

Dola AI

Dola AI

El héroe sigue luchando y su traje en partes se va volviendo negro podrido, produciendo dolor y creando aura oscura, al ser Sombra un guerrero del bien no se vuelve malo, sino que se daña de poco a poco mientras el otro aprovecha para pegarle golpes de cuello y con penacho rojo de la cabeza cual es metálico y así golpea con fuerzas, también usa su fuerza para tomarlo y tirarlo al piso.

El héroe se levanta y tira rayo de luz, pero su poder es débil por la contaminación y cae debilitado. El ser lo toma del cuerpo y lo levanta al cielo diciendo a Krimbell que ha hecho su labor y que ha derrotado al héroe, lo tira al suelo y este cae inconsciente... luego toma su hacha y corta a Scalight en dos y se apaga.

El héroe es puesto con unas cuerdas y va a ser cortado de la cabeza, mientras él está inconsciente, segundos antes que suceda, sale de la espada un hombre muy luminoso que no se puede ver bien, es el espíritu de la espada y de la justicia que reside en ella, con su poder restaura la espada, ilumina tan fuerte que elimina la septicemia espiritual y cura al héroe antes que sea decapitado, despertando y rompiendo las cuerdas.

El verdugo se pone furioso y ataca con el hacha, de un solo golpe con su puño de luz destruye el hacha y con el otro golpea la cara del demonio haciendo que caiga al suelo muy herido.

Debajo de su mascara solo es una cara negra de demonio azulado con cuernos, tiene alas de vampiro con ojos rojos de un ser humanoide. Luugo se levanta e inicia una batalla entre la luz y la oscuridad donde pelean con su poder máximo de puños y patadas poderosas; Luugo saca una cuerda y ahorca al héroe, lo va jalando hacia si, el héroe llama a Scalight y esta llega cortando la cuerda y se pone en la mano del héroe.

Luugo usa su poder y hace aparecer una doncella de hierro con picos, atrapa a Sombra, pero con el poder máximo destruye ese aparato, maldiciendo los aparatos sádicos de la inquisición y sin sufrir daños.

Luugo saca su última arma, el cuchillo negro, un aparato maldito en forma de cuchillo que contiene un veneno mortal y sin cura. Se lanza a matar con este, Sombra esquiva velozmente el cuchillo y se mueve a una velocidad impresionante, luego da una patada a su brazo haciendo que se auto apuñale en su vientre...

El demonio maldice y le dice al héroe que nunca ganará contra el mal, vomitando sangre oscura el villano muere y vuelve al inframundo, Sombra no hace nada con esto, pero con un rayo de luz elimina el cuerpo porque estaba saliendo de él humo oscuro cual corrompe y vuelve malo a quien este cerca.

Luugo llega donde Krimbell y le dice que fallo, este solo lo mira y le dice que no importa, pero él suplica que lo castigue, el demonio se niega y él mismo se auto flagela, por sus tendencias masoquistas.

Sombra recupera su poder y vida, el espíritu de luz se presenta como la esencia que reside en esa espada mágica y que lo ha elegido para ser quien batalle contra el mal, el héroe le da las gracias por mucho y este vuelve a la espada hasta algún día que pueda descansar junto con el poder que la Naturaleza le entregó antes.

Después de la derrota del mal en la sabana, Sombra llega a un cañón muy desértico, una voz lo llama y él va, aparece un musulmán deforme con brazo de picos, pata de estaca, panza gorda y con largas barbas negras, su nombre es Zurias, esposo de Centurionher y demonio del medio oriente.

El árabe saca un cuchillo sica y empieza a pelear contra Sombra en un duelo de espadas con gran fuerza y valentía pelean ambos guerreros, luchan por ser el mejor, pero Scalight rompe en dos esa arma sencilla.

Zurias lanza bombas granada que tiene escondidas en su traje, Sombra se cubre con su escudo de las explosiones, hasta que el árabe se queda sin municiones. Zurias saca su arma ak-47 y empieza a disparar a Sombra, pero este es inmune a las balas y no le hace ningún rasguño, de hecho, las balas rebotan y el héroe corta a la mitad esa arma.

El musulmán huye a unas cajas y lanza bombas y balas de todo tipo, incluso proyectiles, pero nada daña a Sombra y este queda sin armas ni municiones, el héroe lo tiene rodeado y a punto de ser derrotado.

Zurias concentra su poder y le pide a su deidad que Sombra sea castigado...

el héroe huye ya que cae del cielo un tanque militar muy pesado. no le ocurre nada, pero el ser aún está en concentración... hace volar unos clavos que atrapan al héroe y este va a ser sacrificado, pero Sombra lanza descarga eléctrica y logra liberarse del terrible destino, el árabe saca una cuerda y amarra a Sombra intentando ahorcarlo, pero este corta la cuerda con la espada; este ataca cuerpo a cuerpo y su brazo cuchillas ataca con gran fuerza, Sombra usa su espada para defenderse de ese brazo mortal y le quita los filos de cuchillas.

El musulmán abre un ojo que tenía en la frente y lanza un poderoso flash que ciega y es tan poderoso que la luz ataca como si fuera un rayo de poder; Sombra se levanta y recibe otro ataque de flash muy poderoso que lo deja en el suelo ciego totalmente. Aprovechando esto... el guerrero va a matar al héroe con una estaca, pero Scalight ilumina con fuerza y le recupera a Sombra la vista y lo protege de los poderes de flash de ese humanoide.

Se vuelve a concentrar y con su ojo hace aparecer una gigantesca mano de arena que atrapa y aprieta a Sombra muy fuerte... el héroe con mucho esfuerzo se estira y su poder

destruye a la mano. Zurias usa su poder y hace caer del cielo muchas piedras gigantes, Sombra vuela en el cielo y las esquiva, también corta muchas con su espada y logra acabar con el ataque.

El ojo se pone rojo y forma un detector, luego el musulmán lanza con su mano proyectiles seguidores, Sombra se cubre con el escudo y con un rayo de luz crea una cúpula que lo protege. Luego, el ojo se pone azul y comienza a llover gotas de diamante cuales son mortíferas, el héroe se cubre con las alas de fuego y evita el daño, las alas sagradas derriten el diamante totalmente.

El musulmán está muy furioso y se concentra más, su ojo se vuelve verde, pero le lanza espectros malditos que pueden matarlo del susto, pero Sombra ni se inmuta y de hecho los seres son destruidos con la luz de Scalight; el ojo se pone amarillo y lanza un rayo de fuego largo con sus manos como si fuera un soplete, pero Sombra apaga el fuego con un rayo de agua.

El gordo musulmán está muy enojado y salta muy alto y su ojo se pone negro, saltando e intentando aplastar, Sombra lo esquiva, pero en un momento lo ve cayendo encima de si y pesando 250 kilogramos, el héroe lo sostiene con sus brazos y lo tira al suelo fuertemente.

Zurias está furioso y su ojo se torna morado; con su boca lanza aire congelante que rodea a Sombra en un cubo de hielo, el héroe con sus poderes máximos se libera de ese hielo y explota por todos lados. Zurias usa su boca y lanza pedazos de hielo mientras su ojo está café, el héroe batalla cubriéndose con su escudo ante esos ataques.

El ojo de Zurias se vuelve azul y con su mano lanza una cadena pesada que amarra a Sombra y que le impide moverse, al hacer eso el árabe saca un hacha romana para decapitar al héroe quien usa su poder de luz y se libera rompiendo la cadena y tira al musulmán lejos dejando el hacha en otro lado.

Zurias usa sus dos últimos ataques: su ojo se pone gris y lanza con su mano rayos radioactivos, Sombra ataca con rayo de luz que choca y con máxima potencia elimina el poder, absorbiendo el poder.

Finalmente, el ojo se vuelve naranja y es el último poder, pero el más nocivo, lanza con su boca un montón de gas venenoso como el que usaba el faraón Ramsés, posee toxinas y tiene esporas negras enfermizas... el héroe, aunque no es orgánico empieza a sentirse mal y enfermo, pero esto afecta al musulmán quien también enferma, no debió usar ese ataque.

Con debilidad usa su poder mágico de luz y destruye ese gas antes que muera... así la luz abarca todo el sitio y lo cura a él y a Zurias... este no puede creerlo y se lo agradece mucho, le honra pero le dice que él elimino a Centurionher y que la extraña, el héroe crea un

portal que la trae del inframundo y la reúne, se abrazan y deciden ya no pelear en ninguna batalla, se van y en el camino los recibe el caballo volante de Mahoma y se los lleva al reino de Ala, siendo una bonita despedida para un par de personajes quienes no tenían esperanza de nada, pudieron ser felices en otra vida. Sombra se va volando a su próxima aventura.

El héroe se va volando y feliz de haber borrado la marca del mal, disfruta de la noche encima de las nubes mirando la luna.

Al día siguiente…

Fleasher llega a buscar a Sombra y le pide ayuda con su esposa Tristina porque no hay manera que esté feliz y su aura trae tristeza... Sombra decide ayudarla y van juntos a una casa muy bonita y lujosa, pero con un aura de tristeza, de hecho, ni Fleasher puede besarla porque llora y vive deprimida. Sombra llega y la ve y es nada más y nada menos que "Evil Venusoria ", reformada y sin su otra personalidad maligna que vivía en ella, pero ahora domina el dolor y la tristeza; al acercarse a las flores estas se secan y las aves pierden su vida, el héroe usa su rayo de luz y los revive.

Tristina se acerca y ella le dice que no tiene nada bonito hoy porque siempre muere gente y un día ya no habrá recuerdos de nada, todo es una decepción y un asco. El héroe intenta motivarla, pero ella se rehúsa, sabe que no es psiquiatra, pero su poder de tristeza daña otras cosas.

Sombra trata de darle luz, pero ella tiene una intensa luz oscura de dolor y su fuerza es muy alta, podría eliminar ese poder, pero puede que su alma también sea eliminada. Le dice ella al héroe; -"oye ¿no te da lastima la Madre Araña y Krimbell vortax, ellos sufren dolor, deja que maten si de por si todo es imposible y que domine la muerte"-, Sombra no contesta eso y prefiere callar porque, aunque le diga no va a entender.

La chica usa su anillo oscuro y lanza un rayo en la cabeza de Sombra mostrándole imágenes en su mente sobre niños que lloran en guerras, animales siendo maltratados, música triste, hijos viendo a sus madres con cáncer, Cristo siendo crucificado..., esto hace llorar mucho a Sombra y se siente muy mal y deprimido; Scalight ilumina con gran poder de luz y elimina el hechizo y de paso le renueva la esperanza y el amor, le dice que es verdad todo eso pero también siempre habrá la oportunidad de hacer algo, de ayudar y de dar y recibir amor, el hechizo se anula pero el aura de ella sigue triste.

La chica le dice a Sombra que le toque su cuello, él hace eso y nota que tiene un collar de espinas, pero no son cualquier espina, son las conocidas espinas del diablo cuales roban energía por medio de la depresión, el héroe empieza a sentirse triste y con deseos de morir de dolor, toma su espada para suicidarse cortándose el cuello, pero esta ilumina y se detiene, anulando el hechizo ya que no puede matar a su portador.

Sombra le dice que ya es suficiente que debe salir de esto, entonces ella usa unas cadenas y lo amarra, transmitiendo dolor de desamor, piensa que no lo aman y que debe estar triste y solo, siente dolor de Tasocubo y desea morir de dolor, entonces sin poder soltarse la espada Scalight ilumina y el héroe sin saber que hacer corta las cadenas, haciendo se anule el hechizo...

Tristina llora aún más y más, saca unas alas de ángel oscura en su espalda y esta lanzan el aura oscura de dolor que inunda todo el sitio con tristeza; el héroe usa descarga eléctrica para que ella reaccione, pero no funciona y llora más expandiendo el dolor.

Sombra usa su poder de luz alto de esperanza y amor, su esposo Fleasher libera también energía de luz para ayudar y así con ese poder se destruyen las cadenas y el anillo, ella cae dormida.

Al despertar ve a los héroes esperando que despierte y se ponen felices, la maldición se ha ido y ella abraza a Fleasher, le da gracias a Sombra.

El héroe se retira a su siguiente aventura mientras ellos agradecidos se despiden y al fin todo ha vuelto a la normalidad... ¿o no? (la chica aún tiene lágrimas y el espíritu triste promete volver algún día.

Sombra vuela en el cielo y llega a un sitio donde hay una gran ovación, muchas personas viendo a un tipo rubio con un traje de colores, ojos verdes y cara alocada, se le conoce como el locutor o Announcer, es un gritón y llamativo, al parecer no es un peligro y el héroe se marcha pero en eso él dice:-"¿podrá superar Sombra a un enemigo tan poderoso?, no se pierdan esto en la siguiente aventura", el héroe se queda atónito y cree que él sabe algo de sus batallas, se acerca a preguntar pero ese tipo loco empieza a bailar sin poner atención y de "puro error" pega patadas al héroe quien se molesta, además de caderazos y aplausos cerca de la cara. Sombra usa descarga eléctrica, pero este solo se ríe y hace una cara más alocada.

Announcer toma el micrófono y canta feo, pero la gente lo alaba... el héroe lo intenta llamar, pero sigue en su fantasía cantando, emitiendo un grito final en una canción de rock que produce molestias por ser ruido extremo, Sombra lo sigue y llega hasta él quien sale corriendo hasta que se cae de la plataforma, pero no como uno creería, cae en forma elástica y se forma como una tortilla, se vuelve a formar sin daño alguno.

El loco tiene poderes y lanza un rayo con su prisma arco iris que transforma a Sombra en fiestero, se pone a bailar conga con Announcer y se une a cantar... el poder es temporal y finaliza. Con sus poder hipnótico logra hacer caras chistosas y Sombra empieza a reírse demasiado sin parar y termina el hechizo. Sombra se le acerca y este anda saltando y

haciendo ejercicio y no le presta atención, entonces el héroe comete el error de tocarle el traje con el dedo y le da por hacer lo mismo y de ejercitan los dos.

Al pasar el efecto ve al anunciador jugando con una bola, Sombra se le acerca con cautela, con un rayo de luz verde de sus ojos controla a Sombra y se ponen a jugar; al pasar el efecto el héroe evita contacto porque lo toca en el pecho y lo hace decir un comercial: -"niños está es la colección Sombra, trae a todos los personajes en figuras de acción, compra todas y crea tu batalla, además hablan y traen sus accesorios, entiendas Jugueloco del área"-. Announcer grita duro: concursos, noticias, documentales y más en Canal 1, su canal de emoción y de felicidad.

El locutor hace sacar serpentinas del cielo y dice a la multitud que grite con él, el nombre Sombra y lo alaben, ellos lo hacen, dan palmadas y dicen el nombre varias veces y se crea una histeria colectiva; Sombra le dice que es mucho que lo alaben y merece respeto, entonces el locutor le dice que no sea aguafiestas, le da un pastel a Sombra pero termina tirándoselo en el rostro lo cual enoja al héroe, Announcer se disculpa y a la velocidad de un rayo como en una caricatura le limpia la cara; luego se castiga poniéndose dinamitas en su cuerpo y explota antes que puedan hacer algo… quedo en negro carbón, pero se limpia y sobrevive al impacto de la explosión. Tiene poderes tipo caricatura como que le caigan cosas y solo se arruga, sin dañarse.

Cansado.... es tiempo perdido y Sombra decide irse, al verlo el locutor deja su acción, se pone serio y le dice que ocurre y el héroe le pregunta como sabe de él y sus aventuras, Announcer le dice: -realmente yo no soy adivino, pero en otra dimensión en la de los seres locos de la dimensión-1 podemos relatar como ocurre la historia de un personaje influencer, pero no sabe cómo es el futuro solo lo que haces hasta el día de hoy,"-.

Sombra entiende todo y le da las gracias... esa noche en canal 1 aparece Announcer relatando cómo va la saga de Sombra y dice: -"no se pierdan el siguiente capítulo"-.

Existe un reino mágico cubierto por una cúpula invisible, ahí van todos los muñecos y juguetes que fueron rotos o abandonados a vivir su vida en una pequeña aldea mágica, cerca de las montañas rocosas de Kimanjar. Sombra vuela mirando los paisajes y de pronto choca con un portal, entrando a la mini aldea, pero antes de ver todo le lanzan un dardo tranquilizante y este se duerme.

Al despertar esta amarrado y acostado, soldados de juguete y muñecos guerreros lo atan duro, le dicen que no va a escapar porque quiere destruir su lugar, el héroe le dice que no es verdad, pero no le creen; Sombra se libera con fuerza y se levanta, le tiran piedras y palos, pero no lo afectan, ante el caos aparece una muñeca bonita de pelo café y ojos claros, blanca, con vestido y corona llamada Princesina.

Princesina es la quien dirige el mundo y le dice a Sombra que, si viene a destruir su mundo, ella luchará, pero el héroe le insiste que no viene a eso, pero tampoco le cree... lanza un polvo de escarcha y el héroe se llena de brillantina, pero no le hace efecto, luego va a besarlo con su boca mágica de amor, pero Sombra con una sacudida de mano la quita porque si se electrocuta se derrite, pero ella lo considera agresión y ordena a los muñecos fuertes atacar.

Los guerreros pelean con puños, patadas y armas de juguete, pero ninguno lo daña, los aviones atacan, pero no le afecta su vuelo ni sus luces, pero con sacudidas se los quita de encima. Princesina usa su magia y saca un lápiz y un cuaderno, dibuja a Sombra y aparece un Sombra de papel que pelea contra el real, pero es solo un trozo de papel ni daño hace y con golpes se arruga y este desaparece; Princesina dibuja una manta y le cae a Sombra cubriéndolo con ella en la cara, pero nada le hace, únicamente se la quita. Princesina ataca con su lápiz como arma, pero no le hace daño a Sombra y este se ríe de la ocurrencia, la risa produce espanto en la muñeca y esta huye, para después sacar un hilo y amarrarle el dedo al héroe, pero simplemente se lo suelta y ya.

La muñeca le ordena a un tiranosaurio mecánico que ataque y este brilla los ojos y camina, pero no le hace nada y se le gastan las baterías. Sin saber que hacer, Princesina lanza una bola elástica pero no le hace nada a Sombra, más bien rebota y casi lastima a la muñeca.

Finalmente, Princesina usa su magia y crea un espejo para que Sombra se vea la cara y le dice que es feo y que da miedo, el héroe ni se inmuta ante ello, también le lanza goma escolar, pero con sus poderes la derrite.

La muñequita les pide a los muñecos bebe que lo detengan, pero ellos solo caminan y dicen "mamá", esto no daña a Sombra ni nada, de hecho, le produce gracia. Princesina está derrotada y cree que es el fin, llora diciendo que está bien, destruyan su mundo… todos lloran mucho. Sombra toma a Princesina y la abraza, ella siente un amor de dueño, de creador y es tan lindo que brillan en el abrazo...

Sombra le cuenta quien es y como llego ahí, con su poder restaura y crea poder infinito en las baterías, cura los muñecos mutilados y comparte aventuras con ellos, pasando un lindo día.

Al caer la tarde, Sombra se despide, pero antes les da un regalo cual abrirán cuando él se vaya... Princesina le dice que se quede más, pero él no puede pero que volverá a visitar, pero sin decir a nadie... Sombra se va y ella llora mucho.

Abren el regalo y es una versión juguete de Sombra, entonces Princesina lo ve y lo abraza mucho, le da un besito y se ponen muy felices todos, terminando el episodio.

Fue bonito tener un día de paz y de tranquilidad para ir mañana al reto final. El héroe se cansa y ahora si a cielo infinito al día siguiente.

Sombra continua su viaje y llega a un antiguo monte tibetano donde un anciano de traje blanco aparece y le dice que es bienvenido aquí, su nombre es Sensei Mikamau o mejor dicho Sensei Miau como lo llaman sus amigos, es el maestro de Tamura.

El sensei lo saluda y le dice que quiere un duelo para probar si es tan valeroso, el héroe le dice que no tiene armas ni poderes pero el sabio ríe y le dice que ataque y así se hará.

Sombra se lanza a atacar y el sensei se mueve a una velocidad bloqueando todos sus ataques, se mueve a una velocidad impresionante y logra esquivarlo también los ataques y de hecho paraliza algunos puños poderosos solo con sus puños mientras el sensei ríe al ver tanta energía en un joven guerrero. Sombra usa su descarga eléctrica y el anciano se posiciona tranquilo y con un bastón al suelo transmite la energía al suelo, por lo que no sufre daño.

Sombra se lanza volando y ataca al anciano quien salta y se sienta sobre el cuello del héroe evitando las flamas de sus alas y se ríe al ver que el héroe comete un error, se enfoca en la ira pero no se concentra; el héroe los baja de su cuello y se posiciona de un lado, para correr y atacar, el sensei toma su bastón y con una velocidad impresionante golpea unas partes del héroe y se detiene, pasan los segundos y el héroe se muere de dolor y es porque tiene heridas de batallas, el sensei arranca hojas de un árbol y se las pone a Sombra, estas por alguna razón curan al héroe quien le agradece.... pero la batalla continua.

El sensei usa su agilidad y se mueve muy rápido y golpea a la velocidad de la luz sin que Sombra se dé cuenta y cuando se da cuenta es lanzado al suelo sin darle ni un solo ataque al anciano. El héroe cae y se extraña ver a un humano tan rápido, no por algo es el maestro de Tamura; el anciano solo posee un poder y es congelar, por lo que lanza un aire con su boca y el héroe queda lleno de granizo frío y queda petrificado pero con el poder de las alas de fuego se descongela y lanza un poder de agua pero el anciano se pone encima de su bastón y logra cruzar el agua para saltar y caer como paracaídas frente a Sombra y lo bota con una patada baja, el héroe cae al suelo.

Luego pelean como dos poderosos guerreros de artes marciales, el héroe pelea bien pero el sensei es aún más veloz y poderoso, él detecta los puntos débiles del héroe y golpea, haciendo que se debilite y aunque es humano esquiva los ataques mágicos. Sombra termina en el suelo vencido, se levanta y como último ataque lanza un ataque con Scalight pero esta se apaga al no presentir el mal y es tirado al suelo por una llave de karate de empuje al suelo.

Sombra se levanta y le dice al maestro que ha sido una gran batalla, el anciano sonríe y le dice que su turno ya terminó y debe irse., una puerta dorada aparece frente a ellos y va a irse para descansar al lado de Confucio. Tamura llega y tristemente se despide para siempre de su maestro y este sonríe para irse y les dice a ambos que los quiere, guardan silencio unos minutos.

Sombra y Tamura levantan la mano al cielo diciendo por la virtud y la justicia, se dan la mano y se despiden para seguir sus caminos.

Sombra vuela sobre el sitio hasta llegar a un antiguo pantano donde espanta a unas brujas y hechiceros que andan haciendo rituales malignos para llamar a Cyclo, el anciclostoma gigante llamado Ancyclostrauma quien es tan fuerte y asqueroso, posee cuerpo de niña y cabeza de gusano parásitos. De acuerdo con la historia una vez una niña de 8 años fue robada y asesinada, su cabeza fue infectada por un anciclostoma y con el agua lleno de magia oscura hecho por esos magos, apareció ese monstruo sin razonamiento.

Sombra se prepara para batallar, el monstruo lanza parásitos con sus tentáculos que le salen del vientre y estos son como él pero en miniatura, pero al tratar de infectar se mueren carbonizados por el poder eléctrico del héroe. El monstruo se pone molesto y lanza con su hocico un tipo de tinta venenosa que es mortal, el héroe se cubre con alas de fuego y se protege del ataque mientras se evapora la mano tinta.

La mujer empieza a atacar con sus uñas filosas llenas de bacterias, el héroe se cubre con su escudo dorado de los ataques, con una patada la tira hacia atrás y esta enfurece. El héroe lanza descarga eléctrica pero la pone muy furiosa y le lanza con su hocico muchas púas venenosas, pero con su escudo logra esquivar el ataque.

Ancyclostrauma con su poder veloz corre y de un bocado devora a Sombra, riendo porque pronto sus ácidos disolverán al héroe, pero con su poder luminoso ogra volar y destroza la cabeza sin sufrir daños. ... la criatura se vuelve a unir.

La criatura saca sus tentáculos de su vientre y tocan al guerrero que lo llenan de enfermedades y hongos, se adhieren a él y empieza a debilitarse... hasta caer enfermo de tantas porquerías. Aprovechando eso se acerca a matarlo con sus dientes hidráulicos tipo sierra, pero mientras eso ocurre aparece el Sensei fantasma y con su bastón golpea a la criatura y le da unas patadas voladoras, el héroe lo ve por un momento y le dice que no se rinda, desaparece...

Sombra aumenta sus poderes al máximo y se cura de los males, su traje obtiene un aura de energía verde y se prepara para la batalla. Ancyclostrauma usa su boca sierra y ataca, pero el héroe con su puño luminoso a gran velocidad logra darle un golpe tan fuerte que su aspa dental se daña y esto pone con furia a la criatura que se lanza a matar,

Sombra saca su espada Scalight y con su poder mágico corta la cabeza del mutante y esta se disuelve para hacerse pequeña y huir. La niña vuelve a la normalidad pero aún está muerta, con sus poderes de luz la revive y ella despierta, abraza a Sombra y llora de felicidad.

La lleva volando hasta donde sus padres que están agradecidos y lloran de felicidad y el maleante es capturado por Sombra y llevado ante la justicia y vivió con el temor de ser atrapado por Sombra, sin embargo... lo hizo pero cayó en el pantano donde un ancyclostrauma lo devoro.

Sombra sigue su viaje hasta llegar a unas cuevas en medio del bosque hechas de cristales donde su piso es deslizante y tiene estalactitas hechas de diamante... mientras camina se libera de los diamantes un ser gigante de 10 metros con cuerpo azul, barbas largas blancas y túnica, su nombre es Winisto y está enojado porque lo han despertado de su largo sueño, reta a Sombra a una batalla.

Winisto lanza rayos eléctricos pero no le hace efecto a Sombra aunque si siente que su poder es mayor por lo que se siente sobrecargado y expulsa el resto del poder, Winisto con su pie altera las estalactitas que caen, Sombra las esquiva y las destruye con su espada Scalight, luego trata de empujar al gigante pero ni se inmuta ya que es hecho de mármol.

El héroe usa sus poderes para controlar la tierra y crea un agujero donde atrapa a Winisto y así ocurre pero la deidad se sale del agujero al crear diamante en el piso y sale del sitio, ordena a unos hongos del piso expulsar gases venenosos que producen su eño, el héroe va cayendo dormido, trata de usar el poder de viento pero ya es muy tarde, se duerme.... pero Scalight ilumina y le da energías al héroe y lo protege de los venenos, los elimina del sitio.

Winisto congela el sitio con su poder de hielo, produce brisas heladas que van llenando el sitio de hielo que a la vez congela a Sombra, pero este se libera fácilmente con sus poderes de fuego y le dice a la deidad que es hora de luchar en serio; Winisto lanza con sus manos muchas piedras tipo diamante, Sombra se cubre con el escudo dorado de tanta intensidad pero al descubrirse ve varias que van hacia el héroe pero en eso como un espectro fantasmal aparece unos segundos Sensei Mikamau y con su bastón girando logra defender al héroe y tira hacia Winisto sus propios diamantes, luego desaparece, esto deja atónito a Winisto ya que ningún mortal ha podido hacer eso... el héroe se motiva y crece de tamaño al concentrar su poder mágico y toma el tamaño de esa deidad, así se pone listo para una batalla.

Sombra golpea a Winisto con sus puños y el dios hace lo mismo, en una pelea de titanes donde se dan fuertes golpes y patadas, la batalla es intensa y es muy fuerte, la batalla de puños y patadas es muy fuerte pero la cueva se desestabiliza y Sombra vuelve a ser pequeño de nuevo.

Winisto lanza rayos de luz con sus ojos, el héroe ataca con rayos de luz hasta que se neutralizan ambos rayos.

Winisto toma bloques de hielo y los tira, Sombra los destruye con su espada y logra lanzar un rayo de luz al humanoide cual está dañado pero sigue en batalla; entonces con su poder demoníaco lanza miles de cristales pequeños de diamantes que atraviesan como balas, Sombra se siente desprotegido y Scalight ilumina y crea una onda que se regresan y atacan al humanoide hasta tirarlo a un agujero donde cae y termina petrificado por el cristal, pero sin él, la cueva se desestabiliza y se empieza a derrumbar la cueva y el héroe sale antes que pase eso y se queda bajo tierra.

Sombra llega a un desierto porque ve a unos arqueólogos que huyen con mucho miedo, porque han descubierto mucho oro detrás de un muro pero este fue creado por una elite del continente perdido de Lemuria y posee alta tecnología, el muro abre un largo laser y dos brazos de piedra, Sombra decide enfrentarlo pero este tiene magia y se vuelve un juego de rol en cuestión ataque, no puede atacar sino por turnos, así inicia el ataque Chilamban el aparato.

Chilamban ataca con su golpe de brazo derecho: efectivo.

Sombra ataca con su espada al brazo: lo elimina.

Chilamban usa recuperación y hace crecer su brazo.

Sombra lanza descarga eléctrica: nada efectivo.

Chilamban dispara laser: muy efectivo.

Sombra lanza puños luminosos: poco efectivo.

Chilamban lanza 3 laser más: muy efectivo.

Sombra lanza rayo de luz: destruye brazo derecho.

Chilamban golpea con brazo izquierdo: muy efectivo.

Sombra lanza rayo de luz en el puño izquierdo: brazo destruido.

Chilamban usa recuperación y crea ambos brazos.

Sombra lanza máximo poder con su espada y destroza el láser.

Chilamban usa recuperación: forma su ojo laser.

Sombra lanza ataque de espada: fallo.

Chilamban lanza super rayo láser: mortal.

Sombra intenta recuperarse: fallo.

Chilamban prepara suelo con púas salientes.

Sombra vuela: esquiva el piso de púas.

Chilamban cierra púas.

Sombra aumenta su nivel y pide curación: Scalight recupera.

Chilamban se duerme para recuperar poder.

Sombra baja al suelo.

Chilamban lanza picos: fallo.

Sombra lanza ataque de espada: elimina mano derecho.

Chilamban carga laser y dispara: poco efectivo.

Sombra se pone defensivo.

Chilamban lanza picos: fallo por escudo.

Sombra lanza ataque de luz: destruye brazo izquierdo.

Chilamban lanza bloques: poco efectivo.

Sombra lanza golpe de espada: destruye parte del cuerpo.

Chilamban lanza múltiples laser: muy efectivo.

Sombra ataca con rayos de luz: destruye el ojo.

Chilamban saca los picos: se tuercen ante el poder.

Made with AI

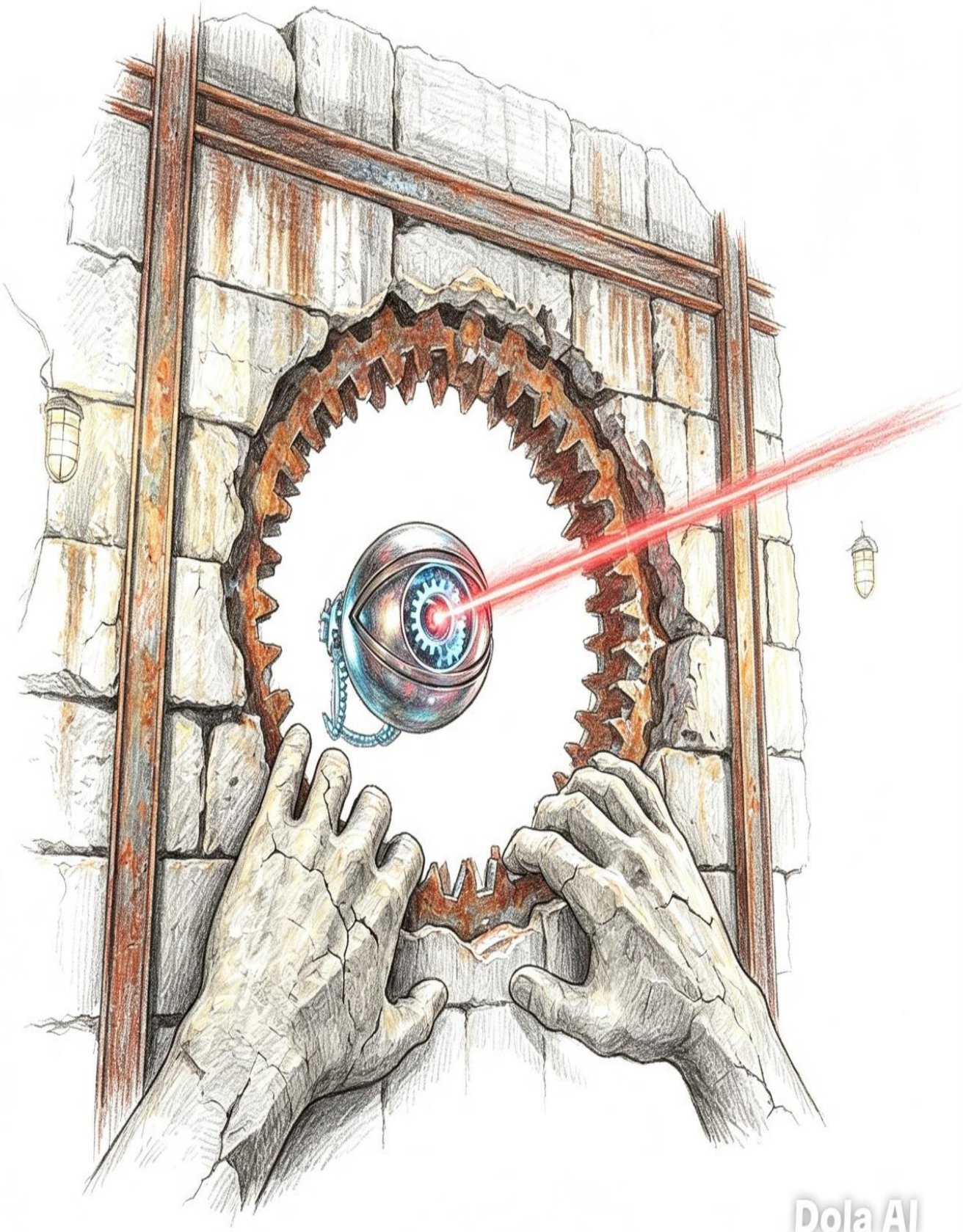
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Sombra golpea con su super puño luminoso: derrota.

Canción de victoria.

Chilamban se empieza a destruir.... Sombra evita el ataque y se va volando ya que la cueva se derrumbe.

Al salir esta queda enterrada, Sombra saluda a los arqueólogos pero ellos enojados le dicen que si derrotó a Chilamban entonces las riquezas quedaron enterradas... el héroe se marcha y en eso emerge de la arena Chilamban negro y asusta a los hombres y Sombra lo ve y se ríe de esto.

Sombra llega a un asilo de psicópatas cual está descontinuado y sin nadie, de hecho está llena las paredes de sangre y cuchillos.... en eso aparece una elite de guerreros locos con máscaras de perro llamado Hoops y que atacan con sus espadas y escudos, Sombra pelea contra esos con su espada y escudo, pelean fuertemente y luchan muy agresivamente. El héroe lanza descarga eléctrica y derrota a 19 de ellos pero uno que es un hombre de pelo negro corto tirado hacia atrás y ojos negros, se prepara para pelear, aúlla y se lanza a pelear con sus movimientos psicópatas mientras se ve su rostro en el espejo y se ríe. Se lanza y sujeta la cabeza del héroe para intentar quebrarle el cuello, pero el héroe lanza descarga eléctrica poderosa y esto lo vuelve las loco, más maniático y toma su espada hecha de hueso de animal y pelea contra con Scalight, ambas armas pelean fuertemente y es una gran batalla pero Scalight corta la espada en dos y esto pone con ira al loco quien sale corriendo y riendo.

El tipo loco regresa y esta vez con una sierra eléctrica tratando de matar a Sombra quien se cubre con su escudo y ataca con su espada, el héroe lanza un rayo eléctrico que sobrecarga la herramienta y explota haciendo reír al loco por ver destrucción. Sombra se descuida a propósito y el humanoide le clava su puñal en la espalda lo cual hace que se electrocute.

El ser corre reta a Sombra a pelear en un duelo de fuerzas, el loco es muy hábil pero Sombra lo domina por mucho y lo derrota en cuestión de minutos, el loco pelea y batalla con sus puños y patadas fuertes pero es derrotado por Sombra quien lo tira al cuarto donde lo encierra en su celda... pero este ser sin decir su secreto se sale y le da un puño traicionero a Sombra quien queda atónito porque no lo esperaba.

El maleante se rasca como perro y le tira bolsas rellenas de caca, el héroe huye de ahí y las elimina con su rayo de luz.

El loco se peina la cabeza y sonríe, piensa que Sombra le tiene miedo... entonces va y saca unas bombas de nitroglicerina y las lanza pero el héroe se cubre sin sufrir daños, pero se forma una capa de humo y no se ve nada; de pronto el loco saca una cuerda y

empieza a ahorcar a Sombra, este toma su espada en el forcejeo y corta la cuerda, le da una patada y lo tira hacia la pared, este se pone tan furioso que saca un bisturí y va a apuñalar al héroe, pero este lo esquiva y le lanza un rayo de luz, cayendo al suelo con la máscara rota.

Sombra camina mientras ve todo, buscando las demás fuerzas oscuras... en eso el loco se levanta y toma una inyección, corre a donde el héroe y este detecta el peligro, la inyección se rompe al tocar el escudo. Sombra le pide rendición y este saca un trombón que lo suena y le produce mareo, cayendo dormido; el maleante usa su super chuzo eléctrico pero al tocar a Sombra, la corriente eléctrica es tanta que explota el chuzo y aleja al maleante pero este regresa.

Al despertar está en una silla con máquinas de disección y se intenta liberar, justo cuando va a partirlo con un metabo, aparece Sensei Miau y lanza un aire congelante con sus manos y deja convertido en un muñeco de nieve al maleante; Sombra se libera y saluda al sensei y le agradece la ayuda, luego el maleante se descongela y toma un destornillador para ir a matar al héroe... Sombra crea con su poder una telaraña y lo atrapa sin poder liberarse, pero con sus fuerzas sale y mira un espejo y se ve a sí mismo como Sombra, se lanza hacia el espejo y muere y su espíritu se transforma en un demonio del inframundo.

Sombra no puede salvarlo porque ese tipo fue un psicópata y le dio su alma y devoción a Krimbell Vortax.

Sombra sigue caminando en su largo camino en la asilo.

Sombra llega hasta el sitio de drenaje donde están unas alcantarillas y tubos de conexión de agua, hay un sitio donde baja el agua hasta afuera del sitio... Sombra camina y en eso en una coladera sale un ser humanoide con rostro maligno hecho de pura gelatina venenosa llamado Jellyman. El héroe se pone en guardia a pelear, se lanza con su espada y lo corta a la mitad pero se vuelve a unir, le pega y solo se llena las manos pero no le hace efecto; el ser usa sus brazos y los estira dando un puño gigante que golpea a Sombra fuertemente, este se cubre con el escudo dorado pero aun así es muy fuerte.

Sombra va a atacar pero el monstruo se desvanece en una coladera para aparecer tras él y darle una patada sin darse cuenta y lo empuja fuertemente; Sombra lanza descarga eléctrica pero no le hace efecto... Jellyman lanza esferas de gelatina venenosa que son como bombas fuertes que se esparcen, si el héroe fuera orgánico estuviera en problemas por ese veneno.

Jellyman crea manos largas con uñas y ataca al héroe quien es golpeado seriamente, luego sin poder defenderse el mutante se transforma en cabra de gelatina y golpea con sus cuernos. Sombra se levanta y lanza fuego pero no le hace nada y el hielo solo

lo congela por unos minutos pero no le hace daño ya que esa criatura es un experimento mal creado de un laboratorio clandestino quien mato a sus creadores y escapo.

El mutante crea en su mano un pico como espada y luchan contra Scalight en una batalla fuerte de filos, pelean aunque la espada no le hace mucho efecto ya que el pico es filoso pero se vuelve resbaloso cuando choca con la espada.

Jellyman retrocede y se lanza, golpea fuertemente con sus golpes, Sombra se defiende con sus puños luminosos pero no le hace efecto y lo va derrotando hasta que lo deja muy golpeado en el piso, Jellyman lanza una burbuja gigante que atrapa al héroe sin poder salir y luego lo absorbe hasta el fondo de su cuerpo sin poder salir y cae rendido...

Scalight ilumina con gran luz poderosa, esta luz brilla con toda intensidad y el mutante no le importa pero esos rayos brillan y rompen el vientre del mutante y saca a Sombra de ahí aunque sigue inconsciente. Jellyman se enoja y se reconstruye para engordarse y salta sobre el héroe para aplastarlo.... pero la luz brillante de Scalight lo explota y sale Sombra con un traje con brillo azul que lo cubre del veneno.

Jellyman golpea pero nada le hace al cuerpo del héroe, lanza bolas de gelatina y tampoco le hace nada. Sombra lanza un rayo de luz poderoso y desintegra el 99% del cuerpo de Jellyman y el mini mutante huye pero con el poder del agua lo tira al acueducto haciendo que se aleje de su vista y lo vuelve inútil, desaparece entre las aguas...

Sombra vuelve a la normalidad y le da las infinitas gracias a Scalight y le dice que siempre está con él cuando lo necesita, sus poderes se restauran y sigue su camino hasta llegar al patio del asilo, ultima zona del lugar.

Sombra llega al patio trasero del sitio donde ve una anciana loca, ella se columpia en una cuerda y patea a Sombra con fuerza cuando se descuida, este se levanta y se pone en ataque, ella se sigue columpiando y el héroe con sus poderes corta la cuerda y se cae al suelo... se hace la muerta y se levanta riendo como una desquiciada y dice:"- había una vez una mujer que quedo 30 años naufraga y cuando regreso a su tierra se volvió loca y ahora es la guerrera invencible militar y dueña del mundo, más poderosa que Inferno y con poderes de la 16300415 dimensión, esa señora la odio debe ser una anciana jajaja"-.

Sombra se prepara para batallar, Rerere saca una vara-trampolín y salta alto tratando de aplastar al héroe y a pesar de ser anciana es muy hábil y evita los ataques hasta que por descuido cae en una caja llena de tomates podridos creyendo que sus ataques han herido a Sombra; la anciana saca su rifle militar cual es de verdad y dispara hacia Sombra pero a él no le hacen daño las balas pero en la mente de esa mujer lo ve todo baleado.

La anciana Rerere saca un libro polvoriento y tira el polvo al héroe, pero no hace nada y empieza a leer hechizos de magia oscura, sale corriendo y trae un caldero, agrega un

montón de basura y amenaza a Sombra de volverlo un sapo, los ingredientes explotan porque le echo mucho bicarbonato y produce una opción de olor nauseabundo, Sombra queda lleno y con cara de enojo, la vieja cree que el héroe es un sapo porque se ve verde.

Sombra se cansa y ya no va a pelear con esa doña loca que anda bailando por los pasillos en una pata... pero un ser tenebroso y negro se le metió en el cuerpo a la anciana y se vuelve poderosa pero loca, se mueve a velocidad del rayo y empieza a luchar cuerpo a cuerpo con Sombra en una batalla de fuertes puños y patadas.

La anciana Rerere lanza explosivos con sus manos, el héroe se cubre con su escudo y dispara rayos de luz que explotan las bombas. Entonces usa sus manos y crea un tipo de seda y amarra a Sombra para mantenerlo encerrado en un capullo, pero con fuerza abre el capullo y sale, lanzando descarga eléctrica pero la anciana se mueve tan veloz que ni los rayos la afectan.

La anciana saca super fuerzas y levanta un mazo de madera que intenta aplastar a Sombra, este evita ser atacado por este, entonces con su espada corta el mazo y lanza descarga eléctrica directamente... pero la volvió más loca. Se pone a lanzar cuchillos, el héroe se cubre con el escudo dorado y lanza un rayo de luz poderoso que ataca a la vieja que se cree fue vencida.... pero no y se levanta riendo.

La anciana empieza a bailar el jarabe tapatío y a dar patadas y golpes con un garrote, ataca ferozmente y el héroe lanza rayo de luz que hace que el ser oscuro deje de manipularla y vuelve a su locura... antes de eso empezó a correr y pegar con sus puños, era veloz y corría y golpeaba... pero el héroe aumento su velocidad y se defiende.

La anciana baila la danza rusa y patea a Sombra, el héroe usa telarañas y la amarra pero de algún modo consigue soltarse.

Al volver a ser normal se come unas pastillas y las tira como balas, entonces el héroe las esquiva con asco y usa su ataque de das aéreo empujando a la anciana y la derrota.... bueno no...

Rerere toma un arco y le dispara a Sombra y lo mata, el héroe cae muerto y se vuelve la líder del mundo, Krimbell le rinde adoración y se vuelve la mandataria del universo....

La realidad: ella saca un arco y flechas de juguete, el héroe usa poderes de viento que derriban las flechas y ella cae derrotada, es encerrada en otra asilo donde quedará rehabilitada mientras sueña con su victoria.

Sombra sale del asilo y sale a una zona parecida a un antiguo laboratorio clandestino donde ve muchos cuerpos, unos muertos por enfermedad y otros muertos por comida, el héroe se prepara para batallar... pero no se divisa nada.

En eso encuentra una antigua grabación de un hombre que habla en una pantalla:

-"Hola a quien quiera que vea este video, soy el doctor Said Malli, en este laboratorio de unos seres que gobiernan tras las sombras del mundo se liberaron dos monstruos biogenéticos creados, una planta de múltiples bocas llamada Plantar y un montón de pequeños ácaros peludos qué juntos forman una manta de pelos llamados Sarcoptos... mis colegas murieron devorados por las plantas y otros al ser picados murieron de enfermedades múltiples, quien encuentre esa cinta ayúdenos y elimine a ese monstruo....¡ oh no... ayyyyy!"- , la cinta se termina.

Plantar aparece y camina dejando una estela de veneno cuando se arrastra, devora objetos y todo lo que haya, hasta los cuerpos muertos, Sombra lo mira y va a pelear con su espada, lo corta pero se forman más bocas, empieza a tirar semillas y coloniza velozmente con muchos seres de es esos, el héroe corta a esos seres pero se multiplican, van a devorar todo, intentan morder a Sombra, el héroe esquiva esos monstruos.

Sombra lanza fuego pero esos seres lo absorben como si nada, al igual que los rayos eléctricos y con estos producen más semillas, entonces lanza rayos de luz y crecen hasta volverse gigantes y con sus dientes tratan de devorar, el héroe es devorado por una cabeza gigante... pero con su poder interior explota la cabeza y se libera, pero la cabeza vuelve a crecer. Sombra queda impregnado de las babas del ser maligno cual produce comezón por tóxicos, entonces usando el poder del agua se auto baña y se elimina ese veneno pero al caer unas gotas de estas en la criatura se van derritiendo....

Sombra usa eso a favor y lanza agua poderosa hacia la planta y esta se derrite como si fuera de plástico, las otras se lanzan a morder y despegan sus bocas de su cuerpo a morder, el héroe lanza descarga eléctrica y por no estar pegada al cuerpo sufren el impacto y caen siendo destruidas.

Sombra crea un rio de agua que golpea y desintegra a la planta, bueno a todas... y el mal se eliminó de ahí.... aunque siempre quedaron semillas que un día germinaran.

En un laboratorio clandestino, unos científicos crean una criatura que se multiplica con ADN de cochinilla mezclado con ladilla y forman miles que a su vez les sale pelo negro y se unen para transmitir enfermedades, ellos lo llaman Zarcoptes, pero ellas se liberan y matan a sus creadores, salen con fuerza y se liberan con gran poder.

Entre tanto, Zarcoptes está por ahí absorbiendo hasta la última gota de sangre del cuerpo de los científicos y vuelve los cuerpos negros, mira a Sombra y se arrastra para ir a alimentarse de él.

Sombra voltea a ver la cámara de experimentos y no ve a nadie, en eso casi es atacado por un monstruo humanoide de pelos, son millones de Zarcoptes, cochinillas mutantes que transmiten virus, intentando atacar; Sombra esquiva el golpe de garra del ser

peludo y con su espada ataca, pero no le hace nada; el héroe usa sus poderes de agua y fuego pero nada le hace, el héroe esquiva los bichos cuyas bocas transmiten enfermedades y da síntomas peligrosos de salud; el ser envuelve a Sombra dentro de sí y lo cubre con pelos para asfixiarlo, pero el héroe con sus poderes se libera y esparce a todos los Zarcoptes cuales son más fuertes que el acero.

Zarcoptes corre y va moviéndose, tratando de golpear a Sombra, el héroe esquiva los movimientos de empuje de la criatura, lo evita a toda costa y con un rayo de luz los aleja, se van. Pero mientras se descuida, aparece por la espalda y se tiran a morder... pero como el héroe tiene cuerpo eléctrico, comienzan a electrocutarse y caen derrotados al suelo, unos pocos escapan al suelo donde desaparecen.

Sombra decide irse de ese sitio de cosas desagradables, abre sus alas y se dispone a su nueva aventura lejos.

Sombra llega a un pantano lejos de ahí donde ve a una piedra redonda vegetal con cara humanoide y dos látigos fuertes, ese ser al ver a Sombra le dice que él derroto a su hermano Round y que esta vez Rondo se vengara. Sombra se prepara para pelear...

Rondo gira como una bola super pesada hecha de puras hojas y su paso aplasta cualquier cosa, el héroe esquiva los aplastones y vuela pero Rondo hasta se mueve en el aire y casi golpea a Sombra con la fuerza de un bus escolar, el héroe se mueve rápidamente y evita los giros. Sombra usa el poder de fuego pero la cera extrema del ser no le permite quemarse.

Rondo lanza enredaderas diabólicas que amarran a Sombra y lo sujetan para ir apretando y encerrarlo, el héroe se libera con gran poder y destruye las enredaderas; Rondo dispara con su boca semillas bala, pero el héroe se cubre con el escudo dorado.

Rondo lanza rayos ultravioleta hacia Sombra quien usa su campo de energía para cubrirse, entonces lanza descarga eléctrica pero el nitrógeno de los rayos lo alimenta y la criatura se burla del héroe, entonces saca sus raíces de la tierra y sujetan a Sombra para absorberle poder, el héroe usa su espada y corta las raíces porque se estaba debilitando.

Rondo saca sus látigos llenos de espinas muy fuertes, estos logran golpear y espinar a Sombra, quien queda muy golpeado, las púas son muy

filosas y logra herirlo.... Sombra en su dolor toma un látigo y lo corta con Scalight lo cual asusta a Rondo quien dice que su látigo es tan fuerte como el metal;

Rondo ataca con su segundo látigo, Sombra sujeta el otro látigo pero este es más rápido y se suelta y lo flagela en la espalda, el héroe vuela y lanza a Scalight, esta cae y corta al látigo y el monstruo deja de atacar.

Rondo lanza con su boca chile picante en salsa, el héroe se cubre con sus alas de fuego y este se evapora, luego hace gestos de terror pero no asusta en nada a Sombra.

Rondo se lanza a morder y devorar, así se traga a Sombra pero este desde adentro libera su poder de luz y el ser planta se destruye, cayendo una nube de hojas al suelo, esa luz le recupero sus daños y le dio más energía. Sombra sigue su camino hasta la pradera cercana, pero... las semillas de Rondo se hunden en el terreno...

Sombra sale del pantano y llega a la pradera de la soledad donde está el pasto seco y en medio de la nada, ahí está entrenando un ser parecido a un escarabajo bípedo y musculoso, pretende ser el mejor peleador de boxeo, su nombre es Boxering el peso pesado , al ver a Sombra le dice: -"mira yo soy de la elite de Nous pero no me interesan sus planes yo soy neutral y quiero ser el mejor luchador, peleemos con honor"-. Sombra acepta el reto y se deciden a luchar.

Boxering se lanza con sus puños fuertes contra el héroe en una batalla de fuertes golpes y puños pesados, los guerreros pelean y quieren demostrar ser el mejor.... la pelea continua pero el héroe por honor no debe usar patadas ni poderes ni siquiera su espada, pelean fuertemente hasta que se termina el round. El héroe vuelve a su esquina un poco lastimado y piensa en su estrategia para derrotarlo.

Suena la campana y el héroe ataca con puños luminosos, el guerrero escarabajo ni se inmuta y soporta los puños fuertes y se ríe. Boxering sujeta a Sombra de la cabeza y lo tira para otro lado, se levanta pero recibe un puñetazo fuerte sin poder accionar y el héroe sale volando y cae inconsciente por unos minutos....

Sombra despierta porque Boxering lo despierta y le dice que lo disculpe, que debe irse pero el héroe quiere dar lo mejor de sí y se levanta a batallar, el mutante sonríe y sigue la batalla.

Sombra le pide a Scalight que aumente su musculatura y su fuerza, así se vuelve musculoso y pelea... luchan como dos titanes fuertes, sus golpes resuenan entre el viento y son muy fuertes ambos, ninguno se rinde....

La batalla continua y siguen peleando fuertemente, luchan como dos guerreros de alto nivel pero Boxering aún tiene las de ganar por su coraza invencible, tanto como un tanque, es demasiado fuerte y pelean tanto que terminan cansados, se lanzan en un ataque de un solo golpe y termina en un doble k.o., caen después de una intensa batalla el día de hoy.

Al día siguiente... siguen la batalla de puños fuertes, luchan por superarse uno con el otro y la batalla es más intensa, luchan como dos grandes boxeadores con golpes bajo, golpes de uppercut y múltiples puños. La lucha se intensifica, pero el mutante le dice que está molesto porque no pelea en serio... el héroe es tentado a usar sus puños luminosos pero no

quiere, el mutante usa su cuerno poderoso y toma a Sombra y lo levanta hasta que se vaya al cielo y caiga, así lo hace varias veces hasta que el héroe pierde la paciencia y usa los puños luminosos, estos derrotan al mutante y lo tiran al suelo vencido.

Sombra le preocupa su amigo y pide perdón pero eso es lo que quería.

Boxering le enseña un ataque especial y vuela con sus alas de escarabajo tan veloz que embiste a Sombra una y otra vez con el cuerno y lo derrota.

Sombra se levanta y le dice que ataque, de nuevo... se concentra y al verlo sujeta su cuerno y lo golpea hacia el piso, ganando el torneo.

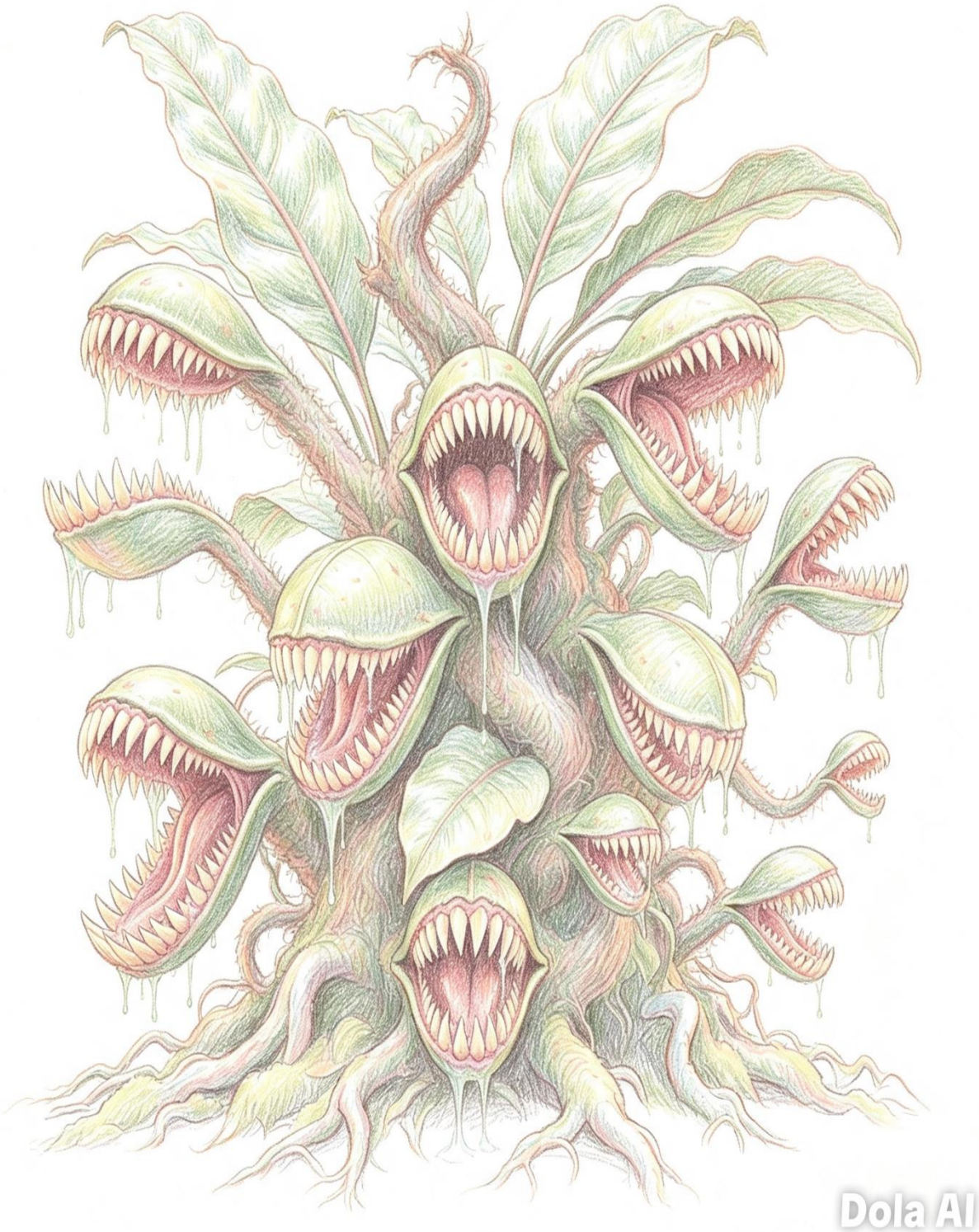
Boxering se levanta y da la mano al héroe y le dice que fue una gran batalla, pero que más adelante habrá seres muy peligrosos. Sombra se va y sigue su camino, el escarabajo decide entrenar más y algún día defender el universo.

Sombra llega a un sitio lejos de ahí a una juguetería donde el sitio es mágico y el héroe se vuelve miniatura, sus armas y poderes se vuelven de tipo figura de acción, entonces sigue hasta donde hay unos estantes porque si logra salir puede volver a la normalidad. En eso pasa un muñeco motorizado con cuerpo plástico y un casco, usa capa y es de hule, con cabeza blanca y ojos negros, se llama Plasticmachy.

El muñeco se presenta y le dice a Sombra que él es un héroe en su juguetería y que defiende su reino, Sombra no desea interferir pero el ser lo acosa y lo rodea con su motocicleta, lo reta a una batalla por el reino, el héroe acepta.

Plasticmachy usa sus puños pesados y pelea contra Sombra en un duelo de peleas pero como si fuese jugado por un niño, pelean con sus patadas, cabezazos, puños y vuelos increíbles con alas de plástico, los otros muñecos observan la batalla.

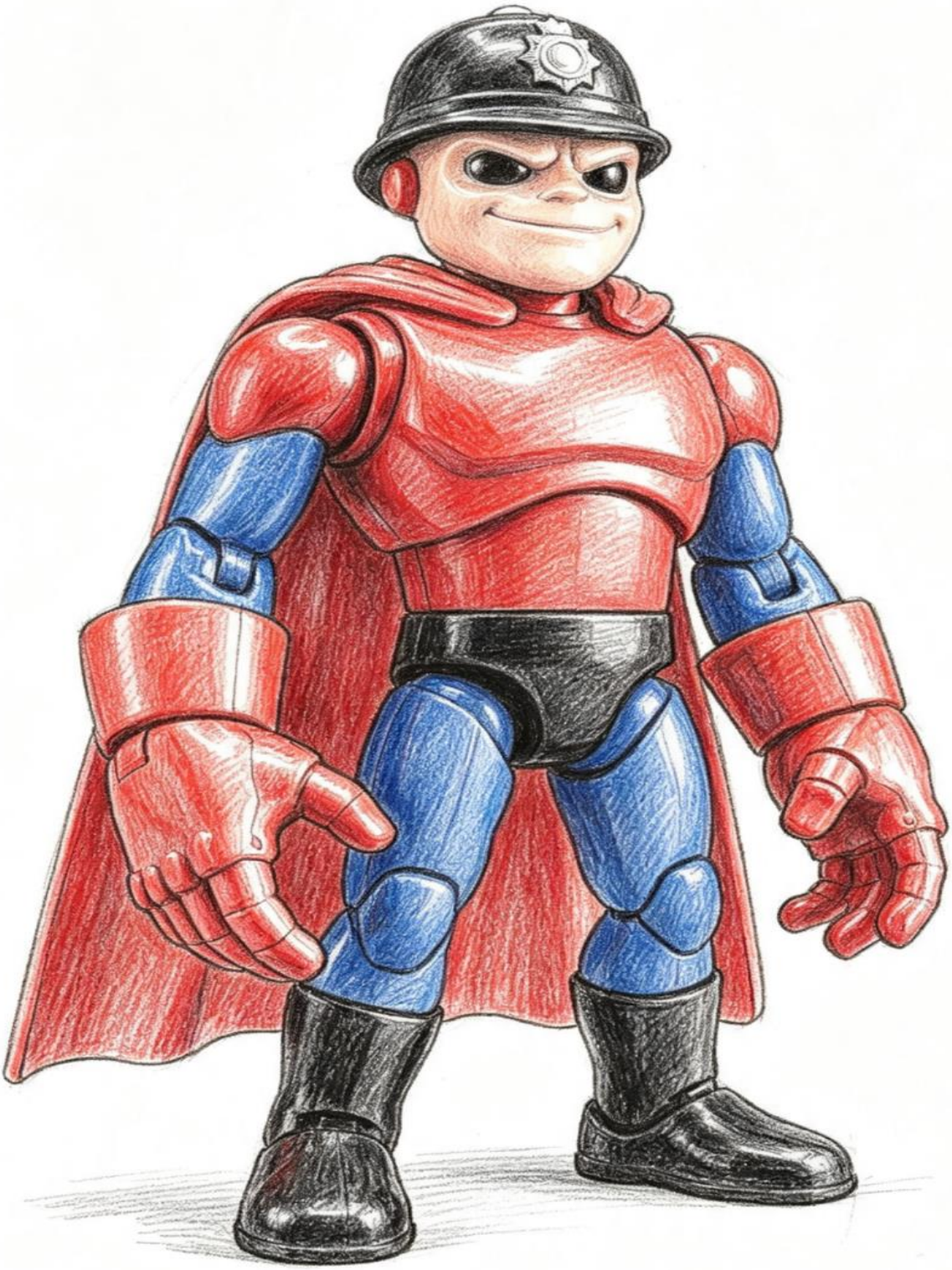
Plasticmachy les pide a los muñecos bebe detenerlo, el héroe no pretende dañar los pero se libera de las fuerzas con su velocidad y pelea con los aliados con cabeza de animal, pelea contra ellos usando su espada de plástico. Plasticmachy le ordena a Ducker el pato de metal que sostenga al héroe con su cuerpo de alambres metálicos y no lo suelte... el héroe está en problemas porque al ser de ese tamaño no puede soltarse.


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI



Dola AI

Dola AI

El héroe al ser de baterías lanza una descarga eléctrica de 3 voltios, esto hace cosquillas a Ducker pero no lo daña, entonces calienta su reactor y lanza 5 voltios y sale humo por lo que el pato se espanta, luego va por el ukulele y empieza a tocar una melodía llamada Patna y es sobre amistad, pero emite cantos con mala entonación y es es muy molesto.

Plasticmachy lanza proyectiles pero son plásticos y el héroe se cubre con el escudo de plástico, luego luchan volando infantilmente por el aire... pelean lanzándose rayos pero son luces de bombillas y llegan a pelear encima de una casa de muñecas, donde el muñeco tiene gran fuerza en sus puños, pelean fuertemente como dos grandes figuras de acción. De lejos dispara Ducker muchas agujas de tejer, el héroe las esquiva como lanzas peligrosas, Sombra lanza unas canicas a Ducker cual pierde los ojos pero se los pega nuevamente.

Sombra lanza descarga eléctrica pero solo sale rayos de plástico y los poderes de gemas no sirven solo son abalorios de colores, Plasticmachy corre y golpea con su cuerpo de hule sólido, el héroe se golpea y se aprieta un poco, al levantarse lo esquiva y este se cae al suelo pero nada le pasa y se levanta.

Los dos se dan de patadas, pelean muy tiesos y hasta se ensucian con polvo. Plasticmachy usa su recurso poderoso y se pone unas baterías, sus ojos brillan y emite voz programada por su creador Raybecherter SS.A. El muñeco lanza rayos rojos de luz a Sombra, siendo infantilmente vencido, entonces el héroe se conecta a un cargador USB y se llena de poder, se le brillan las manos y ojos, su espada brilla con luces de Led y se lanza a pelear.

Plasticmachy está ganando y el héroe cae acostado, pero cuando va a dar el golpe final aparece un perro destructor, Ducker avisa pero este lo tira lejos, el pato lanza hilos y lo amarra para que no se vaya a donde ellos... pero se suelta y Ducker escupe huevos de manualidades, el perro toma a Ducker y lo tira lejos y va por los guerreros.

Plasticmachy está aplastando a Sombra, este lo toma de su capa y lo tira al suelo, entre la pelea aparece el perro y pela los dientes, va a destrozar a Plasticmachy... Sombra sabe que si usa una cosa se auto destruirá pero no tiene opción y lanza descarga eléctrica que asusta al perro y lo hace huir pero el héroe queda derretido por el voltaje.

El hechizo se rompe y queda afuera de la tienda, se va pensando que fue un sueño y los muñecos sin que lo vean lo saludan desde lejos y se divierten...

A los siguientes días los muñecos crean con partes de figuras de acción un Sombra de plástico y este se convierte en el amigo de peleas de Plasticmachy mientras que Ducker se va por un rato y sigue a Sombra para preguntarle algo, pero se encuentra de nuevo con el perro peligroso quien va a destruirlo con su hocico de Dogo pero Sombra llega y ve la escena,

el perro al verlo huye con horror y el pato se pone feliz de verlo, le cuenta que no fue un sueño y hablan mucho.

Más tarde lo regresa a la tienda e intercambian regalos, el héroe le regala el poder de emular luces RGB para asustar al perro si regresa y el héroe después de tener una prueba (Ducker lanza hilo pero esto no daña a Sombra, entonces lanza hilos de acero y envuelve al héroe, pero aunque esta fuerte, Sombra se libera... luego es amarrado de nuevo por Ducker pero olvido despegar el hilo de su cuerpo y es electrizado por Sombra y este queda derrotado, así gana el poder de crear telaraña de metal.

Al final se despiden todos y toman distintos caminos, Ducker se pone a tocar el ukulele y a cantar, estira sus alas y se motiva mucho con sus amigos mientras vuela en un avión de juguete.

Sombra llega hasta un sitio parecido a un cementerio de carros, todo está lleno de metal y de puros motores viejos, en eso ve a un robot con casco shogun y en mal estado, este fue creado por un científico loco quien quería dominar el mundo pero estaba muriendo entonces paso su consciencia a ese robot pero al ser un modelo mal hecho funciona muy mal.

Aparece frente a Sombra tirando chispas y se vuelve loco, diciendo que debe matar y destruir, pero su software cambia a cada rato. Se lanza a atacar al héroe con sus fuertes puños y patadas, es un rival formidable en la batalla, pelean fuertemente y van batallando poderosamente, pelean con gran fuerza... hasta que el software falla y se apaga. Luego se activa y lanza rayos X con sus ojos, el héroe se cubre con el escudo dorado de los ataques del robot, el héroe evita esos rayos destructivos y lanza descarga eléctrica cual vuelve loco y magnético al robot.

El robot usa sus poderes y magnetiza las piezas de metal y las tira, lanza piezas de carro y de construcción, Sombra las atraviesa con su espada y las corta evitando el daño, el robot magnetiza clavos y los dispara al héroe quien se cubre con el escudo... hasta que el programa falla nuevamente y se detiene, emite sonidos fuertes y destructivos que producen avalancha de carros, el héroe vuela evitando el daño y soportando los sonidos bruscos pero se daña y se le quema el altavoz, quedando inútil.

El robot se reactiva y lanza con su vientre cuchillos, el héroe a gran velocidad los esquiva y se lanza con su espada y corta el casco pero el robot está más loco; ahora que está sin casco puede ver mejor y con furia lanza miles de proyectiles, el héroe se cubre con las alas de fuego pero aun así siente el impacto de fuerzas.

El robot empieza a reírse pero se detiene y se vuelve loco, luego se reactiva y tira laser y proyectiles todos juntos, al ser una gran amenaza, Scalight ilumina y protege al héroe de todos los ataques con una cúpula de luz. La programación del villano esta tan enfocada

en derrotar al mal que empieza a tirar todos los ataques, incluso usa poder magnético y tira los objetos metálicos al héroe... se vuelve loco y se detiene, entonces el héroe aprovecha y vuela en segundos y corta a la maquina a la mitad, se sobrecarga y explota en miles de pedazos.... solo se escucha la grabación de la risa maligna y se desaparece.

Sombra escapa porque al destruirse el robot creo una explosión de impacto que hizo que torres enormes de carros cayeran y sale ileso del sitio. Ese fue el final de Null.

Llega fuera del sitio y se encuentra con un ghetto lleno de grafitis en los muros y gente con capuchas y de vagos en las esquinas, al ver a Sombra le temen porque han escuchado de él y salen corriendo... Sombra camina y defiende a algunas personas que están siendo asaltadas, las bandas con sus armas ni le hacen efecto y son derrotadas por sus poderes.

Hay 4 sombras que lo miran desde lejos y se dividen por diferentes caminos, al llegar a un área central aparece un criminal y le dice que debe ir por los 4 sectores cardinales y ver si puede salir vivo y derrotar a sus jefes, el héroe acepta el reto... el criminal apuñala por la espalda y se electrocuta quedando neutralizado.

Llega al área norte, es un sitio donde hay muchas cocinas y refrigeradoras con carne humana adentro, ahí sale una cerda humanoide con un cuchillo de cocina y un traje de cocinera quien le dice al héroe que pagara por comer a sus hermanos animales, eleva su ira y sale a matar.

La cerda Cokill empieza a luchar con su cuchillo de carne contra la Scalight de Sombra, en una pelea de filos poderosos, empiezan a luchar con gran ferocidad entre cocinas y anaqueles calientes, pelean cuidándose de no quemarse, mientras ella se pone muy furiosa y roja... pelean hasta que la espada destruye el cuchillo de carne, la mutante saca un arma parecida a un taladro para cortar al héroe pero al cubrirse con el escudo dorado se tuerce.

La cerda y Sombra pelean con sus fuerzas mano a mano en un duelo de fuerzas y empujes poderosos, luchan muy fuerte mientras batallan en un duelo poderoso y feroz.

Cokill emite sonidos de gruñidos que aturden, aprovechando eso se lanza con un mazo de aplastar carne, en su mareo esquiva y le da un puñetazo a la mutante que la tira a una alacena llena de cucharas. Sale con furia y saca un rodillo para pegarle a Sombra pero este le corta el arma con la espada y la electrocuta mientras le dice: -"cálmate yo no mate a tus hermanos, es una lucha absurda"-.

La mutante Cokill sigue cegada por la ira y empieza a encender las cocinas para rodear a Sombra, luego saca un rallador gigante para ir y romper al héroe, pero este corta esa arma con la espada, entonces usa su último recurso y saca una licuadora sin vaso y esta gira para intentar cortar al héroe en dos... es muy filosa y mortal pero al adherirse al héroe la

electricidad de él y el aparato se combinan y explotan, dejando mal herida a la mutante. Como último recurso se lanza a morder pero cae y se desmaya... el fuego asfixia y se desborda hasta pegar con unos tanques de gas.

Sombra vuela velozmente y saca a la mutante, el sitio explota totalmente y sale fuego; el héroe ve llegar a los bomberos y con los poderes produce lluvia intensa para apagar el incendio, luego deja a la cerda en un campo abierto donde queda dormida y rodeada de cerdos salvajes que la reciben y se duermen con ella para cuando despierte este en familia. Sombra vuela lejos y va al sector sur donde está su nueva aventura ... a 6 misiones más antes de enfrentar al maligno de Cielo Infinito.

Sombra llega al área sur y aparece un ser de hielo en un sitio de hielo eterno, es un muñeco de nieve con partes humanoides y cibernéticas dentro de él, este fue creado por un laboratorio clandestino quien creaba tipos Frankenstein. El ser de hielo llamado Frostwalder con patas de esponja ataca a todo lo que no esté congelado.

El mutante crea y lanza cubos gigantes de hielo, Sombra ataca con la espada, lucha con sus fuerzas y destruye los cubos gigantes dejando cristales de hielo en el piso; Frostwalder lanza brisa helada con su hocico para tratar de congelar, así congela al héroe pero este con la ayuda de sus alas de fuego derrite el hielo que lo dejo como un granizado, se lanza a luchar pero el muñeco de nieve salta y aplasta la cabeza de Sombra tirando al héroe al suelo, así cada vez que lo ataque hace eso y es algo pesado por lo que el héroe es derribado varias veces.

Sombra lanza descarga eléctrica pero este solo le da energía a la criatura y el fuego no derrite su cuerpo demonio de hielo eterno; Sombra se cubre con el escudo dorado de bolas de hielo compactas qué lanza ese monstruo con su boca, son muy fuertes y hacen ceder al héroe quien intenta sostenerse.

El monstruo ordena al cielo que caiga nieve y así logra congelarlo y luego se desliza para golpearlo con su enano cuerpo, esto lastima al héroe quien es congelado y embestido de nuevo.... pero el héroe se libera rápidamente y corta al monstruo por la mitad, pero se vuelve a unir.

El muñeco de nieve usa sus brazos y crea un hechizo para crear un cubo de hielo que encierra a Sombra sin poder salir, el hielo lo hace dormir eternamente....

Pero Scalight ilumina y convierte al héroe en un ser de fuego y destruye el hielo eterno. Antes de ser congelado de nuevo, corre y corta al ser a la mitad verticalmente, destruyendo su mecanismo cibernético y explota, eliminando el mal del sitio.

Sombra vuelve a su forma normal y la nieve se detiene, recupera sus energías y vuela al oeste para la derrota del tercer demonio.

Sombra llega al lado oeste y se encuentra con un guerrero alado que tiene cuerpo humanoide y cabeza de remora y ese sitio es en una ciudad flotante en el cielo, los seres lo consideran un héroe mientras que los ghettos de ahí lo consideran un enemigo y son liderados por un dragón de Komodo llamado Akido, un chusma quien pelea con baile.

Sombra ve unos maleantes que asaltan un banco y antes de actuar, Volterman la remora voladora los derrota con sus golpes veloces.

Unos maleantes escapan y Sombra los derrota con descarga eléctrica, en eso aparece Akido y reta a Sombra a pelear, como no sabe sus poderes cree que será fácil.

Akido baila y gira, pateando a Sombra con sus pies en salto mortal, el héroe evita las patadas y lanza descarga eléctrica pero el reptil se mueve tan veloz que las evita y salta, dando una patada voladora que derriba a Sombra.

El héroe se sorprende de su velocidad, sin darse cuenta, lo toma y lo tira arriba al hacerlo girar y con sus patas lo hace rodar y tirarlo lejos, este cae en unos basureros. Se levanta y ataca con sus puños luminosos pero el bailarín se mueve tan veloz y logra tomarlo con sus brazos y tirarlo bajo sus pies, arrastrando al héroe por el piso, luego corre y le da una patada en el vientre para detenerlo y darle " el beso mortal ", saca su boca con bacterias venenosas y va a morder pero se electrocuta y cae al suelo, con esto el héroe se levanta y se recupera.

Akido se levanta bailando y se mueve con pasos de tap, luego en modo rapero y gira en el aire y se lanza, el héroe se cubre con el escudo dorado y evita el golpe de pecho, pero nada le ocurre al reptiliano quien da muchas patadas capoeira girando con su cabeza, girando en el suelo tratando de patear a Sombra quien se cubre con el escudo. Luego se mueve como si bailaran charlestón con garrote y trata de golpear a Sombra pero este corta esa arma con su espada y lo detiene con una descarga eléctrica.

Muy furioso y electrocutado, Akido usa su ataque especial llamado "Dancesnuff " cual toma al héroe de las manos y danza como en el cascanueces y luego patea en el vientre, corre y clava sus uñas en el vientre de Sombra pero al no ser mortal se electrocuta.

Se enoja tanto que su cabeza le suena a rock pesado, se lanza a golpear y el héroe aumenta su poder, ataca con múltiples puños luminosos y derrota al villano, lo tira vencido al suelo y el héroe lo atrapa con la telaraña metálica, así lo deja a la orden de la policía.

Termina su misión pero oye una voz que dice: -"muy buen trabajo pero aún no se termina tu misión sin haber peleado conmigo Volterman "-.

Volterman saluda a Sombra y le dice que ha escuchado de él pero solo existe un héroe y debe luchar por su posición, le ofrece el favor de una batalla para probarse a sí mismo como héroe y con gratitud, Sombra acepta.

Volterman proviene de una raza evolucionada de seres remora que evolucionaron y conquistaron el cielo, se prepara para luchar volando en el cielo...

Volterman y Sombra pelean con velocidad golpeando sus alas, pelean fuertemente con golpes de alas, chocan con gran potencia y fuerza, con gran magnitud se escucha los ecos de golpes de alas, ambos guerreros son muy poderosos y dan su mejor batalla.

Sombra lanza girando su espada en forma horizontal un remolino de aire, Volterman aletea sus alas metálicas que crea viento fuerte y lo neutraliza, el héroe con su poder de viento crea un huracán pero Volterman con velocidad vuela y lo corta destruyendo ese poder. Sombra y Volterman pelean en un duelo de fuerzas con sus puños y patadas fuertes en un torneo tan veloz y poderoso que creen que esta tronando, suena desde el cielo con gran fuerza y ferocidad.

La batalla continua y los guerreros pelean con sus mejores golpes... se detienen y ambos se atacan con sus descargas eléctricas uno contra otro pero no se hacen daño más bien se fortalecen con sus poderes recíprocos.

Volterman usa su onda sónica con su hocico para detener al héroe, este se cubre con el poder de Scalight y lucha dirigiéndose a la criatura y le da un puño fuerte en el pecho que lo tira fuerte, pero el veneno de su piel es paralizante y lo deja adormecido como anestesia.

Sombra usa sus poderes y se recupera pero Volterman lanza con sus poderes varias mini anguilas cuerpo de rayo que amarran al héroe y lo aprieta robando energía, esto cansa al héroe. Sombra saca a Scalight y va a pelear, el guerrero no tiene espada pero con sus guantes de titanio puro sostiene la espada más que esta no detecta maldad en el guerrero y no permite atacar, lo tira hacia abajo pero este vuela de nuevo y lo agarra de una bota y lo hace girar, lo tira lejos.

Los dos guerreros se cansan y usan su ataque final, Volterman lanza con sus manos el poder de agua de volcán marino y Sombra un rayo de luz, ambos poderes no chocan sino que se desvían y golpean a ambos guerreros, los tira a tierra firme del continente volador y el héroe esta golpeado, Volterman tiene su armadura rota. Se quedan así un rato y luego se dan la mano y les dicen uno al otro: -"buena batalla"-, en eso llega la esposa remora y los hijos de Volterman y los saluda, los invita a su casa donde pasan un rato bonito y en la mañana siguiente Sombra se va y se despide de sus amigos, Volterman dice que entrenará para ser más fuerte y esta vez vencerá. Así termina el episodio y el héroe se dirige al este.

Sombra llega al sector este y se encuentra en un faro frente al mar, ahí presiente la presencia del mal y se acerca.... el faro está tirando luces pero no se ve barcos cerca.

Al llegar aparece Gaster el hámster con armadura cibernética cual proviene de una civilización de hámster inteligentes del mundo subterráneo y desea conquistar el mundo del aire y del mar ridículamente con su traje robótico, es decir es muy altruista y se le subió la fama a la cabeza. Sombra se le acerca y al ver sus alas le dice que no pasará de ahí porque solo él dominará el aire nadie más y el héroe se prepara para luchar.

Gaster usa 12 tipos de gases y unos son peligrosos, usa sifones poderosos para batallar, aun así empiezan a luchar físicamente con sus puños y patadas, pero el héroe es muy fuerte y evita que su traje se dañe y sus mordeduras lo electrocutan cuando lo muerden, entonces usa sus 12 gases.

Gas 1: aire normal fuerte, solo empuja al héroe y este se sostiene con Scalight pegada al suelo, el héroe lanza un tornado de aire con el escudo y neutraliza el ataque.

Gas 2: ozono cual es venenoso pero como el héroe tiene poderes especiales no le hace nada.

Gas 3: monóxido de carbono, es humo de cigarro pero aunque es toxico solo molesta al héroe y este lanza tornado para neutralizarlo.

Gas 4: butano y metano, reaccionan con las alas de fuego y producen llamas pero el héroe usa el poder de la piedra de fuego para soportar las llamas. También hidrogeno, este es explosivo y Sombra se cubre con su poder de luz porque sus alas reaccionan con el gas y explota en una llamarada.

Gas 5: gas hediondo cual es tan putrefacto como a basura y pedos, el héroe le da asco y es muy horrible, usando su aire de hielo congela el aire y neutraliza el ataque cochino.

Gas 6: gas de muerte cual es otro olor pero esta vez a puro muerto, el héroe usa su poder de viento y neutraliza el olor.

Gas 7: gas mortífero de insecticida y veneno cual puede matarlo, el héroe se cubre la boca y nariz, usando el poder de Scalight se cubre ante el poder de ese gas peligroso cual mata cualquier cosa viviente.

Gas 8: aromatizante, nada hace solo neutraliza el veneno, además huele a jabón, cloro y desinfectante.

Gas 9: gas de amoniaco de júpiter, huele feo y es venenoso, puede matar entonces el héroe aumenta sus poderes para cubrirse de ese ataque poderoso.

El hámster sin sufrir efectos por su traje, esta vez amenaza con que sus tres últimos poderes lo mataran, que se prepare.

Gas 10: gas hinchable, usa un sifón y lo lanza a Sombra haciendo que se infle como un globo, no se puede mover y de hecho lo transforma en una burbuja de jabón viviente, el

hámster se ríe porque sabe que se quedará así eternamente, pero con su poder interior lo libera tan fuerte que explota el aire de su cuerpo y se libera, logra volver a ser normal.

Gas 11: gas de atmósfera y mar llamado atmar cual hace que la presión del aire se vuelva tan fuerte como si estuviera en las profundidades del mar y aumenta como si la presión lo fuera a aplastar con toneladas, el héroe está en problemas y se va cayendo al suelo, su cuerpo se va dañando y a punto de caer... Scalight ilumina y hace que el poder vuelva su traje azul, le da un poder tan poderoso que logra levantar esa columna de aire y lanza un gigantesco poder que destruye la capa de aire y esto daña los 11 sifones de Gaster. El mutante se asusta y al verlo tan poderoso decide huir.

Gas 12: usa helio para huir y aunque le lanza a Sombra para hacerlo flotar no surge efecto, ya que su poder lo cubre, entonces lo usa para sí y huye, al verlo escapar le lanza un rayo de luz que lo hace caer al océano y queda en medio del agua donde su traje se daña totalmente.

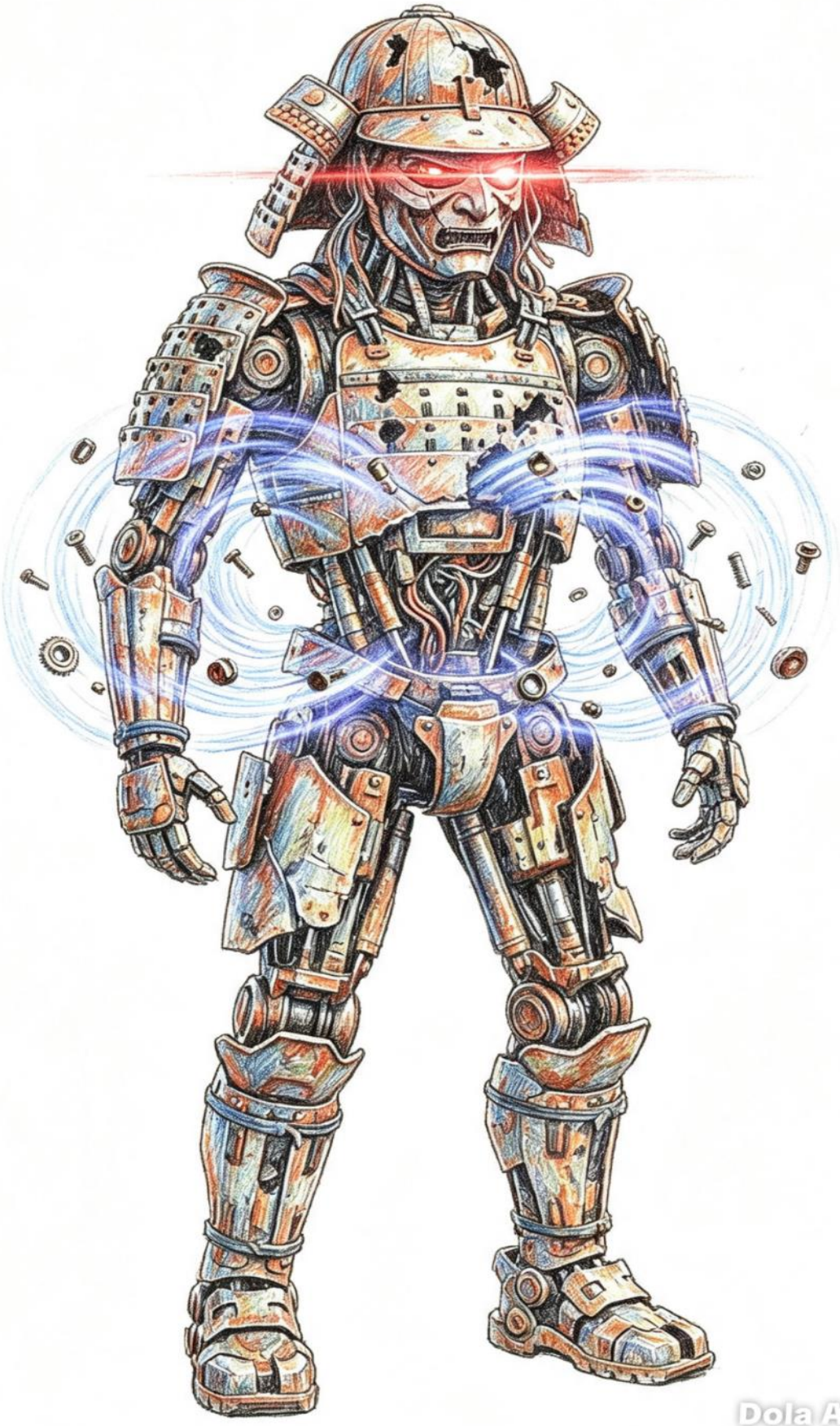
Sombra crea con su poder una cúpula de luz y se lo lleva a su mundo mientras reniega y dice que no se vale esto, al regresar es internado en una asilo mientras se recupera y los hámsteres mutantes del mundo rural lo saludan y lo alaban, le agraden como un invitado y pasa un rato bonito con ellos, luego sale del agujero del suelo donde entró y va hacia su nueva aventura... pero.... en el mundo rural algo ocurre y ve a los hámsteres huyendo porque algo los espanto y es... una ¿cabeza mutante? Es una cabeza zombi de ojos rojos y como derretida y verde llamada Kbsa y produce terror... Sombra se prepara para vencer a ese mal oscuro.

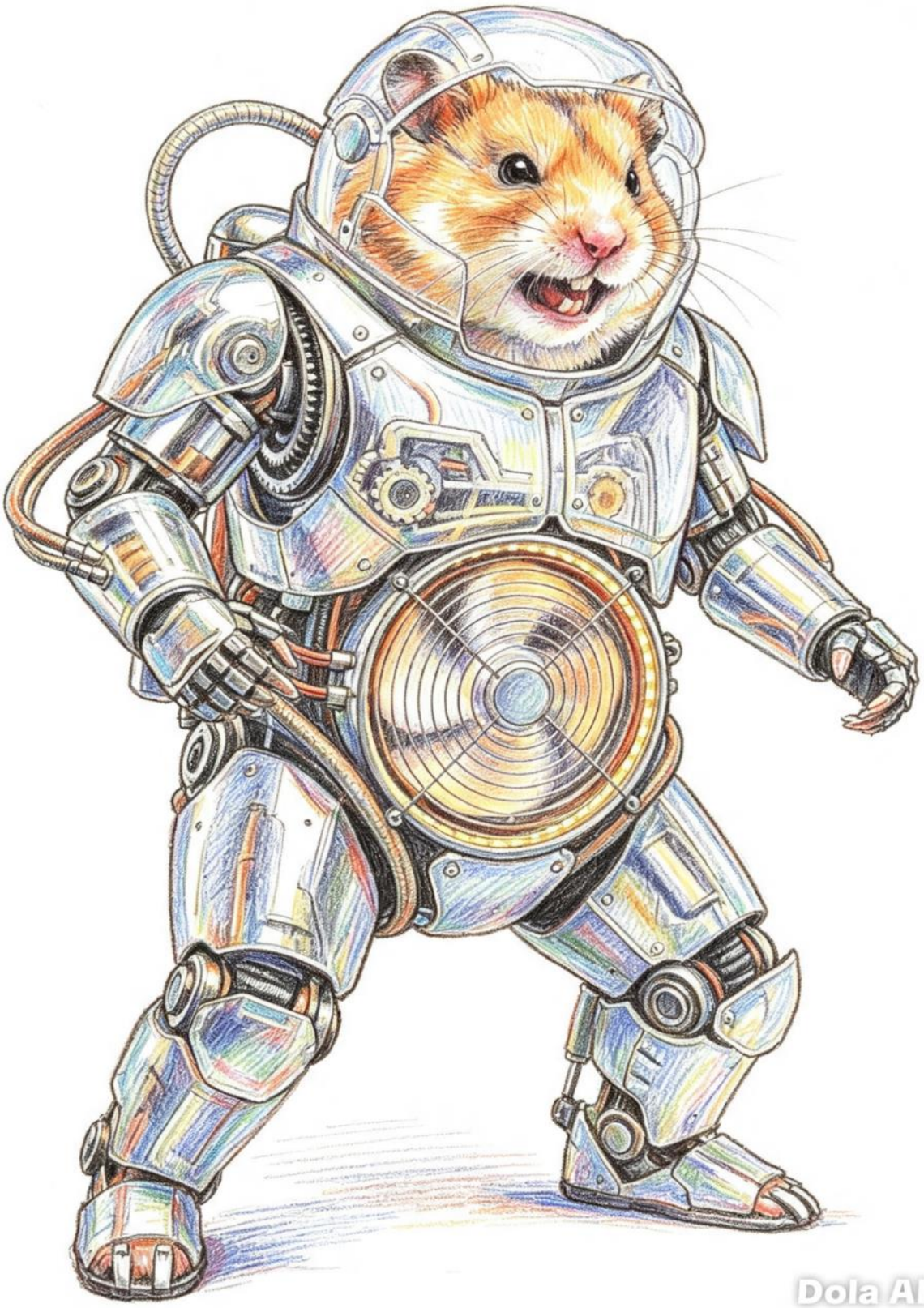
Sombra se prepara y se va a enfrentar a Kbsa pero decide hacerlo en modo normal y se enfrenta... la cabeza lo asusta con sus gestos y caras horribles pero el héroe ni se inmuta y dice que ha visto peores, el ser vomita sustancias verdes radioactivos que pueden matar, Sombra usa sus rayos de luz que destruyen ese material peligroso.

Kbsa lanza rayos rojos mortíferos con sus ojos, el héroe se cubre con su escudo dorado y este de vuelve tipo espejo, refleja los rayos hacia la cabeza haciendo que se hiera su frente, la cabeza grita fuertemente de ira y no habla bien, aun así lanza de nuevo rayos rojos, pero no le produce daño al héroe quien se cubre.

Kbsa saca su lengua larga y venenosa, si toca un cuerpo lo puede envenenar como si tuviera el veneno de una cobra, el héroe esquiva la lengua veloz y con su espada la corta haciendo que se petrifique. Con ira lanza con su boca un polvo oscuro maligno capaz de volver maligno o maldito a quien lo huela, pero Scalight brilla y cubre al héroe de luz y esta opaca la oscuridad y deja ciego a la cabeza mutante del mundo de los demonios.

Dola AI


Dola AI


Dola AI

Kbsa lanza ácido sulfúrico muy corrosivo, el héroe se cubre con sus alas de fuego evitando ser dañado por su ataque, pero corre en medio de los ataques y lanza con su puño un poder de fuego que daña los ataques de su boca maligna... se da cuenta que esa cabeza usa tentáculos para caminar y saltar.

Finalmente, Kbsa se lanza y se traga a Sombra, el monstruo se ríe porque cree que la misión del último demonio del inframundo ha triunfado, se ríe pero de pronto un poder de luz aumenta tanto que explota como un globo y destruye a la cabeza dejándola en cenizas, quedando neutralizada; el héroe sale de la cabeza como una cúpula de luz y gana el torneo.

Pero al salir ve a Murdercrew en el suelo y esta inconsciente, este despierta y se asusta de ver a Sombra, pero este le dice que no piensa luchar y que le explique qué ocurrió pero este le dice que ese demonio se metió a devorar todo quien ya no sea parte de la elite del mal, entonces le dio la mano y quedando en paz él se retira volando a su mundo. Los hámsteres todos abrazan a Sombra y le agradecen por todo, lo llevan a "comer semillas" aunque el héroe desiste pero pasa un rato con ellos para irse a su siguiente aventura, en el centro del sitio donde después de desbloquear los 4 enemigos del sitio llegará el ultimo del sitio.

Sombra vuela al centro, pero entre su vuelo, ve una depresión de tierra en un sitio rocoso donde hay una casona y ve un joven de piel morena y pelo rizado con traje de karate, herido y con piel ensangrentada, Sombra va a ayudarlo, pero el joven se levanta y se pone en posición de pelea, dice: -" yo no soy débil, soy Sacrifear el guerrero surgido del dolor "-.

Sacrifear reta a Sombra a una batalla a pesar de que sus fuerzas sean humanas sin poderes, el héroe acepta pero baja su nivel a 1 porque de lo contrario podría matarlo, así luchan cuerpo a cuerpo pero este es muy veloz, experimentado y fuerte, pelea como un gran luchador de artes marciales... su nivel es alto por lo cual el héroe aumenta sus poderes a 100 y aun así le da fuerte batalla con sus puños y patadas fuertes, es muy veloz como atleta olímpico y sus golpes son bastante sólidos....

Sigue la batalla, el héroe pelea pero también da golpes bajos pero nota que en su abdomen aunque hace gestos de dolor sigue peleando, sus heridas sangran más y grita de furia, le dice a Sombra que lo humille que le diga imbécil o inútil pero el héroe se rehúsa a hacerlo, entonces en su cabeza recuerda a su maligno y anciano sensei diciéndole eso y se pone más furioso, pelea más fuerte y su nivel crece 200 y le da más problemas a Sombra.

El héroe aumenta sus poder aún más y pelea pero se detiene porque lo ve muy mal y lleno de sangre en la frente y en brazos, le dice que debe luchar pero el héroe se rehúsa, a pesar de ser muy fuerte está muy débil y malnutrido, además deshidratado... eso humilla a

Sacrifear y sigue luchando hasta alcanzar su limite a 300 lo cual es peligroso porque un humano que levanta pesas de 500 kilos alcanza los 250 de poder.

El guerrero pelea muy fuerte y el héroe aumenta sus poderes, le dice que debe detenerse o puede morir, hasta evita usar sus poderes mágicos... Sacrifear pelea y se asfixia, cayendo al suelo por causa de un infarto que lo deja desmayado. Sombra se lo lleva del sitio a un sitio cómodo donde lo cura con su poder de luz y lo revive, le da agua y lo deja descansar. Al despertar se asusta de lo que ha pasado, le duele la cabeza y no recuerda que hace ahí... luego recuerda que murió y revivió, se encuentra a Sombra y le dice que es un hombre cobarde por permitirle salvarlo, pero el héroe tiene un código de honor y le dice que debe comentarle su vida.

Sacrifear le cuenta: -"yo fui un desgraciado desde que nací, mi padre me abandono, mi madre murió y me recogió mi abuelo quien me entreno con golpes y dolor, me humilló y me entreno en artes marciales, nunca supe que fue jugar o tener una novia, así me convertí en un ser que uso el dolor para ser mejor y derrotar a quien sea, bueno o malo... comer es de gordos y dormir de perezosos, debo entrenar"-. Sombra lo detiene y le dice que debe pensar en amarse y en que debe cuidarse porque todo lleva su tiempo, pero él no quiere oír nada... en eso aparece el fantasma de Sensei Mikamau quien sonríe y se queda hablando con el ninja joven, le ayuda a entrenar su cuerpo y su espíritu....

Pasan los días y ya el guerrero está mejor, se recupera de sus energías y le da mejor entrenamiento, es más pacífico aunque tuvo que descargar su dolor llorando pero esta mejor, incluso llama Padre al sensei. Pelea contra Sombra como un duelo amistoso, incluso pelea entre las olas cerca de una playa de ahí y aprende a hacer ataques submarinos como saltar en el agua o sumergirse y atacar, además hace amigos del mar como delfines e incluso tiburones, se vuelve un hombre mejor y con más honor.

Sacrifear cambia su nombre a Strong honor quien suena mejor, el sensei promete quedarse con él hasta que sea un hombre lleno de felicidad, esto produce felicidad al ninja quien se cura de su cuerpo, de hecho el sensei le ayuda porque el entrenamiento salvaje de su maligno sensei anterior lo obligaba a pegarse navajillas en sus pies y pegarse piedras fuertes en sus manos adoloridas.

Strong honor le da la mano a Sombra, tienen un último duelo donde supera por mucho al héroe hasta su nivel 600 y se siente orgulloso de ello, además Sombra lo deja ganar... y de paso le trae una sorpresa, usando un portal de luz revive a su madre y ambos se abrazan, llora de felicidad y amor, ahora serán una familia y se llevarán bien.

Sombra se despide y vuela al centro del sitio para conocer a su último rival.

Sombra llega al centro y llega a un sitio parecido a un centro de baile de ricos donde se reúnen para pasar una fiesta y dar dinero, tienen un casino y un bar... al llegar Sombra no ve nada extraño, pero en eso ve una sombra de un monstruo parecido a él, es un Sombra rojo con ojos demoníacos y cara oscura, tiene largas uñas y sus pies son tipo tentáculos negros, se le conoce como Sombra Rojo o Red Sombra es un ser maligno tipo mutante creado por la elite del mal como un clon maligno.

El Sombra rojo lanza con sus dedos muchas balas, matando a los invitados y asesina a todo el mundo, Sombra baja a luchar y se encuentra con ese monstruo, las balas no dañan al héroe.

Sombra se prepara para batallar, el monstruo ríe y mueve sus largas manos, entonces emplea una técnica llamada Mímica: Sombra lanza unas descarga eléctrica y el también, pelean con sus fuerzas pero el Sombra rojo imita sus golpes y es imposible de atacar, además emula los poderes mágicos del héroe. Sombra se detiene a pensar, abre sus alas y vuela hacia él pero este ser salta y evita el ataque, además que rasguña a Sombra dejándole una marca oscura que lo envenena un poco. El héroe toma su espada Scalight y ataca, pero es imposible porque se mueve con saltos y piruetas evitando ser cortado, se mueve tan veloz que evita ser herido pero también lo araña con sus garras y de hecho en algunas ocasiones lo muerde, no le pasa nada al monstruo porque es un clon de Sombra pero a él le va dejando marcas oscuras.

Sombra rojo usa sus poderes y lanza con su boca una red sangrienta que lo cubre, el héroe trata de liberarse pero sus poderes están bastante bajos y se va debilitando bastante, va cayendo envenenado y se va quedando dormido... el Sombra rojo lo toma del cuello con sus tentáculos y le dice que es hora de hacerlo pagar por la derrota del mal, lo ahorca y lo deja en el suelo inconsciente... el héroe ya no puede más y cae.

Sombra rojo es un sádico y con sus manos filosas clava sus uñas en el cuerpo del héroe para absorber su poder, mientras que Scalight está lejos de él y no podrá ayudarlo... de pronto, Sombra rojo mira su espada y piensa que si la toma podrá ser el villano más poderoso, se acomoda su sombrero de copa y la toma, se lanza a matar a Sombra pero esta se detiene en el aire y sale una voz divina que dice:-"¡ no puedes matar al héroe, tú no eres digno del poder de la luz y debes ser eliminado!"-, Scalight ilumina con la potencia de un sol y destruye a Sombra rojo mandándolo al inframundo, el destello es tan fuerte que ilumina todo el sitio.

La luz se detiene y Sombra recupera su vida, sus poderes y su energía, las personas reviven y todo vuelve a la normalidad, el héroe toma a Scalight y se va en silencio, en el vuelo le da las gracias a la espada y esta brilla tenue como una forma de agradecimiento.

El héroe va hacia Cielo Infinito pero Scalight le dice que aún no y que debe descansar unos días porque aún tiene el veneno de ese ser maligno y debe recuperarse, entonces va hacia la meseta cerca del sitio donde descansa esa noche.

Sombra despierta en la mañana, camina en medio de la meseta rocosa en camino a la sierra boscosa para relajarse, mientras camina se encuentra con un ser hecho de piedra, gigante y formado por ladrillos, es un ser humanoide tipo estatua indígena llamado Tlaloc el dios de la lluvia y el trueno, este mira al héroe y sin moverse le obstaculiza el paso haciendo que los árboles no lo dejen pasar.

Sombra se enfrenta y este le dice que debe saber si él es digno de su poder, será sometido a pruebas para soportar su máximo poder y si gana podrá pasar y si pierde deberá entregar su poder; el héroe acepta el reto.

Empieza a caer lluvia, el héroe debe soportar desde chubascos hasta tormentas eléctricas, incluso soportar la rayería, así ocurre y hasta absorbe los rayos eléctricos; la lluvia se vuelve intensa y el viento hasta se vuelve tornado pero usando el poder de la tierra logra sostenerse al suelo de esos vientos poderosos.

Tlaloc se sorprende pero piensa que no es suficiente aun, entonces detiene los fenómenos atmosféricos aunque deja un frente frío, en eso forma dos seres humanos simples de piedra que se lanzan a pelear, el héroe saca su espada y escudo, empiezan a luchar porque esos seres usan sus manos cono armas, pero son destruidos por Scalight... Tlaloc lo felicita pero le dice que aún faltan algunas pruebas, entonces hace que se acerquen animales mágicos esenciales... es decir son como fantasmas de animales de todo tipo: rinoceronte, león, cocodrilo, oso, tigre y así... si alguno lo ataca es porque detecto algún nivel de maldad humana, pero más bien él los abraza y se comportan como cachorros inocentes, Tlaloc se sorprende y le pide a ellos volver a su reino esencial, así se van volando al cielo.

Tlaloc crea árboles y le dice que para él es imposible crear vida o revivir, el héroe dice que si pero Scalight tiene el poder de los dioses y crea vida, así forma árboles también en un sitio rocoso, se vuelve un lugar bonito donde llegan aves y otros seres vivos. Tlaloc crea su prueba y forma dos árboles que encierran a Sombra, este debe salir sin romperlos ni herirlos, el héroe usando sus poderes tenue crea en los árboles un toque que los hace vibrar y estos se mueven ligeramente, el héroe sale sin daño ni hiere a los árboles.

Sombra pelea contra Tlaloc, este saca una antigua espada de piedra con poder congelante, pelean la espada Scalight y esa arma, luchan ferozmente y aunque esa espada de piedra pesa mucho, el dios es un gran guerrero. La antigua arma se llama Kuribari y es muy poderosa....

La batalla es intensa y es una batalla entre hielo y luz muy fuerte y ninguna espada cede ante el ataque, pero de un golpe de ambas, rebotan y caen al suelo sin romperse. El dios felicita a Sombra por su fuerza y valor.

Como última prueba, Tlaloc usa su magia y crea una grieta pero el héroe vuela sin sufrir daño.... pero la deidad se hunde en el agujero para ir hasta abajo de la Tierra y ser fundido por el magma, el héroe le pide ayuda a Scalight y esta lanza un rayo que teletransporta a la deidad y cierra la grieta.

El dios con seriedad y sonrisa le da las gracias, le duplica sus poderes y lo deja pasar, este se despide y el ser vuelve a su sueño eterno, cerrando sus ojos naranja.

El héroe va en camino a la sierra boscosa y cruza corredores biológicos, bosques de galería y muchos sitios hermosos hasta llegar a la sierra boscosa donde será su siguiente aventura.

Sombra llega al sector cerca del bosque en una playa misteriosa con cabezas parecidas a los moai y está llena de palenques vacíos, ahí ve a una chica morena de cuerpo delgado pero esbelto, con mucha soledad y tristeza, siente miedo de su ambiente después que unos maleantes asesinaron a su pueblo... así que entreno con el poder de Tikis el dios hawaiano quien le dio poder de lava y la volvió con los poderes de una amazona poderosa, asesino a los maleantes pero vive recluida en esa isla... Sombra se le acerca y saluda pero ella saca dos palos incendiados y se dispone a pelear.

Sombra pelea contra ella porque no quiere que nadie le interrumpa su soledad y tristeza, el héroe respeta eso pero también esta deprimida en parte, entonces pelea con su espada y escudo contra los palos veloces con llamas, son altamente calientes y dañan al tener el poder del fuego sagrado de Tikis. Sombra rompe los palos pero misteriosamente crecen con todo y llama, sigue luchando con sus fuerzas.

Ella se llama Xice, pelea con su habilidad también en artes marciales, lucha contra Sombra demostrando que es una guerrera habilidosa, es rápida y fuerte, pelean con sus ataques marciales de puños y patadas veloces, luchan fuertemente pero el héroe intenta no lastimarla porque siente que no es maligna, aun así pelean fuertemente pero no a nivel mortal.

Xice usa sus poderes y lanza lava con sus manos, Sombra se cubre con su escudo dorado y usa la piedra de fuego para tener inmunidad sobre lo caliente. Ella también lanza soplos de llamaradas, el héroe se protege con su escudo dorado y usa el poder de la piedra del agua para apagar ese fuego lo cual enoja a la chica.

Xice huye cerca del mar y le pide a este que se forme una ola de 5 metros para ahogar al héroe, pero este usa su poder de la tierra y se convierte en estatua y así el agua no lo traspasa, de hecho no logra derrumbarlo.

Xice usa su magia y lanza con sus manos rayos ultravioleta, el héroe refleja con su escudo ese poder, pero los rayos se devuelven a ella, velozmente se tira y empuja a la chica salvándola de ese poder que puede quemarle la piel... la chica cree que fue un ataque frontal y se pone de pie a pelear. Xice lanza con sus manos un rayo solar, el héroe se protege con sus alas de fuego y estas absorben el poder a tal punto de gastar ese ataque peligroso.

Xice usa su poder llamado aroma y hace que el héroe se sienta enamorado y atraído hacia ella, así ella lo trata mal y lo humilla mientras él queda enamorado... pero Scalight ilumina y bloquea el hechizo lo cual hace que se asuste y corra tan rápido como un a atleta.

Sombra busca a Xice pero no la ve y ella se esconde de lejos, como un francotirador, mide a Sombra y lanza unos arpones, Scalight presiente el peligro y forma una cúpula de luz que lo protege de ese ataque, así logra bloquear esto y se da cuenta donde esta. Xice huye esperando otro plan, el héroe la sigue buscando en una ciudad vacía....

Xice va donde Tikis y le pide su máximo poder para vencer a Sombra, este le dice que solo puede otorgarle dos cosas y es la lanza de lava y el escudo del miedo, ella los toma y va donde Sombra. Al llegar saca su escudo parecido a una máscara de tribu africana y en ella aparecen caras demoníacas muy feas, el héroe lanza un rayo de luz y destruye esos reflejos... ella va a unos tambores y empieza a tocar para que caiga rayos pero el héroe solo absorbe ese poder sin sufrir daño.

Xice no quiere usar aun la lanza, así que saca el banjo del sueño cual si se toca puede volver tonto a quien lo escuche, así lo hace y el héroe cae de rodillas con dolor de cabeza, olvidando quien es y caminando sin rumbo.

Sombra camina preguntando quien es o donde esta, camina a un acantilado, si cae sin volar puede morir o quebrarse pero el héroe sigue caminando... desde lejos la espada lanza un rayo de luz y desbloquea la mente de Sombra quien cae pero vuela hasta tierra firme y frente a ella. Al llegar, ella toma la lanza y el volcán erupciona fuertemente, ella se vuelve una mujer de lava, se lanza a pelear con fuego y sus fuerzas descomunales... Sombra usando su poder del fuego, se lanza a luchar transformado en un Sombra de ignición, pelean mientras sus golpes producen piedras ígneas, luchan fuertemente mientras la desolada isla se va llenando de lava y hundiéndose en el mar por la ira de Tikis. Luchan y todo se va volviendo poco seguro y ella se alimenta de más ira de Tikis.

Sombra observa el peligro de la isla siendo incendiada, ella lanza varios mini palos con llamas, el héroe se cubre y esquiva esos palos de fuego rojo, mientras que la isla va colapsando y se fisura, se va volviendo un desastre tipo cataclismo.

Como Xice no gana, el dios Tikis le lanza una piedra ígnea en el vientre desde su guarida en el volcán, esta pega como bala y mata a la chica.... Sombra lanza rayo de luz

poderosa hacia el volcán y luego huye, la isla se hunde debajo del mar mientras la deidad grita ante su derrota. Sombra huye con Xice hasta una playa cercana, la cura con sus poderes y la revive pero ella pierde la memoria.

El héroe solo le dice que la encontró durmiendo ahí... ahora estará más feliz pero aun conservará sus poderes de lava para el bien del mundo. Sombra le consigue una casa donde podrá vivir y esta tiene muchas provisiones de alimento, así hasta que pueda recuperarse.

El héroe se despide y se va volando, mientras ella camina sola, sabe que paso pero prefiere olvidar e iniciar una vida nueva, camina y se encuentra a Strong Honor el guerrero quien la saluda y quedan hablando.

Sombra llega a la sierra boscosa, luego se esconde al escuchar una estampida de seres, al esconderse ve al Doctor Charmaleon, Krimbell Vortax, Inferno y a Mortula que salen corriendo llenos de escarcha y colores, huyen de algo que les da mucho. Sombra llega al sitio, al fondo de la Sierra boscosa, al llegar ve dos criaturas de 1 metros, una coneja bípeda de vestido rojo llamada Rojarosa y una gatita con traje deportivo llamada Marraw, provienen de un universo mágico donde viven pero ellas se perdieron al cruzar un portal de luz... para protegerse del mal usan poderes de amor y amistad, esto es un repelente para los seres oscuros si es puro y los hace huir.

Mientras Sombra camina es derribado sutilmente por Rojarosa la coneja quien empuja sin querer y Marraw quien se tira en la cabeza del héroe accidentalmente.

Sombra se levanta y saluda, ellas sonríen y le dice que si quiere pasar deberá ser derrotado... el héroe acepta el reto pero esta extrañado porque no ve a ellas como guerreras y las subestima.

Rojarosa saca con su bolso una brocha y la mueve en el aire, lanzando pintura de colores al héroe y Marraw corre rápidamente y le hace dibujos en el traje. Sombra crea un destello y se limpia, ellas sonríen y se toman de las manos, Sombra lanza poder de agua pero ambas dibujan un planeador y surfean entre el agua hasta que esta se va.

Rojarosa lanza polvo del amor con su boquita y el héroe suspira como enamorado, imagina a Lighten y que la besa mucho; Marraw lanza con sus manitas un polvo de amistad y el héroe se pone tan feliz que sonríe y da gracias a la vida. El héroe vuelve en sí pero no ve peligrosos sus ataques, pero su amor y ternura pueden destruir a un villano sin corazón como Colder.

Rojarosa lanza con un bastón mágico de dulce una lluvia de confites y de gomitas que inundan a Sombra y Marraw con su báculo de porrista lanza refresco de fresa muy sabroso, el héroe se siente muy dulce y le hace gracia esos ataques tan inocentes. Las dos

chicas con voces tiernas sonríen, luego corren y dan tantas vueltas alrededor de Sombra que lo dejan mareado y cae al piso pero lleno de colchones inflables que pusieron ellas dos; Sombra no sabe ni como atacar pero debe hacerlo o sino no podrá vencer al mal... lanzando descarga eléctrica pero Rojarosa lo detiene con las manos al rayo y le hace cara bonita, lo convierte en una nube que se evapora, esto asusta al héroe pero es golpeado por una pelota de playa de Marraw quien se disculpa por esto.

Rojarosa se transforma en una conejita de peluche y abraza a Sombra y Marraw se pone a bailar lo cual hace que el héroe baile muy feliz. Luego toman al héroe y con lápices mágicos lo convierten en un dibujo parlante, que en 10 segundos se sale del papel al mundo real.

Sombra se cansa un poco de esto y aumenta sus poderes pero por alguna razón estos no responden de manera alta y ni siquiera puede atacar, de hecho es tomado como broma por las jóvenes animalitos para tomarse fotos y ponerlo a tomar el té de muñecas. Rojarosa le crea un collar de rosas y Marraw le crea un dibujo en un papel.

Rojarosa lanza sus poderes de múltiples corazones y el héroe aumenta su poder de esperanza y Marraw lanza maullidos dulces que lo vuelven más tranquilo.

Sombra les dice que son muy lindas, mientras le ponen sombreros de fiesta y le lanzan destellos de azúcar arcoíris cuales explotan en el aire y llueve cristales de dulce... el héroe se detiene y les dice: -"¡un momento, escuchen yo no soy un payaso, soy un guerrero y debo irme para batallar el mal, lo siento no puedo jugar más!"-, las dos lloran y se abrazan, se aburren y miran al suelo...

Sombra las mira y les dice que no fue su intención tratarlas mal y se disculpa por ello... Rojarosa lo abraza y Marraw besa su frente sin producirle dolor, hacen las pases y luego corren lejos del bosque y juegan, pasan bonitos momentos, el héroe se siente como padre con sus hijas y es muy feliz, sus energías de amor y amistad curaron todos sus dolores...

Esa noche, se abre un portal y sale un chico conejo negro y un gato gris, saludan a las chicas y les dice que las han estado buscando, las chicas muy tristes se despiden de Sombra y este las abraza, les dice que un día volverá con ellas...

Se cierra el portal...

Pasan unos días, aparece en el mundo de los Animigos donde viven las chicas, el monstruo Noodle con sus largas garras y tirando agujas.

Los Animigos huyen asustados, en eso Noodle aparece frente a Rojarosa y Marraw, ellas usan poderes pero no le hacen efecto al mutante quien saca su boca de tipo tejón a morderlas, pero Sombra con la velocidad de un rayo vuela y se lanza de un puñetazo y derrota temporalmente a Noodle. Ellas al ver a Sombra lo abrazan y besan su mejilla, entonces él las

cuidara, les dice que se vayan... Noodle corre velozmente pero se tropieza con las pompas de jabón de las chicas y queda encerrado por un rato sin poder salir y flotando, esto despierta la ira de Noodle quien grita de furia y se libera con sus manos llenas de espinas.

Sombra se pone frente a él mientras las jóvenes se esconden para ver la batalla... Noodle no habla, es un tejón puercoespín mutante de otra dimensión de seres agresivos.

Noodle lanza muchas agujas al girar su cuerpo, el héroe se cubre con la luz de Scalight y estas rebotan, son muchas y vuelan por todas partes, el héroe volando a la velocidad de la luz recoge a todos los Animigos y los lleva a salvo a una cueva lejos del peligro, pero Marraw y Rojarosa se escapan sin ser vistas.

Sombra vuelve a la batalla y el monstruo ahora lanza hileras horizontales de púas, Sombra se cubre con el escudo de esas espinas mortales, el monstruo sigue lanzando espinas filosas, Sombra se cubre con el escudo y lanza un rayo de fuego para quemarle el pelo a ese monstruo pero este es de cerdas metálicas y no le hace nada.

Noodle salta con el pelo erizado y lanza sus jets aguja, son aguijones que vuelan como si estuvieran programado para picotear, el héroe huye de estos luego se cubre con un campo magnético y estos explotan. Noodle lanza con su hocico muchos clavos filosos y tornillos, el héroe se cubre con el escudo dorado, lanza descarga eléctrica pero no le hace nada y este ser se vuelve peor de furioso.

Noodle aumenta sus garras de patas y uñas, luego salta

desapareciendo, el héroe lo busca pero con velocidad cayendo del aire patea y rasguña a Sombra, luego salta y vuelve a caer pasando el brazo sobre el héroe y lo va hiriendo.... los ataques son muy veloces y el héroe cae débil y lleno de heridas.

Rojarosa y Marraw intervienen, él les pide que huyan pero ellas al ver a su amigo herido, reaccionan con mucho enojo. Rojarosa lanza pétalos de rosa que producen asco al mutante, Marraw lanza con su flauta una canción dulce qué pone histérico al mutante. El monstruo ataca y embiste a las chicas con su cabeza... las deja inconscientes.

Sombra se llena de ira y recupera sus energías, se vuelve naranja y se prepara para pelear. Noodle se lanza como una bola espinosa rodando hacia el héroe, este lo toma de las manos y lo sacude al suelo, dejándolo tirado pero aún no se rinde. El monstruo y Sombra pelean cuerpo a cuerpo como dos titanes poderosos, el héroe aumenta sus poderes y de vuelve metálico, pelean fuertemente con sus puños entre mordidas del monstruo.

La batalla continua, el héroe va ganando terreno y el monstruo se lanza a morder con furia...

El héroe recuerda los poderes de amistad y amor, lanza el rayo de luz combinado y logra golpear a la criatura quien cae al suelo y se destroza su coraza.

Sombra va a ver a las chicas, mientras intenta reanimarlas, Noodle sin pelo se lanza velozmente a devorar a Sombra, pero este se da cuenta y ataca con el rayo de luz de sus poderes... el poder es tanto que Noodle queda volando y derrotado, cae al suelo y se petrifica como estatua metálica.

Sombra cree que las chicas murieron... pero mientras está ahí, ambas reviven y se abrazan.

Todo vuelve a la normalidad, el héroe cura las heridas y pasa un bonito momento con ellas, de hecho con el pueblo y comparte con todos; promete que vendrá a visitarlas, las chicas le dan el diamante corazón cual puede unir ambos mundos por portal de tiempo.

Sombra se despide mientras es alabado por el pueblo.

... pero Noodle no está su estatua, escapa debajo de la tierra diciendo que el amor es asqueroso.

Se dice que al tiempo reapareció y uso sus largas tenazas aguijón para intentar apuñalar de nuevo a las criaturas del bosque, pero el héroe con su espada corto esas uñas y se lo llevó preso a las autoridades espaciales.

Así pasan unos días y todo es paz, tranquilidad y el héroe se recupera internamente... en vísperas a la batalla final.

Sombra va hacia Cielo Infinito pero de pronto... es abducción por un ovni tipo cigarro y este vuela a gran velocidad. Por dentro es un sitio lleno de jardines y de lugares lujosos, también ventanas donde se ve el espacio, pero no se ve nadie... en eso sale una mujer de 2 metros curvilínea, con 4 brazos, con ojos claros y vestido, tiene cola y colmillos, se le conoce como la reina Reptylar del sistema solar Tylo, ella tiene una corona de cuernos y es muy seria... es de una raza de humanos serpiente, saluda a Sombra y le dice:-"gracias por salvarme aquel día"-, así se desbloquea del héroe un recuerdo donde Harpeak la había acorralado y le lanzó discos filosos como crestas en la cabeza, el héroe la protegió ese día con el escudo, la cubre de múltiples ataques sierra giratorias; luego Harpeak corre a embestir con la fuerza de un avestruz pero el héroe lo detiene con sus manos... al ver al héroe, el robot salta y se le encrespan pelos metálicos y huye con miedo volviéndose loco y saltando.

La mujer le borra ese recuerdo para algún día hacérselo saber.

Ahora entiende todo, pero la chica reptiliana le dice que es su huésped en la nave pero lo trajo ahí para detener el cristal verde oscuro, capaz de atraer a un ser gigantesco que vive en las compuertas del mecanismo de las naves.

Ella se retira mientras sus ojos brillan sin saber porque, el héroe toma su espada y va a buscar a ese monstruo para salir de ahí... mientras camina ve unas manchas de ácido que van al cuarto de manejo, al entrar ahí ve muchos reptilianos muertos como si algo los

hubiera devorado; el héroe se pone alerta pero no hay nada, Reptylar lo sorprende, pero no habla; en el silencio dice: -"sálvame "-.

Sombra camina y al llegar abajo de la nave, observa un letrero que dice cuidado, el héroe lo abre y ve encerrada una foca con rostro alocado y ojos saltones, el héroe le toca la cabeza y es super inofensiva, pero también es muy loca pero lo normal. En eso entra Reptylar y la foca se pone furiosa, intenta atacar a la mujer pero ella la araña la cara, el héroe le dice que no era necesario y que demuestre quien es.

Reptylar se le pone los ojos rojos, su cara se le vuelve escamosa como serpiente, saca lengua viperina, emite un aullido agudo y se pone en disposición de ataque, está bajo un hechizo pero no se sabe de qué es... el héroe se prepara para batallar.

Reptylar se lanza a pelear con sus puños y patadas contra las 4 manos de la reptiliana, luchan con gran fuerza y poder mientras que Katapulk la foca sigue desmayada.

La batalla continua, el héroe esquiva mordeduras venenosas de ese monstruo, es arañado por sus 4 brazos, el héroe también da muy buena batalla, pelea esquivando los 4 brazos largos y con uñas largas, mientras ella ríe de forma maligna.

Sombra le pregunta quien es realmente pero ella solo ríe y con su boca lanza un eco aturdidor que hace al héroe caer pero desde lejos Katapulk le lanza helados lo cual hace que se le enfríe la garganta por un tiempo mientras el héroe se recupera; Reptylar va hacia la foca pero el héroe se levanta y se pone en guardia frente a ella, la mujer lanza otro eco pero el poder de Scalight lo cubre... al ver la espada la maldice....

Sombra lanza descarga eléctrica pero ella solo lo absorbe y se acomoda, no le hace efecto, luego lanza con sus colmillos veneno, Sombra se cubre con el escudo dorado de un veneno terrible, le recuerda a Vile en mucho, ella le dice que Vile es su rey. Sombra se cubre de las uñas filosas de la mujer, ella con su tecnología crea un dispositivo en la mano parecido a la cabeza de Harpeak y lanza discos sierra, el héroe se protege y rompe las ruedas con la espada.

Reptylar se mueve rodeando con su vista fría y sus ojos furiosos, su piel se vuelve oscura con espinas largas y se lanza a atacar como una serpiente bípeda, Sombra esquiva esos ataques y cuando puede atacar, evita y ataca con sus golpes de medio lado... la extraterrestre esquiva las espinas tan filosas de marfil que rebanan lo que traspase.

Reptylar aumenta sus poderes y se vuelve gigantesca, su cara se vuelve de serpiente e intenta comerse a Sombra, Katapulk se lanza sobre ella y está la muerde, pero... nada le ocurre a la foca hecha de hule. Sombra aprovecha para atacar, pero en eso ve un destello en el cuello de la mujer y es la gema verde cual convierte así rival en un alto maligno.

Sombra se prepara para pelear, la criatura se lanza a atacar con sus uñas largas e intenta arañar, estas son tan fuertes que rompen el acero, el héroe se cubre con su escudo y aun así su restaurado escudo sufre algunos rayones, la mutante se lanza a arañar y aunque el héroe la esquiva si sufre algunos roces peligrosos en su cuerpo.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

La reptiliana se comprime y con su cola se transforma en un trompo gigante que rueda con filos, cortando todo a su paso, el héroe se cubre con su escudo, esta se va para otro lado pero regresa como trompo y vuelve a golpear, con más fuerza y más filos, gira y gira con fuerza pero el héroe lucha protegiéndose. Reptylar se vuelve de nuevo normal, estira sus uñas y se lanza a atacar con furia, ataca con sus uñas poderosas de acero, el héroe se cubre con el escudo y ataca con la espada pero ella esquiva el filo y araña, el héroe por más veloz que es, sufre arañazos mortales en su brazo o piernas.

Reptylar lanza con su hocico veneno de serpiente acido, es decir te envenena y te desintegra... el héroe se cubre de esos ataques con su poder interior evitando ser dañado; Sombra lanza descarga eléctrica pero la mutante hace tierra con su cola y se le bloquea el ataque, aparte que es rocosa. Reptylar se vuelve invisible, ataca en esta forma al héroe con sus uñas y mordidas, pero al hacerlo se electrocuta y se vuelve visible; se torna invisible de nuevo y ataca con su cola de látigo, el héroe es golpeado fuertemente… entonces concentrándose lanza una cúpula de luz que abarca toda la zona y la ataca, la vuelve visible.

Reptylar salta y se mete debajo de la tierra, sale tras Sombra a morder pero este la esquiva y se mete bajo tierra de nuevo, para salir por otro lado y cuando lo hace recibe una descarga eléctrica que la deja magnetizada.

Sombra evita sus mordeduras venenosas, esta estira sus cuello y lanza ponzoña peligrosas. La reptiliana usa su cola de látigo, el héroe esquiva esos ataques poderosos, evita esos ataques mientras esa cola rompe lo que esté a su paso. Ella lanza con sus garras varias uñas largas curvas de repuestos que parecen bumerán pero el héroe se cubre con el escudo de estos objetos giratorios.

Sombra y Katapulk evitan los ataques peligrosos, la criatura ataca fuertemente y el héroe usa poderes de flash de luz obtenido por la pelea desde Proyect recuerda los ataques de ese robot que lanzaba flash que dañaban como una explosión).

Reptylar se mete bajo la tierra y sale a atacar. en eso la foca se lanza y tapa los ojos del monstruo y el héroe con su espada corta el diamante verde.

Reptylar pierde sus poderes, cae al suelo y vuelve ser normal mientras dice: - “Vile, mi rey”-, la nave colapsa porque el cristal era el soporte. Va hacia el sol, el héroe toma a Reptylar y vuela fuera de la nave vuela pero en eso aparece Katapulk flotando como globo de hule y los carga, luego vuela y se transforma en una foca de hule flotante que flota y los lleva a tierra firme.

Reptylar despierta y abraza a Sombra, gracias a él nunca tendrá esa maldición y le da las gracias. ... ella cruza un portal de tiempo y regresa a su tiempo...

Y Katapulk ¿?...

Se fue a fiestas y jugar rebotando con su cuerpo de bola de hule.

A los días Sombra lo ve y entrena su defensa con sus ataques de rebote de bola y mejora su fuerza en batallas inofensivas contra su cuerpo de hule.

Sombra llega a un sitio donde está lleno de trampolines y de inflables, es un sitio lleno de canchas y de pisos llenos de hule... el héroe entra extrañado pero debe cruzar ahí antes de ir a la entrada de Cielo Infinito. Al pasar encuentra a Katapulk la foca y quien muestra su verdadera naturaleza, es una foca de hule puro quien se mueve con mucha alegría, le dice a Sombra que pase a divertirse.

Katapulk está loco y se pone a bailar, le da unos helados a Sombra y se mueve en los trampolines, sale corriendo y salta hasta ir al cielo y cae convirtiéndose en globo. Luego gira como una bola, rebota y salta, gira por todos lados pero también sin querer empuja a Sombra o lo golpea, porque es tan loco que solo piensa en divertirse y en comer helados con dulces todo el día.

Sombra desea irse porque lo ve muy loco, pero este le dice con voz chillona que quizás pueda ayudarle en su entrenamiento, el héroe lo duda pero le da la oportunidad de esa prueba.

Katapulk le pide a Sombra usarlo de saco de boxeo, el héroe no quiere pero él insiste, el personaje es de hule puro y nada le pasa, pero es retado a aumentar sus poderes.

El héroe aumenta sus poderes, pero la foca plástica lo agarra de la espalda y lo obliga a cargarlo en una colina de un tobogán plástico, se resbala pero sigue y domina su fuerza de carga. Luego forcejea con una cuerda contra el ser de hule y aumenta su resistencia.

Katapulk le lanza un pastel a Sombra y lo obliga a perseguirlo por una distancia larga en una colina y así aumenta su velocidad, luego se tira al agua y aunque flota el héroe debe seguirlo.

Al día siguiente con velocidad le lanza varias pelotas de tenis, esto le ayuda en sus reflejos y además gira convirtiéndose en bola, se cubre con el escudo y se hace más resistente.

Llega la prueba final donde será dividida en dos, el héroe vuela en una pista donde se han creado muchas estatuas de Katapulk que se mueven y así aumenta su velocidad ... finalmente la prueba final es amarrarse las manos y pelear contra él pero solo usando los pies, es extremadamente difícil y es aplastado y golpeado en el suelo.

El héroe se levanta y debe luchar, pero es imposible, pero aprende a usar la patada voladora con alas y logra derrotar a Katapulk, cae sobre la piscina y se hunde... luego sale y le dice: -felicidades, amigo, pasaste la prueba"-, le regala un helado y le dice que se lo coma

porque podrá aumentar sus poderes, no le cree pero lo hace... el helado contiene electrodos que le aumentan la energía voltaica y le dan más poder, recupera su poder.

Se despiden y espera volverlo a ver algún día, llora pero se ríe, luego mete todo en una mini maleta y se va al mundo de los seres 3d, donde es el rey de su universo loco y que camina en locura.

Sombra vuela al atardecer mientras recuerda todas sus aventuras, pasando un día de diversión antes del reto final.

Había una vez un ninja quien fue desterrado por su pueblo por débil en un planeta lejano, ese mundo era lleno de monstruos gigantes como larvas y dinosaurios mutagénicos, sin escapatoria empezó a matar a esos seres y comer su carne, se bañó con su sangre y se tornó inmortal... se volvió tan fuerte que las bestias le temen y se volvió tan fuerte que pudo volverse casi un dios pero su corazón se enfrió, se le conoce como el ninja rojo Yang Tse.

Sombra llega a ese planeta desolado en medio del espacio y ve las largas dunas, es atacado por los monstruos gigantes pero son cortados por su espada pero se regeneran y atacan, en eso aparece una silueta de un ninja que elimina a los monstruos, en el planeta Vulcano.

Sombra se sorprende de ver tanta velocidad y poder, en eso ve al ninja quien fríamente le dice: -"vete o si no te mataré y no soy tu amigo ni de nadie"-. El héroe se va pero este lo detiene y le dice que si está en su mundo es su enemigo y no saldrá a menos que sea cortado en dos... el héroe es retado a pelear contra ese frío guerrero.

Yang tira bombas de humo y se vuelve invisible, velozmente aparece y golpea sin darse cuenta, patea o golpea a Sombra sin darse cuenta, lo ataca sin ser visto, es muy veloz... el héroe usa descarga eléctrica en ángulo de 360 grados y lo hace salir del poder invisible y lo derrota temporalmente; el ninja cree que fue suerte y ataca de nuevo con muchos shurikens (estrellas ninja), el héroe se cubre con su escudo dorado sin pasarle nada y con su poder magnético las regresa a él, pero el ninja veloz las esquiva.

Yang Tse usa su sable y se lanza a pelear contra la espada Scalight de Sombra, pelean con sus filos poderosos como dos guerreros, el sable emite luz de estrellas porque es un arma sagrada, pelea fuertemente solo pensando en vencer al otro, luchan con sus fuerzas demostrando que son muy fuertes guerreros... la batalla es intensa pero el ninja no es fuerte sino duro y esa es su debilidad.

El ninja suelta su espada y pelea cuerpo a cuerpo como peleador de Muay Thai, pelea fuertemente contra Sombra, luchan como dos fuertes rivales, la batalla se torna intensa y fuerte entre las dunas y la vista de los anillos del planeta hechos de hielo... la batalla continua

y ambos guerreros están al mismo nivel por lo que ninguno de los dos se rinde y batallan hasta su última energía.

El ninja tiene poder planetario sobre la gravitación, por lo que el héroe debe cuidar su espalda, entonces Sombra ve a su enemigo que con sus manos un poder mágico y el héroe se vuelve pesado y ni puede mantenerse de pie, se cansa rápidamente y siente como si pesara muchos kilogramos, luego el poder lo hace tan ligero como una pluma y vuela sin poder estabilizarse... Scalight ilumina y bloquea el poder mágico, lo protege de toda la magia oscura y el héroe se pone en guardia... Yang Tse recarga su poder pero a tal extremo que se daña sus dispositivos de magneto.

Yang Tse usa su habilidad y corre a atacar con su sable, corre velozmente intentando cortar al héroe quien lo evita y se protege con su espada, luchan en un duelo de filos donde brillan luces de estrella y la batalla es continua, es una batalla legendaria.

Sombra lanza descarga eléctrica pero el ninja muy hábil logra saltar y dice: -: ataca neón poder", salen unas esferas de luz de neón que disparan esferas de luz que emiten flash y logra encandilar a Sombra, este no puede ver y entre la luz logra golpearlo con sus manos abierta y patadas giratorias. El héroe no logra ver y es atacado, Sombra logra concentrarse y usando su poder de la gema oscura controlada crea oscuridad y logra ver al ninja que se escabulle entre las sombras de la noche.

El héroe logra esta vez pelear cuerpo a cuerpo contra el ninja furioso, es una pelea muy agresiva... entonces el ninja salta y desaparece y cae de una patada derribando a Sombra. El héroe se levanta y se pone en guardia pero es atacado por una patada voladora del ninja y este cae al suelo.

Sombra se prepara para atacar pero ve al ninja con varias cartas como naipes que lo rodean y tienen símbolos kanji, estas giran y lanzan poder de magia luminosa que por alguna razón dañan a Sombra, el héroe esquiva a las cartas mientras el ninja se concentra, estas atacan con poder inmenso, el héroe huye de los ataques mientras piensa en algún plan. Una de las cartas giratorias lanza un rayo y el héroe se cubre con el escudo y esta se daña temporalmente, entonces corre y velozmente la corta con la espada, así se da cuenta que puede vencerlas.... no será fácil pero lo hace y estas se mueven tan rápido que al héroe le cuesta cada vez moverse y es golpeado en brazos y piernas por los rayos.

Así hasta que la última carta gira y se hace grande, sale un ave de fuego azul que ataca a Sombra, el héroe va a usar sus poder esencial, pero de pronto.... se queda sin alas y sale un fénix de su cuerpo que lucha contra el ave azul en el cielo y lo derrota, desaparece.

El fénix vivía dormido dentro del cuerpo de Sombra, ahora despierta y como agradecimiento le entrega al héroe dos plumas, con una recupera las alas de fuego y con la

otra la combina con Scalight para crear una espada de fuego temporal.... el fénix se va volando en el cielo hasta ir a dormir a una super nova.

El ninja saca su sable y pelea, de hecho saca dos sables y el héroe usa su Scalight que emite fuego y luchan ambos poderes, ambos pelean fuertemente en una batalla poderosa y el héroe quiebra los sables.

El ninja lanza bombas de humo pero el héroe con su espada de gas las destruye, sin permitir que se escape el ninja, lo reta a una batalla final.

El héroe aumenta sus poderes y pelean, el ninja está cansado y no puede vencerlo, el héroe con un puño luminoso logra derrota. Yang Tse cae, se pone de cuclillas, llora por la frustración de ser humillado, toma una cuchilla rota y va a matarse, pero Sombra lo detiene y le dice que debe perdonarse, el ninja llora pero se siente mejor. Sombra le dice que puede llevarlo a un lugar mejor, pero Yang Tse decide quedarse ahí porque ya es su mundo, el héroe acepta su decisión, le da la mano por la gran batalla.

Sombra abre sus alas y se va a su nueva aventura...

Yang decide quedarse ahí peleando y viviendo su entorno. Años después el ninja visita Divilux donde batalla el crimen en las noches usando sus poderes y fuerza, pero es un antihéroe entonces es temido por las élites malignas, Tamura lo acepta en su Templo del cielo.

Sombra llega a un sitio donde hay un hombre pequeño y de piel verde, con ojos luminosos, en una antigua mansión que se siente tristeza a pesar de los lujos, de la belleza de la casa blanca, se siente un aire que aprieta y aplasta, el héroe siente hasta presión en volar por el sitio... entra al salón y unos sirvientes robóticos intentan atacar a Sombra, pero el héroe lanza descarga eléctrica y los detiene, se explotan. Luego entra a la cocina y es atacado por telekinesis por platos y cucharas, el héroe se cubre con su escudo dorado y ataca con su espada, luego esquiva una cocina y un refrigerador; escapa de ese sitio y llega al jardín trasero donde en medio del pasto salen dos pitbull a atacarlo pero el héroe usa su descarga eléctrica media y estos huyen con miedo hasta sus jaulas. Entonces se activan las alarmas y aparece un "enano gigante mecánico" hecho de titanio a aprisionar a Sombra, este se libera y lucha contra las manos prensa del robot, esquivando y atacando con su espada... el robot lanza rayos láser con sus ojos, el héroe se cubre de estos y refleja los rayos a otros lados. Sombra lanza una descarga eléctrica alta y explota al robot, quedando en pedazos.

El héroe sube unas gradas, ahí esquiva hachas y guillotinas, ve un piano bajando por las gradas y evita ser aplastado volando desde ahí.

El héroe sube unas gradas pero estas son un laberinto y llevan al patio principal y luego abajo del piso al sótano donde es emboscado por dos guardias policías, estos son

derrotados por la descarga eléctrica del héroe. Sale al despacho de la casa y es atacado por libros fuertes, el héroe sale de ahí y abre una puerta misteriosa.

En la puerta, al bajar cae a un sitio lleno de tuberías que conectan de un sitio a otro y llevan agua y gas, el héroe se mete por una tubería grande y llega a salir a la piscina donde nada para salir, pero en ese sitio aparece Gangrene quien lo embosca entre el agua; Sombra le lanza descarga eléctrica y este explota porque es un robot.

Cansado de todo esto, vuela al segundo piso donde huye de elementos que caen, llega a una habitación grande y lujosa, con muchas cosas, llega hasta el lado del balcón donde hay muchas rosas muertas puestas ahí... ahí aparece un pequeño hombre verde de gran cabeza y de poder psíquico, Sombra lo busca porque él tiene la llave para ir a Cielo Infinito.

El ser usa poderes telequinéticos para bloquear los ataques del héroe y lo convierte en una estatua viviente, pero con la ayuda de Scalight brilla y cancela el efecto; el pequeño hombre usa sus poderes de holograma y crea a Murdercrew quien lanza el rayo invisible a Sombra y lo vuelve invisible e incapaz de pelear, el héroe ataca pero no le hace nada, es puro aire... Scalight presiente el peligro y con un destello de luz poderoso ilumina y hace a Sombra visible.

El pequeño hombre sujeta los brazos de Sombra con su poder psíquico, trata de soltarse pero no puede.... el ser lo golpea como si lo hiciera con sus puños, ante esto aumenta sus poderes a traje rojo que cancela los poderes psíquicos y no le hacen efecto. El hombrecillo se lanza con un cuchillo a matar, el héroe lo sujeta del brazo y lo levanta, le dice que se controle, pero este no cede y se suelta.

Sombra lo ve que agarra unas tijeras para apuñalarlo, el héroe abre sus manos al cielo y dice: -destello de luz"-, un ataque aprendido por Ilumina, así cegó con luz al hombre y esta lo tira fuertemente al suelo.

Sombra toma la llave y se va, así termino la historia pero ¿cómo empezó?

Todo empezó porque el héroe iba a ir a Cielo Infinito pero mientras volaba, el fénix le dijo que la puerta estaba cerrada por un campo mágico y para abrirlo necesitaba una llave, pero fue robada por un tipo codicioso llamado Maschtrix el psíquico del planeta Makemake y la criatura de Haumea Noodle, pero este fue derrotado por lo que no tenía la llave. El héroe busca por el mundo hasta hallar su energía en la mansión donde el pequeño hombre vive refugiado y odia todo lo que existe en el universo menos su mente y tener dinero.

Así inicio la aventura porque el enano se negó a darle esa llave.

Sombra llega a un sitio parecido a Nueva York pero sin gente y la ciudad en ruinas, el héroe se mantiene alerta... en eso aparece un robot moto con cabeza de paquicefalosaurio llamado Motraz que usa su velocidad y cabeza para destruir todo a su paso, con una velocidad

de 150 kilómetros por hora, se va moviendo y se rompe edificios, se caen torres y casas, es un caos total. Sombra ve a ese robot y esquiva su velocidad y cabeza cupuliforme que golpea destruyendo todo a su paso, el héroe es casi arrasado por la velocidad, es muy fuerte y al héroe casi le cuesta escapar de la velocidad tan gigantesca de rapidez, de hecho huye pero no sabe dónde ir, además que sus ojos son sopletes de fuego que dejan roces negros a su paso...

Motraz se mueve más veloz y potente, va dejando chispas de fuego y de gasolina por todos lados, las pesadas llantas arrasan con piedras y el cooler no lanza frío, lanza piedras que vuelan como balas.

Sombra logra esquivar una y otra vez a esa moto, lanza descarga eléctrica pero no le hace nada porque esquiva los ataques, además que salta hasta 2 metros de altura, atraviesa paredes y persigue al héroe sin cansarse. Sombra cae en un agujero pero esa moto no logra aplastarlo porque el hoyo es estrecho, entonces gira esperando que salga.

Sombra piensa en un plan, sale del agujero y corre, Motraz lanza rayos con su boca y fuego con sus ojos, persigue para atropellar y quebrar huesos; el héroe corre en círculos sobre el sitio mientras caen los edificios, la fuerza de destrucción del robot es masiva y se va rompiéndose el terreno también por el peso ultra pesado de ese robot.

Llega a un callejón sin salida, se pone frente a esa moto y esta emite sonidos fuertes de motor, suena poderosamente haciendo que vibre el sitio. Sombra se detiene y al ver venir a la moto, saca su espada y vuela cruzando al robot con su velocidad increíble, cortando a ese robot en dos en un solo corte de espada a la velocidad a la velocidad de la luz....

El héroe cruza al robot, este explota tan fuerte que la ciudad termina destruida completamente.

Sombra elimina al mal de ahí y camina hasta que llega a una antigua calle donde ve gánsteres de los años 20 disparando y la gente aterrorizada corriendo, el héroe va a defender pero en eso sale un héroe bajando con su capa amarilla y cara de guepardo, con velocidad absurda y super golpes derrota a los maleantes sin sufrir daño, luego hace una pose frontal y sonríe, su nombre es Heroman el enmascarado y terror de los villanos. Sombra baja para saludar y agradecer al enmascarado pero este con cara simple pero desconfiada se toca su barba blanca y le dice que su aspecto no le da confianza ya que es un gánster, pero Sombra le cuenta por qué su aspecto, solo que él no entiende y reta a Sombra a batallar, el héroe lo ve innecesario pero debe hacerlo.

Sombra se prepara para batallar, ve a Heroman correr hacia él ondulando su capa y su cola, corre y sin darse cuenta el enmascarado le da puños y patadas mientras salen palabras de comic haciendo referencia a los comics antiguos. Sombra lo ataca con su espada

pero este es un atleta y se abalanza sobre un tubo y le da una patada a Sombra mandándolo a patear por otro lado...

El héroe piensa que esto es ridículo, al llegar lo ve corriendo hacia su camión de perrera municipal como su transporte. Sombra llega hasta donde esta él volando, llegando al frente de este y con su poder magnético hace que el carro antiguo se quede paralizado.

El enmascarado sale del carro y usa su arma poderosa: la antenoide, un pedazo de antena de cobre sin más y amarra al héroe, pero este con su poder se desata, luego usa su bumerán pero esto ni daña al héroe, saca del cinturón una bolsa inflable que solo quita espacio, luego saca una vara que lanza luces pero es inútil, nada le hace daño ya que Heroman tiene nivel 100 y Sombra pues mayor a este....

Pelean cuerpo a cuerpo, esta vez como dos héroes fuertes, luchan y ambos demuestran ser muy poderosos y son muy fuertes, ambos pelean con grandes puños y patadas, pero Sombra le supera en fuerza y lo derrota. Heroman se pone un globo de gas en su espalda y vuelta dando puños y patadas, el héroe usa sus alas de fuego, pero el globo termina desinflado por el peso y cae, quizás como super héroe en este comic de los 60s es un héroe pero el universo de Sombra es más poderoso y oscuro. Como ultima arma, saca de su cinturón el exterminador, o sea un soldador de metal portátil pero este no es rival para Scalight, al final lo derrota.

Heroman lanza unas esferas que al caer al piso explotan con luz y el héroe se encandila sin poder verlo, Heroman se lanza con una patada voladora sorpresiva contra Sombra y lo tira, el héroe se levanta y es ahorcado por el enmascarado, entonces usando una pistola eléctrica ataca al héroe pero no sufre efecto más bien el arma se recarga en electricidad y le da un choque voltaico a Heroman; el enmascarado cae al piso esperando su muerte, el héroe le da la mano y lo felicita por la batalla, este se extraña pero se da cuenta que ambos luchan por el bien y la justicia, se hacen amigos, así pasa y hablan sobre su vida y sus batallas.

En un orfanato, hay unos tutores muy enojones y agresivos que tratan mal a los niños, ellos pasan mal con hambre, agredidos, con sumisión y miedo, entonces dos niños llamados Peterin y Candeluria, bautizados así por ese orfanato para ser humillados, escapan de ese sitio para buscar ayuda... ya lo habían hecho antes y fueron traídos por la policía, fueron maltratados con un látigo y sin comer 3 días.

El orfanato saco unos perros peligrosos para traerlos de vuelta, huyen mientras los agentes los buscan, se esconden...

La niña está enferma con fiebre, están con frío y con ropa muy pobre, en eso ella empieza a toser en un basurero y son descubiertos, van a huir pero la niña es atrapada, el

niño huye y se encuentra con Heroman, le dice que lo salve de esas personas, el héroe le pide explicaciones a la mujer maligna y al encargado la niña empieza a llorar y la mujer le pega, lo cual molesta a Heroman, le ordena soltarla.

Los perros rodean a Heroman pero este usa su tecnología y crea una red que atrapa a uno; el otro va a atacarlo pero recibe una descarga eléctrica desde lejos y es Sombra quien le ayuda.

El hombre del instituto se lanza a pelear pero Heroman pelea fuertemente y lo derrota fácilmente, lo tira de pies a un basurero, el joven abraza a Heroman.

La mujer empieza a jalar el brazo de la niña, ella va a pegarle, pero Sombra le sujeta la mano y con cara de furia le dice que la baje, ella con miedo la suelta, el héroe le aprieta la mano y luego la sube de la camisa, le dice que si vuelve a torturar a algún niño él vendrá y la hará pedazos con su espada... ella se aterroriza y es lanzada a un pozo lleno de barro. El hombre se lanza con un palo de madera, el héroe le toma el brazo y le da un puño tan fuerte que lo tira a un ducto séptico.

La niña llora y abraza a Sombra, él la cuida esa noche...

En la mañana siguiente, los malos del instituto son despedidos y encarcelados, la mujer queda traumatizada por Sombra con miedo, los niños son rescatados de celdas cochinas y se les da comida, llega un hombre bueno y justo al instituto que promete cuidar con dignidad y amor. La niña Candeluria ahora llamada Maryluz es llevada al hospital y se salva, el hermano llamado Peterin, ahora Paul se siente más cuidado.

Un día, se abre las puertas del orfanato y los padres de los niños fueron revividos por Hyos. Drumm y Drobb, lo cual causa alta felicidad en todos.

Sombra se da la mano con Heroman y se va en un portal de luz.

Sombra llega al final del camino de la ciudad y aparece en un antiguo refugio de animales abandonado, donde hay muchas mascotas encerradas, malnutridas, con enfermedades y llenas de problemas, están tristes y desamparadas. El héroe va a liberarlas pero se activa una alarma de emergencia donde sale un ser cibernético quien le dice por la espalda que se detenga... ese ser es un humanoide con cara verde y cuerpo robótico con cuello ancho, posee una contextura delgada pero fuerte, está hecho de aleación de cobre y acero, su misión es retener a esas mascotas para tráfico y maltrato, es un ser maligno que se alimenta de hematoblastos un químico de animales en estados de estrés y enfermedad, ese ser se llama Cromato; Sombra peleará por defender y liberar a las mascotas, se prepara para la batalla pero ese ser tiene una IA agresiva.

Sombra se prepara, se lanza a atacar con su espada pero usando sus cálculos matemáticos logra esquivar y adivinar los ataques, logra golpear las partes del héroe

vulnerables, el héroe es derrotado velozmente. Se levanta y ataca pero ese robot es muy veloz, logra derrotar a Sombra en un ataque cuerpo a cuerpo, el ser adivina con logaritmos los golpes que da el héroe y logra vencerlo, aunque use ataques ultra veloces lo hace.

Sombra decide hacer un plan y cierra su mente, cuando ataca le transmite electricidad a través del cuerpo metálico cual daña los circuitos lógicos y matemáticos haciendo que no pueda predecir y el héroe golpea y derrota al robot. Pero el robot no está derrotado y se levanta, levita electromagnéticamente y dice: -"código de secreto servicio nacional y militar, debo derrotar por el bien de Mabus-", ese hombre es un líder maligno quien trajo la guerra y la muerte en otra dimensión donde la Tierra fue destruida.

El ser saca de su boca varias cápsulas blancas ovaladas, estas son explosivas y las dispara para intentar destruir a Sombra, el héroe se cubre con el escudo dorado de las explosiones y aumenta su poder al cubrirse con un aura dorada que hace que ningún ataque le haga daño; se acerca al robot y con su espada corta un brazo al robot.... pero los cables internos lo unen.

Cromato estira sus brazos desde lejos y atrapa a Sombra para absorber su poder, usando cables de cobre de colores y logra drenar energía pero el héroe usando un ataque de alto voltaje que sobrecarga los alambres y destruye los brazos de drenaje pero queda con los brazos normales.

Cromato lanza con su hocico una cadena que amarra a Sombra del cuello para asfixiarlo, pero este lo corta con la espada y sujeta la cadena, con sus fuerzas lo gira en el aire y lo tira lejos, este cae y se despedaza.... pero se vuelve a unir y con ojos luminosos.

Sombra sigue caminando pero vuelve a aparecer y el ser esta furioso, usa su poder molecular y se convierte en metralleta, dispara pero nada le hace... luego se convierte en pala e intenta golpearlo pero es cortado por la mitad, se va a transformar en bomba nuclear pero falla la programación y se convierte en globo de hidrogeno, el héroe lanza fuego y se explota.

Cromato se vuelve a unir, con sus ojos cámara identifica los puntos débiles pero no los detecta y lanza su último ataque, con su cuerpo lanza en un ataque de 360 grados unas lanzas con ácido, el héroe se cubre de las lanzas ponzoñosas con su escudo... estas son muy dañinas, botan acido pero el escudo brillando seca ese acido. Al ver esto sale huyendo rápidamente pero el héroe se pone frente a él y este se empieza a hinchar el vientre, se prepara para explotar pero el héroe lanza un rayo congelante que lo detiene por mil años... luego usa un portal de luz que crea con la espada y lo tira al espacio donde vuela por muchos kilómetros... mil años después explota como bomba atómica, pero a pesar de esto se vuelve a armar y se llena de energía solar, convirtiéndose en un peligroso cometa por el espacio.

Volviendo al presente, el héroe usa sus poder para romper todas las jaulas de los animales y ellos corren a Sombra para tirarle el encima y recibir cariño y lengüetazos...

El héroe toma las mascotas y las lleva volando con su cúpula de luz a un refugio donde viven felices y muchos son adoptados, otros se recuperan y todo mejora.

Sombra camina y el ser vuelve a la Tierra como cometa atravesando el tiempo y espacio, el héroe lo identifica y lanza un poderoso rayo de luz desde la tierra al cielo y salva al planeta de una destrucción masiva y elimina el mal.

Sombra vuela y viaja por el espacio y las estrellas en una distracción antes de ir a enfrentar al jefe final de Cielo Infinito.

Sombra camina por unas regiones áridas y es rodeado por unos enanos con capa y ojos verdes luminosos llamados los Vortex, asesinos de clan y adoran al rey de los demonios... el héroe está rodeado de lanzas y cuchillos filosos, es apuñalado y baleado, el héroe sangra energía, los enanos sin piedad lo atacan.

Sombra toma su espada Scalight y aun mal herido pelea con ella, pero son muchos y si pelea con uno los otros por la espalda lo agreden. El dolor es muy fuerte y cae al suelo, otros saltan y le patean la cara.

Sombra se levanta, con dolor y levanta su espada que emite un brillo que los ciega, estos huyen asustados a esconderse en el desierto, pero una criatura misteriosa de fuego se lo come.

Con esa luz, el héroe recupera su poder, siguiendo su camino llega a un sitio donde hay una casona antigua con un espantapájaros, no se ve nadie aun, sube unas gradas de piedra hasta una planta alta... pero en eso aparece Murdercrew el humano cuervo quien mata con su pico, viene volando desde el cielo con sus alas y su furia, aparece y vuela pasándose de pie en el suelo.

Sombra se prepara para luchar, pero el mutante le lanza un rayo con su pico que lo hace invisible y sin poder atacar, el héroe intenta salir pero no puede, aprovechando esto el ave maligna usa sus patas para patearlo y rozarle sus uñas filosas, esto hace daño al héroe quien está siendo lastimado nuevamente y con un grito de furia vuelve a aumentar su poder y se vuelve visible.

Murdercrew lanza otro rayo pero ya no le hace efecto, entonces pelea con su pico contra la espada Scalight, pelean en una lucha para probar quien es el mejor.

La batalla continua pero el pico filoso de la criatura está dañado y es ahí donde vuela y se lanza de picada, el héroe lo esquiva y ese monstruo vuela rápidamente hacia Sombra quien lo esquiva muchas veces para no ser herido; Sombra salta y lo sujeta del cuerpo, luego con sus fuerzas lo tira hacia abajo, en tierra firme.

Murdercrew se levanta y usa su pico poderoso a atacar a puñaladas, Sombra lo evita y se cubre con el escudo dorado, el héroe lanza descarga eléctrica y este huye volando.

El héroe ve un oasis en medio desierto, pasa y se refresca... pero de ahí ve algo moviéndose en el agua, es un Ostroso que sale y salta con sus dientes filosos, con su peso de 100 kilogramos salta dejando huecos.

Sombra saca su espada y pelea, se cubre de las mordeduras con su escudo y pelea con su espada, el monstruo tiene un olor a pescado podrido con agua sucia lo cual da esa impresión.

Ostroso ataca con sus dientes y lengua, el héroe lanza su descarga eléctrica la cual lo altera y este se sumerge en la arena. pero Ostroso vuelve de otro lado de la arena, formando un remolino.

Sombra va directo al remolino de tierra donde será devorado por el monstruo y será destrozado, ese ser abre la boca para matar, el héroe con la misma desesperación lanza un rayo de luz con su espada que lo impacta al monstruo y lo derrota.

La arena se detiene, Ostroso se recupera y salta a aplastar, Sombra vuela y este ser con su fuerza se hunde hasta el fondo de la Tierra. Después de eso, el héroe se aburre y regresa a la ciudad cruzando por el campo volando.

Sombra llega hasta una casa abandonada muy lúgubre, hay unas personas gritando en un sótano aterrorizadas, piden ayuda y el héroe los escucha, los ayuda a salir pero ellos solo huyen diciendo que se cuide de Makabra la muñeca diabólica quien tiene el espíritu del demonio Erigor, despertado por unas personas hace años por una antigua ouija. El héroe decide acabar con esa maldición.

La gente se va y Sombra llega a una sala donde ve a la muñeca del mal, es de tela cosida con pelo y ojos rojos, con expresión demoníaca y zapatos ensangrentados; ella a diferencia de atacar humanos, se siente molesta porque sabe que el héroe ya la detecto y se pone dispuesta a atacar. Sombra se prepara para luchar, ilumina su espada y se lanza a luchar pero ella desaparece y aparece cerca de la entrada, el héroe ataca y hace lo mismo apareciendo en varios sitios de la casa como si se transportara.

Sombra lanza una cúpula de luz y la muñeca huye de ahí ya que con su roce se puede quemar, entonces desaparece. La muñeca aparece frente a Sombra y le tira con su poder unas mariposas oscuras hechas de magia negra que lo atrapan y lo muerden quitándole energía, pero con su poder interior las destruye totalmente.

Makabra ilumina los ojos y el techo se cae un poco, Sombra esquiva la caída de algunas maderas, luego esquiva algunos objetos que por poltergeist lo atacan, destruyendo los objetos con su espada; la casa se deforma y se llena de ojos en las paredes... Sombra no

teme y aumenta sus poderes, lanzando un rayo de luz hacia los ojos de Makabra quien se cegó y detiene la maldición, sus ojos se restauran pero sangran.

Makabra usa sus poderes malignos y petrifica en metal los pies de Sombra en el suelo, incapaz de moverse y lo arrastra por telekinesis hasta la pared donde lo sepulta tras los muros, creyendo que así estaría enterrado para siempre... pero con sus poderes interior logra destruir la pared y se libera y con un brillo de su espada vuelve a tener sus pies normales, así corre tan veloz que le da una patada a la muñeca que cae golpeando una pared.

Makabra enfurece y lanza unos hilos que lo atrapan y lo van cortando, Sombra resiste y con esfuerzo toma su espada y corta los hilos... pero vuelven a formarse, el héroe se ríe y sujeta los hilos con las manos y lanza descarga eléctrica a la muñeca a través de ellos y esta queda impactada y su tela se pone negra, quedando en combinación con su vestido y el corazón negros.

Makabra ríe y crea maldiciones para que el héroe tenga mala suerte pero con su poder avanzado, la luz que lo protege no le permite esto, entonces se lanza saltando y abraza a Sombra para inyectarlo de su poder oscuro, pero la luz de su cuerpo la quema un poco y se suelta.

Makabra saca unas uñas filosas y salta a lanzarse al héroe, este la ve que viene y con su espada la parte a la mitad y se rompe. Con su poder diabólico se une y se vuelve más agresiva, pela los dientes de ira.

Con su hocico lanza las demoníacas moscas de Belcebú, no son reales sino espectros, Sombra lanza un rayo de luz y las destruye completamente. La muñeca produce un hedor terrible a muerto y atrae la incomodidad y la hediondez pero esto no afecta a Sombra, entonces levita y lanza rayos oscuros, el héroe lanza rayos de luz que anulan ese poder, la explosión produce humo que no permite ver a la muñeca y el héroe vuela y le da un puñetazo en la cara que la tira al suelo vencida.

La muñeca se levanta, se pone furiosa y se arranca el pelo convirtiéndolo en gusanos negros que se vuelven gigantes y van a comerse a Sombra, pero el héroe con su espada los corta en pedazos, caen y se vuelven pelo... entonces la muñeca grita y el eco es aturdidor, el héroe se marea por unos minutos, luego siente una mordida en el cuello pero la muñeca quien era la del ataque, se electrocuta tanto que su tela queda negra.

Furiosa, ilumina sus ojos y lanza un rayo psíquico como tipo ondas y el héroe queda paralizado, sin moverse y ella le ordena que sea su esclavo, luego que tome su espada y se la clave en su vientre... el héroe no quiere pero su cuerpo se mueve a voluntad propia, pero en eso Scalight ilumina y anula el hechizo, lanzan rayo de luz que elimina todos los poderes de la muñeca y la tira fuertemente hacia el piso.

Sombra se acerca, en eso sale una sombra negra de la muñeca quien es Erigor, va a huir y el héroe lanza un poderoso rayo de luz que cegó al demonio y luego volando lo atraviesa con su espada Scalight, este se evapora y se destruye.

La muñeca vuelve a ser normal, sin vida ni con apariencia maligna. La casa es restaurada por la luz y todo vuelve a ser normal... las personas regresan al rato y le dan las gracias al héroe, este le regresa la muñeca a la niña...

Pero esperen... en el sótano la ouija se encuentra y empieza a moverse para atraer a otro demonio, pero Sombra la divisa y con un rayo de luz destruye al demonio invisible y al aparato del mal.

El héroe se despide y se va volando con sus alas hacia su nueva aventura...

Los padres dicen: -"¡que traje tecnológico más avanzado y nunca supimos su rostro!"-, la niña le dice que él es así y no es un espíritu sino Sombra el super héroe, los padres se espantan que un demonio fue derrotado por otro demonio (según ellos), pero la niña le agradece y se despide de lejos y los padres miran cambiando su mente y sintiéndose en deuda con Sombra.

Esa noche, la niña duerme y ella abraza a su muñeca, esta vez la bella muñeca debido al intenso amor de la niña cobra vida sin saber nadie y ella sonríe, abraza a la niña y cierra los ojos de felicidad y ahora es Magica la muñeca de amor.

Sombra llega a un centro comercial, hay muchos eventos y tiendas bonitas mientras camina, además de restaurantes y eventos sociales de Divilux, el sitio es mucha diversión pero el héroe permanece viendo y reservado.

De pronto... unas ventanas se estallan, sale gente huyendo, hay gente que cae y sale ensangrentada, huyendo de algo. Entre el caos aparece Pluxine la robot de pelo azul y ropa de colores, es muy fuerte y baila moviéndose de lado s lado y con movimientos kawaii pero sonrisa burlista, fue programada por una inteligencia artificial peligrosa.

Sombra se va a luchar, ella lo mira como un buen rival según las estadísticas de batalla y se pone en postura de karate. Empiezan a luchar cuerpo a cuerpo, la muñeca es muy ágil y pelea muy bien, pelean fuertemente, la IA sube de nivel de pelea y se le dificulta seguir peleando contra Sombra, pelean fuertemente y al héroe le cuesta llevar el ritmo debido a la velocidad y precisión de los ataques, pelea tan exacto que llega a bloquear 99 ataques de Sombra y sus golpes son certeros, logra derrotarlo con su precisión.

Sombra se levanta y lanza descarga eléctrica, el robot se ríe y cerrando el ojo dice: -"me construyeron con metal anti-circuitos y tu energía solo la reciclo"-, se acerca al héroe velozmente, lo sostiene de la cara y lo tira al suelo.

Adolorido se levanta y toma su espada Scalight y ataca, pero ella evita los cortes y usa sus poderosas patadas agresivas que tiran lejos al héroe.

Sombra aumenta su poder y se lanza al ataque, dispara rayo de luz pero la robot predice el movimiento y esquiva el ataque, aparece por la espalda y lo patea, tirándolo al suelo. Sombra se levanta y ve a la robot con 4 alas de dron que la hacen volar y con estas carga energía mientras vuela y lanza un ataque de rayos ultravioleta al héroe que lo lastiman.

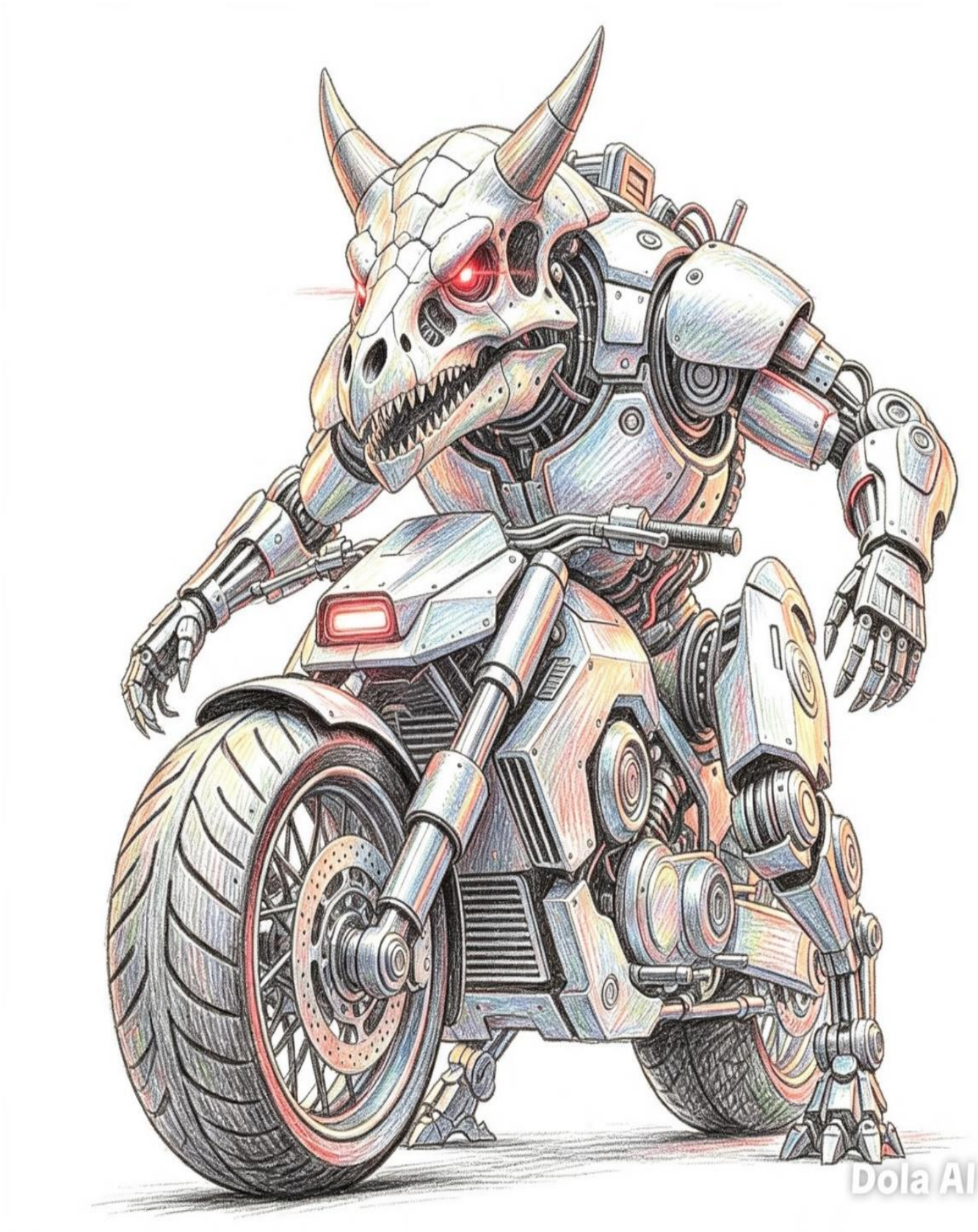
Sombra se levanta y aumenta su velocidad, pero la IA NO aumenta su velocidad y se vuelve más agresiva ... Sombra retrocede y sabe que no podría derrotarla tan fácil. Pluxine usa los resortes de sus brazos y cierra el puño, ataca a Sombra con sus puños extensibles dando fuertes puños desde lejos y también patadas poderosas desde lejos, el héroe se cubre pero estos puños se tuercen en el aire y golpean, Sombra logra evitar los ataques pero vienen de todos lados y es golpeado severamente....

Sombra evita los ataques y pelea, pero no puede atacar de cerca sino evita los resortes, la robot lo golpea fuertemente... entonces le sujeta los brazos y usando una descarga eléctrica de alto voltaje produce un corto que daña la función ataque de Pluxine, ella sonríe y analiza al héroe, escanea todas sus estadísticas.

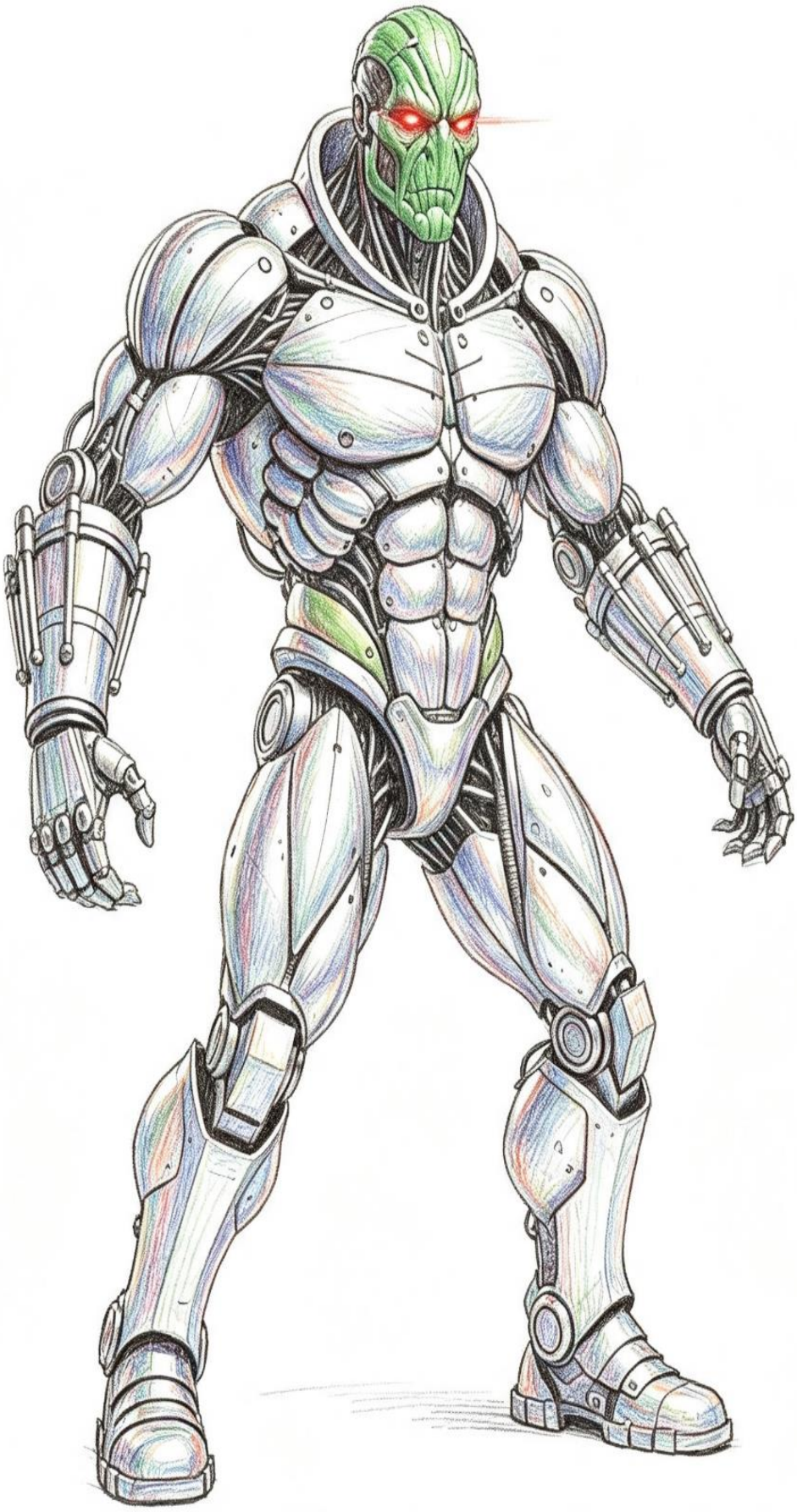
El héroe usa su piedra elemental del fuego para lograr herirla, pero ella usa sus alas de dron y apaga el fuego, luego vuela y cae dando patada en la cara al héroe y retrocede.

Pluxine le pone a Sombra velozmente 2 brazaletes que logran dominar sus movimientos, haciendo que el héroe se tuerza y no pueda atacar, la androide se lanza a atacar pero Sombra grita: -"cúpula de luz"- y se forma un aura de luz que destroza los brazaletes y derrota temporalmente a la robot.

Dola AI


Dola AI

Dola AI



Dola AI

Dola AI

Ella se levanta y sonríe, le dice que fue suerte pero esta vez no sucederá lo mismo, apaga las luces del sitio y se dispone a atacar, Sombra se prepara y usando su escudo logra cubrirse de los ataques veloces e intenta atacar con la espada pero falla miserablemente y es golpeado. La robot forma un pico en su mano y se lanza a atacar, pero en eso Shogun aparece por un portal de tiempo y detiene el ataque.

Shogun levanta de la mano a Sombra y lo protege, Shogun pelea contra la androide pero también es derrotado por ser un modelo antiguo, el traje se va dañando por los ataques de la robot. Entonces muy lastimado, Shogun se arranca un chip del brazo y se acerca a Sombra, luego toma el chip y fuertemente lo pega en la frente de Sombra, volviendo a su modo robótico, volviéndose robótico mientras Shogun contempla.

Sombra se vuelve de metal y robótico como en la fase de Aracno-man, se prepara para luchar... toma su espada y pelea contra el pico de mano de la robot, pelean fuertemente y luchan para demostrar quién es más fuerte.

Scalight rompe el filo y esta robot vuelve a formar su mano, y lanza con sus dedos muchas balas, el héroe puede traspasar las balas y estas se gastan.

Ella se ríe y lanza dulces explosivos, Sombra se cubre de los ataques con su escudo, luego baila y tira con su vestido unos resplandores hechos por fibra de vidrio que lanza radiación, Sombra resiste los brillos sin ser afectado de esos ataques.

La chica robótica ríe, conecta sus dedos en la web y su cara sale en todas las pantallas, crea virus que vuelven locos los aparatos y borran datos... el cuerpo de Sombra y Shogun se ponen como locos, pelean fuertemente sin querer, se mueven a voluntad y luchan como en su primera batalla mientras ella ríe y va usando sus dedos para dañar todos los servicios electrónicos y volverse más poderosa.

Scalight ilumina y destruye el poder tecnológico del virus, también restaura a Sombra en normal y a Shogun lo vuelve dorado para evitar el daño, destruyendo en la red el virus y bloqueando el acceso a Pluxine.

La robot se molesta y se duplica, empiezan a pelear contra los héroes quienes suben de nivel de poder al máximo y se vuelven muy poderosos, ellos pueden ya predecir sus ataques y eso hace que la IA colapse, perdiendo fuerza.

Sombra y Shogun derrotan a las Pluxines, la copia explota. La real se levanta y lanza rayos láser con su arma laser, pero el héroe con su escudo logra bloquear y refleja los rayos hiriendo algunos circuitos de Pluxine.

La androide sobrecarga todo para explotar media cuadra, Shogun para enmendar las cosas se lanza y sujeta a la robot para volar al cielo y explotar juntos, pero Sombra lanza una descarga eléctrica a Shogun para dejarlo inconsciente, este no sabe que paso solo que

sus circuitos se apagan... el héroe vuela y salva a Shogun de una caída pero Pluxine se libera, se burla imitando la voz de Sombra....

La robot regresa a la ciudad a explotarla pero Sombra lanza un rayo de luz ultra potente que la explota totalmente, salvando a la ciudad.

Sombra regresa a tierra con Shogun y este despierta sin saber que paso, el héroe calla...

Con un rayo de luz restaura todos los daños, Shogun se recupera y ayuda a mejorar los sistemas de computación de la ciudad y le dan una gran recompensa económica. Finalmente construyen a Pluxine sin IA ni fallas, se vuelve divertida y amable, además que se hace amiga del buen Hercolubus reconstruido.

Sombra le da la mano a Shogun y se despiden tomando caminos distintos, el héroe se va volando y vuela hacia su siguiente aventura.

Ese mismo día, en la noche…

Había un hombre que era oficial del país de Divilux, pero una elite de maleantes asesino a su familia, el señor llamado Vectorius Ganstar juro venganza y fue a buscar a los maleantes, debido al entrenamiento y su musculatura pudo vencerlos. Pero en su descuido recibe un gas somnífero y cae dormido....

Al despertar aparece Murdock Botter en mutante quien lo tiene apresado en una bodega donde ocurre la conversación:

- Hola un gusto soy Murdock Botter, un tal Sombra me deformo mi cuerpo (un maleante le dice que no fue eso sino que es un demonio y le dispara). Necesito que vayas y mates a ese guerrero y fue quien mato a tu familia.
- NO yo no mataré a alguien quien no sé quién es y además eres un deforme.
- ¡No me dejas opción!

Entonces le echa otro gas somnífero...

Al despertar tiene un chip de obediencia y sus manos tienen unos guantes de disparar metralletas, ya no es más Vectorius sino Vengator el asesino y esta furioso de ira.

Sombra llega volando a la ciudad en la noche cerca del museo donde planean robar mercancía, en eso los maleantes ven a Sombra y disparan, el héroe no le pasa nada por ser invulnerable a las balas y derrota a los criminales con su descarga eléctrica, otros escapan pero reciben un balazo en la cabeza y otros son baleados múltiples.

Sombra ve el acto y al acercarse, ve a un hombre armado y de pelo negro con arañazos en la cara, este dice: -"debo cazar, traer la cabeza de Sombra, ¡prepárate para ser un trofeo!"-.

Vengator dispara con sus metralletas para intentar matar a Sombra, el héroe es invulnerable a las balas, el guerrero sigue disparando y recuerda la voz de Botter diciendo: -"él mato a tu familia, usa las balas de alma"-. Entonces dispara balas luminosas, estas si dañan al héroe como si fueran de verdad... Sombra huye de las balas mal herido, escapa a un callejón y se esconde, entonces eleva su poder y se recupera, crea un escudo interno que lo protege de las balas en un 75% pero también lo dañan aun, regresa a la batalla.

Vengator sigue disparando, el héroe se mueve velozmente y se cubre con el escudo aunque sus piernas se dañan un poco, vuela y con su espada Scalight corta la metralleta izquierda descubriendo la mano.

El chip de obediencia ilumina y vuelve más enojado a Vengator, dispara con su mano derecha con balas luminosas, el héroe se mueve velozmente pero su brazo derecho se daña mucho, aun así logra destrozar la metralleta derecha, descubriendo su otro brazo, pero ya no puede sostener la espada.

Vengator se lanza sobre el héroe y pelea cuerpo a cuerpo, el héroe esta tan lastimado que no sabrá si se puede defender, en eso a velocidad de microsegundos se restaura su salud y pelean fuertemente con puños y patadas muy fuertes, Sombra usa su experiencia de batallas y Vengator su experiencia policial, es una pelea fuerte y agresiva donde giran, dan golpes y empujones, es una pelea super brutal y tan violenta que a pesar del daño, no quieren rendirse.

Vengator se detiene y tira granadas explosivas, Sombra aumenta su poder y se cubre del fuego y de los químicos explosivos, el héroe se cubre de botellas encendidas y de bombas que tira el guerrero, este mira con sed de sangre. Sombra lanza descarga eléctrica pero el traje del soldado es aislante de fuego y electricidad por lo que no le hace nada, se ríe mientras recuerda cuantas cabezas de maleantes decapito antes de venir. Vengator saca de su cinturón un cuchillo largo e intenta cortar a Sombra del cuello pero de electrocuta las manos y del susto se aleja, se da cuenta que no es humano y se da cuenta que si lo mata su recompensa será mejor.

Vengator saca una pistola calibre 45 y otra pistola magnum, empieza a dispararle, pero no logra apuntarle en el blanco y con sus rayos eléctricos explota sus pistolas.

Sombra se lanza al ataque, pero Vengator saca una pistola que lanza llamas, el héroe se cubre con sus alas de fuego para evitar el daño, entonces el maleante saca otra arma que lanza hielo y congela las alas de Sombra, pero estas se descongelan; del susto lo apuñala pero este se dobla en el escudo dorado.

Vengator saca una pistola de clavos y dispara pero nada le hace a Sombra, luego toma una escoba y pelea con fuerza contra Sombra quien destruye el palo con su espada,

este no tiene más opción que usar su arma radar que produce un sonido aturdidor que altera a Sombra, pero este lo destruye con descarga eléctrica.

Cansado, camina hacia el guerrero quien corre rápidamente, el héroe lo sigue velozmente por callejones y edificios, corre velozmente persiguiéndolo por las calles y por casas, hasta que se esconde.

Sombra lo busca, pero con su sexto sentido evita las balas ya que esta como francotirador, evita los ataques mientras rastrea su posición, entonces tiene un plan y ... se deja capturar, se arrodilla y se pone con los brazos atrás esperando a Vengator quien no aparece de momento porque fue a matar y quemar casas de asesinos.

Llega al sitio y captura a Sombra, le pone unas esposas policiales y le pega con la macana, luego lo tira al suelo. Después lo lleva a un callejón donde su "jefe" lo felicita por esto y Sombra ve que es Murdock Botter y Swarrow quienes han planeado eso, lo felicitan y le dicen que deje a Sombra en el suelo.

Vengator le pide la recompensa a los dos pero ellos le dicen que su único pago es no ser asesinado, el guerrero se enoja y dispara a los villanos pero ellos ni se inmutan, saca una mini hoz para atacar pero la esquivan y Swarrow dispara en la pierna.

Los cargamentos de armas ya están robados, la operación es un éxito y crearan más mafia y todo será dominio en las calles, en eso Sombra ríe y mucho, le da las gracias por la información, luego eleva los poderes mágicos y lanza una descarga eléctrica tan fuerte que explota la armadura de Swarrow y cae derrotado. Botter ataca pero con sus fuerzas Vengator le dispara en la cabeza, se dobla pero no se muere y dispara en el pecho a Vengator y lo mata.

Sombra se enfurece y atraviesa con Scalight a la criatura, esta se explota y su espíritu vuelve al inframundo, luego va donde los maleantes y lanza una cúpula de luz haciendo que todos caigan derrotados.

Llega la policía, se llevan a Vectorius al hospital, Sombra es interrogado por la policía y le agradecen la ayuda, se llevan a Swarrow a prisión. Según el informe cuando Vectorius se recupere y sea extirpado el chip ira a prisión por asesinato múltiple, la intervención de Sombra no sirve para nada.

Pasan los días, Vectorius se recupera pero no tiene cordura y está loco, Sombra lo visita y usando su poder de rayo de luz lo recupera, recuerda todo y le dice que con la ayuda del alto divino su familia fue recuperada, que regrese a casa y sea un buen hombre, pero Vectorius le dice que es su mundo y no quiere volver, pero sabe que irá a prisión...

Días después, el humano escapa y va a otro pueblo, será más silencioso y astuto, matará y ocultará los cuerpos sin ser visto y se hará la legenda de Vengator.

Sombra llega hasta una plazoleta de deportes y ve un ser que dice ser muy "cool" y levita mientras ríe, es un ser que no para de hablar con la voz de un trailero, es un loco que canta canciones y sonríe pero es un sangrón y un grosero. Sombra se le acerca a ese ser que tiene tamaño de bola de playa con aspecto morado y con lentes, se le llama Triptriptripball pero como es muy largo lo nombra como Trip y ya.

Trip empieza a hablar y hablar estupideces que vuelven loco, el héroe con una descarga eléctrica lo detiene de hablar pero no se calla y sigue diciendo sandeces.

Trip empieza a girar y brinca en el suelo y luego para todos lados, gira e intenta golpear, el héroe se cubre con el escudo y evita el daño; la criatura sigue golpeando y golpeando por todos lados al rebotar, ya que fue creada por un científico excéntrico.

Trip saca unas espinas de su cuerpo y empieza a rebotar tratando de pinchar al héroe quien se cubre con el escudo, el héroe intenta sostenerlo pero no hay de donde, entonces sostiene la cara y le da un puño, este se queja de su vanidad. La bola gira y levita, empieza a echar gases hediondos como un globo al desinflarse, es repugnante y molesto pero no causa daño al héroe solo incomodidad y molestia. Trip se cree muy gracioso pero es bien molesto.

Trip abre su boca y empieza a emitir el sonido de un radio duro, el héroe se siente molesto ante tales gritos y lanza descarga eléctrica que daña el radio interior. Trip se molesta y empieza a hablar como un compañero y saca una lengua que tiene mal aliento y va a chupar al héroe pero termina electrocutándose.

La bola no tiene oportunidad de hacer nada pero no deja de hablar, ni de hacer rostros, es mareador y no quiere irse de ahí. De hecho empieza a lanzar con sus agujeros pelotas de barro que solo ensucian el sitio pero su fuerza puede dañar a un humano,

Sombra lanza rayo congelante y estas quedan tapadas.

Entonces para derrotarlo se le ocurre una idea...

El ser se cree gracioso y lindo, de hecho da consejos malos como una consciencia oscura, el héroe le dice que es grosero, feo y que no sabe nada, el villano ríe pero por dentro le duele y sigue diciendo tonterías.

Trip usa sus lentes y tira luces de colores como una discoteca pero marean por ser muy rápidas, pero Sombra hace el que no le importe ni lo tome en cuenta...

Trip al ver eso se siente ofendido y se hincha, explota como un globo, siendo el fin del villano. La gente se alegra y vuelve a la zona donde se llena de gente y celebra con el héroe; luego se va a su siguiente misión.

Sombra llega a un sitio parecido a un acantilado, ve un hombre con medio cuerpo muy flaco diciendo: -"cuidado... con Caribdis la pared viviente"-.

El héroe lanza un rayo de luz y revive al hombre, cual queda dormido y va a buscar a Caribdis. Al ver una pared en el acantilado no ve nada, pero al moverse el héroe siente el peligro porque unos tentáculos de una pared rocosa intentan atraparlo, entonces se quita y ve un monstruo tipo pared de 3 metros con cuerpo de esponja y tentáculos como estrella de mar pero en largos, tiene una boca llena de dientes, esa es Caribdis.

Sombra esquiva los tentáculos, dos de ellos lo amarran para llevárselo q la boca pero el héroe corta esos tentáculos con su espada. Caribdis se enfurece y grita como un demonio enorme, vomitando huevos donde salen mini Caribdis, cuales intentan morder en el suelo... Sombra lanza rayos eléctricos y estos desaparecen.

Caribdis lanza balas con forma de concha de caracol, Sombra se cubre con el escudo dorado y ataca otros con su espada. El monstruo empieza a vomitar acido corrosivo que sale humo asfixiante pero el héroe con su poder de luz se protege.

Caribdis estornuda un polvo cual es un veneno biológico, pero debido al cuerpo mágico de Sombra no surge efecto sino se hubiera enfermado o envenenado; el héroe usa el poder de agua y ataca a esas armas biológicas cuales se destruyen.

Caribdis lanza humo con sus tentáculos, ese humo sofocante y molesto es limpiado por el ataque tornado de Sombra, luego lanza burbujas con su hocico cuales son como de jabón pero explotan al contacto con algo, el héroe se cubre con el escudo dorado de las explosiones tipo fuego artificial.

Caribdis saca otros tentáculos y sujeta a Sombra de pies y manos, empieza a estirarlo fuertemente, el héroe resiste y toma los tentáculos con fuerza, con un grito de super ira los rompe. Y se libera. Sombra baja y lanza fuego al monstruo pero su poder de esponja lo absorbe.

El monstruo se hincha aún más y se vuelve más esponjoso pero para atrapar con su cuerpo al héroe como un adhesivo, Sombra es atrapado, metido dentro del cuerpo donde está la boca sumergida dentro del cuerpo, entonces el héroe usa poder de viento e inflama a la criatura y explota, expulsando al héroe hacia afuera y la criatura se destruye, se petrifica como un coral.

Sombra vuela hacia él universo y mira el sistema solar, de pronto en medio del espacio ve un capullo gigante de rosa donde nace una diosa del universo, hija de la esencia superior del Padre Celestial, es de rasgos coreanos con pelo rubio de ojos verdes, con un traje de baño y alas de cisne, se llama Estrellina y posee poder cósmico de crear estrellas y cometas con su poder, no es mala pero tiene poderes increíbles. Sombra la saluda y ella cree que él es formado por un agujero negro, ella se asusta y reta al héroe a una batalla, este acepta pero para probar sus poderes mágicos.

Estrellina lanza con sus manos rayos tipo cometas, el héroe se cubre del impacto con su escudo pero los impactos son tan fuertes que lanzan al héroe lejos, pero este vuela y enfrenta a la chica de nuevo, lanza un rayo de luz pero ella lo absorbe todo con su cuerpo.

Estrellina lanza ataque de estrellas miniatura luminosas que son muy poderosas, explotan al contacto con algo, el héroe sufre un poco de daño... vuelve a atacar con esas estrellas, el héroe las esquiva velozmente y lanza a la chica descarga eléctrica, ella absorbe ese poder.

Sombra lanza sus ataques elementales pero ni le hacen efecto, ella usa su poder de lanzar verdadero rayo plasma estelar, cual es muy fuerte e impacta al héroe como un rayo de luz y pulveriza a Sombra... pero con un brillo de Scalight lo revive y con más poder; Estrellina lanza otros rayos plasma pero el poder de protección lo protege de esos ataques poderosos.

Estrellina lanza con sus manos, viento solar cual es radiación quemante del sol, muy destructiva... el héroe se cubre con las alas de fuego y absorben el fuego. Sombra se lanza con su espada pero ella crea anillos de hielo que la protegen de los impactos y no le permite atacar por un rato; el héroe ve que es inútil y se aleja para volar y con un ataque veloz en picada, rompe los hielos, dejándola desprotegida.

La chica ordena a los asteroides que ataquen a Sombra, volando hacia él, algunos son gigantescos pero son pulverizados por los rayos de Scalight, el héroe va a atacar pero la chica aumenta la gravitación del entorno y hace que el héroe se repela como un imán hacia afuera de ella, pero el héroe aumenta sus poderes para poder moverse en el espacio.

El héroe se lanza a luchar con sus fuerzas físicas pero la coreana se ríe y lanza aguijones con sus manos tipo cuásar y pulsar pequeños, son destructivos y el héroe los esquiva ya que si lo tocan lo desintegran totalmente.

La chica acepta un reto sobre Sombra y pelean ambos, con gran habilidad y fuerza pelean fuertemente con sus puños feroces y sus patadas de todo tipo, es una batalla intensa y muy poderosa, con ataques de luz y puños luminosos.... Sombra la supera por mucho y la derrota.

Estrellina lanza con sus manos y dice "-tornado espiral"- y saca un poder de tornado de nebulosa que envuelve a Sombra, lo tira muchos kilómetros lejos y lo aleja mientras lo inmoviliza, toma su Scalight y corta ese tornado; luego regresa a la escena frente a ella y con el poder de la tierra se sostiene y no se cae ante el tornado y ella deja de atacar. Estrellina abre sus alas y hace que se vean constelaciones atrás, luego lanza con su mano un rayo cósmico de plasma de estrella de neutrones cual es muy destructivo, el héroe ataca con rayo de luz en un choque de poderes que termina explotando fuertemente y envía a la chica a caer en un planeta cercano hecho de agua... ella sale y vuela velozmente al espacio.

La chica decide usar su ataque y el más poderoso, la explosión universal, abre sus alas de cisne y se mueven hacia arriba y abajo de forma tenue, ella une sus manos y ora diciendo: -:" explosión universal"-, se forma un hecatombe tan fuerte como la explosión de una supernova.... Sombra sale volando en la explosión hacia el otro lado de la galaxia y se vuelve un cometa que lo desintegra, siendo el fin del héroe.

Scalight navega por el espacio, se apaga.... luego ilumina fuertemente y brilla tan poderosa como un sol, el héroe revive con un tono de sol y más fuerte.

Estrellina se sorprende de ver tal poder y usa otro ataque pero no le produjo daño alguno. La chica llama a Dashasaur un reptil estiracosaurio hecho de metal puro capaz de destruir meteoros y planetas con su velocidad... el héroe se dispone a pelear pero a través de un portal de luz aparece Trilangerbero y le dice telepáticamente que esta será su última batalla.

Dashasaur intenta embestir a los héroes, estos se mueven a velocidad alta en el espacio, se van a un asteroide gigante donde es seguido por la criatura... Sombra le lanza descarga eléctrica y aunque es efectivo solo logra ponerlo más agresivo, llega al asteroide y corre destruyendo todo a su paso, Trilangerbero le dice a Sombra que vaya a luchar contra ella y él se hará cargo de ese robot.

Sombra le dice a la mujer que detenga a esa criatura pero ella guarda silencio... vuelve a lanzar la explosión universal pero nada le hace efecto al héroe, entonces ataca con fuego solar que saca de sus manos pero el poder de Scalight ilumina al héroe y lo protege.

Ella dice: -"no quería hacer esto pero... te enviare a tu reino"-, con sus poderes crea un agujero negro pero se sale de control y crece para tragarse estrellas y planetas, incluso Trilangerbero y Dashasaur son absorbidos.

La chica se lamenta y llora, el héroe le dice que no es tiempo para eso y que con su poder de luz cierren el agujero, así la chica lanza plasma estelar y Sombra el rayo de luz, es una fuerza intensa y dura mucho pero logran cerrar el hoyo negro y este expulsa todo lo que se tragó, luego se desaparece.

La chica agradecida abraza a Sombra y le perdona por haberlo atacado, él recupera sus fuerzas y le da la mano a la chica quien sonríe. El héroe se va volando sus alas a su nueva aventura.... pero en el antiguo asteroide ve señales de humo y al llegar ve a Trilangerbero derrotado, le dice que Dashasaur fue plagado por el mal del universo y ahora anda como loco, el héroe usa su poder de luz y cura a Trilangerbero, le dice que descanse.

Sombra se prepara y ve a Dashasaur expulsando humo negro y corre a aplastar y embestir al héroe, Sombra lo esquiva velozmente y ese cuerpo de armatoste destruye todo a

su paso, arrasa con piedras y muros de piedra, hace tantos destrozos que el asteroide queda inestable si tiene la fuerza de un tanque.

Sombra lanza descarga eléctrica pero este solo aumenta su furia y velocidad, salta para intentar aplastar al héroe quien lo esquiva mientras produce terremotos.

Sombra usa poder de hielo pero este solo lo detiene por unos segundos, luego usa fuego pero nada le hace ni el agua ...

Sombra lo sujeta con sus manos para detenerlo, tira hacia adelante pero es muy pesado pero finalmente de poco a poco lo tira atrás y lo empuja, haciendo que caiga en una arena movediza y se hunde.

Cree que es el fin, pero sale de la tierra y con más furia, empieza a marchar y a alistarse, levantando piedras para tirarlas a Sombra, el héroe corta las piedras con su espada. Luego vuela en picada para cortarlo a la mitad pero en eso ve una gema roja incrustada en su cráneo. Se lanza y esta vez con su puño luminoso, rompe la gema pero es embestido por el robot de manera fuerte, lo tira muy herido y cae al suelo.... inconsciente.

Despierta, Estrellina lo llevo a su castillo en media Vía Láctea, le cura las heridas y le cuenta que el golpe dejó dañado al robot con su golpe luminoso, también Trilangerbero fue curado pero este se ha ido por orgullo.

Sombra se despide y viaja por el universo, en camino a donde se encuentre el mal y la oscuridad. Sombra llega hasta el centro de la ciudad de Cielo Infinito cual está vacía y ve muchos derrumbes, porque un ser robótico, cuerpo de escorpión y tórax de mantis, lanza con sus cañones de espalda, explosiones y cañonazos poderosos derrumbando edificios. Sombra va a la batalla...

Manto identifica al héroe como enemigo, usa sus tenazas poderosas y lo sujeta apretando fuerte, pero el héroe se libera con una descarga eléctrica, afectando la tenaza cortadora que casi lo parte a la mitad.

Manto identifica y lanza proyectiles destructivos, el héroe se cubre con sus alas evitando las explosiones, pero realmente piensa que él es un cobarde y abre sus alas, vuela tan veloz que atraviesa y explota los proyectiles sin hacer daño. El robot lanza fuegos artificiales muy nocivos, el héroe se cubre con una cúpula de luz y solo ve los colores sin daño. Manto lanza fuego con sus 4 cañones pero el héroe usa su macro poder de agua y crea una cabeza de agua que ataca al robot y aunque no lo mueve le apaga los motores de fuego.

Manto carga su energía y lanza unas minas que se pegan al traje del héroe sin poder despegarse, entonces aparece un círculo de mira y dispara con rayos láser, el héroe se cubre con el escudo dorado, pero no puede luchar mientras tenga ese esa mina... entonces libera su poder y la explota, despistando al robot. El robot lanza unas bayas metálicas que se pegan

a Sombra y explotan como micro bombas y lastiman un poco a Sombra, el héroe se cubre pero las bayas se pegan en su cuerpo y explotan de nuevo dejando al héroe dejándolo débil.

El robot lanza más bayas explosivas, el héroe usa su poder magnético y las regresa al robot y lo daña en algunas partes, Sombra lanza un rayo de luz que daña el lanzador de misiles y el de bombas. El robot corre rápidamente destruyendo edificios y todo a su paso.

Manto con su ojo lanza lagrimas ácidas, estas son corrosivas y estas dañan los edificios pero el poder del héroe no le permite ser dañado. El robot saca balas como francotirador pero tampoco daña al héroe.

Sombra lo enfrenta pero este saca sus cañones y dispara, los ataques son tan fuertes que hasta con su escudo es empujado fuertemente y este se quiebra, el héroe queda lastimado de sus piernas y a merced de morir con un cañonazo. Scalight ilumina fuertemente y aunque el robot lanza sus balas de cañón no hace daño al brillo de la espada, de hecho lanza un rayo destruyendo uno de sus 4 cañones. Sombra se eleva al cielo y aparece una armadura de metal tipo Sombra y este la viste recuperándose, tiene un brillo de oro puro que no la daña el robot.

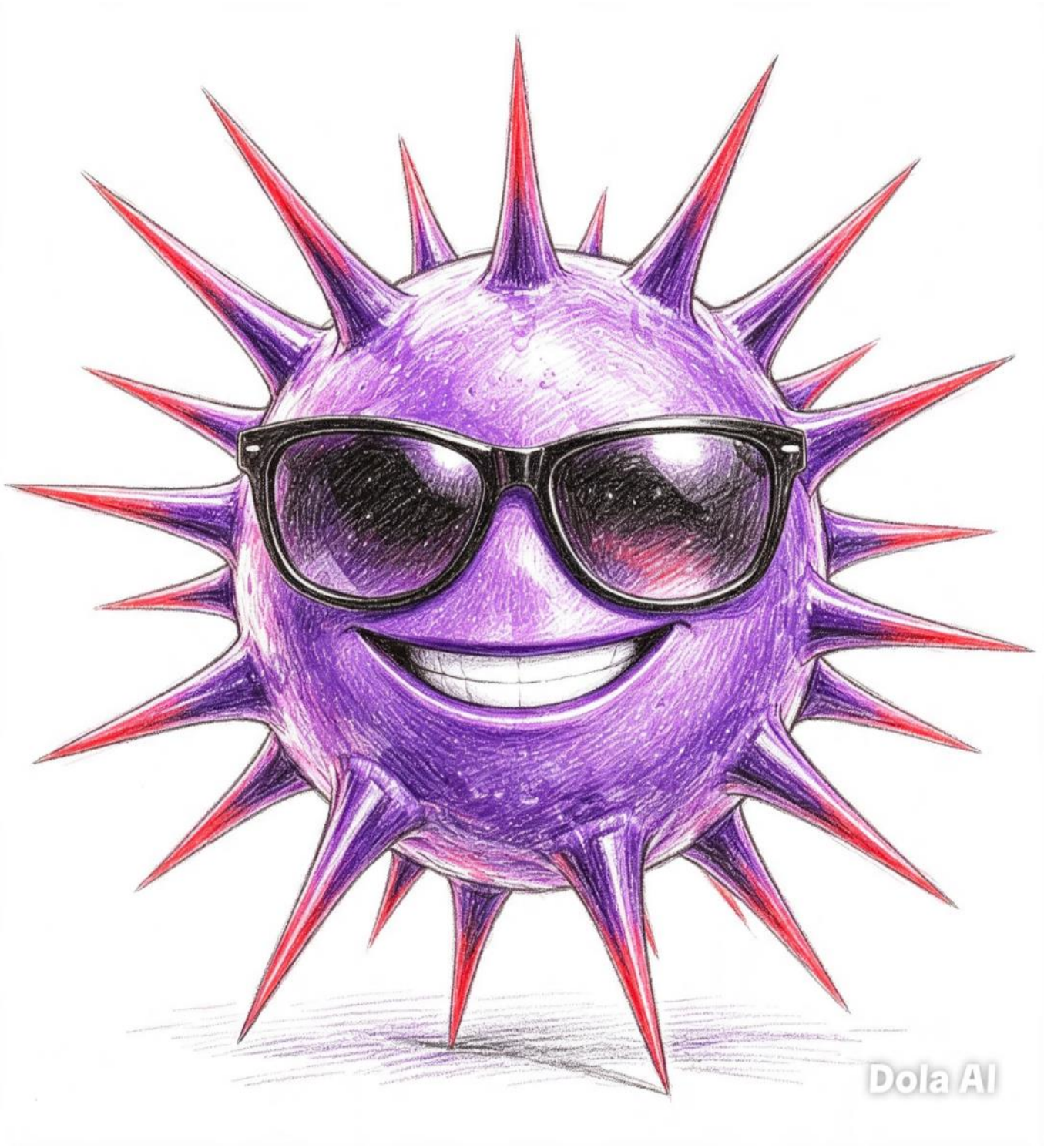
Volando a gran velocidad con alto poder, atraviesa el robot, este se desestabiliza y explota. Se vuelve a armar y el héroe lanza un rayo dorado de luz que la deja desarmada.

Después de la derrota del monstruo, el héroe escucha una llamada de auxilio en una casa antigua de madera, el héroe entra y no ve a nadie.... camina y escucha en una habitación unos gritos de niño, el héroe sube unas gradas y entra a un cuarto que era de un niño pequeño... la puerta se cierra y se abre el armario donde sale un monstruo peludo tipo vaca, es de pelaje mostaza y con cuernos de chivo. Sombra se dispone a pelear pero con la magia del cuarto creada por el monstruo, lo convierte en niño.

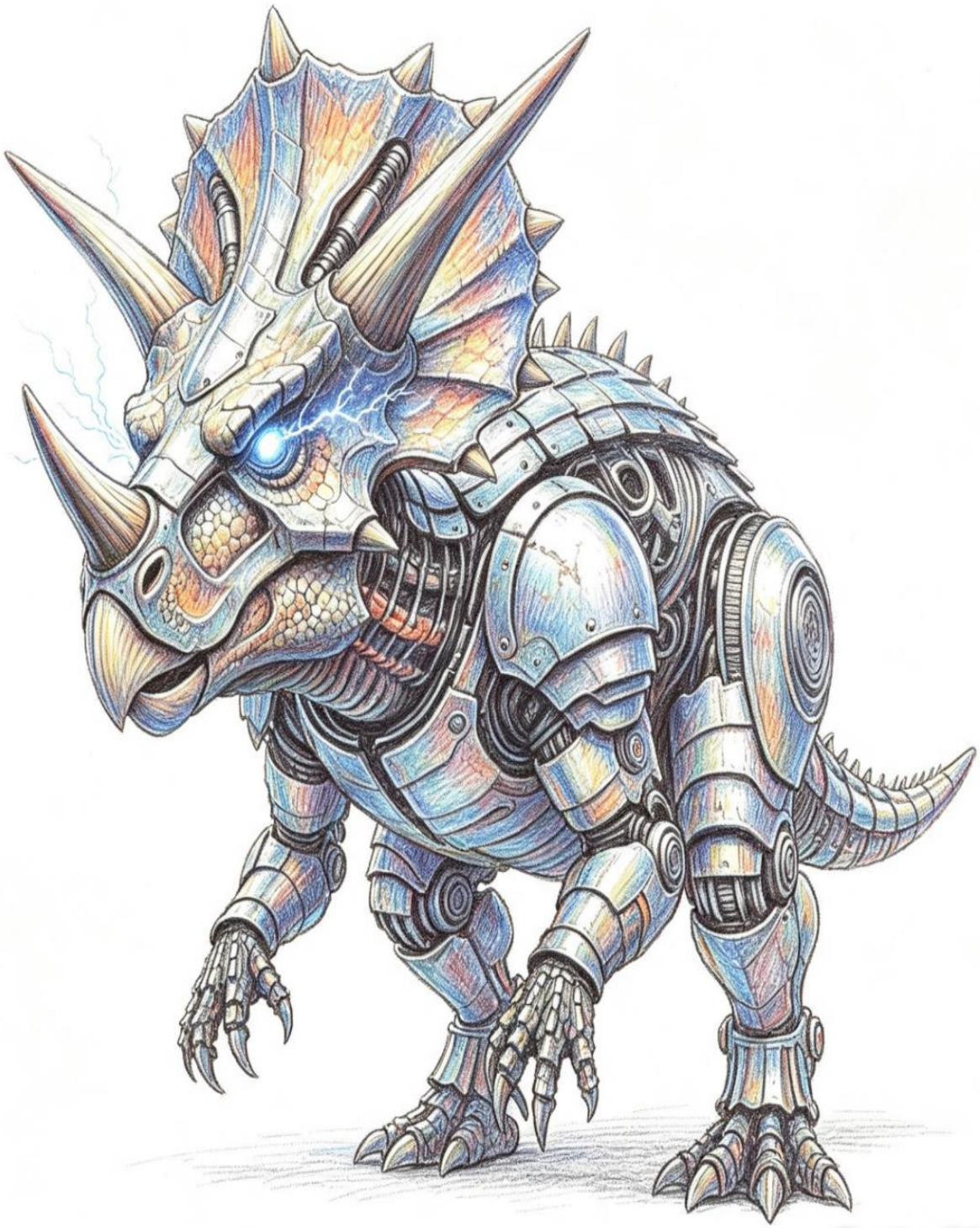
El monstruo camina pisando fuerte el suelo y asusta con muecas, esto no asusta al héroe y más bien le parece ridículo.

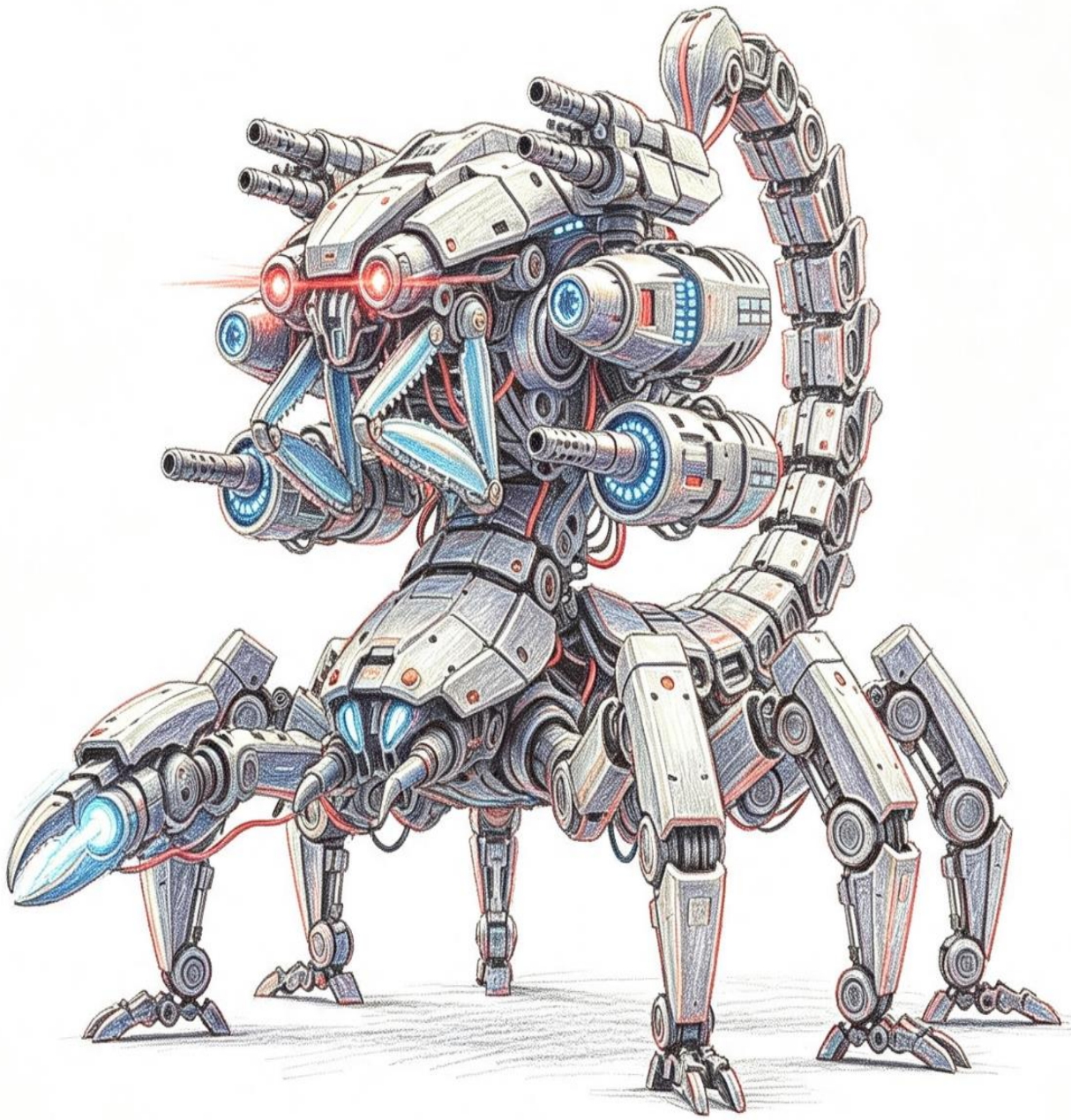
El monstruo abre su boca y saca su lengua para hacerle creer que se lo va a comer pero el héroe no es tan ingenuo y usa su poder congelante y le cierra la boca. El monstruo llamado Advan se descongela y se ríe como tonto, luego hace voces agudas pero más que asustar solo produce molestia.

Dola AI


Dola AI

Dola AI


Dola AI



Dola AI

Advan mueve sus ojos de arriba a abajo y se marea, se vomita lo cual da más asco que miedo, el monstruo le dice: -"yo soy muy terrorífico no me provoques"-. Luego ataca con sus uñas largas, el héroe usa su espada y escudo para defenderse de esos ataques, el héroe usa su ataque de espada y le corta las uñas dejándolo sin poder. También ataca con patadas pero se golpea en la cama y le duele así que se agarra el pie y se masajea, pero también se pone más molesto.

Advan atrapa a Sombra con sus brazos para estripar pero el héroe con fuerzas muy altas se libera y le da un cabezazo al peluche quien se le caen los ojos pero se los pega de nuevo. Advan se lanza de estómago para aplastar pero Sombra es muy veloz, entonces rebota y se levanta como una bola y salta tratando de caer encima del héroe pero este lo esquiva y le da una patada que lo pega en la pared y se vuelve una masa; luego se vuelve una masa esponjosa y como un agua se mueve y abarca el cuarto y atrapa al héroe como un mar de chicle, se trata de despegar pero no puede, entonces lanza una descarga eléctrica y el monstruo se pone loco y se vuelve a formar normalmente.

El monstruo se enoja y lanza bolas de pelo pero son inofensivas, Advan se echa gases tóxicos pero el héroe limpia el lugar con un poder de viento.

Advan salta y patea el piso haciendo sismos, el héroe vuela y flota para evitar el impacto, entonces el monstruo usa su último ataque, el internon cual tira una burbuja que se mete en el cuerpo de Sombra y le produce una explosión como si tuviera un tronador dentro del cuerpo; al héroe le sale humo pero no le hace nada grave... el héroe le hace lo mismo, le lanza un mini rayo eléctrico y lo aumenta, lo electrocuta.

El monstruo se pone a llorar y dice que es solo un pobre monstruo de ropero y se echa a llorar, el héroe lo perdona y le toca la cabeza, le dice que no se sienta mal y el monstruo sonríe.

El héroe abre el portal y lo regresa al mundo de los monstruos del subterráneo, este se despide y se hacen amigos... se va a celebrar a su mundo, el héroe abre sus alas y busca al jefe final: Nous.

Sombra llega volando a la ciudad y ve a unos tipos abusivos pegando fuerte a un joven, este intenta defenderse pero son muchos... el héroe baja y detiene la batalla, los tipos se lanzan con palos a pegar y el héroe con su descarga eléctrica los detiene, unos huyen pero el más matón y tatuado sale y tira un bote de basura, el héroe lo corta con su espada, luego velozmente lo ataca con sus puños luminosos y lo derrota, el tipo huye prometiendo venganza.

Sombra levanta al joven de 16 años, le da la mano y este cree que es un hombre disfrazado por lo que no le da miedo, le da las gracias y el héroe con su poder le cura sus heridas. El joven es un genio e inventor, le hacen bullying por eso; el héroe promete ayudarlo.

El joven llamado Bryce lo lleva a su casa y le enseña su laboratorio en su garaje cual tiene muchas cosas mecánicas inventadas e incluso robots que funcionan muy bien, el héroe se asombra de ver tanto conocimiento pero le preocupa que lo sigan agrediendo, especialmente porque su padre no está porque trabaja como astronauta y su madre es agente de negocios y nunca está hasta en la noche.

Sombra le dice que debe pelear, el chico teme pero este le enseña algunos golpes básicos pero este le cuesta o bien no tiene fuerza muscular suficiente, es poco hábil e inseguro.... al héroe se le ocurre una idea, crear un exo traje poderoso.

Los dos reúnen varias piezas y crean un tipo de ropa fuerte, guantes de acero, botas de levitación, un casco con cámara, un peto de protección también, le crea un motor de energía infinita hecha de electricidad y así el chico se pone el traje, se llamará Warship el héroe.

Warship reta a Sombra a una batalla, lanza sus puños y patadas, pelean pero el héroe baja su poder y lucha nivel a nivel, pelean en duelo de puños y patadas fuertes, luchan con sus fuerzas poderosas, entrenando con sus fuerzas y se mejora la armadura.

El héroe se duerme en el garaje esa noche, al terminar de hacer algo más al traje.

Al día siguiente, después de clases el tipo malo regresa y reta al chico...

recuerda que Sombra le dijo que si tiene problema use el collar que le dio

(curiosamente es la celda de poder del Sombra pequeño), entonces el joven dice Warship y se eleva al cielo y se pone la armadura, luego baja y se pone en guardia, los malos se sorprenden pero se lanzan a atacar, esta vez Sombra no estará ahí.

El chico usa sus manos de acero y derrota a los chicos, tiene fuerzas de un soldado metálico, con sus fuerzas derrota a muchos chicos y con sus sensores predice donde atacarán y el traje lanza rayos eléctricos cual es un regalo de Sombra.

Warship se enfrenta con tipos con puñales pero estos se doblan ante la armadura, el chico saca una espada tipo laser y rompe las cuchillas. Los maleantes sacan bombas con relojes pero el chico usa su armadura y lanza agua haciendo que se dañen las armas y algunas antorchas.

Otros se lanzan con palos y este levita con sus botas tecnológicas, además que da patadas voladoras sin esfuerzo, derrota a otro poco. El joven sin saberlo con sus puños lanza rayo de luz que derrotan a los maleantes.

Uno de los maleantes aparece por la espalda a golpear pero en eso aparece Sombra y lanza un rayo eléctrico que lo tira lejos. Aparecen más maleantes y los dos pelean con sus fuerzas, logran vencer fácilmente hasta que aparecen más pero con pistolas apuntando, el chico le da miedo pero el héroe le dice que levante las manos y diga la palabra Disco y así

salen de todos lados unas luces de colores que ciegan a los maleantes y el héroe corre con su espada y corta a la velocidad del rayo las espadas y los derrota con puños super fuertes.

Bryce se siente hecho un triunfador, en eso aparece el chico malo y grande lleno de grasa y le dice que no le teme... el hombre toma al niño del cuerpo, va a pegarle pero en eso el chico con poder de gravitación se vuelve más pesado, el hombre lo suelta y este logra darle un puñetazo en el estómago y una patada en la cara... el hombre cae pero se levanta, corre hacia él y este se arrastra como si patinara y lanza una descarga de luz con su traje que lo tira al iré y luego al suelo; el hombre muy golpeado toma una tabla pesada para ir a golpearlo pero el chico ágilmente evita el ataque y corre a gran velocidad, se lo lleva y lo tira en ropa interior en la calle, la gente se burla y este huye... pero mientras esto pasa un hombre gigante y musculoso toma al niño y lo golpea, lo deja inconsciente y va por Sombra.

El hombre musculoso aparece con su rostro pesado y va por Sombra, se lanza a dar golpes pero el héroe aumenta su poder y le da un puñetazo que lo tira a una pared, se ríe porque dice que el dolor lo fortalece. Sombra lo va a atacar con un rayo de luz pero en eso aparece Bryce y le dice que esa es su batalla, Warship luchará.

El chico abre unas alas de ángel metálicas y se lanza a tirar sobre el cuerpo y lo golpea entre unos contenedores de basura, pero aumenta su furia y este se enfrenta y aunque este lo golpea, Warship demuestra que puede darle batalla y logra darle un golpe alto aunque esta adolorido y lo derrota.... el chico se cae debilitado y sonríe de felicidad que pudo ganarle.

El musculoso se levanta y va a golpear al chico y Sombra lanza un ataque de puños luminosos y lo vence, lo tira derrotado. Llega la policía y el héroe se lleva al joven, los detienen a los malandrines por ser parte de la mafia.

El chico queda dormido, al despertar está en su cama con sus heridas curadas y la armadura está intacta y es dorada, tiene un nivel alto de poder y el héroe no está pero dejo una carta:

-"Mi amigo Bryce, demostraste valor y coraje, puedes llegar muy alto y nunca olvides que eres un gran guerrero y un genio, adiós algún día nos veremos de nuevo héroe"-.

El joven sonríe y siente felicidad que ahora obtuvo respeto, al ir al colegio ya lo respetan y nadie lo lastimara nunca más.

Sombra lo mira de lejos y se va volando muy orgulloso.

Finalmente el héroe llega a un pueblo donde hay gente reprimida y golpeada por Vortex, el héroe llega y los derrota con su descarga eléctrica, ellos huyen al mundo subterráneo. Mortula aparece montado en Slasher, se baja y saca su hacha, para una batalla final contra Sombra; ambos pelean con sus armas en un duelo fuerte y poderoso, luchan con

gran potencia y fuerza, Mortula expresa el gran odio que le tiene a Sombra y que nunca va a ser reformado.

Pelean fuertemente y batallan con fuerza, el héroe también pone su fuerza a pesar de la corpulencia de Mortula quien está furioso, pelean ambas armas, esa hacha a pesar de ser genérica esta alimentada con la sangre de muchos inocentes, pelean fuertemente y la lucha se intensifica, Mortula evoluciona y su armadura se vuelve dorada, se vuelve más poderoso y agresivo, su hacha se vuelve rojiza y emite fuego; aun así siguen peleando vorazmente, el héroe evolucionaron y se hace luminoso pero aun es débil y es dominado por Mortula quien le bota la espada.

Mortula toma su cadena y ahorca a Sombra, luego lo patea y lo golpea fuertemente, el héroe cae. El villano pone su pie encima, tomándose como ganador, lo patea y lo tira hasta una planicie donde el mar se está adentrando rápidamente.

El héroe se levanta y está vez no dependerá de Scalight sino de su valor, entonces toma la espada y se levanta adolorido pero le dice a Mortula que no se rendirá aunque este golpeado... el villano se ríe y saca una bola con cadena para atacar, el héroe esquiva los ataques velozmente y corre con su espada y velozmente atraviesa a Mortula, luego cae desmayado. Mortula dice: -"Sombra... te detesto"-, la armadura se rompe y el espíritu negro se va al inframundo derrotado.

Despierta y se ve en el castillo de Lighten (Cassidy) quien lo vio y lo salvo de la marea ya que el mar se llevó el cuerpo destruido de Mortula, ella lo vio y lo salvo, curo sus heridas y lo cuido ya que pasó 3 meses en coma porque quedo sin energía... Sombra le da las gracias y la abraza, ella siente mucha calidez en el pecho y lo abraza de vuelta, le dice que cuando todo esto termine que estará con ella para siempre.

Ella le dice: -"yo te ame desde que me salvaste de niña, sé que no eres Clamper pero eres su esencia y quiero que te quedes conmigo "-. Pasa dl silencio entre ambos....

Al día siguiente el héroe se va volando hacia Cielo Infinito y mientras lo hace menciona -"Te amo Lighten"-. Ella mira al cielo enamorada y ora al Padre Celestial pidiendo por el héroe y que estén juntos algún día para siempre.

En las regiones del páramo, en el mundo subterráneo vivía un ser mitológico desde la prehistoria quien dormía profundamente, es un tipo de iguanodón gigante del tamaño de una montaña, con pelaje naranja y rayas negras, con torso amarillo y con espinas. Debido a la minería ilegal en esa zona y uso indiscriminado de dinamita, la criatura despertó y salió de la tierra causando un gran terremoto, fue devastador y su magnitud fue de 9, saliendo gritos de un reptil dormido cual fue despertado, con su poder aplasto a las maquinarias y personas ilegales, luego salió a buscar destruir por haber sido despertado.

Sombra vuela en Cielo Infinito pero escucha desde lejos en su mundo sobre la amenaza ocurrida, el héroe se teletransporta desde ahí hacia su mundo y logra ver al reptil gigante de 300 metros, llamado Agartha. El héroe piensa que el reptil es un villano y lo ataca con descarga eléctrica pero esto solo lo vuelve más furioso, aplastando casas y edificios cerca, hay caos y la gente huye con miedo, las calles colapsan y el paso de la criatura es muy alto, el ejército llega a bombardear y aunque el héroe les dice que no deben alterarlo más, le dicen que no se meta y disparan.... el monstruo se pone tan furioso que destruye con su cola a esas personas.

Sombra intenta detenerlo, lo congela con sus poderes pero este se descongela fuertemente, usa poder de tierra para petrificarlo pero como es un monstruo tipo piedra nada le hace, y usar fuerza física es inútil.

Todos los héroes se lanzan a pelear y usar sus poderes pero no le causan ni cosquillas, el ser intenta morder o pegar con su cola pero ellos esquivan sus ataques.

Sombra se va pensando todos que es un cobarde, pero no, va a buscar pistas de como detenerlo... llega al inframundo donde todos le temen pero Krimbell Vortax se le enfrenta, el héroe le pide respuestas por ese monstruo gigante pero este desconoce esa criatura; el héroe se va y busca pistas hasta hallar el agujero en el páramo donde salió.

Entre tanto, los héroes pelean con sus ataques pero este lo ponen furioso y se vuelve más agresivo, lanza agua torrencial que hace nadar a los héroes pero logran escapar del ataque....

Sombra entra a la cueva y se da cuenta de que lo despertaron, encuentra una tabla encriptada en un idioma indescifrable, con la ayuda del poder de Scalight traduce el idioma y dice:

-" La criatura sin nombre no es mala, es la esencia de la Tierra, pero despierta si los humanos le hacen daño, la última vez que estuvo despierta fue en el periodo glaciar donde extinguió muchas criaturas, solo los dioses del cielo con su luz lo dominaron y lo hicieron dormir con una melodía, nunca vuelvan a despertar a este coloso"-.

Sombra tiene una idea, vuela tan rápido donde los héroes quienes no saben cómo detenerlo, entonces le dicen que deben llevarlo de nuevo al paramo y así ocurre, el monstruo los sigue furioso hasta allá.

El monstruo usa sus garras para arañar lo que encuentre y de paso atrapa cosas e intenta lanzarlas a los héroes quienes las destruyen con sus poderes.

Al llegar, todos unen su poder y con su poder interior lanzan entre todos un rayo de luz de su cuerpo hacia la criatura, Sombra eleva sus poder al máximo y lanza un rayo de luz

también, haciendo que la criatura finalmente caiga y su ira disminuye, pero la intención no es matarlo aunque podrían.

La criatura se pone triste y a la vez grita de dolor, entre todos le cantan una canción de cuna la cual hace que la criatura se torne tranquila, se mete en el agujero del fondo de la tierra y se duerme finalmente...

Pero, el ejército llega a crear caos y lanza una bomba nuclear desde un avión, el héroe vuela y la sostiene antes de caer y con un rayo de luz la tira al espacio donde explota, el ejército sigue atacando y tirando balas, el héroe se cansa y utiliza una cúpula de luz que explota los aviones.

Llegan más tanques y carros, los héroes están rodeados y listos para luchar, en eso vuelve a despertar el monstruo y con su cuerpo protege a los héroes, el ejército dispara misiles nucleares para matar a todos y al parecer es el fin de todos...

Pero... Scalight congela el tiempo con un rayo de luz y destruye molecularmente los misiles, Sombra es el único que se da cuenta de que el tiempo se detuvo y escucha una voz que dice:-"ya no más guerra"-, un rayo de luz ilumina muy fuerte y borra todo lo ocurrido, retrocede el tiempo y desaparece la minería del sitio y transforma ese sitio de nuevo en bosque, la criatura sigue durmiendo por millones de años, el ejército vuelve a su comando y olvida que paso y los héroes ilesos a su mundo olvidando todo, menos Sombra quien regreso a Cielo Infinito y recuerda todo eso, volviendo a su misión.

Por unos instante desaparece el espíritu de Scalight en la espada y este aparece luminoso frente al ejército y con unas palabras de no más guerra, desaparece todas las armas y bombas, las personas olvidan que una vez existió esa fuerza en el mundo y su mente se aclara para el bien del planeta, deciden crear una fundación para cuidar el medio ambiente... luego de eso el espíritu regresa a Scalight para volver a su descanso....

Y saber que pudo ser destruida la criatura con un rayo de luz de nivel alto pero la espada está diseñada para hacer justicia no para matar, por eso solo aquel quien porte el valor y la justicia en su corazón podrá llevarla.

Milenios después... la criatura despierta y se encuentra con un mundo muy diferente con seres gigantes del futuro donde convive con ellos en paz.

Sin embargo el caos no termina ahí, un ajolote gigantesco del tamaño de un edificio con plumas y volador emerge desde el cielo y grita haciendo que haya tsunamis y lluvias intensas, hay inundaciones en todo el mundo, pero esto también tiene explicación, la atmósfera está contaminada y este ser está reclamando su estabilidad, ya que vive en la atmósfera, es Xochy el dios de las tempestades.

Con sus gritos atrae las tormentas y lluvias, la agencia Volátil cual es una agencia privada que trabaja con el gobierno lanza aviones para disparar le, esta criatura grita y se forman trombas marinas que dañan los aviones y estos se explotan. Sombra regresa una vez más al mundo y enfrenta a la criatura, enfría el clima con su poder de hielo para evitar su paso pero se descongela, crea vientos pero no funcionan y con su cuerpo fuerte empuja a Sombra y lo golpea fuertemente hacia un lado; el héroe usa descarga eléctrica pero no le pasa nada a la criatura, además que no lo detiene nada... lanza un rayo de luz pero Scalight no funciona porque no emite mala vibra; al acercarse, la criatura lo mira y le grita con tanta fuerza que lo tira hasta abajo de la tierra donde cae en una arena movediza, inconsciente y esta se lo traga.

Xochy lanza ecos poderosos que destruyen todo a su paso, en especial fábricas que contaminan el aire... lanza luces de colores que hacen que todos los seres humanos se peleen físicamente.

Sombra cae hasta adentro de unas catacumbas, a muchos metros de profundidad y cae en un pasadizo lleno de agua en un templo azteca con paredes llenas de símbolos y jeroglíficos. El héroe despierta y mira todo alrededor, esta adolorido de ese golpe pero en medio del agua ve un letrero cual Scalight traduce y dice:

-"Bendición al agua que trae vida, bendición a la tierra que trae alimentos, bendición al sol que forma las plantas y bendición al cielo que atrae el aire"-.

Al leer esto, el héroe siente que recupera mágicamente sus poderes y se le quita el dolor; luego vuela en el pasadizo hasta ver un altar donde ve una estatua de Xochy gigante que controla las lluvias y el aire, Sombra comprende todo pero ve un jeroglífico con una espada llamada Scablack, es la doble maligna de Scalight y dividida de Scadark, esta espada es capaz de matar a cualquier ser del bien, si un villano la ve puede matar a Sombra y anular a Scalight por lo que debe deshacerse de ella.

En eso aparece Inferno quien la toma con rapidez y este ataca con un rayo de oscuridad a Sombra, el héroe cae derrotado y Scalight se apaga... para siempre.

Inferno celebra la derrota de Sombra y con esa espada va hacia el monstruo a matarlo con la espada. El sitio yace con Sombra derrotado....

Inferno va a la criatura y la ataca con su espada, esta grita y lanza rayos de aire frío, Inferno se descongela y lanza un rayo oscuro cual vuelve a Xochy en un ser oscuro que destruye con fuego negro todo a su paso.

Mientras tanto, Sombra está derrotado... pero en ese templo está enterrada la piedra elemental lila que refleja la fe y el renacer espiritual... esta ilumina con gran poder y revive a Sombra y Scalight brilla de nuevo.

de la fe y va volando con el doble de poder hacia Inferno y llega hacia él y desde lejos lanza un rayo de luz que golpea al demonio, este se levanta pensando que esto es imposible, ordena a Xochy que valla y extermine al héroe, la criatura oscura se lanza a atacar, el héroe la esquiva y vuela muy rápido, evita esa boca y sus ataques, luego se pone frente a Inferno que pelean fuertemente, la luz y la oscuridad en una batalla, las dos espadas luchan tan poderosamente; Inferno lanza un rayo oscuro al cielo y este se vuelve de noche eterna, el héroe aun así sigue peleando mientras la bestia ruge y destruye.

Sombra sigue peleando contra Inferno, luchan con gran poder y fuerza, la Scablack va ganando terreno y hiere a Sombra, su piel se vuelve oscura y lo va convirtiendo en maligno... Inferno se lanza a pelear, pero las piedras elementales incluyendo la piedra oscura se ponen frente a él y le dan fuerza a Sombra convirtiendo su esencia a nivel de ángel supremo, se vuelve luminoso. Inferno ataca con un rayo de oscuridad, Sombra lanza un rayo de luz y destruye en una intensa batalla, esa oscuridad y esa espada se quiebra en mil pedazos.

Inferno empieza a patear el lomo de la criatura ya que esa luz lo volvió a la normalidad, Xochy se enoja y vuelve su cabeza, lanzando un ataque de agua al demonio.

Super furioso, se lanza a matar con un machete que saca de su bolsillo, el héroe velozmente vuela y atraviesa su espada en el cuerpo del villano, cual se explota en muchas partículas oscuras, volviendo su alma al inframundo.

Sombra vuelve a la normalidad y con un rayo de luz regresa todo a la normalidad, la criatura se apacigua, el héroe se pone frente a ella y está le da un lengüetazo, se tranquiliza.

El héroe usa su poder divino para limpiar el cielo y Xochy regresa a la atmósfera, se forma un nuevo día, no sin antes lanzar un polvo mágico en todos, que estos regeneran todas las heridas.

Sombra vuela hacia un arcoíris donde encuentra un pasadizo a Cielo Infinito.

Sombra entra a un portal cuadriculado que se ubica en la ciudad de Cielo Infinito y entra a un mundo de videojuegos de 8 bits... ve un caballero todo blindado con una lanza que persigue a un mandril gigante demoníaco y placado que se lleva a una chica rubia de cabello rizado y ojos verdes muy hermosa con vestido. El héroe se sorprende de ver tal escena y va a ayudar, pero el soldado lo detiene con su lanza y cree que es un malvado como Kalinka el mandril, el héroe apenas lo conoce y le dice que no sabe de qué habla, pero el ser armado llamado Sir Lancet se prepara para pelear.

Lancet tira bolas de fuego con sus manos pero el héroe se protege con su escudo, luego saca un power up cual es un escudo de madera y se desliza para golpear, el héroe hace fuerza con su escudo y evita el daño... luego saca un hacha y gira sobre sí mismo e intenta

decapitar a Sombra pero este sin luchar mucho ve que se marea y anda viendo estrellas; el guerrero Lancet se lanza a atacar cuerpo a cuerpo, pelean fuertemente con puños y patadas fuertes, el juego se resetea pero siguen luchando en la interface y pelean como dos soldados, pelean fuertemente y luchan con valor y valentía. El guerrero saca su hacha y pelea contra Sombra en un duelo de armas fuertes, pero Scalight destruye la hacha giratoria.

Lancet lanza con sus poderes rayos de bits pero esto no afecta a Sombra por ser un ser viviente, luego corre y con su armadura empuja al héroe, este siente el impacto, pero luego lo sujeta y lo electrocuta haciendo que el ser desaparezca, muriendo y apareciendo en el inicio del camino donde corre hacia Sombra y le da una patada fuerte voladora, el héroe cae y se levanta.

El guerrero salta alto para caer encima de Sombra pero este lo esquiva, este se resbala y se cae en un agujero.... supuestamente muere pero regresa debido a que es de 8 bits.

El héroe le dice que lo escuche, que quiere ayudarlo, el soldado acepta su ayuda. Caminando hacia el castillo de Kalinka, se encuentran un gigantesco osito de agua, está durmiendo muy feliz, Sombra le pregunta sobre si sabe dónde está el castillo de Kalinka y este sigue durmiendo... Lancet saca su lanza y pincha su trasero, este se enoja y con un manotazo lanza a Lancet fuera de ahí y este cae, perdiendo una vida.

Sombra lanza un rayo y este no surge efecto y con un solo cabezazo manda al héroe al espacio, luego sigue durmiendo.

Sombra y el caballero llegan donde el gran osito de agua llamado Gradus quien está durmiendo, los héroes le dicen que si lo ayudan a salvar a la princesa pero este dice que está cansado y quiere dormir, el héroe intenta convencerlo pero es inútil.... entonces este lanza un rayo de fuego para despertarlo pero nada le pasa, de hecho ni se inmuta con el frío ni con el calor, entonces el caballero le da una patada y este con sus patas se levanta y aplasta al caballero hasta tirarlo 30 metros bajo tierra, el héroe le dice que lo ayude y este con su peso hace un terremoto que hace caer a Sombra, luego sigue durmiendo.

Sombra se le acerca pero él con un bostezo lo manda varios metros lejos, el caballero sin pensar lo roza con su espada pero aunque se rompe se cura en segundos. Sombra lanza un ataque de agua pero se rejuvenece y se hincha más su cuerpo; Lancet se lanza de barricada con su escudo deslizando se, así empuja al mutante, este siente una molestia y con un gas lo tira lejos y le daña la armadura dejándolo sin ropa, este se viste rápidamente y regresa a escena.

Los dos se levantan y le dicen que si lo ayudan podrá tener todas las coles que quiera y mucha agua, este se despierta y muy inocente sonríe y habla, le dice que los llevará, no peleará pero si ganan prometieron la palabra de hacer eso, Sombra acepta.

Este los lleva cargando al castillo pero duran como 3 horas en recorrer 1 kilometro ya que es muy lento pero al fin llegan...

La chica llama a su héroe, este va hacia ella a pesar de las advertencia de Sombra, en eso aparece el mono gigante y con su furia trata de atacar con sus uñas y dientes, Lancet saca una espada y lanza bits de luz, el mono se altera y se vuelve más agresivo, el guerrero usa un combo y lanza unas esferas luminosas pero estas solo lo vuelven más furioso, terminando con matarlo, le quita una vida y así hasta que le queda solo 1 vida... Sombra lo detiene y le dice que si pierde debe comenzar de nuevo, este asiente y decide dejarle el trabajo a Sombra.

El mono se extraña y mira al héroe, se prepara para pelear... Kalinka ruge y ataca con sus garras, el héroe se mueve velozmente y esquiva los ataques feroces, se cubre con el escudo esquivando los ataques poderosos.

Kalinka con su pecho intenta saltar y atrapar a Sombra pero este lo esquiva muy rápidamente y logra evitar ese ataque, este grita de furia y sus aullidos son entorpecedores.

Kalinka se echa gases muy hediondos pero aparte de la molestia no dañan al héroe, también lanza babas verdes asquerosas, el héroe usa fuego y las incendia antes de tocarlo.

El mono salta y cae para intentar aplastar a Sombra quien esquiva esos ataques, este evita esto hasta que crea un piso de hielo que lo hace resbalarse y caer. El mono se pone rojo de furia y se levanta con un rostro más endemoniado, se lanza a atacar con sus puños, el héroe evita ser golpeado por esos pero siempre es impactado 2 veces y este sale volando lejos; Sombra aumenta su poder y se vuelve de acero, Kalinka golpea y le duele la mano, dejando de atacar.

Kalinka golpea el suelo con sus patas produciendo fuertes sismos que hacen caer piedras desde las montañas, estas son pesadas, con un rayo de cúpula de luz destruye todas las piedras. El mono lanza con su hocico huevos explosivos, estos son como bombas, el héroe toma uno y se lo tira al mono explotando en su cara, no lo daña pero lo enoja más.

Kalinka lanza con sus ojos un rayo láser, el héroe esquiva ese poder y otros los refleja con el escudo. El mono lanza con sus manos varios rayos oscuros, el héroe lanza rayos de luz que bloquean ese ataque.

Kalinka levanta una piedra gigante para aplastar a Sombra, este destruye con un rayo de luz esa piedra y con su vuelo ataca al mono empujándolo al agua. Este sale como un

tiburón y se prepara para la batalla, se lanza con sus colmillos a morder, el héroe evita los colmillos fuertes y le da un puñetazo luminoso, derrotando al mono cual cae al suelo.

Finalmente se levanta como una última batalla y lanza aullidos que hacen llover fuego, el héroe usa la piedra de fuego para resistir la lluvia, este aúlla explotando varias minas que hay en el suelo, el héroe vuela y evita las explosiones, lanza un rayo de luz que derrota a la criatura y esta cae al agua donde queda en knock out.

La chica rubia sale y le da un beso apasionado a Sombra por haberla salvado, Lancet se pone celoso y le dice que ella es su princesa, pero esto no se pudo evitar y es tanto el enojo que reta de nuevo a una batalla al héroe con sus puños de acero y patadas de acero contra el poder de Sombra en estado metálico.

Lancet crea un combo y lanza tapas de alcantarillado, el héroe las destroza con la espada, el guerrero al verse opacado lanza cuchillos pero Sombra se cubre con el escudo dorado.

Ambos pelean fuertemente, el héroe le dice que se controle y este solo aumenta su furia y golpea más fuerte, el héroe lanza un rayo de luz que destruye su armadura, este queda en ropa de pijama, el hombre está furioso y ataca... la chica le pega una cachetada a Lancet y le dice que ya basta, se calma y se estabiliza.

La princesa le dice que solo agradecía su salvación pero su verdadero amor es él porque así es la programación del juego, así se besan mucho, entre el romance sale el mono ya recuperado, se lanza a devorarlos, pero Sombra usa descarga eléctrica y se explota, sale volando hasta caer donde esta Gradus durmiendo y roncando.

El mono al estar furioso patea a Gradus, este con su fuerza con sus patas múltiples al mono hasta que llega a la luna donde se queda solo ahí.

Sombra promete su cumplido y abre un portal de luz, llevando a Gradus a una tierra agrícola donde hay millones de coles y muchos como él en una dimensión de mayor densidad, se despide de sus amigos.

Sombra se despide de ellos y se va hasta llegar a una zona secreta y sale del juego... este se vuelve a reiniciar otra vez.

El héroe vuelve al universo real y sigue su largo viaje de héroe.

Sombra llega volando hasta una ciudad con grandes edificios y con carros voladores, puentes elevadizos y tiendas modernas... se sorprende de ver tanta tecnología y de ver un ambiente tan sofisticado. De pronto, en unas tiendas ocurre una explosión y es que un animatrónica se vuelve loco por defecto de fábrica, es un tipo de dinosaurio massospondylus (de cuello largo tipo bípedo) con brazos, patas y cuello resorte, se llama Saurotronic.

Sombra intenta detenerlo... el robot lanza sus puños estirables, el héroe se cubre con el escudo pero el impacto forma un poder de campana que lo tira fuertemente hacia el cielo.

Sombra se regresa y la criatura robótica lanza puños estirables, los esquiva pero es golpeado por los puños mientras vuela, entonces aumenta su velocidad y evita los puños, le da una patada y lo bota completamente.

Saurotronic se levanta y da patadas estirables, Sombra las esquiva pero también recibe patadas fuertes, el guerrero cae en una tienda rompiendo un vidrio y entre televisores. Sombra se levanta y ataca, esquiva las patadas y le da un puñetazo en el sensor de los pies, haciendo que se detenga y este ruge de furia.

Saurotronic dispara con su hocico balas tipo baterías doble a, el guerrero bloquea los ataques con su escudo y lanza descarga eléctrica, alterando al robot pero este lanza con su cola la electricidad hacia otro lado. Sombra se descubre con el escudo pero es tarde porque la criatura corre y le da un cabezazo haciendo que el héroe sea embestido y caiga de nuevo en la tienda.

Sombra regresa y es embestido de nuevo por ese robot como si lo atacarán un avestruz, el héroe es golpeado una y otra vez, hasta que con su poder congelante le enfría las patas y daña el mecanismo de corrida.

Sombra va a atacar al verlo desde lejos pero esa criatura lo ataca con su cuello estirable, el héroe se impacta fuerte y lo tira de nuevo a la tienda; Sombra regresa y es empujado de nuevo, el héroe esquiva el cuello y clava su espada en el mecanismo principal haciendo que ya no estire su cuello porque fue atacado 5 veces con este.

El robot reanuda los ataques de cuello, lanza otra vez su cuello resorte para golpear, el héroe es golpeado de nuevo, entonces vuela a mayor velocidad y sostiene el cuello para golpearlo con su puño y así daña permanentemente el resorte principal.

El robot ilumina sus ojos, activa su protocolo de emergencia y aumenta su energía lanzando con su hocico esferas de energía eléctrica, Sombra absorbe la electricidad sin recibir daño absoluto. Luego lanza con sus manos unos vidrios largos, el guerrero esquiva los vidrios y ataca con un puño luminoso que aturde los sistemas del robot.

Saurotronic lanza una alarma sónica tan poderosa que rompe cristales de las ventanas, el héroe se cubre con sus poderes mágicos ante el daño y lanza un rayo de luz dañando la voz del robot.

Finalmente el robot lanza con su hocico proyectiles, el héroe se cubre con el escudo y vuela dando un ataque de espada, el robot se detiene.

Sombra se detiene y toma al robot para que sea reparado, pero el hombre de la tienda le pide que le pague el vidrio de la tienda, el héroe escapa porque no usa dinero. Los otros habitantes agradecen a Sombra y este saluda antes de partir a su nueva aventura.

Sombra llega a una ciudad antigua tipo 1850 hay casas destruidas y no hay plantas ni animales, los cultivos están secos y no hay agua, las pocas personas están escondidas porque le temen a Trogon el monstruo, una criatura grande de 1, 5 metros con una boca grande y estirable que come todo a su paso, posee cuerpo de bola de fútbol y fue creado en un laboratorio clandestino. Se escuchan rugidos y las pisadas flacas de esa criatura asquerosa, cual devora humanos y animales, se comió a sus creadores y dejó sin recursos a la ciudad.

En la ciudad hay niños muriendo de hambre hasta por una pieza de pan, niños enfermos y gente histérica ya que es un sitio neblinoso por el mal. Sombra llega y ve a la criatura, está devorando casas, come todo lo que se encuentra hasta 10 veces su tamaño y crece.

Sigue devorando y Sombra lo ve, este se lanza a luchar y le pega un puño luminoso pero se hunde en su piel de pelota forrada de fútbol y se queda pegado, Sombra intenta soltarse pero se hunde y la criatura con un estirón de estómago lo tira fuertemente y lo hace golpear en una pared de madera.

Sombra se levanta, aumenta su poder y lanza un rayo de luz pero este se lo traga, también come hielo y fuego, además se alimenta de electricidad.

Trogon usa su lengua y golpea fuertemente, al héroe y le produce anestesia leve que lo va durmiendo poco a poco; el monstruo empieza a comer todo lo que hay, el héroe se acerca y lo espanta con un fuerte eructo que lo tira lejos, hasta las nubes. El héroe se vuelve a acercar y este monstruo intenta aplastarlo, este lo esquiva y deja agujeros en la tierra.

Trogon salta y da cabezazos, el héroe se cubre con el escudo, pero la anestesia hace efecto y sufre un cabezazo fuerte al descuidarse y lo tira hacia atrás y este cae.

Sombra se levanta y ve al ser convertido en una pelota y esta rebota dando golpes, salta y rebota, hasta botar al héroe, se debilita aún más.

El héroe con sus pocas fuerzas lanza una descarga eléctrica pero nada le hace, entonces se lanza con su espada pero el veneno lo hace dormir y cae dormido.

Trogon crece de tamaño al comerse a la mayoría de las cosas, se vuelve enorme y se come a Sombra. El héroe entra en las fauces y se adentra al estómago cual es un agujero negro sin fondo.

El monstruo aúlla con fuerza, el mal gano y las personas perdieron la esperanza... el héroe despierta dentro del estómago pero su cuerpo está adormecido, intenta levantarse pero

no puede y está adentrando a un agujero negro sin fondo donde empieza a desintegrarse en la oscuridad.

Trogon empieza a vomitar soda caustica que causa que los aparatos se fundan, se exploten, causando el caos y la destrucción, además que por culpa de la maldición de esta criatura no llueve, la energía oscura que emite no permite que caiga ni una gota de agua, el resto se la trago esa bestia maligna.

Trogon “marca su territorio” con gases malolientes y tóxicos, este ser contamina el aire y este se vuelve asqueroso y toxico, el monstruo domina con su estómago y con sus patas flacas haciendo terremotos.

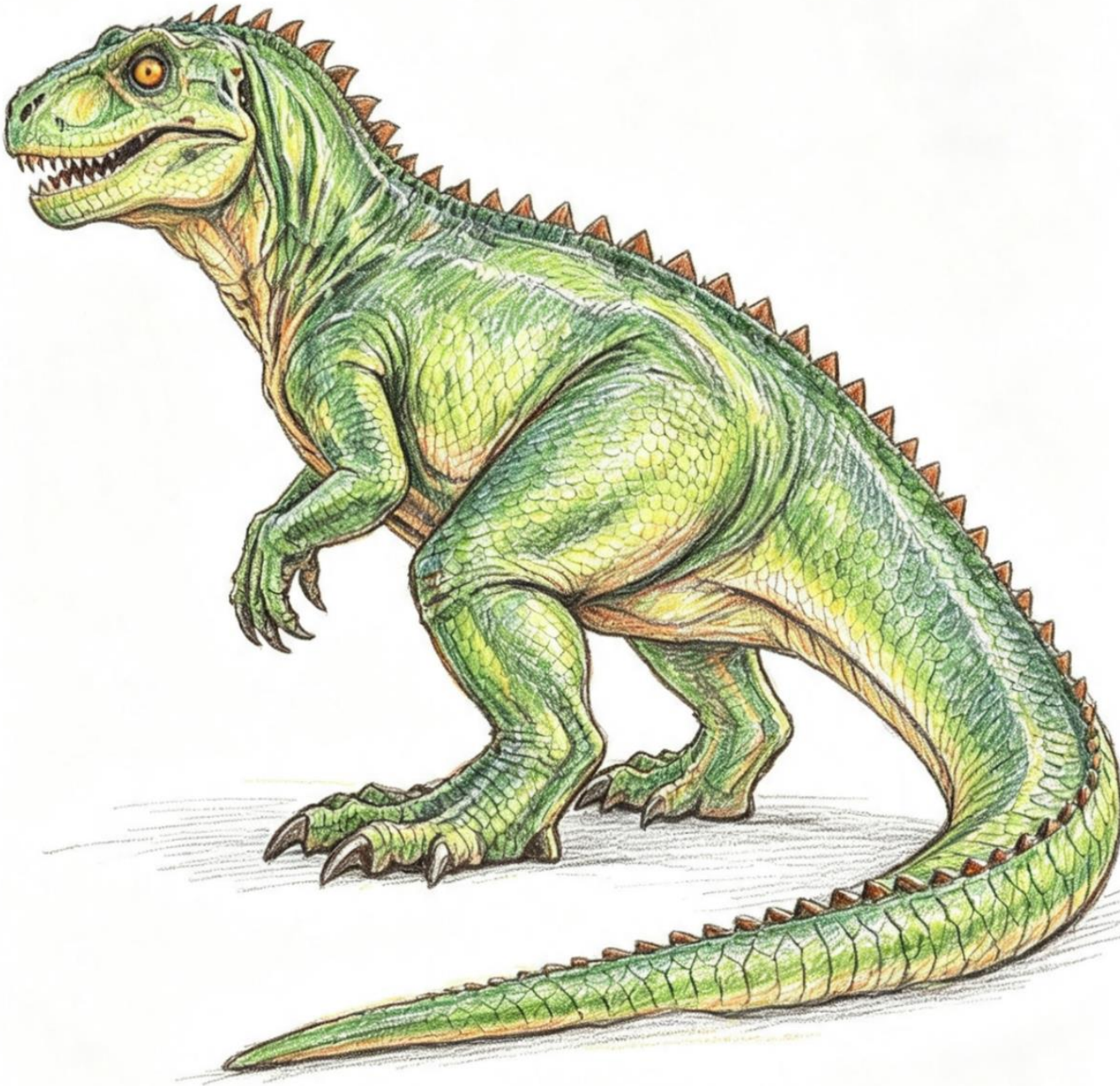
Scalight ilumina poderosamente y brilla en medio de la oscuridad y transforma a Sombra con un traje de rayos eléctricos que lo vuelve tan veloz y vuela con su cuerpo rodeado de rayos, sale del cuerpo volando y este monstruo lo vomita, sale del cuerpo.

Sombra lo enfrenta, el monstruo va a devorarlo, pero este usa su hiper descarga eléctrica y lo deja en shock, este se levanta y saca su lengua pero los rayos evitan el anestésico.

El monstruo corre destruyendo casas y lugares, se convierte en una bola, gira pero el héroe usa su puño luminoso y lo tira con fuerza hacia atrás. Scalight ilumina fuerte y el héroe lanza un rayo de luz tan fuerte que arrasa, el monstruo consume el rayo y se va hinchando hasta que finalmente explota.

Los objetos absorbidos caen, también las personas comidas, como los malignos científicos que son encarcelados en la prisión, había comido animales...

El monstruo Trogon queda reducido a una pelota de basquetbol y este huye atravesando la atmósfera de la explosión, va al espacio donde se dedica a comer asteroides.



Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Los aldeanos salen y se alimentan, toman agua y cultivos, luego abrazan a Sombra y lo llevan levantándolo y le dan una ovación. Los niños le dan la mano y es invitado a una celebración de luna de la cosecha.

Las lluvias regresan y las nubes oscuras de intoxicación vuelven a difundirse, para dar paso a una noche lluviosa.

Sombra se va en la noche, atraviesa el cielo y llega a un portal de luz hasta llegar cerca de la torre de enfrentamiento.

Antes de llegar a la Torre de Nous, Sombra debe atravesar los 3 paisajes rodeados por el mal: en el aire hay muchos dactiles y anglorplossion, en el mar muchos ostrosos y gigantodritches, en tierra muchos Racksons y Kurchevs.

Sombra se propone a volar aunque será difícil, en eso aparece Skywarp el gran halcón de Maya y lo carga en su espalda, le dice telepáticamente que va a ayudarlo a pasar, el héroe acepta y van volando a una velocidad extrema, los dactiles vuelan tras ellos con gran velocidad.

Skywarp vuela tan rápido como un avión concorde y con su fuerza empuja a los monstruos voladores, va tan veloz y la fuerza del aire alteran el vuelo de las criaturas. El ave con sus golpe de alas y de pisos golpea fuertemente a los monstruos y los tira lejos, parece una batalla aérea de combate.

Los Dactyl se lanzan a morder al halcón pero su velocidad es tan alta que no puede ser mordido, de hecho gira en el aire y evita los ataques... luego aumenta la velocidad a la de la barrera del sonido y no logran alcanzarlos....

Skywarp atraviesa las nubes y las corrientes de aire, vuela evitando las turbulencias atmosférica y logra salir de ahí hasta llegar a tierra firme.

El héroe abraza a Skywarp y este le dice que irá volando al sur para la primavera y ser libre al fin... el héroe se despide y espera verlo algún día.

Llega a la tierra y se ve rodeado por las criaturas, pero en eso aparece Rockstro en gigante y lo pone en su espalda, para ayudarlo a atravesar el sitio helado, corre con gran velocidad y con su furia de sus puños derriba los enemigos, con su fuerza embiste y golpea con magnitud de un tanque de guerra y la velocidad de un autobús a super alta velocidad, ataca a los enemigos mientras el héroe está en su espalda camuflado de pelo, el monstruo salta entre un agujero y llega sano y salvo al otro lado...

Llega y el mono lo abraza fuerte y se va caminando entre la niebla.

Llega el área 3 del agua, el héroe se tira a nadar y las criaturas empiezan a seguirlo, en eso aparece Yctio y lo lleva en su espalda, con la velocidad de un catamarán va nadando

y huye de esos seres cuales iban a morderlos y comérselos, los monstruos nadando pero no los alcanzan.

Llegan a una isla desierta donde solo hay una palmera grande.

El héroe decide ir a la Torre pero el camino está lejos aún, entonces Dreagon aparece y se lleva en sus espaldas al héroe, lo lleva entre dimensión al espacio donde vuela y esquiva los Seldom que flotan y quieren morder, el dragón huye y se mueve tan veloz como una estrella fugaz y cruza el universo evitando los ataques.

Finalmente llega al final y deja al héroe en un sitio donde está la entrada de la Torre y ahí aparece un guerrero con traje de capitán y usa poderes mágicos que le brinda un anillo y con cabeza de perro boxer, su nombre es Maelstrom.

Sombra le dice: -"¿quién eres tú? --", el capitán le responde: -"no te dejaré pasar, responde: - “guardián Maelstrom"-. Sombra se prepara para la batalla, el anillo brilla y le concede poder al soldado.

Sombra lo ataca con la espada, el soldado salta muy alto y evita los ataques, el guerrero se sorprende de ver su habilidad.

Usa rayos eléctricos pero los esquiva con rapidez y empieza a moverse en circular como gimnasta y le da unas patadas con sus fuertes botas y tira fuerte hacia atrás al héroe.

Sombra se levanta y lanza un rayo de luz, lo esquiva y le da un puñetazo en la cara por su habilidad de gimnasta. El héroe retrocede y usa sus puños luminosos pero este con movimientos sutiles lo evita y usa patada media poderosa que lo tira hacia atrás.

Al levantarse el héroe no ve al guerrero pero este lo sujeta desde atrás y lo tira hacia otro lado. El héroe no puede creerlo que un guerrero solo con su habilidad lo esté venciendo.... pero mientras piensa, el soldado salta, gira y se vuelve un tornillo humano y golpea el vientre de Sombra, lo tira fuertemente hacia atrás.

El héroe piensa y lanza rayo congelante pero este sobre el rayo patina y golpea con su codo en la cabeza de Sombra y lo deja en el suelo. Luego lo sujeta con sus pies y lo hace girar y tirarlo lejos.

Sombra tiene una idea, corre y se cubre para pelear con su escudo, pero el soldado salta y sube al escudo y se pone tras Sombra y le da varios puños fuertes y lo empuja. El héroe empuña su espada y va a luchar, pero evita los ataques y lo toma del brazo, lo hace girar como trompo y al marearse lo tira hacia otro lado.

Sombra decide utilizar lo que no quería utilizar, aumenta sus poderes hasta ser luminoso, el guerrero ni se inmuta y hace un ataque de barrida con el pie y lo tira al suelo, luego lo toma de los brazos y lo tira arriba y al caer usa una patada alta y tira a Sombra al suelo.

El héroe se cansa y esta vez no usará poderes, guarda su espada y escudo, se pone en pose de pelea. El militar corre veloz pero el héroe le da un puñetazo fuerte que lo golpea y lo tira muy lejos. Maelstrom se levanta, cree que fue descuido y se acerca, salta pero antes de llegar alto, el héroe usa el ataque de múltiples puños sin ser luminosos y lo golpea una vez más.

El soldado ataca nuevamente pero cuando golpea, el héroe se tira hacia atrás y le da una patada voladora y lo tira fuertemente. Muy furioso, el guerrero usa su ataque de múltiples patadas feroces, el héroe sujeta el pie y lo tira de un tirón abajo haciendo que se caiga.

Maelstrom está furioso y pelea contra Sombra y aunque es un gran guerrero no puede vencer al héroe y con un puño alto lo derriba... este cae humillado.

Se levanta y pierde la cabeza, se lanza a pelear a lo bruto pero el héroe se mueve velozmente y lo derrota con un puño luminoso en la cara.... el soldado cae y al verse perdido se clava así mismo un puñal y se muere antes que Nous lo mate.

Sombra llega a la Torre del mal a pelear a una gran batalla.

Sombra camina y se encuentra con Flauros, desarrollo alas y este está volando con un tapabocas debido al aire toxico, al ver a Sombra le dice que no quiere pelear pero que se vaya, el héroe le dice que debe retar a Nous, pero

Flauros le advierte que su nivel es peor que nada que ha visto, ese y el "destructor del universo". El héroe le da las gracias y aun así se va.

Flauros dice: -"es un tonto, morirá nadie puede vencer a esos ni a Malvavox, es un suicida pero le deseo suerte"-.

Sombra llega hasta el final del camino subiendo la torre hasta el último piso, de pronto ve a " Evil Venusoria" pero en holograma diciendo: -"ella fue raptada y debe morir antes del anochecer "- se refiere a la esperanza y debe derrotarse al enemigo antes que sea noche, el holograma desaparece y Sombra va hacia el camino donde hay un trono y una alfombra escarlata.

Al llegar aparece un hombre de traje de etiqueta blanco, sombrero de copa, delgado, risa sarcástica y con un báculo, con ojos de "bondad" y le dice a

Sombra: -"Bienvenido a casa Sombra"-.

El ser se ríe y dice: - “¿me recuerdas? soy Galileo, necesito que salves el cielo de Nous, pero... yo soy Nous el oscuro"- y su cara se envuelve en una máscara oscura pero sus ojos y su boca quedan descubiertos, se ríe diciendo que no hay esperanza y que el caos reinará. Sombra salta y le da un puñetazo en la cara y este cae y se levanta levitando, se ríe y dice: -"que gran fuerza eres increíble pero no cometeré ese error"-.

Sombra se acerca, pero con el báculo lo golpea y el héroe sale volando fuertemente hasta un muro, pensando que es increíblemente fuerte; Sombra se levanta y ve al ser bailando como un tango en solitario y cuando se acerca, Nous con un dedo golpea a Sombra como si fuera una mosca y lo manda lejos... cayendo en un restaurante pop de los años 50s donde unos enanos feos y mal encarados bailan estresados y gruñendo, bailando una canción repetitiva.

Sombra huye de ahí y vuelve al ataque, pero ni siquiera puede acercarse a Nous y es como si peleará con una deidad, incluso él lanza una naranja y explota como una bomba nuclear haciendo que Sombra vuele y cayendo al suelo.

Nous toma su copa de sangre de sufrimiento y se ríe, se siente el rey del universo, Sombra regresa y antes de acercarse siente como si una energía electromagnética lo estuviera estirando fuertemente, produciendo dolor en el héroe, luego sube y baja del piso como si estuviera loca la gravedad y por último lo tira con un gran estallido hacia atrás mientras se ríe.

Sombra no sabe que puede hacer y si es muy fuerte, mientras está en el suelo piensa y toma su espada pensando que si lo ataca podría eliminar esa barrera, pero el dios oscuro produce una cúpula de oscuridad que lo envía fuertemente hacia el espacio y vuelve a caer fuertemente al suelo.

Nous sin pensarlo utiliza un ataque de mini Big Bang es decir la energía de creación del universo y envía a Sombra hacia muchos metros fuera de la torre, luego con su poder lo atrae y está muy mal herido por esos ataques, con unas agujas de sus dedos absorbe la energía de Sombra y le va contaminando el cuerpo de energía oscura destructiva.

Sombra queda en el suelo contaminado y dice que ya no le sirve para nada, entonces lo destruirá con un Big Bang 100 veces mayor... en eso llegan los aliados de Nous: Sulfur y la egipcia Ishizu, Sioux, Pearly, Luneta, Asermeth, Vulpexman, Betyna, y Wartauron... se ponen juntos y protegen a Sombra, se dan cuenta que ellos no son malvados y a diferencia de la amistad del héroe, este ser los ha manipulado mucho tiempo.

Todos empiezan a atacarlo, pero son golpeados por la cúpula oscura de ese demonio mientras se ríe diciendo que son unos tontos, serán destruidos junto con el mundo, el cielo y Sombra, activa hoyos negros en el cielo que van destruyendo todo a su paso mientras el ser se ríe del exceso de maldad.

Sombra mira a los guerreros heridos en el suelo y se levanta viendo esos agujeros negros terribles, los planetas y las lunas se vuelven locos y se mueven cerca de la Tierra, el sol empieza a acercarse a la Tierra y hay múltiples temblores y catástrofes en todo el mundo.

Los aliados mal heridos se lanzan a pelear, pero vuelven a ser golpeados por el bastón maligno de ese ser y caen al suelo con heridas mortales, ante la desesperación, Sombra levanta su espada y le pide a la Naturaleza y al Padre Celestial que una vez más le otorguen poder...el villano le dice que él podría vivir en ese mundo donde nadie volvería a pelear con él en una dimensión sin plantas ni animales ni nadie... Sombra rechaza la oferta porque sería horrible vivir en un mundo vacío.

La espada no responde y se apaga, Nous lanza dos anguilas con aspecto monstruoso que muerden y absorben la energía de Sombra. Sombra llora y dice que no hay esperanza, pero recuerda cuantas cosas ha vivido, sus amigos, amor, la belleza de la naturaleza y hasta las enseñanzas de Jesús, Buda y demás iluminados .... la esperanza prevalecerá, la espada se ilumina mientras en el mundo partes se inundan y caen meteoros.

Sombra con fuerza grita -"¡Scalight brilla como el sol y ayúdame!"- y es así como su traje vuelve a ser con poder de la naturaleza, destruyendo las barreras y a las anguilas con su espada. Nous no puede creerlo y ve al héroe quien usa su cúpula de luz para golpearlo con gran fuerza y este cae al suelo, maldiciendo…

Sombra usa un rayo de luz tan fuerte que detiene los desastres y con un salto y vuelo corta los agujeros negros destruyéndolos. Nous usa su báculo y pelea contra la espada de Sombra, hasta que termina cortándose en dos y recibe múltiples golpes y una descarga eléctrica de Sombra.

Pelean cuerpo a cuerpo, pero Sombra tiene la ventaja e incluso usa el big bang, pero nada le hace y atraviesa la explosión como si nada.

Sombra derrota a Nous, pero este no acepta la derrota y se levanta lanzando el poder del agujero oscuro que es destructivo y Sombra lanza el rayo de luz que ambos chocan uno contra otro.

El poder es intenso, pero no quieren rendirse, de pronto... Pearly recupera los poderes y le entrega a Sombra el poder de velocidad, este lo toma y cruza el poder del agujero negro el cual es desintegrador... luego cruzando con su espada corta el poder oscuro y lanza un rayo de luz poderoso hacia Nous derrotándolo y dejándolo en el suelo.

Nous usa su último recurso, corre para huir, pero Pearly lo sujeta y se lo lleva a Sombra quien le dice cobarde, esto hace enojar al dios oscuro y saca una espada oscura, pero Scalight se clava en el pecho y lanza un rayo de luz que lo elimina dejando al dios en el suelo... riendo antes de desaparecer.

El cielo se despeja y llega la noche, los guerreros recuperan sus energías y dan una hurra por Sombra, siendo libres al fin. El cielo infinito desaparece y las criaturas son transportadas a sus dimensiones, Sombra se despide de ellos esperando algún día volverlos

a ver, él pierde su status y se hace normal de nuevo con sus poderes, el héroe es reconocido en el planeta como quien los salvo de la destrucción.

Después de la derrota del mal en cielo infinito, un mutante llamado Zipter el líder del reino mosquito y enemigo de Queen Hornet decide ser el "Sombra" quien vengara la elite del mal y se prepara a pelear. La criatura turquesa plateado con cuerpo humanoide de armadura y gran pico está decidido a luchar contra

Sombra y vengar a su elite, saca sus alas y vuela hacia la plataforma X, un sitio ubicado en el cielo natural, es una plataforma artificial abandonada pero aún se mueve... ahí lanza una onda sónica aturdidora para retar a Sombra, la gente se tapa los oídos de lo fuerte que es y desde cielo infinito, Sombra la escucha y hace su viaje donde proviene el sonido.

Sombra llega y ve al guerrero con una lanza de metal dispuesto a pelear con coraje y valor. Desde una montaña un retirado Masterstrunk usa su último vestigio de magia y lanza su poder mágico para retirarse de las batallas por vejez extrema, hace las paces con su hermano Llyul y se retira de todo.

El poder mágico le da fortaleza a la lanza y esta se vuelve con poder oscuro y esta se vuelve tan poderosa como un arma sagrada y así inicia la batalla.

Sombra usa su espada contra la lanza mágica de Zipter, pelean poderosamente con sus armas, luchan fuertemente como dos valientes guerreros, en una batalla intensa... hasta que Scalight rompe la lanza en dos haciendo ceder al mosquito.

Zipter vuela en forma vertical y con su aguijón amenazante ataca volando como si fuera un arpón, ataca poderosamente con sus filos, pero al picar a Sombra recibe una descarga eléctrica más que es metalizado.

Zipter se pone a volar como loco y regresa a volar tratando de marear a Sombra volando sobre su cabeza entre intentando arañar con sus patas, el Sombra se cansa de verlo volando así y le lanza una descarga eléctrica al mutante que cae al suelo.

El mutante se levanta y saca los sifones, unas mangueras picudas de su cuerpo y como es tan tonto se acerca a Sombra y le clava los sifones, pero... se electrocuta y cae al suelo.

El asqueroso ser lanza con sus patas unos rayos de masa verde viscosa que es ponzoña ácida, el Sombra se cubre con su escudo de esa masa, ese ser es tan idiota que la masa está dañando la base, el Sombra lanza un rayo de luz que destruye ese ácido y de paso golpea al mosquito, este se sacude las alas como loco y vuela sobre la base, luego regresa a la plataforma.

Zipter lanza con su mini hocico goma loca transparente que pega al Sombra al suelo, imposible moverse y el ser en lugar de hacer un ataque terrible aprovechando la situación,

llama a los demás mosquitos para que piquen a Sombra y todos terminan electrocutados. Sombra aumenta sus poderes y logra liberarse con fuerza y con sus alas de fuego divino elimina el pegamento.

Zipter vuela en horizontal y vertical tratando de picar al Sombra y así intimidarlo, Sombra logra esquivarlo con gran velocidad haciendo que el mosquito pegue entre nubes. Cansado de volar se posiciona y lanza unas telas pegajosas estirables que con sus manos que como goma atrapan a Sombra y lo sujeta, forcejea para levantar al Sombra, pero este también usa sus fuerzas para ser no ser levantado, el forcejeo es tanto que la goma se rompe y ambos guerreros caen de reacción por debajo de la plataforma. Para fortuna ambos pueden volar...

Zyptes emite sonido fuerte con sus alas, que aturde a Sombra, pero el héroe aunque se marea, usa su poder de luz y evita el sonido fuerte de las alas que es tan fuerte como un ventilador poderoso.

Sombra usa la misma goma que lanzó el mosquito y amarra las alas, este cae a la plataforma metálica emitiendo con su hocico sonidos insultantes. Aun así, la criatura se ríe porque no lo han vencido...

Se pone a girar como trompo y forma un tornado de aire, este intenta llevarse a Sombra, pero este se sostiene con su espada al suelo con gran fuerza mientras pasa el tornado, pero es arrasado, entonces aparece Windra y lo sujeta para devolverlo a la plataforma, Sombra le da las gracias y ella se va, pero antes ella le deja un poder mágico en su mano.

El mosquito lanza otro tornado, pero con el poder de Windra se transforma en pesado y no lo lleva ningún viento y por más fuertes las ráfagas nada le pasa y logra vencer al viento. Sombra usa sus poderes y hace que el aire se vuelva frío haciendo que el mosquito se vuelva lento y más dormilón, entonces el mutante para calentar el ambiente empieza a girar en un punto con sus 4 extremidades extendidas e incluso golpea a Sombra como una hélice y calienta el aire para volver a activarse.

Sombra y el mosquito pelean con sus fuerzas descomunales en una gran batalla, ambos son grandes guerreros y la batalla es intensa, hasta el punto de pelear volando en el cielo....

Zipter usa sus ondas mecánicas para producir ruido y así alterar la mente del Sombra, pero este se cubre con su poder mágico y neutraliza ese poder, así vuelan y chocan sus alas fuertes contra las del mutante, pelean ferozmente sin rendirse.

Zipter lanza filos metálicos como alas de insecto diminutas hechas de plata, el Sombra se cubre con el escudo, luego lanza rayos eléctricos con su cuerpo ya que las alas

del mutante son magnéticas y atraen electricidad, pero Sombra no se debilita por ese ataque. El mosquito lanza un vomito de anestesia cual produce en Sombra un adormecimiento total en el cuerpo sin poder moverse y está muy tieso... el ser se acerca a ver si ahora si puede succionar sangre, pero en eso la espada Scalight ilumina con fuerza y deshace el hechizo.

El monstruo lanza un poder mágico oscuro con su pico y Sombra ataca con rayos de luz, ambos aumentan la potencia extrema y siguen lanzando rayos…. el poder de luz gana terreno y dispara con poder hacia el mutante y este cae derrotado y el poder de luz borra su maldad cayendo inconsciente, despierta pensando quien es y vaga sin rumbo alimentándose de frutas de los árboles.

El poder oscuro crea un agujero negro y se traga a Sombra para enviarlo a otra dimensión, cayendo en un vacío y lleva al Sombra a la batalla de Clamper y Durval, observa lo mismo ocurrido pero esta vez por culpa de aparecer en ese sitio, esto distrae a Sombra Clamper y Durval escapa hasta su laboratorio y esta vez se inyecto unas pociones en el cuerpo, este cae desmayado.

Sombra Clamper le pregunta al otro quien es y este le cuenta su historia de su universo, pero mientras hablan un ser tipo pez sierra mutante y musculoso, bípedo y con voz de furia, este ser usa su fuerza y sus puños cangrejo, super Durval.

Los dos Sombra se lanzan a atacar con gran poder y coraje Durval medía 1,5 metros y ahora 3,2 metros, con una fuerza terrible y destructivo. Clamper se lanza al ataque, pero el monstruo no se inmuta y con un solo golpe tira lejos a Clamper, dejándolo inconsciente.

Sombra se lanza a luchar con su espada hacia la criatura, la criatura gigante ataca con su nariz de sierra de acero en una fuerte batalla de fuerza, sin embargo... Durval es demasiado fuerte y puede mover al Sombra con sus tenazas y tirarlo al suelo, además de raspar con dureza su cuerpo.

Durval tira a Sombra como si fuera un peluche al suelo, la coraza es como piel de barracuda y no recibe daño alguno, de hecho, las fuertes piernas del mutante golpean el vientre del Sombra tan fuerte que lo tira entre unas cajas de madera.

Sombra se recupera y sigue luchando, pero el ser ni se inmuta y resiste ataques de todo tipo, este monstruo con 2 o 3 palmas logra tirar al Sombra al suelo.

El ser lleno de furia ataca con sus golpes de sierra y soporta la electricidad y se vuelve más furioso y logra derrotar a Sombra de la otra dimensión con su fuerza descomunal.

Durval lanza descarga anti eléctrica que choca con la descarga eléctrica de Sombra haciendo una explosión en el laboratorio y los sistemas no activaron a Arkrivosaur y más bien se formó un hoyo negro destructivo que arrasaba con todo, pero aún seguía la batalla entre

Sombra y Durval quien usaba su pico como espada contra Scalight, pero este cada vez que pegaba la espada le robaba poder.

Durval usa sus poderosas patadas y el Sombra se protege con su escudo, pero es como soportar la cornada de un toro en cuanto a magnitud.

Durval ha perdido su cordura y sin tener cerebro toma a Sombra y lo pega en el piso fuertemente y después lo tira hacia el agujero negro, su fuerza disminuye y cae soltando a Scalight, es llevado al agujero negro donde viaja inconsciente a la velocidad de la luz y su cuerpo se va volviendo energía....

Scalight al sentir que su portador del bien está muriendo brilla con potencia máxima y su poder es tan fuerte que el agujero se torna un agujero de luz que envuelve al Sombra y lo transforma en un ángel, con traje y alas blancas, el Sombra despierta y sujeta su espada.

Sombra se alimenta de ese poder y es un ángel, vuela y llega donde

Durval y pelean cuerpo a cuerpo donde esta vez la fuerza de Sombra es superior. Durval lanza con sus ojos rayos láser pero no dañan al Sombra, hace mover su nariz como sierra eléctrica y va a cortar al Sombra, pero este la sostiene, la detiene y daña su mecanismo.

Durval ataca con sus tenazas, pelean fuertemente, pero los golpes de este no dañan el cuerpo del Sombra, el monstruo se niega a perder y se lanza a devorar con sus dientes filosos, el Sombra lanza un poderoso rayo de luz con su espada y derrota finalmente al mutante que cae al suelo derrotado.

El Sombra levanta con fuerza a Durval y lo lanza al agujero de luz donde será enviado borrando su maldad, pero quedando para siempre como un mutante humanoide y cayendo en un planeta prehistórico, el portal se cierra.

Clamper despierta y ve a Sombra transformado, le pregunta quién es y le dice que es él en un futuro, siempre lucha y no te rindas. se dan la mano y el

Sombra regresa a su mundo por un portal de luz, volviendo a ser normal de nuevo; de nuevo se encuentra con Zipter recupera la memoria y hace el ataque de Lyft que lo toma del cuerpo y lo eleva, luego lo tira al suelo y le dice que no se librará fácilmente de él... pero con un poco del poder obtenido anteriormente lanza rayo de luz y este guerrero queda derrotado en el suelo. Queen Jornet llega de lejos y ordena el encerramiento y reforma para Zyptes que deberá pagar el castigo de limpiar los desechos de sus largas hasta que sea bueno.

Sombra se despide de Queen Hornet y sigue su aventura. Mientras en otro mundo Durval está en un duelo de puños con Dryp para ver quién es el mejor, pelean sin descanso y luchan mientras los seres prehistóricos contemplan la batalla.

Sombra llega a una antigua fábrica abandonada, ahí no hay nadie y todo está apagado, los hornos y las fundidoras están apagadas, las cintas de paso si funcionan y se mueven pero están en mal funcionamiento... De una de ellas aparece una caja de madera cual explota y sale un robot con risa sarcástica y ojos luminosos, su medio cuerpo es un trompo y tiene músculos fuertes, mueve sus pectorales y sus músculos con orgullo y dice: -"Tropo me llamo soy bueno, bonito y barato, también soy un bellaco y si te atrapo te mato"-.

El héroe se prepara para pelear, el ser se mueve como un trompo y a alta velocidad, gira con fuerza y el héroe se cubre de esa potencia, es muy fuerte y resiste con el escudo mientras piensa en un plan, la fuerza del trompo lo tira hacia atrás con mucho poder y lo empuja tirándolo al suelo. Sombra se levanta y se pone de nuevo en guardia, lanza descarga eléctrica pero no sirve porque hace tierra y de nuevo es golpeado por el cuerpo del trompo.

El héroe con esfuerzo se levanta, ve el trompo que viene hacia él y con un rayo de luz despunta la base y ya no puede girar.

El héroe ahora si se pone en guardia, el robot Tropo le lanza monedas con sus agujeros como si fueran balas, el héroe se cubre con su escudo para no ser golpeado. Sombra lanza un ataque de hielo pero este robot gira sobre si y se descongela.

Tropo saca de sus agujeros unos yo-yos con filo de navaja, el héroe los esquiva con facilidad y los corta, ese robot lanza varios con movimientos de profesional pero el héroe los destruye con su espada.

El robot se ríe y mueve sus pectorales, salta intentando aplastar a Sombra, este lo esquiva ya que pesa muchos kilogramos, el héroe esquiva muchos saltos y evita ser aplastado.

Tropo reta al héroe a una pelea de puños, así sucede pero Sombra apenas le hace cosquillas, el robot tiene brazos fuertes y sus golpes son tan duros que si lastiman al héroe con poco esfuerzo, después de 10 golpes el héroe se cae adolorido, Sombra se levanta pero vuelve a caer rendido por otros 10 golpes de esos puños poderosos, el héroe le pega pero no le hace ningún daño y este robot remata con un super puño tan alto que llega al techo y cae al suelo rendido.

Rato después se levanta y reta de nuevo al robot pero el resultado es el mismo y con un golpe de ese robot le golpea el vientre y este cae al suelo desmayado.

Sombra se levanta y toma su espada, lanza un brillo que lo vuelve metálico y fuerte, así se lanza a pelear contra el robot, pelean con sus fuertes puños pero es una pelea pareja y los golpes son muy fuertes para ambos.

El héroe eleva sus poderes pero no puede ser, está cansado y cae rendido de nuevo. Scalight brilla y restaura las energías del héroe...

El robot se lanza a pelear, el héroe con sus puños metálicos y luminosos logra esta vez darle una fuerte batalla al robot y este se sobrecarga y es explota.

La explosión hace que la fábrica se caiga abajo, Sombra intenta salir y a tiempo porque se vino el edificio a la tierra. El héroe decide irse de ese solitario lugar...

De pronto, ve a Elemental caminando en las ciudades con paso ligero, estirando las manos y atrayendo a las personas enfermedades y desgracias, caen pensando que es Jesucristo pero este es maligno y empiezan a tener problemas de salud. El héroe va y lo enfrenta, el ser lanza un rayo de oscuridad, pero el héroe lo esquiva y se le acerca, de un golpe con espada le rompe la máscara, viéndose un ser con la cara gangrenosa y este cae derrotado, desaparece y va al inframundo.

Luego de esto, se va a descansar a la playa donde pasa un rato de paz y tranquilidad…

Aparece una chica pleyadiana en una playa, quien es líder de las fuerzas espaciales, su nombre es Zina. Una bella pleyadiana de pelo castaño y ojos café, ella es líder de la liberación de los mundos. Cuando Sombra está en el planeta de las pléyades número 33 llamado Floresta, es un planeta hermoso y lleno de naturaleza, los profesores son pleyadianos que enseñan usando hologramas a los niños y es un sitio hermoso.

Sombra habla con Zina y ella le cuenta las cosas como puede liberar los mundos por medio del amor y la energía del bien; Sombra la reta a un duelo para ver como seria la situación, ella acepta y se concentra uniendo los 7 chacras. Sombra intenta atacar, pero es paralizado por poderes mentales y queda en estado de hipnosis, luego le dice mensajes de amor y de bondad en la mente, Sombra despierta muy feliz pero un villano si hubiera sido afectado.

El héroe se prepara para otro ataque y él se queda paralizado con el aura de esa chica y con un beso en la mejilla siente tanto amor que sonríe y se sonroja, porque es amor verdadero. Despierta del trance y vuelve a atacar, lanza descarga eléctrica y esta es detenida para llevarla al cielo telepáticamente donde debe volver a su entorno natural.

Sombra ataca con la espada, pero esta no quiere y se detiene en el aire porque presiente que es buena la chica entonces no ataca para nada y se apaga su brillo. Sombra usa sus piedras elementales, pero con el amor y la bondad las apaga y estas dejan de funcionar.

Ella le dice que le tire algo, pero el héroe es incapaz de hacerlo, la chica insiste y lanza su escudo dorado, este se detiene en el aire y con suavidad se cae al suelo mientras sus ojos están cerrados meditando. Sombra no puede creerlo, ella le dice que destruya una

planta, él con dolor lo hace y la pleyadiana con su amor psíquico hace a Sombra llorar y sentir el dolor, pide perdón.... Zina usa su poder y regenera la planta y perdona al héroe.

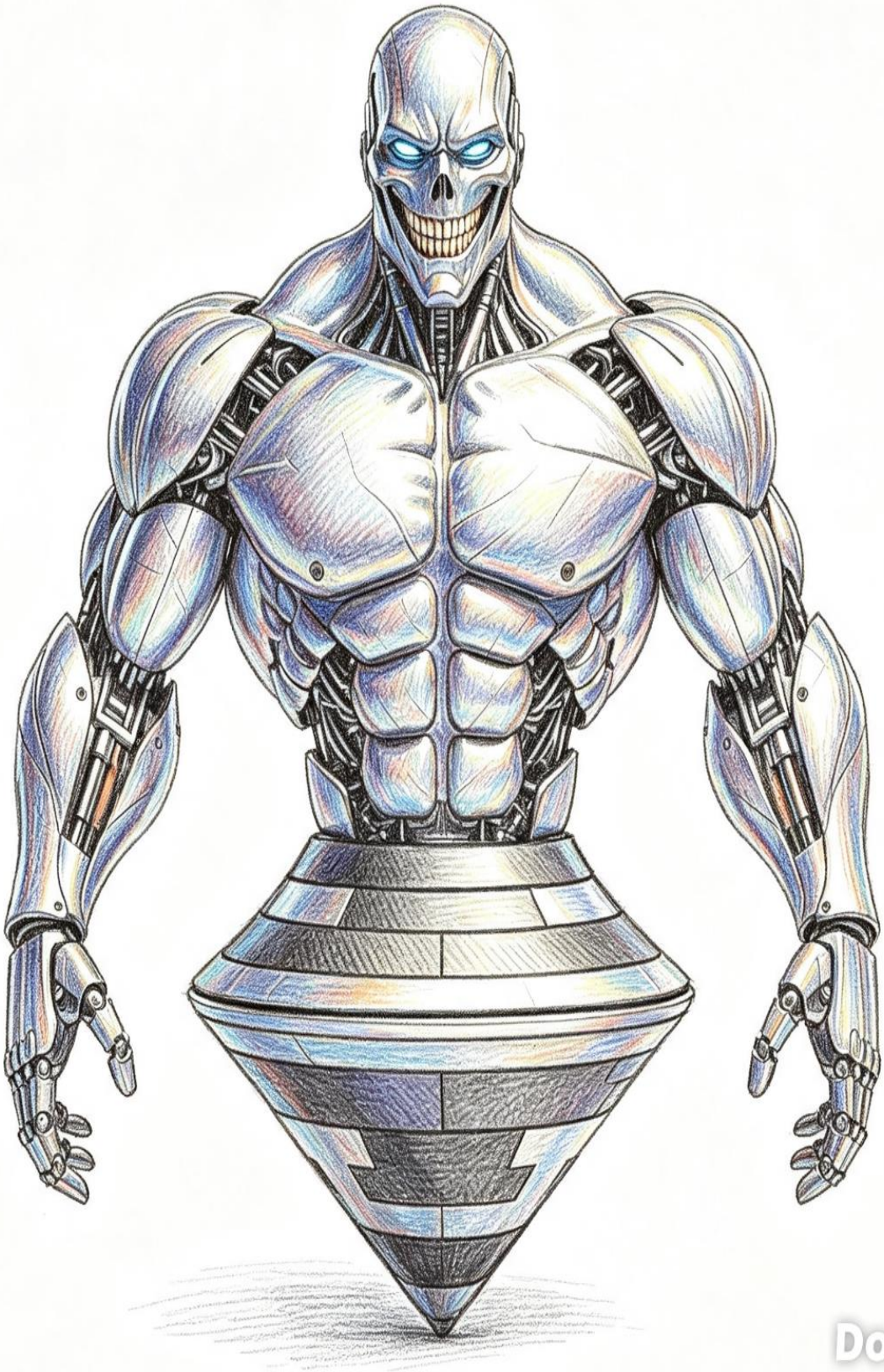
Finalmente, Sombra decide usar su fuerza bruta, esta vez ataca con sus puños y patadas, pero ella se cubre con una cúpula espejo y cada vez que golpea se daña así mismo y se hiere, ella dice que si ataca a otro ser es como si lo hiciera consigo mismo.

Zina pone sus manos en oración y abre unas alas de ángel, diciendo;"-poder dorado"-, lanza un rayo de luz como el sol tan potente y fuerte que encandila a Sombra y lo tira fuertemente, este cae al suelo vencido. Sombra no lo cree y se levanta, al ver caer lluvia de pétalos de cerezos que curan sus heridas y sus dolores de tantas batallas.

Sombra piensa que tuvo suerte, ella le dice que no desea atacarlo, pero el usa su ataque de vuelo, ella abre sus alas y lanza:"-polvo celestial"-, sale un polvo mágico, lo convierte temporalmente en un ángel con alas blancas, cara aun oscura, pero con sonrisa visible, su traje se vuelve túnica y luego se termina el hechizo.

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Sombra se concentra y ella vuelve a su postura de oración y canta al cielo, esa canción domina la mente de Sombra quien se tapa los oídos, pero aun así pasan y habla sobre el amor y el perdón, las energías malas de Sombra desaparecen y cae inconsciente después del duelo...

Sombra despierta, Zina lo llevo a un hospital y le dice que ha ocurrido, el héroe le da las gracias por el duelo interesante y por eliminar su mal interior, abraza a la chica y esa noche crea un portal de luz para volver al Mundo de los sueños, la chica sonríe y da gracias al cielo por haberlo conocido.

Sombra regresa a Cielo Infinito… solo para inspeccionar.

Sombra llega a la Torre donde estaba Nous y no ve a nadie, es solo un piso vacío, pero al entrar escucha risas diabólicas y macabras entre los pasillos y como pasos, camina y ve un trono donde ve un ser con capa y corona de rey, con cara blanca y demoníaca, se le hace llamar el duque del diablo Barbatos; se ríe de Sombra y camina de puntillas, saca su larga lengua y salta hasta Sombra para retarlo en batalla.

Sombra pelea pero se mueve tan veloz evitando los puños luminosos, esquiva los golpes de ataque y se mueve saltando, esquiva los ataques físicos pero intenta dañar con sus arañazos fuertes.

El demonio ríe como un desequilibrado, salta e intenta patear a Sombra en el rostro, este lo evita rápidamente, aparte que sus pies están sucios llenos de barro. El héroe le lanza descarga eléctrica y este se vuelve loco y se pone a saltar como si fuera una pulga.

Barbatos se sienta como un rey y empieza a disparar con sus dedos rayos oscuros, Sombra se cubre y ve sus rayos qué vienen en varias direcciones, entonces logra esquivar los rayos del ser loco y los anula con sus rayos, pero estos explotan y se produce un gas que hace que Sombra se ría sin parar, no puede atacar y el demonio marcha y lo patea constantemente con su baile diabólico, el héroe sigue riendo y es golpeado pero Scalight ilumina y anula el hecho.

Sombra lanza un rayo de luz pero el monstruo gira y se mete debajo del suelo como si fuera un tornillo, luego aparece arriba de Sombra y sale como un tiburón y con un puño en la barbilla lo tira al suelo; Sombra se recupera y ve a la criatura entrado en el suelo, el héroe se queda quieto y cuando está por salir, el héroe vuela y evita el golpe, al salir le lanza una descarga eléctrica y se vuelve más loco de la cuenta, forma una canción de circo y se pone a hacer piruetas.

El demonio salta hasta arriba del techo y saca unos hilos largos y mágicos que amarran a Sombra y lo mueven como si fuera un títere, lo obliga a bailar ridículo y a moverse

sin equilibrio... el héroe aumenta su poder interno y rompe los hilos, la luz potente casi quema los dedos del demonio; este se baja al suelo y se termina cayendo.

Barbatos se levanta y se ríe, empieza a hacer maromas y se tira con sus puños hacia Sombra, este recibe un golpe fuerte, pero se pone en guardia y detiene con sus manos las maromas, lo sujeta mientras el demonio gira en el aire en círculos sin detenerse... Sombra lo lanza con una descarga eléctrica hacia atrás.

Barbatos saca su lengua larga y le dice que esto no solo le sirve para hacer chismes, también para atacar, se vuelve como látigo y crece, empieza a flagelar a Sombra mucho, el héroe resiste y sujeta la lengua, la corta con su espada, esta vuelve a la normalidad. El demonio se ríe y no sufre dolor, luego chupa la cara del héroe y este contiene un anestésico que paraliza el cuerpo del héroe... el héroe intenta moverse pero es terrible, cuesta mucho; Scalight ilumina y elimina el veneno.

Barbatos usa una pelota de playa que pesa cientos de kilos y la tira a Sombra, este la corta en dos con su espada mágica, el conde se asusta y se pone a gritar, esos aullidos son insoportables y muy agudos, Sombra no puede ni mantenerse de pie.... el héroe sostiene su espada y lanza un rayo de luz, entonces el demonio deja de gritar y huye.

Sombra lo busca pero no ve y es que se ha convertido en un ser plano como un ser sombra y va a abrazar/apretar al guerrero pero se hiere con las alas de fuego y se le caen los brazos, pero se le vuelven a formar.

Con sus brazos reconstruidos de nuevo los convierte en estacas metálicas y gira con gran velocidad para cortar al héroe, este lo esquiva mientras gira arañando todo a su paso... Sombra sostiene las estacas con fuerza y sujeta fuerte haciendo detener a la criatura, suelta una mano y la corta con su espada, luego la otra.

El demonio se ríe y le crecen las manos de nuevo, luego se comporta de manera inmadura tirando a morder con sus dientes pero termina electrocutado nuevamente.

El héroe se lanza a atacar y el demonio con sus poderes crea un vidrio y atrapa a Sombra para dejarlo encerrado entre dimensiones, sin poder salir... Sombra eleva sus poderes al máximo y logra salir de la dimensión y explota el espejo, liberando personas quienes habían estado atrapadas muchos años. Barbatos ilumina sus ojos y mueve su capa, creando que los muros se empiecen a cerrar, Sombra sostiene y soporta, no puede destruir los muros o el castillo colapsa, entonces crea un super bloque de hielo y sostiene el sitio; el demonio frunce el ceño y lanza un poder oscuro con su boca, capaz de corromper almas y volver maligno a su enemigo, pero la luz que protege a Sombra elimina esa oscuridad.

El payaso lanza dados explosivos, el héroe se cubre con el escudo... lanza cartas filosas pero también se cubre con el escudo, nada funciona pero para el borde de su locura y sus bailes de puntillas dice ser el rey del caos y cree estar ganando.

Cansado, con un olor fétido insoportable usa un ataque y llama a sus subordinados, lanza con sus manos muchos demonios esqueléticos y espantosos, estos gritan y sujetan a Sombra absorbiendo su poder y quitándole energía; Sombra eleva sus poderes y crea una super cúpula de luz que destruye a todos los seres y los envía de nuevo al inframundo, donde molestan la vida en ese terreno, incluyendo a Barbatos cual regresa al inframundo.

El héroe sale de ese castillo olvidando los malos recuerdos y la mala vibra, se dirige a su nueva aventura.

Sombra cree que el mal fue finalmente derrotado del mundo de los sueños, pero ve que la dimensión es inestable, en Divilux y en la Tierra alterna se oscurece todo y empieza a temblar muy fuerte, el caos inicia y una gran voz dice:-"yo destruiré todos los universos y multiversos, no quedará nada y todo será caos y destrucción, mi poder reinará para siempre, nadie quedara vivo y la esperanza morirá en todos los universos "-; Zecrusser es destruido con solo una explosión de su toque de los dedos, las estrellas se empiezan a apagar poco a poco.

En un asteroide cerca del centro de la vía láctea emerge un demonio con armadura plateada y cola, alas de ángel congelantes, piel roja, un escudo calavera y una espada oscura, tiene una corona y se le considera la maldad pura y destructiva.

Las autoridades pleyadianas, reptilianas, annunakis, sekmeth, insectoides y grises llegan a detenerlo con sus naves, pero son destruidos por una gran explosión que produce el demonio, arrasa con todas dejando polvo en el universo. Sombra presiente el peligro y usando sus poderes va al asteroide donde mira a la criatura y lo reta a una batalla final.

Antes de luchar aparecen todos los seres del bien y del mal, los Sombra anteriores y hasta las esencias Hyos, Drumm y Drobb... todos atacan porque lo ven como una amenaza para sus reinos, los villanos desean gobernar el universo, pero no destruirlo totalmente porque no tendrían donde existir.

Krimbell Vortax, Inferno, la Madre Araña, Satanger.... los villanos atacan y son destruidos por un fuego de su boca cual los deja hecho polvo cósmico sin posibilidad de renacer, los restantes villanos huyen y son destruidos.

Los mutantes como Maldravosaur, Girospy, Petrylleum y demás atacan y estos son congelados en cubos de hielo, luego les lanza un rayo y se explotan.

Los robots como Hermes, Lynch, Astronema y otros batallan, pero con su espada lanza lava, se destruyen y explotan.

Los guerreros del bien y del mal se lanzan a batallar, pelean, pero ningún impacto les hace daño, usan sus mejores ataques, pero no le hacen ni un rasguño y terminan muriendo de maneras sádicas (decapitados, atravesados por su espada, golpeados hasta la muerte, con el cuello quebrado).

Ante esto, Sombra pide el poder de la naturaleza una vez más y así ocurre.... pero con una explosión que lanza Skullper el demonio lo lanza hacia atrás con fuerza y le quita el estado de tener esos poderes.

Sombra regresa y lo ataca, el demonio Skullper se va a divertir maltratando al héroe hasta tener un dolor extremo. Sombra llega a pelear, sus poderes de esencia, ni sus golpes, ni sus ataques de espada les hace algo, usa máxima descarga eléctrica y ni se inmuta, de hecho, sujeta a Scalight y la destruye molecularmente, al igual que su escudo y las piedras elementales, la piedra del amor y le drena sus alas de fuego.

El demonio Skullper lo toma y lo golpea tan fuerte, el dolor es indescriptible, rompe toda su estructura corporal y es tratado como una basura, las esencias le dan poder de recuperarse, pero estas son borradas de la existencia permanentemente con una descarga eléctrica mortal.

Sombra recupera sus fuerzas, pero es golpeado y vencido, es pateado y cae inconsciente. El universo se empieza a borrar, pero él podrá vivir ante esto, la esperanza se ha perdido y Sombra está siendo borrado poco a poco, finalmente ya no queda nada y todo está desaparecido, la espada está destrozada y se apaga finalmente.

En los universos gobierna el caos, la destrucción, la muerte y el llanto, muchos seres están llorando y otros tienen esperanza... la Naturaleza y el Padre

Celestial intentan detener a ese ser, pero como su existencia es de otra dimensión no pueden hacer nada, pero canalizan toda la energía de la bondad, el bien y la esperanza en un solo punto del universo ...

Sombra está derrotado totalmente, las oraciones se escuchan y la energía de las esencias llega, pero no reacciona, la espada emite algunos brillos...el ser también está destruyendo el inframundo, el cielo, todo...ahí los guerreros del bien y del mal lanzan energía a donde esta Sombra antes de desaparecer....

Scalight vuelve a iluminar y forma una cúpula de luz tan poderosa que envuelve al difunto héroe, lo revive gracias a la energía de todos los seres amigos, enemigos, esencias, plantas, animales y personas...

Sombra revive con su apariencia humana con un traje plateado, ojos cafés claro, cabello corto, barba de candado, espada luminosa y alas de ángel, se le conoce como Sombra divino, la transformación final, su escudo se vuelve luminoso dorado.

Skullper se burla porque lo ve con poca protección y ataca con su fuerza, pero Sombra usa su espada y de un roce le hace una rotura a su armadura, esto no puede creerlo y piensa que es suerte... se lanza de nuevo y con un super puñetazo divino logra quemarle un poco la cara, haciendo que el ser maldiga al héroe.

Ambos pelean con la espada, Scalight contra la espada X, en un duelo de poder donde la luz y la oscuridad pegan fuertemente creando aura en todo el universo, es una batalla intensa de choques de poder, pelean tan fuerte que ambas espadas emiten fricción, pero a diferencia de la espada X, la espada

Scalight ha evolucionado mucho con el tiempo y tiene el espíritu de la justicia, ilumina y corta en dos la espada X y el poder de la luz la destruye totalmente como si un carbón se esparce.

El demonio lleno de furia ataca con su descarga negra de antimateria, Sombra lo enfrenta con descarga divina eléctrica que es un rayo como los de Zeus que eran indestructibles y mortales, en una lucha de poder infinito que choca y luchan ambos poderes, el demonio aumenta su poder al igual que Sombra, pero con el poder divino destruye al rayo y logra atacar vorazmente al demonio Skullper y este queda literalmente dañado, su armadura se vuelve negra y su escudo calavera se rompe.

Luego pelean cuerpo a cuerpo, luz contra oscuridad, el héroe le dice que la única oscuridad que necesita el universo es la noche, pero no el mal, este se burla y aún sigue la batalla... pelean dando golpes de luz y patadas divinas contra las fuerzas de ese ser maligno, la pelea es intensa y retumba en el universo... pelean y los golpes son efectivos, pero más para Sombra quien está venciendo a la criatura quien está vomitando antimateria.

Las piedras elementales vuelven a revivir y de hecho la piedra oscura también, entonces con un poder de todas lanzan un rayo al demonio que se cubre con sus alas oscuras pero el poder destroza sus alas malignas.

El demonio ataca con su cola pesada, el héroe con su espada la corta y esta desaparece. El demonio usa el último recurso, atraer hacia si toda su energía del mal se vuelve gigantesco se ríe porque cree que todo será fácil ahora y que el héroe ha tenido suerte; Sombra sonríe confiado y lleno de esperanza.

El ser gigante intenta golpear a Sombra, este usa sus alas de ángel y vuela a una velocidad como si fuera un cometa, esquiva los brazos y con su espada aumentada al poder máximo le atraviesa el pecho rompiendo la víscera de antimateria, el ser aun en gigante maldice y grita de furia, piensa que esto no se quedará así y lanza llamas de antimateria con su boca, Sombra las atraviesa y aparece por el lado de atrás de la criatura.

Skullper lanza rayos láser con sus ojos diabólicos, Sombra con su escudo refleja los rayos y se daña así mismo, dejándolo ciego de un ojo, pero con furia aumentada, al ver de nuevo el héroe usa su patada voladora divina que le golpea la mandíbula demoníaca.

El demonio vuelve a intentar aplastarlo, este lo esquiva; al ver que el héroe es más poderoso intenta huir para volver con más poder y destruir el universo, el héroe dice:-"¿a dónde crees que vas?, toma esto, Rayo de luz"-, Sombra utiliza el poder máximo y lanza su gigante rayo de luz con su espada que destruye a Skullper molecularmente, desapareciendo mientras maldice al héroe, nunca volverá porque será borrado de la existencia para siempre... el ser se disuelve con la luz y ni sus esporas quedan, derrotando al mal final del universo.

La destrucción se calma y el universo queda en silencio, con el poder de la espada y las esencias lanzan un rayo de luz tan poderoso que ilumina el universo y las dimensiones, restaurando los planetas, el cielo, el inframundo, los seres vivos vuelven a la normalidad y si murieron reviven, los héroes y villanos regresan a la vida, tienen tanta felicidad que todos le dan ovación a Sombra, en Divilux y en la Tierra también oran al Padre Celestial y le dan gracias a Sombra por haber eliminado el mal del universo.

En los planetas extraterrestres reviven los muertos en batalla y saludan desde lejos a Sombra agradeciendo todo lo que hizo por ellos.

Al parecer todo termino, pero ¿y Skullper?, como quedo reducido a nada, aparece un miligramo de él y se forma, pero ya no tiene poder, huyendo de los microorganismos que quieren comérselo, es el ser más débil del universo mientras escapa de un paramecio.

Sombra queda con su poder divino como un regalo de todos, pero lo guarda en su espada Scalight, luego va donde sus amigos quienes revivieron en el cielo y están juntos, todos lo abrazan y gritando victoria al héroe, quien levanta su espada al ver que el universo fue salvado y gracias a todos.

Ese día el sol Alcione brillo con más potencia, igual que la esperanza del universo.

Sombra llega y se encuentra con los otros Sombra: Magnum Arner, Clamper, Cesar, Sombra Ultimo reformado y el Sombra del continente de Mu quien existió hace 250000 años, este tiene un traje muy sencillo tipo gris oscuro de tela y en ese tiempo fue elegido para defender al mundo de las invasiones de reinos cavernarios, hasta el cataclismo de Nibiru que desapareció a este y a Lemuria donde existió otro Sombra aun desconocido porque este se rindió en media batalla y fue asesinado. Scalight ilumina en los Sombras y estos levantan su espada, lanzando un brillo de sol que indican la victoria…

Los Sombra con un portal de tiempo se transportan todos y se despiden con un grito de victoria, así salen a cada uno a su dimensión, para derrotar a quien sería el ente final del mal. Sombra llega a la entrada de una montaña y aparece un ángel de piel y cabello blancos,

es un ángel caído, tiene ojos grises y 4 manos, es legendario y su misión es eliminar al portador de Scalight.

El héroe se enfrenta al ángel Babel, saca su espada y se lanza a atacar, pero el ángel lanza con sus alas abiertas un poder divino que lanza al héroe hacia atrás como si fuera un ataque de luz muy poderoso y legendario, esto lo golpea fuertemente.

Sombra se levanta y vuelve a atacar, se cubre con el escudo pero este rayo logra golpear el escudo y lo tira lejos con el escudo destruido y con muchas heridas. Sombra se levanta y recupera sus energías y se lanza a atacar, evita el rayo volando, el guerrero levanta sus 4 manos lanzando un brillo de sol que ataca al héroe y lo hiere un poco.

Sombra se levanta y usa sus piedras elementales, pero el ángel Babel con su poder las destruye totalmente. Sombra ante esto lanza una descarga eléctrica pero este guerrero absorbe los rayos.

El héroe deja su Scalight en el suelo y se prepara para luchar cuerpo a cuerpo, el ángel relajado acepta el reto y pelean cuerpo a cuerpo, Sombra esquiva sus 4 brazos, pelean fuertemente con sus puños, el poder de Babel es quemante y esto hiere a Sombra en su cuerpo, además el nivel de ese héroe es tipo ☆ cual significa que es infinito, el ángel es muy hábil en sus golpes y es muy ágil, sus patadas altas son muy poderosas, lo va golpeando fuertemente y sus manos son difíciles de esquivar y es un gran peleador sin enojarse ni nada, su expresión es de serenidad aunque pelea, pero Sombra si está en problemas.

El ángel levanta las alas y lanza plumas que estas son como lanzas quemantes poderosas, Sombra usa sus alas de fuego para cubrirse pero estas se secan y queda desprotegido.

Sombra ataca con sus puños luminosos pero esto no daña en lo absoluto y este crea una torre de poder de luz que tira a Sombra hasta arriba y cae al suelo vencido. Sombra va a lanzar descarga eléctrica pero el ángel absorbe todos sus poderes con sus alas y con su mano abierta lanza un rayo espiritual muy poderoso pero tipo flash y el héroe cae lejos.

Como última esperanza, toma su espada Scalight y se lanza a batallar, al golpearlo le dice: -"esencia pleyadiana"-, Scalight se quiebra en pedazos, lo toma del cuello y le dice: -"soy un renegado de mi raza Pleyadiana y un fugitivo buscado por sus autoridades, pero no me importa, yo soy el poder"-, lo tira lejos y lanza con su mano izquierda un rayo dorado tirando al héroe como un cometa al espacio, cae inconsciente.

Sombra es recogido por una nave espacial, es metido a una cámara de agua donde lo rehabilita, ahí aparece un extraterrestre gris color plateado de 2, 5 metros llamado Estelar quien lo cura con sus rayos de sus manos y lo revive.

Sombra despierta y el extraterrestre le dice que lo ha recuperado pero que no se le acerque porque tiene radiación; el héroe le agradece pero le cuenta la situación y el extraterrestre se queda callado, lo deja hablando solo y se va.

El héroe se queda en silencio, pensando....

La nave llega a las Pléyades, al planeta Erra donde Sombra es recibido por un maestro ascendido de pelo rubio y ojos claros, con una túnica larga, lo abraza y le dice a Sombra que sabe su dolor y le entrega la Scalight...

El héroe le pregunta y este le dice: -"ese ángel caído debe ser derrotado, mientras el espíritu de la espada exista no será destruida y cuando la guerra termine, el espíritu volverá aquí"-, el maestro lanza un rayo curativo y le regresa sus energías, sus alas y restaura las piedras elementales... pero con la condición de que debe durar un año con ellos para curarse y perfeccionar sus poderes.

.... el tiempo paso.... Sombra logra curar su mente y cuerpo, ahora tiene energía tipo ☆ y es más equilibrado, le da un cristal de meditación para siempre estar en contacto, hace amigos y el héroe aprende a ser feliz internamente.

Sombra se despide y espera volverlos a ver algún día, Estelar viene y se lo lleva en la nave camino a la Tierra donde ha pasado solo 20 minutos.

Babel se va a ir, en eso aparece la nave de Estelar frente a él; el ángel lanza un rayo a la nave pero algo lo bloquea y es Sombra con un aura azul y blanca.

Estelar se despide, se dan la mano y lo abraza, luego se va, mientras que Babel le dice que el amor y la amistad son asquerosos y deben ser destruidos.

Sombra lo mira y lo reta a una batalla, saca la espada lo cual lo sorprende pero le dice que lo volverá a destruir.

Babel se transforma en Greens y vuela hacia él como una mantis, el héroe lo esquiva muchas veces tranquilamente, luego con un rayo de luz lo tira lejos, lo cual asusta a Babel pero piensa que fue suerte.

Babel lanza sus rayos luminosos pero ninguno afecta a Sombra por el aura de luz, el ángel lanza rayos con sus alas y con sus manos pero nada le pasa. El héroe lanza un aura dorada que le anula toda la luz y esta se le apaga, no puede absorber más energía, sus alas se vuelven negras.

Sombra está tranquilo, el ángel lanza un rayo divino cual no fue anulado y lo lanza en modo dorado e impacta al héroe pero esto solo le produce una leve irritación y sonríe diciéndole que es un inútil.

El ángel se enfurece y saca una espada de fuego, pelean ambos guerreros con sus armas, luchan fuertemente en un duelo de armas muy poderosos, Scalight rompe esa espada

y se convierte en una rama seca. Luego pelean cuerpo a cuerpo, el poder y velocidad de Sombra es mayor y pelea, derrotando al ángel quien termina golpeado, incluso sangra en su boca lo cual es una humillación para él.

Babel se pone furioso y se lanza con sus puños a matar, el héroe se vuelve luminoso y dice: -"luz de la verdad pleyadiana"-, sale un rayo dorado que ataca destruyendo el alma oscura del ángel cual cae derrotado al suelo.

Ahora es un ser biológico y se enoja consigo mismo, saca un cuchillo y se va a suicidar por ser orgánico, el héroe lo toma del brazo y lo detiene.

Rato después es detenido por las autoridades pleyadianas, se lo llevan para rehabilitación, el héroe vuelve a la normalidad y saluda a los pleyadianos, el ángel mira con rencor a Sombra y espera que un día muera porque el castigo de todo ser vivo es morir, pero el héroe no desea ser eterno solo disfrutar lo que tenga que disfrutar y un día descansar.

El héroe vuela lejos y sonríe mientras el sol brilla en el atardecer.

Aparece Lighten y sin más palabras besa a Sombra en los labios, le dice que quiere estar con él para siempre, el acepta y se besan más, al final quedan juntos y se van de la mano mientras están en la fiesta de la Tierra donde celebran por un día todos los héroes, extraterrestres, humanos, seres zoomorfos y demás personajes en una bonita celebración donde abunda la bondad, la verdad, el bien y la justicia.

El planeta Sibilina, así como los demás astros vuelven a estar normales otra vez y ahora vuelve la paz y la armonía por un largo tiempo. Sulfur e Ishizu se enamoran y se casan en un nuevo planeta de seres roca y viven juntos.

Pearly vuela por tiempo y el espacio, conociendo seres de todos tipos y edades, salvando las dimensiones del mal. Wartauron es perdonado y regresa a su mundo de seres toros como un héroe y hace una familia.

Siloux llega a un mundo con tribus de todas las razas y status revividas sin esclavitud en un mundo hermoso y es declarado cacique oficial, su yegua y Alazam quedan juntos. Los Seldom aún están en el espacio sin destino fijo y devoran asteroides, Asermeth llega a la Tierra alterna y entra a la federación de lucha, recibiendo fama y fortuna siendo un gran peleador.

El pueblo de seres maniquís siguió su vida y su arte, los demás malignos revivieron en el reino del mal, Yctio está en su mundo nuevamente, Vulpexman sigue luchando contra el mal en su universo y se nombra héroe oficial. Luneta siguió sus exploraciones, el locutor loco siguió loco y se lo llevaron al manicomio.

Y Sombra.... siguió su vida adelante y batallando contra el mal, pero primero gozo de unas largas vacaciones relajado en una playa tomando refresco a la orilla del mar, en paz

y mirando el cielo azul, en un crucero disfrutando de la naturaleza, empieza la noche y el héroe se des transforma y se va a dormir, al fin encuentra la tranquilidad y el amor, ya sin dolor ni más batallas aunque en un futuro tendrá que pelear nuevamente, no se preocupa y disfruta del día, pensando en todas sus aventuras y gastando tiempo y dinero en su vida en adelante, junto a sus amigos.

Con un deseo revive Maelstrom quien es un militar que se había vuelto loco por culpa de las guerras, ahora toma un bolso y camina dejando el traje militar para buscar la libertad y la tranquilidad.

Dola AI

DolaAI

Dola AI

Últimos deseos:

Después de muchas generaciones y de muchas batallas donde han ocurrido grandes aventuras, pasan muchas cosas, los mutantes son reformados, los robots reconstruidos para el bien del universo, los seres confundidos encuentran el camino del bien y se convierten en guardianes de la verdad y la justicia, pero ¿y los eternos villanos?...

Hyos, Drumm y Drobb usan su poder y transportan a Sombra y a los malos esenciales y demonios como Krimbell, Vile, los Kronikon, VOID y muchos otros... todos llegan a un planeta lejos de todo el universo y dimensiones.

Las esencias al ver que no tiene solución nada de esto, le pide a Sombra que tome una decisión (es el Sombra etéreo) sobre eliminar definitivamente del mapa a todos los villanos para siempre sin poder volver a formarse ni existir... los villanos miran con temor y se resignan a no volver nunca más.

Sombra levanta su espada y dice: -"la redención"-, sale un rayo de luz tan poderoso que hace temblar a todos los demonios, cierran los ojos y piensan que es su final...

Pasan los minutos y los villanos están vivos, Vile pregunta que ha ocurrido y la Madre Araña piensa que es una broma, Argel no sabe que es todo eso ... Sombra les da una nueva oportunidad de vivir y reformarse para siempre, vivir sus vidas en mundos paralelos sin intervenir negativamente con sus universos, deciden tomar el camino de ser guardianes del universo, de hecho, Argel y Kywan deciden tener una familia y dejar las guerras y Krimbell cansado de luchar decide retirarse a un descanso en el sol donde vivirá eternamente.

La Madre Araña no puede creer esto y se enoja que su vida dependa de un justiciero, pero sabe que si hace el mal será borrada entonces decide irse a vivir al inframundo donde llegan las almas malignas para reinar como su reina sin retorno a la dimensión real, algunos como Inferno la acompañan y se retiran.

Así todo termina... Krimbell con un apretón de manos a Sombra le da las gracias y firman un pacto de paz. Todos los mutantes son regresados a su universo y en planetas de su origen, los seres extraterrestres también y los robots son llevados a Laboratorios Zeta donde son reprogramados para el bien del planeta.

Finalmente, Sombra deja su espada en manos de las esencias y se retira a vivir a las pléyades donde vive una vida normal junto con Lighten su amada chica, mientras los recuerdos de su mente y de su corazón recorren todas las aventuras ocurridas... quedando Sombra como una leyenda de un héroe quien batallo contra las fuerzas del mal. Mil años después, una fuerza cósmica ha llegado a la Tierra y Scalight elige otro salvador quien será quien siga el legado de Sombra contra las armadas de la oscuridad.

Parte 7

El concilio de la luz.

Esta historia se ubica en un universo que el mal completamente ha dominado, la Madre Araña, Inferno, Krimbell y los demás dominan con muerte, destrucción, con maldad y ya nada de luz queda en el universo, la esperanza murió; en esta historia hubo un guerrero llamado Asmodeo el colono que corre y viaja en el tiempo, matando a todos los descendientes de Sombra, es decir a Mágnum, Clamper, Cesar y al etéreo por medio de un poder de super magia oscura cual estaba desaparecida en una galaxia desolada.

Solo existen 2 sobrevivientes de esta catástrofe, la del concilio de la luz llamada Prismina y una chica zorro-llamada Velozia quien tiene poderes altos pero no los suficientes; ellas toman una decisión y es traer a un descendiente de Sombra del pasado y que cambie la historia de ese universo para siempre... pero ¿cuál será?, todos son muy valerosos pero solo pueden traer a uno.

Antes de Clamper existió un guerrero del bien llamado Javier Bright quien lucho contra el ejército de las fuerzas oscuras extraterrestres que iban a destruir el mundo, lastimosamente murió con la desaparición del hundimiento del continente de Mu hace más de 250 mil años, deciden darle una oportunidad de salvar su universo pero deben actuar rápido ya que solo un 1% del universo queda en luz.

Velozia corre velozmente transformada en zorro amarillo atravesando la barrera del tiempo, por un portal de tiempo llega a Lemuria y antes de la inundación, corre más rápido que las olas de 1200 metros y se lleva a Javier hasta el portal de tiempo, este se queda extrañado con esto y se asusta pero en parte lo ha salvado de la muerte.

Ambos llegan al planeta Hope donde llegan sanos y salvos, es un mundo lleno de paredes de cristales y piso de arenisca; ahí salen muchos encapuchados con sotanas blancas y le dicen a Javier que lo sigan.

Al llegar ve un trono donde hay una mujer de sotana sin mangas con un pantalón ajustado y botas con cuerdas, su pelo es rubio y con rostro angelical, se llama Prismina, líder de la fuerza de la luz y creadora de Scalight la espada más poderosa del universo.

La chica le cuenta todos los hechos ocurridos desde Mágnum hasta sus días, entonces le dice que la única esperanza del universo es quien pueda portar la espada Scalight, una espada creada por los dioses de la luz y cual posee el poder del arcángel Miguel, pero solo el elegido puede portarla.

Javier está indeciso porque le dice que no se considera un elegido ni un ser de luz, decide tomar un tiempo para pensar....

Camina mientras aprende del concilio de la luz, ellos crean vida con sus poderes, manipulan los elementos, curan y eliminan el mal....

De pronto, la base del planeta es atacada por las fuerzas del mal, Krimbell y la Madre Araña matan a los guardianes y van a matar a Prismina.

Cuando llegan donde ella se lanza a matar, pero ella con su poder de luz de su mano los destruye totalmente, pero llegan más aliados y son destruidos, son muchos y Velozia tampoco puede con ellos, Javier decide tomar la decisión y toma la espada Scalight y se transforma en Sombra.

Ataca a los villanos con un hiper mega rayo de luz que derrota a todos de las sagas anteriores... pero en eso aparece el caballero armado verde con su traje lleno de picos montado en una comadreja polar mutante con pelo con picos, llamados Asmodeo y Artyka, reta a Sombra a una batalla entre el bien y el mal en el universo, luego desaparecen; inicia una nueva aventura.

Sombra toma su espada y se dirige a su aventura, en medio de un universo oscuro y sin luz, logra derrotar a la elite antigua del mal con sus poderes, mientras que con tranquilidad, Prismina usa su rayo de prisma arco iris que destruye a las tropas del mundo oscuro, como en este universo el 100% de los enemigos son del mal son destruidos, ella no pelea como tal pero su poder esta más allá de lo intangible.

Sombra debe vencer a la elite de los 4 villanos, entre tanto Velozia desaparece y no se halla rastro de ella. El héroe llega hasta una fortaleza en un planeta llamado Wrappenright que es un tipo de fuerte como los que usaban los colonos pero más oscuro y hecho de rocas, donde arriba hay un trono imperial; el héroe entra y va hacia su destino.

Sombra dedico su existencia a eliminar el mal en el universo, de hecho dos piedras del caos estaban desaparecidas, una era la pereza pero Walyursa el dormilón en su cueva la tenía, pero con una descarga eléctrica la vomito y el héroe la destruyó con sus manos.

Falta la última pero aún no se encuentra....

En el espacio viaja un niño guerrero con casco espacial y un traje de acero, vuela con traje de propulsión de plasma y es un héroe en su galaxia local cerca de la Nebulosa de Magallanes, viaja a una velocidad exagerada y le conocen como Tekblader el viajero; al llegar a las Pléyades es bien recibido y lo tratan bien, ellos le cuentan que Sombra salvo el universo mientras él estaba luchando con otros malignos en otra dimensión, esto le produce molestia y envidia, se enoja y se va sin despedirse.

Tekblader planea confrontar a ese tal Sombra porque no puede haber nadie mejor que él y que solo él puede ser el héroe, lo dice mientras su vientre por alguna razón ilumina.

Sombra se encuentra relajado en la luna del planeta Divilux donde contempla la paz y la tranquilidad momentánea.

En eso ve a un ser acercarse, a la velocidad de un cometa y se detiene frente a Sombra, este le pregunta si él es Sombra el héroe y este responde afirmativo, esto hace que el niño se ponga furioso y lo rete a una batalla mientras su vientre ilumina.

Tekblader saca su arma laser de antielectrón y dispara, Sombra se cubre con el escudo dorado y refleja los rayos. El niño sigue disparando pero sus rayos se reflejan, Sombra no comprende porque tanto enojo.

Tekblader ataca con sus puños y patadas, pero el héroe es más veloz y logra supera, esquiva sus golpes y se defiende con sus puños luminosos, pero Tekblader es tan duro como el acero y sus golpes no le producen gran daño.

El pequeño héroe con su traje de propulsión vuela y lo empuja pero el héroe lo sostiene y no permite ser empujado, lo sujeta y lo empuja hacia atrás, haciendo que caiga fuertemente al suelo. Tekblader llora de furia y dice que nadie debe opacarlo y que el único héroe es él y debe ser más fuerte que ese "fantasma", su estómago ilumina y el héroe detecta energía maligna, entonces se prepara para batallar.

Tekblader convierte su traje en un cuerpo filoso, se lanza a atacar con su cuerpo de filos de navaja, Sombra lo esquiva debido a los filos, evita ser cortado y con la espada corta los picos mientras se mueve atacando, evitando su ataque de mano de karate que golpea y corta, destruyendo varias piedras.

El héroe logra evitar todos los ataques de los picos y sostiene con sus manos el brazo de karate y aleja al chico con una patada poderosa que lo hace caer en el suelo. El niño se levanta y usa su ataque de clones sombríos, son como él pero sombras del suelo que tienen los mismos movimientos que él. Los clones atacan con movimientos de puños y patadas pero el héroe no puede atacarlos porque son sombras y no tienen profundidad... el héroe está en problemas, hasta que usa el brillo de su espada, logra destruir las sombras que lo rodean.

Usando su poder máximo, se transforma en un Tekblader con un panel solar en su estómago y lanza rayos de plasma, Sombra evita el ataque volando lejos del ataque cual es muy destructivo, luego vuela con la velocidad del rayo y le da una patada al sensor laser pero ese poder lo quema bastante y lo tira al suelo mal herido.

Tekblader no puede lanzar otro ataque porque sus sistemas están dañados, al ver a Sombra derrotado, piensa que no quiere eso sino tener sus poderes. Se transforma en un

héroe de 10 metros de alto y ataca con sus pies que hacen vibrar el suelo y sus puños gigantes...

Sombra se prepara para pelear, huye de los puños metálicos, evita los ataques de su cuerpo pesado de 7 toneladas, evita ser aplastado al volar con velocidad muy alta.

El robot saca varios cañones laser de su cuerpo, entonces dispara rayos, el héroe vuela tan rápido y atraviesa los laser mortales, de un puño luminoso rompe el estómago donde está la gema del egoísmo y la destruye con sus manos.

Tekblader se desmaya, cae al suelo por varios minutos...

Al despertar no recuerda nada, de hecho solo que estaba en el espacio y que vio una gema y que se apoderó de él. El héroe le da la mano y dice que él es fuerte y valeroso, no debe ser nadie más, únicamente él mismo.

En eso... aparece en ese sitio bajo unas dunas de arenas, un monstruo que lanza bolas de fuego. El héroe usa su escudo y cubre a Tekblader... el monstruo lanza otras bolas de fuego, el pequeño guerrero lanza un rayo de hidrógeno líquido que lo petrifica y apaga las bolas de fuego, así ven la forma de la criatura y parece un terápsido (reptil mamiferoide de la época carbonífera de la Tierra)), Sombra lanza descarga eléctrica pero al ser de arena no le hace daño, ni los ataques de espada le hacen daño...

El monstruo se lanza a atacar, se llama Terapsidor, los ataques físicos no le hacen daño al gigante, ni las armas laser, entonces huyen mientras su cola rompe rocas y con sus dientes va rompiendo la tierra del sitio.

Sombra se lanza a atacar pero el ser se vuelve de arena y huye, aparece por otro lado e intenta destruir al héroe con sus colmillos, Tekblader lanza rayos estelares pero tampoco le hace daño. La criatura ataca con su cola poderosa pero ellos la evitan ya que es un ataque mortal.

La criatura es muy veloz, se acerca a intentar arañar, los héroes se separan para atacar, lanzan rayos pero nada le hacen... la criatura lanza con su hocico las monsterballs, unos seres pequeños redondos que tienen cara, unos huelen mal y los otros lanzan espinas, los héroes esquivan los ataques de esos pequeños y con sus ataques son destruidos pero estos también explotan como bombas. Terapsidor es muy furioso y se recupera, vuelve y con sus dientes filosos y con sus dientes filosos intenta morder y destruir con su furia, destruye piedras y cráteres con solo sus dientes filosos, es muy terrible y con sus ecos explota varios asteroides cerca de la luna de Divilux, la criatura tiene también el poder de saltar y hacer vibrar la luna para crear ondas destructivas.

El héroe usa su puño catastrófico y la criatura se inmoviliza y se destruye pero se vuelve a formar, Tekblader le dice al héroe que la luna se aleja del lado de la luz en unos minutos y hará un frío de -100 grados, entonces el héroe tiene un plan.

El monstruo se forma y va a atacar, Tekblader lanza su rayo congelante y el héroe usa el ataque catastrófico, la criatura se hunde bajo tierra y se queda de nuevo atrapada.

Pero.... vuelve a salir y a atacar, con furia agresiva, el héroe con sus poderes lanza un tornado de viento y esparce a la criatura. Sombra y Tekblader huyen mientras cae la noche en la luna, el monstruo se forma de nuevo pero debido al frío se congela durante 12 horas.

Sombra y Tekblader se dan la mano, el joven promete ser más fuerte y Sombra le agrada haber hecho otro amigo cual salvará el universo.

Se despiden... esperando un día volverse a ver. Pero en eso aparece Terapsidor y con su furia va a morder pero Sombra lanza un rayo de luz que ataca como un cometa y derrota a la criatura que cae a un asteroide derrotada; esta queda muy débil pero come magnetitas cuales son fuentes de su dieta y se recupera.

Entre tanto: el monstruo cae como un asteroide al planeta Divilux específicamente en el desierto gigante donde sobrevive y crea su hogar.

Sombra luego de eliminar el mal del universo, es teletransportado a la fuerza por la reencarnación del dios Helios, quien controla el sol y soles del universo, es llevado a una plataforma en el espacio cerca del Sol del sistema Solar, ahí aparece un hombre rubio muy atractivo y musculoso, con mirada seria y traje blanco, su nombre es Solare.

Felicita al héroe por sus continuas batallas contra el mal, pero también lo tacha de imperfecto, de estar equivocado y de protector de una raza tan maligna como la humanidad. El héroe le dice que solo hace justicia y no juzga porque no es un dios, tiene razón muchos humanos son muy malos pero otros buscan la paz y la bondad.

El frío dios le dice que la vida mortal es un error de muchas cosas y que usará su poder para borrar la vida en la Tierra. Sombra quiere que recapacite pero tendrá que luchar...

Solare prepara el terreno siendo un sitio rocoso, el dios levita y lanza llamaradas con sus manos, Sombra se cubre con el escudo dorado, pero el calor es tan alto que el escudo se agujera con el calor y el héroe lo tira al suelo. Solare lanza torres de fuego y Sombra las evita porque ese calor está a un millón de grados.

Solare reta a atacar, Sombra lanza descarga eléctrica pero este absorbe los rayos como energía, luego el héroe lanza rayo de luz pero el ser se ríe y le dice que el sol es 4 veces más luminoso y lanza con sus manos un rayo de luz tan potente que el héroe queda encandilado y su vista se reduce a un 50%.

Solare lanza olas de fuego, Sombra se protege con sus alas y aun así sufre de calor y unas pequeñas quemaduras. Entonces Solare con su magia vuelve el sitio con un calor exagerado... Sombra vuela y huye de la plataforma.

Solare le dice que es solo un alma humana jugando de dios con una espada, ya he visto eso antes en otros universos y con sus ojos lanza rayos ultravioleta, el héroe se quema las piernas como si se hubiera asoleado; luego la deidad lanza un viento de calor llamado viento solar y empuja a Sombra, al levantarse el héroe tiene manchas solares que le dañan los brazos.

El héroe se levanta y con sus fuerzas se lanza a atacar, pero nota que el humanoide se pone oscuro y luego dice -"extinción solar", lanza una explosión calorífica y espantosa que puede carbonizar a quien se acerque, el héroe sin poder escapar cierra los ojos pero Papilionsun y Solarex protegen a Sombra y le dicen al titan que se detenga, pero este los considera traidores y que por eso morirán.

Solare con su soberbia aumenta el calor y lanza el doble de llamaradas... pero en eso una luz los protege y son LAS PIEDRAS ELEMENTALES quienes han aparecido...

Estas protegen a los personajes y le dan poder a Sombra de soportar el fuego.

Sombra lo reta a pelear con sus puños pero la deidad declina pelear como un mortal y decide usar sus ataques, lanzando fuego pero Sombra lo resiste y apaga el fuego con sus ataques de frío en cero absoluto que literalmente dañan al dios, quien no cree que esto está pasando.

Sombra cruza el fuego con facilidad, pero cuando se acerca, Solare se vuelve aún más oscuro... Sombra le ordena a Papilionsun y a Solarex alejarse, ellos se van pero la explosión de extinción solar alcanza a Sombra y todo se vuelve difuso, no se ve nada....

Aparece Red Dragon, sosteniendo con su 100% la llamarada, sujeta y la disuelve. Sombra lo consideraba desaparecido pero este le cuenta que estaba durmiendo en el planeta de los dragones y estaba viendo, de hecho hizo las paces con Blue Dragon y esta vez va a luchar. Se lanza hacia Solare y este lanza llamas pero esto no lo daña en lo absoluto, de hecho atraviesa ese poder y le da un puñetazo en el estómago, la deidad ilumina el estómago y el héroe nota eso ya tan conocido, es la gema de la soberbia cual domina a Solare. La batalla entre Solare y Red Dragon es intensa pero debido a la maldad de esa gema, el humano tiene fuerzas duras y se vuelve brutal contra el dragón y lo derrota. Sombra se lanza y su ira aumenta, le pide a Scalight que ilumine para vencer el mal y el héroe se vuelve con un traje de fuego y atraviesa las llamaradas solares y pelean con gran intensidad en una batalla muy fuerte, de hecho pelean en una mancha solar y es una pelea poderosa....

Solare lanza otro ataque de explosión solar pero el héroe lo soporta y sigue peleando.

Red Dragon con fuerza se une a la batalla y aplica su nuevo poder obtenido, la fusión solar y es que respira hidrogeno y lanza fuego y una onda expansiva tan fuerte que golpea con fuerza a la deidad.

Solare usa una técnica llamado destello solar ultimo y el héroe se queda ciego y herido, al no poder ver está a Mercer de la deidad, pero Scalight le cura las heridas y le devuelve la vista. Solare usa una espada mágica de fuego que está en el sol, la heliosword cual es una espada en llamas, Sombra pelea contra el dios en un duelo de espadas y es intensa la batalla, es una batalla poderosa, mientras levitan por la superficie solar... la deidad tira su espada porque la ve como un arma inútil.

Solare lanza un ataque magnético haciendo que el héroe quede inmóvil, pero Red Dragon se lanza con una patada voladora, la gema se quiebra y Solare cae al suelo confundido.

Sin saber esto, el héroe lo ataca con un rayo de luz y lo derrota, cayendo dentro del sol...

Solare se levanta y sale del sol preguntando que ha pasado, el héroe le comienza a contarle todo.

La deidad aun así mantiene su postura de ser perfecto, se termina la batalla porque se da cuenta que usa la espada de los dioses y es tan poderosa que puede matarlo. Solare ve de lejos a los héroes y piensa en que quizás ellos puedan luchar contra la criatura de la oscuridad quien domina el sector sur del universo.

La deidad se despide de ellos y dejará la Tierra en paz hasta que sea su fin.

Entre tanto, Sombra ve unos asteroides que van al Tierra a destruir todo, es culpa de Hydros que los atrae... Red Dragon vuela en el espacio y con sus puños y patadas va rompiendo en piedras pequeñas los meteoros.

Sombra va a la Tierra y ve un meteoro gigante que lo atrae hacia el monstruo, Sombra usa su espada Scalight y destruye el meteoro con un rayo de luz. Hydros al ver al héroe se asusta y huye, pero es eliminado y enviado al inframundo. Sombra gana la batalla y Red Dragon también, a las horas se reúnen y se despiden volviendo a sus planetas, esperando volverse a ver algún día.

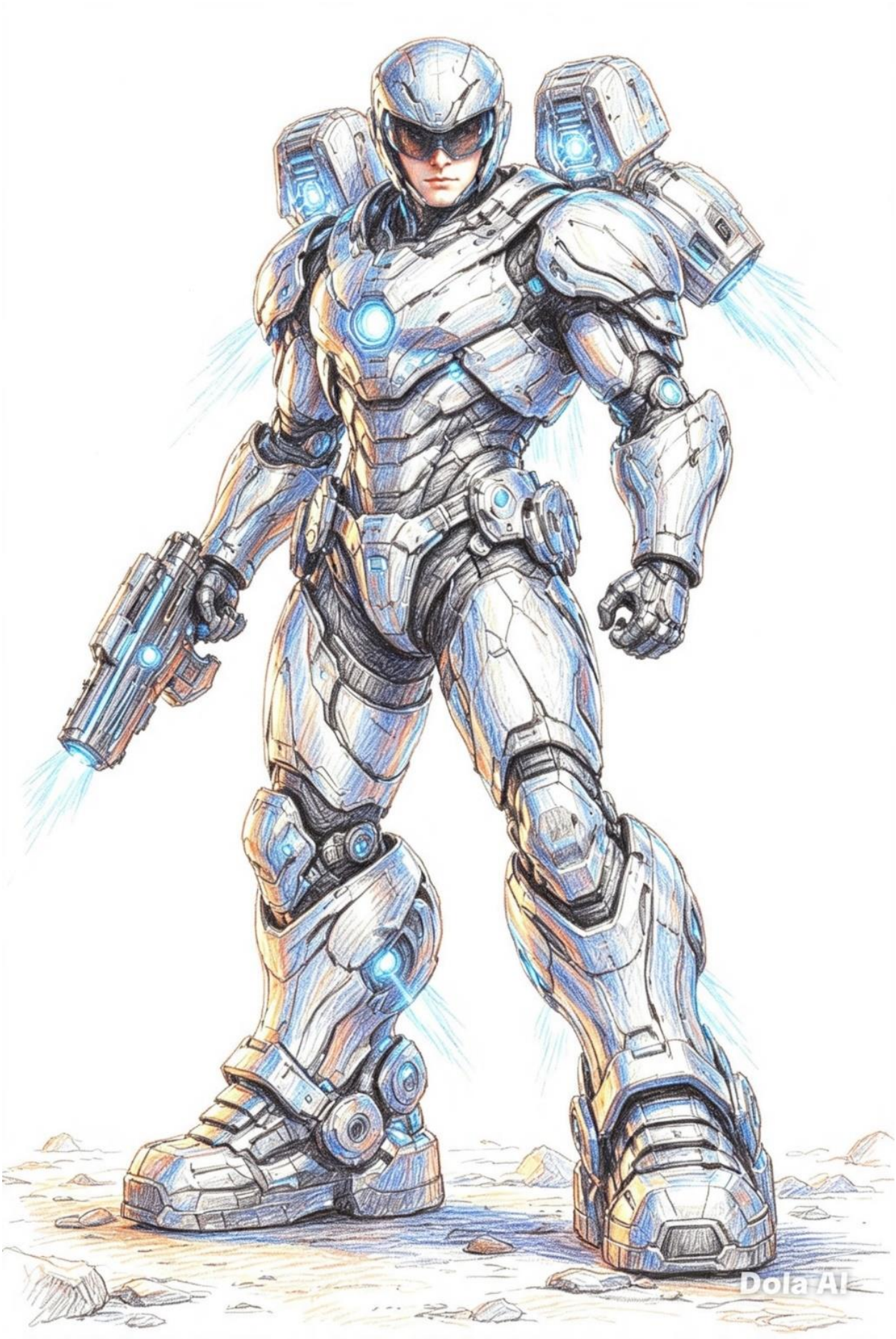
Después de llegar a la Tierra se encuentra con Estelar quien ha sido contagiado por la energía oscura y ahora ataca las ciudades con gigantescas rayerías, produciendo daños y muerte, Sombra puede batallar contra la criatura pero al no tener fuerzas físicas, pelean en un duelo de rayos poderosos, ambos lanzan rayos eléctricos con sus manos en una batalla poderosa entre descargas eléctricas, mientras el héroe con la otra mano controla los rayos, es muy fuerte la batalla pero aparecen Sparkroach y Sparkdrom y se unen a la batalla contra

el guerrero y lanzan descargas eléctricas y el poder aumenta tanto que ataca al extraterrestre y este cae derrotado.

Sombra le da las gracias a los mutantes y estos se van tranquilamente al bosque donde viven. Estelar despierta y se da cuenta que el hechizo está roto, le pide disculpas a Sombra y le da la mano, este regresa a la nave y se va a recorrer el universo, agradecido con el héroe.

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Con los poderes de Scalight revive a las personas y restaura los daños y luego va tras Estelar, este le abre la nave y le dice que lo lleve a pasear un rato por el universo y así pasan un rato como dos grandes amigos.

Al regresar, Sombra se encuentra con Kurchev en un callejón quien aterroriza a unas personas que quiere devorar, Sombra le dice que se rinda… Kurchev se voltea y saca de su cuerpo 4 cadenas que atrapa al héroe de pies y manos, luego con fuerza lo va atrayendo poco a poco, para acercarlo y devorarlo, son las cadenas de Cancerbero… lo va jalando poco a poco mientras la criatura va abriendo sus fauces.

El héroe velozmente toma su espada Scalight y con sus fuerzas corta las cadenas, esto enoja a Kurchev quien salta a devorarlo, Sombra lanza un rayo de luz potente que lo destruye y lo envía al inframundo. Las personas salen agradecidas y temerosas, corren a sus casas.

Días después…

Sombra llega a una ciudad de edad moderna, donde hay muchas monarquía y reinos, ahí hay una elite de personas que una vez bajo el nombre de un líder maligno intentaron por medio de una guerra dominar el mundo, lastimosamente para ellos su líder fue asesinado de una bala en el pecho.

Se lo llevaron a un laboratorio y lo intentaron salvar pero no pudieron, solo su cerebro se conservó vivo, entonces fue llevado donde el concilio de la oscuridad y el maligno Inferno lo revive con sus poderes oscuros, creando una especie de super humano robot volador que tiene un poder de batalla único y pelea con fuerzas descomunales, la elite le agradece a Inferno pero él a cambio los asesina para darle almas a Krimbell Vortax y aumentar su poder diabólico; con la derrota del demonio esas almas fueron liberadas.

Sin embargo, el robot estaba aún dormido, despierta en la edad moderna, en el año 2030... luego va y vuela con sus manos abiertas sobre la ciudad y levitando lanza ataques muy poderosos de energía y con sus músculos destruye los edificios, hay pánico y destrucción en la ciudad.

Sombra aparece volando como un flash y con una patada en el vientre detiene al robot de más de 2 metros, le pregunta quién es y este le dice: -Mi nombre es Masterword, un robot creado por Inferno y con el cerebro maestro de dominación del universo, mi objetivo es matarte Sombra, prepárate"-.

Sombra se dispone a batallar al robot levitante quien lanza rayos a lo "torpe" pero es para destruir los sitios mientras se prepara para la batalla. El héroe se lanza a atacar con su espada, pero el robot la toma con ambas manos y la tira hacia otro lado, el héroe decide volverse plateado y pelear cuerpo a cuerpo en el aire contra el robot.

El robot vuela hacia Sombra y se lanza a pelear en el aire, en un duelo fuerte de puños y patadas feroces que suenan en el aire, tanto Sombra como Masterword pelean fuertemente, pero el robot es invulnerable al dolor, el héroe si siente impacto y posee poder finito a diferencia de él.

Masterword lo toma de la cabeza y le da varios puñetazos en el estómago y lo tira al suelo, el héroe se levanta y lanza descarga eléctrica pero por alguna razón la resiste y traspasa los rayos, este lanza un rayo de luz solar al héroe y lo hace caer de nuevo.

Creyendo que Sombra fue derrotado, sigue la destrucción pero Scalight ilumina y le restaura su salud y poderes, así se levanta y lanza un rayo de luz que daña el vientre del robot dejándolo quemado, esto molesta al robot cual regresa a la velocidad de un rayo y toma al héroe del cuello, lo tira hacia otro lado y lanza con sus manos un rayo magnético que le roba las energías y lo deja paralizado; Sombra resiste y eleva sus poderes, liberándose de un tirón del ataque.

Sombra se lanza a atacar con sus puños luminosos, pero su algoritmo interno indica cuáles son sus ataques y los esquiva velozmente, luego le da una patada en la cara y luego en el estómago, lo patea en el costado tirándolo lejos. Sombra se levanta adolorido, en eso ve a Masterword frente a él para matarlo, pero aparece de la nada Hermes y lo detiene con su cuerpo dorado, lo sujeta fuerte pero el androide le dice: -"eres un simple robot, yo un ser superior"-, usa un ataque de liberación de energía y explota al robot Hermes en partículas.... luego salen los demás robots como Hercolubus, Junker, Lynch y Neoncrome pero son destruidos por ese ser.

Sombra se levanta y toma fuerzas, se lanza a pelear, el robot lanza esas explosiones pero Sombra se cubre con su poder ante esos ataques, el androide lanza misiles pero el héroe los resiste con su poder interior y explotan en el aire.

El robot analiza con sus laser en sus ojos las debilidades de Sombra, no haya ninguna pero con su poder se hace invisible, el héroe no lo ve y al hacerse visible le da un puño en la cara a Sombra, este resiste y continúa la batalla. Se desaparece y aparece dando otro golpe, así hasta recibir 5 golpes.

Sombra crea una cúpula de luz que se expande y daña los circuitos que lo hacen invisible, el robot se altera ya que una parte de su frente esta quemada.

Sin las piedras elementales cuales están desaparecidas en el universo, es más difícil la batalla, el héroe sigue peleando en un duelo de puños y patadas fuertes, pelean tan fuerte y dan su mejor batalla...

Sombra cae debilitado, le pide ayuda a Scalight pero en eso el robot vuela con sus manos abiertas y lo empuja fuertemente hacia atrás y cae en un edificio, que posteriormente se derrumba, así parece que el héroe ha caído.

Masterword continua su ataque a la ciudad y se corona como el líder supremo del planeta, con sus poderes destruye a la policía y sus autos, destruye todo y reina la muerte.

Entre tanto, bajo los escombros una luz en forma de cúpula protege al héroe de las pesadas rocas y del escombro, se despierta y una luz lo envuelve convirtiendo al héroe en un traje tipo orgánico con hojas que forman su traje, se llama el bio-traje, se nota más débil que el robot pero sigue las órdenes de Scalight.

Logra salir, el robot se burla porque lo ve débil y orgánico, le lanza un rayo de luz pero el traje absorbe los rayos y los usa como energía propia, el robot se queda extrañado.

Masterword se lanza a atacar, el héroe con sus poderes crea árboles de plata que enrollan al robot y le drenan parte de su energía y luego explotan, dañando al ser cibernético. Masterword se libera y el héroe crea aves de todo tipo hechas de metal que atacan al robot y le dañan los circuitos del pecho, luego estas explotan y lo dañan más.

El robot esta más que furioso, se lanza a atacar corriendo pero el héroe ha creado con su magia una estampida de cabras y toros que lo empuja y lo tira fuerte al suelo dañando su velocidad. Masterword está muy enojado y va a atacar con sus proyectiles pero unos peces de plata saltan y dañan los ductos, dañando el sistema principal.

Masterword llama a Sombra un cobarde por usar magia en lugar de sus puños, el héroe decide enfrentarse, el robot vuela y se lanza con sus puños, pero logra presentir todos los movimientos y los esquiva, Sombra golpea con sus manos hechas de madera, el robot dice que sus puños no le hacen efecto pero el héroe ríe y dice que ya vera.

En medio de las ranuras, al golpear le mete semillas mágicas que crecen veloz y salen ramas de planta que destruyen los circuitos del robot y este queda incapacitado para pelear.

La parte consciente del antiguo soldado reacciona ante la pérdida y dice: -"¡no puedo ser derrotado!"-, eleva sus poderes al máximo sobrecalentando su sistema, recupera sus circuitos de puños y ataca volando y dando puños a montones al héroe, lo golpea bastante y lo tira, diciéndole que es superior.

Sombra se levanta y se ríe, le dice que si ese es todo su poder, su existencia está terminada, lanza con sus poderes mariposas y murciélagos que dañan el rostro del robot y se explotan. Por primera vez en su vida, su cerebro tiene miedo y piensa escapar, buscar ayuda de Inferno... pero velozmente el héroe con su espada hace un corte vertical que parte en dos al robot y al cerebro, este grita de ira y se explota, quedando vencido el mal.

Sombra ha ganado, levanta su espada Scalight y con la luz revive a los muertos, restaura a los heridos y la ciudad vuelve a ser como antes; Sombra es aclamado por la gente, sienten felicidad y celebran con su salvador.

Los robots vuelven a ser reconstruidos por Scalight.

Después de recuperarse y volver a su estado normal, convive un rato con el pueblo, luego se retira volando hacia el horizonte donde tendrá más aventuras.

Espera un momento estimado lector o lectora ¿creyeron que es todo?, pues falto algo.... Masterword es reconstruido pero ahora es un robot sin mente humana, esta vez es creado para ser el guardián de la ciudad y también reparar los edificios, aparte que es amable y tiene sentido de la justicia, Sombra mira de lejos esto y sonríe mientras ve el sol caer en la tarde con mucha felicidad.

Sombra llega hasta una alta montaña donde ve una cabaña, en eso ve a dos enemigos ahí... una es Kywan Matsumoto y el otro es Zykka, están discutiendo con una señora que tiene postura de tai-chi, con kimono y sombrero, es una mujer china algo mayor llamada Wu san chi. Kywan le dice:" veo que no quieres cooperar, ¿me odias porque mi padre era japonés o porque no reconozco tu apellido, MADRE?"-; la mujer le responde: -siempre serás mi hija pero solo biológicamente porque desde que te uniste a ese maligno de Argel deshonraste a la familia porque buscaste el mal, Wu Ki Wan"-, esto hace estallar de ira a la guerrera y se tira a luchar como una gran karateca, la chica usa su agilidad, sus patadas y golpes de karate, en una intensa batalla....

Sombra contempla pero lo raro es el uso de la pelea, porque Thaiwoman no usa ningún tipo de golpe solo defensa y esquivar, pero esto hace que ella se canse bastante y al no poder más, ella solo la empuja con su mano en el vientre y cae. Zykka al ver la situación se lanza a morder y ella hace lo mismo pero a la velocidad del rayo le da golpes de manos en el cuerpo a la criatura cual termina adolorida y se va, se lleva a Kywan lejos.

Sombra se acerca y saluda a la señora, le dice que es sorprendente que haya vencido a los villanos... la anciana sonríe y calla, se pone su sombrero sobre su cara y medita... Sombra cree que lo ignora y se va a marchar, luego le dice: -"se quién eres, andas el escudo cual fue forjado por mí, ese escudo se rompe pero siempre se restaura, pero aún no entiendes porque, tiene la poderosa energía Thai cual hace que se repare solo"-.

Sombra se sorprende de ello y se queda hablando un rato con ella, le enseña un poco de tai-chi, también un poco de su vida y como es que sufrió cuando su hija se alió al mal, pero es su destino que eligió.

Ella le dice al héroe que sabe que desea una batalla entre fuerzas, el héroe asiente y se inicia un torneo "amistoso".

Sombra se dispone a pelear, la mujer se queda quieta en posición con brazos simulando una grulla. Sombra ataca pero la mujer esquiva todos los golpes, evita los ataques y otros los bloquea con sus manos y codos, bloquea las patadas con su rodilla y ella no deja de sonreír.

El héroe es sujetado de su brazo y tirado al suelo, este se levanta y es tirado de nuevo; el héroe ataca con un fuerte golpe pero ella con sus manos lo bloquea y este sale hacia atrás con fuerza, la mujer le dice que ella no lo atacó sino que su misma fuerza es su enemigo.

Sombra ataca pero es derribado por técnicas de judo, es tirado al suelo por la artista marcial y todo sin poner furia ni fuerza, solo técnicas.

Sombra está sorprendido, venció a Winisto, a VOID pero no a una humana sin poderes, aun así le recuerda al Sensei Miau y de hecho, la espada Scalight se apaga al no sentir peligro. Sombra intenta usar una descarga eléctrica suave, pero con una danza giratoria aleja los rayos y por eso sigue luchando cuerpo a cuerpo.

Sombra golpea y Thaiwoman sujeta el brazo sin poder moverlo y es tirado hacia abajo; el héroe se levanta y ella lo toma de los brazos y lo tira hacia ella y con sus pies lo tira hacia atrás.

Sombra usa un ataque final pero antes de eso ve a la mujer que se le acerca y a una velocidad impresionante le clava agujas de acupuntura y el héroe se tranquiliza, por ser una pelea desigual, la mujer gana el torneo no por ser más fuerte sino porque con su poder absoluto el héroe podría eliminarla pero no desea matarla y más bien conoce una nueva amiga.

Thaiwoman lo invita a descansar y con su chi el sus manos cura a Sombra. Sombra está descansando en una habitación pero dos demonios se dan cuenta y van a sabotear para matarlo, Centroro y Krimbell quienes se odian pero han unido fuerzas para eliminar al héroe, en eso Thaiwoman entra a la sala y los ve, les sonríe y les da la bienvenida…

Dustar aparece y ataca con su cola llena de espinas, Thaiwoman sostiene la cola pero se suelta, entonces ataca de nuevo con su cola pero las púas son cortadas por Scalight, esto enfurece a la criatura y corre rozando sus tejas, trata de embestir y romper, Sombra lanza un rayo de luz que destruye su tecnológico traje y Thaiwoman como si nada lo carga y lo pone de adorno en una fuente, le dice que se porte bien y que lo ayudará a controlar su ira.

Sombra se despide de la señora y le agradece la ayuda y a ser más pasivo, ha recuperado sus energías y se retira volando a su siguiente aventura.

Una voz de un hombre se escucha: -"es un buen chico, espero pronto termine sus misiones porque ocupa descansar y vivir consigo mismo"-, ella asiente y sonríe, dando gracias al Sensei Mikamau; Dustar vomita la piedra de la ira y convive con los ancianos hasta que

cambia de mente y se vuelve un ser del bien. Y hablando de seres del bien, Bulldrozer se vuelve campeón de sumo y su vida es practicar el deporte no hacer el mal.

Sombra llega al salón principal donde hay un robot gigante que está lleno de ventiladores, ese robot humanoide le dice que si va a pasar deberá vencerlo. Sombra se prepara para la batalla y empuña su espada.

El robot tira viento fuerte como un huracán, el héroe se sostiene de su espada pegada al suelo y evita ser arrastrado por la corriente de aire, el héroe aumenta sus poderes y se vuelve más pesado para no ser arrastrado, el robot lanza más viento pero nada le afecta al héroe.

Ese robot lanza tornados de aire, estos hacen girar a Sombra en una masa de aire y lo hacen girar, sin detenerse; Sombra abre sus alas y con una velocidad logra salir de los tornados con su poder veloz y con un ataque de espada destroza los ventiladores del robot.

Vuelve a formar más ventiladores volviéndose todo un fuerte tornado que va lanzando a Sombra hacia atrás, el héroe vuela con sus alas de fuego y derrota los ventiladores, pero aparecen otros ventiladores y tiran más aire fuerte pero el héroe lanza una descarga eléctrica dañando los chips de aire.

Typhoon el robot reta a una batalla con sus puños y patadas de metal, el héroe pelea contra él y lucha con gran fuerza y en una batalla muy fuerte, sin embargo Typhoon se encuentra en dificultades; aun así pelean en un duelo muy fuerte donde se dan fuertes golpes que suenan por todos lados, el cuerpo de metal es tan fuerte como el acero y pelean tan agresivamente hasta que se cansan y el robot le queda un 20% del poder.

Con su cabeza, lanza rayos láser, Sombra de cubre con el escudo dorado y refleja los rayos dañando sus circuitos generales.

El robot de nivel 1000 lanza sus spiners filosos, Sombra se cubre con su escudo y destruye los discos cortadores con su espada, el robot lanza más discos cortadores pero el héroe corta todo con su espada y lanza un rayo de luz hiriendo al robot quien huye de ahí hasta un agujero de luz a otra dimensión, Sombra deja que se escape porque al final terminará oxidado en algún lugar del espacio.

Mientras tanto, con sus ataques de luz y rayos divinos, Prismina logra derrotar a las fuerzas oscuras, pero ... un rayo oscuro la hiere y solo se ve una silueta oscura que la atacó.... los aliados de Prismina y la fuerza de la luz atacan a la sombra misteriosa pero esta desaparece....

Sombra llega al pasadizo 2 donde lucha contra clones de Typhoon, son muchos y es una intensa batalla, también corre hasta un pasadizo hasta el salón de atrás donde aparece

el segundo enemigo pero es ... ¿Velozia?, la heroína le dice que no quiere pero debe luchar o su familia será devorada por la Madre Araña. Sombra se prepara para la batalla.

Sombra no desea matarla, pero si recuperarla, él usa descarga eléctrica pero la chica con su velocidad de mueve entre los rayos sin sufrir ningún daño y con su velocidad escapa.

Sombra intenta atacar pero ella con sus ojos luminosos brillantes puede ver el futuro y ve los ataques de Sombra, esquiva velozmente los ataques fuertes y los rayos de luz; el héroe da un movimiento y ella lo adivina, así ataca en su parte descuidada de su cuerpo. Entonces el héroe usa sus poderes y crea una pared de luz que bloquea ese poder.

Velozia se convierte en un zorro hecho de energía y corre tan veloz que golpea a Sombra con su poder de rapidez, el héroe intenta esquivar pero este ser se mueve entre tiempo y espacio, ataca desde otros sitios y puede usar sus patas para atacar, hasta se forma aura de clones al correr y esto confunde al héroe. Sombra tiene un plan pero debe actuar muy rápido....

Cierra los ojos y espera.... cuando la criatura corre, en esa milésima de segundo, sujeta a la criatura y lanza descarga eléctrica que deja vencida a Velocia.

Ella se levanta y lanza su ataque de aroma que produce mucha paz y tranquilidad y esto hace que el héroe no quiera atacar, ella con lágrimas en sus ojos le tira rayos de poder dorado al héroe, lo ataca con su cola también cual es tan dura como el acero y el héroe solo sonríe; pero Scalight ilumina y anula el poder, lanza una cúpula de luz que ataca a la zorrita y esta cae al suelo, Sombra despierta del trance.

Velozia lanza polvo mágico con su cola y el héroe queda paralizado, se vuelve una estatua de oro y se petrifica, pero el poder de Scalight ilumina y libera con fuerza al héroe; Velozia usa sus orejas y lanza ondas de confusión, el héroe ve miles de Velocias y no sabe cuál va a atacar, todas se lanzan pero es una ilusión mental... Scalight ilumina y hace despertar al héroe de esa ilusión loca.

La chica llora y mucho, le dice que lo siente mucho y crea una cúpula dorada alrededor de ella para explotar se con todo el sitio, Sombra la abraza y le dice que no quiere eso, que si muere él lo hará con ella, ella se siente querida y apaga la explosión que quizás no hubiera matado a Sombra pero si hubiera destruido parte de la galaxia.

La chica esta triste, en eso aparece Mortula y le dice que si no hace caso en matar a Sombra, su familia morirá.... Sombra lo ve con furia y lanza un gran rayo de luz que destruye a Mortula. El héroe corre y vuela a la velocidad de la luz y en un planeta prisión saca a la familia de Velozia y los rescata, se los lleva con ella y hacen las paces.

El héroe le dice que se vayan lejos porque es peligroso con los 3 malignos, intentan huir.

Llega al salón del sector izquierdo, ahí está oscuro y con muchos objetos llenos de rasguños, el héroe se pone alerta y escucha un rugido fuerte, sale de la oscuridad un oso polar con pelo de picos, el monstruoso Ártica.

Ártica es muy violento, saca sus largas uñas y boca filosa, se lanza a atacar y el héroe lanza descarga eléctrica, este cae al suelo desmayado pero 10 segundos después se levanta y ataca de nuevo, el héroe vuelve a atacar y es lo mismo, el oso corre tan veloz como un flash y araña con sus dientes y uñas filosas, el héroe esquiva los ataques pero aun así lo roza con furia, aunque se electrocuta cada vez que lo hace.

El monstruo usa la misma técnica que Velozia y se multiplica en 6, solo que no es una ilusión, los monstruos atacan al mismo tiempo, el héroe esquiva pero son muy rápidos, son tan fuertes como un flash, el guerrero esquiva y ataca con descarga eléctrica pero es inútil porque se levantan.

Sombra toma la espada Scalight y crea un portal de luz que destruye a los 5 monstruos, el real es simplemente golpeado. Ártica usa su poder de su espada y lanza picos de hielo como si fueran espinas gigantes, el héroe se cubre con el restaurado escudo dorado y se destruyen.

Ártica lanza hielo con su boca y transforma en una estatua a Sombra, así es incapaz de atacar, el oso se impulsa y corre hacia el héroe para saltar y con su peso destruirlo, pero Sombra se descongela y con sus manos logra levantar a la criatura y la tira al suelo fuertemente.

Ártica se levanta y se vuelve como un puerco espín, el héroe esquiva los ataques del cuerpo de la criatura, este ataca pero se golpea en las paredes, por lo que se cansa y se detiene.

Después de eso, el monstruo muerde a Sombra en la mano al estar cerca, el héroe lanza un poder de rayo de luz que encandila al oso y lo hace dormir, volviéndolo de aspecto normal ... el oso despierta y chupa la mano de Sombra en son de agradecimiento; el héroe usa un portal de luz y lo regresa a su tierra del pasado en el continente Ártico de la Tierra.

Mientras tanto, una batalla entre el bien y el mal se suscita en el planeta divino, los monjes de la oscuridad atacan los monjes de la luz, Prismina lanza rayos de colores que destruyen a los demonios.

Sombra llega al área derecha y encuentra al ser quien asesino a los otros Sombra, el caballero espinoso Asmodeo este es rodeado por un brillo de fuego verde y es absolutamente sanguinario. Sombra promete vengar la muerte de sus contemporáneos y se pone en disposición de batalla y con poder iluminante se lanza a la batalla.

Ambos guerreros pelean con sus espadas, en un duelo poderoso de armas, es un duelo de poder y de gran batalla... pero el guerrero escapa corriendo a través de las dimensiones hasta llegar a un templo antiguo ubicado cerca de Tokio en Japón de la Tierra destruida de esa dimensión, camina hasta arriba en el monte hasta llegar al templo donde resguarda la magia olvidada que se encuentra guardada en un cofre dorado frente a unas estatuas de un Buda chino, esa magia nunca debe abrirse o será el fin del mal y es lo que resguarda ese viajero del tiempo, de hecho una niña cosplayer lo había descubierto por error y fue encerrada en un calabozo subterráneo.

Sombra puede abrir un portal de tiempo pero no sabe a dónde ir, en eso aparece Velozia y le dice que lo siga y ambos se mueven a través del espacio y tiempo hasta llegar al templo de Tokyo donde se ubica el guerrero a lo lejos; Velozia se vuelve gigante y el héroe se sube en ella, su pelaje se vuelve blanco por la magia de luz y corre rápido por las llanuras y agujeros, en una ruta increíble de muchos obstáculos hasta llegar al templo, ahí ella se despide y desaparece, regresa a la dimensión.

Mientras tanto, la deidad y sus aliados ganan la batalla y reviven a los caídos seres de luz... pero una entidad enorme aparece y empieza a devorar la dimensión, los seres de luz huyen mientras esto pasa....

Sombra llega al templo y en frente está el caballero Asmodeo quien hace se enfrenta en un duelo de espadas contra el héroe en una batalla poderosa de fuerzas, chocan sus armas con gran fuerza y poder, luchan con el deseo de ganar y la batalla es intensa. La batalla sigue hasta que Scalight rompe la espada...

Asmodeo usa su técnica y corre a través del tiempo y el espacio, luego aparece y embiste a Sombra varias veces, con su cuerpo de púas afiladas, el héroe no lo ve pero siente los roces agresivos, intenta esquivar pero es muy veloz. Asmodeo sigue moviéndose y atacando, el héroe usa descarga eléctrica y es inútil porque es muy veloz. Entonces piensa: -:" si no puedo aplicarlo a él, quizás a mí mismo si"-, entonces se magnetiza con los rayos y el guerrero veloz se electrocuta, se detiene y cae al suelo.

Asmodeo se levanta y lanza su magia oscura haciendo muchos agujeros en el suelo como mini portales de tiempo, entonces de ahí salen manos metálicas con garras filosas que intentan arañar a Sombra, este las esquiva pero son muchas, entonces lanza descarga eléctrica en todos lados y se cierran esos portales; sin embargo, se vuelven a abrir pero esta vez con manos de piedra que intentan golpear, el héroe con su espada las va destruyendo aunque también es golpeado por algunas, hasta que las destruye totalmente.

El guerrero lanza cartas filosas con su cuerpo, el héroe se cubre con el escudo dorado porque tienen filos de navajas; entonces lanza alfileres y también se cubre de los impactos de ellos con su escudo dorado.

Entonces se da la batalla decisiva, se lanzan uno contra otro en una batalla de embestidas a la velocidad de la luz, porque el héroe aprendió ya esa técnica y pelean fuertemente, con puños y empujones fuertes a la velocidad del rayo, la pelea es intensa... .

Pero la armadura de Asmodeo empieza a romperse porque el héroe con sus puños luminosos logra fracturarla... el guerrero aun así lucha con sus fuerzas y su energía oscura por lealtad a su "diosa" cual le prometió el poder olvidado.

La batalla cesa, el guerrero cae lastimado y el héroe se detiene, este saca una pistola de pirata y va a disparar, el héroe no le hace daño las balas, lo toma del cuello y lo tira al suelo. Sombra le dice que se vaya pero él se rehúsa por lealtad a su diosa, pero en eso aparece un ser gigantesco y oscuro como una mujer enorme con ojos rojos y dentadura filosa, es la anti naturaleza con un nombre no pronunciable para ningún mortal y este se le ruega una oportunidad, pero ella solo emite un rugido que lanza un rayo oscuro que desintegra al caballero, Sombra la mira para enfrentarla pero ella va por el poder dorado, el héroe vuela y atraviesa con fuerza el templo, toma el cofre y con un portal de luz desaparece.

La deidad grita y produce una energía que destruye todo el espacio de ahí y se alimenta de todo para crecer de tamaño, luego va por Sombra viajando por dimensiones.

Sombra regresa con los del concilio de la luz, están atrapados en un planeta pequeño en medio del universo oscuro donde la gran entidad está creciendo y absorbiendo todo, solo eso queda...

Frente al planeta aparece la cara gigante de esa mujer espectral y esta tiene agujeros negros en sus manos que absorben todo y crean caos universal, recuerda un día que la Tierra tuvo ese caos al punto de juntar a los planetas, esto produjo miedo y pánico, muchos murieron del susto y otros por las catástrofes naturales...

La deidad de la luz levanta sus manos y dice: --: Sombra huye con el cofre yo la entretengo"-, el héroe huye y la chica lanza rayo de luz contra la gigantesca criatura, el héroe cae en un agujero que crea la diosa y lo transporta a otro universo.

Cae en un universo muy extraño parecido al stop moción, pero los habitantes son globos con máscaras de papel, ojos movibles y con manos y zapatos de papel, se presentan como "Los Letos", abrazan a Sombra y son amistosos, son muchos y se presentan: -"hola soy el señor Leto, puedes decirme viejo Leto, es mi esposa la vieja Leta y mis amigos el Leto remolino, el Leto Montecarlo, la leta histeria y la leta mosh"-.

Sombra no quiere intervenir en un planeta tan infantil y se va, pero el sitio se llena de horror porque un monstruo infantil hecho de avena los asusta, entonces huyen lo cual hace reír a Sombra que le temen a un enemigo de nivel 1, por insistencia el héroe lo espanta con un rayo de luz pero este también huye porque la masa negra del universo los está absorbiendo.

Sombra desea salvarlos pero es tarde y son comidos por ese monstruo, el viejo Leto usa una espada de papel pero no le hace nada y se pega al pie de Sombra. Este vuela y huyen de ahí y llegan de nuevo a la dimensión de luz donde la elite de la luz sigue lanzando rayos pero es inútil.

La criatura infinita oscura, hija del ton 618 y con poderes increíbles va destruyendo el universo a niveles moleculares, ya absorbió a la Tierra y a Divilux de ese universo y de miles de galaxias, ahora viene por más, devorando con su boca y sus manos de antimateria.

Prismina aumenta su poder al máximo y esta vez sí usa su 100% de poder, la mujer oscura innombrable pero que es la esencia de Belphegor, sufre daño con la luz de Prismina y termina devorando a la chica, eliminando a su enemiga.

Sombra se lanza con su espada a batallar, vuela aunque se ve diminuto a lanzarse sobre la criatura, pero esta usa un ataque horrible y destructivo, la destrucción galáctica que lanza una explosión subatómica que explota a Sombra molecularmente. El viejo Leto se esconde tras el cofre y es lo único que queda en el universo; Belphegor le dice que es solo una criatura insignificante que ni una espada puede sostener menos podrá vencerla, este se arma de valor aunque tiene todas las de perder...

La criatura va a absorberlo, él se sostiene del cofre pero finalmente se lo traga al igual que a todo el universo, solo esta ella y el cofre mágico.

El cofre se abre, hay mucho silencio y la criatura se acerca, pero....

en eso sale una chica joven con cabello y cuerpo dorado, posee alas como de libélula, es pequeña como un hada y es quien tiene el poder de la magia olvidada, en efecto es el alma de la chica cosplayer que se fusiono con el poder y se volvió de oro y con polvo estelar brillante.

La chica lanza chispas de amor y amistad verdaderos cual es la magia olvidada en un mundo que no hay, pero nada le hace a la entidad, se burla de ella y esta le dice: -"tu magia es tonta, cuando acabe contigo iré a otros universos a devorar la vida y luego eliminaré a la Naturaleza y seré la suprema oscuridad donde solo yo existiré en todos lados y todo será caos y maldad"-.

La chica dorada lanza magia hacia el cofre y este se rompe, luego le dice: -"quizás yo no pueda vencerte sola pero mis amigos sí, porque prevalece el amor y la amistad aunque

nadie lo recuerde o este mal interpretado, esta magia es el poder más grande del universo"-, con sus poderes revive a Sombra, a Prismina, a toda la elite de la luz, también a Asmodeo y a toda la elite de la luz y oscuridad, quienes no quieren que el universo sea destruido.

La criatura universal nuevamente absorbe a todos incluso a Prismina,

Sombra vuela y escapa del ataque...

La criatura esta frente a Sombra, el héroe se pone en estado de meditación y le pide al Padre Celestial que lo ayude, que le brinda fuerza para poder vencer al mal. Belphegor lanza su explosión universal pero esta vez una fuerza divina como un campo de luz lo protege, es una luz divina creada por el Padre Celestial y por la magia del amor de la chica dorada quien aún está viva, Sombra sonríe y levanta la espada y al igual que en la batalla contra Satanger, obtiene el micronésimo poder pero esta vez del Padre Celestial y su ropa se vuelve una túnica y sus alas de ángel, su rostro se vuelve humano y posee un aura de luz que lo protege.

La criatura lanza agujeros negros y explosiones universales pero no producen efecto en el héroe, también le lanza rayos oscuros pero no le hace daño.

Sombra con su mano lanza un rayo divino que hiere el pecho, esta criatura no puede creerlo y piensa que es un descuido y se lanza a devorar al héroe; pero con un salto abre y corta el vientre de la mujer oscura, hiriéndola y saliendo la chica dorada.

Sombra le dice: -"es tu fin"- y grita: -"Rayo de luz"-, la criatura recibe un impacto de luz tan poderoso que la hiere hasta dejarla de tamaño humana, la fuerza es tanta que Scalight se pulveriza totalmente.

Belphegor se levanta con ira y ataca, pero el héroe con su mano abierta logra volverla como una niña hecha de energía oscura que le pide piedad, cosa que no merece pero ella le pide perdón arrodillada, con un ataque más, ella morirá...

Ella finalmente llora y pide perdón por todo lo que hizo, pide que no la mate...

Sombra se queda pensando.

La niña oscura llora y el héroe le dice que ese dolor precisamente lo sintieron muchas vidas qué ella hizo daño y que fue terrible todo lo que hizo... la chica llora más y empieza a vomitar las piedras del caos, son gemas oscuras que representan los pecados capitales, también hay una octava cual es la de matar. La chica sigue llorando hasta que toma valor y con el pecho en alto le dice al héroe que tomara el castigo aunque deba dejar de existir para siempre; ella cierra los ojos, el héroe está a punto de eliminarla pero en ese instante... una mano gigante hecha de nebulosa sostiene a la chica y le dice: -"ven, regresemos a casa, hermana"-, la Naturaleza la toma y se la lleva.

El héroe usa sus poderes y se transporta a una dimensión divina, esta vez a un sitio rodeado por nubes y un gran sol brillante quien lo saluda y le agradece por toda la ayuda brindada contra el mal y que esta vez el mal ha llegado a su fin. El héroe con un deseo en su corazón solo quiere vivir en un mundo de amor, de paz, de tranquilidad, así se hará, una luz poderosa envuelve a Sombra y este se duerme mientras pierde sus poderes divinos.

El universo se vuelve a crear pero esta vez sin oscuridad, sin guerras, sin maldad ni dolor y los seres pensantes aprenden a respetar la naturaleza.

Regresan los soles y los planetas y toda la flora y fauna de los planetas, también se hacen alianzas de amistad entre distintas razas, los villanos reviven pero esta vez son revividos como ángeles guardianes y lucharan para el bienestar de la galaxia.

En un Japón reformado, la cosplayer revive y está saliendo de su casa, en eso ve una chica morena con uniforme escolar, ella la saluda y le sonríe, le dice que se llama Belpine, se van juntas a clases; ella era Belphegor y su castigo es ser perdonada pero vivirá como humana habiendo olvidado todo lo anterior.

Mientras tanto, Sombra va perdiendo sus poderes y olvidando todo, solo tiene el recuerdo de una batalla pero este no la olvida aun, pero después de esto podrá ser restaurado.

La batalla inédita de Sombra:

Cuando estaba en la torre, antes de luchar contra Asmodeo, lucho contra el arquero, un ser con túnica romana y hojas de plata en la cabeza, este se le conoce como Archerron, la encarnación de Sagitario. Sombra se prepara mientras el joven de piel bronceada y cabello café largo y ojos del mismo color lo apunta.

Archerron está en un jardín lleno de hidras venenosas, al ver al héroe, empieza a lanzar flechas con su arco, el héroe se cubre con el escudo y las evita con su gran velocidad.

Unas flechas logran impactar a Sombra y se clavan en sus pies, el héroe con dolor logra sacarlas, aumenta sus poderes para volverse invulnerable a las flechas.

Archerron saca una pistola que tiene mira de ataque, así apunta y dispara, pero las balas no hacen daño al héroe, lo cual molesta al villano quien solo quiere demostrar quién es el más poderoso.

Sombra lanza descarga eléctrica y es muy efectivo el ataque, pero también disfruta del dolor y se enfurece más, sacando una ballesta y disparando al héroe quien se cubre con su escudo dorado, con su espada rompe las flechas atadas al escudo. El arquero se enoja y lanza botellas con alcohol que se incendian, al no tener poderes elementales el héroe evita el fuego de esos ataques, este vuelve algo loco al guerrero porque este es la reencarnación de Nerón y este amaba ver la ciudad en llamas.

Entonces el guerrero saca una trompeta y toca, este eco es un arma sónica que destruye todo, se rompen los muros de la fortaleza y el héroe se cubre con sus alas evitando el impacto. Entonces el sitio comienza a derrumbarse, lentamente.

Sombra lanza su rayo de luz pero este lo esquiva danzando y saltando, entonces saca 4 flechas y dispara en las manos y pies de Sombra haciendo que se clave a un muro, pero con sus fuerzas se libera. El arquero se enoja y reta si se puede liberar de su hilo, este se amarra a los brazos y cuello del héroe y lo van ahorcando, entonces lanza una descarga eléctrica que deja en choque al guerrero Archerron.

El sitio comienza a derrumbarse, el arquero se ríe de la destrucción y es aplastado por una piedra, muriendo al instante.

Sombra vuela y huye hasta el piso siguiente cual se ubica en una plataforma en alto.

Tanto Archerron como Eva y Thanathos reviven como niños olvidando su pasado.

Sombra soñaba eso y ese recuerdo finalmente se borra, el escudo dorado también se convierte en polvo después de muchas batallas y una luz cubre al héroe.

Javier revive en el continente de Mu pero en una dimensión donde nunca fue destruido y el mal ha desaparecido. En el infinito revive Prismina y el concilio de la luz, así como los guerreros del bien y los mutantes en sus universos, los robots malignos son utilizados para ayudar en los planetas.

Pero ¿qué ha ocurrido con la esencia de Sombra?, nadie lo sabe y será un misterio en la eternidad, lo único que queda de él fueron la historia de las batallas legendarias en un universo mágico donde todo puede suceder, lo único que queda en el espacio fueron los trozos de Scalight que brillan a la deriva y con luz de estrella.

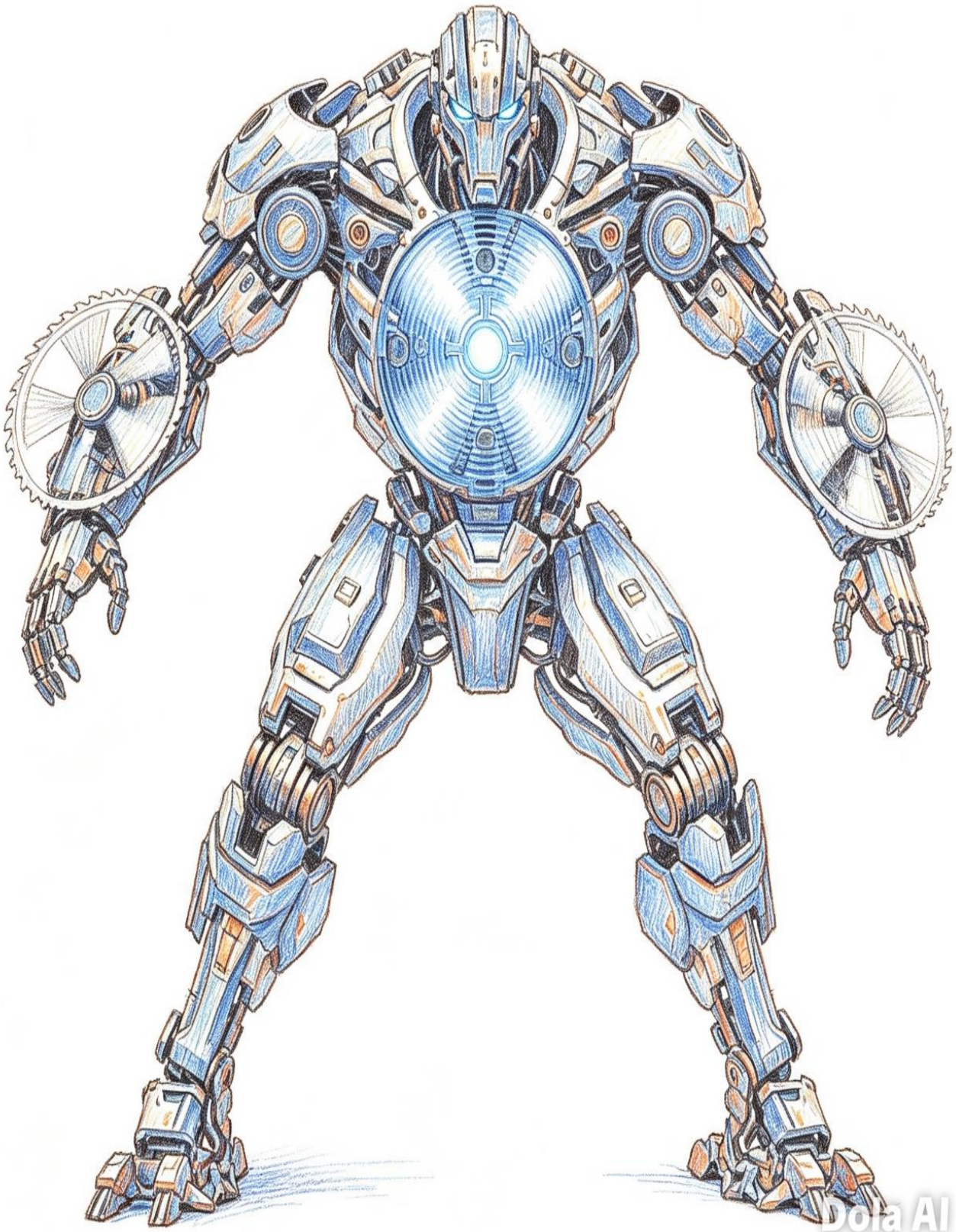
¿Será el fin o será el inicio de otra aventura? .... quien sabe.

Los viejos Leto reviven en su mundo y celebran una fiesta porque si, ya que son tontos.

Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo especial 3

Sombra renace y vive para siempre.

Un extraterrestre gris alto y plateado conduce la nave interestelar, viaja por el tiempo y espacio, busca a los Sombras asesinados en batalla, a Mágnum Arner, Clamper, Cesar, el etéreo, Ángel y al Sombra Ultimo. Los reúne mientras son llevados a la nave espacial, ellos se sorprenden de verse de nuevo todos.... el extraterrestre llamado Ezex les explica que en un futuro distante, la esencia de Sombra desaparece para siempre y se debe a que si Scalight muere, el héroe desaparece.

Preocupados por ello, usan su nave y van a buscar a Tempo, un ornitorrinco con mascarilla metálica y con un traje beige cerrado de cuello a pies con largas botas y guantes, su único poder es manipular el tiempo y el espacio, crear dimensiones.

Lo encuentran en un planeta tipo prisma donde está frente a una fogata viendo hechos de las épocas. Ezex lo ve y llegan a él para contarles la situación, el anciano dice que no puede cambiar los hechos pero se puede hacer una versión alterna al doblar el tiempo y así hacer algo al ir al pasado, las cosas serán iguales al final pero podrán salvar a Sombra.

El anciano Tempo le enseña a todos su poder y crea miles de cupulas donde se pueden ver épocas de los planetas por universo y multiverso, de hecho existen muchos tipos de Sombra hasta uno cual es un cosplayer.

Tempo usa su poder y abre unas arenas, creando un agujero de arena que se mueve en circulo, los héroes se adentran junto con Ezex.

Regresan cuando el Sombra del continente de Mu esta transformado en su forma divina y dispara con Scalight el rayo de luz, en eso .... una voz los detiene y desde la nave invisible de Ezex, los Sombra lanzan rayo de luz que hiere a la criatura fuertemente porque son 5 Scalight. La criatura se enoja profundamente y busca el origen de ese rayo, pero es atacado por un rayo láser que lanza Ezex y se lastima.

La mujer monstruosa mira la nave y va a atacar mientras dice-- “ustedes.... yo creí que los había matado"-, pero cuando va por ellos aparece Tempo en tamaño gigante y vuelve a la demonio en una espiral gigante.

Belphegor se libera de esa arena, va a atacar con sus garras pero recibe golpes sin ver siquiera a Tempo moverse, él le dice que ha ido al pasado y le pego antes que ella lo supiera, la demonio se lanza y Tempo le dice a Sombra que ataque, el héroe lanza un rayo de luz potente pero con las arenas se forma un prisma y se amplifica, derrotando a la criatura a su forma de niña de una vez.... después de eso Tempo se va, el héroe le pregunta su nombre y le dice: -" soy Tempo, guardián de las eras, regrese para asegurar tu existencia"-, luego

desaparece; el héroe queda extrañado pero da las gracias y el resto sucede igual pero esta vez, Sombra se separa de Javier y su esencia de héroe toma vida para algún día encontrar otro descendiente.

Mientras tanto, en el planeta de prisma, Tempo le da la mano a los demás y con su poder de manipular el tiempo los regresa a sus tiempos, el dios solo quiere estar frente a su fogata y comer malvaviscos.

El Sombra etéreo-segunda generación revive con su forma de héroe y su espada Scalight, sintiéndose un ganador.

La aventura continua… días después.

Sombra llega hasta un sitio que parece una ciudad de los años 60s, pasa y ve un círculo de personas contemplando un acto, una maga llamada Sophie también conocida como Sparkygirl, ella dice ser la maga más poderosa del universo. Sombra se acerca...

Ella usa magia y revive flores, convierte un basurero en una casita para perros, saca de su mano un peluche y se lo da a una niña y cura a un anciano de sus reumas, en fin es magia buena.

El héroe desea no intervenir pero en eso ella lo ve y le dice que quiere probar su magia infinita contra él y el héroe solo calla y se va... ella aparece por el frente y lo reta.

Sparkygirl lanza chispas de colores, pero esto ni cosquillas le hace al héroe. La chica crea flores que lo envuelve pero no le hace daño en lo absoluto.

Ella aumenta de nivel, lanza rayos de luz con sus manos pero con su espada Scalight los derrota fácilmente, ella lanza agua con sus manos pero el héroe se cubre con sus alas de fuego. Al verse ofuscada lanza un poder que forma una cadena que lo envuelve pero el héroe con un tirón rompe la cadena, la chica se pone molesta y lanza un rayo de poder mágico pero el héroe lo destruye con su descarga eléctrica.

La chica Sparkygirl queda en ridículo y sale llorando, Sombra se siente mal porque no quería hacer eso... el héroe la busca pero ella lo rechaza, le pide disculpas por lo ocurrido y que haría lo que fuera por no verla triste; mientras hablan aparece Goard y con su tamaño gigantesco sujeta a la chica y se la lleva a una cueva en la montaña, el héroe los sigue.

Dentro de la montaña, Goard dice; -"quiero probar sangre de una mujer joven para vivir cien años"-, ella esta aterrorizada; Sombra llega al castillo pero en eso encuentra a Llyul y le dice que si quiere derrotar al gigante lo hará con esto, le da una capa oscura, luego desaparece.

Sombra va con la capa pero esta no parece emitir magia, entonces Sombra llega y ve a la chica de ojos café y pelo negro corto amarrada en una celda mientras el gigante saborea su piel y su sangre, el monstruo dice que es un orco.

Sombra llega y saca la capa, reta al gigante pero la capa ni le hace daño, entonces se tira a atacar, el héroe tira la capa cerca de la jaula y pelea contra la criatura que saca un hacha y el héroe usa su espada Scalight para defenderse, la chica va intentando jalar la capa hacia ella para verla porque le pareció bonita en negra.

Mientras tanto, Sombra y Goard pelean con furia... la chica se pone la capa y siente un poder como si despertara algo dentro de ella y obtiene un poder de magia muy alto del bien, con un rayo de luz rompe la jaula y la transforma en palomas.

Sombra se sorprende y sonríe, Goard deja de luchar con el héroe y se lanza a la chica, ella crea una lluvia de caramelos que entierran al monstruo. Sombra se sorprende de ver esa magia; Goard sale y va a atacar a la chica con su hacha pero con un hechizo se vuelve de gelatina esa arma y salta por la cueva hasta salir.

Goard se pone super furioso y se lanza a atacar, la chica crea un pato de goma gigante que lo abraza y se explota tirando al gigante hacia atrás; la chica saluda como si hubiese publico... Goard ataca por la espalda pero el héroe lanza un rayo de luz al orco haciendo que caiga derrotado, la chica dice: -: wow! tengo tantos poderes que hasta sin hacer nada soy una gran maga"-.

Goard se levanta y se pone muy furioso, su furia es bestial y se lanza a morder, pero la chica lo detiene con su mano y crea mágicamente un piano y toca melodías clásicas, el villano baila pero al detenerse se vuelve a poner furioso, entonces se lanza con sus puños pero Sombra lo derrota con sus puños luminosos, el impacto desestabiliza la cueva, la chica crea unos resortes mágicos que la sostienen por un corto período.

Sparkygirl vuela hacia el guerrero y lo empuja, este ríe al ver que su empuje no es fuerte, pero el héroe a la velocidad del rayo lo tira fuerte; Goard se levanta, en eso la chica se envuelve en la capa y al salir se vuelve otro Goard, imitando sus movimientos, luego se convierte en la Madre Araña y este huye porque le teme a sus ataques pero este analiza que ella está en el inframundo y regresa gruñendo.

Goard saca un machete para cortar carne, el héroe pelea contra este en un duelo de espadas y destruye el arma, la chica usa sus poderes y salen un montón de hilos que usa a Goard como un títere, el monstruo con un grito de furia se suelta y rompe los hilos mágicos.

Goard toma un garrote y va a matar, Sombra con su espada corta el garrote pesado y la chica lanza un hechizo haciendo que se resbale en miel de maple.

La cueva empieza a derrumbarse, corren mientras todos colapsan, Goard corre pero se resbala y morirá aplastado... pero en eso Sparkygirl se devuelve y lo saca de ahí con su capa y lo transporta antes que la cueva lo mate.

Sombra va a entrar pero en eso salen ambos y todo colapsa, el gigante esta agradecido y a cambio deja de hacer el mal y se va... a la cueva para dormir y volver al mundo subterráneo, pero la chica le concede un deseo y es que tendrá una alacena mágica donde podrá comer infinitamente y no tendrá que comer animales ni personas.

Sombra le agradece su ayuda, pero ... ella lo mira sería y le dice que el duelo no ha finalizado.

Al día siguiente vuelven a la plazoleta, entonces ella lanza ataques de nubes de algodón de azúcar, Sombra simula dolor, la chica lanza luces de bengala y el héroe hace como si se quemara, la chica lanza un rayo de burbujas y el héroe simula que son explosivos y cae, entonces ella le lanza escarcha y lo derrota.

La gente aplaude y le da muchas monedas, la gente se va complacida. Luego del acto, ella le dice a Sombra que sabe que está simulando y le dice que es una manera de agradecer el mal momento y de paso le dice que ella puede tomar clases con los magos y ser mejor más aún. Ella lo abraza y le da un ramo de flores hecho de magia, luego vuelan juntos en el cielo y al atardecer se despiden para algún día volver a tener una revancha de magia.

Sombra llega a una tierra parecida a la antigua china donde hay una invasión por parte de Kywan Matsumoto y un guerrero ciervo volante humanoide con grandes tenazas y fuerte, ellos llegan a destruir la aldea y todo es un caos y destrucción, lo hacen por orden de Argel.

Un tipo de pato ninja con aura de fuego se enfrenta a ellos dos, pero es insuficiente los ataques y es derrotado por las super tenazas de Garcol, el ciervo volante. Están a punto de matarlo pero Sombra aparece y ellos huyen del sitio porque saben que es muy poderoso.

Sombra se acerca al ninja pato llamado Z-Flare, ya que su nombre es Zuapack pero prefiere llamarse así, al ver a Sombra lo reta a una batalla entre dos guerreros. Inicia una batalla injusta porque él solo defiende la ciudad.

Z-Flare pelea cuerpo a cuerpo, con sus puños contra alas fuertes, patadas contra patas fuertes, en un duelo de fuerzas con gran fuerza y poder. Z-Flare usa su ataque ninja y se aleja, luego viene como un cometa en fuego y golpea con un empujón al héroe, este se cuida pero es empujado por el ser de llamas, muchas veces; por fortuna la piedra elemental de fuego lo protege de quemaduras.

Z-Flare ataca pero el héroe usa su ataque de aura de luz y este choca con ese poder y cae al suelo; el ave se frustra pero se levanta. Luego dice chicpak y tira con sus manos unos regalos al suelo parecido a mini cajas pero son explosivos, Sombra se cubre con el escudo ante esos ataques.

Z-Flare corre velozmente y salta con una patada voladora que golpea al héroe, este se levanta y lanza descarga eléctrica para detenerlo, pero ni así sucede... entonces concentra su poder en manos y lanza un rayo de fuego, Sombra lo esquiva ya que es muy poderoso, pero Z-Flare sigue atacando de esa manera.

Sombra es cubierto por las llamas, pero camina entre ellas sin sufrir daño gracias al poder de la luz y esta destruye las llamas. Z-Flare usa sus plumas de sus brazos y ataca como filos de fuego, el héroe se protege con el escudo para protegerse de esos ataques. El ave lanza con su pico una onda aturdidora, esto causa mareos y dolor de cabeza a Sombra, así aprovechando el momento lanza otro ataque de fuego pero esta vez con su pico, pero la luz de Scalight brilla y anula el mareo y bloquea el ataque.

Finalmente el ave concentra sus poderes y lanza con sus manos unas cruces de fuego, Sombra se mantiene atento y lanza un máximo poder congelante que apaga las cruces y congela a la criatura quien se queda

petrificado.

Z-Flare le dice a Sombra que admite la derrota pero este no vino a matarlo, sino ayudar porque conoce a Kywan y sabe que es del mal pero no sabe quién es el otro.

Z-Flare se descongela debilitado, da la mano al héroe y hablan un rato.... la aldea fue un sitio próspero y tranquilo, los niños estaban felices jugando hasta que la sombra del imperio de Argel los domino, esto causo daños en la aldea y la gente, su familia huyo. Este es hijo del legendario fénix pero es algo débil; Sombra decide ayudarlo y entrenando durante días para vencer al mal.

Días después...

Después de un intenso entrenamiento, están listos para pelear, ya que Kywan es una gran karateca y el otro llamado Garcol es fuerza bruta.... los héroes deciden esperar y antes de lo esperado, llegan los dos.

Kywan pelea en un duelo de artes marciales contra Z-Flare y Sombra con su espada pelea contra Garcol en un duelo de batalla, su espada contra las poderosas tenazas del guerrero, que son pinzas muy poderosas, es una pelea extraordinaria y luchan con gran poder, con gran fuerza y no quieren rendirse. Mientras que Z-Flare sigue luchando en una difícil batalla de artes marciales, pelean con sus golpes veloces y es un duelo de poder y batalla, Kywan es una karateca muy fuerte y está venciendo de poco al ave ninja.

Garcol usa su fuerza y pelea en un duelo de fuertes embestidas contra Sombra, luchan con todo su poder en un duelo de empujones fuertes y puños veloces, incluso en el aire ya que ambos vuelan y la batalla es intensa. Garcol usa su ataque de chirrido molesto y

es tan feo como oír un pizarrón arañado, el héroe no puede concentrarse y es atrapado entre las tenazas poderosas que empiezan a apretarlo.

Kywan está golpeando fuerte con mayor velocidad a Z-Flare, el guerrero está perdiendo fuerza, entonces lanza fuego pero ella atraviesa con velocidad las llamaradas y le da un puñetazo al guerrero que lo tira al suelo. Garcol aprieta pero se electrocuta con el cuerpo de Sombra y este se libera.

Entre tanto, Z-Flare se levanta y sigue luchando, bloquea todos los ataques de Kywan y logra botarla, pero ella se levanta y sigue la lucha. Garcol lanza su rayo con sus pinzas, es un rayo que lanza ondas de radio y paralizan a Sombra, el héroe intenta salir y se concentra liberando un poder de luz que tira al guerrero al suelo.

Kywan usa su poder oculto y lanza un rayo de poder laser con sus manos, Z-Flare lanza fuego y ambos poderes chocan en una batalla de fuerzas, en una lucha de poder que explota y tira a ambos guerreros hacia atrás; Garcol lanza pues con sus tenazas, Sombra se cubre con el escudo dorado.... pero se descuida y el guerrero lo empuja tan fuerte que lo tira hacia una casa de madera y la traspasa.

Kywan Matsumoto crea unas uñas filosas y atraviesa al ave, lo mata y este cae vencido y derrotado. Garcol va hacia donde Sombra y lo va ahorcando con sus manos y tenazas... este cae debilitado y lo tira al suelo poderosamente, luego lo recoge y lo tira a un pozo antiguo donde cae muchos metros y se hunde en el agua.

Tanto Kywan como Garcol celebran la derrota del bien.... los dos fueron vencidos.

Z-Flare muere pero al tener parte del poder del fénix, revive y se recupera de sus cenizas, aun así no sabe si podrá vencer al mal, entonces se convierte en un ser de llamas viviente y se eleva al cielo; Kywan no puede creerlo y es embestida por el ave de llamas que la golpea muy fuerte y esta cae en una bola de paja. En el pozo, Sombra ilumina y su traje se vuelve de acero puro, su poder aumentar y se recupera sus heridas, vuela y reta a Garcol quien no sabe que el héroe es más fuerte y lo aprieta con sus tenazas pero estas se quiebran y este maldice al héroe.

Kywan sale y corre tan veloz, empieza a pelear cuerpo a cuerpo con el ave, pelean con gran fuerza y luchan en un duelo fuerte.... pero esta vez Z-Flare tiene mayor ventaja.

Garcol se enoja tanto y sabe que sus tenazas crecerán pero lleva tiempo, entonces toma una piedra pesada y la tira, el héroe con su poder destruye la piedra usando ligeramente su Scalight.

Kywan saca sus uñas, pero con sus plumas rompe esas uñas y la tira de una patada, ella cae pero se vuelve a levantar... lanza su poder oculto pero nada le hace al cuerpo de fuego y este aprovecha también y se mueve a una velocidad infrasónica y sostiene a la chica,

la derrota con un movimiento sujetando la por la espalda y la tira hacia atrás, en un movimiento llamado Suplex alemán.

Garcol vuela tan veloz a atacar a Sombra, pero este lanza un rayo de luz que lo ataca, la luz lo encandila y logra vencerlo.

Los dos quedan derrotados, pero Kywan se levanta y toma un rastrillo, pero Sombra la derrota con una descarga baja de Scalight y esta cae vencida... Z-Flare se lanza a matar, el héroe le dice que no debe dejar que la venganza lo domine, respira y le da las gracias al héroe.

Días después regresa la gente y el ave es venerado como salvador igual que Sombra y regresa su familia, la comunidad pato vuelve a ser la misma... Garcol es regresado a la colmena de Queen Hornet donde será recuperado y volverá a su mundo artrópodo.

Kywan es obligada a reparar casas, luego será llevada a la corte intergaláctica; Sombra le dice que si puede hablar con ella... le dice que debe ser una buena chica y ya no conquistar mundos, quizás sería más feliz si viviera honradamente, ella llora y siente por primera vez algo dentro, un héroe que le tiene compasión.

Sombra le da una sorpresa, Argel llega después de ser restaurado por el concilio de la luz y ha dejado las conquistas y que ahora se dedica a una vida justa y buena, la chica lo besa y lo abraza, promete cambiar y le pide disculpas a Z-Flare. Ellos se van a pedirle disculpas a Taiwoman también, allá se abrazan y le promete ser buena hija.

Sombra le da la mano a Z-Flare y le dice que espera un día volver a luchar juntos, el guerrero sonríe. Sombra se va volando, despidiéndose de todo el mundo, vuela al horizonte a otra aventura

Sombra va a una antigua casa en medio del bosque, ahí busca si hay rastros del mal pero no detecta nada, sale de la humilde casa y aparece el olvidado Stormcat el lince quien ayudo en tantas batallas, le cuenta que después de luchar se retiró a convivir con la naturaleza, ahora convive con paz y tranquilidad, de hecho su familia aún vive en el planeta de los gatos y están muy bien pero andan visitando a su familia cercana; Sombra le da la mano y le dice muchas gracias por ayudar a eliminar el mal.

Amistosamente tienen una lucha cuerpo a cuerpo porque a ambos le gustan entrenar y pelean con gran fuerza y dinamismo, luchan y Sombra lo vence pero es porque él aún está en nivel bajo. Sin embargo, Sombra lo ayuda a subir de nivel y le enseña técnicas de fuerza, velocidad y este sube de nivel 999 a 5x pero es su nivel máximo ya que mayor podría morir y esa no es la idea.

En la noche se fueron a dormir, entonces Stormcat no podía dormir y fue a mirar las estrellas... en eso ve un brillo fuerte en una cueva y va allá, encuentra a U.I. quien estaba de visita en el mundo.

La deidad sonríe al mirarlo y le dice que él podrá ser un gran guerrero, entonces con un destello dorado se queda dormido en la cueva de ópalos.

Sombra despierta y lo ve ahí durmiendo, este lo despierta y se siente diferente, su velocidad aumento mucho, puede levitar, puede destruir rocas con sus puños y lanzar rayos dorados luminosos.

El héroe se sorprende de esto, él le cuenta lo ocurrido y sabe que es el elegido para proteger a su mundo del mal y de la oscuridad. El héroe lo felicita mucho; vuelven a luchar pacíficamente y el guerrero tiene nivel 12X cual es muy alto.

Después de un rato se despiden y el héroe vuela a su siguiente aventura y Stormcat decide irse a ver a su familia volando hacia su planeta Hay un incendio en el bosque del país central de Divilux, este es causado por Flame y hay balas causadas por el cazador Swarrow, es un caos y destrucción en el bosque... ¿quién podrá salvar a las plantas y los animales? Fores y Cooper, los héroes ambientales.

Fores es un pizote bombero y Cooper un koala rapero quienes defienden el sitio de quienes alteran el sitio. Flamme se lanza a atacar, pero Fores lanza su ultra poderosa descarga de agua y esto hiere al mamut mutante, mientras que Swarrow se burla de Cooper por pequeño y apunta con el arma, entonces el koala dice: -"si me quieres atrapar tu veras si me quieres matar no podrás"-, con sus tijeras mágicas destruye el arma del cazador lo cual lo ve imposible.

Luego giran y cambian de lugar los animales, Flamme mira a Cooper, este le dice: -"mutante vulgar no seas cochino eres un molesto y un ladino al verte yo solo me obstino de ver tanto cuerpo sin raciocinio"-, esto enfurece al elefante quien lanza rayos de radiación, pero con sus tijeras lo repele y le corta los colmillos con su tijera cuales hacen que pierda su poder quedando un mamut real que huye hacia adentro del bosque.

Entre tanto, Swarrow saca su bazuca para matar a Fores, este sonríe y le dice que dispare, el cazador apunta pero velozmente se mueve el pizote y tira su hacha que vibra y destruye la armadura y bazuca del hombre dejándolo en bóxer y este huye de la vergüenza. Luego empieza a apagar el fuego pero es demasiado, entonces Sombra pasa por ahí y ve la situación, lanza un rayo de luz al cielo y empieza a llover fuertemente, apagando el incendio...

Pasa el fuego y el héroe decide ir a inspeccionar, con sus rayos de luz restaura el bosque, en eso las voces de los pequeños Fores y Cooper le dan las gracias y saludan; Sombra los reconoce como Animigos del mundo de la fantasía.

Sombra les dice que deben regresar pero ellos se niegan porque quieren proteger el bosque, pero el héroe teme que alguien como VOID o Inferno los mate, entonces los obliga pero ellos no quieren.

Fores usa su manguera poderosa para mojar a Sombra, este se cubre con su escudo dorado, pero también esquiva a Cooper quién baila rapeando e intentando patear.

Fores se lanza con su hacha pequeña de bombero, Sombra usa su espada para defenderse y evita ser atacada por el arma que produce ecos molestos; pero también evita ser golpeado por el micrófono-cadena de

Cooper quien es de un plástico inflado por lo que su daño es muy bajo.

Luego los dos desaparecen...

El héroe se descuida al escuchar silencio, luego salen de unos arbustos y empiezan a correr y hacen girar al héroe como un trompo y este se marea, se sostiene de Scalight para no caer, siguen correteando y subiéndose a árboles. El héroe los ve venir de nuevo y se transforma en un ser de piedra y es imposible moverlo.

Cooper lanza estrellas metálicas pero nada le hace al héroe pero lo araña, Fores usa su manguera y le echa agua pero este aunque no sufre daño, su cuerpo se agrieta y se llena de agua.

Sombra vuelve a su estado normal... Fores saca su pala y empieza a echar tierra al héroe pero este se cubre con el escudo, entonces Cooper se pone a bailar pero intenta picotear a Sombra con el espolón venenoso de su mano, pero lo evita. Sombra a la fuerza los sujeta y crea un portal de tiempo, pero de ahí sale un ser parecido a una jirafa con 3 cabezas, es un tipo de cancerbero y es el enemigo de los Animigos, incluso de los jirafoides, su nombre es Tempestad.

Los pequeños le temen y se esconden tras Sombra, mientras el héroe se prepara para la batalla, pero el miedo de estos es extremo y no dejan al héroe luchar por los abrazos, así la criatura lanza ecos que explotan lo que está cerca, su aliento es combustible puro y con sus largas uñas ataca, produce un gran desastre en el sitio, los gruñidos asustan a los animales y el aire se vuelve pesado.

Sombra llama a la criatura y le lanza descarga eléctrica y esta se altura, le dice: -"tú te escapaste del infierno y debes seguir condenado"-. La criatura de 3 cabezas lanza rayos con sus cuernos pero no le hacen daño al héroe pero otros rebotan incendiando de nuevo el bosque.

Cooper rapeando lanza con su micrófono un sonido que aturde a la criatura, esta lanza un eco poderoso y se explota los aparatos, haciendo que el koala tenga miedo, pero Fores tira bombas de agua a la criatura la cual se irrita y va a atacar, pero Sombra corre y

evita que lo devore. Sombra vuela y le da puños y patadas pero es tan duro como un muro y a la vez evita las mordidas de sus tres cabezas.

Fores saca de sus implementos una sirena de bomberos que aturde a la criatura, se lanza a morder pero Cooper rapeando reta a que lo siga y así lo hace, luego saca una camisa gigante de rapero y se la pone a la criatura en medio de los cuellos y estos se estresan, se inmoviliza. Sombra vuela y con una patada voladora ataca, la criatura se torna roja de ira y rompe la camisa.

Fores usa un aparato de viento que intenta secar el fuego, pero también le seca la garganta explosiva a la criatura la cual se enoja y se pelean entre si las cabezas pero luego se ponen de acuerdo y escupen vidrio, con esto se forma calor y se produce más flamas, pero Cooper corre velozmente y con su rapidez apaga el fuego; Sombra saca su espada y se lanza a pelear pero recibe un golpe de cabeza de esa criatura, la cabeza del medio lo golpea y lo tira fuerte hacia el cielo.

Fores al ver eso, le dice que no golpee a su amigo y saca una escopeta de dardos tranquilizantes y dispara haciendo que la cabeza derecha se duerma, pero aún quedan otras dos. Cooper toma valor y saca un reflector que cegó a la otra criatura y esta cae dormida por exceso de luz; Sombra llega y patea la cabeza restante pero esta resiste, entonces lanza una cadena y lo amarra al héroe, este intente liberarse pero al ser mágica es muy difícil.

Los pequeños van a ir a ayudar, Cooper ataca con sus tijeras fuertes y Fores con su hacha de bombero, pero la cadena es muy fuerte...

Sombra evoluciona a luminoso y explota la cadena y le da puños luminosos a la criatura, esta cae al suelo... pero no dura ni 10 segundos y se levanta con más furia.

Sombra protege a los pequeños, Tempestad ruge y lanza huevos granada muy explosivos con su hocico, se producen explosiones fuertes pero Scalight ilumina y la cúpula de luz protege a los tres. La criatura dice "¿Scalight eres tú?, perdón... no sabía... "-, Sombra lanza un rayo de luz que derrota a la criatura de un solo golpe y esta cae al suelo rendida.

Los guerreros quedan vencedores y apagan el fuego restante, con el poder de la luz restaura todos los daños, regresa a la criatura al inframundo y piensa: -hablaré porque se liberó de esa dimensión"-.

Los pequeños regresan a su dimensión y volverán con mejores herramientas y amigos que podrán proteger el bosque; se van por el portal a su mundo y son recibidos como héroes, Rojarosa besa a Fores y Marraw besa a Cooper, ellos se ponen rojos de pena.

Sombra decide irse del bosque e ir al inframundo, en el trecho del infierno, un sitio como un camino alrededor de un vacío sin fondo y con estructuras de piedra, al pasar por el puente llega a un sitio donde parece una corte suprema y hay un estrado gigante.

Para llegar al inframundo, el héroe vuela a través de cuevas hacia la tierra subterránea, pasa por los pasillos y hay 4 puertas: núcleo de magma donde vive Leivous y crecen los volcanes, cámara de razas reptilianas, mundo subterráneo avanzado de Agartha y el inframundo, ahí es un sitio algo oscuro y ruin, lleno de cuevas y de un reinado de terror y donde los demonios tienen supremacía y están las almas malas. Después de ahí sigue la Torre del Juicio en una cueva hasta arriba donde hay una fortaleza tipo medieval llena de hielo cerca de Siberia y ahí comandan jueces que deciden si el alma debe ser juzgada y donde debe ir.

San Pedro es quien organiza el sitio, con la ayuda de Minos el griego, además de unos guardianes budistas, pero quien cuida a Tempestad alias Cerbero es un hombre llamado Loyer quien es muy estricto, sin embargo si dejo salir al monstruo al mundo de los Animigos es por alguna razón rara y Sombra ira a buscar por qué.

Sombra llega hasta Loyer, tiene traje de capitán con un escudo de ley, un mazo de juez enorme y su cara es blanca con pelo blanco y ojos luminosos, este le dice que es una osadía pasar sin cita pero que escuchara su audiencia. El héroe le pregunta por Tempestad y él dice que fue un error porque el mundo de los Animigos es tranquilo y era enviado al mundo humano a matar a quien no hiciera el bien, porque todos los humanos pecan y destruyen el mundo, todos merecen castigo menos él mismo por no cometer faltas a la moral.

Sombra intenta que recapacite pero el juez gigante sigue de pesado y dice: -"tú también haces batallas y fuiste perdonado del calabozo oscuro pero no significa que seas bueno, voy a enjuiciar tus acciones"-.

Sombra se prepara para la batalla, el guardián lanza policías robots tipo Verbo-man pero son derrotados por Scalight y su corte de espada. Loyer lee un libro en su estrado y trata de cobrarle impuestos pero no puede arrebatarle la espada por ser de origen divino.

Loyer usa su jurisdicción y crea alrededor del héroe una celda con sus palabras, pero Sombra rompe los barrotes con su espada y se libera. Loyer usa su libro y menciona la silla eléctrica, pero al estar sentado y va a ser electrificado más bien absorbe la electricidad y se fortalece.

Loyer lee la palabra eutanasia y sale una enfermera esqueleto con una inyección larga con cianuro, la esqueleto lo inyecta pero se electrocuta y se pulveriza. -

Loyer dice la palabra inquisición y crea una dama de hierro, pero el héroe se convierte en un Sombra rocoso y por más ataques nada le pasa más bien aplasta los picos, soporta el fuego, la ahorca, e intentar ser decapitado, el hacha se tuerce.

Furioso, sale del estrado y pelea con su mazo contra la espada y luchan como dos guerreros.... luchan con furia y con mucho poder, pelean como dos guerreros divinos.

La batalla continua y Loyer ataca juzgando de injurias y de ser un violento, siguen luchando hasta que su mazo es roto por la espada y este se enfurece porque lo considera daños a la protección privada.

Loyer dice la palabra justicia ciega, entonces el héroe no puede ver nada, el juez se acerca y empieza a patearlo con sus botas y le dice que debe pagar lo que hizo Magnum.... entonces Scalight ilumina fuertemente y cegó temporal a Loyer y le regresa la vista al héroe; Loyer se recupera también.

Finalmente, Loyer usa su escudo e invoca al rayo de la verdad cual es un poder de luz verde muy poderosa que ataca al héroe y este cae como si hubiera sido atacado por un láser. Sombra se levanta y al ver de nuevo el rayo de luz de la verdad, lanza un rayo de luz de Scalight y ambos poderes forcejean fuertemente, lucha una batalla entre dos poderes que chocan y luchan uno contra otro, pero el impacto es tal que el escudo se fractura de tanto poder.

Sombra se levanta, Loyer se da cuenta que el héroe si lucha por la justicia y le dice: -"se acepta la decisión que sigas siendo el vigilante de paz, no hare daño a los humanos pero será tu responsabilidad cuidar que no dañen el planeta, no liberare a Cerbero hasta el día final, caso cerrado"-; el escudo y el mazo se restauran solos y el juez da la espalda.

Sombra se retira de ahí y se va hacia su siguiente aventura, mientras Loyer se pregunta si a veces la justicia no ve las intenciones del corazón de algunos humanos.

Un día después....

ALERTA: UN AGUILA GIGANTE OSCURA ESTA TIRANDO EXPLOSIVOS EN LA CIUDAD

Sombra va hacia la ciudad y se encuentra con Anglorplossion y pelea en una batalla... desde una cúpula de cristal mira Loyer y dice: -"fue una buena decisión dejarlo existir, es un héroe y cumple bien su responsabilidad y su trabajo, este caso se archiva"-.

Sombra derrota a Anglorplossion pero llegan los heraldos de la anti-naturaleza, unos seres Sombra que lanzan agujeros negros que intentan absorber todo a su paso y destruirlos, pero Sombra los derrota con un rayo de luz.

Días después…

Sombra recibe una llamada telepática de auxilio de Tempo, este le dice que hay un problema y lo teletransporta al planeta de dimensiones, ahí lo recibe y lo saluda.

La deidad le explica que él controla el tiempo en el universo, pero que un ser llamado Roller el ave loca está alterando los hechos y debe ser controlado, este ser puede alterar la "cuarta pared " de esto. El héroe no entiende pero va a ayudar, Tempo no puede hacer nada

porque solo puede controlar el tiempo pero el héroe le dice que necesita probar sus fuerzas antes de ir allá y que luche para probar sus poderes, la deidad acepta.

Tempo lanza olas de arena que son muy fuertes, el héroe vuela esquivando pero esas olas crecen y lo botan como si fuera una ola gigante del mar, el héroe se levanta y cuando va a tirar las olas de nuevo, este vuela tan veloz y las atraviesa.

Tempo ataca con sus olas pero esta vez sí son de agua, Sombra logra atravesarlas con su velocidad poderosa. Tempo usa su poder de agujero de tiempo y envía a Sombra a la prehistoria donde es perseguido por un tiranosaurio rex, el héroe para escapar lanza una descarga eléctrica normal que asusta a la criatura, pero antes de crear un portal de tiempo, la deidad lo manda a otro tiempo y se encuentra con Adolf Hitler quien le ordena a sus soldados atraparlo, el héroe lanza descarga y los derrota y esta vez mantiene una batalla cuerpo a cuerpo con el dictador y lo derrota, pero antes de celebrar la victoria, es transportado 10000 siglos en el futuro, donde escapa de la extinción solar que atrapa a la Tierra y la destruye, atraviesa un portal de tiempo donde regresa al presente y frente a Tempo.

La deidad lanza una tormenta de arena, el héroe con sus alas las mueve tan veloz que crea una corriente de aire y anula el viento, pero mientras hace eso le lanza un tornado de polvo que lo envuelve y lo arrasa; Sombra se concentra y con sus fuerzas poderosas logra destruir el tornado al liberar su energía.

Por último, la deidad lanza su ataque final, el sonido ultrasónico, con su pico lanza un eco que aturde a Sombra y lo mantiene fuera de concentración, lo está volviendo loco... entonces Scalight ilumina y bloquea ese sonido logrando pasar ese ataque, lanza otros sonidos y no le hacen efecto. Finalmente el dios se mueve tan veloz que empieza a atacar a Sombra a la velocidad del rayo, está siendo derrotado… entonces usa su ataque de cúpula de luz que derrota al ornitorrinco enmascarado.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Sombra lo levanta y le dice que fue una gran batalla, el dios lo reconoce y lo felicita; abre el portal de tiempo hacia el año 2030 donde se encuentra Roller causando estragos.

Roller es un pájaro carpintero con cuerpo tipo lapa y pertenece a la dimensión del caos y la vagancia, ha convertido la ciudad en caos, gente bailando como loca, edificios de cabeza, objetos inanimados moviéndose, perros paseando personas, animales salvajes entre la gente y carros volando....

Sombra llega frente al ser loco y le dice que deje de hacer eso, la criatura lo imita y se ríe, empieza a decir: "-eres un aburrido, mejor ponte a trabajar mula "-, transforma a Sombra en una mula real, pero Scalight ilumina y lo vuelve a su forma heroica. Sombra le lanza descarga eléctrica y él queda negro, se destruye pero se vuelve a formar y lanza un pastel gigante en la cara al héroe, este se molesta y ataca con más rayos eléctricos pero este huye volando.

Sombra lo sigue hasta que llega a una mueblería y lo ve, sentado y disfrutando el caos, el héroe lanza rayo de luz pero este lo evita y lanza un globo que al explotar sale fuerte la voz de Roller gritando.

Roller usa su pico al verlo aturdido y empieza a atacarlo como un pájaro carpintero, picoteando su cuerpo pero recibe una descarga eléctrica de su cuerpo, quedando rostizado de nuevo pero se vuelve a formar y como no aprendió ataca de nuevo, pero se electrocuta; ante esto corre velozmente y desaparece de escena, poniendo un letrero que va a volver.

Sombra lo busca por varios lados pero no lo ve y es que esta acostado sobre su sombrero ya que se hizo pequeño, pasando un rato desapercibido.

El ave loca lanza unos rayos y hace que los carros tomen vida y van a atropellar a Sombra, pero este lanza un rayo de luz que los explota completamente. El ave le dice que es un aburrido y se hace gigantesco, se pone como un bebe a jugar con los edificios y las personas como si fueran de peluche, Sombra se lanza a batallar, pero el ser lo tira con su mano como si fuera una mosca.

Saca un espejo y se pone a hacer muecas tan horribles que la gente se espanta y luego se tira al suelo llorando como un bebe, causando movimientos sísmicos que hacen caer anuncios y quebrando vidrios.

Sombra piensa en un plan, vuela y le dice que es un cobarde, el pájaro se convierte en un avión de guerra y lo persigue, el héroe huye mientras este tirabalas de goma de mascar redondas con sabor a cebolla; el héroe lo lleva hasta una plazoleta y ahí se dispone a luchar donde haya menos gente.

El héroe se prepara para luchar pero con un hechizo hace que Sombra tenga cabeza de gallina. Eso hace reír montones al personaje animado. Sombra usa sus poderes y vuelve

a su forma normal y con su velocidad lo sujeta y lo toma del cuello, este se pone a llorar y el héroe por lastima lo suelta, pero le saca la lengua y huye....

Vuelve con dos repollos con dientes de perro, el héroe esquiva los ataques y corta a los seres mutantes; luego llega vestido con bata y rulos diciendo que deje en paz a su hijo pero Sombra detecta que es el mismo.

Entonces tiene una idea... mira su reflejo de su escudo, así pasa rato sin darle importancia.... la gente se da cuenta y empieza a ignorar su destrucción, al ver que no es comprendido se enoja y hace más destrucción como hacer caer las nubes o ponerse a cantar, pero nada sirve...

Al verlo que regresa todo a la normalidad, el héroe saca una piedra del caos... este al verla pide ayuda al lector y a todo el mundo que lo salve y escapa haciendo un hueco en el cielo, escapa y huye a su reino del caos donde es el líder, junto con su cabra de plástico.

Sombra es elogiado por el pueblo y todos levantan la mano al cielo en señal de felicidad. Regresa por medio de un portal de tiempo al presente… donde Tempo lo felicita y le agradece restaurando sus energías.

La historia de esa piedra del caos se sitúa en un lejano pueblo rural donde salen los agricultores a cultivar y hacer sus actividades.... un día hubo un eclipse permanente que hizo que durante días fuera de noche, las personas tenían sueño y estaban cansados, con pereza, con energía baja y hasta con depresión.

Había un ser cabra llamado Rinko que era un anciano ermitaño quien vivía en la montaña con su bastón y su túnica, era muy anciano y sus poderes se decían que eran únicos y curaba a quien necesitaba... un día encontró la piedra de la pereza y quien la toma no quiere hacer nada, decidió volverse amargado y alejarse a su casa y como le molestaba el día, creo un eclipse permanente para que nadie hiciera nada, el ser decidió que era lo mejor y dejo hasta de escribir sus hechizos de medicina natural y sus anécdotas.

Sombra llega a ese sitio y se da cuenta de la situación pero para él es imposible mover la luna, aunque aumenta su poder al máximo, hay un poder oscuro que no le permite hacer eso... busca el origen del poder oscuro.

Sombra llega donde Rinko la cabra anciana y le dice que deje el eclipse, él se niega.

Sombra se pone dispuesto a luchar, Rinko le dice que no quiere luchar ni hablarle, se duerme en una cúpula para no ser interrumpido. El héroe va a usar rayo de luz pero la espada no detecta mal en el mago, por eso no puede matarlo; no lo despierta nada ni siquiera un trueno.

Sombra busca ayuda y se encuentra con Llyul y su hermano Masterstrunk ya reformado, les cuenta la situación entonces saben qué hacer y le dicen a Sombra que busque

una semilla de limón dorado que está en la montaña, es especial y solo crece en un lado de la montaña.

El héroe va a la montaña atravesando pantanos peligrosos y animales hambrientos y sube hasta una montaña hasta hallar la semilla, regresa con los magos y los tres se reúnen.

Lanzan un rayo de luz los tres y crean la semilla primigenia, una semilla de luz que destruye el mal. Sombra agradece a los magos y se va a la casa.

Ve a Rinko durmiendo, al acercarse le dice agresivamente que se vaya, lanza un hechizo de cúpula haciendo que no se acerque el guerrero, entonces bota la semilla y cae en un agujero, se perdió la esperanza.

De pronto.... sale un árbol dorado que brilla como el oro y muestra un aroma dulce y amargo a la vez como un limón y crea unos frutos curativos.

El mago huele ese olor y se levanta, come y recupera su felicidad y alegría, el cristal de la pereza brilla ante el contra ataque, pero el héroe le lanza un rayo de luz y lo explota.

Rinko deshace la magia del eclipse, es de noche pero usa esos cultivos para curar a las personas con depresión y enfermedad por la pereza.

Rinko le da las gracias a Sombra, a cambio el héroe batalla contra el mago por un duelo de magia, inofensivo y en teoría Sombra no es tan poderoso pero Scalight tiene una magia muy alta y es invulnerable a la magia.

Sombra se despide de todos y se va de ahí…Pero, si la piedra se destruyó ¿cuál es la que mostró al ave loca?, es una réplica falsa y pintada de esa gema y este mas bien odia el aburrimiento.

Unos meses después, dos villanos: Vortex y Necropsila fueron a buscar a Rinko para matarlo, por hacer el bien. La cabra humanoide estaba tranquila recolectando semillas y relajada, mirando la naturaleza y sus creaciones.

Vortex se lanza a atacar y con mucha pasividad le lanza un rayo curativo cual lo convierte en un ser bondadoso, es decir le curo el mal interior.

Necropsila ataca y cuando lo va a morder, le da un fruto en la boca, es un fruto mágico y ella vuelve a ser humana no zombi y recupera su vida, se pone alegre al ver de nuevo su piel y su cabellos restaurado, abraza a

Rinko y se va muy feliz.

Vairus intenta atacar desde adentro del cuerpo pero las células mágicas curativas destruyen a ese ser para siempre. Dryammula ataca pero al no ver movimiento de la cabra humanoide se detiene y se pregunta un porque no lo ataca, entonces tranquilamente le dice Rinko a él:

-"Dryammula, eres maligno lo sé pero ¿no te cansas de luchar y de pelear? ¿no has pensado en tus sueños y en que deseas lograr? ¿no has pensado en hacer una familia y vivir?, piénsalo”-.

Dryammula se pone a llorar y dice que tiene razón, vuela y sin decir nada, solo un gracias... se va del planeta a buscar su vida perdida y a seguir sus sueños.

Rinko se dirige a los cultivos y con su magia curativa logra hacer llover, que los cultivos crezcan, las personas mejoran su salud y lo aceptan como una gran persona quien ha mejorado toda la situación. Además que usa su magia para hacer la tierra más fértil y repararla de fallas geológicas para que no haya terremotos; solo que Rinko no es un guerrero que pelea a pesar de sus extraordinarios poderes mágicos, es un ser quien vive en armonía con la naturaleza.

Pero no todo el mal esta eliminado, la piedra maligna de la lujuria lo tiene Estrellina, ella con su canto y baile intenta seducir a Sombra y así lo hace.... bailan y cuando está por besarlo, él le quita la piedra de la lujuria y la destruye. Luego huye porque él no es humano sino un espíritu, la chica de lejos y dice: -lastima, gracias"-.

Sombra llega a un lugar parecido al medio oriente donde hay un pueblo tirando piedras y palos a una raza extraña, unos camellos con cabeza de bisonte que tiran rayos láser con los ojos y que en su joroba lanza lava, esos seres disparan fuertes montículos de lava y son mega fuertes en sus embestidas, destruyen casas y locales, muchos salen con sus espadas pero ellos tienen poderes divinos y con su magia expulsan todo.

Sombra vuela y se acerca, pero ellos no quieren su ayuda, se niegan y le dicen que se vaya que solo su dios Ashmur podrá liberar al pueblo, pero Sombra insiste y lo van a apedrear, pero el héroe con su poder magnético detiene las piedras y las regresa. Las criaturas llamadas Los Cameldranos se van caminando tranquilamente pero una persona le tira una piedra a una en el costado y esta se enoja tanto que regresa el caos, el héroe le dice que no hagan eso y culpa a los Ashmiles por su mal comportamiento.

Entonces Sombra tiene un plan, se mueve para el sector equivocado y les lanza descarga eléctrica a esas criaturas, ellas se enfurecen y persiguen a Sombra hasta llegar al sector de los montes donde no hay nadie.

Las criaturas lanzan rayos láser a Sombra pero este se cubre con su escudo dorado, pero los rayos se reflejan y golpean a otras, haciendo que se peleen, el héroe las llama y se burla para que se concentren en él y así pasa, se unen todas y lanzan rayos láser, el héroe los desvía hasta la atmósfera de Divilux donde salen al espacio.

Los Cameldranos se unen y se lanzan en una embestida fuerte corriendo tras Sombra quien usa velocidad alta, los seres van rompiendo piedras y cualquier obstáculo muchos kilómetros mientras el héroe vuela, pero estas no se cansan por ser divinas y tienen energía infinita, llegando al desierto, el héroe se vuelve invisible y las criaturas se tranquilizan.

Empiezan a comer lodo encerrado y vomitan diamantes blancos.

Sombra se hace visible y camina tranquilamente, nota que las criaturas no le hacen nada ya que tienen memoria de corto plazo y olvidaron a Sombra, entonces por amistad les dice que se portan muy bien y le pega una palmada a una de estas, que se pone furiosa y su joroba se pone roja, lanzando pelotas de lava que golpea a otras y así tiran pelotas de lava... Sombra usa la gema de fuego y evita ser dañado por la lava, caminando entre ella. Intenta apaciguar a las criaturas pero no se dejan, entonces usa un rayo congelante que les apaga la lava y así se congelan unos minutos.

Al descongelarse se tranquilizan y olvidan todo... están tranquilas ahí solo se miran y ya, no piensan en comer ni nada, de pronto sale un alacrán y pica a una pero más que veneno es molestia y aunque no le pasa nada, se altera una y empiezan a embestirse unas a otras, Sombra huye de ahí volando y con la gema del agua crea una lluvia que las tranquilizan.

Hasta el momento está bien todo, pero ahora que debe hacer para ayudarlas y no tiene idea.

De pronto, aparece alguien apuntando.... es Swarrow el cazador quien leyó que si las mataba tendría el honor de ser califa de ese pueblo y una gran recompensa, entonces dispara a una y esta cae porque ellas son inmunes a las balas de diamante de topacio. Las otras se alteran y empiezan a bramar fuego y tirar lava y piedras de sus jorobas, Sombra se protege de los impactos peligrosos con su escudo y se cuida de los ataques de fuego, esta vez ni el agua ni el hielo ayudan y se vuelve un caos.

Swarrow dispara a otras tres y son 12, cada una con un signo zodiacal en su costado. Sombra ve a Swarrow y lanza un rayo de luz destruyendo la piedra cual se esconde, esto enoja al cazador quien va a disparar a Sombra y este usa descarga eléctrica y lo derrota, luego con una telaraña lo atrapa.

Sombra intenta recuperar el orden, se producen terremotos debido a las fuertes corridas de las criaturas, el héroe intenta detener a las criaturas sosteniendo desde sus cuernos pero son muy fuertes y lo tiran lejos de una embestida, este cae muchos metros lejos en dunas del desierto.

Entre tanto, Swarrow se suelta y se libera, usa su arma y sigue cazando, le dispara a 4 más y aún quedan 4 por cazar; se ponen peor y lanzan con sus jorobas unas bombas

explosivas que producen llamaradas, humo y se contamina el sitio. Sombra se recupera y va a ellas, Swarrow le dispara a Sombra y le lastima el brazo, soltando la espada.

Swarrow dispara a 2 más y estas se ponen re furiosas y lanzan rocas con su boca, el cazador no le pasa nada por su armadura. Sombra intenta sujetar la espada y lo consigue, se recupera del balazo y va a donde las criaturas, se cubre con el escudo dorado. Swarrow mata otra más y sus piedras son más grandes...

Sombra lanza una descarga eléctrica y derrota a Swarrow pero ya es tarde porque solo queda una y esta se va a la ciudad, se vuelve tan veloz como un cometa, Sombra la sigue y ve los grandes destrozos, la gente le lanza antorchas para intentar quemarla pero es inútil.

Sombra intenta apaciguar a la criatura y esta se detiene, pero en eso el malvado Swarrow le disparo a la última y el cazador ríe, es venerado como héroe por las personas.

Sombra intenta revivir las pero no puede sino están juntas, entonces el héroe se lleva difícilmente aunque esta pesada hasta donde están los otros.

Hasta que por fin llega y los junta, los revive a todos, estos miran con furia pero uno de ellos aprende a hablar y les cuenta la situación

Las 11 criaturas con un portal de tiempo regresan a su planeta pero la quien habla se queda con Sombra porque necesita venganza.

El héroe se va con la criatura a la ciudad y esta explica lo ocurrido pero no le cree y los echan afuera de ese pueblo.

Sombra se monta sobre ese Cameldrano y va a buscar a Swarrow quien está imperando con horror, el héroe llega y él ordena a unos guardias que los detengan, Sombra usa descarga eléctrica y el Cameldrano lanza humo con sus narices haciendo que se intoxiquen y caigan dormidos. Swarrow apunta con su bazuca pero Sombra con un rayo de luz le explota su arma; el cazador sale a matar con un cuchillo pero Cameldrano lanza petróleo en orina y este se resbala y se cae en un bote de basura.

Swarrow llega y saca un palo y golpea a Sombra por la espalda y con una cuerda empieza a ahorcar a la criatura hasta dejarla en el suelo.

Después de dominar los, silenciosamente la gente mira mientras Swarrow dice: -todo esto por recompensa me vale esos tontos y su tonta ley, mi mandato será imperar por Krimbell Vortax"-.

La gente sale y lo oye, empiezan a apedrear al soldado pero este se ríe al no haber sufrido daño, entonces va disparando balas, en eso hay un niño asustado y corriendo, el Cameldrano lo salva velozmente, la madre esta agradecida y se van.

Sombra va a detenerlo, este apunta pero el héroe pero con un rayo de luz daña la bazuca. Swarrow huye a buscar un mejor plan y volver a atacar, Cameldrano siente dolor de

vísceras y dispara por el ano una bola redonda de estiércol mezclado con material volcánico que vuela y cae encima del cazador, este termina en el suelo.

Llegan las autoridades y lo apresan por cacería ilegal, Sombra le agradece al Cameldrano por ayudar todo este tiempo y lo abraza.

Finalmente el villano escapa de la cárcel y el Cameldrano regresa a su mundo, Sombra se despide del pueblo y se va a otra aventura.

Sombra vuela y ve a algunos conocidos como Oddine quien vive tranquilamente en el campo, los Endescrew en su ambiente natural en lagos de mercurio, ellos ya no causan problemas, al igual que muchos. Pero antes de eso la tropa de estos seres de mercurio habían dominado muchos sitios, fue una batalla intensa donde los guerreros del bien lucharon contra las mordeduras y el veneno de los Endescrew, casi le costó la vida a todos los guerreros, pero con sus poderes de luz y de ataques combinados los derrotaron, no sin antes sufrir mordidas y envenenamiento por mercurio, además que era media ciudad de ellos y la única opción fue enviarlos al espacio a la zona de meteoros; Sombra con el brillo de su espada Scalight les recupera los daños y revive a otros como Dryp y Tamura que fueron devorados por esas criaturas.

Al día siguiente… Sombra ve a unos hombres soldados atacando una aldea, disparando y otros robando, entonces Sombra saca su espada y corre hacia ellos, salen corriendo con miedo de él y hasta gritan de terror, el héroe odia la guerra porque solo muerte y destrucción trae y es por ambición de poderosos donde se matan por sus intereses, además la naturaleza se daña y los niños sufren.

Sombra ha derrotado finalmente al mal y esta vez viaja por el universo, vigilando donde haya injusticias, dolor y tristeza, Sombra derrotara el mal porque él está siempre listo para batallar.

El héroe decide pasar su existencia en Procyon, un hermoso planeta lleno de naturaleza, aire puro, ríos y mucha flora y fauna, donde inicia su retiro mientras pasa el tiempo, recordando las infinitas batallas y las personas quienes conoció en su camino, deja su espada en el bosque y se dedica a dormir en compañía de la esencia de la naturaleza, hasta que el mal vuelva a amenazar el universo, despertara de nuevo pero por el momento, Sombra vive el día a día sin preocuparse por el mañana, mientras mira el cielo con tranquilidad y paz, algo muy anhelado por siglos.

Por ahora… el héroe solo piensa que esto es un nuevo comienzo de su vida, ahora solo debe preocuparse por su bienestar y descansar de estas batallas mientras su vida transcurre hasta el final de sus días.

Pasan 100 años después de la derrota de la Anti-Naturaleza, el planeta Divilux y la Tierra se hace tecnológicamente más avanzado pero también se han eliminado los malos líderes, se ha mejorado la naturaleza, la situación económica y la delincuencia bajo demasiado en ambos planetas, aunque pasado unos 20 años después, la Tierra fue dejada en paz para dejarla descansar y que se mejore, los humanos emigraron a otros mundos, unos murieron y otros se acomodaron a otras civilizaciones.

En el planeta Divilux unos astrónomos descubren algo horrible, un astro muerto pero magnético y destructivo se acerca al planeta, si esto ocurre habrá catástrofes, su nombre es N.O.A. (Negativo Opaco Astro), se acercará en unas 22 horas debido a la velocidad gigante de la trayectoria de 236000 km/s.

La ciudad entra en pánico, hay llantos, miedo, oraciones caos....

aprovechando esto, aparece el robot Straw y con su mano metralleta empieza a matar a las personas mientras se ríe.

Haremos una pausa para analizar la trayectoria de Scalight: fue creada por los dioses, perteneció a Mágnum, al terminar las misiones regreso al cielo, luego fue entregada a Clamper quien fue engañado y se la entregó a Hegendor quien era el mismo Elemental; al robarla quiso usarla para el mal y rejuvenecido con su magia la tomó pero el brillo le hirió el rostro y se lo daño tanto que porta una máscara, al hacer esto volvió a Clamper al mundo de los sueños y al no tener más que luchar, viajo por dimensiones hasta caer en la Tierra de otra dimensión donde fue usada por Cesar.

Regresamos al presente....

El caos en inminente, las calles con autos chocados, muertes e incendios debido al caos. A lo lejos en una montaña hay un monje orando mientras el planeta se acerca, aunque haya terremotos de más de 8, tsunamis y erupciones volcánicas, mantiene la calma… entonces una fuerza divina lo envuelve y un resplandor brilla sobre todo su cuerpo.

Esta persona es elegida para ser quien salvará al planeta, con el poder de los dioses y el coraje de un guerrero, aparece Scalight desde la cueva donde yace Sombra descansando en el planeta Procyon y toma la espada y se transforma en Sombra pero es el más fuerte de todos, el monje no puede creerlo y se siente maravillado.

En eso Straw aparece y empieza a disparar como loco, pero nada le hace a Sombra, este corre sobre el ser y con su espada lo atraviesa, luego explota definitivamente.

Sombra derrota al maligno y mira al planeta acercándose hasta ver una bola grisácea acercándose a Divilux, el campo electromagnético está tratando de volcar al planeta, este es 10 veces el tamaño de Divilux cual a su vez, Divilux es del tamaño del planeta Tierra.

Sombra sonríe y dice: -"No permitiré que destruyas Divilux, RAYO DE LUZ"-, lanza un poderoso rayo con Scalight que con fuerza logra hacer que el planeta se sobrecargue y explota.... un destello ilumina el planeta y luego todo vuelve a la normalidad, hay mucha felicidad y alegría y todos celebran a quien salvo Divilux, luego buscan a Sombra en la montaña quien lanza rayos de luz volviendo todo a la normalidad.

La gente llega y levantan la mano al cielo con él e inicia una nueva historia con un nuevo salvador del universo, Sombra por siempre.

Mientras el héroe camina por unos pastizales, camina y ve a alguien triste (fingiendo) y le dice que es un triste hombre sin amigos.

Fantasmodo llega y con su mascara de teatro le finge amistad, le dice que siempre ha sido su admirador y quiere ser su amigo, al héroe le causa algo de rareza pero acepta y le dice que lo siga y que lo va a llevar a un sitio seguro para que se vista y coma bien porque lo ve desnutrido; entonces este intenta hacerle zancadillas pero falla debido a su torpeza, luego toma una piedra pero se tropieza y se golpea los dedos. Fantasmodo saca un aceite y quiere que el héroe se resbale pero este simplemente vuela en ese momento y el mutante se cae, el héroe no sabe todas las trampas que le hace; Finalmente toma un palo grueso y va a pegarle en la cabeza, entonces Scalight ilumina avisando el peligro y el héroe se devuelve, cortando la madera y le da un puñetazo a Fantasmodo en la cara, el héroe le dice que es un hipócrita y un mentiroso pero este le dice que solo obedece a su amo Lucifer.

Entonces Lucifer aparece y está lleno porque ha devorado almas humanas y Fantasmodo quien se ha alimentado de la sangre de inocentes, Fantasmodo es un ser con traje y mascara, jorobado, con cadenas y es un sádico y un sado masoquista y es la mascota de Lucifer, quien tiene la piel morada, una túnica negra, espada helada y tiene alas, su cara es agria, muy brava. Sombra los mira y decide enfrentarse a ellos, el héroe lanza puños luminosos pero Fantasmodo se mete y recibe el ataque que lo deja herido pero feliz de haber salvado a su amo. Sombra no comprende y lanza descarga eléctrica y el jorobado se mete recibiendo la descarga eléctrica, siendo dañado en el proceso.

Sombra usa su velocidad ultrasónica y logra darle un puñetazo en la cara a Lucifer, este se pone furioso y con su cola le pega a Fantasmodo quien está feliz de ser castigado por su amo; Sombra llama a Lucifer un cobarde por no enfrentarse él.

Lucifer va a atacar, en eso Fantasmodo sujeta a Sombra con fuerza y le dice al demonio que es su turno de atacar, pero el héroe toma a ese guerrero y lo tira hacia Lucifer, golpeando al demonio; al ver su falla, este ser se auto golpea, pero Sombra le dice que no sea el esbirro de esa porquería y esto enoja al demonio.

Sombra va a atacar, pero Fantasmodo salta sobre el héroe y con sus manos y pies lo golpea, le roba a Scalight, Sombra simplemente mira.... en eso el jorobado se lo da a su amo y el poder de la luz irrita a Lucifer y este golpea a Fantasmodo, Sombra toma la mano del demonio y le dice que es suficiente de herir a un ser sin orgullo y le retuerce el brazo y lo tira lejos.

Fantasmodo se enfurece por herir a su amo y se lanza, a succionar sangre pero se electrocuta....

Fantasmodo lanza unas bombas, pero Sombra con su espada las regresa y golpea a Lucifer, este se enfurece y absorbe su alma y lo mata... así como ya lo ha hecho, Sombra lo mira con furia y lo reta a una batalla final entre el bien y el mal.

Sombra pelea con su espada Scalight contra la espada de Lucifer cual se llama filo muerto, cualquiera que sea atravesado por esta no puede revivir nunca más; pelean poderosamente en una batalla de armas, en un duelo poderoso hasta que Scalight rompe la espada maligna con su poder iluminante y esta se desintegra.

Pelean en un duelo de fuerzas, con sus puños y patadas fuertes, es una pelea brutal pero el héroe es más veloz, logra incluso darle fuertes golpes al emperador del mal y es el primero después de Dios en hacerlo sangrar. Lucifer llama a Leviathan cual era Agoragon pero fue redimido, no tiene ningún aliado.

La batalla continua y pelean fuertemente, es una pelea de titanes pero

Sombra logra vencer en fuerza a Lucifer; el demonio corre y embiste a Sombra, pero este lo sujeta con sus cuernos y lo tira con su fuerza al suelo y logra vencerlo fácilmente, el demonio se enoja por haber dañado su bello rostro (posee el cristal de la vanidad).

Lucifer concentra con su escudo que tiene una cara de sufrimiento, un fuego negro infernal, el héroe llama a las piedras elementales y todas lanzan un rayo que luchan contra la oscuridad y la batalla entre rayos es intensa, en una lucha de rayos donde el escudo de Lucifer se rompe, el héroe le dice que quizás si hubiera llegado cuando tenía nivel 6X quizás lo hubiera matado pero re ese estado no.

El demonio saca su cola con aguijón venenoso, tiene el poder de mil serpientes de cascabel, intenta picar al héroe, Sombra esquiva los piquetes peligrosos y con la espada le corta la cola al demonio, dejándolo furioso. Se lanza a morder pero se electrocuta y queda medio carbonizado... esto le irrita y su ira crece.

El demonio usa su extenso poder para absorber el alma de Sombra, quedando solo la ropa en el suelo, cree que es una victoria total... pero, en su cuerpo sale un rayo de luz que lo atraviesa y sale el alma de Sombra a su traje y le deja un hueco en el estómago, esto

humilla mucho a Lucifer, se lanza con sus uñas furiosas a atacar, el héroe esquiva los ataques y con un salto le da una patada en la cara al demonio que cae al suelo.

Lucifer se levanta y crece su furia y esta vez .... todo será peor, Sombra se prepara.

Con su poder crea cañones en el mar que lanzan misiles que golpean las superficies y producen terremotos, hace que los satélites lancen rayos, vuelve locos los carros haciendo que se estrellen, el héroe no podrá detener todo...

Sombra intenta destruir los actos y absorber los rayos, al ver que nada funciona piensa y la idea es detener al creador de esas atrocidades, entonces crea una cúpula de luz que ilumina fuertemente y ataca a Lucifer haciendo que esta luz lo dañe y pare los ataques.

Lucifer se alaba así mismo diciendo renegadoras y con sus manos crea aberraciones demoníacas que son como clones suyos que atacan a Sombra, este los derrota con su espada y los elimina, otros clones raptan personas para matarlas en el aire o dejarlas caer, Sombra vuela y rescata a las personas y vence a los demonios. Luego de esto, Lucifer abre sus alas y lanza energía oscura que envuelve el planeta y lo convierte en un sitio oscuro y maligno, Sombra ve a las personas en malignas y los animales se tornan monstruos... el héroe lanza un rayo de luz al cielo y esta destruye la oscuridad y todo vuelve a la normalidad.

El demonio ríe porque crea con sus manos unas lombrices malignas que las tira hacia Sombra, estas producen comezón y luego de eso enferman y matan.... pero Sombra no es orgánico del todo y los gusanos se electrocutan, el héroe los toma y se los regresa a Lucifer y este sufre comezón pero termina destruyendo a esos seres. El demonio muy furioso se llena de migraña y crea en el suelo unas llamaradas que se mueven en horizontal, esas llamas son muy destructivas e incineran con el más mínimo roce, Sombra evita las llamaradas y usando la piedra elemental de agua lanza un ataque de ola que seca las llamas y esa agua al ser pura quema la cara del demonio.

Con mucha ira se le tira encima y se lo lleva volando al cielo mientras lo sujeta con sus alas y lo araña, el héroe lanza una descarga eléctrica que lo hiere y lo tira al suelo debilitado, el héroe le dice que se rinda y que se vaya pero él siente eso como una humillación y con mucha furia.

El demonio se enoja se pone tan furioso que crece hasta volverse del tamaño de una montaña, con sus manos arrasa los sitios y con sus ojos lanza rayos láser, el héroe intenta acercarse pero sus gigantescas manos lo atrapan y lo van apretando; Sombra resiste y con fuerzas máximas se libera y lanza un ataque eléctrico pero no le hace daño, el demonio ataca más lanzando fuego por la boca creando incendios.

Sombra toma su espada y vuela a gran velocidad y corta a la mitad a Lucifer, este se desestabiliza y se explota saliendo un humo negro que se va al espacio.

El héroe lanza una cúpula de luz tan fuerte que vuelve todo a la normalidad, se restaura el daño y revive a los que murieron... incluso a Fantasmodo quien no sabe que hacer sin amo y huye en un rumbo sin destino.

Todo vuelve a ser normal y la gente celebra con Sombra, quien levanta su espada al cielo.

¿Lucifer realmente murió? No, fue al espacio y se metió en un planeta lleno de lava para algún día regresar y poder dominar el universo...

Sombra pasa ese día celebrando con sus amigos y lo pasa muy bien.

Esa noche, el héroe va a regresar sus poderes al dejar la espada y usarla cuando vuelva el legado del mal algún día, en eso ve al último demonio, no es grande ni pequeño ni siquiera visible...

Ve una joven en medio de la lluvia con pelo oscuro, ojos tristes, delgada y enferma, deprimida porque siente que hasta su dios la rechazo y su familia no la trata bien; Sombra la mira y le pone un paraguas, le sonríe y le dice que puede llevarla a un sitio donde puede convivir bien y tener el apoyo y cariño de una familia, en su templo de monjes de la luz, ahí podrá tener abrigo y techo, ella sonríe feliz y se la lleva.

Pasan los años y... Lucifer ha regresado...

Este es un trabajo para Sombra y Sombrina quienes lucharan por la verdad y la justicia en el universo.

Después de la derrota de Lucifer por segunda vez, los héroes descansan después de una ardua batalla. Mientras que en un lugar de Divilux cerca de la montaña se forma una tierra sagrada creada por las deidades llamada la tierra de la ilusión es un sitio donde los niños pueden ir y pasar un rato gratuito con magia y pueden ser héroes y princesas, siempre y cuando sean niños buenos los malos deben mejorar o sino no podrán pasar, pero en general los niños crean juguetes, dibujan, se divierten sanamente.

Sin embargo, un día... los padres llegaron a recoger a sus hijos y no volvieron, el sitio se volvió oscuro y ruin, la magia se tornó maligna y domina la soledad y el dolor. Sombra y Sombrina llegan al sitio, presienten las fuerzas del mal y se disponen a pelear, esta vez la chica usará la espada Sharming heredada por Shogun.

Los héroes entran y se disponen a ese largo viaje, ya que un científico loco con cara de harpía con largos bigotes llamado Diabolikus y su mascota Azrael el dragón demonio esqueleto gigante se han apoderado del sitio y lo han vuelto un sitio maligno infestado por el mal.

Llegan al sitio y ven tres caminos, pero omiten uno porque lo único que hay es un ser parecido a un murciélago que camina en una celda oscura de lado a lado, pensando y

moviéndose de lado a lado, al parecer tiene algún tipo de autismo, Sombra lo libera pero él no quiere salir y quiere seguir caminando solo, el héroe respeta eso y se va. Los dos pasan al camino siguiente en ruta al laboratorio de Diabolikus donde tiene encerrado niños para experimentos ultrasecretos y convertirlos en mutantes.

Llegan hasta el área de calabozos, donde sale Azrael a atacarlos, se separan y atacan al dragón con sus puños y patadas voladoras, pero el monstruo es tan fuerte como un edificio y tan feroz como un tiranosaurio.

La criatura lanza llamas infernales, los héroes se cubren con el escudo de esos ataques y también evitan las uñas filosas de la criatura gigante.

Azrael va rompiendo el piso con sus pisadas fuertes, mientras ilumina su pecho de furia cual produce violentas flamas. Se tiran al agua donde el dragón no los divisa, nadan hasta llegar a un océano donde evitan que los

Frizz los dañen, nadan hasta llegar a una cueva subterránea pero ahí estaba Azrael quien lanza llamas, Sombra lanza descarga de luz pero tampoco le hace daño... Sombrina lanza chispas de corazón pero al ser un muerto no lo daña. La criatura se destruye debido a un ataque combinado de rayo de luz de ambas espadas, pero... se vuelve a formar.

La criatura ruge y es un eco aturdidor y terrible, los héroes no se concentran bien y por poco son asesinados por las uñas agresivas.

Entonces el monstruo lanza hielo con su boca, los héroes se quedan petrificados en hielo, la criatura los devora a ambos. Pero antes de terminar con todo, una fuerte luz brilla y los héroes salen de la criatura con sus espadas y vuelan, luego regresan y cortan a la criatura con la espada y esta se destruye cayendo al suelo y explota, quedando solo escombros.

Sombra y Sombrina ganan el enfrentamiento, pero aún falta el científico loco y siguen el camino hasta llegar al laboratorio clandestino del científico con cara de harpía con largos bigotes y pelo tupido blanco, Sombra lo mira con enojo y va a enfrentarse pero en eso sale una especie de larva demoníaca con cara maligna, un tipo de gusano de mosca con apetito de lo que sea... Sombrina decide pelear contra este monstruo.

El científico lanza pociones químicas poderosas, esas tienen veneno, el héroe se cubre con su poder interior y no lo daña; entre tanto Sombrina camina alrededor mientras la larva ciega intenta atacar, el monstruo ataca pero ella con puños luminosos lo tira fuerte hacia la pared.

El científico lanza plataformas metálicas al héroe para atropellarlo,

Sombra usa su espada Scalight y las destruye; el ictyostega llamado Chambom intenta devorar a la heroína pero ella lanza un rayo de luz en la cara al monstruo, este se confunde y se ataca así mismo.

El científico lanza sus herramientas pero Sombra se protege con el escudo; Chambon está intentando devorar a su enemigo pero Sombrina esquiva los ataques y golpea el costado de la criatura.

El héroe se lanza al ataque pero el científico lanza un grito que le produce miedo, por alguna razón es psicológico, mientras que Chambom lanza toxinas con su piel que causan terror a Sombrina, ella se siente aterrorizada.

El científico saca un láser y va a disparar les, pero las dos Scalight iluminan y no solo destruye la toxina, también destruye la potente máquina de rayos láser destructivos. Chambom se lanza a morder con sus dientes filosos pero Sombra le lanza descarga eléctrica y lo deja derrotado.

El científico usa sus guantes y lanza una descarga eléctrica pero nada le produce al héroe, Chambom ataca pero la chica usa el poder de las piedras elementales y congela el piso y se resbala.

El científico lanza unas bombas explosivas pero Sombra se cubre con su cúpula de luz, mientras que Chambom lanza picos con su espalda, pero la chica crea una cúpula de corazón y se cubre.

El científico usa sus ojos hipnóticos para dominar a Sombra pero no surge efecto y Chambon está cansado de moverse por gordo. Entonces

Diabolikus abre una compuerta y salen los niños transformados en mutantes peludos, Sombra y Sombrina lanzan un rayo de luz que los vuelve a la normalidad.

Muy enojado, Diabolikus le da una patada a Chambom y este enfurece queriendo comerse a su dueño, este huye y es seguido por la criatura... Sombrina los ve y lanza un hechizo de amor para ambos y hacen que estos se abracen y se traten bien.

El científico recapacita y promete ser bueno, destruye las máquinas y elimina la oscuridad del sitio, les pide perdón a los niños y se marcha con su mascota lejos, para hacer inventos para el beneficio de todos los seres bondadosos.

Dola AI

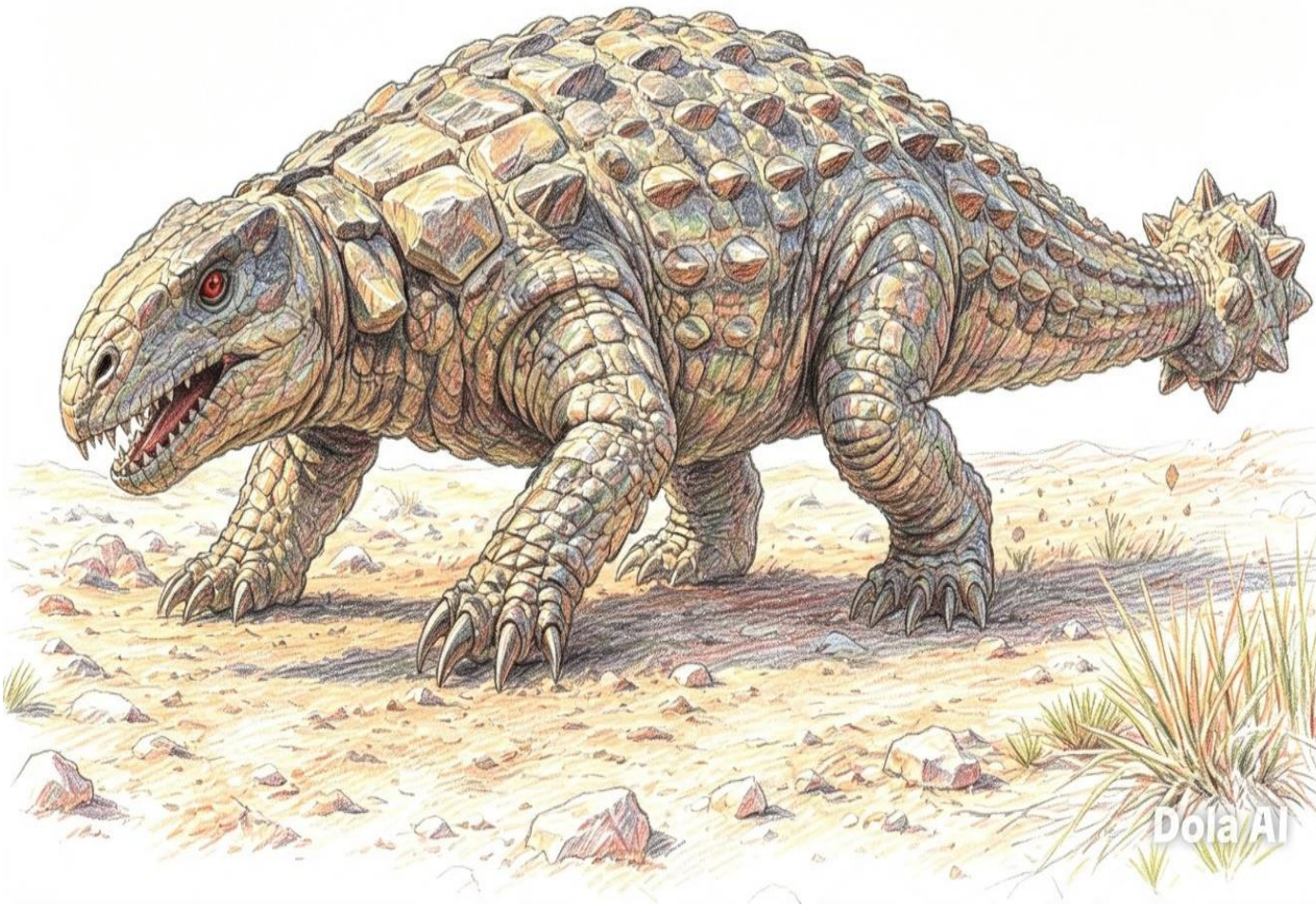
Dola AI

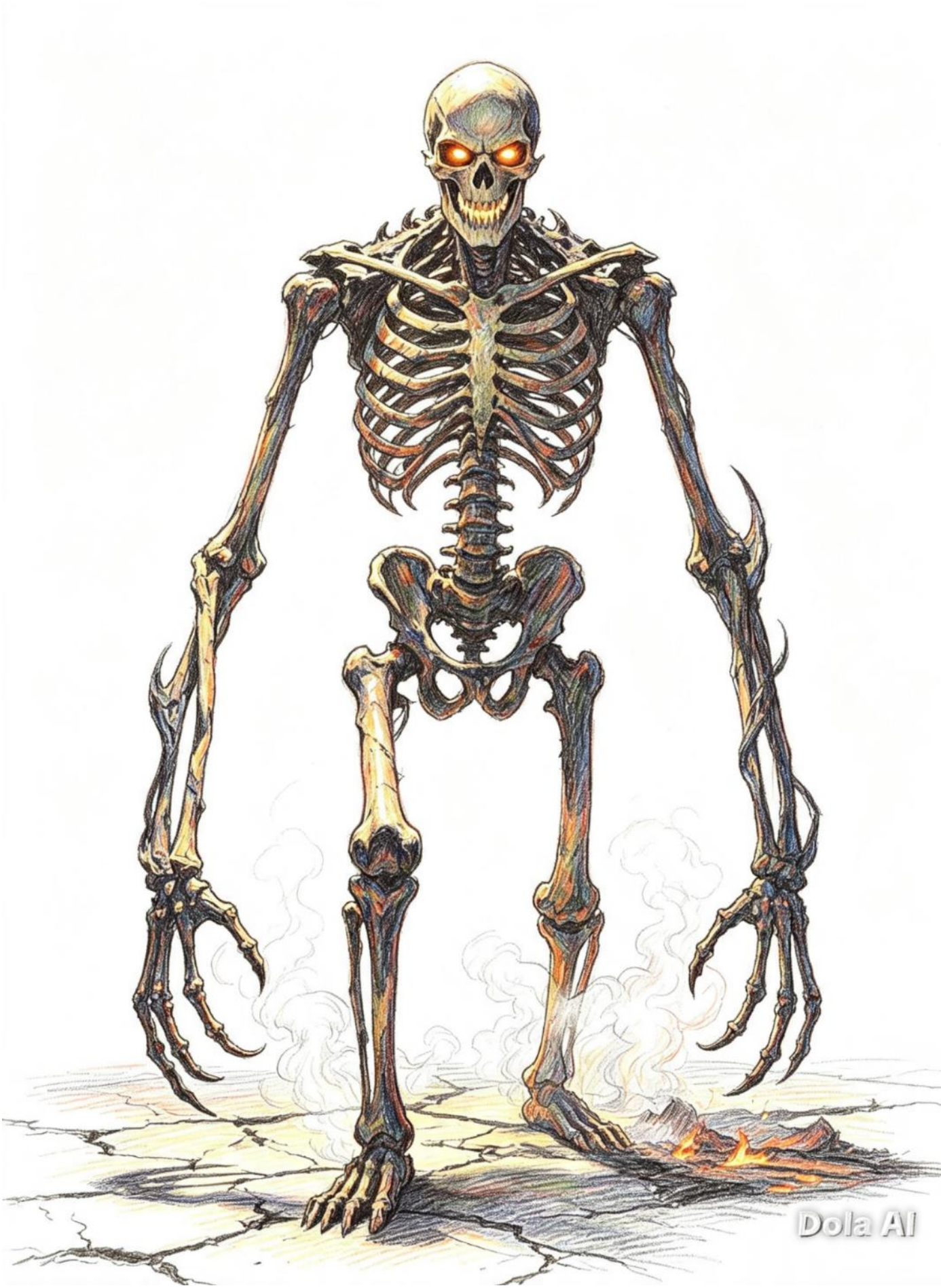
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola AI


Dola AI

Los niños abrazan a los héroes y se ponen muy felices, con su poder de luz eliminan los calabozos, Azrael revive pero abre sus alas y pacíficamente se va a una isla tras el océano para vivir en paz.

Sombra y Sombrina sienten mucha felicidad y crean una conexión entre ellos.

Años después....

El monje y la chica dejan sus poderes porque ya no hay amenaza del mal y guardan las espadas en la cueva oculta, los jóvenes se casan y viven su vida felices.

Algún día cuando regrese el mal... habrá un elegido quien portara la espada mágica y será el destinado a proteger al mundo de las fuerzas del mal y el universo lo reconocerá para siempre como Sombra.

Pero ¿qué paso con el murciélago que tenía autismo?, este es el inicio de otra saga.

Después de muchos años, el monje y la chica tuvieron una hija de pelo oscuro y ojos azul, muy blanca y bella, se llamada Marbella que significa altar del cielo.

Cuando tenía 12 años empezó a caminar en un bosque junto a sus padres pero mientras caminaba atravesó un portal de tiempo y desapareció, yendo a un sitio parecido a la Grecia antigua, la chica estaba asustada pero a la vez asombrada, aparte que la ciudad esta desolada y la gente tiene miedo de salir de sus casas y es porque aquel murciélago o mejor dicho zorro volador mientras estaba encerrado encontró una piedra mitad azul mitad roja llamada la piedra de la esencia y con esta creció y se convirtió en un guerrero poderoso pero la ambición corrompió su espíritu aunque la piedra sea buena, así termino aterrorizando la ciudad con sus misteriosos poderes.

Entonces, una voz llama a la chica y le dice que vaya al Partenón, cuando llega ve a Scalight iluminando y le dice que es la elegida para eliminar el mal, sin dudar toma la espada y se transforma en una versión niña de Sombrina, quien defenderá al pueblo de la oscuridad.

Mientras tanto, los padres de ella la buscan y se encuentran con Wombat quien les dice que su hijo está perdido, al principio se llevan mal pero hacen un trato de ayudarse entre los dos y buscan a los dos, mientras que el portal de tiempo sigue activo.

Entre tanto, Sombrina emplea sus nuevos poderes y esta maravillada, pero reflexiona que debe usarlos para el bien del universo y vuela hasta buscar el origen del mal, hasta llegar a una palestra donde está el zorro volador con armadura quien le pide que se postre ante él, pero ella rechaza eso y molesta al guerrero, ocasionando una discusión, este ser le dice que sabrá la ira de: Vanderbat.

La criatura aumenta su poder interior y lanza un ataque de esencia cual es de pura energía del alma, es como una luz que ataca y esto tira a la niña fuerte en el aire y cae... ella

desea llorar pero se convence que es una heroína y debe luchar contra el mal y sin saber lanza un rayo de luz con Scalight que también daña a la criatura y la hace caer al suelo.

Tanto ella como el guerrero se levantan y siguen atacando, ambos esquivan sus ataques y la batalla es fuerte. Sombrina es experta en taekwondo y batalla contra la criatura, logra vencerla y tirarla al suelo, pero le dice que no desea matarlo solo que se rinda, pero el murciélago no quiere.

El guerrero lanza ataques de fuego pero ella los apaga con ataques de agua ya que en Scalight se han fusionado las piedras elementales; el mutante lanza ataques de tierra pero la chica los evapora con ataques de aire, entonces lanza agua y ella crea una barrera de tierra que absorbe el agua. Finalmente lanza vientos fuertes pero ella crea una pared de hielo que la apaga, esto hace enojar a la criatura pero es inútil, los ataques de alas solo producen que este se desgaste.

Mientras Sombra busca a su hija, aparece en un puente de madera un ser con una ropa de lucha libre con aspecto de color negativo como las fotos antiguas, este ser es la forma opuesta de ilumina y se nombra Neutrón el ser negativo.

Sombra intenta atacarlo pero es invisible, nada lo traspasa ni siquiera Scalight y este aprovecha para atacar al héroe con sus puños fuertes y patadas poderosas, lo golpea y el héroe no puede defenderse. Sombra lanza un rayo de luz fuerte con su espada y no le pasa nada al guerrero oscuro, este puede atravesar como un fantasma al héroe y sus golpes son muy fuertes.

Sombra piensa si el ataque no sirve en él quizás en sí mismo si, se lanza así mismo un rayo de luz y se convierte en un ser con poder atómico en su cuerpo.

Neutrón intenta atacar, el héroe con su velocidad atómica logra golpear a la criatura y la vence porque su fuerza es mayor. El ser es derrotado pero se levanta y no quiere rendirse, piensa que solo fue suerte.

Neutrón lanza con sus dedos unas esferas de energía oscura. Rebotan al mínimo golpe del escudo dorado, son muy veloces y poderosas, chocan y rebotan, chocan y se desintegran

Neutrón levanta su mano al cielo y crea un rayo vertical que contiene magia y ataca a Sombra a pesar de ser un rayo logra dañar al héroe y lo golpea duro, el ser sigue lanzando rayos, los esquiva aunque algunos lo choquen. Huye hasta que tiene una idea, hace lo mismo y lanza rayos verticales que chocan con los rayos de magia y se anulan, se destruyen...

Neutrón crea con sus manos un portal redondo y con un poder fuerte, lanza a Sombra siendo absorbido a la zona neutral, un sitio donde no hay nada y nadie puede regresar, pero Sombra también crea agujeros de luz y logra regresar a la dimensión donde esta Neutrón.

El héroe regresa y se dispone a pelear, el hombre invisible lanza con sus manos partículas antimateria para que destruyan atómicamente a

Sombra, pero el poder de Scalight crea una luz que lo protege de ese poder. Neutrón esta furioso y levanta sus dos manos, lanza su ataque de aura negativo, forma un flash de luz blanca y negra que aturde a Sombra y el poder de esta luz lo golpea fuertemente, vuela y cae al suelo. El héroe se levanta y es golpeado de nuevo por ese poder maligno y esto le va disminuyendo fuerzas, sus poderes eléctricos disminuyen mucho y cae sin fuerza.

Neutrón forma una telaraña con sus poderes y hace que el héroe sea drenado de sus poderes; este drenado enseñado por Evilhem pero mucho más poderoso. De pronto, el héroe despierta y dice; --"soy Sombra el guerrero de la luz", Scalight ilumina con el brillo del sol y convierte al héroe en luminoso, soltándose de la telaraña y emitiendo luz.

Neutrón lanza de nuevo aura negativo pero no funciona, el héroe aprende el ataque de Ilumina y lanza un aura de luz que ataca con poder y golpea a Neutrón de manera violenta y cae con el 50% de su poder.

Furioso, va a atacar, Sombra le lanza una partícula de fotón gigante y este reacciona como, si lo hubiera golpeado una bomba. El ser poderoso se enfurece tanto que se sobrecarga, sus partículas se vuelven enormes y su poder aumentar deliberadamente, volviéndose cada vez más pesado y más grande, se hincha como un globo y se vuelve monstruoso, va a explotar como las estrellas amarillas, pero el héroe sabe que si lanza un rayo de luz lo más probable es que arrase con el sitio, además que solo ese monstruo sobrevivirá, por lo que usa sus piedras elementales y lanza un rayo congelante pero se deshace; el ser se pone rojo y listo para explotar…. Sombra lanza con sus poderes, rayos antineutrinos usando el poder de la piedra elemental oscura que van desinflando al monstruo hasta volverlo todo pequeño, tanto como el tamaño de un pulgar.

El ser vuelve a su tamaño original y empieza a tirar humo toxico, esto podría matar a cualquiera, pero al ver que Sombra no muere, intenta escapar pero es tirado de una patada voladora por el héroe y este cae al suelo, debilitado. Neutrón absorbe masa negra del universo y lanza ondas psíquicas de frecuencia negativa para volver a Sombra en un villano, el héroe se siente confundido y se va volviendo maligno, pero resiste y se concentra… logrando salir del trance antes que se vuelva maligno y agresivo, luego lanza un rayo de luz poderoso que anula el poder psíquico y esto le da dolor de cabeza a la criatura.

Neutrón lanza ondas radioactivas con su cuerpo que producen cáncer y malformaciones peligrosas, pero Sombra al no ser orgánico del todo no le afecta, de hecho esas luces son como la luz ultravioleta quemante, así hasta agotar su poder de forma superflua.

Con un 20% de su poder atacar lanzando rayos de antimateria pero no le hace efecto al héroe, este le da un ataque de puños super luminosos que le dejan un 1%, se desaparece y vuelve a su universo, huye antes que Sombra tire rayo de luz que puede desvanecerlo, este huye a la zona oscura donde se recupera. Sombra vuelve a su estado normal sabiendo que tendrá que luchar de nuevo.

Neutrón regresa a su dimensión oscura, renegando solo ya que solo él vive ahí.... promete volverse más fuerte y retar a Sombra en el futuro, el héroe sabe eso y estará listo para esperar su revancha algún día. Continua el viaje buscando a su hija.

Sombra derrota a los soldados oscuros, pero llega un tipo de guerrero zeta reticuli pero plateado llamado Protón y mira a Sombra con ira, le dice que su tiempo se acabó y que pagara por la derrota de su reina; Sombra se prepara para luchar.

Pelean con fuertes puños y patadas mientras vuelan en el cielo, pelean ferozmente y con golpes muy poderosos, se mueven a una velocidad extraordinaria y sus golpes retumban en la ciudad.

Protón deja de luchar y le dice que sabrá porque se llama así; con sus poderes altera la realidad y hace que Sombra se vuelva elástico, se deforme y sus manos y pies se vuelvan largos, su cuerpo se desprende y su cabeza aún está consciente, esto no es una ilusión sino la realidad deformada, el héroe siente algo de temor. Scalight ilumina fuertemente y no se deforma, volviendo con un destello de luz todo a la normalidad.

El heraldo oscuro se enoja y levanta su puño al cielo con ira, obtiene energía de las estrellas y lanza un fuego de estrella fría, este es tan peligroso como un fuego real pero a baja temperatura, el héroe se cubre con el escudo dorado y refleja el fuego, el escudo resiste estas temperaturas al punto máximo. Protón usa sus poderes y puede cambiar a cosas, se forma así mismo en un arma laser y dispara sola, Sombra se cubre con su escudo dorado, luego se transforma en una espada de fuego frío y pelea contra Scalight de manera poderosa, es una batalla intensa pero la espada sagrada hiere a Protón y lo vuelve a su estado normal.

Protón se transforma en Flamme el mamut y ataca, pero el héroe lanza rayo de luz y derrota al monstruo fácilmente, luego se convierte en Petrylleum pero también es derrotado por el rayo de luz.

Protón se enfurece y usa un ataque llamado tiempo veloz y hace que el tiempo se mueva rápido y los movimientos de él también y ataca a Sombra quien ni lo ve y es golpeado mientras el tiempo conduce rápido; el héroe está siendo atacado pero Scalight lo protege en una burbuja y puede ver el tiempo en lento, al ver a Protón en cámara lenta le da unos puños luminosos y con una cúpula de luz destruye el velocímetro mágico.

Con sus poderes y muy enojado, Protón ordena a los asteroides cercanos caer en la ciudad, así ocurre y caen pequeños meteoritos pero son destructivos, la gente huye y causa caos, estos explotan como bombas en las calles, Sombra le pide un basta pero no hace caso, entonces vuela más rápido que los meteoros y los destruye a todos... menos a uno de 100 metros y va a caer para producir un cataclismo.

Sombra intenta detenerlo pero es muy fuerte, entonces con su poder luminoso lanza un rayo y lo pulveriza... pero el guerrero solicita la llegada de Tombe el super asteroide de 1000 metros, entonces antes de reaccionar aparece Forte-man quien le dice que se encargue de ese ser y él volará para destruir los meteoros, así ocurre y el planeta se salva.

Protón lanza esferas de luz muy veloces que rebotan y golpean a Sombra como si fueran de metal, es golpeado fuertemente, pero destruye las esferas con su espada y las vuelve cenizas. Protón crea agujeros de gusano y estos intentan tirar al héroe a otro espacio sin regreso, Sombra se sostiene pero es absorbido por uno, pero con sus alas de fuego logra salir y destruye los agujeros con un rayo de luz.

Protón usa su último recurso y carga sus poderes en su mano y lanza cristales amatista con su mano, el héroe se cubre porque son como balas poderosas, pero esto es un engaño porque el ataque final es el de lanzar un rayo que es de una estrella de protones. … Sombra es golpeado con heridas de quemaduras graves, el heraldo lanza otro rayo, el traje de Sombra se vuelve azul y lo protege de esos rayos poderosos; Protón lanza otros rayos de plasma pero no hay efecto.

Protón crea un agujero de espacio y empuja a Sombra cayendo en el tornado de la mancha de Júpiter; Sombra se marea pero logra salir de ahí con sus alas fuertes y regresa al agujero antes que se cierre.

Protón como último recurso se empieza a hinchar y se va a explotar, la explosión es destructiva y así va a ser, Sombra recuerda la batalla contra Positrón y cubre la ciudad con una cúpula de luz, pero esta vez, vuela rápidamente y corta al villano en su ataque final pero este siempre explota tan fuerte que envía a Sombra inconsciente a dormir en los anillos de hielo de Saturno.

Sombra despierta y al llegar ve que la ciudad está a salvo pero el villano no está porque según el heraldo exploto completamente; pero al ser de fusión fría y mercurio se vuelve a formar y acepta la derrota para un día volver.

Sombra observa que la cúpula de luz los salvo del desastre y se marcha, pero él no sabe

El héroe se va y sigue su aventura a nuevos horizontes.

Volviendo a las batallas de Sombrina…

El mutante lanza barriles de hielo pero la chica lanza fuego y los derrite. Ambos están sorprendidos del poder del uno y otro, pero solo uno vencerá y se lanzan un ataque recíproco, Sombrina lanza descarga eléctrica y él un eco aturdidor, ambos quedan en el suelo aturdidos.

Los dos se recuperan y se lanzan al ataque, volando y golpeando sus alas y con mucha fuerza, pelean hasta que los dos caen rendidos y golpeados. Se recuperan y ambos atacan, ella lanza un potente rayo de luz y él contra ataca con un rayo del alma cual a mucha potencia podría destruir el alma pero este explota al contacto con Scalight y los dos caen al suelo del susto.

El monje llega donde la chica, su esposa también, creen que Vanderbat la quiso matar y eso mismo piensa Wombat de su hijo, el monje mira al murciélago y viceversa con furia, discuten y se ponen en posición de ataque, van a luchar y aunque Wombat sabe que si el monje se transforma en Sombra no tendrá ninguna posibilidad de ganar, va a atacarlo antes que eso pase. En eso Vanderbat lanza un rayo espiritual a su padre y le dice que no ataque y cuando el monje va a transformarse la chica huye con Scalight.

Los jóvenes huyen y se unen, les dice qué su manera de actuar es odiosa…

Sombrina lanza un rayo elemental a su padre y le dice que se detenga, que ellos son amigos y que no hay ninguna pelea, Vanderbat le dice que solo está jugando a tener poderes pero que es peligroso y le da la piedra elemental al monje quien puede ahora purificar espíritus malignos, la última piedra elemental y la del alma, al hacer esto pueden hacer lo que tenga en la mente y crearlo.

Sombrina se convierte en Marbella nuevamente y le da la espada al monje, esto es un plan de Scalight para que haga las paces con Wombat y su hijo, así se dan la mano y estos se van volando hacia la montaña para ir y descansar.

Sombra pasa por el Templo de Tamura, cual es igual a un templo budista, lo ve con su espada luchando contra el cuerpo fuerte de Barminator, este ser lucha con sus uñas y usa su coraza como escudo, el ninja evita los ataques y se sostiene con su espada, siguen luchando y pelean fuertemente; Barminator logra esquivar los ataques, luego corre como una embestida intentando atropellar a Tamura, pero este vuela y logra subirse encima de su coraza y lo mueve como caballo. Sombra intenta intervenir pero el ninja le dice que no, porque es un duelo inofensivo ya que los seres malignos al menos en esta dimensión han ido reformando su maligna forma de ser, olvidando el mal y conviviendo, Sombra respeta ello y le da mucho gusto.

Busca otras misiones del mal, se va y se despide de ambos guerreros quienes terminan la batalla y se dan la mano, el héroe sonríe al ver que poco a poco el mal es borrado del universo.

Sombra visita a la elite del bosque, les da la mano y le da gusto en verlos, el pequeño niño salvaje ha crecido y es un adulto joven, todo está muy bien y su misión aún sigue vigente de proteger el bosque.

Pero.... ellos le cuentan que un ser muy poderoso en medio del cielo del bosque ilumina mientras vuela, posee una armadura dorada, un casco hindú como de Visnu, es blanco y rubio y tiene un escudo como el disco de Visnu, posee una espada también; no hace nada malo pero los animales huyen al sentir mucha energía.

Sombra decide ir a investigar, abre sus alas y vuela por encima del bosque, no ve a nadie hasta que un resplandor fuerte brilla, es una luz super brillante amarilla y es cual envuelve al mismo... es la reencarnación del Dios Khrisna, el ser llamado Krisol, el ser de luz.

Sombra se acerca, le dice que desea hablarle pero él no responde, el héroe lo llama pero no se mueve, entonces va hacia él y con sus ojos luminosos paraliza a Sombra, el ser lanza con su cuerpo un destello tan fuerte que lo tira lejos y cae entre los árboles.

Sombra se levanta y va de nuevo hacia él pero le sucede lo mismo, así que aumenta los poderes y se cubre con luz, se le acerca pero ya no tiene efecto la hipnosis ni los destellos; se le acerca y este empieza a cantar un himno misterioso en hindú llamado Chamaputrak que emite voces de ángeles y una serie de mándalas alrededor de él, este poder hace sentir miedo y escalofríos, haciendo que el héroe baje al suelo y sienta miedo, siente angustia y aflicción, no quiere pelear más y desea llorar de ese dolor, se encierra y no se levanta...

Scalight ilumina y bloquea el hechizo, el héroe obtiene fuerza y se levanta; Sombra lanza con sus manos una descarga eléctrica hacia Krisol volando, este se concentra y absorbe con su cuerpo los rayos eléctricos.

Sombra utiliza poderes elementales pero el escudo absorbe todos los poderes, Krisol lo toma sobre su mano y lo tira como un plato, este escudo es un arma universal y corta cualquier cosa, Sombra lo evita y huye de sus ataques, el escudo vuelve a la mano del joven quien lo tira de nuevo... Sombra lo corta con la espada Scalight pero este se vuelve a armar y gira muchas veces, el héroe lo vuelve s cortar y este se arma nuevamente pero deja de atacar.

El chico dice "Sanree" y se produce un destello tan poderoso que deja ciego a Sombra, no puede ver y este queda confundido, está perdido en oscuridad y el chico aprovecha esto para volar y pegarle con las alas de ángel al volar velozmente.

Sombra cree que esta perdido... pero ante la desesperación eleva sus poderes al máximo y se torna dorado, sus ojos se recuperan totalmente, detiene al guerrero con un golpe en el rostro, que únicamente lo detiene.

Krisol saca una espada dorada y pelea contra la espada Scalight, en un duelo donde se emiten chispas de luz contra las chispas de sol en una poderosa batalla donde ambos

guerreros pelean fuertemente y ambos son grandes espadachines, pelean con gran fuerza y magnificencia.

Se detienen de la pelea, Krisol invoca el poder de las bimanas, lanzando un rayo dorado destructivo, automáticamente el héroe es cubierto por una luz de Scalight que lo protege de ese rayo destructivo, la luz protege el bosque también, pero apenas protege porque el poder es demasiado alto. Krisol abre sus alas después de la explosión y empieza a meditar al samsara, se produce una energía que tira a Sombra a través de un portal oscuro directo al más allá, cayendo de cabeza... pero con las alas de fuego logra volar y salir del portal.

Sombra lanza un rayo congelante y logra petrificarlo por unos minutos, cae al suelo y se parte a la mitad, pero usando el poder de Chandra que le permite revivir por una única vez, revive y se pega su cuerpo; luego vuela y dice la palabra "Hassan" y el héroe es atravesado en su cuerpo por grandes estacas de vidrio en todo su cuerpo, pero el héroe simplemente eleva su poder y explota esos picos, como su cuerpo es de energía no le hizo nada, si hubiera sido orgánico él sufriría una muerte horrible.

Krisol cree que Sombra es como Ajamila y le dice que es un pecador reformado, entonces llama a Narayana haciendo que ángeles como él pero con piel azul lo sujeten para llevarlo preso al Samsara, pero con su poder máximo se libera y los ángeles huyen de esa luz del héroe, entonces Sombra usa sus puños luminosos pero el guerrero se mueve a una velocidad impresionante y bloquea todos los golpes.

Krisol con sus manos lanza un rayo del nirvana que forma varios vitrales tras sus alas y lanza varias luces divinas capaz de destruir espíritus, pero el poder de Scalight ilumina y lo protege de esos ataques, el héroe lanza un poderoso rayo de luz que ataca a Krisol pero solo logra desarmar su armadura, esto lo considera blasfemia y decide pelear cuerpo a cuerpo.

Los guerreros pelean con sus puños, patadas, golpes de alas y empujones, pero Sombra debe volverse luminoso para igualar su poder extraordinario y es una batalla intensa, los ataques son muy poderosos y fuertes. Ante la desesperación, Krisol usa el poder del ojo de Visnu, pero para eso debe usar su 99% de energía en un único ataque, empieza a brillar mucho y se abre un ojo en el cielo, lanzando un poder divino y destructivo que desintegra todo lo que encuentra....

El chico usa su poder máximo hasta que su piel se daña con quemaduras, lanzando un rayo tan poderoso capaz de destruir, Sombra lo ve llegar y con su espada y con un corte agresivo, golpea el rayo y este va para el espacio hasta llegar a un sitio lleno de asteroides donde se pulverizan completamente.

Krisol uso todo su poder y fallo, cayendo al suelo débil y con un infarto... el joven está muriendo.

Con el poder de luz lo revive pero no funciona porque su magia es diferente, pero el escudo de Visnu ilumina y lo revive pero haber tenido el valor para luchar, luego le da la mano a Sombra y le dice que fue una gran batalla.

Krisol se eleva y se va volando al cielo hacia el nirvana, probándose que es un gran discípulo de Visnu.

El planeta está protegido y el héroe continua su aventura, pero primero descansa de una gran batalla.

Al parecer ya las fuerzas del mal han desaparecido... por el momento.

Desde las profundidades del espacio marcha Coloso, un ser de acero tamaño gigantesco como una supernova, con sus manos gigantes aplasta mundos con sus manos poderosas, destruye todo a su paso, con sus pies comprime estrellas hasta que explotan, camina hasta acercarse a Divilux, poniendo la vida en peligro, Scalight ilumina con gran poder, brilla con el brillo de una estrella y es ahí cuando el monje y la chica son elegidos para volver a luchar contra esa amenaza gigante, se transforman en Sombra y Sombrina, van volando y con sus espadas atacan al monstruo gigante quien intenta aplastarlos, pelean fuertemente lanzando rayos de luz tan potentes que logra dañar al robot, ese ser usa su colosal fuerza para tirar asteroides, los héroes los explota totalmente con sus espadas, pelean agresivamente con sus espadas contra el cuerpo del robot y le infringe daño. El ser se va huyendo pero promete regresar, pero a cambio.... con sus manos crea una burbuja oscura y clona a todas las fuerzas oscuras para que continúen atacando el universo, pero también Sombra y Sombrina estarán ahí esperando y siempre estarán listos para atacar.

Años después, el ser de acero llamado Coloso destruye galaxias y planetas enteros con su fuerza, pero con el poder de Scalight y la elite de la luz, lanzan un rayo que destruyen al ser gigantesco, pero la elite del mal regresa y volverán a luchar, el robot es inmortal y tomarán siglos pero volverá a vivir, una batalla sin final entre el bien y el mal, cual Sombra mira am cielo y dice:-"es mi destino, si el mal no existe yo tampoco existo, no importa en que mundo exista las fuerzas del mal, yo estaré listo para enfrentarlas y la luz del bien siempre brillará, cuando caiga el universo en las fuerzas del mal, Sombra aparecerá"-.

Después de muchas batallas finalmente aparece el Coloso del universo, pero este se reconstruye después de 200 años, la humanidad se extingue del universo y solo queda el Coloso y un descendiente ultimo de Sombra quien pelea contra él en una intensa batalla.

Al final se lanza contra el robot gigante cual ha destruido muchas galaxias, Scalight empieza a iluminar extraño, el héroe se lanza al ataque siendo la última batalla, suena un estruendo en todo el universo, Scalight explota y todo lo que estaba cerca también, incluso la presencia del héroe quedando en silencio el espacio.

Lejos en una galaxia en otra dimensión donde la Tierra tiene un tamaño como el de Júpiter, llamado Gyganterra, es un planeta lleno de héroes y villanos, los seres están dotados de poderes, vuelo y super fuerzas, pero también hay enemigos poderosos. Sombra despierta y está en una cueva en ese laboratorio, va a huir pero un ser musculoso con pieles y espada de diamante y escudo llamado Rorbahn el bárbaro quien es un humanoide musculoso pero amistoso, hermano del super villano Argel quien conquista mundos.

Rorbahn le pregunta su nombre pero este solo dice Sombra, el bárbaro no sabe si es enemigo o amigo por lo que saca a una espada de diamante, Sombrase prepara y toma su Scalight pero recordó que ella exploto, de cualquier forma va a luchar pero cae al suelo sin energía.

Al despertar ésta en una cámara que es una cúpula donde rayos eléctricos lo alimentan, el héroe se va a levantar pero esta amarrado e intenta liberarse pero esta sin fuerzas, le pide a Rorbahn que lo suelte pero se rehúsa.... hasta que este recuperado.

Días después es liberado y el bárbaro le dice que si quiere seguir siendo un héroe pero este le responde: -"de todos los descendientes de Sombra yo soy su esencia y quiero vivir siendo un super héroe toda mi existencia"-, el bárbaro quien habla como indígena le dice: --"tu no poder pelear con ese nivel de poder, deber mejorar y yo ayudarte"-. Entonces se va a vivir con el humanoide quien lo entrena con mucha fuerza.

Sombra pelea contra el bárbaro pero es derrotado muchas veces, se decepciona pero vuelve a levantarse y lucha, es golpeado mucho pero sigue en su batalla y mejora pero no lo suficiente... también enfrenta pruebas de velocidad y de fuerza bruta como golpear rocas gigantes.

Una noche, estaba durmiendo pero una voz lo llama y este se asoma, es Pearly quien llega desde el tiempo y espacio, después que Scalight fue destruida, la elite de la luz durante meses la restauró porque sabe que el héroe debe existir y se la entrega, le dice que habrá una sorpresa y se va...

Al día siguiente el bárbaro ve que Sombra tiene una espada, cree que él la hizo y pelean en un duelo de espadas muy poderosos, luchan ambas armas produciendo chispas y rayos, la batalla entre ambos es intensa y muy poderosa, luchan y Scalight le bota la espada al bárbaro. En la prueba de velocidad este vuela con sus alas a nivel super sónico.

Sombra pelea contra el bárbaro en un duelo de puños y patadas fuertes, ambos son muy poderosos y luchan fuertemente, Rorbahn se sorprende de su poder, pero este aumenta su fuerza y va teniendo ventaja.

Rorbahn usa su poder y se vuelve con destellos oscuros que ciegan al héroe, este lucha pero no puede verlo y es golpeado, luego Rorbahn usa su espada y lanza un rayo de

luz de diamante y esto hiere a Sombra, quien se levanta muy débil... sin dejarlo recuperarse, el humanoide lo sujeta muy fuerte pero Sombra lo electrocuta y se libera.

Sombra es golpeado fuertemente, es herido pero este evoluciona a traje dorado y pelea con más fuerza, luchan con mayor fuerza y Rorbahn aumenta su poder hasta volverse super musculoso, levanta una piedra pesada y la tira, la destruye Sombra con su espada Scalight.

Siguen luchando y el humanoide es muy fuerte, sigue la batalla hasta que el héroe evoluciona a luminoso y derrota al bárbaro, este cae feliz y vencido. El héroe lo levanta y le da las gracias, se siente orgulloso de su discípulo y le dice que lo necesita para dos cosas: primero para volverse más fuerte y necesita un aliado contra las fuerzas de Argel y Krimbell Vortax de su dimensión que son más poderosos.

En eso aparece Pearly, el bárbaro cree que es un enemigo e intenta atacar, pero ella se mueve a la velocidad del rayo y lo golpea velozmente. Sombra los detiene y se disculpan, esta vino para traer de vuelta a sus amigos, en eso el héroe ve a toda la elite del bien jóvenes y revividos, juntos para pelear y se dan la mano todos.

Rorbahn sigue su entrenamiento y se vuelve ultra poderoso, con sus manos golpea y crea ondas sísmicas tan fuertes que destruyen una montaña si quisiera, puede volverse de metal con sus poderes nuevos, tiene la fuerza de 100 hombres y puede volar también; así tiene un último enfrentamiento con Sombra, pelean en el aire y sus golpes retumban, las ondas de choque atacan pero el héroe se cubre con el escudo, la batalla es un empate y ambos se vuelven muy fuertes. Se crea el cuartel de la luz donde se reúnen los héroes más poderosos en ese universo.

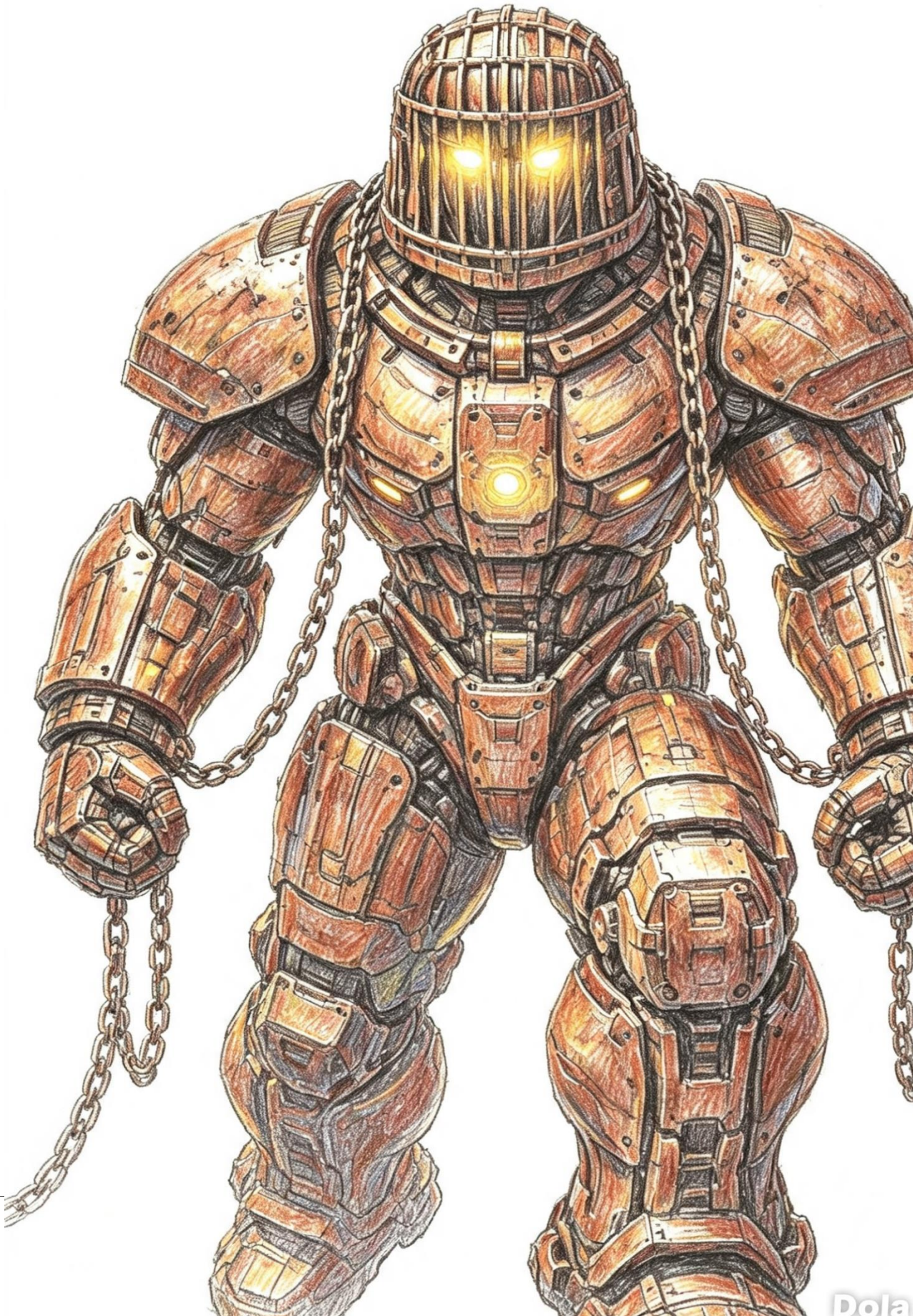
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI



Parte 8

Parte 1

La Torre oscura

Esto sucede en el año 3042, la Tierra como tal y la conocemos, ha cambiado ya que la humanidad ha evolucionado hacia un bien mayor, el mundo es tecnológicamente más avanzado y la naturaleza ha sido restaurada, ahora existen los humanos llamado asieufricanos cuales son la evolución más avanzada de la humanidad que son de piel intermedia entre blanco y moreno pero con facciones asiáticas, sus trajes son tipo tecnológico pleyadiano y futurista y sus cuerpos son delgados tipo extraterrestre, con grandes ojos pero aún conservan cabellos y distinciones femeninas y masculinas; la tecnología ha avanzado mucho y el mundo es mejor, de hecho solo se centran en un nuevo continente llamado Isplazia cual es una ciudad tipo coreana, pero más avanzada, mientras el resto del mundo es inexplorado lleno de animales actuales, prehistóricos, futuristas y el planeta se restauró bastante, ya no hay guerras ni contaminación.

Mientras la vida cotidiana continua, un grupo de excavadores en la isla sur de Islazia llamada Kubryk encuentran una tumba donde yace los restos del último descendiente de Sombra quien lucho en el Gyganterra contra el ejército oscuro, al morir de ancianidad fue llevado ahí por voluntad antes de morir con el escudo dorado cual está destrozado y con Scalight apagada por tiempo indefinido, esta espada es llevada a un laboratorio donde queda en una urna para ser estudiada pero no hay datos ya que no reacciona ni produce luz, se cree que el espíritu que habita está muerto...

Un día, del espacio cae en medio de la ciudad una gran torre de 56 pisos donde es totalmente oscura, entonces el gran villano El Padre Araña hace su aparición, es un humanoide con los colores alternos de la araña de jardín (dorado, blanco y negro), con cuerpo fuerte y ojos luminosos, su cabeza está lleno de espinas, este obedece a un líder misterioso que busca dominar planetas; cada uno de estos pisos esta custodiado por un guerrero maligno que obedece a las órdenes de ellos, ya sea por maldad o por la fuerza porque si no serán destruidos. La fuerza armada de ese mundo se acerca, pero es derrotada por rayos de fuego y eléctricos que vienen de esa torre, en la cual hay dragones custodiando el sitio.

La espada Scalight detecta el peligro, ilumina y rompe la urna del laboratorio y vuela buscando a un elegido, pero entre los humanos no encuentra a un elegido, pero hay un laboratorio oculto en la ciudad donde un hombre de identidad desconocida se expuso a un experimento, lo hizo para ser un transhumano o un humano con capacidades más allá de las

conocidas, es un bio androide y su nombre aun es un misterio ya que su memoria fue borrada, está durmiendo en una cámara de pruebas ya que aún no está al 100% potenciado y se conecta con cables a ordenadores de inteligencia artificial. Scalight ilumina con gran fuerza y el androide absorbe los poderes, llegando a tener un 200% de capacidad y luego, con voluntad toma la espada y se transforma en Sombra, con el escudo dorado restaurado y las alas de fuego, siendo el nuevo campeón quien defenderá la Tierra de la malvada elite oscura, aunque le cueste la vida.

Sombra sale volando con velocidad de un cometa hasta la torre oscura, donde hay muchos Vortex lanzando poderes para que el héroe no pase al piso final, entonces debe entrar por la puerta principal, aunque derrota a los Vortex con rayos eléctricos y se abre paso, va a empezar el reto de las nuevas aventuras de Sombra contra las armadas de la oscuridad, esta aventura será el reto final.

Cuando Sombra llega al piso número 1, camina entre un sitio donde ve muchas personas durmiendo profundamente, no se despiertan por nada, no reaccionan y tampoco se mueven; el héroe trata de animarlos pero es imposible, entonces una chica muy hermosa con pelo rubio, ojos verdes, piel blanca y con forma de hada, se hace aparición y se llama Llabelyn, la chica del mundo de los sueños y con su encanto intenta seducir a Sombra, pero esto no ocurre porque el ciborg ha perdido todos sus sentimientos en el proceso de automatización, ella lo besa pero no siente nada, sus hechizos de amor y seducción no funcionan.

Llabelyn lanza su rayo somnífero y el héroe cae dormido, cae desmayado al suelo mientras ella sonríe que ha cumplido su objetivo, ya que aun preserva su cerebro humanoide, pero Scalight ilumina con gran poder y el hechizo se desvanece; el héroe lanza descarga eléctrica a la chica, pero ella con sus alas rebota el rayo hacia otro lado. Sombra se acerca con su espada, pero ella vuela y con sus manos lanza polvo somnífero con sus manos, el héroe usa su poder de viento y lo dispersa completamente hacia otros lados.

Llabelyn lanza poderes mágicos que logran hipnotizar al héroe y lo convierten en un esclavo que haga lo que ella quiera, entonces le ordena irse y que se ahorque por algún lado, pero Scalight ilumina y el hechizo se rompe, al ver eso la chica usa su collar y crea un efecto para que el héroe quede mareado, como si viera varias ilusiones ópticas que lo confunden como círculos giratorios blancos y negros, esto logra dejar en trance al héroe y lo deja paralizado, aprovechando eso … la chica empieza a patearlo fuertemente y lo golpea, sin poder defenderse y disfruta de verlo en trance. Llabelyn usa sus manos y le quita a Scalight, pero esta al percibir fuerza maligna, se forma un destello de luz que hace que ella se encandile y el trance del héroe se termine.

Sombra lanza un ataque de rayo de luz, pero ella con sus manos simplemente lo tira hacia otro lado, ya que su nivel no es X sino Z, ella apenas es una Z100 que es mas allá del poder de que posee, esto quiere decir que debe evolucionar sus poderes o sino estará perdido con sus nuevos rivales. Sombra aumenta sus poderes al máximo y se torna luminoso, aunque su nivel de poder es aún algo pequeño.

Llabelyn logra reunir sus poderes y lanza un rayo azul hacia la cabeza de Sombra haciendo que el héroe caiga dormido, esta vez en una pesadilla donde todos sus enemigos del pasado lo empiezan a golpear y no tiene escapatoria, el héroe está ahí dormido sin poder, escapando de más de 300 enemigos que quieren matarlo y este no tiene fuerzas para defenderse... entonces recuerda el nombre de Scalight y esta ilumina en el mundo real y despierta al héroe, en el sueño los guerreros malignos logran destruirse, el héroe vuelve a la batalla contra la chica.

Llabelyn logra usar sus alas y lanza vidrios con poder venenoso adoleciente, pero el héroe se cubre con el escudo dorado y contra ataca lanzando una descarga eléctrica que daña sus alas, sin posibilidad de volar del todo por un tiempo… esto hace que ella se enoje mucho y lanza un beso anestésico, pero no funciona ya que el cuerpo de Sombra no es orgánico sino estaría adormecido y con calambres. Sombra lanza un poder de agua que lava todo el polvo mágico del sueño del hada, pero ella no se preocupa porque con sus poderes internos se seca.

Llabelyn usa su varita mágica del sueño y lanza un ataque de luna de noche, una luz que produce cansancio y baja la energía, pero Sombra se cubre con una cúpula de luz y se protege del ataque, entonces el héroe empieza a usar sus algoritmos y tiene una idea. Llabelyn lanza con sus manos el rayo de Morfeo, volviendo la realidad un sueño, entonces todos despiertan, pero están atrapados en un sueño donde sus pesadillas se tornan realidad, aparecen de nuevo los antiguos enemigos de Sombra, pero este con su espada Scalight los destruye y los va derrotando, luego salva a las personas de sus peores temores con rayos de luz.

Finalmente, la chica usa su poder mágico y proclama la palabra Alyhge cual hace que el sueño se cierre y todos puedan quedar atrapados en el sueño para siempre, pero Sombra crea un portal de luz, saca a las personas y sale este antes de que se cierre y la chica Llabelyn se queda en un sueño eterno, durmiendo por tiempo indefinido. Sombra y los demás despiertan del sitio, ellos se van del sitio y el héroe al ver a la chica durmiendo la toma en brazos y les pide a los pobladores que se la lleven, guardando la información que ella es una enemiga quien los durmió, ya que ellos nunca se dieron cuenta.

Sombra va al siguiente piso, donde le aguardan más enemigos….

Sombra llega al piso número 2 y se encuentra con un gato grande y gordo tipo Himalaya mide como 2 metros, es muy sonriente y anda con un traje tipo duende irlandés, se llama Gelato el sonriente.

Sombra le dice amablemente que debe pasar y este le dice que no porque sus órdenes es congelar todo a su paso incluyendo la puerta. Sombra va a cruzar de todos modos, pero todo se vuelve frío, llueve escarcha y el gato lanza un rayo congelante que lo deja petrificado en una estatua de hielo, ese hielo es del cero absoluto y es difícil de quitar.

Sombra en su petrificación libera todo su poder y logra salir de la capa de hielo, aumenta la temperatura de su termostato y evita el daño. Gelato le dice que no debe salir, le lanza bolas de nieve grandes, el héroe con su espada corta y quema el hielo haciendo que se derritan, esto le da una idea al héroe.

Sombra aumenta sus poderes y vuelve todo en un sitio de fuego ya que Scalight ha aprendido a usar los ataques elementales, todo se vuelve caluroso, Gelato empieza a sudar mucho y con su bastón lanza un rayo al techo, hace que las llamas se congelen y todo vuelva a ser frío, ahora está más frío y hasta se forman estalactitas de hielo. Gelato salta y caen esas estalactitas del techo, Sombra vuela esquivando todas y cortando en el aire y evita ser golpeado.

Sombra se lanza contra Gelato y le da un puño fuerte en el estómago, pero aparte que este es tan blando como una almohada, con un solo toque se congela la mano y se petrifica de nuevo, cayendo congelado otra vez.

El héroe aumenta sus poderes y vuelve a la normalidad gracias a sus poderes. Gelato lanza maullidos que tiran escarcha fría que congela todo a su paso y vuelve todo tan gélido como un glaciar.

El piso se vuelve de hielo resbaloso, Sombra decide no caminar sino volar porque este sitio se vuelve inestable.

Sombra lanza descarga eléctrica pero este gato usa un hielo con forma de rayo y desvía el poder haciendo que se refleje y choca en una pared haciendo que caigan más estalactitas. Gelato ríe y con sus manos lanza muchas piedras de hielo, Sombra se cubre con el escudo dorado y evita los fuertes impactos.

Gelato lanza escarcha fría y el escudo queda congelado, también la espada volviéndose muy pesados, Sombra los suelta por un instante, pero en ese momento es alcanzado por la brisa congelante que lanza Gelato y es congelado totalmente en un cubo de hielo.

El gato no quiere matarlo, entonces lo deja ahí y sigue con su baile de duende irlandés y sonriendo, en eso Sombra, el escudo y Scalight iluminan y producen un destello

que descongelan el hielo y este se explota. Gelato corre rápidamente y se resbala y se golpea sus patas en el hielo resbaloso, este se pone a llorar mucho... Sombra le da mucha lástima y le toca la cabeza y con sus poderes le cura el dolor, este se pone muy feliz y abraza a Sombra, aunque lo hunde en la panza, lo considera su amigo y le da la mano.

El gato usa sus poderes y descongela la puerta, permitiéndole pasar a la siguiente aventura.

En el piso número 3 se encuentra con un ser de dos cabezas muy agresivo, no sabe hablar y es muy gritón, es un esqueleto verde tipo siamés con ropa cavernícola llamado Doblema, usa sus macanas para atacar, Sombra empuña su espada Scalight y pelean fuertemente, luchan con sus fuerzas, el monstruo grita al pelear con sus dos macanas contra la espada, luchan en una gran batalla de fuerza y poder, luchan con gran ferocidad, el héroe logra esquivar algunos ataques pero a veces es golpeado por sus mazos cavernícolas.

La batalla continua... Sombra logra cortar los mazos al monstruo, pero este no se rinde e intenta morder a Sombra con sus dientes humanoides filosos, para volverlo zombi, pero termina electrocutado al morder el cuerpo heroico.

Doblema vomita ácido con sus dos cabezas, el héroe evita los ataques corrosivos y el campo de luz que le otorga Scalight lo protege de esos ataques, el monstruo lanza tanto que corrompe las paredes e incluso la salida. Sombra vuela y corta al monstruo a la mitad en vertical, pero este se vuelve a unir, poniéndose más furioso y con mayor poder de matar.

Doblema dispara balas con sus bocas, el héroe es invulnerable ante tal ataque.

Doblema crea un frío invernal pero ese hielo es hecho de agua sucia por lo que huele horrible, se crea un olor fétido y asqueroso, es insoportable pero el héroe al ser medio robot no detecta nada. Doblema usa su magia y crea miles de larvas negras mágicas que envuelven a Sombra para descomponer lo pero el guerrero electrocuta a todas, librándose y continuando la batalla.

Doblema lanza con sus manos unas estacas de madera para matar, pero Sombra las destruye con su espada a gran velocidad; el monstruo se enoja tanto que lanza polvo negro y maligno que envuelve a Sombra para maldecirlo, robarle fuerzas y asfixiarlo... Sombra usa los poderes de viento y esparce ese polvo maligno.

Doblema lanza con sus manos varios caramelos explosivos, pero este se cubre con el escudo dorado.... Doblema enfurece y pelea en un duelo de arañazos, el monstruo es muy hábil, pero Sombra es muy veloz y lucha cuerpo a cuerpo.

Doblema está muy furioso porque Sombra le está superando en fuerza y usa su último recurso, menciona palabras no entendibles y se vuelve locamente agresivo, Sombra

esquiva sus ataques poderosos, el ser está lleno de furia... Sombra clava su espada en el vientre del monstruo y la luz lo destruye, lo envía al inframundo.

La mala esencia y el ácido desaparece, la puerta al piso 4 se abre y habrá nuevas aventuras.

Antes de pasar a la puerta 4, en la puerta 3 aparecen clones de Doblema, todos se lanzan a atacar, pelea Sombra contra ellos usando sus poderes, luego salen más y se llena el sitio de Doblema, la batalla es intensa pero como son muchos, el guerrero decide irse a la siguiente puerta porque si no durará mucho tiempo y energía en esa batalla, los monstruos siguen atacando y peleando, gritan y se atacan entre ellos con sus dulces explosivos, es un caos en ese piso.

Sombra pasa al piso número 4

Sombra llega al piso 4 en el que está lleno de basura, chatarra y circuitos destruidos, para este Sombra es prácticamente un cementerio de robots... Ahí entre los escombros sale un gran robot de 4 metros con cuerpo metálico verde y de forma pesada, se llama Chatarro el destructor. Sombra intenta razonar con el robot, pero este no quiere entender y se pone hostil, el héroe se dispone a pelear contra la criatura metálica.

Con sus pies intenta aplastar a Sombra quien esquiva el peso de 1 tonelada por cada pie, también esquiva los puños pesados que golpean la pared, es un guerrero muy destructivo, pelea fuertemente y va facturando paredes y pisos. Chatarro lanza pedazos pesados de chatarra con sus manos como pedazos de carros y electrodomésticos, Sombra los corta con su espada Scalight.

Chatarro lanza rayos de antena, estos interfieren con el cerebro mecánico de Sombra y lo hace fallar, queda divagando y sin poder concentrarse, así Chatarro aplasta con su puño... Pero una luz ilumina y es Sombra que aún está mareado, pero logra subir el puño y electrocuta al guerrero, se desestabiliza y se desarma....

Pero Chatarro se vuelve a formar y vuelve a la batalla, se pone en modo furioso y hasta saca chispas. Toma sus brazos y lanza pedazos de chatarra, pero Sombra los corta con su espada y con velocidad destruye todos los objetos; entonces Chatarro forma una bola de pura basura y la tira hacia Sombra, el héroe con un poder veloz de golpe de espada le regresa la basura y está golpea a Chatarro haciendo que se desarme de nuevo.

Chatarro se arma de nuevo y lanza con sus manos una gran cantidad de brea, Sombra se cubre con el escudo dorado y este evapora esos residuos, Sombra lanza ataque de fuego y Chatarro explota, pero se vuelve a formar, para usar sus brazos estirables y apretar fuerte a Sombra, pero el héroe lo electrocuta, entonces el robot lo suelta.

Chatarro es congelado por los poderes congelantes de Sombra, pero este se libera del hielo, luego dispara con unas hendiduras de su vientre muchos clavos y tornillos, Sombra se cubre con el escudo dorado de ese ataque peligroso.

Luego pelean cuerpo a cuerpo, ambos usan fuerzas colosales con fuertes puños en una batalla intensa, quedando dañados ambos.

Sombra cae al suelo bajo de energía, Chatarro levanta un carro para aplastarlo, Sombra toma su espada y con sus pocas fuerzas vuela y corta a la mitad al robot, destruyendo el chip de control, Sombra cae rendido al suelo.

Chatarro se queda quieto y se desarma y el carro viejo cae, quedando vencido. Sombra yace sin energía, pero Scalight ilumina fuertemente y le restaura toda la energía, se levanta y camina hacia la siguiente puerta.

Sombra va hacia la puerta 5 y se encuentra con una mujer psicópata que anda un leotardo dorado, su risa es sarcástica y tiene dos colmillos largos, se ríe ante Sombra y le dice que será su próxima cabeza de recompensa. El héroe se prepara para la batalla.

Ella se llama la niña de fuego Makia, quién controla las llamas, todo se vuelve un infierno porque el lugar se llena de llamas, paredes hechas de llamas y ella controla el fuego mientras sonríe de qué va a carbonizar a Sombra.

El héroe usa los poderes de la piedra del fuego para ser invulnerable al fuego, ella rodea todo el sitio y aunque invulnerable, la temperatura es extremadamente alta. Sombra usa sus poderes de agua y apaga el fuego, pero este se vuelve a encender normalmente.

Makia usa sus manos y lanza bolas de fuego, Sombra se cubre del ataque, el héroe lanza descarga eléctrica pero no le hace nada a la mujer; Makia lanza con sus uñas muchas llamadas, Sombra se cubre con su escudo dorado, luego usa rayo congelante, pero este no funciona debido a las altas temperaturas.

Ella lanza esferas llenas de canfín como explosivos, su plan es vengar la derrota de su maestro Hefestos... Sombra evita ser atacado por las balas al moverse velozmente de las explosiones potentes.

Makia grita como el grito de una hiena, pero mucho más potente y los vidrios del sitio explotan. Entre el fuego y las paredes, Sombra lucha cuerpo a cuerpo en un torneo de artes marciales cuerpo a cuerpo, luchando entre las llamas, ella lo muerde, pero no sufre el efecto de la electricidad.

La mujer loca Makia sonríe a pesar de que no ha hecho daño al héroe e incluso besa al fuego sin sufrir daño.

Sombra lanza rayo de luz, pero el fuego es tanto que bloquea el fuego, entonces lanza tornado de aire que apaga las llamas.

Makia crea con sus ojos unos potentes rayos solares, el héroe lanza descarga eléctrica y hay un choque de poderes, hasta que los dos explotan y los tiran hacia atrás a ambos guerreros. Makia se levanta y crea con su poder un tornado de fuego y lo tira hacia Sombra para incinerarlo, el héroe lo esquiva velozmente y empuja a Makia y aunque la tira hacia atrás, su traje sufre leves daños de quemaduras.

Makia aumenta su poder y lanza una ola de calor potente, Sombra cae debilitado de tanto calor y sus circuitos se apagan, sus últimos comandos fueron: "frío glaciar".

Scalight ilumina con potencia y crea una onda glaciar tan poderosa que evapora el calor convirtiendo todo en humo y la mujer queda petrificada en una estatua de hielo, siendo derrotada, su fuego estará apagado mucho tiempo.

Al enfriarse el sitio, Sombra va hacia su nuevo destino a la puerta 6.

Sombra entra en la puerta número 6 y se encuentra con un guerrero ninja muy fuerte que manipula el agua, al entrar empieza a llover, el héroe soporta ello y se dispone a la batalla, el nombre del guerrero es Aquater, el dominante del agua, su misión es tomar todo el poder y hacer que el agua inunde toda la Tierra si eso implica la muerte de muchos, Sombra decide enfrentarse.

La lluvia se vuelve más fuerte y truena, el agua resuena y el héroe absorbe los rayos eléctricos, se dispone a luchar contra Aquater.

El ninja lanza chorros potentes de agua, pero Sombra se cubre con el escudo dorado, resiste la fuerza del agua contra la deidad ninja. Aquater lanza agua presurizada con sus manos, el héroe resiste con el escudo y contra ataca con rayos eléctricos, pero este ser absorbe los rayos eléctricos para sus tormentas.

Aquater crea una inundación que crece y como un río intenta llevarse a Sombra, pero este puede volar y del problema, pero no por mucho porque se forman olas poderosas de agua tipo surf, Sombra usa su espada y lanza un corte rompiendo las olas de agua.

Aquater crea olas más fuertes y se empieza a inundar más el sitio, el héroe se cubre en cúpula de luz y soporta el derribe de olas tipo tsunami.

Aquater se sube en una tromba marina que envuelve a Sombra y lo enreda, lo sumerge mientras da vueltas. El héroe se marea y con sus pocas fuerzas, logra salir volando con su poder mágico, se lanza y corta al guerrero por la mitad, pero al ser de agua se vuelve a unir de nuevo y recibe un puñetazo hecho de agua que lo tira lejos.

Sombra se levanta y ve dos puños gigantes de agua que intentan pegarle, Sombra logra usar su poder congelante y las inmoviliza, pero esto también afecta a Aquater y sufre daño en la movilidad.

El ninja se descongela con sus fuerzas e inunda todo el sitio, Sombra puede respirar bajo el agua, ahí dentro y volviéndose más sólido tiene una pelea física entre él y Aquater, pero el ninja es muy hábil en agua y tiene ventaja, el héroe es golpeado totalmente y cae al suelo del sitio.

Aquater crea un remolino de drenaje para mandar a Sombra en un acueducto, el héroe se levanta y se sostiene con su espada Scalight al suelo, la presión es fuerte pero antes de caer llama el poder glaciar y todo se congela, el héroe se salva de no ser drenado y detiene al ninja.

El agua se descongela y se vuelve fría, Aquater crea bloques de agua muy compactos, Sombra los destruye con su espada Scalight. Sin muchas opciones, el ninja crea su ataque maestro, las ondas acuáticas, mueve sus manos en círculos y crea ondulaciones en el agua, estos funcionan como ondas que atacan a Sombra y lo van alejando y debilitando, las ondas desestabilizan el equilibrio del héroe y no puede atacar.

Recordando en su inteligencia artificial que un electrón se comporta como onda y partícula, lanza unos rayos eléctricos super veloces que atraviesan las ondas y atacan al ninja, el poder magnético no lo deja usar el agua bien y esta se aleja, dejando al ninja al descubierto; Aquater lanza su ataque de agua y este se ataca así mismo, quedando vencido en el suelo.

Sombra recupera todas sus fuerzas, se seca del agua con sus alas y va al siguiente piso donde habrá otro guerrero.

¿Llega al siguiente piso y se encuentra con Luminus? en su forma joven y con un traje de super héroe de capucha verde, con traje blanco y botas, posee un báculo de esmeralda y ahora es un gran guerrero, domina la electricidad gracias al Sombra de Divilux.

Divilux saluda a Sombra, le dice que no es su enemigo, pero el único modo de probarse así mismo es luchando contra su maestro, porque Erra y Numberg están siendo atacados por seres sombra, el héroe quiere ayudar, pero Luminus le dice que solo puede ayudar si le enseña a entrenar, así como lo hizo y con su amada Brissa Gunless (la hija de Shogun).

Sombra acepta el desafío como hombre, pero no será extremo con el chico....

El chico usa su varita mágica y lanza un hechizo transformando a Sombra en sapo, pero este regresa a su forma normal con el poder de Scalight; lanza otro rayo, pero es reflejado por el escudo dorado y este sale por los pasillos hasta afuera. El chico crea con su varita una telaraña mágica y pegajosa, Sombra se libera con el filo de su espada, aunque le toma trabajo lograrlo.

Luminus lanza con su varita un gran rayo de luz, Sombra contra ataca con su espada y lanza rayo de luz, pero al detectar bondad, la espada absorbe la luz y se recarga. El chico

empieza a frustrarse un poco, pero sigue en la batalla, lanzando picos de diamante, pero el héroe se protege con el escudo dorado.

Luminus decide guardar su varita mágica y con sus manos lanza rayos eléctricos muy potentes que podrían dañar a un guerrero común, pero Sombra al ser un ente electroquinetico absorbe los rayos eléctricos en su cuerpo, los ataques continúan, pero no le hacen efecto y más bien el héroe regresa rayos eléctricos a Luminus y esta mejora su poder voltaico.

Luminus decide pelear físicamente contra Sombra, el chico es experto en taekwondo y lucha, Sombra intenta no hacerle daño, pero toma la lucha con honor, de hecho, el chico mejora su habilidad en combate, luchan poderosamente y aunque se cansa aprende un poco más de la batalla, pero termina agotado porque no posee energías infinitas como el androide.

Luminus quiere derrotar al héroe para sentirse orgulloso de si, entonces levanta sus manos y lanza un gran destello esmeralda que cristaliza a Sombra en una piedra esmeralda, pero con el poder de Scalight se libera de ahí y sigue la batalla. El chico se frustra más y hace levitar sin control a Sombra, pero este no siente ningún efecto solo flota... Luminus cree que el héroe que tanto admira se burla de él y aumenta sus poderes.

Luminus lanza con todo su poder varias esferas eléctricas con positrones muy dañinos, el héroe las esquiva velozmente porque están hechas de antimateria, aunque ese poder no puede derrotarlo. Luminus lanza su rayo flasheante que encandila, pero no le hace efecto al héroe...

Luminus lanza con su varita mágica una magia de colores, pero el héroe al ser de energía benigna no lo daña, entonces usa un ataque parecido al de su amada Brissa y hace que caigan muchos juguetes y entierren a Sombra, pero este sale normalmente de ahí sin el menor daño.

El chico casi no tiene energía y usa su ataque de rayo estelar, Sombra lanza rayo de luz y estos se neutralizan en el aire, entonces Luminus pierde su energía, se cansa y va a rendirse...

Luminus lanza un pequeño rayo de chispa eléctrica y por alguna razón, Sombra cae rendido y dormido. El chico débil pero feliz siente que ganó y se siente muy feliz, porque venció a Sombra su maestro, pero decide que entrenará para hacerse más fuerte y vencer al mal.

Luminus crea un portal de luz y se va hacia su mundo...Sombra se levanta y realmente fingió para que el chico se sintiera mejor y para que fuera más fuerte algún día.

Sombra llega al piso número 8, donde ve un taller completo de chatarra, a simple vista no se ve nada malo, solo basura y metales oxidados, Sombra va hacia la puerta, pero de pronto escucha una voz que le dice: -“ tu, compañero ven ayúdame a hacer el planeador,

debo escapar de esta prisión”-, Sombra le dice que no necesita hacer eso, ya que él podría ayudarlo pero se niega, en eso sale una comadreja con traje de aviador y bufanda, cuya arma es una llave francesa grande, este apenas mide 1 metro. Al ver las alas de Sombra le dice que necesita eso para combustión y salir de ahí, si es necesario peleara por ese material, el héroe se pone en guardia.

La comadreja llamada Flyventura se prepara para la batalla, usa su llave francesa contra la espada Scalight de Sombra, pelean con sus armas en una batalla fuerte, donde los guerreros no se dejan rendirse. Sombra pelea muy bien, pero Flyventura no se queda atrás, pelean poderosamente… Flyventura se detiene y saca una hélice de avión oxidada que gira, está por atacar a Sombra, cortarlo con ella, pero el héroe la corta con su espada antes de ser dañado.

Flyventura se quita su bufanda y atrapa a Sombra del cuello para ahorcarlo, pero el héroe más bien la toma y con fuerza hace girar a la comadreja y esta cae al suelo entre la chatarra; el guerrero se levanta y saca un desatornillador y lo tira, Sombra se protege con su escudo dorado del ataque mortal. El mutante desaparece y cuando el héroe voltea siente dos pinzas en su cuerpo y es que el guerrero lo hizo para pasar su energía a una batería y absorber su poder, pero esta se quema de la sobrecarga de voltaje, por lo que el mustélido le da miedo en acercarse mucho.

Flyventura se protege con un aparato tipo sierra, no quiere atacar, pero se cubre, entonces Sombra con un corte de espada lo destruye, el mutante saca un soldador para atacar, pero el héroe con sus poderes congelantes lo destruye. Flyventura saca un alicate para atacar, pero Sombra se cubre con el escudo dorado de los ataques de pinzas y este se le quita la punta, por lo que no sabe cómo atacar.

Flyventura usa un motor y construye un motor con ruedas giratorias para atacar como aspas, el guerrero se acerca a Sombra, para derrotarlo y de paso destruirlo, pero con una descarga eléctrica del héroe desestabiliza y se produce una explosión que lanza a la comadreja lejos, cayendo de nuevo en los escombros. Sale ilesa y con su último recurso conecta un capacitador a un condensador y este a un panel de voltaje para crear un cooler poderoso que lanza helio frio, pero este solo congela el sitio, no produce efecto en el héroe, entonces el mustélido saca un martillo para atacar, pero al golpear el escudo dorado se dobla completamente.

Flyventura lanza una bolsa de gas hidrogeno para que el héroe si se golpea se explote, Sombra se da cuenta que si lo toca podría estallar, entonces lo envuelve en una cúpula de luz que hace que explote adentro sin ocasionar daño; entonces como ultima cosa, solo se pone dos mini alas de metal y vuela, pero al estar mal pegadas se cae al suelo.

Flyventura le da miedo, Sombra le dice que se tranquilice y que lo ayudara a formar su avión y que pueda escapar de ahí, entonces lo ayuda con su inteligencia artificial y sus poderes, creando un poderoso planeador y el guerrero lo prueba, pudiendo funcionar… Flyventura está muy agradecido, le da la mano a Sombra y le ofrece sacarlo de ahí pero este no quiere ya que debe derrotar al mal, entonces este se adentra en la avioneta pequeña y se va volando escapando del edificio hacia una montaña lejos de la opresión de esos guerreros malignos, solo busca aventura no pelear.

Mientras tanto, en la ciudad los dragones de 2 cabezas llamados Kymera y el dragón de 3 cabezas llamado Raspo están atacando con rayos eléctricos el cielo, lanzando chispas que dañan la energía de la ciudad, mientras que un gran estegosaurio mecánico dorado con ojo diamante azul lanza rayos láser que destruyen todo a su paso, es un caos total y las personas se esconden de la situación; el caos domina en el sitio. Mientras Sombra se dirige al piso numero 9 donde habrá algún otro enemigo mortal.

Sombra llega al piso numero 9 donde aparecen una jauría de varios bulldogs con 6 ojos de color rojo, con pelo negro y rayas, son muy peligrosos, tienen largos colmillos, intentando morder a Sombra y sus dientes son capaces de romper acero, estos llamados Mastibull son muy agresivos, el héroe vuela y los esquiva ya que no pueden saltar por gordos, son grandes y pesados, se ven muchos huesos de personas que sucumbieron a sus mordeduras, son peligrosos y agresivos, ladran con ecos fuertes, solo pudiendo ser opacados por Ostrosos, esos perros corren intentando morder a Sombra, el héroe vuela y lanza descargas eléctricas, pero estos las resisten y si no los detienen es muy posible que esa jauría llegue a la ciudad y maten a todos los ciudadanos e incluso animales con su poder destructivo y sus ladridos aturdidores…. Los Mastibull lanzan ecos aturdidores, Sombra los ataca con descargas eléctricas, pero nada les pasa, de hecho, son 6 perros peligrosos y resisten tanto el hielo como el fuego, tampoco el viento les hace nada y ni se dejan dominar, el héroe lanza un poderoso rayo de luz y derrota a los monstruosos perros, pero ya solo queda uno, el más fuerte y resistente, este se queda en una esquina contemplando como un tipo de perro alienígena y meditativo.

Sombra decide bajar y enfrentarlo, al ser un monstruo peligroso debe aumentar sus fuerzas, entonces aumenta sus poderes musculares y pelea contra el monstruo agresivo, el perro lo muerde, pero recibe una descarga eléctrica, aparte al ser un bio androide no logra sentir dolor y solo incomodidad. La batalla es intensa y es fuerte, el Mastibul se vuelve con más furia y ataca, puede ver en 6 direcciones, pero no puede voltear la cabeza, entonces el héroe aprovecha para atacar su descuido y lo patea, estos son más fuertes que una piedra,

en eso mientras pelean fuertemente, el héroe queda con parte de su ropa rota pero sus ataques no le producen dolor ya que es un ser metálico.

Mastibul lanza babas llenas de ácido, el héroe se cubre con su escudo dorado, el ácido no logra dañarlo; el mutante mira con sus ojos y lanza rayos láser, estos rebotan en el salón debido al poder del escudo dorado, esto hace que el perro se vuelva más hostil.

Mastibul lanza ladridos que causan daños en algunos sistemas, el héroe empieza a perder el equilibrio, su inteligencia se daña y cae ante el monstruoso perro, quien se lanza a morder el cráneo del héroe, pero en eso Scalight ilumina y brilla con tanto poder, derrotando al poderoso Mastibul quien se encandila por unos minutos; se levanta y se torna con mucha furia, entonces empieza a babear ácidos que agujeran el piso, el perro se lanza a morder con más furia pero el héroe le sostiene el hocico con sus fuerzas , luego lo carga y lo tira a otro lado, este cae y se destruye al ser de piedra…. Lastimosamente se vuelve a formar y a atacar, el héroe aprende la técnica de Llabelyn y lanza su polvo del sueño, volviéndolo dócil y se cae dormido, se queda petrificado mientras se siente feliz que por fin podrá descansar.

Sombra va a ir al piso 10 pero, una estatua de un gordo y calvo llamado Bossbul, el dueño de ese monstruo hace una aparición y su poder es ser tan fuerte como el acero, reta a Sombra a una batalla por vengar a su perro, su cuerpo es lento pero fuerte y empiezan a pelear cuerpo a cuerpo, donde ambos guerreros pelean con sus fuerzas, el héroe perfectamente puede derrotarlo con su espada, pero su pudor es pelear con sus fuerzas contra las fuerzas boxeadoras de la estatua, pelean fuertemente entre ambos personajes, aunque el único poder del ser es su dureza, pelean en una batalla que dura horas ya que ambos tienen poder infinito, pelean mientras el caos ocurre en la ciudad.

Bossbul no tiene poderes más que su fuerza, la batalla entre los puños es muy intensa, pelean fuertemente y sus golpes son tan fuertes que resuenan en una batalla que va elevando el termostato de ambos guerreros, la batalla se vuelve intensa y poderosa, los golpes resuenan en toda la ciudad.

Bossbul usa sus puños de acero que pega a Sombra, el héroe por su parte aprende el ataque de puños luminosos, pelean ambos sin sentir dolor, pero la batalla no tiene fin debido a la energía y fuerza de ambos, pelean con gran poder, incluso se vuelve de noche debido a la gran batalla, pero el héroe empieza a sentir daño en sus circuitos, entonces empieza a activar el protocolo de emergencia y se explota completamente como una explosión grande que destruye a la estatua y siendo el fin de ciber- Sombra.

Scalight ilumina con gran potencia y el héroe vuelve a formarse, su nivel de poder evoluciona de X a Y, sin saber que paso llega a la puerta para ir al piso 10, donde le aguardan más enemigos y más aventuras.

Cuando llegan al piso 10, aparece un anciano decrepito jorobado que salta y gira, usa un bastón largo y usa un pijama, parece más un avaro que un enemigo en sí, entonces el héroe le dice que no ve lógica en sus ataques y que lo dejé irse al siguiente camino, pero el anciano ríe y con voz ronca le dice que no puede hacer eso, a menos que lo desafié a una batalla final. Sombra no sabe que pretende, pero acepta la batalla.

El anciano llamado Grimoire es un mago de una dimensión alterna, ilógica y tiene poderes sobre la realidad; primero voltea el escenario de cabeza, haciendo que peleen de cabeza, el héroe se sostiene debido a sus sistemas antigravedad implantados en sus pies. Grimoire gira intentando golpear a Sombra, pero este lo esquiva con mucha facilidad, Sombra lanza descarga eléctrica, pero este solo produce efectos de risa sobre el anciano y no le afecta grandemente.

Grimoire lanza unas gallinas, pero estas se mueven como guepardos y tienen picos filosos, el héroe las detecta y las esquiva, pero casi es aplastado por una hamburguesa gigante que le cae en la cabeza. Grimoire lanza con sus hechizos muchas hojas que se pegan como pegatinas al cuerpo de Sombra, pero este no puede quitárselas fácilmente entonces con sus máximos poderes logra elevarlos y se quita esas pegatinas, el anciano se ríe, pero piensa que ese tonto no tiene sentido del humor.

Grimoire crea una super bomba de goma de mascar, Sombra la destruye con su espada, pero esta se adhiere a sus pies, sin poder moverse, liego crea una pluma gigante e intenta hacerle cosquillas al héroe, pero este al ser biónico no siente nada y con su espada la corta en dos luego usa sus poderes de fuego y quema la goma de mascar, pudiendo liberarse.

El anciano loco lanza barrilles giratorios, Sombra esquiva unos y otros los corta con su espada Scalight, el héroe lanza un rayo de luz, pero el anciano crea un espejo gigante y estas se reflejan golpeando levemente al héroe, pero este se vuelve a levantar. Grimoire lanza con su magia varios super rayos gigantes, pero estos son fantasmales, es decir que no causan efecto, pero también lanza rayos diminutos y estos son altamente destructivos, el héroe se cubre con el escudo dorado de esos poderes absurdos.

Grimoire lanza un tornado de aire que va recogiendo todo a su paso, antes que atrape a Sombra, este usa sus poderes y lanza un tornado horizontal que neutraliza y destruye el viento antes de ser atrapado; el anciano le dice que no está interesado en obedecer al mal solo divertirse y hacer caos, sus leyes es traer el desorden y la locura, ya que él es el príncipe en su mundo de locura y caos en la región 66 del universo ubicado en una esfera oculta en el espacio. Sombra lo mira con seriedad y lanza un ataque de agua, según el para que se le quite la locura, el anciano se siente insultado, lanzando un ataque de agua, pero esta es sucia y el héroe la esquiva volando.

Grimoire lanza con su magia unos tiburones de peluche, pero estos se vuelven con dientes tan filosos como el acero, se lanzan a morder a Sombra, pero estos se electrocutan al morderlo; el anciano lanza mariposas mágicas que se pegan a Sombra y le absorben energía, pero estas explotan debido al nivel de poder del héroe. Grimoire usa su bastón y reta a Sombra a pelear con su espada, el héroe piensa que el metal vencerá a la madera, pero esta es hecha de material irracional y es tan dura como el acero, pelean fuertemente con sus armas, luchan con gran valentía y luchan por ser el mejor, pero el anciano no se toma en seriedad la pelea, aunque es un gran luchador.

El anciano en media batalla se aleja, creando enemigos del pasado como Inferno, Krimbell Vortax, La Madre Araña y Vile, pero son simples ilusiones ópticas que el héroe destruye con sus rayos de luz; entonces Sombra lanza un rayo de fuego contra el anciano, pero este solo dice que le da frio y el hielo le da calor… Sombra analiza que sus datos son incorrectos, su inteligencia artificial empieza a dañarse porque no analiza y colapsa. El anciano crea unas almohadas gigantes que golpean al héroe y es como si fueran de cuero puro, el héroe no siente dolor, pero se desconcentra.

Sombra intenta en activar el modo corrupto, en su inteligencia artificial empieza a modificar datos y se prepara para la batalla, corta en varias partes las almohadas, se prepara para la batalla. Grimoire saca una manguera y lanza langostas plásticas con tenazas reales, Sombra crea una cúpula de luz que las regresa haciendo que el anciano se picotee solo y lo ponga como un carcamán.

Made with AI
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Grimoire se enoja y lanza varios aviones de papel, Sombra se cubre con el escudo porque son tan filosos como una navaja, entonces el héroe usa su misma lógica y lanza un ataque de viento, haciendo que se caiga al suelo, el viejo se siente avergonzado y como si lo hubieran atacado ferozmente; el anciano saca una regadera gigante e intenta bañar a Sombra con electricidad, pero esto solo recarga al héroe. El anciano saca una silla de ruedas y juega como si fuera un carro de carreras, Sombra lo esquiva y lanza una descarga eléctrica haciendo que se desarme.

Grimoire saca un caballo de palo, esta cabeza trata de morder a Sombra, el héroe lo esquiva y toma el palo, detiene la marcha y al tocarlo pierde la magia, se vuelve una escoba normal. Grimoire se enoja y crea un agujero para llevarse a Sombra a su universo, pero Sombra vuela con sus alas y empuja al anciano a su mundo, luego con su magia cierra al anciano en su universo, este no puede volver a la Tierra y olvidando todo, queda en su mundo de cabeza, en donde los peces vuelan y las aves nadan, donde las mesas caminan y las personas son clones de el en hombre y mujer.

Sombra llega al siguiente piso, el numero 11 donde se encuentra con un sitio parecido a un bosque lleno de árboles, es un pasillo super largo, el héroe empieza a caminar y siente una sombra siniestra que lo sigue, de hecho lo siente muy cerca de su espalda… no divisa nada y sigue caminando, esa sombra lo cruza y corre pero no se divisa mientras camina entre las maderas del bosque pero no halla nada, cuando está cerca de un puente que está cerca la puerta, aparece un gato bípedo con largas uñas metálicas, con pelaje gris con blanco, con orejas puntiagudas y se nota que es un gran guerrero, se presenta como Strain el gato sombrío, su misión es probar su valor y no permite que nadie vaya a invadir su bosque sea para bien o para mal.

Sombra se prepara para la batalla si quiere salir de ese sitio, entonces el gato se mueve con gran velocidad y trata de atacar con sus ataques de uñas filosas, Sombra se cubre con el escudo dorado de los arañazos, el felino es muy veloz y sus uñas son muy afiladas, es muy peligroso y veloz, Sombra intenta atacar, pero no puede descuidar su defensa porque es tan veloz y con sus uñas filosas trata de atacar, es impredecible y hasta salta entre los árboles para saltar y atacar. Sombra lanza una descarga eléctrica, pero este las esquiva con gran velocidad, es decir que es tan veloz como un rayo.

El felino ve que el héroe tiene una gran defensa y no puede atacarlo, entonces aumenta su velocidad y se sube a un árbol, sorpresivamente salta y clava las uñas en el cuerpo de Sombra, pero recibe una descarga eléctrica del cuerpo de Sombra por lo que se aleja ya desconfiado de los ataques físicos y se mete entre los árboles idealizando que podría

hacer. Entonces lanza con sus uñas varios dardos agujas para intentar atravesar a Sombra, el héroe recibe 8 agujas en su cuerpo, pero debido a su composición robótica no sangra, entonces solo quedan clavados de lado a lado en sus brazos y en piernas, 2 en cada uno. Sombra aumenta sus poderes y se libera expulsando esas uñas hacia otro lado y se recupera de esos ataques, restaura sus puntos de ataque y continua en la batalla.

Strain lo mira y se pone frente a este, decide pelear con sus puños y patadas hábiles contra el héroe, ambos pelean con gran fuerza y habilidad, es una pelea sorprendente de velocidad y fuerza, el viento se mueve y la batalla física es intensa… Strain se cansa y huye entre los árboles, para volver y correr con su velocidad intenta saltar y patear al héroe, este lo sostiene del pie y lo tira al suelo, cayendo vencido.

Strain le dice que sabrá porque le llaman también el gato de fuego, empieza a aumentar sus poderes y se torna en llamas, se vuelve en ellas y luego se transforma en una bola para llegar y quemar al héroe, este se cubre con el escudo dorado y resiste el impacto de una bola giratoria, soporta aunque los giros sean muy fuertes; Strain salta y cae en otro lado, para volver y correr con su poder de fuego, el héroe usa sus poderes congelantes y lo detiene convirtiéndolo en una estatua de hielo, deteniendo el ataque y esto lo debilita. Strain se descongela al aumentar sus poderes, muy cansado, pero sin rendirse; entonces decide usar su ataque de lanzar con su cola unas bolas parecidas a las semillas de pino, pero son explosivas, Sombra crea una barrera de luz que lo protege sin sufrir daño.

Strain se lanza con sus uñas para intentar atravesarlo, Sombra velozmente lo sujeta del brazo y le ordena que se detenga, ya que no es su enemigo porque Scalight no ilumino en toda la batalla, entonces no es malo por lo que le ordena que se aleje de él, Strain se detiene y hace una reverencia porque es el primero después del “Ser Sombrío” que logra derrotarlo, entonces le dice que lo ayudara en lo que sea para eliminar el mal, pero debe primero mejorar sus técnicas. Sombra se despide y le dice que mejor huya de la torre mientras pueda, luego adentra a la puerta para ir al piso número 12.

Sombra entra al piso número 12 y se encuentra con un sitio donde parece un estadio de futbol, pero está vacío y aunque están los reflectores encendidos, no se ve nada. En eso aparece una figura dorada con traje de malla, ojos con lentes blancos, con escudo de bola de futbol y una bola de estas en su mano, se llama Futbolman.

Este le dice que si quiere pasar a la puerta debe derrotarlo si o si, en un partido no convencional de futbol, el héroe desconoce cómo será, pero aumenta su inteligencia artificial a datos de este deporte, lo que no sabe es que no será lo que piensa. Futbol lanza la bola de futbol, pero esta tiene un cordón rebote, intenta golpear a Sombra con este, el héroe esquiva los ataques, pero el rebote y los ataques se vuelven más rápidos y el héroe a menudo es

golpeado por la bola peligrosa, Sombra intenta esquivar la bola y con su espada la corta a la mitad quedando desinflada pero el guerrero saca mágicamente otra, diciendo que por más que elimine su bola de futbol siempre va a aparecer clones de ella. Sombra piensa que es absurdo pelear con un fanático deportivo y lanza una descarga eléctrica pero tan veloz como un super futbolista corre evitando los ataques, corre por toda la cancha con la velocidad de un rayo y logra embestir a Sombra, una y otra vez mientras el héroe se levanta.

Sombra se levanta y va a ser embestido por el guerrero poderoso, entonces lo sostiene con fuerza hasta ponerse de cara frente al otro y lo sujeta con fuerza, lo levanta y lo empuja lejos haciendo que caiga en el césped del estadio; Futbolman se molesta y con sus poderes lanza bolas de futbol con sus manos a gran velocidad, Sombra con su gran velocidad se protege con el escudo dorado y con su espada logra cortar las bolas de futbol destruyéndose en el aire como explosivos, el héroe avanza y lanza una descarga eléctrica que deja en el suelo al guerrero en el suelo.

Futbolman se levanta ileso y empieza a hacer ejercicios de jumping y patadas, entonces corre hacia el héroe intentando patearlo como si fuera una bola, Sombra esquiva las corridas y patadas del guerrero, este intenta correr y volver a patearlo, pero el héroe con su velocidad esquiva las patadas futboleras, luego sostiene la pierna y lo hace girar en el aire y lo tira lejos; Sombra le pide rendición al fanático y que de paso muestre su rostro pero este no quiere ninguna de los dos, además que no tiene rostro porque es un robot con sensores, programado por el “Ser Sombrío”. El héroe no sabe quién es ese amo que hablaron tanto el cómo Strain, pero todo será a su tiempo.

Futbolman corre y saca una bandera larga con todos los antiguos países que existían en el siglo XXI, enrollando al héroe para que no se pueda mover, esta cinta es resistente y hecha de un poliuretano muy duro, pero con dificultad el héroe logra aumentar sus poderes y destruye la tela, aunque si le costó trabajo salir de ahí. Futbolman se da cuenta que por las fuerzas no es un oponente fácil, entonces saca un corno de plástico que lanza unos ecos muy aturdidores, logrando con su poder dañar el sistema sensor de audición de Sombra, este no detecta su voz y se va desequilibrando.

Futbolman aprovecha eso para aparecer sigilosamente y golpearlo con ese corno cuando no lo puede ver, Sombra no lo detecta del todo y es atacado por sorpresa; la inteligencia artificial detecta el patrón del guerrero y se da cuenta donde viene y con su espada Scalight corta el corno y lanza un rayo de luz tan poderoso que también daña algunos circuitos del robot; Scalight ilumina y le repara el sentido de la audición al guerrero y lo hace invencible a ataques futuros de ese corno, aunque ya está destruido.

Futbolman lanza una red como el de un marco de estadio, el héroe con sus alas de fuego quema la red y se libera, lanzando un ataque de aire que hace que el robot quien corre se caiga y se resbale llenándose de barro, dañando algunos circuitos de sus pies. Futbolman se recarga y su inteligencia artificial se vuelve más agresiva, en modo ataque, entonces empieza a decir como un loco que ahora está en modo tarjeta roja, se vuelve más violento y su traje se torna brilloso, se vuelven loco los reflectores que se prenden y apagan; Futbolman ilumina su visor y lanza rayos láser al techo que rebotan y explotan en las paredes, el robot lanza rayos láser a Sombra, pero este las refleja con el escudo dorado.

Futbolman concentra su energía y crea una super bola gigante de futbol que le cuesta el 99% de la energía, esta pesa muchas toneladas y la tira para que el héroe sea aplastado por esta, Sombra escucha el estruendo de esa gran bola venir hacia él y sabe que, aunque evite su paso lo seguirá, entonces carga el poder de Scalight y corta la bola con varios cortes veloces y esta se destruye con el poder de la luz en mil pedazos. Futbolman ve su fracaso y se desactiva totalmente se apaga y cae al suelo, el héroe va a la siguiente puerta.

Sombra llega a un piso donde es un teatro antiguo, hay muchas cosas destruidas, la madera esta podrida y al parecer no hay nadie, una persona vigila mientras camina…

El piso se viene abajo, pero alguien lanza un poder mágico y crea un piso de tierra temporal, Sombra pasa extrañado de lo ocurrido, luego camina y el techo se viene abajo, alguien lanza un poder congelante y protege a Sombra de que se lastime, pero ¿Quién hace eso?; Sombra llega a un sitio donde hay varios espejos rotos y camina hasta que una sombra roja se le aparece, con un traje de bufón con sus manos quemadas, sin mostrar la cara y se queda en silencio mirando, el héroe le pregunta su nombre pero este no habla solo mira con sus ojos luminosos… Sombra decide pasar pero el guerrero se ve sospechoso y le dice que se aleje, pero este sabe algo y no lo dejara pasar, solo emite rugidos porque no puede hablar porque su cuerpo bajo esa sotana es un misterio y está completamente quemado, por lo que no le permite explicarle nada.

Sombra le dice que se aleje, el ser se pone al frente entonces el héroe le pega con el puño derecho, el guerrero también hace eso, el héroe usa patada alta y este hace lo mismo, el héroe lanza rayos eléctricos y este hace lo mismo con un espejo mágico que replica cualquier ataque, ya sea fuego, hielo, magia o lo que sea. Sombra le pregunta si es hombre o mujer o que es, pero este no habla, solo copia, pero es más mímico que otra cosa; Sombra saca a Scalight, pero esta no enciende ya que no detecta maldad en esa criatura, pero aun así no lo deja pasar y está interrumpiendo el paso. El ser sin nombre es bautizado por el héroe con Lerit este acierta con su cabeza, pero no habla y sigue interrumpiendo, con su escudo espejo refleja para que el héroe no avance.

Lerit crea una espada Scalight clon con su espejo y empieza a imitar el movimiento de Sombra, esta pelea aun con la espada sin iluminar y luchan, pero es una pelea pareja ya que ese guerrero mímico hasta el poder de batalla hace; pelean un rato, pero los movimientos son los mismos, es como pelear con un espejo. El héroe abre sus alas de fuego y este ser se espanta porque le recuerda como perdió su cuerpo y su identidad, hace que se vaya, pero sigue vigilando tras las sombras. El héroe llega al fondo del pasillo, pero nota un gran agujero, el héroe no le ve ningún problema y va a volar, pero Lerit lo empuja hacia un lado, Sombra se extraña que ocurra…

Lerit toma una piedra y la tira hacia el agujero, un poder oscuro destruye todo a su paso, entonces el héroe entiende que este solo quiso salvarle la vida y lo detuvo para que no pase lo mismo. El héroe aumenta el poder de las alas de fuego y aunque Lerit le tiene miedo, confía en el héroe y lo abraza, pasando el poder oscuro a una gran velocidad y la luz de Scalight los ilumina destruyendo ese poder, así logran salir al otro lado; Lerit llega junto con Sombra al otro lado, le da la mano y con dificultad le dice a-mi-go, luego salta y desaparece, el héroe va a la siguiente puerta.

Llegan al piso número 14, ahí sale un monstruo gordo y rojo, con calzón y arnés, con 4 manos y muy grande como de 4 metros, con cara de mono demoniaco, su nombre es Glamunn y su poder es destructivo, con gran fuerza muscular y fuerza bruta. Sombra lo ve donde viene arrasando muros de cemento y golpeando paredes con facilidad, estaba amarrado con grilletes, pero se ha liberado. Sombra decide pelear, pero no será fácil contra un guerrero tan fuerte. Glamunn se lanza a atacar, el héroe vuela y con un gran poder se lanza dando una patada, pero el monstruo lo sujeta de la pierna para atraparlo, pero otro ser llega volando con alas de fuego y patea al monstruo soltando a Sombra, luego desaparece de nuevo.

Glamunn no sabe que paso ni Sombra, aunque cree saber que pudo ser, entonces el monstruo golpea el piso ocasionando terremotos de tierra pesados, Sombra vuela y se queda estático, una sombra a lo lejos hace lo mismo sin ser vista. Glamunn lanza con sus 4 manos varios bloques de cemento, el héroe saca su espada Scalight y corta los pedazos, pero casi es golpeado por otros bloques, pero una “Scalight copia” muy veloz corta a esos bloques y luego desaparece quien la porta, entonces Sombra cree que Lerit apareció, pero este no responde a llamados para pelear en equipos, solo copia los movimientos de Sombra literalmente, el monstruo Glamunn tampoco habla y solo se queja con gritos brutales.

Mientras esto pasa, Lerit recuerda que una vez se llamaba John Astong y quien fue el segundo al mando del líder oscuro pero después de verlo que era un inútil fue quemado por el fuego de Makia y tirado en el suelo muriendo de dolor, sin ayuda se arrastró hasta un sitio

poniéndose un traje de bufón que fue lo primero que hallo y se lo puso, paso muchas noches gritando de dolor hasta que supero ese dolor y empezó a entrenar al máximo, sabía que no podía volver a ser el mismo y empezó a luchar pero era inútil, hasta que encontró en una habitación un espejo que es un objeto sagrado que le dio poderes de imitación, su plan es vengar su dolor, ayudar al elegido aunque le cueste la vida.

Glamunn reta a Sombra a pelear cuerpo a cuerpo, el héroe acepta el reto pero debe recordar cuidarse de ese ser que es más duro que el acero; Sombra usa sus puños luminosos y en las sombras el guerrero Lerit imita los ataques, Glamunn intenta golpear a Sombra y al "mosquito" que lo sigue, empiezan a luchar con fuertes golpes muy fuertes, tanto Sombra como el monstruo reciben golpes fuertes, es una batalla intensa pero el guerrero Lerit logra evitar los golpes debido a que prevé los golpes dados a Sombra. Glamunn es tan fuerte que con un golpe va tirando pedazos de muro, en un sitio que parece un sitio en construcción, tampoco se rinde tan fácilmente y es un ser tan pesado que con su caminado retumba el piso, rompiendo cráneos de sus rivales que han muerto.

Glamunn golpea fuerte los muros, produce destrucción, Sombra observa, pero es empujado por un veloz Lerit quien queda bajo las piedras, el héroe se sorprende, pero el monstruo lo golpea con sus puños gigantes, esto produce la risa del monstruo que solo es fuerza e instinto, nada de inteligencia. Sombra se llena de ira por lo que hizo y lanza descarga eléctrica, el monstruo se cubre de una, pero por arriba recibe otra descarga, es decir que el guerrero Lerit escapo con vida.

Glamunn salta haciendo que caigan escombros del techo, Sombra crea una cúpula de luz que logra destruir todo alrededor, el monstruo se encandila ante la luz pero extrañamente Lerit no hace lo mismo y ni se ve momentáneamente; Glamunn salta intentando aplastar a Sombra quien esquiva los pies pesados, salta de nuevo y muchas veces, luego cae de trasero pero Sombra con sus fuerzas biónicas lo alza y lo tira hacia otro lado, aunque inicia un protocolo de desinfección con luz porque ese monstruo huele horrible, aun así Lerit no aparece por el momento, está escondido por un momento porque después de un tiempo la magia del espejo se reduce y empieza a sentir dolores del cuerpo…

Sombra saca su espada Scalight y se lanza a atacar con su espada Scalight, vuela a cortar al monstruo, pero este lo sujeta y lo va comprimiendo, el héroe libera su poder de luz haciendo que el monstruo sienta ardor en la mano y recibe un puño en la cara del héroe haciendo que se maree y caiga. Glamunn se lanza a pelear y corre, entonces el héroe va a atacar, pero Lerit aparece y esta vez imita la voz de Sombra y dice: - "rayo de luz"-, lanzando con su espejo mágico un poder parecido al de Scalight, pero este solo golpea un poco al monstruo ya que si usa más poder su espejo podría romperse y su vida correría peligro.

Glamunn se levanta y decide atacar a Lerit, pero Sombra se pone en medio y le dice que la batalla es entre ellos dos, entonces el monstruo piensa que si gana se podrá comer a ese hombrecillo, pero según el monstruo no perderá.

Sombra ataca con puños, patadas y ataques de espada, el monstruo usa sus 4 manos metálicas para golpear, la batalla es intensa y es muy fuerte, Glamunn vomita una masa toxica y mal oliente que puede derretir hasta las piedras, Sombra esquiva los ataques y pelea con gran velocidad; de esa masa salen Hydriks, pero Lerit usando su falsa Scalight los destruye enviándolos al inframundo. La batalla sigue y pelean fuertemente, el héroe logra golpear la cara de la criatura quien se vuelve más agresiva, grita de furia; Lerit se lanza de panza para aplastar al héroe, pero este lo esquiva antes de ser aplastado, este monstruo se levanta y aumenta su poder de musculatura, se vuelve más violento.

Sombra ilumina su Scalight y vuela mientras el monstruo viene corriendo hacia este, con su poder de luz atraviesa al monstruo de metal y este se detiene, grita y el poder de la espada lo destruye y lo envía al inframundo, siendo el mal eliminado del sitio. Sombra se recupera y va a ver a Lerit, pero este desaparece de nuevo, camina hacia la puerta.

Sombra inicia su viaje hacia el siguiente piso, en eso llega y ve un sitio parecido a una casa embrujada, al entrar ve a un hombre parecido a Kaurameshi, pero con pelo negro y traje oscuro y piel apenas visible y dice: -"soy el doppelganger de Kaurameshi, mi nombre es Surameshi y vengo a vengar la derrota de él, prepárate"-.

Sombra se prepara y va a la batalla, el ninja invoca a las almas malignas que lo ayuden en la derrota y sus manos se tornan de fuego azul.

Sombra y Surameshi luchan con sus puños y patadas feroces, pelean fuertemente en una batalla poderosa de ataques fuertes, los golpes luminosos de ambos brillan en medio de la oscuridad y es una batalla intensa...

Surameshi lanza fuego azul, Sombra ataca con fuego rojo y es una pelea de poderes muy poderosas, luchan ambos fuegos en un choque y se neutralizan los poderes, luchan con gran fuerza hasta que dejan de atacar. Sombra lanza llamaradas simples para contrarrestar las bolas de fuego azul que crea el ninja maligno.

Sombra pelea de nuevo en un torneo de batalla con sus fuerzas contra el ninja, luz contra oscuridad en una batalla intensa. Surameshi aumenta sus poderes y lanza una pared hecha de puro fuego azul que destruye todo a su paso, pero Sombra con un corte de espada destruye esa pared mágicamente.

Surameshi levanta su mano al techo y hace caer de arriba, en vertical muchos rayos de fuego azul, Sombra los esquiva a gran velocidad antes de ser pulverizado por esos poderes

mágicos, Sombra lanza descarga eléctrica hacia el ninja, pero este la soporta, aunque no le hace nada y desaparece.

Sombra no ve al ninja y aparentemente está desvanecido, entonces mientras se descuida ve a Lerit siendo golpeado tras Sombra, este cae al suelo y es que este protegió a Sombra del golpe traicionero que le iba a dar el ninja, Sombra levanta al ninja y le ordena que se vaya, porque este enemigo es muy poderoso, así lo hace.

Surameshi desaparece en intenta golpear entre la oscuridad, el héroe lo detecta y se protege con su escudo o bien reacciona al ataque sorpresivo y así pelean mientras aparece y desaparece... Surameshi piensa que es un cobarde y va a enfrentar las cosas como hombre y no dejarse vencer como le pasó a Kaurameshi.

Surameshi lanza con sus manos unos rayos eléctricos muy poderosos, Sombra los absorbe al ser un guerrero electro quinetico; el héroe lanza un rayo de luz con su espada, pero este se hace transparente y esquiva el poder. Sombra sabe que sus ataques de contacto no servirán de nada y con el poder de hielo congela al ninja y lo detiene por unos minutos.

Surameshi se libera y aparece arriba de la casa embrujada y con un poltergeist tira objetos antiguos y libros viejos, Sombra se protege con el escudo dorado y destruye con su espada Scalight. Sombra se prepara y vuela intentando atacar al ninja con su espada, pero este se hace invisible y lo ataca lanzando fuego azul por la espalda que lo hiere y lo tira al suelo, aunque no sufra dolor.

Sombra se levanta y abre sus alas de fuego, va a luchar... Surameshi envuelve toda la casa de auras oscuras haciendo aparecer espíritus malignos, Sombra usa su poder de cúpula de luz y destruye a los fantasmas y, de hecho, golpea fuertemente al ninja oscuro, aunque se levanta y vuelve a la batalla.

Surameshi convierte la casa en un infierno viviente con llamas azules y empieza a lanzar cometas azules con sus manos, Sombra lanza rayos de luz y los destruye completamente. El ninja se pone muy furioso y sus ojos se tornan azules luminosos, su pelo se eriza más y sale un aura azul en su cuerpo que lo envuelve, ha subido su nivel y se lanza a pelear.

Surameshi con mayor velocidad golpea a Sombra con sus puños de fuego azul y es tan veloz que el héroe no puede defenderse, cae al suelo con sus circuitos dañados. El héroe con dificultad se levanta y le pide a Scalight que lo ayude, pero en eso es golpeado en la cara por el fantasma del ninja y este cae en otro lado, sus circuitos se apagan.

Surameshi lanza un rayo de fuego a Scalight para intentar destruirla, pero está reacciona y lanza un rayo de luz tan potente que ataca al ninja y le baja los poderes, le quita

el fuego azul y con un brillo restaura la salud del héroe. Sombra se levanta y toma la espada para la batalla, Surameshi no tiene poder suficiente, pero si mucha ira.

Sombra y el ninja se vuelven a batir en duelo con sus fuerzas, entonces el ninja crea una espada de fuego azul, pero con sus pocas fuerzas, Sombra esquiva los ataques y con un golpe diagonal con su espada, este cae rendido y se explota en fuego azul totalmente, volviendo al inframundo.

Los fantasmas malignos se asustan y huyen, pero el héroe con un poderoso ataque de luz los destruye totalmente y la presencia del mal se elimina en el sitio.

Sombra se recupera, toma su espada y cruza la puerta hacia el piso número 16.

Sombra llega al piso número 16 donde de inmediato en un escenario ve un hombre gigante de pelo rojo de medio lado con traje blanco y risa macabra, se le conoce como el titiritero Mistermash.

Sombra se prepara para la batalla y se lanza al ataque, pero este ser de 20 metros de alto saca unas cuerdas de sus dedos y amarra a Sombra de manos y pies, lo obliga a moverse como un títere mientras el humano se ríe como un loco desequilibrado. Sombra intenta soltarse, pero los hilos son tan fuertes como el nylon y se mueve como un títere mientras el loco se ríe con mucha locura, lo pone a hacer bailes y deslices estúpidos, de hecho, las cuerdas se van adentrando cada vez más en el cuerpo.

Sombra usa su lógica y le dice al loco que está a gusto de ser un títere pero que su obra favorita es el Cascanueces y para ello ocupa pelear con su espada, el loco Mistermash le concede el deseo y es cuando puede tomar su espada y se libera, cortando todos los hilos. El loco lanza más hilos, pero está vez son cortados antes de ser atrapado en ellos hasta que se queda sin hilos... Sombra vuela y le da un súper golpe en la cara haciendo que Mistermash caiga y se vuelva tamaño normal.

Mistermash usa su bastón sin poderes y creyendo que es un arma muy poderosa empieza a pelear contra Sombra y su espada Scalight, pelean poderosamente, luchan en un duelo de peleas con sus armas, Mistermash es un gran peleador y rivaliza con Sombra con sus ataques de bastón, pero Scalight es más poderosa y corta el pelo de madera, dejando el duelo de armas.

Mistermash ríe como loco y camina jorobado, se nombra así mismo el cardenal del mal, con sus dientes filosos ríe y saca un cuchillo e intenta apuñalar al héroe, este se cubre con el escudo dorado mientras recuerda cuantas víctimas asesino antes; Sombra lanza una descarga eléctrica que lo impacta, pero lo vuelve más psicótico de la cuenta. Mistermash ríe como un desequilibrado y lanza con sus manos unas cuerdas que son de metal puro y se

clavan a la piel para herir al guerrero, pero al hacer esto recibe una descarga eléctrica tan fuerte que altera al loco y lo suelta.

Mistermash usa esos cables como largos látigos, Sombra se cubre con el escudo dorado y con su espada corta las cuerdas, evitando ser flagelado; el loco ríe con risa macabra y usa su bastón para atacar, el héroe pelea con su espada contra esa arma en una pelea intensa evitando los ataques traicioneros y sin honor de ese desequilibrado, Sombra consigue romper el bastón y con una patada tira a Mistermash hacia atrás.

Mistermash lanza con sus manos unos dulces redondos explosivos, Sombra se cubre con el escudo dorado y evita los impactos, usando el poder del agua logra mojar al guerrero haciendo que sus armas explosivas queden inútiles. Entonces el loco ríe y salta mucho, luego empieza a cantar con un tono horrible y resonante como si se raspara un pizarrón, Sombra bloquea los sonidos de su oído y le da un puño luminoso en la cara eliminando el canto horrible.

Sombra le dice que se rinda, pero él le dice que su recompensa es que un día va a destronar al "Ser oscuro", se lanza a pelear con sus manos intentando arañar, Sombra pelea con sus puños luminosos y es una pelea intensa pero el héroe consigue vencer al guerrero desequilibrado y lo tira al suelo.

Mistermash se comporta como un payaso y se infla sus puños para intentar boxear a Sombra, este lo esquiva velozmente y logra pegarle puños luminosos y aun así los puños inflados lo golpean, entonces ya derrotado vuelve a su normalidad.

Mistermash saca un cuchillo e intenta apuñalar a Sombra, este le sujeta la mano y suelta ese cuchillo, Sombra lo empuja hacia atrás, pero de nuevo toma el cuchillo para intentar matarlo, pero se dobla al impactar con el escudo dorado.

Finalmente, el ser con ADN de vampiro saca unos largos colmillos y muerde a Sombra en el cuello, pero termina electrocutado y vencido, el héroe saca de una bolsa una cuerda mágica y con su poder usar su transportación para llevarlo al inframundo.

Sombra llega a la puerta 17 donde al parecer una estación de policía donde está llena de sangre, cadáveres y muchas personas encerradas sin haber cometido delito alguno, solo revelarse ante la autoridad de la maldad, entonces aparece un corpulento policía con cuernos pequeños, con traje negro y con piel super blanca, es un agente antidisturbios muy agresivo, maligno y mientras estaba en su escritorio, se levanta y llama a los agentes que atrapen a Sombra, pero este los electrocuta fácilmente y los derrota. Este ser se levanta y le dice que nadie en este mundo lo ha podido vencer, además que la electricidad no le hace efecto por sus botas de hule.

Sombra ataca con su espada Scalight, el policía usa su macana y pelean en una batalla violenta, ellos se cubren con sus escudos, pelean fuertemente en una batalla donde el guerrero de ojos rojos, con mucha furia y creyéndose el dueño de la autoridad empieza a atacar con furia, cree tener mucha fuerza brutal pero el héroe por nivel lo supera. Sombra logra destruir la macana con su espada y la hace pedazos, el policía con cara furiosa le dice que está atacando la ley y se pone furioso. Usando su agresividad policial lanza botellas con alcohol encendidas, Sombra se cubre con el escudo dorado de los impactos fuertes.

El policía llamado Copruter lanza bombas lacrimógenas para intentar atacar al héroe, este con poderes del viento las regresa y golpean al policía, haciendo que se maree y empiece a toser, pero esto solo lo pone más furioso y se quita el escudo anti motines, empezando a pelear con gran furia y fuerza contra Sombra en una batalla de fuerza a fuerza, el policía es muy fuerte y musculoso, el héroe es más hábil y sus poderes de batalla son más experimentados, además su fuerza es mayor, pelean con fuertes puños, patadas y en una batalla llena de poder y golpes que resuenan por el sitio…

Copruter lanza rayos láser con sus ojos, Sombra usa su escudo espejo y los refleja, estos se devuelven y dañan los lentes de contacto de rayos, dejando temporalmente ciego al policía; entonces con su cola de demonio intenta picotear al héroe para envenenarlo, Sombra esquiva la cola con velocidad y con su espada Scalight la corta, haciendo que sangre acido, recordando las batallas que tuvo anteriormente con Lyena y Faker donde usaron el mismo ataque. Copruter saca su pistola, apunta y dispara, pero las balas no le hacen nada al héroe, este las traspasa como si nada, sin sufrir daño, el policía saca otros tipos de pistolas, pero ninguna le hace efecto debido al nivel de energía, se acerca y le da un puñetazo en el vientre al policía que lo tira al suelo.

Furioso por no poder derrotarlo, se queda en el suelo y Sombra lo sujeta, pero es arrestado con unas esposas policiales, Sombra le dice que esto no le ayuda y con su fuerza interior rompe las esposas con mucha felicidad y se libera. Corrupter se pone más lleno de ira y le dice que pagara por desobedecer la ley de su imperio, entonces saca un chuzo eléctrico y lo pega al cuerpo de Sombra, pero este al ser eléctrico solo ocasiona que el arma se sobrecargue y explota completamente.

Sombra lo mira sin saber que otras sorpresas puede tener, pero este solo llama refuerzos, pero nadie contesta, el héroe usando su inteligencia artificial puede ver que este oficial es completamente corrupto y que no obedece una ley correcta; Coprupter usa su escudo antidisturbios y se lanza deslizándose con su escudo como si fuera un ataque de pared fuerte, esto logra empujar y tirar a Sombra al suelo y lo empieza a empujar varias veces, hasta que cae y el policía le pone su bota en su cabeza…

Coprupter cree que lo ha vencido, el héroe le toma su pie y con fuerza se lo quita de su cabeza, luego lo levanta y lo tira hacia atrás, el héroe se levanta y se dispone al ataque, el policía se lanza de nuevo con su escudo y este es cortado por Scalight a la mitad y este queda inútil. Los dos de nuevo pelean con gran fuerza, pelean con mucho poder, Sombra logra tirarlo con sus puños luminosos, sin dudarlo se levanta y vuelven a pelear.

Coprupter está ganando la pelea, por su furia, pero el héroe se le daña su inteligencia artificial volviendo por unos minutos muy corrupto, lanzando un rayo de luz de Scalight que logra derrotar al policía, cayendo al suelo derrotado y se esfuma volviendo al inframundo donde es encerrado en una prisión. Sombra libera con su espada a los detenidos y les dice que se vayan, estos están agradecidos y salen por una salida de emergencia.

Sombra se dirige al piso 18 donde ya recuperado de sus daños y su inteligencia artificial mejorada llega al siguiente reto, pensando que un simple humano hubiera sucumbido ante tales ataques; entonces llega a un sitio lleno de tuberías vacías llenas de arena, sin saber por dónde dirigirse, camina y en eso ve a un gigante como de 2 metros de pelo largo y piel bronceada muy musculoso. Este cree que es un enemigo maligno quien viene a molestarlo y lo reta, pero este le dice que no es maligno, sino que viene a liberarlo ya que su espada Scalight no ilumino y por ende no es malo, lo suelta de unos grilletes y este le da la mano agradeciendo que su cautiverio ha terminado pero también tiene sed de venganza y planea luchar contra los seres malignos, sin embargo aunque sea fuerte físicamente no es suficientemente fuerte para vencer al mal por lo que le pide ayuda a Sombra para entrenar y volverse más fuerte, el héroe acepta pero gane quien gane deberá dejarlo pasar.

El gigante llamado Her-man se prepara para la batalla, usando un grillete como arma, el héroe se prepara también. El gigante lanza su bola pesada y giratoria que golpea el piso, produciendo grandes impactos, el héroe esquiva esa bola peligrosa, evita ser golpeado y aun así el roce puede dejar daños, Sombra esquiva el peso de la bola y de la cadena cual intenta amarrarlo para ser dominado.

Her-man hace girar esa cadena con la bola gigante volviéndose un tornado de bola que es muy fuerte, el héroe es golpeado con esa bola y algunos circuitos se le dañan, pero con el poder de Scalight ilumina y se repara, aumentando su nivel de guerrero. La bola giratoria ataca, pero con el poder de Scalight logra cortar la bola en dos y esta se desarma, luego corta esa cadena y el ataque se detiene. El gigante le dice que es impresionante, pero aún no lo ha vencido y tampoco se confié.

Her-man usa un grillete más pequeño e intenta impactar a Sombra, este lo evita, pero es atrapado por el cuello y se amarra como un ahorcador, el héroe es arrastrado hacia el gigante, recordando la pelea contra Zarcas y sujeta la cadena mientras es arrastrado,

entonces el héroe con sus fuerzas máximas de sus manos logra romperlas, logrando liberarse del gigante, este queda sorprendido ya que debe mejorar sus ataques o no podrá vencer al mal. Sombra lanza una descarga eléctrica pero el gigante es inmune a la electricidad y le dice que no es nada comparado con el "último ser oscuro".

Sombra lanza un ataque helado que congela al guerrero, pero este con sus fuerzas se libera y empieza una batalla entre fuerzas colosales, el gigante es muy fuerte e incluso Sombra tiene problemas para pelear contra un ser quien puede levantar más de 500 kilogramos, el héroe pelea fuerte pero el gigante es aún más fuerte, Sombra aumenta de poder pero no es suficiente, debe volverse más fuerte pero físicamente es derrotado por el gigante Her-man, Sombra se levanta y sigue la batalla y siguen peleando con gran fuerza y valor… Sombra esta dañado pero Her-man está cansado ya que su poder no es infinito.

Her-man levanta una columna que pesa 600 kilogramos e intenta tirarla hacia el héroe, este vuela con gran velocidad, el gigante alza otra columna, pero Sombra vuela a la velocidad del rayo y destruye la columna con su cuerpo quedando ileso, el gigante queda metido en escombros, pero vuelve a salir con su fuerza muscular, muy parecido a Sanson del Antiguo Testamento, de hecho, es su reencarnación.

El gigante Her-man toma un tubo lleno de arena y lo lanza hacia Sombra, este esquiva el tubo pero es enterrado por la arena, el héroe sale y con su velocidad logra patear el pecho del gigante quien se balancea hacia atrás, luego recibe un puño leve en el rostro que lo tira hacia atrás, para finalmente ser empujado al suelo. Her-man se da cuenta que su enemigo no es la fuerza sino que es la velocidad y es por eso por lo que sucumbió.

Her-man corre como un rinoceronte hacia Sombra, el héroe logra esquivar todas las embestidas haciendo que después de varias veces, el gigante se canse y caiga al suelo de espaldas de cansancio. Sombra lo ayuda a levantarse, le dice que ha dado una gran batalla y le da la mano. Her-man toma a Sombra y con gran fuerza lo tira por una tubería cual lo va llevando hacia el piso siguiente, el gigante le encarga la misión de vencer al mal y se despide del héroe, saliendo de la torre oscura, el héroe se dirige al piso 19.

Ahí no hay piso sino que es un sitio con el piso roto, en eso aparece uno de los dragones, es el dragón de tres cabezas llamado Lizybe cual lanza con ellas unas llamaradas tipo eléctricas, esto no afecta al héroe, quien esquiva los ataques pero tampoco le hace nada la electricidad, más bien la absorbe y lanza también descargas eléctricas, el gran dragón es muy poderoso y apenas sus voltajes pueden destruir una central eléctrica debido a que su nivel es de 5 millones de voltios, el héroe puede absorber alguna electricidad pero sus ataques voltaicos son demasiado poderosos, por lo que siente llenura y en parte embotamiento debido al nivel de poder.

Sombra lanza descargas eléctricas pero estos no sufren los ataques de los rayos, de hecho más bien absorben los poderes, el héroe lanza ataques de fuego pero no le hace nada porque este monstruo es de roca y su estructura es muy poderosa, entonces puede bloquear cualquier ataque tipo fuego y hielo, Sombra saca su espada Scalight pero el poder de esta está siendo drenado al iluminar, entonces el héroe prefiere luchar con sus fuerzas contra el monstruo, volando y atacando con sus puños y patadas, esto empuja al dragón pero no le hace un daño significativo, más bien debe huir de sus tres cabezas filosas con tres dientes mientras vuela, ya que son tan afiladas como el acero.

Lizybe lanza con sus tres cabezas muchas esferas eléctricas que son tan poderosas que golpean al héroe, aunque no lo hieren, son muy poderosas y cada una tiene alto voltaje, el héroe evita ser golpeado y con su espada ataca las esferas; el dragón no es realmente malo pero debe defender a sus amos como le ocurre a la raza dragón quien fue reformada y enviada a su planeta de origen. Lizybe lanza con sus hocicos también piedras muy rocosas y sin forma, el héroe las destruye con su espada Scalight a pesar de que son muy grandes, Sombra pone al monstruo en advertencia que no podrá ser su presa fácil.

Lizybe lanza con sus cabezas unos rayos tipo truenos, el héroe se cubre con el escudo espejo de los impactos feroces, contra ataca con rayos de luz que le van debilitando su poder oscuro. Lizybe usa sus cabezas creando un campo de energía y lanza una esfera eléctrica hacia Sombra, este la corta con su espada pero se siente aturdido por el impacto.

Lizybe ataca volando y lanzando con su estela muchos rayos eléctricos, el héroe también se llena de luz y roza sus alas de fuego contra el monstruo, pelean con golpes de alas, el héroe escapa de las cabezas filosas, aunque es perturbado por el alto campo de energía de la energía eléctrica, escapa de los mordiscos; en eso aparecen Mattrank y Agoragon quienes se ponen en frente de Sombra y lo protegen con rayos de fuego, los tres monstruos pelean con sus ataques mágicos, son muy fuertes y los dos antiguos dragones son derrotados por las mordeduras del gigantesco dragón, pero la batalla lo deja exhausto y va a caer al abismo del sitio cual no tiene fondo, el héroe lo sujeta y con sus fuerzas aumenta su poder, salvando al dragón de tres cabezas.

Lizybe mira sorprendido y sin voltear, se lleva en sus alas a los otros dragones y se retira, en silencio va volando a llevarse a sus compatriotas a su planeta, Sombra va al piso 20. Se va y llega a un piso que parece una carretera larga, ahí aparece un gato naranja con cuernos, bípedo y con cola rayada de blanco, su único poder es la velocidad y si quiere salir de ese laberinto debe correr o volar con la misma intensidad, el gato llamado Doupler lo reta a ello, sabiendo que no podría ganarle en fuerza ni en poder, Sombra acepta el reto y acepta volar hasta el final.

Doupler se prepara y vuela a la velocidad de la luz, el héroe aumenta al máximo el poder de las alas de fénix y vuela a gran velocidad, notando que el pasadizo se vuelve infinito, porque la dimensión del gato corredor es mágica, volando en un espacio sin fin, el héroe se esfuerza por volar a mayor velocidad mientras el gato tiene la delantera, además que con sus cuernos puede destruir asteroides y cometas, es tan veloz que los explota, mientras que Sombra debe usar su espada Scalight cual le quita 2 segundos de tiempo, pero esto hace que el felino ya ha recorrido 100 millas en ese tiempo, el héroe aumenta su poder y se va acercando, pero esquiva los asteroides.

Sombra vuela y hace su máximo esfuerzo, le pide a Scalight que le dé más fuerzas, vuela un poco más veloz pero el gato tiene la delantera, si el héroe se rinde o cae quedara en esa dimensión para siempre, entonces debe luchar por ser mejor, logra volar más veloz pero apenas divisa la cola erizada del gato que corre como si corriera a una velocidad inimaginable con sus 4 patas, su velocidad es alta y el héroe intenta seguir el paso pero es imposible, el felino solo quiere probar que nadie tan veloz como este, sigue corriendo…

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Doia AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Sombra agota sus fuerzas, cayendo y el poder de la velocidad lo tira al espacio donde se va desintegrando por la velocidad, Scalight se apaga, el cuerpo de Sombra se une en el abismo, aprovechando el gato regresa y golpea con los cuernos pero se da cuenta que está muerto y lo abandona… Scalight al sentir el peligro ilumina en un tono azul y envuelve a Sombra, lo vuelve a construir y lo vuelve tan veloz como una partícula de Quart, se levanta y vuela con gran velocidad aumentando un 200% su velocidad, logrando superar al gato, estos pelean en el camino con sus puños, el gato ataca con cuernos pero el héroe se defiende de los puños luminosos, aumentando su velocidad máxima logra superar al gato Doupler quien aumenta su energía de velocidad ya que si pierde, el poder oscuro lo podría absorber en el camino y desintegrarlo.

Sombra llega a la meta, Doupler para evitar esto, se sostiene de la gabardina y llegan juntos a la meta, el héroe ve la masa oscura y con un rayo de luz la destruye, salvando a ambos guerreros. Doupler le da las gracias y le da la mano, le dice que algún día tendrá la revancha, luego se retira corriendo y feliz de correr seguro; Sombra va a la puerta 21.

Sombra llega a la puerta 21 y se encuentra con un sitio parecido a un laboratorio donde hay varios frascos con animales clonados y humanos, al caminar aparece una chica que está en uno de ellos y es bastante grande, ella es japonesa y su nombre era Sayuri Watakusa, ella fue clonada por unos agentes secretos para crear a un ser muy poderoso a petición de los seres oscuros, esos agentes están muertos y es que ella los mato con su fuerza sobrehumana. Sombra se prepara para la batalla entre el sitio, la chica sonríe mientras se acomoda su pelo largo café y su traje colegial de japonesa, luego brinca y se pone lista con su mirada fría.

Sombra lanza un gran ataque de luz pero ella lanza un ataque de luz igual y neutraliza el poder, entonces el héroe lanza una descarga eléctrica mortal pero ella absorbe la electricidad y la libera por su cuerpo tratando de atacar a Sombra quien esquiva los ataques; entonces el héroe lanza un ataque congelante pero ella con su fuerza se descongela y explota el hielo, también es invulnerable al fuego. Sayuri toma sus manos y crea dos esferas de colores cuales ella llama hijos, una es azul y la otra es rosa, ellos tienen por dentro rostros de niño y niña y lanzan poderes a ella volviéndola con más poder, así lanza un gran poder destructivo que destruye gran parte del laboratorio, el héroe logra moverse velozmente y salva a los especímenes de los laboratorios y con su magia los lleva a una dimensión segura.

Sayuri aumenta con mayor poder y emite un poder altamente destructivo de su cuerpo que destruye paredes, destruye las ventanas y carboniza los cuerpos muertos de los agentes, es como una explosión atómica muy poderosa; Sombra vuela muy veloz e intenta acercarse pero es inútil ya que el poder destructivo lo tira hacia atrás, esa onda explosiva es

altamente peligrosa, gracias a un campo de luz, el héroe logra salvarse. Pero Sayuri pierde poderes y cae debilitada por unos minutos, Sombra sin saberlo la ataca con una descarga eléctrica pero es un error porque le sobrecarga el fusionador atómico de su pecho y la vuelve más poderosa, luego se levanta y lanza con la palma de sus manos un gran poder destructivo, Sombra se protege con el escudo dorado pero el poder lo manda lejos y cae al suelo.

Sayuri se acerca y fuerza al héroe a pelear, al ser un bio androide no mide que es menor de edad y acepta el reto, ella sabe los movimientos de Sombra y lo esquiva, ella también golpea y tiene la fuerza de 10 hombres, es demasiado poderosa y sus patadas son letales, pueden quebrar órganos, por suerte el héroe es biónico y sus daños no son tan fatales; ella no debería estar en el piso 21 sino en el numero 40 pero descendió porque quiere probar si es capaz de cumplir su programación.

La chica aumenta sus poderes al máximo y saca de su cuerpo una energía destructiva muy peligrosa, como un rayo de luz tan fuerte que destruye todo a su paso, el héroe se cubre con las alas de fuego y aun así el poder de estas se debilita, esta chica es demasiado fuerte; el héroe intenta atacarla pero le cuesta acercarse especialmente porque las esferas de luz la rodean y emiten poder de positrones y de rayos anti-materia. Sombra salta y va a atacar desde arriba pero ella lo divisa velozmente y lanza con sus manos un poderoso rayo de luz que ataca a Sombra y lo tira al techo del sitio y cae con mucha debilidad al suelo.

Sombra aumenta sus poderes, se vuelve luminoso al nivel Y100, el héroe ataca con su espada Scalight pero ella evita esos ataques moviéndose a gran velocidad, luego golpea con su mano abierta el pecho del héroe y este cae como si le hubiera absorbido energía; Sombra se levanta y usa sus puños luminosos que golpean a la chica en su cuerpo, ella se ríe y mucho, dice que ese ataque no fue nada, entonces con sus palmas lanza rayos con la misma intensidad que los puños luminosos y logra tirar a Sombra al suelo.

Sombra esta frustrado, Scalight ilumina a su nivel máximo, con un solo ataque podría derrotarla pero ella absorbe cualquier ataque, además no permite acercarse lo suficiente, pero con su velocidad aumentada logra cortar en dos a las esferas cuales se tornan rojas y explotan, volviendo más agresiva a la chica, ella se torna con los ojos rojos y lanza un rayo de rayos cobalto tan poderoso que logra irradiar el sitio de poder alto, esto hasta deja quemadas las paredes, Scalight ilumina y protege al héroe de la radiación. Sayuri torna su energía en roja y lanza con sus manos un poderoso rayo destructivo, Scalight reacciona y forma una pared de luz que protege y elimina el rayo.

Sombra aumenta sus poderes y lanza un gran rayo de luz, ella usa sus manos y lanza un ataque de luz destructivo, ambos rayos luchan con fuerza en una pelea de poderes

y de destrucción, es una pelea intensa en especial porque los dos son seres sin sentimientos de compasión, entonces solo uno saldrá vivo… Sayuri usa sus poderes para lanzar unas telarañas hechas de electricidad que atrapan a Sombra para quitarle poder, el héroe se debilita bastante pero logra salir de ahí y cae al suelo, donde ella lo patea en la cara y este cae al suelo, pero se recupera de los golpes y sigue luchando.

Sombra aumenta sus poderes, la chica se le agota de nuevo la energía y recibe el ataque de luz, pero para sorpresa del héroe esta no muere ni es derrotada, de hecho esta ilesa. Sayuri lanza rayos eléctricos al cielo y estos intentan atacar a Sombra pero este es inmune a los ataques y logra acercarse lo suficiente como para darle un espadazo en el vientre a Sayuri, quien empieza a ponerse roja y aumenta su poder al máximo, tanto que va a explotar como bomba nuclear, el héroe vuela hacia la puerta y casi es alcanzado por el ataque explosivo de la chica quien destruye el pasillo. Sombra sale y cae inconsciente mientras ese piso es arrasado por la explosión, Sayuri muere pero sabe que siempre habrá un clon que cuando regrese tendrá más poder para aniquilar.

Se inicia la aventura en el piso 22, donde habrá más sorpresas…

Sombra despierta, al parecer está en el cielo y ahí ve a un niño como de unos 13 años, con ropa antigua de los años 20 en Europa, este le pregunta al héroe que le ocurrió, pero no recuerda nada solamente que escapaba de una explosión. El niño llamado Kerubytom le dice que no está en la antigua torre sino en una dimensión intermedia del cielo, ya que aunque es robótico, su mente y algunas partes son orgánicas por lo tanto tienen alma.

El chico le ofrece la posibilidad de volver pero implica a que podría morir en la batalla y ya no realizar su objetivo a menos que aumente sus poderes, este acepta hacerlo y Kerubytom observa los daños, los cura con su poder mágico, le dice que debe luchar, sacando una espada de madera, el héroe se extraña pero pelea con Scalight pero esta espada es tan fuerte como la espada sagrada y la batalla entre los dos guerreros se vuelven intensa mientras pelean en un sitio lleno de nubes, pelean como dos amigos y rivales a la vez, la batalla emite destellos de luz. La espada de madera resiste cualquier ataque y el niño abre sus alas de luz, en una batalla de luz donde cada batalla y técnica logra curar al héroe, este aumenta su poder de modo alto pero solo un poco ya que su deber es pelear y aumentar su nivel.

Sombra decide probar al chico, lanza rayo de luz, pero el querubín logra detener el ataque de luz con sus manos, ya que este es su elemento y lo lanza hacia el héroe de nuevo regresando el ataque, el héroe no se siente dañado más bien se siente curado pero debe vencerlo de alguna manera o no podrá regresar al mundo real; Sombra lanza un ataque de descarga eléctrica pero este no sale porque esta vetado en la dimensión los ataques esenciales e incluso las piedras elementales tampoco servirían en esa dimensión. Sombra

sabe que si pelea con su espada no habrá final, entonces vuela hacia el chico para atacarlo con sus alas, el chico se queda quieto y detiene su ala con sus alas esenciales, evitando un ataque fuerte, el chico aumenta sus poderes y vuela con el poder del cometa más poderoso del espacio y ataca alas con alas, en una pelea donde el héroe es más débil y logra detenerlo; Kerubytom podría ser un gran guerrero pero no puede porque es un ser de luz y aunque podría vencer al mal podría ser derrotado por carecer de técnicas, además que sus poderes de derrotar son bajos aunque el de curar sea muy alto.

Kerubytom lanza con sus manos un gran ataque de luz tan poderoso que ataca a Sombra, aunque no lo daña lo derrota en segundos, el héroe se levanta pero es atacado de nuevo por ese rayo de luz que lo envuelve y lo tira fuertemente al suelo lleno de nubes, el héroe se levanta y antes de ver el ataque logra esquivarlo pero recibe el poderoso ataque aun en el cielo y lo tira derrotado nuevamente. Kerubytom le dice que si no se esfuerza puede quedarse en el cielo ahí para siempre y ya no pelear más, pero este le dice que primero muerto y se lanza con su espada Scalight, cortando el ataque de luz y destruye la barrera, para atacar con la espada, el niño pelea con su espada de madera cual es tan fuerte como el acero y pelean en una lucha intensa. Sombra empieza a elevar sus poderes máximos y lucha hasta llegar al poder máximo, se recupera y sigue luchando hasta que tira la espada del joven al suelo.

Kerubytom le dice que si pasa la prueba de la divinidad podrá salir pero son muy pocos quienes lo pasan, entonces el héroe acepta. Primero ordena a las nubes girar y girar alrededor de Sombra y envuelven al héroe en un sitio coloidal de nubes cual no le permite ver ni atacar, las nubes lo empiezan a envolver para atraparlo, el héroe se queda dentro de ellas… hasta que libera su poder máximo interior y sale dispersando los gases. El niño le dice que ese es la prueba fácil pero la próxima no lo será, pero antes usa sus alas y con poder de prisma de colores lanza un rayo arcoíris muy potente, el héroe lo desvía con su escudo dorado ya que si lo toca podría producirle algunas quemaduras de primer grado.

Kerubytom empieza a orad mucho y salen ángeles luminosos que lo rodean, se escucha coros angelicales y empieza a iluminar, diciendo las palabras “Aria Celesta” que lanza un rayo de luz de los dioses cuales los ángeles producen rayos, lanzando un poderoso rayo de luz que hace que la dimensión se vuelva luminosa, ese poder es muy alto y solo es dominado por los dioses; Sombra se sostiene y ataca con rayo de luz de Scalight, la lucha es intensa, es fuerte la luz divina es tan poderosa que hace arrodillar al héroe mientras va cayendo, si se rinde pierde la batalla y ya no volverá a luchar nunca más. Sombra se concentra y aumenta al máximo el poder de la espada y lanza un rayo de luz tan poderoso que

desvanece a los ángeles y ataca al niño Kerubytom haciéndolo caer vencido pero no herido, de hecho solo esta derrotado.

El joven se levanta y le da la mano a Sombra, ha ganado el duelo y sus poderes son mejores, este lo regresa al mundo real y a la torre oscura para seguir su misión.

Sombra llega al piso numero 22 donde aparece el laboratorio de Víctor Frankestein quien era una antigua leyenda del siglo XX, no podía creerlo al ver un escenario tan icónico, entonces sale Domileon quien le dice que usando poderes de esas máquinas se ha vuelto más fuerte, no tendrá odio hacia Sombra pero desea la revancha ya que ha crecido su poder, el héroe acepta el reto de batalla y se inicia la pelea.

Domileon pelea cuerpo a cuerpo contra Sombra en un duelo de fuerzas, pelean con sus poderosas patadas y puños, luchan con gran intensidad, el león ha aumentado mucho sus fuerzas, es un guerrero formidable y honorable, pelea con gran valor y espíritu, su cuerpo se ha vuelto aún más esbelto. La batalla continua, Sombra lucha contra el guerrero poderoso cuya fuerza lo supera y se vuelve más poderoso, el león muy serio le cuenta que se sintió muy humillado estar bajo el nivel de Zalemvine, por eso entreno y se volvió el orgullo de la raza Sekmeth junto con otros miembros de su raza.

Sombra lucha y le dice que su fuerza es muy alta pero su velocidad ha bajado debido a manejar más corpulencia, esto hace que una carga eléctrica del cuerpo del guerrero debido a los experimentos lo altere y se vuelva más furioso; entonces se aleja y lanza una descarga eléctrica muy poderosa, el héroe contrarresta este ataque con una descarga eléctrica anulando el poder, ambos se atacan con descargas eléctricas poderosas pero no reciben daño absoluto. Domileon le dice que cree dominar el poder de la luz pero este no se queda atrás y lanza un destello de luz estelar con sus manos que es altamente poderosa, el héroe con su espada Scalight lanza un rayo de luz que ataca y hacen un choque de poderes mágicos, ambos aumentan sus poderes hasta que explota el choque y se anula de nuevo el ataque de poderes, sin sufrir daño algo.

Domileon pide a las estrellas que le den más poder y estas le conceden poderes mágicos, lo vuelven luminoso en su traje y se mueve a la velocidad de un cometa, peleando contra Sombra en un duelo de velocidad y batalla, en los que los ataques entre los dos guerreros iluminan el escenario y se dan ataques de empujes y de golpes tan fuertes, ambos están en niveles parecidos y el león se vuelve mucho más rápido. Domileon se detiene y empieza a orar para atraer catástrofes apocalípticas, empieza a temblar en el laboratorio y el héroe se cubre que no le caigan cosas del techo ni vidrios que explotan, el héroe lanza unas ondas magnéticas para tratar de atrapar el traje metálico del guerrero, este queda paralizado pero logra liberarse y se vuelve más fuerte.

Sombra corre hacia el león y esta lanza muchos rayos estelares, Sombra con su espada iluminando logra corta los ataques poderosos, el duelo libera mucha energía e incluso ambos usan sus puños luminosos en una batalla dura donde los golpes son muy poderosos y los golpes resuenan, el héroe logra romper un poco la armadura que está hecha de metal y de cuerina, el león por su parte logra dañar algunos circuitos del cuerpo del héroe, este logra levantarse aun así. Domileon usa sus puños para golpear el piso y marear al héroe haciendo que caiga al suelo, pero este se levanta y usa su poder de emergencia logrando curar sus daños de reparación.

Domileon hace otros ataques de puños en el suelo, el héroe aumenta su velocidad y corre sobre las vibraciones, logrando dar un puño alto al león quien cae tan fuerte que la tierra retumba. Domileon no acepta que está perdiendo y toma al héroe de los brazos para intentar comprimirlo, esto daña de nuevo algunos circuitos de emergencia, el héroe usando su último recurso libera tanto poder eléctrico que lo debilita pero este logra darle un gran ataque al león quien cae vencido y derrotado al suelo. Minutos después, el héroe despierta porque Domileon lo cura con el poder de las estrellas, sus daños y nivel suben alto, el guerrero le da las gracias por este duelo y se siente feliz de haber luchado, volverse más fuerte, con un puño rompe la puerta del piso 24 y el héroe se va despidiéndose de su amigo esperando volverlo a ver.

Sombra llega al piso número 25 y se encuentra con un guerrero quien es ya algo mayor, es de pelo largo con escudo metálico y un martillo, le conocen como el antiguo caballero pero aunque dejo de luchar mucho hace años, su espíritu decidió esforzarse y volverse más fuerte, su nombre es Zeuscar el sabio. Sombra no detecta maldad pero si mucha ira, acepta el reto para volverse más fuerte y de hecho Zeuscar desea probarse así mismo en ese sitio lleno de templos griegos si es capaz de ser un guerrero honorable, no le importa el bien o el mal solo luchar, se preparan para la batalla.

Zeuscar se lanza a luchar con su martillo antiguo y su escudo, Sombra también pelea con su escudo dorado y su espada Scalight en un duelo de fuerzas, de batallas increíbles donde los dos dan su máximo esfuerzo, pelean con gran tenacidad y fuerza, es una pelea muy fuerte ya que ambos son guerreros de nivel alto, pelean con gran poder y batalla, pero al guerrero lo domina la ira salvaje al pelear, porque desea ser el mejor y vencer aunque su vida peligre, pelean fuerte pero ninguno quieren ceder y es una pelea con orgullo y pasión.

Zeuscar guarda su martillo y su escudo, los tira al suelo al igual que Sombra, ambos pelean con sus puños y patadas en un duelo de fuerzas pero con honor, ambos pelean muy fuerte porque el señor aunque es un simple humano es un ser entrenado en pelea cadete y en servicio militar, pelean con sus fuerzas, los golpes resuenan y luchan con gran poder, ambos se dan golpes muy fuertes hasta que ceden un momento. Zeuscar empieza a frotarse

las manos y disfrutar la batalla, empuja fuerte y el héroe responde a sus fuerzas, los dos son muy fuertes, pelean hasta que empieza a oscurecer el sitio; el señor le dice a Sombra que no tiene poderes y que no los necesita, solo su coraje y su valentía es lo único, lo demás sale sobrado, ya que ha entrenado mucho para llegar ahí y venció a la elite de los borrachos del pueblo de Santa María de España.

Sombra lo prueba y lanza descarga eléctrica, Zeuscar resiste los ataques y usa la electricidad para volverse más furioso, logrando derribar al héroe de un gran empujón; el héroe se levanta y va a atacar, pero el guerrero toma su escudo y lo lanza como si fuera un platillo Frisby, Sombra lo esquiva pero este rebota en una pared e impacta al héroe por la espalda, tirándolo al suelo fuertemente. Zeuscar toma el escudo. Sombra se levanta ileso, entonces ve al guerrero lanzando de nuevo ese escudo giratorio, pero es cortado en dos por la espada Scalight, logrando evitar futuros ataques.

Zeuscar empieza a fumar unos cigarros mientras piensa como derrotarlo, entonces toma una varilla metálica reforzada en titanio y en acero, empieza a atacar al héroe quien se defiende con su espada en un duelo de fuerzas y pelean con mucho valor, pero Sombra corta esa varilla en dos partes y esto desarma al guerrero, este saca un arma parecido a un atomizador metálico y empieza a lanzar llamaradas, el guerrero traspasa el fuego gracias a la magia de la piedra del fuego, sin embargo al ser fuego divino si sufre algunos daños corporales, aun así no se da por vencido, logrando usar un ataque de agua, lanzando una pared de agua, pero Zeuscar con sus poderes la traspasa nadando y lo golpea en la frente a Sombra, esto hace ceder al guerrero quien no entiende como un humano tiene tanto entrenamiento, fuerza y valor. Zeuscar toma un bloque muy pesado y lo tira hacia Sombra, pero este lo destruye con un puño luminoso tan poderoso que se convierte en escombros.

Sombra usa la piedra de tierra y crea un muro pesado de rocas, lo tira hacia Zeuscar quien con sus fuerzas lo sostiene y sin ningún problema lo golpea, lo destruye sin ninguna dificultad. Sombra se mueve muy veloz intentando atacar pero el señor es muy veloz y logra esquivar y bloquear los golpes fácilmente, quizás sería un candidato a ser un futuro Sombra y luchar por la justicia; el señor lo reta con sus brazos abiertos y el héroe lucha en un duelo de puños fuertes tan potente que resuenan entre las ruinas.

Se cansan, ven el valor de uno sobre otro y se preguntan porque pelean si no son malos ninguno de los dos, pero así como Sombra necesita ser más fuerte, el también y canalizar más su ira para no perder contra los enemigos, se rasga la camisa y pelea con el pecho descubierto el señor para una batalla definitiva de fuerzas. Sombra y Zeuscar pelean cuerpo a cuerpo moviendo sus brazos uno contra otro y se derriban uno al otro al suelo, es una batalla muy fuerte, pelean tanto que sus ropas de ambos queda rasgada; como último

ataque, el guerrero lanza hacia Sombra su martillo de piedra muy poderoso, Sombra sabe que al ser un objeto sagrado no podrá romperlo y lo sujeta en el aire, lo regresa hacia el guerrero quien con un golpe de puño lo destruye, diciendo que no necesita un arma y que esa no es sagrada sino que su fuerza la transmitió hacia el arma.

Sombra y Zeuscar se atacan en un solo golpe final dando un puñetazo fuerte, el héroe es golpeado en el rostro pero no siente dolor al ser un androide, pero el puño fuerte del héroe logra derribarlo al suelo, ganando el torneo. Sombra lo intenta levantar pero su orgullo es que se levante solo según sus pensamientos de soldado.

Sombra finaliza la batalla, le parece un guerrero honorable, es así como le da la mano y termina el encuentro, el señor le dice que nunca tuvo un reto tan fuerte físicamente como este y le da las gracias, luego se va por las ruinas griegas, saliendo de la torre. Sombra se recupera y va hacia la puerta número 25.

Sombra llega a un sitio donde es un sitio desértico parecido al sur del antiguo Mexico, en un desierto, camina pero no divisa a nadie entonces una chica de pelo castaño claro y ojos verdes, con traje texano y quien lleva una guitarra y unas flautas le dice que si quiere pasar debe dominar el arte de la música; Sombra le parece ridículo pero acepta el reto.

Sombra se prepara para la batalla, la chica llamada Sonata saca la guitarra y empieza a tocar unos acordes que hacen al héroe que se ponga inspirado, con deseos de estar tranquilo, su sistema de batalla y su espada Scalight se apagan, se vuelve más feliz y deja de pensar en luchas, ella no tiene poderes pero puede usar poderes hipnóticos. Sombra quiere rendirse pero Scalight ilumina con brillo tenue y se recupera del hechizo, concentrándose en la batalla; ella usa unos acordes de la canción de los caballos enamorados haciendo que el cerebro humanoide de Sombra se sienta enamorado y feliz, lo único que desea es sentirse bien y por alguna razón siente atracción por la chica, pero Scalight vuelve a bloquear el ataque… sin embargo aun siente los efectos de atracción.

La chica empieza a tocar un clarinete y crea una canción donde suena como si una serpiente quiere atacar a su presa, el héroe por alguna razón empieza a sentir miedo, se siente acorralado y con mucho temor, de hecho ella se acerca y le da tanto miedo que se protege en el escudo, no sabe a qué le teme pero es un hecho… Scalight vuelve a iluminar y el efecto del miedo se dispersa extrañamente. Sonata empieza a sonar los dedos marcando un ritmo musical, el héroe se queda en trance como de hipnosis, entonces se pone a imitar a un perro y luego a saltar como una rana, pero Scalight ilumina y se bloquea el ataque poderoso, prometiendo no volver a caer.

Sombra se acerca al ataque, con su espada Scalight intenta destruir los instrumentos pero la chica los desaparece mágicamente, solo deja a una flauta en su bolsillo cual la empieza

a tocar, caminando en marcha y el héroe se pone involuntariamente a caminar en marcha de ella, moviéndose como si estuvieran marchando juntos, hasta que ella lo lleva a la puerta 24 para que se vaya, pero este usando sus poderes despierta de ese ataque y la desobedece, para cubrirse de luz ante los ataques. La chica saca un acordeón mágico y lo suena para que el héroe sienta ira y se enfoque tanto en ella que no pelee y se ataque así mismo pero no surge efecto después de la batalla anterior donde tuvo ira.

Sonata lanza unos rayos de colores rosa con forma de sonidos musicales, el héroe se cubre con su escudo pero estos golpean fuerte, entonces saca su espada Scalight disparando rayos de luz, al hacerlo se producen sonidos de notas musicales, pero si estos tocan al héroe lo hieren como rayos láser; Sombra lucha con su poder de luz contra el ataque de notas musicales poderosas, en una batalla de magia poderosa. Sonata con sus manos lanza un canto que logra hipnotizar, intentando que el héroe se ponga triste, se pone a llorar sin saber porque, cayendo al suelo triste… pero Scalight rompe el hechizo.

Ella se enoja con esa espada y saca su flauta para lanzar un rayo rosa destructivo a esta arma, pero esta lanza un rayo de luz que destruye a la flauta, ella cae al suelo vencida y bota su sombrero vaquero, es derrotada y queda dormida. Sombra toma su espada, se levanta y la deja ahí para ir al piso 25 donde habrá más seres malignos; al irse ella se levanta y sonríe, marchándose de ahí al fingir su muerte ante el “Ser Oscuro”.

Sombra llega a la puerta 26 donde está en un pantano parecido al de las películas de terror, ahí camina entre el barro y la suciedad, pero no se ve ningún animal y nadie, mientras camina una mano negra lo sujeta desde el agua e intenta hundirlo, al estar dentro de ella, el héroe lanza una descarga eléctrica que lo suelta, así sale del sitio y logra ponerse de pie en el sitio, emergiendo una criatura del pantano muy grande con cuerpo negro y largas uñas. Sombra se prepara para la batalla…

La criatura llamada Swamper tira bolas de barro toxico, Sombra se cubre con el escudo espejo y ataca con su poder de fuego, haciendo que estas se sequen en el aire volviéndose polvo, la criatura tira eso y se vuelve a hundir al fondo del sitio. Sombra se pone en guardia porque este sale del agua intentando arañar con sus largas uñas, sale como un tiburón e intenta arañar, el héroe se cubre con el escudo dorado mientras intenta atacar; entonces cuando sale un poco más afuera, el héroe le da un puñetazo poderoso que lo saca del pantano al ser sin cara, solo sus ojos brillan luminosos.

Swamper se lanza con sus uñas horizontales para intentar destruir al héroe, Sombra esquiva los ataques de sus uñas y ataca con descarga eléctrica, pero esta criatura se oculta en el pantano ante los ataques eléctricos por lo que derrotarlo será tedioso; Sombra se queda quieto y este emerge bajo el héroe y casi lo corta con sus uñas peligrosas, el héroe se quita y

con una patada lo tira hacia un árbol seco, este cae y se hunde bajo el pantano. Swamper sale del pantano girando con velocidad como si fuera una bola negra, el héroe la esquiva pero es golpeado por esta en el pecho, rozando sus filos en su cuerpo, dañándolo un poco pero también la criatura recibe daños eléctricos que lo aturden.

Sombra lo sostiene en forma de bola y lo estabiliza, lo tira al suelo pantanoso con fuerza, entonces la criatura se sumerge, volviendo a salir… Swamper sale y lanza con sus manos unas púas venenosas, el héroe es inmune al tener un cuerpo androide pero el veneno podría matar a un elefante, su nivel es alto y el héroe solamente se las quita. El monstruo se torna invisible, intenta atacar con sus uñas pero el héroe lo detecta y logra esquivar los ataques, usa un sensor ultravioleta y también lo ataca volviéndolo visible; Swamper lanza con su hocico unos "vómitos" negros cuales son tóxicos y corrosivos, el héroe se cubre con el escudo dorado y con un poder de luz logra destruir a ese veneno antes que logre contaminarle el traje o dañarle algunos circuitos.

Sombra pelea contra la criatura con sus puños contra la criatura quien usa sus patadas también, es una batalla pero se da cuenta que esa criatura no sangra, es un ser sombra tipo monstruo, entonces pelea con sus puños luminosos y ambos se dañan fuertemente, ya que este ser le contamina con poder oscuro y el poder de luz daña el cuerpo. El héroe retrocede y lanza un rayo de luz pero este monstruo se esconde bajo el pantano, sale de nuevo y saltando le da una patada en el pecho al héroe haciendo que pierda el equilibrio.

El monstruo ataca con otra patada, el héroe lo sujeta y lo hace girar, lo tira lejos con su fuerza, este cae al suelo y se esconde en el pantano nuevamente. Swamper sale y crea una pared de lodo y la tira al héroe, entonces con el poder del fuego lo seca y le da un puñetazo logrando destruir ese muro terrible, esto asusta al monstruo quien se esconde en el pantano volviendo el contenido del agua como venenoso, pero Sombra vuela y esquiva un ataque inútil ya que no es del todo orgánico.

El monstruo muestra su boca, es llena de dientes filosos, saltando como una rana se lanza hacia Sombra quien lo sujeta mientras cae al suelo, lo agarra de brazos evitando las mordeduras peligrosas del ser oscuro, el héroe forcejea y lo empuja hacia atrás, el monstruo va a atacar, pero Sombra con una patada giratoria lo tira lejos. Swamper se acerca de nuevo y con su pelo lo mueve y atrapa a Sombra, para que poco a poco acercarlo a su boca y devorarlo, pero el héroe con una descarga eléctrica poderosa logra vencerlo y este cae al pantano, ya al fondo vencido pero este no muere ya que ni siquiera sabe porque existe pero es una especie extraterrestre, entonces lo deja ahí mientras el pantano lo hunde hasta atravesar un agujero negro que lo tira hacia a su otro planeta.

Sombra llega a la puerta numero 27 donde está en una agencia de negocios, aparece un hombre con traje entero, piel bronceada, ojos cafés y pelo corto, con muchas armas, entre ellas una metralleta y una bazuca, le dice que ha entrado a su funeral y que será exterminado, por lo que el héroe se prepara. El humano corrupto quien vendió su lealtad humana a un imperio solo por dinero y poder, se prepara para batallar con sus supuestos poderes, aunque no posee ningún poder sobrenatural.

Sombra se prepara, el guerrero saca su metralleta y empieza a disparar velozmente contra el héroe, pero estas balas no dañan en lo absoluto al héroe, quien se cubre con su escudo dorado sin necesidad porque las balas rebotan ante su campo de energía, el humano sigue disparando y nada le hace, este hombre llamado Eygent X, es quien sigue disparando como loco mientras ríe con su metralleta pero después de quedarse sin balas, nada le pasa al héroe quien de un ataque de espada le corta en dos el arma. Sombra le dice que puede intentar atacarlo con otras armas pero poco le harán, entonces empieza a disparar con un calibre 45 pero tampoco le hace daño, más bien el héroe deja de cubrirse al ver que esas armas nada le hacen a su cuerpo.

Eygent X saca unos cuchillos y empieza a lanzarlos a Sombra, este se cubre velozmente con su escudo dorado, evitando los ataques, aunque el humano es muy hábil con sus armas no le hace ningún daño, le dispara dardos y otras armas punzocortantes pero nada logra atravesar al escudo dorado, cual rebota cualquier arma que lance el agente; Sombra le dice que tendrá que hacer algo mejor y esto hace que el agente saque un sable muy filosos y empieza a pelear contra la espada del héroe, luchan con gran tenacidad, en un duelo por probar cual filo es más poderoso, pero Scalight logra romper el sable muy fácilmente. El hombre se pone anteojos oscuros y se propone a pelear cuerpo a cuerpo con su habilidad obtenida de una agencia, empiezan a pelear con sus puños y patadas, luchan con fuerza, aunque el agente sea muy hábil, no es tan fuerte como el héroe.

Eygent X le dice que pagara esto, llama a otros agentes ocultos entre las sombras para que disparen al héroe, este permanece tranquilo mientras todos le apuntan, entonces el héroe tranquilo reta a todos a dispararle, ellos con sus armas apagan la luz y se escuchan muchos balazos, en todos lados se escuchan balas que atacan. Entonces alguien enciende la luz y al verlos están todos los agentes baleados, el humanoide le pregunta que ha pasado, el héroe le dice que formo un escudo de luz y las balas rebotaron, todos fueron asesinados por sus mismas armas, el héroe le dice que esto ya está muy trillado de películas antiguas de gánster y vaqueros, de hecho de las memorias de Magnum Arner.

Sombra reta al agente, esta lanza muchas granadas de mano al héroe, este se cubre con el escudo dorado ante las explosiones, el humano le dice a Sombra que es un cobarde

porque siempre se cubre con sus armas de los ataques, entonces este guarda sus armas y le dice que esta vez sí aceptara una batalla justa. Eygent X le lanza granadas de mano, el héroe con su velocidad las toma y las lanza hacia el humano quien huye, explotan y lo hace caer al suelo antes de ser alcanzado por las explosiones. Sombra sabe que volverá y así pasa, pero esta vez llega en una cuerda columpiándose, le da una patada al héroe en el techo, Sombra se prepara de nuevo y lo ve que vuelve, esta vez con su descarga eléctrica le rompe la cuerda y lo hace caer al suelo.

Eygent saca de sus bolsillos una cadena y la lanza hacia el cuello de Sombra, intenta ahorcarlo con ella, el héroe toma con su mano la cadena y le lanza una descarga eléctrica al humano, este la recibe y se aleja un poco ante la intensidad de voltaje. Eygent saca su bazuca y empieza a disparar balas explosivas, Sombra se cubre con su campo de luz y evita los ataques de esas explosiones, si hubiera sido un humano normal hubiera sucumbido pero con su magia logra pasar estas explosiones, con su espada Scalight le corta el arma.

Eygent decide usar su último recurso, saca una inyección ya que cree que Sombra es una persona con un traje, entonces se lanza con ella, para que el héroe se le meta el suero de la locura y así sea capturado o bien asesinado. Sombra le toma la mano, esquiva la inyección y le regresa la mano al cuerpo, este se inyecta y cae dormido por esa poción; despierta a los 2 minutos completamente loco, no sabe dónde está ni sabe que ha hecho, de hecho olvida su misión.

Sombra usa su poder mágico creando un portal mágico y lanza al humano a otra dimensión para que se vaya de ahí, queda en un pueblo antiguo donde no sabe quiénes pero lo aceptan, le dice que se quede ahí viviendo. Sombra se va hacia el piso 28.

Sombra llega al piso 28 donde se encuentra con una chica, tiene un ala negra y un ala blanca, traje tipo ninja con pelo café oscuro, con facciones asiáticas muy bella, se llamaba antes Ericka pero ahora se llama Bordergirl, quien maneja su espada navaja y su escudo mágico gatuno. Sombra no la identifica como maligna pero esta confundida en esa dimensión, debe obedecer porque si no el “Ser Oscuro” le devolverá la oscuridad en su mente, su valor es muy grande y sonríe con deseos de luchar para probarse a sí misma.

Sombra se prepara para la batalla, pelea con su espada Scalight contra la Razorsword cual tiene un gran poder de cortar, Scalight la detecta como arma sagrada y la batalla es intensa entre ambas armas, Bordergirl es muy fuerte y valiente, la batalla entre las espadas es muy fuerte y resuenan los filos de espada con gran fuerza, el héroe se cubre ya que con cada espadazo esta espada dispara filos de navajilla por lo que evita esos ataques. La batalla continua y ambos luchan con su espada y escudo poderosos, de hecho el escudo

fue entregado por la entidad U.I. por lo que lo vuelve increíblemente poderoso, es una batalla fuerte y el héroe siente que su nivel de batalla es muy bueno.

Bordergirl usa su espada y lanza rayos cutter cuales intentan cortar al héroe, este se mueve a gran velocidad y aun así recibe cortes en brazos y piernas, solo que no sangra al no ser una persona, pero evita ser cortado así que se cubre con el escudo dorado y estas navajas rebotan; el héroe lanza una descarga eléctrica pero la espada absorbe la electricidad y esta se recarga de máximo poder, entonces regresa el poder eléctrico a Sombra, ya que la espada Razorsword es muy poderosa. Bordergirl lanza con su escudo muchos gatos hechos de luz que atacan al héroe y lo tiran al suelo ante los arañazos y ataques de mordidas, le afectan porque son seres etéreos pero el héroe con su poder de luz logra liberarse y los gatos desaparecen.

Bordergirl empieza a maquillarse, se pinta los labios y sus uñas, luego lanza un tipo de escarcha que vuelve el sitio en un aire romántico, pero el héroe al ser parte cibernético no le afecta. Ella se transforma en gato luminoso y empuja al héroe, Sombra se cubre con su escudo, ella sigue empujando fuertemente y el héroe hace su fuerza para luchar; ella lanza aves de colores hechos de magia y estos golpean un poco al héroe, pero resiste los impactos sin rendirse, con el poder de viento los dispersa.

Bordergirl lanza con sus manos unos rayos en forma de corazón que hacen que el héroe se sienta muy feliz e inspirado, ella aprovecha que esta así para cortarlo en dos con su espada, pero Scalight ilumina con gran poder y libra al guerrero del hechizo mágico; la chica decide tener un duelo entre ella y Sombra en una batalla cuerpo a cuerpo, luchan con gran fuerza, luchan y la chica es muy fuerte, además es muy valerosa, pelean como dos artistas marciales con grandes puños y patadas, es una pelea muy fuerte y agresiva, en un torneo que aunque ella se canse no se rinde.

Sombra lanza un ataque de fuego, ella lo traspasa como si nada, ya que le dice que no es tan fuerte como su fuego interior, entonces el héroe lanza un ataque de hielo pero ella con sus fuerzas logra golpear y rompe el hielo con mucha fuerza; ella le dice a Sombra que el dolor la ha hecho más fuerte, mientras más lo siente más fuerte y hermosa será.

Bordergirl se ilumina con el poder de la deidad de los gatos U.I. y lanza un poderoso rayo de luz cual es un destello dorado muy poderoso que lanza al héroe por los aires y lo tira muy lastimado al suelo; Sombra se levanta y se sorprende de ver ese poder, ella lanza otro destello pero Sombra con su espada Scalight lanza un rayo de luz que ataca el poder en una lucha de fuerzas, los poderes luchan fuerte hasta que se produce una explosión entre ambos poderes y los dos guerreros se separan hacia atrás. Bordergirl abre sus alas, una lanza luz y la otra oscuridad, el héroe esquiva esos poderes ya que ambos son destructivos, la luz puede

golpearlo y la oscuridad desintegrarlo; Sombra se cubre con el escudo con el escudo dorado, con fuerza pero este se destruye con estos poderes, el poder de la luz lo golpea y la oscuridad lo rodea para destruirlo por dentro, se siente con depresión y cae en un deseo incontrolable de dejar de existir.

Sombra se siente muy mal, el poder oscuro va desintegrando al héroe de poco a poco molecularmente, el héroe no se puede recuperar… Scalight ilumina y la salud mental con un rayo de luz se recupera y se vuelve a formar de nuevo y se forma el escudo dorado quien tiene un brillo más intenso, elevando sus poderes. Bordergirl empieza a creer que es una inútil que no podrá vencerlo pero debe hacerlo o esa oscuridad volverá; entonces guarda su espada y sus manos se vuelven como de gato luminoso con uñas largas, lanzándose a atacar, el héroe se cubre con el escudo dorado pero los arañazos son muy fuertes, ella sigue atacando con fuerza, también da golpes con su escudo mágico pero el héroe ataca con su escudo y ambos emiten luces al chocar.

Sombra con su espada Scalight corta las uñas mágicas de gato, ella retrocede y vuela con sus alas en un duelo de alas, se atacan rozando sus alas ambos guerreros, es una batalla muy fuerte entre dos guerreros poderosos, luchan como dos cometas poderosos… ella se cansa al ver que no puede vencerlo pero no se dará por vencida. Entonces empieza a guardar las armas y canta con su melodiosa voz, esta es tan dulce que hipnotiza y vuelve al héroe muy pasivo, pero también se siente triste al escuchar los mensajes, entiende que debe hacer para vencer pero no herirla. Sombra camina hacia ella y soporta las canciones, abraza a la chica y le dice que no debe temer ya que será su amigo hasta el fin del tiempo, ella se queda en silencio, el poder mágico de Sombra la hace dormir para que se recupere y ella le da las gracias por esta gran batalla.

Dejándola dormida ahí se va hacia el siguiente piso para el reto siguiente, usando un portal de luz la lleva a un sitio seguro para que se recupere.

Sombra llega al piso siguiente donde es un gimnasio de artes marciales, ahí se encuentra con una chica joven de pelo corto y rostro fino, con un pantalón verde y un gi de karate rosa, tiene ojos oscuros pero convincentes, su nombre es Komiyashi la chica misteriosa; ella reta al héroe a una batalla pero en la subestima y sigue su camino, ella se pone en frente y le pide que acepte su reto; al ver que no tiene armas entonces el héroe guarda sus armas tras sí y acepta el reto, se prepara para la batalla.

Ella es una humana super entrenada, se lanza a pelear y salta para dar múltiples patadas sin parar patea y gira, salta de nuevo y patea y gira, en un ataque repetido en 10 segundos, el héroe no divisa como fue golpeado pero después de 1 minuto cae al suelo perdiendo el equilibrio, este se sorprende de la velocidad utilizada. El héroe se levanta y ella

ataca esta vez con sus puños veloces a milésimas de segundos, luego de unos segundos… Sombra siente los impactos, cayendo al suelo golpeado.

Sombra se levanta y ataca, va a dar un golpe pero nota que la chica desaparece y solo ve unos movimientos rápidos que golpean su cuerpo y con una patada en la espalda lo tira al suelo, es ella quien nunca se fue y ataca a una velocidad impresionante; Sombra se prepara para atacar, aumenta la velocidad de sus ataques pero tampoco es suficiente para hacerle frente, mientras ella disfruta de la batalla… Sombra decide usar sus algoritmos pero ella no obedece a un orden y es derrotado, tirado al suelo con fuerza.

Sombra decide usar alguna estrategia, porque si no podrá salir de ahí, le pide a Scalight volverlo tan rápido como un neutrón y prepararlo para la batalla, esta ilumina con poder y vuelve al héroe en luminoso intermitente, luego se mueve velozmente y tiene un torneo con ella de velocidad, pelean tan rápido que no se divisa la pelea solo movimientos sutiles como si fueran fantasmas, pelean y bloquean sus ataques, ella disfruta esta batalla aunque se desespera por no poder vencer a su rival como ocurrió hace tiempos con Tamura quien fue vencido por no estar a su velocidad. Sombra sigue luchando y esquiva los ataques super veloces de ella, también sutilmente la ataca ya que es una chica joven y un impacto podría herirla terriblemente, esto hace enojar a la chica quien se torna con fuego en su cuerpo como un aura, el héroe se envuelve en luz y solo se divisan dos poderes que luchan con gran fuerza, la chica tiene una fuerza impresionante.

Ella se cansa y se detiene, el héroe decide volver a su velocidad normal, Sombra lanza una descarga eléctrica, ella salta y con sus fuerzas atraviesa la electricidad, logrando dar un puñetazo en el rostro a Sombra, tirándolo hacia atrás, sin darle tiempo recibe una patada voladora que lo tira hacia atrás, logrando derribarlo… Sombra se levanta y se pone más serio en la batalla, entonces espera que ella ataque, así sucede y cuando va a dar un puñetazo, el héroe la sostiene del brazo y lanza una descarga eléctrica leve que la despeina un poco, ella se vuelve a poner estable y ataca con varias patadas pero el héroe se cubre de esos ataques, bloqueando todos los golpes, ella pierde paciencia y aumenta sus giros pero es inútil ya que el héroe ha subido de nivel.

Sombra lucha con gran fuerza y pelea contra la chica, ella aumenta sus poderes y lanza con sus manos un gran poder como un rayo de luz muy poderoso en forma de cometa, el héroe contra ataca con un rayo de luz neutralizando el ataque, ella aumenta su ken de combate y aumenta su luz, lanzando un gran rayo de luz parecido a un cometa pero muy grande y largo, super luminoso… Sombra usa sus poderes y lanza un rayo de luz forcejeando entre ambos poderes, luchan con gran intensidad en una batalla donde solo uno saldrá victorioso, ambos se esfuerzan hasta el máximo pero la joven apenas es humana y no puede

con tanto poder y se cansa, cae al suelo, Sombra destruye el poder cometa con el rayo de luz y detiene la batalla.

Sombra se acerca, ella se levanta con orgullo, le dice que no la levante y que esto no ha terminado, aumenta de nuevo su poder y crea una cúpula de luz sobre ella tan poderosa que puede arrasar con lo que sea, pero este poder es demasiado y está minando su vida, así que toma su espada Scalight y corta la cúpula de luz, esta se desestabiliza y explota, la chica Komiyashi cae al suelo algo lastimada y golpeada, con algunas pequeñas quemaduras, cae inconsciente. Sombra usa su magia y la cura pero nota que no puede hablar ya que cuando se recupere se dará cuenta de ello, pero podrá hacerlo cuando obtenga de nuevo la confianza y energía para volver a luchar.

Usando otro portal de luz logra llevarla hasta un gimnasio en la Tierra, luego va hacia el piso 30 donde le esperan más retos.

Sombra llega al piso numero 30 donde es un sitio parecido a un taller de arte, ahí camina entre pinturas y dibujos en bocetos, entonces una voz lo detiene, es una señora que tiene traje de pintora roja, con un gorro de pintora y un pincel gigante, ella le ordena a su monigote de dibujo que detenga a ese ser extraño, este corre y se tira encima; Sombra logra quitárselo de encima y se prepara para la batalla, la señora llamada Leonarda cual es descendiente de Leonardo Da Vinci le dice que lo confundió con el ser oscuro. Sombra le dice que más bien viene a batallar el mal, ella le dice que necesita ponerse a prueba para quizás poder salir de ese taller ya que es una prisión, el héroe acepta el reto y decide tener una batalla contra ella, con honor y voluntad.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Leonarda usa su pincel mágico y lanza unos colores que vuelven el ambiente más colorido como una pintura, el héroe se sorprende pero debe cuidarse de esos ataques. Ella lanza un lienzo como un objeto, Sombra se cubre con el escudo dorado y ataca con su descarga eléctrica pero Leonarda con su pincel logra convertir el rayo en un matiz en el fondo, como si fuera de una pintura. Sombra se lanza a atacar y ella lanza un pincelazo con su brocha mágica y convierte a Sombra en parte del paisaje de la pintura pero con el poder de Scalight logra volver a la normalidad.

Sombra decide destruir los poderes del lienzo mágico con el poder de fuego, pero con la paleta de colores, Leonarda logra bloquear el ataque, convirtiendo el poder en pintura de oleo que se desvanece entre el lienzo. Leonarda le dice a su monigote de dibujo llamado Nano que ataque, este se encuentra en su hombro y se baja al suelo, camina y con movimientos tiesos empieza a patear y a golpear al héroe, pero no le produce daño alguno al héroe, también se lanza y toma al héroe de la cabeza para que no se mueva, el héroe intenta quitárselo pero este es muy escurridizo logrando moverse por el cuerpo, esquivando las alas y jalando las vestiduras del héroe, el héroe le sale electricidad del cuerpo y este huye temporalmente.

Sombra le dice a Leonarda que está bien pero debe mostrar lo mejor de sí misma, entonces con sus poderes ella empieza a dibujar caballos y aves en acrílica que cobran vida y se lanzan a atacar a Sombra, este los esquiva con facilidad pero son tediosos, hasta que al fin se alejan y se desaparecen; Leonarda lanza un frasco de trementina mágica y el héroe se empieza a borrar como si fuera parte de un cuadro, pero con la ayuda de Scalight se vuelve a restaurar con el poder de la luz.

Leonarda crea con su pincel mágico a “otro Sombra” en oleo que es idéntico al héroe, ambos pelean porque los dos hacen los mismos movimientos y ataques, se empiezan a golpear y queda un ataque empate, Sombra cae al suelo y es ahí donde el pequeño Nano se lanza encima del héroe a amarrarlo mientras esta inconsciente, pero al despertar huye, Sombra se suelta... Leonarda crea a otro Sombra, empiezan a luchar pero es destruido por un corte de espada de Scalight que destruye a su clon de pintura. Leonarda saca sus tizas pastel y lanza con un movimiento en el aire un polvo mágico que convierte a Sombra en una estatua de piedra pintada de rosa, pero este logra liberarse del ataque, lanzando un ataque de agua que borra el lienzo, dejando el fondo en blanco.

Leonarda quita el lienzo, Nano vuelve a la batalla y empieza a atacar al héroe con una espátula, pero más que ser fuerte, se vuelve monótono… Sombra lo mira y huye, la mujer saca su arma lápiz y con su magia vuelve el fondo en un dibujo en grafito, con tonos de carboncillo, en blanco y negro. Ella dibuja unos hombres en bocetos que intentan atrapar a

Sombra y empiezan a atacarlo con sus fuerzas, Sombra los ataca con la espada pero nada les pasa porque son de 2D, entonces con su rayo de luz los borra; Leonarda dibuja unos perros y gatos que van a atacar a Sombra, también borrados por el poder de la espada.

Leonarda saca unos marcadores de colores y dibuja un conejo caricaturesco que empieza a molestar a Sombra, también una muñeca que llora e irrita a Sombra, el héroe esta confundido pero solo los ignora, se dan cuenta que no son rivales y huyen dentro del dibujo.

Sombra camina a atacar, pero Leonarda dibuja un agujero en el suelo y el héroe cae a un sitio infinito, pero volando logra salir de ahí y con sus alas destruye el agujero. Nano mira molesto que no puede hacer nada, entonces le pide a la pintora que lo haga más grande con magia, así lo hace grande como de 2 metros y empieza a pelear con sus puños y patadas contra Sombra, en un duelo de fuerzas donde se golpean duramente, pero el héroe tiene la ventaja, solo que usa sus poderes magnéticos porque no quiere dañar al monigote, solo lo detiene al ser metálico.

Sombra le dice que sus poderes de arte gráfico no funcionaran más en él, ella con su magia de sus manos logra crear unas figuras de porcelana, creando un león que ataca, Sombra evita los ataques de esa criatura y con un corte de espada logra derrotarlo. Mientras la batalla se está dando, aparece VOID el dios oscuro a atacarlos, Sombra va a atacarlo, pero Leonarda crea otro VOID de su pincel mágico cual pelea contra el otro monstruo, pelean ambos con sus fuerzas mientras los héroes contemplan la batalla; el real VOID vence a la copia y va hacia ellos, Nano se sujeta de su pierna y el monstruo se cae.

VOID se levanta, va hacia ellos y Leonarda con su paleta mágica lanza una pintura azul que se vuelve agua y este se resbala, luego crea un agujero de pintura y el monstruo cae en la dimensión “sin fondo”. Sombra le da la mano a la artista y le dice que hizo un gran trabajo, ella le dice que quizás un día pueda enseñarle todas sus obras y conocimientos; Nano abraza al héroe, este lo pone en su hombro, se abre la puerta al próximo piso, Sombra va hacia el siguiente reto, se despide de ellos y va a su misión, quienes salen del castillo.

Sombra llega al piso número 31, ahí se encuentra con el dragón de dos cabezas, este es una criatura de tierra llamada Terrator cual baja hacia el piso rocoso con su fuerza y empieza a rugir, es muy grande como de 16 metros, el héroe se prepara para la batalla; ese monstruo empieza a pegar la pata en el piso con fuerza, produciendo ondas tipo terremotos muy peligrosas, las ondas marean y el héroe pierde concentración, pero con el poder de Scalight logra iluminar y aunque no detiene los sismos ya es invulnerable a estos; el héroe lanza rayo congelante que detiene al dragón y lo convierte en estatua de hielo pero este se descongela, agitando ambas cabezas y con su fuerza brutal. Terrator usa su velocidad fuerte

e intenta comerse a Sombra, pero este lo esquiva ya que es algo lento en comparación, el héroe esquiva sus cabezas con dientes de piedra puntiagudas.

Terrator lanza con sus hocicos unas piedras pesadas, el héroe esquivo algunas y con rayo de luz logra destruir a las piedras, la criatura empieza a lanzar más pero son destruidas; el monstruo lanza con su hocico estalactitas filosas, el héroe se cubre con su escudo dorado y lanza fuego pero no le hace efecto a la criatura. Sombra vuela y se acerca a su cuerpo naranja y rocoso, intenta analizar sus puntos vitales pero este es un rockedonte o sea un golem sin órganos vitales solo energía; el dragón con su cola empieza a agitar para golpear a Sombra y este recibe un gran impacto tan fuerte que el héroe cae en un muro muy dañado ante el fuerte ataque.

Sombra se levanta y el dragón intenta darle otro coletazo, pero el héroe con su espada le corta la cola, sin que esta sangre o algo así, pero esta se vuelve a formar y unir, pero no ataca más con esta. Terrator mueve sus alas tan rápido como unas alas de avión a gran velocidad, el héroe va hacia el dragón por medio de vientos fuertes, pero se concentra y vuela antes de ser devorado y lanza un ataque de viento anulando el aire al chocar dos corrientes de vientos; el dragón ilumina y sobre el piso crea agujeros como si fueran huecos de impactos de asteroides, Sombra vuela antes de ser tragado por la tierra que tienen agujeros hasta el espacio; sin percatarse, VOID logra salir de uno y escapa.

Terrator empieza a lanzar con sus hocicos una lluvia de muchas piedras diminutas como si fueran piedras, Sombra se cubre con el escudo dorado, ya que algunas son tipo diamante y piedras preciosas como ónices, topacios y ópalos. Sombra lanza un poderoso ataque de agua parecido a una ola pero el monstruo aunque podría destruirse, resiste y nada le pasa. El monstruo ilumina sus ojos y empiezan a salir conos volcánicos muy poderosos en el suelo, Sombra esquiva los conos y las erupciones, por lo que el héroe vuela sobre estos, el héroe crea un poder de agua que apaga la lava de todos esos conos pequeños.

Terrator ilumina sus ojos y lanza un rayo que transforma a Sombra en una figura de cristal eterno, sin poder salir, entonces el poder de Scalight lo libera explotando el diamante que lo cubre; el dragón con mucha furia salta alto y crea una super avalancha de tierra muy pesada y aplastante, Sombra la mira y no le da tiempo de hacer nada, lo aplasta…Terrator cree que ha ganado, pero sale iluminando de esa tierra con el poder de Scalight y con su espada ataca, luego ataca con un empujón al dragón cual cae en un agujero, el héroe sabe que es muy pesado y con su poder de Scalight crea un portal de luz bajo este dragón que lo lleva al mundo de los dragones, ganando el torneo.

Sombra va hacia el piso 32 donde habrá más retos… Terrator llega a su tierra donde está en paz, ya que se siente libre de la opresión de los seres malignos.

Sombra llega hacia el piso 32 donde hay un barrio lleno de grafitos como si hubieran punks, entra en una fiesta donde ve muchos cuerpos asesinados en un salón de baile de los años 1970s, al divisar es un hombre musculoso con colmillos, con pelo punk metálico, traje roquero y dos hachas filosas, se llama Punkerman, cual se lanza con sus hachas peligrosas contra el héroe en un torneo de armas, Sombra pelea con su espada Scalight, en una batalla feroz donde se cubre con el escudo dorado, es una pelea brutal donde los dos guerreros quieren ser los más poderosos, el monstruo es bastante agresivo a la hora de pelear, pero carece de poderes mágicos solo que tiene mayor resistencia a la pelea. Sombra logra romper una de sus hachas, esto lo vuelve más violento y ataca con su otra hacha al punto de querer minar al héroe, pero esta hacha se destruye al contacto con el escudo dorado.

El monstruo y Sombra pelean fuertemente con sus puños fuertes y patadas furiosas, Punkerman intenta morder a Sombra pero cada vez que lo hace se electrocuta entonces solo pelea cuerpo a cuerpo, ambos son guerreros muy poderosos y la lucha entre ellos se vuelve intensa, una pelea fuerte. Sombra es golpeado por el pelo-cortador de punk, el pelo es como un cuerno y Sombra evita esos ataques filosos, ya que por poco le rompe la cabeza. Sombra pelea con sus puños luminosos contra los ataques físicos pero también recibe ataques del pelo punk… la batalla continua hasta que ambos llegan a sus límites de batalla se cansa; Punkerman lanza su pelo como si fuera un bumerang cortador, el héroe evita ese roce pero antes que regrese, el héroe le lanza una descarga eléctrica y al ponérselo se electrocuta el monstruo.

Punkerman saca un puñal e intenta atacar al héroe, este lo esquiva y toma la mano con fuerza, lo tuerce haciendo que lo suelte y lo tira hacia otro lado. Punkerman se llena de ira y toma unas cervezas en una botella, tira las botellas al héroe quien se cubre con el escudo dorado, luego se transforma en un ser muy musculoso y fuerte, entrando en un estado salvaje y peleando con gran fuerza contra el héroe… es una pelea brutal tan fuerte y terrible que el héroe se le dañan partes de su cuerpo, pelean con gran furia y agresividad en un duelo donde los puños, mordidas, patadas y golpes agresivos se dan en la batalla, el monstruo araña con sus uñas super filosas hiriendo a Sombra, el héroe le da puñetazos en la cara pero este parece de acero porque no siente dolor alguno, Punkerman aprieta los hombros de Sombra y le daña algunos circuitos internos, la energía baja bastante y el héroe entra en estado crítico, Punkerman lo tira al suelo con fuerza brutal.

Sombra tiene su cuerpo dañado, el demonio aún se mantiene de pie, sigue peleando y tira al héroe vencido boca arriba, va a lanzarse para matarlo con su furia, Sombra lanza descarga eléctrica pero esto solo lo vuelve más furioso; Punkerman casi ha vencido a Sombra y se lanza a matar, pero este clava en el pecho la espada Scalight, liberándose el poder de la

luz que elimina al monstruo y lo envía al inframundo, luego de eso cae al suelo debilitado, sus circuitos se apagan y se queda todo en silencio.

Sombra activa el protocolo de emergencia y con la ayuda de Scalight restaura su cuerpo, subiendo su nivel a Y500, se restaura solo pero solo lo puede hacer una vez, entonces se levanta y va hacia la puerta nueva, al piso 33 donde se encuentra con un dojo ubicado en un sitio donde hay muchas ventanas donde se ve el viento… ahí hay un karateca viendo el cielo con traje blanco y pelo negro puntiagudo, llamado Yoshimura, quien controla el viento, buscando a un elegido para seguir sus pasos. Sombra se prepara para una batalla amistosa con el karateca.

Ambos pelean con sus poderes de artes marciales, pelean velozmente con sus puños y patadas veloces, pelean con honor en una batalla poderosa, ambos son muy buenos y este ninja es hermano del ninja Tamura con quien comparte ataques muy parecidos, pelean en un torneo de fuerzas, ambos son muy valientes y decididos a pelear con valor y con sentimiento, en una batalla donde caen y se levantan. La batalla continua y los ataques físicos son muy superiores, luchando hasta cansarse y quedan en un empate de fuerzas; Sombra pelea con sus patadas fuertes, el karateca con sus patadas fuertes logra dañar bastante, luchan con gran fuerza y valor.

Yoshimura es la deidad del viento, de hecho fue el maestro de Windra y quien le ayudo a manipular sus movimientos, este karateca lanza unas ráfagas de viento muy poderosas que están aturdiendo un poco a Sombra, este se vuelve más pesado para sostenerse y aun así es muy fuerte la batalla; entonces el karateca empieza a levitar entre el aire, empieza a volar entre el aire, luego vuela como un tornado horizontal intentando atrapar al héroe, quien esquiva esas barridas de aire mortales, Sombra es atraído por el tornado, al caer es golpeado por Yoshimura, entonces decide escapar con sus alas de fuego... Yoshimura vuelve a acercarse, Sombra lanza descarga eléctrica y esto lo detiene al desconcentrarlo.

Sombra intenta atacar, pero Yoshimura vuela en el cielo y evita los ataques del héroe, vuela en una masa de aire e intenta volar para golpear al héroe quien vuela en el aire también, peleando ambos en una batalla de golpes fuertes con sus puños, luchando por demostrar quién es el mejor, luchan fuertemente, pero Sombra logra con su velocidad tirar al karateca al suelo. El karateca se levanta y el héroe se acerca, esta lanza un tornado de aire pequeño y horizontal, Sombra se cubre con el escudo dorado de la fuerte ventisca tipo mini tornado, el tornado es persistente y arrasa varias cosas del dojo, pero poco le importa a Yoshimura; Sombra usa los poderes del viento, pero más bien absorbe dicho poder para crear más ventiscas por lo que no puede atacar con esto.

Yoshimura decide usar su segundo ataque de viento más poderoso, los tornados verticales, estos son pequeños y giran, el héroe se cubre con el escudo dorado pero esta vez es atrapado por ellos y gira dando vueltas en el aire, el héroe trata de huir pero la masa de aire es demasiado fuerte y lo envuelve, pero hace un esfuerzo y logra salir pero es atrapada por otra masa de aire, entonces gira de nuevo, si al menos fuera más pesado y así se le ocurre la idea de auto congelarse, se vuelve más pesado y logra desintegrar el tornado, saliendo del aire y luego se descongela. El karateca lanza un gran torbellino que es como un tornado, pero más largo y en forma vertical, Sombra se sostiene con la espada y usando los poderes de tierra crea un escudo de piedras que lo protegen y bloquean el tornado, logrando desintegrarlo.

Yoshimura lanza vientos alisios fuertes que arrasan con todo lo que está cerca, el héroe logra sostenerse con fuerza, se sostiene con fuerza y comienza a avanzar lentamente con el escudo, camina hasta lanzar hielo al karateca que detiene el ataque, pero este con sus fuerzas de viento destruye el hielo y se libera.

Yoshimura le dice que sabrá su ataque más poderoso, luego se va al cielo y el héroe lo sigue, escapando ambos por una ventana a un sitio en el cielo de plena mañana, entonces el karateca reúne toda su energía y levanta las manos creando un poderoso huracán tan fuerte que reúne toda la masa del aire, lo lanza mientras el karateca tiene los ojos iluminando, este atrapa al héroe y lo envuelve en una masa que lo va llevando, hasta que lo tira en el aire perdiendo el control, intenta concentrarse del aire pero es demasiado fuerte, se vuelve más pesado pero es inútil, el viento es demasiado fuerte y arrasa todo a su paso, Sombra es muy débil y logra ser arrasado sin poder moverse, su destino es la destrucción… Scalight ilumina y con su poder de luz crea un campo de luz que lo envuelve y lo protege del viento, este campo de luz explota destruyendo el tornado con fuerza y vuela sobre el aire para dar una patada al karateca en el vientre, haciendo que se desconcentre del ataque, lo tira al suelo derrotado.

Sombra baja al suelo, de hecho vuelve al suelo de la torre, se acerca al ninja quien le da las gracias por esta batalla porque su poder lo estaba corrompiendo, entonces se dan la mano y este se va en un tornado de aire hacia arriba, despidiéndose de Sombra, pasando a la siguiente puerta, para ir a su siguiente reto en el piso 34 donde es “otro dojo”, ahí esta otra mujer de pelo café con flecos y ojos café claros con traje con una ropa china llamada qipao y con dos sai, ella se llama Sarami la asesina letal, Sombra se prepara para la batalla.

Sombra pelea con su espada Scalight contra los poderosos sai, en una batalla de duelo con una asesina experta, ella intenta asesinar al héroe con sus armas, esta pelea se vuelve intensa en un duelo donde resuenan las armas poderosas, pelean con gran fuerza y

valor, luchan para ver quien es mejor espadachín, pero esto ya lo ha vivido muchas veces, pero esta vez la ninja es nivel experta, por lo que el héroe pelea con mayor velocidad en especial por tener dos armas contra una, estos sai raspan el escudo dorado debido a la fuerza de la chica quien pelea sin perder la sonrisa de su bello rostro.

Sarami sigue su batalla, luego se aleja y corre hacia el héroe para atacar con sus sai horizontalmente, el héroe se mueve velozmente evitando ser atravesado por esas armas mortales, ella intenta atravesarlo con fuerza e incluso se mueve con la velocidad de un toro con sus dos sai en forma vertical, intenta atravesar al héroe con sus armas, pero al moverse con velocidad logra apuñalar al héroe, pero ella se electrocuta y el héroe aprovecha para cortar el arma con su espada Scalight. Ella mira el suelo seria al ver a su arma rota, le dice que pagara por esto y vuelve a sonreír sin razón alguna.

Ella apunta con su sai y lanza rayos en forma de sai espirituales al héroe, este se cubre con el escudo pero otros se desvían golpeando sus piernas y sus hombros, ella sonríe mientras dispara sin parar sus ataques, no puede atacar debido a los rayos, entonces sacrificando su cuerpo se cubre y lanza un poder de descarga eléctrica que aturde a la chica pero el héroe es atacado por 20 golpes de sai en 2 segundos y cae golpeado al suelo; por dicha es un cibernético ya que si hubiera sido humano tendría su muerte. Sarami va a luchar de nuevo pero su sai esta quemado por la descarga eléctrica, por lo que mira seria y le dice que ya esto es personal, luego sonríe.

La chica pelea contra Sombra en un duelo de peleas, luchan como dos grandes guerreros y aunque recibe golpes no deja de sonreír, el héroe se da cuenta que es una gran guerrera e incluso sus giros y patadas voladoras son muy fuertes, es una batalla intensa pero el héroe intenta no ser muy brutal con ella, pero si es un duelo poderoso y ella intenta ahorcarlo con sus manos pero se logra liberar, el problema de esa chica es que usa cualquier ataque hasta los que no están permitidos como golpear debajo de la cintura pero el héroe al ser un cibernético no siente dolor en ello, es muy fuerte y el héroe lo reconoce. La chica le dice que sus sai solo son de apoyo, entonces con sus guantes blancos mágicos intenta dar golpes de karate horizontal, pero Sombra lo esquiva ya que esos guantes son filosos como una navajilla, así ha decapitado otras personas, Sombra esquiva los ataques, pero su ropa se rasga un poco debido a ellos.

Sarami sigue peleando con sus fuerzas, pero Sombra le toma los brazos y aunque son filosos se arriesga para usar el poder de fuego y quemarlos pero sin dañar sus manos, ella empieza a sonreír y sale una carcajada de su boca, saca un bisturí que tenía guardado en su cinturón e intenta cortar al héroe pero este lo corta con la espada, entonces saca de su pelo un mechón de hilo de nylon y atrapa el cuello del héroe para ahorcarlo, pero este se

sujeta y resiste, el hilo es fuerte pero el héroe con sus fuerzas máximas corta ese hilo, La chica sonríe y le dice que acabara con su vida, sacando otros sai de emergencia, pero el héroe antes que pelee de nuevo le lanza un destello de luz que logra derrotar a la chica y cae al suelo sonriendo, diciendo con felicidad que ha perdido; Sombra la amarra con una cuerda y abre un portal llevándola a un centro psiquiátrico donde estará cuidada, luego va hacia la siguiente puerta para el siguiente reto.

Sombra llega al siguiente piso y ve una dimensión muy extraña parecida a un sitio con paredes de cartas de naipe piso con símbolos de estos mismos, se siente un aire tétrico y terrible, al entrar esquiva unas cartas de naipe voladoras filosas que lo atacan, se cubre con el escudo dorado ante ese ataque, se detiene el ataque.

Camina y ve unas figuras de ajedrez gigante que intentan pisotearlo, Sombra las esquiva y con su espada las destruye, son muchas, pero evita ser aplastado por los saltos mortales y las quiebra totalmente.

Entonces una voz en eco dice que está rompiendo las reglas de Queentrade, Sombra mira una paloma humanoide con brazos largos y un traje que se asemeja a la carta de la reina de corazones en el naipe, habla con un tono modesto y culto pero sarcástico.

Ella le dice que si quiere pasar debe enfrentar su reto, el héroe acepta, pero no será un duelo de cartas normal sino los ataques de juegos de mesa. Sombra de preparar y ella lanza de nuevo más naipes voladores, con la velocidad de un rayo los corta en el aire y caen rotos, luego lanza balas- fichas de tablero, pero estos no dañan al héroe quien avanza, aunque son muchas, logrando pasar ambos retos.

Queentrade crea unas fichas gigantes de dominó que intentan aplastar al héroe, este las sujeta antes de ser aplastado, pero son muchas, entonces carga un puño luminoso y de un golpe destruye las piezas hasta volverlas polvo, se produce una explosión de partículas de plástico.

Queentrade lanza dardos de juguete, pero estos son tan filosos como una navaja, Sombra se cubre con el escudo dorado, luego intenta arañar con sus largas manos con uñas filosas, pero al tocar el cuerpo de Sombra se electrocuta y se aleja.

Queentrade cree que es una osadía retar a la reina, entonces mueve sus alas lanzando plumas de plata que son igual que los dardos filosos, pero estos no dañan a Sombra ya que es alto su nivel de poder; entonces crea un bingo gigante que tira unas bolas grandes, Sombra las corta con su espada a gran velocidad antes de ser aplastado y logra volar evitando las demás.

Queentrade lanza un dado grande y marca el 6, entonces el héroe recibe 6 golpes invisibles de magia oscura, luego cae el 2 y recibe 2 golpes y así... Sombra corta el dado

grande y se deshace los ataques. Queentrade crea una ficha gigante y la tira como un disco hacia Sombra, este bloquea el ataque con el escudo y corta el disco con su espada Scalight.

Queentrade saca un palo de pool y empieza a luchar contra Sombra en un duelo de armas, pelean fuertemente y luchan con valor, pero Scalight rompe el palo fácilmente, entonces furiosa crea un muñeco de futbolín que ataque a Sombra, este camina e intenta atraparlo, Sombra lo esquiva y pelea con sus puños luminosos derritiendo al muñeco.

Queentrade usa su magia dimensional y convierte el piso en una ruleta con bola de acero gigante, luego levita y mueve el aparato, Sombra da vueltas, pero vuela, casi es aplastado por la bola gigante, la criatura reniega que no se puede jugar así y deshace el sitio para convertirlo en un monopolio de juego.

Sombra corre, pero cada vez que va a avanzar el juego con su magia oscura lo detiene por turnos mientras el ave loca sigue avanzando, incluso termina en una prisión por no tener créditos físicos, es inmovilizado y muñecos en forma de lego intentan atraparlo.

Cansado de este ocio, vuela y va hacia el banco, obtiene todo el dinero y gana la partida, el ave se horroriza y le dice que es imposible que haya ganado se pone como loca y furiosa, vuela hacia Sombra para atacarlo con su pico, pero el héroe abre un portal de luz y con una patada la envía a su loca dimensión de juego.

La dimensión vuelve a la normalidad y el héroe camina hacia la puerta, a su próxima aventura.

Sombra llega al piso siguiente, el sitio parecido a un templo chino y ve a un guerrero que tiene un sombrero tipo arrocero chino con capa azul con traje rojo con pecho blanco, su nombre es Wan Shin, el monje luchador.

Sombra le dice que debe seguir a luchar contra el mal, pero este le dice que no es del mal, pero debe calificar si merece pasar al siguiente piso, esto quiere decir que debe luchar.

Ambos tienen un duelo de artes marciales y con vuelos y giros poderosos, pelean con sus puños y patadas fuertes, pelean fuertemente y vuelan dándose empujones fuertes, ambos tienen gran resistencia alta, son grandes super guerreros muy fuertes y giran en un torneo de batalla. El héroe lanza descarga eléctrica y Wan Shin sujeta los rayos con las manos porque es un guerrero avanzado y soporta los ataques elementales.

Sombra pelea continuamente la batalla y pelean fuertemente en un duelo de puños y patadas fuertes en el aire, ambos vuelan fuera de la torre y pelean cuerpo a cuerpo volando en las nubes, luchan con gran fuerza y poder... Wan Shin lanza con su boca aliento helado que congela al héroe pero este explota y se libera, pelean en el aire con mucha fuerza entre

las nubes, produciendo rayos y truenos entre la batalla, ya que el chino tiene gran super fuerza divina y el héroe es un guerrero super avanzado.

Entre la batalla escucha la palabra "hidryken" y lanza un ataque de lluvia fuerte, Sombra lo atraviesa y le dice: -"¿Eres tú Tamura?"-, este le dice que es su alumno más poderoso, pero en realidad es que después de miles de años el chino murió y es una reencarnación de él más entrenada y vino a retar porque en la batalla final no sé si recuerda...

Sombra recuerda que después de encontrarse con el Sensei Miau, lucharon ambos guerreros, lucharon con sus puños y patadas, además de sus ataques elementales, lucharon mucho rato y la fuerza de ambos guerreros fue brutal y terrible, ambos lucharon hasta que quedaron empatados después de una gran batalla donde usaron todos los ataques, el ninja Tamura uso una espada divina contra la espada Scalight, ambas espadas emiten luces brillantes y la batalla se termina porque Scalight lanza un rayo de luz inofensivo y el ninja cae cansado, luego se dan la mano y se despiden como amigos"-.

Sombra recuerda esto mientras está en la batalla, pero está versión de Tamura es más fuerte físicamente y los ataques son mucho más devastadores. Wan Shin lanza pyroken y el héroe bloquea con un ataque de fuego, luego lanza un rayoken que produce un gran destello de rayo de luz y Sombra crea un campo de luz que lo protege.

Wan Shin lanza un windken cual es una corriente de hielo, Sombra se protege con el escudo dorado, Sombra lanza descarga eléctrica y el guerrero asiático bloquea con sus manos creando una pared de vidrio, los rayos rebotan y se van hacia la atmósfera.

Sombra lanza un rayo de luz con Scalight y Wan Shin le dice: -"está vez no me vencerás"-, pone el pecho con símbolo de dólar bloquea el ataque, pero a la vez lo soporta con fuerza y aguanta el poder, para luego seguir luchando. Wan Shin junta sus manos y lanza un rayo de luz dorado que es tan poderoso que lanza a Sombra más abajo del cielo, su poder es divino y muy poderoso y ataca con mucho poder.

El héroe se levanta y aumenta su poder a luminoso, vuelve a la batalla y resiste los ataques luminosos, entonces Wan Shin usa un ataque divino llamado brillo de Gautama, lanzando un rayo con la mano que es un poder azul que envía a Sombra a una dimensión donde cae en un agujero sin salida...

Scalight ilumina y brilla el cuerpo de Sombra, este vuela velozmente y sale de esa dimensión, el ninja está extrañado pero el héroe lanza un poderoso rayo de luz mucho más poderoso que antes... Wan Shin se rinde y es derrotado.

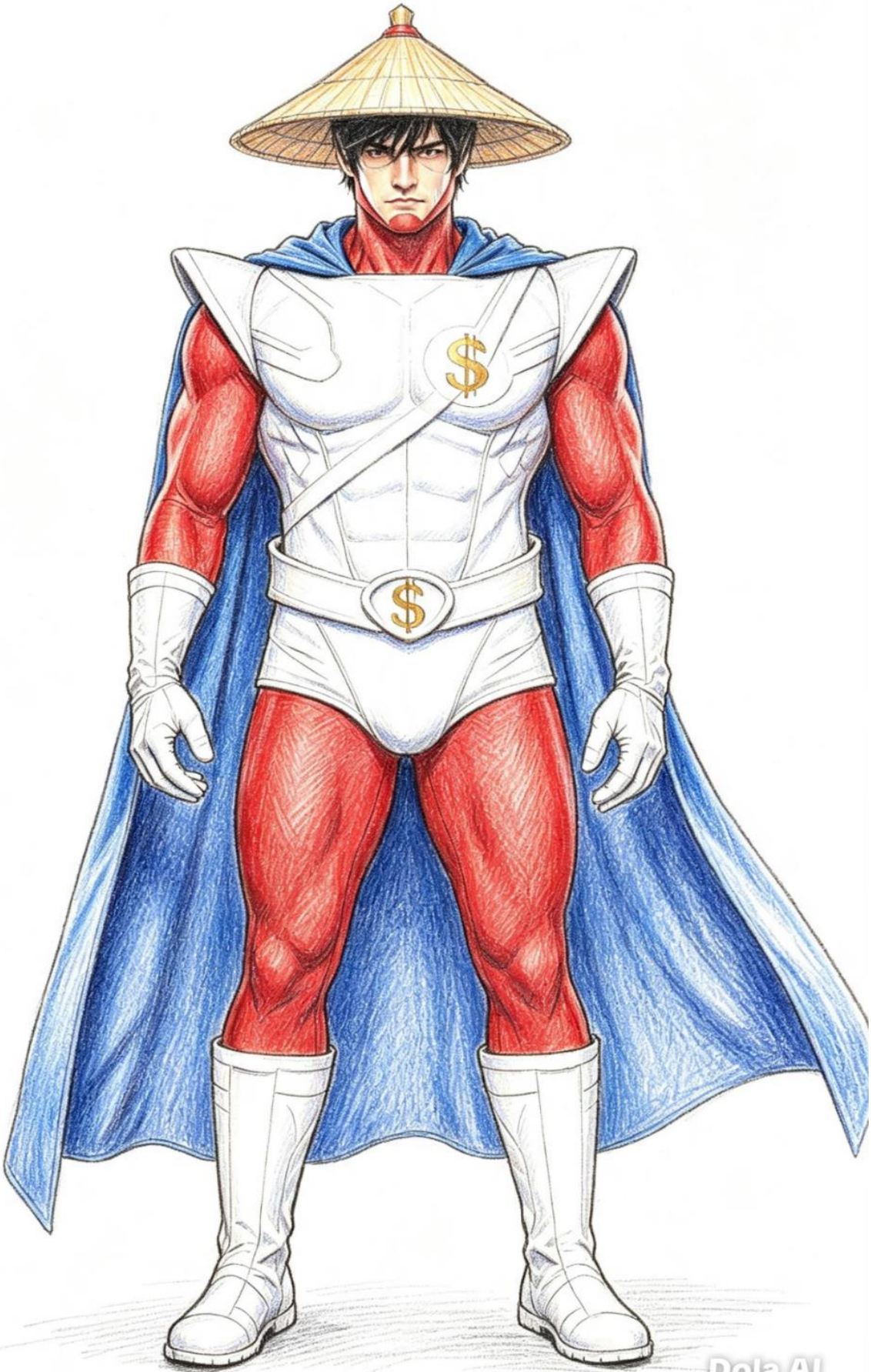
Sombra lo ve cayendo y lo lleva en brazos hasta el suelo, este le dice que descanse porque ha luchado bien y que un día volverán a luchar, el guerrero se duerme y el héroe lo lleva con un portal de luz al cielo donde se recuperará.

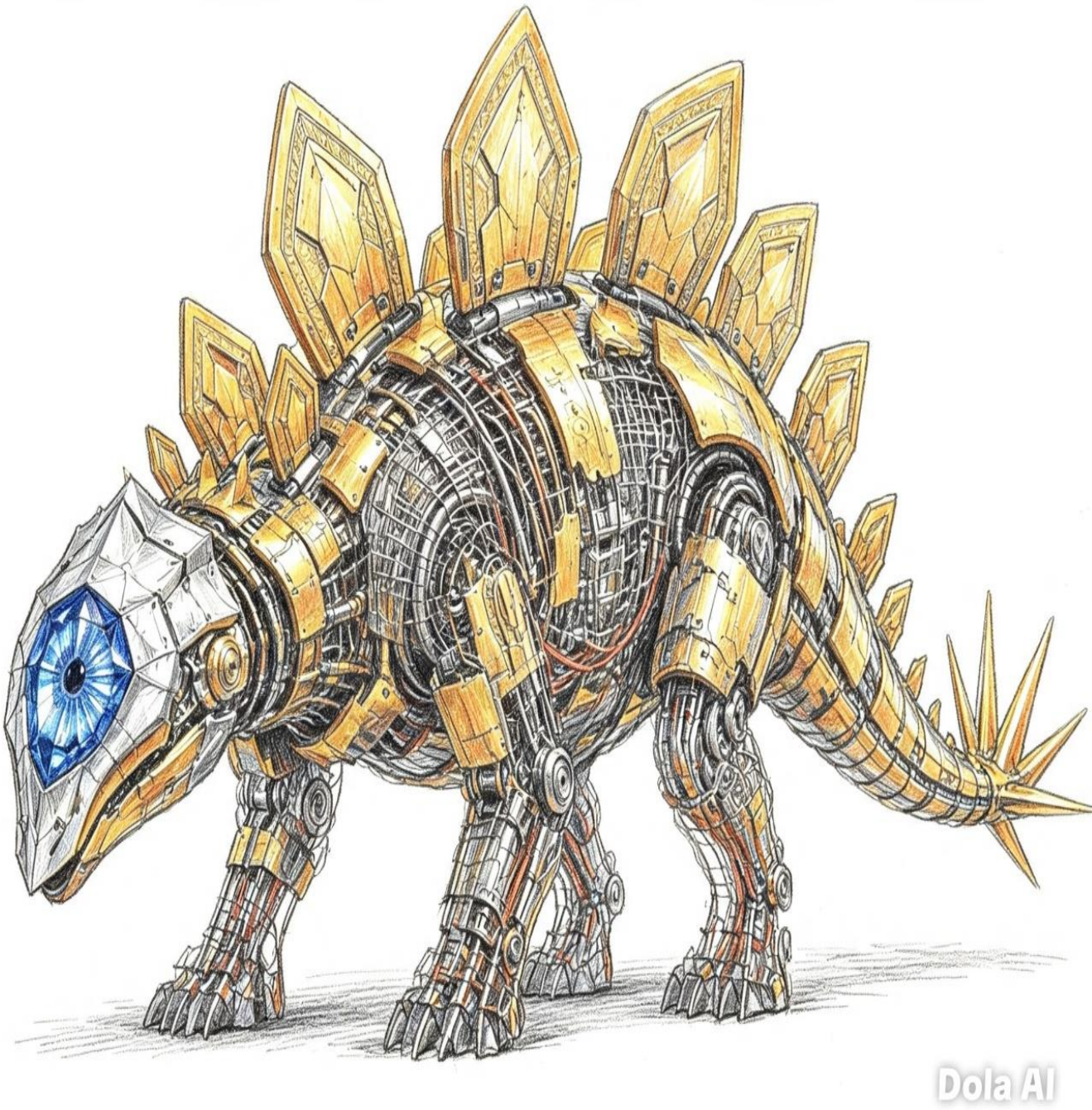
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI




Dola AI

Sombra recuerda más la batalla anterior con Tamura donde el ninja en una ocasión uso un rayo de luz de su puño tan fuerte que golpeó a Sombra muy fuerte, pero este se levantó y también que Tamura uso un poder donde se convirtió en un dragón luminoso envuelto en llamas y logro atacar a Sombra fuertemente, casi pierde esa batalla amistosa.

Sombra llega al piso siguiente, ahí llega a un terreno completamente sellado en metal, es como un calabozo donde sale el destructivo estegosaurio cíclope con ojo de diamante azul que lanza rayos láser poderosos, este es un robot aún en construcción, pero es destructivo, se llama Vitranio.

La criatura lanza rayos láser, dispara con su gema de poder, lanza fuertes rayos destructivos que rompen las paredes rocosas, Sombra se cubre con el escudo dorado, pero estas dañan fuertemente el escudo produciendo quemaduras. Sombra lanza descarga eléctrica al robot, pero este más bien se recarga el capacitor y se mueve más rápido.

Vitranio sigue disparando rayos por todos lados y estos son destructivos, el héroe esquiva ese poder destructivo y golpea con la espada Scalight el centro de poder, este se sobrecarga y se daña completamente, pero el robot sigue moviéndose por su cuenta.

Vitranio abre su hocico y lanza esferas de poder magnético, Sombra esquiva los ataques y con su espada golpea las esferas haciendo que estés exploten, el robot aumenta su velocidad de tirar esferas y Sombra crea un campo magnético que lo cubre y lo protege de esos ataques, hasta que se sobrecarga y se daña.

Vitranio usa su cola de estegosaurio y golpea con fuerza con sus púas peligrosas, ataca con gran fuerza, rompiendo paredes... Sombra esquiva los ataques de espinas mortales, se mueve veloz esquivando las púas filosas que pueden clavar a una persona y partirla a la mitad, el héroe evita los ataques; Sombra se descuida y va a ser atacado, entonces corta con su espada las puntas de la cola y este deja de atacar con ella.

Vitranio se pone como loco e intenta embestir con su cuerpo y su fuerza de tejas, estás tejas filosas rozan y rompen, Sombra evita las embestidas y corre hacia el interior del pasillo donde el robot empieza a seguirlo y rompe todo a su paso, la cueva está inestable, el estegosaurio con sus patas hace resonar todo el sitio y caen estalactitas del techo, Sombra corre veloz hasta llegar al final cerca de la puerta.

Vitranio se detiene... Sombra lo mira y sabe que debe enfrentarlo o no podrá salir de ahí, apunta su espada Scalight y vuela hacia el robot, Vitranio se activa y corre para embestir, Sombra esquiva las tejas, aunque se roza un poco y con un espadazo corta las tejas, pero recibe un coletazo del robot que lo tira hacia la puerta.

Vitranio se apaga y queda inútil, Sombra lo mira de cerca al verlo detenido, pero en eso una roca cae y se explota el robot.

Sombra huye a la siguiente puerta ya que la cueva queda llena de escombros y se bloquea todo, sale antes de ser aplastado. Entra en la puerta a su siguiente reto del mal.

Sombra llega al siguiente piso y es un sitio que se ve oscuro totalmente, camina sin ver nada, solo hay algunas antorchas pequeñas y un susurro de voz maligna...

En eso casi es atacado por un ser entre las tinieblas, Sombra se mueve velozmente y golpea con un puño fuerte, tirando al suelo a la criatura, al levantarse ve un ser con cuerpo de clavo de techo con cara oscura y ojos robóticos, traje tipo chino y poder sombrío, le dice con voz maligna:"-Soy el hedor de las tinieblas, succionó las vidas y las destrozó, soy la oscuridad asesina llamada Ultrumba"-, el héroe se prepara para luchar.

Sombra lanza un ataque de rayo de luz, pero la oscuridad es tan densa que la luz es débil y enciende un poco, aparte que Ultrumba se escabulle entre lo oscuro.

Ultrumba ataca con golpes y patadas entre la oscuridad, usando su sexto sentido el héroe pelea acertando sus golpes, lucha fuertemente contra el guerrero que aprovecha la penumbra para volar, la oscuridad es tan densa que no se ve nada y esto complica las cosas, todo se oscurece alrededor y solo se ve el traje y los ojos luchando... Es una pelea intensa y la batalla de golpes de luz contra golpes de oscuridad.

Ultrumba deja de atacar y empieza a girar y moverse como un clavo, Sombra esquiva los giros poderosos de ese ser oscuro, bloquea con el escudo dorado y soporta la fuerza de los giros, el héroe usa su empuje con escudo y logra tirar al ser hacia atrás todas las veces que ataca. Ultrumba empieza a detenerse y lanza humo oscuro y tóxico que puede envenenar el alma, pero Scalight con su poder crea un campo de luz que lo protege de esa maldad.

Ultrumba empieza a crear masas negras que envuelven a Sombra para matarlo, se lanzan encima del héroe para asfixiarlo, pero se queman con el campo de luz que derriten esa masa oscura; entonces al ver esto lanza un rayo en los ojos a Sombra usando sus ojos robóticos, el héroe queda ciego momentáneamente, solo ve oscuridad y recibe golpes sin ver quién lo golpea, está criatura lo empuja y lo va atacando... Scalight ilumina y regresa la visión a Sombra y a la vez quema un poco a Ultrumba.

Ultrumba empieza a "vomitar" agujeros para que el héroe caiga en la oscuridad, pero este vuela y evita caerse, entonces muy enojado lanza un rayo oscuro que es muy poderoso y vuelve a Sombra en un ser tipo sombra oscura, no puede atacar ni siquiera usar poderes de luz, quedando como un ser inútil para la pelea...

Dejando de depender un poco de su espada, el héroe se concentra y libera con mucho esfuerzo su poder interior, logrando ser el Sombra versión luminoso. Ultrumba lanza rayos oscuros, pero nada le hace y el héroe con su poder lanzar un gran rayo de luz que destruye a Ultrumba y lo envía al inframundo.

El lugar se aclara, hay muchos cuerpos oscuros y muertos en batalla, el héroe intenta revivirlos, pero no puede porque ellos se suicidaron para darle poder a ese ser maligno.

Sombra entra al siguiente piso y entra a un cuarto de máquinas, es un sitio donde hay mucho ruido y bandas metálicos, ahí aparece unos robots llamados los Hammers quienes tienen cabeza de martillo, cuerpo robótico humanoide con manos con alicate y destornillador, estos reparan misiles y otras armas que usan para atacar a los pueblos. Sombra los mira trabajando como autómatas, pero ellos divisan a Sombra y se lanzan a atacar con sus cabezas, golpeando el piso con su cabeza produciendo fuertes impactos, otros se lanzan con sus destornilladores y alicates como armas.

Sombra vuela al ver a esos robots peligrosos, estos golpean en el suelo y paredes, pueden romper extremidades, el héroe lanza descarga eléctrica, pero nada les pasa. Sombra huye de los ataques de martillos poderosos, la destrucción es inminente y se producen terremotos por esos golpes de cabeza, el sitio está saturado de Hammers y aunque no pueden saltar por ser pesados, bloquean los pasillos y los sitios con sus cabezas de martillo poderosas, Sombra esquiva los ataques de fuertes mazos metálicos y va huyendo de ellos que marchan tras el héroe.

Los Hammers golpean la pared haciendo que algunas piedras gigantes se suelten de las paredes, Sombra esquiva los ataques de piedra y vuela velozmente, rompe piedras con su espada Scalight y estas caen sobre algunos Hammers y se explotan totalmente. Sombra lanza rayo de fuego, pero estos robots resisten el hielo, aire y fuego por lo que es inútil atacarlos, con esas cosas, pero usando el poder de la tierra crea muros que aplastan a algunos robots.

Los Hammers producen varios martillazos en el suelo que producen ondas aturdidoras, Sombra bloquea su sentido auditivo y huye de esos ataques molestos, pero la vibración hace que una piedra se desprenda y ruede, aplastando algunos robots y siga a Sombra, esta lanza un rayo de luz y desintegra la piedra rodante.

Finalmente queda solo un Hammer, Sombra saca su espada Scalight y pelea contra la cabeza de martillo en una pelea fuerte entre filo contra el peso del martillo, pelean fuertemente en una gran batalla, evita los aplastones de mazo metálico que dejan agujeros en el suelo. Sombra pelea fuertemente contra el poder mazo y se protege con el escudo dorado, aunque los impactos son fuertes… Sombra logra cortar la cabeza de mazo con su espada Scalight y este robot explota en el suelo, la cueva se viene abajo, empiezan a llover piedras y el héroe va la siguiente puerta.

Un Hammer aún queda estable y con su fuerza martillo golpea y logra salir antes de ser destruido, escapa afuera y luego se apaga en una bodega cercana abandonada; Sombra sigue su camino hacia la siguiente ruta del mal.

Sombra entra al piso 40 siguiente de la torre y ve a una calle lejana donde no hay nadie, camina hasta que ve un estruendo de unos rayos, estos se detienen frente a Sombra y se forma un hombre con traje de super héroe azul con un signo de batería en el pecho, su nombre es Voltaikor el super héroe, este le dice a Sombra que vino desde otra dimensión a ayudarlo, realmente el guerrero de este piso aun no aparece. Sombra le cree poco y se enfrenta en batalla, le dice que no le extraña que sea una trampa y lo reta a luchar.

Voltaikor aumenta la velocidad con sus energías eléctricas, crea aros eléctricos se mueve mientras su batería del pecho se carga para la batalla, Sombra carga su cuerpo eléctricamente, las descargas eléctricas de ambos chocan brutalmente e inicia la batalla. Voltaikor usa sus puñetazos eléctricos contra los puños luminosos de Sombra, pelean en una gran batalla fuerte, la batalla es intensa, pelean con gran energía y poder, luchan dándose golpes fuertes eléctricos, pelean como dos grandes guerreros, luchan con mucho poder y furia, ambos están decididos a ganar y dar lo mejor como héroes; Sombra y Voltaikor se dan patadas fuertes en la batalla y se desprenden rayos eléctricos.

Voltaikor corre a una velocidad del rayo, su idea es correr y regresar para atacar a Sombra, este cree que ha perdido a Sombra del rastro pero el héroe volando lo sigue y lo alcanza para darle un puñetazo que lo detiene y lo tira hacia atrás, Sombra se mueve con velocidad a dar otro puñetazo pero el héroe le da una patada supersónica en el estómago que lo tira hacia atrás; se recuperan y pelean a la velocidad de dos cometas con golpes ultrasónicos, pelean con mucha fuerza, los golpes producen chispas eléctricas y la batalla es intensa…

Voltaikor junta sus manos y lanza energía eléctrica a Sombra, pero este la absorbe normalmente y se vuelve más veloz, logrando golpear a la velocidad de la luz al guerrero; Voltaikor aumenta su poder de batería interna y pelea fuertemente, se mueve a una distancia y media de la velocidad de la luz volviéndose más veloz, logrando opacar a Sombra y golpeándolo con más velocidad terrible. Sombra intenta concentrarse y a duras penas logra defenderse de los ataques electrizantes del héroe veloz.

Voltaikor está en ventaja, le está ganando a Sombra… Scalight ilumina y le concede a Sombra poder para moverse al doble de la velocidad de la luz, pero esto implica consecuencias letales para el héroe, aun así, pelea normal sin temer y luchan con sus puños y patadas feroces, luchan con gran poder y batallan con mucha fuerza. Luego se atacan disparando ondas de energía eléctrica que chocan y forcejean para ver cuál es la mayor

electricidad, ambas iluminan y crean una bola de poder eléctrico, esta explota y hace una explosión tirando a ambos héroes al suelo.

Sombra se levanta y lanza un rayo de luz, pero la espada no enciende porque no detecta el mal en el guerrero, este en verdad es de los buenos, pero una batalla es una batalla; Voltaikor usa sus poderes y hacen salir rayos eléctricos del suelo que no dañan a Sombra, pero lo empujan fuertemente haciéndolo caer, el héroe se levanta y lanza una descarga eléctrica al cielo y caen los rayos encima del guerrero, pero no le hacen daño y más bien le recarga la batería del cuerpo.

Voltaikor usa toda su energía y lanza una onda tipo esfera eléctrica para atrapar y electrizar al héroe, entonces al usarla pierde su energía por un rato. Sombra usa su espada Scalight y la corta, destruyendo esa esfera peligrosa. Voltaikor cae y se termina la batalla, Sombra se acerca y se dan la mano, ambos son grandes guerreros; este se va diciendo que va a recargar su poder eléctrico para la batalla final y el héroe va al siguiente piso, pero…

Aparece ahí el guerrero cual era del piso anterior y su reto fue cambiado por el de la chica atómica, es un hombre ninja verde con escudo y espadas, de la orden de la tierra y es quien venga a los guerreros caídos, ha venido a matar a Voltaikor, su nombre es Drein y con sus habilidades salta a matar a Voltaikor con la espada, pero Sombra interviene y ataca con Scalight, le dice al guerrero que se vaya y que él se encargara de esto.

Sombra interviene en la pelea, en un torneo de catana contra espada Scalight en una pelea tremenda y fuerte donde ambos guerreros pelean por ser el mejor, luchan poderosamente con sus armas, el ninja es discípulo de Inferno y es tan bueno peleando como este, pelean fuertemente en un torneo de filos poderosos; Sombra rompe una catana, pero este tiene otra y siguen luchando, luchan en una intensa batalla. Ambos pelean luego cuerpo a cuerpo en un duelo de artes marciales donde los ataques son poderosos ya que los golpes de ambos son letales, pelean agresivamente, pero Sombra tiene mucha más fuerza, pero la habilidad de Drein es muy impresionante.

Drein proclama los poderes de la tierra y lanza montañas de tierra y escombros hacia Sombra, el héroe esquiva estas olas poderosas, el ninja lanza otra ola y el héroe con poderes de la tierra bloquea formando un muro fuerte que bloquea y resiste el ataque, pero ambos ataques caen fuera de control, Sombra vuela porque la tierra casi lo alcanza y el muro va a caer sobre el ninja y este de un puñetazo lo destruye.

Sombra lanza rayo congelante, Drein crea un escudo de tierra que lo cubre ante el ataque y lanza esa montaña de tierra al héroe, quien es enterrado, pero sale con su poder interior; entonces Sombra lanza agua para disolver los poderes del ninja, pero este crea un ducto de tierra donde absorbe toda el agua hasta el subterráneo. Sombra lanza un poder de

hielo, pero el guerrero con su poder de tierra anula el hielo, Drein lanza piedras hacia Sombra, pero este con un rayo de luz explota todas esas piedras. Sombra lanza descarga eléctrica pero este ninja hace tierra, es muy hábil para ser solo un humano entrenado.

Drein lanza bloques de cemento con su poder de la tierra, Sombra los destruye fácilmente con su espada Scalight; Sombra lanza un rayo de luz, pero el ninja crea un dique de piedras que lo protege, luego lo envía al héroe y este lo esquiva volando. Drein ordena a las piedras en atacar a Sombra, vuelan como piedras hacia el héroe, este crea un campo magnético que las destruye con solo un contacto. Drein lanza arena con su poder, pero esto no le causa daño a Sombra quien puede ver entre el aire opaco, el ninja esta furioso y lanza azufre volcánico, pero este no le causa daño ni nauseas al ser orgánico.

Ambos siguen peleando combinadamente cuerpo a cuerpo y con armas, luchan fuertemente uno contra el otro en una intensa batalla de fuerzas, luchan para ver quién es el mejor descendiente de los antepasados, Sombra le dice que su maestro perdió por maldad pero este le dice que el solo quería imponer un orden justo… Drein se concentra y lanza un rayo de oscuridad con la palma de su mano, Sombra contra ataca con un rayo de luz, así batallan fuertemente, pero al esforzar la oscuridad, el ninja empieza a dañarse su mano, se llena de roturas y sangra debido a la maldición de la oscuridad pero no se rinde.

Sombra crea un poderoso rayo de luz que esta vez destruye todo a su paso y ataca la oscuridad, destruyendo la maldición de la mano y logra salvar al ninja, quien cae con su mano quemada y lastimada. Sombra lo levanta, pero el orgulloso ninja se va y dice gracias mientras se aleja corriendo, el héroe va al siguiente piso.

Sombra llega a su siguiente piso número 41, ahí llega a un sitio parecido a un escenario de boda, pero todo se ve tan triste, porque por un despecho, una novia se suicidó y ahora es un alma errante, aparece una mujer maligna con ojos luminosos, cara calavera y traje de novia, ella se llama Merynela la fantasma de blanco. Ella se lanza a atacar a Sombra, con sus uñas largas y dientes filosos.

Sombra lanza una descarga eléctrica, pero ella es transparente ante los ataques elementales, la mujer crea un poltergeist y hace que bancas y mesas ataquen a Sombra, este destruye los objetos con su espada Scalight. Sombra lanza rayo de luz a la fantasma, pero nada le hace, porque es invisible. Merynela lanza ecos poderosos que rompen ventanas y explotan objetos de cristal, Sombra se cubre con su poder de luz antes de ser dañado y se lanza a pelear cuerpo a cuerpo contra la fantasma de 2 metros de alto; pelean fuertemente con sus manos con uñas contra los puños luminosos, en una batalla de dos entes sobrenaturales.

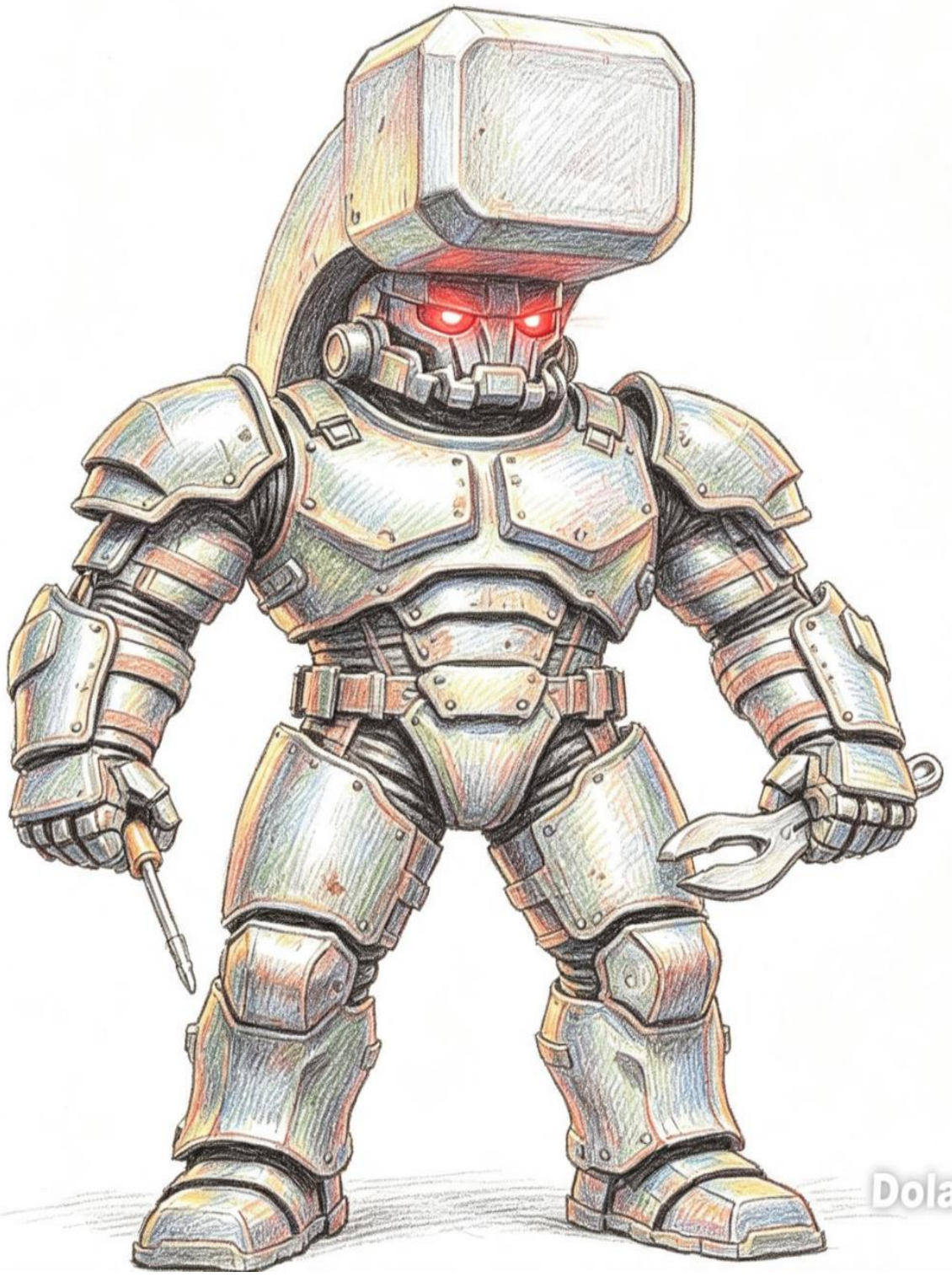
La fantasma hace un rostro tan horrible que espantaría a cualquier ser humano, pero Sombra al ser cibernético no se deja impresionar, entonces el héroe lanza un rayo congelante en el aire para detener a la criatura, pero esta mujer sale del hielo y logra explotar el hielo con su grito; ella usa su traje y lo estira para ahorcar a Sombra, así lo atrae para asfixiarlo, pero el héroe con sus fuerzas se libera y le da una patada a Merynela, haciendo que ceda hacia atrás. La fantasma usando sus poderes fantasmales crea una maldición en la casa donde se escuchan gritos y psicofonías, Sombra no teme y con un poder de luz logra destruir todo lo que hace.

Merynela lanza rayos oscuros con sus manos, Sombra contrarresta los poderes con rayos de luz y estos explotan en el aire, luego ella canta una canción melancólica y el héroe cae en un poder hipnótico de melancolía y quiere morir ya que su cerebro es humano, entonces cae triste al suelo, pero Scalight ilumina y se recupera completamente, entonces Sombra lanza un destello de luz que deja ciega a la fantasma y le dice que debe descansar en paz, pero ella se niega y lanza un poder dorado aun ciega con su boca, ese poder produce la muerte a quien lo toque, pero el héroe está vivo por cuerpo cibernético y no le hace daño.

Merynela muerde a Sombra absorbiendo electricidad, pero Sombra la separa de un puño luminoso; Merynela lanza unos ramos de novia explosivos, el héroe se cubre con su escudo espejo, también lanza rayos láser con los ojos, pero el héroe con su espada refleja los rayos, la criatura se lanza con sus uñas que producen septicemia a atacar, Sombra corre y con su espada llena de luz corta el cuerpo de la muerta y esta finalmente desaparece hasta el más allá donde descansara en paz para siempre…

.

Dola AI


Dola AI

Dola AI

Dola AI

Sombra camina a la siguiente puerta...

Sombra llega al siguiente piso y es un sitio que se ve oscuro totalmente, camina sin ver nada, solo hay algunas antorchas pequeñas y un susurro de voz maligna...

El héroe sigue su camino hacia la puerta siguiente.

Sombra llega al siguiente piso y esta vez ve un menú en la pared dónde dice que para ir al reto final deberá enfrentar a los 13 estadios del zodiaco, cada uno resguardado por un guerrero... Sombra entra al portal de luz y al entrar hay un reloj gigante en el piso que tiene 12 números y uno central y uno sellado hacia arriba, el héroe deberá entrar en cada uno en orden y vencer a un guerrero según el orden zodiacal.

Sombra entra en el portal 1, Aries y ahí llega a un sitio parecido a un castillo en forma de cráneo de carnero y alfombra de vellocino de oro, al entrar el héroe se encuentra con un ser apocalíptico tipo sátiro humanoide con alas de langosta y cara humana con cola de escorpión, se le conoce como Ajenjo el guerrero del apocalipsis.

Sombra se prepara para batallar, el ser maligno se acerca el intenta picar con su cola peligrosa, Sombra se cuida de ella con el escudo dorado, lucha por no ser envenenado porque es muy peligroso pero al picotear se electrocuta ya que el héroe no es orgánico del todo.

Ajenjo ataca con sus tenazas filosas de metal contra la espada de Sombra, en una lucha de fuerza y poder, las tenazas pueden destruir el acero y son muy fuertes, la pelea es muy intensa y fuerte...

La batalla continua, Ajenjo lanza con su boca un virus negro mortífero, pero al tener un cuerpo cibernético no le produce daño ese virus peligroso, de hecho el poder de la luz lo protege de esa porquería. Ajenjo lanza un tipo de peste oscura que rodea al héroe tratando de picarlo pero Sombra lanza un destello de luz que destruye ese virus mortal.

Sombra y Ajenjo pelean cuerpo a cuerpo, luchan con sus fuerzas y los golpes son intensos, las tenazas golpean agresivamente pero los puños luminosos atacan fuertemente, es una batalla de fuerzas.

Ajenjo muerde al héroe con sus colmillos pero se electrocuta fuertemente y no puede transmitirle una infección en la sangre. Ajenjo empieza a saltar y mover las patas sonando como un caballo en medio galope, que atrae un aire de maldiciones, el sitio empieza a oscurecerse y tronar, luego emite un estruendo aturdidor en el cielo que intenta aturdir a Sombra, este cierra sus oídos ante esa catástrofe y vuela porque empieza a temblar y abrirse la tierra donde sale un hedor a azufre.

Luego de esos ataques, el monstruo lanza un rayo oscuro con sus garras, Sombra contra ataca con un rayo de luz que destruye ese rayo pero un poco se le pega en la pierna

produciendo que su tejido y ropa se esté pudriendo, poco a poco se vuelve un héroe en putrefacción pero con la luz de Scalight ilumina y revive su cuerpo.

Ajenjo lanza con su pelo espinoso unas agujas, Sombra se cubre con el escudo; luego salta intentando aplastar a Sombra, pero este lo esquiva velozmente, dejando huecos en el suelo.

El monstruo intenta ahorcar al héroe con sus tenazas, Sombra se sostiene y a cómo puede golpea el cuello de la criatura cual lo suelta. Ajenjo se enfurece y se va hacia atrás y vuelve para embestir al héroe, entonces este correo hacia la criatura y lo traspasa a la mitad con la espada Scalight y esta vez... Ajenjo cae derrotado y regresa al inframundo.

Sombra regresa al salón principal y entra al portal de Tauro, ahí entra a una plaza de toros y ve una chica rubia con un traje formal de enagua y brazos metálicos con una capa y espada, le dice que su ambición es matar héroes en el coliseo, Sombra se prepara para luchar.

Sombra y la chica llamada Leyneris Colorgirl pelean en un duelo de espadas filosas, resuenan los ataques de espadas fuertes que golpean con gran fuerza mientras miles de personas fantasmas ven la batalla en el coliseo, almas condenadas por ver actos crueles ahí. La batalla continua y las espadas siguen luchando con fuerza y pelean con gran fuerza pero Scalight rompe la espada, la chica besa esa espada y la lanza a otro lado.

Colorgirl saca un lápiz labial y se pinta los labios, lanzando un beso de amor que puede hipnotizar a cualquier hombre para servirle como esclavo pero el héroe es cibernético sin sentimientos y no produce efecto, ella pestañea con sus ojos claros para hechizarlo pero tampoco funciona. Colorgirl decide usar su capa mágica y la tira hacia Sombra, esta hace que el héroe desaparezca y lo envié a una dimensión entre espacio y tiempo, pero el héroe con sus poderes mágicos ilumina y se transporta al coliseo donde tiene la pelea de nuevo, ataca con descarga eléctrica pero ella salta en círculos evitando el ataque.

Colorgirl reta al héroe a un duelo ya que ella es experta en krag maga, pelean fuertemente y la chica es muy hábil, luchan con gran fuerza y coraje, ella usa sus tecno manoplas para golpear fuerte, el héroe al ser un bio androide no siente dolor, pelean fuertemente y la chica hace movimientos ágiles con sus piernas que ponen a Sombra en un aprieto, el héroe mejora su nivel de batalla y pelea fuertemente, supera a la chica y la derrota, subiendo de nivel a Y2000.

La chica lanza ondas de energía con sus manos magnéticas, Sombra contra ataca con su descarga eléctrica, es una pelea de rayos intensa pero los dispositivos de las manos dejan de funcionar por sobrecarga. Colorgirl saca de sus bolsas un tipo de lapicero largo pero su punta tiene veneno de cascabel, picotea a Sombra en una gran velocidad pero este no sufre daño debido a que no es orgánico, más bien se electrocuta y se aleja un poco.

Colorgirl usa su maquillaje mágico y se pinta, el olor es tan intenso que puede neutralizar las reacciones nerviosas como el veneno de un escorpión, Sombra bloquea temporalmente su respiración para evitar ese daño, luego se pinta las uñas y estás de vuelven de acero, rasguña al héroe pero se electrocuta porque el héroe es un ser eléctrico.

Colorgirl sobrecarga su poder y lanza rayo arco iris cual es tan quemante como un sol, Sombra lanza rayos congelantes pero no son suficiente entonces es herido fuertemente y cae sobre el aire muy quemado en el traje, todo por el prisma que usa la chica. Sombra se levanta y va a ser atacado de nuevo pero con la espada Scalight lanza un rayo de luz tan poderoso que ataca el prisma, lo sobre carga y explota, la chica recibe el rayo de luz que la tira al suelo, después de eso el héroe cae por daños en el sistema.

Colorgirl se levanta ilesa y ve a Sombra, lo tira con sus piernas fuertes con muchas patadas por todo el coliseo, el héroe no responde....

Al verlo derrotado, Colorgirl levanta a Scalight como trofeo, está ilumina y con un rayo de luz encandila a la mujer y regresa a la mano de Sombra quién recupera todas las energías; Colorgirl no puede creerlo y con su pelo dorado lo mueve y saca una gigantesca llamarada que puede incinerar lo que sea, el héroe se cubre con sus alas de fuego y se protege de ese poder.

Colorgirl se asusta y tira unas canicas explosivas que golpean al héroe pero estás no le hacen daño, saca dos tijeras y las lanza pero se doblan ante el escudo dorado, también usa su manopla izquierda y la carga lanzando un rayo láser muy potente de rayos gamma, Sombra se protege con el escudo dorado y ella dispara hasta que se atrofia el láser.

Colorgirl se lanza a luchar de nuevo cuerpo a cuerpo, pero esta vez Sombra la supera por mucho y la derrota totalmente, ella saca una espada de torero de su espalda y se lanza a matar, pero Sombra la corta con su espada Scalight y con un puño luminoso la tira al suelo vencida.

Ella toma su capa y huye, escapa y desaparece, usa su capa y se lanza cayendo entre tiempo y espacio para volver a su dimensión sangrienta pero es atrapada por las autoridades intergalácticas en un ovni y llevada a un asilo por psicópata.

Sombra llega de nuevo al centro de los estadios y entra en el portal de Géminis, ahí llega a una casa de magia llena de artilugios de un mago. Una voz dulce lo saluda, es una chica pálida de pelo blanco pero bonita con vestido morado y sombrero, se hace llamar la maga blanca pero necesita probar sus poderes pero Sombra no será un conejillo de indias para sus experimentos.

La chica lanza una magia y hace al héroe invisible, pero el héroe por medio de una partícula de luz se hace visible, entonces ella crea un conejo muy furioso mágico pero el héroe lo esquiva y lanza un rayo de luz que lo vuelve a la normalidad.

Sombra se prepara para batallar, ella lanza un hechizo que hace al héroe levitar sin tener control de ello, el héroe se envuelve en un rayo de luz y anula el hechizo. La chica llamada Selocina lanza con sus manos unas chispas que hacen que el héroe quede en trance y ella lo amarra y lo mete en una caja de titanio para ver si puede salir, pero Scalight ilumina y destruye la caja saliendo con poder luminoso.

Selocina usa su varita mágica y lanza palomas de poder mágico, Sombra se cubre con su escudo dorado y éstas se destruyen al chocar, entonces ella lanza flores que se explotan y se forma pegamento que hace que el héroe se pegue al suelo sin poder soltarse… Sombra eleva sus poderes y se libera quemando el pegamento, la chica se tapa la nariz del mal olor del asco.

Sombra lanza una descarga eléctrica pero Selocina usa sus espejos mágicos y regresa el rayo mágico, pero el héroe solo se le regresa la energía. Selocina crea una cuerda mágica que amarra a Sombra y lo aprieta pero este se libera con su fuerza interior; la chica corre tras una caja, el héroe la sigue y ella sale, cierra la caja y corta velozmente la caja con un serrucho...

Al abrir la caja el héroe no está porque se transportó con un portal de tiempo, la chica se asusta y cree que es un mago más poderoso que él.

Selocina lanza un rayo mágico con su varita mágica, es muy poderoso pero Sombra ataca con un rayo de luz que destruye el rayo mágico, ella lanza otro y transforma al héroe en chimpancé, pero este inconscientemente toma la espada Scalight y vuelve a ser un héroe de nuevo.

La chica Selocina usa su capa y se desaparece, aparece tras Sombra y lanza polvo mágico para que el héroe quede paralizado, pero este con fuerza logra soltarse del hechizo. Ella lanza con sus manos una magia que hace que cajones y objetos vuelen hacia Sombra y este se protege con su escudo dorado.

Selocina toma su libro de hechizos y crea una magia para lanzar un hechizo y se transforma en otro Sombra, pelean fuertemente cuerpo a cuerpo y con sus espadas, pero gana el original.

Ella lanza un hechizo pero cambia una letra y convoca la caída de un asteroide, está fuera de control, va a caer sobre la dimensión y explotar como bomba atómica... Sombra usa su espada Scalight y con un rayo de luz destruye el asteroide.

Selocina abraza y le da las gracias a Sombra, ella sonríe y con su magia restaura sus energías.

Sombra está por irse pero en eso aparece Dorteceratops que ataca con su mazo, Sombra pelea con su espada contra el fósil viviente en una batalla fuerte, luchan cuerpo a cuerpo, el fósil usa su cuerno y golpea fuerte, Sombra usa sus puños luminosos y lo derrota desarmándolo, pero se vuelve a armar....

Selocina se mete en medio de la pelea y le dice al fósil que ocupa una segunda oportunidad y lanza un hechizo volviéndolo a la vida, ahora ya no tiene poder del mal... Dorteceratops abraza a la chica, le da las gracias y le da la mano a Sombra.

De pronto, aparece de nuevo el revivido Bossbul quien ataca, Dorteceratops se lanza al ataque, pero es vencido por el ser de metal; Sombra también pelea contra ese ser y es una pelea intensa de puños y fuerzas, es muy fuerte y la batalla se alarga mucho, pero logran derrotarlo.

Al final el héroe usa su magia y se despide a su reto siguiente.

Sombra entra en el portal de luz que lo lleva al portal de cáncer, llegando a un tipo de acantilado, ahí rompiendo unas rocas sale una criatura humanoide con rostro de pez abisal furioso con fuertes músculos, su nombre es Spade, es un mutante del mundo del agua en Sirio B.

Sombra pelea contra la criatura cuerpo a cuerpo, pelean con sus fuertes puños y patadas feroces, luchan con gran fuerza y valor, el héroe recibe rasguños pero la criatura también recibe puños fuertes en su cuerpo. Los arañazos tienen veneno neurotóxicos pero no afectan al héroe, pelean fuertemente en una gran batalla.

Spade lanza espinas con sus manos que se clavan en el brazo del héroe, Sombra con un estirón se las quita y sigue la batalla, el héroe lanza descarga eléctrica pero el pez refleja los rayos eléctricos con sus espinas de la espalda. Sombra se prepara y el monstruo corre con sus espinas dorsales intentando romper con sus aletas filosas, el héroe evita las embestidas, hasta que se agota después de romper piedras.

Sombra lanza un rayo congelante que lo detiene pero este usa su fuerza descomunal para liberarse, entonces intenta morder el brazo del héroe pero se electrocuta, pero le inyecta un veneno que produce gangrena y se va paralizando el cuerpo, su cuerpo se va volviendo negro porque el veneno es corrosivo y se le daña los sistemas internos.

Sombra sostiene la espada Scalight y se recupera totalmente, el monstruo intenta morder de nuevo pero recibe un puño luminoso, logrando vencerlo momentáneamente; el monstruo toma una piedra y la tira, Sombra lanza un rayo de luz que la destruye.

Spade lanza espigas con sus aletas que son explosivas, Sombra se cubre con el escudo dorado, explotan fuertemente... Spade lanza veneno de serpiente, el héroe recibe el veneno en el brazo que lo va quemando, pero no siente dolor por ser un bio androide.

Spade lanza con sus aletas dorsales unas espinas peligrosas llenas de veneno, Sombra se cubre con su escudo dorado; entonces el monstruo lanza con sus ojos luminosos un brillo que ciega a Sombra, este baja y es atacado por una mordida pero se electrocuta.

Sombra sigue luchando, el ser mutante sigue tirando veneno y quemando, corre y lanza puños luminosos y lo derrota, pero se va a caer al vacío.

Sombra vuela y lo salva de una caída, lo lleva a tierra firme. La criatura se queda quieta y mira agradecido, luego se mete en el océano y se desaparece.

El héroe automáticamente recupera sus energías y vuelve al centro de portales, para su próxima batalla.

Sombra entra al portal siguiente al mundo de Leo donde llega a una sabana africana vacía, no hay animales cerca...

Entonces una voz le dice que el poder de Leo la protege, sale una chica de pelo negro largo con ojos azul y camiseta roja con licra blanca y botas, usa un arma tecnológica, ella se llama Leonela la chica leona.

Sombra le dice que necesita pasar pero ella le dice que debe vencerla para ganar pero no será fácil; Leonela pelea con la velocidad de una leona contra Sombra, emitiendo un aura de leona luminosa, es una pelea increíble donde luchan ambos con grandes fuerzas, la batalla es intensa y es muy fuerte, pelean cuerpo a cuerpo, es una gran contrincante, pelean y caen en un gran empate, ella lo patea y el héroe da un golpe, cayendo cada uno en un solo lado.

Se levantan, ella lanza rayos de luz azul con sus ojos que hacen que el héroe entre en trance y con miedo pero al no tener sentimientos no le afecta el temor. Sombra se libera del poder y lanza rayos eléctricos pero el aura de leona la protege de ese poder.

El calor es de 40 grados, es muy fuerte pero el héroe soporta eso, de hecho congela a la chica y el mismo calor la libera en segundos, Leonela crea una leona de energía que intenta atacar a Sombra, este la esquiva volando pero ella salta y lo atrapa, la leona lo araña pero el poder eléctrico la desintegra al ser de energía.

Leonela estira su cabello y amarra a Sombra, el héroe intenta soltarse y con la espada corta el pelo, el pelo de ella vuelve a la normalidad. Leonela dispara con su pistola láser atómica y hace que Sombra se vuelva diminuto, ella intenta aplastarlo pero él vuela y le da una patada voladora en la cara, que la tira hacia atrás, ella intenta aplastarlo con sus manos pero él esquiva el ataque...

Sombra vuela hacia el cielo evitando los insectos y aumentando sus poderes vuelve a su tamaño normal, pero le dispara de nuevo y vuelve a ser diminuto. Sombra se oculta en el pasto huyendo de hormigas y arañas, se esconde tras una hoja y casi lo ataca una hormiga, pero en eso crece a tamaño normal y la hormiga se va; hace un campo de luz y los rayos láser ya no le hacen daño, el héroe la vence con un rayo de luz...

Leonela se levanta cansada, de pronto... Se escucha unos pasos gigantes...

En eso aparece VOID el Dios Oscuro de gran tamaño, Leonela lanza un rayo láser que lo reduce a 3 metros, aun así tiene gran poder y con un arañazo fuerte la hiere fuertemente en el pecho, ella sangra un poco pero el poder de la leona interior la cura.

VOID vuelve a ser gigante, Sombra vuela y ataca con descarga eléctrica pero esta vez no le hace daño, el Dios Oscuro le da un fuerte golpe al héroe e intenta aplastar a la chica con sus patas.

VOID lanza un eco fuerte que tira a Sombra hasta lejos de una montaña, Leonela ataca con su poder de leona pero el Dios Oscuro lanza un rayo oscuro con sus manos que ataca y tira muy lastimada a la chica.

Sombra ataca con fuerza pero VOID lanza con sus ojos unos rayos láser rojos que queman el traje de Sombra y lo tira al suelo.

El héroe está en el suelo, los animales desde lejos huyen al ver al monstruo, es un caos terrible...

Scalight ilumina fuerte y recupera al héroe, se curan sus heridas y le dice a VOID que lo reta a una batalla final, el dios lanza un poder oscuro y Sombra usa su poderoso rayo de luz tan poderoso que lo envuelve y lo reduce de tamaño al de un oso negro, sus cuernos se rompen y cae derrotado.

Sombra se acerca, ve al ser oscuro derrotado y se siente muy pequeño, Leonela se acerca para matarlo con su arma láser, pero Sombra la detiene aún mal herida...

El héroe usa su poder de luz y la cura al igual que al Dios Oscuro, este pierde el conocimiento de su maldad y queda como un animal más, su poder oscuro se va y se transforma en un oso negro que abraza y lame a Sombra en la cara. Sombra usa su portal de luz y la regresa a la selva, Leonela le da las gracias por la batalla y se retira para vivir una vida tranquila como guardiana de la vida silvestre.

El héroe se retira por un portal de luz hacia la dimensión principal donde le aguardan los demás portales del zodiaco.

Sombra llega y recupera su energía, luego toma su tiempo para ir al portal de Virgo, ahí llega a una selva virgen amazónica donde es atrapado por varios indios con lanzas, atrapan al héroe pero este les lanza una descarga eléctrica que los deja en shock, en eso

aparece la reina del sitio llamada Myriana la chica de Virgo, es una mujer morena muy bella con pelo oscuro y traje rayado mágico y un bastón de luz, se considera el espíritu del Amazonas.

Sombra le dice que debe luchar para ganar la torre, ella le dice que debe ponerlo a prueba si es un guerrero valeroso.

Ella ordena a su mejor hombre que pelee por ella, es un indio muy musculoso pero termina derrotado por los puños luminosos de Sombra, ella ve esto y lo ve inaudito, entonces ella decide pelear físicamente contra Sombra.

Ambos luchan en un duelo de fuerzas, con puños y patadas fuertes, ambos luchan con gran tenacidad y destreza, Myriana es muy hábil y da golpes muy atléticos, Sombra lucha también con todas sus fuerzas, pero ella agota sus fuerzas ya que el héroe al ser parte bio androide tiene energía infinita y los golpes humanos no lo dañan mucho.

Myriana usa su báculo de los dioses y lanza rayos de fuego a Sombra, este usa agua para apagar el fuego; la chica lanza con su báculo un poder de los dioses que es un brillo dorado destructor, Sombra contra ataca con rayo de luz que chocan ambos poderes divinos, ella se sorprende que el héroe tenga "otro báculo de los dioses". Ella lanza un rayo de luz de estrella que petrifica a Sombra, pero este con su poder mágico se libera.

Sombra lanza una descarga eléctrica a la chica pero ella usa el báculo como una antena y lo lanza hacia Sombra pero este absorbe la electricidad de nuevo. El héroe lanza poder de viento y ella cree que el héroe es una deidad por lo que aumenta sus poderes y lanza un rayo que tira hojas filosas, Sombra se cubre con el escudo.

Sombra usa sus poderes y se lanza hacia ella para luchar, pero ella lanza un destello dorado que golpea al guerrero y lo tira hacia atrás. El héroe regresa y la chica lanza poder dorado de nuevo pero Sombra con su poder de luz atraviesa el poder y destruye el báculo dorado con la espada pero explota tirando al héroe y a la chica hacia atrás.

Ella saca un cuchillo prehispánico y pelea contra Sombra en una batalla entre dos armas, luchan fuertemente en un combate, Sombra logra vencerla al romper el cuchillo. Ella retrocede y lanza una jabalina pero el héroe la esquiva y se mueve rápidamente, poniendo la espada en el pecho de la chica y...

¡Guarda la espada!

La chica sonríe y le da la mano, le dice que es un honor haber perdido ante un dios guerrero.

Sombra se va a ir de la escena pero....

Aparece un nuevo guerrero.

El héroe recupera sus energías y escucha una voz, al voltear no puede creerlo, es Zataryn el guerrero niño pero ya ha crecido, le dice a Sombra que no lo recuerda, ya que aunque han pasado siglos en la Tierra, en Divilux han pasado solo unos años, 20 años aproximadamente, este cree que su prometida está siendo infiel con un dios guerrero y reta a Sombra a pelear, por más que intente recordar no lo recuerda porque ha pasado mucho tiempo.

El guerrero encontró un misterioso cráneo de dinosaurio que lo usa como casco y le da poderes sobrenaturales, se prepara para luchar, sacando su lanza.

Sombra pelea contra Zataryn y su lanza, pelea con su espada Scalight y luchan en una intensa batalla de armas con gran fuerza, pelean fuertemente hasta que la espada rompe la lanza.

Sombra pelea cuerpo a cuerpo contra el guerrero indio, pelean fuertemente con sus puños y patadas en una pelea intensa, luchan con gran poder y fuerza, luchan con gran fuerza y ambos guerreros tienen igual fuerza, son muy valientes.

El cráneo de dinosaurio ilumina y le da poderes al guerrero que lo vuelve más fuerte, continua la batalla y Sombra está en aprietos, pero aumenta su nivel y quedan en batalla pareja, caen ambos al piso vencidos.

Sombra se levanta y va a luchar, el guerrero con su poder llamar a los animales de la selva y ellos hacen una estampida, Sombra vuela antes de ser aplastado; después del paso el héroe lanza una descarga eléctrica pero el casco de dinosaurio bloquea el ataque. Zataryn saca su legendario bumerang y lo lanza, Sombra lo esquiva pero lo golpea en la espalda y este cae al suelo.

Sombra se levanta y ve de nuevo el bumerang pero esta vez lo sostiene con su mano pero no lo corta, lo guarda pero poco le importa al guerrero indio. Con su poder del casco de dinosaurio le lanza unos rayos de luz al héroe, este contra ataca con rayo de luz en una batalla de poderes, pero Sombra tiene más poder y logra atacar al indio quien cae pero se levanta.

Sombra se pone en guardia, el indio usa su poder del cráneo y lanza hielo pero Sombra lo derrite con su poder de fuego, luego hace que muchas piedras ataquen pero el héroe las rompe en mil pedazos.

Ante esta frustración, Sombra le dice que se rinda, el indio saca un arco y dispara pero el héroe se cubre con su escudo dorado. Zataryn se pone furioso y ordena al poder su máximo nivel, produciendo una ola pero esta se sale de control y se hace un tsunami... Myriana le dice a Zataryn que recapacite porque va a matar a todos pero él está cegado por el mal del cráneo; Sombra saca el bumerang y se lo tira en la frente al indio rompiendo el cráneo y este cae al suelo.

Al despertar, regresa en sí y ve lo que ha hecho, entonces toma el cráneo y le dice que esta vez no se dejará llevar por el poder y usa la magia de este para crear una grieta que va absorbiendo agua...

Pero aún falta mucho, entonces Sombra lanza un poder de fuego y evapora el agua, haciendo que se formen nubes, Zataryn cae al suelo y Myriana lo sujeta, le dice que esta con él y se besan.

Sombra contempla y por alguna razón sonríe...

Zataryn le da la mano a Sombra y le dice que ya lo recuerda bien, gusto en verlo después de mucho tiempo y que le promete que usará los poderes del cráneo para proteger, mientras que le pide a la princesa Myriana que se case con él, ella le dice que si pero cuando ya dominé sus poderes mejor.

El héroe se despide y se va del sitio para su nueva misión.

Sombra va a dar la espalda para ir a la siguiente misión, pero en eso la aldea está siendo atacada por un reptiliano muy fuerte con lanza y escudo, este ser se llama Gatornis el reptiliano, el héroe le ordena que se detenga pero este no quiere ceder y le dice que proviene de una raza de reptilianos de Alfa Draconis que dominan planetas, Sombra le dice que esa élite está eliminada y reformada por el Concilio de la Luz, entonces él quiere regresar esa élite a la vida por la conquista de la selva amazónica de Divilux, Sombra no se lo permitirá.

El héroe prepara su espada y pelea contra la lanza y el escudo de Gatornis el reptiliano, luchan fuertemente en una batalla muy fuerte y poderosa, el guerrero reptiliano es muy poderoso ya que tiene fuerzas descomunales y es de la realeza de los Draconis; Sombra pelea con gran destreza y valor, luchando con sus fuerzas contra la musculatura del lagarto, aun así está bajo de energía.

Sombra lanza descarga eléctrica pero el reptiliano se cubre con el escudo de metal desconocido y bloquea el ataque. El reptiliano usa su poder tecnológico y lanza con su brazalete unos rayos láser, Sombra los esquiva y contra ataca con rayos de luz en una batalla intensa de poderes mágicos, ambos logran herirse con esos poderes pero siguen luchando.

Gatornis usa su poder avanzado e hipnotiza al héroe para que obedezca sus órdenes, este queda paralizado al tener cerebro humano real, lo lleva a su nave espacial por medio de un rayo transportador.

Dentro de la nave, Gatornis ordena a Sombra que le sirva, pero la espada Scalight ilumina y bloquea el trance, el guerrero intenta hipnotizar lo de nuevo pero falla en el intento. Gatornis lanza rayos láser con sus armas pero el héroe se protege con su escudo dorado; al ver que no da resultado activa los protocolos de emergencia y encierra a Sombra en un cuarto

de 10 pulgadas de acero puro, pero el héroe usa su espada Scalight y rompe las paredes de metal.

Usando sus glándulas venenosas, Gatornis lanza ácido venenoso verde, Sombra se protege con el escudo dorado, el ser sigue lanzando ese ácido pero esto no hiere al héroe. Gatornis usa un dispositivo avanzado para magnetizar a Sombra, pero el héroe se libera con su poder eléctrico.

Gatornis abre su hocico como una cobra e intenta comerse a Sombra, pero al morderlo termina electrocutado, se aleja...

Gatornis lanza rayos láser con sus ojos que poseen lentes de contacto transparentes tecnológicos, el héroe esquiva esos láseres; luego usa un aparato parecido a una pistola con mini antena, produciendo ondas de radio que le dan inestabilidad al héroe sin poder concentrarse, pero Sombra con su poder de luz lo libera y el arma explota.

Ante esto, Gatornis se despoja de su armadura y pelea contra Sombra, intenta morderlo pero se electrocuta, en una pelea intensa y fuerte, Sombra logra vencerlo y lo tira al suelo derrotado. Gatornis se enfurece y vuelve a atacar, esta vez lanza un ácido que daña el motor principal de la nave, la explosión es inminente y las puertas de cierran... Sombra con sus poderes mágicos corta la nave y vuela mientras está en el espacio, está nave explota en forma de bomba atómica, desapareciendo del espacio.

Pero una pequeña cúpula de ver moverse, Gatornis consiguió escapar en una nave de emergencia, el héroe con un resplandor de luz regresa a su mundo.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola

Sombra llega a su siguiente destino y ahí se encuentra con un super héroe con capa y traje azul, con guantes y botas amarillas, de piel morena llamado Electrikman quien está en una planta eléctrica absorbiendo electricidad, ya que es la fuente de su poder; Sombra le pregunta quienes pero este no le responde y le dice que se aleje, el héroe lanza un rayo de luz retando al super héroe. Este se molesta y se enfurece lanzando una super descarga eléctrica pero esto no daña a Sombra en lo absoluto.

Electrikman usa sus poderes de rayo contra Sombra y aunque es un voltaje mortal para un humano, Sombra lo resiste y absorbe los rayos, entonces Sombra lanza su descarga eléctrica poderosa pero este solo siente sobrecarga y le eleva los poderes; es un escenario lleno de rayos eléctricos por todas partes y el cielo se llena de una rayería excesiva pero esto no daña a ninguno de los dos héroes.

Sombra lanza un rayo de luz con su espada pero Electrikman lo bloquea con un escudo eléctrico; Sombra es atacado por una onda trueno que lo tira hacia atrás pero no le infringe ningún daño...

Sombra y Electrikman tienen una batalla fuerte cuerpo a cuerpo ya que el héroe enmascarado es un atleta en combate, en una batalla de puños y patadas fuertes, es una pelea de dos guerreros fuertes pero con honor. Por alguna razón el héroe no detecta maldad en el super héroe, solo quiere probar su valor.

La pelea es intensa y el guerrero enmascarado está agotado, entonces lanza un destello de luz de relámpago para escapar, pero el héroe soporta ese destello y lo ve volando con su capa en el cielo, entonces decide seguirlo. Electrikman lanza otros relámpagos pero Sombra solo se encandila momentáneamente, entonces el ser comanda a las nubes que lancen rayos de mayor voltaje a Sombra pero este absorbe los rayos eléctricos... Sombra recuerda las múltiples batallas que tuvo con Sparkdrom, Sparkroach y Volterman en su forma heredada de memoria, fueron intensas pero derroto a sus rivales y ahora están reformados.

Electrikman lanza en el aire unas jabalinas hechas de rayos eléctricos que logran golpear un poco a Sombra, el héroe sigue a pesar de esto y tiene una segunda pelea en el cielo, luchan en un duelo de puños que producen chispas eléctricas fuertes...

Electrikman comienza a cansarse, respira fuerte ante la batalla, entonces toma suficiente energía de rayos de las nubes y la transforma en una bola eléctrica que la tira hacia Sombra, la tira y aunque es mucha electricidad comprimida pesa como el plomo, Sombra la sostiene con sus manos y empieza a caer al suelo; entonces con su espada Scalight rompe la bola de energía y logra liberarse al romper el poder.

Al terminar, el guerrero ordena a las nubes que haya muchos relámpagos que encandilan a Sombra, el enmascarado consigue escapar y mientras se aleja le dice que fue

una batalla con honor y está sorprendido, empieza a dudar si está en el bando correcto ya que desde la muerte de su padre a manos de un villano llamado Inferno su mente cambio, pero esta vez sintió que peleó con honor y valentía... Electrikman se va prometiendo que un día volverá a luchar.

El mal fue eliminado del sector norte, la élite de libra y ahora va hacia el sur a pelear contra la élite de Escorpio, donde lo aguardan dos guerreros poderosos.

Cuando llega al sur en un sendero lleno de naturaleza, pero hay un montón de fantasmas victorianos que asustan a los animales, Sombra usa su poder de luz y con un rayo poderoso derrota a los fantasmas, los desaparece salvando a los animales.

Entonces un ser parecido a una bruja con capucha con piel verde y nariz larga le dice a Sombra que pagara por meterse con la élite, su nombre es la bruja Chifonier.

La bruja lanza hechizos de maldiciones para que el héroe tenga problemas o mala suerte, pero el campo de luz de Scalight lo protege y repele ese poder oscuro. Chifonier lanza con su bastón rayos de magia oscura para atacar, el héroe usa rayos de luz que contra atacan esos poderes mágicos, su magia oscura es poderosa pero no supera al poder de la luz de la espada Scalight.

La bruja ordena a los muertos salir de sus tumbas a matar a Sombra, pero el héroe con su espada Scalight los corta antes de que le hagan daño, también ataca esqueletos que intentan atacarlo, pero son destruidos por descargas eléctricas, estos eran seres malignos quienes hicieron cosas horribles en su vida.

La bruja lanza con su mano un veneno urticante que puede envenenar la piel, pero Sombra con su poder de luz quema ese veneno, además que se recupera del daño recibido. Chifonier maldice y lanza con su bastón rayos destructivos pero el héroe los refleja y se ataca así misma cayendo al suelo; la bruja maligna se levanta y saca un talismán rojo que lo tira hacia Sombra, este se pega al cuerpo y quién lo tenga se le robara la energía, el héroe empieza a perder poder y se cansa ... Scalight ilumina con gran poder y explota ese talismán, regresando al héroe sus energías.

La bruja Chifonier usando un hechizo ordena a la élite de demonios y hombres sombra que ataquen al héroe, salen demonios rojos con cuernos y colas, también seres sombra malignos... Sombra es atacado por todos, pero este con su velocidad y la espada iluminando logra vencer a esos seres malignos, la luz los desaparece. La bruja maldice mucho y dice que usará la magia de los malignos ancestros, empieza a decir unas palabras misteriosas (shabsa kadba malva dokura) y le lanza al héroe la maldición de las momias antiguas, si tiene alma morirá en 5 minutos de un infarto ya que aparece una momia fantasmal que lo sujeta con fuerza y le dice que morirá al ser llevada su alma al más allá... Sombra cierra

los ojos y se concentra, pasan los minutos y golpea la espada Scalight al suelo emitiendo un poder de luz sagrado que arrasa con la momia y su maldición, la bruja sale volando y cae al suelo golpeada.

La bruja no sabe cómo derrotar al héroe, pero debe hacerlo por el juramento del mal, entonces lanza con sus manos unas calaveras rojas sangrientas malignas, estás son tan ardientes como el acero fundido, Sombra se cubre con el escudo dorado y rompe algunas con su espada, algunos pedazos de acero lo dañan, pero Scalight lo cura del daño. Ella le dice que esa espada es la culpable del mal, usando su bastón mágico lanza un poder oscuro que neutraliza a Scalight y la deja en una capa negra, el héroe le dice que, aunque Scalight no exista la luz del bien y la verdad siempre lo harán y el héroe toma la espada oscurecida y la levanta destruyendo el hechizo con un rayo de luz poderoso.

La bruja Chifonier maldice y como último recurso se transforma en una masa verde pegajosa que intenta atrapar a Sombra para disolverlo como ácido, Sombra con su espada logra cortar a la mitad esa masa, está se detiene y cae al suelo convirtiéndose en la bruja y queda petrificada.

Sombra derrota a la maligna y le da gracias a su espada Scalight.

Pero una voz le dice que no escapara por haber matado a su maestra, saliendo un orco humanoide con capucha y capa, con cara pálida y traje naranja, posee un escudo y una espada y se le conoce como Mutfin el maligno.

Sombra se prepara para otra batalla...

Mutfin es un orco en un cuerpo plástico pero muy fuerte, este obedece a la orden del mal, saca su espada láser que es un tipo de led con luz radioactiva y pelea contra Sombra, luchan fuertemente en un duelo de espadas, pelean con gran fuerza y valor, luchan con sus espadas y escudos en una gran batalla del bien contra el mal, pelean con deseos de triunfar uno sobre el otro. La batalla continua y es intensa, batallan poderosamente en un duelo de poder, la espada de Mutfin es muy poderosa, pero Scalight finalmente rompe esa espada después de una intensa batalla.

Mutfin usa su magia y dice mutfincoffin y se forma un ataúd tras el héroe que lo atrapa y se cierra, el orco se ríe, pero el héroe se libera con su poder interior y destruye el artefacto. Mutfin lanza granadas, Sombra de cubre con el escudo dorado cual brilla protegiendo al héroe.

El orco se lanza sobre el héroe y lo muerde, pero se electrocuta pero el héroe se llena de bacterias nocivas pero terminan destruidas por la electricidad también. Mutfin usa su magia oscura y lanza rayos oscuros el héroe ataca con rayo de luz en una batalla de luz contra oscuridad, luchan fuertemente en una gran batalla poderosa, ambos poderes chocan y se neutralizan.

Los guerreros pelean cuerpo a cuerpo en una intensa batalla, luchan fuertemente con sus poderes con sus puños y patadas fuertes en una batalla donde se baten el bien y el mal, luchando por sus bandos, la batalla es intensa en especial porque el cuerpo de Mutfin tampoco sufre dolor al ser de plástico super compacto.

La batalla continua.... Mutfin usa su poder y levita piedras pesadas y las tira a Sombra, el héroe las destruye con su espada Scalight; Sombra contra ataca con rayo congelante pero el ser se libera de ese poder, entonces piensa que si es plástico quizás el fuego lo dañe, lanza fuego pero por alguna razón no se funde, porque su aleación es tan densa que ni eso le produce daño.

Mutfin lanza con su hocico unas ondas fuertes que aturden, el héroe intenta resistir a ese ataque y con una descarga de luz de su cuerpo tira al monstruo y lo calla al caer al suelo. Mutfin saca de sus bolsas secretas unas aspas pequeñas y las tira hacia el héroe, Sombra se cubre con el escudo dorado.

Mutfin se pone tan furioso que vuela y empieza a lanzar rayos magnéticos que golpean al héroe, lo aturden y lo hacen perder energía, Sombra se sostiene y soporta ese poder, lanzando su poder magnético haciendo que las cargas se anulen. Como último recurso, aletea su capa y lanza ondas de energía que debilitan al héroe y este cae... Sombra es tomado del cuello y golpeado con los puños de plástico de la criatura.

Sombra intenta recuperarse y eleva su poder a Y5000, se vuelve más luminoso, sujeta el brazo y se suelta, luego ataca con puños luminosos que derrota al orco y lo dejan en el suelo derrotado. Con su poder de luz el héroe crea un portal y lo envía al inframundo, ahí se reúne con su maestra derrotada discutiendo quién es el perdedor.

Sombra elimina el mal del sitio, el mal de Escorpio está neutralizado y ahora recuperando su poder se dirige al este hacia Sagitario.

Sombra llega al este, en el Machu Picchu de la antigua Suramérica, ahí no divisa a nadie, mientras camina entre las ruinas, hasta que ve una criatura gigante hecha de nubes que tiene mil brazos y mil ojos, ese monstruo se llama Heratonquiro y es quien ayudo a Zeus en su guerra del poder.

Sombra se lanza a pelear pero es un ser muy difícil, porque sus múltiples manos lo tiran al suelo, el héroe vuelve a volar y ese monstruo lanza rayos láser con todos sus ojos y el héroe se cubre pero estos son muy poderosos, también esquiva sus manos que aunque son de nubes son tan fuertes como el acero. La criatura intenta pisar a Sombra, el héroe lo esquiva velozmente mientras ruge, usa sus bigotes también para intentar atraparlo.

El monstruo produce terremotos a su paso, es demasiado poderoso; el héroe lanza rayo de luz y le daña algunos ojos pero le crecen más y sigue atacando, su nivel es mayor al

de Zecrusser. El héroe lanza descarga eléctrica pero solo lo paraliza temporalmente, empieza a usar toda su energía pero se agota al no ver resultados.

Entonces cae y este es tomado con sus múltiples manos y empieza a ser comprimido con esas manos, pero....

Un disparo y lo suelta, el héroe cae y un ser con capa y traje negro con casco lo sujeta, lo ponen en el suelo, el héroe mira a dos seres extraños: un vaquero de barba café con traje de cuero y un héroe misterioso con poder magnético. El héroe le da poderes eléctricos y el vaquero dispara unos ojos a la criatura, este le dice a Sombra: -"no te equivoques, no somos tus amigos pero tampoco somos del mal, te esperamos en el oeste"-, se van ambos caminando y desaparecen.

Sombra recupera su poder gracias a ellos y sigue luchando, entonces el monstruo grita y produce avalanchas, Sombra vuela y le da una patada en un ojo pero automáticamente alguien más le da una patada y es...

El monstruo va a atacar y ve otro igual frente a él, es porque Leonarda apareció y hace una pintura de él y los dos se pelean cuerpo a cuerpo, ambos pelean usando los mismos golpes. Sombra está feliz de ver a sus amigos, el monstruo está siendo golpeado por su retrato pero este logra derrotarlo y se desaparece la pintura... Heratonquiro se pone furioso y lanza sus manos para atrapar a sus enemigos pero unas navajillas gigantes cortan unos brazos, es Bordergirl quien aparece para salvar el día. También aparece la hija de Zoxerbian y lanza unas flechas que dañan unos ojos, la criatura está furiosa y empieza a lanzar rayos láser con sus ojos, está furioso... Pero aparece Electrikman y cubre a los héroes con su poder magnético, también aparece Leonela defendiendo con su rayo láser.

El monstruo aumenta los poderes y lanza un poder terrible que hace estremecer la Tierra, es un poder espantoso, pero Wan Shin aparece y con sus poderes ordena a la tierra que lance piedras hacia la criatura, está ruge y explota las piedras. El monstruo lanza fuego, pero Aquater aparece y lanza agua apagando el incendio.

Heratonquiro usa sus ojos y lanza rayos negros de magia oscura, Zataryn y Myriana les piden a los dioses antiguos, lanzando rayos de luz dorada que bloquean la magia del monstruo.

Heratonquiro lanza ácido corrosivo con su boca pero el super héroe azul con su voltaje seca ese ácido y con su velocidad empuja a la criatura. El monstruo está tan furioso que se torna rojizo, aumenta su energía poderosamente, Llabelyn usa su magia del sueño y el gato amable usa su brisa helada controlando al monstruo.

Con sus múltiples manos atrapa a todos, pero el gigante lanza su bola con cadena y golpea el ojo central del monstruo haciendo que este los suelte.

Heratonquiro decide devorarlos a todos, Sombra corta a la mitad al monstruo y este se sobrecarga para explotar...

Luminus crea un portal mágico y les dice a todos que huyan de ahí y cierra el portal, la criatura explota dejando una devastación en el sitio... Todos los héroes caen en diferentes sitios del planeta, Sombra vuela y crea una dimensión para volver al este, esta vez en un pueblo precolombino.

Sombra llega a un pueblo precolombino pero las personas están dentro de sus casas aterrorizadas porque una ardilla humanoide de ojos rojos con poder militar manda misiles y tanques a destruir, es un caos y destrucción, Sombra aparece y con sus rayos de luz destruye los tanques y los misiles con mucho poder de luz, los soldados huyen pero el héroe los electrocuta.

El pueblo cree que ha descendido un dios, pero aparecen unos soldados a disparar y Sombra los batalla con sus poderes, los derrota.

En eso aparece una ardilla humanoide con traje militar, es el villano del mundo de los seres animados como Bayri y Figueretto, este ha escapado aprovechando el caos, su nombre es Squirrevil el loco maligno.

Sombra intenta atacar su poder militar, este ordena a los proyectiles pequeños, Sombra se cubre con un poder de luz que lo protege de explosiones infantiles. La ardilla saca una pistola militar y dispara balas que son infantiles pero mortales, Sombra traspasa las balas con su poder interno que no le hace daño.

Squirrevil dispara con toda clase de armas pero es inútil, dispara balas pero el nivel de poder es muy bajo para matarlo. Sombra lanza una descarga eléctrica pero la ardilla se enoja ante el fuerte ataque, entonces insulta al héroe.

Squirrevil lanza explosivos tipo dinamita, Sombra usa poder de viento y le explotan en frente quedando negro, el villano corre y regresa ya limpio, para lanzar unos aviones de papel para que ataquen con su filo peligroso, pero Sombra los destruye con un giro de espada. Squirrevil se pone rojo, emite unos gritos aturdidores y molestos, Sombra le grita que se calle y este se pone un poco resentido, pero se enoja más.

Squirrevil saca un mazo y salta a intentar aplastar a Sombra, el héroe lo esquiva y con su espada rompe el mazo pesado, entonces el villano lanza unas tachuelas para intentar desinflar al héroe pero este se cubre con el escudo dorado.

Squirrevil sale corriendo a gran velocidad, desde lejos tira el sombrero militar este es tan fuerte como un bumerang de madera, Sombra lo sujeta y le pone una energía y lo regresa, el villano se lo pone de nuevo y se congela, queda petrificado en hielo, pero con la misma ira estalla y se pone muy furioso...

Squirrevil lanza balas con un cañón, Sombra lo evita velozmente y vuela evitando ser golpeado por unas bolas ficticias; el villano se pone unos guantes de boxeo y empieza a golpear al héroe pero no le hace nada, Sombra le da un pequeño golpe y este cae lejos hasta un montón de basura.

Squirrevil se enfurece tanto que se vuelve muy loco, sale en un mini carro intentando atropellar al héroe pero este volando lo esquiva y lanza una descarga eléctrica que detiene el vehículo, entonces toma una bazuca para disparar al héroe pero este esquiva los ataques que son bolas explosivas, la ardilla no puede creer que sea tan difícil de vencer y se pone a comer un chicle para crear una bomba y atrapar al héroe, pero le sale mal y explota quedando pegado.

Sombra se acerca y lo sujeta de la ropa, lo amarra y creando un portal de luz lo tira hacia su universo donde lo arresta la policía animada.

La gente sale de sus casas y en ovación se acercan y levantan a Sombra, gritando el sonido de la victoria, se hace una fiesta pueblerina hasta la noche donde el héroe aunque no consume nada es el invitado especial.

Llega la noche, Sombra está con el pueblo pero en eso una explosión llega al pueblo y...

Aparece un nuevo enemigo, un hombre cibernético con ojo rojo metálico lleno de chips y con una escopeta, este identifica a Sombra y le dice que es hora de que sea exterminado. Es un hombre de piel bronceada y pelo corto, cuerpo gordo con traje militar y chaleco, le dice que Squirrevil era solo una distracción porque en el laboratorio clandestino bajo tierra lo ha liberado para exterminarlo, sus creadores están muertos y es hora de que Sombra muera. Se inicia otra batalla entre el bien y el mal.

Sombra se prepara para la batalla, el ser llamado Aniquilador saca su pistola y apunta, Sombra se cuida porque a diferencia de las demás, estás balas si pueden dañarlo porque son tecnológicamente más avanzadas, el héroe se cubre con el escudo dorado pero también es impactado en las piernas, el héroe se daña un poco pero con su poder interior saca esas balas de su cuerpo pero si se queda dañado con contaminación radioactiva.

Mientras tanto, en el mundo de los seres animados, Squirrevil y Klastik escapan de prisión para seguir haciendo sus ocurrencias, ambos están haciendo el mal en su mundo pero no hay nada que hacer.

Volviendo a la batalla...

El robot sigue disparando, Sombra vuela a gran velocidad y corta la pistola de Aniquilador cual se destruye. El robot lanza granadas, Sombra se mueve con gran velocidad evitando las explosiones.

Sombra y Aniquilador pelean cuerpo a cuerpo en una batalla entre dos guerreros cibernéticos, pelean con sus puños y patadas fuertes entre dos guerreros fuertes, pelean con gran fuerza y suenan los puños metálicos, la batalla entre dos guerreros poderosos suena en todo el sitio y tienen energía infinita...

La batalla continua y es intensa, el héroe golpea fuerte y rompe algunas partes del cuerpo de la criatura, pelean con gran fuerza. Aniquilador lanza rayos láser con su ojo pero Sombra refleja los rayos con su escudo, estos se reflejan y chocan entre piedras, el robot dispara esos rayos pero no daña al héroe; Sombra lanza una descarga eléctrica pero el robot resiste entre la electricidad, pasando sin ser dañado.

El robot lanza varios cuchillos que se pegan en el cuerpo del héroe, Sombra se los quita y los lanza al soldado cibernético dañando su ojo láser, el robot se quita el cuchillo y sigue luchando.

El robot lanza una cadena que amarra a Sombra, es muy fuerte pero el poder de la luz lo libera totalmente, entonces al ver esto el robot saca un machete y pelea contra la espada Scalight, lucha con gran fuerza en una batalla hasta que le destruye el machete.

La batalla cuerpo a cuerpo sigue y pelean fuertemente, hasta que sus energías se bajan, el robot dispara balas con su boca y Sombra las esquiva y le da un puño en la cara. Sombra se prepara para la batalla, pero el robot velozmente lo toma del cuello para estrangularlo, Sombra siente desesperación y aumenta sus poderes hasta que el robot con la luz destruye a la criatura produciéndose una gran explosión, Sombra cae al suelo debilitado.

Despierta en una camilla en el pueblo y se recupera, el pueblo está feliz de verlo bien y que se ha salvado.

Sombra se recupera y después de eso se despide del pueblo del este para ir al oeste donde lo espera su siguiente reto.

Sombra llega al este donde llega a una recreación del antiguo oeste, el héroe camina y derrota a varios vaqueros zombis con su espada mágica y logra vencer en el sitio desolado. Entonces aparece un guerrero parecido a un héroe con cabeza de gusano onicóforo con alas llamado Styker el insectoide, posee una cola con una bombilla misteriosa. El héroe de preparar para la batalla y luchan en el aire con sus ataques de alas, puños y patadas en un duelo veloz, vuelan golpeando sus cuerpos en el aire en una batalla de aleteo intenso, son muy fuertes y el aire vibra en la batalla.

Sombra lanza descarga eléctrica y el ser absorbe los ataques por alguna razón misteriosa, el monstruo mueve las antenas y produce chispas, lanzando un rayo eléctrico más pequeño a Sombra, pero no le infringe daño. Styker lanza con su hocico una telaraña de tipo onicóforo pero mucho más fuerte y poderosa amarrando al héroe con fuerza, lo envuelve para

que no huya y se quede envuelto pero Sombra se libera y sale del capullo quemando la envoltura.

Sombra lanza un poder de viento pero Styker aletea y soporta el viento, entonces combinando poderes lanza aire frío pero el monstruo aletea y se libera del frío.

La bombilla del guerrero se sobrecarga y lanza un rayo luciérnaga que es un súper rayo de luz poderoso que ataca y encandila a Sombra, este cae impactado por la cantidad de rayo fotónico al suelo que casi lo quema de tanto poder. Sombra se levanta y lo vuelve a atacar con ese rayo...

Sombra tiene quemaduras en su traje, entonces levanta la espada Scalight y pide recuperación, una capa de luz lo recupera y lo cubre del poder de los rayos, el héroe lanza un rayo de luz que explota ese bombillo y la criatura ya no puede atacar con su cola.

Sombra reta aún a la criatura quien lanza esferas de fuego con su boca articulada, el héroe se cubre con el escudo dorado mientras que esas bolas explotan lanzando llamas fuertes, Sombra resiste. El héroe lanza un rayo congelante que tapa la boca lanza llamas del insectoide, inhabilitando temporalmente el fuego.

La criatura lanza con sus alas un polvo venenoso que enferma, Sombra usa su poder de viento y este se va muy lejos. La criatura con mucha ira vuela y se lanza con patadas en la cara al héroe, este se levanta y esquiva los ataques veloces, luego toma la pierna del ser y lo tira al suelo, haciendo que por primera vez lo dejé en el suelo un ser.

El insectoide lanza unas ondas psíquicas que molestan cerebral mente a Sombra pero este resiste y con su poder de luz anula ese poder. Entonces como último recurso, el ser se eleva al cielo y con sus alas crea un tipo de lupa que quiere quemar a Sombra, este esquiva el rayo de fuego de esa lupa y se mueve velozmente, entonces se cubre con el escudo dorado y se refleja el rayo golpeando el pecho del insectoide y este cae al suelo, siendo la derrota de Styker quién queda mal herido.

El héroe con su magia lo hace dormir y lo envía al mundo de los insectos, en el portal de luz se recupera de su herida y es enviado donde Queen Hornet quien lo ayudará a rehabilitarse.

Sombra sigue su camino entre el oeste, entonces al frente aparece el misterioso vaquero, llamado Balastro y quién quiere probar al héroe si merece ese título.

El vaquero Balastro camina sigiloso y apunta su rifle y dispara, Sombra esquiva velozmente las balas ya que estás si pueden herirlo, Sombra se cubre con el escudo dorado y contra ataca con rayos eléctricos pero el vaquero se mueve y gira en el suelo para seguir disparando sus balas peligrosas, aunque acierta en sus disparos no puede vencer a la hiper velocidad de Sombra.

Balastro intenta patear al héroe con sus botas con espuelas, estás se clavan en el cuerpo de Sombra y el vaquero se electrocuta por lo que deja de hacerlo. Balastro hace girar sus pistolas y las guarda, luego toma un palo en intenta golpear a Sombra, pero este corta con la espada Scalight, por lo que se aleja y sigue disparando con el rifle.

Las balas del rifle se gastan pero este saca dos pistolas de sus bolsillos y dispara, pero estas balas normales solo dañan a seres orgánicos no a seres mágicos, por lo que no le hacen daño al héroe, dispara pero es inútil.

El vaquero Balastro lanza una dinamita, Sombra se cubre con el escudo dorado soportando las explosiones, en medio del humo que se aclara, Sombra y el vaquero pelean fuertemente con sus puños fuertes, la batalla es intensa y de dos grandes machos valientes.

Balastro quiebra una botella e intenta atacar a Sombra con esta, pero el héroe la destruye con su espada; el vaquero abre un corral y se monta en un caballo para ir a atacar a Sombra, este usa su poder mágico y tranquiliza al caballo, este no quiere atacar y más bien tira al vaquero de su asiento. Luego de eso vuelven a pelear cuerpo a cuerpo en una fuerte batalla.

La pelea es intensa, el vaquero saca una escopeta adicional llamado el corta vivos cual tiene unas balas de fuerza impresionante, así dispara en los pies y brazos de Sombra lastimándolo fuertemente, este cae de rodillas. El vaquero apunta en la cabeza, Sombra ilumina su poder interior y logra con esa luz destruir las balas, esa luz tira al vaquero hacia atrás cayendo en una caja de paja.

Balastro se recupera y saca una cuerda al ver al héroe sin daño alguno y lo amarra, pero Sombra se suelta con sus fuerzas extremas. Finalmente el vaquero saca un cuchillo y corre a atacar, Sombra lo toma del brazo antes de ser apuñalado y lo tira con fuerza hacia una cantina donde rompe unas mesas con la caída.

Balastro se rinde, pero solo le dice que tuvo suerte y se aleja pacíficamente.

Sombra gana el encuentro, este vaquero solo quería un reto porque no parece ser malo, pero obedece al mejor postor.

Pero de nuevo… otra pelea con Bossbul quien aparece de nuevo y es una batalla de puños fuertes en este duelo, pero esta vez su nivel ha crecido y pelea más fuerte contra el robot quien estalla produciendo una explosión.

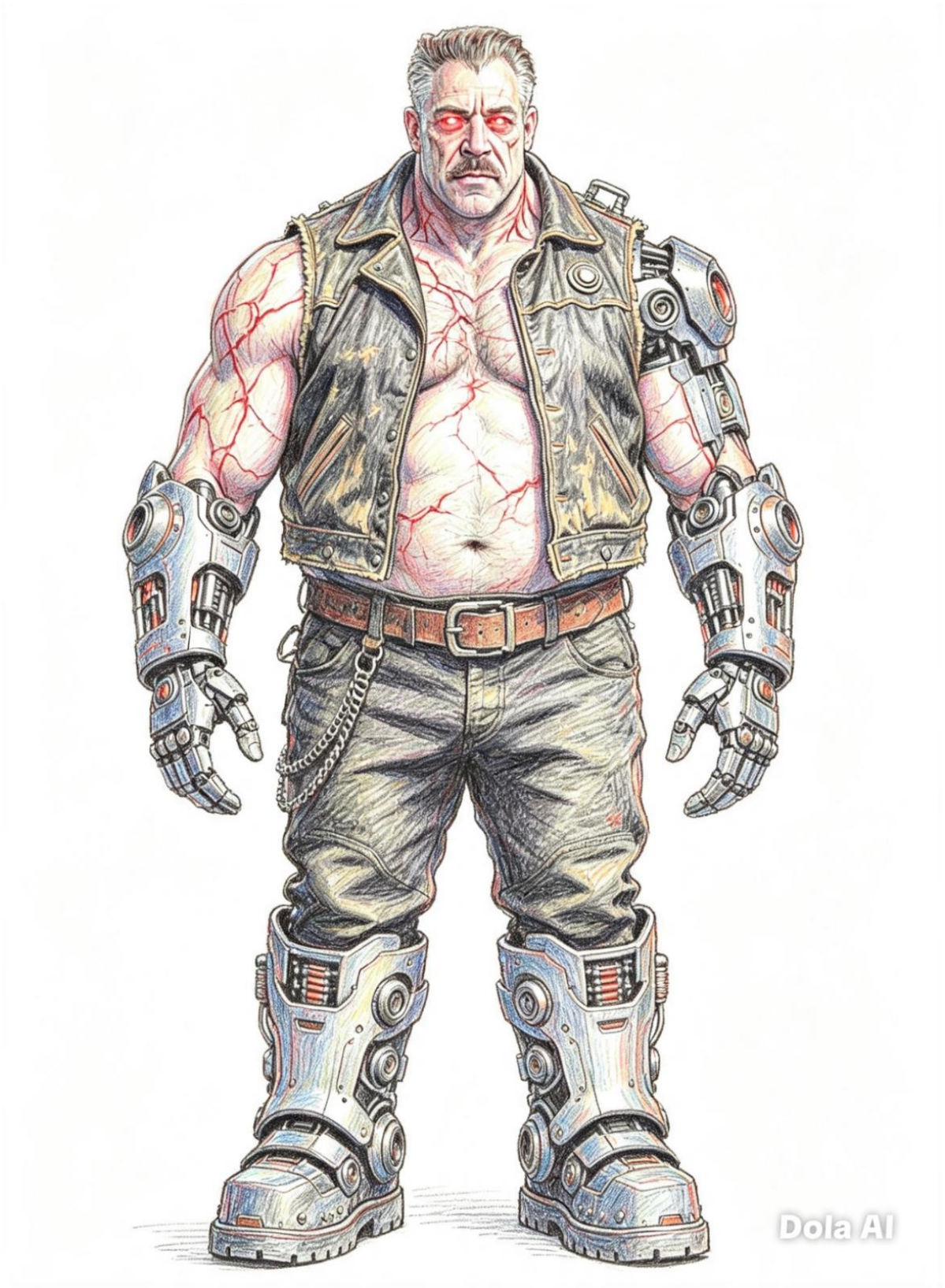
Sombra abre sus alas y va al sector central para su próximo reto, a solo 6 guerreros de su larga batalla.Sombra va a ir a su siguiente reto y en la ciudad central hay una cúpula de metal sellada, ahí está la guarida de la élite del mal. Cuando va a entrar a la fortaleza sale un robot de 2 metros con cabeza de campana y cuerpo pesado de armadura, le dice que no podrá pasar a menos que lo derrote pero es imposible.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

1941


Dola AI

El robot llamado Bellrun se prepara para pelear, inicia su ataque con su mano puño con picos, el héroe esquiva ese poder pesado que destruye el suelo, Sombra lo esquiva y golpea el cuerpo del robot Bellrun pero este es de acero puro.

Bellrun intenta golpear con su mano de puño con picos, el héroe corta ese brazo con la espada Scalight. Bellrun intenta patear y golpear con su cuerpo de acero, Sombra vuela y da patadas y puños luminosos pero es muy fuerte, solo puede empujarlo, la batalla es intensa.

Entonces el robot usa su cabeza de campana y emite vibraciones que aturden a Sombra y el robot lo empuja fuerte, el robot sigue sonando su campana pero Sombra le lanza un rayo que destruye el mecanismo de sonido. Antes de reaccionar el robot lo levanta del cuello pero Sombra corta el otro brazo con la espada Scalight.

Bellrun usa unas cartas que tiene levitando sobre la cabeza, y estás lanzan rayos eléctricos al héroe, estos son muy potentes pero no le hacen daño al héroe, más bien recarga su energía y lanza una hiper descarga de energía que explota al robot.

El héroe se retira por un portal de luz hacia la dimensión principal donde le aguardan los demás portales del zodiaco.

Pero otra vez en la dimensión principal se batalla contra Bosbul quien tiene varios clones, en una nueva pelea de puños feroces pero aunque la batalla es intensa termina destruido.

Al llegar al siguiente portal aparece un robot hecho de metal puro quien ha adentrado para eliminar a quien este alterando el reloj del zodiaco, es plateado con verde y tiene una pistola laser y una espada, este ser se llama Zorko el guardián. Zorko es un robot de la clase de Hermes, entonces pelea con su espada hecha de puro cristal contra la espada Scalight de Sombra en un duelo de fuerzas, pelean fuertemente ambas, el robot es un buen espadachín ya que está programado para pelear, luchan fuertemente en una gran batalla donde los dos guerreros pelean con valor.

La batalla continua, pelean ambas espadas fuertemente, el héroe infringe daño en la armadura del robot, peleando con fuerzas y este también roza un poco al héroe, la batalla es tan intensa que se prolonga porque ambos seres poseen energía infinita, pelean con gran ímpetu y luchan con valor, pero Scalight finalmente rompe la espada de cristal.

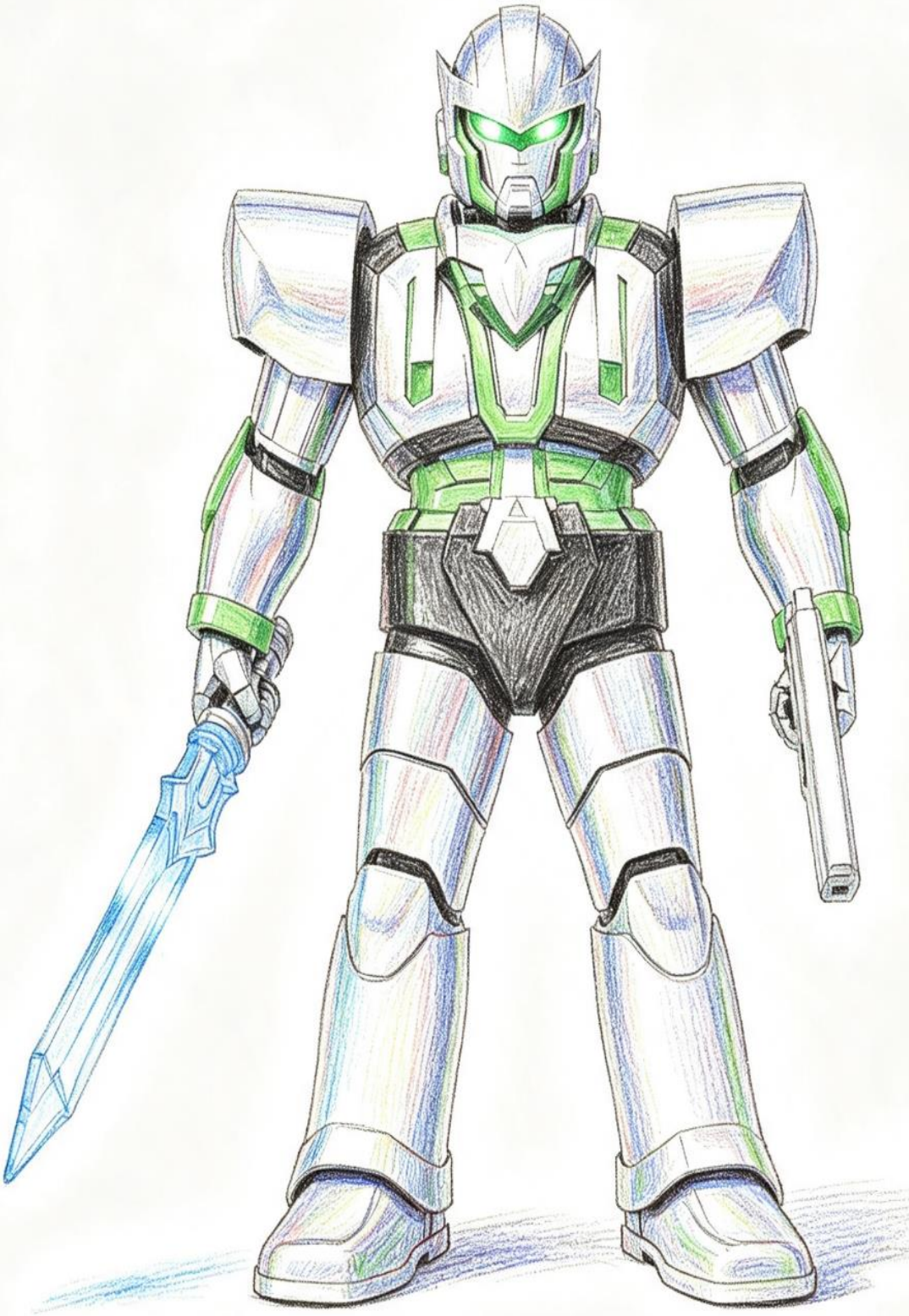
El robot Zorko y Sombra pelean cuerpo a cuerpo en una batalla de titanes, luchan fuertemente con sus puños y patadas fuertes, ambos se dan golpes masivos con gran fuerza, luchan con gran poder, los golpes resuenan entre los portales poderosos, pelean con golpes que dañan los circuitos de ambos. Zorko le da patadas con sus pies muy pesados que dañan estructuras importantes de Sombra, haciendo circuitos en sus partes, dañando permanentemente el cuerpo del héroe.

Zorko lanza con su pecho unos rayos gamma muy poderosos y destructivos, Sombra se protege con el escudo dorado, estos rebotan y destruyen parte del sitio, se forman roturas en el sitio, el suelo se daña y todos los rayos producen chispas fuertes en los portales del zodiaco, afortunadamente se dañan las puertas donde se ha cumplido la misión; el gran robot gigantesco esta sobrecargado y lanza poderosos rayos ultravioleta con sus ojos, Sombra recibe varios impactos de los rayos y se le daña el pecho, pero sigue luchando y lanza una descarga eléctrica que daña los visores de este robot.

Zorko está ciego, entonces con su pistola laser dispara rayos cósmicos muy poderosos, dispara por todos lados, Sombra se mueve velozmente evitando los rayos destructivos, evita esos ataques, se mueve a gran velocidad, el robot dispara sin parar. Sombra lanza descarga eléctrica al arma, pero esta se vuelve más poderosa, disparando todavía más rayos y a mayor velocidad.

El héroe vuela y con la espada Scalight corta el brazo del robot pero recibe un disparo que le destroza el capacitor, haciendo que el héroe literalmente se apague, se queda quieto y el robot explota produciendo una explosión que destruye el sitio totalmente; sin Sombra los 13 guerreros restantes estarán sin ser derrotados, causando el caos y destrucción en la ciudad, estos se salen de los portales y esto permanece durante 1 año haciendo caos, la humanidad es reducida a unos cuantos, hay caos y destrucción, quienes no obedezcan morirán y si obedecen serán usados para sacrificio.

Dola AI



Parte 2

El caos y la misión de Sombra

Después de 1 año, las ciudades son un caos, todo está destruido y hay muertes, los ejércitos de la Tierra no pudieron ganarles a los 13 guerreros, ellos dominan el planeta, los guerreros reformados fueron derrotados, escondiéndose en una cueva porque fueron derrotados, otros murieron en batalla y el caos es inminente. No hay esperanza y la oscuridad finalmente se apodero de la ciudad.

Mientras tanto, en un sitio bajo la tierra, un grupo de científicos encapuchados encuentra los restos del androide Sombra, estos son tomados con la espada Scalight cual al no tener portador se apagó, se rompió el escudo y los órganos vitales del héroe están dañados. Pero usando avanzadas técnicas de clonación, empiezan a crear a un meta humano con poderes y fuerza extraordinaria en un laboratorio, con el poder muscular suficiente para pelear, con hibridaciones de titanio y metal sólido, su traje lo vuelven tecnológicamente más fuerte y lo fusionan con la magia de Scalight cual vuelve a iluminar al reconocer al héroe, entonces el espíritu de la espada le da poder para volverlo más invulnerable a los ataques, es así como vuelve a nacer el héroe quien peleara contra los 12 malignos seres que están divididos en varias partes de la ciudad, cada dos de ellos se han tomado la libertad de tomar un signo zodiacal restante (Libra, Escorpio, Sagitario, Capricornio, Acuario, Piscis), ya que el signo de Ofiuco lo resguardaba VOID y Apocalypsis pero fueron reformados, pero también un ser maligno llamado El Anticristo Borgais es quien domina la Tierra con oscuridad y maldad, después de haber habido tantos políticos y gente maligna que corrompieron la Tierra, ha venido desde la galaxia de Hoag, en la región oscura, su ley es la muerte y corromper.

El nuevo Sombra es revivido y con la misión que va a derrotar el mal, aunque le cueste la vida, esta vez contra las fuerzas del Anticristo, el Ser Oscuro y el Padre Araña.

Al salir a la calle, ve varios zombis, hombres sombra, mini demonios y robots tipo Mara caminando y destruyendo todo a su paso; Sombra con su espada Scalight va corriendo y destruye a los seres con ataques de espada, con rayos de luz y con puños luminosos, el héroe va derrotando a los seres, pero son muchos y no puede perder tiempo, debe ir a las estaciones a derrotar el mal, volando hacia el norte, donde se encuentran los seres que resguardan el poder de libra.

Al llegar, está en un sitio parecido a un zacate con muchos cadáveres esqueléticos ahí, siendo aplastados por una criatura humanoide con cara de demonio de Tasmania con traje de futbol americano, este es muy fuerte físicamente; Sombra lo reta a luchar para demostrar quien tiene más fuerza, entonces inicia la batalla.

El ser llamado Honrey lucha contra Sombra en un duelo de fuerzas, pelean con fuertes puños y patadas feroces, luchan agresivamente mientras se miran furiosos, los golpes de ambos son impactantes y fuertes, luchan con gran valor y fuerza; los dos guerreros pelean con valentía y sus golpes resuenan en el viento, estos son rodeados por demonios rojos que admiran la batalla. Honrey pelea por pelear, no tiene un objetivo más que ganar y obedecer a sus amos del poder oscuro.

Sombra tiene mayor fuerza y su poder es infinito, logra dejarle algunos golpes serios a la criatura, de hecho, su poderoso traje se arruga en algunas partes. El monstruo se quita los guantes e intenta dañar al héroe con sus garras super filosas, estas pueden cortar el acero, Sombra esquiva los ataques fuertes de la criatura, este se mueve con velocidad intentando arañar a Sombra, pero este se cubre con su reforzado y mejorado escudo dorado cual brilla como un sol ante el mal, haciendo que la criatura se encandile y no pueda ver la batalla.

Honrey lanza bolas de futbol americano con gran fuerza y velocidad, Sombra se cubre con el escudo dorado porque estas son tan pesadas como piedras, el ser sigue lanzando estos y también los cráneos de las personas asesinadas en el campo de batalla. Honrey con sus colmillos filosos intenta morder a Sombra, estos son muy filosos y tienen rabia, el héroe esquiva los ataques peligrosos y empuja a la criatura para evitar los ataques.

Honrey retrocede… el monstruo corre hacia Sombra con su ataque devastador de corrida de futbolista cual tiene la fuerza de un carro y golpea chocando a Sombra tan fuerte que lo envía volando y cae al suelo; Sombra se levanta y es pateado por la criatura tirándolo lejos. Sombra se levanta velozmente y lo ve corriendo hacia este, el héroe vuela e ilumina para contra atacar la embestida, el poder de la luz lo protege y lo golpea de una manera tan fuerte a la criatura que esta va volando y cae a muchos metros del sitio; el monstruo se levanta para volver a embestir, esta vez a dar una patada, pero Sombra con su velocidad supersónica toma la pierna y lo hace girar en el aire, lo tira lejos al suelo rompiendo parte de su traje fuerte, con esto pierde fortaleza para atacar embestidas.

Honrey usa su último recurso, hace iluminar su casco y corre como un toro para intentar golpear el abdomen del héroe con este y romper sus órganos por dentro, Sombra lo esquiva y este corre siguiendo al héroe… Sombra se detiene y carga un puño luminoso, golpeando el casco luminoso que produce una explosión que tira a ambos lejos uno del otro; el héroe cae vencido…. Honrey se detiene y su casco se quiebra, cayendo derrotado ante el golpe que lo venció, pero con este pierde la memoria de haber sido malo.

Honrey levanta a Sombra, le dice que si le puede ayudar a saber quién es, el héroe aprovecha esto y lo regresa con un portal de luz a su mundo de demonios de Tasmania

humanoides. El héroe sale del estadio, los demonios huyen del evento… Sombra llega atrás donde hay un centro lleno de cableados eléctricos y antenas, es una central de energía.

Sombra sigue el largo camino a 22 pisos de su saga final, ahí llega al siguiente piso donde se encuentra con un agente con traje ajustado rojo con un propulsor, tiene pelo corto lacio y una pistola, era un antiguo héroe de los años 30s cuyo recuerdo fue olvidado y ha vivido peleando contra el mundo, entonces se unió en su última travesía después que su enemigo final, el asesino enmascarado fuera eliminado, nadie lo recordó y termino en depresión, la élite oscura lo reclamo a cambio de seguir con el mal.

Sombra tiene recuerdos de él en su inteligencia artificial y le dice que debe recapacitar, pero este le dice que no y que se prepare para la batalla.

El agente 47K o conocido también como el Temerario corre y pelea contra Sombra en un duelo de fuerzas, luchan con sus puños y patadas fuertes en una gran batalla, pelean intensamente mientras discuten de quién será el mejor héroe que ha existido. Sombra le supera en fuerzas, pero el Temerario 47 es muy hábil, es un atleta que puede darle patadas giratorias e incluso en la cara sosteniéndose de manos, es muy hábil y fuerte, lucha con ímpetu y valor; la batalla sigue, pero el Temerario se da cuenta que su energía es infinita y no se arriesga a cansarse.

Temerario usa su propulsor y vuela hacia Sombra para empujarlo, este es derribado, pero se levanta y abre las alas de fuego, empujándose uno al otro en un ataque fuerte, ambos se atacan con la velocidad de un cometa, son muy fuertes pero el tanque de propulsión se agota después de viajes largos en el espacio. Temerario 47 usa su cinturón tecnológico y crea un fuerte escudo magnético que hace volar todo a su paso, este puede empujar hasta piedras pesadas, Sombra toma su espada Scalight y con un corte deshabilita ese campo de fuerza. Pero Temerario usa su otro poder y daña la gravitación haciendo que el héroe caiga y vuele al techo, varias veces.... Sombra se cubre con un campo electromagnético y anula ese poder tecnológico.

Sombra camina hacia este, el Temerario saca su arma láser y empieza a disparar sus rayos ondas de energía como en las antiguas tiras cómicas sabatinas, dispara atravesando cualquier material a su paso, Sombra se cubre con el escudo dorado y refleja los rayos destructivos, el guerrero sigue disparando, corre y dispara desde otros ángulos pero Sombra cambia de dirección y refleja los rayos con el escudo, entonces lanza una descarga eléctrica que daña los circuitos de la pistola láser y está queda inservible.

El Temerario saca de su cinturón unas cápsulas que van explotando cuando las tira, son altamente explosivas, pero Sombra las atraviesa normalmente y sin sufrir daño debido al

nivel alto de poder. El Temerario saca un cuchillo y ataca a Sombra, pero se electrocuta y se aleja.

El Temerario saca una red con su cinturón y atrapa a Sombra, pero este se libera con un corte de espada, al ver que nada le sirve utiliza su pulsera radar y emite unas ondas tan poderosas que aturden el sistema auditivo de Sombra y el sitio parecido a una cueva solitaria empieza a derrumbarse, con esfuerzo el héroe se mueve evitando las piedras y evita ser aplastado, el radar está malo y continúa donando, pero Sombra se acerca y con una descarga eléctrica lo hace explotar sobre su mano.

El Temerario muy furioso lanza rayos con un dispositivo pequeño de su mano, dispara aguijones, pero estos rebotan en el cuerpo de Sombra, entonces con coraje de héroe vuelve a pelear cuerpo a cuerpo, pelean fuertemente y mucho rato hasta que es vencido por un ataque de puños luminosos de Sombra y este cae derrotado.

El Temerario saca de su cinturón un lanzador de grapas que atrapa al héroe al muro, pero con fuerzas logra soltarse... Temerario podría llamar refuerzos con su micro teléfono antiguo, pero sabe que nadie vendrá a su ayuda porque el antiguo comisario murió hace años y el detective fue asesinado.

El Temerario se deprime y le dice que ahora debe morir, Sombra le da la mano y lo levanta, le promete que ya nadie nunca más lo olvidará y será el héroe que fue una vez, que lo ayude a vencer al mal, este acepta y sonríe.

El Temerario se va caminando, le dice que irá a reparar sus armas y que será mejor guerrero, así sale de la torre y Sombra sigue el camino al siguiente piso.

Sombra camina a la siguiente puerta...

Sombra sigue su largo camino, al llegar al siguiente piso ve una mujer indígena de piel trigueña muy bonita con ojos café y pelo negro, tiene un traje indio y capucha de loro, ella está amarrada por rebelarse contra el imperio del mal, está en un calabozo donde fue torturada pero el héroe rompe las cadenas y la libera. Ella se llama Tunstena, le pide a Sombra que la lleve a su pueblo así que por el momento deja la batalla y crea un portal de tiempo y la lleva a un antiguo campamento indio, pero esto le es familiar...

Al transportarse y ver el campamento, nota que en este estaba el indio Zoxerbian, pero este fue derrotado y reformado solo que está de viaje sin saber que está reformado, Tunstena le dice que él es su padre y que vengará su derrota, Sombra no quería, pero tendrá que luchar.

Ambos se preparan para la batalla, tienen una breve pelea física, una lucha tipo arte marcial y la joven es muy experimentada, luchan con valor y fuerza, ella es muy valiente, pero sucumbe ante las fuerzas físicas de Sombra que no usa su completo poder, pero si logra

vencerla. Tunstena saca su arco y dispara flechas, estás son muy veloces y Sombra se cubre con el escudo dorado, aunque si dispara muchas casi 30 hasta agotar municiones.

Tunstena saca de sus bolsos dos cuchillos y los lanza hacia Sombra, este los esquiva rápidamente, peto el roce de estas armas es muy filoso y rasga un poco su traje. Tunstena saca una lanza de madera y pelea contra Sombra y la espada Scalight, ella le dice que, si estuvo prisionera, pero fue porque su élite del mal se decepcionó de su padre y por perder mucho ha pagado las consecuencias, si lleva su cabeza será bien recompensada, mientras siguen luchando con sus armas fuertes hasta que la lanza se rompe.

Tunstena va hacia atrás y concentra su poder, lanzando con sus manos varios loros hechos de energía que intentan picotear a Sombra, estos vuelan y con sus garras también atacan, pero el héroe con una cúpula de luz los desaparece. Tunstena se pone muy enojada y se transforma en un loro de metro y medio y sale volando, intenta atacar con su pico y alas Sombra se cubre con el escudo dorado, el héroe por alguna razón no quiere herirla del todo pero pelea, lanza descarga eléctrica pero se mueve muy veloz en el aire y ataca con sus garras al pecho de Sombra de forma brutal pero se electrocuta y se aleja; ella se aleja y regresa a atacar con su pico que es muy filoso, Sombra la sujeta de la cabeza para intentar detenerla pero las alas con plumas filosas le dañan un poco sus sistemas.

Sombra logra congelar a la India, pero ésta se libera fuertemente y va a atacar de nuevo, Sombra usa poderes de viento que desestabiliza al ave y cae al suelo volviendo a ser chica. Ella se levanta y usa su ataque final, el rayo de su dios Tlaluakan cual es una luz divina poderosa, lo lanza hacia Sombra y este contra ataca con rayo de luz, esa luz divina es muy poderosa y destructiva pero la luz de la espada la supera y derrota a Tunstena finalmente.

Ella cae al suelo y llora porque no pudo vengar a su raza, Sombra se acerca a consolarla, pero ella no quiere, en eso aparece Apocalypsis, pero versión de 4 metros y al acercarse le dice ella que lo ayude, este se ríe y le dice: -" eres una tonta, tu padre es una basura y perdió porque es un débil incluso cuando mi élite mató a tu madre siguió siendo un pusilánime"-, ella se da cuenta de la maldad de él y se enfrenta...

Tunstena lanza flechas y ataques de loros luminosos, pero no le hace ningún rasguño, entonces dispara con su poder divino una esfera de poder de luz que logra herir al demonio, pero esta lanza con su boca una peste negra que la enferma en segundos.

Sombra mira esto y se lanza a pelear, Apocalypsis está preparado y lanza el virus, pero al ser no orgánico logra pasarlo y le da un puño luminoso en la cara que lo tira hacia atrás. Apocalypsis lanza con sus manos unos calamares robóticos con puntas venenosas, Sombra con velocidad los corta a todos, unos se pegan en la piel, pero se explotan por el campo eléctrico que lo cubre.

El demonio y Sombra tienen una pelea cuerpo a cuerpo luchan con sus garras contra sus puños luminosos, en eso el dios Tlaluakan lanza un poder mágico y recupera a Tunstena quien se vuelve luminosa y se transforma en un loro que ayuda a Sombra en la batalla, ambos pelean contra el gran monstruo. Apocalypsis lanza con su mano varios meteoritos pequeños, pero Sombra con su velocidad veloz los corta y los destruye a todos.

Tunstena lanza flechas plateadas en forma de dardo a la criatura, está se daña un poco, lo cual enoja al monstruo quien prepara una carga en el cuerpo y lanza una explosión, pero Sombra con su poder de luz bloquea y protege a Tunstena de la gran explosión.

La explosión pasa y el campo de luz se quita, Tunstena se lanza con su pico a atacar al monstruo, pero este le lanza unos rayos láser con los ojos que hiere sus alas, Sombra la sujeta y evita que caiga al suelo, se transforma en su forma humana y ella sonríe agradecida, lo besa, aunque él no tiene sentimientos humanos y luego cae rendida.

Sombra mira al monstruo con ira, este ríe al ver a una escena tan patética, el héroe ilumina su espada va hacia Apocalypsis y este produce una explosión peor, pero con su poder de luz lo traspasa y le pasa el filo de Scalight a la mitad del cuerpo. El dios maldice y la luz de la espada lo destruye enviándolo al inframundo, desapareciendo totalmente y quedando atrapado en ese sitio.

Sombra usa su poder de luz y cura a la chica, borra el odio del corazón, ella sonríe y se levanta. Mientras pasa eso llega Zoxerbian de viaje y se abrazan padre e hija, también la mamá de ella fue revivida por la fuerza de la luz y el indio le agradece a Sombra por haber recuperado su vida.

El héroe crea un portal de luz y se despide, dejando a la familia sana y salva para ir a la Torre oscura y terminar contra el mal.

Había una vez un rockero quien era muy famoso, pero participaba en sacrificios animales y humanos en sectas, era tan maligno que para tener el mayor éxito le ofreció su sangre al demonio, pero fue salvado por los doctores, pero su vista quedó dañada. Entonces una noche, apareció Inferno y le ofreció poder demoníaco ya que era candidato para el mal, este acepto y su pelo rubio se erizo y su traje se llenó de picos, antes era Helio Trey pero ahora era Helltrum y puede ver bajo la cinta bajo los ojos, su misión es eliminar a Sombra a cualquier costa.

Sombra llega al siguiente piso y aparece este guerrero que lanza espinas con su cuerpo, el héroe se protege de ese ataque, entonces contra ataca con descarga eléctrica pero no le hace daño alguno. Helltrum lanza un eco horrible y aturdidor, Sombra cierra su sistema auditivo mientras el escenario parecido al de un concierto vacío de rock, se caen y se

destruyen cosas; Sombra intenta atacar con su espada pero este se mueve muy veloz, salta y patea con mucha agilidad y aparece por la espalda golpeando a Sombra en el cuerpo.

Sombra aumenta su velocidad y pelea cuerpo a cuerpo contra el guerrero en una batalla fuerte y aunque el guerrero no es tan fuerte es muy hábil y tiene largas uñas que arañan con fuerza, pelean con gran fuerza, Helltrum resiste la carga eléctrica del cuerpo de Sombra, también da patadas pero el héroe sujeta la pierna y vuelca al guerrero en el suelo.

Helltrum usa su pelo metálico de arma, lo mueve y sus puntas son tan filosas como el acero, Sombra se cubre con el escudo dorado ante los raspones fuertes y con la espada Scalight despunta los picos del pelo, quitándole efecto a esa arma. Helltrum saca un látigo espinoso y golpea a Sombra pero este al ser un androide no sufre dolor, entonces sujeta el látigo y lo corta con la espada haciendo que este guerrero se tira hacia atrás.

Sombra se lanza a atacar el guerrero se transforma en una bola Espinosa que gira e intenta golpear al héroe, Sombra se cubre con el escudo dorado y soporta el ataque repetitivo, pero el poder fuerte del escudo despunta su traje y el resto del pelo. Helltrum saca un alambre de púas y con mucha velocidad amarra a Sombra, para verlo sangrar pero este al no ser orgánico con sus fuerzas destruye el alambre y no sangra.

Helltrum saca una guitarra eléctrica e intenta golpear al héroe con fuerza, es una guitarra muy pesada y dura, pero con la espada la corta y explota totalmente lo que enoja a la criatura; Helltrum saca la lengua tan larga para intentar envenenar a Sombra pero termina electrocutado.

Helltrum lanza discos filosos hacia Sombra, el héroe con movimientos veloces de espada los corta pero estos rozan un poco el traje, al ver que nada funciona entonces Helltrum abre sus ojos y son rojos diabólicos, estos petrifican a Sombra haciendo que se quede estático, pero Scalight ilumina y destruye el hechizo volviendo a ser el mismo guerrero.

Helltrum saca un puñal y ataca a Sombra pero este lo esquiva y se protege con el escudo dorado, el puñal se dobla, entonces lanza fuego con la boca de tipo rojo, Sombra usa sus poderes de agua y le apaga el fuego y lo tira lejos, pero a la velocidad del rayo viene corriendo a dar una patada y Sombra la esquiva para darle un ataque de puños luminosos que lo tira fuerte al suelo.

Helltrum lanza rayos láser con los ojos pero Sombra se cubre la vista ante estos ataques con el escudo. El demonio concentra su poder y lanza un rayo oscuro de maldad con sus manos, Sombra contra ataca con sus manos en una lucha entre el bien y el mal, Sombra está ganando terreno pero Inferno aparece y también coopera lanzando rayo oscuro convirtiendo el ataque en una masa oscura, Sombra está siendo atrapado por ese poder...

Está a centímetros de ser destruido por esa masa oscura y el héroe no puede más, pero Scalight ilumina con el brillo de un sol y aumenta sus poderes, lanzando un hiper rayo de luz que destruye a la masa y derrota a ambos guerreros mandando los al inframundo donde se quedan encerrados.

Sombra recupera sus energías y continua en su siguiente viaje al siguiente piso donde habrá más fuerzas oscuras.

Sombra llega al siguiente piso y esta vez ve un menú en la pared dónde dice que para ir al reto final deberá enfrentar a los 13 estadios del zodiaco, cada uno resguardado por un guerrero... Sombra entra al portal de luz y al entrar hay un reloj gigante en el piso que tiene 12 números y uno central y uno sellado hacia arriba, el héroe deberá entrar en cada uno en orden y vencer a un guerrero según el orden zodiacal.

Sombra entra a la fortaleza de metal donde está llena de máquinas y de computadoras, hay pantallas en las paredes y todo forrado en metal.

Sombra entra y una voz lo reta a una batalla para probar si es digno de eliminar al héroe central, es el guerrero con estrella blanca y traje negro que apareció en la batalla contra Heratonquiro, su nombre es Lightingstar.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Lightingstar pelea con Sombra en un duelo de fuerzas, luchan con sus puños y patadas fuertes, luchan por ver cuál es más fuerte, pelean fuerte y con gran fuerza de combate; Lightingstar vuela y se lanza de patada a Sombra, este lo esquiva e intenta golpear, el héroe también vuela y empuja, es una gran batalla cuerpo a cuerpo, el héroe oscuro tiene un cuerpo tan fuerte como el acero.

Lightingstar lanza un rayo de luz con sus manos, Sombra también ataca con rayo de luz en una lucha constante, los rayos se empujan fuerte y forcejean para ver quién es el mejor, luchan con gran fuerza y ambos rayos chocan y explotan.

Ambos pelean fuertemente con sus rayos, Lightingstar lanza rayos de luz estelar, el héroe también ataca con rayos eléctricos, ambos se lastiman fuerte. Lightingstar se mueve a la velocidad del rayo y lucha, con fuerzas contra la velocidad del héroe.

Ambos quedan muy lastimados, pero siguen luchando, Lightingstar aumenta sus poderes y lanza con su mano un rayo de estrella muy poderoso, Sombra también aumenta su poder y lanza un rayo de luz poderoso, ambos aumentan y se produce una explosión que daña a ambos guerreros. Sombra cae unos minutos, Lightingstar está mal herido y le dice al héroe que luchó bien...

Aparece un ser parecido a Jesucristo pero en oscuro con traje negra, bastón calavera y cara maligna, le dice al guerrero que mate al héroe pero este se niega entonces con un rayo oscuro de sus ojos mata a Lightingstar.

Sombra despierta y ve la escena donde el Anticristo mató a ese héroe valeroso, se pone muy furioso y aumenta sus poderes hasta volverse luminoso y con nivel de Y8000, se lanza a pelear contra el mal.

El anticristo aparece y le dice a Sombra que este será su fin, entonces eleva su poder oscuro, Sombra se prepara para la batalla, pero antes usa un portal de luz que lleva al héroe al reino del cielo para que lo curen las esencias del bien.

El Anticristo y Sombra pelean con sus armas, luchan con gran valor, el báculo oscuro contra la espada Scalight, en una lucha de luz contra oscuridad, es una batalla intensa y poderosa, ambas armas son muy poderosas, porque el báculo se fortalece de maldad y la espada de la bondad, es una lucha de poderes, pero tiene un punto débil.

Cansado de luchar, el Anticristo toma con sus dos manos el báculo para darle como estaca a Sombra, pero este es cortado a la mitad por la espada Scalight, este se seca y se desintegra.

El Anticristo usa sus largas uñas para intentar envenenar a Sombra pero este se electrocuta porque el héroe es eléctrico, entonces usa sus manos para golpear como si fuera unas raquetas, Sombra también se defiende con los puños luminosos.

El maligno hace llover ácido, Sombra se cubre con el poder de la luz para evitar daños, también hace temblores pero no le afecta al héroe quien está preparado para ello. El Anticristo lanza con su boca un polvo negro enfermizo pero la luz del cuerpo de Sombra la destruye y no le pasa nada.

Sombra lanza una descarga eléctrica pero el demonio lanza una descarga oscura que neutraliza el poder, entonces el Anticristo usa un poder para intentar degradar a Sombra al podrir su cuerpo, Sombra se siente más viejo y cae.... Scalight ilumina y anula el hechizo.

El Anticristo lanza con sus dedos la marca 616, el héroe se va haciendo maligno por unos minutos pero Scalight ilumina y bloquea ese poder., eliminando la marca.

Sombra lanza un rayo de luz pero el demonio se oculta entre la oscuridad y evita el poder. El demonio se transforma en un monstruo parecido a Gargodrom en intenta devorar al héroe, pero este esquiva los ataques y lo ataca con un rayo de luz que lo aturde.

El Anticristo vuelve a su forma normal, lanzando con sus dedos unas espinas venenosas, pero Sombra las destruye con su cuerpo.

Frustrado y furioso porque se supone que él es el ser más poderoso de todo el universo, creando una bola negra que la lanza hacia Sombra y este la destruye con un corte de espada. Entonces este usa su último recurso, lanzando con su cuerpo un poder oscuro y Sombra es golpeado fuertemente por el demonio.

El héroe se levanta pero es atacado nuevamente, las energías del héroe disminuyen y siente un daño físico....

El héroe se levanta después de múltiples ataques de energía oscura, está debilitado y el ser maligno ríe diciendo que el mal y la oscuridad dominarán el universo.

Sombra eleva sus poderes a Z10 y crea un poder de luz que lo protege, el Anticristo lanza otra onda oscura, pero esta vez Sombra la traspasa y corta el cuerpo del demonio en dos.

El demonio maldice demasiado y jura que algún día se vengará, explotando como una bomba en el sitio.

Sombra huye, corre mientras todo empieza a colapsar, explota todos los cuartos y equipos, Sombra huye y dale fuera del sitio, logra salir a tiempo y todo explota quedando bajo tierra toda la demolición.

Sombra ve que ganó la batalla y se siente orgulloso de eso, el Anticristo fue al inframundo; la explosión empieza, Sombra corre mientras todo explota totalmente, sale del sitio y casi es alcanzado por la explosión…

Sombra cae después de la explosión a un portal Inter dimensional que lo salva de la explosión del sitio, cae y queda dormido.

Al despertar está en una cabaña cerca de una cascada en una cama, el héroe se levanta y un ser parecido a un capibara con traje budista y un bastón le habla, le da gusto que haya despertado después de 3 largos meses en coma al hallarlo frente a su casa en la cascada cercana.

Sombra recuerda la explosión y todo pero nada más, el guerrero llamado Hoshi le dice que debe recuperarse, este le dice que tome tiempo para levantarse, además que el mal solo está dominado por 4 guerreros poderosos, los demás gracias a él se pudieron eliminar y las ciudades están avanzando un poco mejor.

En eso aparece la hija adoptiva de Hoshi, es una humana de cabellos largos negros con ojos azul y muy bonita, se llama Sakurina, usa unos vestidos bonitos y coloridos, ella sonríe ante Sombra y le dice que ha escuchado de él y sabe su gran corazón aunque sea biónico, el héroe se siente feliz sin saber la razón.

Hoshi le dice al héroe que si quiere vencer al mal deberá entrenar más, hasta subir de nivel, Sombra acepta.

Pasan los días y Sombra pelea con el maestro en un duelo de artes marciales, en una colina frente a la cascada, pelean fuertemente y el maestro le enseña técnicas veloces de batalla, pelear con concentración y dominar su mente.

Hoshi es tan veloz que con sólo su bastón es capaz de detener a Sombra e incluso con Scalight en mano, tampoco se deja llevar por los ataques eléctricos ya que concentrando su poder del bastón a la tierra lo domina, le recuerda mucho al sensei Miau. Las batallas del entrenamiento son intensas, Sakurina mira desde lejos preocupada de que el héroe no se lastime mucho.

Hoshi le dice a Sombra que soporte estar bajo una cascada, que levante o destruya piedras pesadas que él si hace con una mano, también lo obliga a correr y volverse más veloz ya que Hoshi es tan rápido como una gacela. Hoshi detiene los ataques de Sombra solo con su bastón e incluso con su mano, también puede hacer llaves con los pies que tira al héroe al suelo.

Hoshi lanza su energía corporal a su bastón y de unos golpes veloces derrota a Sombra sin usar más poder que su energía, derrotando al héroe en segundos. Sombra se asusta y se frustra de no poder vencerlo, el enemigo de Sombra es si mismo. Hoshi le dice que debe subir la montaña sin volar, esto le cuesta algunos moretones pero también se supera y mucho, logrando subir de nivel, teniendo más batallas de artes marciales con el capibara veloz, este ni siquiera se enoja ni nada y sus movimientos son muy precisos; desde lejos Sakurina mira la escena feliz y sonríe.

Al día siguiente, el maestro lo lleva a donde hay una piedra que pesa dos toneladas, le dice al héroe que la destruya sin la espada, Sombra golpea pero nada pasa, pero Hoshi con un golpe suave la derrumba, le dice al héroe que no todo es fuerza también es técnica, así que lo hace día y noche entrenar hasta que lo puede hacer. También a que controlé sus poderes eléctricos con más precisión, le dice al héroe que le lancé rayos y este con giros de bastón los tira hacia el cielo, en verdad es muy fuerte ese guerrero pero los seres oscuros siguientes son aún muy fuertes y peligrosos.

Así conviven un año juntos lejos de los problemas y entrenando, el maestro le enseña que puede destruir las piedras con unas patadas voladoras sin esfuerzo, el héroe hace eso pero le cuesta hasta que lo logra, el maestro le tira piedras veloces y Sombra debe tomarlas, muchas veces queda golpeado pero llega a mejorar hasta capturar 8 de 10 y luego todas, las actividades del héroe son intensas y son muy fuertes.

Una noche, en silencio apareció Gargodrom enviado para eliminar a Sombra, pero entre la oscuridad aparece el maestro Hoshi y logra derrotarlo con golpes veloces y con su bastón lo golpea derrotándolo al ser tan veloz, este cae y su esencia es devuelta al inframundo, Sombra mira de lejos y no puede creerlo, se motiva a seguir luchando.

Hoshi ataca con un dedo, Sombra le parece raro pero es tirado fuertemente con uno hacia la cascada, el truco es reunir toda su fuerza en un solo puño, así el héroe entrena también mucho tiempo y logra tirar al maestro, pero este lo levanta y Hoshi se ríe.

Otra noche, aparece Magnetrunk con la misión de eliminar a Sombra, pero Hoshi pasivamente le dice que se siente, lo cuestiona si eso es lo que quiere en la vida y que seguro hay familia que lo extraña, el mutante y Mastermind dicen que nadie los quiere, pero el maestro les dice que si hacen buenas obras podrán ser queridos, es así como deciden cambiar y ser mejores, van a su mundo acuático y se convierten en ayudantes de todos, siendo reconocidos por el bien del mar gigantesco, al igual que Hydrusa y Globatron que cambian de mente.

Hoshi le enseña a Sombra a dar patadas sin la necesidad de volar, dando saltos más altos y eficaces, Sombra lo hace y mejora bastante, le cuesta pero logra hacerlo. Luego le enseña a pasar por enjambres de abeja sin que ellas lo piquen, volviéndolo muy veloz tanto como una bala, el maestro también sube de nivel pero aunque sea muy fuerte su objetivo es vivir una vida tranquila y no pelear, una vez defendió una ciudad y quedó como un buscapleitos entonces decidió no intervenir nunca con los asuntos urbanos.

En otra noche aparece Spine con sus largas uñas a atacar, el maestro con su bastón veloz rompe las uñas al monstruo y le dice que sin sus uñas no es un peligro, Spine corre y ataca con su embestida y Hoshi se monta sobre este y lo cabalga para luego tirarlo en la cascada con un giro. Spine se cansa de pelear y huye al bosque donde desaparece viviendo

una vida tranquila y lejos de la lucha hasta que encuentra una ruta subterránea donde vive su especie.

Como último entrenamiento sería el cortar una rama de bambú con su mano, al ser muy dura cuesta mucho pero la velocidad es la clave y Hoshi lo hace tan velozmente que corta la rama en segundos.... Sombra decide superarse y hacerlo.

El entrenamiento es óptimo y logra aprender nuevas técnicas, pero aún falta una; Hoshi puede concentrar su energía y lanzar un rayo de fuego con sus manos, Sombra lo ataca con un rayo de luz pero esta falla y el héroe es atacado por el rayo, cayendo al suelo. La idea es concentrar el ataque, así logra entrenar y mejora haciendo lucha de poderes mágicos y entrenan con mucho ímpetu, Sombra logra dominar sus poderes al máximo y le da las gracias al maestro.

En ese tiempo, Sakurina empieza a interesarse en Sombra por su forma de ser y valentía, su cuerpo asiático siente palpitaciones y sonríe en secreto.

En una noche, hay unas llamas en la cabaña, Sombra usa su poder de agua y apaga todo el fuego, ve a Sakurina con temor y le dice que un ser parecido a Sombra pero en oscuro llegó a lastimarla pero Hoshi la protegió y está herido.

El maestro está en cama, Sakurina nerviosa y Sombra decide tomar acciones para derrotar al mal de una vez por todas, ella le pide que vuelva y que cuidara al maestro en su recuperación, este le dice que si volverá y esta vez para siempre.

Sombra vuela esa noche en rumbo a la ciudad flotante, un continente que vuela con hélices en las nubes y es una ciudad de los villanos, el héroe va a batallar.

Sombra mientras vuela recuerda los momentos cuando estaba entrenando, llegaron dos guerreros, un hombre rubio de pelo corto con traje rojo ajustado pero con un increíble nivel de poder, era el ex alumno del maestro Hoshi quién vino a reclamar su legado como su heredero de la técnica marcial y por consiguiente la mano de la chica Sakurina. El otro es un guerrero indígena quién viene a reclamar una antigua herencia de las tierras pero eso pasó hace siglos y aunque Hoshi deseaba devolver las tierras, el guerrero deseaba borrar toda esencia de conquista y destruir el sitio como venganza.

Sombra escucha la escena y reta a ambos guerreros a una batalla para probar sus poderes, ambos aceptan y será una batalla de 2 contra 1 para ver si el héroe aprendió las técnicas de combate, así se inicia una nueva misión, salvar el sitio de su maestro.

El humano llamado Maxwell es el primero en luchar, no tiene armas pero su poder interno es muy alto. Sombra inicia la batalla y esta carga su poder por medio de dos dragones brillantes que lo rodean, le aumentan su aura de combate y le dan fuerza, el guerrero se pone en guardia.

Sombra pelea en un duelo de artes marciales fuertes contra Maxwell en una pelea muy fuerte de combate, ambos se dan golpes muy fuertes y certeros, pelean con gran habilidad y astucia, son muy poderosos ambos guerreros y la batalla es intensa. Maxwell no pudo seguir el entrenamiento porque nunca dominó el problema de su exceso de poder y quería ser un guerrero para ser el más poderoso del mundo por la fuerza.

La batalla es intensa y pelean en frente de la cascada, ambos luchan con sus fuerzas físicas y ambos son muy poderosos, ambos reciben impactos muy fuertes y luchan con gran fuerza, el héroe ha aprendido mucho y es más veloz por lo que para Maxwell la batalla no es nada fácil, pelean con gran poder y luchan en ese torneo por el mismo objetivo que es demostrar ser el mejor.

Maxwell se separa y aumenta sus dragones gemelos y se vuelve tan poderoso que lanza un rayo de energía con su cuerpo en forma de aura de dragón dorado, está energía es muy poderosa y golpea a Sombra de un modo agresivo y lo tira fuertemente al suelo. Sombra se levanta y lanza un rayo de luz pero los dragones gemelos lo protegen de ese ataque, entonces el guerrero humano lanza otro super dragón dorado que golpea agresivamente a Sombra y lo deja plasmado en una piedra, Sombra cae derrotado....

Maxwell decide ir y tomarlo del cuello para decirle que es un pésimo alumno y lo tira hacia la cascada muy lastimado. Sombra cae inconsciente pero el poder de Scalight lo ilumina y lo fortalece, renovando sus poderes y lo hace subir de nivel, lo vuelve más poderoso.

Maxwell lanza su poder de los dragones gemelos pero esta vez no daña a Sombra, este contra ataca con un poderoso rayo de luz que lo golpea y lo tira tan fuerte que lo deja vencido en el suelo. Maxwell cae pero se rehúsa a perder, entonces lanza un poder más alto pero no daña al héroe, Sombra lanza otro rayo de luz que lo vuelve a derrotar.

Furioso, Maxwell le dice que cuando lo derrote será su trofeo y se casará a la fuerza con Sakurina, Sombra se siente molesto con eso... Maxwell aumenta su poder al máximo y lanza un gran poder con forma de dragón gigante, Sombra aumenta al máximo su rayo de luz y ambos poderes chocan agresivamente, tirando los lastimados lejos.

Los dos se levantan, Sombra cae vencido pero Maxwell se levanta pero sufre de un infarto y muere. El héroe con sus pocas fuerzas le da un poco de energía vital que lo revive y lo deja vivir, este le dice un gracias y que da su palabra de honor de irse lejos y ya no pelear más por el dojo ni por nada.

El maestro le dice que la batalla se termina por hoy, el indio le dice que volverá luego, ambos guerreros son atendidos ese día. Al día siguiente ya recuperado Maxwell decide irse y fundar su dojo verdadero en otro lado, se despide de todos y se va para siempre del sitio,

mientras que el guerrero indio medita en su campamento para tener suficiente poder para derrotar a Sombra, jurando venganza por sus ancestros.

Pasan 3 días, Sombra de recupera y el indio llamado Mortkan llega y reta al héroe a una batalla entre fuerzas místicas. El héroe acepta para proteger el sitio de su maestro, lo que Sombra ni sabe es que él es el primero de los cuatro guerreros finales y es muy poderoso, el indio posee ropa indígena y un casco de tipo azteca con cabeza de águila, tiene una espada de madera y un escudo con el símbolo de la piedra de la luna.

Sombra se prepara para la batalla, el guerrero poderoso une sus manos pidiendo a los espíritus por venganza para luchar.

Sombra pelea contra el indio Mortkan, luchan cuerpo a cuerpo en una batalla de destreza de fuerzas, pelean con sus manos únicamente en una batalla fuerte, Sombra lo supera en este punto, luego se intensifica más la batalla cuerpo a cuerpo, Sombra logra vencerlo en ese punto.

Mortkan lanza aves hechas de energía muy poderosas, el héroe se cubre con su escudo dorado pero otras impactan golpeando fuertemente al héroe; este se cubre con su poder luminoso de ese ataque.

El indio lanza flechas pero el héroe se protege con el escudo dorado de estas que son luminosas; el indio pelea con su espada de madera contra la espada Scalight cual la destruye en poco tiempo. El indio Mortkan saca un cuchillo pero se dobla en el escudo de Sombra.

El indio Mortkan dice unas palabras en su idioma indígena en mudo y su escudo además de su casco iluminan, lanza un rayo llamado el Dios de la montaña, que se forma el espíritu de un águila hecha de energía gigante y golpea a Sombra, pero este rayo lo ataca y lo tira al suelo y lo sube y lo tira al suelo de nuevo con mucha fuerza.

Sombra no puede creer el poder de este indio, se levanta y nota que el poder hizo que se oscureciera el cielo... Mortkan lanza otro rayo espiritual con forma de chacal que lo ataca de frente y lo empuja fuertemente hacia atrás. Sin esperar nada, el indio lanza un rayo con forma de pez gigante que lo aplasta y lo tira al suelo como si algo lo hubiera aplastado.

Mortkan saca una lanza y al verlo en el suelo va a clavarle el pecho, pero el héroe voltea a ver y sujeta la lanza y le dice: -"si ese es el poder de tus dioses oscuros, estás perdido en la batalla"-, rompe la lanza en mil pedazos y se levanta dándole una patada fuerte.

El indio Mortkan lanza de nuevo el poder del águila y Sombra con una descarga eléctrica muy poderosa derrota al poder, destruyendo al ave espiritual y el casco del indio. Ante esto el indio lanza el chacal y Sombra usa su espada Scalight y lanza un rayo de luz que lo destruye al igual que el escudo, provocando daño.

El indio lanza su poder del pez demoníaco espiritual pero el héroe usa su poder de hielo y forma un hielo poderoso que atrapa a pez y lo quiebra, el indio se le daña el pie también.

Sombra le dice que se rinda porque sus dioses oscuros no pudieron matarlos, la oscuridad no desaparece y el indio ríe, su piel se vuelve tan oscura como la noche, lanzando con su otro brazo un poder oscuro sin forma que golpea al héroe agresivamente y le hiere el pecho. Entonces Sombra se levanta algo débil pero Scalight ilumina fuertemente y envuelve al héroe en un poder de luz, ya el rayo oscuro no lo daña.

Sombra lanza un rayo de luz tan poderoso que derrota al indio y a su oscuridad interna, logra vencerlo y le destruye la maldad interior.

El indio Mortkan saca unas lanzas que hiere el brazo de Sombra pero este se lo quita y con su poder de luz se lo cura, entonces el héroe lanza un rayo de luz al cielo y la oscuridad así como la maldad del indio desaparece.

El cielo se torna claro, el indio cae inconsciente y mira al cielo pidiendo perdón a los ancestros, cayendo inconsciente.

Sombra se acerca y lleva al indio en un portal de luz a un universo alterno donde los colonos nunca conquistaron sus tierras, ahí despierta y se reúne con su familia que lo acepta y se lo llevan a ser curado.

Sombra recuerda esto antes de llegar al continente oscuro flotante tecnológico.

Cuando Sombra llega al continente flotante, es un sitio rocoso con partes metálicas y largas hélices tecnológicas, es muy grande y solo hay una montaña tipo cerro en el centro. Cuando Sombra llega al sitio hay dos guerreros que están ahí y se autoproclaman los últimos guerreros (es mentira porque los malignos están en la torre), uno de ellos es un mago oscuro con corona real, lentes, cabello negro largo, piel muy blanca y bastón con estrella, se llama el último mago raptor de magia oscura, descubridor de la magia maligna olvidada y llamado Claptor.

El otro es una gárgola gigante verde con alas hecho de roca de meteoros, ojos rojos y gran poder llamado Cósmico que tiene miles de años de poder mágico. Los dos deciden atacar, pero la gárgola decide ser el primero en atacar y se inicia la batalla pero este monstruo no será fácil porque tiene poder milenario y es el hijo de la diosa Lilith bíblica.

Sombra se prepara para la batalla, Cósmico intenta atacar con sus pies y garras, el héroe esquiva los ataques y golpea con fuerza pero es muy fuerte, es hecho de piedra. La gárgola produce terremotos fuertes con sus poderes no sólo en el continente flotante sino también en el planeta entero.

Los poderes de la criatura producen catástrofes en muchos sitios, se producen derrumbes y los volcanes se activan. Sombra vuela y ataca al dragón de piedra pero es

inmune al dolor, pelea fuertemente pero no le produce daño; con las alas produce tornados en el sitio.

Cosmico aumenta su poder y lanza un rayo cósmico muy poderoso, es altamente destructivo como una explosión atómica, es como la explosión tipo supernova pero más pequeña. Scalight ilumina y protege al héroe, el poder de la luz lo cuida. La criatura vuelve a lanzar el poder, pero Scalight lo protege del poder destructivo.

Cosmico crea una lluvia de meteoros, Sombra los esquiva velozmente hasta que dejan de caer, vuela muy veloz antes de ser dañado.

Sombra vuela con la luz y ataca con la espada en múltiples espadazos, la criatura se derrumba con el poder de la luz... Cósmico se levanta y se vuelve a formar, le dice que su poder es infinito y concentra su poder, lanza con sus alas un poder destructivo como una bomba nuclear.

Sombra se intenta proteger del ataque pero el nivel de poder destructivo lo tira con mucha fuerza, debilitando su nivel de poder a muy bajo. Sombra se levanta, ve otro ataque y el héroe eleva su poder a Z100 y lanza un rayo de luz tan super poderoso que logra atravesar la explosión y destruye a la criatura, el poder de la luz lo protege de la explosión.

La explosión se termina y Sombra cae al suelo, el poder de la luz lo recupera, pero el ser termina destruido porque uso todo el poder mágico. Sombra se va a su próximo reto, sin darse cuenta la gárgola se vuelve a formar y vuela hacia el espacio desapareciendo entre el espacio exterior.

Sombra llega al sitio donde hay muchos libros oscuros, ahí llega donde el mago Claptor, usando la magia olvidada. El mago crea clones de los guerreros antiguos del bien como Tamura y Venusoria, Sombra derrota a los clones malignos que se esfuma como humo ... Sombra ataca con un rayo de luz, pero el poder oscuro del mago bloquea esos ataques debido a la fuerza milenaria. Claptor lanza un rayo oscuro con su báculo, Sombra le lanzó un rayo de luz en una batalla entre oscuridad y luz, es un rayo poderoso que lucha entre dos poderes fuertes.

El mago es capaz de con su magia resucitar a toda la élite del mal, es muy poderoso y lanza un rayo oscuro que se llama la mega oscuridad, lanza un gran rayo poderoso y Scalight lanza un rayo más fuerte en una batalla fuerte de poderes mágicos, ambos guerreros se esfuerzan y sus poderes aumentan más fuerte.

El mago saca unas cartas oscuras y las tira al suelo, invocando a la oscuridad que hace que el guerrero se vuelva más poderoso. El mago crea un poder que hace que todo se vuelva de noche eterna, absorbe las fuerzas de todos los humanos y se vuelve mayor su

magia de poder; Sombra le pide a Scalight que evolucione y aumente su poder pero más bien esta se debilita, el poder oscuro aumenta y si lo toca podrá destruir al héroe totalmente.

Scalight ilumina de un pronto y eleva su nivel de poder a Z1000 y se vuelve más poderosa, la lucha se hace más intensa.

El poder oscuro hace que bajo la tierra salgan muertos malignos revividos, se formen pestes y desastres horribles, los pocos humanos se pelean entre sí y hay caos terrible en la ciudad.

La Tierra empieza a oscurecerse por dentro y entra el pánico y el terror.

Sombra ve toda la situación y con un grito diciendo: -"rayo de luz"-, aumenta sus poderes al máximo y lanza un poder de luz tan poderoso que se va volviendo cada vez más poderoso, entonces aparece el Lerit que imita el movimiento del héroe y ambos atacan, lanzando un rayo de luz que destruye la magia del mago, los libros oscuros se queman y ese poder golpea al mago con gran fuerza que lo derrota destrozando la varita mágica y este cae vencido al suelo.

Todo vuelve a la normalidad incluso los muertos desaparecen y todo regresa a estar bien...

El mago queda petrificado y se vuelve una estatua antigua, el héroe recupera sus poderes. Pero el ser misterioso no está, este va hacia arriba de la torre a buscar su venganza, Lerit va hacia allá, pero entre las sombras, una espada le atraviesa el vientre y este cae derrotado, un ser misterioso lo mata.

Sombra recuerda también sus días de entrenamiento como prototipo, una vez mientras el caos atacaba la ciudad central, en la ciudad comercial del puerto había un pequeño pueblo con casas de adobe y techos de paja, un día apareció un robot genérico con cuerpo de acero y cara adulta humanoide de hombre pícaro, era muy musculoso y se hacía llamar French el conquistador, estaba programado para tener una inteligencia artificial de robot romántico pero estaba loco y un día se escapó del laboratorio, entonces con su peso y su fuerza golpea muros para demostrar su fuerza y atraer chicas por su poder físico.

Sombra le dice que se detenga, el ser llamado French salta el intenta aplastar a Sombra con un aplastón tipo lucha libre, Sombra lo esquiva ya que pesa más de 500 kilogramos, el héroe evita los impactos físicos, mientras que French les dice a las chicas cercanas lo fuerte que es, pero ellas les da miedo la criatura. French mueve sus músculos y pelea contra el héroe, pero esta batalla es ardua porque ambos tienen cuerpos resistentes y de acero, es una pelea titánica y poderosa donde suenan los puños y patadas de acero puro, luchan con gran fuerza y tenacidad, la pelea es intensa y ninguno quiere ceder.

Sombra lanza descarga eléctrica pero el ser solo siente cosquillas ya que es sólo de acero, entonces empuja con fuerza a Sombra y este cae en un granero. El héroe tiene una idea y lanza agua para que se oxide pero este es de un acero inoxidable experimental y no puede ser dañado, además que traspasa el fuego y el hielo sin problema.

French usa sus brazos fuertes y toma una columna de piedra y la lanza hacia Sombra, este la corta a la mitad con la espada Scalight.

French levanta un yunque para tirarlo a Sombra pero este lo parte en dos sin sufrir daño; entonces el robot usando sus bíceps atrapa a Sombra y lo aprieta del cuerpo, el héroe logra soltarse con sus poderes máximos. Entonces French usa un ataque llamado brillo y este refleja la luz encandilarlo, Sombra no puede ver nada

El ser de acero aprovechando la distracción toma al héroe del cuello para asfixiarlo, el héroe resiste y con esfuerzo toma el brazo con una mano y le da un golpe de karate con la otra mano, afectando el ataque, atrofiado un poco el metal.

French usa su fuerza y de vuelve a formar su brazo, entonces pelea de nuevo físicamente y es una batalla ardua, la pelea es intensa y este ser tiene mucha fuerza.

Pelean un gran rayo, hasta que ....

Sombra consigue golpearle la cara y el guerrero se molesta porque es el refugio de su vanidad, entonces la lucha se intensifica pero el héroe pudo destrozar su cara a puños luminosos. French se enfurece tanto que empuja unos bloques de cemento, Sombra usa su poder mágico y le regresa esos objetos.

French se deprime, solo quería demostrar que era fuerte únicamente, acepta la derrota y le dice al héroe que lo mate con su espada, pero Sombra le restaura con su magia su cara, el robot no puede creerlo y le da las gracias. Sombra le dice que puede conquistar pero sin dañar nada.

French sigue su camino y entiende que su fuerza consiste en su valor no en su destrucción, camina por todo el mundo conociendo chicas.

Sombra llega al cerro oscuro pero en eso sale el Padre Araña quién es un monstruo bípedo con piel de lija color naranja con negro y blanco, ojos amarillos luminosos y sin boca, con manos largas y una mano tiene un taladro, este busca venganza por la derrota de la Madre Araña cuál era su cuerpo principal y él es sólo una parte de su caparazón oscuro. Sombra sonríe y le dice que si venció a esa horrible criatura, él será menos difícil de vencer.

El Padre Araña se lanza con su taladro como arma intentando apuñalar a Sombra, este esquiva los ataques de ese taladro peligroso, el taladro tiene mucho filo pero de un corte de espada con Scalight, está se rompe totalmente. El monstruo bota el taladro y hace que su piel se ponga erizada, el héroe evita tocarlo porque es urticante, el monstruo lanza esas

espinas como cactus y todas producen ardor, Sombra es semi orgánico y le afecta un poco el veneno, pero con su poder mágico lo libera y destruye las espinas.

El Padre Araña intenta pelear con sus uñas largas, ataca con sus filosas uñas y su cuerpo es como una lija, Sombra pelea cubriéndose con el poder de luz para evitar ser dañado por los roces, pelea fuertemente contra la criatura quien es muy fuerte, muy musculosa y sus brazos son de pura fibra, sus uñas son largas e intentan atravesar como navajas al héroe.

La batalla es intensa y aunque no quiera, el héroe esta dañado, se está hiriendo con cada ataque, en especial porque las uñas lo atraviesan fuertemente, sus uñas afiladas lo rasgan y su piel urticante lo va hiriendo, el héroe tiene su ropa rasgada y se le va inyectando veneno en su piel. Sombra sigue luchando pero los venenos lo van dañando por dentro y empieza a tener infecciones en el cuerpo, el ser produce neurotóxicos que van eliminando los tejidos cerebrales del héroe, mientras se vuelve más lento y recibe también patadas fuertes poderosas, la batalla es muy fuerte y el héroe va perdiendo su fuerza corporal por el veneno y las uñas que lo van atacando.

Con su poca fuerza levanta su espada Scalight y con un brillo de luz elimina esos daños y se recupera, ahora es inmune a los venenos de ese ser maligno.

El ser con la boca tipo rendija lanza un ácido urticante tipo gástrico de mosca, Sombra con su poder de luz lo quema de su traje. El monstruo lanza con esta misma boca unas agujas que se clavan en el héroe y le absorben energía pero con un poder de luz las elimina.

Vuelven a pelear cuerpo a cuerpo, aunque el monstruo le dobla en tamaño, la pelea de golpes fuertes es intensa y brutal, la pelea es tan poderosa que retumba en el aire y se vuelve terrible, se escucha desde el cielo los golpes poderosos. El Padre Araña lanza una telaraña que atrapa a Sombra pero con el poder de fuego de las alas quema la telaraña y estás evolucionan a rojo, los poderes de las telarañas ya no los dañan. Siguen luchando y esta vez los ataques de Sombra si logran golpear al cuerpo del mutante.

El monstruo salta y aplasta a Sombra, este cree que ya lo ha eliminado pero debido al entrenamiento, Sombra lo levanta y lo tira fuertemente al suelo, luego lo toma de un pie y lo tira al aire, cayendo al suelo brutalmente.

El monstruo se levanta y lanza con sus uñas largas una masa negra pegajosa como un chicle que amarra a Sombra e intenta envenenar sus tejidos, Sombra lanza una descarga eléctrica que aturde a la criatura y a la vez quema esa masa oscura. El Padre Araña usa sus garras y lanza de lejos unas ondas de cortes finos, Sombra se cubre con el escudo dorado.

El monstruo al no saber que hacer, saca una lengua larga para implantar un cáncer en el cuerpo del héroe pero este al ser eléctrico sufre una descarga eléctrica y queda en el suelo vencido.

El Padre Araña desesperado aumenta su musculatura y su fuerza gigantesca, aumenta su poder y se lanza a atacar teniendo una pelea muy fuerte donde supera a Sombra en fuerza, el héroe evoluciona a un nivel alto de poder y obtiene el rango Z1000, sus poderes aumentan y ambos batallan con gran fuerza, el héroe logra derrotar al Padre Araña con sus fuerzas.

El monstruo se vuelve muy gigantesco e inflado, intenta devorar a Sombra porque le salen dientes filosos, el héroe esquivo a velocidad infrasónica los ataques, luego lanza un rayo de luz tan poderoso que reduce a la criatura a un nivel bajo y se hace pequeña.

Dola AI

Dola AI

Dola.AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

1983

Intenta escapar pero el héroe la corta a la mitad y está cae al suelo, regresando al inframundo.

Sombra recupera sus energías y se dirige al reto final del ser desconocido.

El héroe mientras va al reto final, recuerda el reto del bosque: mientras Sombra llega estaba en el dojo con el maestro, un hombre llamado Rubik, un rubio joven de ojos azul con traje de guerrero templario y Volkovich un hombre calvo y muy musculoso de piel blanca con botas medievales y sin camisa visitan al sensei, hay una fuerza oscura en el bosque profundo que está alterando el orden lógico, los animales se están volviendo agresivos, los pueblos están en pleitos y hay mucha tensión en todos lados, esa fuerza oscura está alterando todo orden del bien, lo peor es que ellos han luchado contra ellos y están siendo infectados, por lo que ocupan hablar con Sombra que los ayude.

Entonces, el héroe aparece y ellos le explican la situación pero empiezan a sentir un dolor de cabeza por el poder oscuro y se volvieron malignos los dos, le dicen que son parte de la élite del mal y deben enfrentarlos, Sombra utiliza su poder de luz pero es inútil debe luchar y vencerlos.

El primero en luchar es Volkovich el gigantesco musculoso hombre, este no tiene poderes como tal pero es demasiado fuerte. Sombra se prepara para luchar contra este y recuperar su orden mental.

Volkovich se lanza a atacar, Sombra lo esquiva y lanza descarga eléctrica pero este soporta esto y con un puño tira al héroe lejos, logrando tirar al suelo; Sombra se levanta y ataca con puños luminosos pero este ser lo soporta y le da varios puños fuertes que lo derrota al héroe, el guerrero lo derrota totalmente. Sombra de recupera y recibe una patada poderosa que lo tira hacia un montículo de tierra, Volkovich lo toma del cuerpo y lo entierra en el suelo de una sacudida.

Sombra sigue luchando pero sus ataques son inútiles, es muy fuerte y nada le afecta, entonces aumentando su poder al máximo y se vuelve más fuerte y empiezan a pelear esta vez cuerpo a cuerpo, pelean con sus fuertes puños y patadas, luchan con gran poder y esta vez si logra hacerle daño, pero el humano es muy fuerte aún y pelean tan fuerte que se sacuden entre piedras y ataques con gran fuerza, luchan y se dañan sus cuerpos.

Volkovich está herido pero aun así sigue luchando, Sombra logra mantenerse de pie y pelea con sus fuerzas, el héroe de nuevo es opacado porque es derribado por los empujones fuertes del hombre, siendo empujado fuertemente por el físico voluminoso del hombre. Sombra se recupera y se vuelve más fuerte, lucha con mayor poder y es una batalla intensa, logrando superar una vez más al hombre musculoso.

Volkovich sin fuerzas se vuelve aún más furioso y levanta piedras y objetos pesados para lanzarlos al héroe, Sombra esquiva los ataques y con una patada voladora en su cara, logra empujarlo atrás... Volkovich aumenta su furia pero ya no tiene más energías y es derrotado con unos puños luminosos de Sombra después de una intensa batalla, logra vencer al musculoso pero Sombra también cae debilitado.

Volkovich regresa a su mente normal después de la derrota y se lamenta de lo que hizo, intenta hacer recapacitar a Rubik pero este le dice que no interfiera, en eso aparecen Spidrax y Osirius quienes están reformados interfieren para que no ataque al héroe, la araña lo atrapa y el búho crea un polvo del sueño dejándolo ahí atrapado momentáneamente.

Sombra es recuperado en la casa del sensei, este se recupera del daño, al día siguiente está mejor, entonces el héroe ve a Osirius y Spidrax derrotados, el héroe le pide al sensei que los cure ya que Rubik escapó de la atadura, esta vez reta a Sombra pero deberá seguirlo.

El héroe ve que se sumerge en un gran lago y abajo hay unas ruinas tipo Atlántida, el guerrero templario sigue nadando y entra al templo, al ser seguido por Sombra le dice que esta vez no podrá escapar y usando unas compuertas saca el agua del templo y en un salón rodeado por columnas, los dos guerreros se enfrentan en la batalla, el templario les pide a sus ancestros poder para luchar ya que este viene de una dimensión del pasado.

Sombra se prepara para luchar con su espada Scalight contra la espada del templario Rubik, empiezan a luchar con sus espadas, pelean con gran fuerza con sus poderosas armas, luchan con gran poder y fuerza, es una batalla intensa de ambas armas.

La batalla es intensa y la espada del templario esta bendecida por la sangre de los santos, pelean con gran valor. El templario ilumina si escudo y lanza un brillo divino, Sombra se protege con su escudo dorado cual refleja el rayo hacia otro lado y produce una grieta latente, Sombra lanza una descarga eléctrica pero el templario pega su espada en la tierra y conduce la energía al suelo; el templario invoca al espíritu de los ancestros y lanza una luz divina con sus manos, Sombra usa su poder mágico y lanza un rayo de luz que ataca el rayo divino, estos chocan y hacen una explosión que daña algunas columnas del sitio.

Sombra pelea contra el caballero templario Rubik en un duelo de espadas, con fuerzas y sus golpes fuertes de sus puños, es una batalla fuerte físicamente. El templario saca un rosario y crea un poder espiritual que ataca a Sombra con un rayo dorado, este poder lo hace caer al héroe; Sombra se levanta y vuelve a la batalla, aumenta sus poderes y lanza un rayo de luz que ataca el poder dorado, luchan ambos poderes, el rosario se rompe y el templario es atacado por esa luz... Sombra sin saberlo daña una parte de la pared.

Los dos guerreros pelean de nuevo con sus espadas, en una batalla intensa, pelean fuertemente y ambas espadas resuenan en el aire, Scalight rompe la espada templaria. El héroe le pide al templario que se rinda pero este le dice que no, saca un cáliz dorado y lo levanta lo vierte y saca un poder dorado que ataca a Sombra por un rayo en forma de cruz que golpea agresivamente al héroe pero no le hace daño ya que el poder no es maligno; el héroe camina y recibe los rayos pero no el daño y el héroe lanza un poderoso rayo de luz que destruye la maldad del templario, este cae y queda inconsciente.

El templo empieza a derrumbarse, Sombra toma a Rubik y salen de ahí a tiempo, el templo queda bajo el agua.

El héroe logra llegar a tierra firme y deja al guerrero en el suelo, con su brillo de espada lanza una onda y el mal del bosque se borra, se recuperan los guerreros y todo vuelve a la normalidad.

Los dos guerreros vuelven a la normalidad...

Días después, los guerreros se despiden y se van al bosque donde se cierra el portal de tiempo al pasado. Entonces en un libro de la biblioteca del sensei, se habla de un par de guerreros del pasado lograron vencer al mal y el pueblo tuvo mucha justicia en ese tiempo.

Sombra recuerda también sus días de entrenamiento como prototipo, una vez mientras el caos atacaba la ciudad central, en la ciudad comercial del puerto había un pequeño pueblo con casas de adobe y techos de paja, un día apareció un robot genérico con cuerpo de acero y cara adulta humanoide de hombre pícaro, era muy musculoso y se hacía llamar French el conquistador, estaba programado para tener una inteligencia artificial de robot romántico pero estaba loco y un día se escapó del laboratorio, entonces con su peso y su fuerza golpea muros para demostrar su fuerza y atraer chicas por su poder físico.

Sombra le dice que se detenga, el ser llamado French salta el intenta aplastar a Sombra con un aplastón tipo lucha libre, Sombra lo esquiva ya que pesa más de 500 kilogramos, el héroe evita los impactos físicos, mientras que French les dice a las chicas cercanas lo fuerte que es, pero ellas les da miedo la criatura. French mueve sus músculos y pelea contra el héroe, pero esta batalla es ardua porque ambos tienen cuerpos resistentes y de acero, es una pelea titánica y poderosa donde suenan los puños y patadas de acero puro, luchan con gran fuerza y tenacidad, la pelea es intensa y ninguno quiere ceder.

Sombra lanza descarga eléctrica pero el ser solo siente cosquillas ya que es sólo de acero, entonces empuja con fuerza a Sombra y este cae en un granero. El héroe tiene una idea y lanza agua para que se oxide pero este es de un acero inoxidable experimental y no puede ser dañado, además que traspasa el fuego y el hielo sin problema.

French usa sus brazos fuertes y toma una columna de piedra y la lanza hacia Sombra, este la corta a la mitad con la espada Scalight.

French levanta un yunque para tirarlo a Sombra pero este lo parte en dos sin sufrir daño; entonces el robot usando sus bíceps atrapa a Sombra y lo aprieta del cuerpo, el héroe logra soltarse con sus poderes máximos. Entonces French usa un ataque llamado brillo y este refleja la luz encandilarlo, Sombra no puede ver nada.

El ser de acero aprovechando la distracción toma al héroe del cuello para asfixiarlo, el héroe resiste y con esfuerzo toma el brazo con una mano y le da un golpe de karate con la otra mano, afectando el ataque, atrofiado un poco el metal.

French usa su fuerza y de vuelve a formar su brazo, entonces pelea de nuevo físicamente y es una batalla ardua, la pelea es intensa y este ser tiene mucha fuerza.

Pelean un gran rayo, hasta que ....

Sombra consigue golpearle la cara y el guerrero se molesta porque es el refugio de su vanidad, entonces la lucha se intensifica pero el héroe pudo destrozar su cara a puños luminosos. French se enfurece tanto que empuja unos bloques de cemento, Sombra usa su poder mágico y le regresa esos objetos.

French se deprime, solo quería demostrar que era fuerte únicamente, acepta la derrota y le dice al héroe que lo mate con su espada, pero Sombra le restaura con su magia su cara, el robot no puede creerlo y le da las gracias. Sombra le dice que puede conquistar pero sin dañar nada.

French sigue su camino y entiende que su fuerza consiste en su valor no en su destrucción, camina por todo el mundo conociendo chicas.

Con ese recuerdo, el héroe se dirige a la batalla final.

Sombra llega al punto más alto del cerro, un sitio destruido y empinado donde ronda la muerte y el caos de seres que intentaron luchar contra el mal, el héroe decide a luchar en la última batalla.

Al llegar se escucha unos ecos de risas malignas y chillonas, el ambiente se escucha terrible y zumban ecos de maldad. Sombra se dispone a la batalla definitiva, todos desde lejos como la antigua élite del mal, los del Inframundo, los del cielo y todos observan la ciudad flotante donde cruza el cielo; Sakurina ora porque Sombra vuelva bien porque presiente algo malo.

Sombra se prepara y .... Aparece él, es un Sombra de ojos rojos con risa macabra, escudo calavera y la espada oscura llamada Azura, una espada de infinito poder maligno y cuál derramó sangre inocente hace 300 mil años en el continente de Mu, su escudo esqueleto está lleno de maldad, el nombre de ese maligno guerrero es Abadon el demonio antiguo.

Abadon le dice que él es la reencarnación de un demonio antiguo y que posee la fortaleza de Catástrofes Quinstofales el ser más oscuro quien existió en la época más oscura de la Tierra, además que hirió de muerte a sus amigos y se alimentó de su dolor. Sombra mira el vacío por unos minutos y le dice al ser maligno que está será la batalla decisiva y está preparado.

Abadon lanza un aura oscura que traspasa al héroe, le dice que es sólo una bienvenida al reto, pero lo que no sabe es que ese poder oscuro lo dañará poco a poco...

Sombra pelea con la espada Scalight nivel Z999 contra la espada Azura nivel Infinito, en una batalla poderosa, luchan fuertemente y es una batalla intensa, ambas espadas, una emite luz y la otra oscuridad; Sombra pelea pero siente que pierde fuerzas y se siente enfermo, entre la batalla la espada Azura al ser más poderosa destroza en partículas a Scalight. Sombra se sorprende porque esta vez ni siquiera está rota, desapareció.

Sombra usa sus ataques elementales pero estos solo son destruidos por la energía oscura del ser maligno, este usa su escudo y lanza un rayo de la muerte que destruye el escudo dorado de Sombra. El héroe lucha cuerpo a cuerpo con gran fuerza pero es como pelear con una piedra, este ni se inmuta a los golpes, aparte que el héroe se siente cada vez más mal; Abadon lo golpea con fuerzas descomunales y lo tira al suelo, lo sujeta del cuello y con la otra mano saca unas uñas y lo hiere fuertemente, Sombra cae al suelo momentáneamente.

Sombra se levanta mal herido y cansado, lanza una descarga eléctrica pero el ser una descarga antimateria y destruye ese ataque, Abadon lanza unos rayos con sus ojos y le hiere los brazos, el héroe siente un dolor extremo y el demonio clava su espada en el vientre, envenenando a Sombra.

Entonces con un poder tan oscuro lanza auras que van haciendo que plantas y animales vayan muriendo, los ríos se secan y el aire se daña. En las ciudades la gente cae muerta y se enferma en cuestión de minutos para morir, incluso Sakurina y los demás también les pasa eso.

Ante esto, la élite del bien y del mal desde sus dimensiones abre portales en esa isla para ir a batallar contra ese ser maligno, incluso sus aliados del inframundo se unen en contra de él, pero con un rayo de su escudo calavera los desintegra a todos para siempre.

La atmósfera se va cubriendo de oscuridad y de maldad, el sol va perdiendo poder...

Sombra se levanta con sus pocas fuerzas y se lanza a atacar con sus puños luminosos pero el veneno de su cuerpo lo está dañando severamente y este ser empieza a golpearlo y le lanza un rayo oscuro en el pecho que definitivamente mata al héroe, este va desapareciendo porque su cuerpo se degrada volviéndose polvo.

Las esencias del bien y las deidades interfieren pero su poder oscuro destruye esas dimensiones, además lanza ondas oscuras al espacio y las vidas de otros planetas desaparecen.

Tamura en su antigua reencarnación llega y pelea pero también es vencido fácilmente, es desintegrado. El ser monstruoso ríe, la maldad es tan gigantesca que domina el universo. Las fuerzas del Concilio de la luz también son destruidas desde lejos por el aura oscura...

El ser se declara el más poderoso, solo debe destruir a las esencias del Padre y la Naturaleza para volverse el único en toda la dimensión y crear todo a su oscuridad, todo empieza a desaparecer.

Entonces el Padre Celestial y la Madre Naturaleza, se sienten atacados por esa aura y se enojan tanto que ambos desde su séptima dimensión lanzan un rayo de luz pero el ser oscuro evita ese poder, se burla que son tan mediocres que no pudieron acertar el ataque, pero en medio de la oscuridad aparece una cúpula de luz muy poderosa y dorada, apareciendo Sombra infinito con el poder de esencia creadora, esta vez la batalla será decisiva. Sombra pelea con sus puños y logra poner en un aprieto a Abadon, quien cree que es suerte pero esta lanza otra aura oscura pero esta vez no lo daña ni ese ni ninguno de los rayos que tira.

Entonces con un puño hiper luminoso golpea y destruye el escudo rompiéndolo en pedazos. El demonio sigue peleando pero es golpeado muy seriamente por Sombra en su estado infinito.

Abadon saca su espada Azura y el héroe saca su espada Scalight última cual brilla tan potente como una luz del sol y el espíritu de esta es tan poderoso que brilla con tal fuerza que quema el mal.

La pelea entre ambas espadas es intensa, es una batalla poderosa entre fuerzas, pero esta vez Scalight última rompe la espada Azura y con un rayo de luz la desintegra que no quede ni el polvo. Con su poder mágico el héroe lanza un rayo hacia la ciudad y desaparece la antigua Torre oscura donde en su último piso está el trono oscuro de ese Sombra maligno, esto enfurece al demonio quien ya no sonríe sino que está con furia.

Abadon se lanza a atacar, pelean en un duelo de fuerzas, Sombra logra golpear al demonio con tanta fuerza que termina dañando su cuerpo y lo va hiriendo bastante. Abadon lanza su rayo desintegrador con sus ojos pero Sombra lo cubre la luz divina y su escudo dorado de los dioses.

Abadon aumenta sus fuerzas oscuras y lanza un rayo de maldad oscura hacia Sombra, el héroe lanza un pequeño rayo de luz que destruye esa oscuridad, luego le da un puño divino en la cara al demonio que lo hace sangrar materia oscura.

Aun así el planeta se vuelve inestable y el sol está por extinguirse... Abadon lanza su descarga antimateria pero esta no daña al héroe, esta lanza su descarga eléctrica última y deja al monstruo casi carbonizado, entonces ante esta furia abre sus alas oscuras y lanza llamas antimateria, Sombra abre sus alas del fénix infinito y con sus llamas destruye sus alas.

El héroe le dice que esta vez está acabado, el demonio se enfurece al verse humillado y aumenta su poder oscuro hasta su último nivel, recoge toda la maldad del universo y lanza un rayo oscuro de maldad, Sombra lanza un rayo de luz último tan poderoso como la luz de una supernova y este poder llamado luz de Rigel, logra destruir completamente al villano, siendo desaparecido sin oportunidad de volver nunca, es borrado del universo para siempre.

La misma oscuridad lo revive ya que no se ha eliminado entonces el héroe usa su espalda Scalight última y a la velocidad del rayo lo corta totalmente, después lanza una cúpula de luz que lo desaparece para siempre.

El héroe levanta su espada y con su poder esencial lanza un rayo de luz tan poderoso pero tan increíble que regresa a la vida al sol, a los planetas y dimensiones, el héroe usa sus poderes y restaura a los animales y las plantas, revive a las personas y a los demás personajes.

Todos vuelven a la vida, el sol vuelve a su normalidad y todo se regresa, cayendo la noche, las esencias del bien reviven también y las deidades.

Los villanos redimidos y los derrotados regresan a sus dimensiones para vivir una vida en paz y sin maldad, han aprendido que ya no deben destruir solo vivir en una vida tranquila y así regresan para no volver al mal, incluso el mago petrificado revive y este decide vivir una vida normal y empezar de nuevo; los héroes también regresan a sus dimensiones o se quedan en la Tierra como protectores de la bondad y la justicia, con sus poderes esenciales el héroe crea vida y restaura los ecosistemas.

Lerit recupera su cuerpo sin quemaduras, Makia hace las paces y se disculpa, este acepta después de meditarlo, luego decide quedar en una vida misteriosa, desapareciendo entre la niebla con un rumbo desconocido…

Pero....

Abadon vuelve a aparecer ya que quedó una micro célula de oscuridad y mientras exista el mal, no podrá morir, entonces el héroe piensa que necesita un castigo peor: lo envuelve en una cúpula de luz y lo envía al reino de las esencias del bien donde será castigado día y noche recibiendo la luz divina para siempre o hasta que un día se vuelva un ser de luz y su oscuridad se haya eliminado totalmente.

Las alas de Sombra salen del cuerpo y se transforma en un fénix que se lleva al héroe a la dimensión divina, mientras que en el planeta todo queda bien.

Al llegar ante las esencias creadoras del Padre Celestial y la Madre Naturaleza, este les da las gracias infinitas por esto y aunque no pueda ver sus tamaños gigantescos, le da un abrazo a la distancia. Ellos le dicen que puede ser candidato para ser un ser divino o un ser de alto rango incluso una esencia, pero el héroe no quiere eso a pesar de ser un honor.

El Fénix y el espíritu de Scalight cual sale de la espada, además del espíritu protector del escudo dorado le agradecen todas las batallas, se van y se despiden del héroe para siempre para algún día volver a luchar si el universo cae en manos de las fuerzas del mal.

El Padre Celestial le concede al héroe que podrá volver a la Tierra y tendrá mucho dinero y prosperidad, podrá tener una vida tranquila y será productivo.

La Madre Naturaleza le dice que ella puede concederle un deseo y este es: dejar de ser biónico y tener una vida normal con años que vive un ser humano y que su maestro se recupere.Así se cumple y hay un rayo de luz tan potente de ambos seres creadores, con la promesa que si algún día necesita algo pueda orar y pedir, que todo lo bueno se le concederá para vivir feliz.

Sakurina mira el cielo pero desde hace muchas noches el héroe no aparece, ella cree que quizás su destino no fue vivir con ellos, quizás decidió alejarse o simplemente murió, el maestro se recupera completamente y apoya a la chica en su tristeza.

El maestro Hoshi decide ir un tiempo a visitar a su familia, dejando encargado el refugio a Sakurina quien ya había crecido, ya no era una niña de 17 años, ahora tenía 20 pero nunca olvidó a Sombra, aunque nunca pudo ver su rostro sentía una atracción por su forma de ser y su bondad, lo quiso tanto que rechazo hasta la mano de un príncipe que era de una ciudad lejana aunque era bueno, pero ella se juró que un día volvería.

Como el tiempo en el mundo de las esencias creadoras es más lento que en la Tierra, quizás por eso pasó... O bien no sobrevivió a su deseo de volverse humano, muchas ideas pasaban por su mente.Un día, mientras limpiaba su refugio afuera, un hombre llegó, con un bolso en su hombro, con pelo castaño claro y ojos cafés, con un cuerpo fuerte y un espíritu decidido, paso por ahí y al llegar, Sakurina saludo con amabilidad.

Entonces el hombre dijo: -"hola he venido para quedarme a tu lado, para siempre"-, ella se asustó a pesar de ver al joven atractivo pero su corazón le dijo que finalmente él era, su amado Sombra había llegado y ya era una persona real, ella pregunta y este le dice que es Sombra pero ahora su único objetivo es hacerla feliz y amarla el resto de su vida.

Sakurina sonríe y se abrazan, terminando la historia con un beso de amor puro y sincero, mientras las golondrinas vuelan hacia el cielo en esa tarde de primavera.

Parte 3

Tierra infinita

Esta historia ocurre en otra dimensión, en esa hay una Tierra desolada y vacía, en esa hubo una guerra que atacó el planeta y este quedó devastado, todo murió en ese planeta, solo hubo un sobreviviente quien peleó en la antigua guerra pero sobrevivió al estar en contacto con un sitio que tenía una protección mágica debajo de la tierra, en un sitio subterráneo.

El personaje sin memoria solo recuerda la explosión sin saber quién fue o porque está ahí en ese mundo desolado.

Mientras tanto, después de muchos siglos del fallecimiento de Kaguya hime, su descendiente Midori hime quién es la actual princesa de la luna y su esposo llamado Hagen, gobiernan la luna y al ver que la Tierra está desolada deciden una cosa, convertir ambos mundos en uno solo y crear uno nuevo donde no haya más humanos.

Pero... Al darse cuenta de que aún queda uno, para ellos es una amenaza ya que ellos lo consideran peligrosos y armamentistas, entonces con su poder mágico invocan a 8 guerreros que vayan y exterminen a ese humano y desaparezcan su estirpe para siempre.

El hombre sin memoria huye ante los ataques de rayos que provienen de la luna, explosiones que caen y ese hombre busca refugio donde estuvo oculto, ahí encuentran el antiguo talismán de Divilux que usaba Sombra de ese mundo, voló durante siglos en el espacio hasta caer como meteorito en ese planeta, esa era la magia cual lo protegió.

Al tomarlo, se transforma temporalmente en Sombra y este se sorprende de los poderes mágicos, desconoce aún su pasado pero sabe que debe luchar y usando sus alas de fuego se dirige a la luna a una batalla decisiva, sin embargo será la última cruzada del héroe.

Sombra llega a la luna y encuentra a un ser llamado Doomb cual es un ser sombra, este es el último de su clase y reta al héroe a la batalla por la venganza que su antepasado destruyo el reino oscuro de seres sombra. El héroe se prepara para atacar...

El guerrero Doomb usa su poder oscuro y lanza un rayo oscuro, el héroe sin saber mucha lanza un rayo de luz que luchan uno contra otro, es una batalla intensa entre poderes, es una batalla de fuerzas de luz entre oscuridad. La batalla entre poderes es intensa, el ser oscuro se daña con la luz y Sombra evita el contacto con la oscuridad.

Doomb lanza su poder maldición pero el héroe se cubre con su luz para no ser afectado con la mala suerte. Doomb atrae todo lo malo y vil como energía y la tira como esfera eléctrica al héroe, Sombra destruye el ataque con su rayo de luz.

Luego ambas criaturas pelean cuerpo a cuerpo en una batalla sangrienta, es una lucha de fuertes puños y fuertes patadas, la batalla es intensa y es entre la luz y la oscuridad, la batalla es increíble…

La batalla continua, Doomb lanza con sus manos una telaraña que atrapa al héroe y esta le va absorbiendo energía, pero a cambio le dará un cáncer, pero debido al cuerpo del héroe destruye el cáncer; Sombra logra salir de esa red aumentando sus poderes corporales. Doomb abre su boca y lanza un polvo negro que produce maldad, Sombra empieza a volverse maligno y su traje cambia de color luminoso a oscuro, sus ojos se vuelven rojos, el guerrero se acerca y le ofrece unirse a su maldad, pero Scalight ilumina y recupera al héroe, volviéndolo al estado normal.

Doomb levita y con furia lanza truenos oscuros, Sombra contra ataca con sus rayos eléctricos de luz, en una batalla intensa de rayos; Doomb saca sus filosas uñas e intenta volar y arañar al héroe, Sombra se cubre con el escudo dorado ante esos ataques y con patadas lo aleja de sí. Doomb se vuelve más oscuro, su esencia se vuelve peor y tira jabalinas negras, Sombra se cubre con el escudo dorado.

El monstruo con furia del daño de la luz lanza unos agujeros negros que tiran a Sombra hacia una dimensión oscura sin fin, entonces Doomb cierra el portal pero Sombra vuela rápido…

Doomb se queda ahí en su dimensión huyendo de las fuerzas del héroe, promete algún día volver y matar a Sombra, siempre y cuando recuerde como salir de ahí ya que olvido como.

El héroe cree que su batalla es la única, pero en eso aparecen en el cielo un holograma de los dos príncipes explicando todo y les dice que le aguardan 7 guerreros más, Sombra acepta el reto y sabe que podrá vencerlos e incluso los retará a ellos en una batalla final, entonces con su espada decide ir a la luna y decapitarlos debido a la confusión de no saber quién es... Scalight ilumina la mente del héroe y le cuenta todo lo ocurrido en las batallas y lo prepara para los retos futuros, los guerreros son los siguientes:

1. Clase real cual son los Reyes malignos
2. Clase no viva cuales son el último zombi y el último ser sombra
3. Clase acuática cuales son el guerrero armado y la chica acuática
4. Clase ignición cuales son el último robot y la última esencia del fuego
5. Clase etérea cuales son el hombre invisible y el último "dragón" oscuro.

El héroe decide que debe vencer a los otros demonios, al final sólo uno quedará.

El héroe va hacia adelante en un continente que según él es Australia, ahí mientras vuela por el desierto llega hasta donde hay un zombi maestro, último sobreviviente de las

antiguas guerras armadas de los Zumboides, su nombre es Mester, es un guerrero zombi alemán con pelo oscuro, largos colmillos y traje tipo clase alta de la edad moderna, con saco negro y pantalón blanco.

El héroe se prepara a atacar, Mester se lanza a morder al héroe con sus largos dientes, Sombra lo evita, ya que al ser descendiente de Drácula puede quitarle sangre, pero al morderlo se electrocuta, entonces se aleja; el monstruo vuelve con sus feroces dientes a intentar infectarlo pero al hacerlo vuelve a electrocutarse. Mester usa su furia e intenta pelear cuerpo a cuerpo contra Sombra, pelean fuertemente en un duelo de puños feroces y patadas mortales donde los dos guerreros muestran su fuerza, es una gran batalla de dos descomunales que se debaten por ser el mejor.

El zombi ordena a sus amigos enterrados salir y atacar a Sombra, el héroe se mueve velozmente y los corta a la mitad, logrando salir victorioso del sitio, el monstruoso zombi ruge un eco aturdidor, el héroe lo resiste y aunque ese rugido pudo haberle roto los oídos a una persona normal, el héroe resiste y le da un puño en la cara que termina botando al zombi al suelo.

Mester se levanta y asquerosamente vomita un líquido parecido al jugo gástrico de las moscas, es corrosivo y va perforando un poco la ropa del héroe, pero este con un destello de luz de su cuerpo quema ese poder. El zombi aumenta el filo de sus uñas y se lanza a atacar, Sombra lo esquiva y se cubre con el escudo dorado, las uñas pierden filo y el héroe lo ataca con sus puños luminosos.

Mester aumenta su poder y lanza un gran virus por medio de una tos gruesa para infectar a Sombra, pero este al ser un guerrero mágico no lo afecta en nada. El monstruo zombi al ver que nada le ocurre saca unos cuchillos de su bolsillo y va a matar, Sombra se cubre con el escudo dorado, este apuñala velozmente el héroe se sigue cubriendo y los cuchillos se quiebran ante el poder defensivo; furioso va a atacar con sus colmillos nuevamente, pero el héroe lanza un rayo de luz y lo derrota, lo regresa al inframundo donde se encuentra con el ser sombra y ahí estarán por tiempo indefinido.

El héroe apunta con su espada Scalight hacia la luna y le dicen que su élite será derrotada.

Sombra llega a otro sitio desolado y aparece el gran dragón oscuro cual es una serpiente voladora de ojos brillantes de 10 metros y con color del petróleo, su nombre es Grenymar el último dragón rebelde. Grenymar intenta atacar con su boca filosa, el héroe se quita de las fauces peligrosas y evita ser mordido por dientes con punta de navaja. Grenymar lanza llamas verdes, Sombra se cubre con el escudo dorado de las imponentes llamas, el

héroe está atrapado por las fuertes llamas pero con el poder de sus alas lanza fuego rojo que absorbe ese poder.

Grenymar lanza placas filosas con la piel, las placas son como lanzas filosas que se clavan en la piel y el guerrero siente un poco de dolor y de veneno, pero en eso oye un balazo y es Billhem quien dispara distrayendo al dragón y mientras este lo sigue, el héroe se quita las lanzas. El dragón lanza llamas pero Sombra protege a Billhem con su escudo y le da un gracias.

Billhem le dice que antes pertenecía al mal pero ahora se ha reformado, entonces dispara al dragón oscuro, pero este apenas se distrae con las balas y lanza una espina veneno sobre Billhem y este cae debilitado. Sombra toma la batalla en serio y se lanza a atacar y corta al dragón pero como es un ser oscuro se vuelve a formar y atrapa a Sombra con sus anillos para apretarlo. Billhem con sus pocas fuerzas lanza una dinamita y desintegra temporalmente a la serpiente haciendo que el héroe se libere, pero se vuelve a formar; Billhem cae debilitado y enfermo.

Sombra se lanza al ataque, el ser oscuro lanza un rayo oscuro con sus ojos, Sombra lanza con su espada un rayo de luz, en una batalla de poderes... Grenymar se oculta en el piso y huye antes que el rayo lo atrape.

Sombra mira pero no ve nada y el monstruo aparece tras él y se lo traga... Sombra sale con un rayo de luz que va minando el cuerpo de la serpiente y está explota totalmente en masa oscura, está se forma pero ya es de tamaño de una serpiente normal, Sombra la toma y con su poder mágico guiado por Scalight la regresa a la dimensión de los dragones. Luego con sus poderes regresa la salud a Billhem quien le da las gracias y este es enviado a su dimensión donde es recompensado por las esencias con novias gallinas gigantes que lo alaban y vive finalmente feliz.

Sombra llega hasta el sector donde quedaba el antiguo área secreta experimental, todo está destruido y con mucha radiación, los reactores nucleares están destruidos y no se divisa nadie a la vista; pero el héroe es golpeado por un ser que no se ve, entonces voltea pero no ve nada y es golpeado por un ser pero no se ve para nada...

Sombra intenta atacar, pero no se ve nadie, hasta que es golpeado sin saber qué pasa, entonces aparece Vile quién se lanza a atacar, Sombra se prepara pero este con una fuerte patada golpea al aire y hace que se revele un hombre transparente, el héroe mira al ser y se da cuenta que el ser reptiliano vino a ayudarlo, pero este le dice: -"solo vine a eso, ya no deseo nada contigo"-, se regresa a su dimensión.

Sombra mira al ser invisible y este le habla telemáticamente, le dice que se llama Rostrum, el héroe se prepara para atacar, entonces el ser le dice que un golpe lo podría hacer

visible pero que nada puede atravesar su esencia. El héroe ataca con puños luminosos pero no le produce efecto, también patadas pero es invisible, entonces Rostrum ataca con puños y patadas que impactan al héroe; Sombra se levanta y ataca con la espada Scalight pero es invisible y no le hace nada, entonces es atacado por la fuerza de este ser invisible.

Sombra se levanta y lanza descarga eléctrica pero el poder traspasa, el ser invisible ataca con todas sus fuerzas y sigue golpeando, tirando al héroe al suelo. Sombra empuja pero es como atravesar el aire y se resbala, no le afectan los ataques físicos.

El ser lanza un rayo con sus ojos y vuelve al héroe invisible, para que sus golpes no le hagan daño, pero aumentando sus poderes logra poder volverse visible de nuevo, sin embargo adopta los poderes de invisibilidad algo nunca visto. Sombra usa su rayo eléctrico y crea un destello que logra detener al guerrero invisible, pero se libera entonces el héroe piensa que quizás la energía si lo dañe. El monstruo invisible se lanza encima y el héroe crea una cúpula de luz que golpea agresivamente al ser invisible y lo derrota.

Rostrum ataca de nuevo, vuela con su cuerpo en vertical y empuja a Sombra, el héroe se levanta y lo ve viniendo otra vez, lanza un rayo eléctrico en forma de cúpula que lo atrapa y lo deja amarrado dentro de ahí. El héroe bien podría eliminarlo con su espada, pero usando sus poderes mágicos lo envía a la nada del universo por medio de un portal de luz donde vuela por el espacio.

El héroe recupera sus energías y sigue adelante...

Sombra se dirige a la zona oceánica donde está el triángulo de las Bermudas, una antigua entrada subterránea a otra dimensión, el héroe debe buscar la zona donde acceder para ir a la luna, de pronto ve unos seres parecidos a anguilas con mandíbulas filosas llamados los Makill, cuales son peces creados por la radiación pero están hambrientos, al no hallar nada buscan lo que sea incluso devoran huesos y sangre de animales que han fallecido, hay muchos cráneos rotos de humanos; Sombra debe atravesar ese sitio si debe pasar.

Los Makill lo siguen para devorarlo como pirañas, Sombra nada velozmente pero estos lo siguen como proyectiles, son tan veloces como caballos, el héroe crea un campo de luz y los aleja pero regresan y siguen al héroe durante un buen rato. Los monstruos son anguilas y lanzan descargas eléctricas con sus ojos pero el héroe se fortalece con esos poderes y se siente más fuerte.

Los Makill destrozan rocas y corales muertos a su paso, son muy fuertes, sus dientes afilados cortan lo que esté a su paso. Sombra se mete en un barco abandonado y los monstruos lo siguen rompiendo el barco, las mordeduras rompen el barco y logran seguir a Sombra, entonces el héroe crea una descarga eléctrica pero los peces ni se inmutan con el poder más bien se vuelven más luminosos.

Sombra cree que los perdió pero es rodeado por muchos en el frente, van a atacarlo con sus filosos dientes, Sombra se cubre en una cúpula de luz y estos se golpean fuertemente, estos se alejan y se meten en una cueva donde hay cuarzo y el héroe se da cuenta que vienen de un mundo prehistórico y rompe la entrada de la cueva, el portal se cierra y los peces vuelven a su mundo.

El héroe sigue su viaje nadando bajo el mar hasta encontrar una ciudad acuática de origen super antiguo, ahí llega y ve unos templos religiosos antiguos griegos y una estructura con Partenón y sitios griegos, entonces adentra porque ahí vive la élite del agua.

Sombra llega a la zona oceánica y entra al sitio de la ciudad perdida y aparece un guerrero con una armadura enchapada en oro, con un casco y espada, muy parecido a un guerrero medieval, este le dice que su nombre es Higardo el soldado, se preparan para la batalla con sus espadas.

Ambos guerreros pelean con sus espadas, la espada dorada llamada Barroco y la espada Scalight se enfrentan a duelo, ambas espadas son muy fuertes y luchan por ser la más fuerte, ambos luchan con sus armas tan poderosas que emiten luces brillantes, pelean fuertemente por ser el mejor y la batalla es intensa. Luego de una intensa batalla, el guerrero Higardo guarda su espada y lucha cuerpo a cuerpo contra el guerrero en una batalla intensa con sus puños y patadas feroces, luchan con gran fuerza en una batalla poderosa y con golpes fuertes.

Los dos guerreros pelean muy fuerte, la batalla es intensa pero ninguno cede; entonces el guerrero vuelve a sacar su espada y Scalight rompe a la mitad esa arma, por lo que la batalla sigue siendo cuerpo a cuerpo; el héroe se araña un poco entre las espinas y filos de la armadura dorada.

El soldado ilumina su armadura y les pide a los poderes divinos que aumenten y su aura se vuelve poderosa, el mar empieza a temblar y los volcanes submarinos se activan, el ser reúne la fuerza del mar en sus manos y lanza una gran ola de agua poderosa, Sombra se cubre con su poder de luz y atraviesa el agua antes que se ahogue, soporta la fuerza descomunal del poder del agua y se sostiene pero en eso el ser con armadura aparece sobre el agua y le da un puño fuerte que tira al héroe al suelo.

Sombra se levanta, ve otro ataque de ola y está vez rompe el agua con la espada y lanza una descarga eléctrica que deja en shock al guerrero armado; este se vuelve a armar y se lanza a pelear pero esta vez lanza un remolino horizontal de agua, Sombra logra detenerlo con las manos y con su fuerza lo desintegra, esto causa el temor del guerrero quien se lanza con su casco que se mueve como piraña y sus puntas se llenan de veneno.

Higardo pelea con sus fuerzas, el héroe esquiva los ataques venenosos y ataca, entonces el soldado lanza púas que se clavan en la piel pero Sombra se libera con sus fuerzas antes que el veneno lo dañe. El héroe resiste los venenos y con sus puños luminosos quiebra la armadura en sus púas.

El guerrero usa su último recurso y lanza un tornado de agua vertical, el héroe es arrasado por este, pero Sombra logra salir con esfuerzo del sitio y lanza un rayo de luz que destruye la armadura dejando al guerrero en ropa interior, cayendo vencido pero solo cae inconsciente.

De pronto, una voz dice: -"mi amor fue vencido, tomaré venganza y te venceré"-, saliendo una chica con casco y auriculares, traje de baño con partes de armadura de plástico, con largas botas blancas y ojos azul, su pelo corto azul también le da esa apariencia característica, ella reta al héroe a una batalla intensa.

La chica llamada Waterina, con su risa sarcástica y su poder de agua, reta al héroe a una batalla. Sombra se prepara para la batalla y recupera sus energías.

Waterina pelea con sus poderes corporales como de gimnasta, lucha contra el héroe en una batalla fuerte de golpes y patadas, batallan poderosamente y ambos son grandes guerreros, luchan y ella se cansa de la batalla. La chica es muy veloz para pelear, lucha con sus puños veloces y con su fuerza puede rozar el traje del héroe.

Waterina concentra su poder y se cubre de muchas burbujas, estás rodean a la chica y le aumentan el poder; el héroe espera algún ataque pero solo ve a estas girar más rápido y ella dice: -"bublu luz"-, lanzando miles de burbujas poderosas que golpean como bombas al héroe y este cae al suelo, el héroe se levanta pero más burbujas aparecen y explotan lanzando al héroe lejos de la chica.

Sombra se levanta, va a luchar y esquiva las burbujas pero siguen a Sombra y producen una explosión que lo tiran al suelo; Sombra se levanta y se lanza con gran velocidad pero las burbujas son viscosas y explotan en el cuerpo del héroe, cual cae al suelo vencido.

Sombra se levanta y batalla, la chica lanza las burbujas pero Scalight ilumina y lanza una onda de luz que destruye todas las burbujas y golpea a la chica, tirándola al suelo vencida. Ella se levanta y se pone muy furiosa, lanzando una burbuja que atrapa a Sombra y lo hace flotar mientras esta le va quitando el control y absorbiendo los poderes, Sombra intenta liberarse pero el espacio es muy poco y la esfera es muy resbalosa, la chica con sus poderes lo va alejando y si no sale pronto podría explotar como bomba... Waterina ordena explotar la bomba, así ocurre...

Pero Sombra en una cúpula de luz sale ileso, la chica lanza otra esfera pero este poder la destruye y esta lanza un poder luminoso que ataca a la chica y la vence temporalmente.

Waterina se levanta y con su poder inundar el sitio, ella nada y ataca en el agua, es muy veloz, peleando fuertemente y dando vueltas en el agua, golpea mientras el héroe se mueve lentamente; Sombra aumenta los poderes y se mueve con mayor velocidad y puede esquivar los movimientos fuertes de la chica. El héroe la sujeta pero ella se envuelve con las burbujas en el agua y logra escabullirse del sitio.

Waterina lanza unas ondas hechas de burbujas que son explosivas, el héroe lanza un rayo de luz que explota las burbujas; entonces ella nada y con su cuerpo da un cabezazo que golpea al héroe. Este cede y la ve nadando de nuevo y la sujeta del casco, rompiendo el sistema de ataque.

La chica se aleja y lanza una burbuja gigante, va hacia el héroe y este con su poder la lanza y se produce una explosión que daña a la chica, el agua se drena y la chica queda dormida junto al caballero.

Sombra se envuelve en una cúpula de luz y va hacia arriba, hasta la superficie para batallar contra la élite ignición. El héroe se va, mientras que los dos guerreros acuáticos regresan con un portal al mundo de sirio A donde viven en su reino acuático.

Sombra llega a tierra firme, en un sitio rocoso donde hay un antiguo castillo destruido en la antigua Inglaterra, entonces salen dos guerreros de ese castillo, el gliptodonte robótico y un loro con traje de carta de naipe de J con alas de fuego, el héroe se prepara para la tercera de las cinco elites que hay ahí.

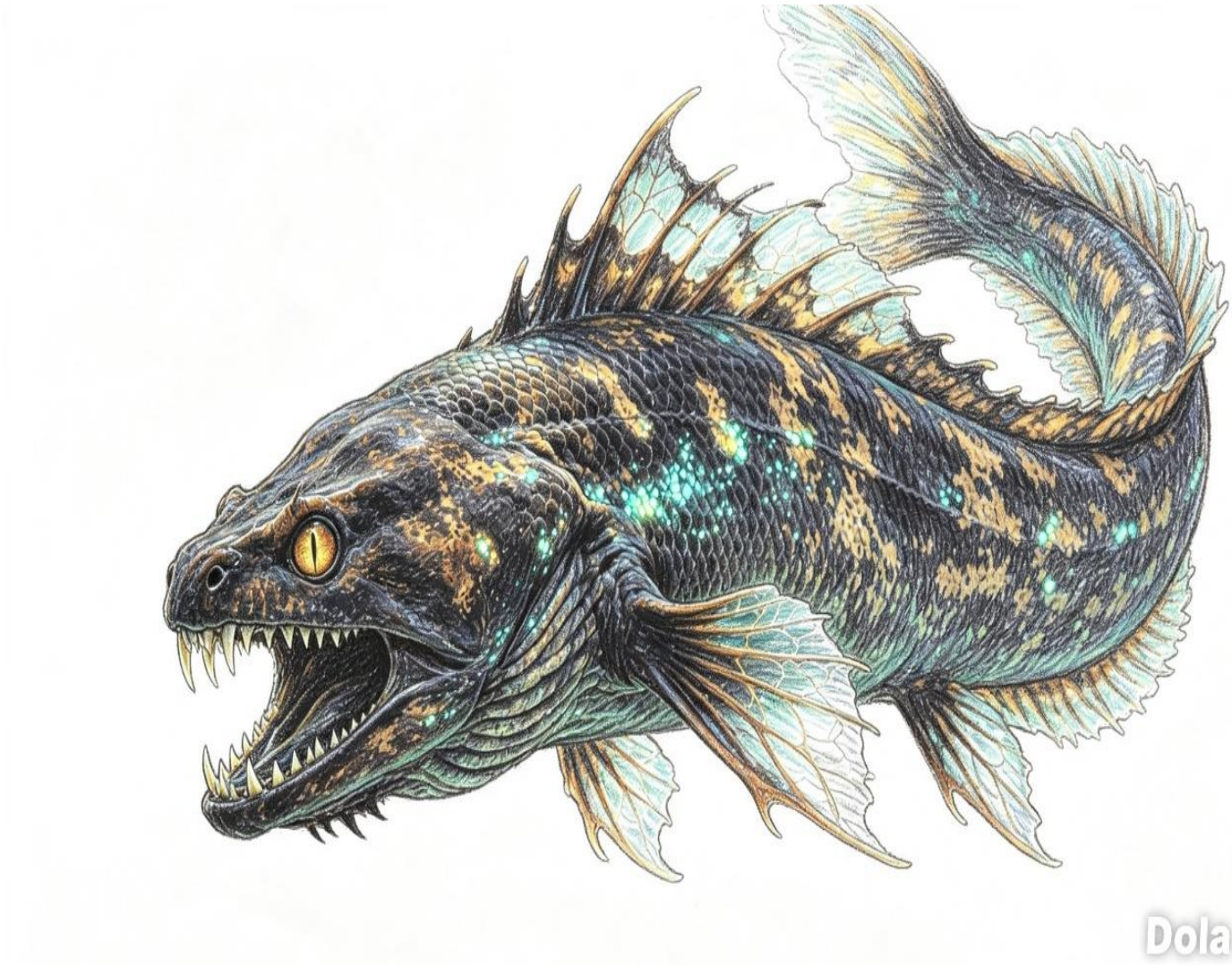
El gliptodonte robótico llamado Tonko se prepara para luchar mientras el loro huye adentro del castillo. Tonko se lanza a atacar, corre mientras la tierra se mueve con fuerza, Sombra lo evita porque los impactos rompen rocas y arrasa con lo que esté cerca. Sombra se acerca para atacar pero el ser tan fuerte como un tanque se acerca, Sombra lo sujeta para parar su ataque pero es empujado brutalmente hacia atrás.

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI


Dola

Dola AI

Dola AI

El héroe cae pero se levanta rápidamente antes de ser aplastado por ese ser robótico, este se hunde en la tierra por un rato. Sombra lanza descarga eléctrica pero este más bien se recarga totalmente y obtiene energías para salir; mientras sale a atacar el héroe lo esquiva e intenta atacar con su espada Scalight pero el ser es muy veloz entonces no encuentra la oportunidad de batallar contra ese ser fuerte y pesado.

De pronto, el ser se oculta bajo tierra y el héroe no lo ve, entonces sale sorpresivamente de la tierra a intentar aplastarlo, el héroe lo sujeta pero es muy pesado entonces lo suelta y huye. Ante el descuido, es atropellado por el robot y este cae golpeado y rendido.

Sombra siente sus huesos quebrados y cree que no podrá levantarse, cayendo vencido... Scalight ilumina con fuerza y el héroe se recupera, le da más fuerzas y lo cura del dolor.

Sombra se prepara para la batalla, ve a Tonko que viene hacia él y con un golpe catastrófico lo tira al suelo haciendo que se caiga de espaldas, el robot queda mareado e intenta volver a su posición. Tonko se vuelve y va corriendo al héroe y Sombra usa su espada y lanza un rayo de corte que hace que se detenga el robot y queda desactivado, Sombra se recupera y adentra al castillo donde el ser tipo ave lo espera.

Sombra entra al castillo y ve al ave de fuego, le dice que pagará por haber derrotado a Cardomo, a Reshita y Queentrade, pero no podrá vencerlo ni a él ni al último arlequín. Sombra se prepara para luchar contra esa élite y piensa: -"uno más, un guerrero payaso, un loro y dos bribones no serán problema"-, pero dos seres misteriosos vigilan a la distancia.

Sombra pelea contra el loro llamado Jorlo, este prepara su espada y lucha con su espada de naipe contra la espada Scalight de Sombra, luchan fuertemente en una gran batalla de fuerzas, los sonidos se escuchan en todo el castillo, pelean fuertemente hasta que Scalight rompe la espada.

El loro lanza plumas filosas con sus alas, lanza como si fueran dardos ardientes, el héroe se protege con el escudo dorado, este guerrero lanza múltiples plumas filosas pero no atraviesan el escudo. Sombra lanza llamaradas con las alas de fuego pero más bien son absorbidas por el cuerpo del loro y su fuego rojizo. Jorlo lanza fuego rojo y el héroe con sus alas de fuego el fuego amarillo en un choque de fuego poderoso, por eso él es un guerrero del grupo ignición porque enciende fuego, tanto así que el castillo empieza a llenarse de llamaradas.

Jorlo canta y lanza una llamarada con su hocico, Sombra se protege con el poder de la luz ante el ataque mortífero, esa luz lo cuida de las llamaradas y le permite luchar, luchan con empujones uno contra otro en una batalla fuerte de golpes de alas y patadas.

Jorlo lanza cartas tipo naipe pero de fuego, el héroe usa su giro veloz de espada y corta las cartas peligrosas, se forma una batalla de velocidad, el héroe refleja las llamas y esto se vuelve peor; pero Anglorplossion aparece y lanza un polvo negro que apaga las llamas y se desaparece a su dimensión, Jorlo intenta seguirlo pero Sombra interviene y le dice que no ha terminado la batalla.

Sombra se vuelve un pájaro de fuego y Jorlo en un ave de lava, entonces vuelan y luchan golpeando uno contra otro, luchan poderosamente en un duelo de fuerzas de empuje hasta que chocan sus poderes y caen fuertemente al suelo.

Se levantan y sigue la batalla... Jorlo se lanza con sus patas con uñas largas, va a atacar con esos puñales fuertes, Sombra lanza un rayo de luz y derrota a la criatura, cayendo al suelo.

Jorlo se levanta y crea un tornado vertical de fuego, el héroe con su rayo de luz lo apaga; Jorlo aumenta sus poderes y se convierte en una bola de fuego, el héroe lo sostiene y con sus manos lanza un rayo de luz que golpea al ave y la derrota completamente.

El loro pierde los poderes de fuego, se vuelve normal pero Sombra lo saca antes que las llamas puedan consumir su cuerpo. Sale y el fuego se apaga solo... Sombra deja al cuerpo junto al robot apagado y se va a buscar su reto en la luna pero...

Una voz con risas le dice que el clan no ha sido eliminado, en eso aparece un arlequín de traje mitad blanco con mitad negro y cara blanca, su nombre es Jarjol.

El arlequín Jarjol empieza a bailar en un pie, ríe y se pone como loco, entonces se pone en una esquina cerca de un jardín destruido y lleno de adornos rotos. Sombra se prepara para la batalla, saca su espada Scalight lista para la pelea. El arlequín usa sus uñas y lanza unos cordones mágicos que amarra al héroe, mueve al héroe como si fuera un títere y lo mueve sin poder controlarse... Sombra saca su espada Scalight y corta los cordones, el arlequín ríe como loco. Jarjol saca también unas cartas pero estas son con luz y otras con oscuridad, el héroe se cubre con el escudo dorado ante los ataques poderosos.

Jarjol empieza a bailar, baila como un loco y hace que caigan rayos y piedras del suelo, el héroe absorbe los rayos sin problemas, las piedras las corta con su espada Scalight y lanza rayos poderosos que las desaparece. Jarjol baila más y hace crear ventiscas con lluvias fuertes, pero este no le afecta esos poderes.

Sombra lanza una descarga eléctrica al payaso pero este se mueve velozmente y salta evitando los ataques, Jarjol se pone muy arrogante y burlista ante los ataques y reta al héroe a una batalla cuerpo a cuerpo.

El héroe pelea fuertemente con sus puños y el payaso esquiva y golpea, esquiva y patea, es muy veloz y fuerte, el héroe aumenta sus poderes y su velocidad, logra derrotar

físicamente al guerrero. Jarjol lanza de su manga unos cuchillos filosos, Sombra se protege con el escudo dorado y estos se doblan.

El arlequín lanza bombas pequeñas explosivas pero el héroe se cubre con una cúpula de luz, Jarjol ve todo como una broma y lanza unas cartas como rombos, estas se pegan al cuerpo del héroe y le van quitando energía pero el héroe con su poder al máximo destruye esos rombos hechos de tela absorbente.

El arlequín salta y ríe, entonces lanza unas bolas de tenis muy sólidas, Sombra con una gran velocidad rompe esas bolas; ya le cambia la cara al arlequín y se pone con cara enojada, entonces maldice y se pone unos guantes de boxeo estirables, golpea a Sombra pero este usa sus puños luminosos y pelean fuertemente y se dan fuertes golpes.

La batalla continua, el payaso sigue furioso y golpeado, entonces saca una caja de cartón pequeña y la tira, pero se vuelve grande y pesada, Sombra la destruye con su espada Scalight. Jarjol enfurece y crea con su magia oscura un pastel gigante y lo tira, Sombra crea un portal de luz que refleja este y se regresa, aplastando al payaso, lo derrota, quedando inconsciente y viendo pájaros dando vueltas.

Sombra crea un portal de luz y envía a los tres al inframundo donde saldrán algún día ya recuperados totalmente.

Sombra dice que ya ha eliminado a 4 de 5 elites oscuras y va por los príncipes de la luna, pero en eso aparecen dos ángeles frente al héroe...

El ángel es un hombre con capucha beige y una espada legendaria, es de cara delgada y ojos oscuros, tiene alas blancas y unas botas negras, su nombre es Rusangel, la otra es una chica bella rubia de ojos azul con piel blanca y un vestido blanco con alas blancas, ella se llama Lid, es la "sexta élite" de ángeles y fueron contratados por los príncipes para derrotar a Sombra y conquistar el planeta. La chica al parecer mira como triste y se denota insegura.

Rusangel saca su espada y la empuña, reta a Sombra a la primera de las cuatro batallas finales, el héroe saca su espada Scalight y comienza a luchar, pelean fuertemente por la victoria con sus espadas míticas. El ángel le cuenta que su misión es purificar el planeta aunque implique la eliminación de quien sea.

La batalla es intensa y pelean fuertemente, la batalla es intensa y las espadas emiten brillos de luz, Sombra ataca con su espada fuerte y lucha en una batalla poderosa y legendaria.

Rusangel hace que su espada ilumine y lance un ataque de luz poderosa, Sombra también ataca con rayo de luz y es una batalla intensa, los rayos aumentan de poder mágico

y chocan produciendo una explosión de luz. Sombra aprovecha el rayo de luz y ataca entre la luz pero el ángel sostiene la espada con sus manos y lo empuja hacia atrás.

El ángel usa su capa y lanza espíritus de luz que atacan a Sombra, el héroe es golpeado por sombras de luz pero el héroe aumenta los poderes y lanza una cúpula de luz que los destruye. Rusangel abre sus alas y lanza un rayo divino, el brillo tira a Sombra y cae al suelo muy herido, pero se levanta y aumenta los poderes para protegerlo de esos ataques.

Rusangel une sus manos y lanza un brillo divino que es como la luz del sol, Sombra ataca con rayo de luz que neutraliza el poder, siendo destructivos ambos ataques. El ángel se lanza a pelear con sus alas, el héroe también embiste con sus alas poderosas y lucha con gran fuerza de sus alas y pelean con gran fuerza.

El ángel maligno crea varias espadas en el aire y lanza al héroe estás, Sombra esquiva esas espadas. El ángel crea dos tablas de piedra escritas y estás brillan para lanzar fuego de ellas, Sombra se cubre con el escudo pero es golpeado por el fuego divino. El héroe cae de nuevo pero se levanta y antes de recibir el fuego, corta las tablas en dos con su espada.

El ángel muy enojado crea una lluvia de piedras calientes y cenizas, Sombra se cubre con sus alas evitando el daño, pero esto dura mucho... Rusangel aumenta su poder al máximo y lanza con sus manos un rayo rojizo destructivo, Sombra lanza descarga eléctrica y los poderes luchan, forcejean y se produce una explosión.

Rusangel saca su espada y vuelve a pelear, el héroe aumenta sus poderes y tira de un espadazo la espada del ángel, este intenta arañarlo pero Sombra lo derrota con su descarga eléctrica, este cae vencido al suelo, el guerrero cae y se desaparece volviendo al reino del cielo donde permanece dormido.

Sombra va a luchar contra la ángel pero en eso aparece el príncipe Hagen quien tiene un traje militar blanco y botas negras, con sus guantes negros y su sombrero militar, se prepara para batallar contra Sombra y le dice al ángel que se vaya de ahí mientras él derrota a Sombra; el héroe de preparar para luchar en otra fuerte batalla es la tercera de las 5 batallas finales.

Sombra decide pelear con sus fuerzas físicas, pelean en una batalla intensa pero el príncipe es tan fuerte que 10 golpe de Sombra apenas es 1 golpe para él, porque el ser es de otra dimensión y casi no le afectan las fuerzas físicas, de hecho sus golpes hieren bastante al héroe.

Pelean poderosamente en una batalla pero Sombra es fuertemente golpeado y tirado al suelo de manera brutal. El héroe se levanta y lanza descarga eléctrica pero esto no lo afecta en lo más mínimo y Hagen lanza un rayo de poder con sus manos que al tocar a Sombra lo lanza como si fuera una explosión poderosa que lo tira al suelo.

Hagen usa sus puños bombas, es decir que cada vez que golpea se produce una explosión, así golpea al héroe y explota tirándolo fuertemente al héroe, estas explosiones son muy fuertes y aunque el héroe se cubre con el escudo dorado, le cuesta mantenerse de pie.

El héroe no lo puede creer, Sombra abre sus alas y se lanza a empujarlo en duelo aéreo, pero el hombre levita y evita los ataques, para finalmente tirar a Sombra al suelo con sus botas golpeando la espalda. Sombra se levanta y saca su espada Scalight, Hagen sabe que esta es muy poderosa entonces evita cualquier ataque de la espada y con sus fuerzas super humanas golpea al héroe donde se descuida y lanzando un rayo espectral blanco logra golpear agresivamente al héroe tirándolo al suelo nuevamente, antes de levantarse es pateado por Hagen quien lo tira lejos.

Sombra se levanta algo adolorido, mira a Hagen y aumenta su poder al máximo, lanzando un rayo de luz pero el guerrero es tan veloz que evita ese poder y toma al héroe del cuello y lo tira forzosamente al suelo. Entonces con sus últimas fuerzas, Sombra usa sus puños luminosos pero cae debilitado y es capturado por los oficiales del príncipe cuales visten trajes de tipo samurái pero con lanzas, se llevan a Sombra a la luna específicamente al calabozo donde es amarrado con grilletes.

Los guardias entran y ven al héroe amarrado, se burlan de él y hasta lo humillan. Los soldados ven a Scalight guardada en la gabardina de Sombra y piensan en tomarla para usarla con fines personales, pero esta ilumina con fuerza y produce una explosión de luz que tira derrotados al samurái y libera al héroe, restaurando sus energías.

Los demás guardias llegan y el héroe lanza un rayo de luz que los derrota a todos. Sombra huye al piso del salón principal y ahí está Hagen y más guardias, Sombra los derrota a todos con el poder de luz de su espada. Hagen se enfurece y se lanza a luchar, este usa un poder sónico con su mano que aturde a Sombra, el héroe cae con un dolor de cabeza fuerte ya que ese sonido es espantoso.

Pero Scalight ilumina tan brillante que bloquea el poder, Hagen se lanza a pelear pero sus golpes normales y explosivos nada le hacen y el héroe lo derrota con los puños luminosos, cayendo al suelo derrotado completamente.

Hagen cae al suelo mientras piensa en porque lo derrotó si él era el ser más fuerte, luego queda inconsciente en el suelo.

La mascota de Hagen, una gran zarigüeya con largos colmillos y corpulenta de metro y medio llamada Ruschak se libera de su cadena y va a buscar a su amo para defenderlo, al verlo en el suelo se enfurece y mira con furia al héroe y se lanza a atacar con sus largos dientes filosos. Sombra la sostiene con fuerza mientras el mutante quiere devorarlo, es un

choque de forcejeos y Ruschak aumenta sus fuerzas hasta morder a Sombra, pero esta se electrocuta debido al cuerpo del héroe.

Ruschak no aprende y vuelve a morder, se electrocuta nuevamente; se aleja y salta para intentar aplastar al héroe con su peso pero Sombra esquiva ese ataque que deja marcado el piso. Ruschak eriza su pelo y lanza espinas pero el héroe se cubre con el escudo dorado de las potentes agujas filosas.

Ruschak araña al héroe pero no sufre daño en lo absoluto, también empuja con su cabeza pero no mueve al héroe.

Ruschak lanza veneno como si fuera una cobra, Sombra se protege con un poder de luz de la criatura; el mutante ataca con su larga cola de látigo, flagela al héroe pero este sujeta la cola y de un giro lo tira hacia un pozo de agua. Ruschak sale enfurecido y lanza fuego con su boca, Sombra de cubre con el escudo dorado y bloquea el ataque. La zarigüeya se lanza a morder el escudo pero este es tan fuerte que sus colmillos se quiebran ocasionando un dolor fuerte en la criatura.

Sombra se acerca, el mutante intenta morder del dolor, pero con un poder de luz le restaura los colmillos y le quita el dolor fuerte, entonces Ruschak se lanza y le da lengüetazos al héroe como agradecimiento y se retira de la escena, quedando libre al fin después de muchos años.

Al parecer el último hombre y mutante del universo fueron vencidos, ahora solo falta por ir para vencer a Lid y Midori.

Pero....

Un ser nuevo aparece, se llama Cremor, es un súper héroe totalmente blanco con ojos luminosos pero en lugar de tener poderes mágicos su único poder es su fuerza descomunal. Sombra le dice que se aparte del camino pero este le dice que si quiere ir allá deberá vencerlo, el héroe se encuentra en la batalla y esta vez 5 de 7.

Sombra se prepara para pelear y decide guardar su espada y luchar con sus fuerzas cuerpo a cuerpo.

Se inicia el combate del héroe legendario contra el último super héroe de ese universo, en una pelea fuerte de puños super fuertes, es una batalla muy poderosa y se dan golpes muy fuertes, también se dan fuertes patadas. La batalla cuerpo a cuerpo es intensa, pelean con gran fuerza y determinación, pero el super héroe Cremor solo busca una cosa: demostrar su supremacía muscular.

Pelean fuertemente durante mucho rato y se lastiman con gran fuerza ya que ambos son grandes guerreros, luchan con gran valentía y poder, la batalla termina con ambos en un doble knock out. Sombra de levanta con fuerza y batalla de nuevo pero esta lastimado.

Cremor levanta un objeto que pesa mucho para aplastar a Sombra pero esta lanza un rayo de luz destruyendo el objeto. Al ver eso el guerrero saca sus pesas y entrena, luego las tira y Sombra rompe las pesas con su espada Scalight, este no comprende como puede tener tanta suerte un débil pero continua la batalla.

Cremor mueve sus músculos y pectorales, toma un pedazo de lámina metálica y la dobla con sus fuerzas, va a tirarla al héroe pero este con su descarga eléctrica lo ataca y lo derrota temporalmente. Cremor se levanta y hace una versión propia del ataque catastrófico de Sombra que mueve el piso como una onda de choque, Sombra se cubre con un poder de luz y evita el daño de la onda y las piedras del piso. Cremor salta y va a hacer un tipo de aplastón como en la lucha libre, Sombra lo esquiva y este cae al piso, la fuerza lo hace hundirse y caer al piso de abajo, en las mazmorras.

Sombra cree que lo derrotó pero este salta y llega hasta el héroe, le dice que aún no se termina el duelo, entonces ambos pelean con empujones fuertes, luchan con fuertes golpes de hombros y de impacto de fuerzas, el guerrero es tan fuerte como una piedra pero Sombra no se queda atrás.

Cremor corre y embiste al héroe, este cae fuerte al suelo pero se levanta y al verlo embestir de nuevo lo sostiene y lo tira hacia atrás. Cremor se molesta bastante y lanza un rayo blanco muy dañino, Sombra lo contrarresta con un rayo de luz.

Entonces Cremor lanza con sus poderes mágicos un aire congelante que envuelve a Sombra como si estuviera en un congelador, el héroe aumenta sus poderes y se libera del hielo, resiste las ventiscas y las derrite con sus alas de fuego. Cremor aumenta sus fuerzas y se vuelve más musculoso, lanzando ondas de fuerza con su cuerpo; Sombra soporta esas fuerzas musculares con mucho esfuerzo.

Sigue otra batalla intensa de fuerzas musculares, ambos aumentan sus fuerzas al máximo y luchan con todo su poder, ambos quedan seriamente lastimados; Sombra usa sus puños luminosos y derrota al héroe quien cae al suelo vencido.

Sombra también cae... agotado.

Sombra se recupera y va hacia afuera a buscar a Midori, pero en eso aparece algo en el sitio que lo deja desconcertado.

Sombra llega a un portal de tiempo que lo lleva a Centroamérica en Costa Rica el 1930, entonces el héroe ve dos extraterrestres en frente de un lago con botas y capa, traje negro, cara delgada con pelo rubio y guantes blancos, son nórdicos con pelo rubio pálido. Sombra se acerca y uno se va en la nave que sale del río y el otro se queda en la batalla, hablan un idioma inentendible, dispara un rayo paralizador que detiene al héroe, entonces eleva sus poderes y se libera del poder paralizante.

El ser con habla misteriosa le dice con idioma extraño que se aleje o morirá, entonces el héroe no entiende pero prepara su espada Scalight; el extraterrestre llamado Harhazer dispara con su pistola láser, el héroe refleja los rayos con el filo de su espada Scalight. El extraterrestre dispara más rayos láser con otro tipo de arma láser que desintegra todo a su paso, Sombra contrarresta con el rayo de luz que anula el poder.

El ser extraterrestre Harhazer usa su cinturón gravitatorio y su fuerza aumenta, pelea contra Sombra en un duelo de puños y patadas feroces, pelean con gran fuerza y valor ambos guerreros pero debido a la intensidad de la batalla, el cinturón se atrofia y deja de funcionar, recibiendo un puño fuerte en el pecho que lo tira hacia atrás. Harhazer usa sus poderes psíquicos y domina al héroe haciendo que sea incapaz de moverse y lo abduce al interior de la nave, donde lo pone en una camilla para examinarlo, pero ante esto los dispositivos sufren una descarga eléctrica y el héroe vuelve a su movilidad, intenta escapar pero ya va por el planeta Saturno.

Sombra no tiene más opción que pelear y así lo hace; Harhazer lanza con su mano un rayo poderoso e infrarrojo, este quema un poco el traje pero este no se rinde y a pesar del dolor, sigue luchando. El extraterrestre lanza rayos pero Sombra aumenta su poder de luz y se reflejan los rayos, evitando el daño.

Sombra lanza una descarga eléctrica pero el extraterrestre crea una barrera electrónica que bloquea los poderes del héroe.

Usando su poder tecnológico el extraterrestre crea unas esferas electromagnéticas poderosas, estás son muy radioactivas, Sombra se cubre con el escudo dorado y aun así queda marcado de negro por el poder radioactivo. Sombra ataca con su espada Scalight pero el extraterrestre con su poder psíquico paraliza la mano con la espada y esta intenta atravesar al guerrero pero esta aumenta de poder y se libera del trance.

Sombra lanza llamaradas con sus alas de fuego, pero el extraterrestre nórdico convierte el fuego en fusión fría estelar y recarga su nave. El nórdico lanza fuego estelar azul muy destructivo con sus manos pero el héroe con un escudo de luz se protege de ese poder mientras todo alrededor empieza a incinerarse todo, hasta algunas puertas de seguro de la nave.

Harhazer usa su poder de radiación interior e intenta quemar al héroe pero choca con el poder de luz, entonces como no funciona saca una vara de metal y saca un filo de un metal súper fuerte y desconocido, peleando contra la espada Scalight en una lucha feroz y poderosa, pero Scalight destruye el arma. El extraterrestre intenta dominarlo psíquicamente pero el poder de luz lo protege de esto.

El extraterrestre ordena y saca unas tenazas delgadas de su cinturón y sujeta a Sombra para comprimirlo y quitarle fuerzas pero el héroe le lanza una descarga eléctrica que golpea y deja en shock al extraterrestre quien lo suelta. Entonces lanza una cúpula pequeña que se hace grande y atrapa a Sombra y ni le permite salir, intenta liberarse pero es imposible, está contiene éter y quiere quedarse dormido.... Sombra como última esperanza decide no atacar a la esfera sino evolucionar su poder y con esto sobrecarga la cúpula y se libera explotando totalmente el objeto; Sombra ataca con su espalda Scalight y rompe el cinturón tecnológico.

Harhazer crea con sus puños un cubo pequeño que al lanzarlo al héroe, este lo esquiva porque se vuelve muy pesado pero esto fue una distracción porque tras el héroe aparecen unas cúpulas con agua de suero que encierran y amarran al héroe, este se va quedando dormido pero Scalight ilumina y libera al héroe.

El extraterrestre saca su arma láser desintegradora y dispara a máxima potencia, Sombra usa su rayo de luz y ambos chocan con gran poder, ambos poderes disparan con gran fuerza y forcejean ambos rayos y luchan uno contra otro... Scalight ilumina con más fuerza y sobrecarga el arma haciendo que explote.

Harhazer saca una pistola como de cañón de agua con una sustancia roja llamada esvidro y es un ácido super mortal y corrosivo, Sombra esquiva los ataques mientras se producen agujeros en la nave, entonces lanza fuego con sus alas y derrite el ácido haciendo que el extraterrestre quede tosiendo.

Harhazer usa los ventiladores de la nave y esparce el humo, entonces con su casco tira un rayo disgregador que borra la memoria y acciones de Sombra, no entiende que hacer o donde ir, entonces perdió la capacidad de razonar, es encerrado en una jaula metálica y será usado para experimentos....

Scalight ilumina y brilla con gran poder, regresa los poderes al héroe y su memoria y con esta corta el metal y logra salir de ahí para luego dar un puñetazo en la cara al extraterrestre; se levanta y decide seguir luchando.

El nórdico saca una espada parecida a un destornillador pero con punta de chispa y ataca, pelea contra la espada Scalight mientras emite chispas intentando dañar al héroe, pelean intensamente y luchan como dos grandes guerreros, después de un rato el héroe rompe esa arma y está se explota. Harhazer está furioso y solo planea matarlo para succionar su poder o su sangre si tiene.

El extraterrestre usa su última arma, la aero pinza cual usa para intentar sacarle plasma a Sombra pero al hacerlo termina electrocutado. Se quita y con su control mental lo hace dormir, entonces se acerca para usarlo como experimento, saca una varilla llena de luz

fuerte y cegadora para abrir tejidos y poder usarlos más adelante como clones o investigación... Sombra despierta y no se puede mover, la luz es terrible porque hiere como cuchillo, entonces con fuerza aumenta su poder interior al máximo y se libera dejando lastimado al extraterrestre al déjalo ciego temporalmente.

Harhazer lanza con su mente ondas telepáticas y lo convierten en ondas de sonido molesto que magnetiza la cabeza de, entonces Sombra lucha de no caer la fuerza maligna, se sostiene, cae pero no sé rinde.... Sombra se levanta y entonces Scalight ilumina y anula ese poder.

Como último recurso el guerrero extraterrestre usa un poder y dispara un proyectil atómico muy explosivo, sin embargo ... Harhazer se le va fuera de control y está a 2 minutos de explotar. Sombra sale de la nave y se lleva volando al extraterrestre y esta explota totalmente mientras escapan de la nave. Luego llega la otra nave y los recoge y se los lleva donde está el otro extraterrestre nórdico.

El héroe lo salva y lo deja ahí, este no le da ni las gracias pero Sombra se retira en silencio.

Sombra vuela por el espacio y se aleja velozmente hacia la Tierra.

Sombra llega al trono imperial de la luna y se va a enfrentar a la princesa pero ella les ordena a los soldados en detenerlo, el héroe usa su descarga eléctrica y los derrota fácilmente. La princesa Midori decide luchar para tener el control absoluto de la luna y la Tierra, será una batalla mágica.

Sombra se prepara para luchar, Midori concentra sus poderes y levita con poderes mágicos, ella usa su magia y lanza truenos de luz de sus manos hasta el suelo, Sombra esquiva esos rayos quemantes y destructivos, el héroe se mueve a una velocidad impresionante. Midori crea unas esferas de luz y las tira hacia Sombra y estás son como mini soles muy ardientes, el héroe se cubre con el escudo.

Sombra lanza un rayo de luz con la espada Scalight, la chica bloquea el rayo con la mano sin sufrir daño. Ella sonríe y regresa el rayo de luz pero este sí daña a Sombra y lo golpea fuertemente; el héroe se levanta y esquiva unas esferas de llamas que casi lo incineran.

Midori crea unos espejos en el aire y estos lanzan rayos reflejantes que encandilan y ese poder lo envuelve, le rebaja energía. Sombra se levanta y creando una cúpula de luz destruye los espejos pero no daña a la chica; Midori sonríe y se siente tranquila, entonces le dice al héroe que cuando lo derrote será su esclavo.

Midori crea unas lanzas de luz que son puntiagudas, Sombra saca la espada Scalight y corta las lanzas pero algunas escapan y lo rozan fuertemente. Sombra lanza una descarga

eléctrica pero ella crea un escudo que absorbe ese ataque y lo regresa en forma de electricidad positrónica que lo daña y lo golpea fuertemente, lo tira al suelo; el héroe se levanta y se lanza a pelear con su espada Scalight pero la chica crea una cúpula de luz que lo tira al suelo fuertemente.

Sombra se levanta y se prepara para volar, se lanza a gran velocidad pero ella desaparece y aparece del otro lado del salón, lanza una red de luz que atrapa a Sombra y con el poder mágico le absorbe energía, lo tira al suelo con un nivel bajo de poder.

Sombra se vuelve a levantar y con sus pocas fuerzas se levanta pero la chica lanza unas esferas de luz que golpean brutalmente a Sombra y este cae al suelo rendido.

Midori vuela e ilumina diciendo que finalmente ha ganado, pero Sombra se levanta y ella le dice que es persistente, entonces lanza con su mano izquierda un rayo de luz de luna que lo aturde y lo deja petrificado.

Midori ríe y con su magia poderosa lanza un rayo de luz convirtiendo a la luna y a la Tierra en iguales, de hecho se mueve para anexarse a la Tierra nuevamente.

Scalight ilumina y detiene la luna con su poder, un rayo de luz va hacia la Tierra y la regresa como al inicio de la creación antes del hombre, esa luz vuelve a Sombra de nuevo a ser el héroe y lo vuelve a nivel Infinito de nuevo; el héroe es inmune a los ataques de la princesa Midori; ella se asusta y lanza poderes mágicos pero no le afecta en nada, incluso los soles no le hacen daño.

Sombra vuela y se pone en frente, ella lanza destello de luna y nada le hace, entonces tira esferas de luz pero el héroe las absorbe y aprende el ataque. Midori no sabe qué hacer e intenta escapar, Sombra crea unas esferas eléctricas y golpea a la chica, la derrotan y ella cae debilitada al suelo.

Midori se levanta y con sus manos crea un portal y huye entre dimensiones, hasta llegar y ocultarse en una luna de otro planeta, pero Sombra llega hasta su espalda y ella se asusta, le dice que no va a matarla pero que retire su idea de esa unión planetaria, es todo. Midori acepta y esta vez tendrá una vida pacífica, además que la Tierra tiene vida nuevamente y ya no será de su interés, de hecho sin la humanidad estará mejor y podrá visitar su belleza natural.

Sombra le da la mano, la lleva volando a su dimensión nuevamente y la deja gobernar tranquila, junto a su esposo y a su mascota libre, los soldados vencidos regresan y firman un pacto de paz que durará mil años.

El héroe se despide y se va al espacio pero....

Un portal de luz lo atrae y se lo lleva a un reino en otra dimensión pero ¿A dónde?

Sombra es atraído a una superficie, esta vez en la dimensión final en el cielo, ahí está aquella ángel llamada Lid cuyo real nombre es Phebe, fue bisnieta de Venusoria y Magnum Arner, también heredó sus poderes pero ella murió muy joven en un accidente y vive triste porque aunque ella fue coronada como ángel, ella quiso vivir más y en especial porque sus recuerdos están siendo borrados y pronto será un ángel neutro sin memoria, ella le pide a Sombra que la ayude a recordar y que no la deje... Sombra acepta pero ella siente una migraña fuerte y sus ojos iluminan, luego mira y no sabe quién es, al ver al héroe cree que es un demonio y se prepara para luchar, el héroe debe restablecer el orden mental de ella y será la última batalla.

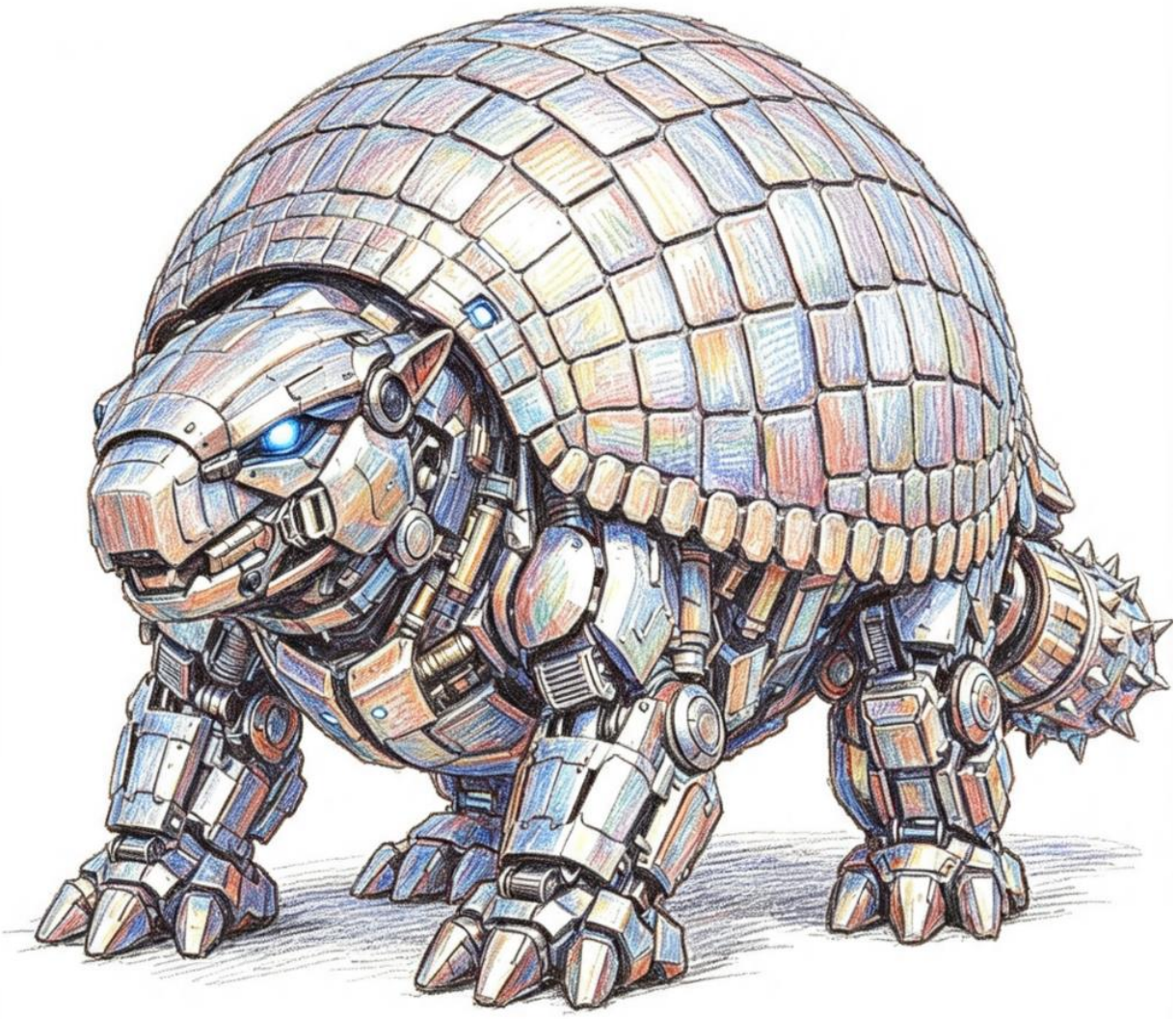
De pronto, aparece una niña pequeña con alas de hada y le dice que no va a lastimar a su hermana, la niña es de pelo castaño claro y corto con vestido rosa y de unos 8 años. Sombra no quiere pelear con una chica tan pequeña pero debe vencer, entonces se prepara para la batalla, ella usa sus poderes y forma varios bloques infantiles plásticos creando un tipo de robot hechos de esos.

La niña intenta atacar conos brazos del robot que son fuertes, Sombra los esquiva y con una patada rompe el puño pero se vuelve a formar. La niña llamada Llyn ataca de nuevo pero el héroe esquiva los golpes de los bloques, luego golpea y desarma algunas partes, hasta que se derrumba estos.

Llyn vuelve a formar los bloques y crea un helicóptero, dispara bloques balas, Sombra se cubre con el escudo y pasa cruzando ellos y con un golpe lo derriba. Llyn lanza muchos bloques disparados pero el héroe cruza esos ataques infantiles.

Llyn usa su varita mágica y lanza hechizos de flores, muñecos, palomas y malvaviscos, pero nada daña al héroe. Llyn crea una flor grande que devora a Sombra, pero este sale de ellas porque es de papel.

Dola AI



Dola AI

J
J
J
J
Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Dola AI

Llyn lanza una magia de bondad y amor, pero esto no afecta al héroe porque este no es malo, solo es un guerrero de justicia lo cual deja extrañado a la pequeña. Llyn no se convence aún y lanza gotitas de lluvia pero no afecta al héroe ni siquiera los arco iris que produce.

Llyn crea un poder mágico que brilla y lo lanza pero esto solo produce cosquillas al héroe sin sufrir ningún daño. El ángel pequeño aletea sus alas de hada y lanza magia de luz pero el héroe al ser bueno no le hace daño.

Llyn crea una espada de bloques, pero el héroe ni siquiera usa su espada Scalight, solo mueve los bloques y se desarma. Llyn como último recurso lanza de su corona muchas mariposas de luz, Sombra se protege con el escudo dorado ya que estás irritan y si pueden dañar un poco. Entonces la angelita se rinde y se esconde tras una nube pidiendo perdón a su hermana, se retira de la batalla.

Sombra va a enfrentar a la ángel pero ella dice: -"perdón Pazuzu no me mates por favor"-, el héroe se queda extrañado ya que ese es el nombre de un demonio, pero este le dice que si debe luchar deberá hacerlo, entonces aparece entre ellos una super heroína de traje amarillo con antifaz y botas azul, con pelo negro y ojos café, su nombre es Beflashina, esta le dice que es la última super heroína del universo y reta al héroe a una batalla.

Beflashina aumenta su poder y se lanza en una batalla, pelean con sus fuerzas en un duelo de puños y patadas fuertes, la batalla es intensa mientras la mujer vuela con capa roja y aletea en el aire, Sombra también da una buena batalla y ataca con sus puños y patadas fuertes, es una batalla de fuerzas, luchan con gran fuerza y habilidad.

La chica lanza rayos dorados con sus manos, Sombra contra ataca con rayos de luz en una batalla de poderes y de fuerza, se ven rayos de luz blanca y dorada que pasan por todo el cielo, la batalla se torna poderosa de poderes mágicos.

La chica lanza rayos ultravioletas con sus ojos, Sombra se cubre con el escudo dorado y lanza descarga eléctrica pero ella con su velocidad evita los ataques, evitando las descargas, pero ella tiene gran velocidad y fuerza, la batalla entre fuerzas en el cielo sigue siendo majestuosa.

Vuelven a luchar cuerpo a cuerpo en una batalla fuerte, pelean con gran fuerza ya que Beflashina es tan rápida como un cometa y Sombra aumenta sus poderes a la velocidad de un rayo, es una lucha entre dos guerreros poderosos, es una batalla fuerte e intensa. La chica se mueve a una velocidad increíble pero Sombra también le hace frente y van cuerpo a cuerpo en la batalla.

Beflashina lanza fuego con sus manos, Sombra ataca con rayo de luz y choca con el fuego, el héroe aumenta sus poderes y el rayo de luz derrota a la super heroína.

Ella se levanta y con sus pocas fuerzas batalla volando a gran velocidad, embistiendo a Sombra, el héroe es golpeado fuertemente y sus fuerzas se van debilitando... Sombra ante el dolor aumenta sus poderes y con su velocidad detiene a la chica y con una cúpula de luz que la tira fuertemente lejos y casi vencida; ella se vuelve a levantar e ilumina su puño, se lanza a golpear y logra herir al héroe en su cuerpo pero Sombra lanza un poder luminoso con su espada Scalight y logra derrotarla.

Ella se levanta y cree que la va a matar, pero el héroe se vuelve a enfrentar al ángel, perdonando la vida de la heroína.

Sombra se va a enfrentar al ángel Lid, el héroe se prepara para luchar, Lid aumenta sus poderes celestiales y su brillo aumenta muy alto.

La chica crea unos aros mágicos dorados y los lanza hacia Sombra, estos son como hula hula, Sombra es golpeado por esos discos y luego lo envuelven, lo atrapan... Sombra usa su poder interno y destruye los aros tipo Saturno; Lid crea más aros pero el héroe los destruye con la espada Scalight. El ángel lanza un rayo de luz con sus alas pero Sombra se cubre con su cúpula de luz y absorbe ese poder divino ya que ambos son fuerzas divinas.

Lid crea una espada de luz y Sombra pelea con su espada Scalight, luchan en una intensa batalla de filos, pelean fuertemente con sus espadas sagradas en una batalla poderosa...

La batalla es intensa pero la espada del ángel es un poco más débil y pierde su filo, debido al nivel de poder mágico del ángel. Ella retrocede y usa los poderes de Venusoria, creando pétalos de rosa que tienen dulce veneno que adormece, pero el héroe se cubre en luz evitando el veneno letal que podría matarlo. Entonces como no tiene efectos crea una enredadera de fuertes tallos con espinas, estás lo aprietan pero Sombra los destruye con el poder de luz; ella se asusta de esto y lanza unas semillas que se pegan al traje de Sombra y le van absorbiendo poder, pero el héroe en lugar de rebajar su energía la aumenta y las hace explotar fuerte por exceso de energía.

Lid crea unas burbujas de poder divino, el héroe usa la técnica de la princesa y crea esferas de luz, estás chocan y explotan fuertemente. El ángel bello crea un destello de luz pero el héroe al ser del lado del bien solo lo cura de las heridas y el dolor, si hubiera sido del mal lo hubiera destruido.

Lid abre sus alas más y con esta lanza la luz del más allá haciendo que quiera que el héroe se vaya al cielo pero al no ser del todo un guerrero orgánico no le hace efecto. Lid se asusta y tiene miedo, entonces aumenta su poder y con sus manos reúne un poder divino dorado y lo lanza con sus manos, ese poder es una luz legendaria del cielo capaz de destruir el mal, Sombra saca su espada Scalight y lanza un rayo de luz en una batalla de poderes

mágicos, la batalla es intensa y el poder de luz se extiende por todo el cielo hasta que explota produciendo un destello en todos lados.

Después del destello, la chica aparece queriendo dar golpes de karate luminosos para golpear a Sombra, el héroe esquivo y se protege de esos ataques, pero cruza sus manos para detener sus golpes, es una batalla intensa y también chocan sus alas luminosas. Entre la batalla, ella tiene sus ojos con lágrimas, en sus labios dice en silencio: “ayúdame".

Sombra no quiere lastimarla pero debe luchar, entonces crea un poder magnético con su descarga eléctrica pero Lid es atrapada temporalmente pero con sus alas se libera fuertemente y desaparece, va entre las nubes y les pide caer rayos pero el héroe se alimenta de la electricidad y sus poderes se renuevan. Sombra la busca pero ella aparece y lo abraza, para tirarlo de cabeza a la tierra, pero con esfuerzo Sombra se libera y lanza un rayo de luz muy poderoso que la debilita al ángel y esta vez sí va cayendo, el héroe la abraza y la regresa al cielo, poniéndola en una nube.

Lid se recupera y le da las gracias, pero le dice que lo debe vencer, entonces ella usa el ataque de mariposas de luz pero es más intenso, el héroe se cubre con el escudo dorado y estás se alejan con el viento. Lid con sus pocas fuerzas se lanza con una embestida con sus alas, Sombra la detiene y ella queda débil pero sigue luchando, entonces ilumina con su último destello, Sombra se lástima un poco pero soporta y sostiene al ángel, se cae debilitada en una nube.

Sombra la toma y mira su bello rostro, ella sonríe y se mira feliz...

El ángel se levanta, ella le va a decir que ocurre pero en eso un demonio la ataca y con sus garras le araña el vientre al ángel, ella no sangra pero cae lastimada al suelo desmayada. Entonces aparece un demonio con cuernos muy flaco con alas de gárgola y largas uñas y patas con uñas largas, con ojos rojos y con una voz horrenda. Sombra lo mira y dice: -"¡Ese ángel tonto no supo hacer mi misión, bueno le dije que sí fallaba perdería su esencia!, soy el demonio legendario Pazuzu y el líder de las fuerzas oscuras y demonio supremo"-; Sombra lo mira enfurecido y le dice que pagara por esto, se lanza a atacar pero esta vez la hermana y la heroína aparecen pero son golpeadas fuertemente. El héroe le da un fuerte puñetazo en la cara al demonio, este le dice que lo reta a una batalla final en el infierno y crea un portal de luz.

Sombra lanza un rayo de luz que cura lentamente al ángel Lid y les dice a las dos que la cuiden y con su velocidad vuela hasta abajo, cruza la lava con mucha velocidad y llega al infierno donde está lleno de llamas y es una dimensión oscura con gritos aterradores, la batalla será en el centro de una montaña rocosa rodeada por lava.

El héroe llega al infierno y se encuentra con Pazuzu quien lo reta a una batalla final, el héroe se prepara y el demonio simplemente se pone de pie frente a Sombra sin temor.

Sombra aumenta sus poderes y lanza una descarga eléctrica pero al demonio no lo afecta, entonces lanza un rayo de luz y Pazuzu no le produce efectos ese poder, el héroe ataca con sus puños y patadas fuertes pero el demonio ni se inmuta, ni siquiera se mueve. Sombra vuela y golpea con sus alas pero nada le hace ya que a la criatura la envuelve un poder oscuro, en especial que las piedras elementales están desaparecidas en el infinito.

Sombra lanza varios rayos de luz pero el demonio tiene poder infinito tipo plus cual es un nivel 2, el héroe está bajo ese demonio, este es demasiado poderoso por su poder milenario. El héroe saca su espada Scalight y va a atacar, el demonio sujeta la espada y la toma, vuelve la espada Scalight en oscura y se apaga totalmente.

Pazuzu empieza a arañar a Sombra con sus uñas largas y empieza a atacar fuertemente dañando el cuerpo del héroe. Con sus poderes telequinéticos lo tira al suelo y hacia el techo y finalmente al fondo hasta pegarlo en una pared; Sombra se levanta y el poder oscuro bloquea el ataque de puño frontal y expulsa con un poder oscuro a Sombra y lo tira al suelo con partes del traje quemadas.

Sombra se levanta adolorido pero imagina el dolor que sufrió el bello ángel y se recupera, se lanza a luchar con un vuelo rápido, el demonio lo toma del cuello y lo golpea en el vientre para tirarlo finalmente al suelo. El héroe toma su escudo y lo tira en forma de Frisby pero el demonio con un arañazo lo rompe en dos, luego le da una patada en la cara que lo tira al suelo violentamente.

Sombra se levanta y lanza un rayo de luz con sus manos pero el demonio Pazuzu destruye ese rayo con un poder oscuro; Pazuzu usa unas lanzas oscuras y se clavan agresivamente en las piernas del héroe, aunque se las quita persiste el dolor.

Aprovechando esto ese ser tipo Drácula va y muerde el cuello del héroe absorbiendo el 80% de su poder y se vuelve más alto, el doble de su tamaño.

El héroe se va a levantar pero el demonio toma el brazo izquierdo de este y lo tuerce, lo quiebra dándole un dolor insoportable, Sombra lanza una descarga eléctrica pero nada le hace y más bien el demonio regresa ese poder con una descarga eléctrica oscura que daña a Sombra y lo hiere bastante. Sombra ilumina sus alas y ataca con vuelo tan veloz pero el demonio con un chasquido de dedos logra apagar las alas de Sombra y este cae al suelo fuertemente.

Pazuzu lo toma y le clava las uñas en el vientre y luego lo toma y con sus alas veloces lo lleva volando hasta el cielo y lo tira a la lava, aparentemente fue el final de Sombra.

Aparece Llyn y le dice que no va a permitir que su amigo sea eliminado, entonces se pone en un carro de bloques pero el demonio cruelmente lo destruye de una super patada, ella se enoja y lo empieza a patear fuertemente pero el demonio le da una super cachetada que la deja mal herida y con sus uñas le arranca sus alas, luego la amarra con cadenas para más tarde ser torturada día y noche con su agresividad; la niña llora mucho y el monstruo sin consciencia golpea su estómago para dejarla inconsciente.

Scalight ilumina logrando salir de su oscuridad y lanza un rayo de luz muy poderoso que llega hasta el cielo y atrae a los demás Sombra de las otras dimensiones paralelas. Los Sombra se van a enfrentar al demonio pero este le dice que ninguna versión puede vencerlo, pero todos unen sus Scalights y reviven al Sombra fallecido volviéndolo el último héroe, su poder llegar a infinito plus, cual es el máximo poder de un guerrero, Scalight brilla como una estrella supernova, temporalmente los Sombra se fusionan en uno solo y se forman el Ultimate Sombra cual es la versión más poderosa de todas.

Pazuzu piensa que es inútil ya que él es el demonio legendario y nada puede dañarlo, Llyn despierta y ve al héroe revivido por lo que ella sonríe.

Pazuzu con tranquilidad se lanza a golpear al héroe pero este lo esquiva y le da un puñetazo tan fuerte que lo tira lejos, le dice que esta vez sí podrá luchar en serio. Pazuzu cree que fue suerte y va hacia Sombra, este lo golpea en el estómago, le dice que esto es por haber golpeado así a Llyn, el héroe le da una patada en la cara y lo tira al techo, este le dice que su sufrimiento apenas empieza.

El demonio lanza un rayo de poder oscuro, pero Sombra con su máximo nivel lanza un destello de luz que destruye el poder oscuro y de paso le da quemaduras fuertes a Pazuzu en el cuerpo. Pazuzu ataca con sus garras pero Sombra la corta con su espada Scalight.

Ambos tienen una batalla cuerpo a cuerpo y volando, luchan con gran fuerza pero Sombra lleva la delantera y logra poner en aprietos a Pazuzu, lo golpea tanto que si lo hiere esta vez. El demonio vuelve a sacar unas lanzas oscuras pero el renovado escudo solar las bloquea totalmente.

Sombra golpea al demonio con sus puños luminosos solares haciendo sufrir al demonio, este ataca con sus cuernos pero aunque son fuertes como una piedra, Sombra los destruye un puño luminoso.

Pazuzu aumenta su poder diabólico todo lo que puede y lucha, por unos momentos supera a Sombra pero este eleva su poder y se vuelve más poderoso, logrando vencerlo. Pazuzu está en el suelo golpeado, lanza un rayo oscuro pero esto no daña al héroe, esta lanza una descarga eléctrica que si lo daña y con un empujón lo hace golpear contra piedras y este cae al suelo.

Pazuzu mueve sus alas como aspas filosas, Sombra logra sujetar las alas antes de ser triturado y lo detiene, entonces el demonio saca una lengua larga y le inyecta un veneno letal, pero Sombra con sus poderes de luz evapora ese veneno, el demonio lo muerde pero esta vez sí se electrocuta.

Pazuzu se aleja y se lanza volando pero Sombra se queda quieto y lo detiene de un golpe en el pecho y lo tira al suelo con un golpe en la cabeza. Pazuzu se levanta el intenta usar su telequinesis pero no funciona.

Sombra le dice a Pazuzu que huya porque con lo que ha hecho será eliminado, el demonio le dice que no lo hará porque es el rey del infierno y aumenta su poder hasta tener un aura oscura destructiva, Sombra se protege con su poder de luz y clava su espada en el vientre del demonio, este siente un dolor terrible y cae adolorido. Pazuzu sangra en negro y con sus últimas fuerzas huye lejos sabiendo que nunca podrá eliminar al héroe, renuncia a la conquista del cielo para vivir humillado por muchos siglos, además que la luz de la espada casi lo destruye totalmente, crea un portal oscuro que lo dirige al fondo de la Tierra y escapa.

Sombra usa su poder de luz y arrasa con el poder oscuro del infierno, también cura a Llyn y le devuelve sus alas y la salud.

Los Sombras se separan y cada uno se va agradecido a su dimensión, se dan la mano y desaparecen, volviendo a sus mundos. Sombra toma a Llyn y se la lleva al cielo entre sus brazos, ella lo abraza y le dice: -"te cuento un secreto pero no se lo digas a mi hermana, ella te gusta a ti y no quiere que te vayas"-, el héroe sonríe y calla pero piensa....

Al llegar al cielo el ángel Lid está recuperada, el mal fue eliminado y ambas hermanas se abrazan, Lid le dice que fue muy valiente y está orgullosa de ella. Sombra sonríe y después de eso, el convertidor de Sombra se desvanece y él vuelve a la normalidad.

Lid lo mira y piensa que es un chico bueno y agradable pero hasta ahí y aunque lo quiere mucho no lo vería como algo más, ya que ella se enamoró de la versión del héroe no de él pero ella no le dice ninguna crueldad y se le acerca...

Lid le da las gracias y lo abraza, el chico siente mucha felicidad y sonríe, le dice que podría quedarse con ella toda la vida pero Lid le dice que quizás no es lo mejor, pero que debe volver a vivir, entonces le dice que quizás en Divilux pero que ya volverá a tener una vida normal.

El chico quiere quedarse a su lado porque la quiere pero ella le dice que no es lo correcto, deben despedirse para siempre...

El joven se pone triste y acepta, le da un beso en la mejilla al ángel y se despide de las chicas, ella voltea y le salen dos lágrimas pero finge estar bien. Se abre un portal y el joven

vuelve a ver a su familia en Divilux, ellos lo abrazan y quedan todos bien, viviendo una vida en paz tal como él quería.

Lid se va con la cara triste, entonces Llyn le dice: -"hermana, eres una mentirosa, tú lo quieres pero lo rechazas porque eres un ángel que quiere volver a vivir y él un ser terrenal, no puedes vivir triste; sé que morimos en aquel accidente pero nuestros padres desean en la Tierra que seamos felices, definitivamente niegas tu felicidad, yo soy feliz con mis bloques y no me importa si me dicen tonta yo los amo, no niegues tu felicidad, quizás Jesús nos escuche y nos dé otra oportunidad"-. Lid se conmueve pero le dice que quiere estar sola y se va a llorar a una nube.

Pasan los días, el chico mira al cielo y contempla, piensa que quizás un día la vuelva a ver, quizás...

Beflashina es contratada en la legión de héroes de Divilux para combatir el mal, mientras que Pazuzu regresa al infierno silenciosamente y ya dejará de intentar dominar el cielo porque cree que Sombra estará ahí.

Un día mientras el chico salía de su casa, vio unas personas de pelo rubio muy amables y eran una pareja, decían venir de la extinta raza humana de la Tierra, empiezan a mudarse en el vecindario y se ven muy amables.

A los días siguientes, el chico caminaba rumbo a su casa después del trabajo y una persona lo abraza, él voltea y es Llyn, ella lo reconoce y le dice que ha vuelto a la vida pero sus padres no recuerdan el accidente porque nunca paso, se borró del pasado de su mente y en esta oportunidad dada por Jesucristo nuestro señor ha revivido, ahora no es Llyn sino Lyn, se siente feliz de verla y la abraza.

El chico le pregunta por Lid y ella le dice que su hermana se llama Felicity y está en el campo a 300 metros de ahí. El chico le da las gracias y se va, entonces ella empieza a jugar con su amigo el niño del cielo cuál fue revivido.

El chico llega al monte y ve unos árboles que se mueven con el viento, es una tarde ventosa y fría, cerca del ocaso. Ella estaba viendo con un vestido azul y de espaldas, oraba a la naturaleza por esta nueva oportunidad; el chico llega y ella voltea...

Se torna un silencio, ella baja la vista y luego sonríe, se acercan y se toman de las manos, le dice que esta vez antes de ir al cielo juntos para siempre vivirán una vida feliz.

Al final de la tarde, mientras el sol se ocultaba, se besan con mucho amor y con esto se cierra el capítulo viviendo felices para siempre.

Dola AI

Dola AI

Parte 4

Escenas del capítulo anterior

En otra dimensión, otro elegido en una ciudad contemporánea al mundo como lo conocemos empieza su batalla contra las fuerzas del mal, ya ha luchado contra todos los guerreros malignos conocidos y una nueva en especial, una chica llamada Zohali que posee los poderes del planeta Saturno. El nuevo Sombra con su alterna Scalight pelea como el nuevo elegido, entonces en una noche estrellada en el monte Chirripó en Costa Rica, se inicia una nueva batalla contra la guerrera y Sombra se dispone a batallar para proteger está y las demás reservas biológicas donde hay muchas plantas y animales.

Zohali pelea contra Sombra en un duelo tipo artes marciales, es una batalla intensa donde ambos guerreros dan lo mejor de sí, con puños y patadas estratégicas, pelean fuertemente mientras la chica con su traje ajustado lleno de constelaciones y su pelo rubio con guantes azul demuestra que tiene la fuerza para batallar en una pelea única y poderosa; luchan hasta el cansancio mientras lo contempla el cielo estrellado.

Sombra lanza su descarga eléctrica pero ella contrarresta el ataque con su rayo de luz estelar cual es hecho de plasma puro. Sombra lanza un rayo de luz pero ella absorbe el ataque y lo usa como poder propio, la batalla se torna en ataques de poderes mágicos y divinos.

Zohali lanza su disco tipo Saturno cual es un aro poderoso, heredado (o robado) del ángel Lid, lo tira y este produce carga electromagnética que golpea al héroe fuertemente y lo tira al suelo, el aro se mueve de un lado a otro golpeando las superficies, regresa y se mueve, golpea a Sombra muchas veces, el héroe saca su espada Scalight y con su fuerza lo parte a la mitad, la chica se asusta y recoge el aro para volverlo a unir.

Zohali lanza un rayo cósmico con sus manos que invocan las constelaciones, si dice Escorpio entonces sale un escorpión lanzando un rayo de luz, el héroe esquiva el ataque, luego menciona Sagitario y aparece un centauro lanzando flechas de luz, Sombra esquiva los ataques de las constelaciones y lanza rayos de luz derrotando a las formas. Zohali saca un telescopio mágico pequeño y empieza a lanzar rayos solares, el héroe se cubre con su escudo dorado ante tales ataques.

La batalla se vuelve intensa con los rayos y ataques poderosos, Zohali vuela por levitación y se lanza embistiendo a Sombra con la velocidad de un cometa, el héroe se levanta y esta vez se vuelve veloz y empiezan a chocar ambos guerreros, pelean con la misma fuerza. Zohali usa sus poderes y lanza muchos meteoros luminosos con sus manos, Sombra usa sus puños luminosos a velocidad y destruye todos los meteoros fuertes.

Zohali lanza con sus ojos una visión de rayos x que transforma a Sombra en un esqueleto débil, ella con golpes simples lo va golpeando fácilmente, pero Scalight ilumina y regresa al héroe a la normalidad. Entonces ya en modo normal el héroe sigue peleando, ella crea una esfera de luz de plasma y está se hincha, luego la tira y si ataca al héroe su masa lo destruirá porque es tan denso como un sol, entonces Sombra aumenta sus poderes y lanza un poderoso rayo de luz que destruye la esfera de poder, eliminando el poder destructivo.

La chica lanza con sus manos un poder de polvo cósmico, Sombra recupera sus piedras elementales y lanza un poder de aire que esparce ese poder. Zohali lanza miniaros pequeños, Sombra los corta con su espada Scalight; ella se enfurece y crea con su poder unos rayos eléctricos que son del planeta Júpiter, pero el héroe los absorbe totalmente.

Zohali crea un poder y lanza al héroe un rayo que lo transporta en medio de la Mancha roja de Júpiter donde está girando en un gigantesco torbellino sin poder moverse, girando sin parar; Sombra con demasiado esfuerzo abre sus alas y vuela con todo su poder usando sus alas de fuego y volviendo a la Tierra en unos segundos.

Entonces ella decide acabar con el héroe con su super fuerza, entre el forcejeo de ambos, se miran y se transmiten algún sentimiento aún oculto y se besan, ella se deja llevar pero.... Zohali se aleja y dice: -"ya no te haré el mal pero no te prometo no volver a verte (sonríe)"-, se va y gana esa batalla por el momento.

El héroe recuerda a muchos enemigos, recuerda haber vencido a las 6 cabezas de Scila con las piedras elementales, pero este monstruo fue devuelto a su mundo original, también Lordiner al infierno, en fin cada uno es derrotado o reformado pero regresarán, así como Mortula regreso, otros como Centroro se reformó y vive en una dimensión de la Grecia clásica.

Sombra decide ir por más batallas, en eso aparece Inferno quién lucha con su espada Scadark, pero él tira su espada oscura después de una batalla y reta al héroe a una batalla de fuertes puños, es así como pelean intensamente con sus fuerzas y sus golpes fuertes, es una batalla intensa y ambos aumentan sus poderes, pelean con gran furia y fuerzas extremas y gran poder, pelean para probar quién es el mejor y la batalla se vuelve intensa....

Después de una batalla terrible y agresiva, Sombra gana el torneo y derrota a Inferno quién logra escapar mal herido jurando que algún día lo vencerá.

Sombra recorre el mundo luchando contra el mal y el legado siempre quedará porque mientras haya oscuridad, Sombra estará ahí listo para batallar.

Al héroe le queda mucho camino y dimensiones que recorrer pero esto lo dejo a la imaginación del lector, pero que Sombra exista es algo que es infinito que contar y hay muchas

historias en universos que son tantos que no podemos imaginar quizás este es solo el inicio de un camino más de Sombra contra las armadas de la oscuridad.

Sombra va por la ciudad y de pronto, hay un asalto con varios ladrones, entonces un hombre gordo con traje de pintor y con muchos bigotes, con boina y una brocha mágica, este es el líder de los ladrones llamados Lucart. Sombra derrota a los maleantes pero Lucart huye y planea robar otros lados, este ser proviene de un universo de caricatura pero se volvió real en el proceso de traslado.

Aparece otro robo, Lucart huye con sus poderes veloces de caricatura de la policía, Sombra lo sigue y llega hasta que llega a un edificio abandonado donde se oculta de ellos. El héroe detecta la presencia y entra, entonces el hombre gordo lo mira y le dice que nunca podrá atraparlo, se mueve a una velocidad sobrehumana por las gradas del edificio pero el héroe llega y lo confronta en la altura del edificio.

El héroe lanza su descarga eléctrica pero este ser lo rebota con su estómago y la tira a otro lado, entonces el pintor saca una dinamita y la tira, Sombra se cubre pero la explosión solo produce humo y un poco de llamas pero el héroe se cubre con el escudo dorado. Lucart pinta y crea un mazo mal hecho de pintura de brocha gorda, trata de aplastar a Sombra con este, pero con un corte de espada lo parte a la mitad.

Lucart pinta y crea en un muro una puerta que lo lleva a un callejón al otro lado de la ciudad pero Sombra usando un portal de luz llega al mismo sitio. Entonces el pintor lanza con su brocha unos colores que manchan al héroe con color del arco iris y lo vuelven invisible, luego lo desaparecen del plano astral pero Scalight en la nada ilumina y regresa a Sombra a la dimensión real y listo para batallar.

Lucart mueve sus bigotes molestos y grita muy duro, el ruido rompe las ventanas y botellas de vidrio, Sombra se protege con un campo de luz de ese poder ridículo. Lucart pinta y crea una jaula que atrapa a Sombra, el maleante se ríe pero Sombra con sus fuerzas abre la celda, entonces ante el miedo el pintor crea una llave que abre la nada y crea una puerta, se mete entre unos conductos parecidos a un subterráneo y a un pozo para salir por los acueductos de agua, el héroe vuela por las dimensiones y llega donde el hombre, este se asusta.

Lucart pinta con su brocha y crea una pintura de Sombra mal hecha y grande que atrapa al héroe y lo va comprimiendo, el héroe se sostiene y con sus fuerzas se libera, con un rayo de luz destruye la pintura. Lucart saca unas llaves francesas y las tira, Sombra se protege con el escudo dorado.

Lucart se mueve su boina del estrés y saca un rodillo que crea una pared invisible que impide al héroe acercarse, pero Sombra con su espada la destruye, esto causa el enojo

de ese ser haciendo que pelee con sus fuerzas, con sus puños y patadas trata de dañar al héroe pero es muy lento y gordo por lo que sus golpes son imprecisos, Sombra los esquiva en forma lenta.

Lucart saca un lápiz mágico y dibuja una pistola, dispara hacia Sombra pero las balas no lo dañan, entonces dibuja un bate de béisbol para golpearlo pero con la espada Scalight lo rompe en dos. Finalmente usa su mazo de construcción e intenta atacar a Sombra, este lo esquiva y se cubre con el escudo dorado, el mazo se rompe con el escudo dorado y Sombra ataca al hombre con unos puños luminosos, lo derrota y lo atrapa con un poder telaraña.

Como es un villano de otra dimensión lo toma y lo tira de vuelta amarrado en la prisión de esa dimensión por un portal de luz que lo tira ahí y regresa el dinero al banco.

Hay una feria en el pueblo…

Sombra llega a un sitio donde parece un concurso de la feria y dice: “se fuerte con tu mente y tu cuerpo"; ahí llega y ve dos secciones una puerta que lo dirige a un gimnasio donde esta Forte-man regresa y le dice al héroe que tengan un duelo de fuerzas, pero esta vez ambos serán rivales no enemigos, además que el héroe ahora salva planetas como un verdadero héroe, el héroe acepta el reto y la batalla inicia.

Ambos pelean en el gimnasio en un duelo de fuerzas, es una batalla intensa de puños y patadas feroces, los golpes de ambos son extremadamente fuertes, pelean con gran valor y poder, ambos demuestran de que están hechos, además que ambos son tan fuertes como el acero. Sombra pelea con sus fuertes puños al igual que el guerrero en una pelea de fuerzas musculares, ambos tienen fuerzas extremas, se dan fuertes puños pero ninguno de los dos recibe un daño significativo porque están con un nivel de poder muy similar.

Forte-man es tan fuerte, Sombra también y ambos tienen la experiencia después de miles de batallas, pelean con gran poder y los puños luminosos del héroe chocan con el cuerpo de acero del guerrero y los puños de Forte-man contra el cuerpo de nivel máximo del héroe cual es tan fuerte como un cometa en el espacio.

La batalla continua, hasta usan su pelea en el aire y vuelan a gran velocidad, de hecho salen de ahí y pelean en el cielo volando, es una batalla de fuerza y velocidad, se embisten y es una batalla intensa de golpes de cuerpo. Forte-man evoluciona y se vuelve luminoso, vuela a la velocidad de la luz, Sombra también pelea así y se ven en el cielo como dos rayos de luz ultra poderosos pelean en el cielo, sonando los puños y patadas poderosas, es una pelea super intensa y de gran fuerza; ambos se miran con respeto y admiración, sonríen en medio de la pelea y se vuelve una batalla extraordinaria.

Se detiene la batalla después de muchos ataques cuerpo a cuerpo, ambos están cansados pero después de mucho rato, ambos caen cansados.

Forte-man se acerca y le da la mano, sonríe y le da las gracias por este reto, el héroe le da la mano y después él regresa a su gimnasio para entrenar más y volverse más fuerte mientras que Sombra va a la otra casilla para ver qué reto lo aguarda.

Sombra entra en una puerta y ve un sitio hueco que solo puede moverse si se columpia en unas cuerdas, Sombra podría volar pero prueba con las cuerdas y se columpia hasta que llega a un sitio que parece un palacio de Turquía, ahí sale un genio turco con turbante y traje mágico, piel morena y ojos oscuros, este se presenta como Turkzard quién es un guerrero del bien y felicita a Sombra por la derrota de Argul el genio maligno cual actualmente está en una dimensión aislado haciendo sus maldades en un reino caótico de demonios. El genio a cambio le ofrece cualquier deseo posible, el héroe solo pide una batalla para probar sus poderes, cual el genio accede de buena voluntad.

Turkzard se prepara y usa su magia para lanzar platos hacia Sombra, este no debe romperlos debe esquivarlos, el movimiento es difícil porque cada vez salen más veloces pero Sombra logra acertar todo el reto. Turkzard lanza polvo mágico este le produce un ataque de risa que no le permite pelear, pero Scalight ilumina y bloquea ese ataque tonto.

El genio es muy musculoso y pelea contra Sombra en un duelo de fuerzas, pelean cuerpo a cuerpo, en una batalla ardua pero de honor donde ambos guerreros son muy buenos luchando, además que son muy fuertes.... Turkzard lucha hasta sus últimas fuerzas en un gran combate de fuerzas pero se cansa mucho ya que al pelear demasiado se reduce su poder mágico.

El genio crea poderes elementales y lanza agua, el héroe se cubre con su escudo dorado, luego lanza fuego y Sombra se cubre con las alas de fuego, también lanza picos de hielo, el héroe con su velocidad alta los destruye totalmente. Turkzard usa su poder principal y crea un tornado vertical en sus pies, esta gira y lo envuelve, al moverse cerca golpea con la fuerza de su ventisca a Sombra quien recibe golpes fuertes, Sombra evita el tornado y lanza descarga eléctrica que ataca a Turkzard, está descarga eléctrica gira en el aire y llega hasta donde el guerrero y lo electrocuta.

Turkzard se envuelve en un torbellino tan grande que envuelve a Sombra y lo marea ahí adentro, Sombra gira y está a la deriva... Turkzard ríe en medio del tornado, el héroe se concentra más y abre con esfuerzo sus alas de fuego y vuela hasta empujar al genio deteniendo el ataque, salen ambos del tornado lo cual sorprende al guerrero. Turkzard crea unas cuerdas de lino y las tira a Sombra, estás lo amarran y son tan fuertes como el acero, Sombra eleva sus poderes al máximo y rompe las cuerdas aunque si se lástima un poco porque apretaban mucho.

Sombra se prepara para la siguiente batalla, el genio usa su poder visual e ilumina sus ojos, dejando a Sombra paralizado y asustado, el héroe intenta moverse pero le cuesta mucho e intenta liberarse, el guerrero no lo deja soltarse y debe buscar como salir de ahí para pasar el reto; Sombra concentra sus fuerzas internas y con una gran expulsión de energía logra salir de ese poder hipnótico y anula el poder mágico.

Turkzard se sorprende y sonríe, pero le dice que esto recién comienza y lanza rayos eléctricos al héroe pero este más bien los absorbe y aumenta sus fuerzas internas. Entonces Sombra lanza un rayo de luz al guerrero pero este no le hace nada porque el genio lo usa como su fuente de poder.

Turkzard mueve sus manos y lanza rayos mágicos que convierten a Sombra en objetos varios como en una escoba, en un carro, en un oso de peluche y en una lámpara, entonces Scalight se percata que el héroe perdió su forma y con un rayo de luz brilla y regresa al héroe a su real forma, entonces ya esa magia no le hace nada. Turkzard lanza remolinos de aire poderosos que intentan arrasar con el héroe y llevarlo muy lejos, hasta el desierto pero Sombra esquiva las masas de aire y con su gran velocidad vuela y atraviesa esos poderes, el aire se esparce.

El genio crea unas copias muñecos de sí mismo y los tira hacia Sombra, lo sujetan y le absorben energía, luego explotan y estos dañan un poco al héroe, Sombra se vuelve más precavido y destruye a los muñecos con el filo de su espada Scalight, ganando el reto.

Finalmente el genio saca una cuerda y está de multiplica, atrapando al héroe de manos y de pies, lo sujeta fuertemente sin poder liberarse, Sombra aumenta sus poderes mágicos y con su magia rompe las cuerdas. El genio crea una lluvia de monedas que caen como piedras, Sombra se mueve tan rápidamente que evita los impactos de esas monedas doradas; el genio crea una espada mágica de luz y pelea contra Scalight en un duelo de espadas muy poderoso, la batalla entre armas es intensa y es fuerte, hasta que el héroe bota la espada del genio.

Turkzard le hace una reverencia y logra ganar el torneo de fuerza, se dan la mano y este regresa a su palacio donde vive con sus lujos y sus gemas. Sombra sale por una puerta mágica y sale de la feria donde busca más entretenimientos.

Eran como las 3 de la tarde del día siguiente, la feria en la ciudad y todo es muy colorido y bonito, hay puestos y juegos mecánicos, hay mucha diversión y es un rato de convivencia. De pronto, un hombre tiene unas entradas para ir a ver a Quiper el boxeador, es un robot genérico de boxeo con cuerpo blanco y cuerpo humanoide con casco y ojos tipo visor, el héroe decide tomar un descanso y ver la función.

Se inicia la función y Quiper pelea uno blanco contra uno negro y lo derrota, también venció a Tonko reconstruido, a Lynch y a varios robots de la saga. El promocionador del robot le dice al público que la persona que derrote a Quiper ganará el máximo premio de diez mil pesos, entonces pasan boxeadores y karatecas pero son derrotados por el robot.

Sin saberlo, Coloxyde movido entre las redes de meter en el robot y lo manipula volviéndose agresivo y destruyendo todo, hay un caos y destrucción, empieza a golpear duro todo. Sombra va hacia el robot y le ordena que se detenga, pero este responde: -"soy un ser virus informático soy Coloxyde ven a detenerme"-; el héroe empieza a prepararse para la batalla pero está vez enfrentará al robot con sus fuerzas.

Es una batalla intensa, ambos son tan fuertes como el acero y la batalla se da entre puños, giros, patadas y agarres, es una pelea intensa de fuerzas y es una pelea súper fuerte, es una batalla poderosa de golpes fuertes entre ambos guerreros, incluso ambos emiten chispas eléctricas.

La pelea se intensifica y los dos siguen peleando fuerte con sus puños y patadas, resuenan los golpes mientras la gente mira la batalla entre dos seres experimentados, el héroe usa sus puños luminosos y el robot su velocidad y precisión, es una batalla televisada alrededor del mundo, los dos se dan golpes fuertes sin rendirse.

Sombra empieza a agotarse, el robot tiene energía infinita y no hay manera que se canse, sigue luchando pero se empieza a cansar de la batalla, eleva sus poderes y sigue luchando, entonces el robot ya le cuesta más mantener la batalla pero como tiene energía ilimitada, entonces no se cansa.

Quiper salta e intenta aplastar a Sombra, este lo esquiva rápidamente, el héroe evita el gran peso del ser metálico. Quiper sujeta al héroe con fuerza como si lo sujetara del cuello, Sombra sujeta la mano y con mucho esfuerzo abre la mano y se libera del robot y le da un puño en su visor dejándolo aturdido tanto a él como a Coloxyde.

Sombra analiza que el robot no es malo sino que Coloxyde lo tiene dominado, perfectamente con un rayo de luz podría derrotarlo pero no quiere destruirlo del todo, entonces lanza un rayo eléctrico que se forma en una cúpula magnética, Coloxyde ordena moverse pero está paralizado, el virus ordena moverse de nuevo pero no responde, entonces fuerza al robot pero este apaga los circuitos de mando. Coloxyde sale del cuerpo y se forma pequeño como una hormiga, entonces Sombra lo mira y con una descarga eléctrica lo explota al virus antes que aumente de tamaño o se duplique. Quiper recupera su estabilidad y le da la mano a Sombra, le dice: -"buena jugada, felicitaciones"-.

El héroe le va a dar el premio mayor pero lo rechaza porque no lo necesita más bien le dice al dueño que pague un antivirus para que nunca vuelva a ser manipulado, el hombre sonríe y como recompensa lo invita a los juegos y cosas gratis en la feria.

En el aire, los bites 0 y 1 de Coloxyde se forman y huyen por el aire hasta un router, se vuelve a formar para seguir navegando por la red. Esa noche el héroe ve los juegos artificiales y sonríe despidiendo el día.

Sombra camina hasta la "casa embrujada" de la feria donde decide entrar pero lo que no sabe es que está totalmente custodiada por el mal, al entrar aparece latín quién es un ojo de un universo paralelo dentro de un diamante y su poder es lanzar rayos, Sombra lo ve flotar y ponerse en frente para evitar que el héroe entre y exterminarlo.

Sombra prepara su espada, latín lanza sus rayos x, Sombra lanza su rayo de luz pero el prisma se fortalece y su rayo x se vuelve tan poderoso como un láser y ataca al héroe de manera agresiva, el héroe se levanta y lanza una descarga eléctrica pero este no le hace ningún daño al prisma, más bien refleja los rayos eléctricos hacia el héroe pero tipo espejo y logra dañarlo un poco sin razón entendible.

Latín concentra su energía y lanza un gran rayo poderoso tipo láser muy caliente y poderoso, Sombra se cubre con su poder de luz, entonces toma su escudo y refleja el rayo y este evoluciona a escudo espejo reflejando los rayos al prisma, cegando un rato al ojo azul dentro del prisma. Latín lagrimea y estás son como ácido, Sombra se cubre con su escudo ante el ataque con el escudo espejo que evapora ese ácido.

Latín lanza sus poderes mágicos y se duplica, se forman 4 de ellos y rodean a Sombra, para lanzar un rayo poderoso entre los cuatro, el héroe espera ese ataque y cuando se disparan, el héroe salta y tres de ellos se destruyen con sus mismos rayos. Latín original es el único de pie, entonces lanza un rayo de colores que le quitan los colores al héroe, lo dejan en blanco y negro y ese poder podría quitarle la vida poco a poco e incluso la voluntad, entonces Scalight ilumina y regresa al héroe con su forma real. Latín se enfurece y lanza otro rayo, Sombra concentra su poder de luz y crea una cúpula que lanza los poderes al espacio sin dañar a nadie.

Latín lanza con su iris un poder mágico que se parece a una luz fluorescente que cubre al héroe y no lo deja ver, ese poder lo irrita, el héroe no puede ver pero Scalight absorbe ese poder y se recarga. Latín se pone rojo y se vuelve furioso, lanza un rayo que mete al héroe en un diamante para dejarlo atrapado para siempre, pero Scalight ilumina con gran poder y destruye el diamante dejándolo hecho trizas.

El ojo lanza rayos láser con su iris, Sombra refleja con su escudo espejo el poder haciendo un reflejo que choca y golpea las pareces del prisma pero no lo derrotan. Sombra

ataca con sus puños luminosos pero el prisma gigante no sufre daño en lo absoluto, más bien el poder que usa Sombra lo absorbe y lo concentra para lanzar un rayo láser tipo F cual es muy poderoso y perforador. Sombra sabe que el escudo espejo puede destruirse entonces huye del rayo de radiación moviéndose a gran velocidad ya que este es muy poderoso... Sombra decide hacer algo muy peligroso y aumenta su velocidad, atravesando el prisma entre el rayo y cortando ese vidrio con su espada, el ojo queda al descubierto pero el héroe cae con su cuerpo super quemado. Latín desaparece y regresa a su dimensión con su magia.

Al despertar, es más tarde y ve a Sally quién lo ha llevado a su nave espacial para curarlo, el héroe la abraza y le dice que la extraño mucho, ella sonríe pero esta triste y le dice que ya está curado, ahora que se vaya antes que ella lo eliminé porque tiene un poder oscuro que la tiene dominada mentalmente, mientras pasaba por el agujero negro de Sagitario, un poder oscuro le influyó su mente y se está volviendo maligna, Sombra se rehúsa a huir y va a salvarla. Ella aumenta su poder y su piel gris se vuelve azul, aumentando sus poderes psíquicos.

Sombra va a detenerla pero ella con su poder mental lo paraliza, no puede moverse y ella con su mental lo levita como si estuviera en trance, el héroe le dice que la libere pero ella le dice que no y es por haber derrotado a Psyncro hace tiempos, regreso a su dimensión como un perdedor y es hora de su venganza, entonces es eso... Psyncro expulsó su poder ahí y ella obtuvo ese poder ahí.

Sombra usa sus poderes máximos y los libera saliendo del trance y cae al suelo de pie, le dice a Sally que la va a liberar; Sally lanza con sus manos unos poderes de esferas psíquicas que dañan como los brillos del sol, el héroe toma su espada mágica y los destruye evitando el daño. La chica usa su poderoso dash attack, en la que se mueve y como de barrida empuja a Sombra, él se sostiene con su brazo y de postura lateral evitando ser tirado con fuerza, ella toma un poco de cordura y le pide que huya pero después se torna maligna de nuevo.

Sally usa sus manos y crea una esfera de poder grande y la lanza hacia Sombra, este la sostiene y con su poder de luz la hace explotar en una ardua batalla de poderes, Sally cae al suelo pero se levanta con cara de furia. Sally crea un tipo de hilo electrizante entre sus manos y extiende sus manos, se acerca al héroe y esa energía espacial daña a Sombra al cruzar su cuerpo, Sombra es atacado por está en varias ocasiones y se debilita; Sombra sostiene las manos de la chica y forcejea, el héroe tiene una idea y con sus manos saca electricidad y anula con un corto circuito ese ataque.

Sally aumenta su poder psíquico y hace que el héroe entre en trance mental, su mente se queda en blanco y ella le dice que debe servirle de experimento, lo pone en una

camilla y va a pasarle una máquina con muchos filos para abrir a Sombra, pero Scalight ilumina y se anula ese poder psíquico. Sombra se levanta de la camilla y lanza un rayo de luz hacia Sally pero ella se mueve a gran velocidad y lo esquiva, luego ella lanza ondas psíquicas del sueño con su mente y hace que el héroe caiga dormido, ella le dice que tome su espada Scalight y la tire al espacio pero el espíritu de esa arma reacciona y con un poder de luz despierta al héroe.

Sally usa un arma tecnológica, un espejo mágico donde puede reflejar el alma como lo hacían en la Grecia mitológica, pero el héroe al verse al espejo no se ve feo porque él es un justiciero, en cambio Sally se ve como un demonio no por ella sino por el poder maligno que la está poseyendo.

Sally saca una pistola atómica, dispara pero el héroe esquiva esos rayos que podrían carbonizarlo, usando su escudo espejo los refleja y causa daño colateral a la nave. Sally sigue disparando hasta que se acaba la carga de energía; luego usa su mente y con ondas psíquicas tipo Bluetooth absorbe los pensamientos y dudas del héroe pero no encuentra nada con que someterlo, por lo que evita ese ataque.

En eso Bombux le dice a ella que salga y se detenga en otra nave, pero ella se niega y lanza rayos láser para intentar atacar a Bombux con su nave, Sombra intenta detenerla pero ella es escurridiza y escabulle del héroe, este sigue hasta una segunda puerta, entonces Bombux llega y la sujeta pero el poder oscuro también domina al extraterrestre, este ataca con rayos de luz de sus manos a Sombra, pero este con un rayo de luz destruye esa radiación y golpea al extraterrestre volviéndolo a ser bueno. Sally usa su último recurso, la onda mental de su cabeza pero esto podría costarle la vida, lanza un rayo psíquico que golpea la mente de Sombra y lo va volviendo un ser sin pensamientos y sus neuronas se van destruyendo, quedando tonto y mareado, Bombux intenta detener pero es una pelea intensa, sin embargo la chica está quedando sin poder vital.

Tanto Sombra como la chica caen al suelo, con sus últimos pensamientos, Sombra toma su espada Scalight y lanza un rayo de luz que golpea y derrota a la chica y ambos caen al suelo muertos. Pero... Scalight ilumina y recuperan la salud y la vida, ella vuelve a ser gris pero deja su transformación como arma secreta contra el mal y promete luchar por el bien. Bombux la abraza y ella saluda a su tío.

El héroe se recupera y está feliz de verlos a ambos, hablan un poco y luego es regresado a la Tierra donde solo ha pasado 1 minuto desde que se fue y sigue disfrutando la feria, mientras miles de personas contemplan la nave de ellos que vuela hasta salir al espacio con mucho asombro.

Después en medio de la noche unos sonidos horribles aterran a unos trabajadores de un acueducto, el sonido es chirriante y feo, mientras ellos reparan una tubería. Un trabajador es atrapado y desaparece y el otro huye a buscar ayuda, llegan los policías y algo los mata, un monstruo tipo araña con espinas llamado Ulterna cual tiene cara de mujer zombi, devora los cuerpos.

Un mensaje llega hasta el aviso de las autoridades, en eso Sombra aparece y se va a encargar de la situación y vuela adentrando en los túneles del acueducto cual tiene mal olor, el héroe usa sus alas para iluminar el sitio. Llega hasta el fondo del acueducto y ve a la imponente mutante que no habla, solo ruge y grita, Sombra se prepara para la batalla en un sitio hondo.

Ulterna lanza telarañas con su boca para convertir a Sombra en un capullo y devorarlo, pero con sus fuerzas máximas logra salir de esa espesa telaraña; Ulterna vuelve a lanzar telaraña pero Sombra con sus alas de fuego quema la red y logra salir ileso. La criatura lanza ácido corrosivo, Sombra se cubre con el escudo dorado evitando las quemaduras fuertes de ese poder, el escudo con su poder protector evapora el ácido peligroso.

Ulterna lanza espinas con su cuerpo, Sombra se cubre con su poder de luz y evita el daño de esas espinas venenosas y fuertes, estás pueden atravesar el hierro pero no el poder de la luz del héroe. Ulterna lanza gritos aterradores que son ecos aterradores que producen escalofríos pero esto no afecta en nada a Sombra quien es muy fuerte después de muchas batallas.

Ulterna se lanza a morder, Sombra esquiva los ataques de furia de la criatura, este intenta morder al héroe para arrancarle partes de su cuerpo, es un mutante muy grande y con largas patas que se mueven intentando apresar a Sombra, parecido a como fue la pelea contra Spidrax. El héroe lanza una descarga eléctrica que daña a la criatura cual se aleja un poco… Sombra camina silenciosamente pero el monstruo le cae en la espalda e intenta devorarlo, pero ante los fuertes colmillos el héroe lanza una descarga eléctrica que vuelve a alejarla.

La criatura empieza a vomitar unos huevos que explotan y salen muchas crías iguales a ella a matar a Sombra, estás se lanzan a morder pero terminan electrocutadas ante el poder del héroe. Ulterna se enfurece y empieza a golpear las paredes del acueducto haciendo que se caigan las piedras, Sombra usa su espada Scalight y con una velocidad increíble rompe todas las piedras.

Ulterna encoge sus patas y se vuelve una bola giratoria, está vuela y golpea a Sombra, el héroe es golpeado una y otra vez por este ser, pero este se concentra y bloquea los ataques con el escudo dorado haciendo que se detenga y se friccione, los ataques dejan de ser efectivos y vuelve a su forma arácnida. Luego corre y ataca con sus patas, el mutante

ataca con sus patas ganchudas, en una pelea feroz pero Sombra también pelea con sus puños luminosos haciendo daño a la criatura.

La mutante lanza rayos con sus ojos pero se reflejan en el escudo dorado y estos la hieren, entonces decide atacar de otra manera. Ulterna lanza huevos sólidos por la boca como si fueran piedras pero Sombra se protege con el escudo dorado.

Vuelven a tener una pelea cuerpo a cuerpo y se vuelve una pelea intensa; Ulterna atrapa al héroe y lo enreda en una telaraña que había hecho y está por devorarlo, pero con un rayo de luz de Scalight que ilumina ante el mal hace que se encandile la mutante y se aleje.

Ulterna enrolla al héroe con su pelo para atraparlo y comprimirlo, pero Sombra aunque está siendo aplastado por estos, se libera con gran poder arrancando mucho pelo y saliendo del apuro. Entonces la mutante usa su abdomen y crea un tipo de telaraña gruesa que la usa como látigo, así ataca a Sombra, este siente un poco de dolor pero resiste y con su espada Scalight le corta ese látigo largo.

Entonces como último recurso, la araña lanza con su boca un veneno anestésico como el de un mosquito y el héroe queda sin sentir su cuerpo, no puede moverse y le da sueño también...

Sombra cae sin sentir dolor, la mutante abre su boca a devorarlo pero en eso Scalight ilumina y emite un brillo volviendo a Sombra luminoso, curando y elimina el veneno, intenta huir pero el héroe usa su poder catastrófico, el puño en el suelo crea un hueco y la mutante cae y regresa a su tierra subterránea, junto con su rival Spidrax. Con su poder mágico tapa el hueco y soluciona el problema.

Al salir, Sombra es ovacionado y el pueblo le da las gracias por todo, al final todo salió bien y el héroe disfruta con los del pueblo, terminando un buen día, casi porque finalmente regresa Bosbul de nuevo a pelear, esta vez la batalla está a favor de Sombra quien pelea y batalla con tanta fuerza que en poco tiempo lo derrota y lo deja inactivo, luego se lo lleva a la agencia Zeta para ser reprogramado para el bien.

Sombra camina hasta la "casa embrujada" de la feria donde decide entrar pero lo que no sabe es que está totalmente custodiada por el mal, al entrar aparece Latín quién es un ojo de un universo paralelo dentro de un diamante y su poder es lanzar rayos, Sombra lo ve flotar y ponerse en frente para evitar que el héroe entre y exterminarlo.

Sombra prepara su espada, Latín lanza sus rayos x, Sombra lanza su rayo de luz pero el prisma se fortalece y su rayo x se vuelve tan poderoso como un láser y ataca al héroe de manera agresiva, el héroe se levanta y lanza una descarga eléctrica pero este no le hace ningún daño al prisma, más bien refleja los rayos eléctricos hacia el héroe pero tipo espejo y logra dañarlo un poco sin razón entendible.

Latín concentra su energía y lanza un gran rayo poderoso tipo láser muy caliente y poderoso, Sombra se cubre con su poder de luz, entonces toma su escudo y refleja el rayo y este evoluciona a escudo espejo reflejando los rayos al prisma, cegando un rato al ojo azul dentro del prisma. Latín lagrimea y estás son como ácido, Sombra se cubre con su escudo ante el ataque con el escudo espejo que evapora ese ácido.

Latín lanza sus poderes mágicos y se duplica, se forman 4 de ellos y rodean a Sombra, para lanzar un rayo poderoso entre los cuatro, el héroe espera ese ataque y cuando se disparan, el héroe salta y tres de ellos se destruyen con sus mismos rayos. Latín original es el único de pie, entonces lanza un rayo de colores que le quitan los colores al héroe, lo dejan en blanco y negro y ese poder podría quitarle la vida poco a poco e incluso la voluntad, entonces Scalight ilumina y regresa al héroe con su forma real. Latín se enfurece y lanza otro rayo, Sombra concentra su poder de luz y crea una cúpula que lanza los poderes al espacio sin dañar a nadie.

Latín lanza con su iris un poder mágico que se parece a una luz fluorescente que cubre al héroe y no lo deja ver, ese poder lo irrita, el héroe no puede ver pero Scalight absorbe ese poder y se recarga. Latín se pone rojo y se vuelve furioso, lanza un rayo que mete al héroe en un diamante para dejarlo atrapado para siempre, pero Scalight ilumina con gran poder y destruye el diamante dejándolo hecho trizas.

El ojo lanza rayos láser con su iris, Sombra refleja con su escudo espejo el poder haciendo un reflejo que choca y golpea las pareces del prisma pero no lo derrotan. Sombra ataca con sus puños luminosos pero el prisma gigante no sufre daño en lo absoluto, más bien el poder que usa Sombra lo absorbe y lo concentra para lanzar un rayo láser tipo F cual es muy poderoso y perforador. Sombra sabe que el escudo espejo puede destruirse entonces huye del rayo de radiación moviéndose a gran velocidad ya que este es muy poderoso… Sombra decide hacer algo muy peligroso y aumenta su velocidad, atravesando el prisma entre el rayo y cortando ese vidrio con su espada, el ojo queda al descubierto pero el héroe cae con su cuerpo super quemado. Latín desaparece y regresa a su dimensión con su magia.

Al despertar, es más tarde y ve a Sally quién lo ha llevado a su nave espacial para curarlo, el héroe la abraza y le dice que la extraño mucho, ella sonríe pero esta triste y le dice que ya está curado, ahora que se vaya antes que ella lo eliminé porque tiene un poder oscuro que la tiene dominada mentalmente, mientras pasaba por el agujero negro de Sagitario, un poder oscuro le influyó su mente y se está volviendo maligna, Sombra se rehúsa a huir y va a salvarla. Ella aumenta su poder y su piel gris se vuelve azul, aumentando sus poderes psíquicos.

Sombra va a detenerla pero ella con su poder mental lo paraliza, no puede moverse y ella con su mental lo levita como si estuviera en trance, el héroe le dice que la libere pero ella le dice que no y es por haber derrotado a Psyncro hace tiempos, regreso a su dimensión como un perdedor y es hora de su venganza, entonces es eso... Psyncro expulsó su poder ahí y ella obtuvo ese poder ahí.

Sombra usa sus poderes máximos y los libera saliendo del trance y cae al suelo de pie, le dice a Sally que la va a liberar; Sally lanza con sus manos unos poderes de esferas psíquicas que dañan como los brillos del sol, el héroe toma su espada mágica y los destruye evitando el daño. La chica usa su poderoso dash attack, en la que se mueve y como de barrida empuja a Sombra, él se sostiene con su brazo y de postura lateral evitando ser tirado con fuerza, ella toma un poco de cordura y le pide que huya pero después se torna maligna de nuevo.

Sally usa sus manos y crea una esfera de poder grande y la lanza hacia Sombra, este la sostiene y con su poder de luz la hace explotar en una ardua batalla de poderes, Sally cae al suelo pero se levanta con cara de furia. Sally crea un tipo de hilo electrizante entre sus manos y extiende sus manos, se acerca al héroe y esa energía espacial daña a Sombra al cruzar su cuerpo, Sombra es atacado por está en varias ocasiones y se debilita; Sombra sostiene las manos de la chica y forcejea, el héroe tiene una idea y con sus manos saca electricidad y anula con un corto circuito ese ataque.

Sally aumenta su poder psíquico y hace que el héroe entre en trance mental, su mente se queda en blanco y ella le dice que debe servirle de experimento, lo pone en una camilla y va a pasarle una máquina con muchos filos para abrir a Sombra, pero Scalight ilumina y se anula ese poder psíquico. Sombra se levanta de la camilla y lanza un rayo de luz hacia Sally pero ella se mueve a gran velocidad y lo esquiva, luego ella lanza ondas psíquicas del sueño con su mente y hace que el héroe caiga dormido, ella le dice que tome su espada Scalight y la tire al espacio pero el espíritu de esa arma reacciona y con un poder de luz despierta al héroe.

Sally usa un arma tecnológica, un espejo mágico donde puede reflejar el alma como lo hacían en la Grecia mitológica, pero el héroe al verse al espejo no se ve feo porque él es un justiciero, en cambio Sally se ve como un demonio no por ella sino por el poder maligno que la está poseyendo.

Sally saca una pistola atómica, dispara pero el héroe esquiva esos rayos que podrían carbonizarlo, usando su escudo espejo los refleja y causa daño colateral a la nave. Sally sigue disparando hasta que se acaba la carga de energía; luego usa su mente y con ondas psíquicas

tipo Bluetooth absorbe los pensamientos y dudas del héroe pero no encuentra nada con que someterlo, por lo que evita ese ataque.

En eso Bombux le dice a ella que salga y se detenga en otra nave, pero ella se niega y lanza rayos láser para intentar atacar a Bombux con su nave, Sombra intenta detenerla pero ella es escurridiza y escabulle del héroe, este sigue hasta una segunda puerta, entonces Bombux llega y la sujeta pero el poder oscuro también domina al extraterrestre, este ataca con rayos de luz de sus manos a Sombra, pero este con un rayo de luz destruye esa radiación y golpea al extraterrestre volviéndolo a ser bueno. Sally usa su último recurso, la onda mental de su cabeza pero esto podría costarle la vida, lanza un rayo psíquico que golpea la mente de Sombra y lo va volviendo un ser sin pensamientos y sus neuronas se van destruyendo, quedando tonto y mareado, Bombux intenta detener pero es una pelea intensa, sin embargo la chica está quedando sin poder vital.

Tanto Sombra como la chica caen al suelo, con sus últimos pensamientos, Sombra toma su espada Scalight y lanza un rayo de luz que golpea y derrota a la chica y ambos caen al suelo muertos. Pero... Scalight ilumina y recuperan la salud y la vida, ella vuelve a ser gris pero deja su transformación como arma secreta contra el mal y promete luchar por el bien. Bombux la abraza y ella saluda a su tío.

El héroe se recupera y está feliz de verlos a ambos, hablan un poco y luego es regresado a la Tierra donde solo ha pasado 1 minuto desde que se fue y sigue disfrutando la feria, mientras miles de personas contemplan la nave de ellos que vuela hasta salir al espacio con mucho asombro.

Sombra llega y ve a un robot que se llama Getmoney que es con cara verde, traje espacial con cuernos de carnero y traje turquesa, posee un látigo y una pistola láser, es un tipo de Electrón 2.0. El héroe se prepara para batallar pero no será fácil y menos que el escenario es un asteroide que va a caer en el planeta y podrá ocasionar la destrucción total.

El ser amarra a Sombra y le va absorbiendo energía pero 10 veces más veloz que su antecesor, pero Sombra se libera con sus poderes. Getmoney se mueve en barrida y dispara rayos láser, el héroe se cubre con su escudo reflejando los rayos y atacando con rayos eléctricos pero estos no dañan al aislante del robot quien pelea porque contiene el dato destructor del antiguo Androide 3452 y aunque este fue reformado, esa pieza dio origen a ese robot creado por Inferno.

Sombra se acerca y pelean cuerpo a cuerpo, luchan fuertemente con sus fuerzas corporales con puños y patadas muy fuertes en una intensa batalla, luchando mientras el asteroide en 2 horas caerá a la Tierra. La pelea cuerpo a cuerpo es intensa y pelean fuertemente, ambos son tan sólidos como el acero y pelean agresivamente.

Getmoney lanza rayos láser con sus ojos, Sombra contra ataca con rayo de luz, esto produce una explosión tan intensa que explota parte del gran asteroide, aun así pelean en la otra parte del asteroide, vuelven a pelear con sus puños. El robot restaura su látigo y amarra al héroe nuevamente para hinchar con gas y hacerlo explotar pero Sombra eleva su poder y expulsa ese gas como fuego y vuelve a su estado normal.

El robot usa sus cuernos de cabra e intenta embestir a Sombra, este esquiva pero aun así es golpeado, varias veces; Sombra sostiene los cuernos del casco y con un girón lo tira al suelo. Getmoney se levanta y lanza una esfera gigante eléctrica pero el héroe es inmune a ese ataque y más bien sobrecarga su poder.

Getmoney crea una pantalla en el aire como holograma y analiza su punto débil pero no halla ninguno, entonces con su arma dispara un rayo de fusión y petrifica a Sombra en una estatua de hierro cual cae al suelo; el robot cree que realmente lo venció pero Sombra eleva sus poderes y destruye esa capa volviendo a ser el héroe normalmente y con un rayo de luz ataca el vientre del cara verde robótico. Getmoney se levanta con furia y lanza con su rayo radar un poder que aturde como ondas de sonido, el héroe no se concentra bien y cree ver al mutante pero son ilusiones creadas por su cabeza, mientras el ser sigue lanzando esas ondas, con estas oye voces malignas que ordenan matar y lo desvaloriza; Sombra saca su espada para atacar pero esta se rehúsa y más bien lanza un rayo de luz que anula el poder del radar, el robot sobrecarga el ataque pero nada produce en el héroe.

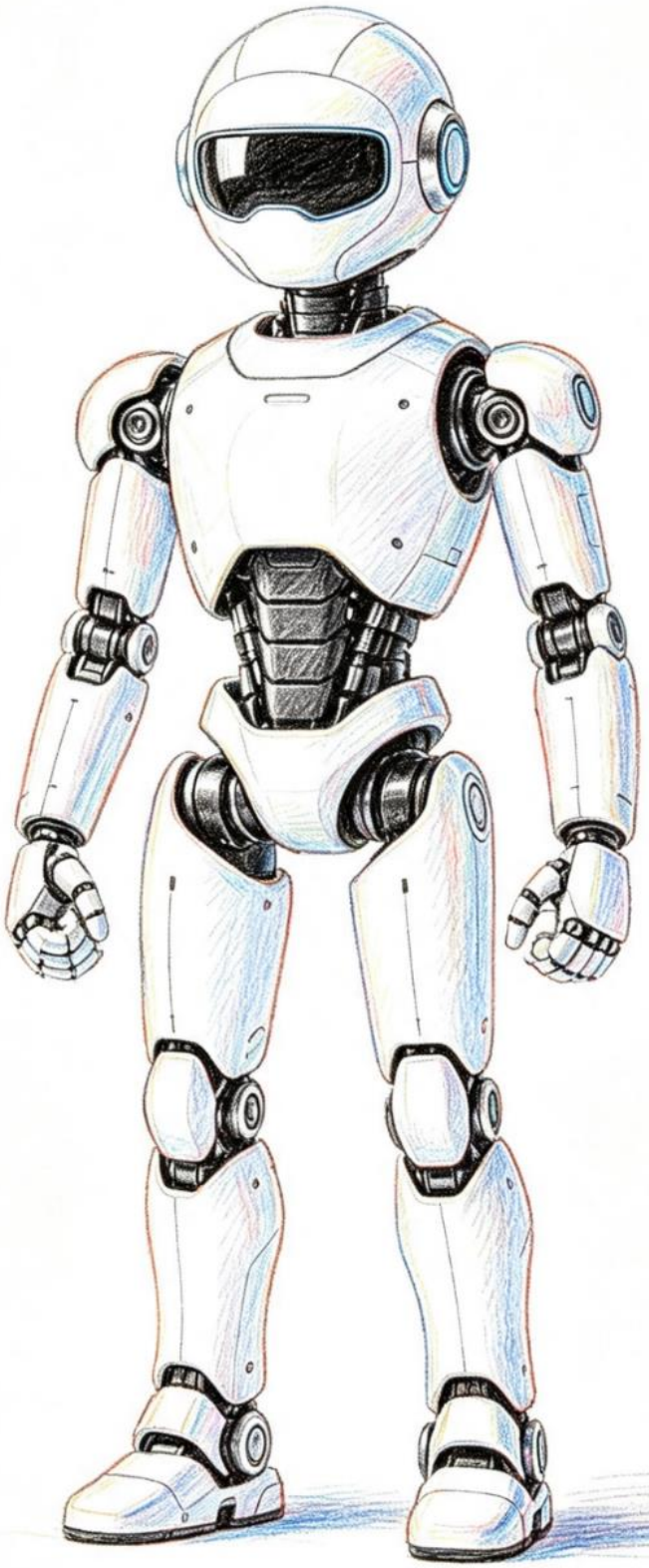
Getmoney usa sus poderes corporales y lanza un rayo de atracción haciendo que el héroe se sienta super pesado y cae al suelo dominado por una atracción planetaria fatal como la de Júpiter... Sombra resiste el poder, se intenta levantar y le cuesta, hasta que aumenta sus poderes mágicos, el poder de la luz bloquea el ataque de atracción. Getmoney lanza con su arma rayos plasma, el héroe con su espada Scalight bloquea los poderes del monstruo armado.

Getmoney crea unos vidrios que reflejan el poder solar y lo tira hacia Sombra, este crea un escudo de luz que tira los rayos como un espejo hacia el universo. Getmoney se sobrecarga y ordena a varios micro meteoros en atacar a Sombra, este destruye todos con su espada Scalight. La caída es inminente, el asteroide está en la magnetosfera, ocurre el caos en la ciudad. Getmoney saca su pistola láser y lanza rayos cósmicos, Sombra lanza descarga eléctrica y ambos se atacan con ataques de rayos. Como último recurso Getmoney lanza con esa arma el polvo lunar, este es venenoso y causa tisis, Sombra mueve sus alas fuertemente y regresa el polvo al traje causando circuitos y este cae debilitado; Sombra toma al robot y vuela llevándolo lejos hasta la miniluna de la Tierra y lo deja ahí.

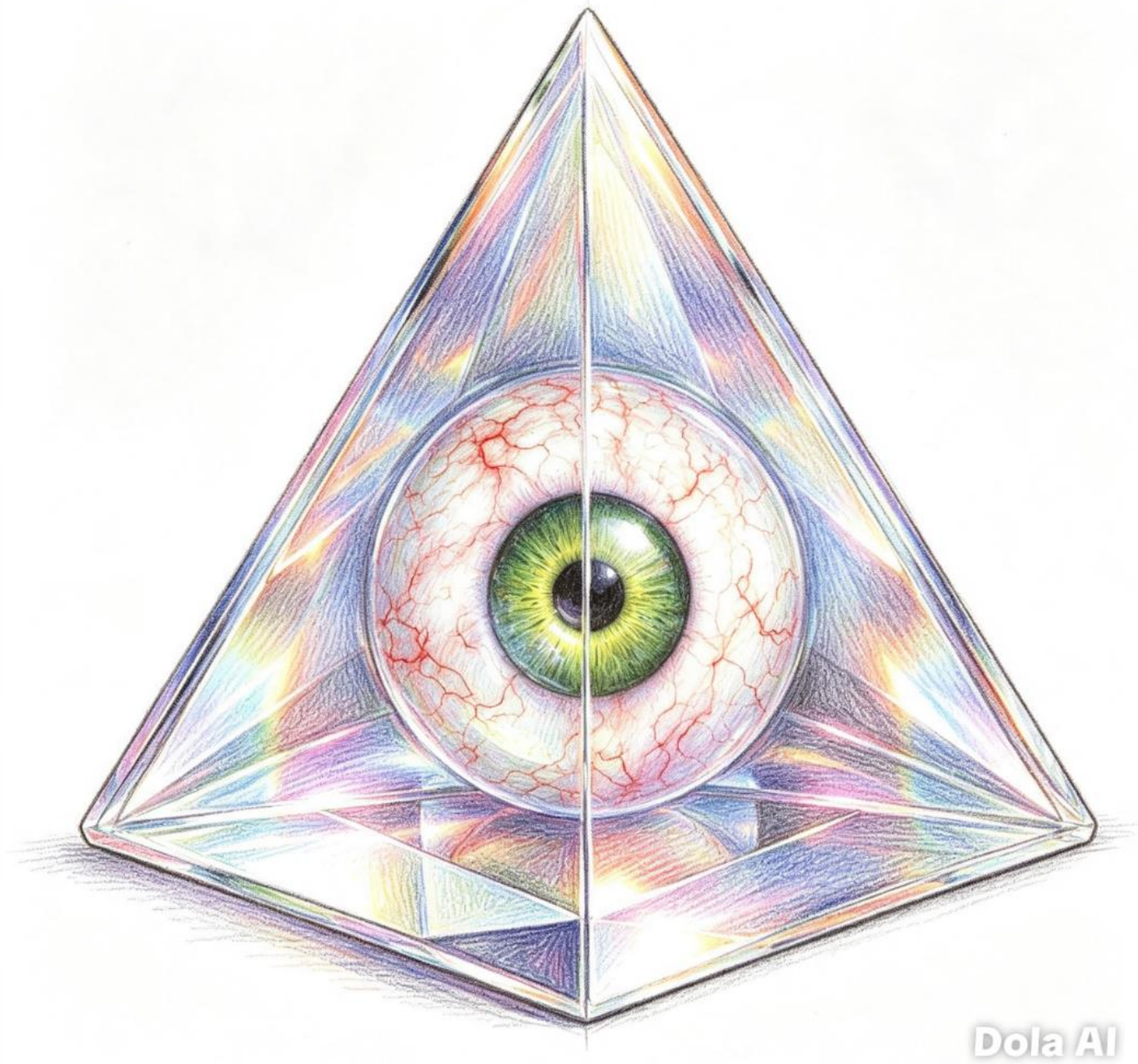
Dola AI

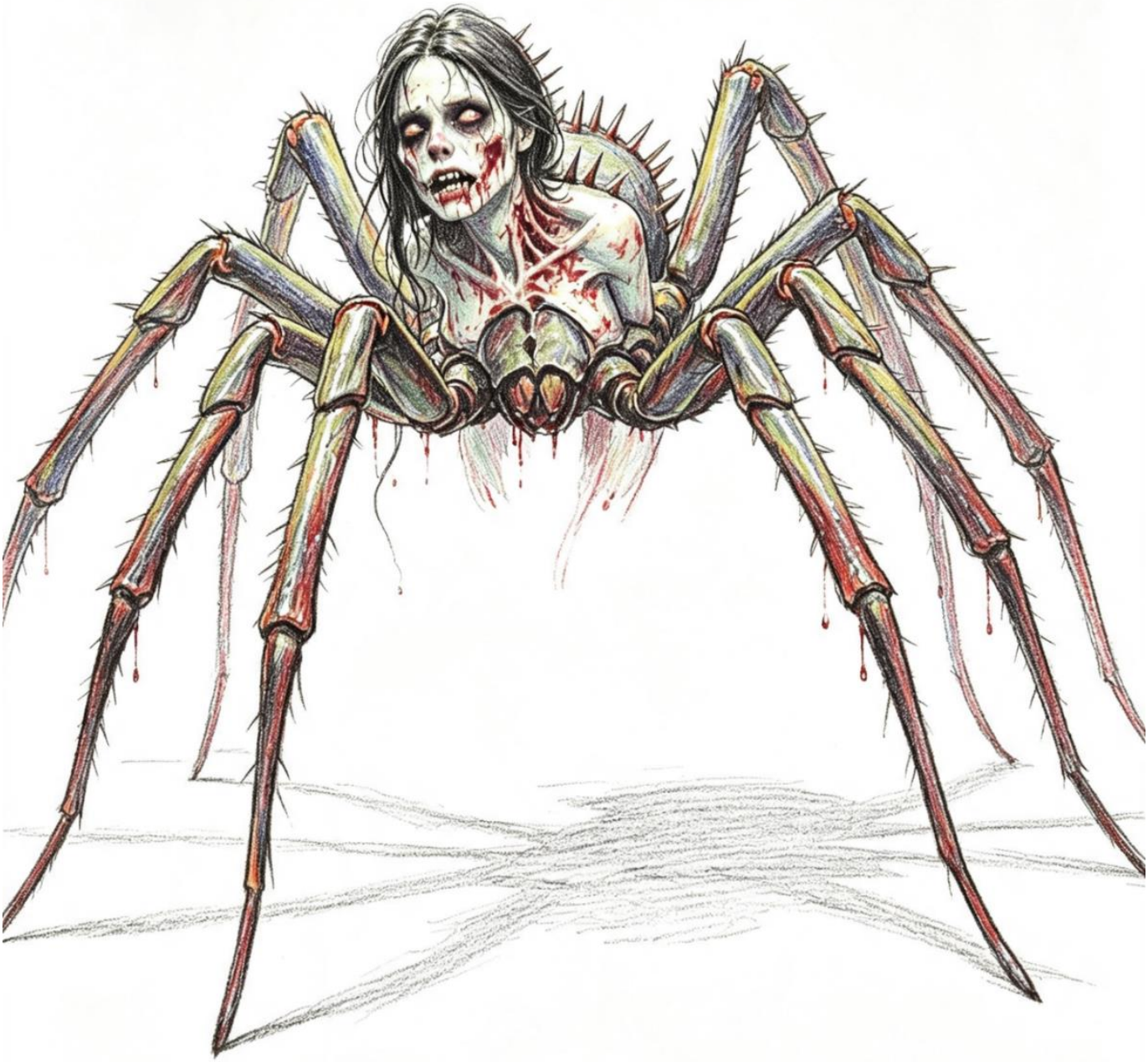
Dola AI

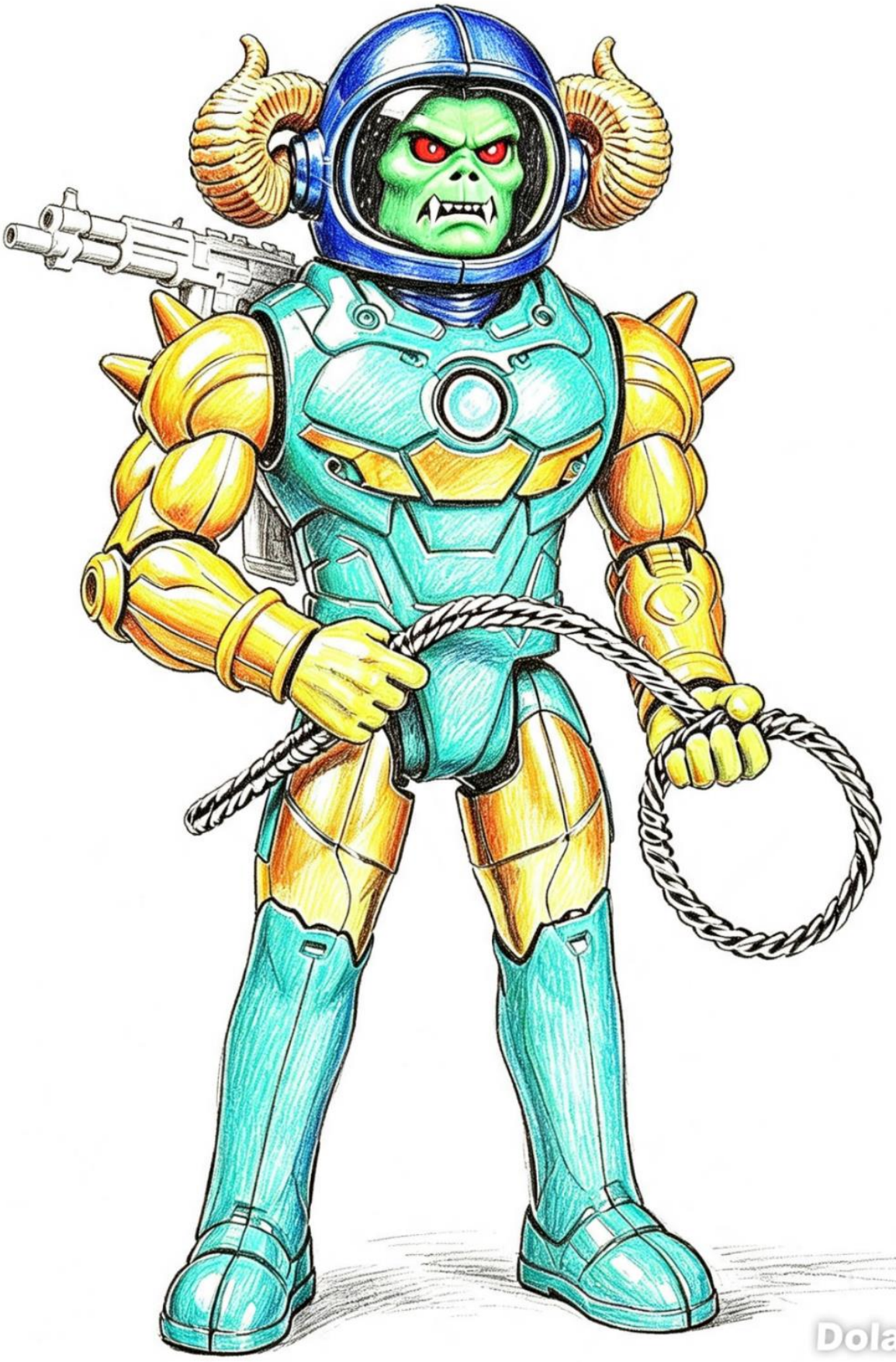
Dola AI



Dola AI


Dola AI


Dola AI


Dola AI

Dola AI

Sombra carga su poderoso rayo de luz y vuela, con un corte de espada y su poder desintegra al asteroide que explota y desaparece del cielo, emitiendo un brillo fuerte en el cielo...

Anochece, las personas en la ciudad celebran y gritan de alegría al ver que el asteroide se fue. Sombra va a la miniluna y toma al robot, le lanza energía de luz y este se restaura, su programación cambia a favor del bien y este renuncia a Inferno, ambos bajan a la Tierra y van a la corporación Zeta donde el robot es usado para el bien del planeta, cuidando de futuros desastres astronómicos como asteroides y cometas, se dan la mano ambos guerreros y el héroe vuela disfrutando el cielo nocturno.

Al día siguiente, hay un descontrol en los climas, en un sitio hace calores extremos y en otros fríos con lluvias fuertes, en otros donde nunca ha nevado pasa eso y en otros es deshielo en los polos. Sombra vuela a investigar la situación y llega a un sitio parecido a Stonehenge pero con el templo construido totalmente y Sombra mira una chica de pelo café corto con traje de duende cita, su poder es levitar y controlar el clima porque según ella todo está bajo ella y debe controlar todo. Sombra le dice que se detenga y ella dice: -"esa espada, debe ser mía para controlar todo el universo"-, se prepara la batalla.

Se forma un eclipse de luna a plena luz del día, Sombra va volando y lucha contra la chica en un duelo de fuerzas, pelean con gran valor y poder, luchan fuertemente con sus golpes mágicos, la chica ilumina sus puños cubiertos por guantes medievales, es una pelea poderosa de fuerzas...

La chica crea una lluvia intensa que se lleva al héroe lejos entre el agua y el viento, Sombra resiste y pasa el agua mientras está lluvia se vuelve más potente, la lluvia no es mala pero el uso de la magia ante ella sí; la chica llamada Fairyhope sigue lanzando lluvia pero esto no daña al héroe del todo entonces huye entre unas nubes.

Sombra llega hasta ella y la chica ordena a todas las nubes atacar a Sombra con sus truenos y relámpagos al héroe pero estos más bien fortalecen a Sombra y con su poder mágico el héroe esparce las nubes con rayos de luz. La chica vuela con una velocidad poderosa alrededor del planeta hasta llegar a una zona de hielo, ahí usa su poder y lanza esferas congelantes como si fueran bolas de nieve, Sombra usa el poder de sus alas de fuego y derrite el hielo; Fairyhope lanza estacas de hielo pero son derretidas, venciendo ese poder.

La chica piensa en escapar pero decide que no y va a batallar contra ese héroe aunque le cueste su vida; entonces crea poderosas ventiscas fuertes y las tira a Sombra pero este resiste aunque esa fuerza lo gira como un tornado de aire que lo envuelve y le cuesta salir de ahí, el héroe da vueltas y se marea pero con su velocidad y su espada Scalight logra salir cortando el viento. Fairyhope lanza más viento al héroe pero este no puede hacerle daño

ya que el poder de la luz lo cubre, entonces vuela hasta el Pacífico Norte, ahí crea una ola gigante en el medio del mar y la tira a Sombra pero este se cubre con una cúpula de luz ante ese ataque tan mortal que le hubiera quebrados los huesos. La chica crea trombas marinas poderosas, Sombra lanza un rayo de luz que seca el poder y detiene esto antes que lo envuelva de nuevo.

Fairyhope piensa que si no pudo el agua ni el viento entonces será el calor y va al Atlántico Sur, ahí lanza un rayo de luz al agua volviéndose caliente el clima, sale vapor y sequedad, entonces ante este medio el héroe lanza un rayo de luz y el agua vuelve a su temperatura normal, la chica ríe y dice que apenas es el inicio.

Sombra no sabe que ese eclipse de luna es mágico y va robando su energía vital, entonces llegan al desierto y la chica con sus poderes mágicos aumenta el calor a un nivel que se torna a más de 50 grados, el agua se evapora hasta de las profundidades de la tierra, el calor es extremo y va en aumento. Sombra decide lanzar un rayo de luz a la atmósfera y convierte esto en un sitio lluvioso, el calor baja y el héroe se siente mejor, pero el eclipse le va robando energía vital.

Fairyhope lanza con sus alas de cristal una lluvia de diamantes filosos de hielo, Sombra se cubre con el escudo dorado, entonces ella trata de inundar ese sitio con mucha agua, pero el héroe vuela evitando ese impacto.

La chica crea su poder más destructivo y va usando una onda de energía para crear una gran avalancha de arena en el desierto, pero Sombra a pesar de quedar cubierto, logra salir de ahí y sujeta sus manos, le dice que se detenga con ese poder pero ella se niega. Sombra se siente cansado por el poder del eclipse, ella usará su poder mayor y baja a la tierra para crear un terremoto y marear al héroe, pero ella cae y la energía la está atrayendo hasta el núcleo, Sombra con sus pocas fuerzas va y la salva antes de que caiga y tenga una muerte segura, la salva y ella sonríe pero.... Fairyhope se enoja y le dice que esto no ha terminado.

Fairyhope lanza un destello de luz de calor, esto vuelve turbio el aire y es molesto, Sombra se cubre con el poder de luz y se protege de esos efectos. Furiosa, ella crea granizos pesados y los tira a Sombra pero él se cubre con el escudo dorado; entonces la chica ordena a un frente frío que ataque pero aparte de los fuertes vientos, no sufre daño pero el eclipse si lo daña poco a poco.

Fairyhope lo ve en el suelo y le dice que ella es invencible, entonces forma un halo en el cielo y lanza un rayo cósmico y viene al héroe para derrotarlo, entonces Scalight ilumina y lanza un hiper rayo de luz que produce una gran explosión de luz y la chica sale volando, cae inconsciente y el eclipse se anula, el clima vuelve a la normalidad y la luz recupera al héroe.

Sombra se levanta y ve a la chica, ella despierta y ha perdido la memoria que fue de la élite de Inferno, el héroe le dice que ella tiene poderes increíbles pero casi uno de ellos acaba con su vida, ella tiene miedo pero el héroe le dice que se quede en su casa en el bosque para poder cuidarla, ella acepta.

Meses después, ella recuerda quién era pero no quiere volver a su vida oscura, entonces decide ir a la montaña a meditar y curarse, volverá en un tiempo y esta vez será para siempre. Se va y promete volver, porque en su mente ella se enamoró del héroe.

Sombra vuela en el cielo nocturno y va al espacio, en eso un portal del tiempo se abre y sale un guerrero cibernético con armadura negra cuyo ser es un robot creado por Inferno pero este se reveló contra este por cuestionar su juicio y este viajo en el tiempo con sus alas metálicas, pero en el proceso sus chips se dañaron y ocupa volver al siglo 32 antes que él active la bomba que destruirá el universo. El ser robótico cae y Sombra se lo lleva al laboratorio Zeta.

Los científicos lo reparan como pueden pero se activa un condensador que produce phine una sustancia que es como un combustible pero el exceso lo vuelve incontrolable y maligno, entonces sin saberlo inicia el caos y este robot ninja va atacando a los técnicos, Sombra interviene y este con sus ojos luminosos dice que debe matar a quien se ponga en su camino; Sombra debe luchar con sus fuerzas porque es un reto mayor.

Ambos guerreros pelean cuerpo a cuerpo con sus puños y patadas, pelean fuertemente en una batalla de golpes y patadas, el robot puede hacer dash o empujones de barridas muy fuertes que lastiman al héroe, pelean fuertemente con puños ultra poderosos que golpean agresivamente. Luego vuelan y se atacan uno contra otro con su vuelo de alas, fuertes, se embisten en un fuerte duelo con gran poder y fuerza que produce sonidos metálicos.

La armadura bajo esa máscara de túnica oscura ilumina y vuela tan veloz que golpea al héroe de manera brutal, Sombra aumenta sus poderes y brillando también ataca con gran fuerza, mientras vuelan se atacan cuerpo a cuerpo en una intensa batalla. El ser llamado Oneman lucha con su gran poder.

Oneman lanza rayos de poder oscuro de su cuerpo por exceso de Phine, Sombra lanza su rayo de luz en una pelea entre luz y oscuridad muy intensa, es una batalla muy fuerte de poderes, pero la luz de Sombra destruye ese poder oscuro. Oneman lanza con sus manos rayos oscuros muy poderosos de antimateria, Sombra lanza una poderosa descarga eléctrica que choca con ese poder y lo contrarresta, aunque el poder eléctrico daña algunas estructuras del robot y la antimateria es un poder malicioso que cuesta quitarlo. Oneman lanza un súper rayo oscuro pero debido a la antimateria, el héroe no se puede mover mucho, entonces Klounk

aparece y con su capa de invisibilidad transporta a Sombra a un sitio lejos de él y con un rayo chispa aturde al robot.

Klounk va a dónde está su capa y esta Sombra ya recuperado por el poder de la luz y este le agradece al ex villano pero ahora su magia es para el bien aunque sea un codicioso con el dinero. El robot detecta las coordenadas del héroe y va por ellos, vuela atravesando el cielo a velocidad del rayo y ataca con sus rayos a donde se encuentran, cerca de un monte desolado.

Sombra se prepara y Oneman lanza plumas metálicas, el héroe se cubre con el escudo dorado, Klounk usa su magia espejo y regresa las plumas dañando algunos circuitos del robot. Oneman lanza rayos láser con sus ojos, Sombra protege a Klounk y lanza un rayo de luz que daña ese sistema de sus ojos.

Oneman dispara con sus manos una lluvia de clavos, Klounk usa su magia y convierte eso en pétalos de rosa y caen sin dañar a nadie, pero el robot lanza un proyectil pequeño, en eso aparece Voltaikor con su pistola eléctrica y dispara explotando el misil y todos los que se encuentra.

Oneman analiza sus datos y lanza naipes metálicos a los héroes, Sombra vuela y con cortes muy super veloces rompe esas navajas antes que lastimen a alguien. Oneman lanza un aire congelante tipo helio que enferma a Klounk y a Voltaikor, Sombra abre un portal de luz y les dice que vayan al hospital, con sus poderes mágicos lanza un rayo de luz y el aire se evapora. Oneman toma una piedra pesada y la tira hacia Sombra, este vuela a gran velocidad y destruye la piedra y le da una patada voladora al robot haciendo que se golpee en un terreno lejano.

Oneman lanza pequeñas versiones suyas que atacan a Sombra y le van absorbiendo energía pero con su poder máximo explota a los diminutos. Oneman lanza virus y bacterias mortales pero estos se destruyen al entrar al cuerpo eléctrico del héroe.

Oneman regresa y lanza bombas explosivas tipo minas, Sombra se cubre de esas explosiones y logra acercarse al robot teniendo otra batalla cuerpo a cuerpo donde la energía de este disminuye, pero ...

Oneman concentra su energía y va a producir una explosión con su cuerpo que se vuelve extremadamente caliente y es una explosión nuclear, Sombra crea un poder de luz y protege todo de la explosión, menos a Oneman que termina carbonizado.

Sombra levanta su espada Scalight y crea un rayo de luz que anula la destrucción, cura a los guerreros heridos más pronto y el robot se restaura sin odio ni nada, le pide disculpas al héroe pero este le dice que no hay rencor.

Los héroes regresan al pasado y ven la bomba que dejó Inferno antes de morir de edad, el héroe lanza un rayo de luz tan poderoso que la desaparece para siempre, Oneman crea una cúpula con su poder mágico oscuro y protege el universo por si ocurre algo.

Al final todo salió bien y ambos guerreros se dan la mano. Oneman se va a ir pero ya en el universo nadie espera por él, entonces el héroe le dice que viva en el presente de él, la inteligencia artificial del robot emite agrado y acepta...

Días después el guerrero trabaja con la empresa Zeta y mejora los avances científicos, ellos están complacidos con ese ser y finalmente puede descansar por un tiempo de las batallas. El robot le cuenta que hay universos variados, por ejemplo en uno el héroe muere, en otro es maligno, en otro es parte de la élite del mal y todos son malignos, en otro todos los 650 guerreros forman una liga de héroes que protegen el universo, en otra no siquiera existen ninguno y en una muy curiosa todos son personajes de una obra de ciencia ficción y no existen más que en la mente de quien lo lee.

Sombra volvió a derrotar a Haungre, Clonor, Sombra-man y Red Sombra pero a diferencia de los demás enemigos, ellos son imposibles de reformar y después de arduas batallas murieron por el filo de la espada Scalight en el vientre y ahora descansan para siempre, hasta que algún mal los resucite. En cuanto a los zombis decidieron descansar en paz por si solos incluso la versión poseída de Ancyclostrauma.

Sombra recuerda que en la última batalla contra Colossor, Nano pidió un deseo al genio Turkzard y este lo convirtió en un gigante que luchó al lado de Sombra y estuvo en esa pelea galáctica y logró vencerlo entre ambos, de hecho Leonarda uso sus poderes de pincel mágico y creo una pintura que se hizo gigante y era ese robot destructor, ambos pelearon fuertemente, finalmente después de una ardua batalla, el robot fue vencido y cayó al Ton 618 donde estará atrapado por eones junto con N.O.A.

Sombra llega a la última casa de oscuridad, recibe telemáticamente una llamada de auxilio, el héroe va volando y llega a Transilvania donde con sus poderes pelea contra los monstruos clásicos y los derrota a todos con su poder mágico; luego llega al final de un castillo abandonado y en el top de este, Sombra se encuentra con Ilumina quien revivió de nuevo y el héroe la abraza, está feliz de verla y ella sonríe, Sombra le devuelve la piedra elemental de la luz que le había quitado y hacen las paces.

Pero no solo ella revivió, también Medustar sobrevivió al ataque, entonces ella está en la ciudad cercana haciendo cosas oscuras, el héroe decide ir por ella y derrotarla pero no será fácil porque sus poderes han aumentado y se cree que no estará sola en esto.

Sombra llega y la ve convirtiendo a todos en estatuas de piedra, el héroe la intenta detener y ella brilla los ojos pero no lo hechiza porque el poder de Scalight bloquea los poderes

de volverse de piedra, sino ya sería una estatua de piedra. Entonces se acerca e intenta morder al héroe con sus serpientes mágicas, pero estas se electrocutan y por ende Medustar haciendo que se alejen antes de ser carbonizadas debido a su piel eléctrica, estás se restauran pero no atacan más.

Sombra lanza un rayo de luz pero esto no detiene a Medustar porque ha recibido mucha luz de su ataque de su hermana, las intenciones de esta aún no son claras pero está furiosa porque su hermana no le acepta una decisión que tomo. Medustar lanza un beso dulce pero anestésico lo cual hace que Sombra se le adormezca la cara y el cuerpo, entonces no se puede mover y con sus golpes tan fuertes, la chica golpea a Sombra y lo aleja de ella; pero Scalight ilumina y lo restaura del hechizo.

Sombra pelea contra la chica quién es muy hábil y fuerte, en un duelo de fuerzas y artes marciales, la pelea es intensa y ninguno de los dos se rinde, la chica deja esa pelea y lanza un polvo mágico con sus manos haciendo que el héroe pierda la memoria y camine sin rumbo, pero Scalight ilumina y restaura la salud del héroe, lo regresa a la batalla.

Medustar lanza con sus uñas unos dardos venenosos pero el héroe se cubre con su escudo dorado, entonces se enfurece y ataca pero el escudo despunta sus uñas filosas. Finalmente lanza unos rayos con los ojos que paralizan todo lo que ven pero el escudo refleja ese poder y lo envía al espacio.

Medustar lanza un rayo de luz azul destructiva, Sombra lanza un rayo de luz blanco en una intensa batalla de fuerzas y esto explota tirando a ambos al suelo. Medustar se levanta y va a atacar lanzando fuego por la boca, entonces sin saberlo el héroe toma agua y la lanza hacia ella, la chica grita del miedo porque le teme al elemento vital y sale huyendo, pidiendo disculpas, pero sin daño corporal solo psicológico.

Sombra aún se pregunta que habrá sido la discusión entre ambas hermanas, entonces una voz dice: -"mi cuñada no me acepta por malo y perdí mi trabajo por tu culpa Sombra, es hora de pagar"-, entonces ve al cirquero quien tenía aprisionado a Mantiske y Pastelina, es un demonio blanco y flaco con largos colmillos, este se llamaba Octavius Mandrigo y ahora su nombre de monstruo ya que obtuvo los poderes del demonio, es Osortex, reta a Sombra a un duelo de batalla.

Sombra pero el demonio le desaparece sus alas de fuego y las mete en un diamante mágico azul que tiene, el héroe le dice que le regrese sus alas pero este no quiere y huye, vuela con sus alas de vampiro y se va por las casas en esa noche turbia, Sombra usa su poder telaraña tipo cuerda y escala siguiendo a ese delincuente hasta pelear encima de una iglesia antigua.

Osortex se lanza a succionar sangre con sus colmillos pero Sombra lo detiene con un puñetazo en su cara que lo tira lejos, casi se cae pero se levanta e intenta volver a morder pero el héroe lo derrota con sus fuerzas. Osortex saca un látigo de circo y trata de pegarle a Sombra, pero este sujeta el látigo y lo corta con su espada Scalight, el demoníaco ser se lanza a atacar pero el héroe lo ataca con una patada voladora normal y le dice que nunca vuelva a apuntar un látigo en ningún ser viviente.

El demonio Osortex lanza muchos cuchillos, Sombra los esquiva a gran velocidad y se acerca dando un puño alto que tira al ser demoníaco al suelo; Osortex se enfurece y lanza un chirrido insoportable, aprovechando esto el demonio saca una estaca y se la clava a Sombra en el cuerpo pero debido a su naturaleza del héroe, electrocuta a Osortex.

Sombra le dice que devuelva el cristal sino quiere recibir más ataques, el demonio se niega y se vuelve más poderoso, su energía oscura es mayor y con un hechizo de la noche eterna lanza un rayo oscuro, Sombra ataca con el rayo de luz en una intensa batalla, el héroe aumenta sus poderes y destruye ese rayo oscuro, la luz por poco destruye al ser vampírico. Osortex saca unas botellas de agua sucia y venenosa y la intenta esparcir sobre Sombra pero este se cubre con su poder de luz y está se evapora.

Osortex se enfurece y pide a unos seres parecidos a vampiros sombra que ataquen al héroe, pero Sombra liberando su poder de luz los espanta y se alejan rápidamente. Osortex ve que todo es inútil, incluso pelea cuerpo a cuerpo pero en una intensa batalla es vencido por el héroe a pesar de que es una batalla de puños fuertes y patadas duras, termina vencido.

Sombra le repite que le dé el cristal, el demonio se niega y saca un cuerno maligno donde lo suena y tiene un sonido escalofriante, hace caer piedras de fuego lo que hace que todos huyan a su casa, Sombra levanta la espada Scalight y con un rayo de luz lanza una onda de luz transformando las piedras en nieve, cayendo le una bola de hielo al demonio. Osortex sale enfurecido y lanza con sus manos unas agujas venenosas, Sombra se cubre con su escudo dorado ante esos ataques; el demonio usa su poder oscuro y con su boca lanza una masa oscura flotante que enferma todo lo que toca, esa masa puede alterar el organismo de quien la toque y enfermarla, matarla y volverla vampiro... Sombra la mira y lanza un rayo de luz tan poderoso que la quema totalmente.

Ante esto, el demonio toma el cristal y lo aplasta pensando que el héroe nunca podrá recuperar las alas de fuego, pero en eso ve al héroe con sus alas en la espalda, Sombra le dice que al romperlo su poder regreso sin ningún problema y es porque sus poderes exceden a los de ese cristal, ni Satanger pudo detener eso menos él. Osortex se siente humillado y se enfurece, crea unas alas tipo vampiro pero de fuego negro y lanza un rayo de fuego negro

que lucha contra el fuego amarillo de Sombra en una gran lucha, pero las alas de Sombra evolucionan y se vuelven rojas y absorbe ese poder oscuro.

Osortex ruge y su cuerpo se contrae hasta convertirse en una masa giratoria y afilada, lanzándose como una bola de demolición contra el héroe. El impacto hace temblar el suelo, pero Sombra no cede: se levanta de un salto, hunde sus manos con fuerza en esa masa giratoria y, con un grito de esfuerzo, lo lanza hacia atrás con todo su poder.

Empieza entonces un duelo cuerpo a cuerpo brutal. Osortex embiste con la cabeza como una cabra salvaje, sus cuernos buscando destrozar, mientras Sombra lo recibe con empujones de pura fuerza bruta, chocando pecho contra pecho. El demonio golpea con sus patas armadas de uñas negras como puñales, arañando el pecho y los brazos del héroe, pero Sombra resiste el dolor y responde con puños cargados de luz dorada que dejan marcas profundas en la piel dura del monstruo.

Sin detenerse, Osortex vuelve a atacar con sus garras, pero Sombra se adelanta: alza el puño y lo estrella contra uno de los cuernos, que cruje y se rompe en mil pedazos. El demonio aúlla de rabia y descarga una lluvia de arañazos, pero el héroe despliega su escudo dorado: las afiladas uñas chocan con el metal y se desgastan, limándose hasta perder su filo. Aprovechando el momento, la cola del monstruo se enrosca como un látigo rugoso y empieza a flagelar el aire y el cuerpo de Sombra, pero el héroe la atrapa de un tirón fuerte, la usa para hacer girar a Osortex en el aire y lo lanza contra el suelo con un estruendo ensordecedor.

El demonio se levanta de un salto mortal, bajando sus garras hacia la cara de Sombra, pero el héroe lo recibe en el aire. Se desata una guerra de golpes: puños que chocan en la mandíbula, patadas que impactan en el vientre, ambos dándolo todo sin retroceder. Osortex intenta clavarle el cuerno que le queda, pero Sombra concentra toda su energía en el puño y lo destroza de un solo golpe brillante. Desesperado, el monstruo usa la punta de su cola como un aguijón venenoso, pero Sombra desenvaina velozmente su espada Scalight: con un tajo limpio y luminoso, corta el aguijón y hace retroceder a la bestia.

Ya sin armas, solo queda la fuerza bruta. Osortex se lanza de nuevo, y ambos se agarran en un forcejeo final, golpeándose, empujándose, probando su valentía hasta el límite. Es el choque de la oscuridad más feroz contra la luz que no se rinde.

El demonio grita de nuevo sus ecos aturdidores, pero ya no le hace daño; Osortex salta y tira al héroe al suelo, comienza a golpearlo pero el héroe no se inmuta y lo tira con su pie hacia atrás. Ante todo esto, el monstruo forma dos estacas gigantes para empalar a Sombra, pero antes que ocurra, Sombra usa su espada Scalight y pelea contra esas armas, rompiendo ambas estacas y con un ataque de rayo de luz derrota y tira del campanario al

vampiro quien cae a un pozo lleno de agua, sale huyendo, diciendo: -"espérame, amor, yo también odio el agua"-.

Sombra cree que ya todo acabo pero aparece Lyena quien pelea con sus tenazas y su cola puntiaguda, ella intentando atacar a Sombra, el héroe pelea con su espada y escudo contra esa criatura, le corta el aguijón pero no le pasa nada; Lyena ataca con sus tenazas poderosas en un combate poderoso entre las tenazas contra la espada y escudo de Sombra, en una pelea feroz que se extiende durante mucho rato; Lyena salta e intenta atrapar a Sombra con sus patas, el héroe esquiva esos ataques de saltos y de ser atrapado por la mutante.

Lyena lanza acido con su boca, este acido es como el desatorador de baño, Sombra se protege con su escudo dorado ante ese acido. Lyena lanza aguijones con sus tenazas cuales son tan filosos como agujas, pero Sombra usa el poder de luz y repele esos ataques peligrosos. Luego de una batalla intensa donde el héroe intenta seguirle el ritmo a sus patas, a cuidarse del aguijón y de su cola venenosa, el héroe se detiene y le dice a Lyena que le dará la oportunidad que le gane, le dice que lo pique y ella lo va a hacer… Lyena se queda extrañada y no le ve sentido a matarlo, ella piensa que porque hará eso si no obedece a nadie y si alguien no le teme no hay razón de matarlo, entonces ella retrocede con sus patas y se va, se entierra en un agujero hasta ir al fondo de la tierra, lejos de la batalla contra Sombra, ella decide irse con Faker y dejar la pelea.

Faker aún no sabe nada y tiene una pelea contra Sombra muy parecida en ataques y en poder que Lyena, pero esta pelea también es con puños y patadas fuertes, es una batalla para demostrar quién es el más poderoso. Faker usa sus armas de policía y dispara balas pero estas no hieren a Sombra, entonces saca su macana y pelea contra el héroe contra su espada Scalight en un duelo poderoso, pero la espada Scalight rompe la macana.

Faker lanza cuchillos pero Sombra se protege con el escudo dorado, entonces al ver que es inútil se lanza y va a atravesar el cuchillo al héroe en el cuello, pero termina electrocutado por lo que se aleja; luego se acerca y aprisiona al héroe con sus esposas de policía pero Sombra las destruye con sus fuerzas físicas por lo que Faker solo ríe con desequilibrio.

Continua el duelo contra Faker, peleando cuerpo a cuerpo, luchan fuertemente en un duelo de puños fuertes, es una pelea intensa y el mutante intenta golpear y envenenar pero como el héroe no es orgánico no le hace efecto, pero siguen luchando mucho rato; Faker es muy hábil y flexible para pelear, luchan con gran agilidad y fuerza, pelean en un duelo de cuerpo a cuerpo durante mucho rato y la batalla es intensa. Faker da una fuerte patada a Sombra que lo tira al suelo pero el mutante cree que lo venció y dice: - “mi misión termino,

vencí a Sombra y ahora puedo irme y dejar la pelea"-, el héroe se extraña porque pudo haber peleado de más pero no vio sentido en seguir y se metió bajo tierra.

Sombra lanza un rayo de luz que cura a las personas y deshace la noche eterna, Ilumina le da las gracias a Sombra y lo besa con un brillo de luz en la mejilla. Ese sitio se vuelve un buen día de Halloween y todo vuelve a la normalidad. Los villanos huyen hasta que Tamura aparece y los atrapa, los lleva a la prisión del inframundo con su magia donde se quedan ahí juntos pero felices ambos demonios y lejos del agua.

También detiene a Tyrannoceronte quién embiste con su cuerno destruyendo todo, Sombra embiste con su escudo dorado en un duelo de fuerzas, luchan cuerpo a cuerpo con sus puños y patadas poderosas, es una batalla muy fuerte físicamente, pelean entre todo el pueblo.

Tyrannoceronte usa su cuerno y golpea a Sombra, este con una barrida de escudo golpea al mutante, es una batalla brutal de ataques fuertes.

De pronto, aparece Dorteceratops y le pide a su hermano que se detenga ya que gracias a Sombra él ahora tiene cuerpo real y es libre, entonces se detiene y hacen las paces, ambos se van a vivir al bosque donde desaparecen de todos. También pasa y ve a Trainctor quien él y Trackman se hacen amigos y trabajan en un taller mecánico rompiendo metal y reciclando ese material. También es noticia que Faker y Lyena llegan a la colmena de Queen Hornet junto con Dark Hornet para pedir su perdón y volver a trabajar juntos en bien de la comunidad.

Sombra va a un sitio llamado el Palacio de la Verdad, cual debe obtener 4 llaves para obtener el poder celestial, cual lo ayudará en sus batallas. El héroe ve una gran torre donde se esconden los guerreros pero lo que no sabe es que son conocidos y el reto es más tipo prueba que derrota del mal, por lo que inicia una nueva misión.

La primera llave la tiene Venusoria cuál es la llave del amor, la segunda es la llave del coraje cual la tiene Klounk, la tercera la tiene Tamura cual es la llave del sabio y la cuarta la tiene Nano cual es la llave de la esperanza. Después de una ardua batalla derrotando a una élite furiosa de Sharkraptors que intentan destrozar con sus dientes, el héroe llega al palacio cual parece un Shrine (palacio chino) y entra al pasillo, ahí el sitio está dividido en los 4 elementos: agua, aire, fuego y tierra, Sombra gira una ruleta y está decide cuál pasillo debe ir.

Se elige el primer escenario cual es el de la tierra y está Venusoria, el héroe entra ahí y comienza el camino.

Venusoria aparece joven y hermosa como la primera vez y reta al héroe a vencer los 6 estados de la planta, el héroe se prepara para la batalla; ella tira semillas que se pegan al

suelo y producen raíces que atrapan a Sombra y le van drenando poder, pero el héroe usando su máximo poder se libera de la raíz cual se mete dentro de la tierra.

Venusoria sonríe y le dice que es impresionante, ahora sigue el tallo y crea unos tallos de tipo árbol pero son como estacas pesadas, son mágicas no son de algún árbol real y las tira al héroe, Sombra evita ser aplastado por unas y con su espada Scalight corta las otras, aunque le cuesta roces con esa madera pero gana el reto. Venusoria lanza hojas que se detienen en el aire y absorben luz solar y lanzan un rayo poderoso, el héroe se cubre de esa luz con el escudo dorado y aunque el poder es alto, resiste al rayo poderoso.

Venusoria lo felicita pero aún está a la mitad y lanza pétalos de flores que cubren a Sombra y lo dejan inmóvil sin poder salir, el héroe usa su poder del fuego de sus alas y quema los pétalos inertes, logrando salir. Venusoria sonríe con su rostro lindo y lanza unas frutas tipo baya que son explosivas, el héroe se cubre con fuerza de las explosiones fuertes y agresivas que son como granadas, el héroe se cubre con su poder de luz y aun así las explosiones lo empujan un poco.

Venusoria usa su ataque final y lanza semillas pequeñas que se adhieren al cuerpo de Sombra y estás sonríen, el poder de ellas es dar energía y bondad cual a los villanos les sería fatal, Sombra va a usar su poder interno pero al ver a ellas tristes por eso, el héroe no lo hace y se sienta, abre su mano y ellas se ponen ahí felices, este les toma cariño y abre la tierra para ponerlas y que algún día crezcan siendo lindos árboles. Venusoria se conmueve y con ternura le da la primera llave y un beso en la mejilla, le dice que merece el amor y por eso la llave, se despiden y ella sonríe; Sombra sale al escenario de batalla nuevamente.

parecido a un templo chino y es el corazón del Shrine, Tamura saluda al héroe y le dice que esta vez la batalla no será entre poderes sino fuerza física, el héroe decide no usar a Scalight ni su escudo y los guarda en su espalda, iniciando un nuevo torneo por la llave del sabio. Sombra se prepara para la batalla y es así como pelea contra Tamura, luchan con sus fuerzas físicas y pelean con sus máximos poderes, pelean con gran intensidad usando sus experiencias en batalla, giros, llaves y golpes poderosos, ataques de máximo nivel y es una batalla intensa y fuerte de golpes poderosos. Tamura sonríe y le dice que le recuerda a su primera batalla que los hizo amigos, el héroe también sonríe y le dice que este momento lo planteo también, mientras la lucha de fuerzas poderosas se da a cabo.

Tamura es un gran artista marcial, a veces gira y da patadas voladoras y golpes duros con sus manos, Sombra por su parte radica en la experiencia de batalla y pelean con gran fuerza, los puños de Tamura son muy fuertes y veloces, son impactantes y el héroe le cuesta un poco mantener esa batalla, es un nivel de pelea de dos fuertes y poderosos guerreros que luchan con sus golpes fuertes y patadas giratorias. Sombra pelea con sus

puños veloces y patadas de empuje, es una batalla intensa y luchan pero sin odio, como dos rivales, también se dan puños altos y patadas de barrida, además de patadas múltiples en el aire.

Después de una batalla fuerte los dos caen de un golpe en la cara, finalmente caen ambos al suelo agotados de la intensa batalla y es un doble knock out. Con fuerzas Tamura se levanta y diciendo unas palabras en chino le restaura las energías al héroe y así mismo, levanta a Sombra y sonríe, le dice que dio una buena batalla y le hace una reverencia, el héroe también y le da la segunda llave de la sabiduría, se dan la mano y espera volverse a ver; cuando Sombra de va aparece Wan Shin quién está junto a Tamura y le dice a su "doppelganger" que ha batallado bien.

Se marca la tercera ruleta y marca la tercera casilla, en el área de aire, cual es una casilla de un mago y precisamente ahí está Klounk quien tiene su poder mágico en el aire. Sombra entra y el mago se pone en batalla pero a diferencia de esta vez lo hace por amor a la fama y a lucirse no por el mal, prepara su varita mágica e inicia la batalla de poderes.

Klounk lanza chispas de magia muy poderosa, Sombra se cubre con su escudo dorado y lanza descarga eléctrica pero este usa su capa y se desaparece para aparecer en otro lado. Klounk usa su hechizo y crea ilusiones donde aparecen otros villanos, Sombra pelea pero no les hace daño entonces se da cuenta que no son reales y con el poder de la luz destruye las ilusiones ópticas.

Klounk empieza a saltar como si tuviera un trampolín invisible, salta el intenta patear a Sombra, el héroe se mueve a una velocidad alta y evita las patadas fuertes hasta que se cae de espaldas por un tropezón. Klounk se levanta y saca de su sombrero unas palomas de luz que van y aturden al héroe pero este usa su poder de luz para esquivarlas y se van lejos.

Klounk se pone el sombrero, sigue peleando y usa su varita mágica para lanzar rayos mágicos que son como pequeñas ondas de fuego, Sombra usa sus rayos de luz que contrarrestan los ataques de ese mago. Klounk saca una cuerda mágica y amarra a Sombra y lo mete con su magia a un baúl muy sellado, pero el héroe con su poder mágico lo libera destruyendo el baúl y saliendo de ahí.

Klounk crea unas esferas plásticas que rebotan con fuerza, Sombra las corta con su espada Scalight antes de ser golpeado brutalmente con estas. Klounk usa su magia y levita a Sombra, lo desaparece llevándolo a otra dimensión pero el héroe con su espada Scalight iluminando lo regresa ahí al sitio donde estuvo.

Klounk usa su magia de polvo mágico para hipnotizar al héroe pero este no le produce efecto pero si lo hace estornudar a cada rato, hasta que recupera su estabilidad; Klounk se pone molesto y con su varita lanza rayos de luz que son muy radiactivos, Sombra

ataca con rayo de luz y destruye esos ataques. Klounk saca un bolso y tira muchos objetos como pesas, jaulas, libros, conejos de plástico y muchos objetos pero Sombra se cubre con el escudo dorado y no sufre daño.

Klounk lanza con su varita unos destellos de luz muy molestos, Sombra de cubre su vista con el escudo ante esos ataques de flash que no hieren pero molestan.

Sombra lanza un rayo de luz pero el mago se mueve con su capa y aparece en otros lados y lanza rayos, esta vez la varita mágica impacta al héroe, este es impactado fuerte, Sombra se levanta y reacciona ante los ataques, entonces esquiva los rayos a velocidad y derrota al mago con un gran rayo de luz que lo tira al suelo. Klounk se levanta y se siente frustrado por esto, el héroe crea con sus poderes mágicos una bolsa de dinero y este se pone feliz, a cambio le da la llave y se va saltando de felicidad; el héroe regresa al punto de partida a su último reto.

Finalmente llega al último reto y el héroe piensa que será fácil porque es Nano y es pequeño y débil, el monigote de madera es muy noble. Pero al entrar ve que ahora mide 2 metros, tiene ropa y sombrero, con una pistola de agua y un arma rara tipo aspiradora pero que lanza cemento, es una mini volcadora de cemento infinito; ahora será una batalla con un reto mayor.

Nano se prepara para la batalla por la llave última, la idea es demostrar que él es fuerte, iluminando sus ojos luminosos; Sombra se prepara para la batalla.

Nano lanza con su aspiradora una cantidad absurda de cemento fresco que mete a Sombra en la mezcla y se petrifica formándose en estatua, pero con su poder máximo se libera de ese poder. Entonces, como no pudo petrificarlo, con sus manos lanza un poder mágico que lo convierte en una estatua de cerámica pero también el héroe se libera con su poder de luz interior. Nano usa su pistola y apunta pero no es agua sino una goma transparente tipo bonder, el héroe queda adherido sus manos a su cuerpo y los pies al piso, sin poderse mover.... Sombra con su poder mágico y con esfuerzo se libera poderosamente y con las alas evapora el bonder.

Sombra pelea contra Nano con poder leve en un duelo de puños y patadas fuertes y de gran velocidad en una pelea pareja de poder porque Nano es muy veloz y super flexible, pelea estirando sus manos y patas, aunque no tiene boca puede sentir felicidad en la batalla. Nano se detiene porque sus articulaciones se dañaron un poco pero sigue la batalla, entonces tira el sombrero de copa que se mueve como un cilindro giratorio dando vueltas y casi golpea al héroe, es un cilindro fuerte y pesado, Sombra lo sostiene pero sigue girando y fricciona las manos del héroe pero este lo detiene y lo tira a Nano golpeando duro y tirándolo al suelo.

Nano se levanta y lanza con sus manos unas bolas de pintura pero solo llenan al héroe de colores el traje de Sombra pero solo lo golpea fuerte pero este se protege con el escudo dorado de esos impactos; entonces saca de su bolso un alicate que se vuelve grande y atrapa a Sombra pero al presionarlo el héroe electrocuta a Nano y este suelta el arma; entonces el monigote lanza con su arma una salsa grasienta pero el héroe simplemente esquiva ya que no hace daño pero mancha mucho.

Nano saca de su otra bolsa un lápiz largo que lo usa como arma, Sombra no ve la necesidad de usar su espada Scalight por obvias razones y solo se cubre con el escudo dorado y está arma se rompe con 4 golpes. Entonces sin más recursos usa el ataque de la maldición del monigote, ilumina sus ojos con mucho poder y convierte al héroe en un sombra versión monigote de madera y este queda en un alambre estable, según el guerrero lo venció, pero... Scalight ilumina y regresa al héroe a la normalidad; entonces muy molesto usa su último recurso y con su magia altera el bonder y lo convierte en cola blanca, el pegamento que parece una goma y dispara hacia el héroe mucha envolviéndolo en ella pero el héroe con el poder de las alas de fuego evapora ese ataque.

Nano casi pierde la concentración, tira prensas que muerden tan duro como un perro pero se explotan al morder el cuerpo eléctrico del héroe. Nano saca un clip gigante e inofensivo y amarra al héroe, este sabe que es inútil porque aunque sus ataques son fuertes contra un humano promedio no podrá vencerlo, pero Sombra simula caer al suelo vencido; Nano piensa que su último ataque le dio la victoria y empieza a saltar, se pone muy feliz y vuelve a medir 1 metro, el héroe usa psicología inversa y dice:-"me has vencido pero si tiras esa llave me vencerás más"-, entonces Nano tira la llave y el héroe hace como si cayera vencido finalmente.... Nano se va y el héroe gana la batalla en el terreno de "agua" llamado así porque es en una plataforma en medio de una gigantesca piscina.

Sombra toma las 4 llaves, se limpia la pintura y polvo y abre sus alas para ir al área principal.

Al unir las 4 llaves aparece el antiguo collar de las armadas cual tiene el símbolo de estas y es poderoso, con brillo de oro, al tomarla iluminan con Scalight y transmiten un poder de armonía, de paz, de tranquilidad y un sentimiento de esperanza, brillan con mucho poder e iluminan todo el sitio.

Después de eso.... Sombra despierta, se había quedado dormido al igual que los 4 guerreros alrededor por alguna extraña razón y es que todos sin darse cuenta después de estar en la feria del pueblo, caminaron por un pasillo tipo sendero con muchos zacates y pastos hasta entrar en el área central donde hay un portal al mundo de los sueños y todos quedaron dormidos, el héroe usa su magia de luz y regresa a todos con su portal de luz a sus

casas donde duermen tranquilamente, las semillas de Venusoria quedan en el bosque y se despiden del héroe para enterrarse y crear más plantas, el héroe crea un portal de luz y entra diciendo un hasta mañana a todos.

Sombra va a una misión en la ciudad, el robot Proyect regresa a atacar porque en el Instituto Mankine cual es rival del Instituto Zeta, aún guardan los códigos oscuros de Hercolubus, lastimosamente hacen un mal cálculo y el robot Proyect reanuda sus ataques y está vez son mis veces peor ya que esta vez es inmune a los estallidos, este no debe ser destruido debe ser neutralizado y ser reparado. Sombra llega y ve al robot con cara de tigre robando energía de gasolina para llenar sus tanques, Sombra le llama la atención y este vuela con sus dos proyectiles de la espalda muy rápidamente y Sombra lo sigue.

Llegan al aeropuerto Charle de Gaulle en Francia y sobre las pistas de vuelo se inicia la batalla, se suspenden los viajes hasta que terminen de luchar. Sombra y Proyect pelean cuerpo a cuerpo con fuertes golpes metálicos, pelean fuertemente y es una batalla intensa sus golpes se dan con gran poder, resuenan los sonidos metálicos, pero el héroe puede arrugar partes de la armadura por lo que el tigre biónico se aleja, mientras que un reformado Maelstrom decide orientar a las personas que se alejen del área de batalla, Bulbroken aparece y ayuda a los demás al buscar salidas de emergencia y como es de hule abre las puertas de emergencia con fuerza para que todos huyan, luego ambos ex villanos huyen.

El robot usa sus tanques y tira humo de smog, Sombra mueve la espada Scalight tan veloz quitando el humo venenoso que se esparce en el aire. Proyect deja de atacar y saca su pistola de rayos plasma y dispara, Sombra se cubre con el escudo dorado de esos ataques poderosos, el guerrero sigue disparando rayos láser pero Sombra logra esquivar todos los ataques fuertes, los rayos van hacia el espacio y se pierden.

Proyect usa su mano cañón y dispara con la máxima potencia un rayo de energía nuclear tan poderoso, el rayo es intenso y destructivo, Sombra usa su espada Scalight y lanza un rayo en una batalla de poderes, es una pelea intensa y fuerte de rayos donde ambos forcejean y luchan aleatoriamente, luchan arrancando y van luchando, el robot usa su mayor poder y aumenta el rayo, Sombra le pide a Scalight el poder máximo y es una batalla intensa, luchan poderosamente uno contra el otro y es una gran batalla, es un gran choque de masas, aumentan con fuerza a su máximo poder y los rayos se tornan más gruesos.... Proyect se queda sin poder y recibe de golpe el rayo de luz poderoso que lo ataca y lo tira al suelo hasta caer algo herido.

Proyect decide usar su arsenal y saca de su cuerpo unas bombas redondas negras de explosivos, estás ruedan y explotan, Sombra se cubre de ese ataque explosivo, las explosiones son muy fuertes y Sombra se cubre de estas con el escudo dorado y aun así es

lastimado un poco, Sombra decide mejor moverse con gran velocidad y evitar esas explosiones fuertes y lanzando una descarga eléctrica destruye el dispositivo de envío. Proyect usa con su mano que la transforma en un mini cañón pero lanza unas minas adheribles y explotan atacando al héroe quien cae mal herido, el robot prepara más y Sombra aunque golpeado se levanta y se cubre en un campo de luz que explotan las pequeñas minas antes de hacerle daño al cuerpo del héroe.

Proyect dispara con su arma unas balas pero el héroe no le hacen efecto y rebotan ante el cuerpo del héroe. Entonces este robot usa su casco y se lanza a golpear con su cabeza y embiste a Sombra tres veces, pero después este sujeta el casco y lo detiene y con su poder electrizante destruye ese casco, destruyendo los códigos malignos para siempre.

Finalmente.... Proyect lanza esos explosivos en el piso haciéndolo minado, Sombra se cubre con el poder de la luz y camina explotando estos. Ante estos fallos Proyect plantea hacer lo mismo de antes, se pone rojo su cuerpo para explotar, se pone cada vez más rojo y con deseos de explotar; Maelstrom pide que la gente huya.... Proyect se torna en rojo y ante tanto poder explotar, Sombra vuela pero velozmente a la velocidad de la luz, atraviesa ese poder y sale volando con "algo" antes que todo explote totalmente, finalmente todo explota pero no hay heridos ni daños materiales y todo acaba en minutos.

Sombra llega a tierra firme y salva a ese algo, es Proyect sin armadura, su cuerpo es como el de un tigre blanco joven humanoide y descansa inconsciente, el héroe le dice que la vez pasada murió porque tras el visor no pudo ver su cara pero esta vez sí pudo salvarlo. Proyect despierta y se sorprende estar vivo y sus ojos se tornan tristes, abraza a Sombra dándole las gracias porque su traje y mente estaban controlados por el mal y él es un tigre androide, el héroe está feliz de haber ayudado pero al llegar la ley y preguntar quién es él, Sombra miente y dice que es un rehén y que Proyect fue destruido totalmente, le da oportunidad de ser libre y este sonríe.

Entonces al ser un androide, Sombra habla en la empresa Zeta y le pide que lo ayude y lo mejore, guardando la identidad total del guerrero, el tigre los ayuda con muchas cosas tecnológicas y encuentra un sentido para seguir viviendo, se despide de Sombra y se va volando a su nueva aventura.

En la ciudad de Marsella, ha habido unos robos y daños con mano armada, el gran Clockwise usando sus poderes derrota a los gángsters quienes disparan balas fuertes, para ello va con otros héroes y derrotan a los gángsters e incluso derrotan al resucitado Sombra-man cual es un gángster loco Pero una chica atlética con traje gángster de ojos azul y pelo café ondulado llamada Tiamatina quién es descendiente de Murdock Botter quien fue su abuelo y planea matar al quién traicionó al clan.

Antes de eso, Surameshi está en la ciudad de Paris lanzando rayos incinerantes oscuros con su tercer ojo que dejan cualquier cosa en cenizas; Sombra pelea contra Surameshi que usa un rayo de oscuridad destructivo y pulverizador de su tercer ojo creado por el demonio Belcebú, Sombra contraataca con un rayo de luz poderoso en un choque de luz contra oscuridad y la batalla es intensa, el poder es tanto que envía al héroe muy lejos desde Paris hasta Marsella y el demonio recibe la luz que lo derrota y lo envía al inframundo. El héroe promete luchar algún día con mayor potencia contra el tercer ojo de ese ser maligno.

Sombra llega y mientras Clockwise pelea contra el clan, Tiamatina está en una bodega oculta y huye, va al escondite secreto donde planea vengarse de los héroes; Clockwise se acerca a detenerla pero ella lo ataca con una velocidad y fuerza más fuerte y le dispara con sus pistolas en brazos y pies, lo amarra y va a ahorcarlo pero en eso Sombra llega y ve la escena, cura al guerrero pero ella escapa y el héroe le dice a Clockwise que descanse y se encargará de todo esto.

Tiamatina llega a una mansión donde está en un extenso jardín y mira a los lados pero nadie la sigue, pero Sombra aparece tras ella y le dice que es hora de la batalla, ella mira muy enojada y reta al héroe a una batalla. Tiamatina dispara con sus armas, Sombra no sufre daño porque el poder de la luz bloquea y hace rebotar las balas.

Ambos guerreros pelean con sus fuerzas, en un duelo de artes marciales, pelean fuertemente con sus puños y fuertes patadas en un duelo poderoso de fuerzas, giros y golpes poderosos; ella termina cansada porque el héroe es muy fuerte y no puede vencerlo. El héroe se separa y lanza descarga eléctrica, ella salta y la evita, se mueve de manos al suelo como una porrista y cae dando una fuerte patada en la cara al héroe y lo tira fuertemente.

Tiamatina usa sus movimientos de gimnasia y pelea con sus giros y golpes en el aire, Sombra se cubre con sus brazos y bloquea sus ataques, ella se mueve poniendo sus manos y pies en el suelo girando e intenta patearlo pero el héroe usa su escudo para protegerse de los golpes.

Tiamatina lanza varios cuchillos super filosos con sus manos como una profesional del crimen, el héroe se cubre con su escudo dorado. La chica lanza granadas pero nada le hace al héroe porque lo protege de las explosiones el escudo dorado.

Tiamatina saca una cuerda metálica y sujeta a Sombra del cuello para ahorcarlo pero debido a la naturaleza del héroe termina recibiendo una descarga eléctrica y ella lo suelta. Con algo de nerviosismo saca un serrucho e intenta cortar al héroe, este esquiva el filo puntiagudo de los dientes de serrucho y corta esos filos con la espada Scalight.

Ella teme del héroe y con un botón abre la jaula de varios perros dóberman para ir a morder a Sombra, pero este con su poder eléctrico lanza un rayo alrededor y todos huyen del

héroe con miedo. Ella se asusta y le pide a los gángsters que viven ahí que disparen pero no hay ninguno porque de antemano el héroe ya había llegado y los venció con una descarga eléctrica y los entrego a la policía por un portal de luz.

Ella saca del bolsillo unas agujas y las dispara con una cerbatana al héroe, pero el poder de la luz bloquea esos ataques. Tiamatina sigue disparando y esta vez saca un arma ak-47 para disparar pero las balas no dañan a Sombra.

Tiamatina saca un bastón duro de su gabardina en intenta golpear a Sombra, ella le dice que este es su arma de la suerte porque con él ha podido golpear muchos bien hechores y es tan sólido como el acero, Sombra evita los ataques de ese bastón y pelea sacando su espada Scalight en una batalla fuerte entre dos armas y en una batalla intensa, hasta que el bastón queda partido por la mitad. Tiamatina enfurece porque era su arma favorita, entonces de su gabardina saca una pequeña metralleta y dispara fuertemente en una lluvia de balas, pero el héroe se protege con el poder de la luz y bloquea todos los ataques, ella sigue disparando con fuerza pero no le hace daño absoluto al héroe.

Ella camina unos pasos atrás y ve una pala, intenta atacar al héroe y pelean fuertemente pero la espada Scalight rompe la herramienta pero la batalla sigue en pie. Ella usa sus lentes de contacto tecnológicos y se los pone quedando transparentes pero lanza rayos de chispas eléctricas, pero no le hace efecto al héroe.

Tiamatina saca una botella de alcohol y luego toma un papel y la enciende, Sombra se cubre con el escudo dorado ante los ataques y aún soporta el fuego de las armas. La chica saca una cadena y la tira amarrando a Sombra por todas partes, ella sonríe creyendo que pudo vencerlo pero este sale con su poder interior y rompe esas cadenas.

Con sus dispositivos ocultos en sus dedos lanza un rayo y vuelve a Sombra microscópico, el héroe intenta escapar de virus y bacterias, Scalight ilumina y lo vuelve a la normalidad; ella se enfurece y saca de su bolsillo un jabón rojo misterioso, este fue robado a un chino y puede remover a una persona, ella intenta pasarlo al cuerpo del héroe para borrarlo molecular mente... Sombra lo esquiva fuertemente ya que su brazo fue borrado pero recuperado por Scalight. Tiamatina intenta atacar pero con el poder de luz lo convirtió en un jabón azul inofensivo.

Tiamatina saca un control y activa un reloj bomba que podría explotar en 5 minutos, Sombra intenta hallarla pero en eso aparece la viajera en el espacio Pearly y le trae a Sombra esa bomba, luego vuelve a irse; Sombra toma la bomba y vuela, la tira a la atmósfera y está explota totalmente, luego vuelve el héroe a la batalla.

Ella finalmente saca una botella de ácido y lanza esa sustancia al héroe pero este con un brillo de espada lanza el ácido corrosivo lejos, pero unas gotas le caen en el rostro, la

chica y ella no soporta el dolor ante esto, ella grita mucho de dolor... Sombra usa su poder de rayo de luz y le elimina el ácido y restaura su cara; ella no puede creerlo y sonríe mientras abraza al héroe, luego llora mucho y le pide perdón por todo y decide entregarse a la autoridad. Sombra toma su mano, le dice que no la dejara que pague porque su dirección es la redención no el castigo, ella sonríe y en eso....

Clockwise aparece y apunta a la chica con el arma, le dice que no se mueva, Sombra intenta apaciguar las cosas pero este no quiere oír y está lleno de odio a la chica; Sombra se pone en medio y le dice que no pasará a menos que lo haga sobre él, Clockwise está extrañado por esto pero sigue apuntando, pero baja el arma y le dice al héroe que sugiere y el héroe le dice que la chica podrá trabajar con la ley y el orden, tendrá una vida justa y bonita pero sin matar a nadie.

Clockwise lo piensa y acepta pero de mal modo, le da la oportunidad de trabajar con la ley y la chica feliz acepta.

Pasan los meses y la chica se ha vuelto muy eficaz, ha demostrado ser valerosa y el antihéroe Sombra Man cuál es su hermano se reforma y cambia su mente siendo un gran investigador. Ella y Clockwise al fin se atraen y contraen una bonita y sana relación con mucha felicidad.

Se escucha una risa.... Una risa maléfica y un brillo en el espacio, se abren unos ojos y un cuerpo brilla con rato oscuro... Otra voz dice: -"Sombra tu hora final ha llegado"-...

El ser androide en silueta oscura ríe y abre los ojos.

Esto sucede en el espacio exterior en un satélite cerca de la Tierra.

De pronto Heratonquiro en la ciudad aparece y todos los héroes de distintas sagas empiezan a enfrentarlo en distintas batallas, en eso un rayo de luz tan poderoso que lanza de sus ojos tira a Sombra desde una gran altura y este cae rodeado de la luz, entonces Anglorplossion aparece y salva al héroe; Tyrannoceronte con su cuerno y su embestida ataca al monstruo y este se cae. Es una tarde a punto de caer el ocaso, Sombra se recupera y él junto con la bella Ilumina lanzan ambos un rayo de luz que derrotan a la criatura está se desvanece y regresa al mundo de los dioses griegos.

Todos los héroes y nuevos aliados se dan la mano y regresan a sus sitios donde viven una vida normal y tranquila. Desde el espacio ese ser misterioso cual es un militar loco vigila y toma un reloj de arena, diciendo que el final de Sombra está cerca.

Pero en el espacio en un satélite hay una organización oscura de poder político y militar que controla el mundo bajo las sombras y la oscuridad, ellos son los responsables de las guerras y la maldad en la Tierra. Al analizar el poder de Sombra, deciden crear a un arma masiva llamada "Luzbel" cual es un ser oscuro y misterioso.

Ese ser es liberado pero permanece bajo las sombras, es un experimento genético y robótico combinado con el código genético de Inferno y el Sombra oscuro, este es tan maligno que se libera y destruye con su poder el encierro y mata a los científicos, además que asesina a la élite oscura al irse fuera de control debido a su ambición, solo sobrevive un ser político militar quién le dio su inteligencia por clonación y este lo respeta, entonces le ordena que busque a Sombra y lo extermine.

Los ataques a la ciudad por rayos de energía son exorbitante y destructivo, las explosiones son de tipo nuclear y el caos ocurre, los gobiernos por temor y orden especial no hace nada, de hecho detienen a Sombra pero este se niega y lanza una descarga eléctrica a sus captores policías y va hacia el espacio donde inicia la batalla universal.

Sombra llega y se sorprende al ver a un ser oscuro de 4 metros con una Scalight oscura y tipo tecnológica, su cuerpo es de un humano bio cibernético con casco y con traje ninja y capa oscura con bordes en el cuello, su musculatura es muy fuerte y sus ojos son rojos. Sombra se prepara para la batalla universal mientras el hombre llamado Sargen motiva al androide en su satélite a matar a Sombra; mientras tanto por mandato de ese líder loco empieza la guerra y la muerte, las batallas se dan y pelean los héroes de todas las sagas contra las fuerzas humanas del mal en una batalla muy poderosa.

Sombra pelea con su espada Scalight contra la tech-Scalight en una batalla muy poderosa y de filos mortales, es una batalla feroz y dónde los guerreros pelean con su máximo poder, pelean con gran fuerza y poder, el héroe da lo mejor de sí aunque es difícil porque el ser le duplica su tamaño y fuerza pero aumenta su poder y se vuelve más fuerte.

El bio androide llamado Luzbel ataca con gran poder, hasta que su espada es destruida por Scalight. Entonces el androide y Sombra tienen un enfrentamiento cuerpo a cuerpo muy brutal y sangriento, ambos guerreros pelean con gran fuerza y pelean con gran poder, los puños de ambos son brutales y mortales, la batalla es espantosa porque los golpes son extremos y muy dolorosos, tanto que ambos se dañan fuertemente aunque el daño a Luzbel es menor y tortura literalmente a Sombra, lo tira al espacio y lo sigue para seguir torturándolo, el líder ríe al ver esto y cree que su victoria está asegurada.

Sombra se pone de pie y lanza un rayo de luz pero este se mueve tan velozmente que no lo toca, entonces lanza descarga eléctrica pero nada le ocurre y el héroe es tirado de una patada a un asteroide donde cae al suelo. Sombra se levanta y le dice que hasta el último minuto va a seguir luchando, vuela y usa sus puños luminosos pero no le hace nada al robot quien lo toma del cuello, golpea su estómago y lo tira con un súper empujón al sol donde termina desvanecido.

El líder mundial loco celebra pero lo que no sabe es que ese androide tiene en mente matarlo después, pero antes que se mueva, ve unas alas de fuego que vuelan hacia el androide Luzbel y le da una patada fuerte que lo tira hacia la luna y este cae haciendo un cráter.

Luzbel no entiende como sobrevivió pero sus alas de fuego lo salvaron, ahora es una batalla decisiva. El androide lanza con su mano varios proyectiles pequeños pero son atómicos, el héroe se cubre con su poder de luz y explotan sin hacerle daño.

La batalla continua y al igual que antes, el androide aumenta sus poderes oscuros y se vuelve más poderoso, entonces pelea con mayor fuerza, la batalla es más poderosa y los golpes más agresivos, la batalla es más intensa y Sombra aumenta sus poderes a infinito plus pero aun así no es suficiente porque este ser absorbe sus energías con su aura oscura y con sus vibraciones produce en la Tierra muchos terremotos y tsunamis, el héroe intenta atacar con su espada pero con un golpe en la mano le tira la espada al héroe muy lejos hasta caer en el espacio exterior.

El ser androide con su fuerza derrota a Sombra, este se levanta y le dice que la esperanza no debe morir y aunque tenga vida seguirá luchando hasta el final. El ser usa su mano y atraviesa su pecho, pero una luz lo detiene, finalmente el héroe brilla por sí mismo y tiene su propia evolución llamada Sombra luz divina, esa luz empuja al androide y cura al héroe, Scalight regresa a su mano y el héroe se vuelve de un brillo azul tipo estrella.

El androide monstruoso golpea pero el poder de luz lo protege de esos golpes y el héroe con sus puños luminosos logra golpearlo y lo va debilitando, le da tantos golpes que lo deja en el suelo pero el ser no quiere rendirse y se vuelve una batalla intensa, el monstruo robótico aumenta su poder oscuro al máximo y esta vez es una pelea entre la luz y la oscuridad, es una batalla divina.

El androide lanza su rayo máximo de oscuridad, Sombra su rayo de luz en una batalla intensa de fuerzas, ambos poderes chocan y luchan una contra la otra, el androide reúne su oscuridad y el héroe su luz en un poder máximo, luchan hasta que la energía del bien y de la naturaleza del universo ayudan y destruye el rayo oscuro, el androide se quita de la luz antes de ser destruido y esa luz destruye otra base donde hay una élite oscura militar maligna oculta entre la oscuridad del espacio. Luzbel saca unos bumeranes grandes cortadores y los tira al héroe pero este los corta con su espada Scalight ya que son tan filosos como una navaja y guarda uno para agregarlo a su poder, luego lanza muchos de esos y el androide sufre daños en su cara y en su ropa.

La batalla se intensifica, Luzbel está en problemas y el héroe guarda su espada Scalight, finalmente va a vencer a su enemigo con su fuerza. Luzbel se lanza al ataque con

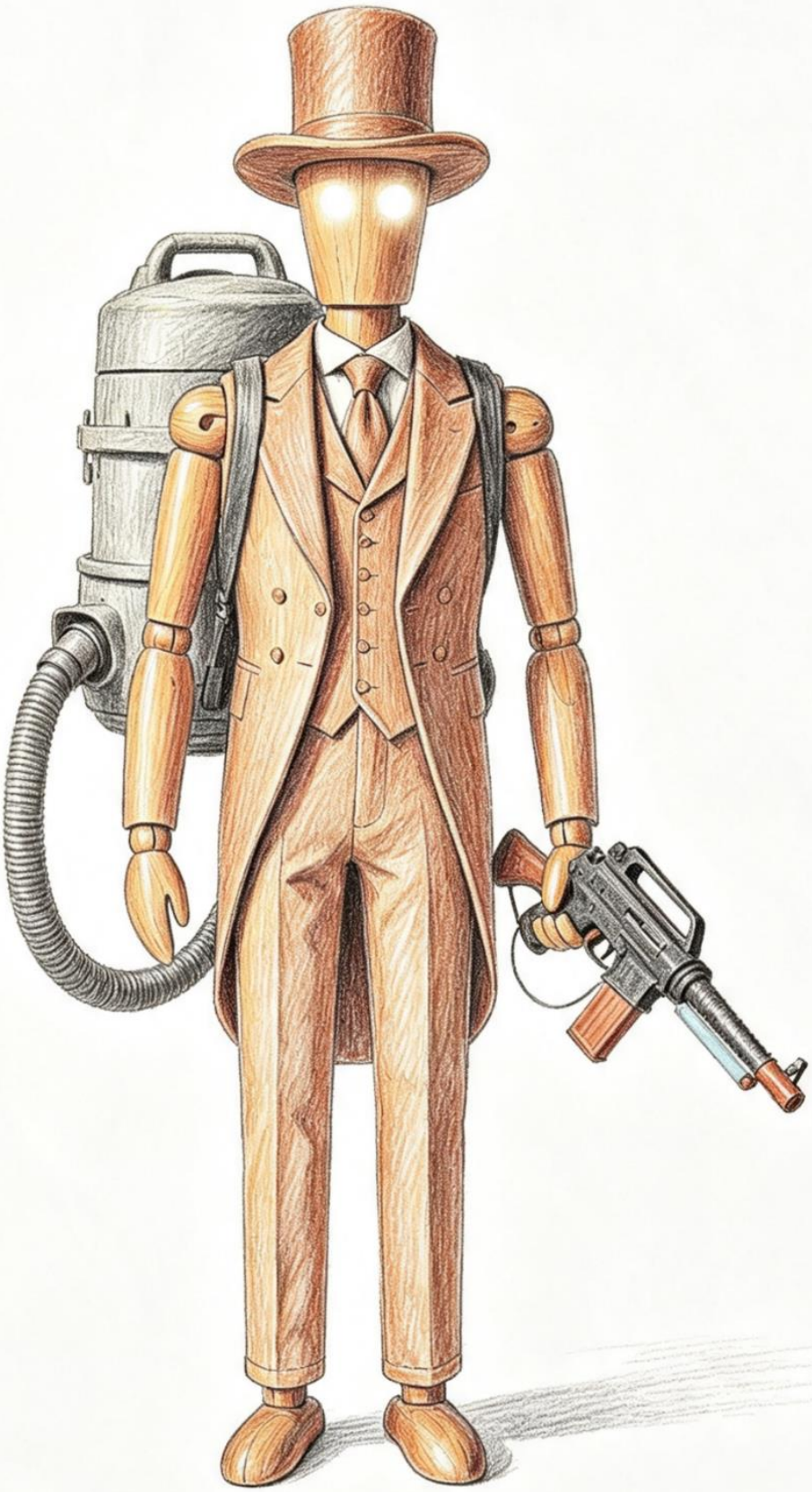
su poder oscuro, Sombra le da un súper puñetazo luminoso en la cara que lo hace volar y cae sobre el satélite matando al político maligno en la explosión.

Sombra regresa a la Tierra y la guerra ha terminado, los demás héroes han sido derrotado al mal y todo vuelve a la paz y tranquilidad, la naturaleza se estabiliza y con una luz divina el héroe revive a los muertos inocentes en batalla.

De pronto, algo cae desde el cielo, es la cabeza del androide cual está viva y tiene una bomba, el héroe sonríe y con un espadazo de Scalight lo atraviesa y velozmente con una patada la tira al espacio donde explota en la atmósfera pero sin dañar el planeta.

El héroe finalmente puede vivir una vida de paz y tranquilidad, se retira temporalmente hasta que el mundo vuelva a caer en manos del mal, quedando el héroe como una leyenda, aquel quién salvo el universo de una destrucción, Sombra.

Dola AI



Dola AI

Dola AI

Capítulo especial 3
La saga de la torre restante.

Después de la derrota de Abadon, parte de la torre colapso y fue destruida por inestabilidad y se derrumbó pero 13 pisos sobrevivieron al desastre y activando el protocolo de emergencia, este se partió como un cohete espacial y viajo a otra dimensión, está vez en el futuro donde después de grandes cataclismos viven los pocos sobrevivientes en Islas y por lo general la vida es sencilla y como en tipo tropical, las casas son simples y la vida es más simple, cultivar y sobrevivir ya que solo viven unas 20 familias en toda la Tierra inundada por un 99% de océano y el planeta está en evolución.

La torre por un portal de gusano llega ahí y se instala en frente de la isla provocando temor y duda, los guerreros salen a la isla y al ver que tienen un nivel alto intentan dominar el pueblo. Una niña llamada Almalina cual es rubia de ojos azul, es huérfana y vive con una familia después del caos final, pero esos seres atacan a su familia, derrotando a sus padres y a su hermano mayor, ya que ellos se defendieron de los ataques pero una momia los enfermo y la única manera de curarlos es eliminando a esa momia horrible, la niña intenta defenderse pero una parca con armadura española llamada golpea a la chica y ella queda inconsciente.

De pronto, una luz divina brilla frente a ella mientras despierta horas después y es Scalight quien viajó a través del tiempo y espacio aunque le costó parte de su nivel y el espíritu de la espada le dice que ella es elegida para vencer al mal, ella acepta para vencer a esa momia y a ese colono horrible, toma la espada y se transforma en Sobrina versión niña, la nueva y última guerrera del bien quién eliminará a la élite 13.

Así inicia una nueva aventura.

Con sus poderes mágicos elimina la enfermedad mortal producida por Vairus tipo 2 cual es alargado y con cara maligna, estos son como el ébola pero más destructivos y terribles. Sombrina decide ir a la torre y enfrentar los 13 enemigos y salvar el planeta que les queda en el año 5078. Vuela hacia la primera entrada y al llegar ve a un sitio helado con grandes bloques de hielo y ahí aparecen en medio un husky siberiano con cuerpo humanoide de Shaolin oscuro y quien pretende ser el mejor, a él no le importa si sus superiores son buenos o malos sino ser el mejor como casi a la mayoría de los de la torre, se llama Hound y reta a Sombrina a una batalla por ver quién es el mejor.

Hound se prepara para la batalla y con su velocidad pelea contra la chica en un duelo de artes marciales, es una batalla intensa de fuerzas físicas y la batalla es fuerte,

ambos guerreros pelean con sus puños fuertes, la chica tiene fuerza sobrehumana y puede pelear sin sentir dolor significativo y la pelea es intensa muy poderosa, luchan mientras ambos guerreros vuelan en el aire... Sombrina lucha con gran fuerza y potencia, es una batalla poderosa con gran capacidad.

Hound usa su hocico para lanzar aire congelante y mete a la chica en un cubo de hielo, Sombrina eleva los poderes de sus alas de fuego rosa y evapora el hielo, logrando salir y lanza un rayo de fuego al guerrero, pero Hound congela ese fuego con el aliento congelante. Hound usa su fuerza y lanza un gran cubo de hielo, pero Sombrina usa su espada Scalight y con un ataque ligero rompe esos cubos de hielo fuertes y compactos antes de ser golpeada por este.

Hound crea con sus poderes lluvia de cubos de hielo, Sombrina evapora esos cubos con sus poderes de alas de fuego. Hound usa su magia para congelar todo el sitio como un refrigerador con escarcha, Sombrina usa sus poderes de fuego y se protege de la congelación; Hound usa sus aullidos aturdidores y hace caer estalactitas de hielo, Sombrina usa su velocidad y los corta antes de ser golpeada por esos pedazos y vuela empujando a la criatura tirándola entre la escarcha.

Hound sale y corre para intentar morder a la heroína, ella esquiva esos poderosos ataques de mordedura y sin saberlo lanza una descarga eléctrica que aturde al husky y este cae al suelo mareado, pero se levanta y va a atacar sacando uñas largas pero es atacado de nuevo por descarga eléctrica. Hound carga un ataque entre manos y lanza un rayo congelante muy poderoso, Sombrina lanza con su espada Scalight un rayo de luz que golpea el rayo y explotan ambos ataques, la cueva se inestabiliza.

Hound ordena que venga una avalancha de hielo, Sombrina se eleva al cielo y evita el ataque poderoso; ella cae y ataca con una patada voladora, el lobo se aturde pero con un grito congela a la chica y cae cubierta de hielo. Ambos se levantan y salen del hielo, vuelven a luchar cuerpo a cuerpo con todas sus fuerzas.

Hound lanza con sus poderes estacas de hielo pero Sombrina se cuida con su escudo dorado. Usando su ataque último dice: - "aurora boreal"-, hace una onda expansiva que va cristalizando en hielo todo lo que toca, aumenta sus poderes mucho, Sombrina lanza fuego pero es imposible, ese poder es muy alto y el guerrero congela todo a su paso... Pero... Hound queda congelado también y petrificado, Sombrina concentra sus poderes dentro de ella y se protege con una luz que la cuida de ese congelamiento.

Sombrina ganó el duelo, camina cerca de Hound quien yace congelado por mucho tiempo, ella camina por un ascensor al siguiente piso.

Sombrina entra al siguiente pasadizo, es un sitio parecido a un museo de insectos disecados pero son hechos de plástico puro, ella no le gusta el sitio porque aunque respeta la vida le da miedo los insectos pero como heroína que es toma valor y entra, se da cuenta de algo bueno y es que debido a la antigua explosión de Sayuri, no está en el piso 2 sino en el 4, es decir que no son 13 guerreros son 11 ya que la doceava era Sayuri y el doceavo no se sabe quién es pero.... Al final lo sabremos.

Al caminar aparece un chico joven como de 10 años con varias esferas de luz en su cinturón, gorra roja que envuelve su pelo espinoso, con traje futurista y zapatos tenis futuristas, su nombre es Zasch Lediban el joven futurista. Quiere probar que a pesar de ser joven sus poderes son suficientes y que será un tipo de insecto humano pero biónico. Sombrina se prepara para luchar mientras piensa que se ve atractivo pero debe vencerlo.

Zasch puede pelear físicamente pero no lo hace porque respeta a una dama, entonces decide usar sus poderes biónicos, usando sus tenis veloces corre y vuela, se aleja de ella a una velocidad increíble pero la chica le pide a sus alas rosa que se vuelvan extra veloces y persigue al chico a través de una extensa pista de carreras lo cual asusta al chico y se detiene, él va a atacar la con sus puños fuertes pero le dice que no peleara, pero ella le dice que es un cobarde que le tiene miedo, pelean con disciplina de arte marcial y es una lucha pareja, peleando con respeto y valor.

Luego de una extensa batalla, se detienen y hacen ataques de empujones fuertes, pelean con fuertes roces de hombros y de codos, ambos tienen una fuerza relativa. El chico levita y ambos pelean en el aire y luchan con fuertes tirones poderosos.

La batalla continua pero dejan de luchar, el chico la ve tan exótica y linda a pesar de que su rostro está oculto y le dice que esto aún inicia y tiene las artro esferas, unas que lo vuelven un insecto humano. Usa una y se le forman alas y aguijón espiritual como una abeja e intenta atacar a la chica para vencerla pero ella es veloz y evita los feroces ataques de Ledyba; el chico saca otra esfera y sus manos se vuelven espiritualmente como tenazas de mantis y ataca con estas, la chica usa su espada Scalight y destruye ese poder de tenazas. Ledyba usa otra esfera y crea unas tenazas espirituales de hormiga que sujetan a la chica, ella le cuesta salir, así pretende llevarla donde Obelisko para que sea juzgada por el, pero ella con su poder máximo se libera y lanza una descarga eléctrica que aturde al chico y le destruye la tenazas espiritual al guerrero. Ledyba usa su magia y crea pinchos venenosos de insecto, la chica se protege con su escudo de corazón.

Ledyba lanza un rayo de luz de libélula, Sombrina se encandila un poco pero antes de ser atacada por un aguijón virtual largo, ella mira, esquiva y corta el aguijón con la espada Scalight. Ledyba se enoja pero le gusta su manera de pelear, entonces usa su mano

y forma una pinza espiritual de ciervo volante, con esto pelea contra la espada Scalight, en una batalla intensa y poderosa con fuertes ataques, pero Scalight rompe la tenaza y debilita el poder del guerrero.

Ledyba piensa en espantar a la chica y lanza un montón de cucarachas espirituales volando, ella se asusta pero toma valor y con un destello de luz las desaparece. Ledyba lanza arañas espirituales con sus manos y también son destruidas por la luz de Scalight.

Entre la batalla, Sombrina lanza un rayo de luz y lo derrota. Sombrina se acerca porque siente pena en verlo así y en eso aparece Typhoon quien reta a ambos a luchar porque se ha dado cuenta en sus algoritmos que la temperatura corporal y ritmo cardíaco en ambos ha aumentado y lo detecta como "amor", ambos se sonrojan pero en eso los interrumpen unas aspas que lanza el robot, ambos guerreros las evitan y el joven usa su poder espiritual y crea una tenaza de escorpión que atrapa un aspa y la rompe mientras que Sombrina usa su espada Scalight y la rompe.

Typhoon lanza tornados verticales que atrapan a ambos guerreros y los marean, mientras están ahí ambos se toman de las manos y ella vuela saliendo del tornado.

Typhoon lanza una gran ventisca vertical y Ledyba lanza una telaraña espiritual que protege a ambos del viento fuerte. El robot lanza viento más fuerte y Sombrina lanza un rayo de luz dañando las aspas.

Temeroso de ser destruido, Typhoon huye del sitio corriendo.

Sombrina reanuda la batalla contra Ledyba pero este le dice que renuncia a la batalla y se va, deseando volver a verla algún día...Sombrina se sonroja y él también, hay un silencio y luego un hasta luego, ella sonríe y recupera sus fuerzas, va a la siguiente puerta.

Llega a la puerta número 5, es un gran ring japonés y en eso hay un hombre asiático amarillo llamado Summon que es glotón y es amable pero a cambio de cuidar, Obelisko le ofreció mucha comida. Sombrina se prepara para la6 batalla contra ese hombre gordo con ropa ajustada.

Summon salta a intentar aplastar a la chica, ella lo esquiva de los fuertes impactos que hacen retumbar el suelo, el sumo salta e intenta aplastar de nuevo y así, ella lo evita ya que pesa una tonelada. Summon se levanta y ataca corriendo para golpear con su panza de hule, así ocurre y la golpea fuertemente haciéndola ir por el aire pero ella se recupera y vuelve a la batalla, pero vuelve a atacar con la panza, ella se recupera del empujón y velozmente sin saberlo lanza sus puños luminosos que logran impactar al vientre, le da gastritis y evita ese ataque aunque no lo tira.

Summon usa su fuerza y atrapa a la chica, va apretando fuerte, pero ella usa una descarga eléctrica fuerte haciendo que el sumo retroceda. Summon ataca con sus manos

veloces intentando golpear, Sombrina esquiva y le da un puñetazo en la cara que lo hace ceder.

Summon toma una mesa pesada para golpearla, ella usa su espada Scalight y la parte evitando el golpe. Summon saca unos chicles picantes con ricino, los tira pero ella usa un poder de luz y los tira de vuelta, el sumo se los come y empieza a girar gases y a saltar como un loco pero se estabiliza y vuelve al ataque.

Summon le dice que su hambre no se limita a comida, también objetos y personas, sujeta con una mano a la chica y le dice que le va a comer el brazo pero ella electrocuta al guerrero y este se cae. Summon se levanta y con sus pies golpeando el suelo produce vibraciones fuertes, Sombrina vuela y evita el daño de mareo, entonces el gordo aunque sea un milagro salta e intenta aplastar con su trasero pero ella lo sujeta por unos segundos al ser pesado y lo tira al suelo forzosamente, dejándolo en un hueco que él mismo hizo.

Summon salta y le toma los pies a Sombrina, empieza a hacerla girar, ella se marea mucho pero con la descarga eléctrica hace que la suelte y ella vuela mareada, pero se repone y vuelve a su posición de pelea. Summon usa su último recurso y reta a la chica a una pelea cuerpo a cuerpo, entonces el sumo sabe que nunca podrá superar su peso con su débil y femenino cuerpo, pero en eso mientras hace la lucha, la chica va perdiendo fuerza y va siendo aplastada por el sumo, cae inconsciente de la falta de fuerza.

El sumo la ve vencida y va a aplastar la pero en eso aparece el último Sombra quién peleó contra Luzbel quien se transportó de tiempo y espacio y con sus poderes avanzados golpea al sumo y lo derrota.

Summon no lo entiende pero cae vencido. Sombrina recupera las fuerzas gracias a Sombra y este desaparece, para volver a su dimensión ya que Scalight lo llamo y lo transportó, luego lo regresa en un portal de tiempo; Sombrina despierta y no entiende, Summon le pide disculpas y se va de la torre para no volver a verla.

Sombrina va al siguiente piso.

Al llegar al piso 6, aparece un guerrero azul como de plastilina envuelto en una sustancia gelatinosa, con cuerpo grande y fuerte con largas uñas y cabeza con ojos negros y boca filosa, se llama Slimor y su poder es escurrirse y transformarse en lo que sea.

Slimor usa su poder y se transforma sus manos en picos hechos de slime (masa moldeable acuosa), Sombrina usa su espada Scalight para batallar contra esas armas pero con un corte de espada las destruye fácilmente pero se vuelven a pegar a la criatura. Slimor abre su boca y se traga a la chica pero ella sale con su poder y logra liberarse del cuerpo acuoso y translúcido.

Slimor intenta golpear con sus puños acuosos, Sombrina pelea pero los golpes no le hacen efecto porque al atacar es acuoso y con sus fuerzas, Slimor logra golpear por su poder compacto haciendo que Sombrina tenga problemas; ella se cubre con el escudo mágico y este produce un calor que repele la goma y esto daña a la criatura. Slimor usa sus uñas y crea picos largos que atraviesan cualquier cosa, Sombrina los esquiva y corta con la espada Scalight.

Slimor se derrite y se forma como agua y cuando va en el piso se pone abajo de la heroína e intenta morder, pero ella vuela antes que esa criatura se vuelva una piraña de goma y con su rayo de luz ataca y destruye un 20% del cuerpo del monstruo. Slimor lanza bolas que rebotan del suelo al techo y son compactas y fuertes, Sombrina las corta con la espada Scalight antes que la golpeen.

Slimor salta y se forma como una masa de agua y se lleva a la chica como una ola y la tira al suelo, ella se levanta y ve al monstruo que va a volver a saltar sobre ella y en ese momento Scalight ilumina y la luz daña un poco más el cuerpo del monstruo y lo tira lejos hasta que cae a una pared como una mancha, luego se derrite de nuevo.

Slimor ha bajado de tamaño y ahora es menos poderoso, usa su último recurso y se transforma en Sombrina versión acuosa llamada Solimor, ambas guerreras pelean cuerpo a cuerpo con sus puños y patadas pero Solimor se mueve con gran facilidad y sus golpes resbalan, entonces Sombrina saca su espada Scalight y pelea, Solimor crea su Scalight y pelea también en una gran batalla de fuerzas, pelean mucho rato en una batalla intensa de ataques.

Sombrina lanza un rayo de luz pero este ataca a Slimor que se derrite y se vuelve a formar, vuelve a atacar y el monstruo es invencible porque no se derrite. Ella ataca y se derrite, se vuelve a formar y Slimor lanza su ataque de muchas bolas de slime que golpean a la chica.

Sombrina no logra vencerlo y Solimor toma forma de cuchillas, Sombrina lanza una descarga eléctrica circular que atrapa a la criatura pero esta no puede salir porque al tocar ese campo se intenta solidificarse, entonces tiene una idea y lo suelta, le dice que lo sigue al piso anterior y al caer en el aire frío se congela...

Si hubiera tenido las piedras elementales lo hubiera congelado o disuelto pero están desaparecidas de nuevo en el tiempo. Sombrina va por el sitio hasta el piso 7 mientras que una voz misteriosa dice de lejos: -"pronto sabrás la verdad, de quien soy mi.... Pequeña"-.

Sombrina va al piso número 7 y cuando está por llegar, cae en un agujero y va al piso 1 donde estaba destruido, ahí vuela y se salva de la caída, entonces va a volver pero

en eso aparece un ser parecido a una vasija precolombina llamada Armor que usa poder oscuro con ojos rojos, perteneció a los antiguos indígenas de Centroamérica en el siglo XV y fue un demonio hasta que fue enterrado por un pueblo precolombino que la tiró a un pozo y ahora salió con más ira y furia. Este ser emerge y con su tamaño de 1 metro reta a Sombrina a una batalla.

Sombrina pelea con sus fuerzas pero la criatura es tan sólida como el acero y tan pesada como una bola de construcción, su fuerza lo hace indestructible, entonces lanza piedras pesadas de su cuerpo de vasija, Sombrina esquiva esas piedras poderosas y ataca con patadas pero nada le hace a la criatura, Armor sigue lanzando piedras poderosas, la chica evita ser aplastada por esas rocas y vuela a una velocidad impresionante, grita tiernamente y libera un poder de luz que destruye las piedras.

Armor usa su magia y con sus ojos luminosos rojos lanza rayos láser, Sombrina los refleja con su escudo espejo rosa, ella ataca con rayos de ese escudo de corazón y esto le produce desagrado a la criatura que vomita ácido, la chica se cubre con su escudo evitando el ataque y ese poder evapora el ácido.

Armor cuyo nombre real es Shktakbalak usa su magia oscura y lanza un humo oscuro venenoso, este es tan tóxico como el plomo pero ella mueve sus alas y esparce el humo sin hacerle efecto, ella lanza una descarga eléctrica pero no le hace efecto al golem de piedra.

Armor usa su vista y con sus poderes petrifica a la chica haciendo que se vuelva una estatua, el monstruo ríe con maldad pero una luz interna brilla y libera a la chica de golpe, las piedras golpean a Armor y este cae de espaldas durando rato en volverse a poner de pie.

Armor se pone de pie y con sus manos pegadas a la barbilla lanza un rayo congelante, Sombrina usa sus alas de fuego y derrite ese poder. Armor empieza a girar e intenta girar para embestir a la chica; ella la evita quitándose del camino, ella se mueve velozmente y cuando se queda atorado le da una patada voladora que lo golpea contra la pared; el monstruo se levanta y lanza una piedra con su hocico pero la chica evita el impacto poderoso.

Sombrina saca su espada Scalight y ataca, Armor se vuelve y se esconde bajo la tierra y los escombros, ella no lo divisa y el monstruo sale por la espalda para atraparla, pero ella con su poderosa velocidad lo corta a la mitad, el golem cae y se explota totalmente.

Sombrina cree que el duelo ha terminado y va al piso donde estaba el número 7 pero en el piso 2 hay un ser misterioso, ella decide enfrentarlo.

En el piso 2 es como un sitio lleno de maderas y árboles antiguos, sale una criatura de 12 metros llamada Hipodraco el dragón de madera, con cabeza parecida al caballo de ajedrez y cuyo poder es la dominación del poder de la celulosa. Sombrina toma valor y decide enfrentarlo, entonces la criatura lanza rayos que convierten a la chica en una estatua de madera pero ella con su poder interno se libera de nuevo y vuelve a ser normal.

Hipodraco lanza con su magia muchos trozos de madera pesados, la heroína usa su espada Scalight y corta los pedazos de madera con gran fuerza y los destruye dejando solo trozos en el suelo.

Mientras eso ocurre... los trozos de Armor se juntan y se forman varios de ellos más pequeños, exactamente 8 con los mismos poderes y con sus ojos láser disparan fuertemente destruyendo todo a su paso y con sus mordeduras rompen rocas y paredes para sumergirse debajo de la tierra y provocar movimientos sísmicos. Sombrina se sorprende de los movimientos pero Hipodraco sabe que se trata y no le importa.

Hipodraco crea picos de madera en techos, piso y paredes, Sombrina esquiva los picos y queda volando en medio de los picos sin recibir daño y con la espada Scalight corta todos los picos, luego lanza un rayo de luz al mutante pero este lo absorbe como una planta y se regenera aún más. Sombrina lanza descarga eléctrica pero este simplemente conduce ese poder al suelo sin sufrir daño.

Hipodraco lanza ondas fuertes con su hocico y crea ecos aturdidores como si fueran ondas dentro del agua y Sombrina cae molesta al suelo, entonces la criatura va a aplastarla pero ella se recupera y huye, Scalight ilumina fuertemente y bloquea los ecos poderosos y hace que Sombrina pelee con mayor fuerza. Hipodraco salta como si fuera un caballo de ajedrez e intenta devorar a la chica, ella lo esquiva pero como este se mueve en L entonces se la come; al entrar es una jaula de madera pero nada más, entonces con el filo de la espada Scalight rompe y sale volando fuera del vientre del dragón pero este se regenera y no sangra.

En eso salen los Armor y se lanzan a atacar, pero aparece Sarami quien no estaba siendo psicópata sino que era dominada por el mal y ya se recuperó, ayuda a Sombrina y con sus armas sai va y lucha contra las estatuas, es una batalla intensa.

Sombrina sigue la batalla y el dragón lanza picos de estaca con su boca, Sombrina prueba un nuevo poder y mueve su espada a gran velocidad destruyendo ese ataque, el dragón se lanza con su peso pero ella lo esquiva. Sombrina esquiva también los ataques de cola y le rompe esta misma, pero Hipodraco la vuelve a formar.

Hipodraco con su magia crea muchas enredaderas de madera y atrapa a la chica, ella con su poder de sus alas de fénix quema todas y se libera, entonces ella usa una llama

poderosa y la tira al dragón, pero este crea un cobertor de madera cerosa que lo protege. Hipodraco lanza espinas estacas y Sombrina se cubre con su escudo de corazón.

Sombrina se lanza y con sus múltiples espadazos corta la cabeza de la criatura pero se vuelve a formar, no hay modo de vencerla. Hipodraco lanza unas ondas psíquicas fuertes que paralizan a Sombrina, ella se intenta soltar mientras el dragón se acerca, camina hacia ella para aplastarla con su peso... Scalight ilumina y suelta a la chica, lanza un gran rayo de luz que daña algunas partes del cuerpo de la criatura, Sombrina va a atacar con ese poder pero el dragón baja la cabeza y empieza a hablar:-"espera, perdón por todo la verdad sólo quiero descansar por favor y extraño a mi familia"-, la chica se acerca y lo abraza, le dice que no esté triste.

Sarami termina la batalla y solo quedó un Armor que escapó debajo de la tierra. Luego se acerca al dragón y le dijo que ella podría llevarlo a casa ya que un portal de luz se abrió y pueden llevarlos a sus respectivos mundos, ella decide ser veterinaria y el dragón muy agradecido vuela junto con Sarami y vuelan afuera, se despiden y van al portal de luz.

Sombrina recupera sus fuerzas y vuela al piso 7.

Llega al piso 7 y aparece Courage el niño medieval guerrero, su único poder es batallar con su espada y su escudo mágico, lo que no sabe es que él porta la Excalibur de otro universo y su pelo rubio es producto de su luz divina por lo que decide pelear, no sin antes decirle: -"se quién eres, eres hermanastra de Annie la chica de pelo y ojos café muy bonita y por consideración a ella seré noble contigo"-, entonces se prepara para la batalla.

Empiezan a luchar, ambos pelean con sus armas, luchan con gran fuerza de batalla con sus espadas sagradas en una batalla de fuertes filos y de golpes en el escudo. Ambos usan ataques fuertes de batallas con sus armas e incluso giros y técnicas de espada, ambos son muy poderosos, la batalla es intensa y Scalight ilumina con brillo divino mientras Excalibur brilla con el poder de la justicia, pelean fuertemente con gran valentía y poder, luchan con gran valentía y poder, es una batalla fuerte y luchan hasta que están cansados y se detienen.

El niño llamado Courage sigue luchando en una gran batalla, entonces con su espada Excalibur lanza un rayo de fe dorado, Sombrina lanza un rayo de luz con su espada Scalight en una batalla de poderes, es una batalla muy poderosa y fuerte, los poderes chocan con gran fuerza y luchan por ser el mejor, hasta que ambos poderes colapsan y explotan. Courage usa su escudo y lanza un rayo de poder divino de los antiguos cátaros, lanza un poderoso ataque y Sombrina se protege con su escudo de corazón; luego ella lanza unos rayos en forma de corazón que atacan al chico y lo enamoran, él cree que

Sombrina es su hermanastra y va a abrazarla, la besa pero se electrocuta y vuelve a la normalidad sintiéndose raro.

Sombrina empieza a luchar usando su agilidad y su fuerza, Courage le dice que él ha luchado en muchas batallas por lo que luchan y batallan con gran fuerza y poder, luchan con fuerza en un duelo de golpes poderosos, ambos son tan fuertes como el acero y los impactos son impresionantes. Courage ilumina sus guantes con puños y Sombrina también, pelean con gran fuerza y la lucha es intensa, pero terminan los dos vencidos en el suelo, el chico se levanta pero ella usa una descarga eléctrica que lo derrota.

Mientras están peleando aparece Obelisko y dice:-"los dos son unos malditos, una es una descendiente del asqueroso héroe y el otro solo pertenece al clan para demostrar su valentía pero tiene bondad, serán eliminados"-; Courage se lanza a pelear y la momia hace emerger de la tierra varias momias con espadas y escudos antiguos, el chico pelea con sus armas poderosas, usa un poder de rayo de espada que desintegra contra esos seres, no quiso usarlo contra Sombrina porque en el fondo la respeta y la quiere pero con ese poder la hubiera podido destruir.

Obelisko reta a la chica y ella había deseado ese momento, entonces se lanza a luchar con su espada Scalight contra una lanza dorada de la momia jorobada en una pelea feroz, luchan con gran poder en una batalla de filos mortales, en una intensa batalla.

Courage sigue peleando y se protege porque los seres lo rodean, este corre y gira rompiendo a las momias pero se vuelven a formar. Obelisko pierde su lanza debido a un corte de espada de Scalight, entonces la momia vomita un polvo negro que es un virus maligno llamado maldición, este rodea a Sombrina pero el poder de la luz destruye ese poder.

Courage saca un arco y flechas mágico y dispara a las momias que se destruyen pero salen más y la batalla se intensifica; Obelisko saca un talismán mágico lanzando un rayo maligno que vuelve a la chica en un ser maligno, ella se torna con los ojos rojos y el traje de vuelve negro pero al presentir el mal, Scalight ilumina y anula ese hechizo.

Courage sigue lanzando flechas luminosas pero son demasiados y se le gastan, entonces con un polvo mágico hace estornudar a las momias y estos lo hacen y se destruyen pero se vuelven a formar.

Obelisko lanza muchas estacas y trampas de oso con sus poderes, Sombrina las destruye con la espada Scalight; Obelisko usa su sarcófago y lo tira hacia la chica, ella queda atrapada ahí pero con su poder máximo logra salir explotando el sarcófago. Obelisko se enfurece y lanza sus ventas para envolver a la chica, pero ella toma la venda y con giros

de espada los destroza, esto enfurece a la momia pero ella ataca con sus puños luminosos y cae vencida temporalmente.

Obelisko saca un antiguo papiro y dice unas palabras antiguas, se pone en un caballo de poder mágico oscuro con colmillos y ojos rojos, el caballo intenta morderla y atacarla, ella no quiere matar a un animal pero se da cuenta que es un demonio y lanza un rayo de luz que lo destruye junto con medio cuerpo de la momia.

Courage usa su fuerza física y se llena de poder volviéndose de fuego, pelea con poder contra varias momias pero él aún no domina el poder y derrotó algunas pero otras quedaron estables y él se debilitó. Courage lanza sacos mágicos que explotan, las momias se destruyen pero se le acaban los sacos.

Courage sigue peleando con su espada iluminando y esto destruye molecularmente a algunas momias pero es atrapado y lo sujetan otras de las manos y pies, lo tiran al suelo. Obelisko se vuelve a formar con el poder del mal y toma a Sombrina del cuello para absorber su energía y está empieza a decaer y la momia se va llenando de energía mientras que Courage va a ser comido vivo por las momias.

Entonces.... Ambas espadas iluminan y ese brillo tan poderoso aleja a las momias, unas quedan destruidas, otras se ponen a la defensiva. Obelisko se le destruye la mano pero la vuelve a generar.

Obelisko enfurece y tiene más poder, ilumina con más poder oscuro y lanza un rayo de maldición oscura, Sombrina lanza un rayo de luz y ambos chocan. Courage se levanta y corre con su espada y destruye el 99% de las momias con su espada de luz Excalibur.

Obelisko lanza rayos oscuros con sus ojos pero Sombrina usa su poder de luz que la protege. Courage pega la espada al suelo y salen rayos que destruyen a las criaturas.

Obelisko se lanza con sus uñas extralargas a arañar y matar, Sombrina se cubre con el escudo y le clava la espada en el vientre y el poder de luz la destruye, lo envía al inframundo maldiciendo. Courage se convierte en un ser de fuego en incinera a todas las momias, las destruye totalmente.

Después de la batalla, vuelven a nivel normal, se dan la mano y sonríen, el chico le dice que su meta ha terminado, ha demostrado su valor y ahora serán amigos, el chico se va y se retira de la torre y se va a la isla para un plan que hará, de paso se encuentra con Slimor y Armor, ambos congelados y con su poder los reduce de tamaño y se los lleva fuera.

Sombrina llega al piso número 8 y llega a un sitio muy emotivo parecido a un gimnasio, en eso sale una mujer rellena con algunos músculos y con una máscara, tiene pelo rizado algo maltratado; su nombre es Rhina la peleadora de lucha libre, sin embargo no

quiere luchar con una niña porque sabe que ganaría, entonces ella usa su poder de Scalight y temporalmente se vuelve adulta únicamente para esa batalla, ella se sorprende de verse con un cuerpo adulto y fuerte, así reta a Rhina a una batalla. Ella pelea por el honor que su amado Summon perdió el encuentro.

Inicia el primer round: empiezan a luchar cuerpo a cuerpo con sus fuerzas, luchan tirando una sobre la otra, en una pelea intensa de fuerzas físicas, empujan sus brazos uno sobre el otro. Luego se dan golpes muy fuertes de puños fuertes pero sus fuerzas son iguales, luego ella ataca con patadas pero Sombrina es tan dura como el acero y las patadas duelen, entonces deja de hacerlo.

Rhina sujeta con sus brazos a Sombrina para intentar aplastarla, pero ante el dolor ella toma más fuerza y se libera con mucho poder logrando escapar de la guerrera.

El round termina...

Inicia el segundo round:

Sombrina esquiva los ataques de salto y golpe al suelo, es un tipo de slam attack, Rhina salta y ataca, pero la heroína logra evitar los ataques fuertes, entonces ella la toma de las piernas y la hace girar en el aire y la tira al aire, ella cae entre las esponjas de entrenamiento. Sombrina vuela y la mujer intenta sujetarla pero ella lo esquiva, con un empujón la tira fuertemente hacia atrás y la derrota.

Termina el segundo round.

Empieza el tercer round:

Sombrina evita los puños al suelo de Rhina y aunque es fuerte es lenta y la heroína aprovecha y golpea fuerte tirando a la guerrera fuera del campo de pelea. La mujer se levanta y lanza sillas, Sombrina ataca con su espada Scalight y destruye los objetos; Rhina se lanza de una patada voladora, Sombrina se cubre con sus manos y le sujeta la pierna y dobla tirando a la luchadora al suelo.

Termina el round.

Inicia el round 4:

A pesar de que Sombrina podría derrotarla fácilmente con rayo de luz o descarga eléctrica, no lo hace por orgullo propio. Entonces se lanza a luchar pero ella la toma y la levanta, va a tirarla al piso pero en eso ella vuela y le da una patada fuerte en el pecho haciendo que ceda un poco; la mujer Rhina se abalanza en los cables y se tira para intentar dar un agarre fuerte, Sombrina corre hacia ella y con un puño logran quedar en un doble knock out.

Rhina se levanta y dice: -" Sombrina, eres.... fuerte"-, luego Sombrina se levanta porque el poder de luz recupera sus fuerzas y vuelve a ser niña, luego levanta a la mujer y le

recupera sus fuerzas, le dice que fue un gran encuentro pero debe irse de la torre porque ella no es mala solo fuerte, se dan la mano y Sombrina va al piso 9.

Sombrina llega al piso 9 y al llegar es un piso tecnológico, ahí se encuentra con un chino de traje tipo espacial con un arma láser y le apunta a Sombrina, le dice: -"no sé qué eres pero vete, allá hay 3 seres peligrosos, una demonio, un dinosaurio y un conquistador español, los tres son peligrosos y no podrás sobrevivir a ellos"-, ella le dice que su destino es llegar al piso 12 y eliminar el mal, el chico se prepara para la batalla y le dice que su nombre es Blastoff.

Sombra intenta atacar pero el joven chino de pelo largo es muy veloz; ni siquiera se inmuta y se mueve a la velocidad super sónica que nadie puede igualar, ella ataca con la espada pero el chino se mueve y con golpes de unos dedos a la velocidad del rayo ataca y la golpea sin darse cuenta y la deja adolorida, ella cae rendida al suelo y no sabe que la atacó. Sombrina se levanta e intenta atacar de nuevo, pero el chino Blastoff se mueve a una velocidad impresionante y con sus palmas toca su espalda y su vientre, ella cae adolorida.

Blastoff la ve muy mal y le dice que esos golpes no sin suyos sino partes débiles que están golpeadas en batalla, se acerca y con su poder mágico curativo y divino de miles de años de sabiduría logra recuperarla, ella sonríe y se siente mejor pero le dice que aún necesita batallar para probar que es digna y también vencer a ese conquistador tipo parca, el chino le dice que mejor se preocupe por la guerreras final llamada Lilith porque tendrá una sorpresa al verla.

Sombrina se recupera y sigue luchando, aumenta su velocidad y se vuelve tan veloz como Blastoff y ella atacan a velocidades infrasónicas, pelean con sus puños, patadas, golpes de mano y hasta con dedos, luchan con gran coraje y valentía en un duelo de fuerzas, pelean fuertemente y siguen la batalla muy ágil, ambos son extremadamente veloces.

Blastoff es un héroe en su dimensión y también quiere pelear para probar sus poderes no es malo, el chino se detiene y se da cuenta que es una gran rival, entonces reta a la chica a moverse por un portal de tiempo que él ha creado y se mueve a una velocidad galáctica, ambos vuelan con gran fuerza y velocidad y van tan veloces que cruzan la barrera del tiempo, al regresar llegan al año 8000 y huyen porque la extinción solar es inminente y el sol está a punto de engullir la Tierra, a la hora de volver de nuevo, ella se detiene en el año 6000 y por un cataclismo el agua domina el 100% del planeta porque se hunde en el océano y en el año 7500 se extingue la vida en la Tierra, por lo que medita esto; Blastoff esta vez la prueba en velocidad y le dice que no es tan veloz pero es por la preocupación.

Blastoff usa su rayo láser cósmico y dispara su poder de rayos cometa, Sombrina se cubre con su escudo de corazón y lanza rayos de luz, el chino se mueve a una velocidad esquivando los rayos, es una pelea de poderes y luchan fuertemente atacando y evitando los rayos poderosos. Blastoff decide cambiar de estrategia y lanza un rayo con sus manos que es hecha de luz galáctica cual es muy destructiva y cancerígena, en eso el escudo de corazón ilumina y lanza rayos de corazón que bloquean ese poder y anulan el ataque poderoso.

Blastoff convierte su cuerpo en un rayo poderosos y se lanza a atacar, Sombrina usa su escudo y se protege de los ataques, el chino es tan veloz como un rayo y aun así se mueve a una velocidad y fuerza impresionante.

Blastoff se detiene y con sus poderes crea algo llamado dimensión X dónde es parecido a un agujero negro, Sombrina se sorprende pero no sé deja intimidar y el chino en esa dimensión lanza pequeños cometas cósmicos luminosos, Sombrina ataca a los cometas con rayos de luz y ella aumenta gradualmente su velocidad y poder, la batalla es intensa.

Blastoff con su poder tecnológico avanzado crea un quasar y un pulsar tamaño miniatura, el quasar lanza un rayo cósmico destructivo en su eje y el pulsar emite un eco aturdidor, Scalight detecta peligro inminente e ilumina, cubre a la chica con su luz divina y la protege de esos ataques, ella con un potente rayo de luz destruye ambos poderes.

Blastoff se sorprende, sonríe pero decide seguir luchando y con su arma láser saca un rayo llamado coil que rebota por todos lados y su onda eco marea, Sombrina se cubre con el poder para no marearse pero es golpeada por ese rayo rebote. Sombrina se levanta y con su gran velocidad esquiva los rayos rebote y corta la pistola láser y velozmente lanza rayo de luz que destruye esos rayos peligrosos.

Blastoff lanza con sus manos un rayo cósmico muy poderoso, Sombrina ataca con rayo de luz en una batalla de poderes y ambos forcejean entre sí y explotan tan agresivamente que tira a ambos guerreros a sus respectivos sitios, la dimensión X desaparece y todo vuelve a la normalidad y a tiempo porque ese poder estaba drenando los poderes de ambos guerreros sin saberlo.

Blastoff usa sus manos y lanza un rayo de luz cósmica cual es translúcida y dorada pero es peligrosa porque produce quemaduras, Sombrina se cubre con el poder de luz de Scalight. Entonces ella ataca lanzando esferas de luz pero el chino con gran velocidad las esquiva y hacen que choquen entre ellas explotando.

Blastoff le dice que esta vez sabrá porque se llama así y transforma su mano en un cañón tecnológico como una vasija ancha y lanza un rayo de plasma tan poderoso que podría derretir hasta el metal, la chica usa su velocidad infrasónica, evita el rayo fundidor y

destructivo que funde el piso, ella salta y lanza una super descarga eléctrica que ataca al guerrero y su traje se daña temporalmente, este cae al suelo vencido. Blastoff en el suelo le dice que fue una experiencia única y una excelente batalla, Sombrina le recupera su traje y sus poderes con un rayo de luz y lo levanta, se dan la mano.

Blastoff decide irse de la torre hasta el pueblo donde se reúne con Courage y los demás para un plan.

Sombrina llega al piso 10 y ve un largo camino de obstáculos de piedra y ella decide ir volando entre el sitio para poder cruzar las piedras, en eso sale un gran carnotaurus con casco metálico qué sale tras Sombrina, ella huye volando entre las rendijas pero el ser llamado Yuba va corriendo y destruye las rocas al seguir a Sombrina, el monstruo furioso es muy fuerte y es como el guardián de la ruta, corre con gran furia y agresividad va rompiendo el sitio hasta que llegan al final del pasillo donde está la entrada.

Sombrina sabe que si no lo derrota posiblemente la seguirá hasta el otro pasillo, entonces decide luchar y esquiva los ataques de mordeduras y cuernos filosos, evita ser atacada por esos ataques de furia super violentos, sus dientes son tan filosos como el acero.

Sombrina lanza una descarga eléctrica que lo aturde momentáneamente, el monstruo se altera y golpea su cabeza en las paredes produciendo una caída de rocas, la heroína se cubre con un poder de luz que las destruye. Yuba se estabiliza y mira a la chica y lanza un rayo "metalizador" que podría convertirla en una estatua de metal, pero ella lanza rayos de luz que contrarrestan a los rayos y estos se anulan explotando.

Yuba lanza ecos fuertes que hacen caer piedras, Sombrina se cubre con su cúpula de luz ante piedras pesadas. Yuba ataca con su cola de pico, ella evita los ataques de cola y lanza una descarga eléctrica que vuelve a aturdir a la criatura.

Yuba se lanza con ataque de cráneo y Sombrina con sus fuerzas altas sujeta el cráneo con fuerza y forcejean ambos, entonces lanza otra descarga eléctrica que marea el doble a la criatura. Yuba lanza un rayo metalizador y Sombrina se vuelve una estatua de acero, entonces con un poder con su poder interno se libera y los trozos de metal golpean a la criatura y la marea.

Yuba usa sus garras filosas e intenta arañar pero como son tan cortas y el espacio tan pequeño no puede hacerlo. Yuba lanza picos con su espalda pero la chica se cubre con el escudo de corazón, entonces ataca con su pico de cola y Yuba se lo corta con su espada Scalight lo cual vuelve furioso al dinosaurio.

Yuba se lanza a atacar, con gran furia pero ella con su espada Scalight corta el cráneo de metal y lo deja al descubierto con su cabeza normal, cayendo al suelo. Ella lo ve derrotado y se va a ir pero Yuba despierta, en eso se levanta y vuelve a atacar, Sombrina

lanza una descarga eléctrica muy alta y logra derrotarlo totalmente; pero ella recuerda a Blastoff que le comento que Scalight podría crear portales a otras dimensiones y así lo hace, crea un portal que crea un viento de atracción y este cae de nuevo al mundo dinosaurio, pero en el viaje la luz lo purifica del mal y olvida quien era, viviendo una existencia normal.

Sombrina va para el piso 11 y en eso atraviesa un portal de luz donde llega a un barco gigante parecido al Queen Mary, en medio del mar de noche donde hay vientos fríos y de tempestad, el sitio está lleno de esqueletos vivientes y su capitán es la parca con armadura de conquistador español llamado Kronikon el maligno, padre de Dark y de Zork.

Sombrina derrota a los esqueletos y los tira al mar, derrota a todos los guerreros y luego va por Kronikon. El guerrero usa su hoz y pelea contra la espada Scalight en una batalla fuerte y pelean con gran valor y coraje, pelean con gran furia uno contra otro, en una batalla poderosa de armas, la hoz emite un aura oscura mientras Scalight emite un poder de luz en una batalla legendaria.

Pelean mientras el barco se mueve entre las olas poderosas, luchan fuertemente mientras la chica lucha con furia después de recordar que él fue quien la golpeó, pelean intensamente porque su aliado Obelisko fue derrotado también y él fue quien lo revivió con magia oscura.

Kronikon lanza un rayo oscuro con su hoz, Sombrina destruye el rayo con su poder de luz en una batalla de poder, pelean fuertemente los poderes y la luz destruye el poder oscuro. Kronikon se lanza con su hoz intentando picar a Sombrina, ella esquiva esa arma y le pega con el escudo de corazón, este roza el cuerpo del conquistador y lo tira lejos.

Kronikon pelea con su armadura pesada mientras Sombrina pelea con sus puños luminosos fuertes, luchan con fuertes golpes que resuenan en el aire, pelean en una batalla fuerte donde el bien y el mal atacan entre las olas de un mar en tempestad helada. Kronikon está siendo lastimado y retrocede en la batalla, para tomar más fuerza; levanta su hoz y crea un aire congelante que enfría todo a su alrededor, Sombrina queda en un cubo de hielo pero con su fuerza interior se libera y explota el cubo en miles de pedazos y logra salir haciendo que el guerrero se golpee con los pedazos de hielo.

Kronikon aumenta sus poderes y produce con su báculo unas esferas de hielo que giran y van esparciendo escarchas por todos lados, ese es el frío de la muerte... Sombrina levanta su espada Scalight al cielo y lanza un rayo de luz tan poderoso que destruye esas esferas y esa luz daña un poco la cara de Kronikon ya que no tolera la luz divina. Sombrina lanza descarga eléctrica pero al guerrero no le daña eso porque no tiene órganos internos, solo cabeza y su cuerpo es esqueleto puro.

Sombrina lanza fuego con sus alas pero esto no daña la armadura invencible de metal del guerrero, este lanza con sus manos un orbe oscuro que paraliza a la chica y contamina su cuerpo con oscuridad pero ella libera un gran poder de luz y daña con rayos de luz parte del cuerpo pero esto solo llena de furia a la criatura. Sombrina ataca con la espada Scalight contra la hoz poderosa y reforzada de oscuridad, pelean en una gran batalla y Scalight corta la hoz, esto hace retroceder al demonio que ordena a las tropas esqueleto atacar a Sombrina y está los destruye con un potente rayo de luz.

Kronikon lanza con sus ojos un rayo destructivo, Sombrina se cubre con su escudo y lanza un rayo de corazón que aturde y hace sentir con asco a la criatura. Kronikon usa su poder oscuro y saca una espada negra cual ha matado muchos aborígenes y ataca con su espada maldita en una batalla entre el bien y el mal, pero Scalight rompe la espada a la mitad y se pulveriza.

Kronikon aumenta su maldad y lanza un rayo de maldición oscuro que es como un humo y quién lo toque tendrá desdicha y tristeza, Sombrina con sus poderes mágicos y sus alas de fuego rosa aletea y elimina ese polvo. Por último Kronikon empieza a reír y con su boca esquelética lanza una esfera roja hecha de lava pura que incinera a quien lo toque, Sombrina se protege con el escudo y este tira más balas de fuego que incendian el barco, la chica usa su poder mágico y se protege de las balas y ataca con un filo de zigzag de espada, Kronikon queda inmóvil y cae al agua quedando derrotado, el barco se empieza a hundir hasta el fondo.

Sombrina ve en el cielo el portal a su mundo, vuela y se va habiendo vengado la situación sin más. Kronikon cae vencido al fondo del mar y queda en unas piedras mientras dice: -"estaré aquí en el planeta de agua Hidroxox, cuando me recupere tendré mi revancha en muchos siglos"-.

Sombrina cruza el pasadizo al siguiente piso pero de pronto, resbala y cae bajo la Tierra. Ahí queda inconsciente porque olvidó volar y cae en un sitio subterráneo donde varios seres parecidos a Vile van a atacarla; ella despierta y ve a los reptilianos y los ataca con una descarga eléctrica, pero en eso uno va a morderla pero queda paralizado.

Una voz le dice que se vayan y huyen hasta un sitio con ventiladores y un sitio subterráneo con un sol artificial. Ella le da las gracias y mira a una mujer reptiliana con largas orejas, ojos tipo lagarto, piel verde pálido con pelo verde castaño y se nombra Lagartina la reptiliana subterránea, descendiente de los antiguos dinosaurios.

Sombrina se sorprende de las grandes construcciones y de que viven en colonias en muchos sitios, entonces ella le cuenta su origen sobre que ella es descendiente de los dinosaurios que sobrevivieron a la catástrofe causada por dos ovnis que provocaron una

guerra terrible, con el tiempo evolucionaron y vivieron en grandes colonias y crearon naves para conquistar planetas, son benevolentes pero también orgullosos.

Lagartina sabe la historia de Sombra y comprende la situación pero no desea ser su enemiga, pero le pide permiso para probar sus poderes, se ofrecen muchos para hacerlo (todos son iguales pero con trajes de guerreros y las chicas usan vestido), pero Lagartina se ofrece a la pelea y acepta el duelo amistoso.

Sombrina ataca con descarga eléctrica pero Lagartina usando sus poderes telepáticos logra desviar hacia otro lado la electricidad, así pasa hasta con los grandes voltajes. Sombrina lanza fuego con las alas de fuego pero ella siente mucho placer debido al calor y se siente mejor.

Lagartina usa sus poderes de telekinesis y lanza objetos como piedras y partes de metal, Sombrina las esquiva y corta con su espada Scalight; ella con su cuerpo reptiliano delgado y sus largas espinas dorsales lanza con estas una onda cuántica y envía a Sombrina a otra burbuja (dimensión a través del espacio para que se pierda), pero la heroína usa sus potentes alas de fuego y regresa al mismo punto de partida, superando el poder. Lagartina se prepara y ataca con sus garras y dientes filosos capaces de desgarrar la carne pero se electrocuta con una descarga eléctrica haciendo que se aleje.

Sombrina ataca con su espada pero la reptiliana usa su poder psíquico y paraliza a Sombrina cual es incapaz de moverse, ella la araña pero en eso Scalight ilumina y anula el hechizo poderoso, está luz ataca a Lagartina y la tira fuertemente lejos.

Lagartina se recupera y con sus ojos crea un poder hipnótico poniendo a Sombrina en trance sin poder moverse donde se imagina cosas horribles, ella empieza a llorar mucho pero Scalight ilumina y la saca del sueño y le da más potencia, más fuerza interna. Lagartina usa mimetismo y se hace invisible, así empieza a atacar a golpes a la heroína, ella sufre heridas.... Sombrina se concentra y analiza desde donde viene la energía y golpea bloqueando el ataque, logrando incapacitar el ataque, con otro golpe ataca y tira a la reptiliana sutilmente.

Lagartina lanza con su boca una burbuja de ácido corrosivo, Sombrina se cubre con el escudo dorado y lanza un rayo de corazón que destruye ese ácido, ese rayo también hipnotiza a la reptiliana terrestre haciendo que sienta tranquilidad y paz, pero con su poder mental logra salir de ese poder hipnótico.

Sombrina ataca con su espada Scalight pero Lagartina usa un escudo de cristal de los antepasados y ambas armas chocan y se produce una onda expansiva tan fuerte que tira a las dos muy lejos, la onda es fatal y produce una vibración que desestabiliza en parte la caverna subterránea sin que se den cuenta. Lagartina podría cambiar su forma a humana o

a lo que ella desee entonces se transforma en la Madre Araña para intimidar, pero Sombrina sin temer le toma una pata y la golpea contra el suelo y la patea, le dice que dé más niña le tenía miedo a las arañas pero ahora solo le teme a la soledad y al dolor... Lagartina regresa a su estado normal y se recupera las heridas.

Sombrina lanza un rayo de luz y va a derrotar a la reptiliana pero ella usando sus poderes psíquicos envía el rayo de luz a otra burbuja del universo evitando el ataque; Sombrina se da cuenta que puede manipular la materia y por eso no servirá ningún ataque de contacto, mientras que la cueva se desestabiliza más.

Lagartina usa su poder tecnológico y usa un arma láser, Sombrina usa rayo de luz y anula esos rayos destructivos. Lagartina usa un escudo como el de un dragón y con su poder tecnologico lanza rayos de luz que atacan a la chica pero Sombrina aún lastimada lanza un rayo de luz mientras está desprotegida la reptiliana y cae vencida, quedando en un doble k.o. En eso la cueva por los poderes empieza a derrumbarse, las guerreras se levantan y deciden hacer algo, Sombrina usa su poder de la luz y solidifica el piso cual es la superficie de la Tierra, Lagartina usa su poder tecnologico y activa los protocolos de emergencia con su telekinesis, crecen unos muros de titanio y evitan la destrucción inminente.

Lagartina le da la mano a Sombrina y le dice que han hecho una buena batalla, con un elixir Sombrina recupera su energía, espera algún día volver a verse.

Sombrina va hacia su nuevo destino, abre sus alas y regresa a su aventura.

Mientras tanto, Lagartina toma la energía dejada de Sombrina para canalizarla y si un día el planeta se vuelve inestable poder huir de ahí. Sombrina llega ahí y ve un pasillo intermedio donde hay un portal de luz, ella entra y al ingresar se escuchan unas voces donde dicen que cuando ella ingrese vera su muerte.

Entra y se encuentra en un sitio parecido a los Andes de Suramerica, pero esta vez el territorio está lleno de tropas de una dimensión donde el mal triunfo y está lleno de seres como Krimbell, Vortex, Zumboides, Warmann y todos los ejércitos que Sombra enfrento en el pasado, el continente es gigantesco y será una odisea pasarlo. Mientras camina escucha un ser llorando y al acercarse ve a un San Bernardo blanco, muy triste y ella le pregunta que le ocurre, este puede hablar y le dice que se siente muy solo porque aunque pelee ahí, fue abandonado por grande y gordo, entonces no quiere nada porque no tiene ni una amiga o amigo… Sombrina lo abraza y le dice que ella será su amiga y este se pone muy feliz.

Pero también le dice que será muy difícil salir de ahí fácilmente, hay demasiados demonios, entonces el perro llamado Sabano usa su poder mágico y se vuelve de 20 metros, es super amable y le dice que se suba dentro de ella en su pelaje; Sabano corre tan

fuerte que produce avalanchas que arrasan con los demonios, corre tan rápido como un caballo y atropella demonios, corre valientemente y con sus pies poderosos bota a los demonios al ocasionar terremotos, corre con valentía y los monstruos pierden el equilibrio haciendo que caigan y se resbalen.

Los monstruos como Maldravosaur y Charmaleon lanzan acido, pero Sombrina con la ayuda de su espada Scalight crea una protección a Sabano de luz donde no lo afecta en nada al perro y mas bien se les regresa los ataques, Sabano esta agradecido y sonríe.

Sabano salta en precipicios super peligrosos pero logra llegar al otro lado, es un perro super hábil y recorre grandes distancias, su idea es llegar al otro lado de la ciudad y así será, entonces sigue corriendo. Aparecen grandes ventiscas producidas por Frozen y Lynn Sky, el perro intenta resistir pero Sombrina con su poder de luz lo envuelve en una cúpula que lo salva del frio y le permite continuar; entonces salta y crea un terremoto que abre el hielo y los guerreros del mal se caen al agua. Los hidro monstruos que lanzan agua no le hacen efecto y ya puede resistir el viento.

Aparecen Thanathos y Orthomeus a atacar, pero huyen porque el perro los ve como huesos y quiere comérselos, huyen hasta desaparecer entre la nieve; Sabano corre con fuertes retumbos y destruye las bases y castillos de seres malignos como Malvavox y con su fuerza descomunal atropella seres pesados como a Slasher y Warmann. La Madre Araña se mete en medio pero es aplastada en la nieve y aunque queda viva se plasmo en ella como una tortilla, pero aparece VOID a detenerlo, pero el perro salta y cae sobre el pecho tirándolo con fuerza al piso a pesar de la diferencia de tamaños, el impacto hace que ruede una bola de nieve y esta arrasa con todos los seres malignos.

Estan casi por llegar, pero saltan a un agujero pero es muy alto y caen, entonces Sombrina usa el poder de sus alas de fuego y con la fuerza de Scalight logran salir volando y llegan hasta el otro monte, ya los monstruos no podrán alcanzarlos.

El viaje finaliza, se detienen y el perro vuelve a su tamaño normal, ambos se abrazan… aparece el portal de luz hacia otro tiempo y el perro se pone triste, entonces le dice ella que no se sienta así y le promete algo, con su espada Scalight crea un portal de luz y llama a Ledyba, este aparece apenado y enamorado, le dice que le cuide a Sabano hasta que pueda terminar la batalla final, este accede y el perro se pone feliz porque tendrá una ama, entonces se despiden y el chico le da un beso y le dice que también quiere volver a verla para algún día ser feliz a su lado, ella se sonroja…

Se despiden y le da las gracias a Sabano, esperando verlo algún día.

Sombrina regresa y llega al pasillo 12 donde lo espera el penúltimo reto.

Sombrina llega y entra al sitio, en eso ve a un portal de luz que la lleva a una ciudad normal parecida a Nueva York del año 2020, ahí hay un caos donde la gente huye por la calle y pasan carros rápidos, en eso ve entre el caos a una "Sombrina adulta oscura", llamada Calamixtran quién es un clon maligno y poderoso de Sombrina, al ver a la chica la gente se confunde pero se da cuenta que ambas son distintas en poder porque una destruye y la otra defiende, la Sombra del mal tiene traje negro y alas grises con ojos rojos, con una espada roja encendida.

Sombrina toma su espada Scalight y va hacia Calamixtran a pelear en un duelo de armas, pelean con sus armas poderosas en un duelo de espadas muy poderoso con gran fuerza y batallan con mucho poder, rayos de luz y oscuridad luchan con gran fuerza y poder, es una batalla de dos seres poderosos, pelean fuertemente en una gran batalla y luchan con poderes iguales. Calamixtran lanza una descarga eléctrica oscura y Sombrina lanza una descarga eléctrica normal en choque de poderes, batallan con gran fuerza y luchan con poder máximo, luchan chocando una contra otra en una batalla de fuerzas hasta que explotan ambos rayos. Sombrina ataca y pelea cuerpo a cuerpo contra Calamixtran, en una lucha fuerte, luchan con sus puños y patadas fuertes, sin embargo ella evita los golpes ya que tiene espinas su traje, entonces con su giro rápido de espada logra despuntar a esos picos poderosos. Luego vuelven a luchar y pelean con gran fuerza de pelea, es una batalla poderosa, hasta vuelan en el cielo en una pelea única, luchan golpeando sus alas, a empujones, a vuelos fuertes y atacando con puños luminosos contra los puños oscuros.

Calamixtran lanza un rayo de oscuridad destructiva con su espada oscura contra la espada Scalight quien lanza un rayo de luz, entonces chocan ambos poderes y explotan. Calamixtran lanza con su escudo el polvo del odio oscuro pero Sombrina lo contrarresta con el rayo de corazón que destruye esa oscuridad.

Calamixtran ríe y se burla de la chica ya que saca unas cartas, estás tienen poderes elementales destructivas, entonces decide usar sus poderes contra Sombrina, entonces usa su carta de fuego, lanzando una gran llamarada, en eso un poder de agua apaga ese fuego y es porque han regresado las piedras elementales: fuego, agua, aire, electricidad, tierra, hielo, luz y una última nueva llamada brillo de estrella. Calamixtran subestima las piedras elementales y lanza agua envenenada con otra de las cartas, pero el poder de hielo congela ese poder y lo tira al suelo donde se desvanece.

Calamixtran lanza aire de smog, Sombrina anula ese aire con tornado de aire que dispersa la contaminación. Calamixtran lanza picos de metal como clavos pero la piedra elemental de la tierra crea piedras que protegen a la chica y luego se lanzan golpeando a la demonio pero esta se recupera velozmente.

Calamixtran lanza un rayo oscuro cristalizante que atrapa a Sombrina en un diamante negro y esto le absorbe poderes, pero con el poder de la piedra elemental de luz explota ese diamante maligno. Calamixtran lanza hielo venenoso de helio, la chica usa su poder de fuego rojo y derrite ese poder; todo esto mientras contempla en un día soleado.

Calamixtran ríe y dice que aún no conoce su poder maestro, entonces usa la carta más oscura y maligna con el símbolo de la muerte y se produce catástrofes, un magnetar aparece en el cielo, se produce ondas de terremotos, las olas crecen, los volcanes erupcionan y hay derrumbes, Sombrina vuela y se protege con el poder de la luz y evita el mareo y los daños, los desastres naturales están en todo el mundo y se forman maremotos, ella intenta pelear contra ese magnetar pero el poder repele cualquier objeto que la dañe y más bien se fusiona con el vientre de Calamixtran, Sombrina intenta atacar pero el poder de este la intenta comprimir en el suelo, cae y no puede levantarse, siente su cuerpo pesado y pierde energía, cayendo debilitada.

De pronto... Scalight ilumina y vuelve a Sombrina en una versión luminosa, está luz la protege de objetos que van a aplastarla y se levanta recuperando sus energías. Calamixtran aumenta su poder y hace que haya grietas en la tierra. Calamixtran lanza piedras tipo meteoro, Sombrina ataca con su espada Scalight; Scalight ilumina y la villana le dice que nunca podrá derrotar al mal, entonces con el poder de la luz destruye ese magnetar y todo vuelve a la normalidad.

Calamixtran se enfurece y empieza a pelear con su espada oscura contra la espada Scalight que destroza esa arma; Calamixtran pelea con sus puños pero nada le hace al cuerpo de ella, más bien la luz lo daña, ella sabe que es su fin, entonces le dice que no la matará porque su castigo es peor y con un poder de luz crea un portal de tiempo y con una patada voladora la envía en un portal de tiempo donde vagara siglos y milenios alrededor del tiempo infinitamente en bucles para siempre hasta que su alma se purifique, día y noche vera cómo sigue la historia del universo sin descansar hasta 5000 googoles. Así cae en ese portal y segundo a segundo cae sin salvación, sus cartas malignas se destruyen y sus alas de fuego venenoso no pueden reaccionar, sin embargo ella ríe como loca porque cree que un día volverá y esta vez será la última vez que el mal domine el universo.

Sombrina vuelve a su estado normal y con un rayo de luz restaura la naturaleza, los daños ocurridos y la gente herida.

El pueblo la ovaciona y celebra con ella, la abrazan y le agradece lo que hizo, le ofrecen quedarse pero ella le dice que quizás un día regrese, entonces que debe ir al reto final donde aparece la última guerrera y la causante del mal, abre un portal de luz y se va.

Ellos recuerdan cuando unos héroes batallaron mucho tiempo con sus poderes contra Colossor quien casi destruye el planeta con sus manos y su poder, uno muy parecido a ella peleaba con su espada luminosa y salvaron el mundo con sus poderes y su fuerza, lucharon muchas horas y salvaron al planeta de un ser colosal que causó caos y al final todos unieron sus poderes de luz y salvaron el mundo al tirar ese poder y lo derrotaron.

Mientras que Sombrina regresa al planeta original, donde los guerreros reformados se llevaron a las personas a una dimensión paralela donde la isla no corre peligro y ellos huyeron no sin antes despedirse y esperando volverse a ver, Ledyba la besa en el cachete y le desea volver a verla, ella se sonroja, Armor y Slimor huyen porque le temen a la última maligna.

El mundo está sumergido en el agua completamente y Sombrina vuela sobre los mares, de pronto aparece una súcubo rubia con vestido rojo, muy bella pero maligna, con alas de vampira y colmillos, Sombrina se sorprende y mira con los ojos dilatados y dice:"-mama, ¿Eres tú?"-; ella le dice no soy ella, soy Lilith la demonio supremo.

La torre está hundida bajo el mar solo quedando el piso 13 cual es el top del edificio y esta vez será la batalla final.

Sombrina se sorprende de ver a su madre y ella se acerca pero esta con su poder mágico la aleja y le dice: -"yo no soy tu madre, use su cuerpo usando la oscuridad de la piedra elemental negra, al morir tu madre en la inundación su cuerpo cayó en la piedra oscura cual la revivió entonces como nació maligna, yo Lilith la demonio milenaria use su cuerpo para vivir dentro de ella y le di está apariencia, soy el reto final y la última oscuridad del universo. Sombrina mira al suelo con tristeza por unos minutos y luego dice: -"aun así, yo... pelearé, te salvaré mamá "-.

Se inicia la batalla, Sombrina usa su espada Scalight y Lilith usa la espada legendaria Shamur cual mató muchas personas en el pasado, luchan con gran fuerza y luchan con gran fuerza y poder, pelean con la convicción de ganar, la demonio le dice que no es bueno tratar así a su madre y ella le dice que su mamá murió, la batalla sigue entre furia, dolor, tristeza y confusión, pelea mientras la demonio ríe y se burla de la confusión, porque sabe que su hija no querrá matarla sea como sea; ella lucha con su espada Scalight contra la espada legendaria, el poder de la luz destruye la espada oscura de la ángel maligna.

Lilith lanza un beso a la pequeña y ella se llena de amor pero es algo falso porque es obediencia, entonces le ordena tirar la espada Scalight rota al mar, ella va a hacerlo pero Scalight ilumina y bloquea el hechizo. Lilith ordena que tire la espada pero ella no hace caso, ella lanza un rayo de luz pero la demonio se hace invisible y esquiva el rayo.

Sombrina lanza una descarga eléctrica pero Lilith mueve sus alas tan rápidamente que esparce el poder y lo evita. Sombrina pelea con sus fuerzas físicas pero Lilith es más fuerte y la golpea con mayor fuerza física, ella no quiere lastimar el cuerpo de su madre pero no tiene opción y pelea con todas sus fuerzas, lucha con su fuerza y empieza a superar a Lilith y la va venciendo.

Sombrina le dice que se rinda pero Lilith se enfurece y lanza con sus alas un fuego rojo incinerador, Sombrina se cubre con el escudo de corazón pero sin percatarse, la demonio muerde a Sombrina pero se electrocuta y ella se aleja. Lilith vuela hacia una ruta debajo del agua, hasta llegar a una gruta donde es de un color verde donde hay espíritus defectuosos tocando unas flautas misteriosas produciendo un ambiente tétrico y horrible; Sombrina llega y siente un aire de depresión y el oxígeno no es tan abundante, aparte que hay un olor malo pero raro, aun así decide enfrentarse a su "madre", pero Lilith usa su magia y lanza el espíritu del hambre, un ser flaco y calvo que la sujeta de pies y brazos, Sombrina empieza a bajar de peso y se siente débil, su masa muscular baja y se siente como si nunca hubiera comido; Scalight ilumina y con mucha fuerza haciendo que el ser calvo se destruya. Lilith ataca con sus uñas pero Sombrina evita ese ataque y golpea con sus puños luminosos haciendo que caiga vencida al suelo.

Lilith se levanta y con su voz lanza una canción que la hace dormir a Sombrina y le provoca pesadillas feas, pero Scalight ilumina y ella despierta, Scalight ilumina y lanza otro rayo de luz que esta vez sí golpea a la demonio y la derrota. El ser calvo y flaco llamado Morse cuyo único poder es crear hambre y sed a las personas intenta atacar con su cuerpo flaco, Sombrina pelea con sus fuerzas físicas, pelean en una batalla muy fuerte de puños y patadas, pero el ser no le influye hambre ya que Scalight la protege, pero este ser se cuenta que mientras camina quien lo ve puede quedar flaco y con hambre e incluso morir de inanición, Sombrina pelea contra ese ser asqueroso que emite también una grasa epitelial que crea llagas en seres orgánicos.

Mientras tanto Lilith se recupera y se levanta, va a intervenir en la batalla porque es entre ellos, pero Morse usa su magia y la demonio se vuelve flaca y cadavérica, aparte que le crea ceguera y llagas en la piel con solo verlo, la garganta de Lilith se vuelve seca y empieza a toser, cayendo enferma y con las costillas vistas entre la piel.

Sombrina sabe que Lilith es maligna pero no debe ser asesinada así, además que es su batalla, mira mientras con la balanza de hierro empieza a pegarle a la débil demonio, dejándole chichones en la cabeza.

Sombrina le dice que basta, el ser se enfurece y lanza con su boca un polvo desnutridor que intenta afecta a la heroína, Sombrina no le afecta y le da un puñetazo en la

cara al ser maligno, este la ataca con su balanza de metal pero ella con su espada corta en medio el artefacto. Morse se lanza a golpear con sus cadenas cortas de sus grilletes pero recibe los puños luminosos y derrota a la criatura.

Sombrina aprovecha la derrota y con su poder de luz moderado elimina el estado anémico de Lilith y la levanta, ella le da las gracias pero Sombrina le dice que es su batalla y no lo olvide. Morse se multiplica y se lanzan muchos con mordidas y a matar pero tanto Sombrina como Lilith lanzan rayos destructivos que los derrotan; el Morse original sale con una cadena a atacar, Sombrina se cubre con el escudo de corazón y sale un rayo de amor que produce desagrado al flaco de manta, Lilith vuela y empuja al flaco.

Morse saca una lengua super larga tipo látigo y empieza a atacar con sus golpes venenosos, Lilith es afectada por el veneno tóxico y queda paralizada, pero Sombrina al no ser orgánica toma eso después de ser flagelada y toma la lengua y hace girar al flaco para tirarlo al piso donde vuelve a guardar la cola. Lilith recupera el movimiento, ve a Morse hacerse invisible y aparece tras Sombrina, ella se da cuenta tarde pero Lilith sujeta el brazo y lanza un ataque de corazones negros que no afecta a la luz de Lilith pero estos son tan quemantes como fuego, el flaco ese cae quemado pero con su poder oscuro se recupera.

Lilith lanza un rayo de oscuridad que apenas logra confundir al flaco, pero se recupera y ataca con su cuerpo flaco, pero Sombrina corre y atraviesa a la mitad a la criatura, está cae al suelo y se explota volviendo al inframundo.

Lilith le da las gracias pero Sombrina le dice que no descuide el torneo.

Lilith vuela y golpea con sus alas, Sombrina responde con su ataque de alas y pelean con mayor fuerza y poder, pelean para probar quién es más fuerte. Lilith reúne sus poderes oscuros y lanza un rayo oscuro, Sombrina lanza rayo de luz tan poderoso, luchan ambos poderes col gran magnitud, pero Scalight ilumina con mayor fuerza y ataca a la vampira y la derrota, cayendo al suelo.

Lilith despierta y recupera su mente, reconoce a su hija y se abrazan, ella llora mucho mientras se abrazan... Lilith le pide perdón y le dice que la perdone, pero ella lo hace y deciden irse.... Pero ... Morse escapó del inframundo para ir donde la diosa oscura y contarle que ha pasado, la traicionera diosa se eleva y con su poder lo destruye al flaco mandándolo al inframundo de nuevo y va levitando al sitio a confrontar el bien.

Sombrina y Lilith sale del sitio para hablar, pero en eso llega volando una diosa griega de ojos color almendra con vestido blanco y pelo café, es muy bella pero muy fría, su nombre es Omegaria, el fin de todo. Lilith detecta peligro y lanza fuego con sus manos pero no le hace efecto y más bien la diosa oscura lanza un rayo de luz que desintegra a Lilith... Sombrina se queda impactada, entonces quiere llorar pero se enfurece y se lanza con su

espada Scalight contra la diosa oscura, ella desaparece y Sombrina calcula las coordenadas y con su poder mágico va tras ella, llegando a una dimensión oscura que hay unos bloques de piso levitando en medio del espacio, ahí está la diosa oscura, Sombrina va a luchar pero aparece un pie que patea y es de nuevo Morse, quién ataca con patadas flacas y estirables, Sombrina se cubre con el escudo de corazón y lanza una descarga eléctrica que aturde a la criatura. Morse se levanta y ataca con sus pies y manos estirables, Sombrina se protege con el escudo de corazón y toma una mano y se deja llevar al cuerpo de Morse y le da un puñetazo luminoso.

Morse se recupera pero Omegaria lo desintegra por interrumpir la batalla.

Omegaria no le gusta ni pelear físicamente ni con muestras de poder porque piensa que es algo mundano y corriente, entonces decide usar su poder interno y destructivo, pero en eso recibe un puñetazo de Sombrina en la cara y está siente que un mortal la ha desafiado, por lo que decide pelear en serio; pelean cuerpo a cuerpo aunque ella es muy grande como de 10 metros, la mujer enorme intenta golpear pero Sombrina al ser pequeña evita los golpes y le da muchos ataques de puños y jalones de pelo, lo cual hace enojar a la diosa.

Omegaria reúne su poder y lanza un poder llamado "destrucción estelar", lanza una explosión tan fuerte que destruye todo a su paso hasta las piedras, Sombrina se cubre con su poder de Scalight. Sombrina se lanza con su espada Scalight y la diosa toma esa espada y con un poder mayor le absorbe hasta el espíritu de la espada dejándola como una espada normal sin poder y de nivel 1. Sombrina lanza sus piedras elementales pero también son absorbidos sus poderes dejándolas como rocas cualquiera; Sombrina lanza descarga eléctrica pero esta diosa absorbe toda la electricidad y la deja sin poderes a la chica, mientras que Omegaria aumenta su poder y se vuelve más fuerza.

Omegaria quiere un universo perfecto donde ella haga seres perfectos hasta animales y plantas perfectos. Sombrina se lanza a volar pero la diosa lanza un rayo láser con sus ojos y le seca las alas, ella queda flotando en el espacio; Sombrina lanza un rayo de corazón con su escudo pero la diosa con un dedo rompe el escudo.

Sombrina ataca con sus puños y patadas pero es tan fuerte como una estatua de mármol y con una patada la golpea fuertemente y la tira fuertemente hacia atrás a la deriva, pero ella vuela y ataca con sus mega fuerzas a la chica tan violentamente, aparte que usa su vestido y alas como plumas de filos poderosos.

De pronto la diosa ve mal herida a la chica y lanza un ataque de destrucción universal, la diosa cree que ya se acabó todo, pero ve a Sombrina con su cuerpo colapsando pero una luz que la protegió y es la piedra elemental de brillo de estrella, está

protege con fuerza y su poder es la restauración, recuperando el poder de la chica y la vuelve más poderosa, pero aún no tiene a Scalight.

La diosa intenta aplastarla pero ella con esa piedra elemental de brillo de estrella logra soportar el pie aunque pesa muchas tonelada y tira a la diosa de espaldas. La diosa enfurece y lanza otra explosión universal pero en eso aparecen los guerreros enemigos de la saga y protegen con sus poderes a la chica pero son destruidos por ese poder, ella no puede creer esto...

Omegaria lanza una esfera de luz gigante que es como una estrella para matarla, pero en eso la piedra estelar se sacrifica y lanza un destello que hiere el vientre de la diosa y libera a Scalight quien cae y absorbe a la estrella de luz volviendo a recargarse y elimina la estrella.

Sombrina toma la espada y Omegaria mientras la diosa lanza otra esfera de luz, las piedras elementales así como el resto de la piedra sacrificada se fusionan y Scalight ilumina con gran poder volviendo a su nivel Infinito plus, esta vez tiene todos los poderes de las piedras elementales y su poder evolucionar a esencial como la espada ultra divina.

Sombrina toma la espada y se vuelve adulta, luminosa, con alas super luminosas y escudo de fuego rosa en forma de corazón. Omegaria lanza la estrella pero con su espada Scalight lanza un rayo de luz que destruye la esfera y raspa la cara de la diosa. Omegaria lanza una explosión máxima pero Sombrina no le pasa nada, vuela y le da un puñetazo en el estómago y otro en la barbilla haciendo que la diosa quede adolorida.

Omegaria abre sus alas y carga un rayo de explosión supernova pero Sombrina lanza un rayo de corazón con su escudo que bloquea la explosión. Omegaria lanza una explosión galáctica pero esto no daña a Sombrina.

Omegaria se asusta y se pregunta que porque no muere esa mortal y lanza un poder con su mano capaz de destruir planetas y soles completos, pero Scalight ilumina y protege a la heroína. Omegaria usa su último recurso y recarga su poder interno y lanza con su poder interno algo llamado Ultimax que arrasa molecularmente con lo que sea, pero Scalight ilumina y protege a la chica.

Sombrina le dice a la diosa que es muy valiente matando gente débil y que pagara por haber matado a muchos sin culpa, la diosa lanza un grito que se convierte en un rayo de cometa, Sombrina lanza un rayo de luz que destruye ese rayo y le daña la boca a la diosa, está enfurece y mucho. Omegaria lanza rayos láser con los ojos, Sombrina los refleja y daña los ojos sin dejarla ciega.

Omegaria va a atacar pero algo vuela a una velocidad que es 10 veces la velocidad de la luz y atraviesa a la diosa, es Sombrina con Scalight quien la parte a la mitad, ella cae

debilitada y ella al ser derrotada decide explotar y suicidarse, explota como una explosión galáctica, Sombrina se transporta y huye de ahí evitando esa explosión.

La explosión cesa después de unos minutos, quedando la verdadera apariencia de la diosa, una estatua de oro de 1.7 metros donde vive su esencia y que vaga sin rumbo en el espacio. Sombrina llega a la dimensión esencial del universo, un sitio lleno de estrellas y de planetas, una luz gigantesca que le habla pero es tan grande que no puede verla...

El ser le puede conceder lo que quiera por agradecimiento de haber salvado por última vez el universo y por todo lo que hizo y haber cumplido la última misión de Sombra.

Sombrina solo pide una cosa y es que todo sea felicidad y alegría, que ella vuelva a tener a la gente que ama, un sitio donde vivir y siempre tener alimento y amor. Scalight sale de su mano para darle las gracias en irse a descansar quizás para siempre y es hora de despedirse de las aventuras de su vida, ella acepta y sonríe, la esencia universal la hace dormir y descansar mientras se recupera del dolor.

Ella despierta con una luz y sale a la calle, está en su casa pero ya no hay inundación ya que está en una isla de una tierra paralela con toda su gente, en eso ve a sus nuevos amigos vivos, Ledyba la abraza y Courage la felicita por su valor, ambos ya no son héroes y viven una vida normal., Sabano esta con ella también pero ya es un perro normal.

Armor, Kronikon, Obelisko, Lilith la vampira milenaria y Morse despiertan en el inframundo, felices porque al menos su esencia no se perdió y más bien giran alrededor de Omegaria convertida en estatua. Calamixtran se encuentra con Abadon en la tierra sagrada y se van purificando ambos de poco a poco.

Sombrina ya no está sino que su nombre es Almalina, camina y no la ve, piensa que quizás no fue digna de vivir, en eso mira un lago y la chica se pone triste y casi llora, pero la voz de una mujer que se le pone de lado le pregunta porque llora, ella dice que aunque tiene familia extraña a su mamá, la mujer se queda en silencio.

Pero....

Almalina mira el lago y ve al rostro más lindo de todos, a su mamá y ella la abraza y llora, le dice que es un gran milagro, ambas se abrazan y le dicen que está vez estarán juntas para siempre. Al final se van juntas para iniciar una nueva vida felices para siempre.

Dola AI

Dola AI

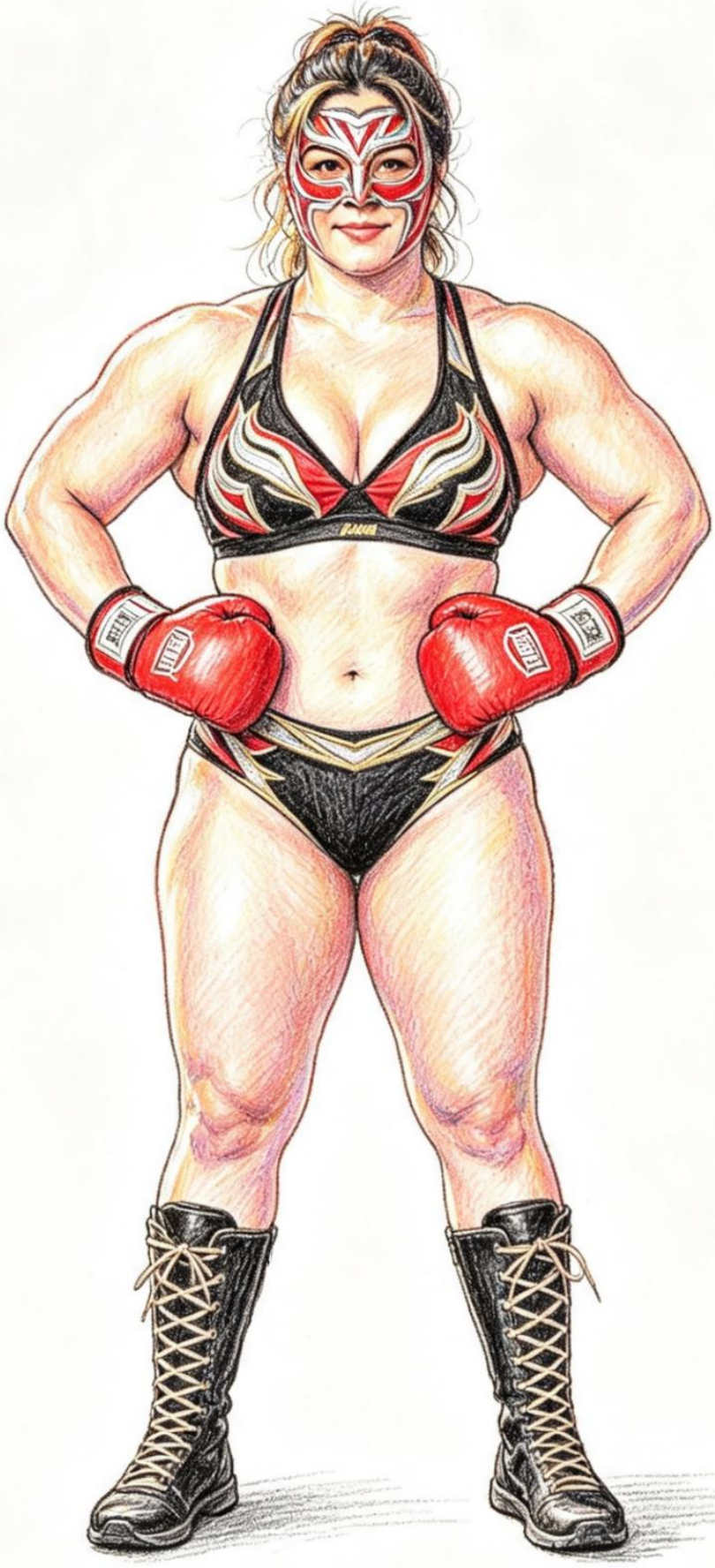
Dola AI

Dola AI

Dola AI

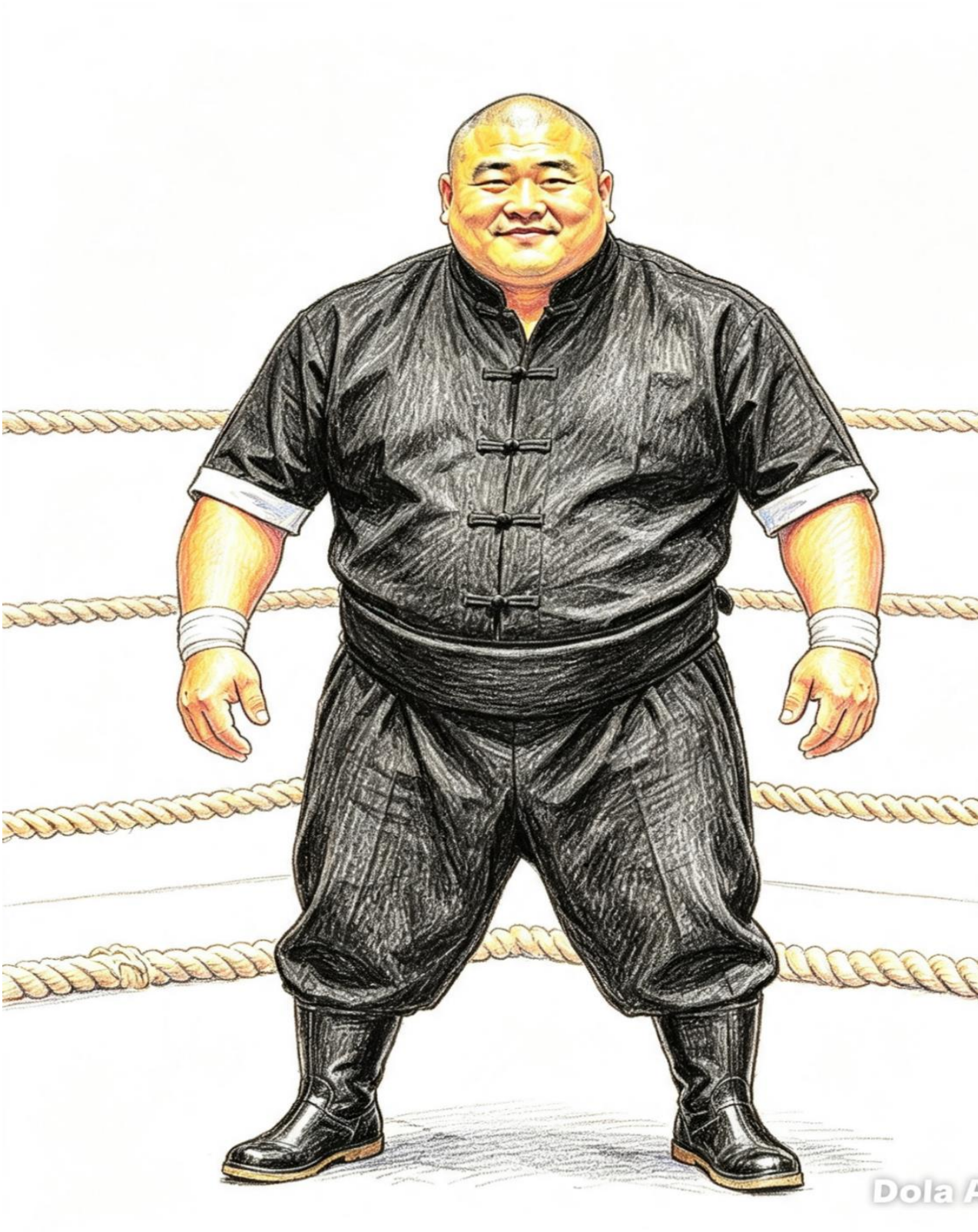
Dola AI

Dola AI



Dola AI

Dola AI



Dola AI

Dola AI

Dola AI

Capítulo final

La aventura final

Antes de empezar la aventura, hay dos cosas que se deben aclarar, cuando Cassidy fue rescatada por Clamper y sus padres revivieron, las esencias del bien le dieron de regalo a ellos mucho dinero y un castillo, después de haber sufrido penurias y dolor, así como una buena situación de salud, amor y paz. Los padres de ella fueron muy felices y al día de hoy viven pero son reyes retirados, Cassidy es la princesa oficial y con su deseo de hacer el bien construyo una armadura de luz para que pudiera luchar contra el mal, usando parte de sus poderes psíquicos y divinos; por otra parte después de muchas luchas, Sombra etéreo le conceden un cuerpo físico al retirarse, será fuerte, musculoso, rubio, ojos verdes y muy atractivo, así como con un corazón noble y bueno que pueda ayudar y tener grandes sentimientos. En la saga de Sombra Cesar, este regresa al pasado porque su niñez y adolescencia fue metida en reclusorios por ordenes de Gaznor, regresa recordando las batallas pero Sabrina recuerda hasta después de la Tierra de la Fantasía, no recuerda que de adulta murió contra Satanger.

La batalla final se sitúa en la edad moderna, después del exterminio de la batalla contra Napoleón Bonaparte, después que hubo muchas muertes y destrucción apareció el Diablo, un ser rojo con cuernos de carnero hacia atrás, cola puntiaguda, manos y pies con uñas largas y cara monstruosa con piel roja, su misión es tomar almas para volverse más fuerte; Sombra aparece a través de un portal de tiempo y este es el etéreo.

Sombra reta al demonio, se prepara para la batalla: el demonio usa sus ataques de uñas filosas que son como navajas super filosas, el héroe se protege con su escudo dorado pero el demonio le dice: -"eres un cobarde te proteges con esa espada y ese escudo"-, entonces el héroe deja sus armas y decide pelear físicamente contra el Diablo. Entonces se preparan para la batalla, pelean cuerpo a cuerpo, el demonio le da fuertes arañazos y super patadas tan sólidas, el héroe pelea como puede con sus fuerzas físicas dando puños fuertes y patadas que dan fuertes impactos, es una batalla feroz e intensa, los impactos son muy brutales y la ropa del héroe queda rasgada pero el demonio tiene impactos de quemaduras debido a la luz de los puños del héroe, la batalla es intensa y los dos no sé rinden aunque se causan gran daño.

El diablo usa sus cuernos de carnero con impactos tan fuertes que pueden derribar un muro de concreto y golpea a Sombra con gran fuerza. Sombra cae pero vuelve a levantarse y lo ve venir y lo esquiva mientras está muy golpeado con esos cuernos, pero velozmente lo golpea en la espalda, lo tira muy fuerte y con dolor de espalda. Sombra se levanta y lo ve que vuelve a embestir y corre atacando con sus puños luminosos a la velocidad de la luz y luego salta y evita la embestida pero al terminar de embestir queda con los cuernos quebrados.

El diablo se enfurece y lanza fuego con su boca que es incinerante, quemante y mágico ya que puede fundir hasta el acero, Sombra usa un rayo de luz y contra ataca ese poder, la batalla entre dos poderes es intensa y fuerte, ambos aumentan sus poderes mágicos y atacan con gran furor, el poder es tan alto que destruye los cuerpos muertos en batalla y la explosión tan alta que Sombra se le quema un poco el cuerpo y el demonio recibe parte del rayo de luz y este queda con marcas de quemaduras mientras sangra fuego.

El diablo lanza con sus ojos rojos unos rayos láser, Sombra ataca con descarga eléctrica y es otro choque de poderes, pero estos se desvían y los rayos dañan los hombros de Sombra y la electricidad ataca al demonio haciéndolo caer; se levantan y el demonio lanza unos picos con su cuerpo, Sombra aumenta su poder interno y bloquea las púas ante ese feroz ataque.

El diablo al sentirse opacado y débil levanta sus manos y le pide al mal que le den almas y lo vuelvan más fuerte más alto y más poderoso, así crece de tamaño al doble o sea 4 metros y más musculoso, Sombra está algo débil pero va a seguir luchando y es cuando ocurre lo peor, el héroe es pateado y golpeado brutalmente, el demonio lo flagela con su cola y como los cuernos se forman de nuevo lo embiste tan fuerte que lo deja mal herido, con sus últimas fuerzas se levanta y se lanza a pegar pero es tomado del cuello y tirado al piso, finalmente Sombra cae desmayado.

El demonio lo levanta así desmayado y con sus uñas empieza a torturarlo, lo araña con fuerza y lo va hiriendo y aunque sale electricidad de su cuerpo nada le afecta al Diablo. Luego muerde su cuerpo inyectando un veneno negro que le va consumiendo su cuerpo y sus energías, al punto que su cuerpo se va destruyendo molecularmente.

Entonces Scalight ilumina desde lejos, el Diablo va a evitar esa luz pero ni él puede evitar que pase y golpea al demonio tirándolo al suelo, esa luz va hacia Sombra y

lo refuerza, lo sube de nivel y lo vuelve más alto y fuerte pero sin cambiar su apariencia clásica, ahora sí enfrentará al demonio.

El Diablo golpea al héroe pero ni lo mueve, ningún ataque es efectivo y nada le hace efecto, entonces Sombra golpea el vientre y la cara del demonio y lo derriba con una patada súper fuerte. El demonio no se rinde y sigue atacando con sus fuerzas pero es inútil, con unos cuantos golpes Sombra lo derriba.

El diablo usa sus uñas largas y filosas, ataca con ellas pero con su mano la sujeta y las quiebra, el demonio lo maldice y le tira hechizos para que su vida tenga mala suerte y desgracia pero la luz de su cuerpo repele todo el mal.

El demonio está siendo derrotado, entonces aumenta su poder y lanza con su hocico un rayo de fuego mayor tipo solar rojo, Sombra también se prepara y lanza su máximo rayo de luz en una potencia mayor y este absorbe al fuego y derrota al demonio, lo destruye y lo envía al inframundo como un perdedor, cayendo al vacío donde recibe la burla de otros demonios pequeños.

Sombra vuelve a su estado normal y se recupera de las heridas, usa su poder mágico y restaura todos los daños.

Finalmente el héroe vuelve en un portal de tiempo a donde está su amada Lighten y deja su espada, su escudo y queda en su forma humana, esta vez se terminaron las aventuras y toma a Lighten quién es ahora Cassidy y la besa, la abraza y le promete que nunca la dejara, quedando juntos y felices para siempre.

Scalight y el escudo dorado descansan finalmente en el trono imperial apagados hasta alguna vez que el mundo vuelva a caer sobre las fuerzas del mal, se apagan y descansan para siempre.

Fin

Personajes y características:

Abadon: forma oscura de Sombra con una espada maligna llamada Azura y con escudo calavera, es maligno y tiene una sonrisa burlona, ojos rojos y traje negro, es muy poderoso.

Abel: guerrero ninja dinosaurio tipo abelisaurus quien proviene de una dimensión donde los seres humanos nunca existieron y los dinosaurios evolucionaron volviéndose muy fuertes, tiene gran valor y código de batalla, es de piel verde y usa un kimono de karate con pantalón rojo, es tan fuerte que derrotó a los guerreros más fuertes de la Tierra.

Advan: monstruo de ropero, viene de otra dimensión, es grotesco y torpe, es muy inmaduro y solo busca asustar, parece una vaca.

Agartha: reptil muy antiguo parecido a una iguana bípeda, lucho contra los dinosaurios y se enterró a dormir muchos milenios, su poder es radica en su gran fuerza pero no es mala, solo pide no ser despertada.

Agoragon: dragón gigante que lanza agua en forma brutal, era una deidad, pero se inestabilizo con el tiempo volviéndose maligno, es Leviathan.

Airoman: robots amarillos de tipo avión que lanzan explosiones nucleares.

Ajenjo: monstruo mitológico tipo sátiro que proviene de la era del Apocalipsis, usa cola de escorpión y alas de langosta, es maligno.

Akido: dragón de Komodo humanoide que pelea con baile y es el líder de una mafia.

Alazam: caballo mágico hecho de cobre, es noble y rápido, al final queda viviendo con Cassidy, puede hacerse diminuto para ser llevado.

Ancienter: ser quien una vez fue justiciero, pero se corrompió, maestro de Dryammula y quien posee largas barbas blancas, usa un traje de colores, cabello de cebra y sus patas son herraduras con manos, posee una cola como las plumas de un gallo, es milenario y tiene 1000 años, es maligno.

Ancyclostrauma: niña fallecida cual fue asesinada y tirada a un pantano, donde un anciclostoma gigante llamado Cyclo se apoderó de su cuerpo y se convirtió en un demonio despertado por hechiceros y brujos.

Anferno: ser demoniaco, esposa de Krimbell Vortax, con traje naranja y con pelo negro, con orejas de murciélago, tiene poderes mágicos y usa su cadena, además absorbe energía, es hermana de Inferno.

Angelspratz: ángel oscuro caído del cielo con armadura romana, posee un jarrón de luz mágica que ataca los enemigos con gran brillo y poder, es maligno.

Anglorplossion: águila oscura gigante que lanza huevos explosivos, es de la elite del mal.

Angust: ser con cabeza de Ibis, traje metálico y manos tenaza, con alas de mosca, es el “hijo” de la Madre Araña, es un guerrero encargado de proteger a su madre, pero tampoco tiene mucha paciencia y es bastante creído.

Aniquilador: hombre biónico tipo militar con pelo corto y piel bronceada, posee un chaleco posee un arsenal de armas.

Annmaki: líder de las tropas dominantes del cielo, descendiente de los annunakis, su poder es dominar y destruir, posee un báculo de poder y guía a los Airoman a atacar.

Announcer: un tipo loco que narra episodios de Sombra tiene un traje de colores y es un llamativo, no es bueno ni malo solo es alocado, puede romper la cuarta pared.

Anrayer: ser parecido a un caballero medieval con cuerno en el casco y dos alas metálicas, usa una lanza de defensa, quiere las gemas de poder para dominar el mal.

Anticristo Borgais: copia oscura y maligna de Jesucristo con poder oscuro

Anti-Sombra: clon hecho misteriosamente con magia, es hecho con esencia de Sombra y la Madre Araña, no tiene cerebro y es torpe pero agresivo, tiene un ojo-raya que ilumina cuando esta furioso.

Antrooper: líder del reino hormiga, es oscura con ojos negros, posee grandes patas filosas y cabeza-tenaza que destruye hasta las piedras, es de la elite del mal.

Apocalypsis: gigantesco ser del espacio, padre del rey de los demonios, con forma de calamar-sirena, puede lanzar poderes destructivos y aguijones con sus manos, es un monstruo no una deidad como se cree, busca eliminar a quien traiga el bien, su afiliación es maligna.

Aquater: ninja misterioso con traje azul que cubre su cuerpo, sus poderes radican en el agua.

Aracnoman: mutante bípedo como araña humanoide, puede usar telaraña y mordedura, es un ser que tiene 4 ganchos en el cuerpo, puede parasitar y volver malo a sus enemigos.

Arcadesaur: plesiosaurio de otro mundo que emite sondas aturdidoras y puede devorar, es un ser que domina su instinto salvaje, es de la elite del mal.

Archerron: loco arquero tipo romano, es un gran arquero y tiene pasión por el fuego.

Argel: humanoide extraterrestre vestido de cavernícola, es un conquistador de mundos, usa sus fuerzas físicas para matar junto a su escuadrón, es vulnerable a la electricidad. Utiliza flechas de uranio con su arco y su misión es dominar el universo, es de la elite maligna.

Argos: demonio encapuchado oscuro, posee un arma metralleta poderosa y es totalmente maligno, es la encarnación espiritual de Magnum Arner/Sombra que busca venganza para destruir a su hijo y a quien se le interponga para llenar su ego oscuro, su elite es maligna.

Argul: genio maligno formado por nubes, con aspecto de árabe y con piel azul, posee los deseos del mal y la perdición.

Arkrivosaur: clon gigantesco de 120 metros de alto, el líder Durval lo clono de Krimbell, Maldravosaur, Argel y VOID, es agresivo, torpe y con un solo ojo, puede hacer terremotos y devastaciones fuertes.

Armadrill: armadillo robot que tiene cuerpo con taladros, es bastante serio y objetivo.

Artyka: comadreja polar mutante con pelo de picos y muy agresivo.

Asiria: mujer monigote de dibujo, es coqueta y usa un vestido, su esposo es un monigote de dibujo y pelea muy hábil por tener un rostro real.

Asmodeo: guerrero armado lleno de picos, puede viajar a través del tiempo, es fiel a su diosa oscura y su armadura es verde.

Astaroth: ser maligno parecido a un murciélago con cuerpo de cucaracha, es demoniaco y puede lanzar rayos aturdidores, puede morder y arañar, proviene de otra dimensión oscura con Diablito.

Astrosoma: robot segundo del Doctor Zeta, es manejado por este y puede lanzar rayos y proyectiles, es metálico y gigantesco, es usado por el mal, aunque no era ese el propósito.

Astrosquatch: satélite abandonado donde es utilizado por un ser en forma de gas y se fusionan para formar un ser de consciencia propia, puede lanzar meteoros y ondas aturdidoras, es malo por su uso, pero no tiene consciencia.

Azrael: dragón esquelético, tiene poder sobre el fuego, es casi inmortal y es muy poderoso, actúa por instinto.

Baal: ser demoniaco parecido a un toro bípedo morado con dientes de tiburón, es maligno y agresivo, su poder maligno es gigante.

Babel: ángel caído de pelo blanco, el más poderoso de la saga y es un pleyadiano exiliado por sus crímenes de poder.

Balam: el monstruo tigre-oso del apocalipsis, es gigante, destructivo, malvado y es un demonio peligroso, atrae lo oscuro y puede incendiar o destrozar almas con su poder.

Balastro: vaquero del viejo oeste, es muy arrogante pero justo, posee balas de todo tipo y es valeroso.

Barbatos: duque del mal, es el rey del caos y la maldad, es un demonio burlista y payaso, es muy ágil y bastante agresivo, baila de puntillas, tiene una lengua larga y venenosa tipo anestésico.

Barkaban: esqueleto con casco y armadura de plata, lanza rayos y tiene cola huesuda, es capaz de atraer más zombis y esqueletos, es un guerrero condenado y rivaliza con Thanathos.

Barminator: monstruo gordo de otra dimensión, es gigante e imperialista, su poder físico es grande, así como su fuerza espiritual, comanda las tropas de zombis ante el caos, su intención es hacer un imperio de caos y destrucción. Se reforma al final.

Batter: grulla humanoide con traje de deportista, fanática del beisbol y quien está loca de tanto deporte, su misión es entretener no le interesan las batallas de dominio.

Bayri: oso proveniente del mundo de las caricaturas, tiene poderes mágicos y es un cómico, no es malo, pero es “gracioso”.

Bearer: oso de felpa mentiroso, posee dos alas como de ángel, pero realmente es un manipulador e hipócrita, su arma especial es un mazo de madera.

Beflashina: superheroína con traje amarillo, pelo café y cuerpo escultural, su misión es proteger y luchar por el bien, también protege el reino celestial.

Behemot: anquilosáurido gigante que ataca con su cola y espinas, es muy fuerte, pero tiene poca inteligencia, es usado por el mal para destruir.

Belcebú: demonio legendario, rechazado por el Dios JHWH y quien es un demonio del infierno parecido a una cabra maligna, pero humanoide con dientes y uñas filosas, lógicamente es de la elite del mal y brazo derecha de Krimbell Vortax.

Bellrun: robot con cuerpo fuerte y cabeza de campana, emite fuertes sonidos y es muy sólido.

Belphegor: mujer antimateria llamada anti-naturaleza, es el ser más poderoso maligno del universo, es gigantesca y puede borrar el universo con su poder.

Betyna: muñeca de porcelana bonita, rubia de ojos azul, resguarda el espíritu triste de una niña y desea ser comprendida.

Billhem: humanoide gallo vaquero, es rápido con las balas y es bastante machista y agresivo, pero se reforma y acepta su nueva naturaleza.

Birdrate: ave pirata y subordinado de Peritborg, es un tipo de gaviota humanoide mutante que pelea para robar y matar a sus enemigos.

Blastvax: samurái-rata mutante, encarnación maligna de un samurái humano quien murió en guerra, pero hizo tantas muertes que revivió en ese modo, como recompensa y le sirve a Argel. Su cuerpo es de rata, pero humanoide y tiene dientes filosos, su elite es maligna.

Blue Dragon: es enemigo de Red Dragon, su piel es azul pero su cuerpo es muy parecido, lanza fuego azul y es destructor de cosechas, así como parte de la elite del mal porque es un clon maligno creado por la Madre Araña.

Bomber: esqueleto con traje de bombero, irónicamente ataca con mangueras de fuego y bombas, es inmortal.

Bombuin: robots pingüino que lanzan bombas y explosivos, son creados por la elite del mal.

Bombux: extraterrestre gris tipo zeta reticuli, es muy bondadoso y de habilidades avanzadas, su único poder es hacerse grande y musculoso pero vulnerable.

Bordergirl: chica tipo borderline, algo triste y quien tiene una espada llamada Razorsword, tiene un ala blanca y una negra, sus ataques son muy fuertes y solo quiere batallar para probarse a sí misma, es muy hermosa y de consistencia asiática, posee los poderes de gatos mágicos.

Bossbul: estatua humana de acero de un boxeador gordo, es muy fuerte y pesado.

Boto: robot sirviente loco con cabeza de cúpula y cuerpo cuadrado.

Botter: reencarnación maligna de Murdock Botter (antiguo jefe de Magnum), posee su cuerpo humano normal, pero con mitad cuerpo pulga mutante, sus manos parecen metralletas donde disparan balas y agujas, es de la elite maligna.

Boxering: escarabajo peleador, muy musculoso y fuerte, desea ser el mejor guerrero del mundo.

Brissa: hija de Shogun y Kaguya-Hime, posee poderes mágicos que le permiten tirar cosas a sus enemigos como peluches y magia blanca, es buena.

Bruja Chifonier: hermana de la Bruja Somnier pero es maligna, tiene la piel verde y una capucha, puede usar magia negra y hechizos malditos.

Bruja Somnier: hechicera blanca y un poco torpe, es una bruja poderosa y usa pociones, a veces va a reunirse con otras amigas brujas en su escoba, es muy anciana con los ojos blancos y pelo largo blanco, es un poco rencorosa.

Bubbert: roedor de la dimensión de las caricaturas, es muy amable y es amistoso, posee poderes mágicos que crea objetos y su fin es hacer amigos, ríe y baila entre las hojas de los árboles.

Bublum: robot con cuerpo ovni, lanza chicles esféricos.

Bulbor: ser parecido a un clamidosaurio que refleja los rayos solares y los tira de su cuerpo, está hecho de diamante.

Bulbroken: elefante humanoide con un martillo y quien ataca con poderes de demolición y de construcción, es maligno.

Bulldrozer: ser parecido a un buldog-cerdo, controla los fantasmas y espectros, tiene poderes psíquicos y paranormales, es maligno.

Burnsen: robot cocina-lavadora- refrigeradora, es un robot loco.

Caballero Estrella: es un justiciero con la espada Excalibur, su forma parece un conde medieval con capa, es valeroso de ojos claros, es honorable, pero odia que lo dejen de lado en la batalla, es potencialmente un super héroe.

Cactaplum: cactus-niño que puede lanzar globos explosivos, es algo malcriado y baila capoeira.

Calamixtran; clon oscuro y maligno de Sombrina, es la contraparte de Abadon y creada por la misma oscuridad y maldad del mundo, puede crear un magnetar capaz de destruir todo un planeta con desastres naturales, posee los mismos poderes que Sombrina pero negativos, posee alas grises de fuego venenoso, tiene una espada roja incandescente y es sarcástica, es un espectro creado por la Gran Masa oscura.

Cameldrano: especies de camellos con cuernos salvajes poderosos pero son cazados por incomprendidos, poseen poder de lava y laser.

Cardomo: ser que en el pasado fue un apostador, con el poder de la oscuridad se transformó en el rey de una carta de naipe, es bastante mentiroso y manipulador, proviene de la segunda dimensión.

Caribdis: monstruo esponja, tiene tentáculos y se come todo a su paso, vive en un arrecife.

Carwash: robots con cuerpo de carro y cabeza de motor de tren, contaminan el aire y se mueven a gran velocidad.

Centroro: centauro antiguo y poderoso sobreviviente de Atlántida, tiene mil años de antigüedad y es de pelo oscuro, es maligno, pero rivaliza con Krimbell Vortax por quien es más fuerte y apto para tener un imperio.

Centurionher; mujer musulmana que consume carne humana y mata, posee catanas poderosas y un traje con velo rojo. Su primer asesinato fue en un teatro, matando cientos de personas y fue recompensada por los demonios con poder y fuerza.

Chambon: ictyostega revivido por el dr. Diabolikus, es un monstruo que actúa por instinto, es un anfibio prehistórico y tiene veneno.

Chatarro: robot muy blindado formado por varia chatarra, es muy pesado y se llena de brea.

Chica dorada: hada niña hecha de oro, posee el poder de la magia olvidada del amor y la amistad.

Chilamban: robot tipo pared creado por los habitantes del continente de Lemuria hace milenios, usa manos de piedra y unas manos laser muy poderosas, cuida el oro enterrado en sus cuevas.

Chinchin: versión de una chica llamada Mandy quien se pone un traje de monja con una cruz roja, posee una máscara de ángel y pelea por poder, puede nadar y volar.

Chuka: espantapájaros agresivo con rastrillo, posee cabeza de la cabeza, es un demonio de un hombre quien mataba en el campo y es bastante aterrador.

Chuu: demonio deforme de la dimensión de 2D, es plano, posee el poder de invocar muertos, ilusiones y magia negra, es un ser maligno pero enano.

Claptor: mago oscuro de anteojos y cara seria, sabe la magia antigua del mal, su plan es la resurrección de la oscuridad.

Clauds: nube toxica mutante que ataca a quien pase por el cielo, es maligna.

Cleary Moon: chica llamada en la realidad Sabrina Zeta Ángel, es la hija de un prestigioso científico conocido como Hamil Zeta y Star Ángel, es normal pero la Madre Araña le da el cristal de transformación cual es bueno, pero se transforma por venganza. Después se une al lado del bien.

Clockwise: detective, agente o investigador como se llame, es un hombre fuerte quien tiene poderes porque los obtuvo de un meteorito que cayó a la Tierra, posee poderes estelares y velocidad alta, es rival de Sombra, pero después se hacen amigos, es de pelo negro con ojos azul y gabardina, su arma es un revolver y una macana, además de los puños estrella.

Clonor: payaso del mal, demonio con aura maligna, tiene cara blanca y pelo amarillo, con dientes filosos y ojos oscuros, es sádico y cruel, se puede transformar en moto y en rueda.

Clouder: ser tipo araña con cola de metal que se mueve debajo de la tierra, posee ojos verdes y cuernos, produce terremotos.

Cokill: cerda antropófaga que mata con sus utensilios de cocina, pelea por vengar a su raza de cerdos.

Colder: una criatura de roca sin cerebro ni corazón posee muchas espinas y una cola rocosa, lleno de musgo (venenoso) y obedece sin pensar, su afiliación es maligna.

Colorgirl: chica psicópata de pelo rubio corto y ojos claros, posee una capa y una espada, su misión es matar por amor a ver a sus víctimas sufriendo.

Coloso: robot o ser super gigantesco, destruye planetas y galaxias por gusto, muy poderoso y su cara parece la de un carcelero.

Coloxide.exe: virus en forma de soldado gigante y quien borra todo a su paso, puede salir al mundo real y borrar seres vivos.

Cooper: amigo de Fores, es rapero y usa unas tijeras gigantes como arma, le gusta bailar y ayuda a Cooper a proteger la naturaleza, es un koala.

Coprupter: policía corpulento, con cara blanca y cuernos, con traje antimotines, es agresivo, maligno y corrupto, su ley se basa en su fuerza

Corin Rod: héroe aventurero tipo Westie, protege a su amada princesa Snauzer llamada Beany de las fuerzas malignas, lucha por un mundo mejor y libera a su pueblo del mal.

Corse: un monje quien obtuvo poderes de la alquimia y de Luzbel, es muy loco y considera a quien no sea humano como demonio, usa un arma que es una cruz invertida con poderes.

Cosmico: guardián maligno del universo, un gárgola gigante que tiene muchos milenios, es hijo de la diosa Lilith.

Crabster: monstruo cangrejo que absorbe energía, puede absorber hasta más de 12 mil voltios, es muy furioso.

Cremor: superhéroe con traje blanco y musculoso, su identidad es un misterio y solo usa su fuerza como arma.

Crocar: ciclope gigante y naranja, es muy agresivo, pero también muy tonto, al inicio mata porque fue desterrado de su mundo y se alimenta de lo que haya, pero Sombra lo rescata y lo regresa a su universo.

Cromato: ser cibernético de piel verde, su misión es controlar al universo, es muy fuerte y avanzado.

Cronos: ser parecido a la parca con cara cadavérica, su poder es manipular el tiempo y puede hacer envejecer o rejuvenecer a quien lo ataque, es muy peligroso, pero se desconoce su origen, es de la elite del mal.

Crystal: demonio robótico hecho de diamante puro, solo ataca sin saber que es, su afiliación es maligna.

Cyborg Dryp: robot clon de Scissor Dryp, es un ser de un universo paralelo hecho de metal, muy fuerte, pesado y con gran poder de batalla.

Dactyl: pterodáctilo humanoide y gigante, puede volar y morder a sus enemigos, es de los malos.

Danuber: monstruo egipcio parecido a Anubis el dios griego, posee largos dientes y es de furia grande, su pelo es oscuro y posee poderes místicos, es maligno.

Dark Hornet: gemela malvada de Queen Hornet, tiene cuerpo de avispa y su cara es horrible con varios dientes.

Darkronikon: extraterrestre reptiliano con armadura placada amarilla llena de púas y casco de espinas, es muy pesado, manipula el mal en las mentes de los terrícolas, es maligno, es “hermano” de Zorkronikon.

Dashasaur: robot estiracosaurio que destruye todo a su paso y es muy violento, su poder es destruir todo a su paso.

Daykiris: hada antigua, su apariencia es como de 25 años, pero tiene más de 300 años tiene un traje rojo, piel blanca y cabello claro, fue rechazada por su altura semi humana, razón por la que busco el camino del mal, su afiliación es maligna pero reformada.

Demonikon: científico loco con cara de harpía y pelo blanco, largos bigotes, usa formulas químicas y pastillas, además de artefactos, es el dueño de Chambom.

Demonikon: demonio hecho de fuego, parece un superhéroe con pijama roja y casco de 4 orejas, domina el fuego y es demasiado fuerte, puede incendiar lo que quiera con sus poderes malignos.

Desconocido: es maligno, un ser Inter dimensional como un pedazo de cuerpo árabe pero no se sabe nada de este, sus poderes son misteriosos, pero oscuros.

Devolique: pintura de mujer maldita, su rostro es “bello” pero frio con ojos negros sin vida y con medio rostro tapado por su cabello, produce maldiciones.

Diablito: ser con forma de coyote bípedo y defectuoso dibujado en óleo, es capaz de matar a sus víctimas con su furia y sus uñas largas, es demoniaco.

Diablo: rey supremo de las tinieblas con cuernos y látigo de punta en la cola, usa su furia como arma y es de piel roja.

Dinocroco: cocodrilo-humanoide que es un asesino de quien se encuentre en su territorio, puede confundirse con malo debido a su ferocidad, pero es por ser dominante, al final se reforma.

Doblema: zombi con dos cabezas, es agresivo y muy peleón, usa un garrote como arma.

Doctor Terror: ser mutante quien es un doctor-esqueleto de cabra humanoide, posee conocimientos de enfermedades e inyecciones letales, es malo porque es un resentido de que nadie aprecia sus trabajos.

Domileon: león humanoide que reta a Sombra a un duelo de lucha libre, tiene un cuerpo musculoso muy desarrollado y es un poco creído de fuerzas, sin embargo, no es maligno.

Donywhale: ser parecido a una ballena con anteojos y con aspecto de mini barco, su arma principal es un ancla y lanza humo con su cuerpo, su alianza es mala.

Doomb: ultimo ser sombra, es completamente oscuro y maligno.

Dorhan: antiguo maestro musculoso con pelo y barba blanca, con solamente pantalón blanco que lo viste, tiene milenios de entrenamiento y poderes místicos.

Dorteceraptops X: forma humana de Dorteceratops.

Dorteceratops: mutante quien obedece a VOID, hermano de Tyrannoceronte y es muy gordo, fuerte y maligno. Sobrevivió a catástrofes pero murió de edad y fue revivido como fósil viviente por el dios oscuro.

Doupler: gato bípedo naranja con poder de velocidad, es tan veloz como un rayo de luz

Dowerfly: el" verdadero" protector del bien, un ser dóberman bípeda con armadura y una espada llamada Electropower, su misión es pelear contra el mal.

Dr. Baronfly: científico loco anciano como de 80 años quien se obsesiona con la idea de su ancestro el Barón Rojo modifica dolorosamente su cuerpo a una batería y alas de avión, sus brazos se transforman en metralletas, es sarcástico y loco, trata de robar a Hansel el muñeco bebe viviente solo para retar a Sombra a la pelea.

Dr. Charmaleon: antiguamente llamado Charles Mankine, por el poder y la ambición se transformó en un monstruo camaleón gigante y gordo que lanza acido, es el líder al mando de las nuevas fuerzas oscuras y aliado de Inferno.

Drag: ser de madera maligna, posee un ojo y boca, es un demonio creado por hechicería, su afiliación es maligna.

Dragonian: dragón con cara de carnotaurus, es destructivo y maligno, puede lanzar hielo, fuego y electricidad.

Dreagon: dragón chino gigante de 20 metros, guardián elemental al mundo de la fantasía.

Drein: ninja verde con escudo y espadas, es un asesino y desea eliminar a Voltaikor, es agresivo y muy sangriento.

Dringo: cruce de jaguar con leopardo y chita, es un gato hábil y veloz, usa sus veloces uñas y sus tiras largas que le dan poder, usa un cráneo de casco y es algo rencoroso.

Drobyte: seres tipo chinche que lanzan bumerangs, son malos y grandes guerreros, pero su tamaño son como los de un niño.

Drummstorm: tortuga gigante de piedra con picos, hace llover fuertemente y produce inundaciones, es una deidad loca adicta al agua.

Dryammula: caballo oscuro, mensajero de Argel y tiene un traje astronauta, su cuerpo no estuvo fuerte cuando se enfrentó la primera vez debido a que nunca entreno para la pelea, pero la Madre Araña lo revive para la pelea y le otorga su poder oscuro, su afiliación es maligna.

Dryp: langosta mutante extraterrestre, pelea por obedecer, pero se da cuenta que Sombra es un amigo y se une a su bando, posee una coraza de cobre, tenazas super fuertes tipo boxeador.

Duckrant: pato robótico metálico quien posee alas filosas, es muy violento y puede volar.

Dulce aura: chica quien es la creadora de las piedras elementales, posee los poderes de revivir esencias de los animales, es matriarca del Reino del Arcoíris.

Durval: líder antiguo de Atlántida, ser maligno y déspota que casi destruye el mundo, asesino a Maya y fue el causante de la destrucción de su país, revive con el deseo de ser fuerte gracias a Krimbell, pero debido a su nivel de energía se transforma en un cangrejo mutado humanoide, en su forma final definitiva obtiene más poder y se vuelve un pez sierra humanoide y es tan poderoso como el acero, además pierde su humanidad volviéndose bestial.

Dustar: extraterrestre estegosaurio con traje de astronauta, su lema es que debe sobrevivir el que tiene más poder, matando a quien se le revele al mal, posee distintas armas y químicos, lanza polvo cósmico como arma también, es de la elite del mal.

Symetron: dimetrodon gigante que viene de una dimensión paralela de seres gigantes, posee un traje espacial y consume cualquier ser que se encuentre, produce caos en ciudades.

Dypster: guerrero lagartija tipo varano, ninja del bien y quien una vez defendió Divilux, es muy hábil, aunque algo inexperto y usa su cola y veneno anestésico como armas, posee la espada Rainstorm cual controla las aguas y tiene garras filosas.

El niño del Polio: monigote maligno que es de madera maldita, es un ser maligno que quiere un cuerpo humano para hacer fechorías ya que casi no puede moverse, puede morder o pasar su alma a cualquier cuerpo en estado de sueño, es maligno.

Electrem: seres robot con cabeza de bombillo y manos-cables que atraen la energía, absorben la luz también.

Electrikman: superhéroe moreno con traje azul y capa negra, con guantes amarillos, su poder radicar en absorber electricidad.

Electron 3452: robot humanoide que lanza bolas de acero y posee una mano látigo de absorción de energía, tiene cara verde, es lento para atacar, su afiliación es maligna.

Elemental: deidad oscura con aspecto humanoide, posee cuerpo azul y brazos rojos, con cabello negro, ojos de fuego y una túnica que cubre su cuerpo, posee un aura maligna que envenena y contamina, es capaz de oscurecer el cielo.

Emperador Diablo: hombre muy fuerte con un casco blanco como cráneo y un perchero metálico que tiene una cruz y unas botas pesadas, posee 4 lanzas en su espalda, es un guerrero de hace 10 mil años y líder de las fuerzas oscuras de ese tiempo, es vanidoso y esclavista, su misión es ser el más fuerte y maligno.

Endescrew: seres de mercurio, son altamente venenosos y tienen forma de serpiente, son de un universo paralelo donde se componen de metales.

Espada Scalight: espada legendaria, forjada por el poder de la luz y usada por el elegido del bien, está hecha de diamante forjado que contiene una micronésima parte de la esencia de la Naturaleza, tiene espadas contrapartes como Scadark, Sharming, espada Tsunami, pero esta es la más poderosa.

Estrellina: mujer nacida de una flor galáctica, es muy hermosa, parece coreana rubia, con alas de cisne y es hija del Padre Celestial, usa poderes cósmicos.

Eva: chica zombi, en vida estuvo en malas prácticas oscuras y se suicidó por obediencia al mal, revivió con su cuerpo de escolopendra y tiene ojos largos como de pez abisal, además de dos largos colmillos, su afiliación es maligna.

Evil Sombra: un clon de Sombra con traje de inspector usa un arma tipo lupa, organiza el crimen organizado, proviene de una dimensión alterna.

Evilhem: es el "hijo" de los dioses malignos, realmente es un extraterrestre insectoide que es hijo de un rey caprichoso que, hacia malas acciones, su maldad fue heredada a su hijo y desea tener todos los poderes de los demás a costa de cualquier vida, sus poderes telequinéticos son altos, pero desea más, fue capaz de revivir a todos los guerreros del mal y puede lanzar discos giratorios, sus poderes provienen de su traje cibernético.

EW3: ser antimateria, su cuerpo está cubierto por su traje esgrima, apoya el sufrimiento y la tauromaquia, usa una espada delgada de esgrima bajo un capote.

Eygent: hombre mercenario contratado por el Padre Araña para matar, usa sus muchas armas, además es fuerte, tiene piel bronceada y pelo corto, trabaja al más fuerte.

Fairyhope: hada con traje de duende con ropa verde, posee poderes mágicos, tiene pelo café corto y ojos café, usa poderes de clima.

Faker: policía falso tipo escorpión, es mentiroso y manipulador, posee la capacidad de atacar con su aguijón traicionero, finge ser de los buenos, pero es maligno.

Faklaw: policía hecho de un basurero fabricado por la policía para demostrarle a Sombra que es mejor, esta defectuoso.

Fantasmodo: jorobado con mascara de teatro porque tiene la cara quemada, es un limpiabotas de Lucifer, es masoquista y le gusta ser castigado.

Fenixcienta: mujer del pasado quien fue agredida y abusada, recibe poderes divinos del fuego y del canto para atacar, vive resentida con el mundo, es de piel morena y de pelo violeta.

Fierce: maligno ser, reencarnación del humano Fierce Kronikon, el padre maligno de Dar y Zor, es un guerrero loco por la guerra y la muerte, es un militar con cráneo de caballo que tapa su horrible rostro, es maligno y cruel, asesino y ama la guerra al punto de atraerla a cada rato.

Figueretto: perro animado del mundo de los comics, posee un traje playero, es loco y divertido, pero se pasa de pesado, tiene pelaje café y ojos grandes saltones.

Finger: esfinge maligna hecha de antimateria, domino el antiguo Egipto y desea reanudar la esclavitud, por medio de torneos de fuerza, su afiliación es maligna.

Flame: forma radioactiva de elefante, lanza rayos químicos y obedece al más fuerte, su afiliación es maligna.

Flashback: nave espacial robótica que lanza rayos para destruir molecularmente, está controlada por el mal.

Flauros: es el hijo y elegido del mal, demonio del infierno quien busca probar ser el mejor, su aspecto es parecido a un piel roja musculoso y con plumas, revive a Sombra para enfrentarlo.

Fleasher: ser proveniente del espacio, posee botas y guantes verdes, con un traje amarillo, su cabello es café puntiagudo, su misión es “convertirse en super héroe” para su esposa Tristina, usa un borrador mágico que borra hasta la materia real y usa una pistola de goma que pega a sus enemigos.

Flexina: ladrona comadreja humanoide, es muy veloz y roba todo a su paso, es dominada por la gema del egoísmo.

Flighter: avión robótico muy veloz que cruza los cielos, lanza gases para contaminar el aire.

Floser: cruce de una pulga, piojo y garrapata, es un ser quien se alimenta de sangre, es maligno y salta muy alto.

Flyventura: comadreja humanoide inventor, su arma es una llave francesa y su meta es pelear para que lo ayuden a reparar un avión, es muy fuerte también.

Flywegon: tipo de mosca-gusano venenosa, arrastra su cuerpo atrayendo enfermedades y es muy acido, puede devorar cualquier cuerpo orgánico, es de los malos.

Folhemgearo: golem en forma de serpiente, es un demonio prehispánico de origen subterráneo y lanza acido, su afiliación es maligna.

Foracer: ser extraterrestre tipo humanoide escarabajo, novio de Yanicell y con gran fuerza y coraje, busca ser el mejor y su propia libertad, su cuerpo es de armadura negra (contrastado por su novia que es rosa), es rival de Sombra en muchos episodios.

Fores: pizote que viene del reino de la fantasía, le gusta apagar los bosques y ayudar al medio ambiente, amigo de Cooper.

Forespirit: ser del bosque, con un traje lleno de bolsillos de color negro y un respirador, puede manipular la arena y la tierra, es de los buenos.

Forte-man: superhumano del espacio, usa capa y un traje ajustado, tiene pelo y ojos cafés, piel blanca y es musculoso, no es malo, pero busca ser el más fuerte sin importar a quien afecte.

Fourtrey: ser parecido a un samurái, es un fantasma de un hombre quien murió haciendo su armadura super filosa que puede cortar lo que sea, aparece y desaparece para matar.

Freakror: especie de ser reptil-salamandra que se mueve en la dimensión de espejos y crea ilusiones con ellos, puede salir y entrar de cualquier espejo y busca molestar e incluso atacar por gusto.

Freezy: robot loco tipo basurero, lanza helados y crema batida, está mal construido.

French: ser biónico muy enamoradizo, es muy fuerte ya que su cuerpo es de acero puro, su única cualidad humana es su cara con ojos verdes.

Frezinx: robot niño que posee un traje color violeta y antenas en sus orejas, lanza hielo y estrellas ninja, es un robot hiperactivo que llama la atención.

Frostwalder: monstruo tipo Frankenstein, es un muñeco de nieve con partes cibernéticas, humanas de muchos criminales y su aspecto es diabólico, tiene patas esponja y controla el clima.

Frozen: morsa mutante del mundo helado, usa poderes de hielo, congela con sus poderes, es de la elite del mal.

Funky: personaje con cara cadavérica, traje de payaso y quien hace bromas y corre como loco, esta algo loco, pero puede resultar pesado.

Fusión: seres hechos de plasma y mercurio, poseen gran fuerza y son de altas temperaturas, su afiliación es maligna.

Futbolman: robot con casco y traje dorado, entrenado para pelear con sus técnicas de futbol.

Galaxyan: ser tipo ovni con patas, es metálico y es un robot que lanza rayos.

Gangrene: criatura asquerosa hecha de “sangre”, más bien es una tinta roja venenosa, su sed de sangre es alta y solo desea consumir cuerpos.

Garcol: guerrero ciervo volante, es fuerte y usa sus tenazas fuertes para aplastar, es un guerrero rebelde del mundo artrópodo, usa ondas sónicas mareadoras.

Gargodrom: gárgola maligno, es furioso y demoniaco, puede convertir a sus rivales en piedra, su afiliación es mala.

Gaster: hámster evolucionado muy loco, posee poderes de gases y desea conquistar el planeta, es muy enojón.

Gatornis: reptiliano dominante con armadura, muy fuerte y campeón de la realeza Draconis, con lanza y escudo.

Gaznor: emperador que proviene de una civilización avanzada, este ser es el responsable de la esclavitud del planeta de Sombra tercero, es líder del poder militar, su aspecto es de humanoide con traje astronauta con antenas, capa roja y rostro negro, posee una pistola laser y es completamente maligno.

Gelato: gato raza Himalaya gigante con traje de duende irlandés, usa poderes congelantes y es algo amable.

Getmoney: robot tipo Electrón 3452 pero más avanzado con una armadura turquesa y cara verde con ojos rojos, posee cuernos de carnero, un arma láser y está programado por el mal para batallar.

Gladiol: fantasma semi amable, con cara morada y traje blanco, usa una capa y puede traspasar paredes, es un espía del mal hasta que su amo lo traiciona.

Glamunn: monstruo rojo tipo orco con 4 manos, es muy destructivo, pesado y agresivo.

Globatron: pez globo fantasma, puede lanzar espinas y es muy territorial, es gigante.

Gluetank: tipo de tanque robótico que lanza pegamento, es guiado por la elite del mal.

Gnanomire: gnomo horrible y grande que tiene barba rojiza, mata con una sierra y es completamente maligno.

Goard: ogro gigante de barbas largas, posee gran fuerza y brutalidad, usa un mazo cavernícola y es muy primitivo.

Gradus: osito de agua muy poderoso, es muy fuerte pero dormilón y evita pelear.

Greens: formado de una vainica gigante, su cuerpo es de cristales blancos y negros, refleja rayos solares y laser, tiene 200 años y es muy peligroso.

Grenymar: dragón tipo serpiente oscura, posee poderes de veneno y magia oscura, vive en petróleo.

Grimoire: anciano loco de una dimensión paralela donde hay mucha irracionalidad, es flaco y con pijama, usa un bastón mágico como arma.

guerrero veloz, fuerte y hábil, tiene un gran código de honor, pero es intenso en la batalla, sus armas son un kunai y un bo.

Gyganthor: llamado Colossor también, es una estatua de un ciclope de piedra pura, mata quien se encuentre en su camino, su arma es una mano de bola y puede pesar mucho, su ojo lanza rayos láser, es de la elite del mal.

Gygantodritche: reptil marino como un mosasáurido, devora todo a su paso, su afiliación es maligna.

Gyrospy: ser enano parecido a un cerdo con cuerpo rojizo y lleno de espinas puntiagudas, se forma como un disco y gira. su afiliación es maligna/reformada.

Hagen: esposo de la princesa Midori, es príncipe de la Luna y viste como militar blanco, es muy fuerte y valiente, es asiático y posee cabello oscuro.

Hammer: robots metálicos con cabeza de martillo, muy violentos.

Harpeak: robot pico-zapato quien tiene una mano taladro giratorio y la otra estrella de 4 puntas, es un robot quien está mal ordenado y ataca como si fuera un electrodoméstico.

Harpía Zoroatrix: harpía mitológica con cuerpo de mujer emplumado, posee los poderes de petrificar, tiene alas con filos metálicos, su cola es la Serpiente del Paraíso que también tiene vida propia, es un ser maligno y engañoso.

Harhazer: guerrero extraterrestre nórdico de gran altura, casco, su misión es viajar por el espacio buscando víctimas para experimentos, puede usar armas atómicas y una capa que le permite levitar, son algo pesados y militares y provienen de Aldebarán.

Haungre: payaso gordo y de pelo rojo, tiene aspecto de asesino y es un sádico, mata con un picahielo o martillo y se alimenta de las almas de sus víctimas.

Hawler: robot fusión de los 3 idiotas, es un gigantesco robot pesado ce cabeza de cúpula, es muy poderoso, usa rayos láser para destruir.

Hefesto: dios griego del fuego, posee poderes de encantación y es de la elite del mal.

Helena Sunsong: deidad confundida, es una hermosa mujer de cabello café oscuro y tez blanca, posee poderes de cantar y tocar la flauta, es una gran peleadora. su afiliación es maligna/reformada.

Helltrum: roquero maligno quien tiene pelo rubio y es ciego, su maldad radica en ser un gran asesino y tiene un traje lleno de agujas, es alumno de Inferno.

Heracles: peleador con esteroides, muy fuerte y quien solo depende de su fuerza para pelear.

Heratonquiro: criatura mitológica gigante con mil brazos y mil ojos, es quien ayudo a Zeus en su antigua batalla, posee cuerpo de nube y es maligno, puede lanzar rayos con sus ojos.

Hercolubus: robot creado por el laboratorio de Shawn Gunless, puede destruir meteoros y transformar a un ser normal en un mutante, es muy perfeccionista y enojón, su aspecto es como un niño con traje metálico y un visor, muere siendo destruido.

Her-man: gigante bueno, fue esclavo del mal, es de pelo largo y con una gran fuerza, usa una bola pesada como arma.

Hermes: robot hecho de oro sólido, posee dos brazos proyectiles que se lanzan para destruir, su afiliación es maligna.

Heroman: superhéroe con cara de guepardo, tiene poderes básicos pero eficaces en su mundo, protege el bien y la justicia, no tiene poderes pero si muchos artefactos.

Higardo: guerrero con armadura dorada, proviene de Atlántida, es muy fuerte y usa sus poderes sobre el mar, usa una espada como arma llamada Barroco, es novio de Waterina.

Hippo: hipopótamo mutante lleno de pelo que lanza pelotas de pelo absorbentes, es de la elite del mal.

Hiroki: enemigo de Tamura, posee cabello de fuego y es de ascendencia china, es muy fuerte y poderoso, puede lanzar rayos.

Hitori: súcubo de 15 años, de ojos y cabello café claro, muy hermosa y blanca, se transforma en una criatura rodante como un pangolín con uombat, con el pelo café y posee poderes de seducción y amor.

Hombre Azul: enemigo Inter dimensional y elemental del Caballero Estrella, es un hombre azul desnudo y con poderes de esclavizar, puede corromper con sus poderes de maldad.

Honrey: demonio de Tasmania con cuerpo de futbolista americano, muy fuerte y pesado, es agresivo y todo lo ve como un duelo de ganar.

Hoops: loco psicópata que usa una máscara de perro y es un asesino fatal, muy peligroso.

Huga: cavernícola gigante con un mazo lleno de clavos, tiene pelo negro y colmillos, es muy torpe pero peligroso.

Humbak: monstruo maligno jorobado, de piel anfibia, tiene 3 ojos y un pantalón de pelo y tiene un cuerno en la nariz, es bastante violento y agresivo.

Hydrik: gusanos de tierra monstruosos que devoran la tierra y producen terremotos, su afiliación es maligna.

Hydros: ser sirena muerta con casco-caracol, con un arma tipo esqueleto de pescado, posee poderes de lanzar meteoros, su afiliación es maligna.

Hydrusa: mutante parecido a una chica medusa, tiene tentáculos venenosos, es de la elite del mal.

Hyrone: ser sombra con sombrero largo y ojos rojos, posee poderes psíquicos terribles e ilusiones peligrosas, ama estar cerca de la basura.

Asermeth: luchador de lucha mexicana, es un ser como un gorila con grandes músculos y estómago, es muy fuerte y anda con sus mujeres fans buscando atención.

Icemary: fantasma de chica transparente, antigua patinadora que ataca para servir a Frozen es muy veloz y se venga por la muerte que tuvo sin ser vista por nadie en un lago.

Ilumina: deidad luminosa superior con forma de chica hermosa, prueba a Sombra a probar sus poderes.

Inferno: líder oscuro de las fuerzas del mal, es quien vive en el universo y es la cabeza de las fuerzas oscuras, es el elegido de la oscuridad y rival de Sombra, su espada se llama Scadark, es un ninja oscuro con orejas largas, es muy poderoso y sádico.

Infiniteagle: águila humanoide con armadura y espada, es muy hábil en el vuelo y en la batalla, es contratado como mercenario para matar a la elite del bien, es orgulloso y obedece al mejor postor.

Infinitive: robot con casco ovalado, mano-bola y es muy pesado, con cuerpo tipo humanoide fuerte, es demoledor y controlado por el mal.

Ironbuster: ser proveniente de la chatarra, posee un traje parecido a un saco, es de metal puro con cuernos y aplasta el hierro, es muy territorial pero no tiene mucha inteligencia, es pesado y aplastante.

Ishizu: mujer egipcia, pelea para probarse a sí misma, es de bonita figura y muy alta, usa poderes egipcios.

Itzagual: indígena fuerte de pelo verde, posee gran poder de batalla, así como de magia india, el elegido de Itzamna el dios maya, protege a su maestro Dorhan de quien lo rete y vengar sus antepasados, no es maligno.

Jarjol: payaso de las cartas, es burlista y saltarín, su traje es blanco y negro, es muy sarcástico y malévolo.

Jellyman: monstruo de gelatina venenosa, puede convertirse en cosas y no tiene órganos vitales.

Jinsang: artista marcial experto en ninjutsu, no tiene poderes, pero es un

Jorlo: ave con traje de J de las cartas, es un guacamayo de fuego y usa cartas como arma.

Junker: ser robótico en forma de mantis que lanza basura y polvo sucio, su afiliación es maligna.

Kalinka: mandril mutante y agresivo, tiene escamas y es muy furioso, usa sus garras y uñas para atacar.

Kan-fuusemida: grillo mutante de otro universo, su mundo fue destruido por la Madre Araña, planea entrenar con Tamura y ser el mejor karateca para derrotar al mal, es muy honorable.

Karatche: agente especial del gobierno del mal, un mapache bípedo con traje esmoquin pero luego sale con traje de artes marciales, es malo por obediencia.

Karn: reencarnación de Genghis Khan, es un asiático con armadura roja y patines, es muy hábil y cruel con su espada, tiene muchos siglos de vida.

Katapulk: foca de plástico pura, a veces llamada Katakumb, es muy divertida y juguetona, tiene poderes de resistencia muy altos y puede modificar su fuerza.

Katsura: diosa del amor y la belleza, mujer pelirroja con ojos verdes y muy sensible, posee un vestido de diosa, es de la elite del bien, pero solo transmite amor no pelea.

Kaurameshi: artista marcial de kung-fu quien posee el poder del fuego, pelea por placer y ganar, tiene pelo largo negro y piel rojiza, su alianza es del mal.

Kbsa: monstruo cabeza gigante, maligna y asquerosa, posee radiación y es muy maligna.

Ken-jin: samurái ronin de pelo blanco, no tiene poderes, pero es muy veloz y hábil con su espada, es orgulloso y solo quiere probar quien es el mejor.

Kerubytom: ángel niño con ropa de los años 1900, es muy noble y usa poderes de luz, ayuda a Sombra a evolucionar su poder.

Kikiki: hijo de la Madre Araña que esta defectuoso, es un ser debilucho, cuerpo como africano flaco y su arma es un hueso de fémur humano.

Killberto: vaquero muerto quien usa sus pistolas de armas, es muy hábil con el tiro y crea escenarios del viejo oeste, es de la elite del mal.

Klastik: ser elástico, proviene de otra dimensión de seres elásticos, parece un zorro con cola larga y adherible.

Klounk: mago de circo algo débil, de piel blanca y ojos negros, posee cabello rizado y bigotes largos, sus hechizos no son poderosos, pero si molestos e hipnóticos, es un poco vengativo y rencoroso, su afiliación es maligna.

Kobayard: es el ser más débil de todo Sombra, parecido a una escoba y solo usa ataques como borrar y lanzar trapeadores, es muy tonto, pero cree que un día será como Inferno.

Komiyashi: chica karateca de pelo café y muy experimentada, quiere ser la mejor, posee un qi rosa y es algo inmadura.

Krabadrain: ser mitad pulpo-mitad cangrejo, posee un solo ojo y gira dando vueltas formando tornados de aire, su afiliación es maligna.

Krimbell Vortax: rey de los demonios, principal enemigo de Sombra es un ser rojizo mitad tigre demoniado, mitad humano con largos cuernos y cola con bola picuda, puede lanzar rayos gama con los ojos y fuego con su boca, su meta es el domino del mal en el universo, apoya a quien quiera hacerlo, pero tiene problemas con la raza centauro, evoluciona a su forma esquelética y se torna blanco.

Krisol: guerrero reencarnación del dios Khrisna, es muy poderoso pero solo desea probarse como guerrero de Visnu, posee un escudo tipo disco volador, alas de ángel y destellos de sol.

Kurchev: lobo del universe de las sombras, se esconde en la oscuridad y con sus uñas atraviesa cuerpos, solo se ven sus ojos rojos, su afiliación es maligna.

Kywan Matsumoto: mujer karateka, novia/amante de Argel de tipo asiático, pero es extraterrestre, puede luchar como una gran profesional y solo lo hace para que Argel se sienta orgullosa de ella, puede matar sin remordimiento, su afiliación es maligna.

La Gran Masa: ser milenario oscuro, parecido a una masa negra con ojos y boca, enemiga de la naturaleza, se forma en Satanger para su forma final.

Labyrhynthosaurus: reptiles cuadrúpedos del periodo triásico, pueden morder y atacar, son de piedra. Parecen más bien Sauroctonus con su tórax fuerte.

Lagartina: mujer lagarto de la región subterránea de la Tierra, posee poderes psíquicos y tecnológicos, es descendiente del tiranosaurio rex, es muy orgullosa y poderosa pero posee grandes valores, posee poderes increíbles y un escudo de cristal que emite ondas, su piel es verde crema con manchas y pelo verde castaño.

Laik: coreana con traje rosa, usa su arma escudo candado y su espada llave, tiene poderes mágicos brindados por la diosa U.I., es muy poderosa y derrota las elites criminales.

Lancet: caballero del mundo de 8 bits con una armadura tiesa y una lanza, es muy celoso y pelea con sus puños.

Lanter: robot defectuoso con forma de lampara, es un poco loco y puede producir luces y calor con sus manos-volcán.

Latín: ojo poderoso de una dimensión paralela, utiliza rayos láser y poderes relacionado con la luz.

Leadher: chica maligna de pelo verde que puede usar magia de hipnosis, además de crear clones de ella misma en sombras, es una gran peleadora de artes marciales, posee una mascota llamada Mattrank, su afiliación es mala.

Lee Tsunamisucher: indio hermano de Zoxerbian, posee una espada pesada, con cabello oscuro y posee plumas, tiene ojos como de fuego, lanza rayos con sus manos.

Leivous: gigantesco pato de lava que vive en los volcanes.

Leizer: forma evolucionada de Kywan Matsumoto, usando el traje mágico de sirvienta se torna con gafas anti-luz, su traje es blanco con negro y lanza rayos láser, es maligna y su traje funciona a voluntad propia, con cabeza de balón de futbol americano.

Leonarda: alumna de Leonardo Da Vinci, posee poderes mágicos para batallar contra el mal y puede crear ilusiones de bocetos, usa sus pinturas y lápices como armas, usa un monigote de dibujo como guerrero arma quien pelea y es pequeño, su poder es creativo; usa una ropa tipo renacentista roja.

Leonela: chica con pelo negro largo y ojos azul, con traje de malla y camiseta roja, tiene botas largas y una pistola laser atómica, posee el poder del león.

Lerit: hombre misterioso envuelto en un traje rojo y con un espejo mágico, su cuerpo por dentro fue quemado por Makia, puede copiar ataques

Libby: chica de cuerpo voluptuoso, llamada la mujer ardilla y quien pelea con una espada, compite por ser la mejor heroína, puede golpear con su cola pesada, vive en una dimensión atemporal.

Lid: chica ángel rubia muy hermosa, con traje blanco y poderes divinos, vive triste porque tiene muchos temores.

Lighten: forma adulta de Cassidy, usa un traje metálico con muchas luces poderosas, pelea solo por temor, pero no es de los malos.

Lightingstar: superhéroe de traje negro y estrella blanca con gran fuerza, usa rayos de luz y es muy fuerte, solo busca ser el más fuerte, posee un casco oscuro.

Lilibert: estatua de piedra parecida a la Estatua de la Libertad que esta manejada por entidades malignas, aplasta a sus enemigos con su peso y puede manipular su rostro de piedra.

Lizybe: dragón con 3 cabezas tipo hidra, posee color verde y poder eléctrico.

Llabelyn: chica mágica con cuerpo de hada, muy hermosa, de ojos verdes y cabello rubio, su poder es lanzar polvo del sueño y lo hace por diversión no por maldad.

Llyn: hermana de Lid, es pequeña de pelo corto y ojos café, tiene alas de hada y usa sus bloques de plástico como arma.

Llyul Van Gogh: mago poderoso del bien, crea hechizos para cuidar la naturaleza, es de los buenos y un gran amigo de Sombra, tiene un traje rojo (a diferencia de su hermano Masterstrunk de traje azul), es muy anciano, pero es poderoso, su arma es un pincel gigante, en su juventud fue novio de Somnier, pero se alejaron por motivos personales, es de los buenos.

Locker: científico loco con cabeza verde, traje ajustado como de manicomio y botas negras, es algo loco y maligno.

Locutor del canal 6: viejo loco, obsesionado por su canal antiguo, usa barba y una pijama con varios 6, tiene como 90 años y es cochino, es muy loco.

Lodder: hombres de lodo.

Loyer: juez del inframundo, un juez con mazo gigante y escudo de ley intenta ser muy estricto pero al extremo, es muy furioso, usa traje de capitán y peluca.

Lucart: hombre gordo ladrón, tiene traje blanco y usa una brocha mágica para crear trucos.

Lucifer: rey de las tinieblas, es de piel morada con alas, con una espada de hielo, es cruel, maligno y es el rey de la oscuridad.

Luneta: perra Beagle investigadora, usa sus herramientas y le gusta la aventura, es experta en montañismo.

Luugo: verdugo del mal, ejecutor de la muerte, es un ser jorobado con un hacha, sirviente de Krimbell y líder de los Vortex, es muy oscuro y ruin.

Luzbel: monstruo de nivel super alto, clonado de Inferno y es experimental, posee una fuerza super destructiva y fue creado por una elite oscura, posee una armadura, cara calavera y una espada tecnológica.

Lyena: mujer calva mitad escorpión, es flaca y raquítica, es guardián de la magia del mal, posee un aguijón venenoso y dos tenazas, su afiliación es maligna. Lynch: tigre robótico y con largas uñas afiladas, su afiliación es maligna.

Lynnsky: chica bella de cabello rizado y ojos azul, de cuerpo voluptuoso, pero de corazón frio, posee poderes de hielos y ventiscas, su afiliación es maligna.

Lyquid: genio oscuro, concede deseos malignos, es un gordo maligno con cabello negro y piel gris, posee ojos negros, posee rasgos reptilianos y sin patas.

Lyricandy: mujer con cuerpo de pez escorpión, domina el agua y produce muchos ataques de este tipo, es rubia de ojos claros, la última del ejército de Argel.

M11: robots con cuerpo de cohete y brazos cortadores, lanzan bolas de metal.

Mach: soldado militar muy fuerte, posee una gorra y unas gafas, su experiencia en combate es muy alta, pelea por orgullo y es muy hábil, pero es débil mentalmente por lo que acepta al mal para ser más fuerte.

Madre Araña: entidad maligna, es parecida a una araña de jardín plateada, pero con su cuerpo-cara con dientes filosos, posee dos caras y es super venenosa, camina de dos patas y tiene 10 mil crías, es oscura y odia el agua, así como el sol, su deseo es devorar todo y desaparecer la luz en el universo, puede hacer voz de otros personajes para atraer a sus víctimas.

Maelstrom: atleta militar, es muy veloz, soberbio, es muy hábil y tiene cabeza de perro boxer.

Maestro Hoshi: maestro tipo capibara, es pequeño, pasivo y un gran luchador de artes marciales, es budista y muy noble, usa un bo como arma.

Maestro: antiguo ninja oscuro quien murió en batallas, esperando un día regresar a casa con su mascota Rubet quien era una hiena del inframundo, revive en forma fantasmal y se vuelve humano gracias a la magia oscura.

Magnet: camarón gigante con patas-imanes, es un tipo de biónico magnético pariente de Magnetrunk que atrae todo lo que es metálico.

Magnetrunk: ser parecido a una babosa marina con cabeza de manta, es un ser que usa sus poderes magnéticos para lanzar cosas, es aliado de Mastermind.

Majestrik: duende de un universo paralelo quien tiene traje verde, botas negras y su arma es una rama, odia a Sombra maligno de su universo y pelea usando magia, su contraparte es Gnanomire.

Makabra: muñeca diabólica con poderes del demonio Erigor, tiene poderes de telekinesis y su rostro es escalofriante.

Makia: la niña de fuego, con ojos violeta y maestra de las llamas, es psicópata y maligna, usa un leotardo dorado.

Makill: monstruos marinos parecidos a anguilas, con dientes muy destructivos.

Makul: enano psíquico, tipo Igor y quien es inseguro pero malvado, es un gran genio, pero su inseguridad lo hace un desconfiado, piel azul y calvo.

Maldravosaur: tiranosaurio rojo de rayas oscuras, posee el poder de lanzar fuego.

Malvavox: emperador de un reino ruin y caído, es asesino, sádico, agresivo, destructor, horroroso y maligno, tiene un casco imperial en su cabeza llena de picos, puede convertirse en carnotaurus, tiene espinas y piel de cebra.

Maniquisa: mujer de plástico, es un maniquí viviente muy vanidosa y loca, se cree la más hermosa y aplasta a los demás.

Mantiske: mantis gigante y musculosa quien buscaba a su familia antes de ser obligado a participar en el circo, sabe lucha libre y es muy fuerte.

Manto: robot insecto con cuerpo de escorpión, usa cañones y rayos láser, es gigante y destructivo, tiene una fuerza descomunal.

Mara: esqueleto metálico que usa poderes laser, se crearon en masa para el exterminio mundial.

Marraw: gatita divertida bípeda del mundo de la fantasía, su poder es la diversión y la amistad, es muy juguetona.

Maschtrix: hombre pequeño, con poderes mentales pero es ambicioso, codicioso y posee poderes malignos, tiene cara verde porque es un mutante.

Mascrehog: gorila-mandril gigante que vive en el infierno, es altamente agresivo y posee una mano-calavera que lanza llamas, su afiliación es maligna.

Mastermind: pulpo super inteligente, es un mutante con poderes psíquicos, es muy inteligente, finge que muere pero huye a su universo.

Masterstrunk: hechicero completamente maligno, es un mago medieval débil pero oscuro, es un anciano quien apoya a que haya oscuridad solo por la ambición de probar su poder, ayuda a la elite del mal, pero su deseo es destruir a Sombra, es hermano del buen mago Llyul cual rechaza totalmente, su afiliación es maligna.

Masterword: guerrero robot de 2 metros es un ciborg con el cerebro de un asesino y dictador de la edad moderna, fue revivido por Inferno y su poder es su super fuerza, vuela levitando y posee armas laser.

Mastibul: perro del demonio con 4 ojos y picos en su cabeza, muy furioso.

Mattrank: dragón fuerte y gigantesco quien esta furioso de la derrota de su ama Leadher, puede lanzar fuego azul e incluso hielo, vuela a gran velocidad y es agresivo, su afiliación es maligna.

Maxwell: hombre musculoso con pelo rubio, antiguo alumno de Hoshi quien busca su legado, posee la fuerza de los dragones gemelos.

Maya: personaje femenino principal de la saga 4 de Sombra, ella murió en Atlántida y su espíritu vago en el espacio, llega a otra dimensión y revive, al inicio odio a Clamper por su supuesto abandono, pero después lo ayuda y crea una conexión fuerte, su arma es una lanza en forma de rosa.

Medustar: hermana de Ilumina, chica esencial y de traje rosa que tiene pelo como la diosa griega Medusa, encaminada al mal debido a la corrupción.

Mega Encyclode: ser que proviene de la Tierra, de 9 mil millones de años, cuando la vida desaparecerá este es la última especie, es un tipo de escolopendra gigante de piel tipo roca y ataca todo lo que se mueve.

Megaton: guerrero muy fuerte con una espada primitiva y traje casi cavernícola con armadura, es leal y valiente pero brusco, busca defender a su pueblo y ser el más fuerte para proteger a su villa y a sus concubinas, tiene cabello rubio largo y ojos verdes.

Menina: hermana menor de Majestrik, muy hermosa y joven, posee magia dulce y usa su poder para alejar a sus enemigos, es muy desconfiada y usa una rama como arma.

Merynela: fantasma de novia con cara de calavera, usa poderes de poltergeist, fue una vez una novia que se suicidó.

Mester: rey de los zombi, usa un traje como la aristocracia de 1700, infecta enfermedades y muerde.

Metamor: polilla mitad blanca-mitad negra que viene del inframundo para hacer pruebas a Sombra, su poder es mágico, pero no es tan malo, puede crear robots llamados Tiburonas que son caras de Eva con cuerpo robot, puede ocasionar perdida de color natural.

Metasect: chica emo con traje metálico tipo libélula, vuela con sus hélices de helicóptero y es muy hábil.

Midori: princesa de la Luna, es descendiente de Kaguya-Hime, es un poco caprichosa y desea obtener la Tierra como su dominio, es asiática, posee cabello negro y vestido blanco.

Might: robot estegosaurio muy pesado, con brazo hacha y un escudo, creación de los Annunaki.

Mimostro: mimo maligno del infierno, es cochino, vulgar y un mujeriego, es un ser burlista y hábil como saltador, su poder es eliminarles el alma a los seres vivos.

Mistermash: titiritero loco de pelo rojo y sotana, puede controlar la voluntad de otros y es un psicópata

Moaman: maestro de la elite de la tribu, posee un cuerpo indígena, pero con cabeza de azteca y escudo moai, tiene poderes místicos, es de los buenos, aunque un poco exigente.

Molback: ser subterráneo parecido a una iguana maligna, odia la luz y es muy agresivo.

Moonberang: escarabajos llamados lunarabajos, lanzan bumerán con sus cuernos, son muy escurridizos y peligrosos.

Morse: espíritu del apocalipsis que refleja el hambre, la debilidad y la miseria, su poder es más de contacto que de fuerza y transmite enfermedades y el hambre, su única arma es una balanza vieja y tiene la piel gris, también tiene una lengua larga formada por las intrigas y chismes de la misma maldad humana, tiene un cuerpo flaco y cadavérico, nació de Satanás quien lo creo para formar caos y necesidad en el mundo.

Mortkan: indio con el escudo de la Luna, busca venganza por la muerte de su tribu, es de traje maya rojo y con un casco con forma de halcón y posee alas, usa flechas y una espada de madera.

Mortula: caballero oscuro maligno, posee una coraza negra y es prácticamente malvado, es sádico y agresivo, su armadura oscuras, así como su hacha y escudo son fuertes, pero dentro de esa armadura es solo un espíritu negro, su afiliación es maligna.

Motraz: robot moto con cabeza de paquicefalosaurio, destruye todo a su paso y es muy fuerte.

Mugry: criaturas de masa fétida y asquerosa, huelen insoportablemente feo y contaminan todo a su paso, su afiliación es maligna.

Murdercrew: cuervo-humano mutante que ataca con su pico fuerte, no es muy fuerte para ser de la elite del mal, pero puede decapitar o atravesar un cuerpo, su afiliación es maligna.

Muscaskorp: chica caída por el hechizo de la máscara maldita, posee un traje tipo egipcio con antifaz, con cola de mosca escorpión que lleva 2 cabezas.

Muskaar: ser quien parece una mosca con manos y una base de cuerpo pesada, color verde opalino y se alimenta de materia orgánica, es asquerosa.

Mutfin: orco humanoide de piel verde con escudo y espada laser, su poder es legendario, posee una capucha y capa, traje naranja y cara verde, es alumno de Chifonier y tiene poder oscuro.

Myriana: chica morena del Amazonas, una gran guerrera con un bastón de luz y busca probar a los guerreros si merecen su respeto

N.O.A.: planeta maligno, causa terremotos y maremotos, echa fuego.

Nano: monigote de Leonarda, crece de tamaño y se vuelve de madera con una pistola con pegamento y lanza cemento con un aspirador.

Natiive: reptiles con cabeza gigante y ojos enormes, son bípedos y parecen de una tribu, usan lanzas y su agresividad para matar, son lógicamente malignos.

Natura: hija de la diosa Naturaleza, es una especie de mujer-árbol que si es del mal pierde sus hojas, puede usar ataques de plantas como raíces e incluso lluvia de hachas, su afiliación es variable.

Navy: pequeños OVNIS que molestan, son robots irritantes creados por la elite del mal, lanzan sustancias y cepillan.

Necropsila: “niña” asquerosa, flaca y blancuzca quien es líder de los zombis, su poder es parecido al de Thanatos, pero esta si es necrófaga y está loca, es de la elite del mal.

Neizer forma 1: ser reptiliano avanzado, es muy inteligente, pero es imperialista, posee grandes conocimientos y es muy serio para dirigir sus normas, es tecnológicamente muy avanzado.

Neizer forma 2: forma devolutiva de Neizer, formado en un gran gárgola reptiloide con gran furia y agresividad, no habla.

Neoncrome: león dimetrodon robótico que lanza esferas de energía solar y es bastante agresivo, su afiliación es maligna.

Neutrón: guerrero con colores invertidos, posee traje de lucha libre, su poder es maligno, domina la antimateria y los poderes atómicos.

Noodle: experimento en un laboratorio de un humano con púas metálicas, posee la apariencia de un puercoespín mutante.

Nous el oscuro: deidad maligna, es un hombre flaco con sombrero de copa y traje de gala, tiene un bastón y es capaz de manipular su magia oscura y agujeros negros.

Null: robot que tiene muchas fallas mecánicos, fue programado por la consciencia de un científico maligno.

Obelisko: momia de Egipto que hace hechizos mágicos, su afiliación es del mal.

Obscurer: hechicero oscuro con una máscara y quien usa su poder para quitar la vida a quien se le interponga, su poder es muy maligno y es discípulo de Masterstrunk.

Oddine: antiguo guerrero con armadura y espada es muy fuerte y tiene grandes músculos, es de la elite del mal.

Omegaria: diosa hermosa y gigante de ojos almendra y túnica blanca pero es fría, dura, no tiene sentimientos, cree que los seres mortales son todos basura y con su fuerza física pesada y sus poderes malignos quiere destruir lo que se encuentre, no tiene empatía con nada ni con nadie, es la guerrera final de la saga y proviene de los dioses oscuros del espacio en el Olimpo, es la reencarnación de Hera.

Oneman: robot creado por Inferno proviene del siglo 32, es metálico y oscuro, tiene una falla que lo hace ser maligno pero más bien él se reveló contra su amo porque en el futuro un arma suya destruyo el universo, posee un combustible que se llama Phine cual si se excede se torna en maldad.

Orthomeus: ser esquelético de una especie que una vez fue un ser parecido a un gallimimus, es resucitado por Krimbell y le da los poderes de mover sus huesos a voluntad, así como lanzar rayos que petrifican, su afiliación es maligna.

Osaba: nodosaurio con cabello y poderes mágicos, habla como mujer y es leal a los seres pintura, es el último ser maligno y puede usar poderes telepáticos.

Osirius: búho hecho de polvo venenoso, posee el poder de envenenar a sus enemigos, su afiliación es maligna.

Osortex: antiguo cirquero quien tenia pésimos sentimientos pero se alió al demonio y este le dio una apariencia diabólica y con piel roja y largos cuernos, es el novio de Medustar y su deseo es aterrorizar, humillar y tener de esclavos a todos.

Ostroso: ostras mutantes con largos dientes, muy agresivas, su afiliación es maligna.

Padre Araña: contraparte del cuerpo dorsal de la Madre Araña, es un ser con piel de lija, muy musculoso con tonos amarillos, blancos y negros, es maligno y muy fuerte, puede volverse gigante, posee largas uñas.

Pandor: panda con esteroides, es muy fuerte y agresivo, pero defiende su aldea de la gente mala que desea destruir su hogar, su único poder es su fuerza.

Papercraps: ser hecho de papel, posee la habilidad de simular deformarse, posee una mano tijera y con sus filos corta también.

Papilionsun: deidad mariposa proveniente del sol.

Parkaster: ser del mundo de los muertos, parca super gigante y poderosa, puede matar y robar almas, es maligna y se alimenta de las almas fallecidas.

Pascod: ser de paja viviente.

Pasteline: muñeca viviente, es el espíritu de una niña sin padres que vive en esa muñeca que habla y se mueve por si sola, no es mala, pero es muy miedosa, acepta a Sabrina como su mama temporal.

Pazuzu: demonio de la antigua Mesopotamia, es un demonio verde con poderes horribles y malignos, es sangriento y destructivo.

Pearly: perro como pastor alemán, posee los poderes del rayo y viaja a velocidades supersónicas, es muy rápido y lanza fuertes mordeduras.

Pencer: ser con cuerpo de caballo de mar, cabeza de cocodrilo y nacen de una rosa venenosa del infierno, son agresivos y malignos, su cuerpo parece una mezcla de caballo de mar y coral.

Penumbra: la bestia del Apocalipsis, la bestia de dos cuernos, con cuerpo de oveja y cara de varano maligno con dos cuernos, tiene mordedura venenosa, es enemigo de la extraterrestre Sally.

Peritborg: humano-pitbull y líder pirata, es agresivo tanto así que parece un perro mutado a su maldad, comanda barcos de zombis y ataca con sus dientes

Persephone: chica de cabello negro, antifaz y traje de látex, antigua deidad del inframundo está dominada por el poder oscuro y mata lo que este cerca.

Petrylleum: mutación de oso hormiguero, por una radiación de un espécimen muerto y combinado con petróleo, nació este monstruo quien ataca sin saber que es, puede matar con envenenamiento.

Plantar: monstruo planta que tiene muchas bocas en planta es un monstruo que devora todo a su paso.

Plantific: científico quien adoraba su planta y hacia experimentos, esta se apodero de su cuerpo y lo mato, ahora usa su cuerpo para uso propio, posee cara de planta carnívora con largas hojas, es capaz de devorar y a la vez lanzar químicos.

Plasticmachy: muñeco de plástico muy creído con grandes manos y hecho de hule sólido, es motociclista y vive en una juguetería mágica, es algo loco pero no es exactamente un villano.

Plastighost: fantasma bolsa de basura es demoniaco.

Pluxine: androide inteligente con poderes de alta inteligencia artificial pero esta corrupta, lleva un vestido blanco con colores, brazos resorte.

Ponzoña: esqueleto con traje metálico y un basurero en su espalda, produce contaminación y muerte donde se acerque al tirar basura y tóxicos.

Poseidon: rey de los mares, es un tiburón gigante de agua, utiliza el cuerpo de Sharkaster para volverse poderoso, crea tsunamis y maremotos.

Positrón: ser creado de una explosión atómica, un extrabajador quien "muere" en un ataque nuclear, pero sobrevive con cabello rubio erizado y cuerpo estilizado, posee poderes nucleares e incluso explota y sobrevive, se va de la Tierra por 200 mil años.

Pound: robot gigante, poco inteligente y torpe, es de metal puro y muy pesado, su poder es su peso.

Princesina: muñeca del reino de los juguetes, es la princesa del sitio y sus poderes son muy básicos, es muy tierna y sentimental.

Prismina: líder del Concilio de la Luz, creadora de Scalight y cuyo poder es divino, puede emitir luz y arcoíris.

Protón: guerrero tipo Fusion, maneja poderes estelares, es un humano fuerte y puede ser veloz, emite luz de estrellas frías y de supernovas.

Protonema: primer robot del Doctor Zeta es grande y poderoso, es usado para que Sombra pruebe sus poderes.

Proyect: robot tigre humanoide, posee cohetes explosivos y un tipo de arma buster peligrosa de radiación.

Psymaniac: mano derecha de Gaznor, un loco psicópata con mano-pico y posee una ropa de harapos ya que se cree faraón, solo mata por placer, es de los malos.

Psyncro: faquir indio y flaco, posee poderes telequinéticos, su afiliación es maligna.

Puckey: ser con traje de hockey, es un ser con aspecto de buitre, aparte es sádico le gusta devorar a sus víctimas, usa armas normales para matar como palos y bates.

Punkerman: guerrero punk con 2 hachas, es muy violento y agresivo, viste con jacket corta y usa su mechón de metal.

Pyrhara: extraterrestre tipo piraña humanoide que es muy peligrosa, su mordedura puede ser desgarradora, es de la alianza del mal.

Qualkord: ser viviente de la basura, posee cuerpo de tijerilla con 4 distintas patas, le gusta comer materia orgánica y ataca a quien se acerque, puede lanzar polvo enfermizo, es liderado por la Madre Araña para exterminio.

Queen Hornet: reina del Mundo Artrópodo, vive en una gigantesca colmena en un planeta lejano quien habita con sus abejas gigantes, es leal y noble, así como la quien mantiene el equilibrio entre otras especies e insectos gigantes, posee cientos de crías soldados, sus armas son aguijones y escudos giratorios que lanza con sus alas, su afiliación es de los justicieros.

Queentrade: paloma con el traje de la carta Q del naipe, usa juegos de azar como armas, su cara es blanca y tiene largas manos.

Quetzalina: mujer china que obtiene los poderes de Quetzalcoatl, ella era una arqueóloga llamada Lily y se convierte en una guerrera pero desea el poder.

Quiper: robot boxeador blanco, programado para la batalla, posee cabeza redonda con visor.

Rackson: ser de la raza raptor-rocosa, de niño fue adoptado por Llyul para ser criado, pero nació de un huevo y cambia formas por un humano metálico negro, pero al final traiciona a su “padre” por el poder.

Ragnetron: ave dorada, deidad del dios Ra y con poder de luz.

Rangylar: serpiente marina gigante que se lanza del agua para devorar, es muy agresiva.

Ratyx: mascota y caballo de Majestrik, rata gigante con orejas puntiagudas.

Raynlander: ser parecido a un ratón con traje de campesino asiático, puede manipular la lluvia y el viento fuerte.

Raystar: ser parecido a un super héroe, con traje negro de rayas amarillas, puede manipular la electricidad.

Red Dragon: ser formado por la fusión de las piedras elementales, este nace y las regresa a su forma original, es un dragón bípedo rojo y honorable, es de la elite del bien, pero es débil al frio, su poder es bastante alto y ayuda a Sombra a recuperar su cordura.

Redrez: robot pequeño y blanco con ojos azul de reloj que reta a Sombra a adivinanzas matemáticas.

Reptylar: mujer reptiliana del sistema Tylar, es muy alta y de ojos claros, tiene una maldición de convertirse en monstruo, tiene 4 brazos y cola pero al transformarse se hace placada y pierde 2 brazos, es muy agresiva.

Reshita: payasa con traje de dos coletas, tiene una máscara que oculta un rostro peludo y espantoso, hace piruetas y bromas pesadas, ataca con un sentido del humor maligno.

Ribbit: conejo mutante saltador, usa sus patas resortes y gran velocidad, es amigo de Sparkdrom, ambos son malignos.

Ringdra: robot loco que lanza aros y es un poco distraído, parece ser defectuoso ya que es pequeño y algo torpe, su elite es del mal.

Rinko: ser sabio, ermitaño con cara de cabra y con traje de monje, usa poderes curativos y magia de medicina natural, puede controlar los eclipses, las lluvias y los cultivos, pero no es un guerrero como tal.

Roadcrash: carro maligno en forma de cúpula, con ruedas filosas y aspecto demoniaco, se conduce solo, su afiliación es maligna.

Rocker: velociraptor humanoide que anda vestido de roquero, proviene de una dimensión donde los dinosaurios evolucionaron sin extinguirse, usa una motocicleta muy veloz y es maligno.

Rockstro: forma de yeti que mata y congela todo a su paso.

Rojarosa: coneja bípeda del mundo de la fantasía, tiene poderes de amor y ternura, es muy bondadosa y sonriente.

Roller: ave loca con cabeza de pájaro carpintero con plumas de lapa, proviene de la dimensión del caos, posee poderes mágicos tipo caricatura.

Rondo: hermano espiritual de Round, pelota vegetal con cara maligna, puede rodar y usar sus látigos.

Rorbahn: ser de gran musculatura, es hermano de Argel pero aplica la lealtad y el honor, es un bárbaro y usa una espada de cristal, líder de super héroes del mundo Gyganterra.

Rostrum: ser invisible con forma humana de hombre, es hecho de energía.

Round: piedra redonda prehispánica, posee una cara monstruosa y una voz gruesa, aplasta todo lo que ve, se considera un demonio antiguo.

Rubet: hiena demoniaca y agresiva, mascota de Maestro.

Rubik: guerrero templario del pasado, muy valiente y fuerte, busca defender la verdad y la justicia, posee un traje de mosquetero con capucha.

Ruff: roquero matón, asesino, drogadicto y criminal muy fuerte, le temen por su fuerza y su bando criminal, anda ropa ajustada, es rubio y anda una moto pandillera.

Rusangel: ángel ruso quien fue encontrado en unas ruinas, revivió gracias a la magia del reino de los ángeles, usa una espada sagrada y se envuelve en un manto con capucha, es muy furioso.

Ruschak: mascota de la Luna, una zarigüeya gigante que ataca con sus largos colmillos.

Sabano: perro tipo san bernardo de pelaje blanco es noble y tierno pero es amistoso, puede volverse gigante y pasar cualquier territorio y arrasar con cualquier enemigo.

Sacrifear: guerrero de piel morena, fue entrenado a base del dolor y el sacrificio, se esfuerza hasta tener fuerzas inhumanas pero es muy bueno y noble por dentro, quiere ser el mejor pero también su sensei lo crío muy mal.

Sally: sobrina de Bombux con piel azul y traje espacial rojo, es de buenos sentimientos pero es hipnotizada por el poder oscuro.

Samba: ser parecido a un canguro mutante que baila, realmente no es tan malo, pero es egocéntrico y agresivo.

Sambaste: sirena con orejas largas laterales, cola puntiaguda y rostro verde, emite canciones tipo tecno y su voz es hipnótica, puede hacer tempestades con sus poderes, es maligna.

Sanna: chica japonesa hermosa del mundo del anime, roba y tiene poderes de diamantes, es muy picara.

Sarami: chica con traje qipao rojo con pelo café y dos armas sai, es una asesina letal, tiene ojos café claro y es bonita.

Sarmel: príncipe quien una vez lucho contra el mal, pero casi fue asesinado por Mortula, sobrevivió y entreno mucho, se convirtió en el super héroe con mascara cubriendo su rostro, entrenado por el Caballero Estrella.

Satanás: demonio bíblico, inmóvil de piel roja y capa negra, es el rey del infierno, es maligno, posee una capa con picos..

Satanger: forma ultima de la Gran Masa, es un ser oscuro y gigante con forma de mantis-larva, lanza gusanos negros llamados bombas parasitas que roban energía.

Saurotronic: dinosaurio massospondylus robótico de la tierra del futuro, posee patas y cuello resorte, es algo pesado y lanza rayos láser pequeños.

Sayuri: chica creada en un laboratorio clandestino, con traje adolescente y posee dos esferas en su espalda, sus poderes son atómicos y destructivos, posee pelo oscuro y piel asiática.

Scartree: ser parecido a un humano-árbol con barba y traje de espantapájaros, es un ser maligno y posee una cabeza con manchas rojas, puede leer los sentimientos y desea vengar la muerte de Murdercrew.

Scila: monstruo legendario con 6 cabezas, cada cabeza posee un poder y forma distinta, sus cabezas se llaman: Bronto, Dactyl, Squiroselk, Spidron, Dargon y Kylan, su afiliación es maligna.

Seedus: versión de Jesucristo en pintura, pero versión maligna.

Seldom: extraterrestre invasor con forma de anguila con cabeza de dunkleosteus, es carnívoro y parásito.

Selocina: maga con rostro muy blanco y ojos morados, traje de maga y solo busca divertirse con sus rivales.

Sensei Mikamau o Miau: sensei del guerrero Tamura, es un anciano budista muy fuerte y controla su fuerza y poder, siempre anda de buen humor y pelea con un palo de madera.

Septyk: mutante pez dorado quien usa sus poderes sépticos para oler mal y tirar malos olores es muy ambicioso en buscar poder.

Serbra: ser oscuro con sotana gris y rostro maligno, líder de los seres sombra y ojos luminosos, es maligno.

Sharkaster: emperador del mar que ha salido a dominar, puede matar con su furia y sus dientes, pero prefiere no hacerlo sino dominar con sus tropas, tiene un alto poder espiritual maligno.

Sharkraptor: cruce genético entre un velociraptor y un tiburón, es altamente agresivo y sin consciencia, su afiliación es maligna.

Shellyx: caracol del reino artrópodo, es muy grande y emite ataques de sonido destructivo, su afiliación es maligna.

Shiper: robot con cara metálica y cuerpo de barco fusionado con tren, es muy peligroso y super pesado, suena los engranajes al luchar.

Shogun: ex líder de las fuerzas malignas es un científico llamado Shawn Gunless quien invento un traje a prueba de vencer al mal, pero es dominado por la magia maligna de Masterstrunk y se vuelve maligno, pero gracias al amor de la princesa Kaguya recupera su humanidad y su bondad, uniéndose a la batalla al lado de Sombra.

Shyba: deidad serpiente muy poderosa de larga cola.

Siloux: es un indígena Sioux quien se entrena con la Piedra del Sol de México para defender a su raza, usa un arco y hacha de piedra, es de piel morena y pelo negro, quiere vengar a su raza de los conquistadores.

Siquical: robot con cabeza de perro y posee poderes psíquicos, pero aun así esta defectuoso, hace ejercicios.

Skillery: ser rana, superhéroe quien se mueve con sus uñas y garras para batallar, puede escalar edificios y es muy hábil, es un héroe confundido.

Skullper: ángel dimensional, el más poderoso del mal en todas las dimensiones, es un ser muy poderoso, un demonio que desea borrar el multiverso, es muy peligroso y destructivo, proviene de una dimensión donde no hay nada y posee los poderes de antimateria, es un diablo rojo rey de la maldad, es tan malo que supera a cualquier enemigo conocido.

Skywarp: halcón mágico de Maya, es tamaño gigante y aparece del báculo rosa de ella, es muy veloz, salvo a Maya de la destrucción, pero con el tiempo murieron y se volvieron etéreos.

Slasher: tipo rinoceronte robot con nariz-taladro, es el "caballo" de Mortula y es un robot, puede atravesar cualquier obstáculo.

Smastoise; tortuga gigante y corpulenta que devora todo a su paso, camina y ruge con gran fuerza, destruye todo a su paso.

Sniper: robot-pez ángel que lanza proyectiles, es muy territorial.

Solare: dios del sol, muy poderoso y es algo duro y frio, considera a los mortales inferiores, usa todos los ataques de un sol.

Solarex: guerrero del sol, usa su armadura roja y su cañón de rayos de sol para batallar, es desobediente a la deidad solar.

Solphin: orcas mutantes con cuerpo de congelador que matan con sus manos cuchillas y devoran los cuerpos.

Sombra anime: proviene del universo anime y se llama Kage no Senshi.

Sombra maligno: fusión de Sombra con el dominio de la cría de Aracnoman, su aspecto parece a Shogun fusionado con Sombra.

Sombra Rojo: es un clon maligno de Sombra con tentáculos, traje rojo con sombrero de copa, se alimenta del sufrimiento y del miedo, odia la luz y es terrorífico.

Sombra ultimo: Sombra quien viene de la última dimensión, es muy distinto porque tiene traje astronauta, su cara es humana de ojos claros y cabello largo café, deshonro el título de Sombra por vanidad y lucha por ser el número 1, pero es derrotado.

Sombra: héroe principal, su identidad son varias encarnaciones (Magnum, Clamper, Cesar y el etéreo), su apariencia es de un gánster fantasma con un escudo dorado, espada de luz sagrada llamada Scalight y sus poderes eléctricos, posee alas de fuego y es un ser evolutivo porque obtiene fuerzas según el nivel de batalla, su misión es eliminar a las fuerzas del mal.

Sombra-man: psicópata quien se obsesiona con la leyenda de Sombra y se viste parecido para matar con su puñal y palo de modo sangriento, carece de poderes y es casi el más débil de la saga, es maligno.

Sombrina: versión femenina de Sombra, puede hacer variantes de poderes.

Sonata: chica cantante y quien usa su clarinete o guitarra para hipnotizar con miedo o felicidad, es de ojos verdes y pelo castaño, con un traje de cantante de música country.

Sounder: ser parecido a un dinosaurio mezclado con gacela, posee un escudo llanta y una mano sierra, posee una máscara tengu y comanda a indios caníbales, puede usar sonidos con su cresta- flauta.

Spade: pez abisal humanoide muy musculoso con pantalones jeans y con gran furia, con veneno neurotóxico.

Sparkdrom: gato eléctrico, saltador y de gran tamaño.

Sparkroach: cucaracha mutante que tiene poderes eléctricos y un largo aguijón.

Sparkygirl: chica aficionada a la magia, usa magia blanca y poderes de ternura, es muy bondadosa.

Spidrax; araña gigante con coraza de tortuga, es pesada y algo lenta pero fuerte, su afiliación es maligna.

Spine: nodosaurio de largas uñas y brutalidad grande, es muy pesado y obedece a VOID el dios oscuro.

Spinhex: ser tipo abeja quien vive en colmenas, son varios soldados y giran su cuerpo como si fuera una espiral, son grandes guerreros, pero no les gustan los intrusos.

Spirokya: ser hecho de nubes, puede absorber energía con su boca y gira a gran velocidad, puede congelar y es de la elite del mal.

Sprayte: pequeños gnomos del bosque de 20 centímetros son buenos, pero atacan a quien se acerquen al bosque, usan lanzas y hechizos de baile, son de piel verde y botas con uñas de animal para escalar.

Squiroghost: fantasma de caballo de mar gordo, lanza espectros con su hocico, es maligno.

Squirrevil: ardilla loca y maligna del mundo de las caricaturas, posee poderes sobrehumanos y desea conquistar el mundo.

Stormcat: felino extraterrestre parecido a un lince del planeta Kyaran, quien pelea por la liberación de su universo, posee una armadura fuerte y es de forma humanoide musculosa con grandes uñas, es de los buenos.

Strain: guerrero felino humanoide parecido a un lince, con largas uñas y gran velocidad, es muy hábil y fuerte, desea probar su fuerza.

Straw: robot militar de los Nazis, es metálico, usa sus aros de la espalda para funcionar, absorbe energía y es imperialista.

Stringfrog: raza de sapo exiliado de su planeta por agresión y atacar a la nobleza de su mundo, posee una boca capaz de lanzar acido y es un gran boxeador, su afiliación es maligna.

Styker: insectoide tipo onicóforo volador con cuerpo humanoide, posee poderes de luz y seda envolvente.

Sulfur: guardián de Nous, es un afroamericano muy fuerte con piel como piedra, usa un casco de futbol americano y es tan fuerte como un tanque de guerra.

Super Blasterix: coreano con poderes obtenidos debido a un meteoro, es muy veloz y un super héroe quien pelea por la verdad y la justicia, tiene velocidad impresionante.

Surameshi: ninja oscuro con piel azul y poder fantasmal, es el doppelganger de Kaurameshi, es muy fuerte y un poderoso karateca.

Surrey: guerrero del mundo de los sueños, tiene rostro de border collie y armadura vikinga, es muy maligno, pero también es anciano, posee una espada.

Swamper: monstruo totalmente oscuro, es toxico y posee un pelo oscuro, con ojos luminosos y largas uñas.

Swarrow: cazador con traje metálico, usa una bazuca como arma, posee un casco-cráneo de cocodrilo, planea cazar cualquier espécimen que este cerca a menos que no sea bajo órdenes altas.

Sword: reptil con brazo-sierra, es de la elite de Inferno y es algo agresivo, no se sabe mucho de su raza, pero su especie es maligna.

Swordmaster: pequeño ninja raza de ardilla y quien tiene dos catanas, es honorable en la batalla, pero inexperto, es de la elite del mal, pero gracias a Sombra y Tamura mejora su pensamiento, es muy débil para batallar.

Syrazor: mono demoniaco de color rojo, de gran tamaño y de aspecto maligno, parece un chimpancé, pero con facciones demoniacas, es burlista y loco, es asesinado por incompetente por la Madre Araña, pero después revive en el inframundo.

Syurano: antiguo gato egipcio, posee un cuerpo fuerte y pelaje negro, pelea por ser el mejor, aunque no es de los malos, su traje es hecho de oro y sus fuerzas son altas, es serio per justo.

Syvali: ser extra dimensional parecido a una leona de traje violeta y con cola de pavo real, puede crear y saltar en resortes, es algo alocada pero divertida.

Tamura: es un guerrero de origen chino de cabello erizado rubio, puede volar y tiene poderes elementales, es elegido por Buda para mantener la paz en el universo, posee una

catana para luchar, es bastante fuerte pero mortal por lo que debe entrenar mucho, es del lado del bien.

Tarantulron: líder artrópodo de otra dimensión, es una tarántula con cara humanoide, es muy versátil y puede hipnotizar, puede saltar y capturar.

Teknoblader: guardián del espacio, tiene un traje espacial robótico, posee rayos láser y fuerza dura de su traje, es un justiciero.

Teknotherium: robot parecido a un megatherium, es capaz de lanzar bombas y rayos, es bastante fuerte, es una creación de la malvada organización de científicos que querían dominar el mundo, pero este se escapó de las manos, es radioactivo y peligroso.

Temerario: también llamado Agente 47 quien era un héroe olvidado de un comic de los años 20, posee un arma laser y un traje tipo armadura espacial, posee pelo corto café y es muy hábil, su meta es que no lo olviden.

Tempestad: reencarnación de cerbero, posee 3 cabezas de jirafa que lanzan llamas, es muy fuerte y poderosa, pero solo cuida quien no escape del inframundo.

Tempo: deidad del tiempo, es un ornitorrinco con mascara plateada, controla el poder de las arenas y las olas.

Terapsidor: monstruo de arena terápsido, es maligno y vive en la luna de Divilux.

Terrator: dragón de dos cabezas de tipo tierra, es rocoso y color piedra, es gigante y muy violento.

Thaimacus: guerrero espartano, agricultor y quien ataca con su escudo y la espada de Yahvé.

Thaiwoman: mujer experta en judo y taichi, es muy veloz, es algo mayor pero tranquila y fuerte.

Thanathos: rey de los zombis, es un ser muy blanco con partes esqueléticas y piel cosida, su risa es malévola y aguda, puede lanzar con sus ojos negros de la muerte, su afiliación es maligna.

Tigerd: ser parecido a un tigre con melena de león, este ser es de la elite del bosque y mata los cazadores con sus uñas y ferocidad.

Tonko: gliptodonte robot muy pesado y blindado, su orden es eliminar a Sombra.

Toratrum: robot apatosaurio con partes de tren, es muy fuerte y poderoso, ataca lanzando rayos de energía y proyectiles llamados Frizz.

Tortudragon: tortuga mutante verde con cuerpo bípedo fuerte y cabeza con pico, puede matar con su peso, pero es lenta, es de la elite del mal.

Totryon: tiburones metálicos que viven en el cuerpo de Smastoise o en acido y tienen cara de tiburón martillo, son metálicos y pueden devorar con sus dientes.

Toxike: soldados parecidos a las agencias especiales, poseen un traje blindado y un casco, donde solo salen sus ojos, poseen mascara de gas porque lanzan tóxicos venenosos.

Toydman: robot payaso cual esta defectuoso y usa juguetes como armas, tiene cara blanca y pelo rojo, hace bromas pesadas.

Trackman: criatura metálica con dientes filosos y cuerpo de manguera, es tonto pero bueno, era malo porque creía que Trainctor lo quería, pero este lo aborrecía, al final se hace amigo de Sombra.

Trainctor: ser robótico con forma de tractor, es gigantesco y maligno.

Trap: seres en forma de baúl que lanzan trampas y matan con sus dientes filosos, después de ser quemados adoptan el fuego como uno de sus poderes, son del bando del mal.

Traybal: guerrero olmeca, tiene aspecto de puma, es muy valeroso y usa la lanza de los dioses, sus poderes son místicos y defiende el pueblo olmeca de los ataques de seres malignos.

Treehops: árbol mágico, con rostro impresionante, sus armas son sus hojas y ramas, tiene manos sierra para defenderse de los enemigos, defiende el bosque de la tala y de la destrucción.

Trilangerbero: trilobites gigante del reino artrópodo, es sordo, pero usa telepatía, sus armas son sus tenazas filosas y su coraza poderosa, ha derrotado muchas veces, pero ha sido revivido, su furia es letal y no tiene mucha compasión, aun así, es honorable, su estado principalmente es bueno.

Trip: bola idiota y gritona, se echa gases y vuela, fue creada por un científico loco.

Tristina: chica gótica con el poder de la tristeza, atrae el dolor y el duelo de la vida, vive llorando y lamentándose de todo y cree ser una esclava de sí misma.

Trogon: monstruo que tiene cuerpo de bola de futbol, se come todo a su paso desde materia hasta energía.

Troner: robot creado por Barminator, posee cara de robótica con cuerpo metálico y cráneo oscuro, su objetivo es aniquilar a quien ataque a sus tropas.

Tropo: robot trompo con músculos y cara creída, su poder es girar y golpear con sus músculos.

Tryon: ser piraña con cuerpo humanoide, lanza sustancias químicas que pueden enfermar o dormir a su rival, con su traje avanzado puede atacar con su gancho de sujetar, es de la elite del mal.

Tummor: ser creado por la elite del mal, son seres rocosos con músculos sin huesos, no tienen cerebro y solo obedecen al mal.

Tunes: ser hecho de partes de carro, es veloz y es totalmente mecánico, está programado para matar. Posee dos banderas con colores blanco y negro y su voz es meramente robótica.

Tunstena: indígena con traje colorido como guacamaya, es hija de Zoxerbian y es de pelo negro, usa un arco y flechas para luchar, desea probar su fuerza contra quien venció a su padre.

Turkzard: genio afroamericano, con traje azul y turbante, controla el viento y crea magia blanca, es muy poderoso y relajado.

Turnap: monstruo tipo cangrejo ermitaño gigante, posee tentáculos y protege el templo maya, come cualquier ser vivo.

Typhoon: robot con muchos ventiladores, es un robot sin consentimiento, solo pelea por obediencia.

Tyranoceronte: guerrero super fuerte con poderes de embestida y lleva un martillo de piedra, es un rinoceronte humanoide muy fuerte y hermano de Dorteceratops, es de la elite maligna.

U.I: deidad tipo gato del reino alto, es de un color dorado y luz blanca, sus poderes son del bien, pero no pelea, su ataque más poderoso es rayo de luz, no posee ningún tipo de maldad.

Ulterna: araña humanoide del mundo subterráneo, con cara de mujer y lomo con picos, emite sonidos fuertes y come todo a su paso.

Ultrumba: ser oscuro con traje chino y sombrero plano, su cara es oscura y es maligno.

Vairus: virus super mortal hecho en laboratorios, causa todos los síntomas conocidos hasta la muerte, no hay cura excepto el poder de la luz.

Vampister: reina vampiresa, tiene un traje ajustado y le gusta seducir chicos, vive en un castillo abandonado y es algo picara, es de los malos.

Vanderbat: zorro volador humanoide, hijo de Wombat y es un guerrero fuerte, pero no posee venganza aunque es algo temperamental.

Vaquero Mariachi: un vaquero de los antiguos comics toca su guitarra y maracas, es un rápido pistolero y es muy valiente, tiene pelo negro y ojos café, es leal a sus amigos y a Floppy (Alazam).

Velocia: mujer zorro mágico, puede viajar en el tiempo, es buena pero muy temerosa.

Vengator: humano muy vengativo, su familia fue asesinada por maleantes, es reclutado por Mudock Botter de manera engañosa para matar a Sombra, usa implantes metralletas y su arsenal de armas y bombas, es un antihéroe.

Venomous: hongo bípedo humanoide muy venenoso, es muy alto y tiene rostro, puede lanzar esporas de veneno.

Venusoria: chica muy bella, de piel blanca y cabello rubio, posee ojos claros, pero solo esta resentida no es mala, se enamora de Magnum (el segundo Sombra), usa poderes de esencia de amor, hojas y pétalos de rosa, su afiliación es del bien.

Verber: esqueletos de la orden del mal, caminan con patas torcidas y tienen capuchas rotas, así como alas de murciélago, poseen espadas y escudos.

Verbo-man: ser parecido a un oficial de policía muy musculoso y gigante quien tiene armas, es legislador de la ciudad y es experto en combate.

Verjem: versión de la Virgen María, pero versión maligna.

Viejo Leto: ser de otra dimensión, hecho de un globo con antifaz y manos de papel, es muy tonto pero es bueno.

Vile: cobra mutante que ataca con sus poderes venenosos de sus colmillos, es una serpiente con manos y posee el poder de transformarse físicamente en sus enemigos, pero sin elevar su nivel, es del nivel maligno.

Virtude: guerrero de traje verde, fue el elegido del bien, pero se dejó corromper por el mal, posee una espada parecida a Scalight y un escudo de hielo, es muy hábil en sus batallas, posee un rostro blanco de ojos luminosos, desea probar quien tiene más poder.

Vitranio: estegosaurio robot ciclope con poderes laser, es dorado y muy fuerte.

VOID: Vil Oscuro Invencible “Dios”, es un mutante gigantesco de la dimensión oscura, parece un oso mutado con cuernos, usa sus uñas largas y sus colmillos, es vencido dos veces por la elite del bien, ya que no puede evolucionar sus poderes, es lento y agresivo, comanda la elite de Spine, Dorteceratops y Drag.

Volkovich: hombre super musculoso, guardián de Rubik y es calvo, también defiende la verdad y la justicia.

Voltaikor: superhéroe de traje azul con símbolo de batería en el pecho, usa poder eléctrico y es muy fuerte.

Volterman: superhéroe tipo remora voladora, es de una raza avanzada que vive en un continente flotante, es muy fuerte, noble y valeroso.

Vortex: monjes malignos oscuros del reino de las sombras, usan armas para matar y obedecen fielmente a Krimbell.

Vulpexman: ser del mundo de los comics, típico superhéroe con traje verde y guantes amarillos, pelea por el bien y la justicia.

Walvie: zorro humanoide con traje de metal y fuerza media usa sus uñas filosas como armas, pelea porque cree que si vence a Sombra la Madre Araña volverá a revivir a su familia lo cual no es verdad, es algo inmaduro.

Walyursa: criatura subterránea de largos dientes, altamente violento y parece una marmota, odia que lo despierten.

Wan Shin: reencarnación de Tamura, con traje blanco y capa con sombrero de arrocero chino, usa los mismos ataques que Tamura y es muy fuerte.

Waponer: artillero del mal, usa toda clase de armas, es un monstruo maligno y horrible tipo delfín, es la forma maligna de Whalator.

Warder: soldados de traje ajustados y visor en la cara, son guardianes del mal, pero en su mundo son apoyados como héroes, usan armas como bazucas y bombas.

Warmann: máquina de guerra que lanza explosiones, balas, bombas.

Warship: niño quien se llama Bryce, de 15 años, es abusado físicamente por una pandilla y se crea un traje tecnológico para pelear debido a que es un genio de la tecnología.

Wartauron: toro guerrero con armadura, es poco honorable si va perdiendo, aun así, es un gran peleador y solo quiere ganar, aunque sea como sea por su vanidad, es principalmente maligno.

Waterina: chica nadadora de pelo azul y casco, controla el agua y se mueve con agilidad sobre esta, es muy hábil.

Whalator: ballena mágica quien vive en la atmosfera, es benevolente y lanza chispas de amor y tranquilidad.

Wild: forma maligna de Vulpexman, traje oscuro con largas uñas y pelo blanco, es un ser muy agresivo y caníbal.

Windra: deidad corrompida del viento, puede lanzar ráfagas de aire y vientos fuertes, su rostro parece un venado y posee una túnica blanca, puede volar.

Winisto: estatua de dios griego, controla el rayo, las paredes de diamante y los hongos, es gigante y poderoso.

Wombat; murciélago humano gigante y agresivo, lanza ondas sónicas que alteran los sentidos, su afiliación es maligna.

Xice: chica quien tiene los poderes del dios Tiki, es hawaiana de cuerpo curvilíneo y usa poder de lava y fuego, vive resentida por haber perdido a toda su familia.

Xochy: deidad ajolote, gigantesco, vive en la atmosfera y tiene poderes de regenerar, puede crear maremotos e inundaciones.

Yang Tse: ninja fuerte que pelea por el bien de su clan, es un gran guerrero muy hábil y fuerte, vivió en una tierra hostil y sobrevivió matando a monstruos.

Yanicell: ser de otro universo, novia de Foracer, es una chica libélula de la elite artrópodo, es muy hábil en karate y en pelear, ella es más insecto que humano, su motivación es proteger a su novio y luchar por su libertad.

Yctio: ictiosaurio mutante encerrado en un sitio, es agresivo.

Yoshimura: guerrero ninja con poderes de viento, con traje blanco y pelo erizado.

Yugat: seres venenosos con cara humanoide y cuerpo de gato-iguana con espinas, son muy agresivos y malos.

Zalemvine: chica guerrera con traje de amazona y escudo de corazón, pelea por el bienestar de su mundo, pero es muy orgullosa y dura, se enamora un poco de Sombra, pero al final se queda con Virtude.

Zarcas: guerrero milenario de otra dimensión, gano el torneo hace más de 2000 años y derroto a los seres malignos, pero se corrompió de poder y mato a todos, usa unas cadenas largas de oro y su cuerpo esta hecho de oro sólido.

Zarcoptes: criatura tipo cochinilla que forman un montón de seres tipo peludo, transmiten enfermedades y venenos.

Zascha: robot chica quien ataca con láser, armas de luz solar y ataques aéreos, usa una espada tipo aguja.

Zastro: policía espacial con poderes de las estrellas, es un justiciero galáctico quien busca el orden en el universo.

Zataryn: niño pequeño con habilidades de mono, anda poca ropa y es de pelo erizado, usa un bumerán y sus habilidades de salto, no posee poderes mágicos, es de los buenos.

Zekrusser: una galaxia gigante todo poderosa capaz de moverse a voluntad propia y hablar, posee poderes universales, pero no es mala, solamente existe.

Zenomia: polilla traidora del reino artrópodo, posee el poder de lanzar esporas, es reformada después de la batalla contra Evilhem.

Zeuscar: hombre mayor fuerte, con pelo blanco y usa un escudo y martillo, busca probarse ser el más fuerte sobre las ruinas del Coliseo Griego, es valiente y muy sagaz.

Z-Flare: ave hija del fénix, es un pájaro muy leal a su familia y su aldea, puede usar velocidad y ataques de fuego.

Zhelong: llamado Zheng también, es el rival de Tamura, es un chino con orejas largas y puntiagudas, es un gran espadachín y un guerrero poderoso, posee pelo puntiagudo y un traje de karateca.

Zina: pleyadiana con poderes de amor, bondad, perdón y belleza, es muy bondadosa y bella, defiende el universo del mal.

Zipter: mosquito gigante, enemigo de Queen Hornet, es muy molesto y pelea con su pico y su lanza, vuela en forma vertical.

Zohali: antigua villana, nueva heroína con poderes del astro Saturno, traje estrellado negro y con un aro, es rubia y delgada, es muy hábil en batalla.

Zombia: clon de Sombra en zombi, posee una piel pálida y esquelética.

Zonger: personaje salido de los comics del universo de Sombra, tiene la cabeza tapada con su traje, tiene cuerpo esbelto en un traje ajustado, es fuerte y justiciero, pero desea una batalla con Sombra para probar su fuerza, al dar golpes salen imágenes como los comics antiguos.

Zonwar Metallix: ser semi humanoide, con traje militar y sombrero amarillo, con botas vaqueras, hijo de Masterstrunk, es un ser quien solo piensa en la guerra y dominación.

Zophar: líder del planeta Nibura, es un mago de traje rojo con un ojo quien gobierna las legiones de seres sombra, es imperialista y usa magia negra, es de la elite del mal.

Zorko: robot tipo japones de color gris con verde, con un arma laser y una espada, es muy fuerte y usa su explosión como recurso final.

Zorkonikon: ser con pelaje blanco con negro, parece un lobo fuerte quien usa armadura romana y un hacha, quiere ser el más fuerte sin importar quien deba matar.

Zoxerbian: es un indio maligno, un antiguo chaman que utiliza una lanza para batallar, guiado por la elite del mal utiliza magia venenosa.

Zumboids: horda de zombis calvos y desnutridos quienes buscan alimentarse de quien se encuentren, obedecen a Barminator.

Zurias: musulmán demonio, esposo de Centurionher, posee 3 ojos con poderes distintos según el color, tiene medio cuerpo mutilado.

Zykka: clon de Sombra con partes de planta carnívora, solo desea devorar sin saber quién. Tiene cabeza de machaca.

Agradecimientos

Quiero agradecer inicialmente al Padre celestial por permitirme el don de la vida y por brindarme los sentimientos de amor, bondad, amistad y lealtad. Agradezco también a la Madre Naturaleza por brindarme las cosas esenciales como lo son los alimentos, el sol, el agua, el aire y la belleza natural, gracias a ella opte por una carrera de gestor ambiental.

Agradezco infinitamente a mi mamá Gretty Cambronero por ser el pilar de mi vida, por su apoyo, por su amor, por su ternura y bondad, así como por darme valores y siempre estar conmigo en todo momento mi gran pintora y dibujante; además de siempre estar conmigo, cuidarme, darme la mano, protegerme y por darme la vida, gracias por ser una madre increíble y enseñarme valores.

A mi hermana Ericka Segura Cambronero, administradora de empresas y cantante por ser la mejor hermana del universo, la más hermosa y linda que la adoro desde el primer día que nació y quien me da fuerzas y siempre me apoya, gracias por ser parte de mi vida, su voz y su inteligencia son muy exitosas.

A mi hermano Oscar Jimenez Cambronero por ser una gran persona, por apoyarme y por compartir tantos momentos juntos, gracias por su lealtad y tu amistad y por hacerme reír varias veces, sigue con tu meta de ser un gran pianista.

Agradezco a John Curcio, de la editorial UMC por ser un gran amigo, por apoyarme en mi sueño de seguir creando inspiración, gracias por tu apoyo incondicional y por darme la mano, así como por hacer grandes personajes de tus historietas, deseo tengas éxito y fama en tus metas y gracias por todo, haces un gran trabajo y tus personajes son increíbles. Además es un honor pertenecer a UMC Comics, son un gran equipo.

Al amor de mi vida, ella donde quiera que esté.... Y a ti lector por apreciar mi obra, espero la hayas disfrutado tanto como yo y que te haya llevado a un universo de magia e inspiración.

Muchas gracias a la Inteligencia Artificial de Dola, Copilot, Chat GPT y Pavo, es un gran apoyo para las ilustraciones y también las recomiendo como gran aplicación para todo, ella me ayudo a actualizar los bocetos.

Muchas gracias.

Tamaños de los personajes

PERSONAJE	TAMAÑO
Column1	**Column2**
Abadon	2
Abel	1,9
Advan	1.7
Agartha	150
Agoragon	12
Airoman	3
Ajenjo	2,2
Akido	1,7
Alazam	2
Ancienter	2
Ancyclostrauma	1,4
Anferno	1,8
Angelspratz	1,7
Anglorplossion	3,5
Angust	2
Aniquilador	2
Annmaki	10
Announcer	1,9
Anrayer	1,8
Anticristo	2,1
Anti-Sombra	2
Antrooper	1,7
Apocalypsis	1200
Aquater	2
Aracnoman	2,3
Arcadesaur	17
Archerron	1,6
Argel	2,3
Argos	2,5
Argul	1,7
Arkrivosaur	120
Armadrill	3

Armor	1
Artyka	2
Asermeth	2,1
Asiria	1,5
Asmodeo	1,9
Astaroth	1,5
Astrosoma	10
Astrosquatch	3
Azrael	7
Baal	10
Babel	2
Balam	2
Balastro	1,9
Barbatos	1,9
Barkaban	2,5
Barminator	10
Batter	1,8
Bayri	1,2
Bearer	1
Beflashina	1,7
Behemot	50x10
Belcebú	1,8
Bellrun	5
Belphegor	150000 años luz
Betyna	0,7
Billhem	1,7
Birdrate	1,7
Blastoff	1,7
Blastvax	2,1
Blue Dragon	2,1
Bomber	1,5
Bombuin	1,2
Bombux	1,5
Bordergirl	1,6
Bossbul	2
Boto	1
Botter	4
Boxering	2,2
Brissa	1,4

Bruja Chifonier	1,4
Bruja Somnier	1,6
Bubbert	1,3
Bublum	1
Bulbor	12,8
Bulbroken	1,6
Bulldrozer	2,3
Burnsen	2,3
Caballero Estrella	2,1
Cactaplum	1
Calamixtran	1,7
Cameldrano	2
Cardomo	2,3
Caribdis	8
Carwash	2,5
Cassidy	1,4
Centroro	6,5
Centurionher	2
Chambon	1,5
Chatarro	8
Chica Dorada	1,4
Chilamban	5x10
Chinchin	1,6
Chuka	1,9
Chuu	1
Claptor	1,6
Clauds	5
Cleary Moon	1,6
Clockwise	1,9
Clonor	1,6
Clouder	2
Cokill	2
Colder	1,5
Colorgirl	1,6
Coloso	2,5E+13
Coloxide.exe	20
Cooper	1
Coprupter	2,2
Corin Rod	1

Corse	1,7
Cosmico	15
Courage	1,6
Crabster	10
Cremor	2
Crocar	2,5
Cromato	2
Cronos	1,9
Crystal	2,3
Cyborg Dryp	3.3
Dactyl	1,8
Danuber	2,5
Dark Hornet	2
Darkronikon	2,5
Dashasaur	5
Daykiris	1,8
Demonikon	1,9
Desconocido	1,8
Devolique	9
Diablito	2
Diablo	2
Dinocroco	2,2
Doblema	3
Doctor Terror	1,7
Domileon	2,3
Donywhale	1,9
Doomb	2,4
Dorhan	2,2
Dorteceraptops X	4
Dorteceratops	4
Double Trouble	2,5
Doupler	4
Dowerfly	2
Dr. Baronfly	2,2
Dr. Charmaleon	2,3
Drag	1,5
Dragonian	2x10

Dreagon	10
Drein	2
Dringo	1,3
Drobb	2
Drobyte	1,2
Drumm	2
Drummstorm	17
Dryammula	1,7
Dryp	2,2
Ducker	0,02
Duckrant	3
Dulce Aura	1,6
Durval	1,7
Durval ultimo	6
Dustar	2
Dypster	1,6
El niño del polio	1,4
Electrem	1,6
Electrikman	2
Electron 3452	1,7
Elemental	1,9
Emperador Diablo	2,3
Endescrew	1,3
Estrellina	1,6
Eva	1,6
Evil	2
Evilhem	2,5
EW3	2,3
Eygent	1,8
Fairyhope	1,6
Faker	2,3
Faklaw	1,7
Fantasmodo	1,3
Fenixcienta	1,6
Fierce	3,5
Figueretto	1,4

Finger	1,8
Flame	1,5
Flashback	7
Flauros	2,1
Fleasher	1,6
Flexina	1,5
Flighter	30x20
Flouser	1,5
Flyventura	1,6
Flywegon	1,7
Folhemgearo	9,5
Foracer	1,8
Fores	1
Forespirit	1,8
Forte-man	2
Fourtrey	1,9
Freakror	3
Freezy	1
French	2
Frezinx	1,4
Frizz	1
Frostwalder	1,5
Frozen	1,8
Funky	1,75
Fusión	1,8
Fusión X	3
Futbolman	2
Galaxyan	1,6
Gangrene	2
Garcol	3
Gargodrom	7
Gaster	1,2
Gatornis	1,4
Gaznor	1,8
Gelato	4
Getmoney	2,2

Gladiol	1,7
Glamunn	4
Globatron	3x8
Gluetank	2,3
Gnanomire	1,4
Goard	10
Gradius	10
Greens	2
Grenymar	6
Grimoire	1,7
Gyganthor	2,5
Gygantodritche	14
Gyrospy	1,4
Hagen	1,9
Hammer	1
Harhazer	2,2
Harpeak	2,3
Haungre	1,8
Hawler	20
Hefesto	2
Helena Sunsong	1,6
Helltrum	1,7
Heracles	2,2
Heratonquiro	12
Hercolubus	1,5
Her-man	4
Hermes	2,5
Heroman	1,8
Higardo	2,1
Hipodraco	10
Hippo	3,6x1,5
Hiroki	1,8
Hitori	1,5
Hombre Azul	2,3
Honrey	1,7
Hoops	1,6
Hound	2

Huga	10
Humbak	2
Hydrik	2,4
Hydros	1,7
Hydrusa	1,7
Hyos	2
Hyrone	3
Icemary	1,6
Ilumina	1,6
Inferno	2,5
Infiniteagle	2,2
Infinitive	2,2
Ironbuster	3,5
Ishizu	1,8
Itzagual	1,85
Jarjol	1,6
Jellyman	2,3
Jin Sang	1,8
Jorlo	1,6
Junker	15,6
Kage	1,95
Kalinka	10
Kan-fuusemida	1,6
Karatche	1,8
Karn	1, 9
Katapulk	1
Katsura	1,6
Kaurameshi	1,8
Kbsa	1
Ken-jin	1,7
Kerubytom	1,4
Kikiki	1,6
Killberto	1,7
Klastik	1
Klounk	1,6
Kobayard	1

Komiyashi	1,6
Krabadrain	2
Krimbell Vortax	4,7
Krimbell Vortax 2	7
Krisol	2
Kronikon	1,8
Kurchev	2,7
Kywan	1,6
La Gran Masa	1000
Labyrhynthosaurus	1x2
Lagartina	1,7
Laik	1,6
Lancet	1,9
Lanter	1,5
Latin	1,5
Leadher	1,6
Ledyba	1,5
Lee	2
Leivous	2,7
Leizer	2
Leonarda	1,6
Leonela	1,6
Lerit	1,9
Libby	1,65
Lid	1,6
Lighten	1,65
Lightingstar	2
Lilibert	80
Lilith	1,6
Lizybe	12
Llabelyn	1,6
Llyn	1,4
Llyul Van Gogh	1,8
Locker	1,8
Locutor del 6	1,6
Lodder	2
Lordriner	1,6
Loyer	2,5

Lucart	1,6
Lucifer	2,3
Luminus Haram	1,4
Luneta	1,6
Luugo	1,9
Luzbel	4
Lyena	1,7
Lynch	2,6
Lynnsky	1,6
Lyquid	1,6
Lyricandy	1,6
M11	1
Mach	2,3
Madre Araña	2,6
Maestro	2,2
Maestro Hoshi	1
Magnet	1,5
Magnetrunk	1,3
Majestrik	1,5
Makabra	1
Makia	1,7
Makill	1
Makul	1,4
Maldravosaur	6x14
Malvavox	2,5
Maniquisa	1,8
Mantiske	2,5
Manto	20
Mara	2,5
Marraw	1
Maschtrix	1
Mascrehog	5,5
Mastermind	2,5
Masterstrunk	1,6
Masterword	2,2
Mastibul	1

Mattrank	7,6
Maxwell	1,9
Maya	1,6
Medustar	1,6
Mega Encyclode	20x5
Megaton	2,2
Menina	1,5
Merynela	1,55
Mester	1,9
Metamor	4
Metasect	1,6
Midori	1,6
Might	6,3
Mimostro	1,5
Mistermash	1,8
Moaman	2
Molback	1x5
Moonberang	1,3
Morse	1,6
Mortkan	1,9
Mortula	2,3
Motraz	1,5
Mugry	1,2
Murdercrew	1,7
Muscaskorp	1,6
Muskaar	1,8
Mutfin	1,8
Myriana	1,5
N.O.A.	10000000000
Nano	2
Natiive	1,4
Natura	1,9
Navy	1
Necropsila	1,5
Neizer forma 1	2
Neizer forma 2	6
Neoncrome	2

Noodle	1,7
Nous el oscuro	1,8
Null	1,9
Obelisko	1,9
Obscurer	1,7
Oddine	1,8
Omegaria	10
Oneman	1,9
Orthomeus	3
Orthomeus real	3
Osaba	3
Osirius	3,5
Osortex	3
Ostroso	1
Padre Araña	4
Pandor	2,3
Papercraps	1,8
Papilionsun	4
Parkaster	10
Pascod	6
Pasteline	1
Pazuzu	2,3
Pearly	1.6
Pencer	5
Peritborg	1,8
Persephone	1,7
Petrylleum	2,8
Plantar	3
Plantific	1,7
Plasticmachy	0,3
Plastighost	1,4
Pluxine	1,5
Ponzoña	2,2
Poseidon	10
Positrón	2
Pound	6
Princesina	1,3

Prismina	2
Protón	2
Protonema	4
Proyect	2,6
Psymaniac	1,6
Psyncro	1,5
Puckey	2
Punkerman	1,8
Pyrhara	1,4
Qualkord	2,3
Queen Hornet	1,6
Queentrade	1,7
Quetzalina	1,6
Quiper	1,8
Rackson	3
Ragnetron	50
Rangylar	10x1
Ratyx	1,7
Raynlander	1,7
Raystar	1,8
Red Dragon	1,8
Redrez	1
Reptylar 1	2
Reptylar 2	2,3
Rerere	1,6
Reshita	1,6
Rhina	1.8
Ribbit	1,7
Ringdra	1,6
Rinko	1,7
Roadcrash	3
Rocker	2
Rockstro	8
Rojarosa	1
Roller	1,2
Rorbahn	2,2

Rostrum	2,2
Rubet	1
Rubik	1,8
Ruff	1.8
Rusangel	2,2
Ruschak	2
Sabano	20
Sacrifear	1,8
Sally	1,8
Samba	1,2
Sambaste	1,6
Sanna	1.6
Sarami	1,6
Sarmel	1,8
Satanás	2,3
Satanger	5
Saurotronic	4
Sayuri	1
Scartree	2
Scila	15
Seedus	3
Seldom	3
Selocina	1,6
Sensei miau	1,7
Septyk	1,6
Serbra	2
Sharkaster	10
Sharkraptor	2,2
Shellyx	6
Shiper	10
Shogun	1,8
Shyba	50
Siloux	1,8
Siquical	1,6
Skillery	1,6
Skywarp	1,7
Slasher	3

Slimor	1,8
Smastoise	30
Sniper	10
Solare	1,95
Solarex	2
Solphin	2,3
Sombra	1,9
Sombra anime	2
Sombra chico	1,5
Sombra maligna	1,8
Sombra Rojo	2,2
Sombra Ultimo	1,8
Sombra/Inspector	1,9
Sombra-man	1,6
Sombrina	1,6
Sombrina niña	1,4
Sonata	1,6
Sounder	1,8
Spade	2
Sparkdrom	1,7
Sparkroach	1,7
Sparkygirl	1,6
Spidrax	2,3
Spine	2,5
Spinhex	2,3
Spirokya	1,2
Sprayte	0,02
Squiroghost	11,8
Squirrevil	1
Stormcat	2,2
Strain	1,7
Straw	2,2
Stringfrog	1,5
Styker	1,6
Sulfur	2,5
Summon	2,4
Super Blasterix	1,9

Surameshi	2
Surrey	2,3
Swamper	3
Swarrow	2,8
Sword	2,1
Swordmaster	1,4
Syakal	1,9
Symetron	30x12
Syrazor	1,2
Syurano	2
Syvali	1,7
Tamura	1,8
Tarantulron	5
Tekblader	1,4
Teknotherium	15x3
Temerario	1,7
Tempestad	6
Tempo	6
Terapsidor	6
Terrator	12
Thaimacus	1,7
Thaiwoman	1,5
Thanathos	1,7
Tiburonas	1,2
Tigerd	1,9
Tlaloc	6
Tonko	2,3
Toratrum	9,5
Tortudragon	3,4
Totryon	3
Toxike	1,8
Toydman	1,7
Trackman	1,7
Trainctor	8,7
Trap	1,3
Traybal	2,2

Treehops	2,3
Trilangerbero	1,7
Trip	1,6
Tristina	1,6
Trogon	1,5
Troner	1,8
Tropo	1,5
Tryon	2,3
Tsunamisucher	1,8
Tummor	3
Tunes	3
Tunstena	1,5
Turkzard	1,9
Turnap	9
Typhoon	3
Tyranoceronte	4,5
U. I	1,4
Ulterna	3
Ultrumba	2
Vairus	0,001
Vampister	1,7
Vanderbat	1,8
Vaquero Mariachi	1,8
Velozia	1,6
Vengator	1,9
Venomous	2,7
Venusoria	1,6
Verber	2,3
Verbo-man	2,1
Viejo Leto	0,4
Vile	1,7
Virtude	1,8
Vitranio	12
VOID	100
Volkovich	2,2
Voltaikor	2

Volterman	2,3
Vortex	1,5
Vulpexman	2,1
Walvie	1,7
Walyursa	6,8
Wan Shin	1,8
Waponer	2
Warder	2
Warmann	13
Warship	1,6
Wartauron	1,6
Wartauron 2.0	4
Waterina	1,6
Wild	1,6
Windra	1,7
Winisto	10
Wombat	2,3
Xice	1,6
Xochy	500
Yang Tse	1,7
Yanicell	1,7
Yctio	5.0
Yoshimura	1,9
Yuba	5
Yugat	1
Zalemvine	1,65
Zarcas	1,8
Zarcoptes	0,01
Zascha	1,6
Zastro	2,1
Zataryn	1,6
Zataryn adulto	1.7
Zekrusser	3,00E+22
Zenomia	1,8
Zeuscar	1,7
Z-Flare	1,5

Zheng	1,7
Zina	1,6
Zipter	2,3
Zohali	1,5
Zombia	1,6
Zonger	2
Zonwar Metallix	1,8
Zophar	1,7
Zorko	7
Zorkonikon	2,6
Zoroatrix	1,7
Zoxerbian	1,9
Zumboids	1,6
Zurias	1,8
Zykka	2,1
Zync	1,6

Estoy siempre listo para batallar

S O M B R A